

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. balandžio 28 d. įsakymu Nr. DIE-268

**Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:**

**1. Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197<sup>2</sup> punktu, kuris išdėstomas taip:**

**Juodasis Džekas 21+3 (Dvidešimt vienas) („Blackjack 21+3“)**

197<sup>2</sup>. Juodasis Džekas 21+3 (Dvidešimt vienas) („Blackjack 21+3“)

Lošimas lošiamas prieš krupjė. Krupjė turi 6 kortų kalades, visas sumaišytas. Lošimo tikslas – surinkti kortų vertę, kuo artimesnę 21, sudedant visų į tą ranką gautų kortų vertes, bet tuo pačiu metu neviršyti 21. Pastaba: žetonų vertės yra išreikštos eurai. Pvz., 1 žetono vertė reiškia 1 EUR.

Raundai	1
Kaladės	6
Mažiausias statymas	€0,10
Didžiausias statymas	€50
Didžiausias laimėjimas	€2500
Kortų maišymas	po kiekvieno raundo
Padalijimo galimybės	leidžiamas vienas padalijimas (ne daugiau kaip dvi padalytos kortos vienam raundai)
Draudimas	Taip
Lygūs pinigai	Taip
Pasidavimas	Ne
Žaidimo „Dvidešimt vienas“ krupjė tikrinimas	Kai krupjė atverstos kortos vertė yra dešimties taškų korta arba tūzas, krupjė netikrina, ar yra „Juodasis valetas“.

Kaip žaisti:

- Gaunamos kortos yra rodomos apatinėje lentelės dalyje, o krupjė kortos yra rodomos viršutinėje lentelės dalyje.
- Žaidžiant „Dvidešimt vieną“ galima žaisti vieną raundą prieš krupjė turimas kortas. Krupjė turi ištraukti 16 ir turėti 17 ar daugiau. Padidinus visas įmanomas turimų kortų vertes, krupjė nereikia ištraukti papildomų kortų.
- Pastaba:
- Prarasta: kai turimų kortų vertė viršija kietus 21, tai vadinama „Prarasta“.

- „Juodasis valetas“: kai pirmųjų dviejų kortų iš turimų kortų suma yra lygi 21; „Juodasis valetas“ įveikia įprastus 21.
- Stumti: žaidėjas ir krupjė turi tokią pačią kortų taškų vertę; statymas gražinamas žaidėjui.
- Kietos turimos kortos: Bet kokios turimos kortos be tūzo. Be to, tai gali būti bet kokios turimos kortos su tūzu, kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 1 taškas siekiant išvengti padidinimo.
- Minkštos turimos kortos: kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 11 taškų siekiant užtikrinti, kad nebūtų viršytas 21 taškas.
- Norint žaisti, reikia atlikti šiuos veiksmus:
  - 1 žingsnis: Norint pradėti žaidimą, pirmiausia reikia atlikti statymą (statoma suma). Norint atlikti statymą, reikia spustelėti / bakstelėti žetonų krūvą, tam kad būtų pasirinkta norima vertė, ir tada reikia spustelėti / bakstelėti statymo sritis, kad žetonas būtų padėtas ant stalo. Po kiekvieno spustelėjimo / bakstelėjimo padedamas vienas žetonas. Vienam statymui galima padėti tiek žetonų, kiek tik norima, bet reikia turėti omenyje, kad statomos sumos vertė turimoms kortoms negali viršyti maksimalių lentelėje nurodytų ribų, ir likutis turi būti pakankamas šiai vertei padengti. Be to, galima atlikti statymą už 21+3 (pirmosios dvi žaidėjo kortos + pirmoji krupjė korta), už kurias išmokama pagal išmokų lentelę:
    - Trys vienodos (tos pačios rūšies) – 100:1  
Trys to paties rango ir to paties rinkinio kortos.  
Pavyzdys: 8 (širdys), 8 (širdys), 8 (širdys).
    - Spalvos Eilė (tos pačios rūšies) – 40:1  
Trys iš eilės einančios to paties rinkinio kortos.  
Pavyzdys: 10 (būgnai), 9 (būgnai), 8 (būgnai),  
7 (būgnai), 6 (būgnai)  
Trys vienodos (ne tos pačios rūšies) – 30:1  
Trys to paties rango kortos.  
Pavyzdys: 9 (kryžiai), 9 (būgnai), 9 (vynai).
    - Eilė (ne tos pačios rūšies) – 10:1  
Trys kortos iš eilės, bet ne tos pačios spalvos.  
Pavyzdys: 5 (širdys), 4 (būgnai), 3 (širdys).
    - Spalva – 5:1  
Trys tos pačios spalvos kortos, bet ne iš eilės.  
Pavyzdys: K (būgnai), 2 (būgnai), 6 (būgnai).
  - Pastaba: po to, kai spustelimas / bakstelimas mygtukas DALINTI, žaidėjas negalės pasirinkti kitos žetonų krūvos iki žaidimo pabaigos.
- 2 žingsnis: Po to, kai atliekamas statymas, galėsima pasirinkti šias parinktis:
  - DALINTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką DALINTI po to, kai atliekamas statymas, kad būtų pradėtas žaidimas.
  - IŠVALYTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką IŠVALYTI prieš pradėdant žaidimą, norint atšaukti savo dabartinį statymą ir pateikti kitą statymą.
  - ATSTATYTI spustelėti / bakstelėti mygtuką ATSTATYTI prieš pradėdant žaidimą, norint atšaukti paskutinį atliktą veiksmą.
  - DVIKUBINTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką DVIKUBINTI prieš pradėdant žaidimą, norint padvigubinti dabartinį statymą (statomą sumą).
- 3 žingsnis: Po to, kai žaidimas prasidės ir žaidėjas gaus savo pirmąsias dvi kortas, galima pasirinkti šias parinktis, priklausomai nuo pateiktų situacijų:
  - PATAIKYTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką PATAIKYTI, norint gauti dar vieną kortą.
  - SUSTOTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką SUSTOTI, jei žaidėjas patenkintas savo

dabartiniu raundu ir nori baigti žaidimą Kai bus spustelėtas / bakstelėtas šis mygtukas, krupjė parodys savo paslėptą kortą ir, jei reikės, ištrauks kitas kortas.

- DVIGUBINIMAS – gavus pirmąsias dvi kortas galima spustelėti / bakstelėti mygtuką

DVIGUBINIMAS, kad būtų padvigubintas žaidėjo statymas. Gaunama trečia atidengta korta ir krupjė parodo savo paslėptą kortą ir, jei reikia, ištraukia kitas kortas. Reikėtų atsiminti, kad naudojant šį mygtuką negalima gauti daugiau kortų dabartiniam raundui. Dvigubinimo parinktis yra galima tik pirmosioms dviem kortoms. Po padalijimo dvigubinimo parinktis taip pat yra galima tik pirmosioms dviem kiekvieno raundo kortoms.

- PADALINTI – jei pagrindiniam raundui naudojamų dviejų pirmųjų kortų vertė yra tokia pati, galima naudoti mygtuką PADALINTI, kad jos būtų padalintos dviem skirtingiems raundams. Kiekvienam iš dviejų raundų naudojama viena iš pagrindinio raundo kortų ir nauja korta, gauta po padalijimo. Reikėtų atkreipti dėmesį, kad antroji korta kiekvienam raundui yra gaunama tada, kai tas raundas tampa tuo metu žaidžiamu raundu.

Kiekvienas raundas yra žaidžiamas atskirai, ir tuo metu žaidžiamas raundas yra pažymimas. Pasirinkus šią parinktį vienam raundui naudojamas pradinis statymas, o kitam raundui naudojamas naujas statymas, kuris lygus pradiniam statymui, atskaitytam iš žaidėjo balanso. Dabar šiem abiem raundams turimi tokios pačios vertės statymai. Kiekvienam raundui galima prašyti tiek kortų, kiek tik norima, kai tas raundas yra būtent tuo metu žaidžiamas raundas, jei tik jų vertė neviršija 21. Tačiau jei padalinami du tūzai, žaidėjas iškart gauna naują kortą kiekvienam iš dviejų naujų raundų ir jam nebus leidžiama prašyti kitų kortų (bet kuriam iš dviejų naujų raundų). Reikėtų atsiminti, kad po padalijimo tūzas ir dešimties taškų vertės korta yra įskaičiuojama kaip 21 ir nėra laikoma „Juoduoju valetu“. Vienoje statymų zonoje galima atlikti tik vieną padalijimą.

- DRAUDIMAS – galima nuspręsti atlikti „draudimo“ statymą, kai krupjė atversta korta yra tūzas. Tai reiškia, kad žaidėjas užsitikrina, kad nepraras viso statymo, jei krupjė gaus „Juodąjį valetą“ atlikdamas kitą draudimo statymą, kurio vertė yra lygi pusei žaidėjo statymo vertės. Draudimo parinktis yra galima tik tuo atveju, jei žaidėjas neturi „Juodojo valetu“. Jei jis turi „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas, žaidėjas bus paprašyta „LYGIŲ PINIGŲ“. Jei krupjė turi tūzą ir dešimties taškų vertės kortą, žaidėjas praras pradinį statymą, bet laimės 2:1 draudimo statymo. Jei krupjė neatversta korta nėra dešimties taškų vertės korta, žaidėjas praras draudimo statymą. Reikėtų atsiminti, kad žaidėjas negali padalyti arba padvigubinti po to, kai atlieka draudimo statymą.

- LYGIŲ PINIGAI – žaidėjas gali pasirinkti „LYGIUS PINIGUS“, kai turi „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas. Paėmus „LYGIUS PINIGUS“, žaidėjas laimės 1:1 pagal savo pradinį statymą ir baigs žaidimą. Net jei krupjė turi „Juodąjį valetą“, laikoma, kad žaidėjas laimėjo, o ne sužaidė lygiosiomis.

- 4 žingsnis: Visi laimėjimai yra pridedami prie balanso, ir žaidėjas turi galimybę:

- atlikti tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime: spustelėti / bakstelėti mygtuką

PAKARTOTINIS ir tęsti atlikdamas 2 žingsnį;

- atlikti tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime ir išdalinti kortas: spustelėti / bakstelėti mygtuką

PAKARTOTINIS STATYMAS ir tęsti atliekant 3 žingsnį.

- Pastaba: po žaidimo seanso atkūrimo mygtukai PAKARTOTINIS ir PAKARTOTINIS STATYMAS nebus rodomi. Jei žaidėjo balansas nepadengia veiksmo, dialogo langas apie tai informuos. Žaidėjas laimi statymą, kai jo turimų kortų vertė yra arčiau 21, nei krupjė turimų kortų vertė, tačiau neviršijant 21.

- Kortų vertės

- Visos kortos yra keturių rūšių: Pikai, būgnai, širdys ir kryžiai. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Korta	Kortos vertė
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6

7	7
8	8
9	9
10	10
Valetas	10
Dama	10
Karalius	10
Tūzas	1 arba 11

**2. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1123–2.1180 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

- „2.1123. Juodosios upės auksas („Black River Gold“);
- 2.1124. Kraujo troškimas („Blood Lust“);
- 2.1125. Daužyklė („Bompers“);
- 2.1126. Klasterio Čiuožykla („Cluster Slide“);
- 2.1127. Kryžiuotis („Crusader“);
- 2.1128. Gulbė („Cygnus“);
- 2.1129. Diablo būgnai („Diablo reels“);
- 2.1130. Sapnų naras („Dream Diver“);
- 2.1131. Sapnų zona („Dreamzone“);
- 2.1132. Ekvadoro auksas („Ecuador Gold“);
- 2.1133. Likimo turtas („Fate of Fortune“);
- 2.1134. Didžioji gausa („The Grand Galore“);
- 2.1135. Laimėk daug („Hit it Big“);
- 2.1136. Laimėk stipriai („Hit it Hard“);
- 2.1137. Ledinis vilkas („Ice Wolf“);
- 2.1138. Ijo („Io“);
- 2.1139. Katmandu Auksas („Katmandu Gold“);
- 2.1140. Nokauto deimantai („Knockout Diamonds“);
- 2.1141. Leiko penketukas („Lake’s Five“);
- 2.1142. Mikro riteriai („Micro Knights“);
- 2.1143. Panelė laukinė ugnis („Miss Wildfire“);
- 2.1144. Naktinės trasos („Night Trax“);
- 2.1145. Nitropolis („Nitropolis“);
- 2.1146. Nitropolis 2 („Nitropolis 2“);
- 2.1147. Kelias 777 („Route 777“);
- 2.1148. Taičio Auksas („Tahiti Gold“);
- 2.1149. Burtininkas („The Wiz“);
- 2.1150. Toro Septynetai („Toro 7s“);
- 2.1151. Lediniai tropikai („Tropicool“);
- 2.1152. Valkirija („Valkyrie“);
- 2.1153. Las Vegaso deimantai („Vegas Diamonds“);
- 2.1154. Svečiai („Visitors“);
- 2.1155. Vudu auksas („Voodoo Gold“);
- 2.1156. Laukinės jūros („Wild Seas“);

- 2.1157. Laukinis jautis („Wild Toro“);
- 2.1158. Laukinis jautis 2 („Wild Toro II“);
- 2.1159. Dvigubas laimėjimas („Win Win“);
- 2.1160. Zulu Auksas („Zulu Gold“);
- 2.1161. Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti („Brilliant diamonds: hold & win“);
- 2.1162. Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus: hold & win“);
- 2.1163. Drakulos nuotakas: laikyti ir laimėti („Brides of Dracula: Hold & Win“);
- 2.1164. Deimantų vagystė: laikyti ir laimėti („Diamond Heist: Hold & Win“);
- 2.1165. Karštas sukimas: karštas ryšys („Hot Spin: Hot Link“);
- 2.1166. Žibintai ir liūtai: laikyti ir laimėti („Lanterns & Lions: „Hold & Win“);
- 2.1167. Magiškas auksas Megaways („Majestic Gold Megaways“);
- 2.1168. Mėnulio dvasia: laikyti ir laimėti („Moon Spirit: Hold & Win“);
- 2.1169. Prerijų auksas: laikyti ir laimėti („Outback Gold: Hold & Win“);
- 2.1170. Pašėlę krabai („Crabbin' Crazy“);
- 2.1171. Skrudžas Megaways („Scrooge Megaways“);
- 2.1172. Van der Wilde'as ir nusikaltėliai („Van der Wilde and The Outlaws“);
- 2.1173. Nuostabūs pinigai („Awesome money“);
- 2.1174. Deimantų vagystė („Diamond Theft“);
- 2.1175. Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“);
- 2.1176. Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“);
- 2.1177. Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“);
- 2.1178. Turtingas gyvenimas („Rich Life“);
- 2.1179. Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“);
- 2.1180. Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“).

### **3. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 3 punktas papildomas 3.38–3.45 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

- 3.38. Nuostabūs pinigai („Awesome money“);
- 3.39. Deimantų vagystė („Diamond Theft“);
- 3.40. Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“);
- 3.41. Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“);
- 3.42. Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“);
- 3.43. Turtingas gyvenimas („Rich Life“);
- 3.44. Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“);
- 3.45. Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“).

### **4. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1123–1180 punktais, kurie išdėstomi taip:**

#### **Juodosios upės auksas („Black River Gold“)**

1123. Juodosios upės auksas („Black River Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

## Taisyklės:

- „Juodosios upės auksas“ žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su „Free spins“ (nemokami sukimai).
- Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės bei wild simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jis apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Dideli simboliai su tuščiomis simbolių vietomis apačioje sugeria mažesnius simbolius, kad pasiektų stabilią horizontalią ramybės būseną, tapdami „Revolver“. Dideli simboliai gali sugerti kitus didelius simbolius, „Wild Compass“ simbolius ar bonusinius simbolius.
- „Revolver“ žymi pradinį didelį simbolį ir visus jo sugertus simbolius ir apmokama atskirai už kiekvieną simbolio pavyzdį, jei jame yra keli to paties simbolio pavyzdžiai. Tai gali padėti laimėti visus simbolius, kuriuos jis žymi tame pačiame simbolių kritime.
- „Revolver“ pašalinamas po visų simbolių, kuriuos jis žymi, laimėjimo. Jei „Revolver“ žymi „Wild“, jis bus pašalintas apmokėjus visus laimėjimus tame pačiame simbolių kritime.
- „Revolver“ tampa „Wild“ jei sugeria kitus 5 simbolius arba kai sugeria „Wild“. Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra surenkami ir tada visi laimingo derinio simboliai sprogs ir suteikia vietas papildomiems krentantiems simboliams. Šis kitas simbolio kritimas viršuje pridės papildomą simbolių eilę (iki maksimalios 8 eilutės), todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai apmokamas ir „Avalanche“ funkcija galima, kol pasirodo naujas laimėjimo derinys.
- Didelis simbolis gali nukristi taip, kad sugeneruotų nepilną 9-tą eilę.
- Identiški simboliai, išskyrus „Wild Compass“ ir bonusinius simbolius, sutampantys su „Wild Compass“ tampa „Wilds“. Palyginimas tęsis tol, kol visi atitinkami sutapimai pavirsta „Wild“. „Wild“ laikomas atitinkančiu visus kitus simbolius, išskyrus „Wild Compass“ ir bonusinius simbolius.
- „Wild Compass“ pasiekęs apatinę eilę virsta „Wild“ simboliu kai baigiasi sutapimai.
- Bonusiniame režime, visi „Wild Compass“ simboliai surenkami apačioje ir tampa „Wild“ kai baigiasi „Free spins“ (nemokami sukimai). „Wild Compass“ virš „Wild“ išlieka „Wild Compass“ kitame „Free spin“ (nemokamame sukime).
- Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
- 4 eilės: 4096 būdai laimėti
- 5 eilės: 15625 būdai laimėti
- 6 eilės: 46656 būdai laimėti
- 7 eilės: 117649 būdai laimėti
- 8 eilės: 262144 būdai laimėti
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį ir „Wild Compass“ simbolį. Visi „Wilds“ lieka savo vietoje ir žaidime per likusius „Free Spins“ (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime, kol tampa laimingo derinio dalimi.
- Trijų ar daugiau bonusinių simbolių derinys normaliame režime suaktyvina bonusinį režimą su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
- 3 bonusiniai simboliai: 10 nemokamų sukimų;
- 4 bonusiniai simboliai: 15 nemokamų sukimų;• 5 bonusiniai simboliai: 20 nemokamų sukimų;
- 6 bonusiniai simboliai: 25 nemokamų sukimų.
- Trys ar daugiau bonusinių simbolių bonusiniame režime suaktyvina papildomus „Free Spins“ (nemokamus sukimus). Jų skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip suaktyvinus bonusinį žaidimą.
- Bonusinis žaidimas visada prasideda saugos lygiui nustatytam 4 eilutėse.

- Laimintis "Free Spin" (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį viena eile aukščiau. Saugos lygis padidėja po išmokos. Kitas free drop prasideda nauju saugos lygiu.
- Saugos lygis niekada nenusileidžia žemyn, kol žaidžiamas bonusinis free drops žaidimas.
- Maksimalus saugos lygis yra 8, daugiausiai - 262 144 laimėjimo būdai.
- "Free Spin" (nemokamų sukimų) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

## Kraujo troškimas („Blood Lust“)

1124. Kraujo troškimas („Blood Lust“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 99 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „Kraujo troškimas“ žaidžiamas dviem režimais; normalus režimas ir bonusinis režimas su "Free spins" (nemokamais sukimais).
- "Wild" simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus "Respin" simbolį ir bonusinį scatter simbolį. Visų wilds mokėjimo linija apmokama kaip aukščiausios vertės simbolis.
- "Boosted Stacks" funkcija: Visi būgnai turi identiškų simbolių grupes - "Boosted Stacks". Kiekvieno sukimo pradžioje šioms grupėms užpildyti pasirenkami atsitiktiniai simboliai. Skirtingi būgnai gali turėti skirtingus simbolius "Boosted Stacks".
- "Respin" simbolių ir bonusinių "Scatter" simbolių negalima rinktis, kad užpildyti "Boosted Stacks".
- "Boosted Respin" funkcija: "Respin" simbolis, iškrentantis 5 būgne, suaktyvina "Boosted Respin" funkciją. Pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir visi šio simbolio pavyzdžiai ir visi bonusiniai "Scatter" simboliai lieka savo vietose, kai suteikiamas vienas "Respin".
- Free spins yra pristabdomi, jei "Boosted Respin" funkcija suaktyvinama bonusiniame režime.
- Jei bonusinio režimo ir "Boosted Respin" funkcijos aktyvuliai sutampa tuo pačiu rezultatu, pirmiausia pasireiškia "Boosted Respin" funkcija, prieš patenkant į "Free spins" (nemokamų sukimų) bonusinį žaidimą.
- 3 ar daugiau bonusinių "Scatter" simbolių suaktyvina bonusinį režimą su 3 – 15 "Free spins" (nemokamais sukimais).
- Simbolių tarpų skaičius stačiakampio srityje, kurie supa visus bonusinius "Scatter" simbolius, nurodo, kiek suteikiama "Free spins" (nemokamų sukimų).
- Visi vampyro simboliai pakeičiami "Dracula" simboliais "Free spins" (nemokamų sukimų) bonusiniame žaidime.
- Visi nusileidžiantys vampyro simboliai bonusiniame režime yra skaičiuojami. Kai vampyro matuoklis yra pilnas, visus to vampyro simbolio pavyzdžius ant visų būgnų pakeičia "Dracula" simbolis, likusiuose "Free spins" (nemokamuose sukimuose). Suteikiamas vienas papildomas "Free spin" (nemokamas sukimas).
- 3 ar daugiau bonusinių "Scatter" simbolių bonusiniame režime, suaktyvina "Free spins" (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime.
- "Free spins" (nemokamų sukimų) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka "Free spins" arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

## Daužyklė („Bompers“)

1125. Daužyklė („Bompers“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 4 096 būdus laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Daužyklė“ yra žaidžiama dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su laisvaisiais kritimais.
- Visi simboliai įprastu režimu krista pradeda 4 eilutėmis ir su 4 096 būdais laimėti.
- Laimėjimai esamame simbolių kritime surenkami ir tada visi simboliai laiminčioje kombinacijoje pašalinami. Likę simboliai, išskyrus Shooting Star simbolį, krenta vertikaliai, slenka į kairę ir tada dešinę pakartotinai, kol pasiekia atraminę padėtį. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas ir Avalanche ciklas tęsiamas, kol susidaro naujų laiminčių kombinacijų.
- Kai Avalanche ciklas baigiamas, kito simbolio kritimo metu pridedama papildoma simbolių eilutė viršuje, taip padidinant būdų laimėti skaičių.
- Būdų laimėti skaičius didėja kartu su didėjančiu eilučių skaičiumi.
- 4 eilutės: 4 096 būdai laimėti
- 5 eilutės: 15 625 būdai laimėti
- 6 eilutės: 46 656 būdai laimėti
- 7 eilutės: 117 649 būdai laimėti
- 8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
- Wild simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus Mystery Bomb, Shooting Star ir premijos simbolį. Laimėjimo kombinacija vien tik iš Wild simbolių išmokama kaip didžiausios vertės simbolis.
- Kai Shooting Star simbolis iškrenta, jis visada sieks judėti į viršų, kai viršuje yra laisvos vietos. Jei Shooting Star simbolis pasiekia simbolių zonos viršų, jis sugeneruoja iki 7 simbolių surinkimą, įskaitant save. Surinkimą visada sudaro išmokėjimo simbolių ir Wild simbolių mišinys, o tada visi simboliai krenta žemyn link simbolių zonos.
- Shooting Star simbolis visada generuoja tiek simbolių greta savęs, kiek jų gali tilpti ekrane - iki maksimaliai 7 (įskaitant paties simbolio pakeitimą).
- Mystery Bomb simbolis gali būti numestas bet kurio simbolio kritimo metu arba jį gali generuoti Shooting Star simbolis. Jis sprogs ir pakeičia save bei gretimus simbolius atsitiktinai parinktu išmokos simboliu Avalanche ciklo pabaigoje, jei daugiau laimėjimų nebėra.
- Wild simboliai, Bompers, premijos simboliai ir Shooting Star simboliai nėra pakeičiami Mystery Bomb simboliu.
- Jei 2 arba daugiau Mystery Bomb simbolių sprogs vienu metu, potencialios persidengimo padėtytys bus užpildytos Wild simboliais.
- Įprastu režimu iki 5 Bompers simbolių gali atsitiktinai atsirasti prieš simbolių kritimą. Bompers yra fiksuoti ir lieka toje pačioje padėtyje per visus laimėjimus ir Avalanche ciklus. Kiekvieną kartą po Bomper simbolio išsukimo bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie Bomper matuoklio, o Bomper simbolis tampa Sticky Wild simboliu, kai matuoklis pilnas.
- 3 premijos simboliai bet kurioje vietoje įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su laisvu kritimu. Suteikiami 7 laisvieji kritimai. Kiekvienas naujas laisvasis kritimas paleidžiamas su 4 eilutėmis.
- Laisvųjų kritimų pradžioje iki 5 Bomper simbolių atsiranda ekrane. Bomper simboliai yra fiksuoti ir lieka tose pačiose padėtyse per visus laimėjimus ir Avalanches laisvuosius kritimus. Kiekvieną kartą išsukus Bomper simbolį bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie Bomper matuoklio ir Bomper pavirsta Sticky Wild simboliu, kai matuoklis yra pilnas.
- Esama Bomper būseną nesikeičia tarp laisvųjų kritimų.



- Kai Mystery Bomb sprogsta ir Mystery Bomb plėtimosi zonoje yra Bomper simbolių, Bomper surinkimo matuoklis padidės vienu lygiu po vieno sprogusio Mystery Bomb simbolio. Tai taikoma tiek įprastam režimui, tiek premijos režimui.
- 3 premijos simboliai premijos režime suaktyvina papildomus laisvuosius kritimus.
- Laisvųjų kritimų premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka laisvųjų kritimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

## Klasterio čiuožykla („Cluster Slide“)

1126. Klasterio Čiuožykla („Cluster Slide“) – tai 7 būgnų, 8 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- „Klasterio čiuožykla“ yra žaidžiama dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su Wild Drops.
- Esamo simbolių kritimo laimėjimai surenkami ir laimintys deriniai pašalinami, išskyrus Feature Wild simbolius, kurie vėliau atlieka savo funkciją ir yra pašalinami. Likę simboliai krenta vertikaliai ir tada slysta į kairę, kol į kairę atsiremia. Gavus rezultatą žaidžiama vėl ir nauji simboliai vėl krenta bei užpildo tuščias vietas. Ciklas tęsiamas, kol yra naujų laiminčių derinių.
- Žaidime yra 6 skirtingi wild (pakaitiniai) simboliai: 1 wild (pakaitinis) simbolis ir 5 Feature Wild simboliai. Visi wild (pakaitiniai) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos simbolius ir Feature Wild simbolius.
- 5 Feature Wild simboliai yra: Multiplier (dauginantis), Removing (pašalinantis), Upgrading (pagerinantis), Random (atsitiktinis) ir Big (didysis) Wild simbolis. Funkcijos suaktyvinamos, jei atitinkamas Feature Wild simbolis sudaro laimintį derinį. Jei keli Feature Wild simboliai suaktyvinami vienu metu, jie vykdomi šia tvarka: Multiplier, Removing, Upgrading, Random ir Big Wild.
- Feature Wild: Multiplier Wild  
Multiplier Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, padidina bendrąjį daugiklį vienetu ir tada pavirsta normaliu wild (pakaitiniu) simboliu. Bendrasis daugiklis taikomas visiems esamo kritimo laimėjimams ir tolesniems laimėjimo deriniams. Bendrasis daugiklis atstatomas kito žaidimo raundo pradžioje.
- Feature Wild: Removing Wild  
Removing Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka simbolio tipą ekrane ir pašalina visus tokius simbolius iš simbolių lentelės. Pašalinamas ir pats Removing Wild simbolis.
- Feature Wild: Upgrading Wild  
Upgrading Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka simbolio tipą ekrane ir pagerina visus tokius simbolius lentelėje. Paveikti simboliai pagerinami iki kito simbolio vertės hierarchijoje pagal išmokų lentelę, o Upgrading Wild simbolis pašalinamas.  
Jei keli Upgrading Wild simboliai įeina į laimintį derinį, jie visi paveiks tuos pačius simbolius. Jei paveikti simboliai pasiekia aukščiausiai išmokamą simbolio tipą vertės hierarchijoje, likę Upgrading Wild simboliai atsitiktine tvarka ekrane parinks naują simbolio tipą.
- Feature Wild: Random Wild  
Random Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, pakeičia 2-4 išmokų simbolius simbolių lentelėje laukiniais (wild) simboliais. Tada Random Wild simbolis yra pašalinamas.
- Feature Wild: Big Wild

Big Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka išmokos arba wild (pakaitinį) simbolį simbolių lentelėje ir praplečia jį į 2x2 dydžio simbolį. Tada Big Wild simbolis pašalinamas. Feature Wild simbolių Big Wild simbolis neveikia.

- Kiekvieno simbolių kritimo pradžioje įprastu režimu, atsitiktinai parenkamas Feature Wild simbolis, kuris rodomas Generator virš simbolių lentelės. Kiekvienas simbolis laiminčiame derinyje naudojamas užpildyti Generator matuoklį. Wild (pakaitiniai) simboliai skaičiuojami tik vieną kartą.
- Kai Generator matuoklis užsipildo, Feature Wild simboliai Generator surenkami ir pridedami prie esamo inventoriaus šalia Generator. Generator yra atstatomas ir Generator rodomas naujas atsitiktinai parinktas Feature Wild simbolis. Ciklas tęsiasi, kol yra naujų laimintųjų derinių. Matuoklis atstatomas kito žaidimo raundo pradžioje.
- Jei neatsiranda naujų laimintųjų derinių, inventorių ištuštinamas. Kiekvienas Feature Wild simbolis inventoriuje atsitiktinai pakeičia 1-4 išmokos simbolius simbolių lentelėje savo paties kopijomis.
- Sugeneravus 5 Feature Wild simbolius tame pačiame žaidimo raunde, suteikiamas papildomas x5 daugiklis, kuris pridedamas prie bendrojo daugiklio. Daugiklis taikomas visiems tolesniems laimėjimo deriniams. Bendrasis daugiklis atstatomas kito žaidimo raundo pradžioje.
- Simbolių lentelėje esant 3 arba daugiau premijos simbolių suaktyvinamas premijos režimas su 3 Wild Drops.
- Wild Drops pradeda, kai nėra naujų laimintųjų derinių ir sužaisti visi Feature Wild simboliai inventoriuje.
- Generator ir x5 daugiklio progresas yra nepertraukiamas ir tęsiasi, kai pradeda premijos režimas su Wild Drops.
- Premijos režimą sudaro 3 Wild Drops, kiekvienas su skirtinga wild (pakaitinių) simbolių schema, suteikiama esamoje simbolių lentelėje.

Wild Drop 1:

Premijos simboliai simbolių lentelėje paverčiami wild (pakaitiniais) simboliais ir trys papildomi wild (pakaitiniai) simboliai atsitiktinai išdėstomi simbolių lentelėje. Raundas žaidžiamas, kol neatsiranda jokių laimintųjų derinių.

Wild Drop 2:

Du 2x2 wild (pakaitiniai) simboliai atsitiktinai išdėstomi simbolių lentelėje. Raundas žaidžiamas, kol neatsiranda laimintųjų derinių.

Wild Drop 3:

Vienas 3x3 wild (pakaitinis) simbolis atsitiktinai padedamas simbolių lentelėje. Raundas žaidžiamas, kol neatsiranda laimintųjų derinių.

- 3 arba daugiau premijos simbolių lentelėje premijos režimu vėl suaktyvina papildomus 3 Wild Drops.
- Premijos režimas baigiamas, kai nebelieka papildomų laimintųjų derinių ir inventorių ištuštinamas arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

## Kryžiuotis („Crusader“)

1127. Kryžiuotis („Crusader“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 26 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „Kryžiuotis“ žaidžiamas dviem režimais; Normalus režimas ir Bonusinis režimas.
- Normalus režimas žaidžiamas su 5 būgnais ir 4 eilėmis.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Crusader“ simbolį ir išplėstinį simbolį.

- 1x4 “Crusader” simbolis reiškia 4 1x1 wild simbolius ir atsiranda 1 ir 5 būgnuose.
- Dalinis pataikymas į 1x4 “Crusader” simbolių suaktyvina “Respins” (pakartotinius sukimus). Kiekvienas “Respin” (pakartotinis sukimas) stumia “Crusader” simbolių vienu žingsniu aukštyn arba žemyn per “Respin”, kol atsiranda visas vaizdas, tada kol baigiasi respins.
- “Respins” tęsiasi, tuo atveju jei antrasis 1x4 “Crusader” pataiko stumimo metu. “Crusader” visame vaizde liks vietoje visų “Respins” metu, kol antrasis stumiamas “Crusader” taip pat bus visame vaizde.
- Du “Crusaders” visame vaizde suaktyvina 8 “Free spins” (nemokamus sukimus) su Bonusiniu režimu. Bonusinis režimas visada prasideda nuo 4 eilių.
- 1 ir 5 būgnai yra visiškai uždengti “Sticky wilds” bonusiniame žaidime.
- Išsiplėstinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose Bonusiniame režime. Jis suaktyvina vienos eilės išplėtimą aukštyn visuose būgnuose iki daugiausia 12 eilučių. Plėtinys atsiranda po išmokėjimo. 1 ir 5 būgnai išsiplės su papildomais “Sticky Wilds”. Kiekvienas išplėstinis simbolis suteikia papildomą “Free spin” (nemokamą sukimą) .
- Maksimalus eilučių skaičius yra 12 su 98 mokėjimo linijomis. Pasiektas išplėtimo lygis niekada nemažėja bonusinio žaidimo metu.
- Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spins” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

## Gulbė („Cygнус“)

1128. Gulbė („Cygнус“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Gulbė“ žaidžiama dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free spins” (nemokamais sukimais).
- Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
- Maksimalus eilučių skaičius yra 8 ir maksimalūs 262 144 laimėjimo būdai.
- “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonuso simbolį ir daugiklio “Scatter” simbolį.
- Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra kaupiami, o tada visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, sprogs ta dingsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus ridėdami į kairę ir tada į dešinę, kol jie pasieks likusią padėtį. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, o “Avalanche” ciklas tęsiasi, kol atsiranda nauji laimėjimo deriniai.
- Kai “Avalanche” ciklas baigiasi, iš viršaus krenta nauji simboliai. Kitas simbolių kritimas viršuje pridės vieną papildomą simbolių eilutę, todėl atsiranda daugiau būdų laimėti.
- Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
- 4 eilės: 4096 būdai laimėti
- 5 eilės: 15625 būdai laimėti
- 6 eilės: 46656 būdai laimėti
- 7 eilės: 117649 būdai laimėti
- 8 eilės: 262144 būdai laimėti
- Dabartinis aktyvus daugiklis padidėja dvigubai kiekvienam naujam daugiklio scatter simboliui (“X”) kuris pasiekia apatinę eilutę. Prasideda nuo x1 ir tęsiasi iki maksimumo x64.
- Dabartinis aktyvusis daugiklis yra taikomas visiems paskesniems vykstančio žaidimo raundo laimėjimams.
- Daugiklis nustatomas iš naujo prieš prasidedant kitam žaidimo raundui.

- Bonuso simbolis (scatter), pasiekęs pirmą stulpelį, įjungia bonusinį režimą Suteikiami 7 “Free spins” (nemokami sukimai) su 8 eilutėmis.
- Bonuso simbolis, pasiekiantis pirmą stulpelį bonusiniame režime pakartotinai įjungia bonusinį režimą.
- Bonusinis žaidimas visada prasideda aktyviu daugikliu, nustatytu x1.
- Kiekvienas naujas “Free spins” (nemokamas sukimas) prasideda su 8 eilutėmis ir esamu aktyviu daugikliu. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja bonusiniame žaidime.
- Jei bonuso simbolis patenka į akląją zoną, kur teoriškai neįmanoma pasiekti pirmo stulpelio, jis sprogs ir pakeičiamas nauju bonuso simboliu kitame simbolių kritime.
- Bonusiniame žaidime visi daugiklio simboliai krinta vertikaliai, slenka kairėn ir dešinėn ir tampa “Sticky” baigiantis “Free spins” (nemokamiems sukimams) ir lieka “Sticky” likusiems “Free spins” (nemokamiems sukimams).
- Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spins” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

## Diablo būgnai („Diablo reels“)

1129. Diablo būgnai („Diablo reels“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „Diablo būgnai“ žaidžiami dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free spins” (nemokamais sukimais).
- Wild simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus Nudging Wild ir bonusinį simbolį. Nudging Wild simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus bonusinį simbolį.
- Bet kurioje vietoje esantis “Nudging Wild” simbolis pastumia būgną, esantį vienu žingsniu į viršų po išmokėjimo.
- “Nudging Wild” simboliai viršutiniame būgno komplekte gali turėti daugiklį. Daugikliai yra sudedami.
- Žemos vertės simboliai ir bonusiniai simboliai rodomi tik apatinio būgno komplekte.
- Visi viršutinio būgno komplekto vidutinės vertės simboliai ir aukštos vertės simboliai yra apsupti ugnies, tačiau jie išmokami kaip atitinkami simboliai be ugnies.
- Viršutinio būgno komplektas suaktyvinamas, kai “Nudging Wild” stumteli aukštyn nuo apatinio būgno komplekto viršutinės eilės ir nebesimato žaidime. Abu būgnų komplektai yra aktyvūs tam “Respin” (pakartotiniam sukimui). Po to apatinio būgno komplektas yra išjungiamas.
- “Nudging Wild” simbolis nuslenka į viršutinio būgno komplekto padėtį, kai apatinio būgno komplektas pasislenka aukštyn iš viršutinės eilės ir nebesimato žaidime.
- “Nudging Wild” funkcija baigiasi po “Respin”, kur “Nudging Wild” pastumia aukštyn nuo aukščiausios viršutinio būgno komplekto eilutės ir nebesimato žaidime.
- Pilna “Wilds” krūva suaktyvina “Wild Stack Respin” funkciją. “Wild” krūva slenka į pilną vaizdą viršutiniame arba apatiniame būgno komplekte ir sugeneruoja pilną “Wild” krūvą abiejuose būgnų komplektuose po išmokėjimo. Suteikiamas vienas “Respin” su pilna “Wild” krūva dengiančia tą pačią būgną ant abiejų būgnų komplektų.
- Jei visa “Wilds” krūva sutampa su tuo pačiu rezultatu, kaip ir “Nudging Wild” funkcijos suaktyvinimas, arba vykstančios “Nudging Wild” funkcijos metu, “Wild” krūva pasislinks į atitinkamą būgno dalį kito būgno komplekte, o

pilna "Wild" krūva liks "Sticky" kol aktyvi "Nudging Wild" funkcija. Papildomas respin nėra suteikiamas šiai "Wild Stack".

- Jei "Nudging Wild" simbolis nusileidžia per "Wild Stack Respin", pilna "Wild" krūva liks vietoje, kol aktyvi "Nudging Wild" funkcija.
- 3 bonusinių simbolių derinys ("Scatters") bet kurioje apatinio būgno komplekto vietoje suaktyvina bonusinį režimą su 10 "Free Spins" (nemokamų sukimų).
- Jei bonusinio režimo ir "Nudging Wild" funkcijos arba "Wild Stack Respin" funkcijos suaktyvinimai sutampa su tokiu pačiu rezultatu, tada prieš suaktyvinant premijos režimą "Nudging Wild" funkcija ir Wild Stack Respin funkcija bus paleidžiamos pirmiausia.
- Vykstantys "Free spins" sustabdomi tuo atveju, jei "Nudging Wild" funkcija arba "Wild Stack Respin" funkcija suaktyvinama bonusiniame režime. "Nudging Wild" ir "Wild Stack Respin" funkcijų metu "Free spins" nėra naudojami.
- Trys bonusiniai, bet kur matomi simboliai bonusiniame režime suaktyvina papildomus 10 "Free spins" (nemokamus sukimus).
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

## Sapnų Naras („Dream Diver“)

1130. Sapnų Naras („Dream Diver“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 178 jungiamosiomis laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „Sapnų naras“ žaidžiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijos režimu su Pick 'n' Click premijos žaidimu.
- Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Pick Me simbolį ir Stacked Wild simbolį.
- Stacked Wild simbolis yra 4x1 dydžio Wild (pakaitinis) simbolis, kuris atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose bei pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Pick Me simbolį. Išsukus vieną arba daugiau Stacked Wild simbolių, suaktyvinama Stacked Wilds Respin funkcija.
- Kai aktyvi Stacked Wilds Respin funkcija, visi Stacked Wild simboliai yra pastumiami, kad dengtų visą būgną, ir suteikiamas respin (pakartotinis sukimas). Suteikiamas tik vienas respin (pakartotinis sukimas), nepriklausomai nuo Stacked Wild simbolių, atsiradusių per tą patį spin (sukimą) skaičiaus.
- Papildomi Stacked Wilds simboliai, kurie atsiranda tos pačios Stacked Wilds Respin funkcijos metu, suteikia papildomus respin (pakartotinius sukimus). Per respin (pakartotinius sukimus) visi Stacked Wild simboliai lieka sticky (fiksuoti).
- 3 Pick Me simboliai, atsiradę 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvina Pick Me funkciją. Po suaktyvinimo žaidėjas turi paspausti ant vieno iš 3 Pick Me simbolių, kad gautų iš anksto nustatytą momentinį piniginių laimėjimą arba būtų suaktyvintas premijos žaidimas.
- Premijos žaidimą sudaro 6 lygiai, iš kurių 5 yra Pick 'n' Click, o paskutinis lygis yra laimės ratas su daugikliais.
- Potencialūs spin (sukimo), kuris suaktyvina premijos žaidimą, laimėjimai perkeliama į premijos žaidimą.
- Pick 'n' Click variantai premijos žaidime slepia vieną iš šių laimėjimų:
  - piniginių laimėjimą, kuris pridedamas prie premijos žaidime surinktų laimėjimų;
  - daugiklį, kuris yra paskirstomas tarp esamo lygio ir likusių lygių. Paskirstymas pradedamas nuo 5 lygio ir tęsiamas į žemesnius lygius;

- Žadintuvą, kuris pabaigia premijos žaidimą;
- širdelę, kuris suteikia papildomą gyvybę panaikindama žadintuvą ir taip išlaikydama žaidėją premijos žaidime;
- rodyklę, kuri perkelia žaidėją į kitą lygį.
- Sukauptas daugiklis pritaikomas premijos žaidime surinktiems laimėjimams, kai premijos žaidimas baigiamas.
- Dream Wheel yra dvi laikrodžio rodyklės, kurios sukasi atskirai. Žaidėjui nuspaudus mygtuką Stop (stabdyti), laikrodis sustoja prie iš anksto nustatyto rezultato. Kiekviena laikrodžio rodyklė suteikia daugiklį, kuris yra pridodamas prie bendro sukaupto daugiklio.
- Dream Wheel sektorių dydis nėra susijęs su tikimybe sustabdyti laikrodžio rodykles konkrečiame sektoriuje.
- Žaidžiant pakartotinai Pick 'n' Click elementai premijos žaidime gali būti išdėstyti kitaip.
- Premijos žaidimo negalima pakartotinai suaktyvinti žaidžiant premijos režimu.
- Premijos režimas baigiamas, kai panaudojamos visos širdelės ir žaidėjas atidengia žadintuvą, kai užbaigiamas paskutinis Dream Wheel lygis arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

## Sapnų zona („Dreamzone“)

1131. Sapnų zona („Dreamzone“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių, laimėjimo grupių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „Sapnų zona“ žaidžiama dviem režimais, normalus režimas ir bonusinis žaidimas su „Bonus Drops“ (nemokami sukimai).
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Kiekviename laimėjimo derinyje bus kaupiama „Dream“ funkcija. Laimėjimo derinių simboliai pašalinami, likę simboliai kris, galimi nauji laimėjimai, o „Avalanche“ kartojasi. Jei nebėra laimėjimų, bus naudojama paskutinė sukaupta „Dream“ funkcija, viena po kitos, kol atsiranda laimėjimas, kad tęstusi „Avalanche“.
- Laimėjimas, sukurtas naudojant „Dream“ funkciją, nekaupia naujos „Dream“ funkcijos.
- Daugiausiai galima sukaupti 5 „Dream“ funkcijas vieno kritimo metu ir jos galioja esamam kritimui.
- „Avalanche“ tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų ir daugiau sukauptų „Dream“ funkcijų arba simboliai pašalinami iš lentelės, o tai suaktyvina „Bonus Drops“ (nemokamų sukimų) bonusinį žaidimą.
- Bonus Drops bonusinis žaidimas prasideda su laimėjimo daugikliu x2 ir 3 „Free spins“ (nemokamais sukimais) išvalyti lentelę. Jei lentelė išvaloma, bonusinis žaidimas pereina į kitą lygį su 3 naujais „Free spins“ (nemokamais sukimais), o laimėjimo daugiklis dauginamas x2 iki x4, x8, x16 ir t.t.
- Laimėjimo daugiklis neturi ribos ir gali didėti, kol pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- „Dream“ funkcijos:
- WILD: Prideda 1-5 „Wild“ simbolius.
- SIMBOLIŲ SPROGIMAS: Pašalina bet kuriojus 1-15 simbolius visuose simbolių lygiuose.
- SIMBOLIŲ ATNAUJINIMAS: Patobulina mažo laimėjimo simbolio lygį iki atitinkamo tos pačios spalvos didelio laimėjimo simbolio lygio.
- SIMBOLIS SCATTER: Simbolio lygyje apmokamas „Scattered“. T.y. laimėjimo deriniai yra apmokami už visus simbolius bet kurioje lentelės vietoje, net jei jie nėra greta vienas kito.
- Žaidimo raundas baigsis, kai bus pasiektas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundui.

## Ekvadoro auksas („Ecuador Gold“)

1132. Ekvadoro auksas („Ecuador Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „Ekvadoro auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos (Bonus) režimu su „Free spins“ (nemokamais sukimais).
- Žaidžiant įprastu režimu, visų simbolių „Drops“ (kritimai) prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, „super 2x2“, „mega 3x3“ ir „epic 4x4“. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. „super 2x2“ susideda iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
- Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds“ simboliams.
- Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogs ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.
- Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja.  
4 eilės: 4 096 būdai laimėti  
5 eilės: 15 625 būdai laimėti  
6 eilės: 46 656 būdai laimėti  
7 eilės: 117 649 būdai laimėti  
8 eilės: 262 144 būdai laimėti
- Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- „Wild“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Bonus (premijos) simbolį ir „Ghosting Wild“ simbolį. Premijos žaidime visi „Wilds“ yra „Sticky“ per visus likusius „Free spins“ (nemokamus sukimus).
- „Ghosting wild“ simbolis yra rodomas 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose. Jis perkelia atsitiktinį žingsnių skaičių, kai tik baigiasi simbolių kritimas, ir palieka po savęs „Wilds“ eilę, o po to surenkami potencialūs laimėjimai. Žaidžiant premijos žaidimą, sugeneruoti „Wilds“ pavirsta į „Sticky“ per visus likusius „Free spins“ (nemokamus sukimus).
- Visas „Super“ ir „Mega“ simbolis pavirsta į „Wild“, jei su juo susiduria „Ghosting Wild“ simbolis.
- Premijos simboliai yra rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki dviejų Bonus (premijos) simbolių.
- Žaidžiant įprastu režimu, bet kurioje ekrano vietoje rodomas 3 ar daugiau premijos simbolių (scatters) derinys įjungia Bonus režimą su „Free spins“ (nemokamais sukimais). Už 3 Bonus simbolius yra skiriama 10 „Free spins“ (nemokamus sukimus), už 4 Bonus simbolius - 15, už 5 Bonus simbolius- 20 ir už 6 Bonus simbolius yra skiriama 25 „Free spins“ (nemokami sukimai).
- Žaidžiant Bonus režimu trys ar daugiau Bonus simbolių pakartotinai įjungia papildomus „Free spin“ (nemokamus sukimus). Jų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos žaidimas.
- Bonus žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas „Free spin“ (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę.
- Saugos lygio perkėlimas vyksta po išmokėjimo. Kitas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.

- Kiekvienas naujas "Free spin" (nemokamas sukimas) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio.
- Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Vykstant "Free spin" (nemokamas sukimas) Bonus žaidimui, pasiektas saugos lygis niekada nesumažėja.
- Bonus žaidimas baigiasi, kai nebelieka "Free spin" (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami Bonus (premijos) žaidimo pabaigoje.

## Likimo turtas („Fate of Fortune“)

1133. Likimo turtas („Fate of Fortune“) – tai 5 būgnų, 5-3-1-3-5 eilučių lošimų automatas su 81 susijungiančiomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- „Likimo turtas: žaidžiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijiniu režimu su nemokamais sukimais.
- Visi Wild (pakaitiniai) simboliai atsiranda normaliu režimu ir premijiniu režimu bei gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus Bonus (premijos) simbolį. Už vien iš Wild (pakaitinių) simbolių sudarytą eilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- EXPANDING WILD: Wild (pakaitinis) simbolis, atsiradęs 2 ir 4 būgnuose. Jis išplečia 1 būgną į išorę iki kraštinio būgno, ir užtikrina laimėjimą.
- MYSTERY: simboliai Mystery (paslaptis) rodomi sudėti vienas ant kito 1, 2, 4 ir 5 būgnuose. Spin (sukimo) pabaigoje jie virsta tuo pačiu išmokos simboliu.
- Žaidimo raundas pradėdamas įprastu režimu, išsukami nauji simboliai ir yra galimybė, kad bus suaktyvinta krikščolinio rutulio funkcija Fortune's Favor.
- Krikščolinio rutulio suaktyvinamos Fortune's Favor funkcijos yra tokios:
- LADY SWAP: suaktyvintas damos simbolis pakeičia visus kitus damų simbolius būgnuose.
- MULTIPLIER: padaugina visus laimėjimus iš šio laimėjimo daugiklio. Jis gali siekti iki x50.
- WALKING WILD: 3 būgne atsiranda Wild (pakaitinis) simbolis. Jis suaktyvina respin (pakartotinį sukimą), pasidalija ir slenka po vieną būgną į kairę ir į dešinę. Tai tęsiasi tol, kol simbolis pasiekia kraštinius būgnus, taigi, iš viso suteikiami 3 respin (pakartotiniai sukimai). Per Walking Wild respin (pakartotinius sukimus) gali būti suaktyvintos papildomos Fortune's Favor funkcijos.
- LOCKED WILD: ant 3 būgno atsiranda fiksuotas Wild (pakaitinis) simbolis su x1 daugikliu. Jei nelaimima, sukama pakartotinai, o fiksuoto Wild (pakaitinio) simbolio daugiklis padidinamas iki x2. Kas kartą nelaimėjus tai kartojama, kol laimite ir respin (pakartotiniai sukimai) baigiami. Respin (pakartotinių sukimų) metu gali būti suaktyvintos funkcijos Lady Swap ir Multiplier.
- 3 arba 4 Bonus (premijos) simboliai, atsiradę bet kur būgnuose normaliu režimu, suaktyvinama nemokamų sukimų premijinį žaidimą.
- Nemokamų sukimų premijinis žaidimas pradėdamas su vienu garantuota simbolių Mystery (paslaptis) šūsnimi 1, 2, 4 arba 5 būgne ir nemokamų sukimų laimėjimų daugikliu, lygiu x1. Jei premijinį žaidimą suaktyvino 4 Bonus (premijos) simboliai, gausite garantuotas simbolių Mystery (paslaptis) šūsnis dviejuose būgnuose. Garantuotos



simbolių Mystery (paslaptis) šūsnyš pirmiausia atsiranda viršutinėje eilutėje. Tolesnės simbolių Mystery (paslaptis) šūsnyš gali būti išsuktos bet kurioje padėtyje ir bet kuriame būgne, išskyrus 3.

- Per kiekvieną nemokamą sukimą, simbolių Mystery (paslaptis) šūsnyš pasislinks viena eilute žemiau, o nemokamų sukimų laimėjimų daugiklis padidės 1. Kiekvienas atvertas simbolis Mystery (paslaptis) bus naujas.
- Nemokamų sukimų premijinis žaidimas tęsiasi, kol nelieka simbolių Mystery (paslaptis).
- Pasiekus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundai.

## Didžioji gausa („The Grand Galore“)

1134. Didžioji gausa („The Grand Galore“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 10, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Žaidime „Didžioji gausa“ yra du režimai: įprastas režimas ir premijinis žaidimas su Free Spins (nemokamais sukimais).
  - „Wild“ simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijinį scatter simbolį. Visų wild simbolių išmokų eilutės išmokamos kaip aukščiausios vertės simbolis.
  - Visi sukimai įprastu režimu ir premijiniu režimu prasideda nuo 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
  - Expanding Reel Respin (išsiplečiančių būgnų pakartotinis sukimas): visi laimėjimą sudarantys būgnai po išmokėjimo išplečiami viena papildoma eilute. Vieta, kur įterpiama nauja eilutė, yra parenkama atsitiktinai.
  - Laimingi simboliai ir naujai pridėti simboliai sukami pakartotinai, naudojant funkciją „respin“. Potencialios naujų laimėjimų kombinacijos išmokamos ir būgnų bei „respin“ plėtimasis tęsiasi, kol atsiranda naujų laimėjimo kombinacijų.
  - Būgnas gali maksimaliai plėstis iki 10 eilučių.
  - „Stacked Respin“: du arba daugiau pakartotinai besisukantys simboliai, esantys būgne vienas ant kito, visada sustoja ant to paties simbolio.
  - „Synced Respin“: atsitiktinai atrenkama nuo 2 iki 5 šalia esančių būgnų ir jiems sinchroniškai taikoma funkcija „Expanding Reel Respin“; jie sustoja ant to paties simbolio.
  - Trijų arba daugiau premijinių simbolių kombinacija įprastu režimu aktyvuoja premijinį režimą bei nemokamus sukimus.
- 3 premijiniai simboliai: 10 Free Spins (nemokamų sukimų)  
4 premijiniai simboliai: 15 Free Spins (nemokamų sukimų)  
5 premijiniai simboliai: 20 Free Spins (nemokamų sukimų)  
6 premijiniai simboliai: 25 Free Spins (nemokamų sukimų)
- Trys arba daugiau premijinių simbolių, pasirodžiusių premijiniu režimu, suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvinant premijos žaidimą.
  - „Grand Synced Respin“ suaktyvinamas kas 5 laimėjimo premijiniame žaidime. Laimėjimų skaičiavimas yra nepertraukiamas per visus nemokamus premijinio žaidimo sukimus.
  - Kas 5 laimėjimas premijiniame žaidime aktyvuoja funkciją „Grand Synced Respin“ didėjančiam būgnų skaičiui - nuo 2 iki maksimaliai 5 būgnų.

- Pirmą kartą funkcija „Grand Synced Respin“ praplečia 4 būgną papildoma eilute prieš suaktyvinant funkciją „Synced Respin“. Antrą kartą ji praplečia 4 ir 5 būgnus. Toliau funkcija „Grand Synced Respin“ praplečia 4, 5 ir 6 būgnus. Būgnų praplėtimas tęsiamas maksimaliai iki 10 eilučių.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus premijiniam žaidimui.

## Laimėk daug („Hit it Big“)

1135. Laimėk daug („Hit it Big“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „Laimėk daug“ yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Hit it Big“ režimu.
- Įprastam režimui naudojami būgnai ir funkcijos mygtukai.
- Funkcija įjungiama, jei virš būgno ir po būgnu esantys funkcijų mygtukai yra identiški, kai būgnai sustoja.
- Jei funkcija yra įjungiama, funkcijų mygtukai, kurie suaktyvino šią funkciją, yra užrakinami iki tol, kol baigsis žaidimas.
- Yra 7 skirtingos funkcijos:
  - 2x daugiklis
  - 5x daugiklis
  - 10x daugiklis
  - 50x daugiklis
  - „Respin“ (pakartotinis sukimas)
  - „Stacked Wilds“ („Wild“ simbolių grupės)
  - „Locked Wilds“ (užrakinti „Wild“ simboliai)
- 2x, 5x, 10x ir 50x daugiklio funkcijos padidina visus laimėjimus, gautus žaidžiant įprastu režimu, 2, 5, 10 ir 50 kartų už išmokų eilę didesne suma. Vienu metu gali būti suteikiami keli daugikliai, tokiu atveju jie yra sudedami.
- „Respin“ funkcija suteikia vieną „Respin“. Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos taikomos šio „Respin“ metu.
- „Stacked Wilds“ funkcija apima visą būgną nuo viršutinių iki apatinių paleidimo funkcijos mygtukų su „Wild“ simboliais prieš išmokėjimą.
- „Locked Wilds“ funkcija apima 1 ir 5 būgnus su „Wilds“ per 3 „Respins“. 1 ir 5 būgnai bei jų atitinkami funkcijų mygtukai yra užrakinami per „Respins“. Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos yra taikomos ir „Respins“ metu.
- 3 simbolių, ant kurių užrašyta „HIT IT BIG“, iškritusių ant 2, 3 ir 4 būgnų, derinys iš karto aktyvuoja premijos režimą.
- Premijos žaidimas pirmiausia sužaidžiamas tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra įjungiamas premijos režimas ir „Respins“ suteikianti funkcija. „Respins“ funkcija yra suaktyvinama, kai premijos žaidimas baigiasi.
- Premijos režimas yra žaidžiamas 5x5 ekrano tinkleliuose, esančiuose virš būgnų.
- Premijos režimo metu kiekviename ekrane yra rodomas vaizdas, daugiklis, „Bandit“ arba rodyklė.
- Jei žymeklis sustoja ties daugikliu, daugiklis padaugina statymą ir yra skiriamas laimėjimas, o tada ekranas pavirsta į „Bandit“.
- Jei žymeklis sustoja ties „Bandit“, premijos žaidimas baigiasi ir žaidimas grįžta į įprastą režimą.
- Jei žymeklis sustoja ties rodykle, nukreipta į vidų, tai reiškia perėjimą į kitą lygį. Jei sustojama ties rodykle, nukreipta į išorę, tai reiškia grįžimą atgal į ankstesnį lygį.
- Žymeklis atsitiktine tvarka juda tarp aktyvaus apskritimo ekranų, kai žaidžiama premijos režimu ir „Hit it Big“ režimu. Žymeklis sustoja, kai žaidėjas paspaudžia ekraną arba baigiasi laikmatyje nustatytas laikas.

- Premijos režimas prasideda, kai žymeklis juda tik tarp išorinių 16 ekranų 5x5 tinklelyje. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, žaidimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Hit it Big“ režimą.
- Įjungus „Hit it Big“ režimą, išoriniai 16 ekranų rodo daugiklius. Daugiklis, ties kuriuo sustoja žymeklis, po to, kai jis sustoja, padidina dabartinį aktyvų statymą ir yra skiriamas tas laimėjimas. Vėliau žaidimas grįš į įprastą režimą.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

## Laimėk stipriai („Hit it Hard“)

1136. Laimėk stipriai („Hit it Hard“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „Laimėk stipriai“ žaidžiamas dviem režimais; Normalus režimas ir Bonusinis režimas.
- Įprastame režime yra „Respin“ funkcija.
- „Wilds“ gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose. „Wild“ simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus bonuso (kauliuko) simbolį.
- Daugiklis „Wilds“ atsiranda tik trečiame būgne. Daugiklis „Wild“ esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą. Jei „Wild“ ar daugiklis „Wild“ 3 būgne nėra laimėjimo derinio dalis, „Wild Respin“ funkcija yra suaktyvinama, kur 3 būgnas išlieka užrakintas vienam „Respin“.
- „Wild Respin“ funkcija gali būti suaktyvinama, kai bonusinio žaidimo lentoje gaunami sukimai, išskyrus „WILD SPINS“ mini žaidimą. Suaktyvinimas galimas „STACKED WILDS“ mini žaidime su „Wilds“ dengiančiais 2 būgną, bet ne su „Wilds“ dengiančiais trečią būgną.
- Bonuso simbolis (kauliukas), pataikęs į trečiojo būgno vidurinę liniją, suaktyvina Bonus režimą.
- Bonuso simbolis padidina 10x wild daugiklį Bonuso režime. Bonuso režimas negali būti pakartotinai aktyvinamas.
- „Roll the Dice!“ bonusinis žaidimas prasideda su kauliuko metimu. Žaidėjas eina tiek ėjimų nuo START, bonusinio žaidimo lentoje, koks yra kauliuko rezultatas.
- Reikia bent vieno laimėjimo arba bonusinio žaidimo lentos mini žaidimuose, kad būtų galima toliau mesti kauliuką ir tęsti bonusinio žaidimo ėjimus.
- Bonusinio žaidimo lentoje yra daugikliai, papildomi sukimai, papildomi ėjimai, būgnų funkcijos ir keturi mini žaidimai; „LUCKY BALLZ“, „STACKED WILDS“, „SUPER BALLZ“ ir „WILD SPINS“.
- START  
„START“ nurodo bonusinio žaidimo pradžią. Pataikius ant START vėl metamas kauliukas ir ėjimą nurodo išmestas jo rezultatas.
- Daugiklis ir papildomi sukimai. Iškritusios bonusinio žaidimo lentos skilties etiketė nurodo laimėtą sukimų skaičių (1 - 5) ir daugiklio dydį (1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x arba 20x).
- Papildomi sukimai, gauti bonusinio žaidimo lentoje yra pristabdomi jei suaktyvinama „Wild Respin“ funkcija Bonuso režime. Daugikliai yra multiplikaciniai, jei toje pačioje mokėjimo linijoje jų yra daugiau nei vienas.
- MYSTERY SPINS  
Suteikiamas atsitiktinis papildomų sukimų skaičius.
- Mini žaidimas: LUCKY BALLZ  
Pachinko stiliaus mini žaidimas. Laimimi 4 kamuoliukai. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.

- Mini žaidimas: SUPER BALLZ

Pachinko stiliaus mini žaidimas kaip LUCKY BALLZ, tačiau su neribotu kamuoliukų skaičiumi. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. SUPER BALLZ tęsiasi, kol kamuoliukas pataiko į puodelį, kuris jau užimtas (jau pataikytas). Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.

- Mini žaidimas: STACKED WILDS

Suteikiami 3 sukimai su užrakintais wilds. Pirmas sukimas turi "Wilds" dengiančius 2 būgną. Antras sukimas turi "Wilds" dengiančius 3 būgną. Trečiasis ir paskutinis sukimas turi wilds dengiančius 2 ir 3 būgnus. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.

- Mini žaidimas: WILD SPINS

"WILD SPINS" suteikia 10 sukimų su atsitiktiniu daugikliu "Wild" trečiame būgne.

- POWER RUN

Naujas kauliuko metimas nurodo paskutinį bonusinio žaidimo lentos langelį (daugiausiai 6 žingsniai). Vienu metu atliekamas vienas žingsnis, reiškiantis, kad suteikiamos ir žaidžiamos visos funkcijos pakeliui iki paskutinio langelio. Vėl metamas kauliukas POWER RUN pabaigoje, jei buvo bent vienas laimėjimas tiek laimėtuose sukimuose ant būgno, tiek laimėtuose mini žaidimuose ant bonusinių žaidimų lentos.

- QUANTUM LEAP

Juda atsitiktiniu ėjimų skaičiumi, kuris gali būti daug didesnis nei išmestas kauliuko rezultatas. Ėjimas yra labai greitas ir laimima tai, kas yra ant iškritusio langelio.

- KEY

Pataikius ant KEY dalinai atrakinama "BANK" funkcija. Reikia dviejų raktų, kad būtų galima atidaryti "BANK".

Toliau seks naujas kauliuko metimas, nesvarbu ar liko dar vienas raktas ar ne.

- BANK

Pataikius ant neatrakinamos "BANK" skilties, gaunamas didžiausias žaidimo laimėjimas, kuris baigiamas bonusiniu žaidimu. Iš naujo kauliukas metamas tuo atveju, kai "BANK" vis dar užrakintas.

- Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka sukimų ar daugiau ėjimų bonusinio žaidimo lentoje, arba kai laimėtas didžiausias laimėjimas.

- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

## Ledinis vilkas („Ice Wolf“)

1137. Ledinis vilkas („Ice Wolf“) – tai 6 būgnų ir 3 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 7, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „Ledinis vilkas“ žaidžiamas dviem režimais: Normalus režimas ir "Respin" (pakartotinio sukimo) režimas.
- Visi sukimai Normaliu režimu prasideda tik nuo apatinės būgno dalies su 6 stulpeliais, 3 eilėmis ir 729 laimėjimo būdais.
- Laimėjimo derinys Normaliu režimu suaktyvina "Respin" režimą ir ledo nuvalymą į viršų. Simbolių skaičius stulpelyje, įtrauktas į laimėjimo derinį, atitinka nuvalytų simbolių skaičių atitinkamoje kolonoje, ne daugiau kaip 7 eilutes stulpelyje. Ledo nuvalymas gali sukurti papildomų laimėjimo derinių, tačiau jie nesuaktyvina tolesnio ledo nuvalymo. Išmoka gaunama nuvalius ledą ir laimimas vienas "Respin".
- "Respin" režimas baigiasi, kai nebeduodami nauji "Respin" (nuo naujų laimėjimo derinių, nauji "Ice Wolves" arba "Sticky +1 Spin" simboliai) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.

- Ice Wolf simbolis žaidžia tik tada, kai jo nedengia ledas. Jis pradeda veikti po išmokėjimo ir nuvalo visą stulpelio ledą bei palieka wilds pėdsaką nuo savo pozicijos į viršų vidurinio būgno dalyje. Ledo nuvalymas ir “Wilds” pėdsakas, kuriuos suaktyvina “Ice Wolves” atliekami ant besisukančių būgnų. Suteikiamas “Respin”, kai “Ice Wolf” (ar keli “Ice Wolves”) sustoja ant nelaiminčio “Spin”.
- Viršutinėje būgno dalyje yra daugiklio simboliai (x2, x3, x5, x10 ir x50), “+1 Spin” simboliai ir “Wild” simboliai.
- Visi viršutinėje dalyje esantys būgnai sukasi atskirai kiekviename sukime, kol sustoja ant daugiklio “Wild” arba “+1 Spin” simbolio. Sustojęs simbolis lieka “Sticky” visuose galimuose “Respins”, tačiau jis aktyvuojamas tik nuvalius ledą.
- “+1 Spin” simbolis, nepadengtas ledu, suaktyvinimas sukime be jokių naujų laimėjimo derinių ar “Ice Wolf” simbolių. Duodamas papildomas “Respin” ir “Spins away”. Simboliai naudojami iš kairės į dešinę, jei yra daugiau nei vienas aktyvus “+1 Spin” simbolis.
- Aktyvūs daugikliai viršutinėje būgno dalyje yra pridedami ir taikomi visiems laimėjimams, nesvarbu, kur pasirodo.
- “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus: “Ice Wolf” simbolį, daugiklio simbolius ir “+1 Spin” simbolį.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus respins.

## Ijo („lo“)

1138. Ijo („lo“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Ijo“ žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su free drops (nemokamais sukimais).
  - Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
  - Maksimalus eilučių skaičius yra 8 ir maksimalūs 262 144 laimėjimo būdai.
  - Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra kaupiami, o tada visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, dingsta, išskyrus Charged Wilds. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus slenka į kairę ir tada į dešinę, kol jie pasiekia likusią padėtį. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, o nauji simboliai krenta iš viršaus. Avalanche ciklas tęsiasi tol, kol atsiranda nauji laimėjimo deriniai.
  - Kai avalanche ciklas baigiasi, kitas simbolių kritimas viršuje pridės vieną papildomą simbolių eilutę, todėl atsiranda daugiau būdų laimėti.
  - Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
- 4 eilės: 4 096 būdai laimėti  
5 eilės: 15 625 būdai laimėti  
6 eilės: 46 656 būdai laimėti  
7 eilės: 117 649 būdai laimėti  
8 eilės: 262 144 būdai laimėti
- Wild simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Laser, Wild Forge, Charged Wild, daugiklį wild ir bonusinius simbolius. Visų wilds laimingas derinys apmokamas kaip aukščiausios vertės simbolis.
  - Charged Wild simbolis turi 4 papildomas gyvybes. Jis praranda gyvybę kai prisideda prie laimėjimo ir tampa įprastu wild kai praranda ketvirtą gyvybę. Charged Wild pakeičia bet kurį įprastą simbolį kaip normalų wild simbolį.
  - Daugiklį wilds sugeneruoja Wild Forge. Jie pakeičia bet kurį įprastą simbolį kaip normalų wilds ir yra papildomi, jei keli prisideda prie to paties laimėjimo derinio.

- Wild Forge pats yra blokatorius, kurio pradinė daugiklio vertė yra 2. Jis apačioje esančią tuščią vietą užpildo daugikliu wild su esama verte. Esamo daugiklio vertė didėja už kiekvieną tuščią erdvę tiesiai po juo, kurią Wild Forge perkelia ir už kiekvieną sugeneruotą wild daugiklio simbolių. Wild Forge pavirsta daugikliu wild, su esama daugiklio verte, kai nukrenta į apačią.
- Kai susikerta dviejų Laser simbolių sijos, Laser simboliai ir visi išilgai sijos esantys įprasti simboliai iki susikirtimo taško pavirsta wilds. Sija, kertanti kitą Laser simbolių yra laikoma sankirta, kai pasiekia antrą Laser simbolių. Išmoka apmokama po simbolio transformacijos.
- Atskiras Laser, likęs avalanche ciklo pabaigoje, pasišalina ir pašalina visus išilgai sijos esančius simbolius, taip suteikdamas vietos papildomų simbolių kritimui.
- Wilds, Charged Wilds, daugiklio wilds, Wild Forge ir bonusinių simbolių nepaveikia jokios Laser funkcijos.
- Trys bonusiniai simboliai (scatters) bet kur matomi normaliam režime suaktyvina bonusinį režimą su free drops (nemokamais sukimais). Suteikiami 7 Free drops su 8 eilutėmis. Kiekvienas naujas free drop prasideda nuo 8 eilučių.
- Trys bonusiniai simboliai bonusiniame režime vėl suaktyvina papildomus free drops (nemokamus sukimus).
- Bonusiniame žaidime visi Charged Wilds ir Wild Forge simboliai krinta vertikaliai, slenka į kairę, tada į dešinę ir laukia kito free drop. Charged Wild praranda gyvybę pereinant prie kito free drop (nemokamo sukimo). Wild Forge simboliai, pasiekiantys apačią, pavirsta į daugyklį wilds su esama daugiklio verte.
- Free drops (nemokamų sukimų) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka free drops arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

## **Katmandu Auksas („Katmandu Gold“)**

1139. Katmandu Auksas („Katmandu Gold“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 4 096 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- „Katmandu auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: normaliu režimu ir Bonus režimu su Free Drops (nemokamais sukimais).
- Visi simboliai normaliu režimu prasideda su 4 eilutėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Visi žemos, vidutinės ir aukštos vertės bei Wild simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epinis 4x4. Visi didieji simboliai (Big Symbols) yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių skaičiaus pagal dengiamą plotą, pavyzdžiui, super 2x2 simbolių sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Wild simbolis pakeičia bet kokį simbolių, išskyrus bonus simbolių ir Ice Climber simbolių.
- Tušti tarpai po išmokamais Big Symbols yra pildomi 1x1 dydžio simboliais, tokio paties tipo, kaip Big Symbol, kad būtų pasiektas stabili horizontali būseną. Tušti tarpai po dideliu Ice Climber simboliu yra pildomi 1x1 dydžio Wild simboliais.
- Ice Climber 1x1 ir 2x2 dydžio simboliai gali kristi žemyn su bet koku simboliu.
- Du ar daugiau Ice Climber simbolių bet kur ekrane normaliu ir Bonus režimu suaktyvina simbolių keitimą, jei nėra papildomų laimėjimų. Ice Climber simbolis ir visi simboliai tiesiai virš jo pakeičiami atskirais išmokamais simboliais.
- Jei Ice Climber funkcija pereina per Big Symbol, Big Symbol pakeičiamas pateiktu tokio paties dydžio simboliu.
- Jei Ice Climber funkcija pereina per Expanding Win simbolių, išplėtimo funkcija lieka savo vietoje ir yra taikoma naujam simboliui.

- Jei Ice Climber funkcija yra aktyvuojama 8 eilutėje, bus pridėta papildoma 9 simbolių eilutė.
- Ice Climber funkcija neveikia Bonus simbolių.
- 1x1 Ice Climber funkcija neveikia Wild simbolių. Jei 2x2 Ice Climber funkcija pereina per Wild simbolį, jis pakeičiamas atitinkamu simboliu pateiktoje tokio paties dydžio simbolių derinyje.
- Bet kuris 1x1 dydžio išmokamas arba Wild simbolis gali nukristi žemyn kaip Expanding Win simbolis. Rodyklės rodo, kuria kryptimi simbolis plėsis, kai bus laimėjimo dalis. Visi simboliai rodyklės kryptimi bus pakeisti Expanding Win simboliu. Išsiplėtimas vyksta išmokėjus kitus potencialius laimėjimus.
- Jei išsiplėtimo funkcija pereina per Big Symbol, Big Symbol keičiamas tokio paties dydžio išsiplėtimo simboliu.
- Expanding Win funkcija neveikia Ice Climber simbolių, Bonus simbolių ir Wild simbolių.
- Surenkami esamo simbolių kritimo laimėjimai, tada visi laiminčio derinio simboliai sprogsa bei atlaisvina vietas papildomiems simboliams, kurie krenta iš viršaus. Šis kitų simbolių kritimas prideda papildomų simbolių eilučių viršuje (iki 9 eilučių) ir padaugėja būdų laimėti skaičius. Išmokamas naujas rezultatas ir, kol atsiranda naujų laiminčių derinių, Avalanche funkcija tęsiama.
- Būdų laimėti skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.  
4 eilutės: 4 096 būdai laimėti  
5 eilutės: 15 625 būdai laimėti  
6 eilutės: 46 656 būdai laimėti  
7 eilutės: 117 649 būdai laimėti  
8 eilutės: 262 144 būdai laimėti  
9 eilutės: 531 441 būdas laimėti
- Trijų arba daugiau bonus simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina Bonus režimą ir Free Drops (nemokamus sukimus).  
3 bonus simboliai: 10 Free Drops  
4 bonus simboliai: 15 Free Drops  
5 bonus simboliai: 20 Free Drops  
6 bonus simboliai: 25 Free Drops
- Kiekvienas Free Drop pradedamas su 4 eilutėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Trys ar daugiau bonus simbolių per Bonus režimą suaktyvina papildomus Free Drops. Papildomų Free Drops skaičius nustatomas tokiu pačiu būdu, kaip pradiniam suaktyvintame bonus žaidime.
- Kiekvienas bonus simbolis Bonus režimu padidina daugiklį vienu žingsniu, prieš išmokant už dabartinius iškritusius simbolius. Daugiklis išlieka tarp kritimų ir taikomas visiems tolesniems Free Drops esamame bonus žaidime.
- Free Drops bonus žaidimas visada pradedamas nustačius x1 aktyvų daugiklį. Pasiektas daugiklis per Free Drops bonus žaidimą niekada nemažėja.
- Free Drops bonus žaidimas baigiasi, kai nebelieka Free Drops arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami bonus režimo pabaigoje.

## Premijos aktyvavimas

- Premijos aktyvavimo funkcijos metu garantuojamas žaidimo raundas su nuo 3 iki 6 bonus simbolių ir patekimas į Bonus žaidimą už 100x pasirinkto statymo sumą.
- Super premijos aktyvavimo funkcijos metu garantuojamas žaidimo raundas su nuo 3 iki 6 bonus simbolių ir patekimas į Bonus žaidimą su pradiniu x10 daugikliu, tai kainuoja 500x pasirinkto statymo sumą.
- Bonus aktyvavimo funkcija gali būti suaktyvinta tik baziniame žaidime.
- Visos žaidimo taisyklės taikomos ir Bonus aktyvavimo bei super Bonus aktyvavimo funkcijoms.

## Nokauto deimantai („Knockout Diamonds“)

1140. Nokauto deimantai („Knockout Diamonds“) – tai 3 būgnų, 2 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „Nokauto deimantai“ yra žaidžiami 3 režimais: įprastu režimu, Ringside Rumble (žiedo užesio) režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais (free spins).
- Wild simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos simbolį. Visų Wild simbolių išmokų eilutė išmokama pagal išmokų lentelę.
- Multiplier Wild simboliai atsiranda ant 3 būgno ir pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos simbolį. Multiplier Wild simboliai turi x2 arba x3 daugiklį. Multiplier Wild simboliai daugina laimėjimą išmokų eilutėje pagal simbolio vertę.
- Už 2 premijos simbolius išmokų eilutėje išmokama pagal išmokų lentelę.
- Identiški simbolių rinkiniai 1 ir 2 būgnuose kartu su simboliais ant išmokų eilutės suaktyvina Ringside Rumble režimą su 3 užfiksuotais pakartotinais sukimais (respins).
- Žaidžiant Ringside Rumble režimu, 1 bei 2 būgnai yra užfiksuoti vietoje ir suteikiami 3 pakartotiniai 3 būgno sukimai (respins).
- 3 premijos simboliai išmokų eilutėje įprastu arba Ringside Rumble režimu suaktyvina premijos režimą su nemokamais sukimais (free spins). Suteikiami Knockout Spins (nokauto sukimai) su 3 nemokamais sukimais (free spins).
- Jei tuo pačiu metu suaktyvinamas premijos režimas ir Ringside Rumble režimas, Knockout Spins žaidžiami prieš Ringside Rumble. Ringside Rumble režimas suaktyvinamas pasibaigus premijos režimui.
- Bet koks laimėjimas arba papildomas premijos simbolis išmokų eilutėje su Knockout Spins atstato likusių nemokamų sukimų (free spins) skaičių į 3. Likusių nemokamų sukimų (free spins) skaičius niekada negali būti daugiau nei 3.
- Premijos režimu premijos simboliai yra nuolat renkami. Kai premijos režimas baigiasi, žaidėjui suteikiamas surinktų premijos simbolių laimėjimas pagal išmokų lentelę. Galima surinkti ne daugiau nei 10 premijos simbolių.
- Knockout Spins režimu 3 premijos simboliai išmokų eilutėje garantuoja maksimalų laimėjimą.
- Knockout Spins funkcija baigiama, kai nebelieka nemokamų sukimų (free spins) arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai režimais Ringside Rumble ir Knockout Spins išmokami kiekvieno režimo pabaigoje. Jei pasitaiko keli dviejų režimų deriniai, laimėjimai išmokami sužaidus visus režimus.

### Leiko penketukas („Lake's Five“)

1141. Leiko penketukas („Lake's Five“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €216 000

Taisyklės:



- „Leiko penketukas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
- „Scatter“ simbolis yra premiją įjungiantis simbolis, rodomas ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- 2 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina „Respins“ (pakartotiniai sukimai). „Respins“ metu „Scatters“ pavirsta į „Wilds“. Kiekvieno „Respin“ metu būgnai su „Wilds“ kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Kiti būgnai sukasi įprastai.
- „Respins“ galima įjungti tik žaidžiant įprastu režimu.
- „Respins“ baigiasi, kai lieka tik vienas „Wild“ arba kai pasirodo trečiasis „Scatter“ simbolis.
- 3 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą su 10 „Free Spins“.
- Žaidžiant premijos režimu už rakto simbolį skiriamas 1 papildomas „Free Spin“.
- Žaidžiant premijos režimu, „Walking Wild“ funkcija yra atrakinama ant 1, 2 ir 3 būgnų, kai tik ant 1 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno „Free Spin“ metu „Walking Wilds“ persikelia per vieną būgną į dešinę.
- Žaidžiant premijos režimu, „Sticky Wild“ funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 3 būgno surenkami 3 raktai. „Sticky wilds“ išlieka toje pačioje vietoje per likusius „Free Spins“ (nemokamus sukimus).
- Žaidžiant premijos režimu, „Climbing Wild“ funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 5 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno „Free spin“ metu „Climbing Wilds“ persikelia per vieną poziciją į viršų.
- „Wilds“, kurių keliai susikerta, bus kraunami vienas ant kito ir generuos daugiklius tam sukimui. 2 „Wilds“ toje pačioje pozicijoje generuoja X2 daugiklį. 3 „Wilds“ toje pačioje pozicijoje generuoja X3 daugiklį.
- Išmokų eilės, einančios per sukrautą „Wild“ daugiklį, yra atitinkamai padauginamos.
- Prieš įvertinant premijos žaidimo paskutinio sukimo išmokas, visi likusieji „Walking Wilds“ ir „Climbing Wilds“ užbaigia ėjimą savo keliais, palikdami po savęs eilę „Wilds“. Šie „Wilds“ negeneruoja jokių daugiklių.
- Už išmokų eilę, sudarytą tik iš „Wilds“, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „Free Spins“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

## Mikro riteriai („Micro Knights“)

1142. Mikro riteriai („Micro Knights“) – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „Mikro riteriai“ žaidžiami dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su „Free drops“ (nemokamais sukimais).
- Laiminčios grupės pašalinamos ir pridedami nauji simboliai, kad būtų užpildytos tuščios vietos.
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį.
- Simbolių eilutė iš simbolių tinklelio gali būti perkelta į eilę, kai nėra papildomų laimėjusių derinių. Simboliai pridedami prie eilės iš dešinės į kairę, o to paties tipo simboliai sugrupuojami.
- Eilutę, kurios simbolius galima perkelti į eilę, nurodo speciali lošimo matuoklė („Charging Knight“). Atlikęs savo veiksmą, „Charging Knight“ pakyla aukštyn, kol pasiekia viršūnę, o tada pradeda judėti žemyn. Pasiekęs apatinę eilę, jis vėl pradeda judėti aukštyn.
- Bonusinių ir „Wild“ simbolių negalima pridėti prie eilės.
- Simboliai eilėje naudojami iš kairės į dešinę ir sujungiami su simboliais tinklelyje, kad būtų sudarytos laiminčios grupės.

- Simboliai eilėje gali prisijungti prie grupės arba susikurti grupę, jei simbolių tinklelyje ir eilėje iš viso yra 5 ar daugiau jungiamųjų simbolių. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš „Wild“ simbolių.
- Simboliai eilėje gali sudaryti kelias grupes tame pačiame simbolių kritime.
- Simboliai lieka eilėje tol, kol jie sudaro laiminčias grupes, kol suaktyvinamas premijos režimas arba iki žaidimo raundo pabaigos.
- Visų eilėje esančių simbolių grupių dydį atsitiktine tvarka galima padidinti vienu kartu.
- Kiekvienas laiminčios grupės simbolis prisideda prie skaitiklio dešinėje tinklelio pusėje. Wild simboliai ir simboliai iš eilės skaičiuojami tik vieną kartą.
- Kai skaitiklis yra pilnas, suteikiama vėliavėlės ypatybė ir skaitiklis nustatomas iš naujo.
- Kai nebėra laiminčių derinių, už kuriuos reikia išmokėti, visos surinktos vėliavėlės ypatybės žaidžiamos tokia tvarka, kokia buvo suteiktos.
- Yra 6 vėliavėlės ypatybės: INFERNO (pragaras), EXTRA WILDS (papildomi „Wild“ simboliai), SUPER SIZE (ypač dideli), CHARGE (pakrovimas), EPIC CHARGE (epinis pakrovimas) ir BOOSTED QUEUE (pastiprinti eilė).
- Vėliavėlės ypatybė: INFERNO

Visi mažos vertės simboliai pašalinami iš simbolių tinklelio.

- Vėliavėlės ypatybė: EXTRA WILDS

3-15 „Wild“ simboliai atsitiktine tvarka įtraukiami į simbolių tinklelį.

- Vėliavėlės ypatybė: SUPER SIZE

Didelis 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolis atsitiktine tvarka įterpiamas į simbolių tinklelį ir sukuria laiminčią grupę.

- Vėliavėlės ypatybė: CHARGE

2-5 eilutės iš simbolių tinklelio perkeliama į eilę. Eilutės parenkamos atsižvelgiant į „Charging Knight“.

- Vėliavėlės ypatybė: EPIC CHARGE

Visos eilutės iš simbolių tinklelio perkeliama į eilę. Perkeltų eilučių tvarka atitinka „Charging Knight“ ėjimą.

- Vėliavėlės ypatybė: BOOSTED QUEUE

Visi eilėje esantys simboliai, nepriklausomi vienas nuo kito, gali būti sujungti su simbolių tinklelyje esančiais simboliais ir sudaryti laiminčias grupes. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš „Wild“ simbolių.

- 3 bonusiniai „Scatter“ simboliai suaktyvina „Free drops“ (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime su 5 „Free drops“ (nemokamais sukimais).
- Bonusinis žaidimas prasideda, kai nebėra daugiau laiminčių derinių ir kai sužaidžiamos visos suteiktos vėliavėlės ypatybės.
- Bonusinis žaidimas prasideda su tuščiu skaitikliu ir tuščia eile.
- Eilė ir skaitiklis išlieka pastovus per visus „Free drops“ (nemokamus sukimus), kai žaidžiamas bonusinis žaidimas.
- „Free drops“ (nemokamus sukimus) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

## Panelė laukinė ugnis („Miss Wildfire“)

1143. Panelė laukinė ugnis („Miss Wildfire“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 466 mokėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Panelė Laukinė Ugnis“ žaidžiama dviem režimais: normaliu režimu ir premijiniu režimu su nemokamais sukimais.
- Wild simbolis rodomas normaliu režimu ir premijiniu režimu bei gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus Bonus scatter (premijinį sklaidos) simbolį. Vien iš Wild simbolių sudaryta eilė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis.
- Wild simbolis uždega gretimus RAŠTO simbolius ir paverčia juos Wild simboliais, kurie toliau skleidžia gaisrą. Gaisras gali plisti horizontaliai (į kairę, į dešinę) ir vertikalčiai (į viršų, žemyn), uždegdamas gretimus rąstų simbolius.
- Miss Wildfire simbolis yra slenkantis Wild simbolis. Normaliu režimu jis suaktyvina respin (pakartotinį sukimą) ir slenka per vieną būgną į kairę. Tai tęsiasi, kol jis palieka kairiausią būgną. Kol jis aktyvus, visi būgnai su Bonus simboliu bus užfiksuoti ir nesisuks. Premijiniu režimu jis slenka per vieną būgną į kairę per kiekvieną nemokamą sukimą.
- Super Miss Wildfire simbolis yra galingesnis Miss Wildfire variantas, su papildoma savybe - kol jis aktyvus būgnuose, nedegantys rąstai išlieka.
- Už rąsto simbolį išmokama išmoka. Jei jis atsiranda šalia Wild simbolio, rąstas užsidega ir tampa Wild simboliu, kuris gali paskleisti gaisrą į kitus rąstų simbolius.
- 3, 4, 5 arba 6 Bonus scatter simboliai, pasirodę bet kur būgnuose normaliu režimu, suaktyvina nemokamų sukimų premijinį žaidimą, kuriam papildomai suteikiami 1, 2, 3 arba 4 Miss Wildfire simboliai atitinkamai, jie atsiranda žaidime po pirmojo sukimo, dešiniajame būgne.
- Nemokami sukimai trunka tol, kol paskutinis Miss Wildfire arba Super Miss Wildfire simbolis palieka kairįjį būgną.
- Per nemokamus sukimus atsiradę rąsto simboliai bus renkami matuoklyje, o jam prisipildžius pereisite į naują nemokamų sukimų lygį.
- Perėjus į naują nemokamų sukimų lygį, būgnuose esantis simbolis su mažiausia išmoka (tokia tvarka: 10, J, Q, K, A) pavirs rąsto simboliu ir ant dešiniojo būgno atsiras naujas Miss Wildfire simbolių rinkinys.
- Pasiekus paskutinį lygį A, rąstų simboliai nebebus renkami.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundai.

## Naktinės trasos („Night Trax“)

1144. Naktinės trasos („Night Trax“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 72 mokėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- „Naktinės trasos“ žaidžiamos dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Wild (pakaitinis) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį jungiančioje išmokų eilutėje, išskyrus premijos simbolį. Už išmokos eilutę, sudarytą vien iš Wild (pakaitinių) simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolių eilutę.
- Išmokų eilutė gali prasidėti bet kurioje būgno vietoje. Laimėjimas skaičiuojamas iš kairės į dešinę, tačiau neprivalo prasidėti ar baigtis pirmajame arba šeštajame būgne.
- Išmokų eilutė gali būti horizontali arba įstriža.
- Įstriža išmokų eilutė yra sudaryta iš įstrižų rodyklių simbolių, kurie keliomis kryptimis galais susijungia su tos pačios spalvos rodyklėmis.

- Išmokų eilutė suaktyvina funkciją Trax Respin, kuri pakartotinai suka visus nelaimėjusius simbolius ir tęsia Respin (pakartotinius sukimus), kol nebelieka išplėstinių išmokų eilučių arba naujų laimėjimų. Laimėjimai yra išmokami, kai Respin (pakartotiniai sukimai) baigiami.
- Išmokų eilutė su įstrižomis rodyklėmis gali išsišakoti į 2 arba daugiau dalių ir sukurti atskiras išmokų eilutes su papildomais Split (išsišakojimais). Split (išsišakojimas) pradinėje išmokų eilutėje gali atsirasti iki 5 kartų. Kiekvienas Split (išsišakojimas) išmokų eilutėje prideda daugiklį prie išmokų eilutės laimėjimo sumos. Gali būti pridėti toliau nurodyti daugikliai: x2, x4, x8, x16 ir x32.
- Premijos simboliai Trax Respins režimu yra fiksuoti, tačiau jie nesuaktyvina Respin (pakartotinių sukimų).
- 3 premijos simboliai bet kur žaidimo rodyklėje normaliu režimu suaktyvina premijos režimą. Premijos režimas pradedamas, kai baigiama funkcija Trax Respins.
- 3 premijos simboliai užfiksuojami savo vietose ir premijos žaidimo pradžioje pavirsta atsitiktinės vertės Sticky (fiksuotais) daugikliais, kurie pridedami prie daugiklio skaitiklio.
- Daugiklio premijos žaidimas pradedamas su 3 nemokamais sukimais ir jame yra daugikliai, pagerinimo daugiklio rodyklės bei tuščios vietos. Kiekvienas besisukantis daugiklis užfiksuojamas vietoje, o nemokamų sukimų skaitiklis vėl nustatomas į 3 nemokamus sukimus. Skaičiuojant laimėjimą, daugikliai surenkami ir padauginami iš statymo sumos.
- Pagerinimo daugiklio simbolis yra į dešinę nukreipta horizontali rodyklė. Pagerinimo daugiklio rodyklės sujungia daugiklius ir pagerina savo pradinio daugiklio vertę iš kairės pusės, o taip pat prideda tokią pačią daugiklio vertę daugikliui iš dešinės. Keli pagerinimo daugiklio simboliai gali sujungti 2 daugiklius.
- Jei daugiklio premijos lenta užpildoma daugikliais, visi išsukti daugikliai sudedami, o nemokamų sukimų skaitiklis atstatomas. Tada nemokamų sukimų skaitiklis pradeda atgalinį skaičiavimą ir prideda pradžioje surinktų daugiklių sumą prie daugiklių skaitiklio po vieną kartą kiekvienam nemokamam sukimui.
- Daugiklio premijos žaidimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

## Nitropolis („Nitropolis“)

1145. Nitropolis („Nitropolis“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 4 096 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- „Nitropolis“ žaidžiamas dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Visi sukimai (spins) normaliu režimu ir premijos režimu pradedami su 6 būgnais, 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Visų Wild simbolių išmokų eilutė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis. Nemokamų sukimų raunde Scatter (sklaidos) simbolis Scatter simbolių laimėjimo atveju pakeičiamas Wild simboliais.
- Nitro Reel būgnas visada uždengia dviejų simbolių vietas, jo dydis gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12. Dydis nurodo jame esančių identiškų 1x1 simbolio skaičių, pavyzdžiui, 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius.
- Premijos simbolis gali atsirasti Nitro Reel būgne, tačiau bus skaičiuojamas tik kaip vienas, nepaisant Nitro Reel būgno dydžio, o būdų laimėti skaičius sumažinamas. Nitro Reel būgno dydis išlieka, kai premijos simbolis išsukamas, o būdų laimėti skaičius vėl padidėja.

- Laimėjimai dabartiniame sukime (spin) yra surenkami ir tada visi simboliai bei Nitro Reel būgnai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sukami pakartotinai (respin). Naujas rezultatas yra išmokamas ir sukama pakartotinai (respin) tol, kol yra laimintis derinys.
- Būdų laimėti skaičius didina Nitro Reel būgnų skaičių ir Nitro Reel būgnų apimtį. Pradedama nuo 4 096 būdų laimėti ir iš viso būdų laimėti gali padidėti iki 191 102 976.
- Nitro Reel būgnas gali atsirasti per pradinį sukimą (spin) ir atsitiktinai, kai du vertikaliai greta vienas kito esantys simboliai pakartotinai sukami (respin) po laimėjimo.
- Sukant pakartotinai (respin) arba per nemokamus sukimus, vienas ar daugiau Nitro Reel būgnų gali atsitiktinai padidėti.
- Vienas ar daugiau Nitro Reel būgnų ekrane gali būti atsitiktinai pakartotinai sukami sukimo (spin) pabaigoje, jei nėra papildomų laimėjimų.
- Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina premijos žaidimą su nemokamais sukimais.

3 bonusiniai simboliai: 10 free spins (nemokami sukimai)

4 bonusiniai simboliai: 15 free spins (nemokami sukimai)

5 bonusiniai simboliai: 20 free spins (nemokami sukimai)

6 bonusiniai simboliai: 25 free spins (nemokami sukimai)

- Trys ar daugiau premijos simbolių premijos režimu suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip pradžioje suaktyvinant premijos žaidimą. Scatter (sklaidos) laimėjimams pasirenkamas papildomas simbolis iki maksimaliai 3 išmokamų Scatter simbolių.
- Visi Nitro Reel būgnai užsifiksuoja per premijos žaidimą ir lieka jame per likusį nemokamų sukimų raundą.
- Pradedant premijos žaidimą, Scatter (sklaidos) laimėjimams atsitiktinai pasirenkamas vienas išmokamas simbolis. Norint laimėti, reikia trijų ar daugiau Scatter išmokamų simbolių ant trijų skirtingų būgnų ekrane. Nitro Reel būgnas su Scatter išmokų simboliu skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis, kai funkcija suaktyvinama, tačiau atitinka savo realų dydį potencialioje išmokoje.
- Scatter (sklaidos) laimėjimas išmokamas tada, kai simbolis, parinktas Scatter laimėjimui premijos žaidime, atsiranda ir laimėjime normaliu režimu.
- Nemokamų sukimų premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos žaidimui.

## Nitropolis 2 („Nitropolis 2“)

1146. Nitropolis 2 („Nitropolis 2“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 4 096 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- „Nitropolis 2“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Visi sukimai (spins) įprastu režimu ir premijos režimu pradedami su 6 būgnais, 4 eilutėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį ir Nitro Booster simbolius. Išmokų eilutė, sudaryta vien iš Wild (pakaitinių) simbolių išmokama kaip aukščiausios vertės simbolis.
- Visi simboliai ir Nitro Reel būgnai, kurie yra laimėjimo dalis, pakartotinai sukami po vieną. Išmokama už naują rezultatą ir, kol susidaro naujų laiminčių derinių, pakartotinio sukimo funkcija tęsiama.

- Nitro Reel būgnas visada uždengia dvi simbolių vietas ir jo dydis gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12. Dydis rodo identiškų jį sudarančių 1x1 simbolių skaičių, pvz., 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius.
- Nitro Reel būgnas gali atsirasti kaip pradinis sukimas (spin) ir atsitiktinai, kai po laimėjimo pakartotinai išsukami (respin) du simboliai, esantys vienas greta kito ir išdėstyti vertikaliai.
- Būdų laimėti skaičius didėja su didėjančiu Nitro Reel būgnų skaičiumi ir augančiu Nitro Reel būgnų dydžiu. Iš pradžių yra 4 096 būdai laimėti, o maksimaliai gali būti 191 102 976 būdai laimėti.
- Nitro Booster yra atskiri būgnai, kurie sustoja prieš sustojant pagrindiniams būgnams. Juose yra tik funkcijų simboliai ir premijos simboliai. 6 funkcijos veikia Nitro Reel būgnus, o 2 funkcijos veikia pagrindinius būgnus. Nitro Booster būgnai, esantys virš pakartotinai išsukamų pagrindinių būgnų, taip pat išsukami pakartotinai per pakartotinius sukimus (respin) su laimėjimais, nebent juose yra aktyvi Nitro Booster funkcija.
- Nitro Booster funkcijos, kurios veikia Nitro Reels būgnus: Nitro Wild, Nitro Match, Nitro Upgrade, All Wild, All Match ir All Premium. Nitro Wild, Nitro Match ir Nitro Upgrade veikia tik atitinkamus to paties stulpelio Nitro Reels būgnus. All Wild, All Match ir All Premium veikia visus žaidimo ekrane esančius Nitro Reels būgnus.
- Both Ways ir Respin (pakartotinio sukimo) funkcijos veikia visus pagrindinius būgnus. Respin (pakartotinio sukimo) funkcija taip pat veikia Nitro Booster.
- Respin (pakartotinio sukimo) funkcija suaktyvinama, kai Respin (pakartotinio sukimo) simbolis atsiranda Nitro Booster būgne ir pagrindiniuose būgnuose daugiau nėra jokių laimėjimų. Visi Nitro Reel būgnai, premijos simboliai ir Both Ways funkcijos simbolis užfiksuojami vietoje. Visi pagrindiniai būgnai, įskaitant Nitro Reel būgnus ir Nitro Booster, sukami pakartotinai. Jei Nitro Booster būgne yra keli Respin (pakartotinio sukimo) funkcijos simboliai, vienu metu suaktyvinamas ir naudojamas tik 1 Respin (pakartotinis sukimas). Likę Respin (pakartotinio sukimo) funkcijos simboliai sukant pakartotinai užfiksuojami vietoje.
- Both Ways funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne. Funkcijos All Ways išmokėjimai vykdomi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Both Ways simbolis lieka fiksuotas savo vietoje, kol nebėra respin (pakartotinių sukimų) arba laimėjimų.
- Nitro Wild funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi atitinkamame to paties stulpelio būgne. Visi simboliai Nitro Reel būgne bus išsukti kaip Wild (pakaitiniai) simboliai. Nitro Wild funkcija pakeičia Nitro Reel būgnų simbolius Wild (pakaitiniais) simboliais, jei Nitro Booster būgne išsukami All Match arba All Premium funkcijos simboliai.
- Nitro Match funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi atitinkamame to paties stulpelio būgne. Visi Nitro Reel būgnuose išsukti simboliai sutaps su išmokų simboliu būgne kairėje.
- Nitro Upgrade funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi atitinkamame to paties stulpelio būgne. Simbolių skaičius Nitro Reel būgnuose pagerinamas ir padidėja iki didesnio simbolių skaičiaus.
- All Wild funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi simboliai Nitro Reel būgnuose bus išsukti kaip Wild (pakaitiniai) simboliai. All Wild funkcija yra viršesnė už All Match ir All Premium funkcijas Nitro Booster būgne.
- All Match funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi išsukti simboliai visuose Nitro Reel būgnuose sutaps su išmokos simboliu būgne kairėje. Ant pirmojo būgno besisukantis Nitro Reel būgnas nebus derinamas pagal jokių simbolių.
- All Premium funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi simboliai kiekviename Nitro Reel būgne bus išsukti kaip vienas iš keturių didžiausio išmokėjimo pagal išmokų lentelę simbolių.
- Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys pagrindiniuose būgnuose arba Nitro Booster būgnuose įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su nemokamais sukimais.

6 premijos simboliai: 25 nemokami sukimai

5 premijos simboliai: 20 nemokamų sukimų

4 premijos simboliai: 15 nemokamų sukimų

3 premijos simboliai: 10 nemokamų sukimų

- Premijos simboliai gali atsirasti pagrindiniuose būgnuose, įskaitant Nitro Reel būgnus, ir Nitro Booster. Nitro Reel būgne išsuktas premijos simbolis bus skaičiuojamas tik kaip vienas, nepriklausomai nuo Nitro Reel dydžio. Kai išsukamas premijos simbolis, būdų laimėti skaičius atstatomas į ankstesnę vertę.
- Nemokamų sukimų režimu visi Nitro Reel būgnai užfiksuojami vietoje ir lieka žaidime per likusius nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų režimu trys arba daugiau premijos simbolių pagrindiniuose būgnuose arba Nitro Booster pakartotinai suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius yra nustatomas tokiu pačiu būdu kaip ir iš pradžių suaktyvinant premijos žaidimą.
- Nemokamų sukimų premijos žaidimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

## Kelias 777 („Route 777“)

1147. Kelias 777 („Route 777“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

„Kelias 777“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).

- Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia pakartotinių sukimų funkciją „Overtake Respins“ (aplenkiantys pakartotiniai sukimai) su 5 pakartotiniais sukimais („Respins“).
- „Overtake Respins“ metu pirmieji du būgnai yra užrakinami, ir per kiekvieną „Respins“ šie būgnai kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Trečiasis būgnas sukasi įprastai.
- „Overtake Respins“ galima įjungti tik žaidžiant įprastu režimu.
- Bet kurioje būgnų vietoje iškritęs 3 kaukolės simbolių („Scatter“) derinys įjungia premijos režimą su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) – „Route 777 Free Spins“ (kelio „777“ nemokami sukimai) premijos žaidimą.
- „Overtake Respins“ metu iškritęs 3 kaukolės simbolių derinys iškart įjungia premijos režimą su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) – „Route 777 Free Spins“ premijos žaidimą. Likusieji „Respins“ yra atliekami, kai premijos žaidimas baigiasi.
- Du kaukolės simboliai, iškritę žaidžiant premijos režimu, suteikia atsitiktinį papildomų „Free Spins“ (nemokamų sukimų) skaičių.
- Trys kaukolės simboliai, iškritę žaidžiant premijos režimu, suaktyvina „Route 777 Fortune Wheel“ (kelio „777“ laimės ratas).
- Po kiekvieno „Route 777 Fortune Wheel“ paspaudimo laimėjimas padidinamas vienu lygiu atitinkamoje laimėjimo matricoje.
- „Route 777 Fortune Wheel“ sukimai tęsis tol, kol bus surinkti 3 identiški septynetai arba bus paspaustas ženklas „Stop“ (Stabdyti). Bendras laimėjimas surenkamas, kai užbaigiama „Fortune Wheel“ sesija.
- „Route 777 Free Spins“ premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „Free Spins“ (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

## Taičio Auksas („Tahiti Gold“)

Lošimų strateginė grupė, UAB  
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius  
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
Bankas Swedbank, kodas 73000  
Tel. 8 700 33309

[info@betsafe.lt](mailto:info@betsafe.lt)  
[www.betsafe.lt](http://www.betsafe.lt)

1148. Taičio Auksas („Tahiti Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Taičio Auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „free drops“ (nemokamais sukimais).
- Žaidžiant įprastu režimu, visų simbolių „drops“ (kritimai) prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, „super 2x2“, „mega 3x3“ ir „epic 4x4“. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. „super 2x2“ susideda iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
- Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, „Eye of Tiki“ simboliams, „Wild Forge“ simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds“.
- Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogs ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.
- Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja.

4 eilės: 4 096 būdai laimėti

5 eilės: 15 625 būdai laimėti

6 eilės: 46 656 būdai laimėti

7 eilės: 117 649 būdai laimėti

8 eilės: 262 144 būdai laimėti

- Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį, „Wild Forge“ simbolį ir „Eye of Tiki“ simbolį. Premijos žaidime visi „Wilds“ yra „Sticky“ per visus likusius „Free Drops“ (nemokamus sukimus).
- 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose yra rodomas užblokuojantis „Wild Forge“ simbolis. Po „Avalanche“ sproginų jis užpildo su „Wilds“ tuščias vietas, esančias tiesiai po juo. Jis užsifiksuoja, kai tik iškrenta. Žaidžiant premijos žaidimą, sugeneruoti „Wilds“ pavirsta į „Sticky“ per visus likusius „Free Drops“ (nemokamus sukimus).
- Bet kurioje ekrano vietoje rodomas dviejų ar daugiau „Eye of Tiki“ simbolių derinys įjungia „Eye of Tiki“ funkciją, kai nėra papildomų laimėjimo derinių. Simboliai, kuriuos paliečia arba kurie yra įtraukti į zoną tarp „Eye of Tiki“ simbolių, ir taip pat patys „Eye of Tiki“ simboliai sprogs ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, bet ne daugiau kaip 8 eiles.
- „Eye of Tiki“ funkcija neturi įtakos „Wild Forge“ simboliams, „Wild“ simboliams ir premijos simboliams.
- Premijos simboliai yra rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki dviejų premijos simbolių.
- Žaidžiant įprastu režimu, bet kurioje ekrano vietoje rodomas 3 ar daugiau premijos simbolių („Scatters“) derinys įjungia premijos režimą su „Free Drops“ (nemokamais sukimais). Už 3 premijos simbolius yra skiriama 10 „free drops“ (nemokamų sukimų), už 4 premijos simbolius yra skiriama 15 „free drops“, už 5 premijos simbolius yra skiriama 20 „free drops“ ir už 6 premijos simbolius yra skiriama iki 25 „free drops“.
- Žaidžiant premijos režimu trys ar daugiau premijos simbolių pakartotinai įjungia papildomus „free drops“ (nemokamus sukimus). Papildomų „free drops“ skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos žaidimas.
- Premijos žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas „free drop“ (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę.



- Saugos lygio perkėlimas vyksta po išmokėjimo. Kitas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- Kiekvienas naujas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio.
- Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Vykstant „Free Drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimui, pasiektas saugos lygis niekada nesumažėja.
- „Free drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „free drops“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

## Burtininkas („The Wiz“)

1149. Burtininkas („The Wiz“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Burtininkas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
- Burtininko („Scatter“) simbolis yra premiją įjungiantis simbolis, kuris gali iškristi visuose būgnuose.
- (a) Įprastu režimu du burtininkai suteikia 1 „Free Spin“ (nemokamą sukimą), trys burtininkai suteikia 5 „Free Spin“, keturi burtininkai suteikia 7 „Free Spin“, o penki burtininkai – 10 „Free Spin“.
- (b) Jei jau įjungtas premijos režimas, vienas burtininkas suteikia 1 papildomą „Free Spin“, du burtininkai suteikia 2 papildomus „Free Spins“; o trys, keturi ir penki burtininkai atitinkamai suteikia 5, 7 ir 10 papildomų „Free Spins“.
- Premijos režimu visi mažos vertės simboliai yra pakeičiami atitinkamu didelės vertės simboliu: šaukštas virsta stebuklingu gėrimu, raktas virsta skrynja, sagė virsta mėnuliu, o žiedas virsta saule.
- Drakono simbolis yra „Wild“ daugiklis žaidžiant ir įprastu, ir premijos režimu. Jis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Iškritusiam drakono simboliui priskiriamas atsitiktinis daugiklis nuo x2 iki x5. Daugiklis naudojamas visoms jungiančioms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei jungiančioje išmokų eilėje yra keli drakono simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas koeficientas.
- Žaidžiant premijos režimu, drakono simbolis pavirsta į „Walking Wild“. Visi drakono simboliai išsaugo savo daugiklį ir kiekvieno sukimo metu persikelia į kairę per vieną būgną, kol visi palieka ekraną.
- „Free Spins“ yra sustabdomi, jei iškrenta drakono simbolis, ir vėl įjungiami, kai visi drakono simboliai palieka ekraną pereidami į kairę.
- Premijos režimas baigiasi, kai ekrane nelieka jokių drakono simbolių, nelieka jokių „Free Spins“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

## Toro Septynetai („Toro 7s“)

1150. Toro Septynetai („Toro 7s“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 17 jungiamųjų laimėjimų linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- „Toro septynetai“ žaidžiami dviem režimais - normaliu režimu ir Premijų režimu su Free Spins (nemokamais sukimais).
- Toro yra daugiklis Wild (pakaitinis) simbolis, kuris atsiranda ant 3 būgno, kuris suaktyvina Nudging Respin (pastumiamų pakartotinių sukimų) funkciją. Toro stumiasi žemyn viena pakopa vienu metu, kol išnyksta iš ekrano, o su kiekvienu etapu yra generuojamas Respin (pakartotinis sukimas).
- Matador yra Wild (pakaitinis) simbolis, kuris atsiranda ant 2 būgno, kuris suaktyvina Nudging Respin (pastumiamų pakartotinių sukimų) funkciją. Matador stumiasi žemyn viena pakopa vienu metu, kol išnyksta iš ekrano, o su kiekvienu etapu yra generuojamas Respin (pakartotinis sukimas).
- Jei Matador ir Toro simboliai yra ekrane kartu, 3 būgnas ir Toro užfiksuojami vietoje, kol Matador traukiasi ir generuoja Respin (pakartotinius sukimus). Toro traukimas bus tęsiamas ir generuojami Respin (pakartotiniai sukimai), kai Matador simbolio nebebus ekrane.
- 3 premijos simboliai ekrane Normaliu režimu suaktyvina Premijos režimą su daugiklio Free Spins (nemokamais sukimais). 10 Free Spins (nemokamų sukimų) su x5 daugikliu taikoma visoms mokėjimo linijoms.
- 3 premijos simboliai ekrane per Free Spins (nemokamus sukimus) suaktyvina Lucky Sevens funkciją su 3 spins (sukimais).
- Per Lucky Sevens funkciją žali, mėlyni ir raudoni septynetų simboliai surenkami pirmame, antrame ir trečiame būgne, kaip nurodyta žemiau:  
Žali septynetai ant 1 būgno  
Mėlyni septynetai ant 2 būgno  
Raudoni septynetai ant 3 būgno
- Bet kuris linijos laimėjimas arba tinkamas septyneto simbolis atitinkamame būgne per Lucky Sevens funkciją atstato likusių Spins (sukimų) skaičių į 3. Likusių spins (sukimų) skaičius negali viršyti 3.
- Septynetų simboliai yra nuolat surenkami ant atitinkamų būgnų per Lucky Sevens funkciją. Kai Lucky Sevens funkcija baigiama, žaidėjui suteikiami laimėjimai, kurie buvo gauti pagal Lucky Sevens funkcijos išmokų lentelę. Galima surinkti maksimaliai 5 kiekvieno tipo septynetų simbolius.
- Jei Premijos režimo su Free Spins (nemokamais sukimais) arba Lucky Sevens funkcijos suaktyvinimas atsiranda per arba sutampa su Nudging Respin (pastumiamų pakartotinių sukimų) funkcija, jis pristabdoma ir vėl tęsiama, kai suaktyvinta funkcija baigiama.
- Jei Toro simbolis prisideda prie laiminčios kombinacijos per daugiklio Free Spins (nemokamus sukimus), Toro daugiklio vertė yra padauginama iš daugiklio vertės, kuri jau buvo pritaikyta atitinkamoms išmokų eilutėms.
- Premijos režimas baigiamas, kai nebelieka Free Spins (nemokamų sukimų).
- Laimėjimai yra išmokami, kai baigiamos visos suaktyvintos funkcijos.

## Lediniai tropikai („Tropicool“)

1151. Lediniai tropikai („Tropicool“) – tai 6 būgnų, 6 eilučių lošimo automatų su 46 656 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- „Lediniai tropikai“ žaidžiami dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su Free Drops (nemokamais kritimais).

- Wild (pakaitinis) simbolis atsiranda normaliu bei premijos režimu ir pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus bet kuriuos specialiuosius Wild (pakaitinius) simbolius, Bonus (premijos) simbolį ir funkcijos Row Swap (eilučių sukeitimas) simbolį. Už išmokos eilutę, sudarytą vien iš Wild (pakaitinių) simbolių išmokama kaip už didžiausios vertės simbolių eilutę.
- Paukščiai atsiranda kaip 3 atskiri vienas virš kito esantys tos pačios spalvos simboliai: galva, kūnas ir kojos, sudarantys visą paukštį. Kiekvienas simbolis atitinka bet kurią tos pačios spalvos paukščio dalį ir už jį išmokama pagal išmokų lentelę.
- Už 3 arba daugiau tos pačios spalvos paukščius išmokama net jei jie yra ne vienoje eilutėje. Tai taikoma tik tais atvejais, kai yra visiškai surinkti tos pačios spalvos paukščiai, kurie nėra eilutės laimėjimo dalis.
- Žaidimo raundas pradamas normaliu režimu, į lentelę sukrenta nauji simboliai, o Feature Reel (specialiajame būgne) išsukami nauji specialieji simboliai.
- Išmokama už kiekvieną laimintį derinį lentelėje ir simboliai, išskyrus užfiksuotus Wild (pakaitinius) simbolius pašalinami iš lentelės, o likę simboliai nukrenta žemyn. Specialieji simboliai, esantys virš tuščių laukelių, krenta žemyn į lentelę, o iš viršaus pridedama naujų simbolių, kurie užpildo lentelę. Feature Reel (specialusis būgnas) užpildomas naujais specialiaisiais simboliais iš dešinės ir gali susidaryti nauji laimintys deriniai. Ši Avalanche (griūtis) kartojama, kol laimėjimas nebeįvyksta. Tada suaktyvinami visi Row Swap (eilučių sukeitimo) simboliai lentelėje.
- Feature Reel (specialiajame būgne) yra tokie simboliai:
- Tuščias: jokios ypatingos savybės.
- Wild (pakaitinis): pakaitinis simbolis.
- Locked Wild (užfiksuotas pakaitinis): pakaitinis simbolis, užfiksuotas 3 laimėjimams. Jis pašalinamas po paskutiniojo laimėjimo.
- x2-x5 Multiplier Wild (daugiklio pakaitiniai): Laimėjimai su šiuo Wild (pakaitiniu) simboliu dauginami iš 2-5. Jei į laimintį derinį įeina keli Multiplier Wild (daugiklio pakaitiniai) simboliai, naudojamas didžiausias daugiklis.
- Row Swap (eilučių sukeitimo): visi simboliai eilutėje, išskyrus Bonus (premijos) ir Wild (pakaitinius) simbolius, pakeičiami vienu iš eilutės simbolių. Ši funkcija suaktyvinama Avalanche (griūtis) ciklo pabaigoje.
- 3 arba daugiau Bonus (premijos) simbolių, atsiradusių bet kur lentelėje simbolių kritimo normaliu režimu pabaigoje, suaktyvina Free Drops (nemokamų kritimų) premijos žaidimą, kuris pradamas su x1 laimėjimo daugikliu.
- 3 Bonus (premijos) simboliai: 10 Free Drops (nemokamų kritimų)
- 4 Bonus (premijos) simboliai: 15 Free Drops (nemokamų kritimų)
- 5 Bonus (premijos) simboliai: 20 Free Drops (nemokamų kritimų)
- 6 arba daugiau Bonus (premijos) simboliai: 25 Free Drops (nemokamų kritimų)
- Premijos režimu Feature Reel (specialiajame būgne) taip pat yra papildomų specialiųjų simbolių, kurie nekrenta į lentelę, bet taikomi premijos žaidimui:
- Extra Drops (papildomi kritimai): prideda 1, 2 arba 5 papildomus Free Drops (nemokamus kritimus).
- Win Multiplier (laimėjimo daugiklis): prideda x1, x2 arba x3 prie laimėjimo daugiklio.
- Premijos žaidimas pradamas su nauju simbolių rinkiniu lentelėje ir naujais specialiaisiais simboliais Feature Reel (specialiajame būgne). Specialieji simboliai tarp Free Drops (nemokamų kritimų) lieka Feature Reel (specialiajame būgne). Locked Wild (užfiksuoti pakaitiniai) simboliai lentelėje išlieka tarp Free Drops (nemokamų kritimų), kol visiškai sunaudojami.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundui.

## Valkirija („Valkyrie“)

1152. Valkirija („Valkyrie“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Valkirija“ yra žaidžiama trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Free spins“ (nemokamų sukimų) režimu. Premijos režimui yra nustatyta viena iš 3 „Valkyrie“ funkcijų: „The Arrow of Fortune“ (laimės strėlė), „The Shield of Chance“ (šansų skydas) arba „The Sword of Destiny“ (likimo kardas).
- „Wild“ skydo simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Free spins“ simbolį.
- Žaidimas visada prasideda įprastu režimu.
- Žaidžiant įprastu arba „Free spins“ (nemokamų sukimų) režimu, vienas didelis simbolis gali atsitiktinai nukristi ir pasirodyti ekrane sukimo metu. Dideli simboliai gali būti trijų dydžių: 2x2, 2x3 ir 3x3.
- Žaidžiant įprastu režimu premijos simboliai gali atsitiktinai pasirodyti virš besisukančių būgnų. Ekrane pasirodę nuo 3 iki 5 premijos simbolių suteiks žaidėjui vieną „Respin“ premijos režimu su viena iš trijų „Valkyrie“ funkcijų.
- Įjungta funkcija, veikianti premijos režimu, yra pasirenkama atsitiktine tvarka.
- Iškritusių premijos simbolių skaičius turi įtakos suaktyvinto premijos režimo galimybėms. Kuo daugiau premijos simbolių, tuo daugiau galimybių suteikia premijos režimas.
- Trys skirtingos „Valkyrie“ funkcijos, naudojamos žaidžiant premijos režimu, veikia taip:
  - „The Arrow of Fortune“: atsitiktinis skaičius strėlių nukreipiamas link besisukančių būgnų. Kiekviena strėlė, pataikiusi į būgną, generuoja 2x2 dydžio simbolį, 2x3 dydžio simbolį arba 3x3 dydžio simbolį. Visos strėlės generuoja tokį patį simbolį, tačiau simbolių dydis gali skirtis.
  - „The Shield of Chance“: atsitiktinis skydų skaičius nukrenta ant besisukančių būgnų. Kiekvienas ekrane pasirodęs skydas pavirsta į „Wild“ skydo simbolį.
  - „The Sword of Destiny“: atsitiktinis kardų skaičius nukrenta ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieną kartą, kai iškrenta kardas, tą būgną visiškai padengia „Wild“ kardo simbolis.
- Po premijos režimo sukimo, yra išmokami laimėjimai ir premijos režimas užbaigiamas.
- „Free spins scatter“ simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Kai iškrenta trys „Free spins scatter“ simboliai, Freya gali atsitiktinai suteikti iki dviejų papildomų „Free spins scatter“ simbolių ant 1 ir 5 būgnų, kurių metu daugiausiai gali iškristi 5 „Free spins scatter“ simboliai.
- Žaidžiant įprastu režimu trys ar daugiau „Free spins scatter“ simbolių suaktyvina „Free spins“ režimą.
- Iškritusių „Free spins“ simbolių skaičius nulemia, kiek „Free spins“ (nemokamų sukimų) bus skirta ir kiek iš tų „Free spins“ galbūt bus žaidžiami premijos režimu:
  - 3 „Free spin“ simboliai: 5 „Free spins“ bent su 1 „Valkyrie“ funkcija
  - 4 „Free spin“ simboliai: 7 „Free spins“ bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis
  - 5 „Free spin“ simboliai: 10 „Free spins“ bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis
- Jei žaidžiant „Free spins“ režimu iškrenta trys ar daugiau „Free spins scatter“ simbolių, skiriami papildomi „Free spins“:
  - 3 „Free spin“ simboliai: 5 „Free spins“ bent su 1 „Valkyrie“ funkcija
  - 4 „Free spin“ simboliai: 7 „Free spins“ bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis
  - 5 „Free spin“ simboliai: 10 „Free spins“ bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis
- „Free spins“ režimas baigiasi, kai nebelieka jokių „Free spins“.
- Laimėjimai išmokami „Free spins“ režimo pabaigoje.

## Las Vegaso deimantai („Vegas Diamonds“)

1153. Las Vegaso deimantai („Vegas Diamonds“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- „Las Vegaso Deimantai“ žaidžiami keturiais režimais: įprastu režimu, „Perfect Match Respins“ (tobulų sutapimų pakartotinių sukimų) režimu, „Fortune Wheel“ (laimės rato) režimu ir „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimu.
- Bet kurioje ekrano vietoje iškritę trys deimanto simboliai po išmokos stumtelės būgnus, kad visi trys deimantai būtų sulygiuoti vidurinėje eilėje. Tada išmokama už deimantus, taip pat atsiranda galimos papildomos naujos išmokų eilės.
- Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia „Perfect Match Respins“ su 3 „respins“.
- „Perfect Match Respins“ metu pirmieji du būgnai užrakinami, o trečiasis būgnas sukasi įprastai.
- „Perfect Match Respins“ metu deimanto simboliai įjungs stumtelėjimą, bet prieš kitą „Respin“ būgnai bus sugrąžinti į užrakintą poziciją.
- „Perfect Match Respins“ galima įjungti tik įprastu režimu.
- Jei žaidžiant įprastu arba „Perfect Match Respins“ režimu bet kurioje būgnų vietoje iškrenta 3 „Fortune Wheel“ simbolių („Scatters“) derinys, įjungiamas „Fortune Wheel“ režimas su 3 „Fortune Wheel“ sukimais. Bet koks per „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimą iškritusių „Fortune Wheel“ simbolių skaičius padidina sukimų, kuriuos galima gauti „Fortune Wheel“, skaičių būtent tokiu skaičiumi.
- Jei „Fortune Wheel“ režimas įsijungia iš „Perfect Match Respins“ režimo, „Respins“ yra sustabdomi ir atnaujinami, kai pasibaigia „Fortune Wheel“ ir „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimai.
- Jei pirmieji du būgnai turi vienodus simbolius ir iškrenta 3 „fortune wheel“ simboliai, yra skiriami ir „Perfect Match Respins“, ir „Fortune Wheel“ režimai. Tokiu atveju pirmiausia bus atlikti „Fortune Wheel“ režimo sukimai ir tik tada bus pradėti „Respins“ „Perfect Match Respins“ režimu.
- Paspaudus „Fortune Wheel“ skiltį „Free Spins“ iš karto įsijungia „Free Spins“ režimas su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) ir 5x daugikliu visiems laimėjimams.
- Kiekvieną kartą paspaudus „Fortune Wheel“ rodyklės skiltyje ratas pasukamas vienu lygiu („Bronze“ (bronz), „Silver“ (sidabras) ir „Golden Wheel“ (auksinis ratas)) ir yra skiriamas papildomas sukimas nauju lygiu.
- Jeigu žaidžiant „Perfect Match Respins“ režimu „Fortune Wheel“ režimas bus įjungtas daugiau nei vieną kartą, galimai pasiektas aukštesnis „Fortune Wheel“ lygis nebus išsaugotas.
- Surinkti papildomi sukimai „Fortune Wheel“ yra atliekami po to, kai ant būgnų užbaigiami „Free Spins“ sukimai.
- „Vegas Diamonds“ premijos žaidimas baigiasi, kai „Fortune Wheel“ nelieka nė vieno sukimo, kai ant būgnų nelieka jokių „Free Spins“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

## Svečiai („Visitors“)

1154. Svečiai („Visitors“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas su 3 125 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- „Svečiai“ žaidžiami dviem režimais - normaliu režimu ir Bonus režimu su nemokamais sukimais.

- Wild simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Bonus scatter ir Respin scatter simbolius. Visų Wild simbolių išmokų eilė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis.
- 2 Respin scatter simboliai, atsiradę 1 ir 5 būgne normaliu režimu, aktyvuoja pakartotinį sukimą su šiomis 2 Respin (pakartotinių sukimų) funkcijomis:
  - Big o Beam: išmokų simbolis išsiplečia iki 2x2 arba 3x3 simbolio ir tampa fiksuotu simboliu per pakartotinį sukimą.
  - Abduction: laimėjimo daugiklis iki 15x taikomas pakartotinio sukimo laimėjimams.
  - Alien Attack: fiksuoti WILD simboliai yra pridunami prie būgnų.
- Respin funkcija gali būti aktyvuota vėl.
- 3 Bonus scatter simboliai, atsiradę 1, 3 ir 5 būgnuose normaliu režimu, sužadina nemokamų sukimų bonus žaidimą.
- Bonus žaidimas žaidžiamas su 25 mini būgnais 5x5 tinklelyje ir pradedamas 5 nemokamais sukimais.
- Mini būgnai yra sudaryti iš tuščių laukelių, sidabrinių erdvėlaivių ir auksinių erdvėlaivių simbolių.
- Sidabrinis erdvėlaivis ant būgno išmokamas kaip 1x statymo laimėjimas.
- Tada aplink būgną statoma siena su laimėjimo daugikliu, taikomu tolesniems laimėjimams siena apjuostuose laukeliuose.
- Sienos laimėjimo daugiklis prasideda nuo 2x ir yra dvigubinamas kiekvienam tolesniam laimėjimui siena apjuostuose laukeliuose.
- Bet kokios vertikalios greta viena kitos esančios sienos sujungiamos, suformuojant bendrą didesnę sieną su didžiausiu atitinkamu sienos daugikliu.
- Sienų daugikliai yra rodomi ant sienų. Sienos yra nuspalvinamos bronzine, sidabrine, auksine ir platinine spalva, kad būtų parodomi didesni daugikliai.
- Auksinis erdvėlaivis nereiškia laimėjimo, tačiau dvigubina visų sienų laimėjimo daugiklius tolesniems sukimams.
- Jei per nemokamus sukimus išsukamas bent 1 erdvėlaivis, suteikiamas 1 naujas nemokamas sukimas.
- Maksimalus sienos daugiklis yra 4096x.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundai.

## Vudu auksas („Voodoo Gold“)

1155. Vudu auksas („Voodoo Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplesti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Vudu auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Drops“ (nemokamais sukimais).
- Visi simbolių kritimai įprastu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir ne daugiau kaip 4096 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, „super“ 2x2, „mega“ 3x3 ir „epic“ 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami pagal 1x1 simbolių, kuriuos jie apima, skaičių, pvz. „super 2x2“ sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Dideli simboliai suaktyvėja tik jiems pasiekus apačią. Tuščios vietos, esančios po dideliais simboliais, užpildomos „Wilds“.
- Tuometinio simbolių kritimo metu gauti laimėjimai yra surenkami prieš sprogsiant simboliams, esantiems laiminguose deriniuose, kad būtų vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių

eilutę viršuje, todėl gali padidėti laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ funkcija tęsiasi tol, kol vis atsiranda naujų laimingų derinių. Maksimalus eilučių skaičius yra 8 su ne daugiau nei 262 144 laimėjimo būdų.

- Potencialus laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.

4 eilutės: 4 096 laimėjimo būdai

5 eilutės: 15 625 laimėjimo būdai

6 eilutės: 46 656 laimėjimo būdai

7 eilutės: 117 649 laimėjimo būdai

8 eilutės: 262 144 laimėjimo būdai

- Nesuaktyvinti dideli simboliai sumažina laimėjimo būdų skaičių.

- „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį. Premijos žaidimo metu visi „Wilds“ pavirsta į „Sticky“ „Free drop“ (nemokamų sukimų) pabaigoje ir išlieka „sticky“ per visus likusius „Free Drops“.

- Surinkus laimingus derinius, vienas premijos simbolis suaktyvina „Bomb“ funkciją. Iki 12 simbolių, esančių deimanto formos srityje aplink premijos simbolį, sprogs ir suteikia vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.

- Surinkus laimingus derinius, du premijos simboliai suaktyvina „Dual Bomb“ funkciją. Visi simboliai, kuriuos paliečia tiesi linija, nubrėžta tarp premijos simbolių, ir visi aktyvūs paliešti simboliai sprogs, suteikdami vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.

- Nei „Bomb“, nei „Dual Bomb“ funkcija neturi įtakos dideliems neaktyviems simboliams. Kai „Dual Bomb“ linija palies neaktyvų didelį simbolį, visi tokie aktyvūs simboliai sprogs, nepriklausomai nuo dydžio.

- Nei „Bomb“, nei „Dual Bomb“ funkcija neturi įtakos „Wild“ simboliams.

- Premijos simboliai rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki vieno premijos simbolio.

- Trijų ar daugiau premijos simbolių derinys įprasto režimo metu suaktyvina premijos režimą su „free drops“ (nemokamais sukimais).

3 premijos simboliai: 6 „free drops“

4 premijos simboliai: 9 „free drops“

5 premijos simboliai: 12 „free drops“

6 premijos simboliai: 15 „free drops“.

- Trys ar daugiau premijos simbolių, iškritusių premijos režimo metu, ir vėl suaktyvins papildomus „Free Drops“ (nemokamus sukimus). Papildomų „Free Drops“ (nemokamų sukimų) skaičius nustatomas taip pat, kaip ir iš pradžių suaktyvinus premijos žaidimą.

- „Free Drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas visada prasideda nuo nustatyto saugos lygio, kurį sudaro 4 eilutės.

- Laimėjęs „Free Drop“ perkelia saugos lygį viena eilute aukštyn. Saugos lygio perkėlimas įvyksta išmokėjus. Kitas „Free Drop“ prasideda nuo naujo saugos lygio.

- Saugos lygis niekada neperkeliamas žemyn vykstančio „Free Drop“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimo metu.

- Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau nei 262 144 laimėjimo būdų.

- „Free drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas baigiasi, kai nelieka „free drops“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.

- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

## Laukinės jūros („Wild Seas“)

1156. Laukinės jūros („Wild Seas“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20

Lošimų strateginė grupė, UAB

Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius

Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840

Bankas Swedbank, kodas 73000

Tel. 8 700 33309

[info@betsafe.lt](mailto:info@betsafe.lt)

[www.betsafe.lt](http://www.betsafe.lt)

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €178 000

## Taisyklės:

- „Laukinės jūros“ yra žaidžiamos dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
- „Wild Seas“ vėliavos simbolis yra ir „Wild“, ir premiją įjungiantis simbolis, rodomas ant 2 ir 4 būgnų. Jis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje.
- Du „Wild Seas“ vėliavos simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą.
- Pradedant „Bonus“ režimą, vienas priešininkas atsitiktinai atrenkamas iš anglų, prancūzų ir portugalų kapitonų, rodomų ekrane. Pasirinktas priešininkas pakeičia visus kitus premijos žaidimo kapitonus.
- Premijos žaidimas prasideda su „Break the Convoy!“ (sulaužyk konvojų), kuriame ant 5 būgno yra rodomi keturių laivų vilkstinės „Sailing Wild“ simboliai. Laivai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus piratų laivą, ir jie perplaukia po vieną būgną į kairę kiekvieno sukimo metu.
- Piratų laivas ant 5 būgno pasirodo premijos režimu.
- Piratų laivas šaudo ir pataiko į visus „Sailing Wild“ laivus toje pačioje eilėje. Jei į laivą pataikoma, šis laivas pasilieka savo pozicijoje per kitą sukimą.
- Jei į „Sailing Wild“ laivą pataikoma tris kartus, laivas nuskęsta, ir pereinama į antrą premijos žaidimo lygį – „Loot the Treasures!“ (pagrobk lobius) Nuskendęs laivas pakeičiamas „Sticky Wild“ skrynčia.
- Premijos žaidimas baigiasi, jei nebelieka „Sailing Wild“ laivų ir jeigu joks laivas nenuskęsta.
- „Loot the Treasures!“ prasideda tada, kai bent vienas laivas nuskęsta ir nelieka jokių „Sailing Wild“ laivų.
- Skrynios simbolis yra „Wild“ ir yra rodomas ant 2, 3 ir 4 būgnų „Loot the Treasures!“ metu. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus piratų laivo ir statinės simbolius.
- Piratų laivas šaudo ir pataiko į bet kokias uždarytas skrynias toje pačioje eilėje. Jei į skryniją pataikoma, skrynčia pavirsta į „Sticky Wild“ per visus likusius sukimus „Loot the Treasures!“ metu.
- Statinės simbolis rodomas tik ant 1 būgno „Loot the Treasures!“ metu. Statinė ir piratų laivas toje pačioje eilėje užbaigia premijos žaidimą.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

## Laukinis jautis („Wild Toro“)

1157. Laukinis jautis („Wild Toro“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automat.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

## Taisyklės:

- „Wild Toro“ simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Toro“ ir „Matador“ simbolius.
- „Toro“ yra „Walking Wild“, kuris būgnus vieną po kito perkelia į kairę ir kiekvienam žingsniui sukuria vieną „respin“ (pakartotinį sukimą).
- „Matador“ yra blokatorius, jei ant būgnų nėra „Toro“.
- „Toro“ simboliai rodomi tik ant 5 būgno.
- „Matador“ simboliai rodomi ant 2, 3 ir 4 būgnų.



- „Wild Toro“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu, kai „Toro“ įsiunta ir puola „Matadors“.
- „Toro“ juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad numušų visus „Matadors“ palikdamas „Wilds“. „Toro“ tęsia ataką, kol visi „Matadors“ bus nugalėti.
- „Toro“ pirmiausia užpuola ant to paties būgno esančius „Matadors“. Tada jis pažiūri į dešinę ir tęsia puolimą judėdamas į dešinę pusę, jei tik ten yra papildomų „Matadors“, arba juda, kol pasiekia 5 būgną. Galiausiai jis pažiūri į kairę ir užpuola visus „Matadors“, esančius kairėje pusėje.
- Premijos režimas baigiasi, kai „Toro“ pasiekia 1 būgną ir ant būgnų nelieka jokių „Matadors“.
- Tik vienas „Toro“ vienu metu aktyviai puola „Matadors“. Jis išliks aktyvus tol, kol išeis iš ekrano, nors ant būgnų gali būti daugiau nei vienas „Toro“.
- 3 „Matador“ simboliai suaktyvina „Matador Respin Challenge“ (matadoro pakartotinių sukimų iššūkį) su 3 „Respins“ (pakartotiniais sukimais).
- „Matador“ simboliai išlieka „Matador Respin Challenge“ metu ir kiekvienas pasirodęs papildomas „Matador“ prideda 1 „Respin“. „Respins“ sustoja arba tada, kai pasirodo „Toro“, arba kai „Respin“ skaičius pasiekia nulį.
- Išmokos mokamos, kai „Toro“ nugalė visus „Matadors“.

## Laukinis jautis 2 („Wild Toro II“)

1158. Laukinis jautis 2 („Wild Toro II“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- „Laukinį jautį 2“ galima žaisti dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu, kai suaktyvinama funkcija Toro Goes Berzerk ir simbolis Toro atakuoja simbolius Matador.
  - Visi Spin (sukimai) įprastu režimu prasideda su 5 eilutėmis ir 259 būdais laimėti.
  - Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia bet koki simbolį, išskyrus simbolius Matador ir Toro.
  - Už vien iš Wild (pakaitiniu) simboliu sudaryta mokėjimo eilutė mokama kaip už didžiausios vertės simboli.
  - Simbolis Toro yra Walking Wild (slenkantis pakaitinis) simbolis, kuris atsiranda tik 5 būgne. Simbolis Toro juda i kaire, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu generuodami viena Respin (pakartotini sukimą).
  - Yra trys skirtingi simboliai Matador: Black (juodas), Silver (sidabrinis) ir Gold (auksinis). Visi jie atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose bei suaktyvina funkcija Expanding Matador Respin (išsiplečiantys matadoro pakartotiniai sukimai).
  - Kai suaktyvinta funkcija Expanding Matador Respin, simboliai Matador juda i kaire, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu generuodami viena Respin (pakartotini sukimą).
  - Simbolis Black Matador yra Walking Blocker (slenkantis blokuojantis) simbolis, simbolis Silver Matador yra Walking Wild (slenkantis pakaitinis) simbolis, o simbolis Gold Matador yra Walking Multiplier Wild (slenkantis pakaitinis simbolis su daugikliu). Simbolio Gold Matador daugiklis yra atsitiktinai nustatomas ir didėja su kiekvienu žingsniu.
  - Papildomi simboliai Matador, atsiradę, kai suaktyvinta funkcija Expanding Matador Respin, gali pratęsti Respin (pakartotinius sukimus). Visos funkcijos Expanding Matador Respin baigiasi, kai simbolis Toro atsiranda arba ekrane nebelieka simboliu Matador.
  - Kiekvienas simbolis Matador prideda papildoma simboliu eilutė, iki maksimalaus 8 eilučių skaičiaus.
- Susijungiančiu išmoku eilučių skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.

5 eilutes: 259 susijungiančios išmoku eilutes.

6 eilutes: 340 susijungiančių išmoku eilučių.

7 eilutes: 421 susijungianti išmoku eilute.

8 eilutes: 502 susijungiančios išmoku eilutes.

- Jei simbolis Toro išsukamas, kai matomas vienas arba daugiau simboliu Matador, arba simbolis Matador išsukamas, kai matomas simbolis Toro, suaktyvinama funkcija Toro Goes Berzerk.
- Kai suaktyvinta funkcija Toro Goes Berzerk, simbolis Toro juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad nuverstu visus simbolius Matador, palikdamas po savęs Wild (pakaitinius) simbolius. Simbolis Toro atakuoja, kol nugali visus simbolius Matador.
- Simbolis Toro pradeda ataka nuo tame pačiame būgne esančiu simboliu Matador. Tada jis pasisuka į dešinę ir atakuoja į dešinę tol, kol nelieka daugiau simboliu Matador arba jis pasiekia 5 būgną. Galiausiai jis pasisuka į kairę ir atakuoja visus simbolius Matador kairėje.
- Kai simbolis Toro pargriauna viena ar daugiau simboliu Gold Matador, jis prideda ir sugeria jų daugiklius reikšmes ir virsta Walking Multiplier Wild (slenkančiu pakaitiniu simboliu su daugikliu). Toro daugiklio vertė padidėja, kai jis juda į kairę ir suteikia respins (pakartotinius sukimus).
- Vienu metu tik vienas simbolis Toro aktyviai atakuoja simbolius Matador. Jis lieka aktyvus tol, kol išeina iš ekrano, net jei būgnuose gali būti daugiau nei vienas simbolis Toro.
- Papildomi simboliai Toro, atsiradę pakartotiniu sukimu metu, paveldi jau matomo simbolio Toro tuometinį daugiklį. Jei nuverčiamas simbolis Gold Matador, visi matomi simboliai Toro gauna tą patį daugiklį, kaip ir aktyvus simbolis Toro.
- Jei tai pačiai išmokos eilutei taikomi keli simboliu Gold Matador arba Toro daugikliai, jie sumuojami.
- Premijos režimas baigiamas, kai ekrane nebėra simboliu Toro ar Matador.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

## Dvigubas laimėjimas („Win Win“)

1159. Dvigubas laimėjimas („Win Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Dvigubas laimėjimas“ yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, „Locked Reels Respins“ (užrakintų būgnų pakartotinių sukimų) režimu ir premijos režimu.
- Ant pirmo ir trečio būgnų iškritę identiški simboliai suaktyvina „Locked Reels Respins“ su 3 „Respins“ (pakartotiniais sukimais).
- „Locked Reels Respins“ metu pirmas ir trečias būgnai yra užrakinami, o vidurinis būgnas sukasi įprastai.
- „Locked Reels Respins“ gali būti įjungti žaidžiant įprastu režimu ir premijos režimu.
- „Win“ simboliai yra rodomi tik pirmame ir trečiame būgnuose, ir jie yra pateikti tik skiltyje „Žaisti ir imtis veiksmų“, horizontalioje centrinėje išmokų eilėje (specialioji išmokų eilė).
- Už vieną „Win“ simbolį specialioje išmokų eilėje skiriami trys vienodi simboliai (iš kitų dviejų simbolių) toje pačioje išmokų eilėje. Už du „Win“ simbolius specialioje išmokų eilėje skiriamas x10 daugiklis, taikomas simboliui, esančiam specialios išmokų eilės viduryje.
- Vieno „Win“ simbolio ir dviejų premijos simbolių derinys arba dviejų „Win“ simbolių ir vieno premijos simbolio derinys specialioje išmokų eilėje, sudarytas žaidžiant įprastu ir „Locked Reels Respins“ režimu, suaktyvina premijos režimą.

- Auksinio 777 simbolis rodomas tik ant vidurinio būgno. Jis pasirodo žaidime kartu su „Wilds“ arba „Win“ simboliais specialioje išmokų eilėje.
- Už išmokų eiles, sudarytas tik iš „Wilds“, yra išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- 3 premijos simbolių („Scatters“) derinys bet kurioje būgnų vietoje, sudarytas žaidžiant įprastu arba „Locked Reels Respins“ režimu, suaktyvina premijos režimą. Žaidžiant premijos režimu, premijos simboliai pavirsta į „Wild“ ir negali vėl suaktyvinti premijos žaidimo.
- Premijos žaidimas prasideda atsitiktiniame lygyje pagal daugiklio laiptelius su 5 pakopomis: x2, x4, x6, x8 ir x10. Kiekvieną kartą, kai ant būgnų iškrenta laimėjimas, daugiklis yra padidinamas vieną kartą iki maksimalaus x10, ir kiekvieną kartą, kai laimėjimo nėra – sumažinamas vieną kartą. Daugiklis yra atitinkamai pakoreguojamas po galimo išmokėjimo.
- Jei ant pirmo ir trečio būgno iškrenta vienodi simboliai ir to paties sukimo metu iškrenta 3 premijos simboliai, yra skiriami ir „Locked Reels Respins“, ir premijos režimai. Tokiu atveju pirmiausia bus atliekami premijos režimo sukimai, o tada bus atliekami „Respins“ žaidžiant „Locked Reels Respins“ režimu.
- Premijos žaidimo daugiklis „Respins“ metu gali pasikeisti, jei žaidžiant premijos režimu bus įjungta „Locked Reels Respin“ funkcija, tačiau jis nesumažės.
- „Win Win“ premijos žaidimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia žemiausią lygį arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

## Zulu Auksas („Zulu Gold“)

1160. Zulu Auksas („Zulu Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- „Zulu auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su laisvaisiais kritimais.
- Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
- Galimi keturių dydžių Wild (pakaitiniai) simboliai ir visi žemos, vidutinės bei aukštos vertės simboliai: standartiniai 1x1, Super 2x2, Mega 3x3 ir Epic 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolio skaičiaus ir dengiantys atitinkamą kiekį laukelių, pvz., Super 2x2 simbolis yra sudarytas iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
- Tuščios vietos žemiau didelių simbolių yra užpildomos 1x1 dydžio tokio paties kaip didelis simbolis tipo simboliais, kad būtų pasiektas stabilus horizontalus derinys.
- Dideli simboliai išvalo mažesnius simbolius savo kelyje žemyn. Identiško dydžio simboliai, Wild Walker, Charged Wild, premijos ir Wild (pakaitiniai) simboliai nepaveikiami.
- Zulu Stack yra 2, 3 arba 4 identiškų išmokos simbolių grupė, kuri nukristi su bet kuriuo simbolių kritimu, potencialiai pridėdama papildomą simbolių eilutę. Zulu Stack gali sudaryti bet kokius simboliai, išskyrus Wild Walker, Charged Wild ir premijos simboliai.
- Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Wild Walker, Charged Wild ir premijos simbolius.
- Charged Wild simbolis yra 1x1 dydžio Wild (pakaitinis) simbolis su papildomomis gyvybėmis. Jis išnaudoja gyvybę, kai prisideda prie vieno arba daugiau laiminčių derinių, o galiausiai pavirsta įprastu Wild (pakaitiniu) simboliu, kai lieka tik viena gyvybė. Charged Wild yra fiksuojamas tarp laisvųjų kritimų premijos žaidime.

- Wild Walker yra Wild (pakaitinis) simbolis, kuris gali atsirasti bet kuriame simbolių kritime. Jis juda atsitiktinai, kai simbolių kritimas baigiamas, ir už savęs palieka Wild (pakaitinių) simbolių taką - taip surenkami potencialūs laimėjimai.
- Wild Walker simbolis gali praeiti per Charged Wild, premijos ir Wild (pakaitinius) simbolius jų nepakeisdamas. Jei Wild Walker simbolis patenka į Zulu Stack simbolių grupę, Zulu Stack simbolių grupė bus suardyta ir 1x1 Wild (pakaitinis) simbolis bus paliktas vietoje, kur Wild Walker simbolis pateko į simbolių grupę.
- Visi laimėjimai aktyviame simbolių kritime yra surenkami, o visi laiminčio derinio dalimi buvę simboliai (išskyrus Wild Walker simbolius) susprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kol pasiekia atraminę padėtį, papildoma eilutė pridedama viršuje ir tuščias vietas užpildo nauji krentantys simboliai. Avalanche funkcija tęsiama, kol atsiranda naujų laiminčių derinių.
- Kiekvieno papildomo simbolių kritimo metu bus pridėta papildoma simbolių eilutė, iki maksimaliai 8 eilučių, taip didinant būdų laimėti skaičių. Būdų laimėti skaičius didėja kartu su didėjančiu eilučių skaičiumi.  
4 eilutės: 4 096 būdai laimėti  
5 eilutės: 15 625 būdai laimėti  
6 eilutės: 46 656 būdai laimėti  
7 eilutės: 117 649 būdai laimėti  
8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
- Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina premijos žaidimą su nemokamais kritimais.  
3 premijos simboliai: 10 laisvųjų kritimų  
4 premijos simboliai: 15 laisvųjų kritimų  
5 premijos simboliai: 20 laisvųjų kritimų  
6 premijos simboliai: 25 laisvieji kritimai
- Laisvųjų kritimų premijos žaidimas visada prasideda su saugos lygio nustatymu į 4 eilutes. Kiekviena laiminti laisvoji griūtis pakelia saugos lygį viena eilute.
- Saugos lygio pakėlimas fiksuojamas po išmokos. Kitas laisvasis kritimas pradedamas nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali daugiausiai pasiekti 4 eilutes, tad iš viso galimos 8 eilutės su maksimaliai 262 144 būdais laimėti.
- Trys arba daugiau premijos simbolių premijos režime suaktyvina papildomus laisvuosius kritimus. Papildomų laisvųjų kritimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir premijos žaidimo suaktyvinimo pradžioje.
- Daugiklio simbolis atsiranda tik premijos žaidime ir jame yra nurodytas atsitiktinis daugiklis. 3 arba daugiau tokių simbolių ekrane sudaugina daugiklius bei prideda juos prie bendro progresyvaus daugiklio. Pridėjimas yra atliekamas prieš esamo simbolių kritimo išmokėjimą, po kurio daugiklio simboliai tampa neaktyvūs. Papildomi daugiklio simboliai per tą patį laisvąjį kritimą iš naujo suaktyvina visus daugiklio simbolius ekrane ir vėl juos sudeda.
- Neaktyvinti daugiklio simboliai lieka fiksuoti tarp laisvųjų kritimų, tačiau neaktyvūs daugiklio simboliai per laisvuosius kritimus nukrenta.
- Laisvųjų kritimų premijos žaidimas visada prasideda aktyviu progresiniu daugikliu, nustatytu kaip x1. Gautas daugiklis taikomas visiems tolesniems laisviesiems kritimams ir nesumažėja viso premijos žaidimo metu.
- Free Drops (nemokamų sukimų) premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka laisvųjų kritimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

## **Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti („Brilliant diamonds: hold & win“)**

1161. Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti („Brilliant diamonds: hold & win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €136 000

## Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiaja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

## SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR ATRAKCIONAI

- Laukinis („Wild“)
- Simbolis „Wild“ visuomet iškris visiškai sukrautas ir gali iškristi ant visų 5 būgnų. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus auksinių, platininių ir ypatingųjų deimantų simbolius. Pastaba: jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys tam tikra kryptimi.
- Platininio deimanto simbolis
- 5 arba daugiau platininių deimantų simbolių bet kur rodinyje suteikia „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti“ pakartotinių sukimų.
- Auksinio deimanto simbolis
- Bet koks suaktyvinimą sudarantis auksinio deimanto simbolis pridės daugiklį prie „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti“ pakartotinių sukimų. Pradinis daugiklis yra 1 (prie kurio pridedamas +1 už kiekvieną funkciją suaktyvinantį auksinį deimantą). Auksinių deimantų nėra žaidime per „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti“ pakartotinius sukimus.
- „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti“ pakartotiniai sukimai
- Suaktyvinus 5 arba daugiau platininių deimantų simbolių bet kurioje rodinio padėtyje, „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti“ pakartotiniai sukimai suteikia 3 pakartotinius sukimus su visomis grynųjų pinigų vertėmis, likusiomis vietoje. Gali suaktyvinti 5 auksiniai deimantai arba platininių ir auksinių deimantų derinys.
- „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti“ pakartotinių sukimų metu žaidime dalyvauja tik deimantų simboliai ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui, pakartotiniai sukimai atkuriami į 3.
  - „Minor“ (mažas), „Major“ (vidutinis) ir „Grand“ (didelis) ypatingieji deimantai gali iškristi kaip suaktyvinimo dalis arba „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti“ pakartotinių sukimų metu.
  - „Minor“ – 20 x visas statymas.
  - „Major“ – 200 x visas statymas.
  - „Grand“ – 1000 x visas statymas.
  - Jei pakartotinių sukimų skaičius lieka nulis, funkcija pasibaigia ir bus surenkamos rodinėje rodomos grynųjų pinigų vertės. Ant platininių deimantų simbolių rodomos vertės yra pateikiamos pasirinkta valiuta / deimantu. Platininio deimanto simbolio vertės yra atsitiktinės vertės nuo 1 x iki 2500 x statymas. Galimos vertės pakartotinių sukimų metu yra tokios (kart statymo vertė): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 200x, 250x, 1000x.
- Deimantų modifikatoriai
  - Bet kuriame sukime deimantai gali atsitiktinai iškristi ant būgnų ir suteikti ypatingą laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje. Žaidimo metu deimantai gali iškristi ant būgnų ir suteikti didelį laimėjimą (20 x bendras

statymas arba daugiau) arba „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti“ pakartotinių sukimų. Ji gali transformuoti platininius deimantus į auksinius daugiklio deimantus kaip funkcijos suaktyvinimo dalis.

- „Nuostabieji deimantai: Premijos aktyvavimas“
  - „Premijos aktyvavimas“ kainuoja 50 x bendras statymas (1250 monetų). „Nuostabieji deimantai: Premijosaktyvavimas“ sukimas garantuotai suaktyvins „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti“ pakartotinius sukimus.

## **Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus: hold & win“)**

1162. Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus: hold & win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliuose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

## SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

- Koloso laukinis („Colossus Wild“)
  - Pagrindinio žaidimo metu laimėjimo eilutėje iškritęs „Wild“ simbolis suformuos išsiplečiantį daugiklio „Wild“, kurio vertė bus x2, x3, x5 arba x10. Išsiplečiantis „Wild“ simbolis iškrenta tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Kylanti koloso ugnis („Colossus Rising Flame“) suteiks daugiklį. „Wild“ simbolis išsiplės prieš apskaičiuojant išmokas. Jei išsiplečia keli „Wild“ simboliai, „Colossus Rising Flame“ gali suteikti skirtingų verčių daugiklius kiekvienam „Wild“ simboliui.
- Auksinės monetos („Gold Coin“) simbolis
  - Ant būgnų iškritę 6 „Gold Coin“ simboliai suaktyvins Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus Hold & Win“) funkciją. „Colossus Rising Flame“ daugiklis gali atsitiktinai padidinti šias vertes. „Gold Coin“ vertės yra šios: 0,5, 1, 2, 3, 4, 5 x bendras statymas. 2x, 3x, 5x ir 10x daugikliai gali padidinti šias vertes.
- Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus Hold & Win“) funkcija
  - 6 „Gold Coin“ simboliai suteiks „Colossus Hold & Win“ funkciją ir daugiklių, jei įmanoma, kai iškris nauja moneta. „Colossus Rising Flame“ gali atsitiktinai suteikti x2, x3, x5 arba x10 bendro statymo vertės daugiklį ir padidinti kiekvieną monetą šia verte. Suteikiami 3 „Respins“ (pakartotiniai sukimai) ir bet kurios iškritusios monetos liks vietoje ir nustatys 3 pakartotinius sukimus. Funkcijos metu „Colossus Rising Flame“ gali atsitiktinai suteikti x2, x3, x5 arba x10 bendro statymo vertės daugiklį ir padidinti kiekvieną monetą šia verte. Pasibaigus funkcijai, „Colossus Rising Flame“ gali suteikti dar vieną x2, x3, x5 arba x10 bendro statymo vertės daugiklį ir padidinti kiekvieną monetą šia verte. Pastaba: ant „Gold Coin“ simbolių rodomos vertės yra pateikiamos pasirinkta valiuta / moneta.
- Koloso sukimas („Colossus Spin“)
  - Jei funkcijos metu užpildomos visos vietos, bus suteiktas galutinis „Colossus“ „Spin“. Galima laimėti vieną iš 3 prizų – „Minor“, „Major“ arba „Colossus“:
  - „MINOR“ – X50 bendras statymas

- „MAJOR“ – X500 bendras statymas
- „COLOSSUS“ – X10 000 bendras statymas
- Koloso statymas („Colossus Bet“)
  - „Colossus Bet“ kainuoja 100 x visas statymas (2 000 monetų). „Colossus Bet“ sukimas garantuotai suaktyvins „Colossus Hold & Win“ funkciją
- Laimėjimo limitas („Win Cap“)
  - Didžiausias bendras laimėjimas viename žaidime apribotas iki 1 000 000 monetų. Bet kokie laimėjimai, kurie yra rodomi ir su kuriais žaidžiama fone po to, kai laimėjimo riba pritaikoma vienam žaidimui, nėra skiriami. Laimėjimai po pritaikytos laimėjimo ribos žaidimo istorijoje bus rodomi kaip 0. Laimėjimo ribą pasiekus per „Colossus Hold & Win“ funkcija baigsis nepaisant likusių sukimų.

## **Drakulos nuotakos: laikyti ir laimėti („Brides of Dracula: Hold & Win“)**

1163. Drakulos nuotakos: laikyti ir laimėti („Brides of Dracula: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, nuo 3 iki 6 prasiplečiančių eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €151 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiaja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

## **SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS**

- Laukinis („Wild“)
  - Wild simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“), kad suformuotų laiminčius derinius.
- Sklaidos simboliai („Scatters“)
  - Iškritus 5 ar daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų, suveiks pakartotiniai Drakulos nuotakų sukimai („Brides of Dracula Respins“).
- Pakartotiniai Drakulos nuotakų sukimai („Brides of Dracula Respins“).
  - Iškritus 5 ar daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų, suveiks „Brides of Dracula Respins“. Bus suteikti 3 „Brides of Dracula Respins“ ir bet kokie „Scatter“, kurie iškrenta „Brides of Dracula Respins“ laikysis vietoje ir atstatys pakartotinius sukimus. „Brides of Dracula Respins“ funkcija yra baigta, kai išnaudojami visi pakartotiniai sukimai arba visos galimos pozicijos užpildomos simboliais „Scatter“. Pastaba: vertės, rodomos „Scatter“ simboliuose yra rodomos pasirinkta valiuta / monetomis.
- Būgnų stiprintuvai („Reel Boosters“)
  - Funkcijos „Brides of Dracula Respins“ metu būgnuose gali iškristi skirtingi Brangakmeniai („Gems“). Surinkus 3 to paties tipo „Gems“, suaktyvinamas Stiprintuvas („Booster“).
    - Sustiprinti būgnai („Reels Boosted“): Surinkus 3 Mėlynius brangakmenius („Blue Gems“), atrakinama papildoma eilutė. Maksimalus eilučių skaičius, kurį galima atrakinti, yra 3.
    - Sustiprintos vertės („Values Boosted“): Surinkus 3 Žalius brangakmenius („Green Gems“), visos iškritusios vertės padidinamos iki kitos galimos vertės (pavyzdžiui, 0,25 > 0,50 > 0,75).

- Sustiprintus grynuosius („Cash Boosters“) galima surinkti daugiausia 3 kartus pakartotinių sukimų raundo metu. Kai tai pasiekama, daugiau „Cash Boosters“ negali būti suteikta.
- Sustiprinti sukimai+ („Spins+ Boosted“): Surinktus 3 Raudonus brangakmenius („Red Gems“), suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas likusiam raundui, o kiekvieną kartą atstačius skaitiklį, jis bus su padidinta sukimo suma.
- Sustiprintas daugiklis („Multiplier Boosted“) Surinkus 3 Violetinius brangakmenius („Purple Gems“), padidinamas daugiklio lygis. Pirmieji 3 „Purple Gems“ suteiks 2x daugiklį, kiti 3 suteiks 5x daugiklį, o galutiniai 3 suteiks 10x daugiklį. Negalima laimėti jokių kitų „Purple Gems“ laimėjus 10x daugiklį. Galimos vertės pakartotinių sukimų metu yra tokios, padaugintos iš statymo vertės: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x50, x100, x250, x500, x750 ir x1000. Jei iškrenta bet koks „Scatter“ simbolis arba padidinamas iki didžiausios sumos (x1000 padauginus iš viso statymo), neatliekamas joks padidinimas. Bet koks pakartotinių sukimų metu laimėtas daugiklis bus taikomas galutinei laimėjimo sumai raundo pabaigoje.
- Pasirinkti raidę („Pick a letter“)
  - Bet kuriuo sukimu gali būti įjungtas modifikatorius. Pasirinkus 1 iš 3 raidžių, atrinktų iš 3 galimų rezultatų, būs atskleista:
  - Laimėjimo sukimas („Win Spin“) – „Mystery“ simboliai pridedami ant būgnų, kad būtų garantuotas laimėjimas. Jie pavirs tuo pačiu atsitiktiniu simboliu (išskyrus „Scatter“).
  - Premijos pridėjimas („Bonus Add“) – „Scatter“ simboliai pridedami visuose būgnuose didesnei tikimybei, kad bus suaktyvinta „Brides of Dracula Respins“ funkcija. „Bonus Add“ negarantuoja pakartotinių sukimų.
  - Laukinis troškimas – sukrauti laukiniai („Wild Desire“ – „Stacked Wilds“) bus sukurti būgnuose. Galimi 2–5 „Stacked Wilds“.

## Deimantų vagystė: laikyti ir laimėti („Diamond Heist: Hold & Win“)

1164. Deimantų vagystė: laikyti ir laimėti („Diamond Heist: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, nuo 3 iki 6 prasiplečiančių eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €187 360

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiaja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

## SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

- Laukinis („Wild“)
  - Sudarant laimingus derinius, Wild simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“), Detonatoriaus („Detonators“), arba Deimantų („Diamonds“). Pastaba: jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už Wild simbolį, už derinį su Wild simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.
- Premija („Bonus“)



- 3 arba daugiau simbolių Bonus, iškritę ant būgnų, aktyvuoja Nemokamus sukimus („Free Spins“).
- Nemokami sukimai („Free Spins“)
  - 3 arba daugiau Bonus simbolių aktyvuoja Free Spins rundą. Free Spins skaičius priklauso nuo iškritusių simbolių skaičiaus:
    - 3 „Bonus“: 8 „Free Spins“
    - 4 „Bonus“: 10 „Free Spins“
    - 5 „Bonus“: 12 „Free Spins“
  - Free Spins metu kiekviename sukime laimėjimo daugiklis („win multiplier“) didėja 1 kartą. Surinktas laimėjimo daugiklis taikomas kitam Free spins laimėjimui.
- Papildomi nemokami sukimai („Extra Free Spins“)
  - Free Spins metu iškritus 2 arba daugiau Bonus simbolių, skiriama Extra Free Spins:
    - 2 „Bonus“: +3 „Free Spins“
    - 3 „Bonus“: +5 „Free Spins“
    - 4 „Bonus“: +10 „Free Spins“
    - 5 „Bonus“: +12 „Free Spins“
- Vagystės režimas („Heist Mode“)
  - 3 Detonator simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia Vagystės („Heist“) režimą. Iškritus Diamond simboliams, suteikiama 20 Vagystės sukimų („Heist Spins“). Iškritus 5 ar daugiau „Diamond simbolių ant būgnų, įsijungia Diamond Heist Respins (deimantų apiplėšimo pakartotiniai sukimai). Jei Heist Spins metu neiškrenta reikiamas Diamond simbolių kiekis, Heist režimas išsijungia. Įsijungus Pakartotiniai deimantų vagystės sukimai („Diamond Heist Respins“), likę Heist Spins prarandami.
- Pakartotiniai deimantų vagystės sukimai („Diamond Heist Respins“)
  - Iškritus 5 ar daugiau Diamond simbolių ant būgnų, įsijungia Diamond Heist Respins, kuris suteikia 3 pakartotinius sukimus („respins“). Diamond Heist Respins metu iškritę Diamond simboliai lieka, o respins kartojami iš naujo. Diamond Heist Respins prasideda su 15 pozicijų, o iš viso jų gali atsirakinti 30. Jei iškrenta Mini (mažas), Major (vidutinis) arba Mega (didelis) deimantas, suteikiamas konkrečiame skydelyje rodomas laimėjimas. Iškritus Key simboliui atrakinama kita viršutinė seifų eilė, o respins pradedami iš naujo. Key simbolis dingsta, palikdamas tuščią vietą. Maksimalus eilučių skaičius, kurį galima atrakinti, yra 3. Iškritus Alarm simboliui, pozicija blokuojama. Diamond Heist Respins tęsiasi, kol nebelieka respins arba iškrenta 3 Alarm simboliai. Pasibaigus Diamond Heist Respins, kiekvieno Diamond simbolio vertė pridedama prie bendro Heist laimėjimo. Pastaba:
    - Diamonds vertės – X1, X2, X3, X4, X5, X6, X8, X10, X12, X15, X20, X25
    - MINI – X100
    - MAJOR – X250
    - MEGA – X500
    - Visos ant Diamonds simbolių rodomos vertės yra bendro statymo daugikliai.
- Atsitiktiniai modifikatoriai („Modifiers“)
  - Pagrindinio žaidimo metu bet kurio sukimo metu gali aktyvuotis 1 iš 3 atsitiktinių funkcijų:
    - Wilds Added – į būgnus pridedama 3–6 Wild simboliai.
    - Mystery – 5–10 simbolių paverčiami tuo pačiu simboliu.
    - Multiplier Win – sukimui taikomas x2, x5 arba x10 atsitiktinis win multiplier.

## **Karštas sukimas: karštas ryšys („Hot Spin: Hot Link“)**

1165. Karštas sukimas: karštas ryšys („Hot Spin: Hot Link“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80

- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

## SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

- Laukinis („Wild“)
  - Siekiant sudaryti laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus Karšto ryšio („Hot Link“) simbolius.
- Karštosukimo („Hot Spin“) ratas
  - Atsitiktinai bet kuris įprastas sukimas gali virsti „Hot Spin“ ratu ir jis gali suteikti vieną iš modifikatorių arba momentinį Karšto ryšio premijos („Hot Link Bonus“) aktyvumą.
  - Laukiniai („Wilds“) – virš būgnų prideda 5–10 atsitiktinai išdėstomus „Wilds“.
  - Daugybinis laimėjimas („Multi Win“) – suteikia atsitiktinį laimėjimo daugiklį nuo x2 iki x25 esamam laimėjimo sukimui.
  - Laukiniai būgnai („Wild Reels“) – 2, 3, 4 arba 5 būgnai virsta „Wild“.
  - Karšto ryšio paleidiklis („Hot Link Trigger“) – suteikia momentinę Karšto ryšio premiją („Hot Link Bonus“).
  - Pastaba: ratas neatspindi tikro įrenginio arba fizikos, todėl pasirinkti segmentai gali neturėti tų pačių tikimybių.
- Karšto ryšio premija („Hot Link Bonus“)
  - 5 arba daugiau „Hot Link“ simbolių suaktyvina „Hot Link Bonus“, kuri suteikia 3 Pakartotinius sukimus („Respins“). Per „Hot Link Bonus“ bet koks „Hot Link“ simbolis, atsidūręs ekrane prilips ir atkurs „Respins“. Ryšio („Link“) simboliai suformuoja didesnius „Hot Link“ simbolius, kuo didesnis simbolis, tuo didesni prizai. Susieti simboliai gali suformuoti šiuos dydžius: 2x2, 2x3, 3x2, 3x3, 3x4 ir 3x5. Per „Respins“ ekrane gali pasirodyti daugiau nei vienas didelis simbolis. Jei bet koks Sukimo („Spin“) simbolis atsidurs ekrane per „Hot Link Bonus“, jis atkurs „Respins“ ir suaktyvins „Hot Spin Bonus“ ratą.
- Karšti prizai („Hot Prizes“)
  - Susiejus simbolius, suformuojami „Mega“ 3x3, 3x4 arba 3x5 dydžio simboliai ir gaunama galimybę laimėti vieną iš „Hot Prizes“. Susieti simboliai, sukuriantys Didžiojo karšto ryšio („Mega Hot Link“) simbolius, išsuks nepriklausomą būgną su didesnės vertės prizais ir vieną būgną su „Hot Prizes“.
  - 3x3 – Karštas prizas („Hot Prize“).
  - 3x4 – Karštesnis prizas („Hotter Prize“).
  - 3x5 – Karščiausias prizas („Hottest Prize“).
  - Pastaba: jei susieti simboliai suformuoja didelį simbolį, jis liks didelis arba padidės iki funkcijos pabaigos.
  - „Hot Link“ simbolio vertė:
    - 1x1 – 1x, 2x, 3x, 5x
    - 2x2 – nuo 8x, 10x, 12x
    - 2x3 – nuo 12x, 15x, 20x
    - 3x2 – nuo 12x, 15x, 20x
    - 3x3 – nuo 20x, 25x, 30x ir galimybė gauti „Hot Prize“ = 50x

- 3x4 – nuo 40x, 50x, 80x ir galimybė gauti „Hotter Prize“ = 100x
- 3x5 – nuo 100x, 150x, 200x ir galimybė gauti „Hottest Prize“ = 250x
- Pasibaigus „Respins“, „Hot Link“ vertės bus padaugintos iš suaktyvinančio statymo ir pridėtos prie bendro laimėjimo.
- Karšto sukimo premijos („Hot Spin Bonus“) ratas
  - „Hot Spin“ ratas taip pat gali būti suaktyvintas per Premija („Bonus“), kad suteiktų Stiprintuvus („Boosters“) iškritus sukimo simboliui.
  - Papildom gyvybė („Extra Life“) – suteikia 3 papildomus „Respins“, kai visi sukimai išnaudoti.
  - Daugybinis stiprintuvas („Multi Boost“) – raundo pabaigoje prie visų iškritusių verčių prideda daugiklį, didėjančių kiekvieno suaktyvinimo metu.
  - Simbolio pridėtas stiprintuvas („Symbol Add Boost“) – ant būgnų prideda papildomų 1–3 „Hot Link“ simbolių.
  - Prizo stiprintuvas („Prize Boost“) – padidina virš būgnų esančius „Hot Prizes“ 50x.

## Žibintai ir liūtai: laikyti ir laimėti („Lanterns & Lions: „Hold & Win“)

1166. Žibintai ir liūtai: laikyti ir laimėti („Lanterns & Lions: „Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €222 200

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiaja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

## SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

- Liūto sklaidos („Lion Scatter“) simbolis
  - 3 ar daugiau „Lion Scatter“ simbolių, iškritusių 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina Šokančių liūtų funkcijos pasirinkimą („Dancing Lions Feature Pick“).
- Žibinto („Lantern“) simbolis
  - 5 ar daugiau Pinigų žibinto („Cash Lantern“) simbolių, iškritusių bet kurioje matomoje vietoje, suteikia „Hold & Win Feature“ (laikyk ir laimėk).
- Cai Sheno laukiniai („Cai Shen Wild“) simboliai
  - 3 „Cai Shen Wild“ simboliai tame pačiame būgne bus išplėsti ir taps sublokuotu „Wild“ simboliu. Sublokuoti Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Sukrautas laukinis („Stacked Wild“) bus skaičiuojamas kaip vienas „Wild“ simbolis. Wild simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Lantern“ ir „Lion Scatter“ simbolius, kad sudarytų laimingus derinius. Pastaba: jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.
- Laimingas vokas („Lucky Envelope“)

- Suaktyvinama atsitiktinai bet kokio mokamo sukimo metu, atidaromas Raudonas vokas („RED ENVELOPE“) ir atskleidžiamas momentinis Piniginis („CASH“) prizas – 8x, 88x, 888x arba 8888x statymo. Žaidimo metu gali drebėti Raudono laiško („RED LETTER“) simbolis, tačiau tai negarantuoja „Lucky Envelope“ funkcijos.

- Šokančių liūtų funkcijos pasirinkimas („Dancing Lions Feature Pick“)

- 3 ar daugiau „Lion Scatter“ simbolių, iškritusių 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina „Dancing Lions Feature Pick“. Pasirinkus Šokantį liūtą („Dancing Lion“), atskleidžiami Nemokami sukimai („Free Spins“) arba Laikyti ir laimėti funkcija („Hold & Win Feature“). Jei „Hold & Win Feature“ bus laimėta, kai jokie „Latern“ simboliai nebus rodomi, tai funkcija pradės veikti. Yra 60/40 tikimybė, kad žaidėjas laimės „Free Spins“ funkciją.

- Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Suaktyvinus funkciją „Free Spins“, bus suteikti 8, 10 arba 12 „Free Spins“ su papildomais 25, 50, 75 arba 100 „Wild“ simbolių. „Free Spins“ funkcijos metu „Cai Shen Wild“ simboliai gali būti sublokuoti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. 3 „Lion Scatters“ simbolių iš naujo suaktyvina pradinę „Free Spins“ sumą.

- Laikyti ir laimėti funkcija („Hold & Win Feature“)

- Suaktyvinta 5 ar daugiau „Cash Lantern“ simbolių bet kurioje matomoje vietoje, „Hold & Win Feature“ suteikia 3 pakartotinius sukimus su likusiomis visomis grynųjų pinigų vertėmis. „Hold & Win Feature“ taip pat galima laimėti renkantis „Dancing Lions Feature Pick“. „Hold & Win Feature“ metu tik „Lantern“ simboliai yra žaidime ir kiekvieną kartą, kai iškrenta naujas simbolis, pakartotiniai sukimai atstatomi ties 3. „Mini“, „Minor“ ir „Major“ specialieji „Lantern“ simboliai taip pat gali iškristi kaip paleidiklio dalis arba funkcijos „Hold & Win Feature“ metu.

- „Mini“ – 30x bendro statymo.

- „Minor“ – 100x bendro statymo.

- „Major“ – 500x bendro statymo.

- „Grand“ – 1000x bendro statymo.

- Jei funkcijos metu užpildomos visos vietos, „Grand“ prizas bus įteiktas ir pridėtas prie viso laimėjimo. Jei pakartotinių sukimų skaičius lieka nulis, funkcija pasibaigia ir bus surenkamos rodyneje rodomos grynųjų pinigų vertės. Vertės, rodomos „Lantern“ simboliuose, pateikiamos pasirinkta valiuta / monetomis. „Lantern“ simbolio vertės yra atsitiktinės vertė nuo 1x iki 500x statymo. Galimos vertės „Hold & Win Feature“ metu, padaugintos iš statymo vertės, yra tokios: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 25x, 30x, 40x, 50x, 100x, 250x, 375x, 500x.

## Magiškasis auksas Megaways („Majestic Gold Megaways“)

1167. Magiškasis auksas Megaways („Majestic Gold Megaways“) – tai 6 būgnų su 4 simbolių viršutine stebėjimo priemone, nuo 2 iki 7 (tik 1 ir 6 būgnuose) ir nuo 3 iki 7 (2, 3, 4 ir 5 būgnuose - apimant ir viršutinę stebėjimo priemonę) eilių ir iki 117 649 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

## SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

- „Megaways“ (daugybė būdų laimėti)
  - Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117649 laimėjimo krypčių. Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
- Premijos („Bonus“) simbolis
  - Kai 4 simboliai Bonus atsiduria bet kur būgnuose, suaktyvina 10 Nemokamų sukimų („Free Spins“). Kai 5 simboliai Bonus atsiduria bet kur būgnuose, suaktyvina 15 Free Spins.
- Laukinis („Wild“)
  - Siekiant sudaryti laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolius. Wilds pasirodo tik horizontaliame viršutiniame sekiklyje.
- Paslaptingasis („Mystery“) simbolis
  - Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka ekrane gali iškristi „Mystery“ simbolis. Pastaba: visi „Mystery“ simboliai pavirs tuo pačiu simboliu, išskyrus „Wild“ ar „Bonus“ simbolius.
- Viršutinė stebėjimo priemonė
  - Horizontali stebėjimo priemonė, esanti 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršuje, pridės simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.
- Krintantys laimėjimai („Cascading Wins“)
  - Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs simbolių kritimą („Cascade“) - simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų. Laimingi simboliai horizontalioje viršutinėje stebėjimo priemonėje bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę. Pastaba: pakopinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu. „Bonus“ simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.
- Nemokami sukimai („Free Spins“)
  - Kai 4 simboliai Bonus atsiduria bet kur būgnuose, suaktyvina 10 Free Spins. Kai 5 simboliai Bonus atsiduria bet kur būgnuose, suaktyvina 15 Free Spins. Pastaba. Jeigu Auksinis statymas („Gold Bet“) išjungtas, daugiausiai simbolių „Bonus“ = 5
- Neribojamas daugiklis („Unlimited Multiplier“)
  - „Free Spins“ metu yra aktyvus „Unlimited Multiplier“, prasidedantis nuo x1. Po kiekvieno pakopinio laimėjimo, gauto „Free Spins“ metu, daugiklis padidės x1. Naujas daugiklis bus taikomas kitam „Free Spins“ laimėjimui, nesvarbu, ar jis bus gautas tos pačios pakopų serijos metu, ar vėlesnio „Free Spin“ metu.
- Auksinio liūto funkcija
  - „Free Spins“ metu surinkus Auksinio liūto simbolius, pagerėję pagal išmoką jie virsta Liūto simboliais likusiems „Free Spins“. Pirmą kartą surinkus 20 Auksinio liūto simbolių, jie pavers Buivolo simbolius į Liūto simbolius ir suteiks +3 Papildomus nemokamus sukimus („Extra Free Spins“). Antrą kartą surinkus 20 Auksinio liūto simbolių, jie pavers Raganosio simbolius į Liūto simbolius ir suteiks +3 „Extra Free Spins“. Trečią kartą surinkus 20 Auksinio liūto simbolių, jie pavers Dramblio simbolius į Liūto simbolius ir suteiks +3 „Extra Free Spins“. Tik Buivolo, Raganosio ir Dramblio simboliai gali būti pagerinti. Auksinio liūto simboliai gali pasirodyti tik pradinio ekrano metu. Auksinio liūto simboliai nepasirodo kaskadinio laimėjimo metu. Auksinio liūto simboliai, surinkti prieš bet kokį kaskadinį laimėjimą – po kaskadinio laimėjimo, tik standartiniai Liūto simboliai išliks ekrane. Renkant Auksinį liūtą, bet kokie pertekliniai simboliai surinkti sukime bus įskaičiuoti į kitą surinkimo lygį.
- Magiškas statymas („Majestic Bet“)
  - „Majestic Bet“ kainuoja 75 x viso statymo (1500 monetų). 75x „Majestic Bet“ sukimas užtikrintai suaktyvina „Free Spins Bonus“.
- Auksinis statymas („Gold Bet“)

- Įjungus „Gold Bet“, atsiranda didesnis „Bonus“ šansas ir suaktyvinami „Free Spins“ tik iš 3 „Bonus“ simbolių vietoje 4. 3 x „Bonus“ simboliai suteikia 10 „Free Spins“, o 4 x „Bonus“ simboliai bet kur ekrane suteiks 15 „Free Spins“. Jeigu „Gold Bet“ įjungtas, daugiausiai galimų simbolių „Bonus“ = 4
- Premijos („Bonus“) funkcija
  - Kai suaktyvinta „Bonus“ funkcija, galima lošti dėl „Free Spins“ skaičiaus arba pradinio daugiklio pasukant specialius ratus. Jeigu ratas atsiduria laimingame žaliame skyriuje, tai pridės +1 „Free Spin“ arba +1 prie Pradinio daugiklio, priklausomai, kuris ratas buvo naudotas. Jeigu ratas atsiduria raudoname pralaimėjimo skyriuje, visas „Free Spins Bonus“ pralaimimas ir grįžtama į pagrindinį žaidimą. Didžiausias galimas „Free Spins“ skaičius yra 20, didžiausias galimas daugiklis yra x10
- Laimėjimo limitas („Win Cap“)
  - Didžiausias bendras laimėjimas viename žaidime apribotas iki 1 000 000 monetų. Bet kokie laimėjimai, kurie yra rodomi ir su kuriais žaidžiama fone po to, kai laimėjimo riba pritaikoma vienam žaidimui, nėra skiriami. Laimėjimai po pritaikytos laimėjimo ribos žaidimo istorijoje bus rodomi kaip 0. Laimėjimo ribą pasiekus per „Free Spins“ funkcija baigsis nepaisant likusių sukimų.
- Didžiausias Megaways („Max Megaways“)
  - Bet kokio sukimo metu gali būti suaktyvintas modifikatorius „Max Megaways“. Tai įvyks atsitiktinai, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnas nusileidžia į didžiausią galimą „Megaways“ skaičių (117 649).

## Mėnulio dvasia: laikyti ir laimėti („Moon Spirit: Hold & Win“)

1168. Mėnulio dvasia: laikyti ir laimėti („Moon Spirit: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

## SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

- Laukinis („Wild“)
  - „Wild“ simbolis pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus Mėnulio dvasios sklaidos („Moon Spirit Scatter“) simbolius laiminguose deriniuose. „Wild“ simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne, ir būgne tik vienas. Pastaba: „Wild“ simboliai padaugina laimėjimus x2 ir gali padauginti vienas kitą iki x8. Visi laimėjimai padauginami iš „Wild“ daugiklių.
- Mėnulio dvasios sklaidos („Moon Spirit Scatter“) simbolis
  - Iškritus 5 ar daugiau „Moon Spirit Scatter“ simboliams būgnuose, suaktyvinami pakartotiniai sapnų gaudyklės laikyti ir laimėti sukimai („Dreamcatcher Hold & Win Respins“).
- Pakartotiniai sapnų gaudyklės laikyti ir laimėti sukimai („Dreamcatcher Hold & Win Respins“).
  - Iškritus 5 ar daugiau „Moon Spirit Scatter“ simboliams būgnuose, suaktyvinami „Dreamcatcher Hold & Win Respins“, kurie

suteikia 3 pakartotinius sukimus. „Dreamcatcher Hold & Win Respins“ metu, bet koks „Moon Spirit Scatter“, atsidūręs ekrane prilips ir atstatys pakartotinius sukimus. Pastaba: su šia funkcija galima laimėti nuo x1 iki x250.

- Sapnų gaudyklės („Dreamcatchers“)
  - „Dreamcatcher Hold & Win Respins“ pradžioje visi „Moon Spirit Scatter“ simboliai virsta 1 lygio „Dreamcatchers“. Kai atsiranda naujas „Dreamcatcher“ simbolis, visi gretimi (aukštyn, žemyn, kairėn, dešinėn) bus pagerinami +1. Kai „Dreamcatcher Hold & Win Respins“ baigiasi, papučia vėjai ir atskleidžia „Dreamcatcher“ prizus kiekvienam lygiui:
    - Žali = 1 lygis: x1, x2, x3, x4, x5 arba Mažieji totemai („Mini Totems“);
    - Purpuriniai = 2 lygis: x6, x7, x10, x15, x20 arba Didieji totemai („Major Totems“);
    - Raudoni = 3 lygis: x25, x30, x50, x100, x250 arba Didžiausi totemai („Grand Totems“).
    - Pastaba: didžiausias galimas „Dreamcatcher“ lygis yra 3.
- Totemų („Totem“) laimėjimai
  - Šalia piniginių prizų, galima laimėti „Totem“ laimėjimųrenkant „Mini“, „Major“ arba „Grand“ „Totems“.
  - „Mini Totems“ suteikia 20 x statymo;
  - „Major Totems“ suteikia 100 x statymo;
  - „Grand Totems“ suteikia 1000 x statymo.
  - Pastaba: galima laimėti keletą „Totem“ laimėjimų per vieną pakartotinių sukimų sesiją.
- Mėnulio paslapties sukimas („Moon Mystery Spin“)
  - Bet koks įprastas sukimas gali atsitiktinai suaktyvinti „Moon Mystery Spin“. Sukaupti „Mystery“ simboliai bus sukami ir sukimo pabaigoje virs įprastais simboliais.

## Prerijų auksas: laikyti ir laimėti („Outback Gold: Hold & Win“)

1169. Prerijų auksas: laikyti ir laimėti („Outback Gold: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €136 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąja valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

## SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

- Laukinis („Wild“)
  - Simbolis „Wild“ visada iškrenta krūvelėmis ir gali iškristi ant visų 5 būgnų. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Auksinės („Gold“), Platininės („Platinum“) ir Specialios („Special“) monetų simbolius. Pastaba: Jei išmoku lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys tam tikra kryptimi.
- Auksinės monetos („Gold Coin“) simbolis

- 5 arba daugiau „Gold Coin“ simbolių bet kur rodinyje suteikia Pakartotinius prerijų aukso: laikyti ir laimėti sukimus („Outback Gold Hold & Win Respins“).
- Platininės monetos („Platinum Coin“) simbolis  
Bet kuris „Platinum Coin“ simbolis, suformuojantis suaktyvavimą, pridės daugiklį prie „Outback Gold Hold & Win Respins“. Pradinis daugiklis yra 1 (prie kurio pridedamas +1 už kiekvieną „Platinum Coin“, suaktyvinantį funkciją). „Platinum Coin“ simboliai nėra žaidime per „Outback Gold Hold & Win Respins“.
- Pakartotiniai prerijų aukso: laikyti ir laimėti sukimai („Outback Gold Hold & Win Respins“).
  - Suaktyvinti 5 arba daugiau „Gold Coin“ simbolių bet kurioje rodinio padėtyje, „Outback Gold Hold & Win Respins“ suteikia 3 Pakartotinius sukimus („Respins“) su visomis grynųjų pinigų vertėmis, likusiomis vietoje. Taip pat galima suaktyvinti su 5 „Platinum Coin“ simboliais arba „Gold“ ir „Platinum“ monetų simboliais. „Outback Gold Hold & Win Respins“ metu žaidime dalyvauja tik „Coin“ simboliai ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui, „Respins“ nustatomi ties 3. Mažasis („Minor“), Didysis („Major“) ir Didžioji speciali moneta („Grand Special Coin“) simboliai gali iškristi kaip suaktyvintojo dalis arba per „Outback Gold Hold & Win Respins“.
  - „Minor“ – 20x bendras statymas.
  - „Major“ – 200x bendras statymas
  - „Grand“ – 1000x bendras statymas
  - Jei „Respins“ skaičius lieka nulis, funkcija pasibaigia ir bus surenkamos rodinėje rodomos grynųjų pinigų vertės. Ant „Gold Coin“ simbolių rodomos vertės yra pateikiamos pasirinkta valiuta / monetomis. „Gold Coin“ simbolio vertės yra atsitiktinės vertės nuo 1x iki 2500x statymo. Galimos vertės „Respins“ metu yra tokios (padauginus iš statymo verčių): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 200x, 250x, 1000x.
- Žaibo modifikatoriai
  - Atsitiktinai bet kuriame sukime tarp būgnų pasirodę Žaibo ryšiai („Lightning Links“) praneš apie specialų laimėjimą. Žaidimo metu „Lightning Links“ gali trenkti į būgnus ir suteikti Didelį laimėjimą („Big Win“) (20 x bendras statymas arba didesnį) arba „Outback Gold Hold & Win Respins“. Jie taip pat gali paversti „Gold Coin“ simbolius „Platinum“ daugiklio monetomis kaip funkcijos suaktyvintojo dalį.
- Prerijų aukso premijos aktyvavimas („Outback Gold Bonus Buy“)
  - Premijos aktyvavimas („Bonus Buy“) kainuoja 50 x visas statymas (1 250 monetų). Sukimas „Outback Gold Bonus Buy“ garantuotai suaktyvins „Outback Gold Hold & Win Respins“.

## Pašėlę krabai („Crabbin' Crazy“)

1170. Pašėlę krabai („Crabbin' Crazy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €126 800

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiaja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

## SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS



- Laukinis („Wild“)
    - Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) ir Krabų („Crabs“) simbolius.
  - Premijos („Bonus“) simbolis
    - „Bonus“ simbolis, iškritęs 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvins Nemokamų sukimų siautulį („Free Spins Frenzy“).
  - „Crabs“ simbolis
    - Ant būgnų iškritę 5 ar daugiau „Crabs“ simbolių suaktyvins Pakartotinius „eime gaudyti krabų“ sukimus („Let's Go Crabbin' Respins“).
  - Nemokamų sukimų siautuly ( „Free Spins Frenzy“)
    - Įprastinių sukimų metu „Bonus“ simboliai yra tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Visiems 3 simboliams iškritus bet kurioje ekrano vietoje suaktyvinami „Free Spins Frenzy“.
  - Sinchronizuoti būgnai („In Sync Reels“)
    - Per „Free Spins Frenzy“ bet kurio sukimo metu iki 5 būgnų gali suktis sinchronizuotai („in sync“).
- Pastaba: „Free Spins Frenzy“ negali būti vėl suaktyvinti.
- Eime gaudyti krabų („Let's Go Crabbin“)
    - 5 arba daugiau „Crabs“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje suaktyvins 3 „Let's Go Crabbin' Respins“.
- Dėl to jie iš Pagauk mane („Catch Me“) pavirs į Pagautus („Caught“). Kiekvieną kartą, kai naujas „Catch Me“ „crab“ iškrenta bet kurioje ekrano vietoje per „Let's Go Crabbin' Respins“, iš naujo nustatomas pakartotinių sukimų („respins“) skaičius 3. Funkcijos metu rodomoje išmokų lentelėje nurodomas minimalus laimėjimas už kiekvieną „Catch Me“ „crab“. Laimėjimai rodomi „Pagauk mane“ plakatuose („Catch Me Posters“) eurais / monetomis. Kai „Let's Go Crabbin' Respins“ baigsis, bus surinkti visi crabs prizai. Jei Žvejys („Fisherman“) iškrenta „Respins“ metu, „Fisherman“ juos surenka, kad sukurtų papildomų vietų, kad būtų galima sugauti daugiau „Crab“ simbolių.
- Išsirink krabą („Pick a Crab“)
    - Bet kurio sukimo metu „Fisherman“ gali suaktyvinti atsitiktinį modifikatorių. Pasirinkus 1 iš 3 „Crabs“, atrinktų iš 4 galimų rezultatų, bus atskleista:
      - Gaudykime krabus („Let's Catch Crabs“) – „Fisherman“ iškris bet kurioje ekrano vietoje ir išmokės 3 ar 4 „Crabs“ prizus.
      - Premijos pridėjimas – premija („Bonus Add– Bonus“) simboliai pridedami 1, 3 ir 5 būgnuose, kad padidėtų tikimybė, jog bus suaktyvinti „Free Spins“ (nemokami sukimai). Šis modifikatorius negarantuoja „Free Spins“.
      - Sukrauti laukiniai – Super sukrauti laukiniai („Stacked Wilds“ – „Super Stacked Wilds“) yra pridedami ant būgnų, kad būtų garantuoti 2 ar daugiau sujungtų „Wilds“.
      - Laimintis sukimas („Win Spin“) – ant būgnų pridedamos dėžės. Bet kuri iš jų, rodoma bet kurioje ekrano vietoje, pavirs į tą patį mokamą simbolį.

## **Skrudžas Megaways („Scrooge Megaways“)**

1171. Skrudžas Megaways („Scrooge Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiaja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

## SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

- „Megaways“ (daugybė galimybių laimėti)
  - Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117649 laimėjimo krypčių! Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradėdant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
- Krentantys laimėjimai („Cascading Wins“)
  - Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadas („Cascade“). Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir atitinkamoje padėtyje iškris nauji simboliai. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų. Pastaba: Sklaidos („Scatter“) simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.
- Laukiniai („Wild“)
  - „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius, sudarydamas laimingus derinius. „Wild“ simboliai gali iškristi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Didžiausi Megaways (Maks. „Megaways“)
  - Bet kokio mokamo sukimo metu gali būti suaktyvintas „Max Megaways“ modifikatorius. Tai įvyks atsitiktinai, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnas nusileidžia į didžiausią galimą „Megaways“ skaičių (117 649).
- Pakartotiniai Skrudžo pinigų sukimai („Scrooge Cash Respins“)
  - Bet kurioje būgnų vietoje iškritę 5 ar daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvins „Scrooge Cash Respins“ – bus suteikti 3 pirminiai pakartotiniai sukimai, kurie bus atliekami naudojant specialų būgnų rinkinį, kuriame gali pasirodyti tik „Scatter“ simboliai. • Pradėjus pakartotinius sukimus pradiniai „Scatter“ simboliai lieka savo vietoje, o „Megaways“ skaičius per visą funkcijos taikymo trukmę būna užrakintas pasiekus suaktyvinantį kiekį.
  - „Scrooge Cash Respins“ metu, kai ant būgnų iškrenta bent vienas naujas „Scatter“, vėl nustatomas pakartotinių sukimų skaičius 3. Visi „Scatter“ simboliai, iškrentantys pakartotinių sukimų metu, liks savo vietose, kol pasibaigs funkcija.
  - Jei ekrane pasirodo bet kokie Praeities („Past“), Dabarties („Present“) arba Ateities („Future“) „Scatter“ simboliai, skiriama suma, nurodyta atitinkamame skydelyje, kaip ir bet kurio kito „Scatter“ simbolio atveju.
  - Be to, jei visas būgnas yra užpildytas „Scatter“ simboliais, yra skiriamas atitinkamas daugiklis (lygus pozicijų ant būgno skaičiui ir rodomas virš būgno), o visi ant to būgno esantys „Scatter“ simboliai yra sudauginami.
  - „Scrooge Cash Respins“ užbaigiami, kai specialiame būgnų rinkinyje neberodomi jokie papildomi „Scatter“ simboliai arba kai visos specialiojo būgnų rinkinio pozicijos yra užpildomos. Pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje prie lošėjo balanso pridėdama kiekvieno ekrane rodomo „Scatter“ simbolio verčių suma.
  - Pastaba: „Scatter“ simbolių rodomos vertės yra x Bendra statoma suma. „Scrooge Cash Respins“ metu statomos sumos keisti negalima.
- Skrudžo premijos aktyvavimas („Scrooge Bonus Buy“)
  - „Scrooge Bonus Buy“ kainuoja 50 x bendra statoma suma ( 1 000 monetų). „Scrooge Bonus Buy“ sukimas garantuotai suaktyvins „Scrooge Cash Respins“.
- Kalėdų vaidinimasis („Hauntings of Christmas“)
  - „The Hauntings of Christmas“ aktyvuoja 1 iš 2 daugiklių: „Max Megaways“ – garantuoja 117 649 „maximum megaways“. Premijos laimėjimas („Bonus Award“) - pridėda į būgnus papildomą sklaidos simbolį, kad padidėtų tikimybė įjungti „Scrooge Cash Respins“. „Bonus Award“ negarantuoja „Scrooge Cash Respins“.

## Van der Wilde'as ir nusikaltėliai („Van der Wilde and The Outlaws“)

1172. Van der Wilde'as ir nusikaltėliai („Van der Wilde and The Outlaws“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: € 220 675

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

## SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

- Pagrindinis žaidimas
  - Arkliai – per bet kurį pagrindinio žaidimo sukimą arkliai gali prabėgti per būgnus, taip garantuodami didelį laimėjimą – 30x statymas arba daugiau.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis
  - 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje suaktyvins Nemokamus žaidimus („Free Games“). „Scatter“ simboliai taip pat yra ir Laukinis („Wild“) ir gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, kad būtų sudaryti laimingi deriniai. Bet kuris laimėjimas su Laukinis sklaidos („Scatter Wild“) simboliu lems išsiplečiančius laimėjimus. Pastaba: Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.
- Išsiplečiantys laimėjimai
  - Bet kurie simboliai, sudarantys laimėjimo dalį su „Scatter Wild“ simboliu, lemia išsiplečiančius laimėjimus. Suaktyvins bus išmokėtas pirminis laimėjimas, tuomet bet kurie laimėjimą sudarantys simboliai išsiplės ir padengs būgną, išskyrus „Wild“, ir bus išmokėti nauji laimėjimai. Tai dar kartą apima pirminio laimėjimo eilutę. Jei keli skirtingi laimingi simboliai sudaro pirminį laimėjimą per „Wild“, tai lems kelis išsiplečiančius laimėjimus, kurie bus žaidžiami vienas po kito, pradėdant nuo didžiausio laimėjimo. Toks pats simbolis keliose laimėjimo eilutėse išsiplės tik kartą. Išsiplečiančius laimėjimus sudaro tik laimėjimai iš pirminio laimėjimo. Visi laimėjimai išmokami tik iš kairės į dešinę, o „Scatter Wild“ simboliai neišsiplečia.
- Nemokami žaidimai („Free Games“)
  - 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje suaktyvins „Free Games“. Sukant būgną, kad gaunamas vienas iš „Free Games“ raundų arba Super sukimai („Super Spins“). Yra 4 „Free Games“ tipai – „Van der Wilde“, „Bonney Cassidy“, „Buffalo Butch“ ir „Mad Dog“. Su bet kuriuo veikėju bus žaidžiamas „Free Games“ raundas, o tas simbolis taps Super simboliu („Super Symbol“). „Super Symbol“ nereikia „Wild“, kad išsiplėstų, tačiau jis išsiplės tik iš kairės į dešinę. Išsiplečiančius laimėjimus sudaro tik laimėjimai iš pirminio laimėjimo. „Free Games“ gali būti iš naujo suaktyvinti ir suteikti papildomus 8 „Free Games“. „Free

Games“ skiriami už „Van Der Wilde“, „Bonney Cassidy“, „Buffalo Butch“ arba „Mad Dog“. „Free Games“ su pakartotiniais aktyvavimais, kurie suteikia papildomų žaidimų tik per premiją, su kuria žaidžiama.

- Super sukimai („Super Spins“).
  - Žaidėjui bus suteikti 5 „Super Spins“, žaidžiami naujame būgnų rinkinyje su 4 atvirais langeliais, kuriuose kiekvienas veikėjas būtų aktyvus kaip „Super Symbol“ savo individualiame būgnų rinkinyje. „Super Spins“ gali būti suaktyvinti iš naujo ir suteikti 5 papildomus „Super Spins“. 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių iš naujo suaktyvina „Super Spins“. „Super Spins“ gali būti iš naujo suaktyvinti tik kartą per sukimą. Jei žaidėjas suka „Super Spins“ metu „Free Games“, jam skiriama Super sukimų premija („Super Spins Bonus“).
- Ekstremali išmoka („Xtreme Pays“)
  - Šis žaidimas yra „Xtreme Pays“ žaidimas. „Xtreme Pays“ yra labiau nepastovios nei įprastos, todėl galima laimėti daugiau.

## Nuostabūs pinigai („Awesome money“)

1173. Nuostabūs pinigai („Awesome money“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos (SCATTER). Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

## Deimantų vagystė („Diamond Theft“)

1174. Deimantų vagystė („Diamond Theft“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklandos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

### **Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“)**

1175. Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklandos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

### **Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“)**

1176. Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

### **Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“)**

1177. Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

### **Turtingas gyvenimas („Rich Life“)**

1178. Turtingas gyvenimas („Rich Life“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

### **Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“)**

1179. Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

## Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“)

1180. Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“) – tai 3 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 7 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiama 10 papildomų sukimų (Free Spins). Jeigu 3 SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

## 5. Reglamento priedo Nr. 1 III skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO B KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 38–45 punktais, kurie išdėstomi taip:

### Nuostabūs pinigai („Awesome money“)

38. Nuostabūs pinigai („Awesome money“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos (SCATTER). Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.



Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

## Deimantų vagystė („Diamond Theft“)

39. Deimantų vagystė („Diamond Theft“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

## Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“)

40. Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

## Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“)

41. Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

## Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“)

42. Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklandos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

### **Turtingas gyvenimas („Rich Life“)**

43. Turtingas gyvenimas („Rich Life“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklandos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

### **Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“)**

44. Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

### **Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“)**

45. Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“) – tai 3 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 7 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiama 10 papildomų sukimų (Free Spins). Jeigu 3 SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.