

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. Reglamento 1 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„1. Lošimų strateginė grupė, UAB (toliau vadinama – „Bendrovė“), registruota adresu I. Šimulionio g. 5, Vilnius, organizuoja nuotolinį lošimą (nuotolinio lošimo lažybas, nuotolinį stalo lošimą, nuotolinį lošimą A kategorijos automatais, nuotolinį lošimą B kategorijos automatais, nuotolinį stalo lošimą gyvai **ir nuotolinį bingo lošimą**) vadovaudamasi Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymu (toliau – ALĮ), kitais teisės aktais ir nuotolinio lošimo organizavimo reglamentu (toliau – Reglamentas). Bendrovės interneto svetainės yra www.betsafe.lt, www.betsafe.com.“

2. Reglamento 2.8 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„2.8. Lošimų pasiūla – Bendrovės interneto svetainėje siūlomų lažybų baigčių su jiems priskirtais koeficientais sąrašas, nuotolinio stalo lošimo su pateiktomis taisyklėmis sąrašas, nuotolinio lošimo A bei B kategorijos automatais su pateiktomis taisyklėmis sąrašas, nuotolinio stalo lošimo gyvai su pateiktomis taisyklėmis sąrašas, **nuotolinio bingo lošimo su pateiktomis taisyklėmis sąrašas** ir kita svarbi informacija, susijusi su Bendrovės interneto svetainėje organizuojamu nuotoliniu lošimu. Nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatais, nuotolinio stalo lošimo gyvai **bei nuotolinio bingo lošimo taisyklės** ir kita informacija pateikta Reglamento priede Nr. 1.“

3. Reglamento 2.10 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„2.10. **Nuotolinis stalo lošimas gyvai** – stalo lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu, kuomet lošimo rezultatą lemiantis įvykis yra kuriamas realiu laiku ir tiesiogiai, naudojant mechaninę, elektroninę, elektromechaninę įrangą ir (ar) atsitiktinių skaičių generatorių bei nuotolinio lošimo ryšio priemones perduodamas lošėjams“.

4. Reglamento 2.11 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„2.11. Nuotolinis lošimas – Bendrovės interneto svetainėje organizuojamos nuotolinio lošimo lažybos (toliau – „nuotolinės lažybos“, „lažybos“), nuotolinis stalo lošimas, nuotolinis lošimas A ir B kategorijos automatais, nuotolinis stalo lošimas gyvai **bei nuotolinis bingo lošimas**.“

5. Reglamento 203 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„203. Lošėjas laimi Reglamente nustatyta tvarka teisingai atspėjęs nuotolinių lažybų baigtį arba laimėjęs nuotoliniame stalo lošime, nuotoliniame lošime A ar B kategorijų automatais, nuotoliniame stalo lošime gyvai **bei nuotoliniame bingo lošime**.“

6. Reglamento 204 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„204. Laimėjimai už teisingai atspėtą nuotolinių lažybų baigtį pervedami į Lošėjo lošimų sąskaitą ne vėliau, kaip per 5 dienas nuo tada, kai lažybų įvykio rezultatas paskelbiamas oficialiuose informacijos šaltiniuose, toks rezultatas nėra užprotestuotas ir Bendrovė tai patvirtina. Lažybų rezultatus paskelbus nedarbo dieną, laimėjimai pradedami mokėti pirmą po jos einančią darbo dieną. Laimėjimai, išlošti Bendrovės interneto svetainėje organizuojamame nuotoliniame stalo lošime, nuotoliniame lošime A ar B kategorijos automatu, nuotoliniame stalo lošime gyvai **bei nuotoliniame bingo lošime** pervedami į Lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant.”

7. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus pavadinimas pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI **BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS**“

8. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 1 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„1. Šio skyriaus nuostatos taikomos visiems Nuotolinio lošimo organizavimo reglamento (toliau – Reglamentas) priede nurodytiems nuotoliniams lošimams A ir B kategorijos automatais, nuotoliniam stalo lošimui gyvai **bei nuotoliniam bingo lošimui**, jei konkrečioje nuostatoje nenurodyta kitaip.”

9. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 5 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„5. Nuotolinis lošimas A ir B kategorijos automatais, nuotolinis stalo lošimas gyvai **bei nuotolinis bingo lošimas** yra organizuojami nuotolinio lošimo įrenginiais. Atsitiktinius nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatais **bei nuotolinio bingo lošimo** rezultatus užtikrinta akredituotos laboratorijos sertifikuota programinė įranga (Atsitiktinių skaičių generatorius).

10. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 6 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„6. Nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatai, nuotolinis stalo lošimas gyvai bei **nuotolinis bingo lošimas** valdomi spaudžiant atitinkamus mygtukus vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis.”

11. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 7 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„7. Kiekvienam nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatu, nuotoliniam stalo lošimui gyvai **bei nuotoliniam bingo lošimui** yra numatytas minimalus ir maksimalus statymas, ši informacija pateikiama kiekvieno automato, nuotolinio stalo lošimo gyvai bei **nuotolinio bingo lošimo** informacinėje lentelėje.”

12. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 8 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„8. Didžiausia laimėjimo suma nuotoliniame lošime A kategorijos lošimo automatais, aprašytais Reglamento Priedo Nr. 1 II skyriaus 1-340 punktuose gali būti ne didesnė kaip 250 000 EUR (du šimtai penkiasdešimt tūkstančių eurų).

Kitos nuotolinio lošimo A kategorijos lošimo automatais didžiausios laimėjimo sumos nurodytos prie lošimo aprašymo. Didžiausia laimėjimo suma bet kuriame nuotoliniame lošime B kategorijos lošimo automatu yra 100 EUR (vienas šimtas eurų). Didžiausios laimėjimo sumos nuotoliniuose stalo lošimuose gyvai **bei nuotoliniame bingo lošime** nurodytos prie lošimų aprašymų.”

13. Reglamento priedo Nr. 1 I skyrius „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ papildomas 11 punktu, kuris išdėstomas taip:

- „11. Bendrovė organizuoja šiuos nuotolinius bingo lošimus:
11.1. Saldusis Alchemijos Bingo („Sweet Alchemy Bingo“);
11.2. Atogrąžų miško magiškas bingo („Rainforest Magic Bingo“).“

14. Reglamento priedo Nr. 1 I skyrius „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1236–2.1307 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

- 2.1236. 20 žvaigždžių vakarėlis („20 Star Party“);
- 2.1237. 40 Mega lošimo automatas („40 Mega Slot“);
- 2.1238. 40 Lobių („40 Treasures“);
- 2.1239. 50 Lobių („50 Treasures“);
- 2.1240. Bananų vakarėlis („Banana Party“);
- 2.1241. Čili vaisai („Chilli Fruits“);
- 2.1242. Kavos magija („Coffee Magic“);
- 2.1243. Laimės antis („Duck of Luck“);
- 2.1244. Laimingas dobilas („Lucky Clover“);
- 2.1245. Sėkmės puodas („Pot'o Luck“);
- 2.1246. Actekų princesė karžygė („Aztec Warrior Princess“);
- 2.1247. Multi vaisiai 81 („Multifruit 81“);
- 2.1248. Lemties namai („House of Doom“);
- 2.1249. Griaustinio šauksmas („Thunder Screech“);
- 2.1250. Blizgantys miškai („The Shimmering Woods“);
- 2.1251. Drakonas 24k („24k Dragon“);
- 2.1252. Lordas Merlinas ir ežero dama („Lord Merlin and The Lady of The Lake“);
- 2.1253. Kiaulių taupyklių ferma („Piggy Bank Farm“);
- 2.1254. Išmokėjimų pianino klubas („The Paying Piano Club“);
- 2.1255. Frėjos veidai („The Faces of Freya“);
- 2.1256. Sniego žmogaus viešbutis („Hotel Yeti-Way“);
- 2.1257. Kūjo kritimas („HammerFall“);
- 2.1258. Mirusiųjų pergamentas („Scroll of Dead“);
- 2.1259. Brangakmenių prizmė („Prism of Gems“);
- 2.1260. Saldainių salos princesė („Candy Island Princess“);
- 2.1261. Ledo drakono legenda („Legend of the Ice Dragon“);
- 2.1262. Policininkai ir vagys („Cops'n'Robbers“);
- 2.1263. 7 nuodėmės („7 Sins“);
- 2.1264. Kilnioji princesė („Prissy Princess“);
- 2.1265. Šviesų festivalis („Matsuri“);
- 2.1266. Saldusis 27 („Sweet 27“);;
- 2.1267. Didelių laimėjimų katinas („Big Win Cat“)
- 2.1268. Turtingieji paveldėtojai („FU ER DAI“);

- 2.1269. Hugo („Hugo“);
- 2.1270. Hugo 2 („Hugo 2“);
- 2.1271. Jūros medžiotojas („Sea Hunter“);
- 2.1272. Fortūnos planeta („Planet Fortune“);
- 2.1273. Mirusioji giltinė („Grim Muerto“);
- 2.1274. Aukso karalius („Gold King“);
- 2.1275. Imperatoriškoji opera („Imperial Opera“);
- 2.1276. Išdykusi burtininkė („Jade Magician“);
- 2.1277. Aukso ugnikalnis („Gold Volcano“);
- 2.1278. Laukinis kraujas 2 („Wild Blood 2“);
- 2.1279. Skalikų lenktynės („Wildhound Derby“);
- 2.1280. Kojoto pinigai („Coywolf Cash“);
- 2.1281. Laukinis Leprekonas („Leprechaun Goes Wild“);
- 2.1282. Egipto aušra („Dawn of Egypt“);
- 2.1283. Ali Baba turtai („Fortunes of Ali Baba“);
- 2.1284. Lipnus Džokeris („Sticky Joker“);
- 2.1285. Tai turtinga („That's Rich“);
- 2.1286. Odino žiedas („Ring of Odin“);
- 2.1287. Naikintojas („Annihilator“);
- 2.1288. Likimo agentas („Agent Destiny“);
- 2.1289. Sukta sesuo („Twisted Sister“);
- 2.1290. Turtų ralis („Rally 4 Riches“);
- 2.1291. Saksonas („Saxon“);
- 2.1292. Mįslių būgnai: turtų byla („Riddle Reels: A Case of Riches“);
- 2.1293. Linksmasis Rodžeris 2 („Jolly Roger 2“);
- 2.1294. Kačių įniršis („Feline Fury“);
- 2.1295. Disko deimantai („Disco Diamonds“);
- 2.1296. Auksinis Oziris („Golden Osiris“);
- 2.1297. Kalnakasio asilo bėda („Miner Donkey Trouble“);
- 2.1298. Laisvai besiriantis džokeris („Free Reelin' Joker“);
- 2.1299. Nyjah Huston – čiuožti dėl aukso („Nyjah Huston – Skate for Gold“);
- 2.1300. Charlie'is Chance'as („Charlie Chance“);
- 2.1301. Liepsnojanti varlė („Blazin' Bullfrog“);
- 2.1302. Laukinė katė ir prarastas skyrius („Cat Wild and the Lost Chapter“);
- 2.1303. Karalystės deimantai („Diamonds of the Realm“);
- 2.1304. Odinas – karalystės sergėtojas („Odin: Protector of Realms“);
- 2.1305. Alice'as Cooperis ir beprotybės tomas („Alice Cooper and the Tome of Madness“);
- 2.1306. Charlie'is Chance'as ir Kleopatros prakeiksmas („Charlie Chance and the Curse of Cleopatra“);
- 2.1307. Mirusieji pomirtiniame pasaulyje („Muerto en Mitclan“).

15. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1236–1307 punktais, kurie išdėstomi taip:

20 žvaigždžių vakarėlis („20 Star Party“)

1236. 20 žvaigždžių vakarėlis („20 Star Party“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50

- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis 7** – pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Laukinis simbolis padaugintas iš 5 išmoka maksimalią vienos eilutės laimėjimo sumą. Laukinis simbolis padaugintas iš 5 gali būti surinktas visose žaidimo išmokėjimų linijose taip išmokėdamas maksimalų žaidimo laimėjimą iki 25 000 padaugintą iš statymo už vieną eilutę.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Žvaigždė“ („Start“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500, tačiau neaktyvuoja jokios premijos („bonus“) funkcijos.
- Žaidime nėra nemokamų sukimų funkcionalumo.

40 Mega lošimo automatas („40 Mega Slot“)

1237. 40 Mega lošimo automatas („40 Mega Slot“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis 7** – pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Laukinis simbolis padaugintas iš 5 išmoka maksimalią vienos eilutės laimėjimo sumą.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Žvaigždė“ („Start“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500.

40 Lobių („40 Treasures“)

1238. 40 Lobių („40 Treasures“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis „Karalius“ („King“)** – pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- **Karūnos („Crowns“) padaugintos iš 5** išmokėjimų eilutėje suteikia didžiausią galimą laimėjimą.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Skrynia“ („Chest“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500.

50 Lobių („50 Treasures“)

1239. 50 Lobių („50 Treasures“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis „Karalienė“ („Queen“)** – pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- **Karūnos („Crowns“) padaugintos iš 5** išmokėjimų eilutėje suteikia didžiausią galimą laimėjimą.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Skrynia“ („Chest“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500.

Bananų vakarėlis („Banana Party“)

1240. Bananų vakarėlis („Banana Party“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis bananas („Banana“)** – pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Laukinis simbolis padaugintas iš 5 išmoka maksimalią vienos eilutės laimėjimo sumą. Laukinis simbolis gali pasirodyti bet kurioje vietoje ant bet kurio būgno tuo pačiu metu taip išmokėdamas maksimalų žaidimo laimėjimą iki 25 000 padaugintą iš statymo už vieną eilutę.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Žvaigždė“ („Start“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500, tačiau neaktyvuoja jokios premijos („bonus“) funkcijos.

Čili vaisai („Chilli Fruits“)

1241. Čili vaisai („Chilli Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- **Prasiplečiantis laukinis („Wild“) simbolis čili pipiras („Chili Pepper“)** – pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius visose būgno vietose, kuriose tik pasirodo.
- Kai ant būgno išsukamas laukinis simbolis, jis pasilieka savo vietoje, o žaidėjui suteikiama **nemokamų pakartotinių sukimų premija**.
- Jei pirmo pakartotinio sukimo metu vėl išsukamas čili pipiras, jis taip pat pasilieka ant būgno ir žaidėjas gauna antrą nemokamą pakartotinį sukimą. Didžiausias galimas nemokamų pakartotinių sukimų skaičius premijos metu yra 3. Tuomet visas žaidimo ekranas užpildomas laukiniais simboliais ir gaunamas didžiausias galimas laimėjimas.

- Visos laiminčios kombinacijos, išskyrus 5 vienodus simbolius yra išmokamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. 5 vienodi simboliai išmokėjimų eilutėje yra išmokami tik iš kairės į dešinę.

Kavos magija („Coffee Magic“)

1242. Kavos magija („Coffee Magic“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 21 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €52,5
- Didžiausias laimėjimas: €262 500

Taisyklės:

- **Didžiausio galimo laimėjimo simbolis Afrikos mergina („African girl“)** – 5 merginos aktyvioje linijoje išmoka didžiausią galimą laimėjimą.
- **Skaidos („scatter“) Laukinis („Wild“) simbolis „kavos pupelė“ („Coffee Bean“)** – pakeičia visus kitus simbolius pagrindiniuose žaidimuose. 3, 4 arba 5 pupelės ekrane išmoka sklaidos laimėjimus pagal išmokėjimų lentelę ir aktyvuoja nemokamus žaidimus.
- **Nemokami žaidimai** – 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai duoda 10 nemokamų žaidimų kurių metų galima laimėti dar 10 naujų nemokamų žaidimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, žaidėjas turi pasirinkti vieną iš 3 simbolių – Kavos virdulys („Coffee pot“), kavos puodelis („Coffee cup“) arba kavos sausainiai („Coffee biscuits“) – kaip papildomą laimėjimo simbolį, kuris pakeičia visus kitus ant būgno esančius simbolius, išskyrus kavos pupelės. Kiekvienas sklaidos simbolis pasirodęs ekrane nemokamų žaidimų metu išmoka papildomą laimėjimą lygų statymo sumai.

Laimės antis („Duck of Luck“)

1243. Laimės antis („Duck of Luck“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €30 000

Taisyklės:

- **Skaidos („scatter“) Laukinis („Wild“) simbolis „Antis“ („Duck“)** – pakeičia visus kitus simbolius žaidime, išmoka sklaidos laimėjimus ir aktyvuoja nemokamus žaidimus.
- **Didžiausio galimo laimėjimo simbolis moteris („Woman“)** – 5 moters simboliai išmoka didžiausią galimą laimėjimą.
- **Nemokami žaidimai** – 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai duoda 12 nemokamų žaidimų. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai nemokamų žaidimų metu tik išmoka laimėjimus, bet neduoda papildomų nemokamų žaidimų. Kiekviena nemokamų žaidimų metu ekrane pasirodžiusi „antis“ deda „kiaušinius“.
- Nemokamų žaidimų metu žaidėjas renka kiaušinius ir gauna šiuos laimėjimus:
- Jei surenka nuo 13 iki 20 kiaušinių – laimėjimas padauginamas 3 kartus iš statymo dydžio
- Jei surenka nuo 21 iki 25 kiaušinių – laimi 12 nemokamų žaidimų ir vėl pradeda rinkti kiaušinius nuo nulio.
- Jei surenka 26 ar daugiau kiaušinių – laimėjimas padauginamas 600 kartų iš statymo dydžio

Laimingas dobilas („Lucky Clover“)

1244. Laimingas dobilas („Lucky Clover“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis „Laimingas dobilas“ („Lucky Clover“)** - pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius.
- **Didžiausias linijos laimėjimas** išmokamas 5 padauginus iš išmokėjamų linijoje pasirodžiusio simbolio „7“.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Skrynia“ („Chest“)** – išmoka sklaidos laimėjimus, tačiau neaktyvuoja jokios premijos („bonus“) funkcijos.

Sėkmės puodas („Pot'o Luck“)

1245. Sėkmės puodas („Pot'o Luck“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €47 500

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis „Puodas“ („Pot“)** - pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- **Didžiausias linijos laimėjimas** išmokamas 5 padauginus iš išmokėjamų linijoje pasirodžiusio simbolio „7“.
- Visi 5 būgnai ekrane gali būti užpildyti tuo pačiu simboliu išmokėdami didelius laimėjimus.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Žvaigždė“ („Star“)** – 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai duoda sklaidos laimėjimus iki 50 kartų padaugintus iš statymo dydžio.

Actekų princesė karžygė („Aztec Warrior Princess“)

1246. Actekų princesė karžygė („Aztec Warrior Princess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 065 750

Taisyklės:

- „Aztec Warrior Princess“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Galima suaktyvinti iki 20 eilučių, jos yra sunumeruotos ir visada suaktyvinamos eilės tvarka (1, 2, 3, 4 ir t. t.).
- Žaidime yra nekontroliuojamas simbolis (auksinis skydas), laisvo sukimo sklaidos simbolis (actekų princesė) ir premijinis sklaidos simbolis (kaukolė su brangakmeniais akyse). Nekontroliuojamas simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį (išskyrus sklaidos simbolį) ir padėti sudaryti laiminčias kombinacijas.

- Trys, keturi arba penki actekų princesės simboliai bet kur ant būgno suteiks atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Per nemokamus sukimus gražioji actekų princesė tampa nekontroliuojama ir padeda sudaryti daugiau laimingų derinių.
- Bet kur ant būgnų iškritus trims kaukolių su brangakmeniais akyse simboliams prasideda actekų šventovės premijiniai lošimai. Galima pasirinkti tris purvinas kaukoles, gulinčias ant šventyklos grindų. Kiekviena iš pasirinktų kaukolių gali būti deimantinė, auksinė, sidabrinė arba bronzinė. Bendroji prizo vertė priklauso nuo to, kiek pasirinktų kaukolių bus pagamintos iš tos pačios medžiagos. Didžiausias prizas premijiniame lošime suteikiamas už tris deimantines kaukoles.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.

Multi vaisiai 81 („Multifruit 81“)

1247. Multi vaisiai 81 („Multifruit 81“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,02
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

Taisyklės:

- Jei ant būgno iškrenta draugiškas Jokeris, jis padaugina vaisių išloštas sumas.
- Vaisiaus jokero simbolis yra „pašėlęs“ ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį būgne ir padėti sudaryti laimėjimų kombinacijas. Jokeris taip pat padaugina laimėjimą išmokų eilutėje. Dviejų jokero simbolių derinys išloštą sumą išmokų eilutėje padaugins iš 2. Trijų jokero simbolių derinys išloštą sumą išmokų eilutėje padaugins iš 5.
- Prieš kiekvieną sukimą išryškinamas vienas būgnas. Jei „pašėlęs“ jokero simbolis iškrenta ant išryškinto būgno, jis pakeis visus kitus simbolius ant to būgno.

Lemties namai („House of Doom“)

1248. Lemties namai („House of Doom“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „House of Doom“ turi pašėlusį simbolį (Aiškiaregį), išsklaidytą nemokamų sukimų simbolių pagrindiniame žaidime („House of Doom“), išsklaidytą nemokamų sukimų simbolių per nemokamus sukimus (pašėlusį „House of Doom“ simbolį) ir premijinį išsklaidytą simbolį (Kaukolę). Pašėlęs simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus sklaidos simbolius, ir padėti sudaryti laimingas kombinacijas. Du ar daugiau „pašėlusių“ simbolių greta taip pat yra laimingi, jei kombinacija iškrenta aktyvioje eilutėje.
- Vienas būgnas parenkamas atsitiktine tvarka ir išryškinamas per kiekvieną sukimą. Jei pašėlęs simbolis iškrenta ant išryškinto būgno, jis išsiplės ir pakeis visus kitus simbolius ant to būgno.
- Išsisklaidę nemokamų sukimų simboliai („House of Doom“) iškrenta tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Iškritus trims tokiems simboliams pagrindiniame žaidime suteikiama 10 nemokamų sukimų, vadinamų Lemties sukimais. Tokie nemokami sukimai gali būti pakartotinai įjungti, jei 3 „House of Doom“ simboliai iškrenta ant 1, 3 ir 5 būgno, ir taip iki maksimalaus laimėjimo! Trys ar daugiau pašėlusių „House of Doom“ simbolių

ant būgnų per nemokamus sukimus suteikia po vieną papildomą nemokamą sukimą už kiekvieną simbolį. Visi statymai ir linijos yra tos pačios, kaip ir lošimo, kurio metu buvo suaktyvinta ši funkcija.

- „House of Doom“ simbolis tampa pašėlusiu „House of Doom“ simboliu per nemokamus sukimus ir veikia kaip papildomas pašėlęs simbolis per visą nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų metu išryškinama nuo dviejų iki penkių būgnų. Mažiausiai vienas būgnas (1, 3 arba 5 būgnas) visada yra išryškintas. Jei pašėlęs arba pašėlęs „House of Doom“ simbolis iškrenta ant bet kurio pasirinkto būgno, jis išsiplės ir pakeis visus kitus simbolius ant to būgno. Abu „pašėlę“ simboliai negali iškristi ant to paties būgno.
- Premijiniai išsiskleidę simboliai (Kaukolės) iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgno. Iškritę trys šie simboliai įjungia Gelmės kaukolių premijinį lošimą.
- Pakartotinio pasirinkimo simboliai yra 1X, 2X ir 3X bendrąjį statymą padidinantis prizai, o pabaigos simboliai yra „House of Doom“ išsklaidytas simbolis, 5X ir 20X bendrąjį statymą padidinantis prizai.

Griaustinio šauksmas („Thunder Screech“)

1249. Griaustinio šauksmas („Thunder Screech“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Iškviatimo („Call“) funkcija suaktyvinama atsitiktine tvarka ir prideda 5–9 Wild simbolius. Laimėjimai apskaičiuojami po efekto.
- Smūgio („Strike“) funkcija suaktyvinama atsitiktine tvarka, pagerindama visus Wild simbolius iki Laukinio griaustinio („Thunder Wild“) simbolių. Thunder Wild simboliai pakeičia visus simbolius (išskyrus Scatter) ir iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Be to, iškritęs pakartotinių sukimų („re-spin“) simbolis išlieka tol, kol jo daugiklis pasiekia x3. Simbolio daugiklis visada prasideda nuo x0 ir didėja tarp kiekvieno re-spin. Kai išmokos eilutėje yra keli Thunder Wild simboliai, daugikliai sudedami iki didžiausio daugiklio x9. Funkcija baigiasi, kai Thunder Wild simbolio nebelieka.
- Scatter simbolis ant 1, 3 ir 5 būgno suteikia 5 nemokamus sukimus („Free Spins“). Wild simboliai pagerinami iki Thunder Wild. Tik per free spin sukimus garantuojama, kad iškris mažiausiai 1 Thunder Wild simbolis. Thunder Wild simboliai veikia taip, kaip Strike funkcija, išskyrus tai, kad nesuteikiami re-spins, kol nesibaigia free spins. Kai visi free spin sukimai baigiami, žaidimas tęsiamas su re-spins tol, kol nebelieka Thunder Wild simbolio (dabar gali būti vėl suteikiami papildomi re-spins). Papildomų Free spin sukimų laimėti negalima.
- Scatter simboliai neiškrenta per funkcijas Call, Strike ir Free Spins. Call ir Strike funkcijos negali būti įjungtos vienu metu.

Blizgantys miškai („The Shimmering Woods“)

1250. Blizgantys miškai („The Shimmering Woods“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 7 776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai pašalinami. Nauji simboliai pakopomis pridedami į rodinį, kad būtų galima iš naujo užpildyti tuščias padėtis ir galimai sudaryti naujus laimėjimo derinius. Procesas kartojamas, jei nuolat sukuriama nauji laimėjimai. Išmokama tik tai už didžiausią kiekvieno simbolio derinį. Be to, laimėjimo daugiklis padidėja po vieną kiekvieną kartą, kai simboliai sudaro kaskadą, ir yra nustatomas iš naujo prieš kiekvieno sukimo pradžia. Laimėjimo deriniai padauginami iš šiuo metu rodomos vertės.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir jis gali iškristi ant bet kurio būgno.
- Scatter simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Kai matomi visi 3 Scatter simboliai, pirmiausiai suaktyvinama funkcija blizgesys („Shimmer“). Nuo 0 iki 3 Scatter simbolių bus padalyti į du.
- Kiekvieno sukimo pradžioje pasirenkamas atsitiktinis simbolis (išskyrus Scatter), kuris veikia kaip Simbolio skaidymas. Kai ant būgno iškrenta Simbolio skaidymas, jis padalijamas į dvi dalis. Bet kurio Simbolio skaidymo galimų išmokų būdų skaičius padidėja nuo 243 iki 7 776. Papildomus Simbolių skaidymus galima suaktyvinti per nemokamus sukimus („free spins“).
- 3–6 Scatter simboliai įjungia Free Spins funkciją. Simbolio skaidymas iš bazinio žaidimo yra perkeliamas.
- 3 Scatter simboliai suteikia 10 Free Spins ir 1 papildomą Simbolio skaidymą.
- 4 Scatter simboliai suteikia 13 Free Spins ir 2 papildomus Simbolių skaidymus.
- 5 Scatter simboliai suteikia 16 Free Spins ir 3 papildomus Simbolių skaidymus.
- 6 Scatter simboliai suteikia 19 Free Spins ir 4 papildomus Simbolių skaidymus.
- Free Spins metu 3–6 Scatter simboliai pratęsia funkciją. Didžiausias Simbolių skaidymų skaičius yra 10. Jei visi galimi simboliai jau veikia kaip Simbolio skaidymas, suteikiami tik papildomi sukimai.
- 3 Scatter simboliai suteikia dar 3 Free Spins ir 1 papildomą Simbolio skaidymą.
- 4 Scatter simboliai suteikia dar 6 Free Spins ir 2 papildomus Simbolių skaidymus.
- 5 Scatter simboliai suteikia dar 9 Free Spins ir 3 papildomus Simbolių skaidymus.
- 6 Scatter simboliai suteikia dar 12 Free Spins ir 4 papildomus Simbolių skaidymus.

Drakonas 24k („24k Dragon“)

1251. Drakonas 24k („24k Dragon“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- 24 K DRAGON yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 1024 būdais laimėti, suaktyvinant daugiklio laukinius („WILDs“) ir nemokamus sukimus („FREE SPINS“), išsiplečiant būgnams iki 8192 būdų laimėti.
- Žaidimas turi deimanto sklaidos („Diamond Scatter“), laukinio lobio („Treasure WILD“), pakeičiantį visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“), simbolius; lobiai yra didelių išmokų simboliai, o klasikinės kortų kaladės yra mažų išmokų simboliai.
- 3 ar daugiau Diamond Scatter simboliai ant būgnų suteikia pradinius FREE SPINS, kaip nurodyta toliau:
x3 Diamond Scatters = 8 FREE SPINS
x4 Diamond Scatters = 15 FREE SPINS
x5 Diamond Scatters = 20 FREE SPINS
- FREE SPINS gali būti suaktyvinti neribotą skaičių kartų. 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai vėl suaktyvina funkciją dėl papildomų 5, 8, 15, 20 FREE SPINS.

- Surinkus specialią auksinio drakono galvą pagrindiniame žaidime, papildomų išmokų eilutėms suteikiami papildomi sukimai („respin“) su praplėstu eilučių aukščiui. Papildomų eilučių skaičius yra nuo 1 iki 4.
- Surinkus specialią auksinio drakono galvą FREE SPINS metu, centriniuose būgnuose bus pratęstos naujos eilutės, suteikiant šansų laimėti papildomų išmokų eilutėms. Rinkinys yra toks: surinkus specialias auksinių drakonų galvas FREE SPINS metu, centriniuose būgnuose bus pratęstos naujos eilutės, suteikiant šansų laimėti papildomų išmokų eilutėms. Rinkinys yra toks:
 - 3 auksinės galvos padidina būgno aukštį po 1 centriniuose būgnuose.
 - 7 auksinės galvos padidina būgno aukštį po 1 centriniuose būgnuose.
 - 11 auksinių galvų padidina būgno aukštį po 1 centriniuose būgnuose.
 - 15 auksinių galvų padidina būgno aukštį po 1 centriniuose būgnuose.
- WILDs visada iškrenta ant trijų centrinių būgnų ir gali iškristi su X2 arba X4 daugikliu. Per FREE SPINS, WILDs visada iškris su daugikliais.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Lordas Merlinas ir ežero dama („Lord Merlin and The Lady of The Lake“)

1252. Lordas Merlinas ir ežero dama („Lord Merlin and The Lady of The Lake“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių įjungs nemokamų sukimų („FREE SPINS“) režimą su pradiniais 8 sukimais. Atsitiktinis karališkas („ROYAL“) arba aukšto išmokėjimo („HIGH-PAYING“) simbolis pasirenkamas per kiekvieną sukimą, kuris tampa specialiu išsiplėčiančiu simboliu („EXPANDING SYMBOL!“)
- Pasirinktas EXPANDING SYMBOL simbolis gali sudaryti laiminčius derinius negretimuose būgnuose. Jei kaip specialus EXPANDING SYMBOL pasirenkamas High-Paying simbolis, ir bent 2 tokie simboliai iškrenta ant būgnų, šis simbolis išsiplėčia. Jei Royal simbolis pasirenkamas kaip specialus EXPANDING SYMBOL, ir bent 3 tokie simboliai iškrenta ant būgnų, šis simbolis išsiplėčia.
- Per FREE SPINS SCATTER simbolis pasikeis į laukinį sklaidos („WILD SCATTER“) simbolį. WILD SCATTER veikia kaip WILD simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Per FREE SPINS 2 ar daugiau WILD SCATTER simbolių įjungia ekskaliburo sukimų („EXCALIBUR SPINS“) funkciją. Kiekvienas WILD SCATTER simbolis suteikia dar po 1 EXCALIBUR SPIN. Pasirinktas specialus EXPANDING SYMBOL užsifiksuoja ir gali išsiplėsti per visus EXCALIBUR SPINS. 2 ar daugiau WILD SCATTER simbolių iš naujo suaktyvina funkciją.
- Galima padidinti prizą pasirenkant papildomą lošimo turą. Laimėjus prizą ir norint pradėti turą, reikia paspausti mygtuką „LOŠTI“. Tikslas – atspėti užvertos kortos spalvą arba rūšį. Spėjama paspaudus atitinkamą mygtuką. Teisingai atspėta spalva padvigubina prizą. Teisingai atspėta rūšis keturis kartus padidina prizą. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės ir ne daugiau kaip iš 2 500 monetų limitu.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Kiaulių taupyklių ferma („Piggy Bank Farm“)

1253. Kiaulių taupyklių ferma („Piggy Bank Farm“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Iškritus plaktuko simboliui ant 5 būgno, bus įjungta Piggy Bank sukimų premijos („Spins bonus“) funkcija. Piggy Bank Spins bonus prasideda turint 3 gyvybes. Piggy Bank simboliai gali iškristi tik tuščiose būgnų vietose šios funkcijos metu. Piggy Banks išlieka ir gali susijungti į mega simbolius iš 2x2, 3x3, 4x4 ir 5x4 blokų. Gyvybė prarandama, kai Piggy Banks nebeiškrenta per Piggy Bank Spin sukimą. Piggy Bank Spins tęsiasi, kol bus išnaudotos visos gyvybės. Piggy Banks viduje esantys prizai parodomi Piggy Bank Spins pabaigoje. 5x4, viso ekrano Mega Piggy Bank suteikia iki 500x viso statymo.
- Iškritus sklaidos („Scatter“) simboliui ant 1, 3 ir 5 būgnų, įjungiami nemokami sukimai („Free Spins“). Iš pradžių suteikiami 8 Free Spins su galimybe vėl įjungti kitus 3 Free Spins, jei Scatter iškrenta ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Free Spins metu plaktukai gali iškristi bet kur ant būgnų ir įjungti Piggy Bank Spins. Keli plaktukai ant būgnų pritaikys daugiklį („Multiplier“) iki x10 bendriems Piggy Bank Spins laimėjimams. 5x4, viso ekrano Mega Piggy Bank suteikia iki 5000x viso statymo, atsižvelgiant į Multiplier funkcijos paleidiklyje.

Išmokėjimų pianino klubas („The Paying Piano Club“)

1254. Išmokėjimų pianino klubas („The Paying Piano Club“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laukinis („WILD“) simbolis gali iškristi kaip blokas. WILD simbolis pakeičia BET KURĮ simbolį, išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- LAIMĖJIMO DAUGIKLIS („MULTIPLIER“) lošimo metu prieinamas visada. Jį įjungia laimingame sukime iškritęs WILD simbolių blokas. MULTIPLIER vertė pasirenkama ir pritaikoma funkciją įjungusio sukimo laimėjimui. Išsukus 1 ar daugiau WILD simbolių blokų per vieną sukimą suaktyvinamas tik 1 atsitiktine tvarka parinktas MULTIPLIER. Pagrindinio žaidimo galimi MULTIPLIERS yra x2, x3, x5 ir x10.
- 3 grupės nariai SCATTERS įjungia nemokamus sukimus („FREE SPINS“) su 5 pradiniais sukimais. Kai prasideda FREE SPINS, pradiniai MULTIPLIERS yra x2, x3, x5 ir x10. Kiekviena auksinės monetos („GOLD COIN“) SCATTER padidina visus esamus MULTIPLIERS po +1 ir prideda papildomą 1 FREE SPIN. Papildomų FREE SPINS ir MULTIPLIER padidinimų galima išlošti neribotą kiekį. Padidintas MULTIPLIER perkeliamas į likusius FREE SPINS. FREE SPINS MULTIPLIER vertė atstatoma į ankstesnę, kai FREE SPINS pasibaigia.
- Pagrindiniame žaidime kiekvienas būgnas turi unikalų SCATTER simbolį. Per FREE SPIN naudojamas GOLDEN COIN SCATTER simbolis.

Frėjos veidai („The Faces of Freya“)

1255. Frėjos veidai („The Faces of Freya“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- 3 sklaidos simboliai („SCATTERS“), iškritę ant būgnų, atsitiktine tvarka įjungia burtų, meilės arba karo sukimus („SPINS OF SORCERY, LOVE OR WAR“) su 6 pradiniais nemokamais sukimais („FREE SPINS“). FREE SPINS lošiami su viena pridėdama funkcija, kiekvienas SCATTER prideda po +1 FREE SPIN prie bendros sumos. SPIN OF SORCERY, LOVE arba WAR gali iškristi tik tuo atveju, jei iškrenta 2 SCATTERS simboliai.
- SORCERY atsitiktine tvarka pasirenka skydo ir kirvio, šerno, didelių kačių ar „Torc“ simbolių ir atnaujina mažesnių verčių simbolių iš skydo ir kirvio, šerno ir didelių kačių į pasirinktus. LOVE atsitiktine tvarka prideda 2, 3, 4 arba 5 WILD simbolius į tinklėlį. 1 ant būgno. WAR pritaiko x2, x3, x5, x10, x20 daugiklius visiems laimėjimams. Pasirinktas atsitiktinai.
- 4 arba 5 SCATTER simboliai, iškritę ant būgnų, įjungia pievą („FOLKVANG“) – paskutinę FREE SPINS funkciją su 4 skirtingais pereinamais lygiais. SORCERY, LOVE, WAR ir FINALE žaidžiami fiksuota seka vienas po kito su 18 arba 19 FREE SPIN sukimų. SORCERY, LOVE ir WAR progresas perkeliamas į FOLKVANG didįjį finalą. SORCERY, LOVE ir WAR kiekvienas suteikia po 5 FREE SPINS, o FINALE suteikia dar 3 arba 4. 4 SCATTERS = 3 FREE SPINS, 5 SCATTERS = 4 FREE SPINS.
- SORCERY yra FOLKVANG pirmasis lygis. Pradžioje Skydo ir kirvio simboliai pagerinami iki Laukinio šerno simbolių. Daugiau simbolių pagerinama su SCATTERS. 3 SCATTERS išplečia pagerinimą iki Laukinio šerno simbolių. 5 SCATTERS išplečia pagerinimą iki Didžiųjų kačių simbolių.
- LOVE yra FOLKVANG antrasis lygis. Atsitiktine tvarka suteikiamų WILD simbolių skaičius prasideda nuo 2 ir pamažu didėja iki 5. Kai kurie WILDS pagerinami su SCATTERS. 3 SCATTERS padidina iki 3. 5 SCATTERS padidina iki 4. 7 SCATTERS padidina iki 5.
- WAR yra FOLKVANG trečiasis lygis. Laimėjimo daugiklis prasideda nuo x2 ir didėja iki x20. Laimėjimo daugiklis pagerinamas su SCATTERS. 3 SCATTERS pagerina jį iki x3. 5 SCATTERS pagerina jį iki x5. 7 SCATTERS pagerina jį iki x10. 9 SCATTERS pagerina jį iki x20.
- FINALE yra FOLKVANG ketvirtasis lygis. Visos funkcijos sujungiamos su progresija, pasiekta judant per SORCERY, LOVE ir WAR. Simboliai yra pagerinami, būgnuose atsiranda papildomų laukinių („WILD“) simbolių, o laimėjimo daugiklis yra taikomas visiems laimėjimams. SCATTERS simbolių ant būgnų nėra.

Sniego žmogaus viešbutis („Hotel Yeti-Way“)

1256. Sniego žmogaus viešbutis („Hotel Yeti-Way“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Laukinis („WILD“) simbolis (Yeti), pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“). Baziniame lošime WILD suaktyvina 1 iš 3 pasirinktinių funkcijų: Su virve šokantis sniego žmogus („Bungee Jumping Yeti“) sukuria 1-4 būgnus sukrautų WILDS; sniego žmogus banglentininkas („Surfing Yeti“) atsitiktine tvarka prideda 2-8 WILDS; o nardantis sniego žmogus („Scuba Diving Yeti“) suaktyvina pakartotinius sukimus („re-spin“), išsukus ryklį („shark“) pridėdamas dar vienas re-spin, daugiausiai iki 24.
- Iškritę 3, 4, 5 arba 6 SCATTER simboliai suteikia atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų („FREE SPINS“). Prieš įsijungiant funkcijai pasirinkamas viena iš trijų FREESPIN funkcijų: Bungee Jumping, Surfing arba Scuba Diving.
- Per Bungee Jumping FREESPIN funkciją kiekvieną kartą, kai iškrenta WILD simbolis, gali būti sukurti 1-4 būgnai sukrautų WILDS simbolių.
- Per Surfing FREESPIN funkciją kiekvieną kartą, kai iškrenta WILD simbolis, ant būgnų atsitiktine tvarka gali būti pridėti 2-8 WILDS.
- Per Scuba Diving FREESPIN funkciją kiekvieną kartą, kai iškrenta WILD simbolis, suaktyvinamas re-spin su iki 24 re-spins, kiekvienas iškritęs ant tinklėlio shark prideda dar po vieną re-spin.

- Per FREE SPINS būgnų išmokų būdai keičiasi dinamiškai. 1 ar daugiau būgnų per kiekvieną FREE SPIN pasirenkami kaip turintys x2 išmokų būdų MULTIPLIER, kuris padvigubina išmokų būdų skaičių ant to būgno. Gali būti suaktyvinama iki 6 išmokų būdų MULTIPLIERS, laimėjimo būdų variantų padidinant x64. Išmokų būdų MULTIPLIERS padidina laimėjimo būdų variantus iki 262 144.
- Jei 3, 4, 5 ar 6 SCATTER simboliai iškrito ant FREE SPINS, gali būti suteikta atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 papildomų FREE SPINS. FREE SPINS gali būti pakartotinai įjungti dar vieną kartą, taip suteikiant iki maks. 40 FREE SPINS.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Kūjo kritimas („HammerFall“)

1257. Kūjo kritimas („HammerFall“) – tai 7x7 tinklelio pakopinis lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai. Tada jie pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Super plytelės („Super Tiles“) yra išryškinti atsitiktinėse padėtyse už tinklelio kiekvienam sukimui, įskaitant suteikiamas funkcijas. Laimėjus per Super Tile toje padėtyje ant tinklelio bus suteiktas Laukinio žaibo („Lightning Wild“) simbolis.
- Laimingi simboliai derinyje yra pašalinami kaip visada, o Lightning Wild lieka ant tinklelio pakopos metu. Lightning Wilds taip pat gali suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį („Multiplier“) iki x3; jis taikomas bet kuriems tolimesniems laimėjimams, kuriuos sugeneruoja Lightning Wild.
- Laimingi deriniai įkrauna kūjo matuoklį („Hammer Meter“). 25 laimingi simboliai visiškai įkraus Hammer Meter matuoklį. Kai Hammer Meter yra visiškai įkraunamas, įjungiamas tuometinio pasaulio dainos funkcija („Song Feature“). Yra 3 pasauliai – kiekvienas su savo funkcijomis. Saulėlydžio princesė dainos funkcija („Twilight Princess Song Feature“) prideda Mega laukinį („Mega Wild“) (2x2 dydžio) prie tinklelio. Neprilygstamos dainos funkcija („Second to None Song Feature“) pakeičia visus didelių išmokų simbolius į sutampančius didelių išmokų simbolius. Jei ant tinklelio yra mažiau nei 5 didelių išmokų simboliai, atsitiktine tvarka pasirenkamų tipų simboliai taip pat pasirenkami pakeisti. Aš vis tiek šypsaisi dainos funkcija („And Yet I Smile Song Feature“) sunaikina visus mažų išmokų simbolius tinklelyje. Kai Song Feature baigiama ir visi laimėjimai raundai išmokami, žaidimas pereina į kitą pasaulį.
- Jei Hammer Meter yra įkraunamas su dar 25 laimingais simboliais (iš viso 50 simbolių), įjungiamas aukšto kūjo („Hammer High“) funkcija. Tai suteikia nemokamą raundą, kur iš eilės suteikiamos visos 3 Song Features. Kai ši funkcija pakeičiama ir visi laimėjimai raundai išmokami, pereinama į kitą pasaulį.
- Atsitiktiniuose sukimuose be laimėjimų gali būti įjungta viena iš 4 sunaikinimo („Destruction“) funkcijų. Niekad neatleisk, niekad neužmiršk („Never Forgive, Never Forget“) pasirenka vieną simbolį, o tada visi jį atitinkantys simboliai patraukiami link jo ir sunaikinami pakeliui esantys simboliai. Ateik čia („Bring It“) pasirenka visus didelių išmokų simbolius ir sunaikina arba pakeičia juos į sutampančius didelių išmokų simbolius. Vienas prieš pasaulį („One Against the World“) simbolis yra pasirenkamas atsitiktine tvarka, o simboliai prie to paties tipo simbolių ant tinklelio pakeičiami arba į sutampančius, arba sunaikinami. Nurodymų grandinė („Chain of Command“) sukuria simbolių grandinę ant tinklelio, po to jie pakeičiami į sutampančius simbolius arba sunaikinami.

Mirusiųjų pergamentas („Scroll of Dead“)

1258. Mirusiųjų pergamentas („Scroll of Dead“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Baziniame žaidime 6 būgnas yra užrakintas.
- 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių ant bet kurio būgno įjungia nemokamų sukimų („FREE SPIN“) režimą su papildomu 6 būgnu ir pradiniais 8 sukimais. Kai pradedami FREE SPIN, atsitiktine tvarka pasirenkamas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Pasirinktas simbolis gali sudaryti laimingas kombinacijas negretimuose būgnuose. Kai susidaro laiminti kombinacija, visi pasirinkti simboliai padaugėja.
- SCATTER simbolis veikia kaip laukinis („WILD“) simbolis ir pakeičia visus simbolius. WILDS nedalyvauja sudarant laimingus išsiplečiančių simbolių derinius.
- Žaidime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, kuris suteikia galimybę padidinti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą arba simbolį. Lošimo etapą galima lošti iki penkių kartų iš eilės.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Brangakmenių prizmė („Prism of Gems“)

1259. Brangakmenių prizmė („Prism of Gems“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir iki 3087 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Yra 5 vertikalūs būgnai ir 1 horizontalus daugiklių būgnas („MULTIPLIER REEL“). Laimėjimo deriniai pašalinami. Nauji simboliai pakopomis pridedami į rodinį, kad būtų galima iš naujo užpildyti tuščias padėtis ir galimai sudaryti naujus laimėjimo derinius. Procesas kartojamas, jei nuolat sukuriama nauji laimėjimai.
- Išmokama tik už didžiausią kiekvieno simbolio derinį.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“), ir jis būna tik ant MULTIPLIER REEL.
- Daugiklis („MULTIPLIER“) yra susiejamas su kiekvieno simbolio vieta ant MULTIPLIER REEL. MULTIPLIER padidėja po 1, iki x7, kai atitinkama vertikali ritė sudaro kaskadą. MULTIPLIER turi įtakos tik laimėjimams su simboliais, esančiais ant MULTIPLIER REEL būgno. MULTIPLIERS kaupiami iki maksimalaus daugiklio x343.
- Simbolių skaičius ant 2, 3 ir 4 būgnų gali keistis dinamiškai per kiekvieną naują sukimą iki 7 simbolių. Jei simbolis atitinka MULTIPLIER REEL simbolį, jis išskaidomas į 2, bet WILD išskaido visus žemiau esančius simbolius. SCATTERS neįtraukiami.
- 3, 4 arba 5 SCATTER simboliai suteikia atitinkamai pradinius 10, 15, 20 nemokamus sukimus („FREE SPINS“). MULTIPLIERS perkeliama į FREE SPINS ir palaipsniui didinami iki funkcijos pabaigos. Funkcijos metu kiekvienas SCATTER suteikia 2 papildomus FREE SPINS sukimus.

Saldainių salos princesė („Candy Island Princess“)

1260. Saldainių salos princesė („Candy Island Princess“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €220 000

Taisyklės:

- Candy Island Princess apima bilietų sklaidos („Ticket Scatter“), fotoaparato sklaidos („Camera Scatter“), 3 dalyvių („Contestant“) simbolius ir 4 saldainių („Candy“) simbolius.
- Saldainių pūslai („Candy Splash“) jungiami su 3 atsitiktiniais Contestant simbolių laimingais deriniais ant išmokų eilutės, dėl to konkretūs Contestant simboliai išsiplečia ir yra išmokami ant visų 5 išmokų eilučių. Laimingi deriniai su mišriais Contestant simboliais dabar neįjungs Candy Splash.
- Išsukus 3 Camera Scatters bet kur ant būgnų įjungs užkulisius („Behind the Scenes“); bus išmokėtas 1 iš 6 potencialių momentinių laimėjimų: 5x, 10x, 20x, 80x, 500x ir 2000x didesnių už statytą sumą.
- Išsukus 2 Ticket Scatters jungiama laimingi pakartotiniai sukimai (Lucky Re-Spin), kur būgnas be Ticket Scatter Re-Spins gali suteikti galimybę išsukti dar vieną Ticket Scatter. 3 Ticket Scatters bet kur ant būgnų įjungia nemokamus sukimus („Free Spins“). Laimingi deriniai su mišriais Contestant simboliais dabar gali įjungti Candy Splash. Ticket Scatters pridėdami ant būgnų per paskutinį Free Spin. Free Spins galima iš naujo suaktyvinti iki 5 kartų.
- Želė virpėjimo malonumas („Jelly Jiggle Delight“) vyksta kiekvieno Free Spin seanso pabaigoje. Pasirinkus 1 iš 3 parinkčių atsiranda atsitiktinė galimybė laimėti x2 daugiklį („Multiplier“), kuris bus taikomas višam Free Spin seansui.

Ledo drakono legenda („Legend of the Ice Dragon“)

1261. Ledo drakono legenda („Legend of the Ice Dragon“) – tai 7x7 tinklelio pakopinis lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai. Tada jie pašalinami, o jų vietas lentelėje užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Laukiniai („WILDS“) sukuria ledo rėmus („ICE FRAMES“) visose tinklelio vietose, ant kurių jie nusileidžia. Kai WILD nusileidžia ant esamo ICE FRAME jis pridėda daugiklį („MULTIPLIER“), kaskart padidindamas jį x1 iki x8. ICE FRAME galima pasiekti iki x8 MULTIPLIER: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8. ICE FRAMES lieka tinklelyje dabartinio raundo metu ir yra pašalinami, kai prasideda naujas raundas.
- Ledinės funkcijas („FREEZING FEATURES“) funkciją galima suaktyvinti atsitiktinai raunduose be laimėjimų.
 - Kruša („HAILSTORM“): Vienas simbolių tipas tinklelyje pasirenkamas atsitiktinai. Prie kiekvieno iš 3 pasirinktų simbolių esantys 5 atsitiktiniai simboliai, įskaitant pasirinktą simbolį, bus paversti WILDS arba sunaikinti. Viename derinyje gali būti atskleista nuo 1 iki 3 WILDS, iš viso nuo 3 iki 9 WILDS.
 - Lavina („AVALANCHE“): Atsitiktinai pasirenkami 2 simbolių tipai ir visi tų simbolių pavyzdžiai tinklelyje pašalinami. Ten, kur buvo pašalinti simboliai, atsiranda nuo 3 iki 7 WILDS.
 - Pūga („BLIZZARD“): Nuo 2 iki 5 derinio simbolių gali virsti WILDS; tie, kurie to nevirsi, bus sunaikinti.
 - Užpildžius Ledo kristalų įkroviklį („ICE CRYSTAL CHARGER“) suaktyvinamos Ledo kristalų funkcijos („ICE CRYSTAL FEATURES“). Laimėjimo simboliai užpildo ICE CRYSTAL CHARGER. 20, 40, 60 ir 80 užtaisų suaktyvina uodegos mosto („TAIL LASH“), ledinio nudeginimo („ICE SCORCH“), sunaikinimo („DESTRUCTION“) arba drakono smūgio („DRAGON BLAST“) funkciją.
 - TAIL LASH pavečia visus didelių išmokų simbolius į vieno tipo didelių išmokų simbolį.
 - ICE SCORCH paverčia 3–6 atsitiktinius simbolius į WILDS.
 - DESTRUCTION pašalina visus mažų išmokų simbolius ant tinklelio.

- DRAGON BLAST visus tinklėlyje esančius simbolius su ICE FRAMES paverčia į WILDS. DRAGON BLAST suaktyvina visus ICE FRAME MULTIPLIERS.
- ICE CRYSTAL CHARGER gali būti perkrautas („OVERCHARGED“). Kas 10 papildomų užtaisų po 80 matuoklis perkraunamas, pridėdant papildomus 2 ICE FRAMES. Visiems laimėjimo blokams naudojamas didžiausias laimėjimo MULTIPLIER. Tolesni užtaisai suaktyvinus neįsigalioja.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Policininkai ir vagys („Cops'n'Robbers“)

1262. Policininkai ir vagys („Cops'n'Robbers“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €2 625 000

Taisyklės:

- Galima aktyvinti iki 9 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvintos eilės tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).
- Lošime Policininkai ir vagys yra laukinis („wild“) simbolis (saugykla) ir sklaidos („Scatter“) simbolis (policijos automobilis). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laimingus derinius. Už laimingą derinį, kuriame yra laukinis simbolis, išmokamas dvigubai didesnis laimėjimas. Du arba trys „Scatter“ simboliai, pasirodę bet kur ant būgnų, suteikia laimėjimą.
- Trys arba daugiau policijos automobilių, bet kur ant būgnų, paleidžia papildomą lošimą „Automobilių gaudynės“. Paleidžiama nemokamų sukimų („free spins“) seka, per kurią tikimybė laimėti prizus yra didesnė negu per įprastus sukimus. Tam tikrose vietose reikia pakeisti kryptį, norint išvengti kelio užkardų. Paspirkus nuo policijos, bendras laimėtas prizas per nemokamų sukimų seką bus padvigubintas.
- Galima bandyti padauginti prizą per papildomą lošimo sukimą. Laimėjus prizą, nuspaudžiamas mygtukas LOŠTI ir pradėdama lošimas. Tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima spustelėjus atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėjama spalva, prizas padvigubės.
- Jei teisingai atspėjama rūšis, prizas padidės keturis kartus. Galima lošti lošimą iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos.
- Jei laimingame derinyje yra laukinis simbolis, laimėta suma padauginama iš 2.

7 nuodėmės („7 Sins“)

1263. 7 nuodėmės („7 Sins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €158 000

Taisyklės:

- Lošime „7 nuodėmės“ yra du laukiniai („wild“) simboliai („Lucky 7“ ir „Double Lucky 7“), kurie pakeičia visus kitus būgnų simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius, ir kurie padeda sulaukyti laimingus derinius. Laukiniai simboliai „Lucky 7“ gali būti matomi tik ant 1, 3 arba 5 būgnų. Laukiniai simboliai „Double Lucky 7“ gali būti matomi ant 2 ir 4 būgnų ir veikia kaip du greta esantys laukiniai simboliai.

- Jei du laukiniai simboliai „Double Lucky 7“ matomi surinkus iki 7 tos pačios rūšies kortų. 3 tos pačios rūšies kortos laimės pirmus du būgnus, kai simbolis „Double Lucky 7“ matomas ant antro būgno.
- Trys Pandoros skrynios simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgnų, paleis 7 nemokamų sukimų seką, per kurią septynios didžiosios žmonijos nuodėmės kovoja, kai kiekviena jų išbando žaidėjo užsispyrimą per kiekvieną nemokamą sukimą („free spin“), o „lipnioji“ nuodėmė plečiasi ant vidurinio būgno.
- Per nemokamus sukimus kiti būgnai suksis tik tuomet, kai susijusios nuodėmės simbolis gali padėti sudaryti laimingas mokėjimo eilutes. Daugiklis didėja su kiekvienu sukimu nuo 1 iki 7 kartų. Nemokami sukimai negali būti pakartotinai paleidžiami.
- Funkcija „Antroji galimybė“ suteikia galimybę paleisti nemokamus sukimus tik su 2 Pandoros skrynios simboliais, pasirinkus 1 iš 7 paveikslėlių, matomų ekrane. Radus trečiąjį „Scatter“ simbolį, bus paleisti nemokami sukimai arba laimėtas momentinis laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami už iš eilės einančius simbolius, esančius ant būgnų, nuo kairės į dešinę.

Kilnioji princesė („Prissy Princess“)

1264. Kilnioji princesė („Prissy Princess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €125 000

Taisyklės:

- Lošime „Kilnioji princesė“ yra du laukiniai („wild“) simboliai (geltonplaukė princesė ir drakonas, kvėpuojantis ugnimi), trys puošnūs papildomi sklaidos („Scatter“) simboliai (violetinė, žalia ir mėlyna vėliavos). Laukiniai simboliai pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus papildomus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Funkcija „Griūnantys bokštai“ paleidžiama kiekvieno laimingo sukimo pabaigoje. Bet kuris būgnas, kuriame yra padėtis, esanti laimingo derinio dalis, sugriūna ir sukasi pakartotinai, o visi kiti būgnai tuo metu sulaikomi. Ši funkcija gali būti pakartotinai paleista iki daugiausiai keturių kartų arba tol, kol nebematoma nė vieno laimingo mokėjimo eilučių derinio. Jei bokštų griūtis išgyvenama pakankamai ilgai ir per ketvirtą pakartotinį sukimą gaunamas laimingas derinys, paleidžiama „Lobio skrynija“, kur galima laimėti arba atsitiktinį bendros statymo sumos daugiklį, arba atsitiktinį bendro laimėjimo daugiklį.
- Jei bus matomi arba surinkti visi trys papildomi „Scatter“ simboliai (violetinė vėliava ant 1 būgno, žalia vėliava ant 3 būgno ir mėlyna vėliava ant 5 būgno), bus paleistas papildomas lošimas „Turnyras“. Tikslas yra pasirinkti, kuris varžovas laimės kiekviename lošime, tačiau svarbiausia – kas galiausiai gaus princesės ranką.
- Funkcija „Drakono atodūsis“ gali būti atsitiktinai paleista, kai laimėtojų nėra, per ją bet kurie trys simboliai bet kur ant būgnų gali tapti „Didžiuliu gaisru“. Funkcijos negalima paleisti per papildomus pakartotinius sukimus nuo funkcijos „Griūnantys bokštai“. Didžiulis gaisras pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus papildomą „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Kai ant bet kurio būgno matomi trys riteriai, paleidžiama funkcija „Drakono pasididžiavimas“, per kurią bus matomas besiplečiantis laukinis drakono simbolis, kuris užims savo vietą. Įprasti laukiniai simboliai ir „Didžiulio gaisro“ simboliai nepaleidžia šios funkcijos.

Šviesų festivalis („Matsuri“)

1265. Šviesų festivalis („Matsuri“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius

Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

info@betsafe.lt
www.betsafe.lt

- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Lempa yra laukinis simbolis, kuris ant penkių būgnų gali būti matomas bet kur. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ („FREE SPINS“) funkcija paleidžiama, kai ant būgnų matomi trys nemokamų sukimų sklaidos („Scatter“) simboliai (festivalio kaukės), kurie gali būti matomi ant 1, 3 arba 5 būgnų. Iš pradžių bus suteikti 8 nemokami sukimai, tačiau vėliau gaunami papildomi 2 sukimus už kiekvieną „Scatter“ simbolį, matomą per funkciją. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 20.
- Jei laukinis simbolis matomas ant būgnų per NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją, jis plėsis į vieną didelę lempų juostą, kuri apims visą būgną. Tuomet ši juosta per kiekvieną pasukimą pajudės į kairę per vieną būgną, kol išnyks iš lošimo zonos.
- Papildomas lošimas „Kingyo Sukui“ paleidžiamas, kai ant 2, 3 arba 4 būgno matomi papildomi „Scatter“ simboliai (auksinės žuvelės). Šiame japoniško festivalio lošime tikslas yra sugaudyti auksines žuvelės naudojant popierinį šaukštą. Pasirinkus auksinę žuvelę galima rasti laimėjimą. Rinkti auksines žuvelės galima tol, kol bus sugaudytos visos arba kol sulūš šaukštas.

Saldusis 27 („Sweet 27“)

1266. Saldusis 27 („Sweet 27“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €175 800

Taisyklės:

- Kai matomas laukinis „Wild“ simbolis, jis paleidžia 2 nemokamus sukimus („free spins“) bei rieda per būgnus paleisdamas daugiau laimėjimų.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Kai laukinis simbolis matomas ant 3 būgno, jis paleidžia riedančiąją universaliąją funkciją bei suteikia 2 nemokamus sukimus. Per kiekvieną nemokamą sukimą laukinis simbolis parieda į 1 būgno kairę, padėdamas paleisti daugiau laimėjimų. Jei per nemokamus sukimus matomas kitas laukinis simbolis, nustatomi 2 likę nemokami sukimai pridėdant dar 1 arba 2 nemokamus sukimus bei padidinant daugiklį vienetu. Didžiausias daugiklis yra x3.
- Didžiausias pakartotinių paleidimų skaičius yra 9.
- Lošime taip pat yra papildomo lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą, tinkamai atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

Didelių laimėjimų katinas („Big Win Cat“)

1267. Didelių laimėjimų katinas („Big Win Cat“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €80 000

Taisyklės:

- Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.

- Katinas yra laukinis simbolis, kuris matomas bet kurioje vietoje ant visų trijų būgnų. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius. Sėkmės pakartotinio sukimo funkcija paleidžiama, kai tas pats simbolis matomas ant dviejų būgnų, jei nėra laimingų mokėjimo eilučių. Tuomet gaunamas vienas nemokamas sėkmingas pakartotinis sukimas ant likusio būgno. Per pakartotinį sukimą tokie simboliai lieka savo vietose. Jei pakartotinai pasukti galima du skirtingus būgnus, liks tik galimybė pasukti būgną, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.
- Kai visi būgnai visiškai užpildyti tuo pačiu katino simboliu, pasukamas daugiklių ratas, o bendras laimėjimas gali būti padaugintas daugiausiai 10 kartų.

Turtingieji paveldėtojai („FU ER DAI“)

1268. Turtingieji paveldėtojai („FU ER DAI“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošime yra išsiplečiantis LAUKINIS („wild“) simbolis, galima laimėti nemokamų sukimų („free spins“) su lipniaisiais laikiniais simboliais bei iki 20 LAIMĖJIMO SUKIMŲ, per kuriuos laukiniai simboliai yra lipnūs, ir visada laimėjimai laimimi.
- Drakono merginų simbolis yra laukinis simbolis, kuris gali pasirodyti ant trijų vidinių būgnų (2, 3 ir 4). Laukinis simbolis plečiasi ant viso būgno, kuriame matomas, bei gali pakeisti bet kurį kitą įprastą simbolį ir padėti sudaryti laimingą derinį bet kurioje eilutėje.
- Kai ant būgno matomas vienas laukinis simbolis, iš karto paleidžiamas nemokamas pakartotinis sukimas. Per pakartotinį sukimą išplečiamas laukinis simbolis prilimpa (lieka savo vietoje).
- Kai matomi du arba daugiau laukinių simbolių, paleidžiama pradinė 5 nemokamų LAIMĖJIMO SUKIMŲ seka. Per kiekvieną LAIMĖJIMO SUKIMĄ laimėjimas yra garantuotas.
- Kiekvienas išplečiamas laukinis simbolis per ankstesnį sukimą prilimpa (lieka savo vietoje) per kitą sukimą LAIMĖJIMO SUKIMO sekoje. Kiekvienas laukinis simbolis gali likti lipnus iki trijų iš paeilui einančių LAIMĖJIMO SUKIMO, jei bent vienas naujas laukinis simbolis matomas per ankstesnį sukimą.
- Kiekvienas laukinis simbolis, kuris matomas per LAIMĖJIMO SUKIMĄ, taip pat paleidžia vieną papildomą LAIMĖJIMO SUKIMĄ. Galima laimėti iki 20 iš eilės einančių LAIMĖJIMO SUKIMŲ seką.

Hugo („Hugo“)

1269. Hugo („Hugo“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Hugo yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kuriame galima aktyvinti iki 10 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvintos skaitine tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).
- Lošime yra laukinis simbolis (Hugo), sklaidos („Scatter“) simbolis (blogoji ragana Afskilija) bei vienas premijos „Scatter“ simbolis (lobio skrynja). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ ir papildomus simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Lobio skrynios „Scatter“ simbolis, matomas ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia papildomą lobio lošimą, kuriame galima pasirinkti duris aukso kasyklose. Tikslas yra nepastebėtam pasiekti lobį bei rasti didžiausią lobį

pasirenkant tinkamą lobio skrynią. Kiekvienos durys gali duoti monetų, o radus didžiausią lobį, bus laimėtas didžiausias monetų skaičius. Donas Krokas, piktas krokodilas, gali slėptis už bet kurių durų. Jei donas pastebės žaidėją, papildomas lošimas baigsis.

- Trys arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolių ant būgnų paleidžia nemokamų sukimų („free spins“) funkciją. Per nemokamus sukimus ant visų būgnų gali pasirodyti papildomas „Scatter“ simbolis (Hugolina). Pasirinkus gauti 5 nemokamų sukimų komplektą, kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis patrigubina bendrą statymą, o pasirinkus 10 nemokamų sukimų komplektą, kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis padvigubina bendrą statymą. Taip pat galima rinktis 15 nemokamų sukimų komplektą, kai kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis suteikia bendro statymo sumos laimėjimą. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai paleista gavus ant būgno tris arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolių naudojantis funkcija. Gaunamas tas pats skaičius papildomų sukimų, su kuriuo pasirinkta lošti iš pradžių.
- Lobio skrynios „Scatter“ simbolis gali būti matomas tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Laukinis simbolis padvigubina visus laimėjimus, įskaitant gautus per nemokamus sukimus, išskyrus atvejus, kai laimėjimą sudaro tik laukiniai simboliai.

Hugo 2 („Hugo 2“)

1270. Hugo 2 („Hugo 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošime yra laukinis simbolis („Hugo“), nemokamo sukimo sklaidos („Scatter“) simbolis (bebras) ir papildomas „Scatter“ simbolis (blogoji ragana Afskilija). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ ir papildomus simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Trys arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simboliai, matomi ant būgnų, paleis kaukolių olos papildomą lošimą, kuriame reikia rinktis takelius oloje. Tikslas yra nesužalotam pasiekti bei atrakinti Afskilijos lobį pasirinkus tinkamą lobio raktą. Kiekvienas pasirinktas takelis gali suteikti piniginių laimėjimą. Galiausiai radus lobį, bus laimėtas bendro laimėjimo daugiklis, kuris priklausys nuo to, kiek gyvybių bus likę. 2x, 3x, 4x arba 5x bendro laimėjimo už atitinkamai 0, 1, 2 arba 3 likusias gyvybes. „Scatter“ simboliai gali suteikti 1, 2 arba 3 papildomas gyvybes.
- Trys bebro „Scatter“ simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia trolių lenktynių nemokamų sukimų („free spins“) funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima laimėti dar 5 arba 10 papildomų nemokamų sukimų. Panaudojus didžiausią galimą nemokamų 20 sukimų skaičių, yra tikimybė patekti į kaukolių olos papildomą žaidimą, kur gaunamos 3 pradinės gyvybės. Visi statymai ir visos eilutės yra vienodos per visą lošimą, kuris paleido funkciją.
- Per kiekvieną nemokamų sukimų raundą, sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 laukinius daiktus (krepšius, pažymėtus „W“). Kai surenkama 4 arba daugiau laukinių daiktų, ant būgnų pasirodys 4 laukiniai simboliai, kurie pakeis bet kuriuos 4 simbolius, o 4 laukiniai daiktai bus pašalinti iš surinktų laukinių daiktų.
- Per kiekvieną nemokamų sukimų raundą, sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 daugiklio daiktus (monetas, pažymėtus „x2“). Jei surenkami 4 arba daugiau daugiklio daiktų, 4 x2 laimėjimo daugikliai bus pritaikyti bet kuriems 4 simboliams ant būgnų, o 4 daugiklio daiktai bus pašalinti iš surinktų daugiklio daiktų.
- Visi laimėjimai, gauti per funkcijas ir papildomus lošimus, bus pridėti prie mokėjimo eilučių laimėjimų.

Jūros medžiotojas („Sea Hunter“)

1271. Jūros medžiotojas („Sea Hunter“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €92 000

Taisyklės:

- Jūros medžiotojas yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas, žaidžiamas per 5 fiksuotas mokėjimo eilutes. Lošimo tikslas – užtaisyti patrankas. Laimėti padeda funkcijos su povandeninėmis būtybėmis, nardančiomis vandenyno gelmėse.
- Patrankos aktyvuojamos laimėjus per paeiliui atliekamus sukimus. Ant patrankų rodomas matuoklis, kuriam pasiekus reikiamą lygį, per kitą sukimą žaidžiama dėl patrankos papildomų funkcijų. Matuoklis perstatomas tol, kol per mokamą sukimą nėra laimima. Galimos keturios patrankos papildomos funkcijos:
- „Ginklo funkcija“: reikia dviejų laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Tuomet visi sutampantys simboliai mokėjimo lentelėje bus padidinti iki kito simbolio. Tuomet bus skaičiuojami mokėjimai. Niekada negalima pasirinkti ir niekada negalima padidinti laukinio simbolio.
- „Lipnūs“ šūvis“: reikia keturių laimėjimų iš eilės. Patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Visi sutampantys simboliai, įskaitant laukinius simbolius, išlieka „lipnūs“, ir tuomet suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas. Jei per pakartotinį sukimą nelaimima, matuoklis neperstatomas, tačiau jei per pakartotinį sukimą laimima, matuoklis padidėja viena padala.
- „Laukinė raketos funkcija“: reikia penkių laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą bet kur ant būgnų atsitiktinėse vietose matomi 1–3 laukiniai simboliai.
- „Daugiapakopis minosvaidis“: reikia šešių laimėjimų iš eilės. Žaidėjui suteikiamas vienas nemokamas laimėjimo sukimas, kai laimėjimas garantuotas. Tuomet patrankos iššaus į būgnus ir padaugins laimėjimą atsitiktine suma – didžiausias galimas laimėjimas siekia iki x15.

Fortūnos planeta („Planet Fortune“)

1272. Fortūnos planeta („Planet Fortune“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Personažų ir daiktų simboliai matomi po 2, 3 arba 4 ant kiekvieno būgno. A, K, Q, J, 10 simboliai ir laukinis („wild“) simbolis tokiais atvejais nenaudojami.
- Lošime yra laukinis simbolis (robotas), kuris pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį ir kuris padeda sudaryti laimingi derinius.
- Trys arba daugiau roboto simbolių, matomų ant bet kurių būgnų, paleidžia robotų revoliucijos nemokamų sukimų (free spins) funkciją. Bus suteikta 10 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus visi matomi laukiniai simboliai (įskaitant tuos, kurie paleidžia kitus) ant būgnų taps „lipniaisiais“. Kai prasideda nemokami sukimai, visos universaliosios kortos liks ant būgnų, tačiau „vaikščios“ per būgnus horizontaliai į kairę. Jei laukinė korta yra ant 1 būgno, ji „nueis“ nuo būgno ir išnyks. Nemokamo sukimo funkcija negali būti pakartotinai paleista.
- Negalima laimėti daugiau papildomų nemokamų sukimų. Visi funkcijos laimėjimai bus pridėti prie mokėjimo eilučių laimėjimų.
- Per kiekvieną lošimą, prieš sustojant būgnams, yra tikimybė, kad bus paleista magnetinio chaoso funkcija. Kai paleidžiama magnetinio chaoso funkcija, du arba trys būgnai sulimpa sukant būgną ir sustabdo


seką. Dviejuose sukibusiuose būgnuose yra tik 2 x 2 įprasti simboliai, o trijuose – tik 3 x 3 įprasti simboliai. Ant sukibusių būgnų universaliųjų simbolių nėra. Lošime gali būti pasirinkti bet kurie 2 arba 3 gretimi būgnai.

Mirusioji giltinė („Grim Muerto“)

1273. Mirusioji giltinė („Grim Muerto“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Lošiant „Baisią mirtį“, galimas laukinis („wild“) simbolis (gitara), sklaidos („Scatter“) simbolis pagrindiniame lošime (knyga), „Scatter“ simbolis per nemokamus sukimus (žvakės).
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Dviejų arba daugiau šalia esančių laukinių simbolių derinys taip pat pakeičia laimėjimą, kai derinys matomas kartu su aktyvia eilute.
- Prieš kiekvieną sukimą pradeda šviesti vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas laukinis simbolis, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.
- „Scatter“ simboliai (knyga) gali būti matomi tik ant 1, 3 arba 5 būgno. Jei per pagrindinį lošimą matomi trys iš šių simbolių, suteikiama 10 nemokamų sukimų (free spins) seka. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai paleidžiami, jei ant 1, 3 ir 5 būgnų matomi 3 žvakės simboliai. Tokiu atveju įmanomas didžiausias laimėjimas. Jei ant būgnų per nemokamus sukimus matomi 1 arba 2 žvakės simboliai, atitinkamai gaunami 3 arba 6 papildomi nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai, knyga atskleidžia atsitiktinės didelės sumos simbolį, kuris veiks kaip papildomas laukinis simbolis tol, kol bus naudojama nemokamų sukimų funkcija.
- Per nemokamus sukimus pradeda šviesti 2–5 būgnai. Jei laukinis simbolis arba papildomas laukinis simbolis matomas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius ant tų būgnų. Ant to paties būgno negali būti matomi abu laukiniai simboliai.
- Antrosios galimybės funkcijos suteikia galimybę paleisti nemokamus sukimus, kai ant būgnų matomi tik 2 „Scatter“ simboliai (knygos). Išsirinkus 1 iš 4 simbolių, matomų ekrane, gaunama proga laimėti nemokamų sukimų arba momentinių laimėjimų.
- „Trijų žvakių“ simbolis  suteikia papildomų nemokamų sukimų.


Aukso karalius („Gold King“)

1274. Aukso karalius („Gold King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Aukso karalius yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų mokėjimo eilučių ir 1 fiksuota moneta eilutei. Jis labiausiai išsiskiria funkcijomis SUPER SUKIMAI („SUPER SPINS“) ir SUPER GAUSA („SUPER STACKS“).

- Lošiant galima pasinaudoti laukiniu („wild“) simboliu (rože) ir nemokamų sukimų sklaidos („Scatter“) simboliu (aukso karaliumi). Laukinis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
 - Super gausa: per kiekvieną pagrindinio lošimo raundą, pasirenkamas vienas atsitiktinis simbolis, kuris užpildo 12 kiekvieno būgno paeiliui išdėstytų vietų.
 - Super sukimai: trys aukso karaliaus „Scatter“ simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia super sukimų funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų („free spins“), tačiau galima laimėti dar 2, 4 arba 10 papildomų nemokamų sukimų, jei atitinkamai ant būgnų matomi 1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliai. Suteikiamų papildomų super sukimų skaičius yra neribojamas.
 - Per kiekvieną super sukimo raundą rodoma vieno atsitiktinio A, K, Q, J, 10 simbolio super gausa, kuri užpildo 8 paeiliui išdėstytas vietas ant kiekvieno būgno. Taip pat gali būti matoma laukinių simbolių super gausa, kuri ant būgnų užima iki 6–7 paeiliui išdėstytų vietų.
 - Per super sukimus didelį laimėjimą suteikiantys karūnos, amuleto ir auksinės plytelės simboliai plėsis tol, kol bus užpildytas visas būgnas. Šie simboliai plečiasi tik tuo atveju, jei tokiu būdu bus sudarytas laimingas derinys. Prieš pradėdant plėstis simboliams, išmokami visi laimėjimai, kuriuose yra A, K, Q, J, 10 simboliai, bei visi laimėjimai, kuriuose yra tik laukiniai simboliai.
 - Per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą gali būti paleistas auksinis sukimas. Per auksinį sukimą 1, 3 ir 5 būgnai bus užpildyti atsitiktinai parinktu super gausos simboliu, skirtu tam sukimui.
 - Per lošimą taip pat išmokami 2 simbolių deriniai, jei juose yra didelę sumą turinčių simbolių.
- 
- Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų lošimų metu gauti laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos, statytos eilutei.

Imperatoriškoji opera („Imperial Opera“)

1275. Imperatoriškoji opera („Imperial Opera“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Princesės simbolis yra laukinis („wild“) simbolis, kuris pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Per kiekvieną sukimą galima vitrinos funkcija. Funkcijos metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, išskyrus „Scatter“, ir keletas jų pridedama į būgnus siekiant padėti sudaryti laimingus derinius. Kai aktyvios atitinkamos funkcijos, visi personažų simboliai ant būgnų gali būti matomi kaip mega simboliai.
- „Harmonija“ yra atsitiktiniu būdu paleidžiama funkcija. Atsitiktinai pasirenkami 2 arba 3 gretimi būgnai, kuriuose sukasi tokie patys simboliai. Funkcija neaktyvi per nemokamus sukimus („free spins“).
- „Crescendo“ yra atsitiktiniu būdu paleidžiama funkcija. Bet kur lošimo zonoje atsitiktinai pasirenkamas 1 arba 2 būgnai, ant kiekvieno pasirinkto būgno matomi tik universalieji simboliai. Funkcija neaktyvi per nemokamus sukimus.
- „Scatter“ simbolis yra didelis 3 x 3 simbolis, kuris plečiasi per tris gretimus būgnus ir kuris gali būti matomas bet kur ant būgnų, kai, pasileidus funkcijai „Harmonija“, pasirenkami 3 būgnai, kurie turi būti sinchronizuoti. Kai ant būgnų aiškiai matomas „Scatter“ simbolis, paleidžiama nemokamų sukimų funkcija bei suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų. Jei per nemokamus sukimus matomas „Scatter“ simbolis, jis plėsis ir suteiks 10 papildomų nemokamų sukimų, kol bus pasiektas didžiausias laimėjimas.
- Prieš paleidžiant nemokamų sukimų funkciją, 2, 3 ir 4 būgnai yra užrakinti. Jie bus sinchronizuoti, kad visada suktųsi su tais pačiais simboliais. Ant šių trijų būgnų bus matomi mega simboliai. Vitrinos funkcija vis dar bus aktyvi.

Išdykusi burtininkė („Jade Magician“)

1276. Išdykusi burtininkė („Jade Magician“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

Taisyklės:

- Išdykusi burtininkė yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Galima aktyvinti iki 15 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvintos skaitine tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).
- Laimėjimai yra suteikiami už greta esančius tos pačios rūšies simbolių derinius pasirinktose eilutėse. Laimingas derinys gali prasidėti nuo 1, 2 arba 3 būgno. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime „Išdykusi burtininkė“ yra laukinis („wild“) simbolis (daugiklis x2) ir sklaidos („Scatter“) simbolis (išdykusi burtininkė). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Už laimingą derinį, kuriame yra laukinis simbolis, išmokamas dvigubas įprastas simbolis. Laukinis simbolis matomas tik ant 3 būgno.
- Antrosios galimybės funkcijos suteikia galimybę paleisti nemokamus sukimus („free spins“), kai ant būgnų matomi tik 2 „Scatter“ simboliai (išdykusios burtininkės). Išsirinkus 1 iš 4 simbolių, matomų ekrane, galima laimėti nemokamų sukimų arba papildomų laimėjimų.
- „Išdykusios burtininkės“ „Scatter“ simbolis gali būti matomas tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Jei per pagrindinį lošimą matomi trys iš šių simbolių, suteikiama 5 nemokamų sukimų seka. Išdykusio burtininkės per nemokamus sukimus simbolis taps laukiniu bei padės sudaryti dar daugiau laimingų derinių.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suteikiami, jei ant 1, 3 ir 5 būgnų matomi 3
- „Scatter“ simboliai. Tokiu atveju galima gauti iki 50 nemokamų sukimų. Jei ant būgnų per nemokamus sukimus matomi 1 arba 2 „Scatter“ simboliai, atitinkamai gaunami 1 arba 2 papildomi nemokami sukimai.

Aukso ugnikalnis („Gold Volcano“)

1277. Aukso ugnikalnis („Gold Volcano“) – tai 8 būgnų, 6 eilių ugnikalnio formos tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Aukso ugnikalnis – lošimas, kurio lošimo tinklelis yra ugnikalnio formos. Lošimo tikslas išsukti laimingą derinį.
- Simboliai kyla į viršų, kad sudarytų lošimo tinklelį. 4 ar daugiau horizontaliai arba vertikalčiai išdėstyti simbolių suteikia simbolių grupės laimėjimą. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių grupes. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimingas derinys. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas. Didesnės simbolių grupės, kuri nėra sujungta tarpusavyje, apimtis išmokama atskirai.
- Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo tuščiose pozicijose, prieš iškrentant naujiems simboliams, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). „Wild“ simbolis gali turėti atsitiktinį daugiklį x2. Kai keli „Wild“ simboliai yra vieno laimingo derinio dalimi, jų daugikliai yra sudauginami.

- „Ramybės būsenos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai pagrindiniame lošime nesuteikiamas nei vienas laimėjimas, įskaitant pradinį sukimą ir/arba tolimesnius simbolių kritimus. 1 iš 3 efektų gali būti aktyvuotas, tačiau jie aktyvūs tik vienam sukimui, bet kuria tvarka, su 3 efektų vienam sukimui limitu.
- „Spaudimo“ funkcija yra aktyvuojama, kai laimingi deriniai yra pašalinami iš lošimo tinklelio.
- „Dundėjimo“ funkcijos metu lošimo tinklelis yra maišomas ir taip sukuriama „Scatter“ simbolis.
- „Lavos“ funkcijos metu sukuriama papildomas simbolių sluoksnis, tačiau jame nėra „Scatter“ simbolių.
- „Kasimo“ funkcijos metu 3-5 simboliai „Wild“ yra pridami į atsitiktines lošimo tinklelio pozicijas.
- „Kristalizavimo“ funkcija aktyvuojama, kai surenkamas atitinkamas „Scatter“ simbolių skaičius. Suaktyvinus šią funkciją, atitinkamas simbolių kiekis iškart yra pakeičiamas į daugiausiai mokančius simbolius. Tokių simbolių rinkimas ir keitimas atsinaujina lošimo pabaigoje, išskyrus tuos atvejus, kai suaktyvinama „Išsiveržimo“ funkcija, kurios progresas išlieka per visus lošimus. Šioje funkcijoje yra 3 lygiai, kurių kiekvienas reikalauja surinkti 3 „Scatter“ simbolius.
- „Išsiveržimo“ funkcija yra suaktyvinama, kai 6 simboliai iš eilės atsiranda simbolių kritimo funkcijas metu ir kai nebelieka jokių laimingų derinių ir/arba efektų. Lošėjui suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai („free spins“). Nemokami sukimai yra lošiami didesniame tinklelyje: 8x8. Dviejuose centriniuose būgnuose simboliai yra išstumiami iš savo pozicijų, užpildant pozicijas, esančias už lošimo tinklelio. Stumiami simboliai slysta šonu ir negali peržengti sienos tarp ugnikalnio vidaus ir išorės. Laimėjimai gali būti suteikiami bet kurioje lošimo tinklelio vietoje. Kai 6 simboliai iš eilės atsiranda simbolių kritimo funkcijas metu, suteikiamas 1 papildomas sukimas.

Laukinis kraujas 2 („Wild Blood 2“)

1278. Laukinis kraujas 2 („Wild Blood 2“) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su 4096 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laukinis kraujas 2 – 6 būgnų, 4096 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimingą derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4, 5 būgnuose bei 6 būgne kaip išsiplėtęs simbolis. „Wild“ simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), padėdami lengviau sudaryti laimingus derinius.
- 6 būgne pasirodžius išsiplėtusiam „Wild“ simboliui yra suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „Wild“ simbolis juda iš 6 būgno į 1. Nemokamų sukimų („free spins“) funkcija šio sukimo metu nesuaktyvinama.
- 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Sukimų skaičius (10, 15, 20 arba 25) priklauso nuo surinktų „Scatter“ simbolių skaičiaus. Aktyvavus nemokamus sukimus lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų funkcijų:
- „Laura“ - „Wild“ simbolis pasislenka būgne viena padėtimi aukštyne arba žemyn. Jei funkcijos „Laura“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Laura“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.
- „Margaret“ – „Wild“ simboliai yra kaupiami. Surinkus 4 simbolius laimėjimo daugiklis padidinamas 1 (maksimalus daugiklis x5) ir suteikiami 2 papildomi sukimai. Padidėjęs daugiklis yra pritaikomas sekantiam sukimui. Jei funkcijos „Margaret“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Margaret“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.
- „Rebeka“ – „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius x2 arba x3. Laimėjimo daugikliai gali būti kombinuojami (maksimalus laimėjimo daugiklis x81). Jei funkcijos „Rebeka“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Rebeka“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.

- Funkcijų „Laura“ ir „Rebeka“ metu, galima pakartotinai aktyvuoti nemokamus sukimus jei būgnuose pasirodo 2, 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai. Atitinkamai yra suteikiami 4, 6, 8, 10 arba 12 papildomų nemokamų sukimų.

Skalikų lenktynės („Wildhound Derby“)

1279. Skalikų lenktynės („Wildhound Derby“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- 5 žaidimo būgne pasirodžius 4 skalikams suaktyvinama nemokamų sukimų („free spins“) funkcija „Skalikų lenktynės“. Žaidėjas turi išsirinkti jo manymu lenktynes laimėsiantį šunį. Skalikai pasislenka per vieną būgną į kairę, kai toje pačioje eilutėje kaip ir šuo pasirodo simbolis
- „Auksinis kiškis“. Laimi tas šuo, kuris pirmasis pereina į 1 būgną. Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol būna nustatytas lenktynių nugalėtojas. Jei pasirinktas laukinis šuo laimini lenktynes, žaidėjas nukreipiamas į „Nugalėtojo ratą“. „Nugalėtojo ratas“ yra suskirstytas į 6 skyrius, kuriuose yra nurodyti laimėjimo daugikliai (x2, x3, x4, x5, x10 ir x15), iš kurio yra padauginamas nemokamų sukimų metu gautas laimėjimas.

Kojoto pinigai („Coywolf Cash“)

1280. Kojoto pinigai („Coywolf Cash“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Kojoto simbolis žaidime pasirodo dviem skirtingais pavidalais:
- Pirmasis Kojoto laukinis („Wild“) simbolis yra standartinis ir pakeičia bet kurį žaidimo simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“). Taip pat išsiplėtęs vertikaliai Kojoto Wild simbolis gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose pagrindinio žaidimo metu ir nemokamų sukimų „Prey Spins“ funkcijos metu.
- Antrasis Alfa Kojoto Wild simbolis pasirodo „Wild“ simbolių būgne.
- „Wild“ simbolių būgną suaktyvina „Scatter kaukė“ simbolis pasirodantis 3 būgne. „Wild“ simbolių būgnas gali būti dviejų pakopų: pirmosios pakopos būgnas aktyvuojamas tiek pagrindiniame žaidime, tiek „Prey Spins“ funkcijos metu ir jame gali pasirodyti iki 3 Alfa Kojoto Wild simbolių, o antrosios gali būti aktyvuojamas tik „Prey Spins“ funkcijos metu ir jame gali pasirodyti iki 4 Alfa Kojoto Wild simbolių. Suaktyvinus „Wild“ simbolių būgną, jis pasirodo žaidimo viršuje ir sukasi horizontaliai. Šis būgnas yra užpildytas Alfa Kojoto Wild simboliais ir tuščiomis vietomis. Kai būgnas sustoja suktis Alfa Kojoto Wild simboliai sustoja virš pagrindinio žaidimo būgnų ir išsiplečia vertikaliai sudarydami laiminčias kombinacijas.
- Nemokamų sukimų „Prey Spins“ funkciją suaktyvina 3 arba daugiau „Scatter totemas“ simbolių. Atitinkamai surinktam simbolių kiekiui suteikiama 8, 11 arba 15 nemokamų sukimų („free spins“). Nemokamų su-

kimų metu prie pirmosios pakopos „Wild“ simbolių būgno pridodamas „Scatter kaukė“ simbolis, kuris suteikia galimybę suaktyvinti antrosios pakopos „Wild“ simbolių būgną. Jei „Wild“ simbolių būgno sukimosi metu „Scatter kaukė“ simbolis nusileis, jis bus paryškintas, o visi Alfa Kojoto Wild simboliai išsiplės, bus suaktyvintas antrosios pakopos „Wild“ simbolių būgnas, kuriame gali pasirodyti iki 4 Alfa Kojoto Wild simbolių su x2, x4 ir x7 daugikliais bei „Scatter totomas“ simboliai su papildomais 2 arba 4 sukimais.

Laukinis Leprekonas („Leprechaun Goes Wild“)

1281. Laukinis Leprekonas („Leprechaun Goes Wild“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Taip pat šie simboliai gali pakeisti visus simbolius, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.
- Kai pasirodo 2 „Scatter“ simboliai aktyvuojama funkcija „Airio sėkmė“, kuri turi dvi ypatybes, kurios parenkamos atsitiktiniu būdu:
- Papildomi „Wild“ simboliai: po 1 „Wild“ simbolį pridodama kiekviename žaidimo būgne;
- Papildomi „Scatter“ simboliai: pridodamas 1 „Scatter“ simbolis, kuris suaktyvina nemokamus sukimus.
- Kai pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Tai gali įvykti tiek pagrindinio žaidimo metu, tiek funkcijos „Airio sėkmė“ metu, kuomet atsitiktiniu būdu parenkama antroji ypatybė – Papildomi „Scatter“ simboliai. Nemokamų sukimų („free spins“) skaičius: 7, 9, 11 arba 13, parenkamas atsitiktiniu būdu. Nemokamų sukimų metu visi „Wild“ simboliai tampa lipnūs ir išlieka savo vietoje visų nemokamų sukimų žaidimo metu. „Scatter“ simbolis nemokamų sukimų metu nepasirodo. Papildomi 3, 5, 7 arba 9 nemokami sukimai yra suteikiami, jie kiekviename būgne yra 1 arba daugiau lipnių „Wild“ simbolių.

Egipto aušra („Dawn of Egypt“)

1282. Egipto aušra („Dawn of Egypt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.
- „Scatter“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame žaidimo būgne. 3 ir daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvina nemokamų sukimų („free spins“) funkcija. Suaktyvintus nemokamų sukimų funkciją pasirodo „Dievo ratas“, kurio pagalba yra nustatomas nemokamų sukimų skaičius. Dievo ratas yra suskirstytas į 10 skyrių, kuriuose yra nurodytas nemokamų sukimų skaičius, kurį galima laimėti: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas simbolis su paveikslėliu (Lotosas, Anchas, Skorpionas,

Sekhmeto karių Deivė, Dievas Ra) ir visi simboliai, kurių vertė yra žemesnė paverčiami atsitiktinai parinktuju simboliu. Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simboliai pakeičiami „Wild Scatter“ simboliais, kurių funkcija tokia pati kaip „Wild“ simbolio. Jei nemokamo sukimo metu pasirodys du ar daugiau „Wild Scatter“ simbolių bus suaktyvinta funkcija „Piramidės sukimai“, nemokami sukimai bus pristabdyti iki funkcijos pabaigos ir vėliau pratęsti, o atsitiktinai parinktas simbolis galios per visą „Piramidės sukimai“ funkciją. Už kiekvieną „Wild Scatter“ yra suteikiami 4 „Piramidės sukimai“, maksimalus sukimų kiekis šiai funkcijai yra 20.

Ali Baba turtai („Fortunes of Ali Baba“)

1283. Ali Baba turtai („Fortunes of Ali Baba“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €996 800

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- 1 ir 5 būgnuose pasirodę 2 sklaidos („Scatter Morgiana“) simboliai aktyvuoja „Vagis Denas“ funkciją, kuri yra 5 pakopų. Šios funkcijos metu žaidėjas turi pasirinkti vieną iš 4 puodų po, kuriuo gali būti momentinis prizas, nemokami sukimai („free spins“) arba vagis:
- 1 pakopoje žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x10 statymo vertės;
- 2-3 pakopose žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x10 statymo vertės, 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis;
- 4 pakopoje žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x100 statymo vertės, 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis;
- 5 pakopoje žaidėjas gali laimėti 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis.
- Jeigu žaidėjui pasirinkus puodą atskleidžiamas momentinis prizas - žaidėjas perkeliamas į kitą pakopą, jeigu nemokami sukimai – žaidėjas perkeliamas į nemokamus sukimus, vagis užbaigia funkciją. Nemokamų sukimų laimėjimo atveju momentiniai laimėjimai ir laimėjimai gauti iš nemokamų sukimų yra sumuojami.
- Suaktyvinus nemokamus sukimus, kiekvienam sukime yra pridamas „Wild Ali Baba“ simbolis. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo simbolis „Wild vagis“, suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu „Wild vagis“ simboliai juda link „Wild Ali Baba“ simbolio palikdamas „Wild“ simbolius savo judėjimo kryptimi. Nemokamų sukimų metu pasirodę 2 „Scatter Morgiana“ simboliai prideda du papildomus sukimus.

Lipnus Džokeris („Sticky Joker“)

1284. Lipnus Džokeris („Sticky Joker“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €165 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius. Jei 1 ar daugiau „Wild“ simbolių pasirodo bet kuriame būgne, aktyvuojamas pakartotinis sukimas („re-spin“), kurio metu „Wild“ simbolis tampa lipnus ir išlieka savo pozicijoje, o likusios būgnų pozicijos sukasi. Pakartotinio sukimo metu pasirodęs papildomas „Wild“ simbolis aktyvuoja dar vieną pakartotinį sukimą. Sukimai kartojami tol kol visos pozicijos yra užpildomos „Wild“ simboliais arba „Wild“ simbolis daugiau nepasirodo. Jeigu pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje būgnuose yra 4 arba daugiau „Wild“ simbolių, aktyvuojamas Daugiklių ratas („wheel of multipliers“). „Daugiklių ratas“ turi 5 skyrius, kuriuose yra nurodyti daugikliai: x2, x3, x4, x5 arba x10. Pakartotinių sukimų laimėjimas yra padauginamas iš laimėto daugiklio.

Tai turtinga („That's Rich“)

1285. Tai turtinga („That's Rich“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus
- Sklaidos („Scatter“), padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius. Taip pat šis simbolis gali išsiplėsti per visą būgną bet kurio sukimo metu arba Laiminčio sukimo („win spin“) funkcijos metu.
- „Scatter“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. 3 ir daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja Laimintis sukimas funkciją, kurios metu yra suteikiami 5 nemokami sukimai („free spins“). Kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną laiminčią simbolių kombinaciją. Šios funkcijos metu pasirodžius „Scatter“ simboliui yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Sukimų gali būti suteikta iki 20. Funkcijos metu „Wild“ simboliams pridamas laimėjimo daugiklis, kuris kiekviena kartą padidės +1, kai būgnuose pasirodys „Wild“ simbolis. Maksimalus daugiklis gali būti x20. Momentinis daugiklis x20 gali būti pritaikytas paskutinio sukimo metu.

Odino žiedas („Ring of Odin“)

1286. Odino žiedas („Ring of Odin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.
- 1, 3 ir 5 žaidimo būgnuose pasirodę „Scatter“ simboliai aktyvuoja 4 nemokamus sukimus („free spins“). Kiekvienas nemokamų sukimų metu pasirodęs „Scatter“ simbolis prideda 1 papildomą sukimą.
- Funkcija Odino žiedas („Odin's ring“) gali būti aktyvuota bet kurio sukimo metu:

- Jei Odino žiede pasirodo „Scatter“ simbolis, aktyvuojami 4 sukimai su daugikliu. Kiekvienas šių sukimų metu pasirodęs „Scatter“ simbolis prideda 1 papildomą sukimą su daugikliu.
- Jei Odino žiede pasirodo kuris nors žaidimo simbolis, aktyvuojamas vienas pakartotinis sukimas, ir jei šio sukimo metu tas pats simbolis pasirodo viename ar keliuose Odino žieduose, aktyvuojama funkcija „Draupnir“ sukimai. Odino žieduose pasirodžiusių simbolių kiekis nustato „Draupnir“ sukimų kiekį. „Draupnir“ sukimų metu tas pats simbolis yra rodomas visuose 9 Odino žieduose.
- Jei nemokamų sukimų ir Odino žiedo funkcija aktyvuojamos tuo pačiu metu, nemokami sukimai bus aktyvuoti po tai, kai bus užbaigta Odino žiedo funkcija.
- Jei nemokami sukimai ir sukimai su daugikliu yra laimimi tuo pačiu metu, suteikiami bus tik sukimai su daugikliu.

Naikintojas („Annihilator“)

1287. Naikintojas („Annihilator“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus simbolius sklaidos („Scatter“) ir premijos („Bonus“). Simbolis „Scatter“ gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgne. Simbolis „Bonus“ gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne.
- Lošimo funkcija Valdymas („In Command“) gali būti atsitiktinai aktyvuota bet kurio pagrindinio lošimo metu. Jei šios funkcijos aktyvavimo metu būgnuose yra simbolis „Wild“, tai šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus simbolius išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“. Jei sukimo metu negaunamas laimėjimas ir/ar aktyvuojama funkcija „In Command“, suteikiamas vienas pakartotinis sukimas („re-spin“) ir taip tol, kol gaunamas laimėjimas. Ši funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu.
- Lošimo funkcija Pramogų rūmai („fun palace“) įjungia surinkus 3 simbolius „Bonus“. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti lėlės simbolius, kad būtų parodytas paslėptas prizas iki kol pasirinkus lėlę paslėpto prizo nebus. Suradus piniginius prizus, kurių vertė x1, x2, x3 ir x5 didesnė už bendrą statymą, laimėjimas yra surenkamas ir leidžiama pasirinkti kitą lėlę. Suradus piniginius prizus, kurių vertė yra x10, x15, x20, x25 ir x50 didesnė už bendrą statymą, laimėjimas surenkamas ir funkcija baigiama. Suradus simbolį „Scatter“, funkcija pasibaigs ir iškart įsijungs funkcija Padek pasaulį („Set the World on Fire“).
- Lošimo funkcija Padek pasaulį suteikiama surinkus 3 simbolius „Scatter“ ar lošimo funkcijos „Pramogų rūmai“ metu. Šios funkcijos pradžioje suteikiami 8 nemokami sukimai („free spins“). Funkcijos metu visada yra matomi simboliai „Expanded Wild“, kurie pakeičia visus simbolius išskyrus simbolį „Scatter“. „Bonus“ simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo. Prieš kiekvieną nemokamą sukimą, simbolis „Expanded Wild“ juda į šonus (kairėn arba dešinėn), į atsitiktinį būgną. Judėjimas išryškina simbolius, sukurdamas ugnies taką. Ugnies takas gali būti 1 arba 3 simbolių aukščio. Simbolis „Wild“, nusileidęs ant paryškinto simbolio, visą ugnies taką paverčia papildomais simboliais „Wild“. Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Scatter“ simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus, tačiau galima surinkti ne daugiau, kaip 50 nemokamų sukimų.

Likimo agentas („Agent Destiny“)

1288. Likimo agentas („Agent Destiny“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Likimo agentas – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimingą derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už susijusius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošimo funkcija Susiję būgnai („linked reels“) gali būti suaktyvinta, bet kurio lošimo metu. Šios funkcijos metu 4, 5 ar 3, 4, 5 būgnuose bus rodomi identiški simboliai ir suteikiamas 1 nemokamas sukimas („free spin“), kurio metu dešinėje esančiuose būgnuose simboliai juda į kairiuosius. Identiški simboliai atsiranda ir dešinuosiuose būgnuose.
- Visi veikėjų simboliai ir saugus laukinis („Safe Wild“) simbolis gali pasirodyti kaip „Mega“ simboliai arba susijungti su gretimuose būgnuose esančiais simboliais.
- Lošimo metu surinkus 3 laukinius sklaidos („Wild Scatter“) simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose suteikiami 9 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu atsiranda identiški simboliai. Nemokamų sukimų metu identiški simboliai iš dešiniausiojo būgno judės į kairiausiąjį būgną.
- Nemokamų sukimų metu pasirodžius simboliui „Wild Scatter“ suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

Sukta sesuo („Twisted Sister“)

1289. Sukta sesuo („Twisted Sister“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €450 000

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už surinktų 5 vienodų ar daugiau simbolių grupes. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, o likusieji nukrenta žemyn siekiant sudaryti naują laimėjimo derinį. Tai tęsiasi tol, kol nesudaroma laiminčios kombinacijos.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus simbolį Piktas tėtis („Angry dad“), padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.
- Sukimo, kuriame nesudarė laiminti kombinacija, metu, yra tikimybė, jog bus aktyvuota funkcija Tėtis pyksta („Dad goes angry“), kurios metu atsitiktine tvarka yra pridėdami du simboliai Piktas tėtis. Šie simboliai gali pakeisti kitus simbolius padėdami sudaryti laiminčias kombinacijas. Jei pasirodžius šiems simboliams yra sudaroma laiminti kombinacija, jie kaupiasi Pykčio įkrovos matuoklėje („anger meter“).
- Pykčio įkrovos matuoklė yra sudaryta iš 4 pakopų. 4 įkrovimai aktyvuoja funkciją Mes to nepašaliname („we’re not gonna take it“), o 5 – perkrauna matuoklį ir laimėjimų daugikli padidina 1. Aktyvavus funkciją, pasirodo „Mega“ simbolis, kuris keliauja per žaidimo būgnus link simbolių Piktas tėtis savo kelyje pašalindamas kitus žaidimo simbolius ir sudarydamas naujus laiminčius derinius. Funkcija tęsiasi tol, kol žaidimo būgnuose nelieka simbolių Piktas tėtis.
- Žaidimas turi ir 4 pakopų Gitaros įkrovos matuoklį („Guitar charge meter“), kuris įkraunamas susidarius laiminčioms kombinacijoms iš grupės narių simbolių. Įkrovus matuoklį gali būti aktyvuojamos papildomos funkcijos:
- Klyksmas („scream“) – parinktas grupės nario simbolis skleidžia garsą, kuris sunaikina visus simbolius supančius parinktąjį ir pakeisdamas juos kitais simboliais ir taip sudarydamas galimybę susidaryti naujiems laimintiems deriniams.
- Išprotėjimas („Go wild“) - parinkto grupės nario simbolius paverčia „Wild“ simboliais.
- Susivienijimas („Unite“) - pakeičia simbolius parinkto grupės nario simboliais.

Turtų ralis („Rally 4 Riches“)

1290. Turtų ralis („Rally 4 Riches“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.
- Žaidimas turi papildomą Premijų būgną („bonus wheel“), kuris sukasi ir sustoja suktis kartu su kitais pagrindinio žaidimo būgnais. Premijų būgne gali pasirodyti specialūs premijų simboliai, kurie gali pridėti laiminčiam simbolių deriniui papildomas vertes:
- Daugiklius (x2, x3, x4, x5 arba x10), iš kurių dauginamas laimėjimas;
- „Pasislenkantis Wild“ simbolis: jei Premijų būgne pilnai pasirodo šis simbolis, yra tikimybė, jog Premijų būgnas suksis pakartotinai ir apdovanos lošėją vienu iš daugiklių;
- Premijos žaidimas aktyvuoja funkciją „Lenktynės“.
- Funkcijos „Lenktynės“ trasa yra sudaryta iš 24 skyrių ir kiekviename iš jų yra skirtingas apdovanojimas. Tai gali būti daugikliai iš, kurių yra dauginamas lošėjo statymas arba „Nitro stiprintuvas“, kuris lošėją perkelia keliomis vietomis į priekį. Funkcijos „Lenktynės“ metu žaidime stebimos lošėjo lenktynės su kitais automobiliais. Ant vairalazdės yra rodomi atsitiktiniai skaičiai, kurie parodo per kiek skyrių lošėjo automobilis pajudės į priekį. Šalia yra rodoma lyderių lentelė, kurioje yra atvaizduojama lošėjo užimama vieta. Ši vieta gali keistis atsižvelgiant į skyrių, per kuriuos pajudėjo lošėjas į priekį, skaičių. Lenktynės tęsiasi kol yra pasiekiamas trasos finišas. Finišo apdovanojimai:
- Pirmą vietą – „Jackpot“ žaidimas;
- Antrą vietą – Laimintys sukimai („win spins“) su garantuotais „Pasislenkantis Wild“ simboliais ir daugikliais.
- Trečią vietą – nemokami sukimai („free spins“) su garantuotais „Pasislenkantis Wild“.
- Ketvirtą vietą – pagrindinis laimėjimas, laimėtas funkcijos „Lenktynės“ metu.
- „Jackpot“ žaidimas tai penkių pakopų piramidė, kurioje yra nurodytos daugiklių vertės ir rodyklės aukštyn. Daugiklis didėja judant piramidės pakopomis aukštyn. Apšvietimas judės išilgai pakopos ir bet kada sustos: jei jis sustos skyriaus su daugiklius, statymo suma bus padauginta iš to daugiklio ir „Jackpot“ žaidimas baigsis. Jei apšvietimas sustos ties rodykle, lošėjas bus perkeltas į aukštesnę pakopą. Prieš paskutinėje pakopoje apšvietimui sustojus ties daugikliu lošėjas gali atsiimti laimėjimą arba tęsti žaidimą dėl x1000 daugiklio.

Saksonas („Saxon“)

1291. Saksonas („Saxon“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Išplėstinis laukinis („stacked wild“) simbolis, kuris yra išsiplėtęs vertikaliai per visas būgnų pozicijas, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“). Išplėstinis laukinis simbolis laimėjimo daugiklį padidina 2.
- Visi lošime esantys simboliai gali pasirodyti kaip išplėstiniai simboliai, išsiplėtę vertikaliai per visas būgnų pozicijas. Išplėstiniai simboliai laimėjimo daugiklį padidina 1, padidėjęs laimėjimo daugiklis yra taikomas sukimui, kurio metu pasirodė išplėstinis simbolis. Laimėjimo daugiklis atstatomas į pradinį sekančiam sukimui.
- Lošime yra du simboliai „Scatter“ simboliai: „Biff Byford Scatter“ ir „Motociklo Scatter“. Šie simboliai gali pasirodyti tik 2 ir 4 būgnuose. Jei šie simboliai pasirodo to paties sukimo metu, jie suaktyvina nemokamų sukimų („free spins“) funkciją, kurios metu yra atsitiktinai suteikiama nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, laimėjimo daugiklis, padidėjęs iškritus išplėstiniais simboliais, nėra atstatomas į pradinį ir padidėjęs laimėjimo daugiklis galioja sekantiems sukimams iki funkcijos pabaigos. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu, kaip ir funkcijos pradžioje.

Mįslių būgnai: turtų byla („Riddle Reels: A Case of Riches“)

1292. Mįslių būgnai: turtų byla („Riddle Reels: A Case of Riches“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošime yra 3 rūšių laukiniai („Wild“) simboliai: įprastas „Wild“, „Wild“ su daugikliu x2 ir „Wild“ su daugikliu x3. Keliems „Wild“ simboliams su daugikliais sudarius laimingą derinį, daugikliai gali būti sudauginami ir sudaryti maksimalų daugiklį x27. Visi „Wild“ simboliai gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Iškritę 2 simboliai „Scatter“ suaktyvina pakartotinį sukimą, kurių metu būgnai su „Scatter“ simboliais yra užrakinami, o trečiasis būgnas sukamas. Jei pakartotinio sukimo metu neiškrenta trečias „Scatter“ simbolis, suaktyvinama Paspalpties („mystery“) funkcija. Kiekvienas „Scatter“ simbolis klonuojasi, kad padengtų atitinkamus būgnus bei atskleistų įtariamojo („suspect“) arba Ginklo („weapon“) simbolius.
- Jei pakartotinio sukimo metu iškrenta trečiasis simbolis „Scatter“ arba 3 „Scatter“ simboliai iškrenta pagrindiniame žaidime, suaktyvinama Turtų bylos funkcija, kurios metu lošėjas atsiduria lošimo lentoje, kuri yra sudaryta iš 14 laukelių, kiekvienas laukelis turi po 1 užuominą. Tikslas yra surinkti užuominas ir išspręsti bylą. Tam, kad byla būtų išspręsta, lošėjas turi užpildyti Užuominų matuoklę („clue point“) ir tam jam yra suteikiami 4 ėjimai. Kiekvieno ėjimo pradžioje, lošėjas ridena kauliuką ir atitinkamai pagal išridentų akių skaičių juda lentoje sustodamas ant skirtingos užuominos. Kiekviena užuomina suteiks lošėjui 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus („free spins“) ir 1 iš 4 skirtingų variacijų. Lošėjas turi surinkti 1, 2 arba 3 laimėjimus nemokamų sukimų funkcijos metu, kad būtų atskleista dar viena užuominos kortelė ir renkami užuominos taškai užpildantys Užuominų matuoklę. Jei Užuominų matuoklė yra užpildoma, lošėjui yra suteikiamas Mega sukimas, kurio metu dviejų būgnų šešiose pozicijose atskleidžiami vienodi simboliai, o trečiasis būgnas yra užpildomas „Wild“ simboliais, kurie taip pat gali turėti laimėjimo daugiklius. Po Mega sukimo, „Turtų bylos“ funkcija suaktyvinama pakartotinai.
- Jei po 4 ėjimų lošėjas neužpildo Užuominų matuoklės, lošėjui suteikiama galimybė sukurti Užuominų taškų ratą („clue point wheel“), kuris suteikia vieną papildomą bandymą išspręsti bylą. Jei ratas sustoja laimėjimo segmente, byla laikoma išspręsta. Jei ratas nesustoja laimėjimo segmente, byla laikoma neišspręsta ir lošėjas yra grąžinamas į pagrindinį žaidimą.

Linksmasis Rodžeris 2 („Jolly Roger 2“)

1293. Linksmasis Rodžeris 2 („Jolly Roger 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Kompasso („compass“) funkcija gali būti suaktyvinta atsitiktinai pagrindinio žaidimo metu ir suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį x2, x3, x5, x8 arba x10. Ši funkcija taip pat gali būti suaktyvinta kartu su kitomis.
- 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę simboliai „Sactter“ suaktyvina Premijos paieškos („bonus quest“) funkcija, kurios pradžioje lošėjas renkasi iš 12 pergamento ritinių tol, kol išskleidžia 3 vienodus ritinius. 3 sutampantys ritiniai nulemia 1 iš 4 lošėjo laimimą premiją. Premijos gali būti:
- Momentinis prizas: lošėjas apdovanojamas atsitiktinės vertės piniginiu laimėjimu, kurio daugiklis gali būti x2 ir x10 arba x15, x20 viso statymo sumos eurai. Kompasso funkcija gali būti suaktyvinto momentinio prizo metu;
- Romo butelio („bottle of rum“) nemokamas sukimas („free spin“): lošėjas renkasi 1 iš 5 romo butelių, po kuriais slepiasi „Wild būgnas“ su nurodytu būgno numeriu ir nuodai. Lošėjo pasirinkimas tęsiasi tol, kol 1 iš butelių yra atkempamas ir iš jo pasipila nuodai. Kiekvienas atspėtas butelis, po kuriuo slepiasi „Wild būgnas“, atitinkamai tą būgną, kurio numeris nurodytas ant butelio, padengia simboliais „Wild“ nemokamam „Romo butelio“ sukimui. Kompasso funkcija taip pat gali būti suaktyvinta šio sukimo metu;
- Mūšio („battle“) nemokami sukimai: funkcijos pradžioje lošėjas turi 3 gyvybes, o jo mūšio priešininkas yra parenkamas atsitiktinai. Už kiekvieną pralaimėtą mūšį lošėjas praranda gyvybę, o už kiekvieną laimėtą mūšį lošėjas įgauna gyvybę. Nesvarbu ar lošėjas mūšį laimi, ar pralaimi, jam suteikiamas nemokamas sukimas ir po jo vyksta sekantis mūšis. Mūšis vyksta 3x3 lošimo tinklelyje. Jei lošėjas mūšį laimi, vienas iš būgnų yra vertikaliai uždengiamas „Wild“ simboliais viename sukime. Jei lošėjas mūšį pralaimi prieš britų armadą, visi aukštos vertės simboliai pakeičiami aukščiausios vertės simboliais viename sukime. Jei lošėjas mūšį pralaimi prieš portugalų armadą, parenkami 1-2 atsitiktiniai simboliai ir visi esantys tokie pat simboliai lošimo tinklelyje paverčiami simboliais „Wild“ viename sukime. Jei lošėjas pralaimi prieš olandų armadą, 3 būgnuose parodomi vienodi simboliai viename sukime. Funkcija tęsiasi tol, kol lošėjas turi gyvybių;
- Lobių medžioklės („treasure hunt“) nemokami sukimai: funkcijos pradžioje lošėjui suteikiami pradiniai 10 nemokamų sukimų, kurių metu lošėjas turi surinkti Raudonojo Rodžerio („Red Roger“) žemėlapių po 4 dalis, kad sužinotų kur yra paslėptas lobis. Būgnų apačioje yra matomas lobių žemėlapis ir kelionės maršrutas, kurio kas 4 sustojimas yra pažymėtas „X“. Kai lošėjas surenka 4 dalis, t. y. kai laivas sustoja ant „X“, sekantiems sukimams yra pritaikomas Kompasso daugiklio ratas arba atnaujinami simboliai ir lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai. Pirmus 6 kartus lošėjas bus apdovanotas po papildomus dar 2 sukimus, o septintąjį – dar 5 sukimais.

Kačių įniršis („Feline Fury“)

1294. Kačių įniršis („Feline Fury“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

info@betsafe.lt
www.betsafe.lt

- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Atsitiktinio sukimo metu gali būti suaktyvinta „Kačių Wild“ funkcija, kurios metu, 1, 2, 3 arba visi 4 kačių simboliai gali pavirsti į „Kačių Wild“ simbolius. Ši funkcija taip pat gali suaktyvinti Įniršio būgnus („fury reels“). Funkcijos metu „Kačių Wild“ simboliai, pasirodę įniršusiuose būgnuose, išsiplės vertikaliai, kad užpildytų visas būgnų pozicijas:
- Jei 2 „Kačių Wild“ simboliai pasirodo įniršusiuose būgnuose, vertikaliai išsiplėtusiems „Kačių Wild“ simboliams taikomas laimėjimo daugiklis x2;
- Jei 3 „Kačių Wild“ simboliai pasirodo įniršusiuose būgnuose, vertikaliai išsiplėtusiems „Kačių Wild“ simboliams taikomas laimėjimo daugiklis x3.
- Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų („free spins“) funkcija su 5 pradiniais nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų metu „Kačių Wild“ simboliai yra aktyvūs, tačiau, kad jie būtų suaktyvinti, yra renkami „Skydo“ simboliai nustatyta eilės tvarka matuoklyje: pirmiausia renkami „Vynų skydai“, tuomet „Būgnų skydai“, tuomet „Širdžių skydai“ ir galiausiai „Kryžių skydai“. Surinkus konkrečios rūšies 12 skydų, atitinkamai tos katės simbolis taps „Katės Wild“ simboliu iki nemokamų sukimų pabaigos bei bus pridėta 3 papildomi nemokami sukimai. Suaktyvinus „Katės Wild“, taip pat gali būti suaktyvinti ir „Įniršio būgnai“. Nemokamų sukimų metu iškritus „Scatter“ simboliui suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

Disko deimantai („Disco Diamonds“)

1295. Disko deimantai („Disco Diamonds“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošime yra dviejų rūšių laukiniai („Wild“) simboliai: įprastas „Wild“ ir „Ypatingas Wild“. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Jei iškrenta vienas ar daugiau „Ypatingų Wild“ simbolių yra suteikiamas pakartotinis „Disko“ sukimas. Visi iškritę „Wild“ simboliais pakartotinio sukimo metu yra pakeičiami „Ypatingais Wild“ simboliais. „Ypatingi Wild“ simboliai išlieka savo pozicijose pakartotinio sukimo metu, o tuščios pozicijos yra sukamos ir užpildomos naujais simboliais. Pakartotinio sukimo metu laimėjimams yra taikomas daugiklis x2. Jei funkcijos metu iškrenta papildomas „Ypatingas Wild“ simbolis, lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas, o laimėjimo daugiklis padidės 1 kiekvienam sekančiam pakartotiniam sukimui.
- 1, 3 ir 5 būgnuose iškritus 3 „Premijos Scatter“ simboliams suaktyvinamas „Premijos ratas“, kurio metu lošėjas gali laimėti momentinius prizus arba nemokamus sukimus („free spins“). Momentiniai prizai statymo sumą daugina iš daugiklių, nurodytų premijos rate: x5, x7, x25 arba x50.
- „Premijos rate“ lošėjas gali laimėti 5, 7, 10 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu yra aktyvi pakartotinio „Disko“ sukimo funkcija. Bet koks daugiklis, gautas pakartotinio „Disko“ sukimo metu, perkeliama į kitą pakartotinio „Disko“ sukimo ypatybę nemokamų sukimų metu. Funkcijos metu nemokami sukimai negali būti suaktyvinti iš naujo. „Premijos ratas“ nėra aktyvus pakartotinio „Disko“ sukimo ir nemokamų sukimų metu.

Auksinis Oziris („Golden Osiris“)

1296. Auksinis Oziris („Golden Osiris“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.
- Visi laukiniai („Wild“) simboliai yra paslėpti už paryškintų simbolių ir gali būti atskleisti susidarius laimingam deriniui. „Wild“ simboliai gali turėti daugiklius x2, x3, x4, x7 ir x10. Kai laimingame derinyje yra daugiau nei vienas laimėjimo daugiklis, laimėjimui yra taikomas tik didžiausios vertės daugiklis. Maksimaliai 6 „Wild“ simboliai gali būti pridėti prie lošimo tinklelio vieno simbolių kritimo metu.
- „Piramidės įkroviklis“ yra nuolat aktyvus viso lošimo metu, tačiau jis gali būti visiškai įkrautas tik pripildžius jį 25 laimėtais simboliais. Visi laimingi simboliai, įskaitant ir simbolius „Wild“, gali įkrauti piramidę. Kai piramidė yra įkrauta, ji atskleidžia 1 parinktą simbolį. Parinktas simbolis pakeis šalia esančius simbolius, įskaitant ir 4 simbolių grupę, į parinktą simbolį. Piramidė gali būti įkrauta pakartotinai, o jos pirmasis įkrovimas suteiks simbolio išsiplėtimą su x3 daugikliu, kol tolimesnis pakartotinis aktyvinimas suteiks iki x30 daugiklį.
- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų („free spins“) funkciją ir suteikia 5 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai nelimituotą kartų kiekį su tais pačiais 3 „Scatter“ simboliais, suteikiančiais tokius pat 5 nemokamus sukimus.
- „Antrosios galimybės“ funkcija aktyvuojama kiekvieno sukimo pabaigoje, jei lošimo tinklelyje pasirodo 2 simboliai „Scatter“. Kiti simboliai, esantys aplink „Scatter“ simbolius, yra pašalinami, suteikiant galimybę „Scatter“ simboliams iškristi pakartotinai.

Kalnaskio asilo bėda („Miner Donkey Trouble“)

1297. Kalnaskio asilo bėda („Miner Donkey Trouble“) – tai 5 būgnų ir 7 eilių tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes sujungtas horizontaliai ir/arba vertikalai. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.
- Lošime yra 2 rūšių laukiniai („Wild“) simboliai: „Kalnaskio kirtiklis“ ir „Deimantinis Wild“. Pastarasis gali pakeisti brangakmenių ir uolų simbolius, išskyrus „Aukso grynuolio“, „Kalnaskio kirtiklio“ ir „Dinamito Scatter“ simbolius.
- Simbolis „Aukso grynuolis“ pasiekęs lošimo tinklelio apatinę eilę yra surenkamas ir padidina laimėjimo daugiklį 1. Aktyvus daugiklis yra taikomas visiems sekantiems simbolių kritimams to sukimo metu. Daugiklis atstatomas į pradinį, kai pradedamas naujas sukimas.
- Kiekvienas laimingo derinio, susidariusio simbolių kritimo metu, simboliai papildo „Asilo sunaikinimo“ funkciją aktyvuojančią matuoklę, kuri turi 3 lygius:

- Suaktyvinus „Bronzinės morkos“ lygį, visi uolų simboliai yra pašalinami iš lošimų tinklelio. Lygiui suaktyvinti, reikia surinkti 18 laimingų simbolių;
- Suaktyvinus „Sidabrinės morkos“ lygį, visi uolų ir brangakmenių simboliai yra pašalinami iš lošimo tinklelio. Lygiui suaktyvinti, reikia surinkti 40 laimingų simbolių;
- Suaktyvinus „Aukšinės morkos“ lygį, visi uolų ir brangakmenių simboliai yra pašalinami iš tinklelio, ir garantuotai iškrenta iki 5 simbolių „Aukso grynuolis“. Lygiui suaktyvinti, reikia surinkti 50 laimingų simbolių.
- „Kalnakasio kirtiklis“ gali iškristi tam, kad užpildytų tuščias pozicijas. Jeigu iškrenta „Kalnakasio kirtiklis“ jis yra surenkamas ir suaktyvina „Kirtiklio Wild“ funkciją. Funkcija prasideda tuomet, kai visi laimėjimai ir „Aukso grynuoliai“ surinkti, o „Asilo sunaikinimo“ funkcija pasibaigusi. Suaktyvinus „Kirtiklio Wild“, atsitiktinėse būgnų pozicijose yra pridėjama nuo 4 iki 10 „Deimantinių Wild“ simbolių.
- Nelaimingo sukimo metu, gali suaktyvėti „Atsitiktinio Mega simbolio“ funkcija, kurios metu iki 2 identiškų brangakmenių, uolų ar „Deimantinių Wild“ simbolių yra paverčiami tokiais pat Mega simboliais, kurie gali būti 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio.
- „Dinamito Scatter“ gali iškristi, kad užpildytų tuščias pozicijas. Pasibaigus visiems laimėjimas, simbolis sprogs ir bus pašalintas iš lošimų tinklelio su aplink jį esančiais uolų ir brangakmenių simboliais 2 tinklelio spinduliu nuo „Dinamito Scatter“. Bus pridėti 2 „Deimantiniai Wild“ simboliai.
- Susprogdinus 3 „Dinamito Scatter“ pirmame lošimo raunde, lošėjas apdovanojamas 5 nemokamais sukimais („FREE SPINS“), kurie suaktyvinami po laimėjimų surinkimo. Susprogdinus 3 „Dinamito Scatter“ nemokamų sukimų metu, lošėjas apdovanojamas papildomais 5 nemokamais sukimais. Iš viso lošėjas gali surinkti 20 nemokamų sukimų. Daugiklis nėra atstatomas tarp sukimų.

Laisvai besiritantis džokeris („Free Reelin‘ Joker“)

1298. Laisvai besiritantis džokeris („Free Reelin‘ Joker“) – tai 5 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Simboliai Laisvai besiritantis džokeris ir Auksinis džokeris atitinka laukinį („Wild“) simbolį ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį. Auksinis džokeris laimėjimą gali padvigubinti, jei yra laimėjimo dalimi.
- Jei laimingą derinį sudaro bent vienas Laisvai besiritančio džokerio ar Auksinio džokeris simbolis, suaktyvinama „Laisvai besiritančių linksmybių“ funkcija, kurios metu yra pridėjama po 1 papildomą būgną, jei susidaro laimėjimas. Iš viso gali būti pridėta iki 3 papildomų būgnų. Kai visi būgnai yra pridėti arba nebesudaro laimingi deriniai, funkcija baigiasi ir išmokamas laimėjimas, o būgnų skaičius atstatomas į pradinį 3 būgnus. Funkcija negali būti suaktyvinta, jei laimingas derinys yra mišrus. Auksinis džokeris gali iškristi tik vieną kartą per vieną lošimą.

Nyjah Huston – čiuožti dėl aukso („Nyah Huston – Skate for Gold“)

1299. Nyjah Huston – čiuožti dėl aukso („Nyah Huston – Skate for Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309
info@betsafe.lt
www.betsafe.lt

- Lošime yra 4 triuko („trick“), 1 laukinis („wild“), 1 išsiplėtusios laukinės riedlentės („expanded wildboard“), 1 auksinės laukinės riedlentės („golden wildboard“) ir čiuožimo („skate“) simboliai.
- Bet kuriame pagrindinio lošimo sukime, jei kombinacijos matuoklis („combo meter“) yra aktyvuotas, jis rodys triukų kiekį, o jei triuko simbolis nusileis ant būgnų, bus aktyvuotas laukinės riedlentės pakartotinis sukimas („wildboard re-spin“). Tuomet būgnai bus pakartotinai išsukti ir atsiras du laukiniai simboliai, iš kurių vienas išsiplės.
- Išsiplėtęs laukinis simbolis užpildys kiekvieną būgnų poziciją. Jei išsiplėtęs laukinis pavirs auksiniu laukinės riedlentės simboliu, jis suteiks x2, x3, x5 arba x10 daugiklius.
- Čiuožimas („Skate“) aktyvuojamas, kai būgnuose atsiranda auksiniai S, K, A, T, E simboliai ir sudaro žodį „skate“. Šie simboliai turi būti išdėstyti iš kairės į dešinę; S – 1 būgne, K – 2 būgne, A – 3 būgne, T – 4 būgne, o E – 5 būgne.
- Nemokamų sukimų lošime, kombinacijos matuoklis yra aktyvus kiekvieno sukimo metu ir nurodo 3 triukų simbolius.
- Kai kombinacijos matuoklis prisipildo, aktyvuojami laukinės riedlentės pakartotiniai sukimai ir 2 ar daugiau nemokamų sukimų, o nauja triuko simbolių grupė sudaroma kitam sukimui.
- Jei tiek laukinės riedlentės pakartotinių sukimų, tiek čiuožimo funkcijos aktyvuojamos, laukinės riedlentės pakartotiniai sukimai lošiami pilnai, prieš tai, kai pagrindinis lošimas pereina į nemokamus sukimus.

Charlie'is Chance'as („Charlie Chance“)

1300. Charlie'is Chance'as („Charlie Chance“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

- Lošime yra X BŪGNŲ („XREELZ“) funkcija. Pagrindinio lošimo metu laiminti kombinacija su laukiniu („wild“) simboliu sukuria pažymėtą būgną.
- Daugiklio būgnas („Multiplier reel“) atsiras virš būgnų ir suksis horizontaliai.
- Daugiklis, kuris nusileidžia virš pažymėto būgno, yra suteikiamas visiems to būgno laimėjimams.
- 2 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių, nusileidusių būgnuose, aktyvuoja antro šanso pakartotinių sukimų („Second chance re-spins“) funkciją, kurioje sklaidos simboliai yra užlaikomi savo pozicijose.
- Jei sklaidos simbolis atsiranda pakartotinių sukimų („re-spin“) lošime, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas su dar vienu sklaidos simboliu. Šis procesas tęsiasi, kol nebelieka sklaidos simbolių.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja liepsnojančius nemokamus sukimus („Flaming free spins“), 4 sklaidos simboliai – pragaro nemokamus sukimus („Inferno free spins“), o 5 sklaidos simboliai – pragaro ugnies nemokamus sukimus („Hellfire free spins“).
- Visų tipų nemokami sukimai turi X BŪGNŲ mechanizmą, aktyvų kiekvieno sukimo metu ir kuriam nereikia laukinio simbolio, kad būtų aktyvuota funkcija.
- Daugiklio būgnas suteikia daugiklį visiems laimėjimams, pažymėtiems būgnuose.
- Liepsnojančių nemokamų sukimų lošime yra galimi daugikliai – 2x, 3x ir 5x. Pragaro nemokamų sukimų lošime – 5x, 6x ir 8x, o pragaro ugnies nemokamų sukimų lošime – 8x, 9x ir 25x.
- Visų tipų nemokamų sukimų funkcijose nusileidęs laukinis simbolis yra užlaikomas būgnuose iki pat atitinkamos funkcijos pabaigos. Šis simbolis pakeičia savo poziciją būgnuose po kiekvieno sukimo.

Liepsnojanti varlė („Blazin' Bullfrog“)

1301. Liepsnojanti varlė („Blazin' Bullfrog“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €121 500

Taisyklės:

- Kaskart, kai sklaidos („scatter“) simbolis atsiranda 2, 3 ar 4 būgne, aktyvuojama liepsnojančių pakartotinių sukimų („Blazin' re-spins“) funkcija, kurios metu sklaidos simbolis yra pakeičiamas į sklaidos laukinį („wild scatter“) simbolį.
- Lošėjas turi didesnę galimybę liepsnojančių pakartotinių sukimų lošime išsukti daugiau išsiplečiančių („expanding“) sklaidos laukinių simbolių.
- Sklaidos laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Liepsnojančių pakartotinių sukimų metu, sklaidos laukinis simbolis yra užlaikomas savo pozicijoje.
- Liepsnojančios pakartotiniai sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.

Laukinė katė ir prarastas skyrius („Cat Wild and the Lost Chapter“)

1302. Laukinė katė ir prarastas skyrius („Cat Wild and the Lost Chapter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatters“) simbolius.
- Lošime yra 3 rūšių „Scatter“ simboliai, kurie suaktyvina 3 rūšių nemokamus sukimus („free spins“). Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu suteikiami 8 nemokami sukimai, o funkcijos metu iškritus 2-5 simboliams „Scatter“ suaktyvinami „Piramidės“ nemokami sukimai. Įprastų nemokamų sukimų pradžioje yra parenkamas specialus simbolis, kuris nemokamų sukimų metu išsiplečia vertikaliai per visas būgno pozicijas jei yra laimingo derinio dalimi. Šis simbolis yra užrakinamas per „Piramidės“ nemokamus sukimus. „Piramidės“ nemokamų sukimų metu iškritus 1 „Scatter“ simboliui yra pridamas 1 papildomas nemokamas sukimas. „Piramidės“ nemokami sukimai neturi nemokamų sukimų skaičiaus limito. Funkcijos metu „Scatter“ simbolis bus pakeistas „Wild Scatter“ simboliu, kuris atitinka simbolį „Wild“ ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- Visi laimėjimai išmokami už kombinacijas iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Karalystės deimantai („Diamonds of the Realm“)

1303. Karalystės deimantai („Diamonds of the Realm“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

- Laukinis („wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus deimantus („Diamonds“).

- Laimėjimo daugiklis („win multiplier“) gali būti aktyvuojamas bet kurio sukimo metu. Laimėjimo daugiklio vertė gali būti: X2, X5, X10 ir X100. Jei sukimo metu išsukama bet kokia laiminti kombinacija, laimėjimas bus padaugintas iš aktyvaus laimėjimo daugiklio.
- Deimantai gali pasirodyti ant bet kurio būgno; 3 ar daugiau deimantų suteikia 5 pirminius nemokamus sukimus („free spins“). Laimėjimo daugiklis visuomet yra aktyvus nemokamų sukimų metu, pradedant nuo X2.
- Nemokamų sukimų metu reikia rinkti deimantus.
- Surinkus 6 deimantus (įskaitant ir tuos, kurie aktyvavo nemokamus sukimus), pridedami dar 5 nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis pakyla iki X5 visiems likusiems nemokamiems sukimams.
- Surinkus 12 deimantų (įskaitant ir tuos, kurie aktyvavo nemokamus sukimus), pridedami dar 5 nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis pakyla iki X10 visiems likusiems nemokamiems sukimams.
- Surinkus 18 deimantų (įskaitant ir tuos, kurie aktyvavo nemokamus sukimus), pridedami dar 5 nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis pakyla iki X100 visiems likusiems nemokamiems sukimams. Deimantai pašalinami nuo būgnų ir papildomi nemokami sukimai nebesuteikiami.
- Visi laimėjimai išmokami už kombinacijas iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Odinas – karalystės sergėtojas („Odin: Protector of Realms“)

1304. Odinas – karalystės sergėtojas („Odin: Protector of Realms“) – tai lošimas, lošiamas šešiakampiame tinklelyje.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Odinas – karalystės sergėtojas yra lošimas, lošiamas šešiakampiame tinklelyje.
- Simboliai krenta tinklelyje sukurdami laimėjimus. 5 ar daugiau greta esantys tarpusavyje susitelkę simboliai dovanuoja laimėjimus. Išmokamas tik didžiausias simbolių telkinyje susidaręs laimėjimas. Laimėję simboliai yra pašalinami. Nauji simboliai krenta užpildydami tuščias vietas. Daugybiniai to paties simbolio telkiniai, kurie nėra susijungę tarpusavyje, išmokami kaip skirtingi telkiniai.
- Visi laimėjimai pridedami prie žiedų matuoklio („ring meter“). Yra 3 įkrovimo lygiai:
 - 1 lygis – reikalingi 30 laiminčių simbolių. Lygis aktyvuoja Nukalto iš bronzos („bronze forged“) funkciją.
 - 2 lygis – reikalingi 70 laiminčių simbolių. Lygis aktyvuoja Nukalto iš sidabro („silver forged“) funkciją.
 - 3 lygis – reikalingi 120 laiminčių simbolių. Lygis aktyvuoja Nukalto iš aukso („gold forged“) funkciją.
- Kai įkrovimo lygis užbaigtas, atitinkamos funkcijos pridedamos į eilę. Kai nebesusidaro daugiau laimėjimų, eilėje esančios funkcijos yra aktyvuojamos. Žaidimo eiga sugrįžta į įprastinę, kai visos funkcijos pasibaigia. Matuoklis išvalomas žaidimo raundo pabaigoje.
- Nukalto žiedo („The forged ring“) funkcija aktyvuojama įkraunant žiedo matuoklį. Kai ji yra aktyvuojama, sukuria kombinaciją, užpildytą simboliu, esančiu tinklėlio viduryje, taip sudarydama laimintį simbolių telkinį. Yra 3 nukalto žiedo funkcijos:
 - Nukalto iš bronzos – sukuria bent 7 simbolių telkinį.
 - Nukalto iš sidabro – sukuria 12-19 simbolių telkinį.
 - Nukalto iš aukso – sukuria 20-37 simbolių telkinį.
- Odino galimybė („Odin’s ability“) gali būti aktyvuota atsitiktinai, nelaimėjusio sukimo metu.
- Išmintis („wisdom“) – pakeičia centrinį simbolį bet kokių aukšto išmokėjimo arba laukiniu („wild“) simboliu prieš tai kai aktyvuojama nukalto žiedo funkcija. Jei centrinis simbolis yra aukšto išmokėjimo simbolis, jis bus pakeistas aukštesniu aukšto išmokėjimo arba laukiniu simboliu.
- Galia („power“) – panaikina 2 atsitiktinius simbolių tipus tinklėlyje. Ši funkcija atsitinka tuomet, kai žaidėjui trūksta 5 simbolių iki kitos įkrovimo funkcijos ir jeigu tinklėlyje nebėra daugiau laiminčių kombinacijų.

- Šlovė („glory“) – suteikia nuo 2 iki 8 atsitiktinių laukinių simbolių tinklėlyje. Funkcija aktyvuojama tik tame žaidimo raunde, kuriame nėra laimėjimų.

Alice'as Cooperis ir beprotybės tomas („Alice Cooper and the Tome of Madness“)

1305. Alice'as Cooperis ir beprotybės tomas („Alice Cooper and the Tome of Madness“) – tai Lošimas, lošiamas 5x5 tinklėlyje.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Alice'as Cooperis ir beprotybės tomas yra kaskadų lošimas, lošiamas 5x5 tinklėlyje. Simboliai krenta tinklėlyje sukurdami laimėjimus. Laimima kai 4 ar daugiau simbolių susijungia telkinyje, kuriame liečiasi vieni su kitais horizontaliai ir/arba vertikalčiai. Laimėję simboliai yra pašalinami, o nauji simboliai krenta užpildydami tuščias vietas. Kaskadinis lošimas tęsiasi iki kol naujos laiminčios kombinacijos nebegali susidaryti.
- Nelaimėjusio sukimo metu yra tikimybė aktyvuoti 1 iš 4 realybės efektų („reality effects“): Beprotnamis („insane asylum“) – pakeičia visus aukšto išmokėjimo simbolius į vieną ir tą patį aukšto išmokėjimo simbolį; Požemis („The dungeon“) – pakeičia visus žemo išmokėjimo simbolius į skirtingus aukšto išmokėjimo simbolius; Siaubo kambarys („Chamber of horrors“) – sunaikina simbolius ir palieka laukinius („wild“) simbolius; Pagundų kambarys („temptation room“) – prideda laukinį simbolį ir pakeičia simbolius į vieną ir tą patį simbolį.
- Surinkus tinklėlyje 3 raktus vieno sukimo metu atrakinamas Alice'o Cooperio Mega laukinis („Mega wild“). Kai raktas surenkamas, jis po savęs palieka laukinį simbolį. Po to kai yra aktyvuojamas ir nebelieka daugiau laimėjimų, Mega laukinis pridamas į 2,3 arba 4 būgną. Kai pasirodo, jis pasirenka judėti į kairę arba į dešinę ir tęsia tarp kaskadų kol išjuda iš tinklėlio.
- Laimintys simboliai pakrauna Beprotybės kepurę („Hat of madness“). Peržengus 5 simbolių ribą aktyvuojamos funkcijos, kai surenkama: 10 simbolių prideda 1-2 laukinius simbolius sekančioje kaskadoje, kurie pasiskirsto per visą tinklėlį; 25 simboliai prideda 3-6 laukinius simbolius sekančioje kaskadoje, kurie pasiskirsto per visą tinklėlį; 50 simbolių prideda 3 realybės sukimus („reality spins“); 75 simboliai prideda 3 realybės sukimus su x2 daugikliu; 85 simboliai prideda 3 realybės sukimus su x5 daugikliu; Pridedami tik aukščiausio lygio realybės sukimai.
- Realybės sukimų metu žaidimas persijungia į pasirinkimų meniu, kai nebėra daugiau laimėjimų. Reikia pasirinkti 1 iš 4 realybės sukimų, įskaitant beprotnamį, požemį, siaubo kambarį arba pagundų kambarį. Kiekvienas pasirinkimas turi priskirtą savo Alice'o Cooperio versiją ir realybės efektą susietą su realybe. Atitinkamas realybės efektas bus aktyvuotas pasibaigus kiekvienam iš realybės sukimų.
- Prieš žaidimui pasikeičiant į realybės sukimus, Alice'o Cooperio Mega laukinis sugražinamas į pradinę padėtį. Realybės sukimų metu Alice'o Cooperio Mega laukinis gali būti aktyvuojamas kiekvieno sukimo metu; kaskart jam pajudėjus atsiranda tikimybė, kad į tinklėlį bus pridėti 3-6 papildomi laukiniai simboliai.

Charlie'is Chance'as ir Kleopatros prakeiksmas („Charlie Chance and the Curse of Cleopatra“)

1306. Charlie'is Chance'as ir Kleopatros prakeiksmas („Charlie Chance and the Curse of Cleopatra“) – tai lošimas, lošiamas 6x6 tinklėlyje.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309
info@betsafe.lt
www.betsafe.lt

- Charlie's Chance'as ir Kleopatros prakeiksmas yra lošimas, lošiamas 6x6 tinklelyje.
- Simboliai krenta tinklelyje sukurdami laimėjimus. 5 ar daugiau greta esantys tarpusavyje susitelkę simboliai dovanoja laimėjimus. Išmokamas tik didžiausias simbolių telkinyje susidaręs laimėjimas. Laimėję simboliai yra pašalinami. Nauji simboliai krenta užpildydami tuščias vietas. Daugybiniai to paties simbolio telkiniai, kurie nėra susijungę tarpusavyje, išmokami kaip skirtingi telkiniai. 3 iš eilės einančios kaskados padidina laimėjimo daugiklį („win multiplier“) vienu skaitmeniu iki didžiausio x3 baziniame žaidime ir iki x10 nemokamuose sukimuose („free spins“). Kiekviename raunde laimėjimo daugiklis sugražinamas į pirminę padėtį.
- Atsitiktiniuose sukimuose 5-8 skraidančio skarabėjaus laukiniai („Flying Scarab Wilds“) simboliai atskrenda ir nusileidžia ant tinklelio. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“).
- Atsitiktiniuose nelaimėjusiuose sukimuose gali būti aktyvuojama gyvatės tako („Serpent's Trail“) funkcija. Gyvatė pasirodo tinklelyje ir sudaro simbolių grandinę, kurie paverčiami vienodais simboliais arba sunaikinami.
- Kleopatros kolonos („Cleop's Columns“) gali būti aktyvuojamos atsitiktiniuose sukimuose. Poroje būgnų išsisuks identiška simbolių seka. Nauji simboliai, pasirodantys tuose būgnuose laiminčiomis kaskadomis, nebesusisynchronizuos. Taip pat šios funkcijos metu gali išsisukti Charlie'io Mega simbolis – tai gali atsitikti pirminio sukimo metu arba sekančių kaskadų metu, ant dviejų būgnų, kurie nebuvo susisynchronizavę. Kai Charlie'io Mega simbolis išsisuka. Laimėjimai yra išmokami, jis pasilieka savo vietoje, tuomet bet kurie žemo išmokėjimo simboliai, kurie liečiasi su Charlie'io Mega simboliu, yra sunaikinami ir nauji simboliai įkrenta į jų vietas. Charlie'io Mega simbolis tuomet pasikeičia į Charlie'io Mega laukinį simbolį ir išmokami visi priklausantys laimėjimai. Charlie'io Mega laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos.
- 3 sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus, bet kurie papildomi sklaidos simboliai pasirodantys ant aktyvuojamo sukimo, kiekvienas suteiks po 4 papildomus nemokamus sukimus. Esamas laimėjimų daugiklis perkeliamas į nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklis padidėja su kiekviena iš 3 kaskadų iš eilės. Jis nesugražinamas į pirminę padėtį tarp žaidimo raundų nemokamų sukimų metų ir gali padidėti iki x10. Kleopatros kolonų funkcija yra aktyvi per visus nemokamus sukimus, su galimybe išsukti Charlie'io Mega simbolį. Skraidančio skarabėjaus laukinių ir gyvatės tako funkcijos taip pat gali būti aktyvuojamos nemokamų sukimų metu, taip pat kaip ir bazinio žaidimo metu. Kiekvienas sklaidos simbolis, kuris yra išsukamas nemokamų sukimų metu, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Suteiktų nemokamų sukimų riba yra 150.

Mirusieji pomirtiniame pasaulyje („Muerto en Mitclan“)

1307. Mirusieji pomirtiniame pasaulyje („Muerto en Mitclan“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Mirusieji pomirtiniame pasaulyje yra 5 būgnų lošimo automatų su 10 fiksuotų išmokėjimo linijų, kurios išmoka už kombinacijas išdėstytas iš kairės į dešinę.
- Šiame žaidime sklaidos („scatter“) simboliai gali išsisukti virš bet kurio simbolio ir neblokuoja išmokėjimų. Tik vienas sklaidos simbolis gali išsisukti viename būgne, tad daugiausiai gali būti 5 sklaidos simboliai vieno sukimo metu.
- Išsisukus sklaidos simboliams bent ant 3 būgnų, suteikiami 5 pirmo lygio Pomirtinio pasaulio nemokami sukimai („Mictlaan free spins“). Nemokamų sukimų metu gali būti renkami sklaidos simboliai. Antras nemokamų sukimų lygis pasiekiamas surinkus 5 sklaidos simbolius, trečias nemokamų sukimų lygis pasie-

kiamas surinkus dar 6 sklaidos simbolius (iš viso 11), ketvirtas nemokamų sukimų lygis pasiekiamas surinkus dar 7 sklaidos simbolius (iš viso 18). Pasiekus ketvirtą lygį, daugiau sklaidos simbolių nebeišsiskirs. Kiekvienas lygis duoda po 5 nemokamus sukimus – iš viso 20 pomirtinio pasaulio nemokamų sukimų.

- Prieš prasidedant pirmiems 3 pomirtinio pasaulio nemokamų sukimų lygiams, reikia pasirinkti laukinio simbolio funkciją. Galimi pasirinkimai: Sulipę laukiniai („sticky wilds“), prasiplečiantys laukiniai („expanding wilds“), sprogstantys laukiniai („exploding wilds“) ir vaikstantys laukiniai („walking wilds“). Kai laukinio simbolio funkcija pasirenkama, kituose lygiuose jos pasirinkti jau nebegalima. Tik viena laukinio simbolio funkcija yra aktyvi vieno lygio metu. Sulipusių laukinių funkcija išliks ant tinklelio viso nemokamų sukimų lygio metu. Išsiplečiantys laukiniai išsiplės per visą būgną. Sprogstantys laukiniai išsprogdins 2x2 dydžio skylę tinklelyje. Vaikstantys laukiniai išliks ant būgno per esamą lygį ir judės į kairę kiekvieno sukimo metu, kol nukris nuo pirmojo būgno.
- Yra atsitiktinė galimybė aktyvuoti laimėjimo daugiklį („win multiplier“) kiekvieno sukimo metu. Pagrindinis žaidimas turi bazinius daugiklius: x1, x2, x4. Pomirtinio pasaulio nemokamų sukimų metu baziniai daugikliai pakyla į antrą lygį ir pavirsta į x2, x4, x6, trečiame lygyje jie pavirsta į x3, x6, x10, ketvirtame lygyje – į x4, x10, x30.

16. Reglamento priedas Nr. 1 papildomas V skyriumi „ATSKIROS NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO TAISYKLĖS“, kuris išdėstomas taip:

Saldusis Alchemijos Bingo („Sweet Alchemy Bingo“)

1. Saldusis Alchemijos Bingo („Sweet Alchemy Bingo“) – tai 4 kortelių bingo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €8
- Didžiausias laimėjimas: €835 750

Taisyklės:

- Lošėjas gali aktyvuoti iki 4 kortelių, kurias galima įjungti/išjungti paspaudus atskirai ant kortelių. Paspaudus Naujos Kortelės („New Cards“) mygtuką, lošėjas gali pakeisti visų kortelių numerius. Lošimo metu, iš 90 kamuoliukų bus ištraukta 30.
- Laiminčios kombinacijos bus rodomas ant kortelių.
- Visų tipų prizai bus įteikti, kai kortelėje bus pasiekta keletas kombinacijų, tačiau aukščiausios kombinacijos prizas bus įteiktas tik tuo atveju, jei kuri nors kortelė yra pasidengusi daugiausiai išmokančia kombinacija.
- Iškritus 30 kamuoliukų aktyvinama papildomo kamuoliuko („extra ball“) funkcija, kurios metu reikalingas tik 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas prizas, lygus ar didesnis už x8 statymo vienai kortelei.
- Kiekvienos papildomo kamuoliuko funkcijos kaina yra nurodyta lošimo ekrane.
- Vieno lošimo metu lošėjas gali nusipirkti iki 13 papildomų kamuoliukų. 13-as papildomas kamuoliukas atrakinamas, kai lieka vos 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas prizas, lygus ar didesnis už x200 statymo vienai kortelei.
- Galios eleksyro premijos („Elixir of Power Bonus“) funkcija aktyvuojama, kai pasiekama perimetro kombinacija. Pasirinkus šokolado plytelę („chocolate tile“) yra atskleidžiamas tam tikras eleksyras, turintis vieną iš šių: monetų prizą, daugiklio prizą arba X simbolį.
- Lobių skrynios („Treasure Chest“) funkcija suteikia laimėjimą, įvykus laimingai bingo kombinacijai su 30 arba mažiau kamuoliukų. Tačiau, norint pasiekti šį laimėjimą, visos 4 lošėjo kortelės turi būti aktyvios su minimaliu 1 monetos statymu (kiekvienai kortelei).

Atogrąžų miško magiškas bingo („Rainforest Magic Bingo“)

2. Atogrąžų miško magiškas bingo („Rainforest Magic Bingo“) – tai 4 kortelių bingo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €340 000

Taisyklės:

- Lošėjas gali aktyvuoti iki 4 kortelių, kurias galima įjungti/išjungti paspaudus atskirai ant kortelių. Paspaudus Naujos Kortelės („New Cards“) mygtuką, lošėjas gali pakeisti visų kortelių numerius. Lošimo metu iš 90 kamuoliukų bus ištraukta 30. Laiminčios kombinacijos bus rodomos ant kortelių. Visų tipų prizai bus įteikti, kai kortelėje bus pasiekta keletas kombinacijų, tačiau aukščiausios kombinacijos prizas bus įteiktas tik tuo atveju, jei kuri nors kortelė turės daugiausiai išmokančią skaičių kombinaciją.
- Iškritus 30 kamuoliukų aktyvinama papildomo kamuoliuko („extra ball“) funkcija, kurios metu reikalingas tik 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas prizas lygus ar didesnis už x8 statymo vienai kortelei.
- Kiekvienos papildomo kamuoliuko funkcijos kaina yra nurodyta lošimo ekrane.
- Vieno lošimo metu lošėjas gali nusipirkti iki 13 papildomų kamuoliukų. 13-as papildomas kamuoliukas atrakinamas, kai lieka vos 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas prizas lygus ar didesnis už x200 statymo vienai kortelei.
- Perimetro kombinacija („Perimeter pattern“) aktyvuos magiškosios gėlės premijos („magic flower bonus“) funkciją; lošėjui bus suteikti pradiniai 5 rinkimai. Pasirinkus gėlę galima laimėti momentinius prizus. Jei pasirinkamas +1 simbolis, jis suteiks papildomą rinkimą. Maksimalus rinkimų skaičius – 8.
- Paslapties premijos („Mystery bonus“) funkcija suteiks atsitiktinius prizus, aktyvuodama bėgių kombinaciją („rail pattern“).
- Lobių skalūno („Treasure slate“) prizas suteikiamas, kai bingo kombinacija pasiekama su 30 arba mažiau kamuoliukų.
- Norint aktyvinti šią funkciją reikia, kad visos 4 kortelės būtų aktyvios su minimaliu 1 monetos statymu kiekvienai kortelei.