

**Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:**

**1. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1542–2.1603 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

- 2.1542. Baronas Baldmoras ir Krimsono pilis („Baron Bloodmore and the Crimson Castle“);
- 2.1543. Didžiojo peleko įlanka („Big Fin Bay“);
- 2.1544. Kristalo ieškojimas: užšalusios žemės („Crystal Quest: Frostlands“);
- 2.1545. Sėkmės katės – 96 („Fortune Cats – 96“);
- 2.1546. Roko dievai („Gods of Rock“);
- 2.1547. Lava lava („Lava Lava“);
- 2.1548. Odino lošimas („Odin's Gamble“);
- 2.1549. Piramidė („Pyramyth“);
- 2.1550. Kintančios jūros („Shifting Seas“);
- 2.1551. Kristalų paieška: slaptas bokštas („Crystal Quest: Arcane Tower“);
- 2.1552. Įveik pabaisą: Grifino auksas („Beat the Beast: Griffin's Gold“);
- 2.1553. Kristalų paieška: giliosios džiunglės („Crystal Quest: Deep Jungle“);
- 2.1554. Jino Chano turtų tvenkinys („Jin Chan's Pond of Riches“);
- 2.1555. Įveik pabaisą: Kuetzalkoto teismas („Beat the Beast: Quetzalcoatl's Trial“);
- 2.1556. Įveik pabaisą: Cerbero liepsna („Beat the Beast: Cerberus' Inferno“);
- 2.1557. Rožiniai drambliai 2 („Pink Elephants 2“);
- 2.1558. Įveik pabaisą: galingasis sfinksas („Beat the Beast: Mighty Sphinx“);
- 2.1559. Įveik pabaisą: krakeno urvas („Beat the Beast: Kraken's Lair“);
- 2.1560. Sprogstantys skeletai 2 („Esqueleto Explosivo 2“);
- 2.1561. Kano kalavijas („Sword of Khans“);
- 2.1562. Dieviškasis lotosas („Divine Lotus“);
- 2.1563. Audros riteriai („Riders of the Storm“);
- 2.1564. Varnos akis („Raven's Eye“);
- 2.1565. Kosmoso keliautojas („Cosmic Voyager“);
- 2.1566. Dingęs Džino miestas („The Lost City of the Djinn“);
- 2.1567. Auksinis Mido prisilietimas („Midas Golden Touch“);
- 2.1568. Fenikso rojus („Phoenix Paradise“);
- 2.1569. Trigubas karališkas auksas („Triple Royal Gold“);
- 2.1570. Trigubas kalėdinis auksas („Triple Christmas Gold“);
- 2.1571. Dinozaurų medžioklė („Rex the Hunt“);
- 2.1572. Auksinė Dionizo puota („Dionysus Golden Feast“).
- 2.1573. 20 stambių vaisių („20 Bulky Fruits“);
- 2.1574. 20 karšta jėga („20 Power Hot“);
- 2.1575. 40 stambių vaisių („40 Bulky Fruits“);
- 2.1576. 40 Power Hot („40 karšta jėga“);

- 2.1577. 100 Power Hot („100 karšta jėga“);
- 2.1578. Saldainių rūmai („Candy Palace“);
- 2.1579. Vandens lašai („Drops of water“);
- 2.1580. Liepsnojantis karštis 6 būgnai („Flaming Hot 6 reels“);
- 2.1581. Vaisiai ir auksas („Fruits & Gold“);
- 2.1582. Graikijos turtai („Greek Fortune“);
- 2.1583. Karšta jėga („Power Hot“)
- 2.1584. Rumpelstiltskino turtai Megaways („Riches of Rumpelstiltskin Megaways“);
- 2.1585. Vandenyne medžiotojas („Ocean Hunter“);
- 2.1586. Atogrąžų laimė („Tropical Bonanza“);
- 2.1587. Sidabro legendos Megaways („Tales of Silver Megaways“);
- 2.1588. Žvejybos siautulys („Hook ‘Em Up Frenzy“);
- 2.1589. Drakono ugnis: Aukso kambarys Laikyti ir laimėti („Dragonfire: Chamber of Gold Hold & Win“);
- 2.1590. Karšta laukinė zona („Hot zone wild“);
- 2.1591. Žvaigždės ir saldumynai, laikyti ir laimėti („Stars n' sweets hold & win“);
- 2.1592. Notingemo šerifas 2 („Sheriff of Nottingham 2“);
- 2.1593. Majų chaosas („Mayan Multi Mayhem“);
- 2.1594. Kalėdinis aukso kasėjas („Christmas Gold Digger“);
- 2.1595. Vilius Telis ir laukinės strėlės Laikyti ir laimėti („William Tell & The Wild Arrows Hold & Win“);
- 2.1596. Būgnų karūna: Laikyti ir laimėti („Reel Crown Hold & Win“);
- 2.1597. Raudona karšta vyšnia („Red Hot Cherry“);
- 2.1598. 9 sėkmės perlai („9 Pearls of Fortune“);
- 2.1599. Ekstremalus magiški megaways 4 („Majestic megaways extreme 4“);
- 2.1600. Karšti smūgiai Megaways („Hot Shots Megaways“);
- 2.1601. Krabų šėlsmas 2 („Crabbin' Crazy 2“);
- 2.1602. Maksimalus laimėjimas W.P.D („Max Win W.P.D“);
- 2.1603. Olimpo Hadas Megaways („Olympus Hades Megaways“).

## 2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1542–1603 punktais, kurie išdėstomi taip:

### Baronas Baldmoras ir Krimsono pilis („Baron Bloodmore and the Crimson Castle“)

1542. Baronas Baldmoras ir Krimsono pilis („Baron Bloodmore and the Crimson Castle“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

#### Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų ir sklaidos simbolius.
- 3x3 simbolis atsitiktinai paverčiamas į bet kurį kitą simbolį (išskyrus nemokamų sukimų ir sklaidos simbolius).

#### Lošimo funkcijos:

##### Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo išsuktų sklaidos simbolių skaičiaus.

## Tamsiai Raudonos Spalvos Grynųjų Premijos lošimas („Crismon Cash Bonus game“)

- Pagrindinio ar premijos lošimo metu skirtinguose būgnuose išsukus 3 ar daugiau pinigų sklaidos simbolių, aktyvuojamas raudonųjų pinigų premijos lošimas.
- Šio lošimo metu išsukti aukščiau minėti simboliai išlieka iki premijos lošimo pabaigos arba aktyvuoja šablono surinkimo funkciją.
- Šio lošimo metu įprasti būgnai pakeičiami į specialiuosius būgnus su statymo daugiklio simboliais (nuo x1 iki x50 nuo statymo sumos), pinigų premijos lošimo simboliais ir tuščiomis padėtimis.
- Lošimas prasideda nuo 3 nemokamų sukimų. Kaskart tuščioje padėtyje išsukus simbolį, nemokamų sukimų skaičius atstatomas į 3. Išsukti simboliai išlieka iki premijos lošimo pabaigos arba aktyvavus šablono surinkimo funkciją.

## Šablono Surinkimo funkcija („Pattern Collect feature“)

- Raudonųjų pinigų premijos lošimo metu atsitiktinai sugeneruojamas 5 apšviestų simbolių padėčių šablonas.
- Kiekvieno sugeneruoto šablono vidutinė padėtis yra apšviesta ir jame visada būna bent jau viena tuščia padėtis.
- Šis šablonas išlieka per visą premijos lošimą, kol sugeneruojamas naujas šablonas.
- Kai apšviestos simbolių padėties užpildomos, aktyvuojama šablono surinkimo funkcija.
- Sudedamos statymų daugiklių vertės, rodomos 5 apšviestuose simboliuose.
- Bendroji suma pridedama prie simbolio vidurinės padėties, tada padvigubinama.
- Visi paveikti simboliai, išskyrus simbolį vidurinėje padėtyje, pašalinami, tada sugeneruojamas naujas šablonas.

## Išperos funkcija („Spawn feature“)

- Raudonųjų pinigų premijos lošimo metu gali atsitiktinai iškristi išperos simbolis, pridedantis daugiklio vertę kitiems būgnų daugikliams.
- Kiekvieno sukimo metu būgnuose gali iškristi ne daugiau kaip vienas išperos simbolis.

## Kopijos funkcija („Copy feature“)

- Raudonųjų pinigų premijos lošimo metu gali atsitiktinai iškristi kopijos simbolis (kuris pats savaime daugiklio vertės neturi), nukopijuojantis visų kitų simbolių būgnuose vertes.
- Kiekvieno sukimo metu būgnuose gali iškristi ne daugiau kaip vienas kopijos simbolis.
- Jei kopijos simbolis išsukamas to paties sukimo metu, kaip ir išperos simbolis, pastarasis aktyvuojamas pirmas.

## Didžiojo peleko įlanka („Big Fin Bay“)

1543. Didžiojo peleko įlanka („Big Fin Bay“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 5040 – 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 504 000

## Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Paslaptieji laukiniai simboliai („Mystery Wilds“)**

- Atsitiktinai suaktyvuojama paslaptųjų laukinių simbolių funkcija pagrindiniame lošime. Daugiausiai 3 būgnai užpildomi laukiniais simboliais. Sklaidos simboliai šioje funkcijoje nedalyvauja.
- Būgnų aukštis: pagrindiniame lošime būgnų aukštis yra fiksuotas – 2, 3, 4, 5, 6 ir 7 simboliai, nustatomas atsitiktine tvarka po kiekvieno sukimo.
- Pagrindiniame lošime ant bet kurių būgnų išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuojamas premijos (nemokamų sukimų) lošimas.
- Už kiekvieną būgną, kuriame buvo sklaidos simbolis, suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius (ne daugiau nei 6 sukimai už būgną), sudėjus visus skaičius gaunamas bendras nemokamų sukimų kiekis.

### **Išsiplečiantys laukiniai simboliai („Expanding Wilds“)**

- Pagrindinio lošimo metu išsuktas laukinis simbolis išsiplečia per visą būgną.
- Vieno sukimo metu laukinis simbolis gali būti išsuktas ne daugiau nei 3 būgnuose.
- Premijos lošimo metu išsuktas laukinis simbolis taip pat išsiplečia ir už kiekvieną tokį simbolį suteikiamas vienas pakartotinis sukimas.
- Pakartotino sukimo metu simbolis išsiplečia ir vienu simboliu padidina to būgno aukštį.
- Būgnas lieka išplėstas iki premijos lošimo pabaigos.
- Būgnas gali išsiplėsti ne daugiau nei 7 simbolius.
- Kai būgnas pasiekia maksimalų – 7 simbolių – dydį, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

### **Kristalo ieškojimas: užšalusios žemės („Crystal Quest: Frostlands“)**

1544. Kristalo ieškojimas: užšalusios žemės („Crystal Quest: Frostlands“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Masyvieji Simboliai („Massive Symbols“)**

- Visi simboliai, išskyrus sklaidos ir laukinį simbolius, gali būti išsukti kaip masyvieji – tiek pagrindiniame, tiek ir premijos lošime. Masyvusis simbolis gali būti 2x2 arba 3x3 formato.
- Masyvusis simbolis visada išsukamas būgnų apačioje. Pakartotino sukimo metu išsuktas masyvusis simbolis gali sutraiškyti visus po juo esančius simbolius.

- Masyvus simbolis niekada neiškrenta virš arba dalinai virš kito masyviojo simbolio, sklaidos arba laukinio simbolio.

## **Sniego Griūtės funkcija („Avalanche feature“)**

- Simboliai, sudarę laimintį derinį, pašalinami ir vietoje jų sukrenta nauji simboliai.
- Ši funkcija tęsiasi, kol nebelieka laiminčių derinių.
- Premijos lošimo metu šią funkciją taip pat gali aktyvuoti laukinių simbolių sprogo funkcija.

## **Daugiklis („Multiplier“)**

- Kaskart aktyvavus sniego griūtės funkciją, daugiklis padidinamas vienu lygiu.
- Daugiklis iš naujo nustatomas pasibaigus lošimo etapui.
- Premijos lošimo metu daugiklis nenustatomas iš naujo (kol nesibaigia premijos lošimas).
- Pagrindinio lošimo metu 3 sklaidos simboliai aktyvuoja premijos lošimą ir suteikia 12 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas išsuktas sklaidos simbolis suteikia dar 3 nemokamus sukimus.
- Simboliai skaičiuojami pasibaigus sniego griūtės funkcijai.
- Premijos lošimo metu 2 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia dar 2 nemokamus sukimus.
- Simboliai skaičiuojami pasibaigus sniego griūtės funkcijai.
- Premijos lošimo pradinio daugiklio vertė yra lygi vertei, buvusiai iki premijos lošimo.

## **Laukinių simbolių sprogo funkcija („Wild Explosion feature“)**

- Jei premijos lošimo metu neišsukamas joks laimintis derinys, visi būgnuose buvę laukiniai simboliai sprogo ir pašalina visus kitus simbolius (išskyrus sklaidos simbolius).
- Jei laukinio simbolio sprogo zonoje yra masyvusis simbolis, jis sprogo visas.

## **Sėkmės katės – 96 („Fortune Cats – 96“)**

1545. Sėkmės katės – 96 („Fortune Cats – 96“) - 4 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir paslapties simbolius.
- Paslapties simbolis pasikeičia į didelės vertės simbolį.
- Sklaidos simbolis aktyvuoja naujus papildomus lošimo būgnus (3, 4, 5 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 1, 2 arba 3 lošimo vietas).

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Nemokamas Lošimas („Free Game“)**

- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.

- Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia po vieną papildomą sukimą. Kiekvieną kartą, kai atrakinamas naujas būgnų rinkinys, suteikiami 2 papildomi sukimai.
- Sklaidos simbolis aktyvuoja naujus papildomus lošimo būgnus (3, 5 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 2 arba 3 lošimo vietas).

## **Roko dievai („Gods of Rock“)**

1546. Roko dievai („Gods of Rock“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 466 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

### **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Kiekvienas išsuktas daugiklis padidins daugiklių lygį (maksimalus 11 lygis). Daugikliai dauginami tarpusavyje.
- Už kiekvieną simbolių sprogimą, premijos matuoklyje pakeliamas lygis. Surinkus 30 simbolių, aktyvuojama „Wild Encore“ funkcija, surinkus 55 simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Premijos (nemokamų sukimų) lošimas („Bonus Game“)**

- Premijos lošime matuoklis nustatomas iš naujo.
- Užpildžius matuoklį bus suteikti 3 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklis perkeliamas į funkciją iš pagrindinio lošimo.

#### **Papildomi Laukiniai („Wild Encore“)**

- Nuo 1-3 laukinių simbolių bus pridėta būgnuose.

## **Lava lava („Lava Lava“)**

1547. Lava lava („Lava Lava“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

### **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Sklaidos simbolis sprogs ir panaikins visus simbolius vertikaliai ir horizontaliai, išskyrus laukinį ir kitą sklaidos simbolį.
- Nauji simboliai užima susprogusių simbolių vietas.
- Kiekvienas išsuktas daugiklis laiminčioje simbolių kombinacijoje suteiks laimėjimui daugiklį (1 laukinis simbolis – 2x, 2 – 4x, 3 – 8x, 4 – 16x, 5 – 32x).

## **Lošimo funkcijos:**

### **Premijos (nemokamų sukimų) lošimas („Bonus Game“)**

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 arba 5 nemokamais sukimais.
- Prieš prasidedant sukimui nuo 1 iki 3 laukinių simbolių bus pridėta į būgnus.
- Kiekvienas laukinis simbolis turi 3 gyvybes apsaugančias nuo sprogo. Jei laukinis simbolis yra laiminčių simbolių derinyje, sunaudojama 1 gyvybė.

### **Odino lošimas („Odin's Gamble“)**

1548. Odino lošimas („Odin's Gamble“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 466 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 933 300

## **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius ir turi 2x daugiklį.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Lipnus Laimėjimas („Sticky Win“)**

- Atsitiktinai pagrindiniame lošime aktyvuojama lipnių laimėjimų funkcija.
- Laiminčių simbolių deriniai bus užrakinti būgnuose, o visi kiti simboliai suksis pakartotinai.

### **Premijos (nemokamų sukimų) lošimas („Bonus Game“)**

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Po kiekvieno laimėjimo, funkcijos metu, aktyvuojasi lipnių laimėjimų funkcija.
- 3 sklaidos simboliai, funkcijos metu, pridės papildomus 5 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis gali užimti visą būgną. Su kiekvienu sukimu šis simbolis bus užfiksuotas kitame būgne.

### **Piramidė („Pyramyth“)**

1549. Piramidė („Pyramyth“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.



- Kiekvienas išsuktas daugiklis laiminčioje simbolių kombinacijoje suteiks laimėjimui daugiklį (1 laukinis simbolis – 2x, 2 – 4x, 3 – 8x, 4 – 16x, 5 – 32x).

## **Lošimo funkcijos:**

### **Premijos (nemokamų sukimų) lošimas („Bonus Game“)**

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas Laiminčių simbolių derinys aktyvuos lipnius pakartotinius sukimus.
- Laiminčių simbolių deriniai bus užrakinti būgnuose, kol kiti simboliai suksis pakartotinai.
- 3 sklaidos simboliai, funkcijos metu aktyvuos 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Prieš kiekvieną sukimą laukinis simbolis pakeis savo poziciją.

### **Kintančios jūros („Shifting Seas“)**

1550. Kintančios jūros („Shifting Seas“) – tai 6 būgnų, 4-4-3-3-2-2 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Po įvykusio laimėjimo, kairėje pusėje būgnas išnyks, o būgnai iš dešinės pusės pajudės link kairės.
- Sprogusių simbolių vietas užims nauji arba esantys simboliai, krentantys iš viršaus.
- Atsitiktinai 4-8 simboliai gali pavirsti tuo pačiu simboliu.
- 1-3 simboliai atsitiktinai gali pavirsti laukiniais simboliais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Premijos (nemokamų sukimų) lošimas („Bonus Game“)**

- Kai premijos simbolis išstumiamas, prasideda funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Funkcijos metu, išstumtas premijos simbolis, papildomai suteikia 4 nemokamus sukimus.
- Funkcijos metu gali prasidėti Keitimosi laimėjimo funkcija. Jos metu įvykus laimėjimui, laukinis būgnas pasislinks viena pozicija į dešinę. Laukinis būgnas toliau juda turėdamas 1x daugiklį. Kai laukinis būgnas išstumiamas iš būgnų eilės, jis vėl pasirodo kairėje pusėje su padidėjusiu 1 daugikliu ir 1 papildomu nemokamu sukimu.

### **Kristalų paieška: slaptas bokštas („Crystal Quest: Arcane Tower“)**

1551. Kristalų paieška: slaptas bokštas („Crystal Quest: Arcane Tower“) – tai 6 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000



## **Lošimo taisyklės:**

- Už visas lošimo išmokėjimus ir laiminčias kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokamas tik ilgiausias laimėjimo linijos laimėjimas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai negali atsirasti pirmame būgne.

## **Lošimo funkcijos:**

### **„Sujungti Būgnai“ („Linked Reels“)**

- Sujungtų būgnų funkcija gali sujungti maksimaliai 6 būgnus, kad šie taptų identiškomis būgnų kopijomis.
- Funkcija negalima lavinos funkcijos metu.

### **Lavina („Avalanche“)**

- Lavinos funkcijos metu simboliai, esantys laimėjimo linijos laimėjimuose, pakeičiami naujais arba egzistuojančiais simboliais, krentančiais iš viršaus. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimo linijos laimėjimų.
- Sklaidos simboliai yra suskaičiuojami, kai lavinos funkcija nebeapdovanoja už sukimą.

### **Premijos (nemokamų sukimų) lošimas**

- Premijos lošimas gali būti aktyvuojamas laukinių sprogo („wild explosion“) funkcijos pagalba.
- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys būgnuose, pagrindiniame lošime, aktyvuoja premijos lošimą, sudarytą iš 12 nemokamų sukimų.
- Premijos lošime 2 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus. Bet kokie papildomi sklaidos simboliai suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuotas premijos lošimas.

### **Laukinių sprogo („Wild Explosion“)**

- Premijos lošimo metu nebelikus laiminčioms kombinacijoms, visi laukinių simboliai būgnuose sprogo ir pakeis kitus simbolius (išskyrus sklaidos simbolius) vertikaliai ir horizontaliai.

### **Daugiklis („Multiplier“)**

- Kiekvieną kartą, kai lavinos funkcija aktyvuojama, daugiklis pakyla. Daugiklis atnaujinama lošimą, kai jis baigiasi.
- Premijos lošime, daugiklis neatsinaujina iki tol, kol nepasibaigia premijos lošimas.

## **Įveik pabaisą: Grifino auksas („Beat the Beast: Griffin's Gold“)**

1552. Įveik pabaisą: Grifino auksas („Beat the Beast: Griffin's Gold“) – tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 9 laimėjimo linijų kazino lošimas, turintis laukinius („wild“), laukinio daugiklio („wild multiplier“) simbolius ir nemokamų sukimų funkcijas.

- Mažiausias statymas: €0,10

Lošimų strateginė grupė, UAB  
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
Bankas Swedbank, kodas 73000  
Tel. 8 700 33309

[info@betsafe.lt](mailto:info@betsafe.lt)  
[www.betsafe.lt](http://www.betsafe.lt)

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 222 200

## **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laiminčias kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai aktyvuojami, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių atsiranda bet kurioje būgno pozicijoje.
- Grifino emblemos („Griffin Emblem“) simbolis yra sklaidos ir laukinis simbolis bei pakeičia visus kitus simbolius pagrindinio lošimo metu. Grifino emblemos simbolis gali suteikti tiek sklaidos, tiek laimėjimo linijos laimėjimų išmokėjimus.
- 3 ar daugiau grifino emblemos simbolių, bet kurioje būgnų pozicijoje, pagrindiniame lošime, aktyvuoja premijos (nemokamų sukimų) lošimą, suteikiant 10 nemokamų sukimų.
- Riaumojantys laukiniai („Roaming wilds“) simboliai, premijos lošimo metu, pakeičia visus kitus simbolius ir pasilieka iki pat premijos funkcijos pabaigos. Prieš kiekvieną naują sukimą, riaumojantys laukiniai simboliai juda po gretimas simbolių pozicijas, tačiau 2 tokie simboliai negali vienu metu judėti po gretimas pozicijas.
- Maksimaliai gali būti suteikti 3 riaumojantys laukiniai simboliai.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Laukinių Daugiklis („Wild Multiplier“)**

- Riaumojančio laukinio simbolis suteikia daugiklį nuo x1. Po sukimo, kuriame riaumojantis laukinis simbolis buvo laimingos kombinacijos dalis, daugiklis padidėja vienu kartu (maksimaliai iki x5).
- Laimėjimo linijos laimėjimas, susidaręs iš vieno ar daugiau riaumojančių laukinių simbolių, bus padaugintas iš daugiklio. Maksimalus bendras riaumojančių laukinių simbolių daugiklis, susiformavęs vienoje laimėjimo linijoje, yra x125 (x5x5x5).

### **Kristalų paieška: giliosios džiunglės („Crystal Quest: Deep Jungle“)**

1553. Kristalų paieška: giliosios džiunglės („Crystal Quest: Deep Jungle“) – tai 6 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokamas tik ilgiausias laimėjimo linijos laimėjimas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai negali atsirasti pirmame būgne.

- Paslapties („Mystery“) simbolis gali atsirasti pagrindinio ir premijos (nemokamų sukimų) lošimo metu. Paslapties simbolis gali būti pakeistas į bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos ir laukinį simbolius. Visi paslapties simboliai yra pakeičiami tuo pačiu simboliu.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Lavina („Avalanche“)**

- Lavinos funkcijos metu simboliai, esantys laimėjimo linijos laimėjimuose, pakeičiami naujais arba egzistuojančiais simboliais, krentančiais iš viršaus. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimo linijos laimėjimų.
- Laukinių sprogimo funkcija taip pat gali aktyvuoti lavinos funkciją.
- Sklaidos simboliai yra suskaičiuojami, kai lavinos funkcija nebeapdovanoja už sukimą.

### **Daugiklis („Multiplier“)**

- Kiekvieną kartą aktyvavus lavinos funkciją, daugiklis pakyla. Daugiklis atsinaujina, kai lošimas baigiamas.
- Premijos lošime daugiklis neatsinaujins.

### **Premijos (nemokamų sukimų) lošimas**

- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys būgnuose, pagrindiniame lošime, aktyvuoja premijos lošimą, sudarytą iš 12 nemokamų sukimų. Bet kokie papildomi sklaidos simboliai suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus.
- 2 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus. Bet kokie papildomi sklaidos simboliai suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas lošiamas su ta pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuotas premijos lošimas.

### **Jino Chano turtų tvenkinys („Jin Chan’s Pond of Riches“)**

1554. Jino Chano turtų tvenkinys („Jin Chan’s Pond of Riches“) – tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų kazino lošimas, turintis laukinius („wilds“) simbolius ir nemokamų sukimų, limpančio laimėjimo („sticky win“) funkcijas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laiminčias kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Bet kuri laimėjimo eilutė, turinti laukinį simbolį, suteiks daugiklį. Laukinių simbolių dauginami vienas iš kito toje pačioje laimėjimo eilutėje.

## **Lošimo funkcijos:**

## **Premijos (nemokamų sukimų) lošimas**

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą, turintį nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių, kurie aktyvavo premijos lošimą, skaičiaus.
- Premijos lošime bet kuris laimėjimas aktyvuoja limpančių pakartotinių sukimų („sticky respin“) funkciją, kurios metu bet kurie laimėjimo linijoje esantys laimintys simboliai bus užrakinti, o likusieji – bus išsukti pakartotinai.
- Pakartotinio sukimo funkcija tęsiama iki tol, kol nebelieka laiminčių simbolių.
- Sklaidos simboliai surenkami ir kiekvienas jų garantuoja 1 papildomą nemokamą sukimą:
  - Surinkti 3 sklaidos simboliai suteikia 1 laukinį simbolį kiekvienam sukimai, išskyrus pakartotinį sukimą;
  - Surinkti 6 sklaidos simboliai suteikia 2 laukinius simbolius kiekvienam sukimai, išskyrus pakartotinį sukimą;
  - Surinkti 9 sklaidos simboliai suteikia 3 laukinius simbolius kiekvienam sukimai, išskyrus pakartotinį sukimą;
  - Surinkus 9 sklaidos simbolius suteikiamas papildomas sklaidos simbolis, garantuojantis 1 nemokamą sukimą.
- Premijos lošimas lošiamas tą pačią statymo suma, kuria buvo aktyvuota premijos funkcija.

### **Įveik pabaisą: Kuetzalkoto teismas („Beat the Beast: Quetzalcoatl’s Trial“)**

1555. Įveik pabaisą: Kuetzalkoto teismas („Beat the Beast: Quetzalcoatl’s Trial“) – tai tai 5 būgnų ir 9 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €555 500

### **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laiminčias kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Kuetzalkoto emblemos („Quetzalcoatl Emblem“) simbolis yra sklaidos ir laukinis simbolis, pakeičiantis visus simbolius tiek pagrindinio, tiek premijos (nemokamų sukimų) lošimuose.
- Kuetzalkoto simbolis gali suteikti sklaidos ir mokėjimo linijos laimėjimus.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Laukinių Simbolių Rinkimas („Wild Collect Feature“)**

- Premijos lošimo metu, laukiniai simboliai yra surenkami, kad užpildytų matuoklį. Kai matuoklis užsipildo 5 lygiais, atitinkamas simbolis pakeičia sekantį vidutiniškai išmokantį simbolį.

### **Premijos (nemokamų sukimų) Lošimas**

- Premijos lošimas susideda iš 5 lygius turinčios nemokamų sukimų funkcijos, kurioje lošėjas renka laukinius simbolius, kad patektų į sekantį lygį. Kuomet paskutinis simbolis užpildo matuoklį, visi vidutiniškai išmokantys simboliai virsta į Kuetzalkoto simbolį ir lieka tokiais iki pat funkcijos lošimo pabaigos.
- Užsipildžius matuokliui lošėjui taip pat suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

- 3 ar daugiau Kuetzalkoto emblemos simbolių pakartotinai aktyvuoja premijos lošimą, suteikiant 10 naujų nemokamų sukimų.

## **Įveik pabaisą: Cerbero liepsna („Beat the Beast: Cerberus‘ Inferno“)**

1556. Įveik pabaisą: Cerbero liepsna („Beat the Beast: Cerberus‘ Inferno“) – tai 5 būgnų ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €666 600

### **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laiminčias kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukinis („Wild“) simbolis visuomet pasirodo kaip simbolių grupė, uždengdama visą būgną.
- Cerbero emblemos („Cerberus emblem“) simbolis yra sklaidos ir laukinis simbolis, bei pakeičia visus kitus simbolius pagrindinio ir premijos (nemokamų sukimų) lošimų metu. Cerbero emblemos simbolis gali sukurti tiek sklaidos, tiek laimėjimo linijos laimėjimus.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Premijos (nemokamų sukimų) lošimas**

- 3 ar daugiau cerbero emblemos simbolių aktyvuoja arba pakartotinai aktyvuoja premijos lošimą, suteikiant 10 nemokamų sukimų.
- Premijos lošimo metu, 9 mokėjimo linijos pakeičiamos į 243 laimėjimo būdus.
- 3 ar daugiau tokių pačių simbolių, atsirandančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, suformuos laiminčią kombinaciją.
- Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, su kuria buvo aktyvuotas premijos lošimas.

## **Rožiniai drambliai 2 („Pink Elephants 2“)**

1557. Rožiniai drambliai 2 („Pink Elephants 2“) – tai 66 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

### **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimėjimus, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius pagrindinio ir premijos (nemokamų sukimų) lošimų metu, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.

- Pagrindiniame lošime, 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą, susidedantį iš nemokamų sukimų.
- Sukime gali būti aktyvuoti nuo 1 iki 5 paslaptingos sklaidos simbolių, kurie padidina galimybę laimėti premijos lošimą.
- Dramblio sferos („Elephant orbs“) simboliai surenkami, kad užpildytų 4 simbolių matuoklius. Kiekvieną kartą, kai matuoklis užsipildo, atitinkami simboliai pakeičiami į kitus simbolius pagal mokėjimo lentelę.
- Paskutiniam simboliui užpildžius matuoklį, visi vidutiniškai išmokantys simboliai pasikeičia į rožinio dramblio simbolius ir lieka tokiais iki pat premijos lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai matuoklis užsipildo, lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuota premijos funkcija.

### **Įveik pabaisą: galingasis sfinksas („Beat the Beast: Mighty Sphinx“)**

1558. Įveik pabaisą: galingasis sfinksas („Beat the Beast: Mighty Sphinx“) – tai 5 būgnų ir 9 mokėjimo linijų kazino lošimas, turintis paslapties („Mystery“), nemokamų sukimų, pakartotinių sukimų bei laukinių („wild upgrade“) simbolių patobulinimo funkcijas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €444 400

#### **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laiminčias kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laiminčias kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Sfinkso emblemos („Sphinx Emblem“) simbolis yra sklaidos ir laukinis simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius tiek pagrindinio, tiek premijos (nemokamų sukimų) lošimų metu.
- Sfinkso emblemos simbolis suteikia sklaidos ir mokėjimo linijos laimėjimus.

#### **Lošimo funkcijos:**

##### **Premijos (nemokamų sukimų) lošimas**

- 3 ar daugiau sfinkso emblemos simbolių aktyvuoja premijos lošimą, turintį 10 nemokamų sukimų.
- Paslapties funkcija, premijos lošimo metu, atsitiktiniu būdu išrikiuoja 1, 2 arba 3 sfinkso emblemos simbolius kiekvieno sukimo pradžioje.
- Premijos lošimo metu, 3 ar daugiau sfinkso emblemos simbolių aktyvuoja 5 papildomus nemokamus sukimus.

##### **Laukinių Patobulinimas**

- Jei premijos lošimas aktyvuojamas pakartotinai, vienas iš 4 vidutiniškai išmokančių simbolių pakeičiamas į laukinį simbolį iki pat funkcijos lošimo pabaigos.

### **Įveik pabaisą: krakeno urvas („Beat the Beast: Kraken’s Lair“)**

1559. Įveik pabaisą: krakeno urvas („Beat the Beast: Kraken’s Lair“) – tai 5 būgnų ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €427 735

### **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijas laiminčias kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Krakeno emblemos („Kraken Emblem“) simbolis tai sklaidos („scatter“) ir laukinis („wild“) simboliai, kurie pakeičia visus kitus simbolius pagrindinio ir premijos lošimų metu.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Išsiplečiantys Laukiniai („Expanding Wild“)**

- Išsiplečiančio laimėjimo funkcija aktyvuojama tik tada, kai laimėjimo linijoje suformuojamas laimėjimas, turintis krakeno emblemos simbolius.
- Išsiplečiantys simboliai išsiplės individualiai.
- Krakeno simbolis niekada neišsiplečia.
- Išsiplėtimas atsiranda tik vienam simboliui.

#### **Premijos (nemokamų sukimų) Lošimas**

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą, turintį 10 nemokamų sukimų. Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo ir sukimų suma, kuri buvo aktyvavus premijos lošimą.
- Premijos lošime vienas krakeno emblemos simbolis atsitiktinai padedamas ant bet kurio būgno kiekvieno sukimo pradžioje.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuos 10 papildomų nemokamų sukimų.

#### **Sprogstantys skeletai 2 („Esqueleto Explosivo 2“)**

1560. Sprogstantys skeletai 2 („Esqueleto Explosivo 2“) – tai 5 būgnų ir 99 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

### **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijas laimėjimus, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai negali atsirasti pirmame būgne.
- Simboliai, esantys jungiančiame laimėjimo eilutės laimėjime yra pakeičiami krentančiais simboliais arba jau egzistuojančiais simboliais. Šis procesas tęsiasi iki kol nebelieka naujų jungiančių laimėjimo būdų laimėjimų.



- Sprogstantis laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Šis simbolis gali susprogdinti aplinkinius simbolius, išskyrus sklaidos ir daugiausiai išmokančius simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą (nemokamus sukimus).
- Premijos lošimo metu, 2 arba daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokami sukimai priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Mucho Daugiklis („Mucho Multiplier“)**

- Mucho daugiklio funkcija suteikia didėjančią daugiklį, kuris rodomas žemiau lošimo būgnų pagrindiniame ir premijos lošimuose.
- Daugiklis pakyla kiekvieną kartą, kai laimėjimo kombinacija susidaro iš krintančio simbolio arba kai atsiranda vienas arba daugiau sprogtančių laukinių simbolių.
- Kas trečias sprogtantis laukinis simbolis surenkamas (pagrindinio lošimo metu) ir suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Tuo pačiu metu, mažiausias daugiklis pašalinamas ir pritaikomas sekantis pradinis daugiklis. Kuomet daugiklio matuoklis užsipildo, suteikiamas vienas paskutinis papildomas sukimas.

### **Kano kalavijas („Sword of Khans“)**

1561. Kano kalavijas („Sword of Khans“) – tai 5 būgnų ir 10 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Kalavijo („Sword“) simbolis yra sklaidos („scatter“) ir laukinis („wild“) simbolis, galintis pakeisti visus simbolius pagrindiniame lošime ir premijos (nemokamų sukimų) lošime (išskyrus išsiplečiančius simbolius).
- Kalavijo simbolis gali suteikti sklaidos ir laimėjimo linijos laimėjimus.
- 3 ar daugiau kalavijo simbolių aktyvuoja premijos lošimą. Kuomet premijos lošimas aktyvuojamas arba aktyvuojamas pakartotinai, lošėjui suteikiamas tam tikras nemokamų sukimų skaičius. Bet kuris simbolis, išskyrus kalavijo simbolį, yra parenkamas atsitiktiniu būdu, kad taptų išsiplečiančiu simboliu iki pat premijos funkcijos pabaigos.
- 2 ar daugiau kalavijo simbolių pakartotinai aktyvuos premijos lošimą.
- Išsiplečiantys simboliai išsiplės jei tai bus dalis laiminčios kombinacijos. Išsiplečiantys simboliai nebūtinai turi atsidurti šalia esančiose pozicijose, kad suteiktų laimėjimą. Išsiplėsdami simboliai padengia visą būgną. Išsiplėtimas atsiranda tik vienam simboliui vieno sukimo metu. Kalavijo simbolis niekada nebūna įtrauktas į išsiplečiančių simbolių laimėjimą.
- Išsiplečiančių simbolių daugiklis paveiks visus simbolio laimėjimus.
- Išsiplečiantis simbolis maksimaliai gali pasiekti x3 daugiklį.
- Kai visi išsiplečiantys simboliai pasiekia x3 daugiklį, kalavijo simboliai nebeatsiranda būgnuose.

## Dieviškasis lotosas („Divine Lotus“)

1562. Dieviškasis lotosas („Divine Lotus“) – tai 6 būgnų ir 4 096 laimėjimo būdų kazino lošimas, turintis paslapties lotoso („Mystery Lotus“) simbolius ir „Bonus“ lošimą su nemokamais sukimais ir simbolių pakeitimu.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €870 890

### Lošimo taisyklės:

- Už visas lošimo išmokas ir laimingas kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Jei išmokų kryptimi nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, skiriamas tik didžiausias laimėjimas.
- Visos laimėjimo išmokos sudedamos ir pateikiamos lošimo pabaigoje.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir paslapties („Mystery“) simbolius. Pirmame būgne laukiniai simboliai negalimi.
- 3 arba daugiau būgnų atsiradę sklaidos simboliai aktyvuoja premijos lošimą (nemokamus sukimus).
- Skiriamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių, aktyvavusių premijos lošimą, skaičių.
- Paslapties lotoso simboliai gali būti rodomi tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Pagrindiniame lošime paslapties lotoso simboliai gali pavirsti į bet kokius simbolius, išskyrus mažos išmokos simbolius, o premijos lošime - į mažos išmokos simbolius ir sklaidos simbolius.
- „Bonus“ lošimo metu, lotoso brangakmenių („Lotus Gems“) yra surenkami taip, kad simbolių matuoklyje būtų užpildyti keturi lygiai. Kai pasiekiamas kiekvienas lygis, atitinkamas simbolis pašalinamas ir pakeičiamas paslapties lotoso simboliu likusiam premijos lošimo laikui.
- Kiekvieną kartą pasiekus naują lygį lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- „Bonus“ lošime, už kiekvieną būgną, ant kurio yra sklaidos simbolių, skiriamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Sklaidos simbolis gali atsirasti maksimaliai ant 3 būgnų to paties nemokamo sukimo metu.
- Premijos lošimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos lošimo aktyvavimo metu.

## Audros riteriai („Riders of the Storm“)

1563. Audros riteriai („Riders of the Storm“) – tai 3 būgnų ir 5 eilučių lošimas, turintis 243 laimėjimo būdus.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 642 600

### Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

### Lošimo funkcijos:

#### Laukinių Daugiklis

- Laukinis („wild“) simbolis atsiranda kartu su x2 daugikliu pagrindiniame lošime.
- Jei laimėjimo eilutėje yra laukinių simbolių, visos laimėjimo linijos numatytam laimėjimui dauginamos iš laukinio daugiklio.

## **Paslapties Laukiniai Būgnai**

- Maksimaliai 4 būgnai gali būti paversti į laukinius būgnus („wild reels“). Šios funkcijos metu sklaidos („scatter“) arba laukiniai simboliai neatsiranda.
- Kiekvienas premijos lošimas turi simbolių grupės („stacked“) simbolius, laukinių daugiklio ir nemokamų sukimų funkcijas.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą.
- Premijos lošimo metu, 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 3, 5, 7, 9, 11 arba 13 papildomų nemokamų sukimų.
- Jei tai atsitinka 3 kartus premijos lošimo metu, nauji sklaidos simboliai neatsiranda.

## **Vaikštančių Laukinių Pakartotiniai Sukimai („Walking Wild Respin Feature“)**

- Bet kuris laukinis simbolis premijos lošime aktyvuoja vaikštančių laukinių pakartotinių sukimų funkciją.
- Ši funkcija tęsiasi iki kol lieka tik 1 sukimas ir visi laukiniai simboliai pranyko.
- Vaikštančių laukinių pakartotinių sukimų metu sklaidos simboliai neatsiras, o po 4 sukimų atsiras nauji laukiniai simboliai.

## **Varnos akis („Raven’s Eye“)**

1564. Varnos akis („Raven’s Eye“) – tai 4 būgnų ir 5 eilučių kazino lošimas, turintis 30 fiksuotų laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €178 000

### **Lošimo funkcijos:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Varnos paslapties („Raven Mystery“) simbolis yra paslapties simbolis, kurį gali pakeisti skirtingo tipo simbolis. Pagrindinio lošimo metu, varnos paslapties simbolis, nusileidęs ant 3 ar daugiau būgnų, aktyvuoja premijos (nemokamų sukimų) lošimą. Suteikiamų nemokamų lošimų skaičius priklauso nuo ant būgnų nusileidusių varnos paslapties simbolių.
- Premijos lošimo metu, varnos simboliai yra surenkami, kad užpildytų matuoklį.
- Matuokliui užsipildžius, varnos simbolis tampa paslapties simboliu iki pat lošimo pabaigos ir lošėjui suteikiami 3 papildomi sukimai.

## **Kosmoso keliautojas („Cosmic Voyager“)**

1565. Kosmoso keliautojas („Cosmic Voyager“) – tai 5 būgnų ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Kosmoso Keliautojo Simbolio Funkcija**

- 3 simbolių grupės 1 būgne aktyvuoja išsiplečiančių simbolių funkciją.
- Bet kurie identiški simbolių grupei simboliai 1 būgne įtraukiami į laiminčią kombinaciją ir tampa išsiplečiančiais simboliais, padengiant visą būgną.
- Simboliai nebūtinai turi atsidurti šalia, kad taptų laiminčios kombinacijos dalimi.

### **Premijos (nemokamų sukimų) lošimas**

- Premijos lošime, vienas (ar daugiau) iš vidutiniškai arba daugiausiai išmokančių simbolių išsiplės ir taps 3 simbolių grupe, kuri aktyvuos išsiplečiančių simbolių funkciją.
- Kosmoso keliautojo simbolis išsiplėsti negali.
- 3 ar daugiau kosmoso keliautojo simbolių pagrindinio lošimo metu aktyvuoja premijos lošimą, suteikiant 10 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau kosmoso keliautojo simbolių premijos lošimo metu suteikia papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Premijos lošimo metu, lošiama ta pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuota premijos funkcija.

## **Dingęs Džino miestas („The Lost City of the Djinn“)**

1566. Dingęs Džino miestas („The Lost City of the Djinn“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

## **Lošimo funkcijos:**

- Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų ir grynujų pinigų atskirus („Scatter“) simbolius.
- Masyvusis paslapties simbolis – tai 3 x 3 simbolis, atsitiktinai paverčiamas į bet kurį kitą simbolį (išskyrus nemokamų sukimų atskirąjį „Scatter“) simbolį. Masyvusis paslapties simbolis gali iškristi 2–4 būgnuose. Masyvusis paslapties simbolis gali iškristi per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą. Kai žaidžiamas nemokamų sukimų premijos žaidimas, masyvusis paslapties simbolis suaktyvinamas su kiekvienu sukimu.

- Kai žaidžiamas pagrindinis lošimas, 3 (arba daugiau) nemokamų sukimų atskirųjų („Scatter“) simbolių, iškritusių bet kokiose būgnų pozicijose, suaktyvina nemokamų sukimų premijos žaidimą, kurio metu sukimai yra nemokami. Suteikiamų nemokamų sukimų kiekis priklauso nuo to, keli atskirieji („Scatter“) simboliai suaktyvino premijos žaidimą (kaip nurodo išmokų lentelė).
- Kai žaidžiamas pagrindinis lošimas arba nemokamų sukimų premijos lošimas, 3 (arba daugiau) grynųjų pinigų atskirųjų („Scatter“) simbolių, iškritusių 3 skirtinguose būgnuose (arba daugiau), suaktyvina džino sukimų žaidimą. Kai suaktyvinamas džino sukimų žaidimas, grynųjų pinigų atskirieji simboliai, suaktyvinę džino sukimų žaidimą, ant būgnų išlieka tol, kol džino sukimų žaidimas užbaigiamas, arba kol simboliui (-iams) suaktyvinamas šablono surinkimo atrakcionas.
- Kai suaktyvinamas džino sukimų lošimas, įprasti būgnai pakeičiami į specialius būgnus, kuriuose yra tik simboliai su statymų daugikliais (nuo 1X iki 50X statymo sumos), džino sukimų žaidimo atrakciono simboliai ir tuščios vietos.
- Džino sukimų lošimas pradedamas nuo 3 nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą, kai simbolis iškrenta tuščioje vietoje, likusių nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3. Visi simboliai būgnuose išlieka iki pat džino sukimų žaidimo pabaigos arba tada, kai simboliui (-iams) suaktyvinamas šablono surinkimo atrakcionas.
- Kai džino sukimų lošimas užbaigiamas, visų statymo daugiklių vertės sudedamos, o bendroji suma – išmokama.
- Šablono surinkimo atrakcionas: kai įjungiamas džino sukimų lošimas, atsitiktinai sugeneruojamas 5 apšviestų simbolių pozicijų šablonas. Kiekvieno sugeneruoto šablono vidutinė pozicija yra apšviesta ir jame visada būna bent jau viena tuščia vieta
- Šis šablonas išlaikomas per visą tuometinį džino sukimų lošimą, kol sugeneruojamas naujas šablonas. Kai apšviestos simbolių pozicijos užpildomos, suaktyvinamas šablono surinkimo atrakcionas. Statymų daugiklių vertės, rodomos 5 apšviestuose simboliuose, sudedamos į vidurinį simbolį, tada padvigubinamos. Visi paveikti simboliai, išskyrus simbolį vidurinėje pozicijoje, pašalinami, tada sugeneruojamas naujas šablonas.
- Padidinimo atrakcionas: kai žaidžiamas džino sukimų žaidimas, gali atsitiktinai iškristi padidinimo simbolis, pridodantis jo daugiklio vertę kitiems esantiems būgnų daugikliams. Per kiekvieną sukimą būgnuose gali iškristi ne daugiau kaip vienas padidinimo simbolis.
- Kopijos atrakcionas: kai žaidžiamas džino sukimų žaidimas, gali atsitiktinai iškristi kopijos simbolis (kuris pats savaime daugiklio vertės neturi), nukopijuojantis visų kitų simbolių būgnuose vertes į save. Per kiekvieną sukimą būgnuose gali iškristi ne daugiau kaip vienas kopijos simbolis. Kai kopijos simbolis iškrenta per tą patį sukimą, kaip ir padidinimo simbolis, pirmasis suaktyvinamas po padidinimo simbolio suaktyvinimo.

## Auksinis Mido prisilietimas („Midas Golden Touch“)

1567. Auksinis Mido prisilietimas („Midas Golden Touch“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 010 000

### Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

### Lošimo funkcijos:

- „Wild“ simboliai gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus „scatter“ simbolį.
- Bet kuri laimėjimo eilė, kurioje yra „wild“ simbolis, bus padauginta iš laimėjimo eilėje esančių „wild“ simbolių skaičiaus. Už 1 „wild“ simbolį laimėjimo eilėje skiriamas 2x daugiklis. Už 2 „wild“ simbolius laimėjimo

eilėje skiriamas 4x daugiklis Už 3 „wild“ simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 8x daugiklis Už 4 „wild“ simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 16x daugiklis Už 5 „wild“ simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 32x daugiklis

- 3 ar daugiau „scatter“ simbolių suaktyvina „Bonus“ lošimą; suteikiamų sukimų skaičius priklauso nuo „scatter“ simbolių, iškritusių sukimo metu, skaičiaus.
- „Bonus“ lošimo metu bet koks laimėjimas suaktyvina išliekančio pakartotinio sukimo funkciją. Kai taikoma pakartotinio sukimo funkcija, visi laimingi simboliai laimėjimo eilėje užrakinami, o dėl likusių simbolių yra atliekami pakartotiniai sukimai. Pakartotinio sukimo funkcija taikoma tol, kol daugiau būgnuose neužrakinama jokių papildomų laimingų simbolių.
- „Bonus“ lošimo metu kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje ant būgnų iškrenta vienas atsitiktinis „wild“ simbolis.

## Fenikso rojus („Phoenix Paradise“)

1568. Fenikso rojus („Phoenix Paradise“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

### Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

### Lošimo funkcijos:

- Laisvieji simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“).
- Laisvieji išmokų eilių daugikliai: laisvieji simboliai gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“).
- Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra laisvasis simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas laisvųjų simbolių, iškritusių išmokų eilėje, skaičiumi.
- 1 laisvasis simbolis išmokų eilėje suteikia daugiklį 2X. 2 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4X. 3 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8X. 4 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16X. 5 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 32X.
- Paslaptųjų laisvųjų simbolių suaktyvinimas: žaidžiant pagrindinį žaidimą gali būti atsitiktinai suaktyvintas paslaptųjų laisvųjų simbolių suaktyvinimo atrakcionas, kurio metu visi laisvieji simboliai pakeičiami į slankiuosius laisvuosius simbolius ir tokiais išlieka iki žaidimo raundo pabaigos. Kai žaidžiamas premijos žaidimas, visi laisvieji simboliai visada yra slankieji laisvieji simboliai.
- Slankiųjų laisvųjų simbolių atrakcionas: slankiųjų laisvųjų simbolių atrakcionas suteikia pakartotinių sukimų, jis suaktyvinama tada, kai bet kuriame būgne iškrenta slankusis laisvasis simbolis. Su kiekvienu pakartotiniu sukimu slankusis laisvasis simbolis (arba simboliai) pasislenka per 1 būgną į kairę arba, jei jis (jie) jau yra kairiausiame būgne, iš žaidimo srities jis (jie) išnyksta. Slankiųjų laisvųjų simbolių pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol žaidimo srityje slankiųjų laisvųjų simbolių nelieta.
- Kai premijos matuoklis užsipildo 3 atskiraisiais („Scatter“) simboliais, skiriamas arba pakartotinai suaktyvinamas premijos (nemokamų sukimų) žaidimas suteikiant, atitinkamai, 8 arba 4 nemokamus sukimus. Premijos matuoklis iš naujo nustatomas prieš kiekvieną sukimą ir kiekvieną nemokamą sukimą.

## Trigubas karališkas auksas („Triple Royal Gold“)

1569. Trigubas karališkas auksas („Triple Royal Gold“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10



- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

## **Lošimo funkcijos:**

- Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.
- Simbolių griūtis funkcija: laiminčius derinius sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas sukrenta kiti simboliai. Ši funkcija tęsiasi tol, kol yra sudaromi nauji laimintys deriniai.
- Pagrindiniame lošime: kai kurie nors iš premijos simbolių (B, O, N, U, S) iškrenta lošimo srities laimingame derinyje, atitinkamas simbolis po būgnais įsižiebia ir to simbolio būgnuose nebelieka. Kai įsižiebia visi 5 premijos simboliai, suaktyvinamas premijos (nemokamų sukimų) lošimas, suteikiantis 8 nemokamus sukimus.
- Premijos lošime: kai kurie nors simboliai (pasaga, varpas, BAR, septynetas arba karūna) iškrenta lošimo srities laimingam derinyje, atitinkamas simbolis premijos matuoklyje, rodomame po būgnais, įsižiebia. Kiekvieną kartą, kai įsižiebia visi 5 simboliai, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o daugiklis, rodomas po premijos matuokliu, padidinamas per vieną lygį. Aukščiausias daugiklio lygis yra 27x.

## **Trigubas kalėdinis auksas („Triple Christmas Gold“)**

1570. Trigubas kalėdinis auksas („Triple Christmas Gold“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

## **Lošimo funkcijos:**

- Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.
- Simbolių griūtis funkcija: laiminčius derinius sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas sukrenta kiti simboliai. Ši funkcija tęsiasi tol, kol yra sudaromi nauji laimintys deriniai.
- Pagrindiniame lošime: kai kurie nors iš premijos simbolių (B, O, N, U, S) iškrenta lošimo srities laimingame derinyje, atitinkamas simbolis po būgnais įsižiebia ir to simbolio būgnuose nebelieka. Kai įsižiebia visi 5 premijos simboliai, suaktyvinamas premijos (nemokamų sukimų) lošimas, suteikiantis 8 nemokamus sukimus.
- Premijos lošime: kai kurie nors simboliai (pasaga, varpas, BAR, septynetas arba karūna) iškrenta lošimo srities laimingam derinyje, atitinkamas simbolis premijos matuoklyje, rodomame po būgnais, įsižiebia. Kiekvieną kartą, kai įsižiebia visi 5 simboliai, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o daugiklis, rodomas po premijos matuokliu, padidinamas per vieną lygį. Aukščiausias daugiklio lygis yra 27x.

## **Dinozaurų medžioklė („Rex the Hunt“)**



1571. Dinozaurų medžioklė („Rex the Hunt“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 178 mokėjimo kryptių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

### **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

### **Lošimo funkcijos:**

- „Wild“ simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- Šiame lošime yra sudėtiniai paslaptieji simboliai. Pasibaigus kiekvienam sukimui paslaptieji simboliai paverčiami į identiškus simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius). Paslaptieji simboliai gali iškristi tik 2–5 būgnuose.
- Premijos (nemokamų sukimų) lošimas suaktyvinamas arba pakartotinai suaktyvinamas tada, kai „Scatter“ simbolis iškrenta 1 ir 6 būgnuose. Premijos lošimą sudaro 10 nemokamų sukimų. Jis gali būti suaktyvintas iš naujo, taip suteikiant dar 5 nemokamus sukimus.
- Kai lošiamas premijos lošimas, paslaptieji simboliai užfiksuojami būgnuose ir išlieka užfiksuoti iki pat premijos lošimo pabaigos. Visi pagrindinio lošimo metu išsukti paslaptieji simboliai perkeliama į premijos lošimą.

## **Auksinė Dionizo puota („Dionysus Golden Feast“)**

1572. Auksinė Dionizo puota („Dionysus Golden Feast“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

### **Lošimo taisyklės:**

- Visi lošimo išmokėjimai ir laiminčios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

### **Lošimo funkcijos:**

- „Wild“ simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“. Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra „Wild“ simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas „Wild“ simbolių, iškritusių išmokų eilėje, skaičiumi. 1 „Wild“ simbolis išmokų eilėje suteikia daugiklį 2X. 2 „Wild“ simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4X. 3 „Wild“ simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8X. 4 „Wild“ simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16X. 5 „Wild“ simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 32X.
- Auksinis „Scatter“ simbolis virsta atsitiktinai parinktu fiksuotuoju simboliu (ne „Wild“ ir ne „Scatter“) ir suaktyvina fiksuoto pakartotinio sukimo funkciją. Kai lošiama fiksuoto pakartotinio sukimo funkcija, fiksuotasis simbolis išlieka toje pačioje vietoje, o identiški simboliai (arba „Wild“ simboliai), atitinkantys užfiksuotą simbolį, irgi užfiksuojami, tuo tarpu likę simboliai sukami iš naujo. Kai iškrenta vienas arba keli auksiniai „Scatter“ simboliai, atitinkamai parenkamas atsitiktinis fiksuotasis simbolis, o visi esami identiški simboliai

(arba „Wild“ simboliai), atitinkantys naująjį užfiksuotą simbolį (arba simbolius), irgi užfiksuojami atitinkamose jų padėtyse.

- Kai premijos matuoklis užsipildo 3 „Scatter“ (sidabriniais arba auksiniais) simboliais, skiriamas arba pakartotinai suaktyvinamas premijos (nemokamų sukimų) lošimas, kartu suteikiant, atitinkamai, 8 arba 4 nemokamus sukimus. Premijos matuoklis iš naujo nustatomas prieš kiekvieną sukimą ir kiekvieną nemokamą sukimą.
- Pradedant kiekvieną nemokamą premijos sukimą atsitiktinėje vietoje atsiranda vienas auksinis „Scatter“ simbolis, suaktyvinantis fiksuoto pakartotinio sukimo funkciją.

## 20 stambių vaisių („20 Bulky Fruits“)

1573. 20 stambių vaisių („20 Bulky Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €49 260

### Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

### Lošimo funkcijos:

#### Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

## 20 karšta jėga („20 Power Hot“)

1574. 20 karšta jėga („20 Power Hot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

### Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

### Lošimo funkcijos:

#### Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

## **40 stambių vaisių („40 Bulky Fruits“)**

1575. 40 stambių vaisių („40 Bulky Fruits“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

### **Lošimo taisyklės:**

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Lošti („Gamble“)**

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

## **40 Power Hot („40 karšta jėga“)**

1576. 40 Power Hot („40 karšta jėga“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

### **Lošimo taisyklės:**

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Lošti („Gamble“)**

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

## **100 Power Hot („100 karšta jėga“)**

1577. 100 Power Hot („100 karšta jėga“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

### **Lošimo taisyklės:**

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Lošti („Gamble“)**

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

## **Saldainių rūmai („Candy Palace“)**

1578. Saldainių rūmai („Candy Palace“) – tai 6 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €12 032

### **Lošimo taisyklės:**

- 8 ar daugiau simbolių kombinacija sudaro laimintį derinį.
- Daugiklio reikšmė yra atsitiktinė ir gali būti nuo 2x iki 100x.
- Deriniai, kurie sukuria laimėjimą, pašalinami iš būgnų, o juos užpildo kiti virš jų esantys simboliai.

- Mokama tik už didžiausią laimėjimo derinį.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Lošti („Gamble“)**

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

### **Vandens lašai („Drops of water“)**

1579. Vandens lašai („Drops of water“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €112 080

## **Lošimo taisyklės:**

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Lošti („Gamble“)**

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

### **Liepsnojantis karštis 6 būgnai („Flaming Hot 6 reels“)**

1580. Liepsnojantis karštis 6 būgnai („Flaming Hot 6 reels“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €48 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
- Lošimo metu išsukus laimėjimų lentelėje nurodytus simbolius yra galimybė laimėti nemokamus sukimus.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Lošti („Gamble“)**

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

### **Vaisiai ir auksas („Fruits & Gold“)**

1581. Vaisiai ir auksas („Fruits & Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €24 440

## **Lošimo taisyklės:**

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
- Lošimo metu išsukus laimėjimų lentelėje nurodytus simbolius yra galimybė laimėti nemokamus sukimus.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Lošti („Gamble“)**

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

### **Graikijos turtai („Greek Fortune“)**

1582. Graikijos turtai („Greek Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €22 520

## **Lošimo taisyklės:**

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Jei laiminčioje linijoje yra laukinis simbolis, gaunamas laimėjimas padvigubinamas.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
- Lošimo metu išsukus laimėjimų lentelėje nurodytus simbolius yra galimybė laimėti nemokamus sukimus.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Nemokami Sukimai („Free Spins“)**

- 3 sklaidos simboliai laiminčiame derinyje aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimas padidinamas x3.
- Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai.
- Nemokamų sukimų metu pasirodę papildomi 3 sklaidos simboliai suteikia papildomus 15 nemokamų sukimų.

### **Lošti („Gamble“)**

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

### **Karšta jėga („Power Hot“)**

1583. Karšta jėga („Power Hot“) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €46 290

## **Lošimo taisyklės:**

- Septintas būgnas yra papildoma horizontali linija, kuri pasirodo virš 2, 3, 4, ir 5 būgnų.
- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Lošimo metu išsukus laimėjimų lentelėje nurodytus simbolius yra galimybė laimėti nemokamus sukimus.

## **Lošimo funkcijos:**



## Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

## Rumpelstiltskino turtai Megaways („Riches of Rumpelstiltskin Megaways“)

1584. Rumpelstiltskino turtai Megaways („Riches of Rumpelstiltskin Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos ir paslapties simbolius.
- Būgnai sukasi – viršutinė pirma eilutė sukasi iš dešinės pusės į kairę, o likusios eilutės sukasi iš viršaus į apačią.
- Po būgnų sukimosi, išsuktos laiminčios simbolių kombinacijos sprogs, o jų vietas užpildo kiti simboliai.
- Max Mega keliai gali būti suaktyvinti bet kuriame sukime ir aktyvuoti 117 649 laimėjimo būdus.

### Lošimo funkcijos:

#### Rumplino Pakartotiniai Sukimai („Rumple ReSpins“)

- 5 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- Sklaidos ar stiprintuvo simboliai, pakartotinių sukimų metu, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

#### Stiprintuvas („Boosters“)

- „Life Boost“ – jeigu per tris sukimus, neišsukamas sklaidos simbolis, suteikiama papildoma gyvybė, kuri suteikia 1 papildomą sukimą. Galima gauti iki 3 papildomų gyvybių.
- „Reels Boost“ – būgnai gali būti padidinti iki 8 simbolių aukščio.
- „Multiplier Boost“ – suteikiamas daugiklis (+1 kiekvieną kartą), kuris padidina visų sklaidos simbolių vertę. Daugikliai skiriami tokia tvarka: x2, x3, x4.
- „Prize Boost“ – padidina visas sklaidos simbolių vertes ir padvigubina laimėtą sumą.

## Vandenynų medžiotojas („Ocean Hunter“)

1585. Vandenynų medžiotojas („Ocean Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €92 280

### **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir deguonies baliono simbolius.
- Ryklio simboliai prie būgnų prideda 4 laukinius simbolius.
- Ryklio simboliai pridėtiems laukiniams simboliams gali suteikti iki 4x daugiklį.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Nemokami Sukimai („Free Spins“)**

- 3 sklaidos simboliai, iškritę 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu yra 4 būgnų rinkiniai, kurie po vieną atrakinami surinkus vis po 10 deguonies balionų simbolių.
- Atrakinus būgnų rinkinį pridedami +2 papildomi nemokami sukimai.
- Sklaidos simbolis, iškritęs 1, 3 ir 5 būgnuose, pridės +3 papildomus nemokamus sukimus.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus už 100x bendras statymas. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

#### **Papildomas Masalo Statymas („Extra Bait Bet“)**

- Papildomas masalas yra šalutinis statymas, kuris padeda suaktyvinti laukinį pasiutimą ir nemokamus sukimus.
- Šalutinis statymas prie būgnų prideda 50% kiekvieno sukimo vertės.
- Sklaidos simboliai padvigubinami ir gali iškristi, kad padėtų suaktyvinti nemokamus sukimus.

### **Atogrąžų laimė („Tropical Bonanza“)**

1586. Atogrąžų laimė („Tropical Bonanza“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €147 175

### **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Griūties funkcija („Tumble fracture“)**

- Laiminčios simbolių kombinacijos išnyksta iš būgnų, likę simboliai krenta į būgnų apačią, o nauji simboliai iš viršaus užpildo jų vietas.

### **Laimingos Valandos Modifikatorius („Happy Hour Modifiers“)**

- Užpildžius kokteilio taurę suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Vaisių daugiklis – nuo x2 iki x20 daugiklis.
- Galimos vaisių daugiklio vertės (pagrindinio lošimo metu): 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x ir 20x.

### **Nemokami Sukimai („Free Spins“)**

- 3 premijos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu galimos griūties ir laimingos valandos modifikatoriaus funkcijos.
- Galimos vaisių daugiklio reikšmės (nemokamų sukimų funkcijos metu) gali būti: 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 70x, 80x, 90x ir 100x.
- Funkcijos metu papildomas premijos simbolis, kuris iškris būgnuose, suteiks iki 5 papildomų nemokamų sukimų.
- Yra galimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją, pagrindinio lošimo metu, ją įsigijus už 75x visas statymas.

### **Kokteilio Stiklinės Paleidiklis („Cocktail Tumbler Trigger“)**

- Pagrindinio lošimo metu, po kiekvieno laimėjimo, kokteilių taurė palaipsniui pildysis.
- Užpildžius visą taurę, bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.

### **Sidabro legendos Megaways („Tales of Silver Megaways“)**

1587. Sidabro legendos Megaways („Tales of Silver Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Kaskados Laimėjimai („Cascading Wins“)**

- Laiminčios simbolių kombinacijos pašalinamos iš būgnų, o jų vietas užima nauji simboliai.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka laiminčių simbolių kombinacijų būgnuose.

### **Nemokami Sukimai („Free Spins“)**

- 4 premijos simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas papildomas premijos simbolis suteikia papildomus +5 nemokamus sukimus.
- Papildomi +5 arba +10 nemokamų sukimų gali būti suteikti, kai pirmoje eilutėje iškrenta atitinkamai 3 arba 4 premijos simboliai.
- Nemokamų sukimų metu yra 1x daugiklis, kuris po kiekvieno laimėjimo daugėja x1.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, įsigyjant juos už 75x visas statymas.

### **Žvejybos siautulys („Hook ‘Em Up Frenzy“)**

1588. Žvejybos siautulys („Hook ‘Em Up Frenzy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €221 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Laukinis boso simbolis turi daugiklį, kuris gali didėti iki 243x.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Eik Žvejoti Sukimai („Go Fishin‘ Spin“)**

- Funkcijos metu būgnuose iškrenta iki 3 laukinių boso simbolių;
- Laukinis boso simbolis didina daugiklį.
- Maksimalus daugiklių skaičius yra 27x.

### **Nemokami Sukimai („Free Spins“)**

- 3 premijos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.

- 2 laukinio boso simboliai funkcijos metu suaktyvina x2 daugiklį.
- Ant to pačio būgno iškritęs dar vienas laukinis boso simbolis padidins daugiklį iki x3.
- Daugikliai gali daugintis tarpusavyje iki x243.
- Yra galimybė įsigyti nemokamų sukimų funkciją, kuri kainuoja 100x bendras statymas. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

## **Drakono ugnis: Aukso kambarys Laikyti ir laimėti („Dragonfire: Chamber of Gold Hold & Win“)**

1589. Drakono ugnis: Aukso kambarys Laikyti ir laimėti („Dragonfire: Chamber of Gold Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €214 525

### **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Išsiskiriančių Laukinių Pakartotiniai Sukimai („Splitting Wilds ReSpins“)**

- Iškritęs vienas ar daugiau išsiskiriančių laukinių simbolių (vėliau šis simbolis pasidalins į du vaikštančius laukinius simbolius) aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją.
- Vaikščiojantiems laukiniams simboliams suteikiami daugikliai, kurie su kiekvienu ėjimu daugėja x1, tačiau ne daugiau, kaip iki x3.

#### **Drakono Ugnies Pakartotiniai Sukimai Laikyk ir Laimėk („Dragonfire Respins Hold & Win“)**

- 5 drakono kiaušinio simboliai aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- Drakono kiaušinio simboliai pakartotinių sukimų metu atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Drakono kiaušinis skiria pinigines vertes arba vieną iš prizų:
  - „Minor“ – 20x bendras statymas.
  - „Major“ – 100x bendras statymas.
  - „Grand“ – 500x bendras statymas.
- Galimos drakono kiaušinio simbolio vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 10x, 12x, 15x, 20x, 50x, 100x, 500x.
- **Kolekcininkas:**
  - Šios funkcijos metu iš būgnų bus surinktos bei pašalintos visos piniginės vertės ir kaupiamos dešinėje pusėje virš būgnų.
  - Vėliau visos piniginės vertės bus pridamos prie bendro laimėjimo.
- **Drakono ugnies daugiklis:**

- 2-110x daugiklis.
- Daugiskliai didės +1 kiekvieno pakartotinio sukimo metu.
- Yra galimybė įsigyti pasirinktą lošimo funkciją (aprašytos aukščiau), už 100 x bendras statymas arba 250 x bendras statymas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

## **Karšta laukinė zona („Hot zone wild“)**

1590. Karšta laukinė zona („Hot zone wild“) – tai 6 būgnų, 3 eilių lošimas su iki 729 laimėjimo krypčių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

### **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Nemokami Sukimai („Free Spins“)**

- 3 arba 4 premijos simboliai ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, suaktyvina atitinkamai 6 arba 8 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis gali padidinti daugiklį 2x, 3x, 5x, 10x.
- Surinkti laukiniai simboliai „karštos zonos“ būgnuose, suteiks 4 papildomus nemokamus sukimus.

## **Žvaigždės ir saldumynai, laikyti ir laimėti („Stars n' sweets hold & win“)**

1591. Žvaigždės ir saldumynai, laikyti ir laimėti („Stars n' sweets hold & win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €206 240

### **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų ir žvaigždės simbolius.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Saldūs, Lipnūs, Laukiniai Nemokami Sukimai („Sweet Sticky Wild Free Spins“)**

- 3 nemokamų sukimų simboliai aktyvuos nemokamu sukimų funkciją su 8 sukimais.
- Laukiniai simboliai turės 2x, 3x arba 5x daugiklį.
- Laukiniai simboliai taps lipniais simboliais.
- Laukinių simbolių daugikliai sumuojami.
- Pagrindinio lošimo metu, būgnuose iškritus dviem nemokamų sukimų simboliams, bet kuriuo metu gali įsijungti meteoritų lietus, kad į būgnus pridėtų +1 nemokamų sukimų simbolių ir taip būtų suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.

### **Laikyk ir Laimėk („Hold & Win“)**

- 5 arba daugiau grynųjų pinigų žvaigždžių simbolių aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- „Minor“, „Major“ ir „Grand“ prizo žvaigždės gali iškristi per funkciją:
  - „Minor“ – 30x bendras statymas.
  - „Major“ – 50x bendras statymas.
  - „Grand“ – 200x bendras statymas.
- Žvaigždės simbolio vertės yra atsitiktinės vertės nuo 1x iki 200x bendras statymas.
- Šioje funkcijoje lošiama su dviem UFO simboliais – rinkėju ir mokėtoju.

### **Notingemo šerifas 2 („Sheriff of Nottingham 2“)**

1592. Notingemo šerifas 2 („Sheriff of Nottingham 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €244 950

### **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų simbolių.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Šerifo Pakartotiniai Sukimai („Sheriff Respins“)**

- 3 pinigų simboliai aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- Pinigų arba linksmų vyrų simboliai pakartotinių sukimų metu atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Pakartotinių sukimų pabaigoje, jei būgnuose užfiksuoti 5 linksmų vyrų simboliai, suteikiamas x5 daugiklis.
- Paslaptingas linksmų vyrų simbolis gali aktyvuoti vieną iš funkcijų:
  - „Will Scarlet“ – atidaro dešinįjį būgną. Suteikia x1 statymą.
  - „Friar Tuck“ – atidaro kairįjį būgną. Suteikia x1 statymą.



- „Little John“ – visi laimėjimai padvigubinami. Suteikia x1 statymo daugiklį.
- „Maid Marian“ – suteikia papildomą gyvybę ir x1 statymo daugiklį.
- „Robin Hood“ – nuolat pasikartojantis būgnuose x1 arba x2 daugiklis.

## **Modifikatoriai („Modifiers“)**

- „Wanted Spin“ – iškritęs šerifo simbolis išmokės bet kurią pinigų simbolio vertę.
- „Bonus“ – suteikia šerifo pakartotinio sukimo funkciją.
- „Sheriff Wild“ – būgnuose iškrenta 4 – 10 laukinių simbolių.
- „Win Spin“ – suteikia sukimą, kuris garantuoja laimėjimą.
- „Mystery Symbols“ – paslapties simbolis, kuris pridėdamas prie būgnų, virsta bet koku simboliu, už kurį išmokamas laimėjimas.
- „Stacked Wilds“ – lipnus laukinis simbolis visuomet iškris ekrane kaip x1 daugiklis, kuris bus sumuojamas.

## **Majų chaosas („Mayan Multi Mayhem“)**

1593. Majų chaosas („Mayan Multi Mayhem“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €211 608

## **Lošimo taisyklės:**

- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau simbolių yra greta horizontaliai arba vertikalčiai.
- Simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, sprogs ir jų vietas užpildo nauji simboliai.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Laukinis simbolis, nukritęs į totemo zoną, gali suteikti daugiklį.

## **Nemokami Sukimai („Free Spins“)**

- 3, 4, 5, 6 arba 7 premijos simboliai atitinkamai suteikia 8, 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po kiekvieno sukimo, bus pašalinami daugikliai (po 1 sukimo x2, po 2 – x3, po 3 – x4 ir t.t.).
- Kiekvieną kartą, nemokamų sukimų metu, iškritus premijos simboliui, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

## **Kalėdinis aukso kasėjas („Christmas Gold Digger“)**

1594. Kalėdinis aukso kasėjas („Christmas Gold Digger“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €205 750

## **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus gryno aukso ir brangakmenių simbolius.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Auksiniai Laikyk ir Laimėk Pakartotiniai Sukimai („Gold Hold & Win ReSpins“)**

- 5 arba daugiau gryno aukso simbolių aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- Gryno aukso simboliai, pakartotinių sukimų metu, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

### **Būgnų Stiprintuvas („Reel Boosters“)**

- Surinkus 3 tos pačios spalvos brangakmenius, suaktyvinama funkcija:
  - 3 mėlynų brangakmenių simboliai atrakina papildomą eilutę. Maksimalus pridėtų eilučių skaičius – 3.
  - 3 žalių brangakmenių simboliai padidins pinigines vertes.
  - 3 raudonos spalvos simboliai suteiks papildomą pakartotinį sukimą, o kaskart iš naujo nustatant skaitiklį, bus padidinta po sukimo laimėta suma.
  - 3 purpuriniai brangakmenių simboliai suteiks daugiklį. Už pirmuosius 3 „purpurinius brangakmenius“ bus skiriamas 2x daugiklis, už kitus 3 – 5x daugiklis, o už 3 galutinius – 10x daugiklis.

### **Aukso Kasimo Modifikatorius („Gold Diger Modifier“)**

- Pagrindinio lošimo metu gali būti panaudojami aukso kasimo ginklai:
- Dinamitas – pavirsta į 3 – 5 laukinius simbolius;
- Kirtiklis – pavirsta į gryno aukso simbolius;
- Sprogmuo – paverčia mažų verčių simbolius į vieną gerai apmokamą simbolį.

### **Vilius Telis ir laukinės strėlės Laikyti ir laimėti („William Tell & The Wild Arrows Hold & Win“)**

1595. Vilius Telis ir laukinės strėlės Laikyti ir laimėti („William Tell & The Wild Arrows Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €13 375

## **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pakartotinio sukimo simbolius.
- 5 Viliaus laukinės strėlės simboliai bet kurio sukimo metu gali pasikeisti į laukinį simbolį.
- Bet kurio sukimo metu visi mažos vertės simboliai gali būti pašalinti iš būgnų.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Vilius Telis ir Laukinė Strėlė Laikyk ir Laimėk funkcija („William Tell & The Wild Arrows Hold & Win“)**

- 5 arba daugiau pakartotinio sukimo simbolių aktyvuoja funkciją su 3 pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos metu iškritę pakartotinio sukimo simboliai nustato funkciją iš naujo (į 3 pradinius sukimus).
- Galimi daugikliai: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 50x ir 100x.
- Funkcijos metu gali iškristi prizai:
  - „Minor“ – 20x visas statymas;
  - „Major“ – 50x visas statymas;
  - „Grand“ – 100x visas statymas.
- Yra galimybė įsigyti funkciją už 60x bendras statymas.

### **Išskirta-Zona („Split-Zone“)**

- Bet kuriuo metu strėlei pataikius į būgnus, būgnai išsiskiria į 4 dalis (būgnai gali būti su pakartotinio sukimo simboliais, kurie turi savo daugiklius arba būgnai gali būti tušti).
- Kiekviena kartą, jei padalintuose būgnuose yra pakartotinio sukimo simbolis, sukimų skaičius atnaujinamas į pradinį skaičių – 3.

### **Būgnų karūna: Laikyti ir laimėti („Reel Crown Hold & Win“)**

1596. Būgnų karūna: Laikyti ir laimėti („Reel Crown Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €242 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Pakartotinių Sukimų funkcija („Respins Bonus“)**

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja pakartotinius sukimus. Kiekvienas sklaidos simbolis pakartotinius sukimus pradeda iš naujo.

## **Būgnų Modifikatorius („Reel Modifiers“)**

- Bet kurio sukimo metu modifikatorius gali būti aktyvuotas. Pasirinkus 1 iš 3 Mini lošimo automato būgnų, galima gauti:
- Laimintį sukimą;
- Premijos pridėjimą – funkcijos metu pridedamas sklaidos simbolis, kuris padidina tikimybę aktyvuoti pakartotinį sukimą;
- Laukinių būgnų – pridedama nuo 2-5 lipnių laukinių simbolių būgnuose.

## **Būgnų Stiprintuvas („Reel Booster“)**

- Surinkti 3 Stiprintuvo Brangakmenių simboliai suaktyvuoja stiprintuvą.
- Mėlynas brangakmenis atrakina 3 papildomas eiles.
- Žalias brangakmenis padidina visas simbolių vertes.
- Raudonas brangakmenis suteikia pakartotinį sukimą.
- Violetinis brangakmenis padidina daugiklių lygį.

## **Raudona karšta vyšnia („Red Hot Cherry“)**

1597. Raudona karšta vyšnia („Red Hot Cherry“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus vyšnių ir padvigubinimo simbolius.
- Raudoni vyšnių simboliai turi vertes: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 10x, 15x ir 20x. Už raudonos vyšnios simbolius išmokama tik karštų sukimų metu. Kai auksinė vyšnia išsukama tuo pačiu metu, kaip ir 2 ar daugiau raudonos vyšnios, aktyvuojamas premijos ratas ir karšti sukimai.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Vyšnių bombų modifikatorius („Cherry bomb modifier“)**

- Bet kurio sukimo metu modifikatorius gali būti aktyvuotas.
- Pridėti 1 arba 2 vyšnių simboliai padidina galimybę aktyvuoti karštus sukimus ir premijos ratą.

### **Karšti Būgnai („Hot Spins“)**

- 3 ar daugiau simbolių ant 1, 3 ir 5 būgnų suteikia 5 karštus sukimus.

## **Padvigubinimas („Double Up“)**

- Kai pasirodo Padvigubinimo simbolis ant 5 būgno, jis padidina visų raudonų vyšnių vertes ir prideda 1 papildomą sukimą.

## **Premijos Ratas („Bonus Wheel“)**

- Daugiklis, kuris išsukamas rate, padidina visų raudonų vyšnių vertes, kurios aktyvavo premijos rato funkciją.
- Karšti sukimai lošiami su išsukto daugiklio verte.

## **Funkcijos Pirkimas („Bonus Buy“)**

- Yra galimybė įsigyti nemokamų sukimų funkciją už 60x esamas statymas arba 150x esamas statymas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

## **9 sėkmės perlai („9 Pearls of Fortune“)**

1598. 9 sėkmės perlai („9 Pearls of Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

## **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus perlo ir nemokamų sukimų simbolius.

## **Lošimo funkcijos:**

### **Perlų Pakartotiniai Sukimai („Pearl Respins“)**

- 3 ar daugiau perlo simbolių aktyvuoja pakartotinius sukimus. Suteikiamas 1 pakartotinis sukimas, o kiekvienas naujas perlas atstatys pakartotinių sukimų skaičių.
- Galimi daugikliai: 1x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x.

### **Nemokami Sukimai („Free Spins“)**

- 3 nemokamų sukimų simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Pasirodantis ratas išsuka nemokamų sukimų skaičių ir daugiklį. 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų su atitinkamai x2, x3 arba x5 daugikliu.

- 3 lobių skrynios simboliai suteikia 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų su x2, x3 arba x5 daugikliu.

### **Funkcijos pirkimas („Bonus Buy“)**

- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, po pagrindinio lošimo, už 50x bendras statymas.

### **Ekstremalūs magiški megaways 4 („Majestic megaways extreme 4“)**

1599. Ekstremalūs magiški megaways 4 („Majestic megaways extreme 4“) – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau simbolių yra greta horizontaliai arba vertikalčiai.
- Simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, sprogs ir jų vietas užpildo nauji simboliai.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Mistinis („Mystery“) simbolis**

- Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka ekrane gali iškristi „Mystery“ simboliai.
- Visi „Mystery“ simboliai pavirs tuo pačiu simboliu, išskyrus „Wild“ ar „Bonus“ simbolius.

#### **Maksimalus Megaways („Max Megaways“)**

- Bet kurio sukimo metu „Max Megaways“ modifikatorius gali būti suaktyvintas.
- Tai įvyks atsitiktinai ir būgnuose iškris didžiausia viename būgnų rinkinyje galima „Megaways“ suma (117 649).
- „Max Megaways“ gali iškristi ant vieno, dviejų, trijų ar visų 4 būgnų rinkinių to paties sukimo metu.

#### **Nemokami sukimai („Bonus“)**

- 4 premijos („Bonus“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius parenkamas atsitiktine tvarka ir gali būti 12, 17, 22 arba 27 nemokami sukimai arba 15 ekstremalių magiškų megaways sukimų („Majestic Megaways Extreme Spins“).

## Magiškas statymas („Majestic Bet“)

- Yra galimybė atlikti statymą („Majestic Bet“), kuris garantuotai suaktyvins lošimą su nemokamais sukimais po pagrindinio lošimo, už 75x bendras statymas arba atlikti ekstremalų statymą („Majestic Extreme Bet“), kuris garantuotai suaktyvins ekstremalius magiškus megaways sukimus („Majestic Megaways Extreme Spins“) už 300x bendras statymas.

## Karšti smūgiai Megaways („Hot Shots Megaways“)

1600. Karšti smūgiai Megaways („Hot Shots Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €214 170

### Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau simbolių yra greta horizontaliai arba vertikalčiai.
- Simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, sprogs ir jų vietas užpildo nauji simboliai.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

### Lošimo funkcijos:

#### Mistinis („Mystery“) simbolis

- Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka ekrane gali iškristi „Mystery“ simboliai.
- Visi „Mystery“ simboliai pavirs tuo pačiu simboliu, išskyrus „Wild“ ar „Scatter“ simbolius.

#### Maksimalus Megaways („Max Megaways“)

- Bet kurio sukimo metu „Max Megaways“ modifikatorius gali būti suaktyvintas.
- Tai įvyks atsitiktinai ir būgnuose iškris didžiausia viename būgnų rinkinyje galima „Megaways“ suma (117 649).
- „Max Megaways“ gali iškristi ant vieno, dviejų, trijų ar visų 4 būgnų rinkinių to paties sukimo metu.

#### Pakartotiniai pinigų sukimai („Cash Respins“)

- Bet kurioje būgnų vietoje iškritę 5 ar daugiau „Gold Ball Scatter“ suaktyvins „Cash Respins“ – bus suteikti 3 pirminiai pakartotiniai sukimai, kurie bus atliekami naudojant specialų būgnų rinkinį, kuriame gali pasirodyti tik „Gold Ball Scatter“.
- „Cash Respins“ metu, kai ant būgnų iškrenta bent vienas naujas „Gold Ball Scatters“, vėl nustatomas pakartotinių sukimų skaičius 3. Visi „Gold Ball Scatters“, iškrentantys pakartotinių sukimų metu, liks savo vietose, kol pasibaigs funkcija.



## Karštų smūgių statymas („Hot Shots Bet“)

- Atlikus specialų statymą „Hot Shots Bet“, bus garantuotai aktyvinta „Cash Respins“ funkcija po pagrindinio sukimo.

## Krabų šėlsmas 2 („Crabbin' Crazy 2“)

1601. Krabų šėlsmas 2 („Crabbin' Crazy 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

### Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus krabo simbolius.

### Lošimo funkcijos:

#### Premijos („Bonus“) simbolis

- 5 arba daugiau krabo simbolių aktyvuoja „Crabbin' Bonanza Respins“ pakartotinius sukimus.

## Maksimalus laimėjimas W.P.D („Max Win W.P.D“)

1602. Maksimalus laimėjimas W.P.D („Max Win W.P.D“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €239 283

### Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.

### Lošimo funkcijos:

#### Sklaidos („Scatter“) simboliai

- Iškritę 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvins „Free Spins“.

## Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Už 3, 4 ar 5 „Scatter“ simbolius, išsuktus bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai skiriama 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų („Free Spins“).

## **Olimpo Hadas Megaways („Olympus Hades Megaways“)**

1603. Olimpo Hadas Megaways („Olympus Hades Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

### **Lošimo taisyklės:**

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau simbolių yra greta horizontaliai arba vertikalčiai.
- Simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, sprogs ir jų vietas užpildo nauji simboliai.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

### **Lošimo funkcijos:**

#### **Maksimalus Megaways („Max Megaways“)**

- Bet kurio sukimo metu „Max Megaways“ modifikatorius gali būti suaktyvintas.
- Tai įvyks atsitiktinai ir būgnuose iškris didžiausia viename būgnų rinkinyje galima „Megaways“ suma (117 649).
- „Max Megaways“ gali iškristi ant vieno, dviejų, trijų ar visų 4 būgnų rinkinių to paties sukimo metu.

#### **Nemokami Hado sukimai („Hades Free Spins“)**

- Iškritis 4, 5 ar 6 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami Hado nemokami sukimai (atitinkamai 12, 17 arba 22 nemokami sukimai).