

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. lapkričio 9 d. įsakymu Nr. DIE-556

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1604–2.1638 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

- 2.1604. Bozo katės („Bozo Cats“);
- 2.1605. Gizos naktys („Giza Nights“);
- 2.1606. Įsilaužti į banką: laikyk ir laimėk („Hit the Bank: Hold and Win“);
- 2.1607. Mamuto viršūnė: laikyk ir laimėk („Mammoth Peak: Hold and Win“);
- 2.1608. Piratų skrynia: laikykis ir laimėk („Pirate Chest: Hold and Win“);
- 2.1609. Piratas Šarkis („Pirate Sharky“);
- 2.1610. Karališkos monetos 2: laikyk ir laimėk („Royal Coins 2: Hold and Win“);
- 2.1611. Karališkas džokeris: laikyk ir laimėk („Royal Joker: Hold and Win“);
- 2.1612. Ugnies lobis: sklaidos išmokėjimas („Treasures of Fire: Scatter Pays“);
- 2.1613. Ypatingai laimingas: laikyk ir laimėk („Ultra Fortunator: Hold and Win“);
- 2.1614. Monetų smūgis: laikyk ir laimėk („Coin Strike: Hold and Win“);
- 2.1615. Karališka sėkmė: laikyk ir laimėk („Royal Fortunator: Hold and Win“);
- 2.1616. Dorko padalinys („Dork Unit“);
- 2.1617. Chaoso įgula („Chaos Crew“);
- 2.1618. Kubeliai 2 („Cubes 2“);
- 2.1619. Šokite į popą („Hop'n'Pop“);
- 2.1620. Ieškomas gyvas arba laukinis („Wanted Dead or a Wild“);
- 2.1621. Juokdario bombos („Joker Bombs“);
- 2.1622. Legendos apie gladiatorių („Gladiator Legends“);
- 2.1623. Anubio ranka („Hand of Anubis“);
- 2.1624. Už įstatymo ribų Inc. („Outlaws Inc.“);
- 2.1625. Negyvas miestas („RIP City“);
- 2.1626. Sukrauti juos („Stack'em“);
- 2.1627. Grynujų susitikimai („Cash Encounters“);
- 2.1628. Būrėjos žavesys („Fortune Teller's Charm“);
- 2.1629. Krakeno užkariavimas („Kraken Conquest“);
- 2.1630. Piktos pabaisos („Mad Monsters“);
- 2.1631. Poseidono perlai („Pearls of Poseidon“);
- 2.1632. Popajus ir Olivija Oyl („Popeye & Olive Oyl“);
- 2.1633. Juokdarys ir vagis („Joker & the Thief“);
- 2.1634. Ali Baba paslaptys („The Secrets of Ali Baba“);
- 2.1635. Pašėlęs Toras („Thor Goes Wild“);
- 2.1636. Didelių pinigų ešerys („Big Money Bass“);
- 2.1637. Super bėgių geležinkeliai („Supertracks Railways“);
- 2.1638. Nindzės iškilimas („Rise of Shinobi“).

2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1604–1638 punktais, kurie išdėstomi taip:

Bozo katės („Bozo Cats“);

1604. Bozo katės („Bozo Cats“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €493 500

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis turi 2x arba 3x daugiklį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir auksinį sklaidos simbolį.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, kurie aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spin“)

- Kai 3 sklaidos simboliai išsukami ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuojama 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Auksinis sklaidos simbolis atnaujina nemokamus sukimus pridėdamas +2 arba +3 papildomus sukimus.
- Dvigubų laukinių daugiklių atnaujinimas padvigubina visus daugiklius visuose laukiniuose simboliuose.
- Kaskart laimėjus nemokamų sukimų funkciją, galima pradėti nemokamus sukimus su esamu sukimų skaičiumi arba lošti dėl daugiau.
- Lošėjas lošia pasirinkdamas vieną iš trijų monetų: 2 iš jų yra laiminčios, 1 – pralaiminti moneta. Pasirinkus laiminčią monetą, lošėjas pereina į kitą atnaujinimo lygį. Pasirinkus pralaiminčią monetą, baigiasi nemokamų sukimų funkcija.

Gizos naktys: laikyk ir laimėk („Giza Nights: Hold and Win“)

1605. Gizos naktys: laikyk ir laimėk („Giza Nights: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €584 400

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir pastiprinimo simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spin“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuojami 8 nemokami sukimai. 3 sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, įjungia 8 papildomus sukimus.

Premija („Bonus“)

- 6 ir daugiau premijos simbolių arba jų deriniai su pastiprinimo simboliu įjungia premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x16 statymo.
- Visi premijos simboliai per premijos lošimą prilimpa ant būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos, pastiprinimo ar paslapties simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

Įsilaužti į banką: laikyk ir laimėk („Hit the Bank: Hold and Win“)

1606. Įsilaužti į banką: laikyk ir laimėk („Hit the Bank: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Yra galimybė įsigyti premijos funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Premija („Bonus“)

- 3 ar daugiau banko simbolių pagrindiniame lošime aktyvuoja premijos lošimą su skirtingu monetos simbolių skaičiumi:
 - Už 3 banko simbolius skiriamos 3 monetos;
 - Už 4 banko simbolius skiriamos 5 monetos;
 - Už 5 banko simbolius skiriama 10 monetų;
- Per kiekvieną sukimą visi monetų simboliai pasislenka 1 langeliu žemyn.
- Pasiekus būgno apačią, už kiekvieną monetos simbolį sumokamas jos sukauptas laimėjimas.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol ant būgnų yra bent vienas monetos simbolis.
- Viršutinėje eilutėje gali būti atidengti vertės stiprintuvai, iš kurių padauginama arba kuriais padidinama kiekvienos monetos ant atitinkamo būgno vertė.
- Pridedamos vertės gali būti tokios: nuo 1 iki 8 ir 10, 12, 15, 20, 25, 30, 40, 50, 75, 100.
- Daugiklių vertės: nuo x2 iki x10 ir x15, x20, x25, x50.

Mamuto viršūnė: laikyk ir laimėk („Mammoth Peak: Hold and Win“)

1607. Mamuto viršūnė: laikyk ir laimėk („Mammoth Peak: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €493 500

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laukinis x2 simbolis padvigubina laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.

Premija („Bonus“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir yra nuo x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 iki x10 statymo.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos arba premijos prizo simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Kai mažas, vidutinis, didelis arba didysis premijos simbolis yra laimėjimo linijoje, aktyvuojami atitinkami premijos prizai:
 - Mažasis premijos prizas = 20x statymo;
 - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
 - Didelis premijos prizas = 150x statymo;
 - Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Vulkano funkcija („Volcano feature“)

- 5 premijos simboliai suteikia galimybę laimėti papildomą lošimą.

Piratų skrynja: laikykis ir laimėk („Pirate Chest: Hold and Win“)

1608. Piratų skrynja: laikykis ir laimėk („Pirate Chest: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €358 900

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir pastiprinimo simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. 3 sklaidos simboliai funkcijos metu suteikia 8 papildomus sukimus.

Premija („Bonus“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių arba premijos simbolių su pastiprinimu aktyvuoja premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x15 statymo.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos arba premijos prizo simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Paslapties simbolis pasirodo tik per premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į mažojo, vidutinio arba didelio premijos prizo simbolius.

Lobių Skrynios funkcija („Treasure Chest feature“)

- Kai mažas, vidutinis arba didelis premijos simbolis yra laimėjimo linijoje, aktyvuojami atitinkami premijos prizai:
 - Mažasis premijos prizas = 20x statymo;
 - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
 - Didelis premijos prizas = 100x statymo.

Piratas Šarkis („Pirate Sharky“)

1609. Piratas Šarkis („Pirate Sharky“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Nemokamų sukimų metu surenka visas pinigų maišo simbolių vertes.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai per pagrindinį lošimą suaktyvina atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Laukiniai simboliai pasirodo per nemokamus sukimus – kas trečias, šeštas ir devintas surinktas laukinis simbolis suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Pinigų maišo simbolį sudaro atsitiktinė vertė nuo 2x iki 50x statymų.

Lobių Medžioklės funkcija („Treasure Hunt feature“)

- Bet kuris per nemokamus sukimus ant būgnų išsuktas laukinis simbolis būgnų viršuje užpildo progreso juostą. Kas trečias surinktas laukinis simbolis suteikia lobių medžioklės funkciją.
- Esant aktyviai lobių medžioklės funkcijai ant būgnų pridedami papildomi pinigų krepšio simboliai. Visi pinigų krepšio simboliai, surinkti esant aktyviai lobių medžioklės funkcijai, padauginami iš 2, 3, 10 arba 100, atsižvelgiant į surinktų laukinių simbolių sumą progreso juostoje. Kiekviena lobių medžioklės funkcija, išskyrus paskutinąją (x100), suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus.

Karališkos monetos 2: laikyk ir laimėk („Royal Coins 2: Hold and Win“)

1610. Karališkos monetos 2: laikyk ir laimėk („Royal Coins 2: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €403 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir karališkos premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas („Bonus“)

- 3 premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą ir karališkosios premijos funkciją. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Per premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik premijos ir karališkosios premijos simboliai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

Aukso Lobių funkcija („Gold Treasure feature“)

- Bet koks per pagrindinį lošimą ant būgnų iškritęs premijos simbolis suteikia galimybę laimėti papildomą premijos lošimą.

Karališkos Premijos funkcija („Royal Bonus feature“)

- Karališkos premijos simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per premijos lošimą užsifiksuoja ant būgnų. Iškritęs kiekvienas karališkos premijos simbolis ant būgnų surenka visas matomas vertes ir prideda jas prie savo vertės. Karališkos premijos simbolis surenka visas premijos vertes, įskaitant mažojo, vidutinio, didelio bei didžiojo premijos prizo simbolių vertes.
 - Mažasis premijos prizas = 25x statymo;
 - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
 - Didelis premijos prizas = 150x statymo;
 - Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Karališkas džokeris: laikyk ir laimėk („Royal Joker: Hold and Win“)

1611. Karališkas džokeris: laikyk ir laimėk („Royal Joker: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 115 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir karališkos premijos simbolius.
- Per premijos lošimą džokerio simboliai iškrenta langelyje, kuriame palieka 2x daugiklį ir išnyksta. Pataikius į juokdario simbolį langelyje su daugikliu, kiekvieną kartą daugiklis langelyje padidėja 1.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas („Bonus“)

- 3 premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą ir karališkosios premijos funkciją. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Per premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik premijos ir karališkosios premijos simboliai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x5, x10, x15 statymo.

Aukso Lobių funkcija („Gold Treasure feature“)

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs premijos arba karališkos premijos simbolis suteikia galimybę įjungti „Aukso lobių“ funkciją, kuri prideda pakankamai premijos ir karališkos premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų premijos lošimą.

Karališkos Premijos funkcija („Royal Bonus feature“)

- Karališkos premijos simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per premijos lošimą užsifiksuoja ant būgnų. Iškritęs kiekvienas karališkos premijos simbolis ant būgnų surenka visas matomas vertes ir prideda jas prie savo vertės. Karališkos premijos simbolis surenka visas premijos vertes, įskaitant mažojo, vidutinio, didelio bei didžiojo premijos prizo simbolių vertes.
 - Mažasis premijos prizas = 25x statymo;
 - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
 - Didelis premijos prizas = 150x statymo;
 - Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Ugnies lobis: sklaidos išmokėjimas („Treasures of Fire: Scatter Pays“)

1612. Ugnies lobis: sklaidos išmokėjimas („Treasures of Fire: Scatter Pays“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Lošimo taisyklės:

- 8 ir (arba) daugiau identiškų simbolių sudaro laimėjimo derinį.
- Bendrasis daugiau kaip 12 identiškų simbolių laiminčio derinio laimėjimas yra toks pats, kaip ir 12 simbolių laiminčio derinio laimėjimas
- Už visus simbolius ant būgnų išmokama bet kur.
- Per kiekvieną sukimą bet koks simbolis ant būgnų gali iškristi su atsitiktinio daugiklio x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x50 arba x100 verte.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, kurie aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, iškritusių per pagrindinį lošimą, įjungia nemokamus sukimus:
 - 6x – 20 nemokamų sukimų;
 - 5x – 15 nemokamų sukimų;
 - 4x – 12 nemokamų sukimų;
 - 3x – 10 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, iškritusių per nemokamus sukimus, įjungia 5 papildomus sukimus.

Ugnies įžiebimo funkcija („Fire Breath feature“)

- Per nemokamus sukimus yra šansas, kad būtų suaktyvinta ugnies įžiebimo funkcija. Ugnies įžiebimo funkcija simboliams suteikia papildomų daugiklių, kad padidėtų bendrasis laimėjimas. Šią funkciją galima suaktyvinti tik per laimėjimo sukimus.

Ypatingai laimingas: laikyk ir laimėk („Ultra Fortunator: Hold and Win“)

1613. Ypatingai laimingas: laikyk ir laimėk („Ultra Fortunator: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €215 700

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Premija („Bonus“)

- 3 premijos simboliai ant centrinio būgno aktyvuoja premijos lošimą. Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x bei 20x statymo.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Paslapties simbolis pasirodo tik per premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į mažojo, vidutinio, didelio arba didžiojo premijos prizo simbolius.

Monetų smūgis: laikyk ir laimėk („Coin Strike: Hold and Win“)

1614. Monetų smūgis: laikyk ir laimėk („Coin Strike: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €515 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus premijos ir smūgio premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Premija („Bonus“)

- Premijos simbolis išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 statymo.
- Premijos lošimas pradedamas ant kiekvieno būgno pasirodžius bent vienam premijos simboliui. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

Monetų Smūgio funkcija („Coin Strike feature“)

- Išsukus monetų smūgio simbolį per pagrindinį ir premijos lošimą aktyvuojama monetų smūgio funkcija.
- Monetų smūgio funkcija surenka visų premijos simbolių vertes, įskaitant mažojo, vidutinio, didelio bei didžiojo premijos prizo simbolių vertes ir prideda jas prie laimėjimo.

Aukso Lobių funkcija („Gold Treasure feature“)

- Bet koks per pagrindinį lošimą ant būgnų iškritęs premijos simbolis suteikia galimybę laimėti papildomą premijos lošimą.
- Atsitiktinai per premijos lošimą išsukti šie premijos simboliai suaktyvina atitinkamus premijos prizus:
 - Mažasis premijos prizas = 25x statymo;
 - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
 - Didelis premijos prizas = 150x statymo;
 - Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Karališka sėkmė: laikyk ir laimėk („Royal Fortunator: Hold and Win“)

1615. Karališka sėkmė: laikyk ir laimėk („Royal Fortunator: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €403 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus premijos ir karališkos premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Premija („Bonus“)

- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x5, x10, x15 statymų.
- Premijos lošimas pradedamas ant kiekvieno būgno pasirodžius bent vienam premijos simboliui. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą išsuktas premijos simbolis suteikia galimybę aktyvuoti deimantų lobių funkciją, kuri prideda pakankamai premijos ir karališkos premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų premijos lošimą.
- Atsitiktinai per premijos lošimą pasirodę šie premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- Mažasis premijos prizas = 25x statymo;
- Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
- Didelis premijos prizas = 150x statymo;
- Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Dorko padalinys („Dork Unit“)

1616. Dorko padalinys („Dork Unit“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 16 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Dovanų dėžutės yra laukinių simbolių daugikliai.
- Dovanų dėžučių simboliai pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas išmokėjimas.
- Yra galimybė įsigyti premijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Dovanų Dėžutės

- Dovanų dėžutės yra laukinių simbolių daugikliai.
- Trys skirtingi dovanų dėžučių tipai:
 - Įprastinės dovanų dėžutės vertė gali būti: laukinis simbolis, 2x, 3x, 4x.
 - Retos dovanų dėžutės vertės gali būti: 5x, 10x, 15x, 20x.
 - Stulbinančios dovanų dėžutės vertės gali būti: 25x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x.

Dovanų Aukso Gysla

- Jei per tą patį sukimą iškris 3 bet kokio tipo dovanų dėžutės, prasidės premijos lošimas „Dovanų aukso gysla“.

- Visos iškritusios dovanų dėžutės pasilieka būgnuose per visą premijos lošimą.
- Premija prasideda su 3 sukimais.
- Išsukus papildomų dovanų dėžučių likę nemokami sukimai papildomi iki 3 ir premijos lošimas tęsiasi.
- Jei 3 sukimus iš eilės neiškrenta naujų dovanų dėžučių, premija baigiasi.

Chaso įgula („Chaos Crew“)

1617. Chaso įgula („Chaos Crew“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis Piktūno simbolis turi vieną iš šių daugiklių: x2, x3 arba x5. Daugikliai padaugins vienas kitą.
- Katino Piktūno laukinis simbolis pakeičia visus pagrindinio lošimo simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Kaskart iškritus katino Piktūno simboliui, jis padaugins virš jo būgno esantį skaičių iš katino Piktūno simboliuje atskleisto koeficiento. Galimi daugikliai yra x2, x3, x5, x10, x20.
- Stulbinančio katino Piktūno daugiklis: x2, x3, x5, x10, x20.
- Kaukolės Keistulės simbolis pridės atskleistą kaukolės Keistulės simboliuje esantį skaičių prie jos būgno daugiklio. Galimi Kaukolės Keistulės ir stulbinančios Kaukolės Keistulės daugikliai yra +1, +2, +5, +10, +20.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Jei iškris trys nemokamų sukimų simboliai, lošimas pereis į nemokamų sukimų režimą.
- Nemokamų sukimų režimas prasideda nuo 3 sukimų.
- Nemokami sukimai tęsiasi, kol tris kartus iš eilės pasitaiko nelaimintys sukimai.
- Kaskart iškritus laiminčiam simboliui nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Matuoklis tinklelio dešinėje rodo likusių sukimų skaičių.

Kubeliai 2 („Cubes 2“)

1618. Kubeliai 2 („Cubes 2“) – tai nuo 5 iki 11 būgnų, nuo 5 iki 11 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 100 000

Lošimo taisyklės:

- Tikslas – išsukti 5 vienodus besiliečiančius tos pačios spalvos simbolius bet kurioje tinklelio vietoje ir gauti laiminčią kombinaciją.
- Pagrindiniame lošime visuose 5x5 dydžio tinklelio kampuose yra X. Jei susiformuoja laiminčių simbolių

grupė, į kurią įeina vienas iš šių kubelių, X taps skaičiumi, atitinkančiu laiminčioje grupėje esančių kubelių skaičių. Galutinis laimėjimas bus padaugintas iš rodomo koeficiento.

- Jei laiminti grupė susijungia su keliais kampiniais kubeliais, prieš dauginant iš laimėjimo rodomi koeficientai bus sudėti. Pavyzdžiui, jei laiminčią grupę sudaro 9 kubeliai, sujungiantys du kampinius kubelius, bendras daugiklis bus 18.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų funkciją aktyvuoja bent 5 skirtingų spalvų laiminčios grupės!
- Skiriami 5 nemokami sukimai.
- Lošėjas galės rinkti paslaptinius kubelius, kol atvers spalvą. Atversta spalva per nemokamus sukimus bus pasiliekanči spalva.
- Prieš atveriant spalvą taip pat galima atversti papildomus nemokamus sukimus.
- Didžiausias bendras nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti suteiktas lošiant funkciją, yra 12.

Daugiaspalviai Nemokami sukimai

- Tos pačios spalvos kubeliai visuose kampuose aktyvuoja funkciją.
- 5–10 nemokamų sukimų suteikiama.
- Visos šiame režime surinktos spalvos nebus pašalintos per nemokamus sukimus.
- Lošimo režimas prasideda, kai atskleidžiamas suteiktų nemokamų sukimų skaičius.
- Didžiausias bendras nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti suteiktas lošiant funkciją, yra 10.

Šokite į poplą („Hop'n'Pop“)

1619. Šokite į poplą („Hop'n'Pop“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Lošimo taisyklės:

- Reikia išsukti bent 5 besiliečiančius to paties tipo simbolius bet kurioje tinkamo vietoje, kad susidarytų laiminti kombinacija.
- Lošimui prasidėjus daugiklis bus rodomas atsitiktinėje būgnų vietoje. Tarp sukimų šis daugiklis pereis į kitą vietą. Jei daugiklis patenka į laiminčią grupę, daugiklis arba padvigubės (pavyzdžiui, nuo 2 iki 4) arba pavirs dviem daugikliais.
- Didžiausia vieno daugiklio vertė yra 64x.
- Oranžinės saulutės padvigubins daugiklio vertę (4x, 8x, 16x, 32x, 64x). Žalios saulutės vieną daugiklį pavers dviem daugikliais (daugiausia iki 4). Jei daugiklis atsidurs ant laukinio simbolio, kuris yra kelių laiminčių grupių daugiklis, jis plėtosis po vieną kartą su kiekvienu laimėjimu, kurio dalis yra laukinis simbolis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Per šią funkciją daugiklių skaičius ir daugiklių vertės išlaikomos ir progresyviai didėja per likusius nemokamus sukimus.
- Galima gauti iki 4 daugiklių, kurių kiekvieno vertė – iki 64x.
- Išsukus 3 NEMOKAMŲ SUKIMŲ simbolius, suteikiama 10 sukimų ir 1 daugiklį, kurio vertė 2x.
- Išsukus 4 NEMOKAMŲ SUKIMŲ simbolius, suteikiama 10 sukimų ir 2 daugiklius, kurių vertė 2x.
- Išsukus 5 NEMOKAMŲ SUKIMŲ simbolius, suteikiama 10 sukimų ir 4 daugiklius, kurių vertė 4x.

leškomas gyvas arba laukinis („Wanted Dead or a Wild“)

1620. leškomas gyvas arba laukinis („Wanted Dead or a Wild“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Kiekvienas VS simbolis išsiplės, jei bent 1 išsiplėtęs VS simbolis taps laimėjimo dalimi. Kai bus aktyvuotas, jis išsiplės ir uždengs visą būgną, o jame bus rodomi du banditai su skirtingais daugikliais. Įvyks dvikova, o išgyvenusio bandito daugiklis bus pritaikytas visam būgnui. Čia visas būgnas taip pat virs laukiniu simboliu. Jei bus išsuktas daugiau nei vienas VS simbolis, vertės pirmiausia bus sudėtos ir tada padaugintos iš eilučių laimėjimų. Galimos daugiklių vertės yra 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x ir 100x. Jei išsuksite po vieną VS simbolį visuose būgnuose ir visas tinklelis bus uždengtas, visas tinklelis bus laikomas laukiniu simboliu. VS simbolius galima išsukti ir pagrindiniame lošime, ir per premijos funkciją „Dvikova auštant“.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos lošimo ir VS simbolius.

Lošimo funkcijos:

Dvikova Auštant

- Išsukus bent tris DVIKOVOS sklaidos simbolius, aktyvuojama premijos funkcija
- „Dvikova auštant“, kurioje skiriama 10 nemokamų sukimų.
- Šioje funkcijoje dar daugiau VS simbolių nei pagrindiniame lošime.

Numirėlio Ranka

- Premijos funkcija „Numirėlio ranka“ aktyvuojama pagrindiniame lošime išsukus bent tris NUMIRĖLIO sklaidos simbolius.
- Tikslas yra per šios funkcijos pradinį rinkimo etapą surinkti kiek įmanoma daugiau laukinių simbolių ir daugiklių.
- Laukiniai simboliai virš būgnų renkami kairėje pusėje, o dabartinė bendra daugiklio vertė rodoma dešinėje. Kaskart surinkus laukinį simbolį arba daugiklį, likusių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Rinkimo etapas tęsiasi, kol tris kartus iš eilės įvyksta nelaimintys sukimai.
- Tada lošimas pereina į susirėmimo etapą – antrą šios funkcijos etapą, – kuriame suteikiami nemokami sukimai.

- Per kiekvieną susirėmimo sukimą tinklelyje iškris tiek laukinių simbolių, kiek jų surinks lošėjas, o tada visi laimėjimai bus padauginti iš surinkto bendro daugiklio.
- Matuoklis šalia tinklelio rodo likusių sukimų skaičių.

Didysis traukinio apiplėšimas

- Pagrindiniame lošime išsukus tris ar daugiau TRAUKINIO APIPLĖŠIMO sklaidos simbolius, aktyvuosis premijos funkcija „Didysis traukinio apiplėšimas“.
- Tai – pasiliekančių laukinių simbolių premijos lošimas su 10 nemokamų sukimų. Visi iškritę laukiniai simboliai pasilieka būgnuose per visą funkcijos lošimą.

Juokdario bombos („Joker Bombs“)

1621. Juokdario bombos („Joker Bombs“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Kad būtų gauta laiminčių simbolių kombinacija, bet kurioje tinklelio vietoje reikia išsukti bent 8 ar daugiau tos pačios rūšies simbolių. Išsukus vieną ar daugiau daugiklio bombų, jų vertės bus sudedamos ir saugomos kaip laukiamas laimėjimo daugiklis, kuris bus pritaikytas bendram laimėjimui kiekvieno lošimo etapo pabaigoje.
- Visos daugiklių bombos veikia kaip sklaidos simboliai. Yra trijų tipų daugiklių bombos:
 - Įprasta bomba – ji iškrenta su rodomu vertės daugikliu, sprogsa ir prideda daugiklio vertę prie laukiamo laimėjimo daugiklio. Galimos vertės – 2x, 3x ir 4x.
 - Atskleidžiama bomba – ji iškrenta su klaustuku, sprogsa ir prideda daugiklio vertę prie laukiamo laimėjimo daugiklio. Galimos vertės – 5x, 10x, 25x ir 50x.
 - Stulbinanti bomba – ji iškrenta su simboliu X, sprogsa ir padaugina laukiamą laimėjimo daugiklį iš rodomos vertės. Galimos vertės – x2, x3, x4, x5 ir x10.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Šioje funkcijoje yra daugiau daugiklių bombų, taigi taip pat yra didesnė galimybė išsukti didesnės vertės bombas nei pagrindiniame lošime.
- Vykstant šiai funkcijai išsukus tris nemokamų sukimų simbolius bet kurioje tinklelio suteikiama papildomus 5 nemokamus sukimus.

Legendos apie gladiatorių („Gladiator Legends“)

1622. Legendos apie gladiatorių („Gladiator Legends“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- VS simboliai yra specialūs sklaidos simboliai, aktyvavus išsiplečiantys į „DuelReels™“. VS simboliai išsiplečia į „DuelReels™“ tik tada, jei išsiplėtę jie tampa bent vienos laiminčios kombinacijos dalimi.
- Abiejuose būgno galuose gali būti daugiklis, atitinkantis gladiatorių. Laimėjusio gladiatoriaus daugiklis bus pritaikytas visiems būgnams.
- Pagrindiniame lošime galimos daugiklių vertės yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x ir 100x.
- Daugiklių vertės sudedamos.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas

- Šiame lošime yra du unikalūs premijos lošimų režimai – „Arenos čempionai“ ir „Išlaisvinkite žvėrį“.
- Lošimas „Arenos čempionai“ aktyvuojamas pagrindiniame lošime vienu metu išsukant 3 arenos sklaidos simbolius.
- Lošimas „Išlaisvinkite žvėrį“ aktyvuojamas pagrindiniame lošime vienu metu išsukant 3 žvėries sklaidos simbolius.
- Premijinius lošimus taip pat galima aktyvuoti atliekant lošime nurodyto dydžio statymą. Tokiu atveju premijinis lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Arenos Čempionai

- Šis premijos lošimas prasideda su 3 sukimais.
- Kaskart išsukus VS simbolį nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Matuoklis šalia tinklelio rodo likusių sukimų skaičių.
- Šiame premijos lošime virš visų būgnų rodomi būgnų daugikliai. Išsukus VS simbolius visuose būgnuose ir suteikiama galimybė jiems kautis arenoje. Kai „DuelReels™“ išsiplės, laimėjęs daugiklis pakeis dabartinį to būgno daugiklį.
- Kai būgne išsukama įprasta moneta, ji atskleidžia daugiklio vertę x2, x3, x4, x5 arba x10.
- Būgne išsukus stulbinančią monetą, ji atskleis daugiklio vertę x2, x3, x4, x5 arba x10.

Išlaisvinkite Žvėrį!

- Funkcija prasideda su 3 nemokamais sukimais. Kaskart išsukus VS simbolį nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Šiame premijos lošime virš 1, 2, 4 ir 5 būgnų rodomi būgnų daugikliai.
- Per visą premijos lošimą būgnų daugikliai kaupia „DuelReels™“ daugiklių vertes iš atitinkamų būgnų.

- 3 būgnas iš pradžių yra užrakintas ir nesisuka.
- 3 būgnas, „žvėries būgnas“, bus atrakintas išsukus bent po vieną VS simbolį 1, 2, 4 ir 5 būgnuose.
- 3 būgne yra specialus žvėries „DuelReels™“ su daugikliu, dauginančiu kitų būgnų daugiklius prieš pridedant juos prie būgnų daugiklių.

Anubio ranka („Hand of Anubis“)

1623. Anubio ranka („Hand of Anubis“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas turi išsukti bent 5 besiliečiančius to paties tipo simbolius bet kurioje tinklelio vietoje, kad susidarytų laiminti kombinacija.
- Pagrindiniame lošime yra du skirtingi sielų šviesuliai – vienas raudonas ir vienas mėlynas. Abu sielų šviesuliai yra laukiniai simboliai, sudedantys daugiklius, taikomus bet kuriam laimėjimui, kurio dalis yra sielos šviesulys. Raudono sielos šviesulio daugiklis padidėja 1x už kiekvieną simbolį visuose grupės laimėjimuose, o mėlyno sielos šviesulio daugiklis padidėja 1x už kiekvieną grupės laimėjimą. Kiekviename naujame lošimo etape daugiklis nustatomas iš naujo. Jei abu sielų šviesuliai patenka į vieną laiminčią grupę, jie padaugina vienas kitą.

Lošimo funkcijos:

Požemio karalystė

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius aktyvuojamas premijos lošimas „Požemio karalystė“.
- Daugikliai didėja, kai sudaromos laiminčios grupės. Jie padidėja 1x už kiekvieną laimintį simbolį atitinkamame būgne. Daugiklius taip pat galima padauginti iš daugiklių modifikatoriaus simbolio.
- Galimos daugiklių modifikatorių vertės yra x2, x3, x4, x5 ir x10.
- Kai būgne iškrenta žalias sielos šviesulys, aktyvuojamas to būgno daugiklis.
- Visų aktyvuotų daugiklių vertės sudedamos ir iš jų padauginama kiekvienos laiminčios grupės vertė. Kaskart aktyvavus daugiklį suteikiami 3 papildomi sukimai. Didžiausia vieno daugiklio vertė yra 9 999.

Teismas

- Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius aktyvuojamas premijos lošimas „Teismas“.
- Suteikiami 3 pakartotiniai papildomi sukimai.
- Per šią premijos funkciją pagrindinio lošimo simbolius pakeičia specialūs kaladžių simboliai.
- Daugikliai didėja iškritus daugiklių modifikatorių kaladėms, kurios pridedamos arba iš kurių dauginama.
- Pridedamų daugiklių vertės gali būti:
 - Kaukolė – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x ir 100x .
 - Stulbinanti kaukolė – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x ir 100x.
- Daugiklių, iš kurių dauginama, vertės gali būti:
 - Anubio kaukolė – x2, x3, x4, x5 ir x10.
 - Stulbinanti Anubio kaukolė – x2, x3, x4, x5 ir x10.
- Tinklelyje iškritus ledo kaladei, ji bus sutraiškyta ir iš daugiklio, esančio virš būgno, nukris ir tuščią vietą užims daugiklio kaladė.
- Taip pat yra speciali triuškontuvo kaladė, kuri krenta per visas kitas kalades iki tinklelio apačios ir naikina

visas daugiklių kalades savo kelyje, kad padarytų daugiau vietos naujoms kaladėms. Triuškinuvo kaladei pasiekus tinklelio apačią, ji virsta daugiklio kalade, kurios vertė lygi visų triuškinuvo kaladės sunaikintų daugiklių kaladžių sumai.

- Kaskart iškritus daugiklio, daugiklių modifikatorių arba triuškinuvo kaladei, likusių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3. Pasibaigus premijos funkcijai, išmoka bus lygi visų daugiklių kaladžių sumos ir statymo lygio sandaugai. Jei per 3 sukimus iš eilės neiškrenta daugiklio, daugiklių modifikatoriaus ar triuškinuvo kaladė, funkcija baigiasi.

Už įstatymo ribų Inc. („Outlaws Inc.“)

1624. Už įstatymo ribų Inc. („Outlaws Inc.“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 26 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Pumos daugiklių vertės – 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.
- Orko daugiklių vertės – x2, x3, x4, x5.
- Daugiklis aktyvuojamas išsukus gorilos sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriama išmokėjimas.

Lošimo funkcijos:

Požemio karalystė

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius aktyvuojamas premijos lošimas „Požemio karalystė“.
- Daugikliai didėja, kai sudaromos laiminčios grupės. Jie padidėja 1x už kiekvieną laimintį simbolį atitinkamame būgne. Daugiklius taip pat galima padauginti iš daugiklių modifikatoriaus simbolio.
- Galimos daugiklių modifikatorių vertės yra x2, x3, x4, x5 ir x10.
- Jei tinklelyje vienu metu rodomi daugiau negu vienas gorilos simbolis, visi dabartinio sukimo laimėjimai iš daugiklio dauginami po vieną kartą kiekvienam gorilos simboliui. Padauginus iš daugiklio, jo vertė iš naujo nustatoma į 1x.

Žvaigždžių Juosta

- Šalia būgnų esančioje žvaigždžių juostoje rodomi papildomi nemokami sukimai, suteikiami pagrindiniame lošime.
- Kai pagrindiniame lošime iškrenta ženklelio su žvaigžde simbolis, jis suteikia 1–3 žvaigždes, kurios pridamos prie žvaigždžių juostos. Dabartinio lošimo etapo pabaigoje visos žvaigždės naudojamos po vieną ir už kiekvieną žvaigždę suteikiama po vieną papildomą nemokamą sukimą.
- Per papildomus sukimus visuotinio daugiklio vertė nenustatoma iš naujo.

Premijos Lošimas

- Šiame lošimo režime visuotinis daugiklis tarp sukimų nenustatomas iš naujo ir gali progresyviai didėti.
- Nemokamų sukimų premijos lošimo režimas aktyvuojamas pagrindiniame lošime išsukus bent 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Išsukus 3 simbolius prasidės premija su 3 žvaigždėmis ir daugiklio verte 1x.
- Išsukus 4 simbolius prasidės premija su 4 žvaigždėmis ir daugiklio verte x5.
- Išsukus 5 simbolius prasidės premija su 5 žvaigždėmis ir daugiklio verte 10x.

Negyvas miestas („RIP City“)

1625. Negyvas miestas („RIP City“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis išsiplečia būgnuose, jei jis tampa laiminčių simbolių kombinacijos dalis.
- Jei laukinis katės simbolis išsiplėsdamas uždengia laukinį simbolį, jis pavirsta daugikliu, pritaikomu visam išsiplėtusiam laukinės katės simboliui.
- Galimos laukinio daugiklio vertės – 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x. Daugiklių vertės sudedamos.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas išmokėjimas.

Lošimo funkcijos:

„RO\$\$“ Premija

- 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- 3 papildomi sklaidos simboliai funkcijos metu suteikia + 4 papildomus nemokamus sukimus.
- Premijos lošime „Ro\$\$“ vienu metu išsukus 4 FS simbolius, esamo sukimo pabaigoje pradedamas premijos lošimas „Maxx“. Jei liko mažiau nei 10 nemokamų sukimų, jų skaičius bus nustatytas į 10. Kitu atveju dabartinis likusių sukimų skaičius nesikeis.

„MAXX“ Premija

- 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Lošiant premijos lošimą „Maxx“ režimu būgną galima aktyvuoti jame išsukant „Wild“ katės simbolį. Būgną aktyvavus garantuojama, kad per visus likusius nemokamus sukimus jame iškris laukinis katės simbolis.
- Per šią funkciją vienu metu išsukus 3 FS simbolius suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.

Sukrauti juos („Stack'em“)

1626. Sukrauti juos („Stack'em“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Kad susidarytų laiminti kombinacija, reikia išsukti bent 5 besiliečiančius to paties tipo simbolius bet kurioje tinklelio vietoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas išmokėjimas.
- Daugikliai:
 - Pagrindiniame lošime nelaimintys simboliai pašalinami po kiekvieno laimėjimo, o visi laimintys simboliai paliekami. Jie nukrenta į tinklelio apačią. Po kiekvienu būgnu rodoma daugiklio vertė,

nurodanti tame būgne iškritusių ir vienas ant kito sukrautų laiminčių simbolių skaičių. Visos laiminčios grupės bus padaugintos iš daugiklių verčių, virš kurių yra, sumos.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai aktyvuoja 5 nemokamus sukimus.
- Kaskart laimėjus lošiant nemokamų sukimų režimu, bendras daugiklis bus padidintas laiminčių simbolių skaičiumi. Pavyzdžiui, jei laimingą grupę sudaro 6 simboliai, prie sumos bus pridėta 6.
- Šiame režime yra specialus simbolis X. Visos laimingos grupės, besiliečiančios su šiuo simboliu, bus padaugintos iš koeficiento, rodomo virš būgnų.
- Klaustukas suteiks papildomų sukimų arba padidins daugiklį.
- Galimos tokios baigtys:
 - - 2–5 papildomos gyvybės;
 - - prie daugiklio pridedama viena iš šių verčių: 1, 2, 5, 10, 25 arba 50;
 - - daugiklis padauginamas iš 2, 3, 4 arba 5.

Grynųjų susitikimai („Cash Encounters“)

1627. Grynųjų susitikimai („Cash Encounters“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,60
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €213 840

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“.
- Jei 4 ar daugiau sukimai iš eilės yra nesėkmingi, lošėjui yra suteikiamas laimėjimo daugiklis, kuris pridedamas į „Grynųjų pagrobimo“ matuoklę ir yra taikomas sekančiam laiminčiam sukimui. Po laiminčio sukimo matuoklė yra atstatoma į pradinę vertę.
- Sukimo metu gali nusileisti „Skraidanti lėkštė“, kuri atsitiktinius simbolius pavers laukiniais simboliais.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Pagrindinio lošimo metu ir nemokamų sukimų metu lošėjas renka simbolius „UFO“, kurie yra pridedami į „UFO“ matuoklę. Kuo daugiau šių simbolių surenkama, tuo daugiau nemokamų sukimų lošėjas gauna bei padidina laimėjimo daugiklį nemokamų sukimų metu.
- Iškritę 3 ar daugiau simbolių „Bonus“ suaktyvina 10 „Grynųjų susitikimų“ nemokamų sukimų. Suaktyvinus funkciją, papildomi nemokami sukimai ir daugikliai, surenkami „UFO“ matuoklėje, taip pat pridedami prie bendrų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laiminčius deri-

nius sudarę simboliai yra pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laiminčius derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių derinių. Kiekvienas susidaręs ir pašalintas laimintis derinys padidina laimėjimo daugiklį tam sukimui.

Būrėjos žavesys („Fortune Teller's Charm“)

1628. Būrėjos žavesys („Fortune Teller's Charm“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €232 000

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Nemokamų sukimų“ simbolius. Už laiminčius derinius su laukiniais simboliais išmokama dvigubai.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Iškritę 3 ar daugiau simbolių „Free Spins“ suaktyvina 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimėjimams yra taikomas x3 laimėjimo daugiklis. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau simbolių „Free Spins“, lošėjui suteikiami papildomi 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų.

Krakeno užkariavimas („Kraken Conquest“)

1629. Krakeno užkariavimas („Kraken Conquest“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €134 530

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Free Spins“. Už laiminčius derinius su laukiniais simboliais išmokama dvigubai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Free Spins“ ir „Čiuptuvo daugiklis“.
- „Žaibo trenksmo“ funkcijos metu žaibas gali trenkti į būgnus ir garantuoti momentinį prizą, kuris bus pridėtas prie laiminčio derinio laimėjimo.

Lošimo funkcijos:

- „Krakeno pliaukštelėjimo“ funkcijos metu Krakenas gali pliaukštelėti būgnui ir paversti tame būgne esančius simbolius koloniniu laukiniu simboliu. Funkcija aktyvi tiek pagrindiniame lošime, tiek „Okuliatoriaus nemokamų sukimų“ metu.
- Kiekvieną kartą 2, 3 arba 4 būgnuose iškritus simboliui „Čiuptuvo daugiklis“, daugiklis (x2, x4 arba x8), nurodytas ant simbolio, yra pridedamas į „Krakeno grynųjų“ matuoklę, kuri yra aktyvi „Krakeno grynųjų premijos“ metu. „Krakeno grynųjų premijos“ funkcija aktyvuojama, kai visos 8 matuoklės pozicijos yra užpildomos daugikliais. Funkcija turi 8 lygius. Daugikliai sukaupti „Krakeno matuoklėje“ yra atitinkamai naudojami kiekviename lygyje, pradedant nuo paskutinio, kuris matuoklę užpildė. Pirmuose 7 lygiuose lošėjas gali:
 - Laimėti piniginius prizus padaugintus iš tame lygyje aktyvaus daugiklio;
 - Būti atakuotas „Krakeno“ ir prarasti tame lygyje aktyvų daugiklį;
 - Laimėti papildomas gyvybes;
 - Būti perkeltas į aukštesnį lygį.
 - 8 lygyje lošėjas kovoja su „Krakenu“, rinkdamasis ginklus paslėptus 8 spintelėse. Kiekvienas ginklas garantuoja piniginį prizą ir žalą „Krakenui“. Kuo ginklas galingesnis, tuo žala didesnė. „Krakeno grynųjų premijos“ funkcija baigiasi, kai prarandami visi daugikliai arba kai 8 lygyje nugalimas „Krakenas“. Jei „Krakenas“ nugalimas, lošėjas laimi x188 statymo sumos laimėjimą, o 8 lygyje esamas aktyvus daugiklis nebetaikomas. Nugalėjus „Krakeną“, neišnaudoti daugikliai garantuoja lošėjui papildomus piniginius prizus.
- Jei pagrindinio lošimo metu, 1 ir 3 būgnuose iškrenta 2 simboliai „Free Spins“, užpildomas 1 „Premijos padidinimo“ matuoklės segmentas. Viso matuoklė turi 4 segmentus. Kuomet yra užpildomi visi 4 segmentai, 5 būgne pridedamas 3 simbolis „Free Spins“ ir suaktyvinama „Okuliatoriaus nemokamų sukimų“ funkcija. Matuoklė yra atstatoma į pradinę padėtį pasibaigus nemokamiems sukimams. Lošėjui keičiant statymo dydį, matuoklės progresas yra išsaugomas konkrečiam statymo dydžiui.
- 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę 3 simboliai „Free Spins“ suaktyvina „Okuliatoriaus nemokamų sukimų“ funkciją, kurios metu suteikiami 8 nemokami sukimai su pradiniu x2 laimėjimo daugikliu, kuris yra taikomas visiems laimėjimams. Funkcijos metu iškritę bent 2 simboliai „Free Spins“, laimėjimo daugiklį padidina 1. Maksimalus laimėjimo daugiklis gali būti x8. Funkcijos metu iškritę 3 simboliai „Free Spins“ suteikia lošėjui papildomus 8 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų.

Piktos pabaisos („Mad Monsters“)

1630. Piktos pabaisos („Mad Monsters“) – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €224 200

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“.

- Laimintys „Piktų pabaisų“ deriniai sugeneruoja „Piktas sultis“, kurios papildo „Piktų pabaisų matuoklę“. Lošėjui keičiant statymo dydį, matuoklės progresas yra išsaugomas konkrečiam statymo dydžiui. Kai matuoklė užpildoma, suaktyvinamas „Piktų pabaisų ratas“, kuriame lošėjas gali laimėti 1 iš 6 nemokamų sukimų funkcijų:
 - „Dūminė“ funkcija suaktyvina 8 nemokamus sukimus su Dūminiais laukiniais simboliais;
 - „Laukinio Vilio“ funkcija suaktyvina 10 nemokamų sukimų su laukiniais Vilis simboliais ir didėjančiu laimėjimo daugikliu;
 - „Riešutinės Niki“ funkcija suaktyvina 5 nemokamus sukimus su koloniniais Riešutinės Niki laukiniais simboliais;
 - „Psichės Sienos“ funkcija suaktyvina 5 nemokamus sukimus su mega laimėjimo daugikliu;
 - „Pamišusio Čarlio“ funkcija suaktyvina 10 nemokamų sukimų su sustiprintais „Čarlio“ simboliais;
 - „Siurblio“ funkcija suaktyvina 8 nemokamus sukimus su dideliais „Siurblio“ simboliais. Matuoklė yra atstatoma į pradinę pasibaigus nemokamiems sukimams.
 - Bet kur būgnuose iškritęs „Blogo bandito“ simbolis paverčia atsitiktinai parinktus simbolius laukiniais simboliais.

Poseidono perlai („Pearls of Poseidon“)

1631. Poseidono perlai („Pearls of Poseidon“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2
- Didžiausias laimėjimas: €100 124

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Jūros knyga“ ir „Perlas“.
- Už simbolius „Perlas“ išmokėjimai skiriami tik „Poseidono perlų premijos“ funkcijos metu.
- Dalinai iškritęs koloninis Poseidono laukinis simbolis pasislenka būgne taip, kad užpildytų visas jo pozicijas ir suaktyvina pakartotinį sukimą. Pakartotinis sukimas sukamas po to, kai išmokami susidarę laimėjimai. Jei pakartotinio sukimo metu vėl iškrenta koloninis Poseidono laukinis simbolis, jis suaktyvina dar vieną pakartotinį sukimą. Jei Poseidono laukinis iškrenta pilnai užpildęs visas būgno pozicijas, jis taip pat suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją. Tai kartojasi, kol neiškrenta „Poseidono Wild“ simbolis.
- Pagrindinio lošimo metu būgnuose gali būti pridėti atsitiktiniai pavieniai ir koloniniai laukiniai simboliai. Simboliai yra pridami į atsitiktines būgnų pozicijas prieš nustojant jiems sukintis.

Lošimo funkcijos:

- Būgne iškritęs „Jūros knygos“ simbolis suaktyvina „Jūros knygos pakartotinio sukimo“ funkciją. Funkcijos pradžioje atsitiktinai yra parenkamas simbolis ir visi būgnuose esantys tokie pat simboliai yra paverčiami laukiniais simboliais. Po to, kai yra išmokami susidarę laimėjimai, visi laukiniai simboliai

yra užrakinami savo pozicijose ir sukamas pakartotinis sukimas. Jei pakartotinio sukimo metu iškrenta daugiau parinktųjų simbolių, jie taip pat paverčiami laukiniais simboliais ir vėl sukamas pakartotinis sukimas. Tai kartojasi, kol neiškrenta parinktieji simboliai.

- Iškritę 5 ar daugiau simbolių „Perlas“ suaktyvina „Poseidono perlų premijos“ funkciją su 3 pradiniais nemokamais sukimais. „Perlų“ simboliai pasirodo su laimėjimų vertėmis arba fiksuotų didžiųjų prizų pavadinimais užrašytais ant jų. Funkcijos metu visi „Perlų“ simboliai, suaktyvinę funkciją, yra užrakinami savo pozicijose, o likusios pozicijos yra sukamos. Jei sukimų metu iškrenta papildomi simboliai „Perlas“, sukimų skaičius yra atstatomas į 3, o iškritę papildomi „Perlų“ simboliai yra taip pat užrakinami. Funkcija baigiasi, kai neiškrenta simboliai „Perlas“ arba kai visos pozicijos yra užpildomos simboliais „Perlas“. Funkcijai pasibaigus, visos vertės, surašytos ant simbolių, yra surenkamos ir išmokamas bendras laimėjimas. Simboliams, ant kurių yra nurodytas fiksuoto didžiojo prizo pavadinimas, suteikiama atitinkamo fiksuoto didžiojo prizo vertė, nurodyta žemiau:
 - Mažas fiksuotas didysis prizas yra x20 statymo sumos;
 - Vidutinis fiksuotas didysis prizas yra x30 statymo sumos;
 - Pagrindinis fiksuotas didysis prizas yra x1500 statymo sumos;
 - Didžiausias fiksuotas didysis prizas yra x50000 statymo sumos.

Popajus ir Olivija Oyl („Popeye & Olive Oyl“)

1632. Popajus ir Olivija Oyl („Popeye & Olive Oyl“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

- „Nemokami sukimai“ – išsukus 3 sklaidos simbolius aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Būgnų apačioje surinkus širdutes, aktyvuojami vaikstantys po būgnus laukiniai simboliai ir papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu galima laimėti iki 10 000x laimėjimo daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus ir geriausiai nemokamus sukimus už atitinkamai 60x ir 120x statymo sumą. Ši funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Juokdarys ir vagis („Joker & the Thief“)

1633. Juokdarys ir vagis („Joker & the Thief“) – tai 2-12 būgnų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €223 700

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu sukamas ratas, kurio metu renkami simboliai, kurie vėliau aktyvuoja nemokamus sukimus.
- „Joker Boost“ juokdario pastiprinimas, kurį pasirinkus padvigubinamas statymas mainais, kad juokdario simbolis bus išsuktas 5 kartus daugiau nei įprastu sukimu.

Lošimo funkcijos:

- „Nemokami sukimai“ – kiekvieno sukimo metu renkami deimanto simboliai, kuriuos surinkus aktyvuojami nemokami sukimai. Surinktus deimanto simbolius gali pavogti išsuktas vagis (vagies simbolis nemokamų sukimų metu gali būti išsuktas iki 8 kartų). Funkcijos metu gali būti aktyvus 1x, 5x arba 10x laimėjimo daugiklis.

Ali Baba paslaptys („The Secrets of Ali Baba“)

1634. Ali Baba paslaptys („The Secrets of Ali Baba“) – tai 5 būgnų, iki 5 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €208 650

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Per kiekvieną sukimą keičiasi būgno aukštis.
- Laukinis simbolis išsiplečia per būgnus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Aukso ir Bandito funkcija – jei 3 premijos simboliai patenka į 2, 3 ir 4 būgnus, suveikia Aukso ir Bandito funkcija. Lošėjas gali pasirinkti 12 vazų ir 6 rinkiklius. Bus suteikta nuo 1 iki 3 Ali apsaugos. Kiekvienoje vazoje gali būti aukso, už kurį įteikiamas piniginis prizas, beždžionės personažas arba nemokami sukimai su daugikliu. Beždžionės personažas paskambins banditui, kuris pavogs vieną nepaimtą vazą su auksu. Jei Ali apsaugos liks, Ali kovos su Banditu ir lošėjas laimės aukso puodą, kurį banditas bandė pavogti. Jei neliks Ali apsaugos, prizas prarandamas. Auksinė vaza, kurioje yra nemokamų sukimų, suteikia nuo 5 iki 10 nemokamų sukimų, kurių daugiklis yra nuo 1 iki 4.
- Nemokami sukimai – 3 premijos simboliai 1, 3 ir 5 būgne aktyvuojami nemokami sukimai. Galima lošti įvairiais lygiais: maža rizika – 8-16 nemokamų sukimų su 3x-6x daugikliu. Vidutinė rizika – 6-18 nemokamų sukimų su 2x-10x daugikliu. Didelė rizika – 6-20 nemokamų sukimų su x1-x50 daugikliu.

Pašėlęs Toras („Thor Goes Wild“)

1635. Pašėlęs Toras („Thor Goes Wild“) – tai lošimas, kuris vyksta sukant ratą, turintį nuo 2 iki 12 dalių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20

- Didžiausias laimėjimas: €200 132

Lošimo taisyklės:

- Kaskadiniai daugikliai: Baldaras skiria 1x, Lokis skiria 2x, Frėja skiria 3x, Heimdalio skiria 4x, Odinas skiria 5x.
- Toro „SuperSlice“ simbolis pasirenka atsitiktinius simbolius, kuriuos sudaužius surenkami laimėjimai.
- Dievų modifikatorius:
- Baldro persuka ratą, kad pasiektų laimėjimą;
- Lokis padalina rato skilteles iki 20, taip suteikiant didesnę galimybę laimėti;
- Frėja į ratą prideda simbolių tokių kaip premijos arba Toro SuperSlice;
- Heimdalis tuščias dalis pakeičia simboliais už kuriuos skiriamas išmokėjimas.
- Odinas į ratą prideda daugiklių ir suka jį, kol pralaimima. Didžiausias pakartotinių sukimų skaičius 18.

Lošimo funkcijos:

- Nemokami sukimai – išsukus premijos simbolį suteikiama 10 nemokamų sukimų su 10x daugikliu.

Didelių pinigų ešerys („Big Money Bass“)

1636. Didelių pinigų ešerys („Big Money Bass“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €200 448

Lošimo taisyklės:

- Visi sugauti žuvų simboliai turi daugiklius, kurie funkcijos pabaigoje sumuojami.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

- Laikyti ir sukti funkcija – 3 vienodos rūšies žuvų simboliai aktyvuoja funkciją su 1 pradiniu pakartotiniu sukimu. Pakartotiniai sukimai sukami, kol išnaudojamos 3 gyvybės. Naujas žuvies simbolis išsuktas būgnuose, gražina sukimų skaičių į 3.
- 4 vienodos rūšies žuvų simboliai aktyvuoja funkciją su 2 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- 5 vienodos rūšies žuvų simboliai aktyvuoja funkciją su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Galimi daugikliai: laukinis simbolis suteikia 2x daugiklį, sustiprinimo simbolis suteikia 1x daugiklį, didelio ešerio simbolis suteikia 4x daugiklį, mėlynos žuvies simbolis suteikia 3x daugiklį, violetinės žuvies simbolis suteikia 2x daugiklį, žalios žuvies simbolis suteikia 1x daugiklį.
- Pagauti žuvį – žuvies vertė pridama prie valties daugiklio. Suteikiamas papildomas sukimas.
- Uždėti masalo – pakartotinių sukimų skaitiklis nustatomas iš naujo.
- Įsiutusi žuvis – sudedama iki 10 atsitiktinių žuvų ir surenkami jų daugikliai. Suteikiamas papildomas sukimas.
- Žvejyba dinamitu – dinamitas sustoja simbolio vietoje ir sprogs, susprogindamas simbolį ir iki 8 šalia esančių simbolių. Susprogusių žuvų daugiklių vertė pridama prie valties daugiklio. Suteikiamas papildomas sukimas.

Super bėgių geležinkeliai („Supertracks Railways“)

1637. Super bėgių geležinėliai („Supertracks Railways“) – tai lošimas su 4 traukiniais ir iki 12 langelių aukščio būgnais.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €208 778

Lošimo taisyklės:

- SuperTrack – skiriami išmokėjimai pagal tai, kaip toli simboliai nukeliauja bėgiais. Pagrindiniame lošime yra 4 traukiniai, kurių daugikliai yra 0, 1x, 0,2x, 0,5x ir 1x.
- Didžiausias būgnų aukštis yra 12 langelių.
- Pasiekus būgnų viršų bus sukuriama simbolių kritimas. Kiekvieną kartą pasiekus papildomą naują eilutę, laimėjimai dauginami iš eilučių daugiklio. Kiekviename krintančių simbolių lygyje skiriamas 1x, 2x, 3x, 4x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x ir 40x daugiklis.
- Galimi modifikatoriai:
- Vandens bokštas – vanduo išliejamas ant bėgių, taip užblokuojant praėjimą.
- Traukinio rotatoriai – rotatoriai gali keisti traukinio kryptį ir padėti arba trukdyti traukiniui judėti bėgiais.
- Traukinių eismo šviesos – gali sustabdyti tolesnį traukinio judėjimą (užsidegus raudonai šviesai) arba leisti traukiniui važiuoti (jei dega žalia spalva).
- Priekabų krautuvai – suteikia 2x, 3x arba 5x daugiklį. Papildomi krautuvai padaugina priekabos vertę.
- Tuneliai – traukinys gali būti perkeliamas į geresnę būgnų vietą. Traukiniui įvažius ir išvažius išmokama 2x daugiau nei traukinio vertė.
- Nemokamų sukimų stotys – pravažius nemokamų sukimų stotis suteikiamas nurodytas sukimų skaičius.

Lošimo funkcijos:

- Nemokami sukimai – suteikiama 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Funkcijos metu pridėdami 2 nauji traukiniai, pakeičiantys 2 mažiausios vertės traukinius. Nemokamų sukimų metu traukiniai turi 0,5x, 1x, 1,5x ir 2x didesnes vertes. Nemokamų sukimų metu aktyvūs du traukinio kranų ir kelio sankryžos modifikatoriai.

Nindzės iškilimas („Rise of Shinobi“)

1638. Nindzės iškilimas („Rise of Shinobi“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €225 615

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius sudaromi skaičiuojant iš kairės į dešinę, pradėdant nuo kairiausio būgno.

Lošimo funkcijos:

- Laimėjimų kūrėjas („Win Maker“) – atsitiktine tvarka lošimo ekrane atsiradusi nindzė pakeis dalį išsuktų simbolių tam, kad būtų sudaryti laimintys deriniai.

Vaikstantis „Shinobi Wild“ simbolis

- Kai lošime pasirodo simbolis „Shinobi Wild“, aktyvuojama vaikstančių „Wild“ simbolių funkcija ir prasideda pakartotinių sukimų serija.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo simbolis „Shinobi“ pasislenka į kairėje esantį gretimą būgną.
- Jeigu papildomas „Shinobi“ simbolis iškris dešiniajame būgne nuo jau esančio „Shinobi“ simbolio, jis padidins pakartotinių sukimų skaičių.
- Pakartotiniai sukimai tęsis, kol po paskutinio pakartotinio sukimo „Shinobi“ simbolis pasišalins iš būgnų.

Vaikstantis „Shinobi Wild“ simbolis su didėjančiais būgnais „Super Stretch“

- Jeigu per vaikstančių „Shinobi Wild“ simbolių funkciją būgnuose iškris premijos simbolis „Bonus“, „Shinobi“ kirs kardu, kad išplėstų būgną, kuriame iškrito premijos simbolis, į viršų arba žemyn viena simbolio vieta. Taip padidės galimų laimingų kombinacijų skaičius.
- Jei per funkciją iškris daugiau premijos simbolių, bus išplėsta daugiau būgnų.
- Jeigu funkcijai esant aktyviai viename skydelyje iškris 3 premijos simboliai, „Shinobi“ išplės visus 3 būgnus. Tada prasidės nemokamų sukimų funkcija, o būgnai liks išplėsti.
- Jei yra keletas aktyvių simbolių „Shinobi“, o būgnuose iškrenta vienas arba daugiau premijos simbolių, tada kiekvienas „Shinobi“ išplės būgną (-us), kuriuose yra premijos simbolių, ir sukurs po 1 papildomą simbolio vietą kiekvienam matomam simboliui „Shinobi“.
- Kiekvienas būgnas, plėsdamasis į viršų ir žemyn, gali išsiplėsti daugiausiai iki 7 simbolių aukščio.

Nemokami sukimai

- Jei 3 premijos simboliai „Bonus“ iškrenta per kurį nors pagrindinio lošimo sukimą arba per vaikstančio „Shinobi Wild“ simbolio pakartotinį sukimą, bus laimima 10 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus galima aktyvuoti vaikstančių „Wild“ simbolių funkciją, tačiau nebus būgnų didėjimo („Super Stretch“) funkcijos.
- Dvasios gyvūno simbolis gali iškristi 5-ame būgne.
- Dvasios gyvūnai renkami į matuoklį.
- „Shinobi“ gali į matuoklį pašaukti dvasios gyvūnus.
- Pirmasis dvasios gyvūnas yra pelėda.
- Surinkus 3 pelėdos simbolius, simbolis „Shinobi“ pasirodo kaip vaikstantis „Wild“ simbolis. Nuo to momento dvasios gyvūnas yra vilkas.
- Surinkus 3 vilko simbolius, simbolis „Shinobi“ pasirodo kaip dviejų vietų aukščio vaikstantis „Wild“ simbolis. Nuo to momento dvasios gyvūnas yra tigras.
- Surinkus 3 tigro simbolius, simbolis „Shinobi“ pasirodo kaip viso aukščio (per visą būgną) vaikstantis „Wild“ simbolis.
- Užpildžius matuoklę suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

3. Patikslinami reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4.60-4.63 papunkčiai (tiekėjo „Ezugi“ lošimai), kurie išdėstomi taip:

4.60. Ruletė („Roulette“);

4.61. Automatinė ruletė („Auto Roulette“);

4.62. Bakara lošimai: Bakara/Punto Banco („Baccarat/Punto Banco“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“);

4.63. Juodasis Džekas („Blackjack“).

4. Patikslinami reglamento priedo Nr. 1 IV skyriaus „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ 60 - 63 punktuose aprašytų lošimų (tiekėjo „Ezugi“ lošimai) pavadinimai, kurie išdėstomi taip:

60. Ruletė („Roulette“).

61. Automatinė ruletė („Auto Roulette“)

62. Bakara lošimai: Bakara/Punto Banco („Baccarat/Punto Banco“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“).

63. Juodasis Džekas („Blackjack“).