

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. vasario 23 d. įsakymu Nr. DIE-113

**Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:**

**1. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktą papildomas 2.1376–2.1415 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

- 2.1376. Ultra šviežias („Ultra Fresh“);
- 2.1377. Undinės gėlmė („Undine’s Deep“);
- 2.1378. Trys griaustiniai („3 Thunders“);
- 2.1379. Septyni aukštyn („7 Bonus UP“);
- 2.1380. 100 zombių („100 Zombies“);
- 2.1381. Populiariausias 2020 lošimo automatas („2020 Hit Slot“);
- 2.1382. Populiariausias 2021 lošimo automatas („2021 Hit Slot“);
- 2.1383. Asgardiečiai („Asgardians“);
- 2.1384. Kalėdų Senelio knyga („Book of Santa“);
- 2.1385. Buivolas 50 („Buffalo 50“);
- 2.1386. Tikimybių aparatas 5 („Chance Machine 5“);
- 2.1387. Tikimybių aparatas 20 („Chance Machine 20“);
- 2.1388. Tikimybių aparatas 100 („Chance Machine 100“);
- 2.1389. Futbolas („Football“);
- 2.1390. Brangakmenių sproginimas („Gem Blast“);
- 2.1391. Auksinis jautis („Golden Ox“);
- 2.1392. Vlado knyga („Book of Vlad“);
- 2.1393. Dinamito kasėjas („Dynamite Miner“);
- 2.1394. Karalius žvejys („Fisher King“);
- 2.1395. Egipto šlovė („Glory of Egypt“);
- 2.1396. Karštas pragaras 20 („Hell Hot 20“);
- 2.1397. Karštas pragaras 40 („Hell Hot 40“);
- 2.1398. Karštas pragaras 100 („Hell Hot 100“);
- 2.1399. Džokeris stokeris („Joker Stoker“);
- 2.1400. Laiminga serija 1 („Lucky Streak 1“);
- 2.1401. Laiminga serija 2 („Lucky Streak 2“);
- 2.1402. Laiminga serija 3 („Lucky Streak 3“);
- 2.1403. Aukščiausias pasiekimas („Magnum Opus“);
- 2.1404. Minotaurus („Minotaurus“);
- 2.1405. Mongolijos lobiai („Mongol Treasures“);
- 2.1406. Raudonkepuraitė („Red Cap“);
- 2.1407. Gaidžių peštynės („Rooster Fury“);
- 2.1408. Saulės užtemimas („Solar Eclipse“);
- 2.1409. Vudu („Voodoo“);
- 2.1410. Populiariausias 2022 lošimo automatas („2022 Hit Slot“);

Lošimų strateginė grupė, UAB

Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius

Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840

Bankas Swedbank, kodas 73000

Tel. 8 700 33309

[info@betsafe.lt](mailto:info@betsafe.lt)[www.betsafe.lt](http://www.betsafe.lt)

- 2.1411. Kibernetinis vilkas („Cyber Wolf“);
- 2.1412. Sėkmės dobilų pasaulis („Lucky cloverland“);
- 2.1413. Nindzė („Ninja“);
- 2.1414. Vandens tigras („Water Tiger“);
- 2.1415. Laukinė meilė („Wild Love“).

**2. Reglamento priedo Nr. 1 I skyrius „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.47-4.57 (tiekėjo „Evolution“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

- 4.47. Žaibiška ruletė („Lightning Roulette“);
- 4.48. Prancūziška automatinė ruletė („Auto French Roulette“);
- 4.49. Automatinė ruletė („Auto Roulette“);
- 4.50. Greitoji automatinė ruletė („Auto Speed Roulette“);
- 4.51. XXX ekstremali žaibiška ruletė („XXXtreme Lightning Roulette“);
- 4.52. Super andar bahar („Super Andar Bahar“);
- 4.53. Žaibiškas bakara („Lightning Baccarat“);
- 4.54. Dvigubo kamuoliuko ruletė („Double Ball Roulette“);
- 4.55. Dviguba ruletė („Dual Play Roulette“);
- 4.56. Auksinių turtų Bakara („Golden Wealth Baccarat“);
- 4.57. Žvilgsnio Bakara („Peek Baccarat“).

**3. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1376–1415 punktais, kurie išdėstomi taip:**

**Ultra šviežias („Ultra Fresh“)**

1376. Ultra šviežias („Ultra Fresh“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

**Taisyklės:**

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

**Papildomas lošimas (rizikos lošimas)**

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalai visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Undinės gėlmė („Undine’s Deep“)

1377. Undinės gėlmė („Undine’s Deep“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatą su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradėdant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

### Laukinis („Wild“) simbolis

- Žuvis yra LAUKINIS („WILD“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Kai Laukinis simbolis pakeičia kitą simbolį ir sudaro laimintį derinį, laimėjimas dvigubinamas.

### Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių suaktyvina 15 nemokamų sukimų.
- Visi nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš 3.
- Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus.

### Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visą kitą kortą. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Trys griaustiniai („3 Thunders“)

1378. Trys griaustiniai („3 Thunders“) - 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatą su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Nemokami žaidimai

- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių suaktyvina 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu simbolis SEPTYNI tampa simboliu LAUKINIS („WILD“) ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalai visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Septyni aukštyn („7 Bonus UP“)

1379. Septyni aukštyn („7 UP“) - 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

## Premijinis lošimas (BONUS)

- 9 vienodi bet kurie simboliai būgne aktyvuos 7UP BONUS premijinį lošimą.
- Lošėjui suteikiama galimybė padauginti savo laimėjimą nuo x2 iki x7.
- Lošėjui suteikiami 7 bandymai. Kai ant ruletės nusileidžia bet kuris (ne daugiklio) simbolis, už jį gautas laimėjimas pridodamas prie visų lošėjo papildomų laimėjimų, o papildomas lošimas tęsiasi tol, kol lošėjas išsuka daugiklį arba išnaudoja visus septynis bandymus.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

## 100 zombių („100 Zombies“)

1380. 100 zombių („100 Zombies“) – tai 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas su 100 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

### Laukinis („Wild“) simbolis

- LAUKINIS („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.

### Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su GRUPINIAIS LAUKINIS („WILD“) simboliais ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai nemokamų sukimų metu aktyvuoja dar 10 nemokamų sukimų.

### Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

## Populiariausias 2020 lošimo automatas („2020 Hit Slot“)

1381. Populiariausias 2020 lošimo automatas („2020 Hit Slot“) - 5 būgnų, 4 eilučių lošimų automatas su 100 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

#### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

#### Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitus kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

#### Populiariausias 2021 lošimo automatas („2021 Hit Slot“)

1382. Populiariausias 2021 lošimo automatas („2021 Hit Slot“) - 3 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 5 fiksuotomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

#### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

#### Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.

- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

## Asgardiečiai („Asgardians“)

1383. Asgardiečiai („Asgardians“) - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 25 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

### Laukinis („Wild“) simbolis

- Lokis yra LAUKINIS („WILD“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius.

### Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Visi nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš 3.

### Premijinis lošimas

- 3 ar daugiau BONUS simbolių iš kairės į dešinę nuo kairiausio būgno mokėjimo eilutėje aktyvuoja KALVĖS premijos žaidimą.
- Asgardo kalvė sukuria galingiausias skydus.
- Tik Mjoliniras gali pasirinkti geriausią iš jų.
- Žaidėjas turi pasirinkti skydus, kuriuos vieną po kito išbandys Mjoliniras.
- Radus sugadintą skydą, kalvė bus uždaryta (premija baigsis).

### Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.

- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Kalėdų Senelio knyga („Book of Santa“)

1384. Kalėdų Senelio knyga („Book of Santa“) - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

### Laukinis („Wild“) simbolis

- Knyga yra Laukinis („Wild“) simbolis ir pakeičia kitus simbolius.

### Nemokami sukimai

- Ant būgno išsklaidyti 3 ar daugiau knygos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų su specialiu didėjančiu simboliu.
- Pradžioje pasirenkamas atsitiktinis simbolis, kuriam suteikiama galimybė plėstis. Kai pasirinktos rūšies simbolių yra pakankamai, kad būtų sudaryta laiminti kombinacija, visi tokie simboliai išsiplečia visame būgne.
- Specialūs simboliai išsiplečia po laimėjimo už įprastų simbolių laiminčią kombinaciją išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik mokėjimo eilutėse.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis negali pakeisti specialių išsiplečiančių simbolių.

### Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitus kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Buivolas 50 („Buffalo 50“)



1385. Buivolas 50 („Buffalo 50“) - 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 50 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

#### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

#### Laukinis („Wild“) simbolis

- Buivolas yra LAUKINIS („WILD“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) MONE-TOS simbolį.
- Pasirodo pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose ant visų būgnų.

#### Nemokami sukimai

- 3 MONETOS simboliai būgnuose 2, 3 ir 4 aktyvuoja 5 nemokamus sukimus.
- 3 MONETOS simboliai nemokamų sukimų metu aktyvuoja dar 5 nemokamus sukimus.

#### Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

#### Tikimybių aparatas 5 („Chance Machine 5“)

1386. Tikimybių aparatas 5 („Chance Machine 5“) - 5 būgnų 3 eilučių lošimų automatas su 5 fiksuotomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

#### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.

- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## LAUKINIS („WILD“) simbolis

- Karūna yra LAUKINIS („WILD“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) geltonos ir baltos žvaigždės simbolius.
- Pasirodo būgnuose 2, 3, 4 ir išsiplečia vertikaliai tam, kad sudarytų laiminčias kombinacijas (jei jos įmanomos).

## Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Baltas Sklaidos („Scatter“) simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Geltonas Sklaidos („Scatter“) simbolis pasirodo visuose būgnuose.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Tikimybių aparatas 20 („Chance Machine 20“)

1387. Tikimybių aparatas 20 („Chance Machine 20“) - 5 būgnų 3 eilučių lošimų automatas su 20 fiksuotų išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Laukinis („Wild“)

- Karūna yra LAUKINIS („WILD“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Pasirodo būgnuose 2, 3, 4 ir išsiplečia vertikaliai tam, kad sudarytų laiminčias kombinacijas (jei jos įmanomos).

## Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Baltas Sklaidos („Scatter“) simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Geltonas Sklaidos („Scatter“) simbolis pasirodo visuose būgnuose.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalį visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

## Tikimybių aparatas 100 („Chance Machine 100“)

1388. Tikimybių aparatas 100 („Chance Machine 100“) - 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas su 100 fiksuotų išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Laukinis („Wild“)

- Karūna yra LAUKINIS („WILD“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“)simbolį.
- Pasirodo būgnuose 2, 3, 4 ir išsiplečia vertikaliai tam, kad sudarytų laiminčias kombinacijas (jei jos įmanomos).

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalį visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.

- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Futbolas („Football“)

1389. Futbolas („Football“) - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 21 išmoky eilute.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmoky lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

### Laukinis („Wild“) simbolis

- TAURĖ pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį BONUS, išsiplečiančios raudonos kortos ir geltonos kortos simbolius.
- Simboliui Wild sudarant laiminčią kombinaciją, laimėjimas dvigubinamas.

### Nemokami žaidimai

- BONUS simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis.
- 5 BONUS simboliai suteikia 45 nemokamus sukimus.
- 4 BONUS simboliai suteikia 30 nemokamų sukimų.
- 3 BONUS simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Visi laimėjimai nemokamuose sukimuose didinami x3.

### Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Brangakmenių sproginimas („Gem Blast“)

1390. Brangakmenių sproginimas („Gem Blast“) - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 10 išmoky eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100

Lošimų strateginė grupė, UAB  
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius  
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
Bankas Swedbank, kodas 73000  
Tel. 8 700 33309

[info@betsafe.lt](mailto:info@betsafe.lt)  
[www.betsafe.lt](http://www.betsafe.lt)

- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

## LAUKINIS („WILD“) simbolis ir pakartotinio sukimo funkcija

- ŽVAIGŽDĖS simbolis yra LAUKINIS („WILD“) simbolis.
- Pakeičia visus simbolius.
- Pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Išsiplečia per būgną ir aktyvuoja pakartotinį sukimą.
- Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 3.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalį visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Auksinis jautis („Golden Ox“)

1391. Auksinis jautis („Golden Ox“) - 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas su 50 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Laukinis („Wild“) simbolis

- LAUKINIS („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį. Pasirodo tik 2-5 būgnuose.

- Nemokamų sukimų metu visi LAUKINIS („WILD“) simboliai lieka toje pačioje padėtyje iki pat nemokamų sukimų pabaigos ir taip kaupiasi ant būgnų.

## Nemokami žaidimai

- Sklaidos („Scatter“) simbolis pasirodo tik 1-3 būgnuose.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visą kitą kortą. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Vlodo knyga („Book of Vlad“)

1392. Vlodo knyga („Book of Vlad“) - 5 būgnų 3 eilučių lošimų automato žaidimas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## WILD

- KNYGA yra WILD simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Nemokamų sukimų metu WILD negali pakeisti specialių išsiplečiančių simbolių.

## Nemokami sukimai

- KNYGA taip pat yra Sklaidos („Scatter“) simbolis. 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuoja 7 nemokamus sukimus SU IŠSIPLEČIANČIAIS KRUVINIAIS SIMBOLIAIS.
- Bet kurie simboliai, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius, gali turėti galimybę išsiplėsti. Jis yra paskiriamas, kai užpildomas šalia simbolio piktogramos esantis akumulatorius.
- Kai būgnuose pasirodo simbolis su specialiu indikatoriumi — kraujo lašu, jis užpildo 1 atitinkamo akumulatoriaus langelį (net jei šis simbolis nėra laimėjimo kombinacijos dalis). Pradžioje, kiekvienas akumulatorius turi 5 langelius; didžiausias langelių skaičius yra 12.

- Po akumulatoriaus užpildymo, atitinkamas simbolis įgyja galimybę išsiplėsti, kuri yra aktyvuojama su kitu būgnų sukimu, o prie visų kitų simbolių akumuliatorių pridodamas papildomas langelis. Kiekvienas aktyvuotas akumuliatorius suaktyvina dar 2 nemokamus sukimus.
- Išsiplėtimas yra aktyvuojamas jei būgnuose yra pakankamai specialių simbolių laimėjimo derinio užbaigimui (jų pozicija nėra svarbi, svarbus tik jų skaičius) ir susideda iš specialių simbolių, kurie išsiplečia ir uždengia visas atitinkamų būgnų pozicijas.
- Specialūs simboliai išsiplečia po įprastų simbolių išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik įjungtose mokėjimo eilutėse.
- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų metu aktyvuoja dar 3 nemokamus sukimus.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Dinamito kasėjas („Dynamite Miner“)

1393. Dinamito kasėjas („Dynamite Miner“) - 5 būgnų 3 eilučių lošimų automato žaidimas su 20 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## WILD simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“). Pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Bet kuris WILD simbolis, kuris nėra laiminčios kombinacijų dalis, sprogsa ir išmuša (panaikina) visus gretimus simbolius.
- WILD sprogsa po laimėjimų išmokėjimo (jei jų yra).

## Daugikliai

- Dinamito kasėjas yra kaskadinių būgnų lošimo automato žaidimas. Kai sudaroma laiminti kombinacija ir už ją išmokamas laimėjimas, visi simboliai laimėjimo eilutėje susprogsa. Bet kokie simboliai, esantys virš susprogsios vietos, įkrenta į buvusių simbolių vietas. Viskas vyksta taip pat, kai WILD simboliai pasirodo

būgnuose ir nesudaro jokios laiminčios kombinacijos. Simbolių griūtis baigiasi, kai nebesudaromos naujos laiminčios kombinacijos.

- Visi laimėjimai yra padauginami iš esamo saugiklio. Pradinis daugiklis pagrindinio lošimo metu yra X1, o nemokamų sukimų pradinis daugiklis yra X3. Kiekviena simbolių griūtis to paties sukimo metu progresyviai padidina daugiklio vertę.
- Viso lošimo metu galimos šių daugiklių vertės:
  - Pagrindinio lošimo daugiklių vertė - X1, X2, X3, X4, X5;
  - Nemokamų sukimų daugiklių vertė - X3, X5, X7, X9, X15.

## Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- 4 Sklaidos („Scatter“) simboliai aktyvuoja 20 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime Sklaidos („Scatter“) simboliai pasirodo ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Nemokamų sukimų metu Sklaidos („Scatter“) simboliai pasirodo tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai nemokamų sukimų metu aktyvuoja dar 10 nemokamus sukimų.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Karalius žvejys („Fisher King“)

1394. Karalius žvejys („Fisher King“) - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automato žaidimas su 20 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## WILD simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.

## Nemokami sukimai



- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus SU ŠVENTUOJU GRALIU.
- 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai aktyvuoja 20 nemokamų sukimų.
- 4 Sklaidos („Scatter“) simboliai aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Kai Šventasis Gralis iškrenta būgnuose, po atitinkamu būgnu esanti sudaužyta širdis pasipildo gyvybės krauju. Pilnam išgijimui užtenka dviejų lašų. Kai širdis pilna, ji pakeičiama nauja, laukiančia papildymo.
- Širdies laimėjimai ir eilutės laimėjimai yra pridedami. Laimėjimas priklauso nuo TŪO PAČIU METU (to paties sukimo metu) papildytų širdžių skaičiaus — kuo šis skaičius didesnis, tuo didesnis laimėjimas:
- 1 širdis išmoka 3X bendro statymo
- 2 širdys išmoka 10X bendro statymo
- 3 širdys išmoka 50X bendro statymo
- 4 širdys išmoka 500X bendro statymo
- 5 širdys išmoka 2000X bendro statymo
- Nemokamų sukimų negalima laimėti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Egipto šlovė („Glory of Egypt“)

1395. Egipto šlovė („Glory of Egypt“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Nemokami žaidimai

- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai pakeičia visus simbolius nemokamų sukimų metu. Pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, kai jie yra aktyvuoti.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

### Karštas pragaras 20 („Hell Hot 20“)

1396. Karštas pragaras 20 („Hell Hot 20“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 20 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

#### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

#### Laukinis („WILD“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos simbolius („Scatter“).
- Pasirodo visuose būgnuose.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

### Karštas pragaras 40 („Hell Hot 40“)

1397. Karštas pragaras 40 („Hell Hot 40“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimų automatas su 40 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Laukinis („WILD“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos simbolius („Scatter“).
- Pasirodo visuose būgnuose.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Karštas pragaras 100 („Hell Hot 100“)

1398. Karštas pragaras 100 („Hell Hot 100“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimų automatas su 100 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

## **Džokeris stokeris („Joker Stoker“)**

1399. Džokeris stokeris („Joker Stoker“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 40 fiksuotų išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### **Taisyklės:**

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

### **Laukinis („WILD“) simbolis**

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos simbolius („Scatter“).
- Pasirodo visuose būgnuose.

### **Nemokami sukimai**

- 3 ar daugiau SCATTER simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3 SCATTER simboliai būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 4 SCATTER simboliai būgnuose suteikia 20 nemokamų sukimų.
- 5 SCATTER simboliai būgnuose suteikia 30 nemokamų sukimų.

### **Papildomas lošimas (rizikos lošimas)**

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

## Laiminga serija 1 („Lucky Streak 1“)

1400. Laiminga serija 1 („Lucky Streak 1“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimų automatas su 40 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

### Laukinis („Wild“) simbolis

- Wild simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER simbolius.

### Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Laiminga serija 2 („Lucky Streak 2“)

1401. Laiminga serija 2 („Lucky Streak 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Laiminga serija 3 („Lucky Streak 3“)

1402. Laiminga serija 3 („Lucky Streak 3“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

### Laimėjimo padvigubinimas

- Kai būgnuose pasirodo 9 4-7 simboliai, laimėjimas padvigubėja.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Aukščiausias pasiekimas („Magnum Opus“)

1403. Aukščiausias pasiekimas („Magnum Opus“) – tai 3 būgnų 3 eilučių lošimų automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50

- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

## Premijos („Bonus“) žaidimas

- 9 tam tikros rūšies alcheminiai elementai iškritę būgnuose aktyvuoja AUKSINIO ELIKSYRO premijos žaidimą.
- Premijos žaidimo metu lošėjas atsidurs alchemiko laboratorijoje ir padės jam gaminti auksą. Alchemikas padidins 9-OF-A-KIND (devynių vienodų simbolių) kombinacijų laimėjimų tikimybės skaičių:
- Padidinamas 2 kartus, jei lošėjas pagamins varį
- Padidinamas 4 kartus, jei lošėjas pagamins sidabrą
- Padidinamas 8 kartus, jei lošėjas pagamins auksą
- iš pirmo karto pagaminti aukso neįmanoma: pirmiausia lošėjas turi sukurti varį, o tada sidabrą.
- Norėdamas pradėti eksperimentą, lošėjas turi pasirinkti dešinėje esantį alcheminį elementą ir tada... tiesiog leisti įvykti stebuklams!
- Jei eksperimentas pavyksta, lošėjas gauna metalą ir gali eiti toliau. Norėdamas tęsti, į savo sukurtą metalą jis turi pridėti vieną iš likusių alcheminių elementų.
- Jei eksperimentas nepavyksta, premijos žaidimas baigiasi.
- Premijos žaidimo laimėjimai nėra sumuojami. Tik paskutinis aktyvuotas daugiklis yra taikomas 9 vienodų simbolių kombinacijos laimėjimams.
- Premijos žaidimas negali būti laimėtas vėl, kol jis yra aktyvuotas.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Minotauras („Minotaurus“)

1404. Minotauras („Minotaurus“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 10 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.

Lošimų strateginė grupė, UAB  
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius  
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
Bankas Swedbank, kodas 73000  
Tel. 8 700 33309

[info@betsafe.lt](mailto:info@betsafe.lt)  
[www.betsafe.lt](http://www.betsafe.lt)

- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

## Minotauro pakartotiniai sukimai

- MINOTAURAS yra Laukinis („WILD“) simbolis ir pakeičia visus simbolius. Pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir dengia visą būgną, todėl gali sudaryti kelias kombinacijas. Po laimėjimo išmokėjimo aktyvuojama MINOTAURO PAKARTOTINIŲ SUKIMŲ funkcija, kurios metu WILD simbolis lieka toje pačioje pozicijoje bei suteikia laimėjimo daugiklį. Funkcijos metu būgnai sukami dar kartą. Jei nėra laiminčios kombinacijos, būgnai bus sukami iš naujo, kol bus išsukta laiminti kombinacija. Laimėjimo daugiklis didinamas su kiekvienu pakartotiniu sukimu, o jo vertė neribojama.
- Ketvirtajame būgne pasirodęs minotauro simbolis suteikia daugiausiai šansų laimėti didelį laimėjimą. MINOTAURO PAKARTOTINIAI SUKIMAI baigiasi, kai lošėjas laimi, ir negali būti suaktyvinti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Lošėjas gali padvigubinti laimėjimą 5 kartus.
- Jis įžengs į tamsų labirintą ir sutiks ARIADNĘ arba MINOTAURĄ.
- ARIADNĖS sutikimas padvigubina statymą ir apdovanoja dar vienu bandymu.
- MINOTAURO sutikimas sudegins statymą ir baigs rizikos lošimą.
- Jei lošėjas nenori rizikuoti, jis gali spustelėti mygtuką ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ, kad išeitų iš lošimo ir atsiimtų dabartinį laimėjimą.

## Mongolijos lobiai („Mongol Treasures“)

1405. Mongolijos lobiai („Mongol Treasures“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatų su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Laukinis („Wild“) simbolis

- Moteris yra WILD simbolis ir pakeičia kitus simbolius.

## Nemokami sukimai

- Ant būgno išsukti 3 ar daugiau moters simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu.



- Pradžioje pasirenkamas atsitiktinis simbolis, kuriam suteikiama galimybė plėstis. Kai pasirinktos rūšies simbolių yra pakankamai, kad būtų sudaryta laiminti kombinacija, visi tokie simboliai išsiplečia visame būgne.
- Specialūs simboliai išsiplečia po įprastų simbolių išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik aktyviose išmokos eilutėse.
- Nemokami sukimai gali būti laimėti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.
- Moters simbolis negali pakeisti specialių išsiplečiančių simbolių.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalai visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

## Raudonkepuraitė („Red Cap“)

1406. Raudonkepuraitė („Red Cap“) – tai 5 būgnų 3 eilučių lošimų automatas su 20 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Laukinis („Wild“) simbolis

- Raudona kepurė yra WILD simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos (BONUS) simbolį.
- Nemokamų sukimų metu raudona kepurė išsiplečia per visą būgną (išsiplečia tik tada, kai sudaro laiminčią kombinaciją).

## Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau premijos („BONUS“) simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, kai jie yra aktyvuoti.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).

- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitus kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

## Gaidžių peštynės („Rooster Fury“)

1407. Gaidžių peštynės („Rooster Fury“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 fiksuotomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

### Premijos žaidimas

- 3 SCATTER simboliai būgnuose aktyvuoja KOVOS TARP GAIDŽIŲ Premijos žaidimą.
- Lošėjo gaidys yra parenkamas atsitiktine tvarka Premijos žaidimo pradžioje. Jis varžysis su priešininku daugiausiai 6 kovose.
- Jei lošėjo gaidys laimi kovą, lošėjas laimi: iš viso 6 sukimus už 1-mą kovą, 8 - už 2-ą kovą, 10 - už 3-čią kovą, 15 - už 4-tą kovą, 20 - už 5-tą kovą, 30 - už 6-tą kovą.
- Jei lošėjo gaidys pralaimi kovą, Premijos žaidimas yra baigtas.
- 1 kova susideda iš 5 raundų. Kiekviename raunde taškais yra apdovanojamas kiekvienas gaidys už jo dalyvavimą laiminčiose kombinacijose: vienas taškas už kombinaciją. Po kiekvienos kovos nustatomas nugalėtojas. Laimi tas, kuris surenka daugiau taškų. Jei abu kovotojai surenka po vienodai taškų, kova tęsiasi, kol viena iš jų laimi.
- Laimėjimai skirtingose eilutėse yra pridedami kiekviename raunde.
- 3 SCATTER simboliai būgnuose prideda dar 3 raundus esamoje kovoje.

### Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitus kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.

- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Saulės užtemimas („Solar Eclipse“)

1408. Saulės užtemimas („Solar Eclipse“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

### Laukinis („WILD“) simbolis

- SAULĖ ir MĖNULIS yra WILD simboliai ir jie pakeičia visus simbolius.
- Pasirodo tik 1 ir 3 būgnuose.

### Nemokami sukimai

- SAULĖ ir MĖNULIS tai pat yra ir sklaidos (SCATTER) simboliai. Kai būgnuose pasirodo simboliai SAULĖ ir MĖNULIS, MĖNULIS uždengia SAULĘ, todėl atsiranda naujas simbolis - SAULĖS UŽTEMIMAS - ir suteikia 20 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Pradžioje parenkamas atsitiktinis simbolis, kuriam suteikiama galimybė plėstis. Išsiplečimas yra aktyvuojamas, jei būgnuose yra pakankamai specialių išsiplečiančių simbolių laimėjimo derinio užbaigimui (jų pozicija nėra svarbi, svarbus tik jų skaičius).
- Kai yra pakankamai pasirinktos rūšies simbolių, jie išsiplečia ir uždengia visas atitinkamų būgnų pozicijas. Specialūs simboliai išsiplečia po įprastų simbolių išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik įjungtose mokėjimo eilutėse.
- Simbolis SAULĖS UŽTEMIMAS yra WILD ir pakeičia visus simbolius. Pasirodo 1 ir 3 būgnuose ir išsiplečia vertikaliai, kad užbaigtų specialių išsiplečiančių simbolių derinius, net jei ant atitinkamo būgno yra išsiplečiančių simbolių. Kai SAULĖS UŽTEMIMO simboliai uždengia vieną būgną, laimėjimai už specialius besiplečiančių simbolių derinius dauginami 2 kartus, o kai jie uždengia abu būgnus, dauginamas 5 kartus.
- SAULĖS UŽTEMIMO simboliai, kurie pasirodo vienu metu ant 1 ir 3 būgnų, aktyvuoja dar 15 nemokamų sukimų.

### Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.

- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Vudu („Voodoo“)

1409. Vudu („Voodoo“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €175
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

### Nemokami sukimai

- Sklaidos (Scatter) simbolis pakeičia visus simbolius. 3 ar daugiau Scatter simbolių būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų. Scatter simbolis negali pakeisti kitų simbolių nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu bet kurioje pozicijoje iš kairės į dešinę esantys simboliai, sudarantys laiminčią kombinaciją, išsiplečia ir užima visas tris atitinkamų būgnų pozicijas.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, kai jie yra aktyvuoti.

### Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalai visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Populiariausias 2022 lošimo automatas („2022 Hit Slot“)

1410. Populiariausias 2022 lošimo automatas („2022 Hit Slot“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 22 fiksuotomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Laukinis („WILD“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Kibernetinis vilkas („Cyber Wolf“)

1411. Kibernetinis vilkas („Cyber Wolf“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatą su 10 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Laukinis („WILD“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį SCATTER.

## Nemokami žaidimai

- 3 ar daugiau SCATTER simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus su papildomais WILD simboliais.

- Pradžioje, pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir apdovanojamas WILD galia — galia, galinčia pakeisti visus simbolius, išskyrus SCATTER. Nemokamų sukimų metu bet kurie simboliai, išskyrus SCATTER simbolius, gali gauti WILD galią. Jis yra paskiriamas, kai užpildomas šalia simbolio piktogramos esantis akumuliatorius.
- Kai būgnuose pasirodo simbolis su specialiu indikatoriumi, jis užpildo 1 atitinkamo akumuliatoriaus langelį (net jei šis simbolis nėra laimėjimo kombinacijos dalis). Langeliai yra aplinkui simbolio piktogramą, skirtingų simbolių akumuliatorių langelių skaičius nėra vienodas.
- Po akumuliatoriaus užpildymo, atitinkamas simbolis gauna WILD galią, kuri yra aktyvuojama su kitu būgnų sukimu. Kiekvienas aktyvuotas akumuliatorius suaktyvina dar 1 nemokamą sukimą su tais pačiais statymais ir eilutėmis kaip ir pradiniam lošime.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą funkcijos metu.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

## Sėkmės dobilų pasaulis („Lucky cloverland“)

1412. Sėkmės dobilų pasaulis („Lucky cloverland“) – tai 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas su 40 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Laukinis („WILD“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („BONUS“) simbolius.

## Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau BONUS simbolių aktyvuoja 7 nemokamus sukimus su papildomu WILD simboliu. BONUS simboliai yra išsklaidyti (Scatter) simboliai.
- Pradžioje, pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir apdovanojamas WILD galia — galia, galinčia pakeisti visus simbolius, išskyrus BONUS.

- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą funkcijos metu.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalai visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

## Nindzė („Ninja“)

1413. Nindzė („Ninja“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 20 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

## Laukinis („WILD“) simbolis

- JUODA NINDZĖ yra WILD simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Kai JUODA NINDZĖ pasirodo ant būgnų, specialiame matuoklyje sukaupiamas atitinkamas WILD simbolių skaičius, kad vėliau jį būtų galima naudoti nemokamuose sukimuose:
- 5 simboliai JUODA NINDZĖ sukaupia 100 WILD simbolių
- 4 simboliai JUODA NINDZĖ sukaupia 30 WILD simbolių
- 3 simboliai JUODA NINDZĖ sukaupia 5 WILD simbolius
- 2 simboliai JUODA NINDZĖ sukaupia 2 WILD simbolius
- Vienas simbolis JUODA NINDZĖ būgnuose nesukaupia WILD simbolių.
- WILD AKUMULIATORIUS yra pildomas iš naujo pagrindinio lošimo metu.

## Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau JUODA NINDZĖ simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus su sukauptais WILD simboliais. Nindzė pasirodo ir sudaužo atidarytus WILD simbolius ant 2–4 būgnų.
- Jei JUODA NINDZĖ iškrenta virš ginklo piktogramos, vietoj jo pasirodo įprastas WILD simbolis.
- Jei JUODA NINDZĖ iškrenta virš nindzės piktogramos, ji pakeičiama į WILD su daugikliu X2.
- Jei JUODA NINDZĖ atskleidžia kelis daugiklius, tada yra taikomi visi.
- Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol baigiasi sukaupti WILD simboliai.

- Nemokamų sukimų negalima laimėti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalį visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

## Vandens tigras („Water Tiger“)

1414. Vandens tigras („Water Tiger“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 20 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

## Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

## Laukinis („WILD“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER.
- Nemokamų sukimų metu išsiplečia per visą būgną.

## Nemokami žaidimai

- 3 ar daugiau SCATTER simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus su išsiplečiančiais WILD simboliais.
- 3 SCATTER simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- 4 SCATTER simboliai aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
- 5 SCATTER simboliai aktyvuoja 25 nemokamus sukimus.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą funkcijos metu.

## Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.



- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

## Laukinė meilė („Wild Love“)

1415. Laukinė meilė („Wild Love“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

### Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

### Laukinis („WILD“) simbolis

- WILD pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER. Išsiplečia per visas pozicijas būgne (išsiplėtimas yra aktyvuojamas jei yra laimėjimo galimybė).
- Mėlynas WILD simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Raudonas WILD simbolis pasirodo tik ant 3 būgno. Raudonom WILD simboliui sudarant laiminčią kombinaciją, laimėjimas dvigubinamas.

### Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti **ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ**.

#### 4. Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAI-SYKLĖS“ papildomas 47 - 57 punktais (tiekėjo „Evolution“ lošimai), kurie išdėstomi taip:

### Žaibiška ruletė („Lightning Roulette“)

47. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2 000
- Didžiausias laimėjimas: €484 000

## Taisyklės:

- Pasibaigus statymų laikui (18 sekundžių) parenkamas vienas ar daugiau „laimingųjų skaičių“ su „laimingosiomis išmokomis“ ir kamuoliukas sukamas ruletės rate. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų.
- Lošėjas laimi, jei buvo atlikęs statymą, apimantį konkretų laimintį skaičių. Jei laimintysis skaičius yra tarp atsitiktinai parinktų „laimingųjų skaičių“ ir jį apima lošėjo Tiesioginis statymas, lošėjui išmokama „laimingoji išmoka“.
- Prie Ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

## Statymai:

### Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

### Išoriniai statymai

- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

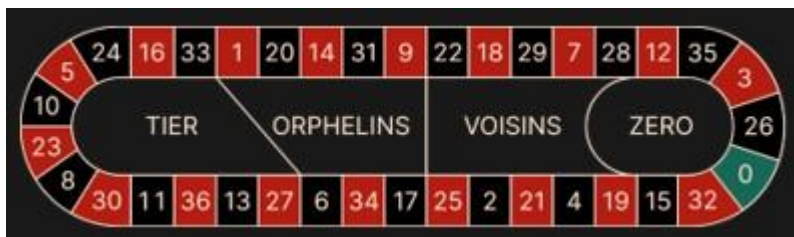
### Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYŅŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos.

Statymo vietos bus paryškintos.



## „Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

## „Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

## „Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

## „Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)

- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

## Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

### „Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

### „Finale a Cheval“

- „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

## Išmokėjimai:

### Vidiniai statymai

Statymo tipas	Išmoka
Tiesioginis	29-499:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

### Išoriniai statymai

Statymo tipas	Išmoka
Stlpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1-18 / 19-36	1:1

## Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai gražinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
  - Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
  - Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
  - Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;
  - Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
  - Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
  - Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

## Prancūziška automatinė ruletė („Auto French Roulette“)

48. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Prancūziškos ruletės rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

## Taisyklės:

- Atlikti statymus galima per 17 sekundžių. Pasibaigus statymų laikui ruletės rate sukamas kamuoliukas. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų. Lošimas laimimas, jei pastatomas statymas, apimantis tą skaičių.
- Prie ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

## Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.

- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

## Išoriniai statymai

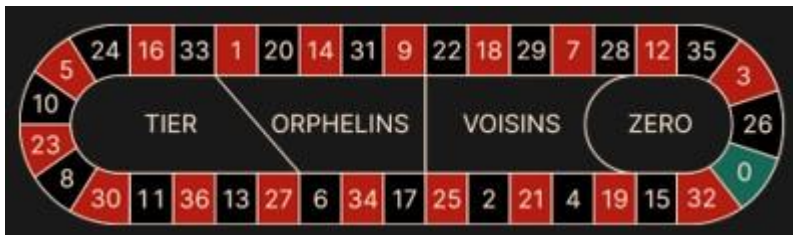
- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

## Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYŅŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



## „Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

## „Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9

- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

## „Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

## „Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

## Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

## „Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

## „Finale a Cheval“

„Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:

- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

## Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

## Laimintieji skaičiai:

LAIMINČIŪJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomi paskutiniai laimėję skaičiai.

15 1 0 36 35 12 7 32 13 ▲

Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Juodos spalvos skaičiai rodomi baltai, raudonos spalvos skaičiai rodomi raudonai.

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

VIDINIAI STATYMAI		IŠORINIAI STATYMAI	
Statymo tipas	Išmoka	Statymo tipas	Išmoka
Tiesioginis	35:1	Stulpelis	2:1
Dalijimas	17:1	Tuzinas	2:1
Eilutė	11:1	Raudona/ juoda	1:1
Kampas	8:1	Iyginis/ nelyginis	1:1
Linija	5:1	1-18/ 19-36	1:1

Pagal „La Partage“ taisyklę pusė pinigų gražinama lygių galimybių statymuose (lyginis/nelyginis, raudona/juoda, 1-18/19-36), jei kamuoliukas atsistoja ties nuliu.

## Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai gražinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
- Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;



- Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;
- Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
- Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

## Automatinė ruletė („Auto Roulette“)

49. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Ruletės rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

### Taisyklės:

- Atlikti statymus galima per 17 sekundžių. Pasibaigus statymų laikui ruletės rate sukamas kamuoliukas. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų. Lošimas laimimas, jei pastatomas statymas, apimantis tą skaičių.
- Prie ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

### Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

### Išoriniai statymai

- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

### Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYŅŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietas bus paryškintos.



## „Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

## „Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

## „Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

## „Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

## Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

### „Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

### „Finale a Cheval“

„Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:

- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

## Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengytų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

## Laimintieji skaičiai:

LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomi paskutiniai laimėję skaičiai.

Lošimų strateginė grupė, UAB  
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius  
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
Bankas Swedbank, kodas 73000  
Tel. 8 700 33309

[info@betsafe.lt](mailto:info@betsafe.lt)  
[www.betsafe.lt](http://www.betsafe.lt)

Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Juodos spalvos skaičiai rodomi baltai, raudonos spalvos skaičiai rodomi raudonai.

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

VIDINIAI STATYMAI		IŠORINIAI STATYMAI	
Statymo tipas	Išmoka	Statymo tipas	Išmoka
Tiesioginis	35:1	Stulpelis	2:1
Dalijimas	17:1	Tuzinas	2:1
Eilutė	11:1	Raudona/ juoda	1:1
Kampas	8:1	Iyginis/ nelyginis	1:1
Linija	5:1	1-18/ 19-36	1:1

### Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai gražinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
  - Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
  - Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
  - Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;
  - Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
  - Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
  - Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

### Greitoji automatinė ruletė“ („Auto Speed Roulette“)

50. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Ruletės rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

### Taisyklės:

- Atlikti statymus galima per 17 sekundžių. Pasibaigus statymų laikui ruletės rate sukamas kamuoliukas. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų. Lošimas laimimas, jei pastatomas statymas, apimantis tą skaičių.

- Prie ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

## Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį). Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

## Išoriniai statymai

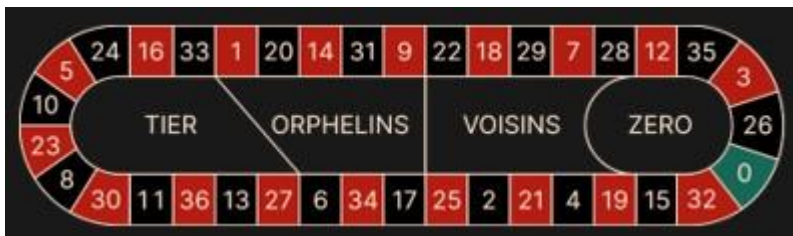
- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

## Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



## „Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8

- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

## „Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

## „Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

## „Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

## Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

## „Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

## „Finale a Cheval“

„Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:

- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

## Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

## Laimintieji skaičiai:

LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomi paskutiniai laimėję skaičiai.

15 1 0 36 35 12 7 32 13 ▲

Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Juodos spalvos skaičiai rodomi baltai, raudonos spalvos skaičiai rodomi raudonai.

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

VIDINIAI STATYMAI		IŠORINIAI STATYMAI	
Statymo tipas	Išmoka	Statymo tipas	Išmoka
Tiesioginis	35:1	Stulpelis	2:1
Dalijimas	17:1	Tuzinas	2:1
Eilutė	11:1	Raudona/ juoda	1:1
Kampas	8:1	Iyginis/ nelyginis	1:1
Linija	5:1	1-18/ 19-36	1:1

## Galimi ypatingi atvejai:

Lošimų strateginė grupė, UAB  
Į.k. 302442970  
Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius  
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03  
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
Bankas Swedbank, kodas 73000  
Tel. 8 700 33309  
[info@betsafe.lt](mailto:info@betsafe.lt)  
[www.betsafe.lt](http://www.betsafe.lt)

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai gražinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
  - Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
  - Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
  - Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;
  - Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
  - Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
  - Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

## XXX ekstremali žaibiška ruletė („XXXtreme Lightning Roulette“)

51. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2 000
- Didžiausias laimėjimas: €499 997

### Taisyklės:

- Pasibaigus statymų laikui (19 sekundžių) parenkamas vienas ar daugiau „žaibiškų skaičių“ su „žaibiškomis išmokomis“ ir kamuoliukas sukamas ruletės rate. Po kiek laiko, kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų padalų.
- Lošėjas laimi, jei buvo atlikęs statymą, apimantį konkretų laimintį skaičių. Jei laimintysis skaičius yra tarp atsitiktinai parinktų „žaibiškųjų skaičių“ ir jį apima lošėjo tiesioginis statymas, lošėjui išmokama padidinta išmoka.

### Statymai:

#### Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

#### Išoriniai statymai

- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.



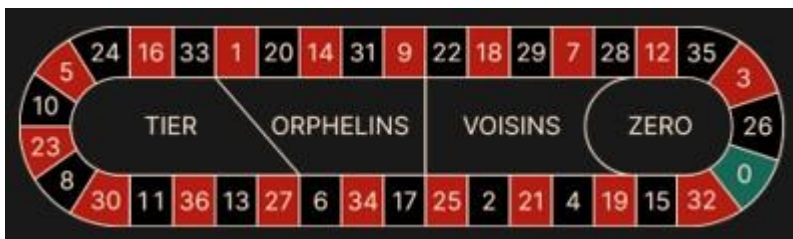
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

## Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



### „Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

### „Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

### „Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

## „Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

## Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

### „Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

### „Finale a Cheval“

„Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:

- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

## Visi statymai

Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.

Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

## Laimintieji skaičiai:

LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomi paskutiniai laimėję skaičiai.

15 1 0 36 35 12 7 32 13 ▲

Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Juodos spalvos skaičiai rodomi baltai, raudonos spalvos skaičiai rodomi raudonai.

## Išmokėjimai:

### Vidiniai statymai

Statymo tipas	Išmoka
Tiesioginis	19-1999:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

### Išoriniai statymai

Statymo tipas	Išmoka
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1-18 / 19-36	1:1

## Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai gražinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
- Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
- Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;

- Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
- Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

## Super andar bahar („Super Andar Bahar“)

52. Lošimo tikslas – spėti ir atlikti statymą už tai, ar korta su atitinkama verte vėliau bus išdalinta Andar (viduje) arba Bahar (išorėje).

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €204 950

### Taisyklės:

- Lošimas lošiamas viena 52 kortų kalade. Lošimas pradedamas padalinant vieną pradinę kortą, vadinamą Džokeriu (kartais vadinama „namų korta“).
- Galima pasirinkti, kurioje pusėje (Andar ar Bahar) atlikti statymą, taip pat atlikti šoninius statymus ir kiek kortų bus išdalinta prieš pasirodant atitinkančiai kortai. Taip pat galima atlikti statymus iki kol Džokeris dar nėra išdalintas.
- Pasibaigus statymo laikui (10 sekundžių), nuo 1 iki 5 daugiklių bus parenkami atsitiktinai ir pridedami prie šalutinių statymų. Didesnę išmoką galima gauti, jei statymas bus atliktas laimėjusioje statymo vietoje su daugikliu.
- Kiekvieno lošimo metu pirmoji korta išdalinama Andar, antra korta – Bahar, o dalijimo tvarka kinta iki Andar arba Bahar pusėje išdalinama ta pati kortos vertė kaip ir Džokeris. Kai tik kuriai nors pusei Džokeriui išdalinama atitinkamos vertės korta, ta pusė laimi ir lošimas baigiasi.
- Kortos išmaišomos po kiekvieno lošimo.

### Papildomi Statymai

- Lošėjas gali pasirinkti atlikti tik šoninius statymus, numatydamas, kiek kortų iš viso bus išdalinta po Džokerio. Kiekvienas šoninis statymas yra penkių kartotinis, išskyrus paskutinį, kuris yra diapazone nuo 46 iki 49, t. y. didžiausias kortų kiekis, kurį galima ištraukti.
- Daugikliai taikomi tik šoniniams statymams.

### Išmokėjimai

STATYMAS	IŠMOKA
Andar	0,9:1
Bahar	1:1
Kortelės 1–5	2–9:1
Kortelės 6–10	3–14:1
Kortelės 11–15	4–19:1
Kortelės 16–20	5–29:1
Kortelės 21–25	8–39:1
Kortelės 26–30	12–59:1
Kortelės 31–35	20–99:1
Kortelės 36–40	40–199:1
Kortelės 41–45	110–499:1

Lošimų strateginė grupė, UAB  
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius  
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
Bankas Swedbank, kodas 73000  
Tel. 8 700 33309

[info@betsafe.lt](mailto:info@betsafe.lt)  
[www.betsafe.lt](http://www.betsafe.lt)

## Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai gražinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

## Žaibiškas bakara („Lightning Baccarat“)

53. Lošimo tikslas – numatyti, kieno (lošėjo ar dalintojo) kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

## Taisyklės:

- Lošimui vadovauja krupjė, lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Statymams atlikti lošėjas turi 15 sekundžių, to padaryti nespėjęs lošėjas turi laukti sekančio lošimo pradžios.
- Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas turi spėti, kas laimės etapą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Lošėjas ar Bankininkas.
- Jei manote, kad Lošėjas ir Bankininkas surinks vienodos reikšmės kombinacijas, lošėjas gali statyti ant Lygiųjų.
- Be to, lošėjas gali statyti ant Lošėjo/Bankininko poros (P/B pora). Tokiu atveju gaunama išmoka, jei pirmosios dvi Lošėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- 20% Žaibiškas mokestis bus pridėdamas prie kiekvieno lošėjo atlikto statymo. Pavyzdžiui, jei lošėjo statymas yra 5, tuomet pridėdamas 20% Žaibiškas mokestis, lygus 1 ir bendras statymas tampa 6. Ši bendra reikšmė bus rodoma lošėjo ekrane.

## Žaibiškas lošimas

- Priėmus lošėjo statymus bus vykdomas Žaibiškas lošimas. Žaibiško lošimo metu iš virtualios 52 kortų malkos atsitiktine tvarka ištraukiama nuo vienos iki penkių Žaibiškų kortų. Šioms Žaibiškoms kortoms tuomet atsitiktine tvarka priskiriami Žaibiški daugikliai 2x, 3x, 4x, 5x arba 8x. Jei lošėjo statymas laimi ir turi kortą (-as), kuri (-ios) yra tarp pasirinktų Žaibiškų kortų, lošėjo išmoka bus dauginama iš Žaibiško kortos (-ų) daugiklio (-ų).
- Jei ant tos pačios statymo vietos atverčiamos dvi ar daugiau Žaibiškų kortų, lošėjas turi šansą laimėti dar daugiau. Šie daugikliai bus dauginami, o lošėjo išmoka bus dauginama iš bendro daugiklio. Lošėjo pradinis statymas bus gražinamas kartu su laimėjimu. Jei laiminčiojoje kombinacijoje nėra atverstų Žaibiškų kortų, tuomet taikoma įprasta išmoka.
- Po Žaibiškojo lošimo krupjė atverčia dvi galutines kortas lošėjui ir Bankininkui.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi 16 – 10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.

- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama
- „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Lošėjas visuomet pradeda.

## Lošėjo kombinacija:

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

## Bankininko kombinacija:

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė										
	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

## Statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
<b>P pora</b>	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
<b>B pora</b>	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

<b>Puiki pora</b>	Laimima 25:1, jei Bankininkui arba Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei Bankininkui ir Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
<b>P premija</b>	Laimima, kai Lošėjas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9, arba bent jau keturiais taškais.
<b>B premija</b>	Laimima, kai Bankininkas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9, arba bent jau keturiais taškais.

## Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYTI	IŠMOKA
<b>Lošėjas</b>	1 - 512:1
<b>Bankininkas</b>	1 - 512:1 Jei Bankininkas laimi, grąžinama 95% lošėjo Bankininko statymo
<b>Lygiosios</b>	5 - 1 310 720:1
<b>P pora</b>	9 - 576:1
<b>B pora</b>	9 - 576:1
<b>Puiki pora</b>	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
<b>P premija / B premija</b>	Kombinacijų tikimybės <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne „natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1</li> <li>• Ne „natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1</li> <li>• Ne „natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1</li> <li>• Ne „natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1</li> <li>• Ne „natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1</li> <li>• Ne „natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1</li> <li>• „Natūrali“ pergalė, 1:1</li> <li>• „Natūralios“ lygiosios.</li> </ul>

Didžiausia išmoka už visus laimėjimus lošimus yra ribota.

## Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadybininką. Visi lošime dalyvavę lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida yra išsprendžiama nedelsiant, lošimas yra tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas yra atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
- Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą.

- Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai gražinami.
- Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus gražinti.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti gražintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti gražintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai gražinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai gražinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paaimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paaimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus gražinami.

## Dvigubo kamuoliuko ruletė („Double Ball Roulette“)

54. Lošimo tikslas – numatyti, kieno (lošėjo ar bankininko) kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €204 500

### Taisyklės:

- Dviejų kamuoliukų ruletės tikslas yra atspėti skaičių ar skaičius, ant kurių sustos du kamuoliukai. Rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).
- Pasibaigus statymams skirtam laikui įrenginys (12 sekundžių) paleidžia du kamuoliukus. Kamuoliukai sukasi ta pačia kryptimi ir tokiu pat greičiu, tačiau vienas visuomet atsilieka nuo kito.
- Abu kamuoliukai po kiek laiko sustoja vienoje iš sunumeruotų rato kišenėlių. Abu kamuoliukai sustoja toje pačioje ar skirtinguose kišenėlėse.

### Statymai:

- Prie dviejų kamuoliukų ruletės stalo lošėjas gali atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvieno tipo statymas apima tam tikrą skaičių ruožą ir turi tam tikras išmokas.
- Skaičiukais pažymėto lauko ar ant jo linijų atlikti statymai vadinami VIDINIAIS STATYMAIS. Vidinis statymas laimimas, jei bent vienas kamuoliukas sustoja ant skaičiaus, tenkinančio statymą. Laimima dvigubai, jei abu kamuoliukai sustoja ant skaičių, tenkinančių vidinius statymus.
- Specialiuose laukeliuose lentelės apačioje, kairėje ir dešinėje atlikti statymai vadinami IŠORINIAIS STATYMAIS. Išorinis statymas laimimas, jei abu kamuoliukai sustoja ant skaičių, tenkinančių statymą.

### Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – lošėjas padės savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – lošėjas padės savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas padės savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.



- Kampo statymas – lošėjas padės savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas padės savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

## Išoriniai statymai:

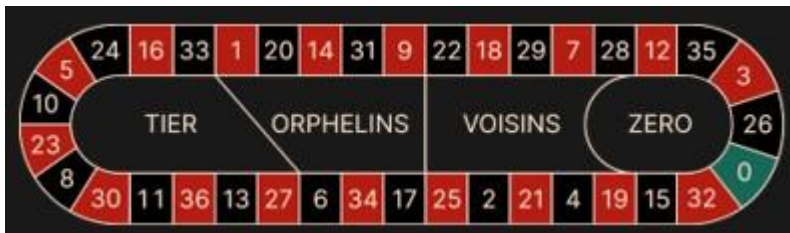
- Stulpelio statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1- ieji 12“, „2-iejai 12“ arba „3-iejai 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona – lošėjas padeda savo žetoną ant raudonos spalvos laukelio. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 raudonų skaičių.
- Juoda – lošėjas padeda savo žetoną ant juodos spalvos laukelio. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 juodų skaičių.
- Raudona / juoda – lošėjas padeda savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Lyginis – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „LYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 lyginių skaičių.
- Nelyginis – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „NELYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 nelyginių skaičių.
- 1–18 – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „1–18“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 1 iki 18.
- 19–36 – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „19–36“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 19 iki 36.
- Du kamuoliukai ant bet kurio skaičiaus – lošėjas padeda savo žetoną statymo zonoje apačioje kairėje. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant to paties ne spėjamo skaičiaus.
- Du kamuoliukai ant pasirinkto skaičiaus – lošėjas padeda savo žetoną ant konkretaus skaičiaus ovalo formos statymų lauke. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant šio spėjamo skaičiaus.

## Kaimynų statymai:

Paspaudus mygtuką KAIMYŲ STATYMAI, atidaromas specialus ovalo ar lenktynių rato formos statymų langas, kuriame galima lengvai atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką, galima uždaryti ar vėl atidaryti šią funkciją.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



## „Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

Lošimų strateginė grupė, UAB  
Į.k. 302442970  
Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius  
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03  
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
Bankas Swedbank, kodas 73000  
Tel. 8 700 33309  
[info@betsafe.lt](mailto:info@betsafe.lt)  
[www.betsafe.lt](http://www.betsafe.lt)

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

## „Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

## „Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

## „Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi paspausti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, lošėjas gali sumažinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

## Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

## „Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

## „Finale a Cheval“

- „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

## Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju, 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

## Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

## Vidiniai statymai

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Tiesioginis	17:1
Dalijimas	8:1
Eilutė	5:1
Kampas	3,5:1
Linija	2:1

## Išoriniai statymai

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Stulpelis	8:1
Tuzinas	8:1

Raudona	3:1
Juoda	3:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis	3:1
Nelyginis	3:1
1-18	3:1
19-36	3:1
Du kamuoliukai ant bet kurio skaičiaus	35:1
Du kamuoliukai ant pasirinkto skaičiaus	1300:1

## Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai gražinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

## Dviguba ruletė („Dual Play Roulette“)

55. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

## Taisyklės:

- Pasibaigus statymų laikui (16 sekundžių) ruletės rate sukamas kamuoliukas.
- Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).
- Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato duobelių.
- Lošėjas laimi, jei pastato statymą, apimančią tą skaičių.

## Statymai:

### Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas padės savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas padės savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas padės savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas padės savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Penki – lošėjas padeda savo žetoną ant statymo laukelio išorinės ribinės linijos tarp 0 ir 1 (tame taške, kuriame apatinis dešinys skaičiaus 0 kampas jungiasi su vieneto apatiniu kairiuoju kampu). Penki statymas apima penkis skaičius: 0, 00, 1, 2 ir 3.
- Linijos statymas – lošėjas padės savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

## Išoriniai statymai:

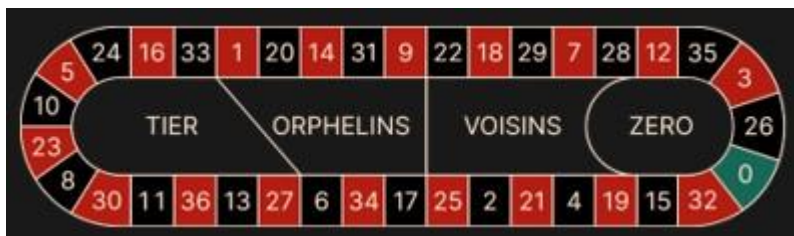
- Stulpelio statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1- ieji 12“, „2-iejai 12“ arba „3-iejai 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas padeda savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Lyginis – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „LYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 lyginių skaičių.
- Nelyginis – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „NELYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 nelyginių skaičių.
- 1–18 – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „1–18“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 1 iki 18.
- 19–36 – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „19–36“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 19 iki 36.

## Kaimynų statymai:

Paspaudus mygtuką KAIMYŪŲ STATYMAI, atidaromas specialus ovalo ar lenktynių rato formos statymų langas, kuriame galima lengvai atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką, galima uždaryti ar vėl atidaryti šią funkciją.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



## Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

### „Finale en Plein“

- „Finale en Plein 0“ – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 1“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

## „Finale a Cheval“

- „Finale a cheval 0/3“ – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

## Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju, 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Išmokėjimai:

Vidiniai statymai		Išoriniai statymai	
Statymo tipas	Išmoka	Statymo tipas	Išmoka
Tiesioginis	35:1	Stulpelis	2:1
Dalijimas	17:1	Tuzinas	2:1
Eilutė	11:1	Raudona / juoda	1:1
Kampas	8:1	Lyginis / nelyginis	1:1
Penki	6:1	1–18	1:1
Linija	5:1	19–36	1:1

## Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai gražinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

## Auksinių turtų Bakara („Golden Wealth Baccarat“)

56. Lošimo tikslas – numatyti, kieno (žaidėjo ar bankininko) kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €2 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

## Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB  
 Į.k. 302442970  
 Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius  
 Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03  
 Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
 Bankas Swedbank, kodas 73000  
 Tel. 8 700 33309  
[info@betsafe.lt](mailto:info@betsafe.lt)  
[www.betsafe.lt](http://www.betsafe.lt)

- Žaidimui vadovauja krupjė, žaidimas žaidžiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara žaidime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą turite lažintis, kas laimės etapą ir surinks 9 artimiausių reikšmę – Žaidėjas ar Bankininkas.
- Jei manote, kad Žaidėjas ir Bankininkas surinks vienodos reikšmės kombinacijas, galite statyti ant Lygiųjų.
- Be to, galite statyti ant Žaidėjo/Bankininko poros (P/B Pair). Tokiu atveju gausite išmoką, jei pirmosios dvi Žaidėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- 20% Auksinis mokestis bus pridodamas prie kiekvieno jūsų atlikto statymo. Pavyzdžiui, jei jūsų statymas yra 5, tuomet pridodamas 20% Auksinis mokestis, lygus 1 ir bendras statymas tampa 6. Ši bendra reikšmė bus rodoma jūsų ekrane.

## Auksinis raundas

- Priėmus jūsų statymus bus vykdomas Auksinis raundas. Auksinio raundo metu iš virtualios 52 kortų kaladės atsitiktine tvarka ištraukiamos penkios Auksinės kortos. Šioms Auksinėms kortoms tuomet atsitiktine tvarka priskiriami Auksiniai daugikliai 2x, 3x, 5x arba 8x. Jei jūsų statymas laimi ir turite kortą(-as), kuri(-ios) yra tarp pasirinktų Auksinių kortų, jūsų išmoka bus dauginama iš Auksinės kortos(-ų) daugiklio(-ų).
- Jei ant tos pačios statymo vietos atverčiamos dvi ar daugiau Auksinių kortų turite šansą laimėti dar daugiau. Šie daugikliai bus dauginami, o jūsų išmoka bus dauginama iš bendro daugiklio! Jūsų pradinis statymas bus grąžinamas kartu su jūsų laimėjimu. Jei laiminčiojoje kombinacijoje nėra atverstų Auksinių kortų, tuomet taikoma įprasta išmoka. Daugiau informacijos apie išmokas pateikiama skyriuje „Išmokos“.
- Po Auksinio raundo krupjė atverčia dvi galutines kortas žaidėjui ir Bankininkui.
- Jei Žaidėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, raundas baigiasi lygiosiomis. Laimi statymai už Lygiąsias, statymai už Žaidėją arba Bankininką paimami (grąžinami). Auksinis mokestis už paimtus Žaidėjo / Bankininko statymus nebus grąžintas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi  $16 - 10 = 6$ ). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
- Jei Žaidėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Žaidėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Žaidėjas visuomet pradeda.

## Žaidėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

## Bankininko kombinacija:

Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė
---

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0											
1											
2											
3										S	
4		S	S							S	S
5		S	S	S	S					S	S
6	S	S	S	S	S	S	S			S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei Žaidėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

## Papildomi statymai

Papildomas statymas	Aprašymas
<b>P pora</b>	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
<b>B pora</b>	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

## Išmokos

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYTI	IŠMOKA
<b>Lošėjas</b>	1 - 512:1
<b>Bankininkas</b>	1 - 512:1 Jei Bankininkas laimi, grąžinama 95% lošėjo Bankininko statymo
<b>Lygiosios</b>	5 - 1 (iki €500 000)
<b>P pora</b>	9 - 576:1
<b>B pora</b>	9 - 576:1

- Didžiausia išmoka už visus laimėjimus žaidimo raunde yra ribota. Daugiau informacijos žr. Statymų ribų lentelėje.
- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą prie lošimo stalo.

## Galimi ypatingi atvejai:

Lošimų strateginė grupė, UAB  
 Į.k. 302442970  
 Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius  
 Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03  
 Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
 Bankas Swedbank, kodas 73000  
 Tel. 8 700 33309  
[info@betsafe.lt](mailto:info@betsafe.lt)  
[www.betsafe.lt](http://www.betsafe.lt)



- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai gražinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

## Žvilgsnio Bakara („Peek Baccarat“)

57. Lošimo tikslas – numatyti, kieno kortos laimės pasirenkant reikšmę, artimiausią 9.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €111 615

### Taisyklės:

- Žaidimui vadovauja krupjė, žaidimas žaidžiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara žaidime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą turite lažintis, kas laimės etapą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Žaidėjas ar Bankininkas.
- Jei manote, kad Žaidėjas (Player) ir Bankininkas (Banker) surinks vienodos reikšmės kombinacijas, galite statyti ant lygiųjų (Tie).
- Be to, galite statyti ant Žaidėjo/Bankininko poros (P/B Pair). Tokiu atveju gausite išmoką, jei pirmosios dvi Žaidėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- Prie jūsų pradinio statymo Žaidėjo ir Bankininko lažybų vietose bus pridėtas 20% Peek mokestis (Fee). Pavyzdžiui, jei statote 5 už Žaidėją arba Bankininką, bus taikomas 20% Peek mokestis (reikšmė: 1), o jūsų bendras statymas bus 6. Ši bendra statymo vertė bus matoma jūsų ekrane.
- Peek mokestis netaikomas Tie, P Pair arba B Pair statymo vietose.
- Dalintojas pradeda išdalindamas dvi pradines kortas Žaidėjui ir Bankininkui. Atskleidžiamos nuo vienos iki keturių išdalytų kortų, po kurių žaidėjas turi galimybę padvigubinti arba patrigubinti pradinį statymą arba tęsti pradinį statymą.
- Peek mokestis nebus taikomas padvigubinto ar patrigubinto statymo pridėtinei vertei.
- Žaidėjui atlikus pasirinkimą, žaidimas tęsiamas. Jei Žaidėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, raundas baigiasi lygiosiomis. Statymas už lygiąsias laimi, o statymai už Žaidėją ir Bankininką (grąžinami). Tačiau Peek mokestis nėra gražinamas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi 16 – 10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
- Jei Žaidėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Žaidėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Žaidėjas visuomet pradeda.

### Žaidėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8-9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

## Bankininko kombinacija:

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė										
	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0											
1											
2											
3										S	
4		S	S							S	S
5		S	S	S	S					S	S
6	S	S	S	S	S	S	S			S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei Žaidėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

## Papildomi statymai

Papildomas statymas	Aprašymas
<b>P pora</b>	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
<b>B pora</b>	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

## Išmokos

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYTI	IŠMOKA
Lošėjas	1:1
Bankininkas	0,95:1

Lygiosios	5 - 1 (iki €500 000)
P pora	11:1
B pora	11:1

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą prie lošimo stalo.

#### Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai gražinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.