

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie

Lietuvos Respublikos finansų

ministerijos direktoriaus

2022 m. gruodžio 8 įsakymu Nr. DIE-908

**UAB „UNIGAMES“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 3
PAPILDYMAS NR. 6**

1. Šiuo UAB „Unigames“ nuotolinio lošimo organizavimo Reglamento (toliau – Reglamentas) papildymu yra papildomos Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2019 m. gegužės mėn. 23 d. įsakymu Nr. DIE-288 patvirtinto Reglamento (kartu su vėlesniais pakeitimais ir papildymais) Priedo Nr. 3 nuostatos.

2. Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 3, kuriame aprašytos nuotolinių stalo lošimų gyvai taisyklės, papildoma papunkčiais nuo 1.18 iki 1.19, nuo 3.39 iki 3.40, kuriuose atitinkamai nurodomi gamintojų „Ezugi“ ir „Evolution“ nuotolinių stalo lošimų gyvai pavadinimai bei išdėsto juos taip:

1. Gamintojas – „Ezugi“:

1.18. Karališkasis pokeris („Royal Poker“);

1.19. „Ultimate Sic Bo“ („Ultimate Sic Bo“).

3. Gamintojas – „Evolution“:

3.39. Akimirkos bakara („Peek Baccarat“);

3.40. Auksinio turto bakara („Golden Wealth Baccarat“).

1.18. Karališkasis pokeris („Royal Poker“)

- Mažiausias statymas: 0,50 EUR. Didžiausias statymas: 500 EUR. Didžiausias laimėjimas: 150 000 EUR. Statymams atlikti skirtas laikas: 12 sekundžių.
- Lošimo tikslas – surinkti geresnę 5 kortų kombinaciją, nei krupjė. Lošiama su standartine 52 kortų kalade (be džokerių), vienu metu lošti gali neribotas lošėjų skaičius.
- Lošimo eiga – lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi atlikti statymą „Ante“ laukelyje. Krupjė padalina lošėjui 5 atverstas kortas, ir 4 užverstas kortas ir 1 atverstą kortą pačiam krupjė. Lošėjas turi nuspręsti, kokį veiksmą atlikti: statyti („Bet“), pasuoti („Fold“), sukeisti („Swap“) kortas arba pirkti +1 („Buy +1“) papildomą kortą:



- Pirkti +1 („Buy +1“) papildomą kortą – lošėjas perka šeštą kortą sumokėdamas 1 x „Ante“ kainą.



- Pasuoti („Fold“) – pasirenkama, kai lošėjas nenori tęsti lošimo ir nepageidauja sukeisti kortų ar pirkti papildomą kortą. Ši parinktis parenkama, jeigu lošėjas per skirtąjį laiką neatliks jokių veiksmų.



- Statyti („Bet“) – jei lošėjas nori tęsti lošimą ir nepageidauja sukeisti kortų ar pirkti papildomos kortos, jis sumoka 2 x „Ante“ kainą.



- Sukeisti („Swap“) kortas – lošėjas sumoka 1 x „Ante“ kainą ir sukeičia pasirinktas kortas su atverstomis kortomis ant stalo. Lošėjui leidžiama sukeisti nuo 2 iki 5 kortų.

- Pasibaigus skirtajam laikui krupjė išmeta vieną kortą iš lošimo ir padalina 5 bendras kortas, kurias pakeičia kortas, kurias lošėjas nusprendė pakeisti. Lošėjai vėl atlieka vieną iš veiksmų. Dar kartą pasibaigus skirtajam laikui krupjė atverčia savo 4 užverstas kortas. Jei krupjė surenka mažiausią įmanomą Tūzo karaliaus („Ace King“) kombinaciją,

nustatomas laimėtojas ir lošimas baigiasi. Jeigu krupjė nesurenka mažiausios įmanomos kombinacijos, lošėjas gali padėti tą padaryti pasirinkdamas pakeisti krupjė didžiausios vertės kortą kita korta:



- Lošėjas pasirenka X, jeigu nepageidauja pakeisti krupjė didžiausios vertės kortos kita korta. Ši parinktis parenkama, jeigu lošėjas per skirtąjį laiką neatliks jokių veiksmų.



- Lošėjas pakeičia krupjė didžiausios vertės kortą kita korta sumokėdamas 1 x „Ante“ kainą. Pirmą ištrauktą kortą krupjė išmeta iš lošimo ir traukia naują kortą, kuri pakeičia turimą didžiausios vertės kortą.
- Draudimas – jeigu lošėjas surinko bent 3 vienodos vertės kortų („Three of a Kind“) + Tūzo karaliaus („Ace King“) kombinaciją, jis gali apdrausti savo turimą kombinaciją. Tam naudotojo sąsajoje reikia spustelėti mygtukus MIN arba MAX, taip pat galima pasirinkti norimą draudimo statymą pasirinkus žetoną ir spustelėjus sritį INSURANCE („draudimas“). Jei lošėjas apsidraudžia ir krupjė nesurenka geresnės kombinacijos, lošėjas praranda draudimo statymą.
- Šiame lošime galima surinkti dvigubas kombinacijas. Šiam tikslui būtina, kad antrąją kombinaciją sudarytų bent viena korta, kurios nėra pirmojoje kombinacijoje. Jeigu lošėjas surenka dvigubą kombinaciją, išmokamas laimėjimas pagal dvigubų kombinacijų išmokų lentelę.

Ranka	Aprašymas	Pavyzdys
Karališkoji rūšis („Royal Flush“)	Tokios pat rūšies tūzas, karalius, dama, valetas ir 10.	10♥ J♥ Q♥ K♥ A♥
Iš eilės einančios 5 vienodos rūšies kortos („Straight Flush“)	Penkios vienodos rūšies kortos, einančios iš eilės.	4♣ 5♣ 6♣ 7♣ 8♣
4 vienodos vertės kortos („Four of a Kind“)	Keturios vienodos vertės kortos.	K♠ K♥ K♣ K♦ 3♠
Pilnas namas („Full House“)	Kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų ir dar kitų 2 vienodos vertės kortų poros (sutapti turi kortų vertę).	10♥ 10♠ 10♦ A♠ A♣
5 vienodos rūšies kortos („Flush“)	Penkios vienodos rūšies kortos.	10♠ K♠ 2♠ 6♠ 7♠
Eilutė („Straight“)	Penkios kortos iš eilės, tačiau skirtingų rūšių.	7♣ 8♠ 9♦ 10♠ J♥
3 vienodos vertės kortos („Three of a Kind“)	Trys vienodos vertės kortos.	5♠ 5♥ 5♣ J♦ A♦
Dvi poros („Two Pairs“)	Dvi skirtingos poros toje pačioje kombinacijoje.	A♠ A♥ 3♣ 3♠ J♣
Pora („One Pair“)	Kombinacija, kurią sudaro vienodos vertės kortų pora.	Q♦ Q♥ 2♥ 8♠ 9♣
Tūzas + karalius („Ace plus King“)	Kombinacija, kurią sudaro tūzas, karalius ir bet kokios kitos 3 kortos.	A♠ K♥ 2♥ 3♠ J♣

Vienos kombinacijos išmokų lentelė

Kombinacija	Išmoka
Karališkoji rūšis („Royal Flush“)	100:1
Iš eilės einančios 5 vienodos rūšies kortos („Straight Flush“)	50:1
4 vienodos vertės kortos („Four of a Kind“)	20:1
Pilnas namas („Full House“)	7:1
5 vienodos rūšies kortos („Flush“)	5:1

Eilutė („Straight“)	4:1
3 vienodos vertės kortos („Three of a Kind“)	3:1
Dvi poros („Two Pairs“)	2:1
Pora („Pair“)	1:1
Tūzas karalius („Ace King“)	1:1

Dvigubų kombinacijų išmokų lentelė

Kombinacija	Išmoka
Karališkoji rūšis („Royal Flush“) + Iš eilės einančios 5 vienodos rūšies kortos („Straight Flush“)	150:1
Karališkoji rūšis („Royal Flush“) + 5 vienodos rūšies kortos („Flush“)	105:1
Karališkoji rūšis („Royal Flush“) + Eilutė („Straight“)	104:1
Karališkoji rūšis („Royal Flush“) + Pora („Pair“)	101:1
Iš eilės einančios 5 vienodos rūšies kortos („Straight Flush“) + Iš eilės einančios 5 vienodos rūšies kortos („Straight Flush“)	100:1
Iš eilės einančios 5 vienodos rūšies kortos („Straight Flush“) + 5 vienodos rūšies kortos („Flush“)	55:1
Iš eilės einančios 5 vienodos rūšies kortos („Straight Flush“) + Eilutė („Straight“)	54:1
Iš eilės einančios 5 vienodos rūšies kortos („Straight Flush“) + Pora („Pair“)	51:1
Iš eilės einančios 5 vienodos rūšies kortos („Straight Flush“) + Tūzas karalius („Ace King“)	51:1
4 vienodos vertės kortos („Four of a Kind“) + Pilnas namas („Full House“)	27:1
4 vienodos vertės kortos („Four of a Kind“) + Tūzas karalius („Ace King“)	21:1
Pilnas namas („Full House“) + Pilnas namas („Full House“)	14:1
Pilnas namas („Full House“) + Tūzas karalius („Ace King“)	8:1
5 vienodos rūšies kortos („Flush“) + 5 vienodos rūšies kortos („Flush“)	10:1
5 vienodos rūšies kortos („Flush“) + Eilutė („Straight“)	9:1
5 vienodos rūšies kortos („Flush“) + Pora („Pair“)	6:1
5 vienodos rūšies kortos („Flush“) + Tūzas karalius („Ace King“)	6:1
Eilutė („Straight“) + Eilutė („Straight“)	8:1
Eilutė („Straight“) + Pora („Pair“)	5:1
Eilutė („Straight“) + Tūzas karalius („Ace King“)	5:1
3 vienodos vertės kortos („Three of a Kind“) + Tūzas karalius („Ace King“)	4:1
Trys poros („Three Pairs“)	3:1
Dvi poros („Two Pairs“) + Tūzas karalius („Ace King“)	3:1
Pora („Pair“) + Tūzas karalius („Ace King“)	2:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošime įvykus klaidai, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Nutrūkus interneto ryšiui:
 - Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t. y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.
 - Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

1.19. „Ultimate Sic Bo“ („Ultimate Sic Bo“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 2000 EUR. Didžiausias laimėjimas: 119 550 EUR. Statymams atlikti skirtas laikas: 18 sekundžių.
- Lošimo tikslas – nuspėti krupjė išmestų kauliukų sumą.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas trimis kauliukais, kurių vertė yra nuo 1 iki 6.
- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi palaukti iki kol lošimo ekrane atsiras užrašas „Atlikite statymus“ („Place your bets“) ir pasirinkti norimos vertės žetoną bei atlikti statymą. Statymams atlikti skiriama 18 sekundžių. Statymų laikui pasibaigus, krupjė meta kauliukus.
- Laiminti kauliukų kombinacijos vertė yra rodoma lošimo ekrane.

Statymai:

- Mažas / didelis („Small“ / „Big“) – statymas, kad kauliukų sumą sudarys mažos vertės skaičius (4-10) arba didelės vertės skaičius (11-17). Laimėjimo išmoka 1:1.
- Lyginis / nelyginis („Odd“ / „Even“) – statymas, kad kauliukų sumą sudarys lyginis arba nelyginis skaičius. Išmoka už laimėjimą yra 1:1, tačiau šis statymas pralošia, jei išmetamas bet kuris trigubas („Any triple“).
- Bendras („Total“) – statymas, kad kauliukų sumą sudarys bet koks skaičius tarp 4 ir 17. Bendro statymo metu skaičiai 3 ir 18 nesiskaito. Laimima, jei bendra kauliukų suma yra lygi lošėjo atliktam statymui.
- Viengubas („Single“) – statymas ant bet kurio iš 6 statymo laukelių, pavadintų vienas („One“), du („Two“), trys („Three“), keturi („Four“), penki („Five“) ir šeši („Six“). Jeigu 1 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį buvo atliktas statymas, išmoka yra 1:1. Jeigu 2 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį buvo atliktas statymas, išmoka yra 2:1. Jeigu 3 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį buvo atliktas statymas, išmoka yra 3:1.
- Dvigubas („Double“) – statymas ant bet kurio iš šešių dvigubai pažymėtų statymo laukelių. Laimima, jei 2 iš 3 kauliukų yra tos pačios vertės. Laimėjimo išmoka – 8:1.
- Trigubas („Triple“) – statymas, kad visi trys kauliukai bus tos pačios vertės, kaip ir lošėjo pasirinkta statymo kombinacija. Laimėjimo išmoka – 150:1.
- Bet kuris trigubas („Any triple“) – statymas, kad visi trys kauliukai bus tos pačios vertės. Laimėjimo išmoka – 30:1.
- Kombinacija („Combination“) – statymas ant bet kokių 15 galimų dviejų kauliukų kombinacijų. Laimėjimo išmoka – 5:1.

Daugikliai:

- Tam tikriems statymams atsitiktiniu būdu gali būti pritaikytas daugiklis. Tokie statymai paryškinami prieš kauliukams sustojant ir paskelbiant rezultata. Jeigu buvo paryškintas lošėjo statymas, jam pritaikomas atitinkamas daugiklis.

Išmokos:

Statymas	Išmoka	Maksimali išmoka (jeigu statymui taikomas daugiklis)
Mažas / didelis	1:1	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1	1:1
Dvigubas	8:1	87:1
Trigubas	150:1	999:1
Bet kuris trigubas	30:1	87:1
Iš viso 4 arba 17	50:1	499:1
Iš viso 5 arba 16	20:1	249:1
Iš viso 6 arba 15	15:1	87:1
Iš viso 7 arba 14	12:1	29:1
Iš viso 8 arba 13	8:1	24:1
Iš viso 9 arba 12	6:1	49:1

Iš viso 10 arba 11	6:1	24:1
Kombinacija	5:1	24:1
Viengubi:		
Viengubas	1:1	1:1
Dvigubas	2:1	19:1
Trigubas	3:1	87:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei kauliukai nusileidžia vienas ant kito arba nėra tiesioje pozicijoje, rezultatai nėra registruojami, o kauliukai metami pakartotinai.
- Lošime įvykus klaidai, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Nutrūkus interneto ryšiui:
 - Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t. y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.

Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

3.39. Akimirkos bakara („Peek Baccarat“)

- Mažiausias statymas: 1,00 EUR. Didžiausias statymas: 5000 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR. Statymams atlikti skirtas laikas: 14 sekundžių.
- Lošimo tikslas yra atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („PLAYER“) ar Bankininkui („BANKER“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.

Lošimo taisyklės

- Statymams atlikti skiriama 14 sekundžių. Lošimui vadovauja krupjė, lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas. Kortų reikšmės yra šios:
 - Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
 - Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
 - Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi. Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas turi spėti, kas laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Lošėjas ar Bankininkas. Lošėjas taip pat turi galimybę spėti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – Lošėjas ir Bankininkas surinks vienodas reikšmes. Be to, Lošėjas gali statyti ant Lošėjo/Bankininko poros („P/B Pair“). Šiuo atveju laimėjimas išmokamas, jei pirmosios dvi Lošėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- Prie pradinio Lošėjo ir Bankininko statymo iš lošėjo lošimų sąskaitos bus pridėtas 20% „Peek“ statymo padidinimas. Pvz., jei lošėjas stato 5 EUR už Lošėją arba Bankininką, bus taikomas 20% „Peek“ statymo padidinimas (vertė: 1 EUR), o Lošėjo bendras statymas bus 6 EUR. Ši bendra statymo vertė bus rodoma ekrane. „Peek“ statymo padidinimas netaikomas lygiųjų („Tie“), Lošėjo poros („P Pair“) arba Bankininko poros („B Pair“) statymams.
- Krupjė pradeda lošimą padalindamas po dvi kortas Lošėjui ir Bankininkui. Krupjė atverčia nuo vienos iki keturių išdalytų kortų, po kurių Lošėjas turi galimybę padvigubinti arba patrigubinti pradinį statymą arba tęsti su pradinio statymu. „Peek“ statymo padidinimas taikomas tik pradiniam statymui.
- Lošėjui atlikus pasirinkimą, lošimas tęsiasi. Jei Lošėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Statymas už lygiąsias laimi, o statymai už Lošėją ir Bankininką grąžinami, tačiau „Peek“ mokestis negrąžinamas.

- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi $16 - 10 = 6$). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9. Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos. Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors Lošėjui reikia trečiosios kortos. Lošėjas visuomet pradeda lošimą.

Lošėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8-9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Trečiosios Lošėjo ištrauktos kortos vertė										
	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

Jei Lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma. Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Papildomi statymai

Papildomas statymas	Aprašymas
Lošėjo pora („P Pair“)	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
Bankininko pora („B Pair“)	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

Išmokos

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

Statymas	Išmokos
Lošėjas („Player“)	1:1
Bankininkas („Banker“)	0,95:1

Lygiosios („Tie“)	8:1
Lošėjo pora („P Pair“)	11:1
Bankininko pora („B Pair“)	11:1

Galimi ypatingi atvejai:

Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui. Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošimo metu paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti gražintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti gražintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai gražinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai gražinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paaimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paaimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus gražinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

- Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei 6 bandymai bus nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas ims veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai gražinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus gražinti.

3.40. Auksinio turto bakara („Golden Wealth Baccarat“)

- Mažiausias statymas: 1,00 EUR. Didžiausias statymas: 2000 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR. Statymams atlikti skirtas laikas: 16 sekundžių.
- Lošimo tikslas yra atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („PLAYER“) ar Bankininkui („BANKER“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.

Lošimo taisyklės

- Statymams atlikti skiriama 16 sekundžių. Lošimui vadovauja krupjė, lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas. Kortų reikšmės yra šios:
 - Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
 - Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
 - Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi. Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas turi spėti, kas laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Lošėjas ar Bankininkas. Lošėjas taip pat turi galimybę spėti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – Lošėjas ir Bankininkas surinks vienodas reikšmes. Be to, Lošėjas gali statyti ant Lošėjo/Bankininko poros („P/B Pair“). Šiuo atveju laimėjimas išmokamas, jei pirmosios dvi Lošėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.

- Prie pradinio Lošėjo ir Bankininko statymo iš lošėjo lošimų sąskaitos bus pridėtas 20% auksinis statymo padidinimas. Pvz., jei lošėjas stato 5 EUR už Lošėją arba Bankininką, bus taikomas 20% auksinis statymo padidinimas (vertė: 1 EUR), o Lošėjo bendras statymas bus 6 EUR. Ši bendra statymo vertė bus rodoma ekrane.
- Krupjė pradeda lošimą padalindamas po dvi kortas Lošėjui ir Bankininkui.
- Aukšinis lošimas – vyksta atlikus statymus. Aukšinio lošimo metu iš virtualios 52 kortų kaladės atsitiktine tvarka ištraukiamos penkios auksinės kortos. Tuomet šioms auksinėms kortoms atsitiktine tvarka priskiriami auksiniai daugikliai: 2x, 3x, 5x arba 8x. Jeigu Lošėjo statymas laimi ir jis turi auksinę kortą arba kortas, laimėjimas dauginamas iš auksinės kortos (-ų) daugiklio (-ų). Jei ant tos pačios statymo vietos atverčiamos dvi ar daugiau auksinių kortų, auksinių kortų daugikliai sudauginami tarpusavyje ir laimėjimas dauginamas iš bendro daugiklio. Po aukšinio lošimo krupjė atverčia dvi galutines kortas Lošėjui ir Bankininkui.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Statymas už lygiąsias laimi, o statymai už Lošėją ir Bankininką gražinami, tačiau auksinis mokestis negražinamas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi $16 - 10 = 6$). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9. Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos. Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors Lošėjui reikia trečiosios kortos. Lošėjas visuomet pradeda lošimą.

Lošėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8-9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Trečiosios Lošėjo ištrauktos kortos vertė										
	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

Jei Lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 –

susilaikoma. Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Papildomi statymai

Papildomas statymas	Aprašymas
Lošėjo pora („P Pair“)	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
Bankininko pora („B Pair“)	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

Išmokos

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

Statymas	Išmokos
Lošėjas („Player“)	1–512:1
Bankininkas („Banker“)	1–512:1
Lygiosios („Tie“)	5:1 (iki 500 000 EUR)
Lošėjo pora („P Pair“)	9–576:1
Bankininko pora („B Pair“)	9–576:1

Galimi ypatingi atvejai:

Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui. Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošimo metu paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paaimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paaimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

- Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei 6 bandymai bus nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas ims veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.