



PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2016 m. rugsėjo 1 d. įsakymu Nr. DI-521

UAB „ORAKULAS“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTAS

I SKYRIUS BENDROSIOS NUOSTATOS

1. UAB „Orakulas“ (toliau - Lošimų organizatorius), kurios buveinė yra Kauno g. 3A, Vilnius, nuotolinius lošimus organizuoja vadovaudamasi Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymu (toliau - ALĮ) ir šiuo reglamentu. Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos Lošimų organizatoriui yra išdavusi leidimą, suteikiantį teisę organizuoti nuotolinius lošimus interneto svetainėse www.orakulas.lt ir m.orakulas.lt.
2. Reglamente naudojamos sąvokos atitinka ALĮ naudojamas sąvokas. Žemiau pateikiamos sąvokos, kurių nėra ALĮ:
 - 2.1. **Laimėtojas** - Lošėjas, dalyvavęs nuotoliniuose lošimuose laikantis šio reglamento nuostatų ir teisingai atspėjęs lažybų įvykių baigtį (-is) ar gavęs laimėjimą lošdamas nuotolinio lošimo A kategorijos automatu.
 - 2.2. **Laimėjimas** - laimėtojui išmokama pinigų suma, apskaičiuojama šiame reglamente nustatyta tvarka.
 - 2.3. **Nuotolinis lošimas** - bet kuri iš Lošimo organizatoriaus siūlomų nuotolinio lošimo paslaugų.
 - 2.4. **Statymo suma** - pinigų suma, kurią Lošėjas sumoka, dalyvaujant nuotoliniuose lošimuose pasiūlytuose Lošimų organizatoriaus interneto svetainėje.
 - 2.5. **Statymas (Statymo atlikimas)** - lošėjo veiksmai, kuriais Lošėjas pasirenka konkretų nuotolinį lošimą, statomą sumą ir savo atitinkamais valiniais veiksmais išreiškia valią dalyvauti nuotoliniame lošime.
 - 2.6. **Statymo priėmimas** - Lošimų organizatoriaus veiksmai, kuriais šiame reglamente nustatyta tvarka naudojantis ryšio priemonėmis iš lošėjo priimamas statymas.
 - 2.7. **Lošėjo pažymėjimas** - Lošimų organizatoriaus nustatytos formos dokumentas, kuriame yra nurodytas nuotolinio lošimo sutarties numeris, nuotolinio lošimo sutarties sudarymo data, lošėjo vardas, pavardė, parašas ir patvirtinta Lošimų organizatoriaus antspaudu.
 - 2.8. **Lošėjo paskyra** - Bendrovės interneto tinklapio sritis, kurioje lošėjas gali matyti savo informaciją, pateiktą sudarant nuotolinio lošimo sutartį, savo Lošėjo lošimų sąskaitą, jos einamąjį likutį, įmokų ir išmokų istoriją, nuotolinio lošimo sutartį (su visais jos pakeitimais ir papildymais), taip pat kitą informaciją, susijusią su lošėjo dalyvavimu Nuotoliniuose lošimuose.
 - 2.9. **Lošimų organizatoriaus centrinė duomenų bazė** - Lošimų organizatoriui priklausančios ir/ar kitų teisėtu būdu valdomos programinės ir kompiuterinės įrangos visuma, valdoma ir įdiegta Lietuvos Respublikos teritorijoje arba kitoje valstybėje narėje, naudojama įmonėje siekiant

užtikrinti centralizuotą visų lošėjų, dalyvaujančių nuotolinio lošimo lažybose, tapatybės nustatymą ir registravimą, lošėjų veiksmų lošiant, taip pat atliktų statymų ir laimėjimų išmokėjimų apskaitą.

3. Kiekvienas lošėjas gali susipažinti su reglamentu Lošimų organizatoriaus interneto svetainėje.

4. Preziumuojama, kad kiekvienas lošėjas, dalyvaujantis nuotoliniuose lošimuose yra susipažinęs su reglamentu, lošėjui yra aiškios, suprantamos ir priimtinos reglamento nuostatos. Kilus nesutarimams tarp Lošimų organizatoriaus ir lošėjo, lošėjas negali teigti, jog jis nebuvo susipažinęs su reglamentu ar neteisingai jį suprato.

5. Lošėjui, dalyvaujančiam nuotoliniuose lošimuose yra draudžiama naudotis bet kokiais techninėmis ar kitomis priemonėmis, skirtomis padidinti jo galimybes laimėti, įskaitant, bet tuo neapsiribojant, programine ir/ ar mechanine įranga, įrenginiais, įrengimais, mechanizmais, elektroninėmis ar kitomis specializuotomis skaičiuoklėmis. Lošėjas taip pat neturi teisės naudotis programine ar mechanine įranga, skirta paslėpti, pakeisti, ar kitaip iškraipyti lošėjo tapatybę, IP adresą ar kitą su lošėju susijusią informaciją.

6. Lošimų organizatorius savo nuožiūra turi teisę riboti dalyvavimą nuotoliniuose lošimuose asmenims, kurie, įskaitant, bet tuo neapsiribojant, pažeidinėja reglamento nuostatas, lošia nesąžiningai arba atlieka kitus veiksmus, nesuderinamus su Lošimų organizatoriaus organizuojamų nuotolinių lošimų organizavimo tvarka. Tokiems lošėjas Lošimų organizatorius vienašališkai be papildomo perspėjimo turi teisę riboti maksimalaus Statymo sumą arba atsisakyti priimti atskirą Statymą.

II SKYRIUS

NUOTOLINIO LOŠIMO RŪŠYS

7. Šis reglamentas yra taikomas visiems Lošimų organizatoriaus organizuojamiems nuotoliniams lošimams:

7.1. Nuotolinio lošimo lažyboms;

7.2. Nuotoliniam lošimui A kategorijos automatais.

8. Atskiros nuotolinio lošimo rūšių taisyklės yra pateikiamos reglamento prieduose.

III SKYRIUS

BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO NUOSTATOS

9. Nuotolinio lošimo organizavimo vieta yra laikoma vieta, kurioje teikiamos nuotolinio lošimo paslaugos.

10. Nuotoliniuose lošimuose gali dalyvauti tik lošėjai, ne jaunesni nei 18 metų - jei dalyvaujama nuotolinio lošimo lažybose, ar ne jaunesni nei 21 metai - jei dalyvaujama nuotoliniuose lošimuose A kategorijos automatais. Lošimų organizatorius privalo pareikalauti, kad fizinis asmuo pateiktų duomenis, reikalingus jo tapatybei nustatyti, ir patikrinti, ar jis atitinka ALĮ 10 straipsnio 3 ir 10 dalyse nustatytus reikalavimus ir ar jam pagal šį bei kitus įstatymus nėra draudžiama dalyvauti lošimuose prieš sudarant nuotolinio lošimo sutartį ir turi teisę tai daryti po sutarties sudarymo.

11. Lošėjas nuotoliniuose lošimuose gali dalyvauti tik sudaręs nuotolinio lošimo sutartį ir papildęs savo lošėjo lošimų sąskaitą.
12. Lošimų organizatorius turi teisę atsisakyti sudaryti nuotolinio lošimo sutartį su bet kuriuo lošėju dėl bet kokių Lošimo organizatoriaus nuomone svarbių priežasčių.
13. Sudarius nuotolinio lošimo sutartį Lošimų organizatorius centrinėje duomenų bazėje registruojama lošėjo lošimų sąskaita.
14. Lošėjas, sudaręs nuotolinio lošimo sutartį internetu, gali gauti lošėjo pažymėjimą jo pasirinktame lažybų punkte pateikęs užklausą jo darbuotojams arba siunčiant užklausą rašytine ar el. laiško forma į Lošimų organizatoriaus buveinę.
15. Lošėjui, sudariusiam nuotolinio lošimo sutartį rašytine forma (Lošimų organizatoriaus buveinėje arba lažybų punkte), lošėjo pažymėjimas su jį identifikuojančiu kodu išduodamas jam pageidaujant, Lošimų organizatoriaus buveinėje arba jo pasirinktame lažybų punkte.
16. Statymų sumos priimamos ir laimėjimai išmokami eurais.
17. Lošimų organizatorius vykdo centralizuotą statymo sumų priėmimo ir laimėjimų išmokėjimo apskaitą. Įgyvendinant šią nuostatą duomenys yra internetu perduodami į Lošimų organizatoriaus centrinę duomenų bazę.
18. Lošimų organizatorius nuotolinių lošimų laimėjimus perveda į Lošimų organizatoriaus tvarkomą lošėjo lošimų sąskaitą iš karto po to, kai Lošimų organizatorius paskelbia oficialius lažybų įvykio rezultatus arba laimėjus nuotoliniame lošime A kategorijos automatais.
19. Laimėjimai yra išmokami į Lošėjo mokėjimo sąskaitą ne vėliau kaip sekančią darbo dieną, po to kai Lošėjas, Lošimų organizatoriaus interneto svetainėje, paspaudžia aiškiai ir suprantamai atvaizduotą savo laimėjimų išmokėjimo į jo mokėjimo sąskaitą mygtuką („Atsiimti pinigus“, „Išmokėti laimėjimus“, „Išmokėjimai“, ar kt.). Laikas per kurį Lošėjo laimėjimas yra įskaitomas į jo mokėjimo sąskaitą priklauso nuo pasirinkto išmokėjimo būdo techninės realizacijos (mokėjimo ir/ar bankininkystės sistemos lėšų įskaitymo operacijos atlikimo laiko). Lošėjo pageidavimu Lošimų organizatorius laimėjimą lošėjui išmoka grynaisiais pinigais lošimų organizatoriaus lažybų punktuose.
20. Atsiimdamas laimėjimą grynais pinigais, lažybų punkte, Lošėjas privalo pateikti savo asmens dokumentą, jei to reikalauja lažybų tarpininkas.
21. Laimėjimai neišmokami ir statymo sumos negražinamos pateikus dokumentą, kurio autentiškumo neįmanoma nustatyti, taip pat paaiškėjus, kad Lošėjas nesilaikė šio reglamento nuostatų.
22. Lošėjo reikalavimu, Lošimų organizatorius privalo išrašyti Valstybinės mokesčių inspekcijos patvirtintą nustatytos formos pažymą apie jo laimėjimą.
23. Lošimų organizatorius neprisiima atsakomybės už interneto, elektroninių ryšių priemonių, tinklų, kitų komunikacijų tinklų gedimus ir bet kokius su tuo susijusius nesklandumus, bei šias paslaugas teikiančių operatorių veiksmus ar neveikimą.
24. Lošimų organizatorius turi teisę laikinai vienašališkai užblokuoti lošėjo lošimų sąskaitą ir neleisti ja naudotis lošėjui tuo atveju, kai:
 - 24.1. Lošimų organizatorius turi pagrįstų įtarimų, kad lošėjas nuotolinio lošimo sutarties sudarymo metu pateikė neteisingus (klaidinančius) duomenis ir tokie duomenys nebuvo patikslinti;
 - 24.2. Lošimų organizatorius turi pagrįstų įtarimų, kad lošėjas nesąžiningai lošė ir/ ar laimėjo nuotoliniuose lošimuose;

24.3. Dėl lošėjo veiksmų kyla reali grėsmė Lošimų organizatoriaus (Lošimų organizatoriaus interneto svetainės) veiklai (veikimui) ir/ ar Lošimų organizatorius gali patirti nepagrįstų nuostolių ir/ ar kitais teisės aktuose numatytais atvejais.

25. Reglamento 24 punkte numatytais atvejais Lošimų organizatoriui užblokavus lošėjo lošimų sąskaitą, Lošimų organizatorius nedelsiant, bet ne vėliau kaip per 3 darbo dienas privalo pateikti lošėjui (išsiunčiant lošėjo nuotolinio lošimo sutartyje esančiu lošėjo nurodytu elektroninio pašto adresu) tokį blokavimą paaiškinančius motyvus ir esant galimybei pagrindžiančių dokumentų ar kitų duomenų kopijas. Ne vėliau nei per 5 darbo dienas nuo šiame punkte nurodytos informacijos gavimo, lošėjas privalo pateikti Lošimų organizatoriui informaciją apie tai, kad aplinkybės, dėl kurių buvo laikinai blokuota lošėjo lošimų sąskaita, yra išnykusios arba nurodyti pagrindus, dėl kurių Lošimų organizatorius turėtų panaikinti blokavimą. Lošimų organizatorius gavęs minėtą informaciją, nedelsiant, bet ne vėliau nei per 10 darbo dienų, privalo išnagrinėti ir pateikti lošėjui atitinkamą atsakymą dėl blokavimo panaikinimo ar nuotolinio lošimo sutarties nutraukimo ir lošėjo lošimų sąskaitos uždarymo. Tuo atveju, jei lošėjas per šiame punkte nustatytą terminą nepateikė Lošimų organizatoriui jokios informacijos arba pateikta informacija nebuvo pakankama ir reglamento 24 punkte nurodytos aplinkybės neišnyko, Lošimų organizatorius turi teisę vienašališkai nutraukti nuotolinio lošimo sutartį ir uždaryti lošėjo lošimų sąskaitą.

IV SKYRIUS NUOLAIDOS STATYMAMS

26. Bendrovė turi teisę lošėjams taikyti nuolaidas, kurias galima skirti tik dalies įmokų, skirtų Statymams nuotoliniuose lošimuose atlikti, padengimui, pagal žemiau nurodytas nuolaidų taikymo taisykles:

26.1. Sprendimą taikyti nuolaidą/-as priima Bendrovės Generalinis direktorius savo įsakymu (toliau - Įsakymas). Įsakyme nurodomos nuolaidų taikymo sąlygos ir kita svarbi informacija (jeigu yra) apie taikomas nuolaidas.

26.2. Įsakymas taikyti nuolaidas yra skelbiamas Bendrovės interneto tinklapyje ir/ar Bendrovės lošimų organizavimo vietose.

26.3. Įsakyme nurodomos taikomų nuolaidų rūšys, nuolaidų taikymo sąlygos, nuolaidų kaupimo ir taikymo terminas, konkretūs nuolaidų dydžiai.

26.4. Nuolaida yra suteikiama tada, kai yra įvykdomos Įsakyme nurodytos nuolaidos sąlygos. Nuolaidos sąlygos, jeigu tai numatyta Įsakyme, gali būti įvykdomos tiek visa apimtimi, tiek ir dalimis ir nuolaida suteikiama įvykdžius atitinkamas nuolaidos sąlygas ir jų dalį.

26.5. Nuolaida lošėjams, atitinkantiems Įsakyme nurodytas nuolaidos taikymo sąlygas, suteikiama Įsakyme nurodytą nuolaidos galiojimo laikotarpį padengiant tam tikrą vieno ar kelių Statymų sumos dalį. Įsakyme nurodyta nuolaida suteikiama Lošėjo lošimo sąskaitai vieną kartą.

26.6. Suteikta nuolaida yra registruojama Bendrovės duomenų bazėje ir nurodoma Lošėjo lošimų sąskaitoje.

26.7. Bendrovė pasilieka teisę savo nuožiūra keisti nuolaidos pasiūlymo sąlygas bet kuriuo metu, apie tai iš anksto pranešus Bendrovės interneto tinklapyje ir/ar Bendrovės lošimų organizavimo vietose.

V SKYRIUS

PRETENZIJŲ PATEIKIMO IR NAGRINĖJIMO TVARKA

27. Visos Lošėjų pretenzijos Lošimų organizatoriui yra pateikiamos elektroniniu paštu info@orakulas.lt arba raštu Lošimų organizatoriaus buveinėje, pretenzijoje nurodant savo asmens ir kontaktinius duomenis, pretenzijos esmę, lažybų kortelės numerį ir/arbą pridedant jos kopiją arba elektroninį atvaizdą.

28. Lošimų organizatorius įsipareigoja peržiūrėti pretenziją ne vėliau, kaip per 30 (trisdešimt) dienų nuo jos gavimo dienos ir per šį terminą išmokėti laimėjimą arba pranešti raštu apie pretenzijos atmetimo priežastis. Lošimų organizatoriaus sprendimai dėl pretenzijų patenkinimo yra galutiniai. Nesutikus su Lošimų organizatoriaus sprendimu dėl pateiktos pretenzijos Lošėjas gali jį skųsti Priežiūros tarnybai ir kita įstatymų numatyta tvarka.

29. Ginčai, sprendžiami remiantis Lošimų organizatoriaus pateikta duomenų bazėje esančia išklotine.

30. Lošėjas turi užtikrinti nuotolinio lošimo sutarties, identifikuojančio kodo ir slaptažodžio konfidencialumą. Lošimų organizatorius neatsako ir neturi atlyginti Lošėjui nuostolių, jei nuostoliai atsirado pasinaudojus šiais duomenimis ne dėl Lošimų organizatoriaus kaltės.

VI SKYRIUS

BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

31. Šis reglamentas gali būti keičiamas, Priežiūros tarnybai patvirtinus atitinkamus pakeitimus ar papildymus.

UAB „Orakulas“ Teisininkas

Jan Kovalčiuk



UAB „ORAKULAS“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 1

NUOTOLINIO LOŠIMO LAŽYBOS

I SKYRIUS

BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Šiame UAB „Orakulas“ nuotolinio lošimo organizavimo reglamento priede Nr. 1 (toliau – Taisyklėse) naudojamos sąvokos atitinka Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatyme (toliau tekste – ALĮ) ir reglamente naudojamas sąvokas. Žemiau pateikiamos sąvokos, kurių nėra ALĮ ir reglamente:
 - 1.1. **Lažybų įvykis** - lažybų pasiūloje pateikiama situacija ar bet koks įvykis (-iai), kurio (-ių) baigtį lošimų organizatorius siūlo spėti.
 - 1.2. **Lažybų koeficientas** - lošimų organizatoriaus nustatytas skaičius, kurį padauginus iš lošėjo statymo sumos gaunamas laimėjimas, apskaičiuojamas šiame reglamente numatyta tvarka.
 - 1.3. **Lažybų pasiūla** - lošimų organizatoriaus interneto svetainėje, siūlomų lažybų įvykių, lažybų koeficientų sąrašas ir kita svarbi lažyboms informacija.
 - 1.4. **Lažybų įvykio dalyvis** - tai subjektas (asmuo, komanda, partija ir t. t.), kuris tiesiogiai dalyvauja lažybų pasiūloje nurodytame lažybų įvykyje.
 - 1.5. **Lažybų įvykio baigtis** - lažybų pasiūloje nurodytas galutinis lažybų įvykio arba šiame reglamente nurodytais atvejais - jo dalies rezultatas, lažybų įvykio įvykimo, neįvykimo, atšaukimo, arba atidėjimo faktas, arba kitos su lažybų įvykiu susijusios aplinkybės.
 - 1.6. **Įvykęs lažybų įvykis** – lažybų įvykis, kuris faktiškai įvyko lažybų pasiūloje nustatyto laiku pagal konkretaus sporto (ir / arba rungtynių) reglamentą ir / arba situacijai / įvykiui nustatytas taisykles / sąlygas ir kuriame dalyvavo lažybų pasiūloje nurodyti lažybų įvykio dalyviai.
 - 1.7. **Atidėtas lažybų įvykis** - lažybų įvykis, kuris neįvyko lažybų pasiūloje nustatyto laiku, iki įvykio pradžios arba nutraukus lažybų įvykį oficialiuose informacijos šaltiniuose buvo pranešta, jog lažybų įvykis įvyks arba bus tęsiamas per 48 valandų terminą nuo anksčiau lažybų pasiūloje skelbtos lažybų įvykio pradžios.
 - 1.8. **Nutrauktas lažybų įvykis** – lažybų įvykis, kuris prasidėjo, tačiau nesibaigė ir nebuvo atidėtas.
 - 1.9. **Atšauktas įvykis** - lažybų pasiūloje numatyto laiku neįvykęs ir neatidėtas lažybų įvykis, kuris neįvyko, kuomet bent vienas iš nurodytų lažybų įvykio dalyvių iki lažybų įvykio pradžios praneša apie savo atsisakymą arba negalėjimą dalyvauti lažybų įvykyje arba realiai nedalyvavo lažybų įvykyje (pvz.: dėl traumos, neatvyko nustatyto rungtynių laiku, diskvalifikuotas ir kt.) ir apie tai buvo paskelbta oficialiuose informacijos šaltiniuose.

1.10. **Lažybų kortelė** – elektroninės formos dokumentas, kuriame nurodyti duomenys apie lošimus.

1.11. **Lažybų mokestis** - lošimų organizatoriaus nustatytas mokestis, kuris gali būti išskaičiuojamas nuo statymo sumos, padauginus ją iš lošimų organizatoriaus nustatyto koeficiento arba nuo laimėjimo, kai mokesčio suma apskaičiuojama padauginus laimėjimą iš lošimų organizatoriaus nustatyto koeficiento. Mokesčio dydį (ne didesnę kaip 10% nuo statymo sumos ar laimėjimo sumos), jo išskaičiavimo būdą, jo galiojimo laiką savo įsakymu nustato lošimų organizatoriaus vadovas. Įsakymas skelbiamas Lošimų organizatoriaus interneto svetainėje.

1.12. **Bendras lažybų koeficientas** - kombinuotame statyme visų vienoje lažybų kortelėje nurodytų lažybų koeficientų sandauga.

1.13. **Oficialūs informacijos šaltiniai** - vieši skelbimai visuomenės informavimo priemonėse.

1.14. **Oficialus lažybų įvykio rezultatas** - lažybų įvykio rezultatas, skelbiamas oficialiuose informacijos šaltiniuose.

1.15. **Statymas „Gyvai“** - statymas lažybų įvykiams jau prasidėjus, bet dar nepasibaigus, jeigu lažybų pasiūloje yra skelbiama tokia galimybė.

2. Lažybos laikomos galiojančiomis, jei jos sudarytos nepažeidžiant šio reglamento nuostatų. Lošimų organizatorius nenurodydamas jokių priežasčių turi teisę atsisakyti priimti bet kurį pasiūlytą atlikti statymą.

3. Statymams „Gyvai“ galioja visos šio reglamento nuostatos, išskyrus šio reglamento nuostatas, reguliuojančias pasekmes, kurias sukelia statymo atlikimas prasidėjus įvykiui bei nuostatas, įgalinančias lošėją per nustatytą laikotarpį anuliuoti savo statymą.

4. Kiekvienas lošėjas gali susipažinti su šiomis Taisyklėmis Lošimų organizatoriaus interneto svetainėje.

5. Preziumuojama, kad kiekvienas lošėjas dalyvaujantis nuotolinio lošimo lažybose, yra susipažinęs su reglamentu, tame tarpe ir šiomis Taisyklėmis, jų ir lažybų pasiūlos nuostatos yra aiškios, suprantamos ir priimtinos lošėjui. Kilus nesutarimams tarp Lošimų organizatoriaus ir lošėjo, lošėjas negali teigti, jog jis nebuvo susipažinęs su reglamentu, tame tarpe ir šiomis Taisyklėmis ar neteisingai jas suprato.

II SKYRIUS

LAŽYBŲ TAISYKLĖS

PIRMASIS SKIRSNIS

LAŽYBŲ KOEFICIENTAI IR LAŽYBŲ PASIŪLA

6. Lažybų pasiūla skelbiama lošimų organizatoriaus interneto svetainėje. Visi lažybų įvykiai, lažybų įvykių baigtys, lažybų koeficientai, laikas, iki kurio sudaromos lažybos, yra pateikiami lažybų pasiūloje, laikantis nustatytos tvarkos:

- a) Lažybų įvykio numeris.
- b) Lažybų įvykio dalyviai.
- c) Lažybų įvykių grupė, vienijanti tam tikros rūšies lažybų įvykius.
- d) Galimi lažybų įvykio baigčių interpretavimai:

d.1. Indeksas („1“), kuriuo žymima pirmuoju sąraše nurodyto lažybų įvykio dalyvio pergale.

d.2. Indeksas („0“ arba „X“), kuriuo žymima įvykio baigtis lygiosiomis.

d.3. Indeksas („2“), kuriuo žymima antruoju sąraše nurodyto lažybų įvykio dalyvio pergalė.

Reglamento 6 punkto d. papunktyje aprašytų galimų lažybų įvykio baigčių atveju kiekvienos iš galimų lažybų įvykio baigčių lažybų koeficientai nurodomi po atitinkamos lažybų įvykio baigties indeksu.

e) Lažybų įvykio baigčių interpretavimas gali numatyti koeficientą, kuris bus taikomas statymo sumos grąžinimo su koeficientu skaičiavimui, esant lažybų įvykio baigties interpretavime nurodytoms aplinkybėms. Pavyzdžiui, krepšinio rungtynėse lažinantis dėl bendros abiejų komandų taškų sumos gali būti siūlomos šios baigtys: 1 - mažiau nei nurodyta bendra abiejų komandų taškų suma, 2 - daugiau nei nurodyta bendra abiejų komandų taškų suma. Jei abiejų komandų pelnytų taškų suma sutaps su nurodytąja, lošėjui (nepriklausomai nuo jo pasirinktos įvykio baigties - 1 arba 2) bus išmokamas statymo sumos grąžinimas su koeficientu, pritaikant koeficientą, nurodytą lažybų įvykio baigties interpretavime.

f) Lažybų įvykio data ir laikas.

7. Lažybų pasiūloje lažybų įvykių dalyvių (sportininkų, asmenų, komandų, partijų ir pan.) pavadinimai rašomi vadovaujantis Valstybinės lietuvių kalbos komisijos prie Lietuvos Respublikos Seimo 1997 m. birželio 19 d. nutarimo Nr. 60 „Dėl lietuvių kalbos rašybos ir skyrybos“ nuostatomis. Lošimų organizatorius turi teisę daryti pakeitimus ir pataisymus lažybų pasiūloje. Lažybų pasiūla yra atnaujinama pasikeitus bet kuriems iš lažybų pasiūlos lažybų įvykių duomenų. Lošėjas gali lažintis tik remdamasis paskutiniu lošimų organizatoriaus pateikiamu lažybų pasiūlos variantu.

8. Gramatinė klaida lažybų pasiūloje, nekeičianti lažybų įvykio esmės, negali būti lažybų anuliavimo pagrindu.

ANTRASIS SKIRSNIS STATYMŲ RŪŠYS IR TIPAI

9. Statymai skirstomi į rūšis: paprastus ir kombinuotus, sąlyginius, sisteminius statymus ir statymą „grandinėlė“.

10. Paprasto statymo metu Lošėjas atlieka statymą už vieno pasirinkto lažybų įvykio baigtį, nurodydamas spėjamą variantą („1“, „0“ arba „X“, „2“). Lošėjo laimėjimas priklauso tik nuo šio vienintelio lažybų įvykio baigties spėjimo teisingumo.

11. Kombinuoto statymo metu Lošėjas atlieka statymą už 2-20 įvykių baigtis, nurodydamas spėjamus kiekvieno lažybų įvykio baigčių variantus („1“, „0“ arba „X“, „2“). Vienų lažybų metu kiekvienas lažybų įvykis gali būti nurodytas tik vieną kartą. Lošėjas laimi tik teisingai atspėjęs visas vienų lažybų įvykių baigtis.

a) Statymas „Lažybų gurmanams“ - tai kombinuoto statymo tipas, kuomet lažybų įvykiui, kurio baigtis yra spėjama tą dieną, nustatomas aukštesnis lažybų koeficientas ir šis koeficientas yra taikomas tik tuo atveju, jei Lošėjas, atlikdamas kombinuotą statymą, vienoje lažybų kortelėje spėja ne mažiau kaip Bendrovės tam kalendoriniam laikotarpiui (dienai, savaitei, mėnesiui ir t.t.) nustatytą lažybų įvykių baigčių skaičių. Statymai „Lažybų gurmanams“ bei lažybų įvykių baigčių skaičius kalendoriniam laikotarpiui skelbiami lažybų pasiūloje Bendrovės svetainėje. Lažybų bei įvykių baigčių skaičius ir laikotarpis yra nustatomas direktoriaus įsakymu.

b) Sąlyginis statymas - statymas pasirenkant vieną lažybų įvykio baigtį, susietą su papildoma sąlyga. Su papildoma sąlyga susijęs koeficientas, kiekvienu atveju yra nustatomas ir skelbiamas iš anksto, apibrėžiant sąlyginio statymo sąlygas, Lažybų pasiūloje.

Sąlyginio statymo pavyzdys: Tarkime, lošėjas pasirenka įvykį „Fulham“ - „Chelsea“, kuriam yra numatyta papildoma sąlyga: „Jei varžybos baigsis 0:0 visiems atlikusiems statymus už „tikslų rezultatą“ ir neatspėjusiems, koeficientas bus prilygintas 1. Lošėjas nori atlikti statymą už „Chelsea“ pergalę rezultatu 1:0 lažybų pasiūloje nustatytas lažybų koeficientas yra 7. Tai reiškia, kad lošėjas, atlikęs 20 Eur statymą už „Chelsea“ pergalę rezultatu 1:0, laimėjimo atveju laimėtų 140 Eur (7×20 Eur = 140 Eur). Jei varžybos pasibaigė 0:0, t.y. įvyksta papildoma sąlyga, lošėjo koeficientas prilyginamas 1, t.y. jam bus išmokėta 1×20 Eur = 20 Eur suma.

12. Sisteminio statymo metu Lošėjas atlieka statymą už pasirinktų lažybų įvykių baigtis iš kelių pasirinktų lažybų įvykių grupės, nurodydamas, kiek mažiausiai iš spėjamų lažybų įvykių baigčių turi būti nurodytos teisingai, kad Lošėjas būtų šių lažybų laimėtojas. Sisteminio statymo metu Lošėjas taip pat nurodo vieną iš galimų sistemų, iš naudojamų sistemų tipų sąrašo, patvirtinto Lošimų organizatoriaus vadovo. Sistemų tipų sąrašas skelbiamas interneto svetainėje. Sistemų tipų sąrašas yra šio reglamento sudedamoji dalis.

13. „Grandinėlė“ – tai statymas pasirenkant daugiau nei vieną tarpusavyje nesusijusių lažybų įvykių baigtį. Lošėjas gali rinktis nuo 2 iki 15 lažybų įvykių baigčių bei savo nuožiūra nustatyti lažybų įvykių eilės tvarką. Lošėjas atlieka statymą už pirmąją „grandinėlės“ statymo lažybų įvykio baigtį. Kitiems statymams atlikti naudojami pinigai iš ankstesnių „grandinėlės“ statymo lažybų įvykių baigčių laimėjimų. Pirmuoju statymu laikoma pirmoji „grandinėlės“ statyme pasirinkta įvykio baigtis, o ne anksčiausiai įvyksiantis lažybų įvykis. Pirmojo „grandinėlės“ statymo lažybų įvykio laimėjimas / laimėjimo dalis automatiškai yra skiriama statymui už antrąją lažybų įvykio baigtį. Jei statymas už antro lažybų įvykio baigtį pralaimi, tada statymui už trečiojo lažybų įvykio baigtį automatiškai skiriama suma iš ankstesnių „grandinėlės“ statymo lažybų įvykių baigčių laimėjimų. Visi statymai yra vienodo lošėjo pasirinkto dydžio, kuris lygus statymui, atliekamam už pirmo „grandinėlės“ statymo lažybų įvykio baigtį, išskyrus tuo atveju, „grandinėlės“ statymo lažybų įvykių baigčių bendras laimėjimas yra mažesnis nei reikalinga statymui atlikti, statymui naudojama likutinė suma. Tuo atveju, kai „grandinėlės“ statymo lažybų įvykių baigčių bendras laimėjimas tampa lygus nuliui, „grandinėlės“ statymas laikomas pralaimėtu. Įvykus paskutiniam lažybų įvykiui, lošėjui yra išmokama likusi visų „grandinėlės“ statymo lažybų įvykių baigčių laimėjimo suma, iš kurios atskaityti statymai už antrąjį ir kitas lažybų įvykių baigtis. „Grandinėlės“ statymo pavyzdys: lošėjas pasirenka 5 (penkis), vienas nuo kito nepriklausančius lažybų įvykius ir atlieka 4 Eur statymą už pirmą „grandinėlės“ statyme nurodyto lažybų įvykio baigtį. Po laimėto pirmo lažybų įvykio (jo koeficientas lygus 2), lošėjas turi 8 Eur laimėjimą (4 Eur statymas \times (padauginta) 2 koeficientas). Tuomet 4 Eur paliekami kaip laimėjimas, o likę 4 EUR automatiškai skiriami statymui už antro lažybų įvykio baigtį. Įvykus antram lažybų įvykiui (koeficientas 1,5) ir lošėjui laimėjus 6 Eur, 4 Eur automatiškai statomi už trečiojo lažybų įvykio baigtį, o 2 Eur lieka kaip laimėjimas. Bendras laimėjimas atskaičius sumą sekančiam statymui jau yra 6 Eur. Pralaimėjus trečiąją lažybų įvykio baigtį, 4 Eur statymui už ketvirtojo (koeficientas 3) lažybų įvykio baigtį yra skiriama iš likusios bendros laimėjimų dalies. Laimėjus ketvirtąją lažybų įvykio baigtį – 12 Eur, 4 Eur statomi už penktojo lažybų įvykio baigtį, o 8 Eur lieka kaip laimėjimas. Pralaimėjus statymą už penktą lažybų įvykio baigtį, lošėjui išmokama bendra likusi laimėjimų dalis, atskaičius statymams skirtas sumas – 10 Eur.

TREČIASIS SKIRSNIS

STATYMO SUMA

14. Statymo suma gali turėti du reikšminius skaitmenis po kablelio, t. y. euras su euro centais (pvz.: 2 Eur 50 ct).
15. Atliekant sisteminius statymus bendra statymo suma yra lygi statymo sumos už vieną lažybų įvykių kombinaciją ir kombinacijų, atitinkančių nurodytą sistemą, skaičiaus sandaugai.
16. Maksimalus laimėjimas vienoms lažyboms yra lygus 15 000 Eur (penkiolika tūkstančių eurų). Lažybos, kurių numatomas laimėjimas viršija 15 000 Eur, nesudaromos.
17. Minimali statymo suma yra 0.30 EUR (0 eurų 30 ct.)

KETVIRTASIS SKIRSNIS

STATYMŲ ATLIKIMAS

18. Statymų sumos priimamos ir laimėjimai išmokami eurais.
19. Jeigu statymas nėra priimamas per 5 minutes nuo duomenų apie statymą gavimo, t. y. Centrinėje lošimų organizatoriaus duomenų bazėje neatsiranda įrašas apie lošėjo perduotus duomenis, laikoma, jog lažybos yra nesudarytos. Informacija apie tai, jog statymas nėra priimtas, lošėjui pateikiama interneto svetainėje, jo sąskaitoje.
20. Lošimų organizatorius neprisiima atsakomybės už interneto, elektroninių ryšių priemonių, tinklų, kitų komunikacijų tinklų gedimus ir bet kokius su tuo susijusius nesklandumus, bei šias paslaugas teikiančių operatorių veiksmus ar neveikimą.

PENKTASIS SKIRSNIS

LAŽYBŲ KORTELĖ

21. Lažybų kortelė suformuojama lošėjui pasirenkant įvykį iš lažybų pasiūlos ir atliekant statymą, pasirenkant lažybų įvykio baigtį ir spragtelėjus atskirą, aiškiai ir suprantamai atvaizduotą statymo atlikimo mygtuką („Atlikti statymą“, „Statyk!“, „Norint atlikti statymą spragtelkit čia“ ir kt.).
22. Lošimų organizatorius turi teisę prašyti lošėjo patvirtinti savo pasirinkimą spragtelėjus dar vieną atskirą, aiškiai ir suprantamai atvaizduotą statymo patvirtinimo mygtuką („Patvirtinkite“, „Patvirtinimas“, „Patvirtinu“ ir kt.).
23. Atlikus statymą yra generuojama nuolat lošėjui prieinama lažybų kortelė.
24. Lažybų kortelė yra saugoma Lošėjo paskyroje ir yra pasiekama spragtelėjus atskirą, aiškiai ir suprantamai atvaizduotą nuorodą („Statymų istorija“, „Jūsų statymai“, „Atlikti statymai“, „Jūsų atlikti statymai“ ar kt.).
25. Kiekviena lažybų kortelė turi unikalų identifikacinį numerį.
26. Lažybų kortelėje pateikiama tokia būtina informacija:
 - a) lažybų kortelės numeris;
 - b) pasirinktų lažybų įvykių numeriai (nuostata netaikoma statymams "Gyvai");
 - c) lažybų įvykių pavadinimai;
 - d) pasirinkta lažybų įvykio baigtis;
 - e) pasirinktų lažybų įvykių baigčių lažybų koeficientai;

- f) statymo priėmimo tiksli data ir laikas;
- g) statymo suma;
- h) bendras lažybų koeficientas;
- i) galimas laimėjimas;

Lažybų kortelėje gali būti pateikiama ir kita lošėjams svarbi informacija.

27. Lošimų organizatorius turi teisę:

- a) sustabdyti lažybų sudarymą bet kokiems lažybų įvykiams ir bet kokiems lažybų įvykio baigtims („1“, „0“ arba „X“, „2“);
- b) šiame Reglamente ar galiojančiuose norminiuose teisės aktuose nustatytais atvejais arba esant kitoms svarbioms aplinkybėms, galinčioms įtakoti lošėjo arba Lošimų organizatoriaus teisėtus interesus, apriboti statymo sumos dydį lažybų įvykiams ar lažybų įvykių kombinacijoms;
- c) Apriboti lažybų įvykių skaičių kombinuotame statyme;
- d) Nurodyti lažybų įvykius ir apibrėžti šių lažybų įvykių skaičių, kombinuotame statyme, kuris gali būti lažybų objektu (pvz.: mažiausiai 3 lažybų įvykiai);

28. Nurodyti lažybų įvykių, kombinuotame statyme, kurių konkrečiose lažybose gali būti apibrėžtas skaičius, lažybų koeficientų ribas (pvz., draudžiama lažintis už lažybų įvykius, kurių lažybų koeficientai yra mažesni nei 1.10).

29. Apribojimai, nurodyti 27 punkte, yra nurodomi lažybų pasiūloje.

30. Vieno statymo metu negalima lažintis dėl lažybų įvykio baigčių, kurios viena kitai prieštarauja, pvz., lažintis dėl tos pačios komandos pergalės ir pralaimėjimo. Taip pat vieno statymo metu negalima lažintis dėl lažybų įvykių, kurių lažybų įvykio baigtys yra tiesiogiai susijusios. Pavyzdžiui lažybų įvykių Komanda 1 rungtynėse nugalės Komandą 2 ir Komanda 1 rungtynėse nugalės Komandą 2 rezultatu 1:0 baigtys tiesiogiai susijusios, todėl vienu lažybų metu negalima dėl jų abiejų lažintis.

31. Vieno statymo metu bet kuris lažybų įvykis gali būti nurodytas tik vieną kartą.

ŠEŠTASIS SKIRSNIS

LAIMĖJIMŲ SKAIČIAVIMAS IR IŠMOKĖJIMAS

32. Teisė į laimėjimą atsiranda teisingo lažybų įvykių baigčių atspėjimo atveju, laikantis visų šio reglamento reikalavimų.

33. Jei lažybų mokestis skaičiuojamas nuo statymo sumos, tai laimėjimas yra lygus statymo sumos ir lažybų bendro lažybų koeficiento sandaugai, t. y. bendras lažybų koeficientas x statymo suma = Laimėjimas.

34. Laimėjimai yra išmokami į Lošėjo mokėjimo sąskaitą ne vėliau kaip sekančią darbo dieną, po to kai Lošėjas, Lošimų organizatoriaus interneto svetainėje, paspaudžia aiškiai ir suprantamai atvaizduotą savo laimėjimų išmokėjimo į jo mokėjimo sąskaitą mygtuką („Atsiimti pinigus“, „Išmokėti laimėjimus“, „Išmokėjimai“, ar kt.). Laikas per kurį Lošėjo laimėjimas yra įskaitomas į jo mokėjimo sąskaitą priklauso nuo pasirinkto išmokėjimo būdo techninės realizacijos (mokėjimo ir/ar bankininkystės sistemos lėšų įskaitymo operacijos atlikimo laiko). Jei lažybų mokestis skaičiuojamas nuo laimėjimo, laimėjimas nustatomas žemiau nurodyta tvarka:

1) Laimėjimas paprastų ir kombinuotų statymų atveju yra apskaičiuojamas atimant Lošimų organizatoriaus nustatyto lažybų mokesčio sumą iš statymo sumos ir bendro lažybų koeficiento sandaugos.

2) Laimėjimo nustatymas paprasto statymo atveju:

Bendras lažybų koeficientas x statymo suma - Lažybų mokestis = Laimėjimas

Jei Lošėjas lažinsis sumokėdamas 10 Eur už lažybų įvykio baigtį, kurios lažybų koeficientas yra 1.50, o Lošimų organizatoriaus nustatytas lažybų mokestis yra 10% nuo statymo sumos ir lažybų koeficiento sandaugos, tai atspėjus lažybų įvykio baigtį laimėjimas bus apskaičiuojamas: $1.50 \times 10 \text{ Eur} - 1.50 \times 10\% \times 10 \text{ Eur} = 13.50 \text{ Eur}$

3) Laimėjimo nustatymas kombinuoto statymo atveju:

Bendras lažybų koeficientas x statymo suma - Lažybų mokestis = Laimėjimas

Bendras lažybų koeficientas gaunamas sudauginus atskirus lažybų koeficientus. Jei kombinuotame statyme Lošėjas lažinsis už trijų lažybų įvykių rezultatus, sumokėdamas 20 Eur įmoką, kur lažybų koeficientai atitinkamai yra 1.50, 2.30 ir 2.00, o Lošimų organizatoriaus nustatytas lažybų mokestis yra 10% nuo statymo sumos ir bendro lažybų koeficiento sandaugos, tai teisingo spėjimo atveju laimėjimas bus: $1.50 \times 2.30 \times 2.00 \times 20 \text{ Eur} - 1.50 \times 2.30 \times 2.00 \times 10\% \times 20 \text{ Eur} = 124.2$

Sisteminio statymo atveju laimėjimas išmokamas tada, kai bent viena lažybų kombinacijų buvo atspėta. Laimėjimas sisteminio statymo atveju apskaičiuojamas sudauginus statymo už vieną kombinaciją sumą su atspėtų kombinacijų lažybų koeficientų suma ir atėmus lošimų organizatoriaus nustatytą lažybų mokestį.

4) Laimėjimo nustatymas sisteminio statymo atveju:

$SK \times \text{statymo suma} - \text{Lažybų mokestis} = \text{Laimėjimas}$

Kur SK reiškia teisingai atspėtų kombinacijų lažybų koeficientų sumos dydį.

Pavyzdžiui, pasirinkome 4 lažybų įvykių baigtis, kurių lažybų koeficientai yra 2.30, 3.00, 2.00 bei 1.50 ir sudarome sistemą "3 iš 4". Sistemą sudaro 4 kombinacijos, kurių kiekviena sudaryta iš 3 lažybų įvykių. Spėjant 4 lažybų įvykių baigtis, vieno iš jų baigtis buvo neatspėta. Tokiu atveju teisinga bus tik viena iš 4 galimų kombinacijų. Bendras kombinacijos lažybų koeficientas bus apskaičiuojamas sudauginus kombinaciją sudarančių lažybų įvykių baigčių koeficientus, pvz.: $2.30 \times 3.00 \times 2.00 = 13.80$

Laimėjimas apskaičiuojama pagal formulę:

Laimėjimas = vienos kombinacijos statymo suma x atspėtų kombinacijų lažybų koeficientų suma - (vienos kombinacijos statymo suma x atspėtų kombinacijų lažybų koeficientų suma x lažybų mokestis). Jei lažinantis už kombinaciją sumokami 2 Eur, o lažybų mokestis nustatytas 5%, tai laimėjimas bus lygus: $2 \times 13.80 - (2 \times 13.80 \times 0.05) = 26.22 \text{ Eur}$.

35. Kadangi ir lažybų koeficientai, ir statymo suma gali turėti 2 reikšminius skaitmenis po kablelio, laimėjimas yra taip pat suapvalinamas iki 2 skaitmenų po kablelio, t.y. eurų ir euro centų;

36. Jei trečias skaitmuo po kablelio yra 5, tai antras skaičius, esantis po kablelio apvalinamas į didesnę pusę.
37. Laimėjimai išmokami Lošimų organizatoriui paskelbus oficialų lažybų įvykio rezultata, šio reglamento 18 punkte aprašyta tvarka.
38. Atsiimdamas laimėjimą grynais pinigais, lažybų punkte, Lošėjas privalo pateikti savo asmens dokumentą, jei to reikalauja lažybų tarpininkas.
39. Laimėjimai neišmokami ir statymo sumos negražinamos pateikus dokumentą, kurio autentiškumo neįmanoma nustatyti, taip pat paaiškėjus, kad Lošėjas nesilaikė šio reglamento nuostatų.
40. Lošėjo reikalavimu, Lošimų organizatorius privalo išrašyti Valstybinės mokesčių inspekcijos patvirtintą nustatytos formos pažymą apie jo laimėjimą.

SEPTINTASIS SKIRSNIS REZULTATŲ NUSTATYMAS

41. Atsižvelgiant į Lošimų organizatoriaus paskelbtus oficialius lažybų įvykio rezultatus nustatomos lažybų įvykių baigtys. Vėlesni nagrinėjimai (protestai, „sutartų varžybų“ dopingo kontrolės ir kt.) nekeičia pirmiau priimto oficialaus rezultato.
42. Jei lažybų įvykis, kurio nereglamentuoja laiko trukmė (pvz., tenisas), yra nutrauktas, o jo rezultatas varžybų organizatorių buvo paskelbtas galiojančiu, tai Lošimų organizatorius tą rezultatą pripažins oficialiu (su sąlyga, kad tas lažybų įvykis prasidėjo).
43. Lažybų įvykio atšaukimas (atšauktas lažybų įvykis) taip pat laikomas oficialiu lažybų įvykio rezultatu, o statymo sumos gražinamos lošėjams paprastų statymų atveju arba lažybų koeficientas nustatomas 1.0 kombinuotų ir sisteminių statymų atveju (žiūr. II skyriaus 8 skirsnį).
44. Tuo atveju, kai du ar daugiau lažybų įvykio dalyvių užima tą pačią vietą, už kurią buvo lažinamasi, nustatant oficialų rezultatą laikoma, kad kiekvienas iš šių lažybų įvykio dalyvių užėmė tą pačią vietą (pvz., jei sportininkai A ir B užėmė tą pačią vietą, tai laikoma, kad laimėtoju yra tiek sportininkas A, tiek ir sportininkas B), o lažybų koeficientas dalinamas iš lažybų įvykio dalyvių, užėmusių tą pačią vietą, skaičiaus.“ Kai pasikeičia lažybų įvykio rangas (pvz., taurės varžybos pakeičiamos draugiškomis), oficialiu rezultatu pripažįstamas rezultatas, gautas naujo rango varžybose.
45. Jei lažybų įvykis buvo atidėtas, tai oficialus rezultatas neskelbiamas, o sudarytos lažybos laikomos galiojančiomis lažybų metu galiojusiais lažybų koeficientais.
46. Lažybų įvykio rezultatas nelaikomas oficialiu rezultatu, jei lažybų įvykis prasidėjo prieš datą ir laiką, nurodytą lažybų pasiūloje, o visos lažybos buvo sudarytos vėliau nei jis prasidėjo.
47. Jeigu Lošimų organizatoriaus lažybų įvykio rezultatas bus neteisingas – skirsis nuo oficialaus lažybų įvykio rezultato (išskyrus 41 punkte įvardintus atvejus, kai oficialus rezultatas keičiamas po vėlesnių nagrinėjimų), teisingu bus laikomas oficialus lažybų įvykio rezultatas.

AŠTUNTASIS SKIRSNIS LAŽYBŲ ANULIAVIMAS. STATYMO SUMŲ GRAŽINIMAS

48. Lošimų organizatorius anuliuoja lažybas paprastų statymų atveju ir privalo grąžinti statymo sumą lošėjui, taip pat sumokėtą lažybų mokestį, jei lažybų mokestis skaičiuojamas nuo statymo sumos, kai:

- a) Lažybos buvo sudarytos vėliau nei prasidėjo lažybų įvykis, už kurį lažinamasi. Statymo „Gyvai“ atveju lažybos anuliuojamos tik tuo atveju, jei jos buvo sudarytos po lažybų įvykio pabaigos arba po to, kai buvo nutrauktas lažybų sudarymas priimant statymus „Gyvai“. Lošimų organizatorius nėra atsakingas už rodomų rungtynių (mačo) eigoje rezultatų (ar bet kurios kitos informacijos rodomos lošimų organizatoriaus „švieslentėje“), tikslumą. Norint gauti patikimesnę ir laiku pateikiamą informaciją susietą su dabartiniu rungtynių (mačo) rezultatu, į kurį yra priimami statymai „Gyvai“, rekomenduotina naudotis internetu, televizijos transliacijomis ar kitais, šaltiniais pagal lošėjo pasirinkimą.
- b) Lažybų įvykis atšauktas.
- c) Lažybų įvykis buvo klaidingai lošimų organizatoriaus apibrėžtas lažybų pasiūloje (pvz.: toks lažybų įvykis negalėjo vykti).
- d) Nėra galimybės nustatyti oficialaus lažybų įvykio rezultato pagal šio reglamento 41 - 44 punktų nuostatas arba įvyksta aplinkybės, apibrėžtos šiame punkte.
- e) Vienu lažybų metu buvo lažintasi dėl įvykių, kurių lažybų įvykių baigtys yra tiesiogiai susijusios.

49. Statymų suma negražinama lošėjui, dėl klaidingai apibrėžto lažybų pasiūloje lažybų įvykio laiko ar datos, kuri gali skirtis nuo realaus įvykio pradžios, išskyrus beisbolo varžybas arba kai lažybų įvykis yra atidėtas. Įvykio pradžios data ir laikas, kuris nurodomas pasiūloje yra tik informacinio pobūdžio.

50. Lošimų organizatorius neatsako už tikslus žaidėjų, komandų bei miestų, kur vyksta varžybos, pavadinimus, kol klaidos jų pavadinimuose leidžia aiškiai suprasti koks žaidėjas, komanda dalyvauja varžybose ar kuriame mieste jos yra vykdomos (Pavyzdys: futbolo varžybos Crvena Zvezda – Fenerbache vykstančios Miuncheno mieste yra atvaizduotos kaip „Crvina Zvezda“ – „Fenerbace“ vykstančios „Muncheno“ mieste).

51. Jei kombinuotuose ir sisteminiuose statymuose yra lažybų įvykiai, kurie atitinka 48 šio skyriaus punkte apibrėžtas sąlygas, tai šių įvykių koeficientai nustatomi 1.00.

52. Jei varžybų metu organizatoriai ar teisėjai pakeičia jų nuostatas, rungtynių rezultatas pripažįstamas oficialiu rezultatu (pvz., šuolių varžybų metu sutrumpinama šuolių serija). Tai negalioja lažybų įvykiams, kurių baigtys tiesiogiai priklauso nuo laiko trukmės, pvz. krepšinio varžybose įmesta atskirų komandų, žaidėjų, bendra abiejų komandų taškų suma.

53. Lošimų organizatorius turi teisę sustabdyti laimėjimų išmokėjimą šiais atvejais:

- a) Kai Lošimų organizatoriui kyla pagrįstų įtarimų dėl lošėjo sukčiavimo, apgavystės ar kitos nusikalstamos veiklos, kuria siekiama neteisėtai laimėti. Sustabdžius laimėjimo išmokėjimą, Lošimų organizatorius nedelsiant atlieka tyrimą, aiškinasi reikalavimo išmokėti pinigų pagrįstumą, apklausia darbuotojus, esant poreikiui kreipiasi į kitus paslaugų tiekėjus ir pan. Sprendimą dėl reikalavimo pagrįstumo Lošimų organizatorius priima kaip įmanoma greičiau, bet ne vėliau, kaip per 10 kalendorinių dienų nuo laimėjimų išmokėjimo sustabdymo dienos. Kilus įtarimams dėl neteisėtos veiklos, Lošimų organizatorius nedelsiant kreipiasi į ikiteisminio tyrimo institucijas. Ikiteisminio tyrimo institucijai pradėjus arba atsisakius pradėti tyrimą dėl neteisėtos veiklos, Lošimų organizatorius sprendimą dėl laimėjimo išmokėjimo ar lažybų anuliovimo priima per 5 dienas nuo minėtos institucijos galutinio sprendimo priėmimo. Apie sprendimą Lošimų

organizatorius per 5 dienas informuoja lažybų kortelę pateikusį asmenį šio asmens pasirinktu būdu (telefonu, el. laišku arba registruotu laišku).

- b) Yra įtariama, kad nesąžininga veikla lėmė lažybų įvykio baigtį (pavyzdžiui, įtariama, kad lažybų įvykio eiga/ baigtį lėmė neleidžiami susitarimai, įtariama, kad statymą dėl lažybų įvykių atlieka asmenys (asmuo), kurie patys dalyvauja kaip lažybų įvykio dalyviai, žaidėjai, treneriai, teisėjai, vienodus statymus ar jų kombinacijas atlieka tarpusavyje susiję asmenys ir pan.). Sustabdžius laimėjimų išmokėjimą Lošimų organizatorius nedelsiant kreipiasi į ikiteisminio tyrimo institucijas, kitus lažybų organizatorius, jų susivienijimus, tarptautines lažybų organizacijas, sporto federacijas, Lošimų priežiūros tarnybą ir kt. Lošimų organizatorius ne vėliau kaip per 90 d. nuo laimėjimų išmokėjimo sustabdymo priima sprendimą dėl laimėjimų išmokėjimo ar lažybų anuliavimo. Dėl lažybų įvykio sporto federacijai, ikiteisminio tyrimo ar kitai kompetentingai institucijai pradėjus ar atsisakius pradėti tyrimą, Lošimų organizatorius sprendimą dėl laimėjimo išmokėjimo ar lažybų anuliavimo priima per 5 dienas nuo minėtų institucijų galutinio sprendimo priėmimo. Informacija apie sustabdytus laimėjimus bei dėl jų priimtus sprendimus ar lažybų anuliavimo per 5 dienas nuo sprendimo priėmimo skelbiama lažybų punktuose ar lažybų organizatoriaus internetiniame puslapyje. Lošimų organizatorius vadovaujasi konvencija dėl kovos su manipuliacijomis sporto varžybose.

54. Jeigu Lošimų organizatorius, sudarydamas lažybas su lošėju, suklydo iš esmės (akivaizdžiai klaidingas lažybų koeficientas, klaidingai nurodomas lažybų įvykio dalyvis, praleistas kablelis, pranašume teigiamas ženklas sukeistas su neigiamu, papildoma lažybų įvykio pasiūla neatitinka pagrindinių to paties įvykio baigčių pasiūlos (nugalėtojas, suminis, pranašumas ir pan.), baigties koeficientas iš esmės skiriasi nuo tos pačios baigties koeficientų kitų lažybų bendrovių pasiūloje, įskaitant tuos, kuriuos siūlo UAB „Top Sport“, UAB „Lošimų strateginė grupė“, statymo priėmimo metu) ir šią klaidą Lošimų organizatorius nustatė (prieš ar po lažybų įvykių pradžios), tai lažybos yra anuliuojamos. Apie tokį lažybų anuliavimą bei jo priežastis Lošimų organizatorius, nedelsiant paskelbia viešai savo interneto svetainėje. Jei lošėjas nesutinka su lažybų anuliavimu šiuo pagrindu, jis privalo per 10 kalendorinių dienų nuo lažybų anuliavimo dienos raštu pateikti Lošimų organizatoriui pretenziją dėl tokio lažybų anuliavimo arba kreiptis į Priežiūros tarnybą. Visi ginčai tarp lošėjų ir Lošimų organizatoriaus tokiu atveju sprendžiami šalių tarpusavio susitarimu, o nepavykus susitarti, VI skyriuje nustatyta tvarka.

DEVINTASIS SKIRSNIS

STATYMO IŠPIRKIMAS „CASH-OUT“

55. Statymo išsipirkimas – tai lošėjo veiksmas, kuomet jis priima Bendrovės pasiūlymą: (a) atsiimti dalį laimėjimo; arba (b) atsiimti dalį Statytos sumos. Statymo išsipirkimas galimas tik iki lažybų įvykio pabaigos.

56. Bendrovė turi teisę lošėjams siūlyti išsipirkti Statymą. Konkretūs Lažybų įvykiai ir Statymai, kuriems taikomi statymo išsipirkimo pasiūlymai, nustatomi Bendrovės nuožiūra kiekvienu atskiru atveju ir tinklapyje pažymimi specialia statymo išsipirkimo vaizdine priemone.

57. Kiekviename Bendrovės pateikiamame pasiūlyme išsipirkti Statymą yra nurodoma konkreti dalis laimėjimo ar dalis statymo, kurią lošėjui yra siūloma išsipirkti. Bendrovės pasiūlymo sąlygos kinta priklausomai nuo Lažybų įvykio eigos, informacijos prieš Lažybų įvykio pradžią ar kitų faktorių. Lošėjui, priėmus konkretų Bendrovės pasiūlymą išsipirkti statymą, jis be pakeitimų įvykdomas nedelsiant.

58. Bendrovė turi teisę lošėjams pateikti dalinius Statymo išsipirkimo pasiūlymus. Dalinis Statymo išsipirkimas – Statymo išsipirkimas, kai išsipirkimui naudojama tik dalis atlikto Statymo sumos, pasirenkama lošėjo. Lošėjo nepasirinktai daliai taikomos sąlygos, pagal kurias buvo atliktas Statymas, o dalinai išsipirkamai sumai taikomos Taisyklių 59 arba 60 punktų nuostatos.
59. Lošėjui, priėmusiam Bendrovės pasiūlymą išsipirkti Statymą atsiimant dalį laimėjimo, ir Bendrovei patvirtinus tokį lošėjo veiksmą, į Lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant pervedama dalis laimėjimo, kurią atsiimti lošėjas sutiko priimdamas konkretų Bendrovės pasiūlymą. Šiuo atveju lošėjas praranda galimybę laimėti likusią Statymo metu nurodyto galimo laimėjimo dalį. Šiuo atveju lošėjui išmokama dalis, kuri visuomet didesnė nei jo statyta suma arba jai lygi.
60. Lošėjui, priėmusiam Bendrovės pasiūlymą išsipirkti Statymą atsiimant dalį Statymo sumos, ir Bendrovei patvirtinus tokį lošėjo veiksmą, į Lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant pervedama tokia dalis statymo sumos, kurią atgauti lošėjas sutiko priimdamas konkretų Bendrovės pasiūlymą. Šiuo atveju lošėjas praranda galimybę laimėti Statymo metu nurodytą galimą laimėjimą, bei praranda dalį Statymo sumos. Šiuo atveju lošėjui išmokama dalis visuomet mažesnė nei jo Statymo suma.
61. Statymo išsipirkimo pasiūlymai laikomi Bendrovės nuotolinių lažybų pasiūlos dalimi ir lošėjams nėra privalomi.
62. Statymo išsipirkimo pasiūlymas laikomas pasirinktu (priimtu), kai lošėjas prie konkretaus atlikto Statymo paspaudžia atitinkamą aktyvią nuorodą ir patvirtina, kad konkretaus Bendrovės pasiūlymo sąlygos (atsiimama laimėjimo dalis, atsiimama Statymo dalis) lošėją tenkina.
63. Lošėjui nereikia atlikti jokių kitų papildomų veiksmų, išskyrus veiksmus, nurodytus Taisyklių 62 punkto nuostatoje.
64. Bendrovė, pateikusi lošėjui pasiūlymą išsipirkti Statymą, turi teisę atsisakyti patvirtinti lošėjo pasirinkimą pasinaudoti pasiūlymu. Bendrovė turi teisę anuliuoti statymo išsipirkimą, jei (a) Statymo išsipirkimas atliktas po lažybų įvykio pabaigos; (b) Bendrovė pateikdama Statymo išsipirkimo pasiūlymą ar jį patvirtindama suklydo iš esmės; (c) lošėjas nesąžiningai siekia pasinaudoti Statymo išsipirkimo pasiūlymais.

III SKYRIUS

ATSKIROS LAŽYBŲ RŪŠYS

65. Jei šio skyriaus Lažybų organizavimo nuostatos prieštarauja bendrosios dalies nuostatomis, taikomos šiame skyriuje nurodytos Lažybų organizavimo nuostatos.

PIRMASIS SKIRSNIS

TENISAS

66. Jei vienas iš lažybų įvykio dalyvių nepradėjo žaisti numatytą teniso varžybų (pvz. diskvalifikacija, trauma ar kt.) - lažybos anuliuojamos.
67. Jeigu teniso varžybos nutrauktos ir nepabaigtos tą pačią dieną, o yra atidėtos (Atidėtas lažybų įvykis), lažybos neanuliuojamos iki tol, kol nebus sužaištos tos varžybos šiame turnyre arba vienas iš dalyvių nepareikš apie atsisakymą dalyvauti varžybose.
68. Jei teniso varžybos prasidėjo, bet yra nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, trauma ar kt.):
- a) Pasitraukusiam arba diskvalifikuotam žaidėjui užskaitomas pralaimėjimas.

- b) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- c) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti yra grąžinamos.
69. Jei teniso porų varžybose vienas iš dalyvių atsisako dalyvauti arba komandinėse porų varžybose vienas žaidėjas pakeičiamas kitu, lažybos anuliuojamos.
70. Įvykyje „Susitikimą laimės žaidėjas, pralaimėjęs pirmą setą“:
- a) Statymų sumos grąžinamos, jeigu kuris nors žaidėjas pasitraukia arba diskvalifikuojamas nesibaigus pirmam setui.
- b) Statymai lieka galioti, jeigu žaidėjas pralaimi pirmą setą ir varžovas (laimėjęs pirmą setą) pasitraukia arba diskvalifikuojamas nesibaigus susitikimui. Pvz. Žaidėjas „A“ pralaimėjo pirmą setą, bet antrame sete Žaidėjas „B“ patyrė traumą.
71. Įvykyje „Susitikimą laimės žaidėjas, laimėjęs pirmą setą“:
- a) Statymų sumos grąžinamos, jeigu kuris nors žaidėjas pasitraukia arba diskvalifikuojamas nesibaigus pirmam setui.
- b) Statymai lieka galioti, jeigu žaidėjas laimi pirmą setą ir varžovas (pralaimėjęs pirmą setą) pasitraukia arba diskvalifikuojamas nesibaigus susitikimui. Pvz. Žaidėjas „A“ laimėjo pirmą setą, pralošė antrą ir trečiame sete Žaidėjas „B“ patyrė traumą.
72. Jei komandinėse teniso varžybose komandų sudėtis keičiasi, o lažybų pasiūloje buvo nurodyti teniso komandų pavadinimai, lažybos nėra anuliuojamos.
73. Jei komandinėse teniso varžybose keičiasi varžybų formatas (pvz. vietoj varžybų iki 3 laimėtų setų, žaidžiamos varžybos iki 2 laimėtų setų) lažybos anuliuojamos.
74. Lažyboms neturi įtakos danga, ant kurios vyksta teniso varžybos (net jei lažybų pasiūloje ir buvo nurodyta kita danga).
75. Įvykyje „Aukštesnė vieta turnyre“ tenisininkams iškritus iš turnyro tame pačiame etape (pvz., abu tenisininkai pralaimi turnyro pusfinalyje) lažybos anuliuojamos.
76. Įvykyje „Grand Slam pergalės“ tenisininkas privalo dalyvauti visuose tų metų „Grand Slam“ turnyruose, kitu atveju lažybos anuliuojamos.
77. Statymai dėl turnyro nugalėtojo yra priimami su sąlyga, jog tenisininkas privalo dalyvauti turnyre. Jeigu žaidėjas atsisako dalyvauti turnyre iki pirmo susitikimo pradžios, visi statymai, jog jis laimės/nelaimės turnyre yra grąžinami.
- Šios nuostatos taikomos tik statymams „Gyvai“:
78. Komandinėse teniso varžybose, kai vienas ar keli dalyviai iš bet kurios komandos yra pakeičiami dėl bet kurios priežasties, statymai dėl komandos nugalėtojos lieka galioti; poriniuose susitikimuose jeigu yra įvardinti porų dalyviai ir bent vienas iš dalyvių bus pakeistas, statymų sumos yra grąžinamos; jeigu dalyviai neįvardinti - statymai lieka galioti.
79. Jeigu iki susitikimo pradžios vienas iš paskelbtų varžybų dalyvių yra pakeistas kitu, tai statymų sumos šiam įvykiui yra grąžinamos (išskyrus komandinės teniso varžybas). Komandinėse teniso varžybose, kai vienas ar keli dalyviai iš bet kurios komandos yra pakeičiami dėl bet kurios priežasties, statymai dėl komandos nugalėtojos lieka galioti.
80. Jeigu dėl bet kurios priežasties tenisininkas atsisakė žaisti (pasitraukė dėl traumos ir t.t.) arba buvo diskvalifikuotas, tai statymai, už įvykius kurie įvykę iki galo - lieka galioti. Visos kitos statymų sumos yra grąžinamos, neatsižvelgiant į pabaigos akivaizdumą:
- a) Susitikimo, seto ir geimo nugalėtojas.

- b) Susitikimo, setų ir geimų pranašumas.
- c) Susitikimo ir seto geimų suma.
- d) Tikslus susitikimo, seto ir geimo rezultatas.

Statymai lieka galioti šiais atvejais:

- a) Teniso aikštelės dangos pakeitimas;
- b) Teniso susitikimo vietos pakeitimas;
- c) Pakeitimas atviros aikštelės į aikštelę uždaroje patalpose.

81. Statymai dėl turnyro nugalėtojo yra priimami su sąlyga, jog nurodytas Lažybų pasiūloje tenisininkas privalo dalyvauti šiame turnyre. Jeigu žaidėjas atsisako dalyvauti turnyre iki pirmo susitikimo pradžios, visos statymų sumos jog jis laimės/nelaimės turnyre yra gražinamos.

82. Jeigu teniso varžybos nutrauktos ir nepabaigtos tą pačią dieną, o yra atidėtos, lažybos neanuliuojamos iki tol, kol nebus sužaistos tos varžybos šiame turnyre arba vienas iš dalyvių nepareikš apie atsisakymą dalyvauti varžybose.

83. Jei teniso susitikime keičiasi varžybų formatas (pvz., vietoje varžybų iki 3 laimėtų setų, žaidžiamos varžybos iki 2 laimėtų setų) lažybos anuliuojamos.

ANTRASIS SKIRSNIS

FUTBOLAS

84. Lažybų baigtys futbolo varžybose nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką (neskaitant pratęsimo laiko, baudinių serijos).

85. Jei futbolo varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):

- a) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- b) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra gražinamos.

86. Jeigu žaidėjui parodoma pakartotinai geltona kortelė ir iš karto raudona, tai skaičiuojamos ir pakartotina geltona, ir raudona kortelės. Jei parodoma iš karto raudona kortelė, tai skaičiuojama tik raudona kortelė.

87. Vienuolikos metrų baudiniai, mušami po pratęsimų, siekiant išaiškinti futbolo varžybų nugalėtoją, lažybose nėra laikomi vienuolikos metrų baudiniais ir kaip žaidėjo įmušti įvarčiai nėra skaičiuojami, o varžybų galutiniu rezultatu yra laikomas rezultatas, buvęs iki minėtos serijos baudinių.

88. Žaidėjas, įmušęs įvartį į savo komandos vartus (own goal) nelaikomas įmušusiu įvartį.

89. Įskaitomos tik geltonos kortelės, parodytos tuo metu aikštėje esantiems žaidėjams. Geltonos kortelės, parodytos atsarginiams žaidėjams, treneriams arba komandų aptarnaujančiam personalui nėra įskaitomos.

90. Statymai už individualų žaidėjo pasirodymą (pražangų, geltonų arba raudonų kortelių skaičius ir t. t.) galioja tik tada, jei žaidėjas rungtynes pradeda startinėje sudėtyje.

91. Įvarčiu yra skaitomas tik tas įvartis, kurį žaidėjas įmušė į kitos komandos vartus.

TREČIASIS SKIRSNIS
FUTBOLAS, KREPŠINIS, LEDO RITULYS, BEISBOLAS, AUTOSPORTAS, RANKINIS
(Gyvai)

Šios nuostatos taikomos tik statymams „Gyvai“.

92. Visose futbolo varžybose yra lažinamasi už pagrindinio varžybų laiko trukmę (be pratęsimų), jei nėra nurodyta kitaip Lažybų pasiūloje. Lažybų įvykiai laikomi įvykusiais, jeigu jie yra nebaigti, tačiau juose sužaista ne mažiau, kaip 70 min.

93. Jeigu žaidėjui parodoma pakartotinai geltona kortelė (futbolo, krepšinio, ledo ritulio, beisbolo, autosporto, rankinio varžybose) ir iš karto raudona, tai skaičiuojama tik raudona kortelė.

94. Visose krepšinio varžybose statymai galioja visoms rungtynėms (įskaitant galimus pratęsimus), jei nėra nurodyta kitaip Lažybų pasiūloje. Statymai už surinktų taškų/balsų/balų/ir pan. sumą (didesnę ar mažesnę už nurodytą) ir pranašumo statymai galioja visoms rungtynėms (įskaitant galimus pratęsimus). Išimtį sudaro tie atvejai, kai duodama lažintis už įvykio baigtį „X“. Šiuo atveju statymai baigtims „1, X, 2“, „1X“, „12“, „X2“ yra priimami tik pagrindiniam laikui.

Tais atvejais, kuomet pagal turnyro reglamentą krepšinio rungtynėse nežaidžiamas pratęsimas, nors rezultatas pasibaigus pagrindiniam laikui būna lygus, statymai už komandos pergalę prilyginami „1“ (jei nebuvo suteikta galimybė lažintis už įvykio baigtį „X“). Visos kitos baigtys (pranašumas, taškų suma) lieka galioti.

Tais atvejais, kuomet pagal turnyro reglamentą krepšinio rungtynėse galimas pratęsimas ne dėl lygiųjų krepšinio rungtynėse, o norint nustatyti rungtynių nugalėtoją (pvz. taurės varžybose, kur žaidžiama iš dviejų rungtynių) rezultatas fiksuojamas atsižvelgiant į pagrindinio rungtynių laiko rezultatą.

(Pvz. Žalgiris – Lietuvos rytas žaidžia dėl X taurės iš dviejų rungtynių. Pirmas susitikimas baigėsi 77: 75 Žalgirio pergale, o antrųjų varžybų pagrindinis laikas baigėsi 82:80 Lietuvos ryto pergale. Statymai paskaičiuojami pagal 82:80 rezultata).

95. Lažybų įvykiai laikomi įvykusiais, jeigu jie yra nebaigti, tačiau juose sužaista ne mažiau, kaip 40 min. (NBA) ir 35 min. (visur kitur). Statymai už surinktų taškų/balsų/balų/ir pan. sumą (didesnę ar mažesnę už nurodytą) ir pranašumo statymai galioja visoms rungtynėms.

Ledo ritulys

96. Jeigu rungtynės sustabdytos daugiau negu 30 valandų, koeficientai prilyginami 1. Jeigu sustabdytos rungtynės baigiamos žaisti per 30 valandų ar anksčiau nuo jų sustabdymo laiko, statymai lieka galioti. Kad būtų užskaityti rezultatai NHL turi būti sužaista 54 min., Europos ledo ritulyje 50 min.

Beisbolas

97. Statymai priimami visam rungtynių laikui (su pratęsimais). Jeigu rungtynės sustabdytos daugiau negu 30 valandų, koeficientai prilyginami 1. Jeigu sustabdytos rungtynės baigiamos žaisti per 30 valandų ar anksčiau nuo jų sustabdymo laiko, statymai lieka galioti. Kad būtų užskaityti rezultatai turi būti sužaisti bent 5 kėliniai.

Autosportas

98. Laimėtoju laikomas pirmas klasifikacijoje pažymėtas lenktynininkas. Lenktynininkų lyginime laimėtoju laikomas lenktynininkas, užėmęs aukštesnę vietą. Jeigu abu lenktynininkai

nebaigė lenktynių, laimėtoju laikomas įveikęs daugiau ratų. Jeigu abu lenktynininkai pasitraukia tame pačiame rate, koeficientas prilyginamas 1.

Rankinis

99. Visose rankinio varžybose statymai galioja visų rungtynių pagrindiniam laikui.

KETVIRTASIS SKIRSNIS

BEISBOLAS

100. Lažybos, kurios yra sudarytos dėl beisbolo varžybų, yra iškart anuliuojamos, jei jos neprasideda lažybų pasiūloje nustatytu laiku. Šiuo atveju netaikoma atidėto įvykio taisyklė.

101. Lažybų baigtys beisbolo varžybose nustatomos atsižvelgiant į visą rungtynių laiką t. y. įskaitant pratęsimus.

102. Jei beisbolo varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):

b) Statymai už įvykius, kurie įvykę pagal konkretaus sporto (ir/arba rungtynių) reglamentą, lieka galioti.

c) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti yra gražinamos.

103. Beisbolo lažybų pasiūloje tam tikruose įvykiuose yra nurodomi startiniai (pradedantys varžybas) metikai (pičeriai). Jei bent vienas metikas (pičeris) yra pakeičiamas (nepradeda varžybų), statymai už įvykius, kuriuose jie buvo nurodyti, yra anuliuojami.

104. Lažybos, kurios yra sudarytos dėl beisbolo varžybų, yra iškart anuliuojamos, jei jos neprasideda lažybų pasiūloje nustatytu laiku. Šiuo atveju netaikoma atidėto įvykio taisyklė.

PENKTASIS SKIRSNIS

AMERIKIETIŠKAS FUTBOLAS

105. Lažybų baigtys amerikietiškojo futbolo varžybose nustatomos atsižvelgiant į visą rungtynių laiką t. y. įskaitant pratęsimus, išskyrus įvykį - „Rungtynių pusė / rungtynės“

106. Jei amerikietiškojo futbolo varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):

a) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.

b) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra gražinamos.

107. Atliekant statymus už rezultatyviausią varžybų kėlinį, jeigu keliuose kėliniuose vienodas aukščiausias rezultatas, statymai už rezultatyviausią kėlinį yra dalijami iš rezultatyviausią kėlinių kiekio ir dauginami iš laimėjimo koeficiento. Pavyzdžiui: Statymas jog rezultatyviausias bus antras varžybų kėlinys yra 10 Eur, koeficientas 3. Varžybose 2 ir 3 kėliniai vienodai rezultatyvūs. Statymo suma yra dalinama iš dviejų kėlinių ir dauginamas iš įvykio koeficiento: 10 Eur / 2 * 3 ir laimėjimas yra lygus 15 Eur.

ŠEŠTASIS SKIRSNIS

FORMULĖ-1, AUTO - MOTO LENKTYNĖS

108. Įvykyje „Lenktynininkų palyginimas“ lažybos yra anuliuojamos, jeigu abu lenktynininkai nebaigė lenktynių, nuvažiavę tokį patį ratų skaičių. Jei abu lenktynininkai nebaigė lenktynių, tačiau nuvažiavo skirtingą ratų skaičių, nugalėtoju pripažįstamas daugiau ratų nuvažiavęs lenktynininkas.

109. Lenktynių pradžia laikomas signalas pradėti apšilimo ratą. Jeigu lenktynininkas nepajuda į apšilimo ratą (įskaitant startą iš boksų), su juo susijusios lažybos yra anuliuojamos.

110. Lenktynių rezultatai fiksuojami remiantis pirminiu klasifikacijos protokolu, paskelbtu iš karto po lenktynių (tolimesnės diskvalifikacijos ar baudos neturi įtakos).

111. Jeigu lenktynės nutraukiamos joms nepasibaigus, rezultatai fiksuojami remiantis oficialiai patvirtintais lenktynių rezultatais.

112. Jeigu lenktynės nutraukiamos ir nepratęsimos, o lenktynių oficialūs rezultatai nepatvirtinami, susijusios lažybos yra anuliuojamos.

SEPTINTASIS SKIRSNIS

AUSTRALIŠKAS FUTBOLAS

113. Lažybų baigtys australiškojo futbolo varžybose nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką.

114. Atliekant statymus už rezultatyviausią varžybų kėlinį, jeigu keliuose kėliniuose vienodas aukščiausias rezultatas, statymo suma už rezultatyviausią kėlinį yra dalija iš rezultatyviausių kėlinių kiekio ir dauginama iš laimėjimo koeficiento. Pavyzdžiui: Statymo suma, jog rezultatyviausias bus antras varžybų kėlinys yra 10 Eur, koeficientas 3. Varžybose 2 ir 3 kėliniai vienodai rezultatyvūs. Statymo suma yra dalinama iš dviejų kėlinių ir dauginama iš įvykio koeficiento: 10 Eur / 2 * 3 ir laimėjimas yra lygus 15 Eur.

115. Jei australiškojo futbolo varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):

- a) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- b) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra grąžinamos.

AŠTUNTASIS SKIRSNIS

BADMINTONAS

116. Jei badmintono varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, trauma ar kt.):

- a) Pasitraukusiam arba diskvalifikuotam žaidėjui užskaitomas pralaimėjimas.
- b) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- c) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra grąžinamos.

DEVINTASIS SKIRSNIS

KREPŠINIS

117. Lažybų baigtys krepšinio varžybose nustatomos atsižvelgiant į visą rungtynių laiką t. y. įskaitant pratęsimus, išskyrus įvykius:

- a) „Nugalės rungtynėse (pagrindinis laikas)“.
- b) „Rungtynių pusė / rungtynės“.

118. Atliekant statymus už rezultatyviausią varžybų kėlinį, jeigu keliuose kėliniuose vienodas aukščiausias rezultatas, statymo suma už rezultatyviausią kėlinį yra dalijama iš rezultatyviausių kėlinių kiekio ir dauginama iš laimėjimo koeficiento. Pavyzdžiui: Statymo suma, jog rezultatyviausias bus antras varžybų kėlinys yra 10 Eur, koeficientas 3. Varžybose 2 ir 3 kėliniai vienodai rezultatyvūs. Statymo suma yra dalinama iš dviejų kėlinių ir dauginama iš įvykio koeficiento: 10 Eur / 2 * 3 ir laimėjimas yra lygus 15 Eur.

119. Atliekant statymus už rezultatyviausią varžybų pusę, jeigu abiejose varžybų pusėse rezultatas yra vienodas, statymo suma už rezultatyviausią varžybų pusę yra dalijama iš dviejų ir dauginama iš laimėjimo koeficiento.

120. Jei krepšinio varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):

- a) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- b) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra grąžinamos.

DEŠIMTASIS SKIRSNIS

PAPLŪDIMIO FUTBOLAS

121. Lažybų baigtys paplūdimio futbolo varžybose nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką (neskaitant pratęsimo laiko, baudinių serijos).

122. Jei paplūdimio futbolo varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):

- a) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- b) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra grąžinamos.

VIENUOLIKTASIS SKIRSNIS

BIATLONAS

123. Biatlono varžybų rezultatai fiksuojami remiantis pirminiu klasifikacijos protokolu, paskelbtu iš karto po lenktynių / varžybų (tolimesnės diskvalifikacijos ar baudos neturi įtakos).

DVYLIKTASIS SKIRSNIS

AKMENSLYDIS

124. Lažybų baigtys akmenslydžio varžybose nustatomos atsižvelgiant į visą rungtynių laiką t. y. įskaitant pratęsimus.

125. Jei akmenslydžio varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):

- a) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- b) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra gražinamos.

TRYLIKTASIS SKIRSNIS

DVIRAČIŲ LENKTYNĖS

126. Dviračių plento lenktynių varžybų rezultatai fiksuojami remiantis pirminiu klasifikacijos protokolu, paskelbtu iš karto po lenktynių / varžybų (tolimesnės diskvalifikacijos ar baudos neturi įtakos).

127. Etapo laimėtojas yra nustatomas etapo pabaigoje. Jeigu du lenktynininkai pasiekia finišo liniją tuo pačiu metu, yra laikoma, jog jie abu yra etapo laimėtojai ir statymo suma yra dalijama iš dviejų ir dauginama iš laimėjimo koeficiento. Jeigu etapas yra atšaukiamas, statymų sumos yra gražinamos.

KETURIOLIKTASIS SKIRSNIS

SMIGINIS

128. Jei smiginio varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, trauma ar kt.):

- a) Pasitraukusiam arba diskvalifikuotam žaidėjui užskaitomas pralaimėjimas.
- b) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- c) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra gražinamos.

PENKIOLIKTASIS SKIRSNIS

ŽOLĖS RIEDULYS

129. Lažybų baigtys žolės riedulio varžybose nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką (neskaitant baudinių serijos).

130. Jei žolės riedulio varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):

- a) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- b) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra gražinamos.

ŠEŠIOLIKTASIS SKIRSNIS

SALĖS FUTBOLAS

131. Lažybų baigtys salės futbolo varžybose nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką (neskaitant pratęsimo laiko, baudinių serijos, auksinio įvarčio taisyklės).

132. Jei salės futbolo varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):

- a) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- b) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra grąžinamos.

SEPTYNIOLIKTASIS SKIRSNIS

LEDO RITULYS

133. Lažybų baigtys ledo ritulio varžybose nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką, išskyrus įvykius - Nugalės rungtynėse (įskaitant galimus pratęsimus, baudinių serijas).

134. Jei ledo ritulio varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):

- a) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- b) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra grąžinamos.

135. Atliekant statymus už rezultatyviausią varžybų kėlinį, jeigu keliuose kėliniuose vienodas aukščiausias rezultatas, statymo suma už rezultatyviausią kėlinį yra dalijama iš rezultatyviausių kėlinių kiekio ir dauginama iš laimėjimo koeficiento. Pavyzdžiui: Statymo suma, jog rezultatyviausias bus antras varžybų kėlinys yra 10 Eur, koeficientas 3. Varžybose 2 ir 3 kėliniai vienodai rezultatyvūs. Statymo suma yra dalinama iš dviejų kėlinių ir dauginama iš įvykio koeficiento: $10 \text{ Eur} / 2 * 3$ ir laimėjimas yra lygus 15 Eur.

AŠTUONIOLIKTASIS SKIRSNIS

PAPLŪDIMIO TINKLINIS

136. Jei paplūdimio tinklinio varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, trauma ar kt.):

- a) Pasitraukusiai arba diskvalifikuotai komandai užskaitomas pralaimėjimas.
- b) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- c) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra grąžinamos.

DEVYNIOLIKTASIS SKIRSNIS

RANKINIS

137. Lažybų baigtys rankinio varžybose nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką (neskaitant pratęsimo laiko ar baudinių serijas).

138. Jei rankinio varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):

- a) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- b) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra grąžinamos.

DVIDEŠIMTASIS SKIRSNIS
„REGBIO SAJUNGA“ ir „REGBIO LYGA“

139. Lažybų baigtys regbio varžybose nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką (neskaitant pratęsimo laiko ar baudinių serijos).
140. Jei regbio varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):
- a) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
 - b) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra grąžinamos.

DVIDEŠIMT PIRMASIS SKIRSNIS
SNUKERIS

141. Jei snukerio varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, trauma ar kt.):
- a) Pasitraukusiam arba diskvalifikuotam žaidėjui užskaitomas pralaimėjimas.
 - b) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
 - c) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra grąžinamos.

DVIDEŠIMT ANTRASIS SKIRSNIS
STALO TENISAS

142. Jei stalo teniso varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, trauma ar kt.):
- a) Pasitraukusiam arba diskvalifikuotam žaidėjui užskaitomas pralaimėjimas.
 - b) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
 - c) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra grąžinamos.

DVIDEŠIMT TREČIASIS SKIRSNIS
TINKLINIS

143. Jei tinklinio varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):
- a) Diskvalifikuotai komandai užskaitomas pralaimėjimas.
 - b) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
 - c) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra grąžinamos.
 - d) Įvykyje „Varžybas laimės komanda, pralaimėjusi pirmą setą“:
 - Statymų sumos yra grąžinamos, jeigu kuri nors komanda diskvalifikuojama nesibaigus pirmam setui.

- Statymai lieka galioti, jeigu komanda pralaimi pirmą setą, bet varžovų komanda (laimėjusi pirmą setą) diskvalifikuojama nesibaigus susitikimui. Pvz. Komanda „A“ pralaimėjo pirmą setą, bet antrame sete Komanda „B“ buvo diskvalifikuota.

DVIDEŠIMT KETVIRTASIS SKIRSNIS

VANDENSVYDYS

144. Lažybų baigtys vandensvydžio varžybose nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką (neskaitant pratęsimo laiko ar baudinių serijos).

145. Jei vandensvydžio varžybos prasidėjo, bet buvo nutrauktos (pvz. diskvalifikacija, komanda atsisako tęsti varžybas ar kt.):

- a) Statymai už įvykius, kurie įvykę, lieka galioti.
- b) Statymų sumos už įvykius, kurie buvo nutraukti, yra grąžinamos.

UAB „Orakulas“

Teisininkas

Jan Kovalčiuk



ORAKULAS

UAB „ORAKULAS NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2

NUOTOLINIAI LOŠIMAI A KATEGORIJS AUTOMATAIS

I SKYRIUS BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Bendrovė organizuoja šiuos nuotolinius lošimus A kategorijos automatais lošimus:
 - 1.1. „Drakono istorija“ („A dragon story“);
 - 1.2. „Pinigų bėgimas“ („Cash stampede“);
 - 1.3. „Dvigubas žaidimas super statymas“ („DoublePlay SuperBet“);
 - 1.4. „Lapiški laimėjimai“ („Foxin‘ wins“);
 - 1.5. „Kaupiamojo fondo Juokdarys 50000“ („Jackpot Jester 50000“);
 - 1.6. „Pašėlusi gorila“ („Gorilla Go Wild“);
 - 1.7. „Merlino milijoninis super statymas“ („Merlin‘ s Millions Superbet“);
 - 1.8. „Kaupiamojo fondo Juokdario laukinis bakstelėjimas“ („Jackpot Jester Wild Nudge“);
 - 1.9. „Pašėlusi pašėlusi beždžionė“ („Mad Mad Monkey“);
 - 1.10. „Žvaigždžių manija“ („Starmania“);
 - 1.11. „Panelė Midas“ („Miss Midas“);
 - 1.12. „Medūza“ („Medusa“);
 - 1.13. „Raganos vagystės“ („Witch Pickings“);
 - 1.14. „Medūza 2“ („Medusa 2“);
 - 1.15. „Pelėdos akys“ („Owl eyes“);
 - 1.16. „Vulkano išsiveržimas“ („Volcano Eruption“);
 - 1.17. „Sukimo kerėtoja“ („Spin Sorceress“);
 - 1.18. „Airiškos akys 2“ („Irish Eyes 2“);
 - 1.19. „Monte Karlo Juodasis Džekas“ („BlackJackPro MonteCarlo SH“);
 - 1.20. „Ruletės meistras“ („Roulette Master“);

II SKYRIUS PAGRINDINĖS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

2. Lošėjas lošti nuotolinius lošimus A kategorijos automatais gali tik prisijungęs prie savo Lošėjo paskyros Lošimų organizatoriaus interneto svetainėje.
3. Lošėjams jaunesniems nei 21 m. draudžiama lošti nuotolinius lošimus A kategorijos automatais.
4. Statymų sumos priimamos ir laimėjimai išmokami eurais.
5. Bendrovė turi teisę savo nuožiūra keisti minimalius – maksimalius statymus šiame reglamente nurodytų skaičių ribose. Informacija apie tai iš anksto skelbiama bendrovės interneto svetainėje.

6. Kiekvienas lošėjas gali susipažinti su šiomis Taisyklėmis Lošimų organizatoriaus interneto svetainėje.
7. Preziumuojama, kad kiekvienas lošėjas lošiantis nuotolinio lošimo A kategorijos automatu, yra susipažinęs su reglamentu, tame tarpe ir šiomis Taisyklėmis, lošėjui yra aiškios, suprantamos ir priimtinos reglamento ir taisyklių nuostatos. Kilus nesutarimams tarp Lošimų organizatoriaus ir lošėjo, lošėjas negali teigti, jog jis nebuvo susipažinęs su reglamentu, tame tarpe ir šiomis Taisyklėmis ar neteisingai jas suprato.
8. Lošimų organizatorius neprisiima atsakomybės už interneto, elektroninių ryšio priemonių, tinklų, kitų komunikacijų tinklų gedimus ir bet kokius su tuo susijusius nesklandumus, bei šias paslaugas teikiančių operatorių veiksmus ar neveikimą.

III SKYRIUS SPECIALIOSIOS ATSKIRŲ NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS LOŠIMŲ TAISYKLĖS

9. „Drakono istorija“ („A dragon story“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 18 272 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymui esant išjungtam, lošėjas pastato 25 kart linijos statymo dydis, o „MAŽOJO DRAKONO“ simbolis atsiranda tik po 3 būgnu. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką vieną kartą, lošėjas viso pastato 35 kart linijos statymo dydis – „MAŽOJO DRAKONO“ simboliai atsiranda po 2, 3 ir 4 būgnais. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką antrą kartą, lošėjas viso pastato 50 kart linijos statymo dydis – „MAŽOJO DRAKONO“ simboliai atsiranda po 2, 3, 4 ir 5 būgnu. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką trečią kartą, „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymas išjungiamas.

Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti pagrindinį lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „DRAKONO“ simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „BRANGAKMENIO“ simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“

(„SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš linijų statymo (papildomas statymo dydis nėra įtrauktas). „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Pagrindiniame lošime po kiekvieno lošimo atsitiktine tvarka ekrane gali pasirodyti „DRĄSIOJO SERO VILJEMO“ simbolis. Lošėjas ekrane pasirinkdamas ir paspausdamas vieną iš „UGNIES KAMUOLIO“ simbolių, atsitiktine tvarka laimi laimėjimą lygų statymas padaugintas kart 50, 75, 100, 125, 200, 250, 375, 500, 625 arba 1250.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „BRANGAKMENIO“ simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu visi laimėti laimėjimai dvigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta – ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis, arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

10. „Pinigų bėgimas“ („Cash stampede“)

Būgnų skaičius: 5;

Galimos kombinacijos: 243;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 49 000 EUR.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys šiame lošime. Statymo dydis („BET“) matomas pelės žymeklį užvedus ant statymo nustatymo mygtukų. Norint lošti maksimalia

įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis gali iškristi tik 3 būgne bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas aukščiausias laimėjimas už laiminčią simbolių kombinaciją. Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo dydžio. Kiekvienas simbolis laiminčioje kombinacijoje gali būti panaudotas tik kartą. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuris „DRAMBLIO WILD“, „RAGANOSIO WILD“, „BIZONO WILD“, „ANTILOPĖS WILD“ ar „ARKLIO WILD“ („LAUKINIS“) simbolis, laiminčioje kombinacijoje suteikia pakartotinį lošimą, kurio metu minėti simboliai lieka sustingę, o kiti būgnų simboliai prasisuka dar kartą. Pakartotinio lošimo metu iškritę simboliai, kurie sutampa su simboliais lėmusiais pakartotinį lošimą, lieka sustingę, o kiti būgnų simboliai prasisuka dar kartą. Pakartotinis lošimas baigiasi, kai nebeiškrenta nei vienas naujas simbolis sutampantis su simboliais lėmusiais pakartotinį lošimą. Pakartotinio lošimo atveju, laimėjimai yra išmokami tik už kombinacijas su simboliais lėmusiais pakartotinį lošimą, pakartotiniam lošimui pasibaigus.

Bet kuriose 2, 3 ar 4 būgnų pozicijose iškritus 3 „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simboliams, lošėjas laimi 8 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Visų papildomų nemokamų lošimų metu „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis yra trečio būgno vidurinėje pozicijoje. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas žaidžia tais pačiais būgnais ir įmoka, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokiu simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“, spausdamas atitinkamą mygtuką. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų

skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

11. „Dvigubas žaidimas super statymas“ („DoublePlay Super Bet“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 600 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 225 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Lošėjas ekrane spausdamas mygtuką „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“), gali atlikti papildomą statymą. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką vieną kartą, lošėjas pastato viso 50 kart linijos statymas – padidintas „WILD“ („LAUKINIS“) simbolių skaičius atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką antrą kartą, lošėjas pastato viso 100 kart linijos statymas – padidintas „WILD“ („LAUKINIS“) simbolių skaičius atsiranda visuose būgnuose. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką trečią kartą, lošėjas pastato 25 kart linijos statymo dydis, o „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis yra tik po 3 būgnu. Lošėjas atlikdamas papildomą statymą „DOUBLEPLAY“ („DVGUBAS LOŠIMAS“) gali padidinti laimėjimų su „WILD“ („LAUKINIUS“) simboliu daugiklį. Paspausdamas „DOUBLEPLAY“ („DVGUBAS LOŠIMAS“) mygtuką vieną kartą arba x6, lošėjas padvigubina bendrą statymą – laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIAIS“) simboliais dauginami x6, o papildomų nemokamų lošimų metų – x12. Paspausdamas „DOUBLEPLAY“ („DVGUBAS LOŠIMAS“) mygtuką antrą kartą arba x9, lošėjas patrigubina bendrą statymą – laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIAIS“) simboliais dauginami x9, o papildomų nemokamų lošimų metų – x18. Paspausdamas „DOUBLEPLAY“ („DVGUBAS LOŠIMAS“) mygtuką trečią kartą arba x3, lošėjas papildomo statymo neatlieka, o laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIAIS“) simboliais dauginami x3, o papildomų nemokamų lošimų metų – x6.

Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Laiminčios simbolių

kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš linijos statymo. „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „DOUBLEPLAY SUPER BET“ („DVIGUBAS ŽAIDIMAS SUPER STATYMAS“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į Lošėjo lošimų sąskaitą.

12. „Lapiški laimėjimai“ („Foxin‘ wins“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 10 EU;

Maksimalus laimėjimas: 1 827,20 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymui esant išjungtam, lošėjas pastato 25 kart linijos statymo dydis, o

padidinta „LAPĖS“ simbolių išsūkimo tikimybė yra trečiame būgne. Paspaudus „SUPER BET 1“ („SUPER STATYMAS 1“) mygtuką, lošėjas viso pastato 35 kart linijos statymo dydis, o padidinta „LAPĖS“ simbolių išsūkimo tikimybė yra antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Paspaudus „SUPER BET 2“ („SUPER STATYMAS 2“) mygtuką, lošėjas viso pastato 50 kart linijos statymo dydis, o padidinta „LAPĖS“ simbolių išsūkimo tikimybė yra pirmame, antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose. Paspaudus „SUPER BET OFF“ („IŠJUNGTI SUPER STATYMAS“) mygtuką, „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymai yra išjungiami. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „LAPĖS“ simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „AUKSO PUODO“ simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „AUKSO PUODO“ simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „AUKSO PUODO“ simbolius yra dauginamos iš pagrindinio bendro linijų statymo (papildomas statymo dydis nėra įtrauktas). „AUKSO PUODO“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „AUKSO PUODO“ simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu dvigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu „LAPĖS“ simboliai iškrenta dažniau nei pagrindinio lošimo metu.

Pagrindiniame lošime, po kiekvieno lošimo, lošėjas atsitiktine tvarka gali gauti atsitiktinį papildomą laimėjimą.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokiu simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

13. „Kaupiamojo fondo Juokdarys 50000“ („Jackpot Jester 50000“)

Būgnų skaičius: 2x3;

Linijų skaičius: 5;

Minimalus statymas lošime: 0,1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 40 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 100 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrano kairėje pusėje spausdamas „+“ arba „-“ mygtukus, turi nustatyti monetos vertę, kuri gali būti nuo 0,01 EUR iki 2 EUR, bei spausdamas „BET“ („STATYMAS) mygtuką turi pasirinkti statymo dydį 10 ar 20 monetų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Statymo dydis yra pavaizduotas eilutėje „TOTAL STAKE“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“) arba „MAX BET“ („MAKSIMALUS STATYMAS“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Lošimo tikslas surinkti tris vienodus simbolius ant bet kurios iš 5 žaidimo linijų, už kuriuos skiriamas laimėjimas. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai, lošiant minimaliu statymu, yra parodyti apatinių būgnų kairėje pusėje, lošiant maksimaliu statymu – apatinių būgnų dešinėje pusėje. Lošėjui lošiant 10 monetų statymu, laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų monetų skaičiaus, matomo „COINS“ („MONETOS“) eilutėje ir bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui lošiant 20 monetų statymu, laimėjus bet kokią sumą ji yra parodoma „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje. Lošėjas bet kada šią sumą gali persikelti į savo „COINS“ („MONETOS“) ir „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutes, paspausdamas mygtuką „COLLECT“ („PAIMTI“). Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje surinkus 100 ar daugiau monetų, lošėjas gali perkelti lošimą į aukščiau esančius būgnus spausdamas mygtuką „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“). „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) metu statymo dydis yra lygus 100 monetų. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) pradedamas paspaudus mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Lošėjui lošiant „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“), laimėjus bet kokią sumą ji yra parodoma „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai, lošiant „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) yra parodyti viršutinių būgnų kairėje ir dešinėje pusėse. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) yra baigiamas „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) eilutėje esančiais monetų sumai tapus mažesne nei 100 arba paspaudus mygtuką „COLLECT“ („PAIMTI“).

„JUOKDARIO“ simbolis yra „LAUKINIS“ bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) metu, visose būgnų pozicijose iškritus

„JUOKDARIO“ simboliams, lošėjas laimi maksimalų 50 000 monetų (atsižvelgiant į pasirinktą monetos vertę) laimėjimą.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

14. „Pašėlusi gorila“ („Gorilla Go Wild“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,30 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 60 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 75 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti savo statymo dydį („BET“) šiame lošime, kurio dydis pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „GORILOS“ simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „ŠVENTYKLOS“ simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją linijoje. „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Pagrindinio lošimo metu po kiekvieno lošimo, lošėjas atsitiktine tvarka gali gauti laimėjimą lygų 50, 100, 150, 300 ar 1000 kart statymo dydis arba galimybę lošti „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“). Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „ŠVENTYKLOS“ simboliams, lošėjas taip pat laimi „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“).

„Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimas („Gorilos karalystės premijinį lošimą“) yra keturių lygių :

- „GORILLIONAIRE WIN SPINS“ („GORILANIERIAUS LAIMĖJIMO LOŠIMAI“) – pirmas lygis laimimas 1 – 4 kartą laimėjus „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“): lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu laimėjimai dvigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali vieną kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų.

Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

- „STAY WILD“ („LIK LAUKINIS“) – antras lygis laimimas 5 – 9 kartą laimėjus „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“): lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritę „WILD“ („LAUKINIS“) simboliai lieka savo vietoje visų papildomų nemokamų lošimų metu. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali vieną kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
- „MEGA-RILLA MULTIPLIER“ („MEGA-RILLA DAUGIKLIS“) – trečias lygis laimimas 10 – 14 kartą laimėjus „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“): lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu visi laimėjimai dauginami iš papildomų nemokamų lošimų daugiklio. Papildomų nemokamų lošimų pradžioje daugiklis yra lygus 1. Bet kuris „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis, iškritęs papildomų nemokamų lošimų metu, daugiklį padidina 1 iki maksimalaus 10. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali vieną kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
- „MORE WILDS“ („DAUGIAU LAUKINIŲ“) – ketvirtas lygis laimimas 15 ir sekančius kartus laimėjus „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“): lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų, kurių kiekvieno metu iki 3 simbolių (išskyrus „ŠVENTYKLOS“) gali pasikeisti į „WILD“ („LAUKINIS“) simbolius. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali vieną kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokiu simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

15. „Merlino milijoninis super statymas“ („Merlin’s Millions Superbet“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 50;

Minimalus statymas lošime: 0,5 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 70 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 16 500 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba - turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX“ („MAKSIMALUS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Lošėjas ekrane spausdamas mygtuką „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“), gali atlikti papildomą statymą. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką, ekrane atsiranda mygtukai x2, x4, x6, x8, x10. Paspaudus mygtuką x2, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 50 kart pasirinktas linijos statymas. Paspaudus mygtuką x4, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 100 kart pasirinktas linijos statymas. Paspaudus mygtuką x6, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 200 kart pasirinktas linijos statymas. Paspaudus mygtuką x8, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 250 kart pasirinktas linijos statymas. Paspaudus mygtuką x10, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 300 kart pasirinktas linijos statymas. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „BURTININKO MERLINO“ simbolis krenta 2, 3 ir 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „RUTULIO“ ir „PELĖDOS“ simbolius. Jei laimėjimas laimimas atlikus „SUPER BET“ („SUPER STATYMA“) x2, x4, x6, x8 arba x10, laimėjimai už kombinacijas su „BURTININKO MERLINO“ simboliais atitinkamai dauginami kart 2, 4, 6, 8 arba 10. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „RUTULIO“ simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš pagrindinio bendro linijų statymo (papildomas statymo dydis nėra įtrauktas). „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „INFO“.

Bet kuriose 2, 3 ar 4 būgnų pozicijose iškritus 3 „RUTULIO“ simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu simboliai atsitiktine tvarka gali tapti „laukiniais“. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias

kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kuriose 1, 3 ar 5 būgnų pozicijose iškritus 3 „PELĖDOS“ simboliams, lošėjas laimi papildomą nemokamą lošimą, kurio metu jis turi pasirinkti ir paspausti ekrane matomus „PELĖDOS“ simbolius, kurių kiekvienas suteikia atsitiktinį laimėjimą. Papildomas nemokamas lošimas baigiasi, kai paspaudus ant „PELĖDOS“ simbolio ekrane atsiranda užrašas „COLLECT“ („PAIMTI“). Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio bendro linijų statymo dydžio (papildomo statymo dydis nėra įtrauktas).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

16. „Kaupiamojo fondo Juokdario laukinis bakstelėjimas“ („Jackpot Jester Wild Nudge“)

Būgnų skaičius: 2x3;

Linijų skaičius: 5;

Statymo dydis lošime: 0,1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 40 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 200 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrano kairėje pusėje spausdamas „+“ arba „-“ mygtukus, turi nustatyti monetos vertę, kuri gali būti nuo 0,01 iki 2 EUR, ir spausdamas „BET“ („STATYMAS) mygtuką turi pasirinkti statymo dydį 10 ar 20 monetų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Statymo dydis yra pavaizduotas eilutėje „TOTAL STAKE“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“) arba „MAX BET“ („MAKSIMALUS STATYMAS“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias

skiriamas laimėjimas. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai, lošiant minimaliu statymu, yra parodyti apatinių būgnų kairėje pusėje, lošiant maksimaliu statymu – apatinių būgnų dešinėje pusėje. Lošėjui lošiant 10 monetų statymu, laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų monetų skaičiaus, matomo „COINS“ („MONETOS“) eilutėje ir bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui lošiant 20 monetų statymu, laimėjus bet kokią sumą ji yra parodoma „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje. Lošėjas bet kada šią sumą gali persikelti į savo „COINS“ („MONETOS“) ir „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutes, paspausdamas mygtuką „COLLECT“ („PAIMTI“). Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Lošėjui „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje surinkus 100 ar daugiau monetų, lošėjas gali perkelti lošimą į aukščiau esančius būgnus spausdamas mygtuką „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“). „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) metu statymo dydis yra lygus 100 monetų. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) pradedamas paspaudus mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Lošėjui lošiant „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“), laimėjus bet kokią sumą ji yra parodoma „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) metu, visose būgnų pozicijose iškritus „JUOKDARIO“ simboliams, lošėjas laimi maksimalų 100 000 monetų (atsižvelgiant į pasirinktą monetos vertę) laimėjimą. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai, lošiant „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“), yra parodyti viršutinių būgnų kairėje ir dešinėje pusėje. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) yra baigiamas „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) eilutėje esančiai monetų sumai tapus mažesne nei 100 arba paspaudus mygtuką „COLLECT“ („PAIMTI“).

„JUOKDARIO“ simbolis yra „LAUKINIS“ bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

17. „Pašėlusi pašėlusi beždžionė“ („Mad Mad Monkey“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 50;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 60 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba -, esančius šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“), gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi, spaudžiamas šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba -, esančius šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“), turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas šalia statymo nustatymo mygtukų. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „BEŽDŽIONĖS“ simbolis gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) logotipo simbolius. Visi laimėjimai su „BEŽDŽIONĖS“ simboliu dvigubinami. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) logotipo simbolius. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Išmokos už „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) simbolius yra pridedamos prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „INFO“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) logotipo simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, priklausomai nuo nuotolinio lošimo įrenginio nustatymų, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

18. „Žvaigždžių manija“ („Starmania“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 10;

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošimų: 20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 9 200 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduojamas pastačius žymeklį ant statymo nustatymo mygtukų. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis gali iškristi 2, 3 arba 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „BONUS“ („PREMIJA“) simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę bei pradedant nuo dešiniausio būgno iš dešinės į kairę, išskyrus išmokas už „BONUS“ („PREMIJOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją linijoje. „BONUS“ („PREMIJOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „BONUS“ („PREMIJOS“) simbolius yra dauginamos iš linijos statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „BONUS“ („PREMIJA“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu 30 „WILD“ („LAUKINIS“) simbolių atsitiktine tvarka bus įdėti į 2, 3 ir 4 būgnus. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokiu simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti

savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

19. „Panelė Midas“ („Miss Midas“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 25 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Lošėjas ekrane spausdamas mygtuką „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“), gali atlikti papildomą statymą. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką vieną kartą, lošėjas pastato papildomas 10 kart linijos statymas. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką antrą kartą, lošėjas pastato papildomas 25 kart linijos statymas. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką trečią kartą, papildomi statymai yra išjungiami.

Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „PANELĖS MIDAS“) simbolis gali iškristi tik trečiame būgne bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „PILIES“ simbolius. „PANELĖS MIDAS“) simbolis greta esančius simbolius atsižvelgiant į atliktą „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) statymo dydį gali paversti „AUKSINIAIS“ simboliais, kurie sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstos bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Jei lošėjas „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) statymo neatliko, „AUKSINIAIS“ simboliais bus paversti „POVO“ ir „SOSTO“ simboliai. Jei lošėjo „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymas 10 monetų kart linijos statymas, „AUKSINIAIS“ bus paversti „POVO“, „SOSTO“ ir „VAISIAUS“ simboliai. Jei lošėjo „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymas 25 monetos kart linijos statymas, „AUKSINIAIS“ bus paversti „POVO“, „SOSTO“, „VAISIAUS“ ir „ROŽĖS“ simboliai. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradėdant nuo kairiausio būgno iš

kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „PILIES“ simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „PILIES“ simbolius yra dauginamos iš linijos statymo. „PILIES“ simbolių laimėjimai yra pridėti prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „PILIES“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 20 arba 25 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu bet kuris simbolis, kuris taps „auksiniu“, atsižvelgiant į „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) dydį, pavers tam tikrus greta esančius simbolius „auksiniais“, kaip kad nurodyta pastraipoje aukščiau. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

20. „Medūza“ („Medusa“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 106 750 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba –, esančius šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“), gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi, spaudžiamas šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba -, esančius šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „MEDŪZOS“ simbolis gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „MEDUSA“ („MEDŪZOS“) logotipo ir „PEGASO“ simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „MEDUSA“ („MEDŪZOS“) logotipo simbolius. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „MEDUSA“ („MEDŪZOS“) logotipo simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Išmokos už „MEDUSA“ („MEDŪZA“) logotipo simbolius yra pridedamos prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „INFO“ („INFORMACIJA“).

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „MEDŪZOS“ simboliams, lošėjas laimi 3 „TURNED TO STONE“ („PAVERSTAS AKMENIU“) papildomus nemokamus lošimus. „TURNED TO STONE“ („PAVERSTAS AKMENIU“) papildomų nemokamų lošimų metu 2, 3 arba 4 būgne „MEDŪZOS“ simbolis išsiplėčia užimdamas visas to būgno pozicijas. Papildomų nemokamų lošimų metu nauji nemokami lošimai nėra laimimi. „TURNED TO STONE“ („PAVERSTAS AKMENIU“) papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė šiuos lošimus, o visi laimėjimai yra trigubinami.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „MEDUSA“ „MEDŪZOS“ logotipo simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu 3 būgne pasirodžius „KARIO“ simboliui, lošėjas laimi iki 3 „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMUS“). „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMAI“) yra žaidžiami po papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu visi laimėjimai dvigubinasi, o „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMŲ“) – dauginami iš penkių. Papildomų nemokamų lošimų ir „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMŲ“) metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „PEGASO“ simboliams, lošėjas laimi „PEGASUS BONUS“ („PEGASO PREMIJINĮ LOŠIMĄ“). Šio lošimo metu lošėjas ekrane turi rinktis ir paspausti „PEGASO“ simbolį, kuris suteikia atsitiktinį laimėjimą. Jei paspaudus „PEGASO“ simbolį, pasirodo užrašas „PICK AGAIN“ („RINKIS DAR KARTĄ“), lošėjas dar kartą gali rinktis ir spausti „PEGASO“ simbolį bei gauti dar vieną atsitiktinį laimėjimą. Jei „PEGASUS BONUS“ („PEGASO PREMIJINIS LOŠIMAS“) laimimas papildomų nemokamų lošimų metu, laimėjimas dvigubinasi, jei „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMŲ“) metu – dauginamas iš penkių.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, priklausomai nuo nuotolinio lošimo įrenginio nustatymų, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką

„GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

21. „Raganos vagystės“ („Witch Pickings“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,40 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 80 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 250 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys šiame lošime. Statymo dydis („BET“) matomas pelės žymeklį užvedus ant statymo nustatymo mygtukų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolį. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš linijos statymo. „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai

yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simboliams, lošėjas laimi „WITCHES BONUS“ („RAGANŲ PREMIJINĮ LOŠIMĄ“), kurio metu lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami lošimai bei galimybę pasirinkti 3 papildomas funkcijas – po vieną iš trijų ekrane matomų raganų:

- „MĒLYNOJI RAGANA“ suteikia galimybę rinktis vieną iš šių funkcijų:
 - a) „SYMBOLS THE SAME“ („TIE PATYS SIMBOLIAI“): Iš „PILIES“, „PUODO“, „PAKABUKO“ ir „NUODŲ BUTELIUKO“ simbolių atsitiktine tvarka yra pažymimas vienas. Visi „PILIES“, „PUODO“, „PAKABUKO“ ir „NUODŲ BUTELIUKO“ simboliai tampa pažymėtuju simboliu.
 - b) „SYMBOLS STACKED“ („SIMBOLIŲ KRŪVA“): Iš „PILIES“, „PUODO“, „PAKABUKO“ ir „NUODŲ BUTELIUKO“ simbolių atsitiktine tvarka yra pažymimas vienas. Pažymėtas simbolis krenta po kelis iš eilės.
 - c) „SYMBOL PRIZES“ („PRIZAI UŽ SIMBOLIUS“): Iš „PILIES“, „PUODO“, „PAKABUKO“ ir „NUODŲ BUTELIUKO“ simbolių atsitiktine tvarka yra pažymimas vienas. Už kiekvieną iškritusį pažymėtą simbolį atsitiktine tvarka skiriamas laimėjimas – linijos statymo dydis padaugintas iš 500, 250, 200, 150, 100, 50 arba 25.
- „RAUDONOJI RAGANA“ suteikia galimybę rinktis vieną iš šių funkcijų:
 - a) „EXPANDING WILDS“ („IŠSIPLEČIANTYS LAUKINIAI“): visi „WILD“ („LAUKINIAI“) simboliai išsiplečia, užimdami visas tris būgno pozicijas.
 - b) „EXTRA WILDS“ („EKSTRA LAUKINIAI“): visuose būgnuose atsiranda papildomi „WILD“ („LAUKINIS“) simboliai.
 - c) „WILD MULTIPLIER“ („LAUKINIS DAUGIKLIS“): bet kuris laimėjimas su „WILD“ („LAUKINIUS“) simboliu bus padaugintas atsitiktine tvarka iš 2, 3, 4, 5 arba 10.
- „ŽALIOJI RAGANA“ suteikia galimybę rinktis vieną iš šių funkcijų:
 - a) „ALL WINS MULTIPLIER“ („VISŲ LAIMĖJIMŲ DAUGIKLIS“): visi laimėjimai bus padauginti atsitiktine tvarka x2, x3, x4 arba x5.
 - b) „PAYS BOTH WAYS“ („IŠMOKĖJIMAI Į ABI PUSES“): laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius.
 - c) „EXTRA 5 FREE GAMES“ („EKSTRA 5 PAPILDOMI NEMOKAMI LOŠIMAI“): pridedami 5 papildomi nemokami lošimai (pasirinkus šią funkciją, kiekvieną kartą vėl laimėjus šią funkciją taip pat būtų pridėti 5 papildomi nemokami lošimai).

Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Laimėti nauji papildomi lošimai žaidžiami su jau anksčiau pasirinktomis funkcijomis. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį,

laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

22. „Medūza 2“ („Medusa 2“)

Būgnų skaičius: 5;

Galimas kombinacijų skaičius: 243;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 243 000 EUR.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys šiame lošime. Statymo dydis („BET“) matomas po statymo nustatymo mygtukais. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolį. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka 2, 3, 4 arba 5 gretimi būgnai gali būti užrakinami ir sukstis kartu – tokiu būdu gretimų būgnų pozicijose iškris vienodi simboliai. Pagrindinio lošimo metu viename iš būgnų gali atsirasti „KAREIVIO“ simbolis, kuris visus to būgno simbolius padarys „WILD“ („LAUKINIAIS“) simboliais. Išmokamas aukščiausias laimėjimas už laiminčią simbolių kombinaciją. Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo. Kiekvienas simbolis laiminčioje kombinacijoje gali būti panaudotas tik kartą. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „SCATTER“ („SKLAIDOS“) logotipo simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti 5 naujus papildomus nemokamus lošimus. Kiekvieno papildomo nemokamo lošimo metu 2, 3, 4 arba 5 gretimi būgnai yra užrakinami ir sukasi kartu – tokiu būdu gretimų būgnų pozicijose iškris vienodi simboliai. Papildomų nemokamų lošimų metu lošiama tais pačiais būgnais ir tokiu pat įmokos dydžiu kaip ir pagrindiniame lošime.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, priklausomai nuo nuotolinio lošimo įrenginio nustatymų, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

23. „Pelėdos akys“ („Owl eyes“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 50;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 4 476 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „LINES UP“ („LINIJOS AUKŠTYN“) arba ▼ „LINES DOWN“ („LINIJOS ŽEMYN“) gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi spaudžiamas mygtukas „MAX LINES“ („MAKSIMALIOS LINIJOS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „PELĖDOS“ simbolis gali iškristi 2, 3 arba 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją

kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „MĖNULIO“ simbolius. Laimėjimai už laiminčias kombinacijas, kai „PELĖDOS“ simbolis pakeičia kitą simbolį yra dvigubinami. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „MĖNULIO“ simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. „MĖNULIO“ simbolių laimėjimai yra pridėjami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „MĖNULIO“ simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

24. „Vulkano išsiveržimas“ („Volcano Eruption“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 6 578 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba –, esančius šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“), gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi, spaudžiamas šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba -, esančius šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolis gali iškristi 2, 3 arba 4 būgnuose ir sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra pridėdamos prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „INFO“ („INFORMACIJA“).

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simboliams, lošėjas laimi 5 pakartotinius nemokamus lošimus, kurių metu „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolis išsiplečia per visas 3 būgno pozicijas. Pakartotinių nemokamų lošimų metu, nauji pakartotiniai lošimai nėra laimimi. Pakartotinių nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Visas trečio būgno pozicijas užimantis „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolis yra skaičiuojamas tik vieną kartą „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolių atžvilgiu, t.y. skaičiuojant išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Kai „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, yra žiūrima į visas trečio būgno pozicijas. Pakartotinių nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, priklausomai nuo nuotolinio lošimo įrenginio nustatymų, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

25. „Sukimo kerėtoja“ („Spin Sorceress“)

Būgnų skaičius: 5;

Galimas kombinacijų skaičius: 243;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 1000 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 245 000 EUR.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys šiame lošime. Statymo dydis („BET“) matomas pelės žymeklį užvedus ant statymo nustatymo mygtukų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Bendras statymas lygus 25 kart statymo dydis..

Lošėjas ekrane spausdamas mygtuką „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“), gali atlikti papildomą statymą. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką, ekrane atsiranda penki mygtukai, žymintys skirtingus „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) lygius (dydžius):

- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 1 lygis: lošėjas pastato bendrą statymą lygų 50 kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstiktine tvarka dauginami x2, x3 arba x5.
- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 2 lygis: lošėjas pastato bendrą statymą lygų 125 kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstiktine tvarka dauginami x5, x8 arba x12.
- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 3 lygis: lošėjas pastato papildomą statymą lygų 200kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstiktine tvarka dauginami x10, x15 arba x20.
- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 4 lygis: lošėjas pastato papildomą statymą lygų 300 kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstiktine tvarka dauginami x15, x20 arba x25.
- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 5 lygis: lošėjas pastato papildomą statymą lygų 500 kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstiktine tvarka dauginami x20, x30 arba x50.

Norint išjungti „SUPER BET“ („SUPER STATYMA“), lošėjas turi paspausti „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką.

Bendra įmokos suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRA ĮMOKA“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis gali iškristi 2, 3 arba 4 būgne bei sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolį. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka 2 ir/ ar 3 ir/ ar 4 būgnai yra

pakeičiami į „SORCERESS WILD REELS“ („KERĖTOJOS LAUKINIAI BŪGNAI“) būgnus – tokio būgnų sukimo metu yra garantuojama, kad „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis iškris atitinkamame būgne. Išmokamas aukščiausias laimėjimas už laiminčią simbolių kombinaciją. Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo, išskyrus laimėjimus už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius, išmokos už juos yra dauginamos iš bendro statymo. Kiekvienas simbolis laiminčioje kombinacijoje gali būti panaudotas tik kartą. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo nemokamo lošimo metu 2 ir/ar 3 ir/ar 4 būgnai yra pakeičiami į „SORCERESS WILD REELS“ („KERĖTOJOS LAUKINIAI BŪGNAI“) būgnus – šio būgnų sukimo metu „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis iškris atitinkamame būgne. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka yra tokia pat, kokia buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

26. „Airiškos akys 2“ („Irish Eyes 2“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 35 172 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „LINES UP“ („LINIJOS AUKŠTYN“) arba ▼ „LINES DOWN“ („LINIJOS ŽEMYN“) gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų

skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi spaudžiamas mygtukas „MAX LINES“ („MAKSIMALIOS LINIJOS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėdama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „MERGINOS“ simbolis yra „WILD“ („LAUKINIS“) bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKALIDOS“) simbolį. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridėdami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKLAIDOS“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

27. „Monte Karlo Juodasis Džekas“ („BlackJackPro MonteCarlo SH“)

Minimalus statymas lošime: 0,02 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 1000 EUR;

Maksimalus statymo laimėjimas: 1500 EUR.

Statymo atlikimas:

Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi paspausti ekrane ant pasirinkto žetono – jis atsiranda žetonų eilutės viduryje bei paspausti laukelyje „BET HERE“ („STATYTI ČIA“). Norėdamas pastatyti daugiau žetonų, lošėjas turi dar kartą paspausti laukelyje „BET HERE“ („STATYTI ČIA“). Bendra statymo suma užrašoma šalia pastatytų žetonų bei taip pat matoma ekrano viršuje esančiame laukelyje „TOTAL STAKE“ („BENDRAS STATYMAS“). Lošėjas norėdamas aunuliuoti savo atliktus statymus, turi paspausti ekrano apačioje esantį geltoną mygtuką su perbrauktais žetonais.

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrano apačioje esantį žalią mygtuką ant kurio pavaizduotas kortų laikiklis bei rodyklė. Lošėjui yra padalinamos dvi kortos bei viena atverčiama pas krupje. Lošimo tikslas surinkti daugiau taškų už krupje, bet neviršyti 21 taško. Lošiama šešiomis lošimo kortų kaladėmis. Kiekviena kortų kaladė susideda iš keturių rūšių (širdys, vynai, kryžiai, būgnai) 52 kortų. Kiekviena korta turi tam tikrą taškų skaičių. Visų paveikslų vertė yra 10, tūzas yra 1 arba 11. Likusiųjų kortų vertė atitinka jose nurodytą nominalą. Jei lošėjo pirmų dviejų kortų suma yra 21 (bet kokia dešimtakė bei tūzas), jo kombinacija vadinama „Juodasis Džekas“ („Black Jack“). Kai lošėjui pirmosios dvi lošimo kortos iškrinta vienodos, lošėjas gali jas išskirti („Split“) pakartojant statymą, lygų pirmajam statymui, už papildomai duodamą kortą. Su išskirtomis kortomis, lošėjas žaidžia atskirai dėl kiekvienos iš jų priimdamas sprendimą paėliui. Kortos gali būti išskirtos tik vieną kartą. Jei lošėjas išskiria tūzus, tik po vieną kortą yra padalinama išskirtoms kortoms. Jei dešimtakė yra padalinama kuriam nors iš tūzų, bendra kortų suma tampa 21, o ne „Juodasis Džekas“ („BlackJack“). Jei lošėjui pirmų dviejų padalintų kortų suma yra lygi 9, 10 arba 11, lošėjas gali padvigubinti savo statymą ekrano apačioje spausdamas mygtuką su dviem žetonų krūvelėmis ir rodykle. Lošėjui yra padalinama viena papildoma korta. Išskirtų kortų atveju, taip pat galima padvigubinti savo statymą aukščiau nurodytu atveju. Jei krupje atversta korta yra tūzas, lošėjui yra siūloma atlikti draudimo statymą. Jei lošėjas nori atlikti šį statymą, jis turi paspausti atitinkamą mygtuką ekrane. Draudimo statymas yra lygus pusei lošėjo pagrindinio statymo. Jei krupje gauna „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) kombinaciją, lošėjo draudimo statymas laimi santykiu 2:1. Jei krupje negauna „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) kombinacijos, jo draudimo statymas pralaimi. Lošėjas norėdamas gauti papildomą kortą, ekrano apačioje turi spausti žalią mygtuką, ant kurio pavaizduota kortą prispausta pirštu. Jei lošėjui papildoma korta yra nereikalinga, ekrano apačioje jis turi spausti raudoną mygtuką, ant kurio pavaizduota virš kortos ištiesta ranka. Jei lošėjo bendra kortų suma yra arčiau 21 nei krupje, jis laimi santykiu 1:1. Už „Juodojo Džeko“ laiminčią kombinaciją, lošėjas gauna laimėjimą santykiu 3:2. Jei lošėjo ir krupje kortų suma yra vienoda, lošėjui yra grąžinamas jo statymas. Jei lošėjo kortų suma yra didesnė nei 21, lošėjas pralaimi savo statymą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Jei lošėjas nori pakartoti statymą su tokia pat įmoka, jis turi paspausti ekrano apačioje esantį oranžinį mygtuką su dviem rodyklėmis ir žetonais.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

28. „Ruletės meistras“ („Roulette Master“)

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 5000 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 400 000 EUR.

Maksimalus laimėjimas:

Lošėjas gali pasižiūrėti minimalius ir maksimalius statymus paspausdamas mygtuką „MIN MAX“.

Žetonų pasirinkimas:

Lošėjas spausdamas ant ekrane matomų žetonų, pasirenka kokio nominalo žetonais jis atliks statymą.

Statymo atlikimas:

Visi skaičiai, esantys ant ruletės rato, yra matomi žemiau esančioje lentelėje (statymų lauke), kur lošėjas gali atlikti statymus. Lošėjas statymus taip pat gali atlikti ant treko, kuris atsiranda ekrane paspaudus mygtuką ► „OPEN RACETRACK“ („ATIDARYTI TREKĄ“), esantį virš statymų lauko. Lošėjas spausdamas mygtuką su žvaizdute „SPECIAL“ („SPECIALUS“) gali atidaryti langą su specialių statymų sąrašu bei atlikti specialųjį statymą. Lošėjas ekrane spausdamas ant pasirinktostatymo lauko ar treko vietos padeda pasirinktą žetoną. Paspausdamas toje pačioje vietoje dar kartą, jis gali padidinti savo statymą. Lošėjas vieno lošimo metu gali atlikti kelis skirtingus statymus. Lošėjas paspausdamas mygtuką „DOUBLE“ („DVIKUBINTI“) gali padvigubinti visus atliktus statymus. Bendra statymų suma matoma ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL STAKE“ („BENDRAS STATYMAS“). Lošėjas norėdamas anuliuoti savo atliktus statymus, turi paspausti „UNDO“ („ANULIUOTI“) mygtuką.

Statymų rūšys:

Pagrindinių statymų variantai bei už juos skiriami laimėjimai:

Nr.	STATYMO RŪŠIS	IŠMOKA	MINIMALUS STATYMAS	MAKSIMALUS STATYMAS
1.	„STRAIGHT UP“ („PAPRASTAS STATYMAS“) – tai ant vieno skaičiaus dedamas statymas. Statymas daromas padedant žetonus į patį kvadrato centrą ant savo pasirinkto skaičiaus.	35:1	0,01	250
2.	„SPLIT BET“ („PADALINTAS STATYMAS“) – tai statymas ant bet kurių gretimų skaičių. Žetonas turi būti padėtas ant linijos, skiriančios šiuos du skaičius.	17:1	0,05	500
3.	„TRIO BET“ („TRIGUBAS STATYMAS“) – tai statymas ant trijų skaičių (0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3). Žetonas turi būti padėtas ant trijų skaičių susijungimo vietos.	11:1	0,10	750
4.	„STREET BET“ („IŠILGINIS STATYMAS“) – tai vienas	11:1	0,1	750

	statymas, kuriuo apimami trys vienoje eilėje esantys skaičiai. Žetonas turi būti padėtas ant išorinės eilės, kurioje norima statyti, linijos.			
5.	„FOUR NUMBER BET“ („KETURIŲ SKAIČIŲ STATYMAS“) – tai vienas statymas ant keturių skaičių – 0, 1, 2 ir 3. Žetonas turi būti padėtas ant 0 ir 1 kampų susijungimo vietos.	8:1	0,20	1000
6.	„CORNER BET“ („KAMPINIS STATYMAS“) – tai vienas statymas ant keturių gretimų skaičių, sudarančių kvadratą. Žetonas turi būti padėtas ant keturių skaičių susijungimo vietos.	8:1	0,20	1000
7.	„SIX LINE“ („STATYMAS ANT ŠEŠIŲ SKAIČIŲ“) – tai kitaip vadinamas linijinis statymas. Šiuo statymu apimamos dvi viena šalia kitos esančios skaičių eilės. Statymas daromas, padedant žetoną ant vienos iš išorinių linijų, prie dviejų eilių susikirtimo.	5:1	0,25	1000
8.	„DOZEN BET“ („TUZINAI“) – tai statymas arba ant pirmojo tuzino skaičių („1st12“), arba ant antrojo tuzino skaičių („2cd12“), arba ant trečiojo tuzino skaičių („3cd12“).	2:1	0,50	1000
9.	„COLUMN BET“ („KOLONOS“) – statymas ant 12 skaičių, esančių bet kuriame viename iš trijų ilgųjų lentos stulpelių. Šių stulpelių pabaigoje yra langeliai su užrašu 2:1 - statymas turi būti dedamas ant jų.	2:1	0,50	1000
10.	„RED/BLACK“ („RAUDONA / JUODA“) – statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus raudonas arba juodas. Statymas dedamas ant raudono arba juodo laukelio.	1:1	1	1000
11.	„ODD/EVEN“ („NEPORINIS / PORINIS SKAIČIUS“) – statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus arba porinis, arba neporinis.	1:1	1	1000
12.	„LOW/HI“	1:1	1	1000

	(„ŽEMAS/AUKŠTAS“) – statymas tikinantis, kad laimingas skaičius bus iš mažesniųjų arba iš didesniųjų. Statymas daromas, padedant žetoną ant langelio pažymėto „1 to 18“ arba „19 to 36“.			
13.	„VOISINS“ – šis statymas apima 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Statymas bus išdėstomas ant skaičiaus ir jo kaimyninių skaičių pagal skaičių išsidėstymą ant statymų lauko.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,20	500
14.	„TIERS“ – šis statymas apima 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33 Statymas bus išdėstomas ant skaičiaus ir jo kaimyninių skaičių pagal skaičių išsidėstymą ant statymų lauko.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
15.	„ORPHELINS“ („NAŠLAIČIAI“) – šis statymas apima 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Statymas išdėstomas ant aštuonių skaičių penkiais statymais ant vieno skaičiaus (ant skaičiaus – 1) ir keturių dviejų skaičių kombinacijų: 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	250

Specialiųjų statymų variantai ir už juos skiriami laimėjimai:

Nr.	STATYMO RŪŠIS	IŠMOKA	MINIMALUS STATYMAS	MAKSIMALUS STATYMAS
1.	„RED SPLIT“ („RAUDONAS PADALINTAS“) – šis statymas apima 9, 12, 16, 18, 19, 21, 27, 30. Statymas bus pastatomas keturiais statymais ant raudonų gretimų skaičių.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
2.	„BLACK SPLIT“ („JUODAS PADALINTAS“) – šis statymas apima 8, 10, 11, 13, 17, 20, 26, 28, 29, 31. Statymas bus pastatomas keturiais statymais ant juodų gretimų skaičių.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
3.	„ZERO GAME“ („0 LOŠIMAS“) – šis statymas apima 0, 3, 12, 15, 26, 32, 35. Statymas pastatomas keturiais statymais ant vieno skaičiaus - 26 ir dviejų skaičių kombinacijų: 0/3, 12/15, 32/35	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	250
4.	„ORPHELIN PLEIN“ – šis	Pagal	0,01	250

	statymas išdėstomas aštuoniais statymais ant skaičių 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34	laimėjusio statymo rūšį		
5.	„SERIE 0/2/3“ – šis statymas apima 0, 2, 3, 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 25, 26, 28, 29, 32, 35. Statymas išdėstomas ant septyniolikos skaičių devyniais statymais ant dviejų, keturių ir trijų skaičių kombinacijų: 2x0/2/3, 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 2x25/26/28/29, 32/35.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,20	500
6.	„SERIE 5/8“ – šis statymas apima 5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36. Statymas išdėstomas ant trečdalio visų ruletės skaičių šešiais statymais: ant dviejų skaičių kombinacijų 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
7.	„LES VOISINS DE ZERO“ – šis statymas apima 0, 2, 3, 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 25, 26, 28, 29, 32, 35. Statymas išdėstomas ant septyniolikos skaičių devyniais statymais ant dviejų, keturių ir trijų skaičių kombinacijų: 2x0/2/3, 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 2x25/26/28/29, 32/35.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,20	500
8.	„TIERS DU CYLINDRE“ – šis statymas apima 5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36. Statymas išdėstomas ant trečdalio visų ruletės skaičių šešiais statymais ant dviejų skaičių kombinacijų: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
9.	„LES ORPHELINS“ – šis statymas apima 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34. Statymas išdėstomas ant aštuonių skaičių penkiais statymais ant vieno skaičiaus (ant skaičiaus – 1) ir keturių dviejų skaičių kombinacijų: 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	250
10.	„FINALE PLEIN: 0 – šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 0, 10, 20, 30; 1 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 1, 11, 21, 31; 2 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 2, 12, 22, 32; 3 - šis statymas apima keturis	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,01	250

	<p>statymus ant skaičių 3, 13, 23, 33; 4 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 4, 14, 24, 34; 5 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 5, 15, 25, 35; 6 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 6, 16, 26, 36; 7 - šis statymas apima tris statymus ant skaičius 7, 17, 27; 8 - šis statymas apima tris statymus ant skaičių 8, 18, 28; 9 - šis statymas apima tris statymus ant skaičių 9, 19, 29.</p>			
11.	<p>„FINALE CHEVAL PLEIN“: 0/1 - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 0, 1, 10, 11, 20, 21, 30, 31; $\frac{1}{2}$ - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 1, 2, 11, 12, 21, 22, 31, 32; $\frac{2}{3}$ - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 2, 3, 12, 13, 22, 23, 32, 33; $\frac{3}{4}$ - šis statymas apima šešis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 3, 4, 13, 14, 23, 24, 33, 34; $\frac{4}{5}$ - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 4, 5, 14, 15, 24, 25, 34, 35; $\frac{5}{6}$ - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 5, 6, 15, 16, 25, 26, 35, 36; $\frac{6}{7}$ - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 6, 7, 16, 17, 26, 27, 36; $\frac{7}{8}$ - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 7, 8, 17, 18, 27, 28; $\frac{8}{9}$ - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 8, 9, 18, 19, 28, 29; $\frac{9}{10}$ - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 9, 10, 19, 20, 29, 30.</p>	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	250
12.	<p>„FINALE CHEVAL“: 0/3 - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 0, 3, 10, 13, 20, 23, 30, 33; $\frac{1}{4}$ - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 1, 4, 11, 14, 21, 24, 31, 34; $\frac{2}{5}$ - šis statymas apima keturis</p>	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500

<p>statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 2, 5, 12, 15, 22, 25, 32, 35; 3/6 - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 3, 6, 13, 16, 23, 26, 33, 36; 4/7 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 4, 7, 14, 17, 24, 27; 5/8 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 5, 8, 15, 18, 25, 28; 6/9 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 6, 9, 16, 19, 26, 29; 7/10 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 7, 10, 17, 20, 27, 30; 8/11 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 8, 11, 18, 21, 28, 31; 9/12 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 9, 12, 19, 22, 29, 32.</p>			
--	--	--	--

Lošimo eiga:

Ruletės ratas susideda iš 36 pozicijų (skaičių) ir nulio. Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Ruletės ratas pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Ruletės ratui sustojus, nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritęs skaičius yra laimintis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėdama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su tais pačiais statymo variantais bei įmokomis, užtenka ekrane paspausti mygtuką „REPEAT“ („PAKARTOTI“) bei mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos rutuliukas. Laimi statymai, kurie buvo atlikti ant pozicijų, į kurias įeina iškritęs skaičius ar atitinkamų šansų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo santykio.

Su lošimo taisyklėmis lošėjas gali susipažinti paspaudęs mygtuką ? „HELP“ („PAGALBA“).

„HOT“ („KARŠTA“) mygtukas parodys 4 dažniausiai iškritusius skaičius.

„COLD“ („ŠALTA“) mygtukas parodys 4 rečiausiai iškritusius skaičius.

„STATS“ („STATISTIKA“) mygtukas parodys lošėjo paskutinių 60 žaidimų istoriją.

„HEAT MAP“ („KARŠČIO ŽEMĖLAPIO“) mygtukas pakeis statymo lauko ryškumą, skirtingai atvaizduodamas rečiausiai ir dažniausiai iškritusius skaičius.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.