

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie

Lietuvos Respublikos finansų

ministerijos direktoriaus

2020 m. rugpjūčio 27 d. įsakymu

Nr. DIE-600

UAB „UNIGAMES“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PAPILDYMAI

1. Šiais UAB „Unigames“ nuotolinio lošimo organizavimo Reglamento (toliau – Reglamentas) papildymais papildomas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2019 m. gegužės mėn. 23 d. įsakymu Nr. DIE-288 patvirtintas Reglamentas (su vėlesniais pakeitimais ir papildymais).

2. Reglamento 3.4 ir 47 punktai papildomi ir išdėstomi taip:

„3.4. **Lošimų pasiūla** – Bendrovės interneto svetainėje siūlomų nuotolinių lošimų A ir B kategorijos lošimo automatais, nuotolinių stalo lošimų, nuotolinių stalo lošimų gyvai su pateiktomis taisyklėmis sąrašas ir nuotolinio lošimo lažybų baigčių su joms priskirtais koeficientais sąrašas bei kita svarbi informacija, susijusi su Bendrovės interneto svetainėje organizuojamais nuotoliniais lošimais.

47. Visi lošėjų laimėjimai lošiant nuotoliniame lošime A ir B kategorijos automatais, nuotoliniuose stalo lošimuose, nuotoliniuose stalo lošimuose gyvai ir nuotolinio lošimo lažybose yra nedelsiant pervedami į Lošėjo lošimų sąskaitą.“

3. Reglamentas papildomas nauju 61¹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„61¹. Nuotolinio lošimo taisyklės, reglamentuojančios nuotolinius stalo lošimus gyvai, pateikiamos Reglamento priede Nr. 3.“

4. Reglamentas papildomas priedu Nr. 3, kuris išdėstomas taip:

„UAB „UNIGAMES“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 3

NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ GYVAI TAISYKLĖS

I. BENDROSIOS NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ GYVAI TAISYKLĖS

1. Nuotolinis stalo lošimas gyvai – lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu, kuomet lošimo rezultatą lemiantis įvykis yra kuriamas realiu laiku krupjė ir tiesiogiai, naudojant nuotolinio lošimo ryšio priemones, perduodamas lošėjams.

2. Šio skyriaus nuostatos taikomos visiems Reglamente nurodytiems nuotoliniams stalo lošimams gyvai, jei konkrečioje nuostatoje nenurodyta kitaip.

3. Nuotoliniai stalo lošimai gyvai organizuojami nuotolinio lošimo įrenginiais. Nuotoliniai stalo lošimai gyvai valdomi spaudžiant atitinkamus mygtukus vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis.

4. Kiekvienam nuotoliniam stalo lošimui gyvai yra numatytas minimalus ir maksimalus statymas bei galimi laimėjimai, ši informacija pateikiama kiekvieno lošimo aprašyme.

5. Nuotoliniams stalo lošimams gyvai galioja bendrosios nuolaidų taikymo sąlygos, pateiktos Reglamento VIII skyriuje.

6. Nuotolinių stalo lošimų gyvai taisyklės pateikiamos žemiau, šio priedo II skyriuje, pagal nuotolinių stalo lošimų gyvai įvykių kūrėjus.

7. Įvykus nuotolinio stalo lošimo gyvai sutrikimui (krupjė klaidai, lošimo įrangos gedimui ar kitokiam sutrikimui), kuris Reglamente nėra aprašytas atskirose nuotolinių stalo lošimų gyvai taisyklėse, arba jo neįmanoma pašalinti atskirose taisyklėse nurodytais būdais, lošimas bus sustabdytas. Lošėjai apie sustabdytą lošimą informuojami pranešimu ekrane arba tai atlieka lošimų salės vadovas žodžiu. Lošimų salės vadovas įvertina sutrikimą ir, jei nustato, jog galimai sutrikimo nebus galima pašalinti per 15 minučių ar sutrikimas negali būti pašalintas neanuliuojant paties lošimo, anuliuoja lošimą ir gražina atliktus statymus.

II. ATSKIROS NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ GYVAI TAISYKLĖS

1. Bendrovės organizuojamų nuotolinių stalo lošimų gyvai taisyklės nurodomos punktuose nuo 1.1 iki 2.5 imtinai ir išdėstomos taip:

1. Gamintojas – „EZUGI“:

1.1. Ruletė („Roulette“);

1.2. Bakara („Baccarat“);

1.3. Juodasis Džekas („Blackjack“).

2. Gamintojas – „NETENT“:

2.1. Automatinė ruletė gyvai („Live Auto Roulette“);

2.2. Ruletė gyvai („Live Roulette“);

2.3. Juodasis Džekas gyvai („Live Blackjack“);

2.4. Tobulas Juodasis Džekas gyvai („Live Perfect Blackjack“);

2.5. Greitasis Juodasis Džekas gyvai („Live Blitz Blackjack“).

1.1. Ruletė („Roulette“)

Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas (nuo 0 iki 36) padalos, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis. Lošimo metu krupjė pasuks ratą ir paleis rutuliuką. Kai rutuliukas sustos, krupjė paskelbs laimėjusį skaičių ir laimėjimai ant statymų bus apskaičiuoti automatiškai. Auto ruletės rate, rutuliukas prasukamas automatiškai ir kai rutuliukas sustos, rezultatas paskelbiamas.

Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Atspėjus skaičių, suteikiamas laimėjimas. Laimėjimo dydis priklauso nuo statymo rūšies. Minimalus statymas yra 0,10 €, maksimalus statymas yra 3 000,00 €. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.

Lošėjas norėdamas pradėti žaisti turi sulaukti, kol ekrane pasirodys pranešimas „Pateikite savo statymus“ („Place your bets“), ir tada vadovaudamasis ekrane esančiais simboliais pasirinkti žetono vertę, su kuriuo atliks statymą, ir padėti jį ant ekrane matomų atitinkamų ruletės stalo statymų laukų. Statymų atlikimo metu lošėjas gali:

- Pakartoti tuos pačius statymus, atliktus paskutiniame lošime, spustelėdamas mygtuką „Rebet“.
- Padvigubinti visus statymus, atliktus paskutiniame lošime, spustelėdamas mygtuką „Double“.
- Atšaukti paskutinį veiksma, susijusį su statymų atlikimu, spustelėdamas mygtuką „Undo“.
- Išvalyti visus atliktus statymus spustelėdamas mygtuką „Clear“ (šiukšliadėžės simbolis).

Lošėjui statymams atlikti, o atliktus pakeisti ir atsiimti skiriamos 23 sekundės. Bendras statymas bus rodomas skyriuje „Bendras statymas“ („Total Bet“). Statymams pasibaigus, visų atliktų statymų vertė išskaičiuojama iš lošėjo lošimų sąskaitos.

Kai rutuliukas sustoja padaloje, padaloje nurodytas skaičius (toliau – laimėtas skaičius) rodomas statistikos juostoje per ekrano vidurį. Laimėtas skaičius taip pat paryškintas ant pavaizduoto stalo ir krupjė jį paskelbia. Jei laimėtas skaičius sutaps su bet kuriuo iš lošėjo atliktų statymų, lošėjas gaus laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę. Laimėjimo suma bus rodoma „Paskutinis laimėjimas“ srityje ir laimėjimo pranešime.

Statymų rūšys – lošiant ruletę galimos žemiau nurodytos statymo rūšys:

Vidiniai statymai:

- Vienas skaičius – tai statymas už individualų skaičių. Paprasčiausias ruletės statymas su didžiausia išmokėjimo galimybe.
- Du skaičiai – tai dviejų skaičių statymas, kuris dedamas ant linijos, jungiančios du skaičius; pavyzdžiui, apimantis 24 ir 27.
- Kampas – statymas, esantis keturių skaičių kampe; pavyzdžiui, apimant 8, 9, 11 ir 12.
- Trys skaičiai – tai 3 skaitmenų statymas, statomas skaičių eilutės pabaigoje; Pavyzdžiui, padengiant 13, 14 ir 15.
- Šešių linija – tai šešių skaičių statymas, atliekamas sujungus du trijų skaičių statymus; apimantis, pavyzdžiui, 31, 32, 33, 34, 35 ir 36.

Išoriniai statymai:

- Stulpelis – 12 skaičių statymas, atliktas ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „2 to 1“, apimantis visus 12 skaičių atitinkamame stulpelyje.
- Tuzinas – 12 skaičių statymas, atliktas ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „1 st 12“, „2 nd 12“ arba „3 rd 12“, apimantis 12 atitinkamo tuzino skaičių (1–12, 13–14 arba 25–36).
- Šansai: raudona/juoda, lyginis/nelyginis, 1 iki 18/19 iki 36. Kiekvienas statymas apima 18 skaičių. Raudona / Juoda statymai apima arba 18 raudonųjų, arba 18 juodųjų skaičių. Lyginis / nelyginis statymai apima lyginius skaičius (2, 4, 6, 8 ir t. t.) arba nelyginius skaičius (1, 3, 5, 7 ir t. t.). 1 iki 18/19 iki 36 statymai apima skaičius nuo 1 iki 18 arba skaičius nuo 19 iki 36.

Atlikus statymus, skaičiai, kurie bus įtraukti į pasirinktus statymus, bus paryškinti lentelėje. Minimalių ir maksimalių statymų bei laimėjimų lentelė:

Statymų rūšis	Minimalus statymas	Maksimalus statymas	Laimėjimas
Vienas skaičius	0,10 EUR	150,00 EUR	35: 1
Du skaičiai	0,10 EUR	300,00 EUR	17: 1
Trys skaičiai	0,10 EUR	400,00 EUR	11: 1
Kampas	0,10 EUR	600,00 EUR	8: 1
Šešių linija	0,10 EUR	900,00 EUR	5: 1
Stulpelis	1,00 EUR	1 800,00 EUR	2: 1
Tuzinas	1,00 EUR	1 800,00 EUR	2: 1
Raudona / Juoda	1,00 EUR	3 000,00 EUR	1: 1
Lyginis / Nelyginis	1,00 EUR	3 000,00 EUR	1: 1
1-18 / 19-36	1,00 EUR	3 000,00 EUR	1: 1

Lošimas „Racetrack“ statymų laukuose – „Rato sektoriai“ ir „Kaimynas“

Ruletės ratas yra padalytas į 4 pagrindinius „Rato sektorius“. Tradiciniai šių sektorių pavadinimai yra prancūzų kalba:

- „Voisins du Zero“ („Nulio kaimynai“) – Šis statymas apima nulį ir 7 skaičius kiekvienoje nulio pusėje – ruletės rate nuo 22 iki 25. Šis statymas apima 15 skaičių, kurie padengiami su 9 žetonais. Statymą sudaro 2 žetonų statymas ant trijų skaičių 0/2/3, 2 žetonų kampe 25/26/28/29 ir vieno žetono statymai ant dviejų skaičių: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35.

- „Jeu 0“ („0 žaidimas“) – Šis statymas apima nulį ir 3 skaičius kiekvienoje nulio pusėje – ruletės rate nuo 12 iki 15. Šis statymas apima 7 skaičius, kurie padengiami su 4 žetonais. Statymą sudaro vieno žetono statymas ant vieno skaičiaus 26 ir vieno žetono statymai ant dviejų skaičių: 0/3, 12/15 ir 32/35.
- „Tiers du Cylindre“ („Trečdalis cilindro“) – Šis statymas apima 12 skaičių, kurie padengiami su 6 žetonais – nuo 27 iki 33 ruletės rate (padengia trečdalį rato). Statymą sudaro vieno žetono statymai ant dviejų skaičių: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphelins“ („Našlaičiai“) – tai yra statymas, kuris apima tuos skaičius, kurių neapėmė „Voisins du Zéro“ ir „Le Tiers Du Cylindre“ statymai. Šis statymas apima 8 skaičius, kurie padengiami su 4 žetonais. Statymą sudaro vieno žetono statymas ant vieno skaičiaus 1 ir vieno žetono statymai ant dviejų skaičių: 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.
- „Kaimynas“ – statymas apima tam tikrą skaičių ir skaičius, esančius šalia šio skaičiaus ant ruletės rato. Spustelėjus mygtuką „-“ arba „+“ parenkama kaimynų, kurie bus automatiškai pridedami, porų skaičius.

Išsuktas laimėtas skaičius galioja tik tada, kai ruletės rato sukimas buvo laikomas galiojančiu. Ruletės rato sukimas laikomas galiojančiu, kuomet ruletės rato rutuliukas išsukamas priešingai rato sukimosi kryptiai ir bent keturis kartus apsisuka aplink ruletės rato rutuliuko riedėjimo taką. Esant bet kokiai situacijai, dėl kurios sutriko lošimo eiga, lošimų salės vadovas žodžiu apie tai informuoja lošėjus. Ruletės rato sukimas laikomas negaliojančiu (situacija „No Spin“) šiais atvejais:

- Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus;
- Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas;
- Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme;
- Ratas nustojo sukis (užstrigo) sukimosi metu;
- Rutuliukas sustoja ir neįkrinta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 rato cilindro apsisukimus;
- Rutuliukas iškrito iš rato (rutuliuko išmetimas);
- Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.

Esant „No Spin“ situacijai statymai lieka galioti (atsiimti atliktų statymų neleidžiama) ir atliekamas pakartotinis ruletės rato sukimas. Jeigu automatinė laimėjimo rezultatų užskaitymo sistema nenuskaito pagal taisyklės atlikto ruletės sukimo rezultato (neatpažįsta laimėto skaičiaus), lošimas atšaukiamas (anuliuojami rezultatai ir gražinami statymai).

Jeigu ruletės rutuliukas sukimo metu iškrenta iš ruletės rato, krupjė apie tai informuoja lošimų salės vadovą. Krupjė gavęs lošimo salės vadovo sutikimą pakelia ruletės rutuliuką bei atlieka pakartotinį ruletės rato sukimą. Lošėjų atlikti statymai lieka galioti pakartotinio ruletės rato sukimo metu.

Jeigu lošimas nutrūksta dėl lošimo tiekėjo kaltės, įtakotos techninių gedimų ar sutrikimų, lošimas yra laikomas neužbaigtu:

- Jeigu lošimo rezultatai yra nežinomi (tai patvirtina atlikta lošimo vaizdo įrašo peržiūra), lošėjų atlikti statymai yra gražinami.
- Jeigu lošimo rezultatai yra žinomi (tai patvirtina atlikta lošimo vaizdo įrašo peržiūra), laimėjimai lošėjams įskaitomi rankiniu būdu (laimėjimus į sistemą suveda lošimo paslaugos teikėjas, o ne lošimo įrenginys automatiškai), atsižvelgiant į lošimo rezultatą. Atlikti statymai nebus gražinami lošėjams, kuriems, pagal jų atliktas statymo baigtis ir ruletės rato sukimo rezultatą, nepriklauso.

Jeigu krupjė atliko ruletės rato sukimą, kol lošėjams skirtas laikas atlikti statymus dar nebuvo pasibaigęs:

- Jeigu ši klaida buvo pastebėta tol, kol rutuliukas vis dar sukosi aplink ruletės rato ašį, krupjė pašalina rutuliuką jo sukimo metu, tačiau tik iki to laiko, kol ruletės rato rutuliukas pasiekia ruletės rate esančias

padalas su skaičiais/spalvomis arba jų briaunas. Atlikti statymai lieka galioti ir per likusį laiką lošėjai dar gali atlikti statymus.

Jeigu ši klaida buvo pastebėta, kuomet ruletės rato rutuliukas buvo įkritęs į vieną iš ruletės rato vidinėje dalyje esančių padalų:

- tačiau lošimo rezultatas nebuvo užskaitytas automatinės laimėjimo rezultatų sistemos, lošimų salės vadovas nutraukia lošimą, o statymai gražinami. Tokiu atveju krupjė pradeda kitą lošimą pagal įprastas lošimo taisykles.
- tačiau lošimo rezultatas buvo užskaitytas automatinės laimėjimo rezultatų sistemos, lošimas yra laikomas užbaigtu kaip neteisingas, o laimėjimai išmokami pagal įprastas taisykles.

Jeigu pašalinis objektas patenka į ruletės rato vidų prieš ruletės rate besisukančiam rutuliukui įkrentant į vieną iš padalų, krupjė nutraukia sukimą ir atlieka pakartotinį ruletės rato sukimą. Tokiu atveju atlikti statymai lieka galioti. Jeigu pašalinis objektas patenka į ruletės rato vidų, o krupjė nespėja pašalinti ruletės rato rutuliuko prieš jam patenkant į vieną iš padalų, lošimo rezultatas yra anuliuojamas ir gražinami statymai.

Jeigu automatinė laimėjimo rezultatų nuskaitymo sistema užskaito klaidingą rezultatą, t. y. jei laimėtas skaičius nesutampa su sistemos užfiksuotu skaičiumi, laimėjimo rezultatai bus įskaityti lošėjams, atsižvelgiant į vaizdo įrašo metu užfiksuotus rezultatus. Iš lošėjų, kuriems per klaidą buvo įskaitytas nepriklausantis laimėjimas, lošimų sąskaitos nebus išskaitomas jiems nepriklausantis laimėjimas.

Jei lošėjas nuo lošimo atsijungia prieš lošimo pradžią, t. y. iki laiko, skirto statymams atlikti pabaigos, atlikti statymai bus anuliuoti ir neišskaičiuoti iš lošėjo lošimų sąskaitos. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau išskaičiuotas iš lošėjo lošimų sąskaitos, tačiau dar prieš sužinant lošimo rezultatą, lošimas bus vykdomas pagal taisykles pagal numatytuosius lošėjo pasirinkimus. Lošėjo lošimų sąskaita atnaujinama atsižvelgiant į lošimo rezultatus. Jei lošėjas vėl prisijungia prie to paties lošimo, lošimas bus vykdomas pagal prieš tai numatytą pasirinkimą. Lošėjas, kuris neturėjo galimybės dėl techninių kliūčių dalyvauti tiesioginėje transliacijoje, vėliau prisijungęs prie lošimo galės peržiūrėti įvykusio lošimo rezultatą.

Lošimo paslaugos teikiamos internetu, kurios kartais gali atsijungti. Kad būtų sumažintas netikėtų atsijungimų poveikis, lošėjui praradus ryšį su lošimo serveriu, ekrane pasirodys pranešimas apie prisijungimą iš naujo. Jei prieš pradėdamas statymus įvyksta atsijungimas, tai yra prieš pranešimą ekrane „Daugiau jokių statymų“, statymas nebus išskaičiuotas iš lošimų sąskaitos ir lošėjas nedalyvaus lošime. Jei atsijungimas įvyks prasidėjus lošimui, tai yra po pranešimo ekrane „Daugiau jokių statymų“ ir statymai buvo priimti serverio, lošimas vyks kaip įprasta, o laimėjimai bus suteikti atsižvelgiant į lošimo rezultatą, neatsižvelgiant į atsijungimą.

1.2. Bakara („Baccarat“)

„Bakara“ lošimo tikslas – atspėti, kuriam iš lošimo laukų – „Lošėjas“ ar „Bankininkas“ iškris kortų kombinacija, kurios vertė artimesnė 9. Lošėjas atlieka statymus, kuris lošimo laukas laimės ar bus lygiosios. Lošimas lošiamas su aštuoniomis kortų kaladėmis. Ištraukus dalinimo kortą, kortų trauktuvas bus pakeistas nauju ir atliktas išmaišymas. Po sumaišymo pirmoji korta pašalinama ir parodoma lošėjams. Tada pašalinamas ir papildomų kortų skaičius, lygus pirmosios kortos vertei (kortos su paveikslėliais atveju pašalinama 10 kortų). Kortų vertės:

Tūzas	1
su paveikslėliais ir dešimtakių kortos	0
Visos kitos kortos	Kortoje nurodyta vertė

Jei kombinacijoje turima daugiau nei dešimt taškų, reikia atimti dešimt, kad būtų gauta kortų kombinacijos vertė (pavyzdžiui, $8 + 8 = 16$, bet skaičiuojamas kaip 6. $Jack + 7 = 17$, bet skaičiuojamas kaip 7). Dviejų kortų kombinacija iš dviejų devynakių yra geriausia kombinacija ir vadinama „Natūralia“. Antra geriausia kombinacija yra „Natūrali“ aštuonakė (dviejų kortų kombinacija iš dviejų aštuonetų). Jei tiek lošėjui, tiek

bankininkui išdalijamos vienodos kombinacijos, daugiau kortų nebedalinama ir lošimas baigiasi lygiosiomis. Krupjė išdalins dvi kortas lošimo lauke „Lošėjas“ ir dvi lošimo lauke „Bankininkas“. Jei kurio nors lošimo lauko kombinacijos vertė yra aštuoni ar devyni (natūrali), kombinacija yra baigta ir daugiau kortų nedalijama. Jei lošimo lauke „Lošėjas“ esanti kortų kombinacijos vertė lygi 5 ar mažiau, minėtam laukui bus padalinta papildoma (trečia) korta. Jei nebuvo padalinta trečia korta, tada lošimo laukui „Bankininkas“ bus padalijama trečia korta pagal tas pačias aukščiau paminėtas taisykles. Jei lošimo laukui „Lošėjas“ buvo padalinta trečia korta, tada krupjė lošimo laukui „Bankininkas“ padalins trečią kortą pagal šias taisykles:

- Jei lošimo lauko „Lošėjas“ trečioji korta yra 2 arba 3, o lošimo lauke „Bankininkas“ esančios kortų kombinacijos vertė yra nuo 0 iki 4.
- Jei lošimo lauko „Lošėjas“ trečioji korta yra 4 arba 5, o lošimo lauke „Bankininkas“ esančios kortų kombinacijos vertė yra nuo 0 iki 5.
- Jei lošimo lauko „Lošėjas“ trečioji korta yra 6 arba 7, o lošimo lauke „Bankininkas“ esančios kortų kombinacijos vertė yra nuo 0 iki 6.
- Jei lošimo lauko „Lošėjas“ trečioji korta yra 8, o lošimo lauke „Bankininkas“ esančios kortų kombinacijos vertė yra nuo 0 iki 2.
- Jei lošimo lauko „Lošėjas“ trečioji korta yra 9, 10, su paveikslėliais arba Tūzas, lošimo lauke „Bankininkas“ esančios kortų kombinacijos vertė yra nuo 0 iki 3.

Lošimo pabaigoje laimėjimai išmokami taip:

- Bankininkas: 0.95:1
- Lošėjas: 1:1
- Lygiosios: 8:1

Jeigu yra lygiosios, lošėjo atlikti statymai ant laukų „Bankininkas“ ir „Lošėjas“ yra gražinami. Šoniniai statymai nėra būtini ir jie yra papildomi statymai atskirai nuo pagrindinio statymo; jie gali būti statomi atskirai arba prie pagrindinio statymo. Šoniniai statymai sudaro:

- „Player Pair“ – statymas, kad dvi pirmos žaidėjo kortos sudarys porą.
- „Banker Pair“ – statymas, kad pirmos dvi bankininko kortos sudarys porą.
- „Big“ – statymas, kad žaidėjui ir bankininkui iš viso bus padalintos 5–6 kortos.
- „Small“ – statymas, kad žaidėjui ir bankininkui iš viso bus padalytos 4 kortos.
- „Perfect Pair“ – statymas, kad žaidėjui ar bankininkui išris pirmos dvi kortos kaip bet kurios kombinacijos vienspalvė pora.
- „Either Pair“ – jei bet kurios pirmos dvi kortos kombinacijos sudaro porą.

Šoniniai statymai išmokami taip:

„Player Pair“	11:1
„Banker Pair“	11:1
„Big“	0.54:1
„Small“	1.5:1
„Perfect Pair“	25:1
„Either Pair“	5:1

Minimalus statymas yra 0,50 €, maksimalus statymas yra 5 000,00 €, maksimalus laimėjimas yra 12 500,00 €. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.

Norint atlikti statymą, reikia pasirinkti žetono vertę ir paspausti tiesiai ten, kur lentelės centre yra „Player“ („Lošėjas“), „Banker“ („Bankininkas“) arba „Tie“ („Lygiosios“). Kai lošėjams skirtas laikas atlikti statymus pasibaigs, krupjė pradės dalinti kortas. Jei vykdomas lošimas jau buvo prasidėjęs, prieš atliekant statymą, reikės palaukti, kol lošimas bus baigtas. Lošėjui statymams atlikti, o atliktus pakeisti ir atsiimti skiriama 18 sekundžių.

Esant bet kokiai situacijai, dėl kurios sutriko lošimo eiga, lošimų salės vadovas žodžiu apie tai informuoja lošėjus. Tuo atveju, kai krupjė ištraukė daugiau kortų padėjimui į pašalintų kortų laikiklį nei buvo reikalauta po kortų sumaišymo:

- Jeigu krupjė klaida buvo pastebėta prieš pradėdant pirmą lošimą, tačiau papildomai ištrauktos kortos dar nepadėtos į pašalintų kortų laikiklį bei jos nebuvo atverstos ir parodytos lošėjams, papildomai ištrauktos kortos dalyvauja lošime. Lošimas pradėdamas įprasta eiga.
- Jeigu krupjė klaida buvo pastebėta prieš pradėdant pirmą lošimą, tačiau papildomai ištrauktos kortos buvo parodytos lošėjams, šios kortos turi būti sudegintos (padėtos į pašalintų kortų laikiklį), o lošimas vykdomas įprasta eiga.
- Jeigu krupjė klaida buvo pastebėta prieš pradėdant pirmą lošimą, tačiau papildomai traukiamos kortos jau yra padėtos į pašalintų kortų laikiklį, pašalintos kortos nėra gražinamos į lošimą, o krupjė pradeda lošimą įprasta eiga.
- Jeigu krupjė klaida buvo pastebėta, kuomet vienas ar keli lošimai buvo sužaisti, jokie specialūs veiksmai nėra atliekami, o lošimai vykdomi įprastai.

Tuo atveju, jeigu krupjė sudegina mažiau kortų nei buvo reikalaujama po kortų padalinimo (sudegintos kortos padedamos į pašalintų kortų laikiklį):

- Jeigu krupjė klaida buvo pastebėta prieš pradėdant pirmą lošimą ar po kelių lošimų, jokie papildomi veiksmai nėra atliekami, o lošimas vykdomi įprastai.

Jeigu kortos nebuvo sudegintos po kortų padalinimo iki pirmo lošimo pradžios, lošimų salės vadovas apie tai informuojamas ir lošimas yra tęsiamas. Tuo atveju, jeigu lošimo metu turėjo būti sudeginta viena korta, tačiau ši buvo parodyta lošėjams, atversta korta turi būti matoma lošėjams tolimesnio lošimo metu. Sudeginta korta padedama į pašalintų kortų laikiklį.

Tuo atveju, jeigu lošimo metu turėjo būti sudeginta daugiau nei viena korta, tačiau šios buvo parodytos lošėjams, lošimų salės vadovas užverčia atverstas kortas ir lošimas tęsiamas pagal įprastas taisykles. Sudegintos kortos dedamos į pašalintų kortų laikiklį.

Nukritusi korta lošimo metu:

- Jeigu ne daugiau kaip dvi kortos nukrenta nuo lošimo stalo, tačiau jos buvo prieš tai matomos lošėjui, korta (-os) turi būti gražinta (-os) ant stalo ir lošimas tęsiamas toliau.
- Jeigu ne daugiau nei dvi kortos nukrenta nuo lošimo stalo, tačiau jos nebuvo matomos lošėjams, lošimo korta (-os) turi būti gražinta (-os) ant stalo ir šis lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami. Kiti lošimai vyksta įprasta eiga pagal lošimo taisykles.
- Jeigu 3 ir daugiau kortų nukrenta nuo stalo, lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami.

Lošimo kortų nukritimas nuo stalo kortų maišymo metu:

- Jeigu ne daugiau kaip dvi kortos nukrenta nuo lošimo arba kortų maišymo stalo pirmojo arba antrojo kortų maišymo metu, nukritusios kortos gražinamos ant stalo, nuo kurio nukrito, ir kortų maišymas yra tęsiamas toliau.
- Jeigu ne daugiau kaip dvi kortos nukrenta nuo lošimo arba kortų maišymo stalo trečiojo maišymo metu, nukritusios kortos gražinamos ant stalo, nuo kurio nukrito, ir kortų maišymas yra pradėdamas iš pradžių.
- Jeigu 3 ir daugiau kortų nukrenta nuo lošimo arba kortų maišymo stalo, lošimo kortų rinkinys turi būti pakeičiamas nauju.

Jeigu pirmoji lošimo korta ištraukta iš kortų trauktuvo yra atversta, lošimų salės vadovas turi būti informuotas, lošimas anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami. Lošimo korta, kuri iš kortų trauktuvo buvo ištraukta atversta, privalo būti nuskenuota.

Tuo atveju, jeigu lošimas nutrūksta dėl lošimo tiekėjo kaltės, įtakotos techninių gedimų ar sutrikimų, lošimas yra anuliuojamas bei yra gražinami lošėjų atlikti pradiniai statymai.

Tuo atveju, jeigu kortų maišymo metu ne daugiau nei dvi kortos iškrenta iš kortų kaladės, taikomos žemiau nurodytos taisyklės:

- Jeigu ne daugiau nei dvi lošimo kortos yra atverčiamos pirmojo ir antrojo kortų maišymo etapu, kortos turi būti užverčiamos į lošėjams nematomą pusę, o jų maišymas yra pratęsimas.
- Jeigu ne daugiau nei dvi lošimo kortos yra atverčiamos trečiuoju kortų maišymo etapu, lošimų salės vadovas turi būti informuojamas. Atverstos kortos turi būti užverčiamos, o jų maišymas pradamas nuo pradžių.

Tuo atveju, jeigu 3 ir daugiau kortų yra atverčiamos kortų maišymo metu turi būti informuojamas lošimų salės vadovas bei kortų maišymas turi pradėti iš naujo gavus lošimų salės vadovo leidimą. Jeigu krupjė suklysta ištraukdamas paskutinę kortą lošime ir ištraukta korta nebuvo parodyta lošėjams, ši korta turi būti panaudota kaip pirmoji korta kitame lošime. Jeigu krupjė suklysta ištraukdamas paskutinę kortą lošime ir ištraukta korta buvo parodyta lošėjams, ši korta turi būti sudeginta, o kitas lošimas vykdomas pagal įprastas lošimo taisykles.

Krupjė nuskenuoja nuskaitomą kortą ne daugiau nei 3 kartus. Esant tokiai situacijai, kuomet korta nuskaitoma 3 kartus, krupjė turi pakviesti lošimų salės vadovą ir:

- jeigu lošimas buvo pradėtas anksčiau, nei pasibaigė lošėjams skirtas laikas atlikti statymus, ir nuskaityta korta nebuvo atversta ar kitaip matoma lošėjams (su sąlyga, kad tai yra pirmoji lošimo korta), lošimų salės vadovas nuskenuoja kortą ir lošimas yra tęsimas.
- jeigu lošimas buvo pradėtas anksčiau, nei pasibaigė lošėjams skirtas laikas atlikti statymus, ir nuskaityta korta buvo pati pirmoji lošimo metu ištraukta korta bei ji buvo matoma lošėjams, tokiu atveju nuskaityta korta padedama į pašalintų kortų laikiklį, lošimas anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami.

Tuo atveju, jeigu kortos yra nuskenuojamos teisingai, tačiau krupjė padalina kortas neteisingai:

- Jeigu korta buvo padalinta netinkamai pozicijai („Lošėjas“ arba „Bankininkas“) ir kortos pozicijos keitimas reikalauja pakeisti pačią paskutinę padalintą kortą, krupjė pakeičia kortos poziciją vienašališkai.
- Jeigu korta buvo padalinta netinkamai pozicijai („Lošėjas“ arba „Bankininkas“) ir lošimo kortos pozicijos keitimas reikalauja pakeisti daugiau nei vieną kortą, pastarųjų poziciją pakeičia tik lošimų salės vadovas.

Krupjė turi nuskenuoti nuskaitomą kortą ne daugiau nei 3 kartus, o vėliau pakviesti lošimų salės vadovą. Jeigu lošimų salės vadovui nepavyksta nuskenuoti atitinkamos lošimo kortos, pastarasis turi patikrinti kortų skaitytuvą bei pranešti techninio aptarnavimo skyriui apie galimą gedimą. Kortų skenerio gedimo atveju, jis pakeičiamas nauju. Pašalinus trikdžius lošimas tęsimas. Jeigu krupjė nesurenka visų lošimo kortų pasibaigus lošimui ir palieka vieną ar daugiau kortų ant stalo:

- Jeigu ši klaida yra pastebima prieš pradėdant dalinti kito lošimo kortas, lošimų salės vadovas atstato kortas į jų buvusias vietas ir nurodo krupjė jas nuimti nuo stalo ir padėti į pašalintų kortų laikiklį. Tolimesnė lošimo eiga tęsiama pagal įprastas taisykles.
- Jeigu ši klaida yra pastebima po lošimo kortų padalinimo, lošimų salės vadovas nuima paliktas ant stalo kortas iš praėjusio lošimo ir padeda į pašalintų kortų laikiklį. Tolimesnė lošimo eiga tęsiama pagal įprastas taisykles.

Jeigu krupjė kortų dalinimo metu pastebi, jog viena iš kortų yra sugadinta arba kitaip pažeista, pastarasis pakviečia lošimų salės vadovą, kuris sugadintą arba kitaip pažeistą kortą pakeičia į naują tokią pačią kortą. Jeigu krupjė lošimo kortų dalinimo metu pastebi, jog 3 arba daugiau kortų yra sugadintos arba kitaip pažeistos, pastarasis pakviečia lošimų salės vadovą, kuris nedelsiant pakeičia sugadintas kortas į naujas tokias pačias kortas, o lošimas yra tęsimas.

Tuo atveju, jeigu kortų skeneris neteisingai atpažino kortą arba krupjė pastarąją nuskenavo du kartus ar dvi kortos yra sulipusios viena su kita, kas galėjo įtakoti lošimo rezultata, lošimų salės vadovas pašalina iš lošimo ir padeda į pašalintų kortų laikiklį paskutinę padalintą kortą. Lošimas toliau tęsiamas pagal įprastas taisykles. Lošimų salės vadovas negali pašalinti iš lošimo pirmos kortos. Tokiu atveju lošimas yra anuliuojamas, o pradiniai lošėjų atlikti statymai yra gražinami. Lošimų salės vadovas vienu metu gali pašalinti ne daugiau kaip 2 kortas, kitu atveju lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami.

Jeigu dėl objektyvios priežasties (pvz.: lošimo įrangos gedimas, lošimo organizavimo vietos infrastuktūros pažeidimas, krupjė sveikatos sutrikimas ir pan.) lošimo negalima pratęsti, lošimas yra anuliuojamas ir apie tai informuojami lošėjai, o pradiniai lošėjų atlikti statymai yra gražinami.

Tuo atveju, jeigu krupjė surenka lošėjams išdalintas kortas nuo stalo nepasibaigus lošimui, lošimų salės vadovas atkuria lošimo kortų pozicijas į buvusias prieš tai, remiantis užfiksuotu lošimo vaizdo įrašu, o krupjė užbaigia lošimą.

Jei lošėjas nuo lošimo atsijungia prieš lošimo pradžią, t. y. iki laiko, skirto statymams atlikti pabaigos, lošėjo atlikti statymai bus anuliuoti ir neišskaičiuoti iš lošėjo lošimų sąskaitos. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau išskaičiuotas iš lošėjo lošimų sąskaitos, tačiau dar prieš sužinant lošimo rezultata, lošimas bus vykdomas pagal taisykles pagal numatytuosius lošėjų pasirinkimus. Lošėjo lošimų sąskaita atnaujinama atsižvelgiant į lošimo rezultatus. Jei lošėjas vėl prisijungia prie to paties lošimo, lošimas bus vykdomas pagal prieš tai numatytą pasirinkimą. Lošėjas, kuris neturėjo galimybės dėl techninių kliūčių dalyvauti tiesioginėje transliacijoje, vėliau prisijungęs prie lošimo galės peržiūrėti įvykusio lošimo rezultata.

Lošimo paslaugos teikiamos internetu, kurios kartais gali atsijungti. Kad būtų sumažintas netikėtų atsijungimų poveikis, lošėjui praradus ryšį su lošimo serveriu, ekrane pasirodys pranešimas apie prisijungimą iš naujo. Jei prieš pradėdant statymus įvyksta atsijungimas, tai yra prieš pranešimą ekrane „Daugiau jokių statymų“, statymas nebus išskaičiuotas iš lošimų sąskaitos ir lošėjas nedalyvaus lošime. Jei atsijungimas įvyks prasidėjus lošimui, tai yra po pranešimo ekrane „Daugiau jokių statymų“ ir statymai buvo priimti serverio, lošimas vyks kaip įprasta, o laimėjimai bus suteikti atsižvelgiant į lošimo rezultata, neatsižvelgiant į atsijungimą.

1.3. Juodasis Džekas („Blackjack“)

Kortų lošimo tikslas yra laimėti prieš krupjė. Ta kortų kombinacija, kurios vertė yra artimesnė 21 nei krupjė kortų kombinacijos vertė, yra laiminti kombinacija. Taip pat laimima, jei krupjė turimos kortų kombinacijos vertė viršija 21. Pralaimima, jei surenkama kortų kombinacija, kurios vertė didesnė nei 21.

Lošimo pradžioje reikia pasirinkti savo vietą prie stalo paspaudžiant ant bet kurios laisvos vietos su ženklu „Free Seat“. Vietos numeruojamos nuo vieno iki septynių, o pasirinktas vietos skaičius parodomas lošimo istorijoje. Jei norima palikti savo vietą, reikia paspausti virš vietos esantį mygtuką „X“. Lošėjas gali pasirinkti ne daugiau kaip dvi vietas prie stalo.

Norint atlikti statymą, reikia pasirinkti žetono vertę ir paspausti ant stalo priešais pasirinktą vietą. Laikas, statymo atlikimui, yra ribojamas. Lošėjui statymams atlikti, o atliktus pakeisti ir atsiimti skiriamos 23 sekundės. Jei lošimas jau prasidėjęs, reikės palaukti, kol jis bus baigtas, kad būtų galima pradėti žaisti. Lošimo pradžioje, visiems lošėjams paeiliui bus išdalijamos dvi atverstos kortos, krupjė taip pat gaus dvi kortas, bet viena iš jų bus užversta. Visos kortos įgyja savo vertę kaip nurodyta jose, išskyrus visas kortas su paveikslėliais (Džekas, Karalienė ir Karalius), kurių visų vertė yra po 10, ir Tūzus, kurių vertė yra 1 arba 11, priklausomai nuo to, kuri kortos vertė bus naudingiausia sudarant kombinaciją.

Jei pirmų dviejų kortų kombinacijos vertė yra 21 (pvz. Tūzas ir 10), laikoma, kad turima „Black Jack“ kombinacija. „Black Jack“ kombinacija (pradinės dvi kortos yra Tūzas ir 10 vertės) laimi prieš 21 kortų verčių sumą, jei jos nėra tokios pačios sudėties. Jei krupjė ir lošėjas turi „Black Jack“ kortų kombinaciją, tokiu atveju

rezultatas bus lygus ir visi statymai gražinami (be laimėjimo). Kiekvienas lošėjas paeiliui lošia pagal savo kombinaciją, pradėdant nuo lošėjo dešinėje. Kai ateis eilė žaisti, bus pasiūlyta keletas variantų:

- „Stand“ – nesiimti jokių tolesnių veiksmų ir pasilikti prie savo kombinacijoje esančių kortų vertės.
- „Hit“ – paaimti kitą kortą, kad būtų padidinta kombinacijos vertė. Ši parinktis gali būti naudojama kelis kartus.
- „Double Down“ – padvigubinti sumą, kuri pastatyta ant kombinacijos ir gauti dar vieną kortą.
- „Split“ – jei pirmosios dvi kortos yra tos pačios vertės, galima padalyti jas dvigubinant statymą ir gauti dar dvi kortas. Tai suteikia galimybę žaisti dviem kombinacijomis. Jei padalinamos dvi Tūzų kortos, bus paskirta tik dar viena korta kiekvienai kombinacijai ir nebus galima pasirinkti papildomų kortų. 21 surinkimas po „Split“ funkcijos nėra „Blackjack“, nes kortos nėra dvi pirmos išdalintos kortos. Negalima padalinti kombinacijų daugiau nei vieną kartą.

Jei krupjė turima atversta korta yra Tūzas, lošėjams siūlomi šie variantai:

- Statymo draudimas – šis statymas yra pusė lošėjo statymo vertės. Jei krupjė turi „Black Jack“, šis statymas bus mokamas 2 prie 1. Jei krupjė neturi „Black Jack“, statymas prarandamas ir kombinacija lošiama kaip įprasta.
- Pasiduoti – lošėjui išmokama pusė statymo vertės ir lošėjas nebelošia šiame lošime.
- Atsisakyti statymo draudimo – lošimas tęsiamas kaip įprasta.
- Lėtas tinklo ryšys arba lėtas įrenginio veikimas gali sutrukdyti lošėjui laiku atlikti pasirinkimą. Kai neatliekamas joks pasirinkimas, numatytasis pasirinkimas yra „Stand“ ir „Ne“ draudimui.

Pasirinkimams („Stand“, „Hit“, „Double Down“, „Split“, statymo draudimas, pasiduoti, atsisakyti statymo draudimo) atlikti skiriama 13 sekundžių. Kai visi lošėjai atliks savo veiksmus, krupjė atvers kortą, kuri užversta. Jei krupjė kortų kombinacijos vertė yra mažesnė nei 17, krupjė trauks kitą kortą. Krupjė trauks kortas tol, kol jo kortų kombinacijos vertė bus mažiausiai 17. Kai krupjė kortų vertė yra nuo 17 iki 21, daugiau kortų nebus traukiama. Lošimą laimi visi lošėjai, kurių kombinacija yra arčiau 21 nei krupjė. Jei lošėjo kombinacija yra tokios pačios vertės kaip ir krupjė, tai tokia kombinacija vadinama stūmimas / lygiosios ir lošėjas atgauna savo statymą ir nieko nelaimi. Jei krupjė pralaimi, visi lošėjai gaus laimėjimą, nebent jie patys buvo pralaimėję prieš tai.

Tuo atveju, jei visi lošėjai pasiduoda, krupjė nedalins kortų savo kombinacijai ir atvers užverstą kortą. Ši „Black Jack“ versija yra lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis, padalintomis viduryje. Krupjė išmaišo kortas pasibaigus lošimui, kuriame krupjė su raudona korta, padalija kaladę (maždaug per pusę). Šis „Black Jack“ lošimas apima du pasirenkamus šoninius statymus: „Perfect Pair“ („Puikios Poros“) ir „21 + 3“. Šoniniai statymai gali būti statomi tik kartu su pagrindiniu „Black Jack“ statymu. Šoninių statymų laimėjimai nepriklauso nuo įprasto „Black Jack“ lošimo rezultato. „Puikios poros“ laimi, kai lošėjui išdalintos dvi pirmosios kortos sukuria porą. Yra trys galimi porų tipai:

- „Tobula pora“ – tos pačios vertės ir tos pačios spalvos pora, pvz. du Kryžių Tūzai.
- „Spalvota pora“ – tos pačios vertės ir spalvos, bet skirtingo simbolio pora; pvz. 2 iš būgnų + 2 širdžių.
- „Mišri pora“ – tos pačios vertės pora su skirtingais simboliais; pvz. 10 iš širdžių + 10 iš būgnų.

„21 + 3“ statymas suteikia galimybę laimėti, jei dvi pirmos lošėjo kortos ir atversta krupjė korta sudaro bet kurį iš šių laimėjimo derinių (panašiai kaip pokeryje):

- „Suited Trips“ – identiškos trys; pvz. 3 širdžių Karalienės.
- „Straight Flush“ – trys tos pačios spalvos kortos, sudarančios eilę; pvz. kryžių 10, Džekas ir Karalienė.
- „Three of a Kind“ – 3 tos pačios vertės, tačiau skirtingų spalvų kortos; pvz. bet kokie 3 skirtingi Karaliai.
- „Straight“ – trise eilės tvarka, bet skirtingų spalvų; pvz. 2 kryžiai + 3 vynai + 4 širdys.
- „Flush“ – trys tos pačios spalvos kortos; pvz. 2, 6 ir 10 vynu.

„Ante“ (išankstinis statymas) – kai kuriuose lošimuose būtina atlikti papildomą statymą, kad būtų padalinta papildoma korta.

Laimėjimai:

Paprastas Black Jack	Black Jack	3 : 2
	Lošėjas laimi	1: 1
	Draudimas	2: 1
„Perfect Pair“ šoninis statymas	Tobula pora	25: 1
	Spalvota pora	12: 1
	Mišri pora	6: 1
„21 + 3“ šoniniai statymai	Suited Trips	100: 1
	Straight Flush	40: 1
	Three of a Kind	25: 1
	Straight	10: 1
	Flush	5: 1

Minimalus statymas yra 5,00 €, maksimalus statymas – 10 000,00 €, maksimalus laimėjimas – 100 000,00 €. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai. Esant bet kokiai situacijai, dėl kurios sutriko lošimo eiga, lošimų salės vadovas žodžiu apie tai informuoja lošėjus.

Nukritusi korta lošimo metu:

- Jeigu ne daugiau nei dvi kortos nukrenta nuo lošimo stalo, tačiau lošėjas jas matė atverstas, korta (-os) turi būti gražinta (-os) ant stalo ir lošimas su jomis tęsiamas toliau.
- Jeigu ne daugiau nei dvi kortos nukrenta nuo lošimo stalo, tačiau lošėjas nematė šių kortų, korta (-os) turi būti gražinta (-os) ant stalo ir šis lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami. Tolimesni lošimai vyksta įprasta eiga pagal lošimo taisyklės.
- Jeigu 3 ir daugiau kortų nukrenta nuo stalo, lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami.

Kortų nukritimas nuo stalo kortų maišymo metu:

- Jeigu ne daugiau nei dvi kortos nukrenta nuo lošimo arba kortų maišymo stalo pirmojo arba antrojo kortų maišymo metu, nukritusios kortos gražinamos ant stalo, nuo kurio nukrito, ir kortų maišymas yra tęsiamas toliau.
- Jeigu ne daugiau nei dvi kortos nukrenta nuo lošimo arba kortų maišymo stalo trečiojo maišymo metu, nukritusios kortos gražinamos ant stalo, nuo kurio nukrito, ir kortų maišymas yra pradedamas iš pradžių.
- Jeigu 3 ir daugiau kortų nukrenta nuo lošimo arba kortų maišymo stalo, kortų rinkinys turi būti pakeičiamas nauju.

Tuo atveju, jeigu iš kortų trauktuvo ištraukta korta yra užversta, nors turėjo būti atversta, lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami. Šiuo atveju lošimų salės vadovas priima vieną iš sprendimų:

- Krupjė atverčia kortą ir ją parodo lošėjams. Lošimų salės vadovas priima sprendimą anuliuoti lošimą ir nuskenuoti užverstą kortą.
- Kortų trauktuvas yra pakeičiamas nauju ir tolimesni lošimai tęsiasi toliau.

Jeigu kortos buvo išdalintos mažesniame lošėjų skaičiui nei jų yra prie lošimo stalo pradinio kortų dalinimo metu bei krupjė neištraukė kitos kortos iš kortų trauktuvo (neteisinga paskutinė kortos pozicija), krupjė pakeičia kortos poziciją, su sąlyga, jog bus pakeista tik paskutinės kortos pozicija.

Jeigu kortų buvo išdalinta mažesniame lošėjų skaičiui nei jų yra prie lošimo stalo pradinio lošimo kortų dalinimo metu, o neteisingai išdalintų kortų skaičius yra didesnis nei 1, krupjė turi informuoti lošimų salės vadovą. Lošimų salės vadovas pakeičia neteisingai išdalintų kortų poziciją pagal prie lošimų stalo esančių žmonių skaičių ir jų poziciją bei pratęsia lošimą.

Tuo atveju, jeigu lošimas nutrūksta dėl lošimo tiekėjo kaltės, įtakotos techninių gedimų ar sutrikimų, lošimas yra laikomas nutrūkusiu bei yra gražinami lošėjų atlikti pradiniai statymai. Jeigu lošėjas kreipiasi į lošimo

paslaugos tiekėją tiesioginės transliacijos metu, informuodamas, kad jam nebuvo suteikta galimybė atlikti tolimesnį veiksmą (pvz.: susilaikyti nuo kortos ėmimo, dvigubinti, traukti papildomą kortą), ir lošėjo turimos kortų kombinacijos vertė buvo ir mažiau (lošėjo turimų kortų verčių suma), pradinis lošėjo statymas yra gražinamas.

Jeigu krupjė išdalino daugiau pirminių kortų nei yra aktyvių lošėjų su užimtomis pozicijomis prie stalo:

- Jeigu krupjė ištraukta papildoma korta yra užversta bei nematoma lošėjams, lošimas nėra nutraukiamas, tačiau lošimo kortų pozicija yra pakoreguojama pagal atitinkamą užimtų vietų prie lošimo stalo skaičių taip, kad būtų išlaikyta kortų dalinimo tvarka:
- Jeigu krupjė ištraukta papildoma korta yra paskutinioji korta ištraukta iš kortų trauktuvo ir yra užversta bei nematoma lošėjams, krupjė pakeičia kortos poziciją į teisingą savo iniciatyva.
- Jeigu kortų buvo išdalinta daugiau nei prie lošimo stalo yra aktyvių lošėjų vietų skaičius, tačiau reikia keisti daugiau nei vienos kortos poziciją, lošimo kortų pozicija yra pakeičiama lošimų salės vadovo, o lošimas yra tęsiamas.

Jeigu krupjė ištraukta papildoma korta buvo atversta ir matoma lošėjams, krupjė apie tai turi informuoti lošimų salės vadovą, lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami.

Jeigu krupjė pradėjo lošimą (padalino pirmąją kortą), kol lošėjams skirtas laikas atlikti statymus dar nebuvo pasibaigęs, ir krupjė nepavyko nuskenuoti kortos 3 kartus bei:

- nuskenuota korta buvo pati pirmoji lošimo metu ištraukta korta ir ji nebuvo atversta ar kitaip matoma lošėjams, lošimo salės vadovas turi iš naujo nuskenuoti kortą. Pavykus nuskenuoti kortą lošimas tęsiamas toliau.
- nuskenuota korta buvo pati pirmoji lošimo metu ištraukta korta bei ji buvo matoma lošėjams, tokiu atveju nuskenuota korta padedama į pašalintų kortų laikiklį, lošimas anuliuojamas, atlikti statymai gražinami.

Krupjė turi informuoti lošimų salės vadovą, lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami, jeigu krupjė atvertė užverstą kortą prieš oficialiai pradėdant lošimą (lošėjai turėjo teisę priimti sprendimus dėl atliekamų statymų) ir:

- pradinių kortų dalinimo metu buvo atversta korta, kuri turėjo būti užversta.
- korta buvo atversta, kol lošėjai turėjo teisę priimti sprendimus dėl atliekamų statymų/papildomų kortų traukimo/susilaikymo nuo papildomos kortos dalinimo.
- krupjė išdalino daugiau pirminių kortų, nei yra aktyvių lošėjų su užimtomis pozicijomis prie stalo ir krupjė ištraukta papildoma korta buvo atversta ir matoma lošėjams.

Krupjė turi iš naujo nuskenuoti nenuskaitomą kortą ne daugiau nei 3 kartus, o vėliau turi pakviesti lošimų salės vadovą. Jeigu lošimų salės vadovui nepavyksta nuskenuoti lošimų kortos, jis turi patikrinti kortų skaitytuvą bei pranešti techninio aptarnavimo skyriui apie galimą gedimą.

Jeigu krupjė kortų dalinimo metu pastebi, jog viena iš kortų yra sugadinta arba kitaip pažeista, pakviečia lošimų salės vadovą, kuris sugadintą arba kitaip pažeistą kortą pakeičia į naują tokią pačią kortą.

Jeigu kortų dalinimo metu buvo paveikta eilės tvarka, pagal kurią yra dalinamos kortos prie lošimo stalo esantiems aktyviems lošėjams, bei ne pagal eilės tvarką buvo nuskenuotos kortos, kas galimai paveikė lošimo rezultata, lošimų salės vadovas anuliuoja lošimą, gražina atliktus statymus ir apie tai informuoja lošėjus.

Jeigu krupjė nuskenuota korta skiriasi nuo tos, kuri yra ant stalo, ir tai gali paveikti lošimo vientisumą, lošimų salės vadovas anuliuoja lošimą, gražina atliktus statymus ir apie tai informuoja lošėjus.

Jeigu viena korta buvo nuskenuota du kartus ir tai galėjo paveikti lošimo vientisumą, lošimų salės vadovas anuliuoja lošimą, gražina statymus ir apie tai informuoja lošėjus.

Dvi sulipusios kortos:

- Jeigu dvi kortos buvo išimtos vienu metu iš kortų trauktuvo ir antroji korta buvo nuskenuota pirma, taip sutrikdant lošimo vientisumą, lošimų salės vadovas anuliuoja lošimą, grąžina statymus ir apie tai informuoja lošėjus.
- Jeigu dvi kortos buvo išimtos vienu metu iš kortų trauktuvo ir pirmoji ištraukta korta buvo nuskenuota pirma, tokiu būdu nesutrikdant lošimo vientisumo, lošimas yra tęsiamas toliau.

Jeigu krupjė surenka lošėjams išdalintas kortas nuo stalo nepasibaigus lošimui, lošimų salės vadovas atkuria kortų pozicijas į buvusias prieš tai, remiantis užfiksuotu lošimo vaizdo įrašu, o krupjė užbaigia lošimą.

Jei lošėjas nuo lošimo atsijungia prieš lošimo pradžia, t. y. iki laiko, skirto statymams atlikti pabaigos, atlikti statymai bus anuliuoti ir neišskaičiuoti iš lošėjo lošimų sąskaitos. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau išskaičiuotas iš lošėjo lošimų sąskaitos, tačiau dar prieš sužinant lošimo rezultatą, lošimas bus vykdomas pagal taisykles pagal numatytuosius lošėjų pasirinkimus. Lošėjo lošimų sąskaita atnaujinama atsižvelgiant į lošimo rezultatus. Jei lošėjas vėl prisijungia prie to paties lošimo, lošimas bus vykdomas pagal prieš tai numatytą pasirinkimą. Lošėjas, kuris neturėjo galimybės dėl techninių kliūčių dalyvauti tiesioginėje transliacijoje, vėliau prisijungęs prie lošimo galės peržiūrėti įvykusio lošimo rezultatą.

Lošimo paslaugos teikiamos internetu, kurios kartais gali atsijungti. Kad būtų sumažintas netikėtų atsijungimų poveikis, lošėjui praradus ryšį su lošimo serveriu, ekrane pasirodys pranešimas apie prisijungimą iš naujo. Jei prieš pradėdant statymus įvyksta atsijungimas, tai yra prieš pranešimą ekrane „Daugiau jokių statymų“, statymas nebus išskaičiuotas iš lošimų sąskaitos ir lošėjas nedalyvaus lošime. Jei atsijungimas įvyks prasidėjus lošimui, tai yra po pranešimo ekrane „Daugiau jokių statymų“ ir statymai buvo priimti serverio, lošimas vyks kaip įprasta, o laimėjimai bus suteikti atsižvelgiant į lošimo rezultatą, neatsižvelgiant į atsijungimą.

2.1. Automatinė ruletė gyvai („Live Auto Roulette“)

Automatinė ruletė gyvai („Live Auto Roulette“) – lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva. Galimi 3 automatinės ruletės gyvai lošimo stalai:

- 1) lošimo stalas „Greitoji automatinė ruletė“ (Rapid Automatic Roulette“), kurio minimali statymo suma: 0.10 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 18 000 EUR.
- 2) lošimo stalas „Klasikinė automatinė ruletė“ (Classic Automatic Roulette“), kurio minimali statymo suma: 0.25 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 18 000 EUR.
- 3) lošimo stalas „VIP automatinė ruletė“ („VIP Automatic Roulette“), kurio minimali statymo suma: 0.50 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 18 000 EUR.

Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas atskirai kiekvienai statymo rūšiai bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“.

Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant skaičių arba ant statymų lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose). Statymus galima atlikti iki tol, kol ekrane pasirodo užrašas „No more bets“ (statymai nebepriimami). Statymams atlikti skiriama 10 sekundžių – per šį laiką lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus. Pasirodžius užrašui „No more bets“ (statymai nebepriimami), lošimas pradėdamas ir atliktų statymų suma yra nuskaiciuojama iš lošėjo lošimų sąskaitos, todėl keisti ar atsiimti statymų nebegalima.

Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36). Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).

Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

- Vienas skaičius („Straight“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
- Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
- Trys skaičiai („Three line“/„Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
- Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
- Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
- Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
- Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
- Maži/dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
- Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
- Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
- Nulinis statymas („Jeu Zero“) – statymas apima skaičių 0 ir šešis greta jo esančius kitus skaičius: 12, 35, 3, 26, 32 ir 15.
- Eilė 5/8 („Tiers“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Tiers“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.
- Našlaičiai („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Kaimynų“ („Voisins“) ir „Eilė 5/8“ („Tiers“).
- „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Voisins“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0“, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.

Ruletei nustojus suktis, ekrane atvaizduojamas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė. Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai, kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai. Galimi ypatingi atvejai:

- Nepavykę sukimai – tai tokie atvejai, kai kamuoliukas apsisuka mažiau nei tris pilnus apsisukimus; kamuoliukas iškrenta iš dalintojo (krupjė) rankos; kamuoliukas iššoka iš ruletės rato; ruletė sukasi ta pačia kryptimi, kuria skrieja kamuoliukas joje bei kiti panašūs atvejai. Nepavykusio sukimo atveju lošimas anuliuojamas bei lošėjams iš karto grąžinamos jų atliktų statymų sumos.
- Sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
- Ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje (po įvykusio sukimo lošimo sensoriai neužfiksuoja skaičiaus, ant kurio sustojo kamuoliukas). Tokiu atveju sukimas laikomas įvykusi ir sukimo rezultatas fiksuojamas taip, lyg skaičius būtų užregistruotas sistemoje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.

- Lošėjas neteisingai laimi, kai sistemoje užfiksuojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju Bendrovė išskaičiuoja neteisingai įskaitytą laimėjimą iš lošėjo lošimo sąskaitos.
- Atsiradus kitai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t. y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto gražinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.

Visais atvejais, kai lošimas anuliuojamas, apie lošimo anuliovimą bei jo priežastį paskelbia krupjė. Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultata.

2.2. Ruletė gyvai („Live Roulette“)

Ruletė gyvai („Live Roulette“) – lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva. Galimi 4 ruletės gyvai lošimo stalai:

- 1) lošimo stalas „Greitoji ruletė“ (Rapid Roulette“), kurio minimali statymo suma: 0.50 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 9 000 EUR.
- 2) lošimo stalas „Klasikinė ruletė“ (Classic Roulette“), kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 9 000 EUR.
- 3) lošimo stalas „VIP ruletė“ („VIP Roulette“), kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 2 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 9 000 EUR.
- 4) lošimo stalas „Sidabrinė ruletė“ („Roulette Silver“), kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 9 000 EUR.

Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas atskirai kiekvienai statymo rūšiai bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“.

Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant skaičių arba ant statymų lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose). Statymus galima atlikti iki tol, kol ekrane pasirodo užrašas „No more bets“ (statymai nebepriimami). Statymams atlikti skiriama 10 sekundžių – per šį laiką lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus. Pasirodžius užrašui „No more bets“ (statymai nebepriimami), lošimas pradedamas ir atliktų statymų suma yra nuskaičiuojama iš lošėjo lošimų sąskaitos, todėl keisti ar atsiimti statymų nebegalima.

Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36). Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“). Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

- Vienas skaičius („Straight“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
- Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
- Trys skaičiai („Three line“/„Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
- Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
- Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;

- Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
- Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
- Maži/dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
- Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
- Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
- Nulinis statymas („Jeu Zero“) – statymas apima skaičių 0 ir šešis greta jo esančius kitus skaičius: 12, 35, 3, 26, 32 ir 15.
- Eilė 5/8 („Tiers“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Tiers“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.
- Našlaičiai („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Kaimynų“ („Voisins“) ir „Eilė 5/8“ („Tiers“).
- „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Voisins“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0“, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.

Ruletei nustojus suktis, ekrane atvaizduojamas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė. Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai, kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai. Galimi ypatingi atvejai:

- Nepavykę sukimai – tai tokie atvejai, kai kamuoliukas apsisuka mažiau nei tris pilnus apsisukimus; kamuoliukas iškrenta iš dalintojo (krupjė) rankos; kamuoliukas iššoka iš ruletės rato; ruletė sukasi ta pačia kryptimi, kuria skrieja kamuoliukas joje bei kiti panašūs atvejai. Nepavykusio sukimo atveju lošimas anuliuojamas bei lošėjams iš karto grąžinamos jų atliktų statymų sumos.
- Sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
- Ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje (po įvykusio sukimo lošimo sensoriai neužfiksuoja skaičiaus, ant kurio sustojo kamuoliukas). Tokiu atveju sukimas laikomas įvykusi ir sukimo rezultatas fiksuojamas taip, lyg skaičius būtų užregistruotas sistemoje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
- Lošėjas neteisingai laimi, kai sistemoje užfiksuoja ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju Bendrovė išskaičiuoja neteisingai įskaitytą laimėjimą iš lošėjo lošimo sąskaitos.
- Atsiradus čia neaprašytai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t. y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.

Visais atvejais, kai lošimas anuluojamas, apie lošimo anuliovimą bei jo priežastį paskelbia krupjė. Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultata.

2.3. Juodasis Džekas gyvai („Live Blackjack“)

Juodasis Džekas gyvai („Live Blackjack“) – stalo lošimas gyvai, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką. Lošime naudojamos 8 kortų kaladės, o prie vieno stalo vienu metu negali lošti daugiau kaip 7 lošėjai. Galimi 12 standartinio Juodojo Džeko lošimo stalų:

- 1) lošimo stalas „Sidabrinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Silver“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
- 2) lošimo stalas „Krištolinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Crystal“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
- 3) lošimo stalas „Auksinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Gold“), kurio minimali statymo suma: 10 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
- 4) lošimo stalas „Baltojo aukso standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard White Gold“), kurio minimali statymo suma: 10 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
- 5) lošimo stalas „Kvarcinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Quartz“), kurio minimali statymo suma: 15 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
- 6) lošimo stalas „Juodojo aukso standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Black Gold“), kurio minimali statymo suma: 5 EUR; maksimali statymo suma: 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1 vietą.
- 7) lošimo stalas „Smaragdinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Emerald“), kurio minimali statymo suma: 10 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
- 8) lošimo stalas „Žaliojo standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Green“), kurio minimali statymo suma: 5 EUR; maksimali statymo suma: 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1 vietą.
- 9) lošimo stalas „Platininis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Platinum“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
- 10) lošimo stalas „Bronzinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Bronze“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
- 11) lošimo stalas „Deimantinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Diamond“), kurio minimali statymo suma: 100 EUR; maksimali statymo suma: 5 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 70 000 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
- 12) lošimo stalas „Rubininis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Ruby“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.

Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“. Norėdamas lošti šį lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, paspausdamas ant vietos, pažymėtos „Open“ (laisva).

Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant lošimo stalo specialiai tam skirtoje vietoje arba dar kartą spustelėjęs ant pasirinkto žetono. Statymus galima atlikti iki tol, kol pasibaigia statymams skirtas laikas, atvaizduotas ekrane (statymams atlikti skiriama 10 sekundžių). Pasibaigus statymams skirtam laikui, lošimas pradedamas ir atliktų statymų suma yra nuskaičiuojama iš lošėjo lošimų sąskaitos.

Lošėjai gali atlikti ir gretimus statymus („Side Bets“):

- „21+3“ statymas laimi, jei dvi pirmos padalintos kortos kartu su dalintojo korta sudaro laimintį 3 kortų pokerio derinį: vienodos spalvos kortos („suited trips“), vienos rūšies eilė („straight flush“), trys vienodos vertės kortos („three of a kind“), eilė („straight“) arba rūšis („flush“). Laimėjimas išmokamas pagal laimėjimų lentelę ir skiriasi pagal tai, koks pokerio derinys buvo sudarytas. Laimėjimas išmokamas tik už vieną derinį (aukščiausios vertės), net jei tos pačios 3 kortos gali sudaryti daugiau nei vieną nurodytą pokerio derinį.
- Tobulos poros („Perfect Pairs“) statymas laimi, jei pirmos dvi padalintos kortos turi tą pačią vertę.

Laimėjimas skiriasi priklausomai nuo to, ar abi kortos yra tos pačios spalvos, ar tos pačios rūšies. Prasidėjus lošimui, lošėjams padalinamos dvi kortos, o dalintojui viena korta ir ekrane atvaizduojama kiekvieno lošėjo bei dalintojo surinktų taškų suma. Po kortų padalinimo, spaudžiant atitinkamus mygtukus ir vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų (nurodytiems veiksmams atlikti skiriama 10 sekundžių):

- Tęsti („Hit“) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
- Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
- Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą ir gauti papildomą kortą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11.
- Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą. Pasirinkus išskirti lošimą į du atskirus lošimus, lošėjas atlieka statymą lygų jo pirmajam statymui (t. y. padvigubina savo atliktą statymą). Pasirinkus lošimo išskyrimą, lošėjas maksimaliai gali surinkti 21 tašką. Jeigu jo pirmų dviejų kortų taškų suma yra 21, lošėjas atskiruose lošimuose negali surinkti „Juodojo Džeko“. Išskirtuose lošimuose lošėjas gali atlikti tokius pačius veiksmus („Stand“, „Hit“).
- Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma, paspausdamas ant atsiradusio mygtuko „Insurance“ (draudimas). Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
- Jei lošėjas surenka „Juodąjį Džeką“, o dalintojo korta yra tūzas, lošėjas gali pasirinkti lygius pinigus („Even Money“), paspausdamas ant atsiradusio mygtuko „Even Money“ (lygūs pinigai). Tokiu atveju laimėjimas išmokamas santykiu 1:1.

Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Busted“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

- Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
- Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
- Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.

- Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.

Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai, kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai.

Galimi ypatingi atvejai:

- Iškritusios kortos. Tokiu atveju kortos yra surenkamos, patikrinamos, išmaišomos ir naudojamos lošime. Tokiu atveju lošimas tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
- Kortų skaitytuvas nuskenuoja kortas neteisinga tvarka (pavyzdžiui, paaimamos dvi kortos tačiau antroji korta nuskenuojama pirmiau, nei antroji). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
- Korta padalinama ir atverčiama per anksti. Tokiu atveju korta pašalinama ir lošimas tęsiamas su naujai padalinta korta.
- Kortų skaitytuvas neteisingai nuskenuoja kortą (korta sistemoje užfiksuojama kaip kita korta). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
- Kortų skaitytuvas nenuskenuoja kortos. Jei jokia korta po jos nebuvo padalinta, tuomet korta pakartotinai nuskenuojama. Jei po nenuskenuotos kortos buvo padalinta bent viena kita korta, lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
- Atsiradus kitai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t. y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/ pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.

Visais atvejais, kai lošimas anuliuojamas, apie lošimo anuliovimą bei jo priežastį paskelbia krupjė. Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultata.

2.4. Tobulas Juodasis Džekas gyvai („Live Perfect Blackjack“)

Tobulas Juodasis Džekas gyvai („Live Perfect Blackjack“) – stalo lošimas gyvai, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką. Lošime naudojamos 8 kortų kaladės, o prie vieno stalo vienu metu negali lošti daugiau kaip 3 lošėjai. Galimi 3 tobulo Juodojo Džeko lošimo stalai:

- 1) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
- 2) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 5 EUR; maksimali statymo suma: 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
- 3) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.

Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“. Norėdamas lošti šį lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, paspausdamas ant vietos, pažymėtos „Open“ (laisva). Vienas lošėjas gali užimti daugiau nei 1 vietą prie stalo, t. y. 1-3 vietas. Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant lošimo stalo specialiai tam skirtoje vietoje arba dar kartą spustelėjęs ant pasirinkto žetono.

Statymus galima atlikti iki tol, kol pasibaigia statymams skirtas laikas, atvaizduotas ekrane (statymams atlikti skiriama 10 sekundžių). Lošėjai gali atlikti ir gretimus statymus („Side Bets“):

- „21+3“ statymas laimi jei dvi pirmos padalintos kortos kartu su dalintojo korta sudaro laimintį 3 kortų pokerio derinį: vienodos spalvos kortos („suited trips“), vienos rūšies eilė („straight flush“), trys vienodos vertės kortos („three of a kind“), eilė („straight“) arba rūšis („flush“). Laimėjimas išmokamas pagal laimėjimų lentelę ir skiriasi pagal tai, koks pokerio derinys buvo sudarytas. Laimėjimas išmokamas tik už vieną derinį (aukščiausios vertės), net jei tos pačios 3 kortos gali sudaryti daugiau nei vieną nurodytą pokerio derinį.

- Tobulos poros („Perfect Pairs“) statymas laimi, jei pirmos dvi padalintos kortos turi tą pačią vertę. Laimėjimas skiriasi priklausomai nuo to, ar abi kortos yra tos pačios spalvos, ar tos pačios rūšies.

Prasidėjus lošimui, lošėjams padalinamos dvi kortos, o dalintojui viena korta ir ekrane atvaizduojama kiekvieno lošėjo bei dalintojo surinktų taškų suma. Po kortų padalinimo, spaudžiant atitinkamus mygtukus ir vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų (nurodytiems veiksmams atlikti skiriama 10 sekundžių):

- Tęsti („Hit“) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
- Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
- Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą ir gauti papildomą kortą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11.
- Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą. Pasirinkus išskirti lošimą į du atskirus lošimus, lošėjas atlieka statymą lygų jo pirmajam statymui (t. y. padvigubina savo atliktą statymą). Pasirinkus lošimo išskyrimą, lošėjas maksimaliai gali surinkti 21 tašką. Jeigu jo pirmų dviejų kortų taškų suma yra 21, lošėjas atskiruose lošimuose negali surinkti „Juodojo Džeko“.

Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Busted“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

- Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
- Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui gražinama jo atlikto statymo suma.
- Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
- Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.

Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai, kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai.

Galimi ypatingi atvejai:

- Iškritusios kortos. Tokiu atveju kortos yra surenkamos, patikrinamos, išmaišomos ir naudojamos lošime. Tokiu atveju lošimas tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
- Kortų skaitytuvas nuskenuoja kortas neteisinga tvarka (pavyzdžiui, paaimamos dvi kortos tačiau antroji korta nuskenuojama pirmiau, nei antroji). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto gražinamos atliktų statymų sumos.
- Korta padalinama ir atverčiama per anksti. Tokiu atveju korta pašalinama ir lošimas tęsiamas su naujai padalinta korta.
- Kortų skaitytuvas neteisingai nuskenuoja kortą (korta sistemoje užfiksuojama kaip kita korta). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto gražinamos atliktų statymų sumos.
- Kortų skaitytuvas nenuskenuoja kortos. Jei jokia korta po jos nebuvo padalinta, tuomet korta pakartotinai nuskenuojama. Jei po nenuskenuotos kortos buvo padalinta bent viena kita korta, lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto gražinamos atliktų statymų sumos.

- Atsiradus kitai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t.y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto gražinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/ pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.

Visais atvejais, kai lošimas anuluojamas, apie lošimo anuliovimą bei jo priežastį paskelbia krupjė. Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultatą.

2.5. Greitasis Juodasis Džekas gyvai („Live Blitz Blackjack“)

Greitasis Juodasis Džekas gyvai („Live Blitz Blackjack“) – stalo lošimas gyvai, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką. Lošime naudojamos 8 kortų kaladės. Galimi 3 greitojo Juodojo Džeko lošimo stalai:

- 1) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
- 2) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
- 3) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 5 EUR; maksimali statymo suma: 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.

Vienu metu lošimą gali lošti neribotas lošėjų skaičius, todėl prieš prasidedant lošimui, lošėjui nereikia pasirinkti vietos prie šio lošimo stalo. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas bei laimėjimų lentelę gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“.

Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant lošimo stalo specialiai tam skirtoje vietoje arba dar kartą spustelėjęs ant pasirinkto žetono. Statymus galima atlikti iki tol, kol pasibaigia statymams skirtas laikas, atvaizduotas ekrane (statymams atlikti skiriama 10 sekundžių).

Lošėjai gali atlikti ir gretimus statymus („Side Bets“):

- „21+3“ statymas laimi jei dvi pirmos padalintos kortos kartu su dalintojo korta sudaro laimintį 3 kortų pokerio derinį: vienodos spalvos kortos („suited trips“), vienos rūšies eilė („straight flush“), trys vienodos vertės kortos („three of a kind“), eilė („straight“) arba rūšis („flush“). Laimėjimas išmokamas pagal laimėjimų lentelę ir skiriasi pagal tai, koks pokerio derinys buvo sudarytas. Laimėjimas išmokamas tik už vieną derinį (aukščiausios vertės), net jei tos pačios 3 kortos gali sudaryti daugiau nei vieną nurodytą pokerio derinį.
- Tobulos poros („Perfect Pairs“) statymas laimi, jei pirmos dvi padalintos kortos turi tą pačią vertę. Laimėjimas skiriasi priklausomai nuo to, ar abi kortos yra tos pačios spalvos, ar tos pačios rūšies.

Prasidėjus lošimui, lošėjui padalinamos dvi kortos, o dalintojui viena korta ir ekrane atvaizduojama lošėjo bei dalintojo surinktų taškų suma. Šis Juodojo Džeko lošimas iš kitų išsiskiria tuo, kad padalintos kortos yra bendros visiems prie lošimo prisijungusiems lošėjams. Po kortų padalinimo, spaudžiant atitinkamus mygtukus ir vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų (nurodytiems veiksmams atlikti skiriama 10 sekundžių):

- Tęsti („Hit“) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
- Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.

- Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą ir gauti papildomą kortą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11.
- Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą. Pasirinkus išskirti lošimą į du atskirus lošimus, lošėjas atlieka statymą lygų jo pirmajam statymui (t. y. padvigubina savo atliktą statymą). Pasirinkus lošimo išskyrimą, lošėjas maksimaliai gali surinkti 21 tašką. Jeigu jo pirmų dviejų kortų taškų suma yra 21, lošėjas atskiruose lošimuose negali surinkti „Juodojo Džeko“. Išskirtuose lošimuose lošėjas gali atlikti tokius pačius veiksmus („Stand“, „Hit“).
- Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma, paspausdamas ant atsiradusio mygtuko „Insurance“ (draudimas). Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
- Jei lošėjas surenka „Juodąjį Džeką“, o dalintojo korta yra tūzas, lošėjas gali pasirinkti lygius pinigus („Even Money“), paspausdamas ant atsiradusio mygtuko „Even Money“ (lygūs pinigai). Tokiu atveju laimėjimas išmokamas santykiu 1:1.

Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Busted“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

- Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
- Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
- Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
- Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.

Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai, kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai. Galimi ypatingi atvejai:

- Iškritusios kortos. Tokiu atveju kortos yra surenkamos, patikrinamos, išmaišomos ir naudojamos lošime. Tokiu atveju lošimas tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
- Kortų skaitytuvas nuskenuoja kortas neteisinga tvarka (pavyzdžiui, paimamos dvi kortos tačiau antroji korta nuskenuojama pirmiau, nei antroji). Tokiu atveju lošimas anuluojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
- Korta padalinama ir atverčiama per anksti. Tokiu atveju korta pašalinama ir lošimas tęsiamas su naujai padalinta korta.
- Kortų skaitytuvas neteisingai nuskenuoja kortą (korta sistemoje užfiksuojama kaip kita korta). Tokiu atveju lošimas anuluojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
- Kortų skaitytuvas nenuskenuoja kortos. Jei jokia korta po jos nebuvo padalinta, tuomet korta pakartotinai nuskenuojama. Jei po nenuskenuotos kortos buvo padalinta bent viena kita korta, lošimas anuluojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
- Atsiradus kitai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t. y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/ pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.

Visais atvejais, kai lošimas anuluojamas, apie lošimo anuliovimą bei jo priežastį paskelbia krupjė. Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau

atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultata.