

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2022 m. sausio 14 d. įsakymu Nr. DIE-15

UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 3

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJS AUTOMATAIS IR NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ TAISYKLĖS

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų lošimo automatais taisyklės ir stalo lošimų taisyklės, papildo punktais nuo 1113 iki 1148 imtinai, kurie išdėstomi taip:

1113. LOŠIMAS „BUŠIDO KELIAI X STŪMIMAS“ („BUSHIDO WAYS XNUDGE“)

1113.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Bušido keliai x Stūmimas“ – tai 5 būgnų, 6 eilučių ir 12 288 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 80,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 €.

1113.2. Lošimo taisyklės:

- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolį.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinio simboliai gali atsirasti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. „Perpjauti“ laukinio („Sliced wilds“) simboliai pakeičia įprastus laukinio simbolius bei padalina juos į 2 laukinio simbolius 3 būgne, į 3 laukinio simbolius 4 būgne ir į 4 laukinio simbolius 5 būgne.

1113.3. Šo ginklo sukimai („Shogun Spins“)

- Kai būgnuose nusileidžia 3 premijos simboliai, suteikiami 8 Šo ginklo sukimai. Kuomet nusileidžia dar vienas premijos simbolis, suteikiamas papildomas sukimas.

1113.4. Geišos sukimai („Geisha Spins“)

- 3 premijos simboliai, nusileidę būgnuose tuo pačiu metu, kaip ir laukiniai geišos simboliai, aktyvuoja 8 geišos sukimus.
- Kiekvieną kartą, kai geišos sukimą veikia stūmimo („nudge“) funkcija, tam sukimui suteikiamas daugiklis.
- Papildomi geišos sukimai suteikiami atitinkamai pagal daugiklį.
- Kiekvieno sukimo metu, 2, 4 arba 5 būgnuose visada nusileidžia bent vienas laukinio simbolis.

1114. LOŠIMAS „X LAIVAS“ („DAS XBOOT“)

1114.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „X Laivas“ – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 75 712 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 €, o maksimalus statymas – 40,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 088 000,00 €.

1114.2. Lošimo taisyklės:

- Lošime „X Laivas“ iš viso yra 15 simbolių, 4 iš jų – skirtingų tipų laukinio („Wild“) simboliai.
- Lošimas turi nuo 576 iki 75 712 laimėjimo būdų.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Už laiminčią kombinaciją mokama iš kairės į dešinę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama pagal išmokų lentelę.
- Atsižvelgiant į lošimo režimą (pagrindinis lošimas ar bet kuris premijos („Bonus“) režimas), naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos.

1114.3. Lošimo funkcijos:

- **Laukinio x stūmimas („xNudge Wild“)** – kiekvienas stūmimas padidina laukinio daugiklį.
- **„X būdai“ („xWays“)** – „X būdai“ simboliai gali atsirasti tik 2 ir 5 būgnuose. Jei ant būgnų nusileis du ar daugiau „X būdai“ simbolių, tai visi „X būdai“ simboliai atskleis vienodus simbolius.
- **„X bombos“ laukinio daugiklis („xBomb Wild Multiplier“)** – „X bombos“ laukinio simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolius. Ši funkcija padidina laimėjimų daugiklį 1.
- **Tyliojo medžiotojo sukimai („Silent Hunter Spins“)** – ši funkcija yra suaktyvinama, kai pagrindiniame lošime ant vidurinių būgnų patenka 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai.
- **Vilkų gaujos sukimai („Wolf Pack Spins“)** – po 2-5 būgnais pasirodo torpedos vamzdelis („Torpedo tube“), o torpedos laukinio („Torpedo Wilds“) simboliai nusileidžia ant šių būgnų. Torpedos laukinio („Torpedo Wilds“) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolius. Ant 2-5 būgnų Torpedos laukinio („Torpedo Wilds“) simboliai išmeta +1 „X būdai“ simbolį, kuris tampa aktyvus užpildžius visą torpedą. Didžiausias torpedos „X būdai“ simbolių skaičius yra 9.

1115. LOŠIMAS „EL PASO GINKLŲ KOVA X STŪMIMAS“ („EL PASO GUNFLIGHT XNUDGE“)

1115.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „El paso ginklų kova x Stūmimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 43 334 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 €, o maksimalus statymas – 50,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 222 000,00 €.

1115.2. Lošimo taisyklės:

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) ir ženkliuko („Badge“) simbolius.

1115.3. Lošimo funkcijos:

- **Pavadootojo ir Maršalo reidas („Deputy and Marshal Raid“):** Pavadootojo ženkliuko („Deputy badge“) simbolis pakeičia visus mažos vertės simbolius į vieną atsitiktinį mažos vertės simbolį.

Maršalo („Marshal“) simbolis pakeičia visus didelės vertės simbolius į vieną atsitiktinį didelės vertės simbolį.

Ši funkcija taip pat aktyvuoja 4-3-3-3-4 lošimo laukelį, kuriame pavaduotojo ženkliuko ir maršalo simboliai veikia, kaip laukinio simbolis.

- **Ginklų kovos sukimai („Gunfight spins“):**

Ant būgnų nusileidę 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai aktyvuoja 8 ginklų kovos sukimus.

Sukimų metu 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai pavirsta į šokinėjančio laukinio („Jumping Wild“) simbolius, kurie šoka į kitas būgnų pozicijas kiekvieno sukimo metu.

Ginklų kovos sukimai gali būti pakeisti į pavaduotojo ginklų kovos sukimus („Deputy gunfight spins“), maršalo ginklų kovos sukimus („Marshal gunfight spins“) ir girtuoklių ginklų kovos sukimus („Drunken gunfight spins“).

Vienu metu lošime atsiradę pavaduotojo ženkliuko ir maršalo ženkliuko simboliai suteikia papildomą sukimą.

- **Girtuoklių ginklų kovos sukimai („Drunken gunfight spins“):**

Pagrindinio lošimo metu, 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai aktyvuoja girtuoklių ginklų kovos sukimus.

Šios funkcijos metu, 3 išsisklaidę („Scatter“) ir 2 ženkliuko simboliai tampa šokinėjančio laukinio simboliais bei keičia savo pozicijas būgnuose.

- **4 mirę per 5 sekundes („4 Dead in 5 seconds“):**

Pagrindinio lošimo metu, būgnuose atsiradę Stodenmiro laukinio („Stoudenmire wild“) simbolis ir kiti 4 didelės vertės simboliai, aktyvuoja pakartotinius sukimus.

1116. LOŠIMAS „PIKTIEJI GOBLINAI X BOMBA“ („EVIL GOBLINS XBOMB“)

1116.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Piktieji goblinai x Bomba“ – tai 6 būgnų, iki 7 eilių lošimas su 15 simbolių ir 729 laimėjimo būdais.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 60,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 918 140,00 €.

1116.2. Lošimo taisyklės:

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Laukinio („Wild“) simboliai gali pasirodyti ant 2–6 būgnų.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama pagal išmokų lentelę.

1116.3. Lošimo funkcijos:

- **Prisikeliančių laukinių (Resurrection Wilds) funkcija:**

3 mirusio laukinio („Dead Wilds“) simboliai, pasirodę ant būgnų, tampa prisikeliančių laukinių („Resurrection Wilds“) simboliais. Paskutinis ant būgnų pasirodęs simbolis suaktyvina prisikeliančių laukinių daugiklį.

- **Goblino auka („Goblin Sacrifice“):**

Kiekvieno sukimo metu ant būgnų pasirodo goblinai. Būgno viršuje esantis goblinas, atitinkantis simbolį, esantį po būgnu, suaktyvina Goblino aukos funkciją. Kiekvienu tokiu atveju, goblinas sviedžia į save geležinę granatą ir pavirsta laukinio („Wild“) simboliu. 4 kartus būgno viršuje esančiam goblinui atitikus simbolį, esantį po būgnu, yra suaktyvinama piktojo 4 („Evil 4“) funkcija.

- **X Bomba („xBomb“):**

Sprogus X bombos („xBomb“) simboliui, pašalinami greta esantys simboliai, išskyrus išsisklaidę („Scatter“) ir prisikeliantys laukinių („Resurrection Wilds“) simboliai, ir padidinamas laimėjimų daugiklis +1.

Kiekvienas X bombos („xBomb“) simbolis taip pat prideda vieną eilę prie būgnų srities (iki 7 eilių).

- **Piktasis 4 („Evil 4“):**

4 kartus būgno viršuje esančiam goblinui atitikus simbolį, esantį po būgnu, yra suaktyvinama piktojo 4 („Evil 4“) funkcija. Atitinkantis goblinas sėdės soste ant 1 būgno, kur taip pat padidins daugiklį 4 ar daugiau kartų.

Daugiklis padidės 1 kaskart, kai ant viršutinio būgno pasirodys naujas atitinkantis goblinas.

- **Šviežios mėsos sukimai („Fresh Meat Spins“):**

Tai yra 8+ sukimai su garantuotais mirusio laukinio („Dead Wilds“) simboliais per kiekvieną sukimą. Šie sukimai padidina šansą, kad bus suaktyvinta Goblino aukos („Goblin Sacrifice“) bei X bombos („xBomb“) funkcijos.

- **Sprogstantys šviežios mėsos sukimai („Explosive Fresh Meat Spins“):**

Jei premijos sukimo metu nusileido du X bombos („xBombs“) simboliai, yra aktyvuojami sprogstantys goblinų šventės sukimai arba sprogstantys šviežios mėsos sukimai.

- **Goblinų šventės sukimai („Goblins Feast Spins“):**

Suteikiami 4 sukimai su piktojo 4 („Evil 4“) daugikliu. Sukimai iš naujo gali būti nustatomi iš viso 4 kartus.

- **Sprogstantys goblinų šventės sukimai („Explosive Goblins Feast Spins“):**

Jei premijos sukimo metu nusileido du X bombos („xBombs“) simboliai, yra aktyvuojami sprogstantys goblinų šventės sukimai arba sprogstantys šviežios mėsos sukimai.

Sprogstantys goblinų šventės sukimai („Explosive Goblins Feast Spins“) yra tas pats, kas įprasti Goblinų šventės sukimai („Goblins Feast Spins“), tačiau su papildomu X bombos („xBomb“) simboliu kiekviename naujame sukime.

- **„Sveikiname karalių“ („All Hail the King“):**

Didžiausia lošimo išmoka yra 31 969 kartų už pagrindinį statymą didesnė išmoka.

Kai bendras laimėjimas viršija šią sumą, lošimo raundas yra baigiamas.

1117. LOŠIMAS „UŽKRĖSTAS 5 X KELIAI“ („INFECTIOUS 5 XWAYS“)

1117.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Užkrėstas 5 x Keliai“ – tai 5 būgnų, 8 eilučių ir 110 592 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 40,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 222 200,00 €.

1117.2. Lošimo taisyklės:

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos („Bonus“) ir x Kelių („xWays“) simbolius.
- 3 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja užkrėstus sukimus („Infectious Spins“).
- 5 premijos simboliai aktyvuoja užkrėstų sukimų chaoso („Infectious Spins: Mayhem“) funkciją.

1117.3. Lošimo funkcijos:

- **Užkrėsti sukimai: Toksinis pavojus („Infectious Spins: Toxic Hazard“)**
3 premijos simboliai suteikia 9 sukimus, 4 premijos simboliai – 10 sukimų.
1 iš 5 atsitiktinių laukinio („Wild“) simbolių nusileidžia viduryje būgnų ir garantuoja užkrėstų x kelių („Infectious x ways“) funkciją.
- **Užkrėsti sukimai: Užrakink ir Apkrauk („Infectious Spins: Lock n‘ Load“)**
3 premijos simboliai suteikia 7 užkrėstus sukimus, o 4 premijos simboliai – 8 sukimus.
Laukinio („Wild“) simbolis, nusileidęs būgnų viduryje, tampa limpančiu simboliu ir pasilieka savo pozicijose iki pat funkcijos pabaigos.
Laukinio („Wild“) simbolis taip pat gali suteikti x2 ar x3 daugiklį.
- **Užkrėsti Sukimai: Chaoso Rėžimas („Infectious Spins: Mayhem Mode“)**
Funkcija aktyvuojama, kai 5 premijos simboliai nusileidžia būgnuose pagrindiniame lošime.
Chaoso režimo metu visi 5 užkrėsti simboliai – minčių skraidytojo („Mindflyer“), deglo („torch“), paslapties („mysery“), toksinis („toxicity“) ir sumaišties („havoc“) simboliai tampa 5 aukšniais užkrėstais simboliais.
5 premijos simboliai suteikia 12 užkrėstų sukimų.

1118. LOŠIMAS „LEGIONAS X“ („LEGION X“)

1118.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Legionas X“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 72 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 80,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 480 000,00 €.

1118.2. Lošimo vaizdas:



1118.3. Lošimo taisyklės:

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.

1118.4. Lošimo funkcijos:

- **Laukinio x stūmimas („xNudge Wild“):**
Sukrauti laukinio simboliai („Stacked Wild“) visada pasislenka, kad taptų matomi. Kiekvienas stūmimas padidina laukinio daugiklį 1. Laukinio daugikliai yra sudedami ir gaunamas bendras laukinio daugiklis.
- **Užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simboliai:**
Gali pasirodyti tik pirmame ir paskutiniame būgnuose. Pasirodžius dviem užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simboliams, visi mažos vertės simboliai bus konvertuoti į laukinio („Wild“) simbolius trijuose viduriniuose būgnuose.
- **X keliai („xWays“):**
Gali pasirodyti tik pirmame ir paskutiniame būgnuose. X kelių („xWays“) simboliai paverčiami į bet kokius kitus simbolius, išskyrus į laukinio („Wild“) ir premijos („Bonus“) simbolius. Tokiu atveju pasirodo 2–4 tos pačios rūšies simboliai ir padidėja laimėjimo būdų skaičius.
- Pasirodžius dviem x kelių („xWays“) simboliams, suaktyvinama užkrėsti x keliai („Infectious xWays“).
- Viduriniuose būgnuose pasirodę simboliai, kurie yra tokios pačios rūšies kaip atskleistas „xWays“ simbolis, taip pat bus išplėsti iki tokio paties dydžio.
- **Legiono x sukimai („Legion X Spins“):**
- Pasirodžius trims premijos („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose, suaktyvinami 8 legiono x sukimai („Legion X Spins“).
- Laukinio x stūmimo („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.

- Pasirodžius vienam specialiajam simboliui – x kelių („xWays“) arba užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) – bus suteiktas 1 papildomas sukimas.
- **Legiono x „Equestris“ sukimai (Legion X Equestris Spins):**
- Pasirodžius trims premijos („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose ir dviem x kelių („xWays“) simboliams, suaktyvinama 10 legiono x „Equestris“ sukimų („Legion X Equestris Spins“).
- Laukinio x stūmimo („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- X kelių („xWays“) simboliai išlieka lipnūs toje padėtyje, kurioje pasirodė, ir per kiekvieną sukimą suaktyvina užkrėstų x kelių („Infectious xWays“) funkciją.
- **Legiono x „Fretensis“ sukimai (Legion X Fretensis Spins):**
- Pasirodžius trims premijos („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose ir dviem užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simboliams, suaktyvinama 10 legiono x „Fretensis“ sukimų („Legion X Fretensis Spins“).
- Laukinio x stūmimo („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- Užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simbolis išliks lipnus toje padėtyje, kurioje pasirodė, ir visus mažos vertės simbolius konvertuos į laukinio („Wild“) simbolius per kiekvieną sukimą.
- **Legiono x „Gemina“ sukimai (Legion X Gemina Spins):**
- Pasirodžius trims premijos („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose su vienu užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simboliu ir vienu x kelių („xWays“) simboliu, suaktyvinama 10 legiono x „Gemina“ sukimų („Legion X Gemina Spins“).
- Laukinio x stūmimo („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- Užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simbolis ir x kelių („xWays“) simbolis išlieka lipnūs tose padėtyse, kuriose pasirodė, ir konvertuoja visus mažos vertės simbolius į laukinio („Wild“) simbolius bei suaktyvina užkrėsto laukinio („Infectious xWays“) simbolius per kiekvieną sukimą.

1119. LOŠIMAS „PSICHINIS“ („MENTAL“)

1119.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Psichinis“ – tai 5 būgnų, 20 eilių ir 108 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 28,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 866 648,00 €.

1119.2. Lošimo taisyklės:

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia bet kurią kitą simbolį, išskyrus skorpiono („Scorpion“), voro („Spider“) ir mirusio paciento („Dead Patient“) simbolius.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.

1119.3. Lošimo funkcijos:

- **Ugnies rėmelis („Fire Frames“):**

Ugnies rėmelis gali pasirodyti bet kurioje 1-13 būgnų pozicijoje.

Bet koks simbolis, patekęs į ugnies rėmelį, bus padalintas į dvi dalis.

- **Stiprinančios ląstelės („Enhancer Cells“):**

Būna 2 ir 4 būgno apačioje.

2 ir 4 būgnuose esančios stiprinančios ląstelės yra suaktyvinamos su atitinkamai 4 ir 6 ugnies rėmeliais.

Kiekviena stiprinanti ląstelė gali atskleisti vieną iš toliau nurodytų simbolių:

- Paciento simbolis
- Mirusio paciento simbolis
- X kelių (xWays) simbolis:
 - Atskleidžia 3 tos pačios rūšies simbolius ir padidina būgnų aukštį.
 - Jis gali atskleisti bet kokį simbolį, išskyrus Skorpiono („Scorpion“), Voro („Spider“) ir Mirusio („Dead“) simbolius.
- X padalinto („xSplit“) simbolis:
 - Padalija po vieną simbolį ant kiekvieno būgno ir padvigubina tuos simbolius.
- Laukinio („Wild“) simbolis
- Laukinio x stūmimo („xNudge Wild“) simbolis:
 - Visada pasistumia, kad būtų visiškai matomi ant ritės.
 - laimėjimo daugiklis padidėja 1, kai laukinio x stūmimo („xNudge Wild“) simbolis pasistumia.
 - Keli laukinio („Wild“) daugikliai pridedami vienas prie kito ir sudaro bendrą laukinio („Wild“) daugiklį.

- **Psichinė transformacija („Mental Transform“):**

Nusileidžiantis voro simbolis ant 2 arba 4 būgnų lošime suaktyvina psichinės transformacijos („Mental Transform“) funkciją.

Voro simboliai transformuojasi į vieną iš šių simbolių: x kelių (xWays), x padalinto („xSplit“), mirusio paciento, laukinio, paciento simbolius.

- **Autopsijos nemokami sukimai („Autopsy Free Spins“):**

Nusileidžiantys 3 skorpiono simboliai suteikia 8 autopsijos nemokamus sukimus. Kiekvienas skorpiono simbolis su ugnies rėmeliu suaktyvina +1 sukimus.

Skorpiono simboliai yra 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime.

Iki 5 pozicijų ant būgnų atsitiktinai gauna ugnies rėmelį už kiekvieną sukimąsi funkcijos metu. Nusileidę ugnies rėmelis išliks visos funkcijos metu.

- **Lobotomijos nemokami sukimai („Lobotomy Free Spins“):**

- Pagrindiniame lošime 3 skorpiono simboliai ir 1 voro simbolis suteikia 9 lobotomijos nemokamus sukimus.

- Kiekvienas skorpiono arba voro simbolis su ugnies rėmeliu suteikia +1 sukimą.

- Voro simbolis tampa lipnus ir suaktyvina psichinės transformacijos („Mental Transform“) funkciją kiekvienam sukimui.

- **Psichiniai nemokami sukimai („Mental Free Spins“):**

- Pagrindiniame lošime 3 skorpiono simboliai ir 2 voro simboliai suteikia 10 nemokamų psichinių sukimų.

- Kiekvienas skorpiono arba voro simbolis su ugnies rėmeliu suteikia +1 sukimą.

- Abu voro simboliai tampa lipnūs ir suaktyvina psichinės transformacijos („Mental Transform“) funkciją kiekvienam sukimui.

1120. LOŠIMAS „X KELIAI KAUPĖJAS X STŪMIMAS“ („XWAYS HOARDER XNUDGE“)

1120.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „X keliai kaupėjas x stūmimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir nuo 243 iki 95 760 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 103 000,00 €.

1120.2. Lošimo taisyklės:

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolį.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.

1120.3. Lošimo funkcijos:

- **X kelių („xWays“) simbolis:**
X kelių („xWays“) simbolis atsiranda ant trijų vidurinių būgnų.
X kelių („xWays“) simbolio savybės:
 - atskleidžia atsitiktinį įprastą simbolį.
 - X Kelių („xWays“) simbolio dydis gali būti nuo 2 iki 4 simbolių.
- **X padalinto laukinio („xSplit Wilds“) simbolis:**
X padalinto laukinio („xSplit Wild“) simboliai pagrindiniame lošime gali atsirasti tik ant trijų paskutinių būgnų.
X padalinto laukinio („xSplit Wild“) simboliai padalija visus simbolius į kairę toje pačioje eilutėje. Jei simbolis padalytas daugiau nei vieną kartą, jis bus rodomas su daugikliu.
Kai X padalinto laukinio („xSplit Wild“) simboliai padalija x kelių („xWays“) simbolius, x kelių („xWays“) daugiklis bus padvigubintas kiekvienam padalijimui.
„xSplit Wild“ sąranka būgnuose:
- **Bunkerio užpuolimo sukimai – dykvietės sukimai („Bunker Raid Spins – Wasteland Spins“):**
 - 3 arba 4 išsisklaidę („Scatter“) arba super išsisklaidę („Super Scatter“) simboliai suaktyvina atitinkamai 7 arba 10 bunkerio užpuolimų („Bunker Raid“) sukimus.
 - X kelių („xWays“) simbolis išlieka lipnus visos funkcijos metu.
 - Kiekvienas naujas x kelių („xWays“) simbolis suteikia +1 sukimąsi.

1121. LOŠIMAS „3 KLOUNAI MONČIAI“ („3 CLOWN MONTY“)

1121.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „3 klounai Mončiai“ – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 €.

1121.2. Lošimo taisyklės:

- Kai daugiklio matuoklis („Multiplier meter“) yra aktyvus, laukinio („wild“) simboliai tampa daugiklių laukinio („multiplier wilds“) simboliais, turinčiais tokias vertes – 2x, 3x, 4x, 5x, 10x ir 25x. Bet kuris daugiklių laukinio simbolio laimėjimas dauginamas iš atitinkamos vertės.
- Daugiau nei vienas daugiklio laukinio simbolis, esantis laiminčioje eilutėje, padaugina laimėjimą iš atitinkamos vertės, nurodytos ant laukinio simbolio.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje.
- 2 išsisklaidę simboliai aktyvuoja dalintojo pasirinkimo („dealer choice“) funkciją ir 3 ar daugiau nemokamų sukimų.
- Dalintojo pasirinkimo funkcija atsitiktiniu būdu suteikia išsisklaidžiusį arba 2-6 laukinio simbolius.
- 3 išsisklaidę simboliai aktyvuoja parinkimo („Pick“) funkciją, kurios metu suteikiami 5, 7 arba 9 nemokami sukimai; 4 išsisklaidę simboliai atsitiktiniu būdu suteikia 7, 9 arba 10 nemokamų sukimų; 5 išsisklaidę simboliai atsitiktiniu būdu suteikia 9, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Daugiklio matuoklio vertė, aktyvuotame nemokamame sukime, yra užfiksuojama iki pat sukimų pabaigos.
- Lošėjas taip pat gali laimėti +3 Mončio sukimus arba grįžti į nemokamų sukimų lošimą.

1122. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTI VARLĖ“ („BLAZIN' BULLFROG“)

1122.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Liepsnojanti varlė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 121 500,00 €.

1122.2. Lošimo taisyklės:

- Kiekvieną kartą, kai išsisklaidę („scatter“) simboliai atsiranda 2, 3 ar 4 būgne, aktyvuojama liepsnojančių pakartotinių sukimų („Blazin' re-spins“) funkcija, kurios metu išsisklaidę simboliai yra pakeičiami į išsisklaidžiusį laukinio („wild scatter“) simbolį.
- Lošėjas turi didesnę galimybę liepsnojančių pakartotinių sukimų lošime išsukti daugiau išsiplečiančių išsisklaidžiusio laukinio simbolių.
- Išsisklaidęs laukinio simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Liepsnojančių pakartotinių sukimų metu, išsisklaidęs laukinio simbolis yra užlaikomas savo pozicijoje.
- Liepsnojantys pakartotiniai sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.

1123. LOŠIMAS „SALDAINIŲ SALOS PRINCESĖ“ („CANDY ISLAND PRINCESS“)

1123.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Saldainių salos princesė“ – tai 3 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 220 000,00 €.

1123.2. Lošimo taisyklės:

- Lošime yra išsiskleidę bilieta („ticket scatter“), išsiskleidę kameros („camera scatter“), 3 dalyvio („contestant“) ir 4 saldainio („candy“) simboliai.
- Saldainių taškymo („Candy Splash“) funkcija aktyvuojama, kai laimėjimo eilutėje susidaro 3 dalyvio simbolių laiminti kombinacija, kuri priverčia dalyvio simbolius išsiplėsti.
- Laiminti kombinacija, sudaryta iš mišrių simbolių, negali aktyvuoti Saldainių taškymo funkcijos.
- Būgnuose nusileidę 3 išsiskleidę kameros simboliai aktyvuoja užkulisių („Behind the scenes“) funkciją, išmokamas 1 iš 6 potencialių laimėjimų: 5x, 10x, 20x, 80x, 500x ir 2000x statymo sumos.
- Būgnuose nusileidus 2 išsiskleidžiusiems bilieta simboliams aktyvuojama laimingų pakartotinių sukimų („Lucky Re-spins“) funkcija.
- Išsiskleidę bilieta simboliai, nusileidę bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai iki maksimaliai 5 kartų.
- Laiminčios kombinacijos su mišriais dalyvio simboliais gali aktyvuoti saldainių taškymo funkciją.
- „Želė džugina malonumu“ („Jelly Jiggle Delight“) funkcija aktyvuojama nemokamų sukimų lošimo pabaigoje. Pasirinkus 1 iš 3 atsitiktinių galimybių, lošėjui suteikiamas 2x daugiklis, kuris pritaikomas visam nemokamų sukimų lošimui.

1124. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS IR KLEOPATROS PRAKEIKSMAS“ („CHARLIE CHANCE AND THE CURSE OF CLEOPATRA“)

1124.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Čarlio šansas ir Kleopatros prakeiksmas“ – tai 6 būgnų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 550 000,00 €.

1124.2. Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau greta esantys simboliai susijungia į vieną junginį. Išmokama tik už didžiausią laimėjimą junginyje.
- Už kelis nesijungiančius tarpusavyje junginius su tais pačiais simboliais išmokama kaip už atskirus junginius.
- Sukimuose atsitiktinai gali nusileisti 5–8 skrendančio skarabėjaus laukinio („Flying Scarab Wilds“) simboliai. Laukinio („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsiskleidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Atsitiktiniuose sukimuose gali būti aktyvuojama gyvatės pėdsako („Serpent’s Trail“) funkcija. Tinklelyje pasirodo gyvatė ir sukuria simbolių grandinę, kuri vėliau paverčiama sutampančiais simboliais arba yra sunaikinama.
- Atsitiktiniuose sukimuose gali būti Kleo kolonų („Cleo’s Columns“) funkcija. Funkcijos metu būgnų pora nusileidžia su vienoda simbolių tvarka abiejuose būgnuose. Šios funkcijos metu taip pat galima išsukti Čarlio Mega („Charlie Mega“) simbolį. Čarlio Mega simbolis virsta Čarlio Mega laukinio simboliu ir yra išmokami visi laimėjimai. Čarlio Mega laukinio simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsiskleidžiusį (Scatter) simbolį.
- 3 išsiskleidę („Scatters“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas išsiskleidžiusio (Scatters) simbolio nusileidimas suteikia papildomus 4 nemokamus sukimus.

Esamas laimėjimų daugiklis perkeliamas į nemokamus sukimus.

- Daugiklis tarp lošimo raundų per nemokamų sukimų funkciją neatstatomas ir gali padidėti daugiausia iki 10 kartų. Kleo kolonų funkcija aktyvi kiekvieno nemokamo sukimo metu. Skrendančio skarabėjaus laukinio („Flying Scarab Wilds“) ir gyvatės pėdsako („Serpent’s Trail“) funkciją taip pat galima suaktyvinti per nemokamus sukimus, kaip ir pagrindiniame lošime. Kiekvienas išsisklaidęs („Scatters“) simbolis, iškrentantis per nemokamus sukimus, suteikia dar 1 nemokamą sukimą. Nemokami sukimai iš viso apriboti iki 150 sukimų.

1125. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS“ („CHARLIE CHANCE“)

1125.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Čarlo šansas“ – tai 5 būgnų ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 €.

1125.2. Lošimo taisyklės:

- Lošime yra X BŪGNŲ („XREELZ“) funkcija. Pagrindinio lošimo metu laiminti kombinacija su laukinio („wild“) simboliu sukuria pažymėtą būgną.
- Daugiklio būgnas („Multiplier reel“) atsiras virš būgnų ir suksis horizontaliai.
- Daugiklis, kuris nusileidžia virš pažymėto būgno, yra suteikiamas visiems to būgno laimėjimams.
- 2 ar daugiau išsisklaidžiusių („scatter“) simbolių, nusileidusių būgnuose, aktyvuoja antro šanso pakartotinių sukimų („Second chance re-spins“) funkciją, kurioje išsisklaidę simboliai yra užlaikomi savo pozicijose.
- Jei išsisklaidę simboliai atsiranda pakartotinių sukimų lošime, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas su dar vienu išsisklaidžiusiu simboliu. Šis procesas tęsiasi, kol nebelieka išsisklaidžiusių simbolių.
- 3 išsisklaidę simboliai aktyvuoja liepsnojančius nemokamus sukimus („Flaming free spins“), 4 išsisklaidę simboliai – pragaro nemokamus sukimus („Inferno free spins“), o 5 išsisklaidę simboliai – pragaro ugnies nemokamus sukimus („Hellfire free spins“).
- Visų tipų nemokami sukimai turi X BŪGNŲ mechanizmą, aktyvų kiekvieno sukimo metu ir kuriam nereikia laukinio simbolio, kad būtų aktyvuota funkcija.
- Daugiklio būgnas suteikia daugiklį visiems laimėjimams, pažymėtiems būgnuose.
- Liepsnojančių nemokamų sukimų lošime yra galimi daugikliai – 2x, 3x ir 5x. Pragaro nemokamų sukimų lošime – 5x, 6x ir 8x, o pragaro ugnies nemokamų sukimų lošime – 8x, 9x ir 25x.
- Visų tipų nemokamų sukimų funkcijose nusileidęs laukinio simbolis yra užlaikomas būgnuose iki pat atitinkamos funkcijos pabaigos. Šis simbolis pakeičia savo poziciją būgnuose po kiekvieno sukimo.

1126. LOŠIMAS „KARALYSTĖS DEIMANTAI“ („DIAMONDS OF THE REALM“)

1126.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Karalystės deimantai“ – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 €.

1126.2. Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo daugiklis gali būti suaktyvintas bet kurio sukimo metu. Laimėjimo daugiklio vertės yra tokios: 2x, 5x, 10x ir 100x daugikliai. Jei laimingas derinys iškrenta šio sukimo metu, laimėta suma bus padauginta iš aktyvaus laimėjimo daugiklio.
- Deimantai gali iškristi ant bet kurio būgno; 3 ar daugiau deimanto simbolių duoda 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu visada veikia laimėjimo daugiklis, pradedant nuo 2x daugiklio.
- Per nemokamus sukimus lošėjas renka deimantus:
- Surinkus 6 deimantus (įskaitant deimantus, kurie aktyvavo nemokamus sukimus), suteikiami +5 nemokami sukimai ir laimėjimo daugiklis bus padidintas iki 5x visiems likusiems nemokamiems sukimams.
- Surinkus 12 deimantų (įskaitant deimantus, kurie aktyvavo nemokamus sukimus), suteikiami +5 nemokami sukimai ir laimėjimo daugiklis bus padidintas iki 10x visiems likusiems nemokamiems sukimams.
- Surinkus 18 deimantų (įskaitant deimantus, kurie aktyvavo nemokamus sukimus), suteikiami +5 nemokami sukimai ir laimėjimo daugiklis bus padidintas iki 100x visiems likusiems nemokamiems sukimams.

1127. LOŠIMAS „DAKTARAS TOONZ’AS“ („DR. TOONZ“)

1127.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Daktaras Toonz’as“ – tai 6 būgnų ir 20 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 200 000,00 €.

1127.2. Lošimo taisyklės:

- Išmokama tik už didžiausią kiekvieno simbolio derinį. Laimėjimo deriniai pašalinami ir nauji simboliai pakopomis iš naujo užpildo tuščias padėtis. Procesas kartojamas, jei nuolat atsiranda nauji laimintys deriniai.
- Kvantinis matuoklis („QUANTUMETER“) prasideda nuo 0 iki 2 įkrovimų per kiekvieną sukimą. Visiškai įkrautas kvantinis matuoklis suaktyvinamas po to, kai išmokama už visus laiminčius derinius. Kvantinis matuoklis gali būti įkrautas iki vieno karto per sukimą arba nemokamą sukimą.
- Kiekviena įkrovos funkcija įkraunama su skirtingomis spalvomis. Spalva pasirenkama atsitiktine tvarka kiekvieno sukimo ar nemokamų sukimų metu. Mėlyna: pridedama nuo 2 iki 6 laukinio simbolių. Geltona: pakeičia 5-8 simbolius į kitą simbolį, išskyrus laukinio ir išsisklaidžiusius simbolius. Raudona: pašalinami visi vienos akies simboliai ir pridedami 2 laukinio simboliai.
- 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidę simboliai suteikia atitinkamai 10, 15, 20 arba 25 nemokamų sukimų. Kvantinis matuoklis prasideda nuo 1 arba 2 įkrovimų per kiekvieną nemokamą sukimą. Ši funkcija negali būti suaktyvinama pakartotinai.

1128. LOŠIMAS „MIRUSIOJO VAIDUOKLIS“ („GHOST OF DEAD“)

1128.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Mirusiojo vaiduoklis“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,01 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 €.

1128.2. Lošimo taisyklės:

- Vaiduoklio sukimas („GHOST SPIN“) gali būti suaktyvintas atsitiktinai bet kurio įprasto sukimo metu. Vaiduoklis parenka karališką arba didelės vertės simbolį, kuris tame raunde tampa specialiuoju išsiplečiančiu simboliu. Pasirinktas specialusis išsiplečiantis simbolis gali sudaryti laiminčius derinius negretimuose būgnuose. Kai susidaro laimintis derinys, visų pasirinktų simbolių skaičius padidėja. Vaiduoklio sukimo pakartotinai suaktyvinti negalima.
- Iškritus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai su 10 pradinių sukimų. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 atsitiktinių karališkų arba didelės vertės simbolių, kurie funkcijos metu tampa specialiuoju išsiplečiančiu simboliu. spektriniai išsisklaidę simboliai negali iškristi per nemokamų sukimų raundą. Funkcija gali būti pakartotinai įjungta iškritus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių su suteiktais 10 papildomų nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau spektriniai išsisklaidę simboliai suaktyvina 10 pažadintų nemokamų sukimų („AWAKENED FREE SPINS“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 atsitiktinių karališkų arba didelės vertės simbolių, kurie funkcijos metu tampa specialiuoju išsiplečiančiu simboliu. Be pasirinkto simbolio vaiduoklis atsitiktine tvarka pasirenka antrą specialųjį išsiplečiantį simbolį per kiekvieną pažadintų nemokamų sukimų raundą. Pasirinkti specialieji išsiplečiantys simboliai gali sudaryti laiminčius derinius negretimuose būgnuose. Įprasti išsisklaidę simboliai negali iškristi per pažadintus nemokamus sukimus. Funkcija gali būti pakartotinai įjungta iškritus 3 ar daugiau spektrinių išsisklaidžiusių simbolių su suteiktais 10 papildomų pažadintų nemokamų sukimų.
- Pasirinktas specialusis išsiplečiantis išsisklaidęs simbolis gali sudaryti laiminčius derinius negretimuose būgnuose. Kai susidaro laimintis derinys, visi pasirinkti simboliai išsiplečia.
- Išsisklaidę ir spektriniai išsisklaidę simboliai veikia kaip laukinio simboliai ir pakeičia visus kitus simbolius. Laukinio simboliai nedalyvauja sudarant laiminčius išsiplečiančių simbolių derinius.
- Galima padidinti laimėjimą pasirenkant papildomą lošimą. Lošimo tikslas – atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Jei teisingai atspėjama spalva: laimėjimas padvigubinamas. Jei teisingai atspėjama rūšis: laimėjimas padidinamas keturis kartus.

1129. LOŠIMAS „PLAKTUKO KRITIMAS“ („HAMMERFALL“)

1129.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Plaktuko kritimas“ – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas, kuriame laiminčios kombinacijos formuojamos iš 5 ar daugiau simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 3 000 000,00 €.

1129.2. Lošimo taisyklės:

- Laimima tada, kai yra gaunamos 5 ar daugiau simbolių kombinacijos. Iškart po laimėjimo, laiminčios kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai.
- Super plytelės („Super tiles“) gali atsitiktinai atsirasti bet kurioje būgnų vietoje kiekvieno sukimo metu. Super plytelės funkcija tampa žaibuojančio laukinio („lightning wild“) funkcija laiminčios kombinacijos metu. Laimintys simboliai pašalinami, o nauji užpildo tuščias lošimo laukelio vietas.

- Žaibuojančio laukinio simboliai taip pat gali suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį (maksimaliai iki 3x).
- Laiminčios kombinacijos taip pat pildo plaktuko matuoklį („hammer meter“), kuriame reikalingi 25 laimintys simboliai, kad būtų pilnai įkrautas. Užsipildęs matuoklis aktyvuoja dainos funkciją („song feature“), kurioje yra 3 lygiai:
 - Pilnates princesės dainos („Twilight princess song“) funkcija: suteikia mega laukinio („mega wild“) 2x2 dydžio simbolį.
 - Geriausios dainos („Second to none“) funkcija: pakeičia visus daugiausiai išmokančius simbolius į sutampančius daugiausiai išmokančius simbolius.
 - „Štai aš šypsausi“ („Yet I Smile“) funkcija: pašalina mažiausiai išmokančius simbolius iš lošimo laukelio.

1130. LOŠIMAS „VIEŠBUTIS YETI-WAY“ („VIEŠBUTIS YETI-WAY“)

1130.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Viešbutis Yeti-Way“ – tai 6 būgnų ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 3 000 000,00 €.

1130.2. Lošimo taisyklės:

- Laukinio simbolis („Yeti“), pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“). Pagrindiniame lošime laukinio simbolis suaktyvina 1 iš 3 pasirinktinių funkcijų: Šuolio su virve „Yeti“ („Bungee Jumping Yeti“) užpildo 1-4 būgnus sukrautais laukinio simboliais; Banglentininkas „Yeti“ („Surfing Yeti“) atsitiktine tvarka prideda 2-8 laukinio simbolius; o Nardymo „Yeti“ („Scuba Diving Yeti“) suaktyvina pakartotinius sukimus. Išsukus ryklio („shark“) simbolį, pridamas dar vienas pakartotinis sukimas, daugiausiai iki 24.
- Iškritę 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidę simboliai suteikia atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų. Galima rinktis iš trijų nemokamų sukimų funkcijų: Šuolis su virve („Bungee Jumping“), Banglentių sportas („Surfing“) arba Nardymas („Scuba Diving“).
 - Šuolio su virve funkcijos metu, kiekvieną kartą, kai iškrenta laukinio simbolis, 1-4 būgnai gali būti užpildyti sukrautais laukinio simboliais.
 - Banglentių sporto funkcijos metu, kiekvieną kartą, kai iškrenta laukinio simbolis, ant būgnų atsitiktine tvarka gali būti pridėti 2-8 laukinio simboliai.
 - Nardymo funkcijos metu, kiekvieną kartą, kai iškrenta laukinio simbolis, suaktyvinami pakartotiniai sukimai. Iš viso gali būti iki 24 pakartotinių sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, 1 ar daugiau būgnų yra parenkami kaip turintys x2 laimėjimo būdų daugiklį, kuris padvigubina laimėjimo būdų skaičių ant to būgno. Laimėjimo būdų daugiklis padidina laimėjimo būdų variantus iki 262 144.
- Jei 3, 4, 5 ar 6 išsisklaidę simboliai iškritę per nemokamus sukimus, gali būti suteikti papildomi 8, 12, 16 arba 20 nemokami sukimai.

1131. LOŠIMAS „HUGO VEŽIMĖLIAI“ („HUGO CARTS“)

1131.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Hugo vežimėliai“ – tai 5 būgnų ir iki 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 €.

1131.2. Lošimo taisyklės:

- Hugolina („HUGOLINA“) iškrenta ant 2 būgno, Hugo („HUGO“) iškrenta ant 3 būgno, o Skyla („SCYLLA“) iškrenta ant 4 būgno pagrindinio lošimo metu. Bet kuris vienas simbolis arba simbolių derinys suaktyvina pakartotinius sukimus. Hugolina prideda nuo 2 iki 5 simbolio daugiklių iki x10, Hugo išmeta nuo 2 iki 5 aukso grynuolio laukinio simbolių, o Skyla išmeta nuo 4 iki 9 paslapties simbolių. Šia funkcija negalima pasinaudoti kelis kartus.
- 3, 4 arba 5 dinaminiai išsisklaidę simboliai suteikia atitinkamai 7, 9 arba 11 nemokamų sukimų. Don Kroko („DON CROCO“) gali atsitiktinai atsirasti bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu ir ant būgnų išmesti 2 dinamito išsisklaidžiusius simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje, atsitiktine tvarka priskiriamas veikėjas, kuris suaktyvina atitinkamą funkciją kiekvieno nemokamo sukimo metu. Pakartotinai ši funkcija suaktyvinama išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusius simbolius. Atsitiktine tvarka parenkamas kitas veikėjas, kol surenkami visi 3 simboliai. Vėliau papildomi pakartotiniai sukimai nebegalimi.

1132. LOŠIMAS „KISS – ROKO BŪGNAI“ („KISS – REELS OF ROCK“)

1132.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Kiss – roko būgnai“ – tai 6 būgnų ir iki 4096 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 5 000 000,00 €.

1132.2. Lošimo taisyklės:

- „Užrakink ir apkrauk“ („LOCK AND LOAD“) funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kurio įprasto sukimo metu. 2 būgnai yra sinchronizuojami ir parodo tą patį rezultatą. Sinchronizuoti tarpusavyje galima tik vieną iš šių būgnų porų: 1 ir 6, 2 ir 4 arba 3 ir 4. „Užrakink ir apkrauk“ („LOCK AND LOAD“) ir „Vesk mane iš proto“ („DRIVE ME WILD“) funkcijų negalima suaktyvinti to paties sukimo metu.
- „Vesk mane iš proto“ („DRIVE ME WILD“) gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kurio įprasto sukimo metu. X2 laukinio („Wild“) simbolis yra pridodamas prie 2, 3, 4 ar 5 būgnų ir niekada neapima išsisklaidžiusio („SCATTER“) arba 2 simbolių aukščio didelės vertės simbolio. Visi kiti laukinio simboliai, iškritę „Vesk mane iš proto“ funkcijos metu, taip pat turi X2 daugiklį.
- Išsisklaidęs simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno. 3 ir daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų pasirinkimą. Lošėjas gali pasirinkti iš 5 nemokamų sukimų režimų, kurių kiekvienas turi skirtingą skaičių nemokamų sukimų ir „Encore“ nemokamų sukimų („ENCORE FREE SPINS“):
 - Johanesburgo (20 nemokamų sukimų, 1 „Encore“ nemokamas sukimas)
 - Sidnėjaus (16 nemokamų sukimų, 2 „Encore“ nemokami sukimai)
 - Londono (12 nemokamų sukimų, 3 „Encore“ nemokami sukimai)
 - Rio de Žaneiro (8 nemokami sukimai, 4 „Encore“ nemokami sukimai)
 - Tokio (4 nemokami sukimai, 5 „Encore“ nemokami sukimai)
- „Encore“ nemokami sukimai gali būti aktyvuojami iškritus 3 ar daugiau išsisklaidžiusiems simboliams per įprastų nemokamų sukimų paskutinįjį sukimą.
- Nemokami sukimai turi būgno sinchronizavimą kiekvieno sukimo metu. 2 būgnai yra sinchronizuojami ir parodo tą patį rezultatą. Sinchronizuoti tarpusavyje galima tik vieną iš šių būgnų porų: 1 ir 6, 2 ir 4 arba 3 ir 4.

- Nemokamų sukimų metu nėra išsisklaidžiusių simbolių, išskyrus paskutinį nemokamą sukimą; 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių per paskutinį nemokamą sukimą suaktyvina „Encore“ nemokamus sukimus. Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai.
- „Encore“ nemokami sukimai, atliekami išplėstiniame 6x4 tinklelyje, kiekvieno sukimo metu turi būgno sinchronizavimą. 2 būgnai yra sinchronizuojami ir parodo tą patį rezultatą. Sinchronizuoti tarpusavyje galima tik vieną iš šių būgnų porų: 1 ir 6, 2 ir 4 arba 3 ir 4. Visi laukinio simboliai, iškritę „Encore“ nemokamų sukimų metu, turi X2 daugiklį. Išsisklaidžiusių simbolių per „Encore“ nemokamus sukimus nėra. „Encore“ nemokamų sukimų negalima aktyvuoti pakartotinai.

1133. LOŠIMAS „LEGENDA APIE LEDINĮ DRAKONĄ“ („LEGEND OF THE ICE DRAGON“)

1133.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Legenda apie Ledinį Drakoną“ – tai 7x7 būgnų lošimas, kuriame laiminčios kombinacijos formuojamos iš 5 ar daugiau simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 €.

1133.2. Lošimo taisyklės:

- Laimima tada, kai yra gaunamos 5 ar daugiau simbolių kombinacijos. Iškart po laimėjimo laiminčios kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai.
- Laukinio simboliai sukuria ledo rėmelį („ICE FRAMES“) visose tinklelio vietose, ant kurių jie nusileidžia. Kai laukinio simbolis nusileidžia ant esamo ledo rėmelio, jis prideda daugiklį, kaskart padidindamas jį x1 iki maksimalaus x8 daugiklio. Ledo rėmelį galima pasiekti iki maksimalaus x8 daugiklio: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8. Ledo rėmelis lieka tinklelyje dabartinio raundo metu ir yra pašalinamas, kai prasideda naujas raundas.
- Užšalimo funkcija („FREEZING FEATURES“) gali būti suaktyvinta atsitiktinai lošimuose be laimėjimų.
 - Kruša („HAILSTORM“): Tinklelyje atsitiktinai parenkamas vienas simbolių tipas. Prie kiekvieno iš 3 pasirinktų simbolių esantys 5 atsitiktiniai simboliai, įskaitant pasirinktą simbolį, bus paversti laukinio simboliais arba sunaikinami.
 - Lavina („AVALANCHE“): Atsitiktinai parenkami 2 simbolių tipai ir visi tos rūšies simboliai tinklelyje yra pašalinami. Ten, kur buvo pašalinti simboliai, atsiranda nuo 3 iki 7 laukinio simboliai.
 - Pūga („BLIZZARD“): Nuo 2 iki 5 derinio simbolių gali pavirsti laukinio („WILDS“) simboliais. Tie, kurie nepavirs, bus sunaikinti.
 - Užpildžius ledo kristalo įkroviklį („ICE CRYSTAL CHARGER“), suaktyvinamos ledo kristalo funkcijos („ICE CRYSTAL FEATURES“). Laimėjimo simboliai užpildo ledo kristalų įkroviklį („ICE CRYSTAL CHARGER“). Ledo kristalo funkcijos: TAIL LASH, ICE SCORCH, DESTRUCTION arba DRAGON BLAST funkciją.
 - Uodegos botago („TAIL LASH“) funkcija paverčia visus didelės vertės simbolius į vienos rūšies didelės vertės simbolius.
 - Ledo deginimo („ICE SCORCH“) funkcija paverčia 3–6 atsitiktinius simbolius į laukinio simbolius.
 - Sunaikinimo („DESTRUCTION“) funkcija pašalina visus mažos vertės simbolius, esančius ant tinklelio.
 - Drakono sproginimo („DRAGON BLAST“) funkcija visus tinklelyje esančius

simbolius su ledo rėmeliu („ICE FRAMES“) paverčia į laukinio simbolius. Ši funkcija suaktyvina visus ledo rėmelio daugiklius („ICE FRAME MULTIPLIERS“).

1134. LOŠIMAS „MERLINAS IR LEDO KARALIENĖ MORGANA“ („MERLIN AND THE ICE QUEEN MORGANA“)

1134.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Merlinas ir ledo karalienė Morgana“ – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,01 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 €.

1134.2. Lošimo taisyklės:

- Išsisklaidęs („SCATTER“) simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Išsisklaidęs simbolis veikia taip pat kaip laukinio simbolis ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį, kad sudarytų laimėjimo derinį.
- Morganos laukinio („MORGANA WILD“) simbolis pasirodo ant bet kurio būgno.
- Pilnai surinktas Morganos simbolių blokas atsitiktine tvarka suaktyvina x2, x3, x5 arba x8 daugiklį. Suaktyvintas daugiklis bus taikomas visiems to konkretaus sukimo laimėjimams. Morganos daugiklis visada taikomas pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu.
- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių įjungia 10 pradinių nemokamų sukimų. 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių nemokamų sukimų metu prideda 10 papildomų nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktinis didelės vertės arba karališkas simbolis pasirenkamas kaip specialusis išsiplečiantis simbolis nemokamiems sukimams. Įvertinus kiekvieno sukimo laimėjimus, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti ir užpildyti visą būgną, priklausomai nuo pasirinkto simbolio tipo. Jei specialusis išsiplečiantis simbolis yra didelės vertės simbolis, o ant būgnų yra bent 2 tokie simboliai, tada kiekvienas iš šių simbolių išsiplečia ir užpildo būgną, ant kurio yra. Jei pasirinktas simbolis yra karališkas, o ant būgno yra bent 3 tokie simboliai, tada kiekvienas iš jų išsiplečia ir užpildo būgną, ant kurio yra. Būgnas, užpildytas specialiaisiais išsiplečiančiais simboliais, pats savaime yra laimingas derinys ir jam nereikia jokių simbolių ant gretimų būgnų. Keli būgnai, užpildyti specialiaisiais išsiplečiančiais simboliais, sudaro individualias laimėjimo kombinacijas. Išsiplečiantys specialieji simboliai suteikia tokią pačią išmoką kaip ir neišsiplečiančios to simbolio versijos. Laimėjimai specialiesiems išsiplečiantiems simboliams skaičiuojami atskirai nuo laimingų išmokų eilučių ir po jų. Tik išsiplečiantis Morganos laukinio simbolis gali pakeisti specialųjį išsiplečiantį simbolį ir sukurti laimingą derinį.
- Galima padidinti laimėjimą pasirenkant papildomą lošimą. Lošimo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Jei teisingai atspėjama spalva – laimėjimas padvigubinamas. Jei teisingai atspėjama rūšis – laimėjimas padidinamas keturis kartus.

1135. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ: KALĖDŲ KARALYSTĖ“ („MOON PRINCESS: CHRISTMAS KINGDOM“)

1135.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Mėnulio princesė: Kalėdų karalystė“ – tai 5x5 būgnų lošimas, kuriame laiminčios kombinacijos formuojamos iš 3 ar daugiau simbolių.

- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 €.

1135.2. Lošimo taisyklės:

- Iškart po laimėjimo, laiminčios kombinacijos simboliai yra pašalinami. Likę simboliai krenta žemyn, kad suformuotų naujus laimėjimus.
- Laukinio simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį. Laukinio simboliai pasirodo, kai pašalinamas laimingas derinys, sudarytas iš trijų simbolių. Kai nebelieka kitų simbolių, laukinio simboliai yra pašalinami tam, kad visi simboliai iš tinklelio būtų pašalinti. Išsisklaidęs simbolis gali iškristi pradinio sukimo metu arba per „Oi, lapė!“ („What, the fox“) funkciją, kai išsisklaidęs simbolis atsitiktine tvarka pridedamas į bet kurią poziciją po to, kai sukimas yra baigiamas.
- Kiekvieno sukimo metu 5 atsitiktinės pozicijos tinklelyje yra pažymimos amalu („Mistletoe“). Laimėjimo daugiklis padidinamas po vieną, kai laimėjimas yra amalo pozicijoje. Laimėjimo deriniai padauginami iš tuo metu rodomos vertės. Laimėjimo daugiklis padidinamas tik tada, kai iškrenta laimėjimas pozicijoje su amalu.
- Merginos galios („Girl Power“) funkcija atsitiktiniu būdu įjungiama nelaimėjusių sukimų metu. Priklausomai nuo ekrane rodomos princesės, taikoma unikali ypatybė, padedanti sukurti laimingą derinį: Meilė („Love“) paverčia vieną simbolių rinkinį kitu simboliu; Žvaigždė („Star“) prideda 1 arba 2 laukinio („Wild“) simbolius į tinklelį; Audra („Storm“) pašalina du simbolių rinkinius iš tinklelio. Lošimas pradedamas nuo atsitiktinai parinktos princesės, princesių tvarka yra fiksuota ir yra tokia: Meilė – Žvaigždė – Audra. Princesė pasikeičia po kiekvieno merginos galios („Girl Power“) funkcijos suaktyvinimo.
- 1 išsisklaidęs simbolis suaktyvina trejybės („Trinity“) funkciją. Suteikiamas vienas nemokamas lošimas ir yra atstatomas laimėjimo daugiklis. Merginos galios („Girl Power“) funkcija pritaikoma kiekvienam simboliui, kuris iškrenta, bet nesuteikia laimingo derinio tol, kol visos trys princesės pritaiko savo atitinkamą ypatybę. „Girl Power“ ypatybių eilės tvarka visada yra tokia pati: Meilė – Žvaigždė – Audra. Visiškai išvalius simbolių tinklelį šio nemokamo raundo metu įsijungia tik nemokami sukimai.
- Prieš įsijungiant nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas pasirenka vieną iš trijų princesių. Meilė suteikia 4 pradinius sukimus; Žvaigždė suteikia 5 pradinius sukimus; Audra suteikia 8 pradinius sukimus. Laimėjimo daugiklis perkeliamas iš trejybės funkcijos, atstatomas jis tik tada, kai funkcija baigiasi. Per nemokamus sukimus amalo pozicijų skaičius padidinamas nuo 5 iki 10 – ir – kiekvieno neišlošusio sukimo metu suaktyvinama pasirinkta merginos galios („Girl Power“) ypatybė. Išsisklaidęs simbolis naudojamas suteikti papildomus nemokamus sukimus. Meilė suteikia 4 papildomus sukimus; Žvaigždė suteikia 3 papildomus sukimus; Audra suteikia 2 papildomus sukimus. Galima gauti iki 150 sukimų.
- Visiškai išvalius simbolių tinklelį (išskyrus trejybės funkcijos metu), suteikiamas momentinis prizas. Suteikiamas prizas yra 50 kartų didesnis už visą statymą, padaugintą iš aktyvaus laimėjimo daugiklio tuo metu, kai buvo išvalytas visas tinklelis.

1136. LOŠIMAS „MIRTIS MITKLANE“ („MUERTO EN MITCLAN“)

1136.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Mirtis Mitklane“ – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 €.

1136.2. Lošimo taisyklės:

- Išsisklaidę („SCATTERS“) simboliai šiame lošime gali nusileisti virš bet kurio simbolio. Viename būgne gali nusileisti tik vienas išsisklaidęs („SCATTER“) simbolis, o viename sukime gali nusileisti ne daugiau kaip 5 išsisklaidę („SCATTERS“) simboliai.
- Iškritus išsisklaidžiusiems („SCATTER“) simboliams bent ant 3 būgnų, gaunami 5 lygio Mitklano nemokami sukimai („MICKLĀN FREE SPINS“). Išsisklaidę simboliai gali būti renkami per nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų 2 lygis pasiekiamas surenkant 5 išsisklaidžiusius simbolius, 3 lygis pasiekiamas surenkant dar 6 išsisklaidžiusius simbolius (iš viso 11), o 4 lygis pasiekiamas surenkant dar 7 išsisklaidžiusius simbolius (iš viso 18). Pasiekus 4 lygį, išsisklaidę simboliai daugiau nebeiškrenta. Kiekvienas lygis suteikia 5 nemokamus sukimus, iš viso gali būti 20 Mitklano nemokamų sukimų.
- Patekęs į pirmus 3 Mitklano nemokamų sukimų lygius, lošėjas gali pasirinkti laukinio savybes: lipnūs laukinio, išsiplečiantys laukinio, sprogstantys laukinio ir vaikščiojantys laukinio simboliai. Pasirinkus laukinio funkciją, ji tampa nebepasiekiamo kituose lygiuose. Tik viena laukinio funkcija yra aktyvi atitinkamame lygyje. Lipnūs laukinio simboliai lieka tinklelyje visą likusį aktyvaus nemokamų sukimų lygio laiką. Išsiplečiantys laukinio simboliai iškrisdami plečiasi visame būgne. Sprogstantys laukinio simboliai iškritę ant tinklelio suskils į 2x2 dydžio simbolius. Vaikščiojantys laukinio simboliai liks ant būgno likusį aktyvaus lygio laiką ir kiekvieną sukimąsi judės į kairę, nukrisdami nuo pirmojo būgno.
- Kiekvieno sukimo metu yra atsitiktinė galimybė suaktyvinti laimėjimo daugiklį. Pagrindiniame lošime pagrindiniai daugikliai yra x1, x2 x4. Mitklano nemokamų sukimų metu daugiklis atsinaujina 2 lygyje į: x2, x4, x6, 3 lygyje – į x3, x6, x10, o 4 lygyje daugikliai yra: x4, x10, x30.

1137. LOŠIMAS „ODINAS: SFERŲ GYNĖJAS“ („ODIN: PROTECTOR OF REALMS“)

1137.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Odinas: Sferų gynėjas“ – tai 4 – 5 – 6 – 7 – 6 – 5 – 4 būgnų lošimas, lošiamas ant šešiakampio tinklelio.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 €.

1137.2. Lošimo taisyklės:

- Simboliai krenta į langelius tinklelyje tam, kad sukurtų laiminčius derinius. 5 ar daugiau gretimų, į bloką besijungiančių simbolių, sukuria laimintį derinį. Išmokama tik už didžiausią laimėjimą bloke. Laimėjimo simboliai pašalinami. Tarpus užpildo iškrentantys nauji simboliai. Už kelis nesijungiančius blokus su tais pačiais simboliais išmokama kaip už atskirus blokus.
- Visi laimėjimai pridedami prie žiedo matuoklio („RING METER“). Yra 3 užpildymo lygiai:
 - 1 lygis – norint jį pasiekti, reikia 30 laimėjimo simbolių. Šis lygis suaktyvina bronzos kalvės („BRONZE FORGED“) funkciją.
 - 2 lygis – norint jį pasiekti, reikia 70 laimėjimo simbolių. Šis lygis suaktyvina sidabrinę kalvės („SILVER FORGED“) funkciją.

- 3 lygis – norint jį pasiekti, reikia 120 laimėjimo simbolių. Šis lygis suaktyvina auksinės kalvės („GOLD FORGED“) funkciją.
- Baigus užpildymo lygį, į eilę yra įtraukiama (-os) atitinkama (-os) funkcija (-os). Jei nesimato kitų laimėjimų, aktyvuojama (-os) kita (-os) eilėje esanti (-ios) funkcija (-os). Po visų funkcijų pasibaigimo lošimas tęsiamas įprastai. Pasibaigus lošimui, matuoklis yra atstatomas.
- Kaltinio žiedo („FORGED RING“) funkcija įsijungia įkraunant žiedo matuoklį („RING METER“). Yra 3 kaltinio žiedo („FORGED RING“) funkcijos:
 - Bronzos kalvės („BRONZE FORGED“) – sudaro mažiausiai 7 simbolių bloką.
 - Sidabrinė kalvės („SILVER FORGED“) – sudaro mažiausiai 12–19 simbolių bloką.
 - Auksinė kalvės („GOLD FORGED“) – sudaro mažiausiai 20–37 simbolių bloką.
- Odino sugebėjimą („ODIN’S ABILITY“) galima suaktyvinti per bet kuri nelaimintį sukimą.
 - Išmintis („WISDOM“) – atnaujina centrinį simbolį į bet kuri didelės vertės simbolį arba laukinio simbolį prieš aktyvuojant kaltinio žiedo funkciją. Jei centrinis simbolis jau yra didelės vertės simbolis, pasirenkamas aukštesnio lygio didelės vertės simbolis arba laukinio simbolis.
 - Galia („POWER“) – sunaikina 2 atsitiktinių rūšių simbolius ant tinklelio. Ši funkcija gali būti aktyvuojama, kai lošėjui trūksta ne daugiau nei 5 simbolių iki kitos įkrovimo funkcijos įsijungimo ir nėra jokių kitų laimėjimų ant tinklelio.
 - Garbė („GLORY“) – suteikia nuo 2 iki 8 atsitiktinių laukinio simbolių ant tinklelio. Ši funkcija gali įsijungti tik lošimuose be laimėjimo.

1137.3. Lošimo vaizdas:



1138. LOŠIMAS „SUPAKUOK IR IŠGRYNINK“ („PACK & CASH“)

1138.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Supakuok ir išgrynink“ – tai 5 būgnų ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 €.

1138.2. Lošimo taisyklės:

- Simboliai lošimo laukelyje krenta iš dešinės į kairę bei yra pašalinami, o nauji simboliai užpildo tuščias vietas. Šis procesas tęsiamas, kol susidaro laiminčios kombinacijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („scatter“) simbolius, ir gali atsirasti bet kuriame būgne.
- Skubių siuntų („Express package“) simboliai atsiranda būgnuose atsitiktiniu būdu bet kuriame sukime. Kuomet šie simboliai atsiranda būgnuose, visi skubių siuntų simboliai transformuojami, kad atskleistų tokį pat atsitiktinį simbolį.
- Specialaus pristatymo („special delivery“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai sukimai neatneša laimėjimų. Suteikiamas 1 iš 2 efektų, kuris garantuoja naują laiminčią kombinaciją. Efektai gali būti aktyvuoti daugybę kartų per vieną sukimą, bet kuria tvarka, su nustatytu 3 efektų per 1 sukimą limitu. Galimi efektai:
- Papildomas laukinio („Extra wild“) simbolis: 1 laukinio simbolis nusileidžia į atsitiktinę poziciją pirmuose 3 vertikaliuose būgnuose, iš kairės į dešinę. Papildomas laukinio simbolis negali pakeisti jokių tame lošime egzistuojančių laukinio arba išsisklaidžiusių simbolių.
- Simbolių naikintojas („Symbol remove“): atsitiktinis simbolis (išskyrus laukinio arba išsisklaidžiusio simbolius) yra pašalinamas iš lošimo laukelio. Laimėjimo daugiklis nėra padidinamas panaikinus simbolį, išskyrus tą atvejį, jei jis yra laiminčios kombinacijos dalis.
- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Pradinių sukimų skaičius priklauso nuo išsisklaidžiusio simbolio padėties lošimo tinklelyje: už kiekvieną horizontalią dešiniąją poziciją suteikiamas 1 sukimas. Galimas sukimų skaičius yra 3-20.
- Nemokamų sukimų lošimo metu, laimėjimo daugiklis perkeliamas ir atstatomas tik po to, kai funkcija baigiasi. Papildomi nemokami sukimai suteikiami už kiekvieną išsisklaidžiusį simbolį, taip pat priklauso nuo išsisklaidžiusio simbolio išsidėstymo lošimo tinklelyje. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius – 75.

1139. LOŠIMAS „ŠIRDIES AGENTAS“ („AGENT OF HEART“)

1139.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Širdies agentas“ – tai 7 būgnų ir 20 eilučių lošimas, kuriame laiminčios kombinacijos formuojamos iš 5 ar daugiau simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 526 250,00 €.

1139.2. Lošimo taisyklės:

- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją. Iškart po laimėjimo, laiminčios kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai.
- Už kelis nesijungiančius tarpusavyje junginius su tais pačiais simboliais išmokama kaip už atskirus junginius.
- Bet kokiame nelaiminčiame sukime yra tikimybė, kad į tinklelį bus įtraukti nuo 4 iki 7 atsitiktinių širdies laukinio („Heart Wilds“) simbolių, kurie pakeičia visus simbolius, išskyrus raktų („Keys“) simbolį.

- Agento simboliai renkami, kai jie yra laimingojo derinio dalimi. Surinkus 6 agento simbolius, suteikiama atitinkama agento funkcija. Taip pat atsitiktinai gali pasirodyti baltas triušis ir akimirksniu atrakinti agento funkciją. Jei vienu metu atrakinamos kelios agento funkcijos, jų seka yra tokia: keksiukų žymės („Cupcake Splat“), rūkymo („Smokin’ Phat“), išsišiepusio katino („Grinning Cat“), pašėlusios skrybėlės („Mad Hat“).
- Agento funkcijos negali būti iš naujo suaktyvintos ir garantuojamos karalienės širdies nemokamų sukimų („Queen's Heart Free Spin“) metu.
- Agento funkcijos iš naujo nustatomos kiekvieno sukimo pradžioje.
- Agento funkcijos:
 - Keksiukų žymės („Cupcake Splat“) funkcija – miegapėlė („Dormouse“) bėga iš viršaus į tinklelio apačią, palikdama keksiukų bombų pėdsakus. Keksiukų bombos sprogsa ir pašalina simbolį po juo arba paverčia jį atsitiktinai pasirinktu simboliu.
 - Rūkymo („Smokin’ Phat“) funkcija – vikšras įstrižomis linijomis per tinklelį pučia 1–3 dūmus. Dūmai pašalina simbolius po apačia arba paverčia juos atsitiktiniu pasirinktu simboliu.
 - Išsišiepusio katino („Grinning Cat“) funkcija – šypsena pašalina simbolius po apačia arba paverčia juos atsitiktiniu pasirinktu simboliu.
 - Pašėlusios skrybėlės („Mad Hat“) funkcija – virš tinklelio atsiranda 6–9 pašėlusios skrybėlės. Skrybėlės sukasi ir pašalina visus gretimus simbolius, o simbolį, esantį apačioje, paverčia atsitiktiniu pasirinktu simboliu.
- Surinkus 3 raktus vienu sukimu, suaktyvinami karalienės širdies nemokami sukimai. Šių sukimų metu atrakinamos kelios agento funkcijos, jų seka yra tokia: keksiukų žymės („Cupcake Splat“), rūkymo („Smokin’ Phat“), išsišiepusio katino („Grinning Cat“), pašėlusios skrybėlės („Mad Hat“).

1140. LOŠIMAS „TURTINGAS VAILDAS IR KLAJOJANTIS MIESTAS“ („RICH WILDE AND THE WANDERING CITY“)

1140.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Turtingas Vaildas ir klajojantis miestas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 €.

1140.2. Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose yra atsitiktinė galimybė suaktyvinti x2 daugiklį ant 2, 3 ar 4 būgnų. Laimėjimas ant būgno su aktyviu daugikliu pritaiko daugiklį laimėjimui. Laimėjus daugiau nei ant vieno būgno su aktyviu daugikliu, taikomas kaupiamasis daugiklis.
- Išsisklaidę laukinio („Wild scatter“) simboliai gali iškristi ant bet kurio būgno. 3 ar daugiau išsisklaidžiusių laukinio („Wild scatter“) simbolių gali aktyvuoti nemokamus sukimus su pradiniais 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų metu nusileidžia papildomi 3 ar daugiau laukinio išsisklaidžiusių simbolių, galima iš naujo aktyvuoti nemokamus sukimus su 10 papildomų nemokamų sukimų, suteikiamų ne daugiau nei 5 kartus.

- Prieš pradėdant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos vertės simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu ir tokiu išlieka per visus nemokamus sukimus. Po to, kai nustatomi laimintys deriniai, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas tris pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimingo derinio dalis. Nebūtina, kad specialūs išsiplečiantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų sudarytas laimintis derinys.

1141. LOŠIMAS „SLENKANTI MIRTIS“ („SCROLL OF DEAD“)

1141.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Slenkanti mirtis“ – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,01 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 750 000,00 €.

1141.2. Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime 6 būgnas yra užrakintas.
- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių ant bet kurio būgno aktyvuoja nemokamus sukimus su papildomu 6 būgnu ir pradiniais 8 nemokamais sukimais. Kai pradėdami nemokami sukimai, atsitiktine tvarka pasirenkamas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Parinktas simbolis gali sudaryti laiminčias kombinacijas net ir tuose būgnuose, kurie nėra gretimi. Kai susiformuoja laiminti kombinacija, visi pasirinkti simboliai išsiplečia.
- Išsisklaidęs simbolis veikia kaip laukinio simbolis ir pakeičia visus simbolius. Laukinio simbolis nėra išsiplečiančių simbolių laiminčios kombinacijos dalis.
- Lošime taip pat yra statymo („Gamble“) funkcija, kuri suteikia galimybę padidinti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo laimėjimą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą arba simbolį. Statymo lošimas gali būti lošiamas maksimaliai iki penkių kartų iš eilės.

1142. LOŠIMAS „SAULĖS SESERYS“ („SISTERS OF THE SUN“)

1142.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Saulės seserys“ – tai 5 būgnų lošimas, kuriame laiminčios kombinacijos formuojamos iš 3 ar daugiau simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 €.

1142.2. Lošimo taisyklės:

- Aktyvios yra visos eilės ir stulpeliai ir jie visi gali tapti laiminčios kombinacijos dalimi.
- Iškart po laimėjimo, laiminčios kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai, kad būtų galima sukurti naujus laimėjimus.
- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“). Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis gali iškristi pradinio sukimo metu arba per Ra dovanos („Gift of Ra“) funkciją, kai išsisklaidęs („Scatter“) simbolis atsitiktine tvarka pridedamas į bet kurią poziciją po to, kai sukimas baigiamas.
- Kiekvieno sukimo metu 5 atsitiktinės pozicijos tinklelyje yra pažymimos Ra akimi („Eye of Ra“). Laimėjimo daugiklis padidinamas po vieną, kai laimėjimas yra virš Ra akies pozicijos;

Ši funkcija atstatoma prieš kiekvieną naują sukimą (išskyrus atvejį, kai suaktyvinami nemokami sukimai). Laimėjimo daugiklis padidinamas tik tada, kai iškrenta laimėjimas pozicijoje su Ra akimi.

- Deivės galios („Goddess Power“) funkcija atsitiktiniu būdu aktyvuojama nelaimėjusių sukimų metu. Priklausomai nuo ekrane rodomos deivės taikoma unikali ypatybė, padedanti sukurti laimingą derinį. Sekhmet paverčia vieną simbolių rinkinį kitu simboliu; Hathor prideda 1 arba 2 laukinio („Wild“) simbolius į tinklelį; Bastet pašalina du simbolių rinkinius iš tinklelio. Lošimas pradedamas nuo atsitiktinai parinktos deivės, deivių tvarka yra fiksuota ir yra tokia: Sekhmet – Hathor – Bastet. Aktyvi deivė pasikeičia po kiekvieno deivės galios („Goddess Power“) funkcijos suaktyvinimo.
- 1 išsisklaidęs simbolis suaktyvina seserystės („Sisterhood“) funkciją. Suteikiamas vienas nemokamas lošimas. Laimėjimo daugiklis yra atstatomas. Deivės galios („Goddess Power“) funkcija pritaikoma kiekvienam simboliui, kuris iškrenta, bet nesuteikia laimingo derinio tol, kol visos trys deivės pritaiko savo atitinkamą ypatybę (iš viso 3).
- Deivės galios („Goddess Power“) funkcijos ypatybių eilės tvarka visada yra tokia pati: Sekhmet pirma; Hathor antra; Bastet trečia.
- Aktyvi deivė gražinama į deivę, kuri ekrane buvo rodoma prieš įsijungiant seserystės („Sisterhood“) funkcijai.
- Prieš įsijungiant nemokamų sukimų funkcijai pasirenkama viena iš trijų deivių. Sekhmet suteikia 4 pradinius sukimus; Hathor suteikia 5 pradinius sukimus; Bastet suteikia 8 pradinius sukimus. Laimėjimo daugiklis perkeliamas iš seserystės („Sisterhood“) funkcijos ir atstatomas tik tada, kai funkcija baigiasi. Per nemokamus sukimus Ra akies („Eye of Ra“) pozicijų skaičius padidinamas nuo 5 iki 10 ir kiekviename neišlošusio sukimo metu suaktyvinama pasirinkta deivės galios („Goddess Power“) ypatybė. Seserystės („Sisterhood“) funkcijos suaktyvinti negalima. Išsisklaidęs („Scatter:“) simbolis naudojamas suteikti papildomai sukimų per nemokamus sukimus. Sekhmet suteikia 4 papildomus sukimus; Hathor suteikia 3 papildomus sukimus; Bastet suteikia 2 papildomus sukimus. Galima gauti iki 150 sukimų.

1143. LOŠIMAS „GYVATĖS ĮKANDIMAS“ („SNAKEBITE“)

1143.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Gyvatės įkandimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 €.

1143.2. Lošimo taisyklės:

- Išsisklaidęs trofėjaus laukinio simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno, jis pakeičia visus simbolius, išskyrus smiginio lentų („Dartboards“) ir specialų Peterio „Gyvatės įkandimo“ Meistro („Peter „Snakebite“ Wright“) simbolius. 3 ar daugiau išsisklaidžiusių trofėjaus laukinio simbolių ant bet kurio būgno suteikia laimėjimą.
- Smiginio lentos simboliai gali iškristi ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Specialus Peterio „Gyvatės įkandimo“ Meistro simbolis gali iškristi tik ant 5 būgno.
- Jei ant būgnų iškrenta 2 ar daugiau smiginio lentų simbolių, o specialus Peterio „Gyvatės įkandimo“ Meistro simbolis ant būgnų neiškrenta, už kiekvieną smiginio lentą suteikiamas

momentinis laimėjimas (1, 2, 5 arba 10 kartų didesnis už visą statymą).

- 2 ar daugiau smiginio lentų simbolių ir specialus Peterio „Gyvatės įkandimo“ Meistro simbolis aktyvuoja Gyvatės sukimų („Snake Spins“) funkciją; 3 nemokami sukimai suteikiami lošėjui ir lošiami ant padidintų 5x5 būgnų. Smiginio lentos simboliai, kurie aktyvavo funkciją, perkelti į Gyvatės sukimus („Snake Spins“) ir pakeičiami į momentinius laimėjimus.
- Per Gyvatės sukimų („Snake Spins“) funkciją gali iškristi tik momentinio laimėjimo, Gyvatės smūgio, Peterio išmokų ir auksinių strėlyčių simboliai. Jei momentinio laimėjimo, Gyvatės smūgio, Peterio išmokų simbolis iškrenta per nemokamus sukimus, nemokami sukimai bus aktyvuojami iš naujo. Funkcija baigsis, kai nemokami sukimai sumažės iki 0 ir sukimai nebus aktyvuojami pakartotinai arba jei visi būgnai bus užpildyti simboliais.
- Jei iškrenta momentinio laimėjimo simbolis, jis suteikia fiksuotą išmoką, kuri gali būti 1, 2, 5 arba 10 kartų didesnė už visą statymą. Jei iškrenta Gyvatės smūgio simbolis, jis dubliuoja visus esamus momentinius laimėjimus ant būgnų ir išsaugo sukauptą prizą Gyvatės smūgio simboliui. Jei iškrenta Peterio išmokų simbolis, jis prideda prie momentinių laimėjimų fiksuotą laimėjimą (1, 2, 5 arba 10 kartų didesnę už visą statymą).
- Momentinio laimėjimo, Gyvatės smūgio ir Peterio išmokų simboliai išlaikomi ant būgnų visų Gyvatės sukimų funkcijos metu.
- Iškritus auksinės strėlytės simboliui, daugiklis yra padidinamas iki X10. Kai Gyvatės sukimai baigiasi, daugiklis pritaikomas visiems sukauptiems laimėjimams iš šios funkcijos.

1144. LOŠIMAS „KIBIRKŠČIUOJANTYS IR MAŽI“ („SPARKY & SHORTZ“)

1144.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Kibirškščiuojantys ir maži“ – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 €.

1144.2. Lošimo taisyklės:

- Laukinio („Wild“) simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus maitinimo elemento (išsisklaidžiusį) („Scatter“) simbolį.
- 3 identiški simboliai viename būgne tampa simbolių bloku, padidindami laimėjimo daugiklį +1. Laimėjimo daugiklis rodomas ant Mažo („Shortz's“) kūno. Laimintys deriniai padauginami iš rodomos vertės. Laimėjimo daugiklis atstatomas tarp sukimų, išskyrus per nemokamus sukimus.
- Atsitiktinių sukimų metu Kibirškščiuojantis („Sparky“) bando aktyvuoti pakartotinio sukimo matuoklį. Kai pakartotinio sukimo matuoklis aktyvus, kiekvienas būgnuose esantis simbolių blokas padidina laimėjimo daugiklį pakartotinio sukimo matuoklio verte.
- Maitinimo elemento (išsisklaidę) simboliai gali iškristi 1, 3 ir 5 būgnuose. 3 ar daugiau maitinimo elemento (išsisklaidžiusių) simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Pakartotinio sukimo matuoklio funkcija yra visada aktyvi per nemokamus sukimus. Laimėjimo daugiklis neatstatomas tarp sukimų nemokamų sukimų metu. Iškritus 3 ar daugiau maitinimo elemento (išsisklaidžiusiems) simboliams, pridedami dar 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų maksimalus skaičius yra 100 sukimų.

1145. LOŠIMAS „PASAKOS APIE ASGARDA: LOKIO LIKIMAS“

(„TALES OF ASGARD: LOKI'S FORTUNE“)

1145.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Pasakos apie Asgardą: Lokio likimas“ – tai 5x5 būgnų ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 €.

1145.2. Lošimo taisyklės:

- Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį ir paslapties simbolius. Laukinio („Wild“) simbolis atskleidžia paslapties simbolius ant būgnų.
- Paslapties simboliai galimi ant visų būgnų ir gali iškristi bet kurio sukimo metu. Paslapties simboliai veikia kaip blokatoriai iki tol, kol nėra atskleidžiami iškritus laukinio („WILD“) simboliams. Kai laukinio („Wild“) simboliai atskleidžia paslapties simbolius, visi paslapties simboliai konvertuojami į bet kokius vieno tipo (mažos vertės, vidutinės vertės ar didelės vertės) simbolius. Skaidymo paslapčių („Split mystery“) simboliai atskleidžia 2 simbolius vietoje 1.
- Visas ekranas paslapties simbolių, skaidymo paslapties simbolių ar abiejų derinys akimirksniu atskleidžia juos net ir neiškritus laukinio („Wild“) simboliams.
- Lokio išdaigos („Loki's Mischief“) gali būti aktyvuojamos atsitiktinai per bet kurį sukimą. Lokis padarys 1 iš 3 dalykų:
- Prideda 1-3 laukinio simbolius ant būgnų, pritvirtintų prie atsitiktinių simbolių padėčių. Šis įvykis suteikia garantuotą laimėjimą.
- Prideda 2 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius prie būgnų, pritvirtintus prie atsitiktinių simbolių padėčių, taip padidinant tikimybę aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Visi paslapties simboliai tampa skaidymo paslapties simboliais. Ši funkcija gali veikti tik tada, kai ant būgnų yra laukinio ir bent 1 paslapties simbolis arba visas ekranas yra užpildytas paslapties simboliais arba skaidymo paslapties simboliais.
- Lokio smaragdas yra išsisklaidęs simbolis. 3, 4 arba 5 išsisklaidę simboliai aktyvuoja atitinkamai 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pasirodo daugiau laukinio ir paslapties simbolių. Didesnė tikimybė, kad Lokis pridės laukinio simbolį prie būgnų nemokamų sukimų metu. Pakartotinai aktyvuoti šios funkcijos negalima, nes išsisklaidęs simbolis galimas tik pagrindinio lošimo metu.

1146. LOŠIMAS „PASKUTINIS SAULĖLYDIS“ („THE LAST SUNDOWN“)

1146.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Paskutinis saulėlydis“ – tai 5 būgnų ir 7 776 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, o maksimalus statymas – 50,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 800 000,00 €.

1146.2. Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno įprasto sukimo metu atsitiktinis simbolis, išskyrus išsisklaidžiusį („SCATTER“) simbolį parenkamas veikti kaip skaidymo simbolis. Kai ant būgnų iškrenta bet koks skaidymo simbolis, jis padalijamas į du.
- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, iškritusių ant bet kurio būgno pagrindinio lošimo metu,

aktyvuoja nemokamus sukimus su 8 pradiniais sukimais. Nemokamų sukimų pradžioje bet koks simbolis parenkamas būti skaidymo simboliu. Tada simbolių kolekcijai lošime atsitiktinai parenkamas papildomas simbolis, išskyrus išsisklaidžiusį. Kiekvienas pasirinktas simbolis užpildo kolektorių po 1. Surinkus 6 kiekvienam ginklui, 5 kiekvienam personažui ir 4 laukinio simboliui, pasirinktas simbolis padalijamas vėlesniems nemokamiems sukimams. Be to, už kiekvieną užpildytą kolekciją papildomai skiriami 3 nemokami sukimai, o lošimas parenka naują simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį, kolekcijos pildymui.

1147. LOŠIMAS „LAUKINĖ KLASĖ“ („THE WILD CLASS“)

1147.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Laukinė klasė“ – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 660 600,00 €.

1147.2. Lošimo taisyklės:

- Laukinio („Wild“) simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno ir pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius. Laukinio („Wild“), žmogaus ir vilkolakio simboliai yra sukrauti po tris simbolius į viršų. Kiekvienas simbolių segmentas yra skaičiuojamas atskirai. Vilkolakio simboliai iškrenta tik per kruvino mėnulio sukimus ir veikia taip pat kaip laukinio („Wild“) simboliai, pakeisdami savo atitikmenis-žmones („Human counterparts“).
- Pilnatis rodo laimėjimo daugiklį. Kai visą būgną uždengia pilnas tų paties simbolių blokas, laimėjimo daugiklis padidėja po vieną. Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės. Laimėjimo daugiklis atstatomas tarp kiekvieno sukimo, išskyrus tuomet, kai aktyvuojami kruvino mėnulio sukimai.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis pasirodo ant visų būgnų ir aktyvuoja kruvino mėnulio sukimus. Pradinių sukimų skaičius visada yra 7. Išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių skaičius nulemia, kiek žmogaus simbolių pasikeis į vilkolakio simbolį.
- 3 išsisklaidę simboliai = 1 žmogaus pasikeitimas į vilkolakio simbolį (įniršis).
- 4 išsisklaidę simboliai = 2 žmogaus pasikeitimai į vilkolakio simbolį (skerdynės).
- 5 išsisklaidę simboliai = 3 žmogaus pasikeitimai į vilkolakio simbolį (šėlsmas)
- Laimėjimo daugiklis išlieka toks pat ir yra atstatomas tik, kai funkcija pasibaigia. Už kiekvieną išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį, suteikiamas papildomas sukimas iki daugiausiai 30 sukimų.

1148. LOŠIMAS „ZZ TOP PAKELĖS TURTAI“ („ZZ TOP ROADSIDE RICHES“)

1148.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „ZZ Top pakelės turtai“ – tai 5 būgnų ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 100,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 4 000 000,00 €.

1148.2. Lošimo taisyklės:

- Išsisklaidęs („SCATTER“) simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno, 3 ir daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus. Lošėjas gali rinktis iš 2 nemokamų sukimų režimų: kojų nemokami sukimai („LEGS FREE SPINS“) turi išsiplečiančius judančius laukinio simbolius kiekvieno sukimo metu; „duok nemokamus sukimus“ („GIMME FREE SPINS“) turi laukinio daugiklį kiekvieno sukimo metu.
- Nemokamų sukimų skaičius yra atsitiktinis, bet priklauso ir nuo to, kiek išsisklaidžiusių simbolių aktyvavo šią funkciją: 3 išsisklaidę simboliai suteikia 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų; 4 išsisklaidę simboliai suteikia 8, 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų; o 5 išsisklaidę simboliai suteikia 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Išsisklaidę simboliai negali iškristi per nemokamus sukimus ir todėl ši funkcija negali būti iš naujo suaktyvinama.
- Kojų laukinio simboliai („LEGS WILDS“) gali iškristi bet kurio sukimo metu. Jie visada išsiplečia, kai suteikia laimėjimą. Per kojų nemokamus sukimus, jie veikia kaip išsiplečiantys judantys laukinio simboliai. Kojų laukinio („LEGS WILDS“) ir „duok“ laukinio („GIMME WILDS“) simboliai negali iškristi to pačio sukimo metu. Išsiplečiantys judantys kojų laukinio simboliai pajuda per 1 būgną į kairę su kiekvienu nemokamu sukimu, iki kol yra pašalinami.
- „Duok“ laukinio simboliai („GIMME WILDS“) gali iškristi bet kurio sukimo metu, jie turi 2x arba 3x daugiklį, jei sudaro kokio nors laimėjimo dalį. Jei iškrenta „Duok“ laukinio („GIMME WILDS“) simboliai, kojų laukinio („LEGS WILDS“) simboliai negali iškristi to paties sukimo metu. Per „duok nemokamus sukimus“ („GIMME FREE SPINS“) daugikliai yra 2x, 3x, 4x arba 5x bendro statymo. Ant kiekvieno būgno gali iškristi tik 1 „duok“ laukinio („GIMME WILD“) simbolis.
- Grupės nario simboliai yra 2 simbolių aukščio, kiti simboliai dažnai iškrenta kaip simbolių blokai.