

## PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus  
2022 m. spalio 6 d. įsakymu Nr. DIE-618

UAB „Tete-a-tete“ kazino  
nuotolinio lošimo reglamento Priedo Nr. 3  
Priedas Nr. 14

### **1. „Juodos upės auksas“ („Black River Gold“)**

1.1. „Juodos upės auksas“ („Black River Gold“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

1.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

1.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

1.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

1.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

1.6. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį ir „Wild Kompasas“.

1.7. Visi žemos, vidutinės ir didelės vertės bei „Wild“ simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jie apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartinių 1x1 simbolių.

1.8. Dideli simboliai su tuščiomis simbolių vietomis apačioje sugeria mažesnius simbolius, kad pasiektų stabilią horizontalią ramybės būseną, tapdami simboliais „Revolveris“. Dideli simboliai gali sugerti kitus didelius simbolius, „Wild Kompasas“ simbolius ar „Bonus“ simbolius.

1.9. Simbolis „Revolveris“ žymi pradinį didelį simbolį ir visus jo sugertus simbolius ir apmokamas atskirai už kiekvieną simbolio pavyzdį, jei jame yra keli to paties simbolio pavyzdžiai. Tai gali padėti laimėti visus simbolius, kuriuos jis žymi tame pačiame simbolių kritime. Simbolis „Revolveris“ pašalinamas po visų simbolių, kuriuos jis žymi, laimėjimo. Jei „Revolveris“ žymi „Wild“, jis bus pašalintas apmokėjus visus laimėjimus tame pačiame simbolių kritime. „Revolveris“ tampa „Wild“ jei sugeria kitus 5 simbolius arba kai sugeria „Wild“ simbolius. Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra surenkami ir tada visi laimingo derinio simboliai sprogs ir suteikia vietos papildomiems krentantiems simboliams. Kitas simbolių kritimas viršuje pridės papildomą simbolių eilę (iki maksimalios 8 eilutės), todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Didelis simbolis gali nukristi taip, kad sugeneruotų nepilną 9-tą eilę.

1.10. Identiški simboliai, išskyrus „Wild Kompasas“ ir „Bonus“ simbolius, sutampantys su „Wild Kompasas“ tampa „Wilds“. Palyginimas tęsis tol, kol visi atitinkami sutapimai pavirsta „Wild“. „Wild Kompasas“ pasiekęs apatinę eilę virsta „Wild“ simboliu kai baigiasi sutapimai. Nemokamų sukimų metu, visi „Wild Kompasas“ simboliai surenkami apatinėje eilutėje ir tampa „Wild“ simboliais, kai baigiasi nemokami sukimai.

1.11. Didėjant eilučių skaičiui, didėja laimėjimo variantų skaičius:

1.11.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;

1.11.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;

1.11.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;

1.11.4. 7 eilės - 117 649 laimėjimo variantai;

1.11.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

1.12. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimai visada prasideda nuo saugos lygio, nustatyto iki 4 eilučių. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi 3 ar daugiau simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Nemokamų sukimų metu, saugos lygis padidėja po vieną eilutę už kiekvieną laimintį sukimą. Maksimalus saugos lygis yra 8 su 262 144 laimėjimo variantais. Žaidžiant nemokamus sukimus saugos lygis negali sumažėti. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **2. „Kraujo troškimas“ („Blood Lust“)**

2.1. „Kraujo troškimas“ („Blood Lust“) – 5 būgnų, 99 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

2.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

2.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

2.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

2.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

2.6. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Respin“ ir „Scatter“.

2.7. „Boosted Stacks“ funkcijos metu visi būgnai turi identiškų simbolių grupes – „Boosted Stacks“. Kiekvieno sukimo pradžioje šioms grupėms užpildyti pasirenkami atsitiktiniai simboliai. Skirtingi būgnai gali turėti skirtingus simbolius „Boosted Stacks“. Užpildyti „Boosted Stacks“ „Respin“ ir „Scatter“ simbolių rinktis negalima.

2.8. „Respin“ simbolis, iškrentantis 5 būgne, suaktyvina pakartotinio sukimo „Boosted Respin“ funkciją. Funkcijos metu parenkamas atsitiktinis simbolis ir visi šio simbolio pavyzdžiai bei visi „Scatter“ simboliai lieka savo vietose, kai suteikiamas vienas pakartotinis sukimas.

2.9. Iškritę 3 ar daugiau „Bonus“ simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklausomai nuo to, kaip pasiskirsto „Bonus“ simboliai būgnuose. Gali būti suteikiama nuo 3 iki 15 nemokamų sukimų. Simbolių tarpų skaičius stačiakampio srityje, kurie supa visus „Scatter“ simbolius, nustato nemokamų sukimų skaičių. Nemokamų sukimų metu visi iškritę simboliai „Vampyras“ yra skaičiuojami vampyrų matuokliuose nepriklausomai ar jie yra dalis laimėjimo kombinacijos ar ne. Užsipildęs bet kurio „Vampyro“ matuoklis virsta didžiausios vertės simboliu „Drakula“ ir likusių nemokamų sukimų metu visi iškritę šio matuoklio simboliai paverčiami simboliais „Drakula“. Nemokamų sukimų žaidimas gali būti dar kartą suaktyvintas. Nemokami sukimai yra pristabdomi, jei pakartotinio sukimo „Boosted Respin“ funkcija suaktyvinama nemokamų sukimų režime. Jei nemokami sukimai ir „Boosted Respin“ funkcijos suaktyvinamos vienu metu, pirmiausia aktyvuojamas „Boosted Respin“ pakartotinis sukimas. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **3. „Cygnus“ („Cygnus“)**

3.1. „Cygnus“ („Cygnus“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

3.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

3.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

3.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

3.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

3.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, o visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį išnyksta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus riedėdami į kairę ir tada į dešinę, kol pasiekia likusią padėtį. Šis ciklas tęsiasi tol, kol yra laimingų derinių. Kai ridenimosi ciklas baigiasi, krenta nauji simboliai. Simbolių kritimas prideda vieną papildomą simbolių eilę, todėl susidaro daugiau laimėjimo variantų:

- 3.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;
- 3.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;
- 3.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;
- 3.6.4. 7 eilės - 117 649 laimėjimo variantai;
- 3.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

3.7. „Scatter daugiklis“ simboliai bet kuriuo metu nusileidžia žemyn ir pasiekę apatinę eilę gali padidinti laimėjimo daugiklį. Aktyvus daugiklis yra taikomas visoms paskesnėms vykstančio žaidimo raundo pergalėms. Maksimalus laimėjimo daugiklis x64. Daugiklis nustatomas iš naujo prieš prasidedant kitam žaidimo raundai.

3.8. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Scatter daugiklis“.

3.9. „Bonus“ simbolis, pasiekęs pirmą kairinį stulpelį, suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu suteikiami 7 nemokami sukimai su 8 žaidimo eilėmis. Nemokamų sukimų funkcija prasideda laimėjimo daugikliu x1. Nemokamų sukimų metu padidėjęs laimėjimo daugiklis nemažėja iki funkcijos pabaigos. Jei „Bonus“ simbolis patenka į akląją zoną, kur teoriškai neįmanoma pasiekti pirmo stulpelio, jis sprogs ir yra pakeičiamas nauju „Bonus“ simboliu kitame simbolių kritime. Nemokamų sukimų metu visi „Scatter“ daugiklio simboliai krenta vertikaliai, slenka į kairę ir į dešinę, ir tampa lipnūs nemokamo sukimo pabaigoje bei išlieka iki funkcijos pabaigos. Nemokamų sukimų metu, funkcija gali būti suaktyvinta pakartotinai. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

#### 4. „Kryžiuotis“ („Crusader“)

4.1. „Kryžiuotis“ („Crusader“) – 5 būgnų, nuo 26 iki 98 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

4.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

4.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

4.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

4.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

4.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Išplėstinį simbolį“ ir „Kryžiuotis“.

4.7. Simbolis „Kryžiuotis“ atitinka „Wild“ simbolį ir yra 4 vertikalių pozicijų dydžio. Šis simbolis gali pasirodyti tik 1 ir 5 būgnuose. Dalinai pasirodęs simbolis „Kryžiuotis“ suaktyvina pakartotinius sukimus, kurie sukami tol, kol simbolis „Kryžiuotis“ pilnai pasirodo būgne, t.y.: kiekvienas pakartotinis sukimas pastumia simbolį „Kryžiuotis“ viena pozicija aukštin arba žemyn ir tai tęsiame kol simbolis pasirodo pilnai.

4.8. Du, pilnai pasirodę, simboliai „Kryžiuotis“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų žaidimas prasideda 4 eilėmis, o 1 ir 5 būgnai yra visiškai uždengti lipniais „Wild“.

Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

4.9. „Išplėstinis simbolis“ gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose nemokamų sukimų funkcijos metu. „Išplėstinis simbolis“ išplečia būgnų pozicijas vertikaliai per vieną eilę, daugiausiai iki 12 eilių

ir suteikia 1 nemokamą sukimą, o 1 ir 5 būgnai išsiplečia su papildomais lipniais „Wild“ simboliais. Pasiektas eilių išsiplėtimo lygis nemokamų sukimų metu nemažėja.

### **5. „Šėtono būgnai“ („Diablo Reels“)**

5.1. „Šėtono būgnai“ („Diablo Reels“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Žaidimas turi du būgnų komplektus: viršutinis komplektas turi tik didesnės vertės simbolius ir yra aktyvuojamas tik premijinio žaidimo metu, o premijiniai ir žemos vertės simboliai yra atvaizduojami žemutiniame būgnų komplekte.

5.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

5.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

5.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

5.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

5.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Pasislenkantis Wild“ ir „Bonus“. Pasirodę vertikaliai 3 „Wild“ simboliai suaktyvina „Wild Stack“ pakartotinio sukimo funkciją, kurios metu „Wild“ simboliais yra padengiamas visas būgnas žemutiniame ir viršutiniame būgnų komplektuose ir sukamas 1 pakartotinis sukimas abiejuose būgnų komplektuose. Jei funkcija suaktyvinama „Pasislenkančio Wild“ funkcijos metu arba šios funkcijos yra suaktyvinamos tuo pačiu metu, vertikaliai pasirodę 3 „Wild“ simboliai pasislinks atitinkamai tame pačiame būgne į kitą būgnų komplektą ir išliks savo vietoje iki „Pasislenkančio Wild“ funkcijos pabaigos, tačiau pakartotinis sukimas suteikiamas nebus.

5.7. „Pasislenkantis Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ ir suaktyvina „Pasislenkančio Wild“ funkciją bei viršutinį būgnų komplektą, kurios metu aktyvuojami pakartotiniai sukimai, o simbolis yra stumtelėjamas per vieną poziciją aukštyn kiekvieno pakartotinio sukimo metu iki yra išstumiamas iš būgno. „Pasislenkantis Wild“ simbolis viršutiniame būgnų komplekte gali turėti daugikli. Keli daugikliai yra sudedami.

5.8. Iškritę 3 simboliai „Bonus“ žemutiniame būgnų komplekte suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Jei „Wild Stack“ arba „Pasislenkančio Wild“ funkcijos suaktyvinamos tuo pat metu kaip ir nemokamų sukimų funkcija, pirmiausia yra aktyvuojamos „Wild Stack“ arba „Pasislenkančio Wild“ funkcijos. Jei šios funkcijos suaktyvinamos nemokamų sukimų metu, nemokami sukimai yra pristabdomi iki šių funkcijų pabaigos. Nemokamų sukimų funkciją gali būti suaktyvinta pakartotinai, jei iškrenta 3 simboliai „Bonus“.

### **6. „Sapnų zona“ („Dreamzone“)**

6.1. „Sapnų zona“ („Dreamzone“) – 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

6.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 ar daugiau gretimų simbolių grupes bet kur išsidėsčiusias horizontaliai arba vertikaliai.

6.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

6.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

6.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

6.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.

6.7. Kiekvienas laimingas derinys papildo „Sapnų“ matuoklį. Laimingų derinių simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, gali susidaryti nauji laimėjimai. Kritimo funkcija

kartojasi, kol susidaro laimingi deriniai. Laimėjimai gauti panaudojus „Sapnų“ matuoklio gyvybes, matuoklio nepapildo. Vieno simbolių kritimo metu daugiausiai galima sukaupti 5 gyvybes. Jei laimingi deriniai nebesusidaro, viena po kitos naudojamos gyvybės sukauptos „Sapnų“ matuoklyje, kol susidaro laimėjimas arba kol nebelieka gyvybių. Simbolių kritimo funkcija tęsiasi kol nebesusidaro laimingi deriniai ir nebelieka gyvybių arba simboliai yra pašalinami iš lentelės, o tai suaktyvina nemokamų sukimų „Bonus Drops“ funkciją. „Sapnų“ matuoklis simbolių kritimams be laimėjimo gali suaktyvinti tokias funkcijas:

6.7.1. Pridėti 1-5 „Wild“ simbolius;

6.7.2. Pašalinti bet kuriuos, nuo 1 iki 15, simbolių visuose simbolių lygiuose;

6.7.3. Pagerinti mažo laimėjimo simbolio lygį iki atitinkamo tos pačios spalvos didelio laimėjimo simbolio lygio;

6.7.4. Simbolis „Scatter“: laimėjimo deriniai yra apmokami už visus simbolius bet kuriuose būgnuose, net jei jie nėra greta vienas kito.

Žaidimo raudas bus baigtas, jei bus pasiektas didžiausias laimėjimas.

6.8. Nemokamų sukimų funkcija „Bonus Drops“ prasideda su laimėjimo daugikliu x2 ir 3 nemokamais sukimais, skirtais išvalyti lošimo lauką. Jei laukas yra išvalomas, funkcija pereina į kitą lygį su 3 naujais nemokamais sukimais, o laimėjimo daugiklis dauginamas x2 iki x4, x8, x16 ir t.t. Laimėjimo daugiklis neturi ribos ir gali didėti, kol pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## 7. „Ekvadoro auksas“ („Ecuador Gold“)

7.1. „Ekvadoro auksas“ („Ecuador Gold“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

7.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

7.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

7.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

7.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

7.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, išnyksta, o į jų vietas iškrenta nauji simboliai. Naujų simbolių kritimas prideda papildomą žaidimo eilę viršuje, todėl padidėja laimėjimo variantų skaičius:

7.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;

7.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;

7.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;

7.6.4. 7 eilės - 117 649 laimėjimo variantai;

7.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

Funkcija tęsiasi tol, kol susidaro nauji laimingi deriniai. Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.

7.7. Visi žemos, vidutinės ir didelės vertės bei „Wild“ simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jie apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartinių 1x1 simbolių. Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds“ simboliams.

7.8. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Ghosting Wild“. Nemokamų sukimų funkcijos metu visi „Wild“ simboliai yra lipnūs. „Ghosting Wild“ simbolis gali iškristi 3, 4, 5 ir 6 būgnuose bei persikelti per atsitiktinį pozicijų skaičių po savęs palikdamas simbolius „Wilds“. Jei „Ghosting Wild“ simbolis susiduria su „Super“ ar „Mega“ simboliais, šie simboliai pavirsta simboliais „Wild“.

7.9. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. „Bonus“ simboliai gali iškristi bet kuriuose būgnuose. Viename būgne gali iškristi iki 2 simbolių „Bonus“. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi 3 ar daugiau simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Nemokamų sukimų metu, saugos lygis padidėja po vieną eilutę už kiekvieną laimintį sukimą. Maksimalus saugos lygis yra 8 su 262 144 laimėjimo variantais. Žaidžiant nemokamus sukimus saugos lygis negali sumažėti. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **8. „Didžioji gausa“ („The Grand Galore“)**

8.1. „Didžioji gausa“ („The Grand Galore“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 1 000 000 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

8.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

8.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

8.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

8.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

8.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Pasislenkantis Wild“ ir „Bonus“.

8.7. Visi laimėjimą sudarantys būgnai prasiplečia viena eilute. Vieta, kur įterpiama nauja eilutė, yra parenkama atsitiktinai. Laimingų simbolių ir pridėtų simbolių padėtytys pakartotinai sukasi, naudojant pakartotinio sukimo funkciją. Funkcija tęsiasi tol, kol susidaro nauji laimingi deriniai. Būgnas gali išsiplėsti iki 10 eilučių.

8.8. Pakartotinio sukimo funkcijos metu, 2-5 greta esantys būgnai gali atsitiktine tvarka sinchronizuotis. Sinchronizuoti būgnai sustoja ties tuo pačiu simboliu.

8.9. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi 3 ar daugiau simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Kas 5 laimėjimas nemokamų sukimų metu sužadina funkciją „Grand Synced Respin“ didėjančiam būgnų skaičiui - nuo 2 iki maksimaliai 5 būgnų. Laimėjimų skaičiavimas yra nepertraukiamas per visus nemokamus sukimus. Pirmą kartą funkcija „Grand Synced Respin“ praplečia 4 būgną papildoma eilute prieš suaktyvinant sinchronizuotų būgnų funkciją (žr. 8.8). Antrą kartą ji praplečia 4 ir 5 būgnus. Toliau funkcija „Grand Synced Respin“ praplečia 4, 5 ir 6 būgnus. Būgnų praplėtimas tęsiamas maksimaliai iki 10 eilučių.

## **9. „Laimėk daug“ („Hit it Big“)**

9.1. „Laimėk daug“ („Hit it Big“) – 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

9.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

9.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

9.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

9.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

9.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį „Hit it Big“.

9.7. Lošimas yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Hit it Big“ režimu. Įprastam režimui naudojami būgnai ir funkcijos mygtukai. Funkcija įjungiama, jei virš būgno ir po būgnu esantys funkcijų mygtukai yra identiški, kai būgnai sustoja. Jei funkcija yra įjungiama, funkcijų mygtukai, kurie suaktyvino šią funkciją, yra užrakinami iki tol, kol baigsis žaidimas. Yra 7 skirtingos funkcijos:

9.7.1. x2, x5, x10 arba x50 daugikliai. Daugiklių funkcijos padidina visus laimėjimus, gautus žaidžiant įprastu režimu. Vienu metu gali būti suteikiami keli daugikliai, tokiu atveju jie yra sudedami;

9.7.2. „Respin“ funkcija suteikia vieną pakartotinį sukimą. Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos taikomos šio pakartotinio sukimo metu;

9.7.3. „Stacked Wilds“ funkcija apima visą būgną nuo viršutinių iki apatinių paleidimo funkcijos mygtukų su „Wild“ simboliais prieš išmokėjimą;

9.7.4. „Locked Wilds“ funkcija apima 1 ir 5 būgnus su simboliais „Wilds“ 3 pakartotinių sukimų metu. 1 ir 5 būgnai bei jų atitinkami funkcijų mygtukai yra užrakinami per pakartotinius sukimus. Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos yra taikomos šių pakartotinių sukimų metu.

9.8. Iškritę 3 simboliai „Hit it Big“ 2, 3 ir 4 būgnuose suaktyvina premijos žaidimą. Premijos žaidimas pirmiausia sužaidžiamas tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra įjungiamas premijos režimas ir pakartotinius sukimus suteikianti funkcija „Respin“. „Respins“ funkcija yra suaktyvinama, kai premijos žaidimas baigiasi. Premijos žaidimas yra žaidžiamas 5x5 tiklelyje, esančiame virš būgnų. Premijos režimo metu kiekviename ekrane yra rodomas kokio nors daikto atvaizdas, daugiklis, vagies atvaizdas arba rodyklė:

9.8.1. Jei žymeklis sustoja ties daugikliu, daugiklis padaugina statymą, skiriamas laimėjimas ir ekrane pasirodo vagies atvaizdas;

9.8.2. Jei žymeklis sustoja ties vagies atvaizdu, premijos žaidimas baigiasi ir žaidimas grįžta į įprastą režimą;

9.8.3. Jei žymeklis sustoja ties rodykle, nukreipta į vidų, tai reiškia perėjimą į kitą premijos žaidimo lygį. Jei sustojama ties rodykle, nukreipta į išorę, tai reiškia grįžimą atgal į ankstesnį lygį.

Žymeklis atsitiktine tvarka juda tarp aktyvaus apskritimo ekranų, kai žaidžiama premijos režimu ir „Hit it Big“ režimu. Žymeklis sustoja, kai žaidėjas paspaudžia ekraną arba baigiasi laikmatyje nustatytas laikas. Premijos režimas prasideda, kai žymeklis juda tik tarp išorinių 16 ekranų 5x5 tinklelyje. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, žaidimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Hit it Big“ režimą. Įjungus „Hit it Big“ režimą, išoriniai 16 ekranų rodo daugiklius. Daugiklis, ties kuriuo sustoja žymeklis, padidina dabartinį aktyvų statymą ir yra skiriamas laimėjimas. Vėliau žaidimas grįžta į įprastą režimą.

## **10. „Laimėk stipriai“ („Hit it Hard“)**

10.1. „Laimėk stipriai“ („Hit it Hard“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

10.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

10.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

10.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

10.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

10.6. „Wild“ gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose. „Wild“ simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus simbolį „Bonus“. Simbolis „Wild“ su daugikliu pasirodo tik trečiame būgne. Jei simbolis „Wild“ su daugikliu yra laimingo derinio dalis, laimėjimas yra padauginamas iš daugiklio nurodyto

prie „Wild“ simbolio. Jei „Wild“ su daugikliu nėra laimingo derinio dalis, suaktyvinamas 1 pakartotinis sukimas, kurio metu „Wild“ simbolis su daugikliu yra užrakinamas 3 būgne.

10.7. „Wild Respin“ pakartotinio sukimo funkcija gali būti suaktyvinama, kai premijinio žaidimo lentoje gaunami sukimai, išskyrus „Wild Spins“ mini žaidimą. Suaktyvinimas taip pat galimas „Stacked Wilds“ mini žaidime su „Wilds“ dengiančiais 2 būgną, bet ne su „Wilds“ dengiančiais trečią būgną.

10.8. Premijinį žaidimą „Roll the Dice!“ suaktyvina „Bonus“ simbolis, iškritęs 2 būgno vidurinėje pozicijoje. Šis simbolis premijinio žaidimo metu laimėjimo daugiklį padidina x10. „Star“ nurodo premijinio žaidimo pradžią. Pataikius ant „Start“ vėl ridenamas kauliukas ir ėjimą nurodo jo išridentas rezultatas. Premijinis žaidimas negali būti suaktyvintas pakartotinai. „Roll the Dice!“ premijinis žaidimas prasideda su kauliuko metimu. Žaidėjas eina tiek ėjimų nuo START, premijinio žaidimo lentoje, koks yra kauliuko rezultatas. Tam, kad premijinis žaidimas būtų tęsiamas, lošėjas turi bent kartą laimėti arba reikia premijinio žaidimo lentos mini žaidimuose:

10.8.1. „Lucky Ballz“ mini žaidimas yra pachinko stiliaus. Šio mini žaidimu metu laimimi 4 kamuoliukai. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas;

10.8.2. „Stacked Wilds“ mini žaidimo metu suteikiami 3 sukimai su užrakintais „Wilds“. Pirmas sukimas turi „Wilds“ dengiančius 2 būgną. Antras sukimas turi „Wilds“ dengiančius 3 būgną. Trečiasis ir paskutinis sukimas turi „Wilds“ dengiančius 2 ir 3 būgnus. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas;

10.8.3. „Super Ballz“ mini žaidimas yra pachinko stiliaus kaip ir „Lucky Ballz“, tačiau su neribotu kamuoliukų skaičiumi. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. Funkcija tęsiasi tol, kol kamuoliukas pataiko į puodelį, kuris jau užimtas (jau pataikytas). Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas;

10.8.4. „Wild Spins“ mini žaidimo metu suteikiama 10 sukimų, kurių metu pasirodo simbolis „Wild“ su atsitiktiniu daugikliu.

Taip pat premijinio žaidimo lentoje galima laimėti daugiklius, papildomus sukimus, papildomus ėjimus bei būgnų funkcijas.

Iškritusios premijinio žaidimo lentos skilties etiketė nurodo laimėtą sukimų skaičių (1-5) ir daugiklio dydį (x1, x2, x3, x4, x5, x10 arba x20). Papildomi sukimai, gauti premijinio žaidimo lentoje yra pristabdomi jei suaktyvinama „Wild Respin“ funkcija. Daugikliai yra multiplikaciniai, jei toje pačioje mokėjimo linijoje jų yra daugiau nei vienas.

„Mystery Spins“ funkcija suteikia atsitiktinį papildomų sukimų skaičių. „Power Run“ funkcijos metu naujas kauliuko metimas nurodo paskutinį premijinio žaidimo lentos langelį (daugiausiai 6 žingsniai). Vienu metu atliekamas vienas žingsnis, reiškiantis, kad suteikiamos ir žaidžiamos visos funkcijos pakeliui iki paskutinio langelio. Funkcijos pabaigoje vėl ridenamas kauliukas, jei buvo bent vienas laimėjimas tiek apdovanotuose sukimuose ant būgno, tiek apdovanotuose mini žaidimuose ant premijinių žaidimų lentos.

„Quantum Leap“ atsitiktinių ėjimų skaičius, kuris gali būti daug didesnis nei išmestas kauliuko rezultatas. Ėjimas yra labai greitas ir laimima tai, kas yra ant iškritusio langelio.

Pataikius ant „Key“ dalinai atrakinama funkcija „Bank“. Kad funkcija „Bank“ būtų pilnai atrakinta, reikia dviejų raktų. Toliau seka naujas kauliuko ridenimas, nesvarbu ar liko dar vienas raktas ar ne.

Pataikius ant neatrakinotos „Bank“ skilties, gaunamas didžiausias žaidimo laimėjimas, kuris baigiamas premijiniu žaidimu. Iš naujo kauliukas metamas tuo atveju, kai „Bank“ vis dar užrakintas.

Premijinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka sukimų ar daugiau ėjimų premijinio žaidimo lentoje, arba kai laimėtas didžiausias laimėjimas.

## **11. „Ledinis vilkas“ („Ice Wolf“)**

11.1. „Ledinis vilkas“ („Ice Wolf“) – 6 būgnų, nuo 729 iki 74 088 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.



11.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

11.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

11.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

11.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

11.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį įprastą simbolį, išskyrus „Ledinis vilkas“ ir „+1 sukimas“ simbolius. „Wild“ simboliai viršutinėje lošimo dalyje tampa lipnūs iki raundo pabaigos. Simbolis „Ledinis vilkas“ suaktyvina funkciją „Vilko krepšys“, kuri nuvalo visą ant stulpelio esantį ledą, palikdama paskui save „Wild“ simbolių pėdsaką į viršų ir suteikdama vieną pakartotinį sukimą. Ledo nuvalymas iki viršaus suaktyvina poziciją 7 viršutinėje eilutėje. Nors būgnų ten ir nedaug, bet jie pripildyti tokiomis gerybėmis kaip simboliai „Wilds“, pakartotiniai sukimai ir daugikliai, kurie gali padauginti laimėjimą iki x50.

11.7. Simbolis „Ledinis vilkas“ aktyvus tik tada, kai jo nedengia ledas. Jis tampa aktyvus po išmokėjimo ir nuvalo visą stulpelio ledą bei palieka „Wild“ pėdsaką paskui save į viršų vidurinio būgno dalyje. Ledo nuvalymas ir „Wild“ pėdsakas, kuriuos suaktyvinama funkcija „Lediniai vilkai“ atliekami ant besisukančių būgnų. Suteikiamas pakartotinis sukimas, kai „Ledinis vilkas“ (ar keli „Lediniai vilkai“) sustoja ant nelaiminčio sukimo.

11.8. Laimingas derinys pagrindinio žaidimo metu suaktyvina pakartotinius sukimus ir ledo nuvalymą į viršų. Simbolių skaičius būgne, ištrauktas į laimėjimo derinį, atitinka nuvalytų simbolių skaičių atitinkamai tame pačiame būgne, ne daugiau kaip 7 eilutes būgne. Ledo nuvalymas gali sukurti papildomų laimėjimo derinių, tačiau jie nesuaktyvina tolesnio ledo nuvalymo. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebesusidaro laimingi deriniai arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.

11.9. Viršutinėje būgno dalyje yra daugiklio simboliai (x2, x3, x5, x10 ir x50), „+1 sukimas“ simboliai ir „Wild“ simboliai. Visi viršutinėje dalyje esantys būgnai sukasi atskirai kiekviename sukime, kol sustoja ant daugiklio, „Wild“ arba „+1 sukimas“ simbolio. Sustojęs simbolis lieka lipnus visuose galimuose pakartotiniuose sukimuose, tačiau jis aktyvuojamas tik nuvalius ledą.

11.10. Simbolis „+1 sukimas“, nepadengtas ledu, suaktyvinimas sukime be jokių naujų laimėjimo derinių ar „Ledinis vilkas“ simbolių. Simboliai naudojami iš kairės į dešinę, jei yra daugiau nei vienas aktyvus „+1 sukimas“ simbolis.

11.11. Aktyvūs daugikliai viršutinėje būgno dalyje yra pridedami ir taikomi visiems laimėjimams, nesvarbu, kur pasirodo.

## 12. „Io“ („Io“)

12.1. „Io“ („Io“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

12.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

12.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

12.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

12.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

12.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, o visi simboliai, ištraukti į laimėtą derinį išnyksta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus riedėdami į kairę ir tada į dešinę, kol pasiekia likusią padėtį. Šis ciklas tęsiasi tol, kol yra laimingų derinių. Kai ridenimosi ciklas baigiasi, krenta nauji simboliai. Simbolių kritimas prideda vieną papildomą simbolių eilę, todėl susidaro daugiau laimėjimo variantų:

- 12.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;
- 12.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;
- 12.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;
- 12.6.4. 7 eilės - 117 649 laimėjimo variantai;
- 12.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

12.7. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Lazeris“, „Wild Forge“, „Charge Wild“ „Wild“ su daugikliu ir „Bonus“.

12.8. „Wild“ simboliai su daugikliais sugeneruoja „Wild Forge“. Jie pakeičia bet kurį įprastą simbolį ir yra papildomi, jei keli prisideda prie to paties laimėjimo derinio. „Wild Forge“ apačioje esančią tuščią vietą užpildo „Wild“ su daugikliu. Esamo daugiklio vertė didėja už kiekvieną tuščią erdvę tiesiai po juo, kurią „Wild Forge“ perkelia ir už kiekvieną sugeneruotą „Wild“ daugiklio simbolį. „Wild Forge“ pavirsta „Wild“ su daugikliu, su esama daugiklio verte, kai nukrenta į apačią. „Wild Forge“ pradinė daugiklio vertė yra x2.

12.9. „Charged Wild“ simbolis turi 4 papildomas gyvybes. Jis praranda gyvybę, kai prisideda prie laimingo derinio. „Charged Wild“ pakeičia bet kurį įprastą simbolį.

12.10. Kai susikerta dviejų simbolių „Lazeris“ sijos, šie simboliai ir visi išilgai sijos esantys įprasti simboliai iki susikirtimo taško pavirsta simboliais „Wilds“. Atskiras simbolis „Lazeris“ pasišalina ir pašalina visus įprastus simbolius išilgai sijos. „Wild“, „Charged Wild“, „Wild“ su daugiklius, „Wild Forge“ ir „Bonus“ simbolių nepaveikia jokios simbolio „Lazeris“ funkcijos.

12.11. Iškritę 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu suteikiami 7 nemokami sukimai su 8 žaidimo eilėmis. Nemokamų sukimų metu, funkcija gali būti suaktyvinta pakartotinai, iškritus 3 simboliams „Bonus“. Nemokamų sukimų metu visi „Charged Wild“ ir „Wild Forge“ simboliai krenta vertikaliai, rieda į kairę, tada į dešinę ir laukia kito nemokamo sukimo. „Charged Wild“ praranda gyvybę pereinant prie kito nemokamo sukimo. „Wild Forge“ simboliai, pasiekiantys apačią, pavirsta į simbolius „Wild“ su esama daugiklio verte. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

### 13. „Katmandu Auksas“ („Katmandu Gold“)

13.1. „Katmandu Auksas“ („Katmandu Gold“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 531 441 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

13.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

13.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

13.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

13.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

13.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, išnyksta, o į jų vietas iškrenta nauji simboliai. Naujų simbolių kritimas prideda papildomą žaidimo eilę viršuje, todėl padidėja laimėjimo variantų skaičius:

- 13.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;
- 13.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;
- 13.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;
- 13.6.4. 7 eilės – 117 649 laimėjimo variantai;
- 13.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai;
- 13.6.6. 9 eilės – 531 441 laimėjimo variantai.

Funkcija tęsiasi tol, kol susidaro nauji laimingi deriniai. Maksimalus eilių skaičius yra 9 su ne daugiau kaip 531 441 būdais laimėti.

13.7. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Ledo alpinistas“.

13.8. Visi žemos, vidutinės ir didelės vertės bei „Wild“ simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jie apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartinių 1x1 simbolių. Tušti tarpai po išmokamais dideliais simboliais yra pildomi 1x1 dydžio simboliais, tokio paties tipo, kaip dideli simboliai, kad būtų pasiektas stabili horizontali būseną. Tušti tarpai po dideliu „Ledo alpinistas“ simboliu yra pildomi 1x1 dydžio „Wild“ simboliais.

13.9. „Expanding Win“ simbolis yra didelės vertės simbolių ir „Wild“ simbolių versija. Bet kuris 1x1 dydžio išmokamas arba „Wild“ simbolis gali nukristi žemyn kaip „Expanding Win“ simbolis. Kai „Expanding Win“ simbolis yra laimėjimo dalis, jis išsiplečia rodyklių kryptimis ir išsiplėtimo kryptimi pakeičia visus kitus tame pačiame būgne esančius simbolius, išskyrus „Bonus“, „Ledo alpinistas“ ir „Wild“ simbolius. Išsiplėtimas vyksta išmokėjus kitus potencialius laimėjimus. Jei išsiplėtimo funkcija pereina per didelį simbolį, jis keičiamas tokio paties dydžio išsiplėtimo simboliu. „Expanding Win“ funkcija neveikia „Ledo alpinistas“, „Bonus“ ir „Wild“ simbolių.

13.10. „Ledo alpinistas“ 1x1 ir 2x2 dydžio simboliai gali kristi žemyn su bet koku simboliu. Du ar daugiau „Ledo alpinistas“ simbolių suaktyvina „Ledo alpinisto“ funkciją, jei nėra papildomų laimėjimų. Funkcija pakeičia „Ledo alpinistas“ simbolį ir visus simbolius, esančius aukščiau būgne atskirais išmokamais simboliais. Jei „Ledo alpinistas“ funkcija pereina per didelį simbolį, jis pakeičiamas pateiktu tokio paties dydžio simboliu. Jei „Ledo alpinistas“ funkcija pereina per „Expanding Win“ simbolį, išplėtimo funkcija lieka savo vietoje ir yra taikoma naujam simboliui. Jei 2x2 „Ledo alpinistas“ funkcija pereina per „Wild“ simbolį, jis pakeičiamas atitinkamu simboliu pateiktoje tokio paties dydžio simbolių derinyje. Jei „Ledo alpinistas“ funkcija suaktyvinta 8-oje eilėje, ji pridės dar 9-ąją simbolių eilę. „Ledo alpinistas“ funkcija neįtakoja „Bonus“ simbolių. Taip pat 1x1 „Ledo alpinistas“ funkcija neveikia „Wild“ simbolių.

13.11. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi 3 ar daugiau simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvinus nemokamų sukimų režimą. Nemokami sukimai prasideda su su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti. Nemokamų sukimų pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1. Kiekvienas iškritęs „Bonus“ simbolis nemokamų sukimų metu padidina laimėjimo daugiklį 1. Daugiklis išlieka tarp kritimų ir yra taikomas visiems tolesniems nemokamiems sukimams. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

13.12. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame žaidime. Perkant nemokamus sukimus garantuojamas žaidimo raundas su nuo 3 iki 6 „Bonus“ simbolių ir pateikimas į nemokamus sukimus už x100 pasirinkto statymo sumą. Perkant „Super“ nemokamus sukimus garantuojamas žaidimo raundas su nuo 3 iki 6 „Bonus“ simbolių ir pateikimas į nemokamus sukimus su pradiniu x10 daugikliu, už x500 pasirinkto statymo sumą.

#### **14. „Nokauto Deimantai“ („Knockout Diamonds“)**

14.1. „Nokauto Deimantai“ („Knockout Diamonds“) – 3 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

14.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

14.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

14.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

14.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

14.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Nokauto deimantai“. Simbolis „Wild“ su daugikliu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Nokauto deimantai“. Simbolis „Wild“ su daugikliu gali pasirodyti tik 3 būgne ir turėti daugiklius x2 arba x3.

14.7. Identiški simbolių rinkiniai 1 ir 2 būgnuose kartu su simboliais ant išmokų eilutės suaktyvina „Ringside Rumble“ funkciją kurios metu, 1 bei 2 būgnai yra užrakinami ir suteikiami 3 pakartotiniai sukimai 3 būgne.

14.8. Iškritę 3 simboliai „Nokauto deimantai“ pagrindiniame žaidime arba funkcijos „Ringside Rumble“ metu, suaktyvina 3 nemokamus sukimus. Jei tuo pačiu metu suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir „Ringside Rumble“ funkcija, nemokami sukimai sukami prieš „Ringside Rumble“ funkcijos suaktyvinimą. „Ringside Rumble“ suaktyvinama pasibaigus nemokamiems sukimams. Bet koks laimėjimas arba papildomas „Nokauto deimantai“ simbolis išmokų eilutėje atstato likusių nemokamų sukimų skaičių į 3. Likusių nemokamų sukimų skaičius niekada negali būti daugiau nei 3. Nemokamų sukimų metu simboliai „Nokauto deimantai“ yra renkami. Kai nemokami sukimai baigiasi, žaidėjui dovanojamas surinktų „Nokauto deimantai“ simbolių laimėjimas pagal išmokų lentelę. Galima surinkti ne daugiau nei 10 simbolių. Nemokamų sukimų metu iškritę 3 simboliai „Nokauto deimantai“ išmokų eilutėje garantuoja maksimalų laimėjimą. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## 15. „Leiko penketukas“ („Lake’s Five“)

15.1. „Leiko penketukas“ („Lake’s Five“) – 5 būgnų, 178 susijungiančių laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

15.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

15.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 160 x statymo suma EUR.

15.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

15.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

15.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Susidubliavę toje pačioje pozicijoje „Wild“ simboliai, sukuria daugiklį, kuris yra taikomas tam sukimui, kurio metu šie simboliai susidubliavo. 2 susidubliavę „Wild“ simboliai sukuria x2 daugiklį, 3 susidubliavę „Wild“ simboliai sukuria x3 daugiklį.

15.7. Simbolis „Mister Lake“ gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgnuose. Iškritę 2 „Mister Lake“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina pakartotinius sukimus. Funkcijos metu „Mister Lake“ simboliai pavirsta į „Wild“ simbolius. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu būgnai su „Wild“ kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Kiti būgnai sukasi įprastai. Ši funkcija galima tik pagrindinio žaidimo metu. Funkcija baigiasi, kai būgnuose lieka tik vienas „Wild“ simbolis arba kai iškrenta trečiasis „Mister Lake“ simbolis.

15.8. Iškritę 3 „Mister Lake“ simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, už kiekvieną iškritusį simbolį „Raktas“, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Nemokamų sukimų metu taip pat gali būti suaktyvintos šios funkcijos:

15.8.1. Kai 1 būgne surenkami 3 simboliai „Raktas“, 1, 2 ir 3 būgnuose suaktyvinami „Walking Wild“ simboliai. Šie simboliai kiekvieno nemokamo sukimo metu persikelia per vieną būgną į dešinę;

15.8.2. Kai 3 būgne surenkami 3 simboliai „Raktas“, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose suaktyvinami „Sticky Wild“ simboliai, kurie yra lipnūs ir išlieka savo pozicijoje visų nemokamų sukimų metu;

15.8.3. Kai 5 būgne surenkami 3 simboliai „Raktas“, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose suaktyvinami „Climbing Wild“ simboliai. Šie simboliai kiekvieno nemokamo sukimo metu persikelia per vieną poziciją į viršų.

15.9. Prieš įvertinant nemokamų sukimų funkcijos paskutinio sukimo išmokas, visi likusieji „Walking Wilds“ ir „Climbing Wilds“ užbaigia ėjimą numatytomis kryptimis, palikdami po savęs

eilę „Wilds“ simbolių. Šie „Wilds“ simboliai nesukuria jokių daugiklių. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## 16. „Mikro riteriai“ („Micro Knights“)

16.1. „Mikro riteriai“ („Micro Knights“) – 7 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

16.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau identiškų gretimų simbolių grupes bet kur išsidėsčiusias horizontaliai, vertikalčiai arba sujungtas su simboliais iš eilės. Laiminčios grupės pašalinamos ir pridedami nauji simboliai, kad būtų užpildytos tuščios vietos.

16.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

16.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

16.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

16.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“.

16.7. Simbolių eilutė iš lošimo tinklelio gali būti perkelta į „Eilę“ („The Queue“) esančią po lošimo tinkleliu, kai nėra papildomų laimėjusių derinių. Simboliai pridedami prie šios eilės iš dešinės į kairę, o to paties tipo simboliai sugrupuojami. Simboliai „Bonus“ ir „Wild“ prie „Eilės“ negali būti pridedami. Eilutę, kurios simbolius galima perkelti į „Eilę“, nurodo „Įkraunamas riteris“. Atlikęs savo veiksmą, „Įkraunamas riteris“ pakyla aukštyn, kol pasiekia viršūnę, o tada pradeda judėti žemyn. Pasiekęs apatinę eilę, jis vėl pradeda judėti aukštyn. Simboliai „Eilėje“ naudojami iš kairės į dešinę ir sujungiami su simboliais tinklelyje, kad būtų sudarytos laiminčios grupės. Simboliai „Eilėje“ gali prisijungti prie grupės arba susikurti grupę, jei simbolių tinklelyje ir „Eilėje“ iš viso yra 5 ar daugiau jungiamųjų simbolių. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš „Wild“ simbolių. Simboliai „Eilėje“ gali sudaryti kelias grupes tame pačiame simbolių kritime. Simboliai lieka „Eilėje“ tol, kol jie sudaro laiminčias grupes, kol suaktyvinamas nemokamų sukimų režimas arba iki žaidimo raundo pabaigos. Visų „Eilėje“ esančių simbolių grupių dydį atsitiktine tvarka galima padidinti vienu kartu.

16.8. Kiekvienas laiminčios grupės simbolis prisideda prie skaitiklio dešinėje tinklelio pusėje. „Wild“ simboliai ir simboliai iš „Eilės“ skaičiuojami tik vieną kartą. Kai skaitiklis yra pilnas, suteikiama „Vėliavėlės“ ypatybė ir skaitiklis nustatomas iš naujo. Kai nebėra laiminčių derinių, už kuriuos reikia išmokėti, visos surinktos „Vėliavėlės“ ypatybės žaidžiamos tokia tvarka, kokia buvo suteiktos. Yra 6 „Vėliavėlės“ ypatybės:

16.8.1. „Inferno“ - pašalinami visi žaidime esantys mažos vertės simboliai;

16.8.2. „Extra Wilds“ – nuo 3 iki 15 „Wild“ simbolių atsitiktine tvarka įtraukiami į lošimo tinklelį;

16.8.3. „Super Size“ - didelis 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolis atsitiktine tvarka įterpiamas į simbolių tinklelį ir sukuria laiminčią grupę;

16.8.4. „Charge“ – nuo 2 iki 5 eilių iš lošimo tinklelio yra perkeliama į „Eilę“. Perkeliama eilės parenkamos atsižvelgiant į „Įkraunamą riterį“;

16.8.5. „Epic Charge“ - visos eilės iš lošimo tinklelio perkeliama į „Eilę“. Perkeltų eilių tvarka nustatoma pagal „Įkraunamą riterį“ ir jo ėjimus;

16.8.6. „Boosted Queue“ - visi „Eilėje“ esantys simboliai, nepriklausomi vienas nuo kito, gali būti sujungti su kitais simboliais, esančiais lošimo tinklelyje, ir sudaryti laiminčias grupes. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš „Wild“ simbolių.

16.9. Iškritę 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokami sukimai prasideda, kai nebėra daugiau laiminčių derinių ir kai sužaidžiamos visos suteiktos vėliavėlės ypatybės, su tuščiu skaitikliu ir tuščia „Eile“. „Eilė“ ir skaitiklis išlieka pastovus per visus nemokamus sukimus. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## 17. „Panelė Laukinė ugnis“ („Miss Wildfire“)

17.1. „Panelė Laukinė ugnis“ („Miss Wildfire“) – 6 būgnų, 466 susijungiančių laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

17.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

17.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

17.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

17.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

17.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Bonus“. „Wild“ simbolis uždega gretimus simbolius „Rastas“ ir paverčia juos „Wild“ simboliais, kurie toliau skleidžia gaisrą, kuris gali plisti horizontaliai ir vertikalčiai.

17.7. Simbolis „Panelė Laukinė ugnis“ yra slenkantis „Wild“ simbolis, suaktyvinantis pakartotinių sukimų funkciją. Pagrindinio žaidimo metu, suaktyvinus pakartotinių sukimų funkciją, šis simbolis kiekvieno sukimo metu pasislenka per vieną būgną į kairę. Tai tęsiasi tol, kol simbolis palieka kairiausią būgną. Kol šis simbolis aktyvus, visi būgnai su „Bonus“ simboliu bus užfiksuoti ir nesisuks. Nemokamų sukimų metu, šis simbolis pasislenka per vieną būgną į kairę kiekvieno nemokamo sukimo metu.

17.8. Simbolis „Super Panelė Laukinė ugnis“ yra toks pats simbolis kaip ir „Panelė Laukinė ugnis“ (žr. 17.7), tik galingesnis. Kol šis simbolis yra aktyvus būgnuose, nedegantys rąstai išlieka savo pozicijose.

17.9. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kuriai atitinkamai suteikiami 1, 2, 3 arba 4 „Panelė Laukinė ugnis“ simboliai. Šie simboliai pasirodo po pirmojo nemokamo sukimo dešiniausiame būgne. Nemokami sukimai trunka tol, kol paskutinis „Panelė Laukinė ugnis“ arba „Super Panelė Laukinė ugnis“ simbolis palieka kairįjį būgną. Nemokamų sukimų metu iškritę simboliai „Rastas“ bus renkami matuoklyje, o jam prisipildžius nemokami sukimai pereis į kitą lygį. Perėjus į naują nemokamų sukimų lygį, būgnuose esantis žemiausios vertės simbolis (tokia tvarka: 10, J, Q, K, A) pavirs simboliu „Rastas“ ir ant dešiniojo būgno atsiras naujas „Panelė Laukinė ugnis“ simbolių rinkinys. Pasiėkus paskutinįjį nemokamų sukimų lygį (kai simbolis A bus pakeistas simboliu „Rastas“), simboliai „Rastas“ nebebus renkami. Pasiėkus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.

## 18. „Nitropolis“ („Nitropolis“)

18.1. „Nitropolis“ („Nitropolis“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 191 102 976 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

18.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

18.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

18.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

18.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

18.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Bonus“. Nemokamų sukimų metu simbolis „Bonus“, simbolių „Bonus“ laimėjimo atveju, yra pakeičiamas „Wild“ simboliais.

18.7. „Nitro“ būgnas visada uždengia dviejų simbolių vietas, jo dydis gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12. Dydis nurodo jame esančių identiškų 1x1 simbolių skaičių, pavyzdžiui, 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius. Nemokamų sukimų metu visi „Nitro“ būgnai yra užfiksuojami ir išlieka per likusį nemokamų sukimų raundą. „Bonus“ simbolis gali atsirasti „Nitro“ būgne, tačiau bus

skaičiuojamas tik kaip vienas, nepaisant „Nitro“ būgno dydžio, o būdų laimėti skaičius sumažinamas. „Nitro“ būgno dydis išlieka, kai „Bonus“ simbolis išsukamas, o būdų laimėti skaičius vėl padidėja. Laimėjimai dabartiniame sukime yra surenkami ir tada visi simboliai bei „Nitro“ būgnai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sukami pakartotinai. Naujas laimėjimas yra išmokamas ir sukamas pakartotinis sukimas. Tai tęsiasi tol, kol susidaro laimintys deriniai. Būdų laimėti skaičius didina „Nitro“ būgnų skaičių ir apimtį. Pradedama nuo 4 096 būdų laimėti ir iš viso būdų laimėti gali padidėti iki 191 102 976. „Nitro“ būgnas gali atsirasti per pradinį sukimą ir atsitiktinai, kai du vertikaliai greta vienas kito esantys simboliai pakartotinai sukami po laimėjimo. Sukant pakartotinį sukimą arba nemokamų sukimų metu, vienas ar daugiau „Nitro“ būgnų gali atsitiktinai padidėti. Vienas ar daugiau „Nitro“ būgnų gali būti atsitiktinai pakartotinai sukami sukimo pabaigoje, jei nėra papildomų laimėjimų.

18.8. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi 3 ar daugiau simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Nemokamų sukimų metu visi „Nitro“ būgnai yra užfiksuojami ir išlieka per likusį nemokamų sukimų raundą. Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai yra parenkamas vienas simbolis „Scatter pay“. Norint laimėti, turi iškristi 3 ar daugiau „Scatter pay“ simboliai 3 skirtinguose būgnuose. „Nitro“ būgnas su „Scatter pay“ simboliu skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis, kai funkcija suaktyvinama, tačiau atitinka savo realų dydį potencialioje išmokoje. „Scatter pay“ išmokamas tada, kai simbolis, parinktas „Scatter pay“ nemokamų sukimų metu, atsiranda ir laimėjime normaliu režimu. Suaktyvintus nemokamus sukimus pakartotinai, atsitiktinai parenkamas dar vienas „Scatter pay“ simbolis. Viso gali būti parinkti 3 „Scatter pay“ simboliai per nemokamų sukimų funkciją. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **19. „Persukimų cirkas“ („Respin Circus“)**

19.1. „Persukimų cirkas“ („Respin Circus“) – 6 būgnų, 64 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

19.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

19.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

19.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

19.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

19.6. Simbolis „Wild triušis“ gali ištraukti daugiklį nuo x2 iki x4, ir iškritęs gali padidėti iki 1x4 „Wild“ simbolio. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Free Spins“. „Wild“ daugiklis taikomas visoms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei toje pačioje išmokų eilėje yra rodomi keli „Triušio“ simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas daugiklis.

19.7. 3 ar daugiau identiškų simbolių išmokų eilė suaktyvina pakartotinių sukimų funkciją. Visi išmokų eilėje rodomi suaktyvinantys simboliai išlieka, kol trunka tolesni pakartotiniai sukimai. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol yra rodomi papildomi identiški jungiantieji simboliai arba simboliai „Wild“.

19.8. Pagrindiniame žaidime arba nemokamų sukimų funkcijos metu, didžiausios vertės simbolis išlieka ir suaktyvina pakartotinių sukimų funkciją tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra daug skirtingų simbolių išmokų eilių. Kitos išmokų eilės yra išmokamos prieš prasidedant pakartotiniams sukimams. Didesnės vertės simbolių išmokų eilės, už gauto simbolio vertę vykstančių pakartotinių sukimų metu, įjungia simbolių vertės pakėlimą. Visi surinkti simboliai pavirsta į didesnės vertės simbolius iš naujos išmokų eilės, ir įsijungia naujas pakartotinis sukimas. Už gauto simbolio vertę, mažesnės vertės simbolių išmokų eilės, vykstančių pakartotinių sukimų metu, yra

išmokamos tada, kai jos atsiranda, tačiau šie simboliai neišsaugomi tolesniems pakartotiniams sukimams.

19.9. . Iškritę 3 ar daugiau „Free Spins“ simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. „Free Spins“ simboliai yra užrakinami ir yra suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija tik su „Free Spins“ simboliais. Funkcija tęsiasi, kol būgnuose pasirodo papildomi „Free Spins“ simboliai arba, kai visas ekranas užsipildo 24 „Free Spins“ simboliais. Už kiekvieną iškritusį „Free Spins“ simbolį yra skiriamas 1 nemokamas sukimas. Jei „Free Spins“ simboliai iškrenta pakartotinių sukimų metu, jie yra užrakinami iki funkcijos pabaigos. Papildomi „Free Spins“ simboliai užrakinami likusių pakartotinių sukimų metu. Nemokami sukimai suaktyvinami, kai pasibaigia pakartotiniai sukimai. Jei pagrindiniame žaidime to paties sukimo metu susidaro trijų ar daugiau identiškų simbolių ir trijų ar daugiau „Free Spins“ simbolių išmokų eilė, visi išmokų eilėje rodomi simboliai ir „Free Spins“ simboliai išlieka tolesnių pakartotinių sukimų metu. Nemokamų sukimų metu kiekvienas iškritęs „Free Spins“ simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Nemokami sukimai yra pristabdomi, jei jų metu suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija. Nemokami sukimai tęsiami pasibaigus papildomų sukimų funkcijai.

## **20. „Kelias 777“ („Route 777“)**

20.1. „Kelias 777“ („Kelias 777“) – 3 būgnų, 17 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

20.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

20.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 000 x statymo suma EUR.

20.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

20.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

20.6. Pirmuose 2 būgnuose iškritę vienodi simboliai suaktyvina „Overtake Respin“ funkciją su 5 pakartotiniais sukimais. Funkcijos metu pirmieji du būgnai yra užrakinami, ir per kiekvieną pakartotinį sukimą šie būgnai kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Trečiasis būgnas sukasi įprastai. Funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame žaidime. „Overtake Respin“ metu iškritęs 3 simbolių „Kaukolė“ derinys suaktyvina nemokamų sukimų funkciją „Kelias 777“ su 5 nemokamais sukimais, o pakartotiniai sukimai yra pristabdomi. Pakartotiniai sukimai pratęsiami, pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai.

20.7. Bet kurioje būgnų vietoje iškritęs 3 simbolių „Kaukolė“ derinys suaktyvina nemokamų sukimų funkciją „Kelias 777“ su 5 nemokamais sukimais. Iškritę 2 simboliai „Kaukolė“ nemokamų sukimų metu, suteikia atsitiktinį kiekį papildomų nemokamų sukimų. Iškritę 3 simboliai „Kaukolė“ nemokamų sukimų metu, suaktyvina „Kelias 777“ laimės ratą. Po kiekvieno laimingo sukimo laimės rate, laimėjimas yra atitinkamai padidinamas vienu lygiu. Sukimai laimės rate tęsiami tol, kol surenkami 3 identiškai septynetai arba paspaudžiamas ženklas „Stop“. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **21. „Taičio auksas“ („Tahiti Gold“)**

21.1. „Taičio auksas“ („Tahiti Gold“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

21.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

21.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.



21.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

21.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

21.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, išnyksta, o į jų vietas iškrenta nauji simboliai. Naujų simbolių kritimas prideda papildomą žaidimo eilę viršuje, todėl padidėja laimėjimo variantų skaičius:

21.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;

21.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;

21.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;

21.6.4. 7 eilės - 117 649 laimėjimo variantai;

21.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.

21.7. Visi žemos, vidutinės ir didelės vertės bei „Wild“ simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jie apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartinių 1x1 simbolių. Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, „Tiki akis“ simboliams, „Wild Forge“ simboliams, „Bonus“ simboliams ir „Sticky Wilds“.

21.8. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“, „Wild Forge“ ir „Tiki akis“. Nemokamų sukimų metu visi simboliai „Wild“ yra surenkami ir laikomi apačioje, kai baigiasi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu šie simboliai tampa lipniais „Sticky Wild“ simboliais ir išlieka tol, kol sužaidžiami visi likusieji nemokami sukimai. „Wild Forge“ simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Iškritęs šis simbolis yra užrakinamas ir užpildo „Wild“ simboliais visas po savimi esančias tuščias pozicijas.

21.9. Iškritę 2 ar daugiau simbolių „Tiki akis“, suaktyvina funkciją „Tiki akis“, kai nėra papildomų laimėjimo derinių. Simboliai, kuriuos paliečia arba kurie yra įtraukti į zoną tarp „Tiki akis“ simbolių, ir taip pat patys „Tiki akis“ simboliai išnyksta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukrenta iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas prideda papildomą simbolių eilę viršuje, bet ne daugiau kaip 8 eiles. „Tiki akis“ funkcija neturi įtakos „Wild Forge“, „Wild“ ir „Bonus“ simboliams.

21.10. „Bonus“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Viename būgne gali būti iki 2 „Bonus“ simbolių. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimai visada prasideda nuo saugos lygio, nustatyto iki 4 eilučių. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi 3 ar daugiau simbolių „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Nemokamų sukimų metu, saugos lygis padidėja po vieną eilutę už kiekvieną laimintį sukimą. Maksimalus saugos lygis yra 8 su 262 144 laimėjimo variantais. Žaidžiant nemokamus sukimus saugos lygis negali sumažėti. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## 22. „Burtininkas“ („The Wiz“)

22.1. „Burtininkas“ („The Wiz“) – 5 būgnų, 178 jungiančių laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

22.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

22.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

22.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

22.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

22.6. Simbolis „Drakono Wild“ turi daugiklį, kuris gali būti nuo x2 iki x5. Daugiklis naudojamas visoms jungiančioms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei jungiančioje išmokų eilėje yra keli „Darkono Wild“ simboliai, daugikliai yra sudedami ir nustatomas bendras daugiklis. Šis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Bonus“. Nemokamų sukimų funkcijos „Wizspins“ metu „Drakono Wild“ simbolis tampa daugikliu „Walking Wild“, kuris kiekvieno sukimo metu persikelia per vieną būgną į kairę, kol visiškai pasišalina. Iškritus „Drakono Wild“ simboliui nemokamų sukimų metu, sukimai yra pristabdomi ir pratęsimi po to, kai simbolis „Drakono Wild“ pasišalina.

22.7. Iškritę 2 simboliai „Bonus“ suaktyvina 1 nemokamą sukimą, 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina 5 nemokamus sukimus, 4 simboliai „Bonus“ suaktyvina 7 nemokamus sukimus, o 5 simboliai „Bonus“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvinus nemokamų sukimų režimą. Nemokamų sukimų metu visi žemos vertės simboliai yra pakeičiami atitinkamai didelės vertės simboliais: „Šaukštai“ virsta „Stebuklingu gėrimu“, „Raktas“ virsta „Skrynia“, „Sagė“ virsta „Mėnuliu“, o „Žiedas“ virsta „Saule“. Nemokami sukimai baigiasi, kai ekrane nelieka jokių „Drakono Wild“ simbolių, nelieka nemokamų sukimų arba, kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.

### **23. „Valkirija“ („Valkyrie“)**

23.1. „Valkirija“ („Valkyrie“) – 5 būgnų, 1 024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

23.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

23.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

23.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

23.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

23.6. „Skydo Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free Spins“.

23.7. Žaidžiant įprastu režimu arba nemokamų sukimų metu, vienas didelis simbolis gali atsitiktinai iškristi sukimo metu. Dideli simboliai gali būti trijų dydžių: 2x2, 2x3 ir 3x3.

23.8. Pagrindinio žaidimo metu „Bonus“ simboliai gali atsitiktinai pasirodyti virš besisukančių būgnų. Pasirodžius 3-5 „Bonus“ simboliams, lošėjui suteikiamas 1 pakartotinis sukimas su viena iš trijų „Valkirija“ funkcijų. „Valkirija“ funkcija parenkama atsitiktinai, o iškritusių „Bonus“ simbolių skaičius turi įtakos suaktyvinto pakartotinio sukimo galimybėms. Kuo didesnis skaičius „Bonus“ simbolių, tuo daugiau galimybių turi pakartotinis sukimas. „Valkirijos“ funkcijos yra šios:

23.8.1. „Likimo strėlė“: atsitiktinis skaičius strėlių nukreipiamas link besisukančių būgnų. Kiekviena strėlė, pataikiusi į būgną, generuoja 2x2 dydžio simbolį, 2x3 dydžio simbolį arba 3x3 dydžio simbolį. Visos strėlės generuoja tokį patį simbolį, tačiau simbolių dydis gali skirtis.

23.8.2. „Šanso skydas“: atsitiktinis skydų skaičius nukrenta ant besisukančių būgnų. Kiekvienas iškritęs skydas pavirsta į „Skydo Wild“ simbolį.

23.8.3. „Likimo kardas“: atsitiktinis kardų skaičius nukrenta ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieną kartą, kai iškrenta kardas, būgnas, kuriame jis iškrito, pilnai padengiamas „Kardo Wild“ simboliu.

23.9. Simbolis „Free Spins“ gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose. Kai iškrenta 3 „Free Spins“ simboliai, atsitiktinai dar gali iškristi iki 2 papildomų „Free Spins“ simbolių 1 ir 5 būgne, daugiausiai gali iškristi 5 „Free Spins“ simboliai:

23.9.1. 3 „Free Spins“ simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus bent su 1 „Valkirija“ funkcija;

23.9.2. 4 „Free Spins“ simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus bent su 2 „Valkirija“ funkcijomis;

23.9.3. 5 „Free Spins“ simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus bent su 3 „Valkirija“ funkcijomis;

Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi simboliai „Free Spins“ suteikia papildomus nemokamus sukimus su „Valkirijos“ funkcijomis, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą.

## **24. „Vegas deimantai“ („Vegas Diamonds“)**

24.1. „Vegas deimantai“ („Vegas Diamonds“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

24.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

24.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 000 x statymo suma EUR.

24.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

24.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

24.6. „Wild“ simbolis gali turėti 2, 3, 4 arba 5 daugiklį. Jis gali pakeisti bet koki simbolį, išskyrus „Laimės ratas“, kitus „Wild“ simbolius ir simbolio „Deimantai“ stumtelėjimo funkciją.

24.7. Bet kuriose būgnų pozicijose iškritę 3 simboliai „Deimantai“ stumtelės būgnus, kad visi 3 simboliai būtų sulygiuoti vidurinėje eilėje. Identiški stumtelėjimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia „Tobulai atitinkančio pakartotinio sukimo“ funkciją su 3 pakartotiniais sukimais. Funkcijos metu pirmieji du būgnai yra užrakinti, o trečiasis sukasi įprastai, „Deimantai“ suaktyvins stumtelėjimą, bet prieš sekantį pakartotinį sukimą būgnai bus sugrąžinti ir užrakinti į poziciją. „Tobulai atitinkančio pakartotinio sukimo“ funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame žaidime.

24.8. Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Laimės ratas“ simbolių deriniui, suaktyvinamas laimės ratas su 3 rato pasukimais. Ratas yra trijų lygių (Bronzinis, Sidabrinis ir Auksinis) su didėjančiomis laimėjimo sumomis. Bet koks nemokamų sukimų metu iškritusių „Laimės ratas“ simbolių skaičius padidina sukimų, kuriuos galima gauti, skaičių būtent tokiu skaičiumi. Paspaudus laimės rato skiltį „Free Spins“ iš karto įsijungia nemokamų sukimų režimas su 5 nemokamais sukimais ir 5x daugikliu visiems laimėjimams. Paspaudus laimės rato skiltį „Level Up“, ratas pasukamas vienu lygiu ir yra skiriamas papildomas sukimas nauju lygiu. Jei laimės rato ypatybė suaktyvinama „Tobulai atitinkančio pakartotinio sukimo“ funkcijos metu, pakartotiniai sukimai yra pristabdomi ir atnaujinami, kai laimės rato ypatybė užbaigiama. . Jei laimės rato ypatybė suaktyvinama „Tobulai atitinkančio pakartotinio sukimo“ funkcijos metu daugiau nei vieną kartą, galimai pasiektas aukštesnis laimės rato lygis nebus išsaugotas. Surinkti nemokami sukimai baigiasi, kai laimės rato pasukimai yra išnaudojami, nelieka nemokamų sukimų arba, kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.

24.9. Jei pirmieji du būgnai turi vienodus simbolius ir iškrenta 3 simboliai „Laimės ratas“, lošėjui suteikiamos ir „Tobulai atitinkančio pakartotinio sukimo“, ir „Laimės rato“ funkcijos. Tokiu atveju pirmiausia bus aktyvuojama „Laimės rato“ funkcija ir tik tada bus aktyvuojama „Tobulai atitinkančio pakartotinio sukimo“ funkcija.

## **25. „Lankytojai“ („Visitors“)**

25.1. „Lankytojai“ („Visitors“) – 5 būgnų, 3 125 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

25.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

25.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

25.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

25.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

25.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ ir „Respin“.

25.7. Pagrindinio žaidimo metu 1 ir 5 būgnuose iškritę 2 „Respin“ simboliai, suaktyvina pakartotinį sukimą su šiomis funkcijomis:

25.7.1. „Didelis spindulys“: išmokų simbolis išsiplečia iki 2x2 arba 3x3 simbolio ir tampa fiksuotu simboliu per pakartotinį sukimą.

25.7.2. „Pagrobimas“: laimėjimo daugiklis iki x15 taikomas pakartotinio sukimo laimėjimams.

25.7.3. „Ateivių ataka“: fiksuoti „Wild“ simboliai yra pridedami prie būgnų. Pakartotinio sukimo funkcija gali būti suaktyvinta dar kartą.

25.8. Iškritę 3 simboliai „Bonus“ 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami 5x5 tinklelyje su 25 mažais būgnais. Nemokamų sukimų būgnai yra sudaryti iš tuščių laukelių, „Sidabrinų erdvėlaivių“ ir „Auksinių erdvėlaivių“ simbolių. „Sidabrinis erdvėlaivis“ ant būgno išmokamas kaip x1 statymo laimėjimas. Tuomet aplink būgną statoma siena su laimėjimo daugikliu, taikomu tolesniems laimėjimams siena apjuostuose laukeliuose. Sienos laimėjimo daugiklis prasideda nuo x2 ir yra dvigubinamas kiekvienam tolesniam laimėjimui siena apjuostuose laukeliuose. Bet kokios vertikalios greta viena kitos esančios sienos sujungiamos, suformuojant bendrą didesnę sieną su didžiausiu atitinkamu sienos daugikliu. Sienų daugikliai yra rodomi ant sienų. Sienos yra nuspalvinamos bronzine, sidabrine, auksine ir platinine spalva, kad būtų parodomi didesni daugikliai. „Auksinis erdvėlaivis“ nereiškia laimėjimo, tačiau dvigubina visų sienų laimėjimo daugiklius tolesniems sukimams. Jei per nemokamus sukimus išsukamas bent 1 erdvėlaivis, dovanojamas 1 naujas nemokamas sukimas. Maksimalus sienos daugiklis yra x 4 096.

## 26. „Vudu auksas“ („Voodoo Gold“)

26.1. „Vudu auksas“ („Voodoo Gold“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

26.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

26.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

26.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

26.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

26.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, o visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį išnyksta. Likę simboliai krenta vertikalios, kelis kartus riedėdami į kairę ir tada į dešinę, kol pasiekia likusią padėtį. Šis ciklas tęsiasi tol, kol yra laimingų derinių. Kai ridenimosi ciklas baigiasi, krenta nauji simboliai. Simbolių kritimas prideda vieną papildomą simbolių eilę, todėl susidaro daugiau laimėjimo variantų:

26.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;

26.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;

26.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;

26.6.4. 7 eilės - 117 649 laimėjimo variantai;

26.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

26.7. Visi žemos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jie apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartinių 1x1 simbolių. Dideli simboliai yra žalios spalvos „Vudu“ būsenos ir užpildo visas tuščias vietas žemiau savęs „Vudu Wilds“ simboliais. Patys dideli simboliai yra naudojami lošime ir prisideda prie pergalių kai pasiekia apatinę eilutę. Nesuaktyvinti dideli simboliai sumažina laimėjimo būdų skaičių.

26.8. Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“. Nemokamų sukimų metu visi simboliai „Wild“ yra surenkami ir laikomi apačioje, kai baigiasi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu šie simboliai tampa lipniais „Sticky Wild“ simboliais ir išlieka tol, kol sužaidžiami visi likusieji nemokami sukimai.

26.9. Iškritęs 1 simbolis „Bonus“ suaktyvina sprogimo funkciją, kurios metu sprogs aplinkiniai simboliai. Gali sprogti iki 12 simbolių, esančių deimanto formos srityje aplink premijos simbolį. Iškritę 2 simboliai „Bonus“ suaktyvina dvigubo sprogimo funkciją, kurios metu sprogs simboliai einantys tiesia linija tarp simbolių „Bombos“, kartu su visais rodomais simboliais. Susprogę simboliai suteikia vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių. Nei įprasto sprogimo, nei dvigubo sprogimo funkcijos neturi įtakos dideliems neaktyviems simboliams. Kai dvigubo sprogimo linija paliečia neaktyvų didelį simbolį, visi tokie aktyvūs simboliai sprogs, nepriklausomai nuo dydžio. Funkcijos taip pat neturi įtakos „Wild“ simboliams.

26.10. Iškritę 3, 4, 5 ar 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 6, 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Nemokamų sukimai visada prasideda nuo saugos lygio, nustatyto iki 4 eilučių. Nemokamų sukimų metu, saugos lygis padidėja po vieną eilutę už kiekvieną laimintį sukimą. Maksimalus saugos lygis yra 8 su 262 144 laimėjimo variantais. Žaidžiant nemokamus sukimus saugos lygis negali sumažėti. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **27. „Laukinės jūros“ („Wild seas“)**

27.1. „Laukinės jūros“ („Wild Seas“) – 5 būgnų, 178 jungiančių laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

27.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

27.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 780 x statymo suma EUR.

27.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

27.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

27.6. Simbolis „Laukinės jūros vėliava“ atitinka „Wild“ simbolį ir gali pakeisti bet kokį kitą simbolį.

27.7. Iškritę 2 „Laukinės jūros vėliava“ simboliai 2 ir 4 būgnuose, suaktyvina pirmąjį nemokamų sukimų žaidimo lygį – „Nuskandink konvojų!“. Nemokamų sukimų pradžioje, atsitiktinai yra parenkamas 1 priešininkas iš anglų, prancūzų ir portugalų kapitonų. Parinktas priešininkas pakeičia visus kitus kapitonus nemokamų sukimų metu. 5 būgne rodomi 4 „Buriuojantys Wild laivai“ simboliai. Šie simboliai gali pakeisti visus simbolius išskyrus simbolį „Piratų laivas“. Simbolis „Pratų laivas“ pasirodo nemokamų sukimų metu 5 būgne. Kiekvieno nemokamo sukimo metu „Buriuojantys Wild laivai“ persikelia per vieną būgną į kairę. Simbolis „Piratų laivas“ šaudo ir pataiko į visus simbolius „Buriuojantys Wild laivai“, esančius toje pačioje eilėje. Pažeisti laivai išlieka savo pozicijoje sekančio sukimo metu. Laivas nuskęsta po trijų smūgių, o nemokami sukimai pereina į antrąjį lygį „Pagrobk lobį“ ir vietoj nuskendusio laivo atsiranda lipnus „Wild skrynia“ simbolis.

išliekantis savo pozicijoje. „Wild skrynia“ simbolis yra rodomas 2, 3 ir 4 būgnuose antrojo nemokamų sukimų lygio metu. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį išskyrus „Piratų laivas“ ir „Statinė“. „Piratų laivas“ šaudo ir pataiko į bet kokias uždarytas skrynias toje pačioje eilėje. Jei į skrynią pataikoma, skrynia pavirsta į lipnų „Sticky Wild“ simbolį per visus likusius sukimus „Pagrobk lobį!“. Simbolis „Statinė“ rodomas tik ant 1 būgno „Pagrobk lobį!“ metu. Statinė ir piratų laivas toje pačioje eilėje užbaigia premijos žaidimą. Nemokami sukimai baigiasi, jei nebelieka „Buriuojantys Wild laivai“ simbolių ir jeigu joks laivas nenuskęsta. Antrasis nemokamų sukimų lygis „Pagrobk lobį“ prasideda, kai bent vienas laivas nuskęsta ir nelieka jokių „Buriuojantys Wild laivai“ simbolių.

## **28. „Laukinis Toras“ („Wild Toro“)**

28.1. „Laukinis Toras“ („Wild Toro“) – 5 būgnų, 178 jungiančių laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

28.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

28.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 250 x statymo suma EUR.

28.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

28.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

28.6. Simbolis „Laukinis Toras“ atitinka „Wild“ simbolį ir gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išskyrus „Toras“ ir „Matadoras“.

28.7. „Toras“ simboliai rodomi tik ant 5 būgno. „Toras“ juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad numušų visus simbolius „Matadoras“ palikdamas vietoje jų „Wild“ simbolius. Simbolis „Toras“ tęsia ataką, kol visi simboliai „Matadoras“ nugalimi. Kai būgnuose nelieka simbolių „Matadoras“ ir „Toras“ pasiekia 1 būgną, funkcija yra užbaigiama. Tik vienas simbolis „Toro“ atakuoja simbolius „Matadoras“, net jei būgnuose yra daugiau simbolių „Toras“.

28.8. Simbolis „Matadoras“ yra blokatorius, jei ant būgnų nėra simbolių „Toras“. Šie simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. 3 „Matadoras“ simboliai suaktyvina „Matadoro iššūkį“ su 3 pakartotiniais sukimais. „Matadoras“ simboliai išlieka „Matadoro iššūkio“ metu ir kiekvienas pasirodęs papildomas „Matadoras“ prideda 1 pakartotinį sukimą. Pakartotiniai sukimai sustoja tada, kai pasirodo „Toras“ arba, kai pakartotinių sukimų skaičius pasiekia nulį.

## **29. „Laimėk Laimėk“ („Win Win“)**

29.1. „Laimėk laimėk“ („Win Win“) – 3 būgnų, 17 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

29.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

29.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

29.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

29.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

29.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Win“.

29.7. Už „Auksinį 777“ simbolį yra skiriamas didelis laimėjimas, lygus sumai, gautai statymą padauginus iš 500, kartu su dviem „Win“ simboliais specialioje išmokų eilėje. Šis simbolis rodomas tik viduriniame būgne ir pasirodo lošime kartu su „Wild“ arba „Win“ simboliais specialioje išmokų eilėje.

29.8. „Win“ simboliai yra rodomi tik 1 ir 3 būgnuose, ir yra aktyvūs specialioje išmokų eilėje. Už du „Win“ simbolius yra skiriamas x10 daugiklis viduriniam simboliui. Už vieną simbolį išmokami kitų dviejų simbolių laimėjimai specialioje išmokų eilėje. Vieno „Win“ simbolio ir dviejų „Bonus“ simbolių derinys arba dviejų „Win“ simbolių ir vieno „Bonus“ simbolio derinys specialioje išmokų eilėje, sudarytas žaidžiant įprastu ir „Užrakintų būgnų“ režimu, suaktyvina nemokamų sukimų funkciją.

29.9. 1 ir 3 būgnuose iškritę identiški simboliai suaktyvina „Užrakintų būgnų“ funkciją su 3 pakartotiniais sukimais. Funkcijos metu 1 ir 3 būgnai yra užrakinami, o vidurinis būgnas sukasi įprastai. Funkcija gali būti suaktyvinta tiek pagrindinio žaidimo metu, tiek nemokamų sukimų metu.

29.10. 3 „Bonus“ simbolių derinys bet kurioje būgnų pozicijoje, sudarytas žaidžiant įprastu arba „Užrakintų būgnų“ režimu, suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų metu, „Bonus“ simboliai pavirsta į „Wild“ ir negali vėl suaktyvinti nemokamų sukimų funkcijos. Nemokami sukimai prasideda atsitiktiniame lygyje pagal daugiklio laiptelius su 5 pakopomis: x2, x4, x6, x8 ir x10. Kiekvieną kart, kai ant būgnų iškrenta laimėjimas, daugiklis yra padidinamas vieną kartą iki maksimalaus x10, ir kiekvieną kartą, kai laimėjimo nėra – sumažinamas vieną kartą. Daugiklis yra atitinkamai pakoreguojamas po galimo išmokėjimo. Nemokamų sukimų metu daugiklis gali pasikeisti, jei funkcijos metu bus suaktyvinta „Užrakintų būgnų“ funkcija, tačiau jis nesumažės. Nemokami sukimai baigiasi, kai daugiklis pasiekia žemiausią lygį arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.

29.11. Jei ant 1 ir 3 būgno iškrenta vienodi simboliai ir to paties sukimo metu iškrenta 3 simboliai „Bonus“, yra skiriama ir „Užrakintų būgnų“ funkcija, ir nemokamų sukimų funkcija. Tokiu atveju pirmiausia bus suaktyvinti nemokami sukimai, o vėliau bus suaktyvinta „Užrakintų būgnų“ funkcija.

### **30. „Bompersai“ („Bompers“)**

30.1. „Bompersai“ („Bompers“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

30.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

30.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

30.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

30.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

30.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, o visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį išnyksta. Likę simboliai krenta vertikaliai, išskyrus „Krentančios žvaigždės“ simbolį, kelis kartus riedėdami į kairę ir tada į dešinę, kol pasiekia likusią padėtį. Šis ciklas tęsiasi tol, kol yra laimingų derinių. Kai ridenimosi ciklas baigiasi, krenta nauji simboliai. Simbolių kritimas prideda vieną papildomą simbolių eilę, todėl susidaro daugiau laimėjimo variantų:

30.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;

30.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;

30.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;

30.6.4. 7 eilės – 117 649 laimėjimo variantai;

30.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

30.7. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“, „Paslaptinga bomba“, „Krentanti žvaigždė“ ir „Bomper“.

30.8. Simbolis „Paslaptinga bomba“ gali atsirasti ant bet kurio simbolio, simbolių kritimo metu. Šis simbolis sprogs ir paverčia save bei visus greta esančius simbolius atsitiktinio išmokėjimo simboliais simbolių kritimo ciklo pabaigoje, jei daugiau nebėra laimingų derinių. Jei sprogo metu, simbolio „Paslaptinga bomba“ plėtimosi zonoje yra simbolių „Bomper“, „Bomper“ simbolių

surinkimo matuoklis padidėja vienu lygiu po 1 sprogusio „Paslaptinga bomba“ simbolio. Kai 2 ar daugiau „Paslaptinga bomba“ simbolių sutampa, visi sutampantys simboliai tampa „Wild“ simboliais. Simbolis „Paslaptinga bomba“ negali pakeisti simbolių „Wild“, „Krentanti žvaigždė“ ir „Bomper“.

30.9. Simbolis „Krentanti žvaigždė“ visuomet stengiasi keliauti aukštyn būgnais, jei yra laisvų pozicijų. Pasiekusi būgnų srities viršų, „Krentanti žvaigždė“ sugeneruoja iki 7 simbolių surinkimą, įskaitant save. Surinkimą visada sudaro išmokėjimo simbolių ir „Wild“ simbolių derinys, o tada visi simboliai krenta žemyn link simbolių zonos. „Krentanti žvaigždė“ visada generuoja tiek simbolių greta savęs, kiek jų gali tilpti ekrane - iki maksimaliai 7 (įskaitant paties simbolio pakeitimą).

30.10. Pagrindiniame žaidime iki 5 „Bomper“ simbolių gali atsitiktinai atsirasti prieš simbolių kritimą. „Bomper“ yra fiksuoti ir lieka savo pozicijoje per visus laimėjimus ir simbolių kritimo ciklus. Kiekvieną kartą po „Bomper“ simbolio išsukimo bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie matuoklio, o pats simbolis tampa savo vietoje išliekančiu, lipniu „Sticky Wild“ simboliu, kai matuoklis yra užpildomas.

30.11. Iškritę 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina 7 nemokamus sukimus. Kiekvienas naujas nemokamas sukimas pradedamas su 4 eilėmis. Nemokamų sukimų pradžioje pasirodo iki 5 simbolių „Bomper“. „Bomper“ yra fiksuoti ir lieka savo pozicijoje per visus laimėjimus ir simbolių kritimo ciklus. Kiekvieną kartą po „Bomper“ simbolio išsukimo bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie matuoklio, o pats simbolis tampa savo vietoje išliekančiu, lipniu „Sticky Wild“ simboliu, kai matuoklis yra užpildomas. Nemokamų sukimų metu škritę 3 simboliai „Bonus“ pakartotinai suaktyvina nemokamus sukimus. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

### **31. „Cygnus 2“ („Cygnus 2“)**

31.1. „Cygnus 2“ („Cygnus 2“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

31.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

31.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 x statymo suma EUR.

31.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

31.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

31.6. Laiminčių derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, o visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį išnyksta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus riedėdami į kairę ir tada į dešinę, kol pasiekia savo poziciją. Šis ciklas tęsiasi tol, kol yra laiminčių derinių. Kai ridenimosi ciklas baigiasi, krenta nauji simboliai. Simbolių kritimas prideda vieną papildomą simbolių eilę, todėl susidaro daugiau laimėjimo variantų:

31.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;

31.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;

31.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;

31.6.4. 7 eilės - 117 649 laimėjimo variantai;

31.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

31.7. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Daugiklis“.

31.8. „Daugiklio“ simbolis pasiekęs kairiausią būgną padidina esamą aktyvų daugiklį ir tampa „Wild“ simboliu. Daugiklio padidinimas ir simbolio transformacija vyksta prieš išmokėjimą. Esamas aktyvus daugiklis taikomas visiems paskesniams vykstančio „Lavinos“ lošimo laimėjimams. „Daugiklio“ simbolis, esantis 2 – 6 būgnų apačioje, pašalinamas ir, jei įmanoma, iškritęs vėl ridenasi į kairiausią būgną. Pakeitimas vyksta esamos „Lavinos“ pabaigoje ir tik vieną kartą. Daugiklis atstatomas prieš sekantį sukimą.



31.9. „Bonus“ simbolis, pasiekęs pirmą kairįjį būgną, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją, kurios metu suteikiami 7 nemokami sukimai su tuo metu esančiu aktyviu daugikliu. Nemokamų sukimų metu, „Bonus“ simbolis, pasiekęs kairiausią būgną, aktyvuoja funkciją pakartotinai. Funkcijos metu padidėjęs laimėjimo daugiklis nemažėja iki funkcijos pabaigos. „Bonus“ simbolis, esantis 2 – 6 būgnų apačioje, pašalinamas ir, jei įmanoma, iškritęs vėl ridenasi į kairiausią būgną. Pakeitimas vyksta esamos „Lavinos“ pabaigoje ir tik vieną kartą. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **32. „Klasterio slydimas“ („Cluster Slide“)**

32.1. „Klasterio slydimas“ („Cluster Slide“) – 7 būgnų, 8 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

32.2. Visi laimėjimai išmokami už identiškų 5 arba daugiau simbolių, esančių greta vertikaliai arba horizontaliai, grupes. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje. Laiminčio grupės pašalinamos, likę simboliai nukrenta žemyn ir pasislenka į kairę, kol pasiekia savo poziciją, o nauji simboliai iškrenta, kad užpildytų tuščias pozicijas. Tai tęsiasi, kol susidaro laiminčios grupės.

32.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

32.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

32.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

32.6. Lošime yra 6 skirtingi „Wild“ simboliai: 1 įprastas „Wild“ ir 5 „Funkcijos Wild“. Įprastas „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ ir „Funkcijos Wild“.

32.7. Pagrindiniame lošime, kiekvieno sukimo pradžioje, „Funkcijos Wild“ simboliai yra atsitiktinai parenkami ir atvaizduojami generatoriuje, esančiame virš lošimo lauko. Kiekvienas simbolis laiminčioje grupėje papildo matuoklį, esantį generatoriuje. „Wild“ simbolis skaičiuojamas tik 1 kartą. Kai generatoriaus matuoklis užpildomas, jo viduje esantis „Funkcijos Wild“ simbolis surenkamas ir pridedamas ant būgnų. Generatorius yra iš naujo nustatomas, o jo viduje rodomas naujas atsitiktinai parinktas „Funkcijos Wild“ simbolis. Ciklas tęsiasi tol, kol atsiranda naujų laiminčių simbolių grupių. Matuoklis atstatomas prieš naują sukimą.

32.8. 5 „Funkcijos Wild“ simboliai yra: „Daugiklio Wild“, „Pašalinantis Wild“, „Atnaujinantis Wild“, „Atsitiktinis Wild“ ir „Didelis Wild“. „Wild“ simboliui priskirta funkcija atitinkamai aktyvuojama, jei „Funkcijos Wild“ simbolis tampa laiminčios grupės dalimi. Jei vienu metu aktyvuojami keli „Funkcijos Wild“ simboliai, jie atliks funkcijas šia tvarka:

32.8.1. „Daugiklio Wild“ simbolis tapęs laiminčios grupės dalimi padidina jos bendrą laimėjimo daugiklį 1 ir tuomet tampa įprastu „Wild“ simboliu. Bendras laimėjimo daugiklis yra taikomas visiems esamo kritimo laimėjimams ir visoms vėlesnėms laiminčioms grupėms. Daugiklis atstatomas prieš sekantį sukimą;

32.8.2. „Pašalinantis Wild“ simbolis tapęs laiminčios grupės dalimi atsitiktinai parenka simbolį ir visos tos pačios rūšies simbolius pašalina iš lošimo lauko, pasišalindamas kartu su jais;

32.8.3. „Atnaujinantis Wild“ simbolis tapęs laiminčios grupės dalimi atsitiktinai pasirenka simbolį ir visus tos pačios rūšies simbolius, esančius lošimo lauke, atnaujinama. Simboliai yra atnaujinami pagal simbolių hierarchiją mokėjimų lentelėje į aukštesnės vertės simbolius. Po atnaujinimo „Atnaujinantis Wild“ simbolis pašalinamas. Jei keli „Atnaujinantys Wild“ simboliai tampa laiminčių grupių dalimi, jie visi atnaujinama tuos pačius simbolius. Jei atnaujinamas simbolis pasiekia aukščiausią vertę pagal hierarchiją, likę „Atnaujinantys Wild“ simboliai atsitiktinai atnaujinimui pasirenka naujus simbolius iš lošimo lauko;

32.8.4. „Atsitiktinis Wild“ simbolis tapęs laiminčios grupės dalimi atsitiktinai pakeičia 2 – 4 mokėjimo simbolius „Wild“ simboliais ir yra pašalinamas iš lošimo lauko;

32.8.5. „Didelis Wild“ simbolis tapęs laiminčios grupės dalimi pasirenka atsitiktinį mokėjimo arba „Wild“ simbolį iš lošimo lauko ir išplečia jį iki 2x2 simbolių dydžio bei pasišalina iš lošimo lauko. „Funkcijos Wild“ simboliai negali būti paveikti „Didelio Wild“ simboliu.

32.9. Jei generatoriuje sugeneruojami 5 „Funkcijos Wild“ simboliai, lošėjui suteikiamas papildomas laimėjimo daugiklis x5, kuris pridedamas prie jau esančio daugiklio. Daugiklis taikomas visoms to sukimo laiminčioms grupėms ir yra atstatomas sekančio sukimo pradžioje.

32.10. Iškritę 3 „Bonus“ simboliai aktyvuoja 3 „Laukinis kritimas“. Pagrindinio lošimo generatoriaus matuoklyje pasiekta pažanga lieka savo pozicijoje ir x5 daugiklis išlieka ir yra tęsiami funkcijos metu. Kiekvienas „Laukinis kritimas“ turi vis kitokį „Wild“ simboliu modelį:

32.10.1. 1 „Laukinis kritimas“: „Bonus“ simboliai paverčiami „Wild“ simboliais ir 3 papildomi „Wild“ simboliai yra pridedami į atsitiktines būgnų pozicijas. „Laukinis kritimas“ tęsiasi, kol nesusidaro laiminčios grupės;

32.10.2. 2 „Laukinis kritimas“: 2 2x2 dydžio „Wild“ simboliai atsitiktinai pridedami ant būgnų. „Laukinis kritimas“ tęsiasi, kol nesusidaro laiminčios grupės;

32.10.3. 3 „Laukinis kritimas“: 1 3x3 dydžio „Wild“ simbolis atsitiktinai pridedamas ant būgnų. „Laukinis kritimas“ tęsiasi, kol nesusidaro laiminčios grupės.

Funkcija baigiasi, kai nesusidaro laiminčios grupės arba, kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

### **33. „Nitropolis 2“ („Nitropolis 2“)**

33.1. „Nitropolis 2“ („Nitropolis 2“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 191 102 976 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

33.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

33.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

33.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

33.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

33.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Bonus“ ir „Nitro stiprintuvas“.

33.7. Visi simboliai ir „Nitro“ būgnai, kurie yra laiminčios kombinacijos dalis, pakartotinai sukami po vieną. Susidarę laimėjimai išmokami, o pakartotinio sukimo funkcija tęsiama iki tol, kol nebesusidaro laimintys deriniai.

33.8. „Nitro“ būgnas visada uždengia dviejų simbolių vietas, o jo dydis gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12 simbolių. Dydis nurodo jame esančių identiškų 1x1 simbolių skaičių, pavyzdžiui, 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius. „Nitro“ būgnas gali atsirasti pradiniam sukime bei atsitiktinai, kai 2 simboliai vertikaliai vienas kito pakartotinai sukami po laimėjimo. Būdų laimėti skaičius didina „Nitro“ būgnų skaičių ir apimtį. Pradedama nuo 4 096 būdų laimėti ir iš viso būdų laimėti gali padidėti iki 191 102 976.

33.9. „Nitro stiprintuvai“ yra atskiri būgnai, kurie sustoja prieš pagrindinius būgnus. Juose būna tik funkcijų simboliai ir „Bonus“. 6 funkcijos gali įtakoti „Nitro“ būgnus ir 2 – pagrindinį būgną. „Nitro stiprintuvų“ būgnai virš besisukančių pagrindinių būgnų taip pat sukasi iš naujo laimėto sukimo metu, išskyrus atvejus, kai juose yra aktyvi „Nitro stiprintuvų“ funkcija. „Nitro stiprintuvų“ funkcijos, galinčios paveikti „Nitro“ būgnus, yra: „Nitro Wild“, „Nitro sutapimas“, „Nitro atnaujinimas“, „Visi Wild“, „Visi sutampantys“ ir „Visi Premium“. „Nitro Wild“, „Nitro sutapimas“ ir „Nitro atnaujinimas“ paveikia tik „Nitro“ būgnus atitinkamuose būgnuose. „Visi Wild“, „Visi sutampantys“ ir „Visi Premium“ paveikia visus „Nitro“ būgnus:

33.9.1. „Nitro Wild“ funkcija aktyvuojama, kai ji patenka į „Nitro stiprintuvą“, o 1 arba daugiau „Nitro“ būgnų sukasi ant atitinkamo būgno. Visi simboliai, esantys „Nitro“ būgno viduje, pasirodo kaip „Wild“ simboliai. „Nitro Wild“ funkcija pakeičia simbolius „Nitro būgnuose“

simboliais „Wild“, jei „Visų sutampančių“ ir „Visų Premium“ funkcijų simboliai iškrenta „Nitro stiprintuve“;

33.9.2. „Nitro sutapimo“ funkcija aktyvuojama, kai ji patenka į „Nitro stiprintuvą“, o 1 arba daugiau „Nitro“ būgnų sukasi ant atitinkamo būgno. Visi simboliai, iškrentantys „Nitro“ būgno viduje, sutampa su išmokėjimo simboliu ant būgno kairėje;

33.9.3. „Nitro atnaujinimo“ funkcija aktyvuojama, kai ji patenka į „Nitro stiprintuvą“, o 1 arba daugiau „Nitro“ būgnų sukasi ant atitinkamo būgno. Simbolių skaičius „Nitro“ būgnuose atnaujinamas ir padidėja;

33.9.4. Funkcija „Visi Wild“ aktyvuojama, kai ji patenka į „Nitro stiprintuvą“, o 1 arba daugiau „Nitro“ būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi simboliai, iškrentantys „Nitro būgnų“ viduje, pasirodo kaip „Wild“ simboliai. „Visi Wild“ funkcija pakeičia „Visų sutampančių“ ir „Visų Premium“ funkcijas „Nitro stiprintuve“;

33.9.5. Funkcija „Visi sutampantys“ aktyvuojama, kai ji patenka į „Nitro stiprintuvą“, o 1 arba daugiau „Nitro“ būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi simboliai, iškrentantys „Nitro“ būgno viduje, sutampa su išmokėjimo simboliu ant būgno kairėje. „Nitro“ būgnas, kuris sukasi pirmame būgne, nesutampa su jokių simboliu;

33.9.6. Funkcija „Visi Premium“ aktyvuojama, kai ji patenka į „Nitro stiprintuvą“, o 1 arba daugiau „Nitro“ būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi simboliai, iškrentantys „Nitro“ būgno viduje, pasirodys kaip vienas iš keturių daugiausiai apmokamų simbolių pagal laimėjimų lentelę.

33.10. Funkcija „Abu būdai“ ir pakartotinis sukimas paveikia visus pagrindinius būgnus:

33.10.1. Pakartotinis sukimas turi įtakos taip pat ir „Nitro stiprintuvui“. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas, kai „Nitro stiprintuve“ yra simbolis „Pakartotinis sukimas“ bei pagrindiniuose būgnuose yra daugiau laimėjimų. Visi „Nitro“ būgnai, „Bonus“ simboliai ir „Abiejų būdų“ funkcijos simbolis užrakinami savo vietose. Visi pagrindiniai būgnai, įskaitant ir „Nitro“ simbolius bei „Nitro stiprintuvą“, sukasi pakartotinai. Jei „Nitro stiprintuve“ yra keletas „Pakartotinio sukimo“ simbolių, vienu metu aktyvuojamas ir panaudojamas 1 pakartotinis sukimas. Likę „Pakartotinio sukimo“ simboliai užrakinami tarp pakartotinių sukimų;

33.10.2. „Abiejų būdų“ funkcija aktyvuojama, kai jos simbolis iškrenta „Nitro stiprintuve“. Tuomet visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. „Abiejų būdų“ funkcijos simbolis išlieka savo pozicijoje iki nelieka pakartotinių sukimų arba nesusidaro nauji laimintys deriniai.

33.11. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ ant pagrindinių būgnų arba „Nitro stiprintuve“, atitinkamai aktyvuoja 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Simboliai „Bonus“ gali iškristi ant pagrindinių būgnų, įskaitant „Nitro“ būgnus ir „Nitro stiprintuvą“. „Bonus“ simbolis iškritęs „Nitro“ būgne bus skaičiuojamas kaip 1 simbolis nepaisant „Nitro“ būgno dydžio. Laimėjimo būdų skaičius atstatomas į ankstesnį, kai iškrenta „Bonus“ simbolis. Nemokamų sukimų metu, visi „Nitro“ būgnai užrakinami savo vietose ir išlieka iki funkcijos pabaigos. Jei funkcijos metu iškrenta 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių ant pagrindinių būgnų arba „Nitro stiprintuve“, atitinkamai suteikiami papildomi nemokami sukimai. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nelieka arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas. Laimėjimai išmokami pasibaigus funkcijai.

### **34. „Sapno vairuotojas“ („Dream Driver“)**

34.1. „Sapno vairuotojas“ („Dream Driver“) – 5 būgnų, 178 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

34.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

34.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

34.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

34.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

34.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Pasirink mane“ ir „Sukrautas Wild“.

34.7. „Sukrautas Wild“ simbolis yra 4 eilių aukščio ir 1 būgno pločio simbolis, kuris iškrenta 2, 3 ir 4 būgnuose ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Pasirink mane“. Iškritęs 1 ar daugiau „Sukrautų Wild“ simbolių aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją. Visi „Sukrauti Wild“ simboliai pasislenka žemyn, kad pilnai uždengtų visą būgną pakartotinio sukimo funkcijos metu. Aktyvuojamas tik 1 pakartotinis sukimas, nepriklausomai nuo to, kiek „Sukrautų Wild“ simbolių jį aktyvavo. Jei pakartotinio sukimo metu iškrenta naujas „Sukrautas Wild“ simbolis, lošėjui suteikiamas dar 1 pakartotinis sukimas. Visi „Sukrauti Wild“ simboliai išlieka savo pozicijose funkcijos metu.

34.8. 3 „Pasirink mane“ simboliai iškritę 2, 3 ir 4 būgnuose, aktyvuoja „Pasirink mane“ funkciją, kurios metu lošėjas renkasi vieną iš iškritusių „Pasirink mane“ simbolių, kurie slepia piniginius laimėjimus arba aktyvuoja „Pasirink ir paspausk“ funkciją. Funkciją sudaro 6 lygiai iš kurių 5 yra „Pasirink ir paspausk“ ir paskutinis lygis, kuriame yra „Sapnų ratas“ su laimėjimo daugikliais. „Pasirink mane“ simboliai „Pasirink ir paspausk“ funkcijos metu slepia šiuos laimėjimus:

34.8.1. Piniginius laimėjimus;

34.8.2. Daugiklį, kuris paskirstomas esamam ir likusiems lygiams (paskirstymas prasideda nuo 5 lygio ir tęsiasi žemyn);

34.8.3. Žadintuvą, kuris užbaigia funkcijos lošimą;

34.8.4. Širdį, kuri suteikia papildomą gyvybę pertraukdama žadintuvą, kuris laiko lošėją funkcijos lošime;

34.8.5. Rodyklę, kuri perkelia lošėją į kitą lygį.

Funkcijos metu sukauptas daugiklis pritaikomas jos pabaigoje. „Sapnų ratas“ turi dvi laikrodžio rodykles, kurios sukasi savarankiškai. Lošėjas paspaudžia „Stop“ ir laikrodis sustoja prie iš anksto nustatyto rezultato. Kiekviena laikrodžio rodyklė suteikia daugiklį, kuris yra pridedamas prie sukaupto daugiklio. Sektorių dydis „Sapnų rate“ neprezentuoja laikrodžio rodyklių sustojimo tikimybės kiekviename sektoriuje. Funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinai. Funkcija baigiasi, kai visos gyvybės yra išnaudojamos ir lošėjas atskleidžia žadintuvą, kada paskutinis lygis su „Sapnų ratų“ yra užbaigiamas arba, kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas. Laimėjimai išmokami funkcijos pabaigoje.

### **35. „Tropinis šaltis“ („Tropicool“)**

35.1. „Tropinis šaltis“ („Tropicool“) – 6 būgnų, 46 656 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

35.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

35.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

35.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

35.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

35.6. Lošime yra „Lavinos“ funkcija: laimėjimai už laimėjusius derinius išmokami, o jų simboliai, išskyrus „Užrakinamieji Wild“, pašalinami. Likę simboliai nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai, nukrentantys iš „Funkcinio“ būgno, kuris yra virš įprastų būgnų ir sukasi iš dešinės į kairę. „Funkcinis“ būgnas užpildomas naujais simboliais. „Lavina“ tęsiasi kol susidaro laimintys deriniai.

35.7. „Funkcinis“ būgnas gali turėti šiuos simbolius:

35.7.1. Tuščią simbolį, kuris neatlieka jokios funkcijos;

35.7.2. Įprastą „Wild“ simbolį;

35.7.3. „Užrakinamąjį Wild“ simbolį, kuris yra skirtas 3 laimėjimams ir pašalinamas iš būgnų tik po paskutinio laimėjimo;

35.7.4. „Wild“ su daugikliais  $x2 - x5$ : laimėjimo deriniai, kuriuos dalyvauja „Wild“ simbolis su daugikliu, padauginami iš atitinkamo daugiklio. Jei laiminčiame derinyje yra keli „Wild“ su daugikliu simboliai, laimėjimui pritaikomas didžiausias esantis derinyje daugiklis;

35.7.5. „Eilių apsikeitimą“: vienas simbolis iš simbolių eilės pakeičia visus toje eilėje esančius simbolius, išskyrus „Bonus“ ir „Wild“. Ši funkcija aktyvuojama po „Lavinos“.

35.8. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Funkcijos Wild“, „Bonus“ ir „Eilių apsikeitimo“ funkcijos simbolius.

35.9. „Paukščio“ simboliai pasirodo kaip tos pačios spalvos, vertikaliai vienas ant kito išsidėstę simboliai, kurie susidaro iš 3 simbolių: galvos, kūno ir kojų, sudarydami visą paukštį. Už 3 ar daugiau tos pačios spalvos „Paukščio“ pilnų simbolių išmokama net ir tuomet, jei jie nėra laimėjimo linijos dalis.

35.10. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 ir daugiau „Bonus“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus su pradiniu laimėjimo daugikliu  $x1$ . Funkcijos metu taip pat aktyvus „Funkcinis“ būgnus, kuriame atsiranda nauji papildomi funkcijų simboliai, kurie neiškrenta lošimo lauke, tačiau jų funkcijos pritaikomos nemokamiems sukimams:

35.10.1. „Papildomi kritimai“: prideda 1, 2 arba 5 papildomus nemokamus sukimus;

35.10.2. „Laimėjimo daugiklis“: prie laimėjimo daugiklio papildomai prideda 1, 2 arba 3.

Nemokamų sukimų metu Užrakinamieji Wild“ simboliai lošimo lauke išlieka tol, kol yra pilnai panaudojami.

### **36. „Naktinis takelis“ („Night Trax“)**

36.1. „Naktinis takelis“ („Night Trax“) – 6 būgnų, 72 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

36.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, tačiau laimėjimo linijos pradžia neprivalo būti 1 būgne ir gali būti bet kuriame būgne. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę. Laimėjimo linija gali būti tiek horizontali, tiek įstriža. Įstriža laimėjimo linija susidaro iš vienodos spalvos rodyklių simbolių, kurie jungiasi per savo galinius taškus keliomis kryptimis.

36.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

36.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

36.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

36.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“.

36.7. Susidarius laimėjimo linijai aktyvuojama „Takelio“ pakartotinių sukimų funkcija, kurios metu sukami visi nelaimėję simboliai. Pakartotiniai sukimai tęsiasi kol, kol laimėjimo linijos plečiasi ir/arba susidaro nauji laimintys deriniai. Laimėjimai išmokami funkcijai pasibaigus.

36.8. Laimėjimo linija, sudaryta iš įstrižų rodyklių, gali būti padalinta į 2 ar daugiau krypčių, sukuriant papildomas laimėjimo linijas, kurios taip pat gali sukurti papildomas kryptis. Pradinė laimėjimo linija gali būti padalinta iki 5 krypčių. Kiekvienas pasidalinimas prideda laimėjimo linijai laimėjimo daugiklį. Laimėjimo daugikliai gali būti šie:  $x2, x4, x8, x16$  ir  $x32$ .

36.9. „Takelio“ pakartotinių sukimų funkcijos metu iškritęs „Bonus“ simbolis išlieka savo pozicijoje, tačiau neaktyvuoja jokių pakartotinių sukimų. 3 „Bonus“ simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją, kuri prasideda iš karto, kai baigiamas pakartotinių sukimų lošimas. Funkciją aktyvavę „Bonus“ simboliai jos pradžioje virsta savo pozicijoje išliekančiais daugikliais, kurie surenkami „Daugiklio skaitiklyje“. Funkcija pradeda su 3 nemokamais sukimais. Jos metu gali iškristi tik daugikliai ir rodyklės. Kiekvienas iškritęs daugiklis yra užrakinamas savo pozicijoje, jo

vertė surenkama į „Daugiklio skaitiklį“, o nemokamų sukimų skaičius atstatomas į tris. Sukauptas daugiklis yra pritaikomas statymo sumai.

„Daugiklį pagerinančios rodyklės“ simbolis yra horizontali rodyklė, nukreipta į dešinę. Jei iškrenta šis simbolis, jis apjungia daugiklius save paversdamas daugikliu, kurio vertė atitinka jo kairėje esančio daugiklio vertę bei tą pačią vertę prideda daugikliui, esančiam jo dešinėje. Keli „Daugiklį pagerinančios rodyklės“ simboliai gali sukurti ryšį tarp 2 daugiklių.

Jei visas lošimo laukas užpildomas daugikliais, jie susumuojami, o nemokamų sukimų skaitiklis atstatomas. Nemokami sukimai skaičiuojami atgaline tvarka ir kiekvieno atgalinio nemokamo sukimo metu pradinis sukauptas daugiklis yra po vieną kartą pridedamas prie „Daugiklio skaitiklio“.

Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

### **37. „Zulu auksas“ („Zulu Gold“)**

37.1. „Zulu auksas“ („Zulu Gold“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

37.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę. Laimėjimai simbolių kritime yra surenkami ir tada visi laiminčio derinio simboliai sprogs (išskyrus „Vaikščiojantį Wild“ simbolį) ir suteikia vietos papildomiems krentantiems simboliams. Ši „Lavinos“ funkcija tęsiasi kol susidaro laimintys deriniai, o kitas simbolių kritimas viršuje prideda papildoma eilę (maksimaliai gali būti 8 eilės). Didėjant eilių skaičiui, didėja laimėjimo būdų skaičius:

37.2.1. 4 eilės: 4 096 laimėjimo būdai;

37.2.2. 5 eilės: 15 625 laimėjimo būdai;

37.2.3. 6 eilės: 46 656 laimėjimo būdai;

37.2.4. 7 eilės: 117 649 laimėjimo būdai;

37.2.5. 8 eilės: 262 144 laimėjimo būdai.

37.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

37.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

37.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

37.6. „Wild“, žemos, vidutinės ir aukštos vertės simboliai gali būti 4 dydžių: standartiniai 1x1, „Super“ 2x2, „Mega“ 3x3 ir „Epiniai“ 4x4. Visi dideli simboliai skaičiuojami kaip susidedantys iš standartinių 1x1 dydžio simbolių (pvz.: „Super“ 2x2 dydžio simbolį sudaro 4 standartinio 1x1 dydžio simboliai). Tuščios pozicijos, esančios po dideliais simboliais, užpildomos 1x1 dydžio simboliais, tokio paties tipo kaip ir didelis simbolis. Dideli simboliai krisdami žemyn pašalina savo kelyje 1x1 dydžio simbolius, tačiau „Vaikščiojančio Wild“, „Įkrauto Wild“, „Daugiklio“, „Bonus“ ir „Wild“ simbolių nepaveikia.

37.7. „Zulu krūva“ yra simbolis sudarytas iš vertikaliai išsidėsčiusių 2, 3 arba 4 identiškų simbolių, kuris iškritęs prideda papildomą simbolių eilę prie būgnų. „Zulu krūvos“ simbolis gali būti sudarytas iš bet kokių identiškų simbolių, išskyrus „Vaikščiojantį Wild“, „Įkrautą Wild“ ir „Bonus“.

37.8. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Vaikščiojantį Wild“, „Įkrautą Wild“ ir „Bonus“.

37.9. „Įkrautas Wild“ simbolis yra 1x1 dydžio „Wild“ simbolis su papildomomis gyvybėmis. Gyvybes jis naudoja tuomet, kai tampa laiminčio derinio dalimi. 1 laimintis derinys išnaudoja 1 „Įkrauto Wild“ simbolio gyvybę. Galiausiai, kai lieka tik 1 gyvybė, „Įkrautas Wild“ tampa įprastu „Wild“ simboliu. Nemokamų sukimų metu „Įkrautas Wild“ simbolis išlieka savo pozicijoje.

37.10. „Vaikščiojantis Wild“ simbolis gali iškristi bet kurio sukimo metu. Iškritęs „Vaikščiojantis Wild“ simbolis atsitiktinai juda per būgnus paskui save palikdamas „Wild“ simbolių

taką ir po to išmokami laimėjimai. „Vaikščiojantis Wild“ pereina „Įkrautą Wild“, „Bonus“ ir „Wild“ simbolius jų nepaveikdamas. Jei „Vaikščiojantis Wild“ atsiduria ant „Zulu krūvos“ simbolio, „Zulu krūvos“ simbolis yra suskaldomas ir 1x1 dydžio „Wild“ simboliai paliekami ten, kur „Vaikščiojantis Wild“ atsidūrė ant „Zulu krūvos“.

37.11. „Daugiklio“ simbolis iškrenta tik nemokamų sukimų metu ir turi atsitiktinį laimėjimo daugiklį. 3 ar daugiau „Daugiklio“ simbolių daugikliai yra susumuojami ir pridedami prie progresyvaus daugiklio. Pridėjimas yra atliekamas prieš naują simbolių kritimą, po kurio „Daugiklio“ simboliai tampa neaktyvūs. Papildomi „Daugiklio“ simboliai, iškritę to paties sukimo metu, pakartotinai aktyvuoja lošimo lauke esančius „Daugiklius“ ir dar kartą juos susumuoja. Išaktyvuoti „Daugiklio“ simboliai išlieka savo pozicijose iki funkcijos pabaigos, bet neaktyvuoti „Daugiklio“ simboliai nemokamų sukimų metu pasišalina.

37.12. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 „Bonus“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai prasideda su 4 saugaus lygio eilėmis. Kiekvienas laimėjimas pakelia saugumo lygį viena eilute. Padidėjęs saugumo lygis yra taikomas naujam sukimui. Maksimalus saugumo lygis yra 8 eilės su 262 144 laimėjimo būdais. Funkcijos metu iškritę 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių atitinkamai aktyvuoja papildomus nemokamus sukimus. Nemokami sukimai visada prasideda su pradiniu laimėjimu daugikliu x1. Funkcijos metu pasiektas laimėjimo daugiklis taikomas visiems sekantiems nemokamiems sukimams funkcijos metu ir niekada nemažėja. Funkcija baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

### **38. „Tikėjimas sėkme“ („Fate of Fortune“)**

38.1. „Tikėjimas sėkme“ („Fate of Fortune“) – 5 būgnų, 81 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

38.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

38.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

38.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

38.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

38.6. Bet koks „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“.

38.7. „Išsiplečiantis Wild“ iškrenta 2 ir 4 būgnuose ir išsiplečia per vieną būgną link kraštinio, garantuodamas laimėjimą.

38.8. „Paslapties“ simbolis yra vertikaliai išsidėsčiusių identiškų simbolių grupė ir iškrenta 1, 2, 4 ir 5 būgnuose. Iškritęs „Paslapties“ simbolis atskleidžia atsitiktinius tos pačios vertės simbolius.

38.9. Lošimo metu krištoliniame rutulyje gali būti aktyvuota „Fortūnos paslauga“, kuri gali aktyvuoti šias funkcijas:

38.9.1. „Damos apsikeitimas“: aktyvuotos „Damos“ simbolis pakeičia visus kitus lošimo lauke matomus „Damos“ simbolius;

38.9.2. „Daugiklis“ padaugina bet kokį laimėjimą iš nurodyto laimėjimo daugiklio, kuris gali būti iki x50;

38.9.3. „Vaikščiojantis Wild“ simbolis pasirodo 3 būgne ir aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus, kurių metu „Vaikščiojantis Wild“ skyla į 2 „Wild“ simbolius ir kiekvienas jų pasislenka per vieną poziciją kraštinio būgno link kiekvieno pakartotinio sukimo metu. Tai tęsiasi, kol simbolis išeina už būgnų. Šios funkcijos metu gali būti aktyvuotos ir kitos „Fortūnos paslaugos“ funkcijos;

38.9.4. „Užrakintas Wild“ simbolis pasirodo 3 būgne su daugikliu x1. Jei nesusidaro laimėjimas, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu daugiklis pakyla iki x2. Tai kartojasi tol, kol susidaro laimintis derinys. Šios funkcijos metu gali būti aktyvuotos „Damos apsikeitimo“ ir „Daugiklio“ funkcijos.

38.10. Iškritę 3 arba 4 „Bonus“ simboliai bet kur ant būgnų aktyvuoja nemokamus sukimus. Nemokami sukimai prasideda su 1 garantuotu „Paslapties“ simboliu 1, 2, 4 arba 5 būgnuose ir daugikliu x1. Jei nemokamus sukimus aktyvavo 4 „Bonus“ simboliai, tuomet lošėjui garantuojami „Paslapties“ simboliai ant 2 būgnų. „Paslapties“ simboliai pradžioje iškrenta su pirmaisiais simboliais ant viršutinės eilės. Kiekvieno sukimo metu „Paslapties“ simboliai pasislenka žemyn per 1 eilę ir vis atskleidžia naujus simbolius. Nemokami sukimai baigiasi kai nebelieka „Paslapties“ simbolių arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

### **39. „Laukinis Toro II“ („Wild Toro II“)**

39.1. „Laukinis Toro II“ („Wild Toro II“) – 5 būgnų, nuo 259 iki 502 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

39.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

39.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

39.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

39.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

39.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurią kitą simbolį, išskyrus „Toro“ ir „Matadoras“.

39.7. „Toro“ simbolis – „Vaikščiojantis Wild“ simbolis, kuris iškrenta tik 5 būgne. Iškritęs „Toro“ simbolis juda kairio būgno link aktyvuodamas pakartotinius sukimus, kol galiausiai išeina už 1 būgno ribų.

39.8. Lošime yra 3 skirtingi „Matadoro“ simboliai: „Juodas Matadoras“, „Sidabrinis Matadoras“ ir „Auksinis Matadoras“. Visi jie iškrenta 2, 3, 4 ir 5 būgnuose bei aktyvuoja „Išsiplečiančio Matadoro“ pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu „Matadoro“ simboliai juda kairio būgno link aktyvuodami pakartotinius sukimus, kol galiausiai išeina už 1 būgno ribų:

39.8.1. „Juodas Matadoras“ yra „Vaikščiojančio blokatoriaus“ simbolis;

39.8.2. „Sidabrinis Matadoras“ yra „Vaikščiojančio Wild“ simbolis;

39.8.3. „Auksinis Matadoras“ yra „Vaikščiojančio Wild su daugikliu“ simbolis, kurio daugiklis parenkamas atsitiktinai ir padidėja su kiekvienu pakartotiniu sukimu.

Pakartotinių sukimų metu iškritę papildomi „Matadoro“ simboliai gali prailginti funkcijos lošimą. „Išsiplečiančio Matadoro“ pakartotiniai sukimai baigiasi, kai būgnuose pasirodo „Toro“ arba, kai nebelieka „Matadoro“ simbolių.

39.9. Kiekvienas „Matadoras“ būgnuose prideda papildomą simbolių eilę (maksimaliai iki 8 eilių), todėl padidėja laimėjimo linijų skaičius:

39.9.1. 5 eilės: 259 laimėjimo linijos;

39.9.2. 6 eilės: 340 laimėjimo linijų;

39.9.3. 7 eilės: 421 laimėjimo linija;

39.9.4. 8 eilės: 502 laimėjimo linijos.

39.10. Jei „Toro“ simbolis iškrenta tuomet, kai lošimo lauke yra „Matadoras“ arba atvirkščiai, aktyvuojama „Toro keliauja į Berzerką“ funkcija. Šios funkcijos metu „Toro“ juda vertikaliai ir horizontaliai bandydamas nukauti „Matadorus“ ir savo judėjimo kryptimi palikdamas „Wild“ simbolius. Funkcija tęsiasi, kol visi „Matadorai“ nukaunami. Pirmiausia „Toro“ atakuoti pradeda „Matadorus“, esančius tame pačiame būgne. Tuomet jis pasižiūri į dešinę ir atakuoja „Matadorus“ dešinėje tol, kol jų ten yra arba kol pasiekia 5 būgną. Tuomet jis pasižiūri į kairę ir atakuoja „Matadorus“ kairėje. Jei „Toro“ nukauna „Auksinį Matadorą“, jis sugeria „Matadoro“ daugiklį į save ir tampa „Vaikščiojančiu Wild su daugikliu“ simboliu. Atakos metu aktyvus tik 1 „Toro“ simbolis (net jei lošimo lauke jų yra daugiau) ir jis yra aktyvus tol, kol išeina už būgnų ribų. Papildomi „Toro“ simboliai, iškrentantys per pakartotinius sukimus, perima esamą daugiklį iš aktyvaus „Toro“. Visi



„Toro“ simboliai įgyja tą pačią daugiklio vertę kaip ir aktyvus „Toro“ tuo atveju, jei „Matadoras“ nukaunamas. Funkcija baigiasi, kai lošimo lauke nelieka „Toro“ arba „Matadoro“ simbolių.

#### **40. „Oriono žvaigždės“ („Stars of Orion“)**

40.1. „Oriono žvaigždės“ („Stars of Orion“) – 6 būgnų, 8 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

40.2. Visi laimėjimai išmokami už identiškų 5 arba daugiau simbolių, esančių greta vertikalčiai arba horizontalčiai, grupes. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas grupėje. Laiminčio grupės pašalinamos, likę simboliai nukrenta žemyn ir rieda į kairę arba dešinę, kol pasiekia savo poziciją, o nauji simboliai iškrenta, kad užpildytų tuščias pozicijas. Ši „Lavinos“ funkcija tęsiasi, kol susidaro laiminčios grupės.

40.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

40.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

40.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

40.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“.

40.7. Susidarę laimintys deriniai papildo lošimo dešinėje esantį „Stebuklingą matuoklį“. Kai matuoklis užpildomas, lošėjui paeiliui (kaip nurodyta matuoklyje) suteikiami laimėjimai: laimėjimo daugikliai arba magiškos funkcijos. Laimėjimo daugiklis laimėjimui pritaikomas iš karto, o magiškos funkcijos aktyvuojamos pasibaigus „Lavinos“ funkcijai. Maksimalus galimas laimėjimo daugiklis yra x64. Magiškos funkcijos yra šios:

40.7.1. „Simbolių apsikeitimas“: greta esantys 2 simboliai sukeičiami, kad laimėjimo derinys būtų pagerintas ir už jį būtų išmokamas didesnis laimėjimas arba susidarytų laimėjimas, jei tai yra įmanoma. Laiminčio derinio simboliai negali būti apkeičiami. Jei lošimo lauke negali susidaryti jokie laimintys deriniai, 1 arba daugiau simbolių yra pakeičiami „Wild“ simboliais, kad susiformuotų 1 arba daugiau laiminčių derinių;

40.7.2. „Oriono diržas“: papildomas simbolių kritimas su 3 „Wild“ simboliais, suformavusiais Oriono diržą;

40.7.3. „Oriono klubas“: papildomas simbolių kritimas su 6 „Wild“ simboliais, suformavusiais Oriono klubą;

40.7.4. „Oriono skydas“: papildomas simbolių kritimas su 8 „Wild“ simboliais, suformavusiais Oriono skydą;

40.7.5. „Orionas“: papildomas simbolių kritimas su 13 „Wild“ simbolių, pilnai suformavusių visą Oriono žvaigždyną.

Visi „Bonus“ simboliai, iškritę iki funkcijos, išsaugomi prieš simbolių kritimą.

40.8. Bet koks išmokėjimo simbolis, gali pasirodyti kaip „Super“ simbolis pažymėtas mėlynu rėmeliu. „Super“ simbolio, tapusio laiminčios grupės dalimi, rėmelis skleidžiasi ir su kitomis laiminčiomis grupėmis sukuria milžinišką „Super“ grupę, pakeisdamas jos simbolius vienos aukščiausios vertės simboliais iš laiminčių grupių, įtrauktų į „Super“ grupę.

40.9. Iškritę 3 „Bonus“ simboliai bet kur ant būgnų aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu „Stebuklingo matuoklio“ padėtis išlaikoma ir nemažėja. Funkcija baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

40.10. „Bonus“ simboliai taip pat gali iškristi kaip „Super Bonus“ simboliai su raudonu rėmeliu, kuris skleidžiasi link kitų, greta esančių „Bonus“ simbolių. Jei visi 3 „Bonus“ simboliai yra „Super Bonus“ simboliai, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų su „Super“ simboliais. Funkcija baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

#### **41. „Toro 7“ („Toro 7s“)**

41.1. „Toro 7“ („Toro 7s“) – 3 būgnų, 17 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

41.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

41.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

41.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

41.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

41.6. „Toro“ simbolis yra „Wild su daugikliu“ simbolis ir iškrenta 3 būgne bei aktyvuoja „Pasislenkančio pakartotinio sukimo“ funkciją. Iškritęs „Toro“ simbolis pasislenka viena pozicija žemyn aktyvuodamas pakartotinį sukimą. Jei pakartotinių sukimų metu aktyvuojami nemokami sukimai, pirmiausia vyksta nemokamų sukimų lošimas, o paskiau pratęsimi pakartotiniai sukimai.

41.7. „Matadoro“ simbolis yra „Wild“ simbolis ir iškrenta 2 būgne bei aktyvuoja „Pasislenkančio pakartotinio sukimo“ funkciją. Iškritęs „Matadoro“ simbolis pasislenka viena pozicija žemyn aktyvuodamas pakartotinį sukimą. Jei pakartotinių sukimų metu aktyvuojami nemokami sukimai, pirmiausia vyksta nemokamų sukimų lošimas, o paskiau pratęsimi pakartotiniai sukimai.

41.8. Jei „Toro“ ir „Matadoro“ simboliai iškrenta tuo pačiu metu, 3 būgnas ir „Toro“ simbolis užrakinami savo pozicijoje kol „Matadoro“ simbolis slenka žemyn aktyvuodamas pakartotinius sukimus. Kai „Matadoras“ išeina už būgno ribų, tuomet slenka žemyn „Toro“ simbolis aktyvuodamas pakartotinius sukimus. Jei pakartotinių sukimų metu aktyvuojami nemokami sukimai, pirmiausia vyksta nemokamų sukimų lošimas, o paskiau pratęsimi pakartotiniai sukimai.

41.9. Pagrindiniame lošime iškritę 3 simboliai „Bonus“ aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu x5. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nelieka arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

41.10. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 „Bonus“ simboliai, aktyvuojama „Laimingo septyneto“ funkcija su 3 nemokamais sukimais. Funkcijos metu surenkami žali, mėlyni ir raudoni „7“ simboliai:

41.10.1. Žali „7“ surenkami 1 būgne;

41.10.2. Mėlyni „7“ surenkami 2 būgne;

41.10.3. Raudoni „7“ surenkami 3 būgne.

Bet koks linijinis laimėjimas arba simbolio „7“ iškritimas ant jam priskirto būgno, sukimų skaičių atstato į 3 (sukimų skaičius niekada neviršija 3). Pasibaigus „Laimingo septyneto“ funkcijai, lošėjui suteikiamas laimėjimas pagal „Laimingo septyneto“ funkcijos laimėjimų lentelę. Maksimaliai funkcijos metu gali būti surinkta po 5 kiekvieno „7“ simbolių. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nelieka arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

#### **42. „Toro knyga“ („Book of Toro“)**

42.1. „Toro knyga“ („Book of Toro“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

42.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

42.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

42.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

42.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

42.6. Simboliai „Wild“ ir „Wild Knyga“ gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Mumija“, „Toro“ ir kitus „Wild“ simbolius.

42.7. „Toro“ simbolis – „Vaikščiojantis Wild“ simbolis, kuris iškrenta tik 5 būgne. Iškritęs „Toro“ simbolis juda kairio būgno link aktyvuodamas pakartotinius sukimus, kol galiausiai išeina už 1 būgno ribų.

42.8. Iškritęs „Knygos“ simbolis yra užrakinamas savo pozicijoje kol lošimo lauke matomas „Toro“ simbolis. Išmokėjus laimėjimus ir „Torui“ išėjus už 1 būgnų ribų, aktyvuojama funkcija.

42.9. Iškritę 2 ar daugiau „Mumijos“ simbolių aktyvuoja „Mumijos“ pakartotinius sukimus, kurių metu „Mumijos“ simboliai užrakinami savo pozicijoje. Pakartotinių sukimų metu iškritę papildomi „Mumijos“ simboliai gali pratęsti funkcijos lošimą. „Mumijos“ pakartotiniai sukimai baigiasi, kai lošimo lauke pasirodo „Toro“ simbolis.

42.10. Jei „Toro“ simbolis iškrenta, kai lošimo lauke yra „Mumijos“ simbolis arba 1 ar daugiau „Mumijos“ simbolių iškrenta, kai lošimo lauke yra „Toro“, aktyvuojama „Toro išprotėjo“ funkcija. Šios funkcijos metu „Toro“ juda vertikaliai ir horizontaliai bandydamas nukauti „Mumijas“ ir savo judėjimo kryptimi palikdamas „Wild“ simbolius. Funkcija tęsiasi, kol visos „Mumijos“ nukaunamos. Pirmiausia „Toro“ atakuoti pradeda „Mumijas“, esančias tame pačiame būgne. Tuomet jis pasižiūri į dešinę ir atakuoja „Mumijas“ dešinėje tol, kol jų ten yra. Tuomet jis pasižiūri į kairę ir atakuoja „Mumijas“ kairėje. Atakos metu aktyvus tik 1 „Toro“ simbolis (net jei lošimo lauke jų yra daugiau) ir jis yra aktyvus tol, kol išeina už būgnų ribų.

42.11. Pagrindiniame lošime iškritę 3, 4 arba 5 „Knygos“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Funkcijos pradžioje atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis, kuris iškritęs išsiplečia per visas būgno pozicijas vertikaliai, jei gali sudaryti laimėjimą. Mažiausiai 2 aukštos arba vidutinės vertės, ar 3 žemos vertės simboliai gali sudaryti laimėjimą išsiplėtę per būgnų pozicijas vertikaliai. Pirmiausia yra išmokami pradiniai nemokamo sukimo laimėjimai, tuomet specialieji simboliai išsiplečia ir laimėjimai išmokami už juos. „Toro“ simbolis gali pakeisti specialųjį išsiplečiantį simbolį 1 būgne jei bent 1 išsiplečiantis specialusis simbolis yra kitame būgne, tačiau „Wild“ simbolis negali išsiplėsti. Išsiplečiantis simbolis, kuris padengiamas „Wild“ simboliais po to, kai „Toro“ pereina per jį bandydamas nukauti „Mumiją“, vis dar gali tapti laiminčio derinio dalimi. Nemokami sukimai yra sulaikomi, jei iškrenta „Toro“ arba aktyvuojami „Mumijos“ pakartotiniai sukimai, ir pratęsimi, kai „Toro“ išeina už būgnų ribų ir nelieka pakartotinių sukimų. Iškritę 3 arba daugiau „Knygos“ simbolių per nemokamus sukimus aktyvuoja papildomus nemokamus sukimus ir prideda papildomą specialų išsiplečiantį simbolį (iš viso gali būti iki 3 specialiųjų išsiplečiančių simbolių, vėliau pridedami tik nemokami sukimai). Funkcija baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

### **43. „Nelogiškai šaunus“ („Illogicool“)**

43.1. „Nelogiškai šaunus“ („Illogicool“) – 6 būgnų, 46 656 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

43.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

43.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

43.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

43.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

43.6. Lošime yra „Lavinos“ funkcija: laimėjimai už laimėjusius derinius išmokami, o jų simboliai, išskyrus „Užrakinamieji Wild“, pašalinami. Likę simboliai nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai, nukrentantys iš „Šauniojo“ būgno, kuris yra virš įprastų būgnų ir sukasi iš dešinės į kairę. „Šaunusis“ būgnas užpildomas naujais simboliais. „Lavina“ tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai.

43.7. „Šaunusis“ būgnas yra pagrindinių būgnų viršuje ir sukasi iš dešinės į kairę. Visi simboliai, už kuriuos išmokami laimėjimai ir „Wild“ bei „Užrakinti Wild“ simboliai yra aktyvūs šiame būgne, kol tuo tarpu „Monstriškas Wild“ ir „Bėdų“ funkcijos simboliai yra neaktyvūs (simboliai aktyvuojami tuomet, kai iš „Šauniojo“ būgno nukrenta į pagrindinius būgnus).

43.8. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Funkcijos Wild“, „Problemos“ funkcijos ir „Bonus“ arba „Super Bonus“ simbolius.

43.9. „Moters“ ir „Vyro“ personažų simboliai iškrenta kaip 1x2 dydžio simboliai ir už juos išmokama kaip už 2 pavienius simbolius. Kai personažų simboliai nukrenta iš „Šauniojo“ būgno, jie išsiplečia iki 1x2 dydžio pagrindiniame lošimo lauke, jei turi tam vietas.

43.10. „Užrakinamas Wild“ simbolis yra skirtas 3 laimėjimams ir pašalinamas iš būgnų tik po paskutinio laimėjimo.

43.11. „Monstriškas Wild“ simbolis yra žalias, plonas „Wild“ simbolis, kuris aktyvus tik pagrindiniuose būgnuose ir aktyvuojamas laiminčio derinio. Kai šis simbolis aktyvuojamas, jis išsiplečia vertikaliai žemyn ir aukštyn iki jo plėtimąsi užblokuoja laiminti linija arba „Bėdų“, „Bonus“ arba „Super Bonus“ simboliai.

43.12. „Bėdų“ simbolis yra mėlsvas, pūkuotas simbolis, kuris aktyvus tik pagrindiniuose būgnuose. „Bėdų“ simbolis iškritęs šalia kito, pagrindiniuose būgnuose esančio, „Bėdų“ simbolio, nustumiamas į viršutinį dešinįjį kampą bei yra užrakinamas savo naujoje pozicijoje, o į jo paliktą tuščią poziciją gali iškristi nauji simboliai. Sekantiems laimėjimams „Bėdų“ simboliai dauginasi: jų skaičius didėja ir jie plinta gretimose būgnų pozicijose. Jei visos pagrindinių būgnų pozicijos užpildomos „Bėdų“ simboliais, išliekančiais savo pozicijoje, simboliai nebesidaugina.

43.13. Pirmą kartą nelaimėjus, visi mokėjimo simboliai (simboliai, kurie yra nurodyti mokėjimo lentelėje) būgnų pozicijose su „Bėdų“ simboliu, išliekančiu savo pozicijoje, pakeičiami į tokį patį atsitiktinai parinktą mokėjimo arba „Wild“ simbolį. „Bonus“ simbolis atnaujinamas į „Super Bonus“ simbolį, o „Wild“, „Užrakinamas Wild“, „Monstriškas Wild“ ir „Super Bonus“ išlieka nepakitę. Tuomet panaudojami „Bėdų“ simboliai, išliekantys savo pozicijoje.

43.14. Bet koks mažiausiai 3 „Bonus“ arba „Super Bonus“ simbolių derinys pagrindiniame lošime aktyvuoja nemokamus sukimus. „Super Bonus“ simbolis taip pat pridedamas prie laimėjimo daugiklio:

43.14.1. 3, 4, 5 arba 6 „Bonus“ arba „Super Bonus“ simboliai suteikia lošėjui 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus;

43.14.2. 1, 2, 3, 4, 5 arba 6 „Super Bonus“ simboliai suteikia x5, x10, x15, x20, x25 arba x30 laimėjimo daugiklį.

Nemokamų sukimų metu, „Šaunijame“ būgne taip pat atsiranda papildomi simboliai, kurie aktyvuojami, kai iškrenta į pagrindinius būgnus iš „Šauniojo“ būgno.

43.14.3. „Papildomi nemokami sukimai“: suteikia papildomai 1, 2 arba 5 nemokamus sukimus;

43.14.4. „Laimėjimo daugiklis“: prie laimėjimo daugiklio prideda papildomai 1, 2 arba 3. Funkcija baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

#### **44. „Mistiniai rutuliai“ („Mystic Orbs“)**

44.1. „Mistiniai rutuliai“ („Mystic Orbs“) – 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

44.2. Visi laimėjimai išmokami už identiškų 5 arba daugiau simbolių, esančių greta vertikaliai arba horizontaliai, grupes. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas grupėje. Laiminčios grupės pašalinamos, likę simboliai nukrenta žemyn, o nauji simboliai iškrenta, kad užpildytų tuščias pozicijas. Ši „Lavinos“ funkcija tęsiasi, kol susidaro laiminčios grupės.

44.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

44.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

44.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

44.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Rutulys“.

44.7. Lošime yra 2 „Rutulio“ simboliai: įprastas „Rutulys“ ir „Įkrautas rutulys“. Abu „Rutulio“ simboliai atitinka simbolį „Wild“. „Rutulys“ aktyvuoja funkciją vertikaliai virš funkcijų eilės, o „Įkrautas rutulys“ aktyvuoja visas funkcijas, tuo metu esančias funkcijų eilėje. „Rutuliai“, neprisidedantys prie laiminčių derinių, sprogs ir pašalina visus gretimus simbolius. „Rutuliai“, prisidedantys prie laiminčių derinių, pašalinami iš lošimo lauko kartu su laiminčiais deriniais.

44.8. Lošime yra „Funkcijų“ būgnas, kuris sukasi iš dešinės į kairę kiekvieno sukimo metu. Šiame būgne yra 5 pozicijos, kurios yra užpildytos funkcijomis arba tuščios. Aktyvavus bet kurias funkcijas, jos pašalinamos iš „Funkcijų“ būgno, o į tuščias vietas gali būti pridėtos naujos funkcijos. „Funkcijų“ būgne yra 6 funkcijos:

44.8.1. „Atnaujinimo“ funkcija: funkcijos metu lošimo lauke parenkamas atsitiktinis simbolis ir visi tokios pat rūšies simboliai, esantys lošimo lauke, atnaujinami į aukštesnės vertės tos pačios rūšies simbolius arba „Wild“ simbolius 3 „Lavinoms“. Funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai, tuomet ji vykdoma prieš išmokant jau turimą laimėjimą;

44.8.2. „Rutulio apgulties“ funkcija: parenkamas vienas iš greta „Rutulio“ esančių simbolių, kad iki 4 simbolių, esančių aplink „Rutulį“, būtų pakeisti parinktuoju simboliu arba „Wild“. Funkcija vykdoma prieš išmokant jau turimą laimėjimą;

44.8.3. „Daugiklio“ funkcija: daugiklio vertė yra pridėjama prie bendro daugiklio. Bendras daugiklis taikomas esamiems ir sekantiems laimintiems deriniams ir „Rutulių laimėjimams“;

44.8.4. „Rutulių išmokėjimo“ funkcija: bendra statymo vertė padauginama iš vertės, nurodytos symbolyje „Funkcijų būgne“. Laimėjimas išmokamas prieš laiminčių grupių išmokėjimus. „Rutulių išmokėjimo“ funkcija aktyvi tik nemokamų sukimų metu;

44.8.5. „Papildoma gyvybė“: suteikia papildomą simbolių kritimą, kai esamame kritime nesusidaro laimintys deriniai. Funkcija gali būti aktyvuojama tik pagrindiniame lošime, „Lavinės“ ciklo pabaigoje;

44.8.6. „Bonus“ funkcija: aktyvuoja patekimą į nemokamus sukimus „Lavinės“ ciklo pabaigoje, kai nebėra jokių kitų aktyvių funkcijų. Ši funkcija galima tik pagrindiniame lošime.

Lošimo metu gali būti aktyvuotos kelios funkcijos vienu metu. Tokiu atveju jų seka tokia:

44.8.7. „Daugiklis“;

44.8.8. „Rutulių išmokėjimas“;

44.8.9. „Atnaujinimas“;

44.8.10. „Rutulio apgultis“;

44.8.11. „Papildoma gyvybė“;

44.8.12. „Bonus“.

44.9. „Rutuliai“ ir „Įkrauti rutuliai“ yra kaupiami pagrindinio lošimo metu. Surinkus 5 „Rutulius“ aktyvuojama „Bonus“ funkcija. Pagrindinio lošimo metu galima surinkti tik 5 „Rutulius“. „Rutulių“ simboliai nuolat renkami nemokamų sukimų metu, kiekvieną kartą surinkus 5 „Rutulius“ lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai. Funkcija baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## 45. „Taikus auksas“ („Pacific Gold“)

45.1. „Taikus auksas“ („Pacific Gold“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

45.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę. Laimėjimai simbolių kritime yra surenkami ir tada visi laiminčio derinio simboliai sprogs ir suteikia vietos papildomiems krentantiems simboliams. Ši „Lavinės“ funkcija tęsiasi kol susidaro laimintys deriniai, o kitas simbolių kritimas viršuje prideda papildoma eilę (maksimaliai gali būti 8 eilės). Didėjant eilių skaičiui, didėja laimėjimo būdų skaičius:

45.2.1. 4 eilės: 4 096 laimėjimo būdai;

45.2.2. 5 eilės: 15 625 laimėjimo būdai;

45.2.3. 6 eilės: 46 656 laimėjimo būdai;

45.2.4. 7 eilės: 117 649 laimėjimo būdai;

45.3. 8 eilės: 262 144 laimėjimo būdai.

45.4. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

45.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

45.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „I“.

45.7. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Taikios bangos“, „Galios krūva“, „Vaiduoklio dėžės“ ir „Bonus“.

45.8. Žemos, vidutinės, aukštos vertės ir „Wild“ simboliai gali būti 4 dydžių: standartiniai 1x1, „Super“ 2x2, „Mega“ 3x3 ir „Epiniai“ 4x4. Visi dideli simboliai skaičiuojami kaip susidedantys iš standartinių 1x1 dydžio simbolių (pvz.: „Super“ 2x2 dydžio simbolį sudaro 4 standartinio 1x1 dydžio simboliai). Tuščios pozicijos, esančios po dideliais simboliais, užpildomos 1x1 dydžio simboliais, tokio paties tipo kaip ir didelis simbolis. Dideli simboliai krisdami žemyn pašalina savo kelyje 1x1 dydžio simbolius, tačiau didelių simbolių, „Galios krūvos“, „Taikių bangų“, „Vaiduoklio dėžių“, „Bonus“ ir „Wild“ simbolių nepaveikia.

45.9. „Galios krūvos“ simbolis yra 1x1 dydžio simbolis, kuris atitinka 4 vienodų, greta esančių, 1x1 išmokėjimo simbolių grupę. Iškritęs šis simbolis padidėja dar 2 simboliais kiekvienos „Lavinos“ metu, jei netampa laiminčio derinio dalimi.

45.10. „Taikių bangų“ simbolis yra horizontaliai išsidėsčiusių identiškų simbolių grupė (1x2, 1x3 arba 1x4). Dėl gravitacijos šis simbolis krenta žemyn, tačiau potencialiai likusios tuščios pozicijos po juo yra užpildomos „Wild“ simboliais. Jei „Taikių bangų“ simbolis tampa laiminčio derinio dalimi, jis yra visas pašalinamas.

45.11. Jei lošimo lauke yra „Vaiduoklio dėžių“ simbolis, jis surenka visus simbolius, kurie yra laiminčių derinių dalimi. Didesni simboliai yra suskaldomi ir surenkami kaip 1x1 dydžio simboliai. Simbolių rinkimas baigiasi, kai nebėra papildomų laimėjimų. Pasibaigus simbolių rinkimui, dėžė sprogdina paskleisdama savo turinį. Dėžės turinys yra atitinkamai išdėstomas eilė po eilės pradėdant nuo tų simbolių, kurių surinkta daugiausiai. Jei dviejų ar daugiau rūšių simbolių yra surinkta po vienodą skaičių, jie išdėstomi eilės tvarka pagal savo vertę, pradėdant nuo aukščiausios vertės. „Vaiduoklio dėžės“ nesurenka „Bonus“ simbolių.

45.12. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 „Bonus“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai prasideda su 4 saugaus lygio eilėmis. Kiekvienas laimėjimas pakelia saugumo lygį viena eilute. Padidėjęs saugumo lygis yra taikomas naujam sukimui. Maksimalus saugumo lygis yra 8 eilės su 262 144 laimėjimo būdais. Funkcijos metu iškritę 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių atitinkamai aktyvuoja papildomus nemokamus sukimus. Mažiausiai 1 „Taikių bangų“ simbolis iškrenta kiekvieno nemokamo sukimo metu. „Vaiduoklio dėžių“ simbolis, iškritęs nemokamų sukimų metu, išlieka iki funkcijos pabaigos ir sprogdamas atskleidžia savo turinį, kai nebelieka nemokamų sukimų ir papildomų laimėjimų. Funkcija baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **46. „Fenikso kapinės“ („Phoenix Graveyard“)**

46.1. „Fenikso kapinės“ („Phoenix Graveyard“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

46.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

46.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

46.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

46.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

46.6. Visos simbolių pozicijos būgnuose gali būti supjaustytos ir padalintos į kelias pozicijas, kad būtų išplėsti laimėjimo būdai, kuriuos nurodo „Antkapis“ ir laimėjimo būdų skaičius toje pozicijoje. „Antkapiai“ su išplėstais laimėjimo būdais lieka per pakartotinius sukimus, persikelia į nemokamus sukimus ir jų metu lieka iki funkcijos pabaigos. Pjaustymas aktyvuojamas „Niūraus pjovėjo Wild“ atakos ir „Staigios mirties“ funkcijų. Maksimalus laimėjimo būdų skaičius vienoje simbolio pozicijoje yra 10.

46.7. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Wild“ simbolius su funkcijomis ir „Bonus“. „Wild“ simbolis, pirmą kartą iškritęs būgnuose, turi daugiklį x1. Daugiklis skaičiuojamas kaip „Wild“ simbolių skaičius toje pozicijoje,

46.8. „Bonus“ simbolis gali iškristi bet kur ant būgnų, išskyrus pozicijas, kuriose yra užlaikyti „Wild“ arba „Bonus“ simboliai. „Bonus“ simbolis išlieka savo pozicijoje per pakartotinius sukimus. 3 arba daugiau „Bonus“ simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.

46.9. „Wild“ simboliai su funkcijomis yra šie:

46.9.1. „Fenikso Wild“ yra „Wild“ simbolis su šokinėjimo funkcija. Jis lieka ant būgnų pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu. Kiekvieno tokio sukimo metu jis peršoka į naują poziciją. Prieš pirmąjį šuolį „Fenikso Wild“ simbolis įgauna „Wild“ simbolio daugiklį, lygų laimėjimo būdams, nurodytiems ant „Antkapio“ toje pozicijoje, jei toks yra;

46.9.2. „Plunksnos Wild“ yra „Wild“ simbolis virstantis „Fenikso Wild“ simboliu per kitą pakartotinį sukimą arba nemokamą sukimą, kai jis taip pat įgauna savo „Wild“ daugiklį, lygų laimėjimo būdams, nurodytiems ant „Antkapio“ toje pozicijoje, jei toks yra, prieš peršokdamas į naują poziciją;

46.9.3. „Niūraus pjovėjo Wild“ yra „Wild“ simbolis, atsirandantis 3 – 5 būgnuose su vaikščiojimo funkcija, aktyvuojančia pakartotinius sukimus, išsiplečiančius laimėjimo būdus ir kovą su „Fenikso Wild“. Po laimėjimo įvertinimo „Niūraus pjovėjo Wild“ užpuola visas gretimas (viršuje, apačioje, kairėje ir dešinėje) simbolių pozicijas, turinčias aukštos vertės personažo simbolį arba „Fenikso Wild“ simbolį, aktyvuodamas pakartotinį sukimą ir paeidamas per vieną būgną į kairę. Prieš pirmąjį ėjimą jis įgauna „Wild“ daugiklį, lygų laimėjimų būdams, nurodytiems ant „Antkapio“ toje pozicijoje, jei toks yra. Tai kartojasi tol, kol jis išeina už kairėje esančio būgno ribų. „Niūraus pjovėjo Wild“ gali atsitiktinai vėl pasirodyti 5 būgne, suteikdamas papildomų sukimų. Vienu metu gali pasirodyti keli „Niūraus pjovėjo Wild“ simboliai, tokiu atveju pakartotiniai sukimai tęsiasi iki paskutinio simbolio išeina už kairėje esančio būgno ribų. Kai „Niūraus pjovėjo Wild“ atakuoja bet kurį iš 3 aukštos vertės personažo simbolių, simbolio padėtis supjaustoma ir padidėja laimėjimo būdų skaičius, atitinkamai pagal skaičių, nurodytą ant „Antkapio“. Padidėjęs laimėjimo būdų skaičius išlieka per visus pakartotinius ir nemokamus sukimus. Kai „Niūraus pjovėjo Wild“ atakuoja „Fenikso Wild“ simbolį, vyksta mūšis, kurio rezultatas gali būti vienas iš šių: „Niūraus pjovėjo Wild“ įgyja dvigubą „Wild“ daugiklį; „Fenikso Wild“ įgyja dvigubą „Wild“ daugiklį; „Fenikso Wild“ peršoka į naują poziciją palikdamas savo buvusioje pozicijoje „Plunksnos Wild“ simbolį.

46.10. „Staigios mirties“ funkcija aktyvuojama, kai bet kurio atsitiktinio sukimo metu, bet kuri simbolio pozicija, kurioje nėra jokio savo pozicijoje išliekančio simbolio („Fenikso Wild“, „Niūraus pjovėjo Wild“, „Plunksnos Wild“ arba „Bonus“), supjaustoma ir gaunama daugiau laimėjimų būdų, pažymėtų ant „Antkapių“.

46.11. Iškritę 3, 4 arba 5 „Bonus“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų su atitinkamai 1, 2 arba 3 „Fenikso Wild“ simboliais. Suteikti „Fenikso Wild“ simboliai pasirodo bet kuriose „Bonus“ simbolių, aktyvavusių funkciją, pozicijose ir jiems suteikiamas „Wild“ daugiklis, lygus laimėjimo būdų skaičiui toje pozicijoje, prieš peršokant į naują poziciją. „Fenikso Wild“ simbolis lieka ant būgnų visos funkcijos metu ir kiekvieno sukimo metu peršoka į vis naują poziciją. Visi „Antkapiai“, buvę pagrindiniame lošime prieš aktyvuojant nemokamus sukimus, išlieka ir nemokamų sukimų metu. „Fenikso Wild“ simbolis buvęs pagrindiniame lošime, nėra perkeliamas

į funkcijos lošimą. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai, suteikiant lošėjui papildomus sukimus ir papildomus „Fenikso Wild“ simbolius. Funkcija baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

#### **47. „Nitropolis 3“ („Nitropolis 3“)**

47.1. „Nitropolis 3“ („Nitropolis 3“) – 6 būgnų, nuo 4 096 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

47.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę (jei aktyvuojama „Abiejų būdų“ funkcija). Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę. Laimėjimai simbolių kritime yra surenkami ir tada visi laiminčio derinio simboliai sprogs, išskyrus „Nitro“ būgnus, ir suteikia vietos papildomiems krentantiems simboliams. Ši „Lavinos“ funkcija tęsiasi kol susidaro laimintys deriniai, o kitas simbolių kritimas viršuje prideda papildoma eilę (maksimaliai iki 8 eilių) taip padidindamas laimėjimo būdų skaičių.

47.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 x statymo suma EUR.

47.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

47.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

47.6. „Wild“, žemos, vidutinės ir aukštos vertės simboliai gali būti 4 dydžių: standartiniai 1x1, „Super“ 2x2, „Mega“ 3x3 ir „Epiniai“ 4x4. Visi dideli simboliai skaičiuojami kaip susidedantys iš standartinių 1x1 dydžio simbolių (pvz.: „Super“ 2x2 dydžio simbolį sudaro 4 standartinio 1x1 dydžio simboliai). Tuščios pozicijos, esančios po dideliais simboliais ir „Didžiaisiais Nitro“ būgnais, užpildomos 1x1 dydžio simboliais, tokio paties tipo kaip ir dideli simboliai.

47.7. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“, „Super Bonus“, „Abu būdai“, „Pakartotinis kritimas“ ir „Nitro“ simbolius. „Wild“ simbolis gali iškristi su funkcijos rėmeliu, o jei jis prisideda prie laimėjimo, po išmokėjimo yra paverčiamas „Nitro“ funkcijų simboliu.

47.8. „Mažasis Nitro“ būgnas visada uždengia 2 simbolių pozicijas ir gali būti sudarytas iš 4, 6, 8, 10 arba 12 identiškų 1x1 dydžio simbolių. „Didysis Nitro“ būgnas visada uždengia 6 simbolių pozicijas ir gali būti sudarytas iš 2, 3, 4, 5 arba 6 identiškų 2x2 dydžio simbolių.

47.9. „Mažajame Nitro būgne“ gali būti „Super Bonus“ simbolis ir jis yra vienintelis skaičiuojamas kaip vienas 1x1 simbolis, neatsižvelgiant į Mažojo Nitro būgno“ dydį. Laimėjimo būdų skaičius atstatomas į ankstesnį skaičių, kai išsukamas „Super Bonus“ simbolis.

47.10. Yra 3 skirtingos „Nitro“ funkcijos, kurios turi įtakos „Nitro“ būgnams: „Nitro sutapimas“, „Nitro atnaujinimas“ ir „Nitro Wild“. Šios „Nitro“ funkcijos aktyvuojamos, kai iškrenta visi simboliai, bet prieš išmokėjimą:

47.10.1. Visi simboliai „Nitro“ būgnuose, esančiuose tame pačiame ir gretimuose būgnuose kaip ir „Nitro sutapimo“ simbolis, sutampa su išmokėjimo simboliu (simboliu, kuris yra nurodytas mokėjimo lentelėje) gretimame būgne kiekvienam „Nitro“ būgnui. Sutapimas neįvyksta, jei jam įvykus laimėjimas už derinį vis tiek išliktų toks pats, o ne geresnis;

47.10.2. Visi simboliai „Nitro“ būgnuose, esančiuose tame pačiame ir gretimuose būgnuose kaip ir „Nitro atnaujinimo“ simbolis, atnaujina simbolius ir padidina jų skaičių;

47.10.3. Visi simboliai „Nitro“ būgnuose, esančiuose tame pačiame ir gretimuose būgnuose kaip ir „Wild“ simbolis, pakeičiami „Wild“ simboliais.

47.11. „Nitro“ funkcijos simbolis gali atsitiktinai virsti „Wild“ simboliu, kai bus atlikta pradinė jo funkcija. „Wild“ simbolis gali prisidėti prie laimėjimo, ir jei prisideda, po išmokėjimo jis virst „Nitro“ funkcijos simboliu.

47.12. „Abiejų būdų“ ir „Pakartotinio kritimo“ funkcijos paveikia visus būgnus. „Nitro“ būgnai išlieka visos „Pakartotinio kritimo“ funkcijos metu. „Pakartotinio kritimo“ funkcija aktyvuojama, kai nebėra laimėjimų. „Bonus“, „Nitro“ funkcijų simboliai, „Nitro“ būgnai,



nebeaktyvūs „Pakartotinio kritimo“ simboliai ir „Abiejų būdų“ simboliai išlieka „Pakartotinio kritimo“ funkcijos metu. „Nitro“ būgnai sukasi pakartotinai, o išjungtų funkcijų simboliai apsiverčia.

47.13. Funkcija „Abu būdai“ aktyvuojama, kai prieš išmokėjimą iškrenta jos simbolis. Tada visi laimėjimo būdai nustatomi ir už juos išmokama iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. „Abiejų būdų“ funkcija išlieka aktyvi visos „Lavinos“ funkcijos metu.

47.14. „Nitro“ funkcijų, „Pakartotinio kritimo“ ir „Abiejų būdų“ simboliai gali atsitiktinai apsiversti ir aktyvuoti funkcijas pakartotinai po to, kai jos jau buvo suloštos.

47.15. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 „Bonus“ simboliai pagrindiniame lošime atitinkamai aktyvuoja 8, 12, 16 arba 20 sukimų. Nemokami sukimai prasideda su 4 saugaus lygio eilėmis. Kiekvienas laimėjimas pakelia saugumo lygį viena eilute. Padidėjęs saugumo lygis yra taikomas naujam sukimui. Maksimalus saugumo lygis yra 8 eilės. Nemokamų sukimų metu, visi „Nitro“ būgnai išlieka iki funkcijos pabaigos. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai tuo pačiu būdu, kaip ir funkcijos pradžioje. Jei bent 1 iš „Bonus“ simbolių, aktyvavusių pakartotinius nemokamus sukimus, yra „Super Bonus“, lošėjui aktyvuojami „Super nemokami sukimai“. Funkcija baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

47.16. Jei bent 1 iš „Bonus“ simbolių, aktyvavusių nemokamus sukimus, yra „Super Bonus“, lošėjui aktyvuojami „Super nemokami sukimai“. „Super Bonus“ simbolis gali iškristi tik „Mažajame Nitro būgne“. „Super Bonus“ simbolis visada skaičiuojamas kaip 1 simbolis, nepaisant „Nitro“ būgno dydžio. Jei iškrenta „Super Bonus“ simbolis, laimėjimo būdų skaičius atstatomas į pradinį. „Super nemokami sukimai“ lošiami su 8 eilėmis ir aktyvia „Abiejų būdų“ funkcija. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai. Jei bent 1 iš „Bonus“ simbolių, aktyvavusių pakartotinius nemokamus sukimus, yra „Super Bonus“, lošėjui aktyvuojami „Super nemokami sukimai“. Funkcija baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

#### **48. „Koba“ („Coba“)**

48.1. „Koba“ („Coba“) – 7 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

48.2. Visi laimėjimai išmokami už identiškių 5 arba daugiau simbolių, esančių greta vertikalčiai arba horizontaliai, grupes. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas grupėje. Laiminčios grupės pašalinamos, likę simboliai nukrenta žemyn ir rieda į kairę arba dešinę, kol pasiekia savo poziciją, o nauji simboliai iškrenta, kad užpildytų tuščias pozicijas. Ši „Lavinos“ funkcija tęsiasi, kol susidaro laiminčios grupės.

48.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 x statymo suma EUR.

48.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

48.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

48.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

48.7. Lošimo metu kiekvienas laimėjusios grupės simbolis pašalinamas iš lošimo lauko ir į „Gyvatės progreso matuoklį“ pridedamas taškas. „Gyvatės progreso matuoklis“ turi 4 lygius. Aktyvavus atitinkamą lygį, aktyvuojama funkcija ir lošimo lauke pridedamas atitinkamas gyvačių skaičius:

48.7.1. 1 lygis: 1 gyvatė;

48.7.2. 2 lygis: 2 gyvatės;

48.7.3. 3 lygis: 3 gyvatės;

48.7.4. 4 lygis: 6 gyvatės.

Gyvatė yra linijinės formos sudaryta iš grupės simbolių, judančių išilgai lošimo lauko per visą savo ilgį kiekvienam simbolių kritimui prieš įvertinant laimėjimą. Gyvatę sudaro galva ir kūnas, kurių simboliai pažymėti auksiniu rėmeliu. Ji gali būti išgyvenimo arba ne išgyvenimo būsenos, pažymėta geltona arba mėlyna uodega, kuri nėra tikrosios gyvatės dalis. Gyvatės ilgis yra mažiausiai 5 simboliai ir visada sudaro laiminčią grupę arba yra didesnės laiminčios grupės dalis.

48.8. Pirmasis simbolis, per kurį gyvatė juda, taps „Gyvatės simboliu“, nurodytu ant gyvatės galvos. Visi kiti simboliai, per kuriuos gyvatė juda, paverčiami „Gyvatės simboliu“ ir tampa gyvatės dalimi, pažymėta auksiniu rėmeliu aplink simbolius. Jei gyvatė juda per tą patį simbolį kaip ir „Gyvatės simbolis“, ji suvalgo šį simbolį ir išauga į ilgį ir patenka į savo išlikimo būseną, kurią rodo geltona uodega bei lieka lošimo lauke kitam „Lavinos“ kritimui. Kai gyvatė paleidžiama į lošimo lauką, ji iš pradžių yra išgyvenimo būsenoje, pažymėta geltona uodega. Todėl ji visada išgyvena pirmąjį „Lavinos“ kritimą. Kiekvieno naujo „Lavinos“ kritimo metu, visos gyvatės bus ne išgyvenimo būsenoje, o tai rodo mėlyna uodega ir tuščias „Gyvatės simbolis“.

48.8.1. Jei dvi gyvatės juda per viena kitos kūną, susikirtimo simbolio pozicija tampa „Daugiklio Wild“ simboliu, prasidedančiu x2. Jei yra dar daugiau gyvačių, judančių per šį „Daugiklio Wild“ simbolį, daugiklis padidėja iki x4, x8, x12 ir taip toliau didėja kas x4.

48.8.2. Gyvatė peržengusi savo kūną arba sau įkandusi, miršta ir yra pašalinama iš lošimo lauko.

48.8.3. Keli „Daugiklio Wild“ simboliai, skirtingose pozicijose, laiminčioje grupėje, sudauginami tarpusavyje.

48.8.4. Pasiekus maksimalų laimėjimą, lošimas užbaigiamas.

#### **49. „Tako broliai nulėkė nuo bėgių“ („Taco Brothers Derailed“)**

49.1. „Tako broliai nulėkė nuo bėgių“ („Taco Brothers Derailed“) – 6 būgnų, 466 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

49.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

49.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

49.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

49.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

49.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“, „Vaikščiojantį Tako brolių Wild“, „Vaikščiojantį daugiklio Wild“, „Kapitoną Diaz“ ir „Senjoritą“.

49.7. „Tako brolių“ simboliai yra 3 rūšių: įprastas aukštos vertės simbolis, „Wild“ ir „Vaikščiojantis Wild“.

49.8. „Vaikščiojantis Wild“ juda į kairę, kol išeina už pirmo būgno ribų, sugeneruodamas pakartotinius sukimus.

49.9. Visos „Vaikščiojančio Tako brolių Wild“ versijos virsta „Wild“ simboliais ir išlieka „Wild“ simboliais tol, kol „Vaikščiojantis Tako brolių Wild“ generuoja pakartotinius sukimus. Vienu metu galima turėti kelis aktyvius „Vaikščiojančius Tako brolių Wild“, todėl visos „Vaikščiojančio Tako brolių Wild“ versijos virsta „Wild“ simboliais ir išlieka jais tol, kol matoma atitinkama „Vaikščiojančio Tako brolių Wild“ versija.

49.10. „Bonus“ simboliai, kurie iškrenta per „Vaikščiojančio Wild“ pakartotinius sukimus, tampa išliekantys savo pozicijoje iki pakartotinių sukimų pabaigos.

49.11. „Vaikščiojantis daugiklio Wild“ yra „Vaikščiojantis Wild“ su daugikliu, kuris rodomas tik viršutinėje eilėje. Simbolis juda į kairę, kol išeina už pirmo būgno, generuodamas pakartotinius sukimus. Visi įprasti „Wild“ simboliai gauna tokį patį daugiklį kaip „Vaikščiojantis daugiklio Wild“, kol jis yra matomas.

49.12. Daugiklis ant „Vaikščiojančių daugiklio Wild“ ir „Wild“ simbolių veikia tik laimėjimo derinius, per kuriuos eina laimėjimo linija. Daugikliai yra sudedami, jei laimėjimo linija eina per daugiau nei vieną daugiklį.

49.13. „Bonus“ simboliai iškrenta tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu. 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių bet aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją, kurios metu pasirodo nauji simboliai: „Kapitonas Diaz“ ir „Senjorita“. „Kapitonas Diaz“ yra simbolis blokuojantis kitų simbolių

funkcijas ir esantis 1 būgne, o „Senjorita“ yra blokatorius, esantis 6 būgne. Nemokamų sukimų metu garantuotai pasirodo visos trys „Vaikščiojančių Tako brolių Wild“ versijos. Jos viena po kitos nusileidžia ant 6 būgno ir juda į kairę link 1 būgno bei turi individualų daugiklį, kuris atsitiktinai kinta kiekviename jų žingsnyje. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams, laimėtiems su „Vaikščiojančio Tako brolių Wild“ simboliu. Funkcija prasideda su pirmuoju „Vaikščiojančiu Tako brolių Wild“ (Piko) apatinėje 6 būgno eilėje. Piko juda į kairę ir su kiekvienu žingsniu generuoja pakartotinį sukimą. Antrasis „Vaikščiojantis Tako brolių Wild“ (Pepė) pasirodo 6 būgno 2 eilėje, kai pirmasis – Pepė, išeina už 1 būgno ribų arba yra užrakinamas „Kapito Diaz“. Trečiasis „Vaikščiojantis Tako brolių Wild“ (Paso) pasirodo 6 būgno 3 eilėje, kai pirmieji 2 broliai yra išėję už 1 būgno ribų arba užrakinti „Kapitono Diaz“. Esamas brolio simbolio, paliekancio būgnus, daugiklis yra pridedamas likusiems lošime lauke brolių simboliams.

Jei lošimo lauke pasirodo „Kapitonas Diaz“, jis užrakina „Vaikščiojantį Tako brolių Wild“ arčiausiai 1 būgno ir paverčia jį savo pozicijoje išliekančiu blokatoriumi. „Kapitonas Diaz“ savo funkciją atlieka po išmokėjimo. „Vaikščiojantis Tako brolių Wild“ būgnų apačioje užrakinamas „Kapitono Diaz“, jei tame pačiame būgne yra keletas „Vaikščiojančių Tako brolių Wild“.

„Senjorita“ atrakina užrakinatą „Vaikščiojantį Tako brolių Wild“ arčiausiai 1 būgno arba nusiunčia „Vaikščiojantį Tako brolių Wild“, esantį arčiausiai 1 būgno, atgal į 6 būgną. „Vaikščiojantis Tako brolių Wild“ atrakinamas prieš išmokėjimą ir pradeda judėti į kairę nuo 6 būgno po to, kai yra išmokama.

Jei „Senjorita“ ir „Kapitonas Diaz“ pasirodo to paties sukimo metu, „Senjorita“ neleidžia „Kapitonui Diaz“ užrakinti „Vaikščiojančių Tako brolių Wild“ ir paverčia „Kapitoną Diaz“ „Wild“ simboliu.

49.14. Iškritę 4 „Bonus“ simboliai pagrindiniame lošime, aktyvuoja „Super nemokamus sukimus“. Nemokami sukimai prasideda su visomis trimis „Vaikščiojančių Tako brolių Wild“ versijomis ir „Vaikščiojančiu daugiklio Wild“ simboliu per visą 6 būgną. Jie visi juda tuo pačiu metu link 1 būgno ir generuoja pakartotinį sukimą su kiekvienu žingsniu. „Kapitonas Diaz“ „Super nemokamų sukimų“ metu yra „Wild“ simbolis ir negali užrakinti „Vaikščiojančių Tako brolių Wild“.

49.15. Nemokami sukimai ir „Super nemokami sukimai“ baigiasi, kai lošimo lauke nebėra „Vaikščiojančių Tako brolių Wild“ arba jie visi yra užrakinti, arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **50. „Buivolas Toro“ („Buffalo Toro“)**

50.1. „Buivolas Toro“ („Buffalo Toro“) – 6 būgnų, 4 096 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

50.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

50.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 x statymo suma EUR.

50.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

50.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

50.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“, „Super Bonus“, „Toro“ ir „Matadoras“.

50.7. „Daugiklio Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“, „Super bonus“, „Toro“ ir „Matadoras“. „Daugiklio Wild“ simbolis turi atsitiktinai parinktą laimėjimo daugiklį x2 arba x3, kai tampa laiminčio derinio dalimi. Jei tame pačiame laiminčiame derinyje yra keli „Daugiklio Wild“ simboliai, jie yra sudedami.

50.8. Simbolis „Matadoras“ yra simbolis blokuojantis kitų simbolių funkcijas. 2 ar daugiau „Matadoro“ simbolių aktyvuoja „Matadoro“ pakartotinį sukimą, kurio metu „Matadoro“ simboliai yra užrakinami savo pozicijoje. Jei pakartotinio sukimo metu iškrenta papildomas „Matadoro“

simbolis, lošėjui suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. „Matadoro“ pakartotiniai sukimai baigiasi, kai būgnuose pasirodo „Toro“ ir aktyvuojama „Išprotėjusio Toro“ funkcija.

50.9. „Toro“ yra „Vaikščiojantis Wild“ simbolis, kuris iškritęs būgnuose juda į kairę pusę generuodamas pakartotinius sukimus, kol galiausiai išeina už 1 būgno ribų. Jei „Toro“ simbolis iškrenta, kai lošimo lauke yra „Matadoras“ arba atvirksčiai, aktyvuojama „Išprotėjusio Toro“ funkcija.

50.10. „Išprotėjusio Toro“ funkcijos metu „Toro“ juda vertikaliai ir horizontaliai bandydamas nukauti „Matadorus“ ir savo judėjimo kryptimi palikdamas „Wild“ simbolius. Funkcija tęsiasi, kol visi „Matadorai“ nukaunami. Pirmiausia „Toro“ atakuoti pradeda „Matadorus“, esančius tame pačiame būgne. Tuomet atakuoja „Matadorus“ dešinėje ir galiausiai kairėje. Atakos metu aktyvus tik 1 „Toro“ simbolis. Kairėje pusėje esantis „Toro“ aktyvuojamas, jei ant būgnų yra daugiau nei vienas „Toro“, o „Toro“, kuris pirmasis pasirodė lošimo lauke, yra vienintelis aktyvus tuo atveju, jei „Toro“ simboliai yra tame pačiame būgne.

50.11. „Bonus“ simboliai gali iškristi visuose būgnuose, tačiau „Super Bonus“ gali iškristi tik 6 būgne. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 „Bonus“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų. Jei bent 1 iš „Bonus“ simbolių yra „Super Bonus“, aktyvuojami „Super nemokami sukimai“. Funkcijos metu iškritę 2 „Bonus“ aktyvuoja 4 papildomus nemokamus sukimus, o 3 ir daugiau „Bonus“ simbolių atitinkamai aktyvuoja 8 ir daugiau nemokamų sukimų (kaip ir funkcijos pradžioje). Nemokamų sukimų metu yra renkami „Auksinio buivolo“ simboliai ir už kiekvienus surinktus 3 „Auksinius buivolus“, aukštos vertės simbolis yra pakeičiamas į „Buivolo“ simbolį, pradedant nuo mažiausiai vertingo aukštos vertės simbolio. Maksimaliai gali būti surinkta 12 „Auksinių buivolo“ simbolių. Jei „Toro“ arba „Matadoro“ pakartotinio sukimo funkcijos aktyvuojamos tuo pačiu kaip ir nemokami sukimai, pirmiausia aktyvuojama „Toro“ arba „Matadoro“ pakartotinio sukimo funkcija. Funkcija baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

50.12. Jei bent 1 iš iškritusių 3 – 6 „Bonus“ simbolių yra „Super Bonus“, aktyvuojami „Super nemokami sukimai“. „Super Bonus“ gali iškristi tik 6 būgne. Funkcijos metu renkami „Auksinio buivolo“ simboliai ir už kiekvienus 3 surinktus „Auksinio buivolo“ simbolius, aukštos vertės simbolis yra pakeičiamas į „Buivolo“ simbolį ir aktyvuojami „Siautėjantys būgnai“. Galima surinkti ne daugiau kaip 12 „Auksinio buivolo“ simbolių. „Siautėjančiuose būgnuose“ yra tik „Buivolo“ simboliai ir jie gali būti aktyvūs tik „Super nemokamų sukimų metu“. Galimų „Siautėjančių būgnų“ skaičius padidėja už kiekvienus 3 surinktus „Auksinius buivolo“ simbolius ir nuo 1 iki tame sukime maksimaliai galimo „Siautėjančių būgnų“ skaičiaus, aktyvuojamas atsitiktinis jų skaičius. Maksimalus „Siautėjančių būgnų“ skaičius didėja tokia tvarka:

50.12.1. 3 surinkti „Auksinio buivolo“ simboliai: maksimaliai 2 „Siautėjantys būgnai“;

50.12.2. 6 surinkti „Auksinio buivolo“ simboliai: maksimaliai 3 „Siautėjantys būgnai“;

50.12.3. 9 surinkti „Auksinio buivolo“ simboliai: maksimaliai 4 „Siautėjantys būgnai“;

50.12.4. 12 surinktų „Auksinio buivolo“ simbolių: maksimaliai 5 „Siautėjantys būgnai“.

Jei „Toro“ arba „Matadoro“ pakartotinio sukimo funkcijos aktyvuojamos tuo pačiu metu kaip ir nemokami sukimai, pirmiausia aktyvuojama „Toro“ arba „Matadoro“ pakartotinio sukimo funkcija. Funkcija baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.