

## PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos  
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus  
2021 m. balandžio 8 d. įsakymu Nr. DIE-174

UAB „Tete-a-tete“ kazino“  
nuotolinio lošimo reglamento Priedo Nr. 3  
Priedas Nr. 14

### **1. „Juodos upės auksas“ („Black River Gold“)**

1.1. „Juodos upės auksas“ („Black River Gold“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

1.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

1.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

1.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

1.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

1.6. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį ir „Wild Kompasas“.

1.7. Visi žemos, vidutinės ir didelės vertės bei „Wild“ simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jie apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartinių 1x1 simbolių.

1.8. Dideli simboliai su tuščiomis simbolių vietomis apačioje sugeria mažesnius simbolius, kad pasiektų stabilią horizontalią ramybės būseną, tapdami simboliais „Revolveris“. Dideli simboliai gali sugerti kitus didelius simbolius, „Wild Kompasas“ simbolius ar „Bonus“ simbolius.

1.9. Simbolis „Revolveris“ žymi pradinį didelį simbolį ir visus jo sugertus simbolius ir apmokamas atskirai už kiekvieną simbolio pavyzdį, jei jame yra keli to paties simbolio pavyzdžiai. Tai gali padėti laimėti visus simbolius, kuriuos jis žymi tame pačiame simbolių kritime. Simbolis „Revolveris“ pašalinamas po visų simbolių, kuriuos jis žymi, laimėjimo. Jei „Revolveris“ žymi „Wild“, jis bus pašalintas apmokėjus visus laimėjimus tame pačiame simbolių kritime. „Revolveris“ tampa „Wild“ jei sugeria kitus 5 simbolius arba kai sugeria „Wild“ simbolius. Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra surenkami ir tada visi laimingo derinio simboliai sprogsta ir suteikia vietos papildomiems krentantiems simboliams. Kitas simbolių kritimas viršuje pridės papildomą simbolių eilę (iki maksimalios 8 eilutės), todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Didelis simbolis gali nukristi taip, kad sugeneruotų nepilną 9-tą eilę.

1.10. Identiški simboliai, išskyrus „Wild Kompasas“ ir „Bonus“ simbolius, sutampantys su „Wild Kompasas“ tampa „Wilds“. Palyginimas tęsis tol, kol visi atitinkami sutapimai pavirsta „Wild“. „Wild Kompasas“ pasiekęs apatinę eilę virsta „Wild“ simboliu kai baigiasi sutapimai. Nemokamų sukimų metu, visi „Wild Kompasas“ simboliai surenkami apatinėje eilutėje ir tampa „Wild“ simboliais, kai baigiasi nemokami sukimai.

1.11. Didėjant eilučių skaičiui, didėja laimėjimo variantų skaičius:

1.11.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;

1.11.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;

1.11.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;

1.11.4. 7 eilės - 117 649 laimėjimo variantai;

1.11.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

1.12. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimai visada prasideda nuo saugos lygio, nustatyto iki 4 eilučių. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi 3 ar daugiau simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Nemokamų sukimų metu, saugos lygis padidėja po vieną eilutę už kiekvieną laimintį sukimą. Maksimalus saugos lygis yra 8 su 262 144 laimėjimo variantais. Žaidžiant nemokamus sukimus saugos lygis negali sumažėti. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## 2. „Kraujo troškimas“ („Blood Lust“)

2.1. „Kraujo troškimas“ („Blood Lust“) – 5 būgnų, 99 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

2.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

2.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

2.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

2.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

2.6. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Respin“ ir „Scatter“.

2.7. „Boosted Stacks“ funkcijos metu visi būgnai turi identiškų simbolių grupes – „Boosted Stacks“. Kiekvieno sukimo pradžioje šioms grupėms užpildyti pasirenkami atsitiktiniai simboliai. Skirtingi būgnai gali turėti skirtingus simbolius „Boosted Stacks“. Užpildyti „Boosted Stacks“ „Respin“ ir „Scatter“ simbolių rinktis negalima.

2.8. „Respin“ simbolis, iškrentantis 5 būgne, suaktyvina pakartotinio sukimo „Boosted Respin“ funkciją. Funkcijos metu parenkamas atsitiktinis simbolis ir visi šio simbolio pavyzdžiai bei visi „Scatter“ simboliai lieka savo vietose, kai suteikiamas vienas pakartotinis sukimas.

2.9. Iškritę 3 ar daugiau „Bonus“ simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklausomai nuo to, kaip pasiskirsto „Bonus“ simboliai būgnuose. Gali būti suteikiama nuo 3 iki 15 nemokamų sukimų. Simbolių tarpų skaičius stačiakampio srityje, kurie supa visus „Scatter“ simbolius, nustato nemokamų sukimų skaičių. Nemokamų sukimų metu visi iškritę simboliai „Vampyras“ yra skaičiuojami vampyrų matuokliuose nepriklausomai ar jie yra dalis laimėjimo kombinacijos ar ne. Užsipildęs bet kurio „Vampyro“ matuoklis virsta didžiausios vertės simboliu „Drakula“ ir likusių nemokamų sukimų metu visi iškritę šio matuoklio simboliai paverčiami simboliais „Drakula“. Nemokamų sukimų žaidimas gali būti dar kartą suaktyvintas. Nemokami sukimai yra pristabdomi, jei pakartotinio sukimo „Boosted Respin“ funkcija suaktyvinama nemokamų sukimų režime. Jei nemokami sukimai ir „Boosted Respin“ funkcijos suaktyvinamos vienu metu, pirmiausia aktyvuojamas „Boosted Respin“ pakartotinis sukimas. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## 3. „Cygnus“ („Cygnus“)

3.1. „Cygnus“ („Cygnus“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

3.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

3.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

3.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

3.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

3.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, o visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį išnyksta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus riedėdami į kairę ir tada į dešinę, kol pasiekia likusią padėtį. Šis ciklas tęsiasi tol, kol yra laimingų derinių. Kai ridenimosi ciklas baigiasi, krenta nauji simboliai. Simbolių kritimas prideda vieną papildomą simbolių eilę, todėl susidaro daugiau laimėjimo variantų:

3.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;

3.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;

3.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;

3.6.4. 7 eilės - 117 649 laimėjimo variantai;

3.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

3.7. „Scatter daugiklis“ simboliai bet kuriuo metu nusileidžia žemyn ir pasiekę apatinę eilę gali padidinti laimėjimo daugiklį. Aktyvus daugiklis yra taikomas visoms paskesnėms vykstančio žaidimo raundo pergalėms. Maksimalus laimėjimo daugiklis x64. Daugiklis nustatomas iš naujo prieš prasidedant kitam žaidimo raundai.

3.8. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Scatter daugiklis“.

3.9. „Bonus“ simbolis, pasiekęs pirmą kairįjį stulpelį, suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu suteikiami 7 nemokami sukimai su 8 žaidimo eilėmis. Nemokamų sukimų funkcija prasideda laimėjimo daugikliu x1. Nemokamų sukimų metu padidėjęs laimėjimo daugiklis nemažėja iki funkcijos pabaigos. Jei „Bonus“ simbolis patenka į akląją zoną, kur teoriškai neįmanoma pasiekti pirmo stulpelio, jis sprogs ir yra pakeičiamas nauju „Bonus“ simboliu kitame simbolių kritime. Nemokamų sukimų metu visi „Scatter“ daugiklio simboliai krenta vertikaliai, slenka į kairę ir į dešinę, ir tampa lipnūs nemokamo sukimo pabaigoje bei išlieka iki funkcijos pabaigos. Nemokamų sukimų metu, funkcija gali būti suaktyvinta pakartotinai. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

#### **4. „Kryžiuotis“ („Crusader“)**

4.1. „Kryžiuotis“ („Crusader“) – 5 būgnų, nuo 26 iki 98 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

4.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

4.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

4.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

4.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

4.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Išplėstinį simbolį“ ir „Kryžiuotis“.

4.7. Simbolis „Kryžiuotis“ atitinka „Wild“ simbolį ir yra 4 vertikalių pozicijų dydžio. Šis simbolis gali pasirodyti tik 1 ir 5 būgnuose. Dalinai pasirodęs simbolis „Kryžiuotis“ suaktyvina pakartotinius sukimus, kurie sukami tol, kol simbolis „Kryžiuotis“ pilnai pasirodo būgne, t.y.: kiekvienas pakartotinis sukimas pastumia simbolį „Kryžiuotis“ viena pozicija aukštyne arba žemyn ir tai tęsiame kol simbolis pasirodo pilnai.

4.8. Du, pilnai pasirodę, simboliai „Kryžiuotis“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų žaidimas prasideda 4 eilėmis, o 1 ir 5 būgnai yra visiškai uždengti lipniais „Wild“. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

4.9. „Išplėstinis simbolis“ gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose nemokamų sukimų funkcijos metu. „Išplėstinis simbolis“ išplečia būgnų pozicijas vertikaliai per vieną eilę, daugiausiai iki 12 eilių ir suteikia 1 nemokamą sukimą, o 1 ir 5 būgnai išsiplėčia su papildomais lipniais „Wild“ simboliais. Pasiestas eilių išsiplėtimo lygis nemokamų sukimų metu nemažėja.

## 5. „Šėtono būgnai“ („Diablo Reels“)

5.1. „Šėtono būgnai“ („Diablo Reels“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Žaidimas turi du būgnų komplektus: viršutinis komplektas turi tik didesnės vertės simbolius ir yra aktyvuojamas tik premijinio žaidimo metu, o premijiniai ir žemos vertės simboliai yra atvaizduojami žemutiniame būgnų komplekte.

5.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

5.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

5.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

5.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

5.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Pasislenkantis Wild“ ir „Bonus“. Pasirodę vertikaliai 3 „Wild“ simboliai suaktyvina „Wild Stack“ pakartotinio sukimo funkciją, kurios metu „Wild“ simboliais yra padengiamas visas būgnas žemutiniame ir viršutiniame būgnų komplektuose ir sukamas 1 pakartotinis sukimas abiejuose būgnų komplektuose. Jei funkcija suaktyvinama „Pasislenkančio Wild“ funkcijos metu arba šios funkcijos yra suaktyvinamos tuo pačiu metu, vertikaliai pasirodę 3 „Wild“ simboliai pasislinks atitinkamai tame pačiame būgne į kitą būgnų komplektą ir išliks savo vietoje iki „Pasislenkančio Wild“ funkcijos pabaigos, tačiau pakartotinis sukimas suteikiamas nebus.

5.7. „Pasislenkantis Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ ir suaktyvina „Pasislenkančio Wild“ funkciją bei viršutinį būgnų komplektą, kurios metu aktyvuojami pakartotiniai sukimai, o simbolis yra stumtelėjamas per vieną poziciją aukštyn kiekvieno pakartotinio sukimo metu iki yra išstumiamas iš būgno. „Pasislenkantis Wild“ simbolis viršutiniame būgnų komplekte gali turėti daugikli. Keli daugikliai yra sudedami.

5.8. Iškritę 3 simboliai „Bonus“ žemutiniame būgnų komplekte suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Jei „Wild Stack“ arba „Pasislenkančio Wild“ funkcijos suaktyvinamos tuo pat metu kaip ir nemokamų sukimų funkcija, pirmiausia yra aktyvuojamos „Wild Stack“ arba „Pasislenkančio Wild“ funkcijos. Jei šios funkcijos suaktyvinamos nemokamų sukimų metu, nemokami sukimai yra pristabdomi iki šių funkcijų pabaigos. Nemokamų sukimų funkciją gali būti suaktyvinta pakartotinai, jei iškrenta 3 simboliai „Bonus“.

## 6. „Sapnų zona“ („Dreamzone“)

6.1. „Sapnų zona“ („Dreamzone“) – 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

6.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 ar daugiau gretimų simbolių grupes bet kur išsidėsčiusias horizontaliai arba vertikaliai.

6.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

6.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

6.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

6.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.

6.7. Kiekvienas laimingas derinys papildo „Sapnų“ matuoklį. Laimingų derinių simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, gali susidaryti nauji laimėjimai. Kritimo funkcija kartojasi, kol susidaro laimingi deriniai. Laimėjimai gauti panaudojus „Sapnų“ matuoklio gyvybes, matuoklio nepapildo. Vieno simbolių kritimo metu daugiausiai galima sukaupti 5 gyvybes. Jei laimingi deriniai nebesusidaro, viena po kitos naudojamos gyvybės sukauptos „Sapnų“ matuoklyje, kol susidaro laimėjimas arba kol nebelieka gyvybių. Simbolių kritimo funkcija tęsiasi kol nebesusidaro laimingi deriniai ir nebelieka gyvybių arba simboliai yra pašalinami iš lentelės, o tai suaktyvina nemokamų sukimų „Bonus Drops“ funkciją. „Sapnų“ matuoklis simbolių kritimams be laimėjimo gali suaktyvinti tokias funkcijas:

6.7.1. Pridėti 1-5 „Wild“ simbolius;

6.7.2. Pašalinti bet kuriuos, nuo 1 iki 15, simbolių visuose simbolių lygiuose;

6.7.3. Pagerinti mažo laimėjimo simbolio lygį iki atitinkamo tos pačios spalvos didelio laimėjimo simbolio lygio;

6.7.4. Simbolis „Scatter“: laimėjimo deriniai yra apmokami už visus simbolius bet kuriuose būgnuose, net jei jie nėra greta vienas kito.

Žaidimo raundas bus baigtas, jei bus pasiektas didžiausias laimėjimas.

6.8. Nemokamų sukimų funkcija „Bonus Drops“ prasideda su laimėjimo daugikliu x2 ir 3 nemokamais sukimais, skirtais išvalyti lošimo lauką. Jei laukas yra išvalomas, funkcija pereina į kitą lygį su 3 naujais nemokamais sukimais, o laimėjimo daugiklis dauginamas x2 iki x4, x8, x16 ir t.t. Laimėjimo daugiklis neturi ribos ir gali didėti, kol pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## 7. „Ekvadoro auksas“ („Ecuador Gold“)

7.1. „Ekvadoro auksas“ („Ecuador Gold“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

7.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

7.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

7.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

7.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

7.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, išnyksta, o į jų vietas iškrenta nauji simboliai. Naujų simbolių kritimas prideda papildomą žaidimo eilę viršuje, todėl padidėja laimėjimo variantų skaičius:

7.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;

7.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;

7.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;

7.6.4. 7 eilės - 117 649 laimėjimo variantai;

7.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

Funkcija tęsiasi tol, kol susidaro nauji laimingi deriniai. Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.

7.7. Visi žemos, vidutinės ir didelės vertės bei „Wild“ simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jie apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartinių 1x1 simbolių. Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds“ simboliams.

7.8. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Ghosting Wild“. Nemokamų sukimų funkcijos metu visi „Wild“ simboliai yra lipnūs. „Ghosting Wild“ simbolis gali iškristi 3, 4, 5 ir 6 būgnuose bei persikelti per atsitiktinį pozicijų skaičių po savęs

palikdamas simbolius „Wilds“. Jei „Ghosting Wild“ simbolis susiduria su „Super“ ar „Mega“ simboliais, šie simboliai pavirsta simboliais „Wild“.

7.9. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. „Bonus“ simboliai gali iškristi bet kuriuose būgnuose. Viename būgne gali iškristi iki 2 simbolių „Bonus“. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi 3 ar daugiau simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Nemokamų sukimų metu, saugos lygis padidėja po vieną eilutę už kiekvieną laimintį sukimą. Maksimalus saugos lygis yra 8 su 262 144 laimėjimo variantais. Žaidžiant nemokamus sukimus saugos lygis negali sumažėti. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **8. „Didžioji gausa“ („The Grand Galore“)**

8.1. „Didžioji gausa“ („The Grand Galore“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 1 000 000 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

8.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

8.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

8.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

8.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

8.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurią simbolį, išskyrus simbolius „Pasislenkantis Wild“ ir „Bonus“.

8.7. Visi laimėjimą sudarantys būgnai prasiplečia viena eilute. Vieta, kur įterpiama nauja eilutė, yra parenkama atsitiktinai. Laimingų simbolių ir pridėtų simbolių padėtys pakartotinai sukasi, naudojant pakartotinio sukimo funkciją. Funkcija tęsiasi tol, kol susidaro nauji laimingi deriniai. Būgnas gali išsiplėsti iki 10 eilučių.

8.8. Pakartotinio sukimo funkcijos metu, 2-5 greta esantys būgnai gali atsitiktine tvarka sinchronizuotis. Sinchronizuoti būgnai sustoja ties tuo pačiu simboliu.

8.9. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi 3 ar daugiau simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Kas 5 laimėjimas nemokamų sukimų metu sužadina funkciją „Grand Synced Respin“ didėjančiam būgnų skaičiui - nuo 2 iki maksimaliai 5 būgnų. Laimėjimų skaičiavimas yra nepertraukiamas per visus nemokamus sukimus. Pirmą kartą funkcija „Grand Synced Respin“ praplečia 4 būgną papildoma eilute prieš suaktyvinant sinchronizuotų būgnų funkciją (žr. 8.8). Antrą kartą ji praplečia 4 ir 5 būgnus. Toliau funkcija „Grand Synced Respin“ praplečia 4, 5 ir 6 būgnus. Būgnų praplėtimas tęsiasi maksimaliai iki 10 eilučių.

## **9. „Laimėk daug“ („Hit it Big“)**

9.1. „Laimėk daug“ („Hit it Big“) – 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

9.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

9.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

9.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

9.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

9.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį „Hit it Big“.

9.7. Lošimas yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Hit it Big“ režimu. Įprastam režimui naudojami būgnai ir funkcijos mygtukai. Funkcija įjungiama, jei virš būgno ir po būgnu esantys funkcijų mygtukai yra identiški, kai būgnai sustoja. Jei funkcija yra įjungiama, funkcijų mygtukai, kurie suaktyvino šią funkciją, yra užrakinami iki tol, kol baigsis žaidimas. Yra 7 skirtingos funkcijos:

9.7.1. x2, x5, x10 arba x50 daugikliai. Daugiklių funkcijos padidina visus laimėjimus, gautus žaidžiant įprastu režimu. Vienu metu gali būti suteikiami keli daugikliai, tokiu atveju jie yra sudedami.

9.7.2. „Respin“ funkcija suteikia vieną pakartotinį sukimą. Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos taikomos šio pakartotinio sukimo metu.

9.7.3. „Stacked Wilds“ funkcija apima visą būgną nuo viršutinių iki apatinių paleidimo funkcijos mygtukų su „Wild“ simboliais prieš išmokėjimą.

9.7.4. „Locked Wilds“ funkcija apima 1 ir 5 būgnus su simboliais „Wilds“ 3 pakartotinių sukimų metu. 1 ir 5 būgnai bei jų atitinkami funkcijų mygtukai yra užrakinami per pakartotinius sukimus. Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos yra taikomos šių pakartotinių sukimų metu.

9.8. Iškritę 3 simboliai „Hit it Big“ 2, 3 ir 4 būgnuose suaktyvina premijos žaidimą. Premijos žaidimas pirmiausia sužaidžiamas tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra įjungiamas premijos režimas ir pakartotinius sukimus suteikianti funkcija „Respin“. „Respins“ funkcija yra suaktyvinama, kai premijos žaidimas baigiasi. Premijos žaidimas yra žaidžiamas 5x5 tiklelyje, esančiame virš būgnų. Premijos režimo metu kiekviename ekrane yra rodomas kokio nors daikto atvaizdas, daugiklis, vagies atvaizdas arba rodyklė:

9.8.1. Jei žymeklis sustoja ties daugikliu, daugiklis padaugina statymą, skiriamas laimėjimas ir ekrane pasirodo vagies atvaizdas;

9.8.2. Jei žymeklis sustoja ties vagies atvaizdu, premijos žaidimas baigiasi ir žaidimas grįžta į įprastą režimą.

9.8.3. Jei žymeklis sustoja ties rodykle, nukreipta į vidų, tai reiškia perėjimą į kitą premijos žaidimo lygį. Jei sustojama ties rodykle, nukreipta į išorę, tai reiškia grįžimą atgal į ankstesnį lygį. Žymeklis atsitiktine tvarka juda tarp aktyvaus apskritimo ekranų, kai žaidžiama premijos režimu ir „Hit it Big“ režimu. Žymeklis sustoja, kai žaidėjas paspaudžia ekraną arba baigiasi laikmatyje nustatytas laikas. Premijos režimas prasideda, kai žymeklis juda tik tarp išorinių 16 ekranų 5x5 tinklelyje. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, žaidimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Hit it Big“ režimą. Įjungus „Hit it Big“ režimą, išoriniai 16 ekranų rodo daugiklius. Daugiklis, ties kuriuo sustoja žymeklis, padidina dabartinį aktyvų statymą ir yra skiriamas laimėjimas. Vėliau žaidimas grįžta į įprastą režimą.

## 10. „Laimėk stipriai“ („Hit it Hard“)

10.1. „Laimėk stipriai“ („Hit it Hard“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

10.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

10.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

10.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

10.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

10.6. „Wild“ gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose. „Wild“ simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus simbolį „Bonus“. Simbolis „Wild“ su daugikliu pasirodo tik trečiame būgne. Jei simbolis „Wild“ su daugikliu yra laimingo derinio dalis, laimėjimas yra padauginamas iš daugiklio nurodyto prie „Wild“ simbolio. Jei „Wild“ su daugikliu nėra laimingo derinio dalis, suaktyvinamas 1 pakartotinis sukimas, kurio metu „Wild“ simbolis su daugikliu yra užrakinamas 3 būgne.

10.7. „Wild Respin“ pakartotinio sukimo funkcija gali būti suaktyvinama, kai premijinio žaidimo lentoje gaunami sukimai, išskyrus „Wild Spins“ mini žaidimą. Suaktyvinimas taip pat galimas „Stacked Wilds“ mini žaidime su „Wilds“ dengiančiais 2 būgną, bet ne su „Wilds“ dengiančiais trečią būgną.

10.8. Premijinį žaidimą „Roll the Dice!“ suaktyvina „Bonus“ simbolis, iškritęs 2 būgno vidurinėje pozicijoje. Šis simbolis premijinio žaidimo metu laimėjimo daugiklį padidina x10. „Star“ nurodo premijinio žaidimo pradžią. Pataikius ant „Start“ vėl ridenamas kauliukas ir ėjimą nurodo jo išridentas rezultatas. Premijinis žaidimas negali būti suaktyvintas pakartotinai. „Roll the Dice!“ premijinis žaidimas prasideda su kauliuko metimu. Žaidėjas eina tiek ėjimų nuo START, premijinio žaidimo lentoje, koks yra kauliuko rezultatas. Tam, kad premijinis žaidimas būtų tęsiamas, lošėjas turi bent kartą laimėti arba reikia premijinio žaidimo lentos mini žaidimuose:

10.8.1. „Lucky Ballz“ mini žaidimas yra pachinko stiliaus. Šio mini žaidimu metu laimimi 4 kamuoliukai. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas;

10.8.2. „Stacked Wilds“ mini žaidimo metu suteikiami 3 sukimai su užrakintais „Wilds“. Pirmas sukimas turi „Wilds“ dengiančius 2 būgną. Antras sukimas turi „Wilds“ dengiančius 3 būgną. Trečiasis ir paskutinis sukimas turi „Wilds“ dengiančius 2 ir 3 būgnus. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas;

10.8.3. „Super Ballz“ mini žaidimas yra pachinko stiliaus kaip ir „Lucky Ballz“, tačiau su neribotu kamuoliukų skaičiumi. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. Funkcija tęsiasi tol, kol kamuoliukas pataiko į puodelį, kuris jau užimtas (jau pataikytas). Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas;

10.8.4. „Wild Spins“ mini žaidimo metu suteikiama 10 sukimų, kurių metu pasirodo simbolis „Wild“ su atsitiktiniu daugikliu.

Taip pat premijinio žaidimo lentoje galima laimėti daugiklius, papildomus sukimus, papildomus ėjimus bei būgnų funkcijas.

Iškritusios premijinio žaidimo lentos skilties etiketė nurodo laimėtą sukimų skaičių (1-5) ir daugiklio dydį (x1, x2, x3, x4, x5, x10 arba x20). Papildomi sukimai, gauti premijinio žaidimo lentoje yra pristabdomi jei suaktyvinama „Wild Respin“ funkcija. Daugikliai yra multiplikaciniai, jei toje pačioje mokėjimo linijoje jų yra daugiau nei vienas.

„Mystery Spins“ funkcija suteikia atsitiktinį papildomų sukimų skaičių.

„Power Run“ funkcijos metu naujas kauliuko metimas nurodo paskutinį premijinio žaidimo lentos langelį (daugiausiai 6 žingsniai). Vienu metu atliekamas vienas žingsnis, reiškiantis, kad suteikiamos ir žaidžiamos visos funkcijos pakeliui iki paskutinio langelio. Funkcijos pabaigoje vėl ridenamas kauliukas, jei buvo bent vienas laimėjimas tiek apdovanotuose sukimuose ant būgno, tiek apdovanotuose mini žaidimuose ant premijinių žaidimų lentos.

„Quantum Leap“ atsitiktinių ėjimų skaičius, kuris gali būti daug didesnis nei išmestas kauliuko rezultatas. Ėjimas yra labai greitas ir laimima tai, kas yra ant iškritusio langelio.

Pataikius ant „Key“ dalinai atrakinama funkcija „Bank“. Kad funkcija „Bank“ būtų pilnai atrakinta, reikia dviejų raktų. Toliau seka naujas kauliuko ridenimas, nesvarbu ar liko dar vienas raktas ar ne.

Pataikius ant neatrakintos „Bank“ skilties, gaunamas didžiausias žaidimo laimėjimas, kuris baigiamas premijiniu žaidimu. Iš naujo kauliukas metamas tuo atveju, kai „Bank“ vis dar užrakintas.

Premijinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka sukimų ar daugiau ėjimų premijinio žaidimo lentoje, arba kai laimėtas didžiausias laimėjimas.



## 11. „Ledinis vilkas“ („Ice Wolf“)

11.1. „Ledinis vilkas“ („Ice Wolf“) – 6 būgnų, nuo 729 iki 74 088 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

11.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

11.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

11.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

11.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

11.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį įprastą simbolį, išskyrus „Ledinis vilkas“ ir „+1 sukimas“ simbolius. „Wild“ simboliai viršutinėje lošimo dalyje tampa lipnūs iki raundo pabaigos. Simbolis „Ledinis vilkas“ suaktyvina funkciją „Vilko krepšys“, kuri nuvalo visą ant stulpelio esantį ledą, palikdama paskui save „Wild“ simbolių pėdsaką į viršų ir suteikdama vieną pakartotinį sukimą. Ledo nuvalymas iki viršaus suaktyvina poziciją 7 viršutinėje eilutėje. Nors būgnų ten ir nedaug, bet jie pripildyti tokiomis gerybėmis kaip simboliai „Wilds“, pakartotiniai sukimai ir daugikliai, kurie gali padauginti laimėjimą iki x50.

11.7. Simbolis „Ledinis vilkas“ aktyvus tik tada, kai jo nedengia ledas. Jis tampa aktyvus po išmokėjimo ir nuvalo visą stulpelio ledą bei palieka „Wild“ pėdsaką paskui save į viršų vidurinio būgno dalyje. Ledo nuvalymas ir „Wild“ pėdsakas, kuriuos suaktyvinama funkcija „Lediniai vilkai“ atliekami ant besisukančių būgnų. Suteikiamas pakartotinis sukimas, kai „Ledinis vilkas“ (ar keli „Lediniai vilkai“) sustoja ant nelaiminčio sukimo.

11.8. Laimingas derinys pagrindinio žaidimo metu suaktyvina pakartotinius sukimus ir ledo nuvalymą į viršų. Simbolių skaičius būgne, įtrauktas į laimėjimo derinį, atitinka nuvalytų simbolių skaičių atitinkamai tame pačiame būgne, ne daugiau kaip 7 eilutes būgne. Ledo nuvalymas gali sukurti papildomų laimėjimo derinių, tačiau jie nesuaktyvina tolesnio ledo nuvalymo. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebesusidaro laimingi deriniai arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.

11.9. Viršutinėje būgno dalyje yra daugiklio simboliai (x2, x3, x5, x10 ir x50), „+1 sukimas“ simboliai ir „Wild“ simboliai. Visi viršutinėje dalyje esantys būgnai sukasi atskirai kiekviename sukime, kol sustoja ant daugiklio, „Wild“ arba „+1 sukimas“ simbolio. Sustojęs simbolis lieka lipnus visuose galimuose pakartotiniuose sukimuose, tačiau jis aktyvuojamas tik nuvalius ledą.

11.10. Simbolis „+1 sukimas“, nepadengtas ledu, suaktyvinimas sukime be jokių naujų laimėjimo derinių ar „Ledinis vilkas“ simbolių. Simboliai naudojami iš kairės į dešinę, jei yra daugiau nei vienas aktyvus „+1 sukimas“ simbolis.

11.11. Aktyvūs daugikliai viršutinėje būgno dalyje yra pridedami ir taikomi visiems laimėjimams, nesvarbu, kur pasirodo.

## 12. „Io“ („Io“)

12.1. „Io“ („Io“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

12.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

12.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

12.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

12.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

12.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, o visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį išnyksta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus riedėdami į kairę ir tada į dešinę,

kol pasiekia likusią padėtį. Šis ciklas tęsiasi tol, kol yra laimingų derinių. Kai ridenimosi ciklas baigiasi, krenta nauji simboliai. Simbolių kritimas prideda vieną papildomą simbolių eilę, todėl susidaro daugiau laimėjimo variantų:

- 12.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;
- 12.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;
- 12.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;
- 12.6.4. 7 eilės - 117 649 laimėjimo variantai;
- 12.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

12.7. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurią simbolį, išskyrus simbolius „Lazeris“, „Wild Forge“, „Charge Wild“ „Wild“ su daugikliu ir „Bonus“.

12.8. „Wild“ simboliai su daugikliais sugeneruoja „Wild Forge“. Jie pakeičia bet kurią įprastą simbolį ir yra papildomi, jei keli prisideda prie to paties laimėjimo derinio. „Wild Forge“ apačioje esančią tuščią vietą užpildo „Wild“ su daugikliu. Esamo daugiklio vertė didėja už kiekvieną tuščią erdvę tiesiai po juo, kurią „Wild Forge“ perkelia ir už kiekvieną sugeneruotą „Wild“ daugiklio simbolį. „Wild Forge“ pavirsta „Wild“ su daugikliu, su esama daugiklio verte, kai nukrenta į apačią. „Wild Forge“ pradinė daugiklio vertė yra x2.

12.9. „Charged Wild“ simbolis turi 4 papildomas gyvybes. Jis praranda gyvybę, kai prisideda prie laimingo derinio. „Charged Wild“ pakeičia bet kurią įprastą simbolį.

12.10. Kai susikerta dviejų simbolių „Lazeris“ sijos, šie simboliai ir visi išilgai sijos esantys įprasti simboliai iki susikirtimo taško pavirsta simboliais „Wilds“. Atskiras simbolis „Lazeris“ pasišalina ir pašalina visus įprastus simbolius išilgai sijos. „Wild“, „Charged Wild“, „Wild“ su daugiklius, „Wild Forge“ ir „Bonus“ simbolių nepaveikia jokios simbolio „Lazeris“ funkcijos.

12.11. Iškritę 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu suteikiami 7 nemokami sukimai su 8 žaidimo eilėmis. Nemokamų sukimų metu, funkcija gali būti suaktyvinta pakartotinai, iškritus 3 simboliams „Bonus“. Nemokamų sukimų metu visi „Charged Wild“ ir „Wild Forge“ simboliai krenta vertikaliai, rieda į kairę, tada į dešinę ir laukia kito nemokamo sukimo. „Charged Wild“ praranda gyvybę pereinant prie kito nemokamo sukimo. „Wild Forge“ simboliai, pasiekiantys apačią, pavirsta į simbolius „Wild“ su esama daugiklio verte. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

### **13. „Katmandu Auksas“ („Katmandu Gold“)**

13.1. „Katmandu Auksas“ („Katmandu Gold“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 531 441 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

13.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

13.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

13.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

13.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

13.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, išnyksta, o į jų vietas iškrenta nauji simboliai. Naujų simbolių kritimas prideda papildomą žaidimo eilę viršuje, todėl padidėja laimėjimo variantų skaičius:

- 13.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;
- 13.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;
- 13.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;
- 13.6.4. 7 eilės – 117 649 laimėjimo variantai;
- 13.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai;
- 13.6.6. 9 eilės – 531 441 laimėjimo variantai.

Funkcija tęsiasi tol, kol susidaro nauji laimingi deriniai. Maksimalus eilių skaičius yra 9 su ne daugiau kaip 531 441 būdais laimėti.

13.7. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Ledo alpinistas“.

13.8. Visi žemos, vidutinės ir didelės vertės bei „Wild“ simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jie apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartinių 1x1 simbolių. Tušti tarpai po išmokamais dideliais simboliais yra pildomi 1x1 dydžio simboliais, tokio paties tipo, kaip dideli simboliai, kad būtų pasiektas stabili horizontali būseną. Tušti tarpai po dideliu „Ledo alpinistas“ simboliu yra pildomi 1x1 dydžio „Wild“ simboliais.

13.9. „Expanding Win“ simbolis yra didelės vertės simbolių ir „Wild“ simbolių versija. Bet kuris 1x1 dydžio išmokamas arba „Wild“ simbolis gali nukristi žemyn kaip „Expanding Win“ simbolis. Kai „Expanding Win“ simbolis yra laimėjimo dalis, jis išsiplečia rodyklių kryptimis ir išsiplėtimo kryptimi pakeičia visus kitus tame pačiame būgne esančius simbolius, išskyrus „Bonus“, „Ledo alpinistas“ ir „Wild“ simbolius. Išsiplėtimas vyksta išmokėjus kitus potencialius laimėjimus. Jei išsiplėtimo funkcija pereina per didelį simbolį, jis keičiamas tokio paties dydžio išsiplėtimo simboliu. „Expanding Win“ funkcija neveikia „Ledo alpinistas“, „Bonus“ ir „Wild“ simbolių.

13.10. „Ledo alpinistas“ 1x1 ir 2x2 dydžio simboliai gali kristi žemyn su bet koku simboliu. Du ar daugiau „Ledo alpinistas“ simbolių suaktyvina „Ledo alpinisto“ funkciją, jei nėra papildomų laimėjimų. Funkcija pakeičia „Ledo alpinistas“ simbolį ir visus simbolius, esančius aukščiau būgne atskirais išmokamais simboliais. Jei „Ledo alpinistas“ funkcija pereina per didelį simbolį, jis pakeičiamas pateiktu tokio paties dydžio simboliu. Jei „Ledo alpinistas“ funkcija pereina per „Expanding Win“ simbolį, išplėtimo funkcija lieka savo vietoje ir yra taikoma naujam simboliui. Jei 2x2 „Ledo alpinistas“ funkcija pereina per „Wild“ simbolį, jis pakeičiamas atitinkamu simboliu pateiktoje tokio paties dydžio simbolių derinyje. Jei „Ledo alpinistas“ funkcija suaktyvinta 8-oje eilėje, ji pridės dar 9-ąją simbolių eilę. „Ledo alpinistas“ funkcija neįtakoja „Bonus“ simbolių. Taip pat 1x1 „Ledo alpinistas“ funkcija neveikia „Wild“ simbolių.

13.11. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi 3 ar daugiau simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Nemokami sukimai prasideda su su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti. Nemokamų sukimų pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1. Kiekvienas iškritęs „Bonus“ simbolis nemokamų sukimų metu padidina laimėjimo daugiklį 1. Daugiklis išlieka tarp kritimų ir yra taikomas visiems tolesniems nemokamiems sukimams. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

13.12. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame žaidime. Perkant nemokamus sukimus garantuojamas žaidimo raundas su nuo 3 iki 6 „Bonus“ simbolių ir pateikimas į nemokamus sukimus už x100 pasirinkto statymo sumą. Perkant „Super“ nemokamus sukimus garantuojamas žaidimo raundas su nuo 3 iki 6 „Bonus“ simbolių ir pateikimas į nemokamus sukimus su pradiniu x10 daugikliu, už x500 pasirinkto statymo sumą.

#### **14. „Nokauto Deimantai“ („Knockout Diamonds“)**

14.1. „Nokauto Deimantai“ („Knockout Diamonds“) – 3 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

14.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

14.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

14.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

14.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

14.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Nokauto deimantai“. Simbolis „Wild“ su daugikliu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Nokauto deimantai“. Simbolis „Wild“ su daugikliu gali pasirodyti tik 3 būgne ir turėti daugiklius x2 arba x3.

14.7. Identiški simbolių rinkiniai 1 ir 2 būgnuose kartu su simboliais ant išmokų eilutės suaktyvina „Ringside Rumble“ funkciją kurios metu, 1 bei 2 būgnai yra užrakinami ir suteikiami 3 pakartotiniai sukimai 3 būgne.

14.8. Iškritę 3 simboliai „Nokauto deimantai“ pagrindiniame žaidime arba funkcijos „Ringside Rumble“ metu, suaktyvina 3 nemokamus sukimus. Jei tuo pačiu metu suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir „Ringside Rumble“ funkcija, nemokami sukimai sukami prieš „Ringside Rumble“ funkcijos suaktyvinimą. „Ringside Rumble“ suaktyvinama pasibaigus nemokamiems sukimams. Bet koks laimėjimas arba papildomas „Nokauto deimantai“ simbolis išmokų eilutėje atstato likusių nemokamų sukimų skaičių į 3. Likusių nemokamų sukimų skaičius niekada negali būti daugiau nei 3. Nemokamų sukimų metu simboliai „Nokauto deimantai“ yra renkami. Kai nemokami sukimai baigiasi, žaidėjui dovanojamas surinktų „Nokauto deimantai“ simbolių laimėjimas pagal išmokų lentelę. Galima surinkti ne daugiau nei 10 simbolių. Nemokamų sukimų metu iškritę 3 simboliai „Nokauto deimantai“ išmokų eilutėje garantuoja maksimalų laimėjimą. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## 15. „Leiko penketukas“ („Lake’s Five“)

15.1. „Leiko penketukas“ („Lake’s Five“) – 5 būgnų, 178 susijungiančių laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

15.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

15.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 160 x statymo suma EUR.

15.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

15.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

15.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Susidubliavę toje pačioje pozicijoje „Wild“ simboliai, sukuria daugiklį, kuris yra taikomas tam sukimui, kurio metu šie simboliai susidubliavo. 2 susidubliavę „Wild“ simboliai sukuria x2 daugiklį, 3 susidubliavę „Wild“ simboliai sukuria x3 daugiklį.

15.7. Simbolis „Mister Lake“ gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgnuose. Iškritę 2 „Mister Lake“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina pakartotinius sukimus. Funkcijos metu „Mister Lake“ simboliai pavirsta į „Wild“ simbolius. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu būgnai su „Wild“ kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Kiti būgnai sukasi įprastai. Ši funkcija galima tik pagrindinio žaidimo metu. Funkcija baigiasi, kai būgnuose lieka tik vienas „Wild“ simbolis arba kai iškrenta trečiasis „Mister Lake“ simbolis.

15.8. Iškritę 3 „Mister Lake“ simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, už kiekvieną iškritusį simbolį „Raktas“, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Nemokamų sukimų metu taip pat gali būti suaktyvintos šios funkcijos:

15.8.1. Kai 1 būgne surenkami 3 simboliai „Raktas“, 1, 2 ir 3 būgnuose suaktyvinami „Walking Wild“ simboliai. Šie simboliai kiekvieno nemokamo sukimo metu persikelia per vieną būgną į dešinę;

15.8.2. Kai 3 būgne surenkami 3 simboliai „Raktas“, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose suaktyvinami „Sticky Wild“ simboliai, kurie yra lipnūs ir išlieka savo pozicijoje visų nemokamų sukimų metu.

15.8.3. Kai 5 būgne surenkami 3 simboliai „Raktas“, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose suaktyvinami „Climbing Wild“ simboliai. Šie simboliai kiekvieno nemokamo sukimo metu persikelia per vieną poziciją į viršų.

15.9. Prieš įvertinant nemokamų sukimų funkcijos paskutinio sukimo išmokas, visi likusieji „Walking Wilds“ ir „Climbing Wilds“ užbaigia ėjimą numatytais kryptimis, palikdami po savęs eilę „Wilds“ simbolių. Šie „Wilds“ simboliai nesukuria jokių daugiklių. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **16. „Mikro riteriai“ („Micro Knights“)**

16.1. „Mikro riteriai“ („Micro Knights“) – 7 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

16.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau identiškų gretimų simbolių grupes bet kur išsidėsčiusias horizontaliai, vertikalčiai arba sujungtas su simboliais iš eilės. Laiminčios grupės pašalinamos ir pridedami nauji simboliai, kad būtų užpildytos tuščios vietos.

16.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

16.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

16.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

16.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“.

16.7. Simbolių eilutė iš lošimo tinklelio gali būti perkelta į „Eilę“ („The Queue“) esančią po lošimo tinkleliu, kai nėra papildomų laimėjusių derinių. Simboliai pridedami prie šios eilės iš dešinės į kairę, o to paties tipo simboliai sugrupuojami. Simboliai „Bonus“ ir „Wild“ prie „Eilės“ negali būti pridedami. Eilutę, kurios simbolius galima perkelti į „Eilę“, nurodo „Įkraunamas riteris“. Atlikęs savo veiksmą, „Įkraunamas riteris“ pakyla aukštyn, kol pasiekia viršūnę, o tada pradeda judėti žemyn. Pasiekęs apatinę eilę, jis vėl pradeda judėti aukštyn. Simboliai „Eilėje“ naudojami iš kairės į dešinę ir sujungiami su simboliais tinklelyje, kad būtų sudarytos laiminčios grupės. Simboliai „Eilėje“ gali prisijungti prie grupės arba susikurti grupę, jei simbolių tinklelyje ir „Eilėje“ iš viso yra 5 ar daugiau jungiamųjų simbolių. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš „Wild“ simbolių. Simboliai „Eilėje“ gali sudaryti kelias grupes tame pačiame simbolių kritime. Simboliai lieka „Eilėje“ tol, kol jie sudaro laiminčias grupes, kol suaktyvinamas nemokamų sukimų režimas arba iki žaidimo raundo pabaigos. Visų „Eilėje“ esančių simbolių grupių dydį atsitiktine tvarka galima padidinti vienu kartu.

16.8. Kiekvienas laiminčios grupės simbolis prisideda prie skaitiklio dešinėje tinklelio pusėje. „Wild“ simboliai ir simboliai iš „Eilės“ skaičiuojami tik vieną kartą. Kai skaitiklis yra pilnas, suteikiama „Vėliavėlės“ ypatybė ir skaitiklis nustatomas iš naujo. Kai nebėra laiminčių derinių, už kuriuos reikia išmokėti, visos surinktos „Vėliavėlės“ ypatybės žaidžiamos tokia tvarka, kokia buvo suteiktos. Yra 6 „Vėliavėlės“ ypatybės:

16.8.1. „Inferno“ - pašalinami visi žaidime esantys mažos vertės simboliai;

16.8.2. „Extra Wilds“ – nuo 3 iki 15 „Wild“ simbolių atsitiktine tvarka įtraukiami į lošimo tinklelį;

16.8.3. „Super Size“ - didelis 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolis atsitiktine tvarka įterpiamas į simbolių tinklelį ir sukuria laiminčią grupę.

16.8.4. „Charge“ – nuo 2 iki 5 eilių iš lošimo tinklelio yra perkeliama į „Eilę“. Perkeliama eilės parenkamos atsižvelgiant į „Įkraunamą riterį“.

16.8.5. „Epic Charge“ - visos eilės iš lošimo tinklelio perkeliama į „Eilę“. Perkeltų eilių tvarka nustatoma pagal „Įkraunamą riterį“ ir jo ėjimus.

16.8.6. „Boosted Queue“ - visi „Eilėje“ esantys simboliai, nepriklausomi vienas nuo kito, gali būti sujungti su kitais simboliais, esančiais lošimo tinklelyje, ir sudaryti laiminčias grupes. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš „Wild“ simbolių.

16.9. Iškritę 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokami sukimai prasideda, kai nebėra daugiau laiminčių derinių ir kai sužaidžiamos visos suteiktos vėliavėlės ypatybės, su tuščiu skaitikliu ir tuščia „Eile“. „Eilė“ ir skaitiklis išlieka pastovus per visus nemokamus sukimus. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **17. „Panelė Laukinė ugnis“ („Miss Wildfire“)**

17.1. „Panelė Laukinė ugnis“ („Miss Wildfire“) – 6 būgnų, 466 susijungiančių laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

17.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

17.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

17.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

17.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

17.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet koki simbolį, išskyrus „Bonus“. „Wild“ simbolis uždega gretimus simbolius „Rastas“ ir paverčia juos „Wild“ simboliais, kurie toliau skleidžia gaisrą, kuris gali plisti horizontaliai ir vertikalčiai.

17.7. Simbolis „Panelė Laukinė ugnis“ yra slenkantis „Wild“ simbolis, suaktyvinantis pakartotinių sukimų funkciją. Pagrindinio žaidimo metu, suaktyvinus pakartotinių sukimų funkciją, šis simbolis kiekvieno sukimo metu pasislenka per vieną būgną į kairę. Tai tęsiasi tol, kol simbolis palieka kairiausią būgną. Kol šis simbolis aktyvus, visi būgnai su „Bonus“ simboliu bus užfiksuoti ir nesisuks. Nemokamų sukimų metu, šis simbolis pasislenka per vieną būgną į kairę kiekvieno nemokamo sukimo metu.

17.8. Simbolis „Super Panelė Laukinė ugnis“ yra toks pats simbolis kaip ir „Panelė Laukinė ugnis“ (žr. 17.7), tik galingesnis. Kol šis simbolis yra aktyvus būgnuose, nedegantys rąstai išlieka savo pozicijose.

17.9. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kuriai atitinkamai suteikiami 1, 2, 3 arba 4 „Panelė Laukinė ugnis“ simboliai. Šie simboliai pasirodo po pirmojo nemokamo sukimo dešiniausiame būgne. Nemokami sukimai trunka tol, kol paskutinysis „Panelė Laukinė ugnis“ arba „Super Panelė Laukinė ugnis“ simbolis palieka kairįjį būgną. Nemokamų sukimų metu iškritę simboliai „Rastas“ bus renkami matuoklyje, o jam prisipildžius nemokami sukimai pereis į kitą lygį. Perėjus į naują nemokamų sukimų lygį, būgnuose esantis žemiausios vertės simbolis (tokia tvarka: 10, J, Q, K, A) pavirs simboliu „Rastas“ ir ant dešiniojo būgno atsiras naujas „Panelė Laukinė ugnis“ simbolių rinkinys. Pasiekus paskutinįjį nemokamų sukimų lygį (kai simbolis A bus pakeistas simboliu „Rastas“), simboliai „Rastas“ nebebus renkami. Pasiekus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.

## **18. „Nitropolis“ („Nitropolis“)**

18.1. „Nitropolis“ („Nitropolis“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 191 102 976 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

18.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

18.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

18.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

18.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

18.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Bonus“. Nemokamų sukimų metu simbolis „Bonus“, simbolių „Bonus“ laimėjimo atveju, yra pakeičiamas „Wild“ simboliais.

18.7. „Nitro“ būgnas visada uždengia dviejų simbolių vietas, jo dydis gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12. Dydis nurodo jame esančių identiškų 1x1 simbolių skaičių, pavyzdžiui, 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius. Nemokamų sukimų metu visi „Nitro“ būgnai yra užfiksuojami ir išlieka per likusį nemokamų sukimų raundą. „Bonus“ simbolis gali atsirasti „Nitro“ būgne, tačiau bus skaičiuojamas tik kaip vienas, nepaisant „Nitro“ būgno dydžio, o būdų laimėti skaičius sumažinamas. „Nitro“ būgno dydis išlieka, kai „Bonus“ simbolis išsukamas, o būdų laimėti skaičius vėl padidėja. Laimėjimai dabartiniame sukime yra surenkami ir tada visi simboliai bei „Nitro“ būgnai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sukami pakartotinai. Naujas laimėjimas yra išmokamas ir sukamas pakartotinis sukimas. Tai tęsiasi tol, kol susidaro laimintys deriniai. Būdų laimėti skaičius didina „Nitro“ būgnų skaičių ir apimtį. Pradedama nuo 4 096 būdų laimėti ir iš viso būdų laimėti gali padidėti iki 191 102 976. „Nitro“ būgnas gali atsirasti per pradinį sukimą ir atsitiktinai, kai du vertikaliai greta vienas kito esantys simboliai pakartotinai sukami po laimėjimo. Sukant pakartotinį sukimą arba nemokamų sukimų metu, vienas ar daugiau „Nitro“ būgnų gali atsitiktinai padidėti. Vienas ar daugiau „Nitro“ būgnų gali būti atsitiktinai pakartotinai sukami sukimo pabaigoje, jei nėra papildomų laimėjimų.

18.8. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi 3 ar daugiau simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Nemokamų sukimų metu visi „Nitro“ būgnai yra užfiksuojami ir išlieka per likusį nemokamų sukimų raundą. Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai yra parenkamas vienas simbolis „Scatter pay“. Norint laimėti, turi iškristi 3 ar daugiau „Scatter pay“ simboliai 3 skirtinguose būgnuose. „Nitro“ būgnas su „Scatter pay“ simboliu skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis, kai funkcija suaktyvinama, tačiau atitinka savo realų dydį potencialioje išmokoje. „Scatter pay“ išmokamas tada, kai simbolis, parinktas „Scatter pay“ nemokamų sukimų metu, atsiranda ir laimėjime normaliu režimu. Suaktyvintus nemokamus sukimus pakartotinai, atsitiktinai parenkamas dar vienas „Scatter pay“ simbolis. Viso gali būti parinkti 3 „Scatter pay“ simboliai per nemokamų sukimų funkciją. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **19. „Persukimų cirkas“ („Respin Circus“)**

19.1. „Persukimų cirkas“ („Respin Circus“) – 6 būgnų, 64 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

19.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

19.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 x statymo suma EUR.

19.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

19.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

19.6. Simbolis „Wild triušis“ gali ištraukti daugiklį nuo x2 iki x4, ir iškritęs gali padidėti iki 1x4 „Wild“ simbolio. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Free Spins“. „Wild“ daugiklis taikomas visoms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei toje pačioje išmokų eilėje yra rodomi keli „Triušio“ simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas daugiklis.

19.7. 3 ar daugiau identiškų simbolių išmokų eilė suaktyvina pakartotinių sukimų funkciją. Visi išmokų eilėje rodomi suaktyvinantys simboliai išlieka, kol trunka tolesni pakartotiniai sukimai. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol yra rodomi papildomi identiški jungiantieji simboliai arba simboliai „Wild“.

19.8. Pagrindiniame žaidime arba nemokamų sukimų funkcijos metu, didžiausios vertės simbolis išlieka ir suaktyvina pakartotinių sukimų funkciją tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra daug skirtingų simbolių išmokų eilių. Kitos išmokų eilės yra išmokamos prieš prasidedant pakartotiniams sukimams. Didesnės vertės simbolių išmokų eilės, už gauto simbolio vertę vykstančių pakartotinių sukimų metu, įjungia simbolių vertės pakėlimą. Visi surinkti simboliai pavirsta į didesnės vertės simbolius iš naujos išmokų eilės, ir įsijungia naujas pakartotinis sukimas. Už gauto simbolio vertę, mažesnės vertės simbolių išmokų eilės, vykstančių pakartotinių sukimų metu, yra išmokamos tada, kai jos atsiranda, tačiau šie simboliai neišsaugomi tolesniems pakartotiniams sukimams.

19.9. . Iškritę 3 ar daugiau „Free Spins“ simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. „Free Spins“ simboliai yra užrakinami ir yra suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija tik su „Free Spins“ simboliais. Funkcija tęsiasi, kol būgnuose pasirodo papildomi „Free Spins“ simboliai arba, kai visas ekranas užsipildo 24 „Free Spins“ simboliais. Už kiekvieną iškritusį „Free Spins“ simbolį yra skiriamas 1 nemokamas sukimas. Jei „Free Spins“ simboliai iškrenta pakartotinių sukimų metu, jie yra užrakinami iki funkcijos pabaigos. Papildomi „Free Spins“ simboliai užrakinami likusių pakartotinių sukimų metu. Nemokami sukimai suaktyvinami, kai pasibaigia pakartotiniai sukimai. Jei pagrindiniame žaidime to paties sukimo metu susidaro trijų ar daugiau identiškų simbolių ir trijų ar daugiau „Free Spins“ simbolių išmokų eilė, visi išmokų eilėje rodomi simboliai ir „Free Spins“ simboliai išlieka tolesnių pakartotinių sukimų metu. Nemokamų sukimų metu kiekvienas iškritęs „Free Spins“ simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Nemokami sukimai yra pristabdomi, jei jų metu suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija. Nemokami sukimai tęsiasi pasibaigus papildomų sukimų funkcijai.

## **20. „Kelias 777“ („Route 777“)**

20.1. „Kelias 777“ („Route 777“) – 3 būgnų, 17 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

20.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

20.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 000 x statymo suma EUR.

20.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

20.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

20.6. Pirmuose 2 būgnuose iškritę vienodi simboliai suaktyvina „Overtake Respin“ funkciją su 5 pakartotiniais sukimais. Funkcijos metu pirmieji du būgnai yra užrakinami, ir per kiekvieną pakartotinį sukimą šie būgnai kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Trečiasis būgnas sukasi įprastai. Funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame žaidime. „Overtake Respin“ metu iškritęs 3 simbolių „Kaukolė“ derinys suaktyvina nemokamų sukimų funkciją „Kelias 777“ su 5 nemokamais sukimais, o pakartotiniai sukimai yra pristabdomi. Pakartotiniai sukimai pratęsimi, pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai.

20.7. Bet kurioje būgnų vietoje iškritęs 3 simbolių „Kaukolė“ derinys suaktyvina nemokamų sukimų funkciją „Kelias 777“ su 5 nemokamais sukimais. Iškritę 2 simboliai „Kaukolė“ nemokamų sukimų metu, suteikia atsitiktinį kiekį papildomų nemokamų sukimų. Iškritę 3 simboliai „Kaukolė“ nemokamų sukimų metu, suaktyvina „Kelias 777“ laimės ratą. Po kiekvieno laimingo sukimo laimės rate, laimėjimas yra atitinkamai padidinamas vienu lygiu. Sukimai laimės rate tęsiasi tol, kol



surenkami 3 identiškai septynetai arba paspaudžiamas ženklas „Stop“. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **21. „Taičio auksas“ („Tahiti Gold“)**

21.1. „Taičio auksas“ („Tahiti Gold“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

21.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

21.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

21.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

21.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

21.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, išnyksta, o į jų vietas iškrenta nauji simboliai. Naujų simbolių kritimas prideda papildomą žaidimo eilę viršuje, todėl padidėja laimėjimo variantų skaičius:

21.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;

21.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;

21.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;

21.6.4. 7 eilės - 117 649 laimėjimo variantai;

21.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.

21.7. Visi žemos, vidutinės ir didelės vertės bei „Wild“ simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jie apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartinių 1x1 simbolių. Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, „Tiki akis“ simboliams, „Wild Forge“ simboliams, „Bonus“ simboliams ir „Sticky Wilds“.

21.8. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“, „Wild Forge“ ir „Tiki akis“. Nemokamų sukimų metu visi simboliai „Wild“ yra surenkami ir laikomi apačioje, kai baigiasi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu šie simboliai tampa lipniais „Sticky Wild“ simboliais ir išlieka tol, kol sužaidžiami visi likusieji nemokami sukimai. „Wild Forge“ simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Iškritęs šis simbolis yra užrakinamas ir užpildo „Wild“ simboliais visas po savimi esančias tuščias pozicijas.

21.9. Iškritę 2 ar daugiau simbolių „Tiki akis“, suaktyvina funkciją „Tiki akis“, kai nėra papildomų laimėjimo derinių. Simboliai, kuriuos paliečia arba kurie yra įtraukti į zoną tarp „Tiki akis“ simbolių, ir taip pat patys „Tiki akis“ simboliai išnyksta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukrenta iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas prideda papildomą simbolių eilę viršuje, bet ne daugiau kaip 8 eiles. „Tiki akis“ funkcija neturi įtakos „Wild Forge“, „Wild“ ir „Bonus“ simboliams.

21.10. „Bonus“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Viename būgne gali būti iki 2 „Bonus“ simbolių. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimai visada prasideda nuo saugos lygio, nustatyto iki 4 eilučių. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi 3 ar daugiau simbolių „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Nemokamų sukimų metu, saugos lygis padidėja po vieną eilutę už kiekvieną laimintį sukimą. Maksimalus saugos lygis yra 8 su 262 144 laimėjimo variantais. Žaidžiant nemokamus sukimus saugos lygis negali sumažėti. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## 22. „Burtininkas“ („The Wiz“)

22.1. „Burtininkas“ („The Wiz“) – 5 būgnų, 178 jungiančių laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

22.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

22.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

22.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

22.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

22.6. Simbolis „Drakono Wild“ turi daugiklį, kuris gali būti nuo x2 iki x5. Daugiklis naudojamas visoms jungiančioms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei jungiančioje išmokų eilėje yra keli „Drakono Wild“ simboliai, daugikliai yra sudedami ir nustatomas bendras daugiklis. Šis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Bonus“. Nemokamų sukimų funkcijos „Wizspins“ metu „Drakono Wild“ simbolis tampa daugikliu „Walking Wild“, kuris kiekvieno sukimo metu persikelia per vieną būgną į kairę, kol visiškai pasišalina. Iškritus „Drakono Wild“ simboliui nemokamų sukimų metų, sukimai yra pristabdomi ir pratęsimi po to, kai simbolis „Drakono Wild“ pasišalina.

22.7. Iškritę 2 simboliai „Bonus“ suaktyvina 1 nemokamą sukimą, 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina 5 nemokamus sukimus, 4 simboliai „Bonus“ suaktyvina 7 nemokamus sukimus, o 5 simboliai „Bonus“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Nemokamų sukimų metu visi žemos vertės simboliai yra pakeičiami atitinkamai didelės vertės simboliais: „Šaukštai“ virsta „Stebuklingu gėrimu“, „Raktas“ virsta „Skrynia“, „Sagė“ virsta „Mėnuliui“, o „Žiedas“ virsta „Saule“. Nemokami sukimai baigiasi, kai ekrane nelieka jokių „Drakono Wild“ simbolių, nelieka nemokamų sukimų arba, kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.

## 23. „Valkirija“ („Valkyrie“)

23.1. „Valkirija“ („Valkyrie“) – 5 būgnų, 1 024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

23.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

23.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

23.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

23.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

23.6. „Skydo Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free Spins“.

23.7. Žaidžiant įprastu režimu arba nemokamų sukimų metu, vienas didelis simbolis gali atsitiktinai iškristi sukimo metu. Dideli simboliai gali būti trijų dydžių: 2x2, 2x3 ir 3x3.

23.8. Pagrindinio žaidimo metu „Bonus“ simboliai gali atsitiktinai pasirodyti virš besisukančių būgnų. Pasirodžius 3-5 „Bonus“ simboliams, lošėjui suteikiamas 1 pakartotinis sukimas su viena iš trijų „Valkirija“ funkcijų. „Valkirija“ funkcija parenkama atsitiktinai, o iškritusių „Bonus“ simbolių skaičius turi įtakos suaktyvinto pakartotinio sukimo galimybėms. Kuo didesnis skaičius „Bonus“ simbolių, tuo daugiau galimybių turi pakartotinis sukimas. „Valkirijos“ funkcijos yra šios:

23.8.1. „Likimo strėlė“: atsitiktinis skaičius strėlių nukreipiamas link besisukančių būgnų. Kiekviena strėlė, pataikiusi į būgną, generuoja 2x2 dydžio simbolį, 2x3 dydžio simbolį arba 3x3 dydžio simbolį. Visos strėlės generuoja tokį patį simbolį, tačiau simbolių dydis gali skirtis.

23.8.2. „Šanso skydas“: atsitiktinis skydų skaičius nukrenta ant besisukančių būgnų. Kiekvienas iškritęs skydas pavirsta į „Skydo Wild“ simbolį.

23.8.3. „Likimo kardas“: atsitiktinis kardų skaičius nukrenta ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieną kartą, kai iškrenta kardas, būgnas, kuriame jis iškrito, pilnai padengiamas „Kardo Wild“ simboliu.

23.9. Simbolis „Free Spins“ gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose. Kai iškrenta 3 „Free Spins“ simboliai, atsitiktinai dar gali iškristi iki 2 papildomų „Free Spins“ simbolių 1 ir 5 būgne, daugiausiai gali iškristi 5 „Free Spins“ simboliai:

23.9.1. 3 „Free Spins“ simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus bent su 1 „Valkirija“ funkcija;

23.9.2. 4 „Free Spins“ simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus bent su 2 „Valkirija“ funkcijomis;

23.9.3. 5 „Free Spins“ simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus bent su 3 „Valkirija“ funkcijomis;

Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi simboliai „Free Spins“ suteikia papildomus nemokamus sukimus su „Valkirijos“ funkcijomis, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą.

## **24. „Vegas deimantai“ („Vegas Diamonds“)**

24.1. „Vegas deimantai“ („Vegas Diamonds“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

24.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

24.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 000 x statymo suma EUR.

24.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

24.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „I“.

24.6. „Wild“ simbolis gali turėti 2, 3, 4 arba 5 daugiklį. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Laimės ratas“, kitus „Wild“ simbolius ir simbolio „Deimantai“ stumtelėjimo funkciją.

24.7. Bet kuriose būgnų pozicijose iškritę 3 simboliai „Deimantai“ stumtelės būgnus, kad visi 3 simboliai būtų sulygiuoti vidurinėje eilėje. Identiški stumtelėjimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia „Tobulai atitinkančio pakartotinio sukimo“ funkciją su 3 pakartotiniais sukimais. Funkcijos metu pirmieji du būgnai yra užrakinami, o trečiasis sukasi įprastai, „Deimantai“ suaktyvins stumtelėjimą, bet prieš sekantį pakartotinį sukimą būgnai bus sugražinti ir užrakinėti į poziciją. „Tobulai atitinkančio pakartotinio sukimo“ funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame žaidime.

24.8. Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Laimės ratas“ simbolių deriniui, suaktyvinamas laimės ratas su 3 rato pasukimais. Ratas yra trijų lygių (Bronzinis, Sidabrinis ir Auksinis) su didėjančiomis laimėjimo sumomis. Bet koks nemokamų sukimų metu iškritusių „Laimės ratas“ simbolių skaičius padidina sukimų, kuriuos galima gauti, skaičių būtent tokiu skaičiumi. Paspaudus laimės rato skiltį „Free Spins“ iš karto įsijungia nemokamų sukimų režimas su 5 nemokamais sukimais ir 5x daugikliu visiems laimėjimams. Paspaudus laimės rato skiltį „Level Up“, ratas pasukamas vienu lygiu ir yra skiriamas papildomas sukimas nauju lygiu. Jei laimės rato ypatybė suaktyvinama „Tobulai atitinkančio pakartotinio sukimo“ funkcijos metu, pakartotiniai sukimai yra pristabdomi ir atnaujinami, kai laimės rato ypatybė užbaigiama. . Jei laimės rato ypatybė suaktyvinama „Tobulai atitinkančio pakartotinio sukimo“ funkcijos metu daugiau nei vieną kartą, galimai pasiektas aukštesnis laimės rato lygis nebus išsaugotas. Surinkti nemokami sukimai baigiasi, kai laimės rato pasukimai yra išnaudojami, nelieka nemokamų sukimų arba, kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.

24.9. Jei pirmieji du būgnai turi vienodus simbolius ir iškrenta 3 simboliai „Laimės ratas“, lošėjui suteikiamos ir „Tobulai atitinkančio pakartotinio sukimo“, ir „Laimės rato“ funkcijos. Tokiu

atveju pirmiausia bus aktyvuojama „Laimės rato“ funkcija ir tik tada bus aktyvuojama „Tobulai atitinkančio pakartotinio sukimo“ funkcija.

## **25. „Lankytojai“ („Visitors“)**

25.1. „Lankytojai“ („Visitors“) – 5 būgnų, 3 125 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

25.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

25.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma EUR.

25.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

25.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

25.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurią kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ ir „Respin“.

25.7. Pagrindinio žaidimo metu 1 ir 5 būgnuose iškritę 2 „Respin“ simboliai, suaktyvina pakartotinį sukimą su šiomis funkcijomis:

25.7.1. „Didelis spindulys“: išmokų simbolis išsiplečia iki 2x2 arba 3x3 simbolio ir tampa fiksuotu simboliu per pakartotinį sukimą.

25.7.2. „Pagrobimas“: laimėjimo daugiklis iki x15 taikomas pakartotinio sukimo laimėjimams.

25.7.3. „Ateivių ataka“: fiksuoti „Wild“ simboliai yra pridėjami prie būgnų. Pakartotinio sukimo funkcija gali būti suaktyvinta dar kartą.

25.8. Iškritę 3 simboliai „Bonus“ 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami 5x5 tinklelyje su 25 mažais būgnais. Nemokamų sukimų būgnai yra sudaryti iš tuščių laukelių, „Sidabrinų erdvėlaivių“ ir „Auksinių erdvėlaivių“ simbolių. „Sidabrinis erdvėlaivis“ ant būgno išmokamas kaip x1 statymo laimėjimas. Tuomet aplink būgną statoma siena su laimėjimo daugikliu, taikomu tolesniems laimėjimams siena apjuostuose laukeliuose. Sienos laimėjimo daugiklis prasideda nuo x2 ir yra dvigubinamas kiekvienam tolesniam laimėjimui siena apjuostuose laukeliuose. Bet kokios vertikalios greta viena kitos esančios sienos sujungiamos, suformuojant bendrą didesnę sieną su didžiausiu atitinkamu sienos daugikliu. Sienų daugikliai yra rodomi ant sienų. Sienos yra nuspalvinamos bronzine, sidabrine, auksine ir platinine spalva, kad būtų parodomi didesni daugikliai. „Auksinis erdvėlaivis“ nereiškia laimėjimo, tačiau dvigubina visų sienų laimėjimo daugiklius tolesniems sukimams. Jei per nemokamus sukimus išsukamas bent 1 erdvėlaivis, dovanojamas 1 naujas nemokamas sukimas. Maksimalus sienos daugiklis yra x 4 096.

## **26. „Vudu auksas“ („Voodoo Gold“)**

26.1. „Vudu auksas“ („Voodoo Gold“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

26.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

26.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

26.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

26.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

26.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, o visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį išnyksta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus riedėdami į kairę ir tada į dešinę,

kol pasiekia likusią padėtį. Šis ciklas tęsiasi tol, kol yra laimingų derinių. Kai ridenimosi ciklas baigiasi, krenta nauji simboliai. Simbolių kritimas prideda vieną papildomą simbolių eilę, todėl susidaro daugiau laimėjimo variantų:

- 26.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;
- 26.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;
- 26.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;
- 26.6.4. 7 eilės - 117 649 laimėjimo variantai;
- 26.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

26.7. Visi žemos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jie apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartinių 1x1 simbolių. Dideli simboliai yra žalios spalvos „Vudu“ būsenos ir užpildo visas tuščias vietas žemiau savęs „Vudu Wilds“ simboliais. Patys dideli simboliai yra naudojami lošime ir prisideda prie pergalių kai pasiekia apatinę eilutę. Nesuaktyvinti dideli simboliai sumažina laimėjimo būdų skaičių.

26.8. Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“. Nemokamų sukimų metu visi simboliai „Wild“ yra surenkami ir laikomi apačioje, kai baigiasi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu šie simboliai tampa lipniais „Sticky Wild“ simboliais ir išlieka tol, kol sužaidžiami visi likusieji nemokami sukimai.

26.9. Iškritęs 1 simbolis „Bonus“ suaktyvina sprogimo funkciją, kurios metu sprogstą aplinkiniai simboliai. Gali sprogti iki 12 simbolių, esančių deimanto formos srityje aplink premijos simbolį. Iškritę 2 simboliai „Bonus“ suaktyvina dvigubo sprogimo funkciją, kurios metu sprogstą simboliai einantys tiesia linija tarp simbolių „Bombos“, kartu su visais rodomais simboliais. Susprogę simboliai suteikia vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių. Nei įprasto sprogimo, nei dvigubo sprogimo funkcijos neturi įtakos dideliems neaktyviems simboliams. Kai dvigubo sprogimo linija paliečia neaktyvų didelį simbolį, visi tokie aktyvūs simboliai sprogstą, nepriklausomai nuo dydžio. Funkcijos taip pat neturi įtakos „Wild“ simboliams.

26.10. Iškritę 3, 4, 5 ar 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 6, 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomi simboliai „Bonus“ suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų režimą. Nemokamų sukimai visada prasideda nuo saugos lygio, nustatyto iki 4 eilučių. Nemokamų sukimų metu, saugos lygis padidėja po vieną eilutę už kiekvieną laimintį sukimą. Maksimalus saugos lygis yra 8 su 262 144 laimėjimo variantais. Žaidžiant nemokamus sukimus saugos lygis negali sumažėti. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **27. „Laukinės jūros“ („Wild seas“)**

27.1. „Laukinės jūros“ („Wild Seas“) – 5 būgnų, 178 jungiančių laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

27.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

27.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 780 x statymo suma EUR.

27.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

27.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

27.6. Simbolis „Laukinės jūros vėliava“ atitinka „Wild“ simbolį ir gali pakeisti bet kokį kitą simbolį.

27.7. Iškritę 2 „Laukinės jūros vėliava“ simboliai 2 ir 4 būgnuose, suaktyvina pirmąjį nemokamų sukimų žaidimo lygį – „Nuskandink konvojų!“. Nemokamų sukimų pradžioje, atsitiktinai

yra parenkamas 1 priešininkas iš anglų, prancūzų ir portugalų kapitonų. Parinktas priešininkas pakeičia visus kitus kapitonus nemokamų sukimų metu. 5 būgne rodomi 4 „Buriuojantys Wild laivai“ simboliai. Šie simboliai gali pakeisti visus simbolius išskyrus simbolį „Piratų laivas“. Simbolis „Pratų laivas“ pasirodo nemokamų sukimų metu 5 būgne. Kiekvieno nemokamo sukimo metu „Buriuojantys Wild laivai“ persikelia per vieną būgną į kairę. Simbolis „Piratų laivas“ šaudo ir pataiko į visus simbolius „Buriuojantys Wild laivai“, esančius toje pačioje eilėje. Pažeisti laivai išlieka savo pozicijoje sekančio sukimo metu. Laivas nuskęsta po trijų smūgių, o nemokami sukimai pereina į antrąjį lygį „Pagrobk lobį“ ir vietoj nuskendusio laivo atsiranda lipnus „Wild skrynias“ simbolis, išliekantis savo pozicijoje. „Wild skrynias“ simbolis yra rodomas 2, 3 ir 4 būgnuose antrojo nemokamų sukimų lygio metu. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį išskyrus „Piratų laivas“ ir „Statinė“. „Piratų laivas“ šaudo ir pataiko į bet kokias uždarytas skryniais toje pačioje eilėje. Jei į skrynią pataikoma, skrynias pavirsta į lipnų „Sticky Wild“ simbolį per visus likusius sukimus „Pagrobk lobį!“. Simbolis „Statinė“ rodomas tik ant 1 būgno „Pagrobk lobį!“ metu. Statinė ir piratų laivas toje pačioje eilėje užbaigia premijos žaidimą. Nemokami sukimai baigiasi, jei nebelieka „Buriuojantys Wild laivai“ simbolių ir jeigu joks laivas nenuskęsta. Antrasis nemokamų sukimų lygis „Pagrobk lobį“ prasideda, kai bent vienas laivas nuskęsta ir nelieka jokių „Buriuojantys Wild laivai“ simbolių.

## **28. „Laukinis Toras“ („Wild Toro“)**

28.1. „Laukinis Toras“ („Wild Toro“) – 5 būgnų, 178 jungiančių laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

28.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

28.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 250 x statymo suma EUR.

28.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

28.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „I“.

28.6. Simbolis „Laukinis Toras“ atitinka „Wild“ simbolį ir gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išskyrus „Toras“ ir „Matadoras“.

28.7. „Toras“ simboliai rodomi tik ant 5 būgno. „Toras“ juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad numušų visus simbolius „Matadoras“ palikdamas vietoje jų „Wild“ simbolius. Simbolis „Toras“ tęsia ataką, kol visi simboliai „Matadoras“ nugalimi. Kai būgnuose nelieka simbolių „Matadoras“ ir „Toras“ pasiekia 1 būgną, funkcija yra užbaigiama. Tik vienas simbolis „Toro“ atakuoja simbolius „Matadoras“, net jei būgnuose yra daugiau simbolių „Toras“.

28.8. Simbolis „Matadoras“ yra blokatorius, jei ant būgnų nėra simbolių „Toras“. Šie simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. 3 „Matadoras“ simboliai suaktyvina „Matadoro iššūkį“ su 3 pakartotiniais sukimais. „Matadoras“ simboliai išlieka „Matadoro iššūkio“ metu ir kiekvienas pasirodęs papildomas „Matadoras“ prideda 1 pakartotinį sukimą. Pakartotiniai sukimai sustoja tada, kai pasirodo „Toras“ arba, kai pakartotinių sukimų skaičius pasiekia nulį.

## **29. „Laimėk Laimėk“ („Win Win“)**

29.1. „Laimėk laimėk“ („Win Win“) – 3 būgnų, 17 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

29.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

29.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

29.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

29.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

29.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Win“.

29.7. Už „Auksinį 777“ simbolį yra skiriamas didelis laimėjimas, lygus sumai, gautai statymą padauginus iš 500, kartu su dviem „Win“ simboliais specialioje išmokų eilėje. Šis simbolis rodomas tik viduriniame būgne ir pasirodo lošime kartu su „Wild“ arba „Win“ simboliais specialioje išmokų eilėje.

29.8. „Win“ simboliai yra rodomi tik 1 ir 3 būgnuose, ir yra aktyvūs specialioje išmokų eilėje. Už du „Win“ simbolius yra skiriamas x10 daugiklis viduriniam simboliui. Už vieną simbolį išmokami kitų dviejų simbolių laimėjimai specialioje išmokų eilėje. Vieno „Win“ simbolio ir dviejų „Bonus“ simbolių derinys arba dviejų „Win“ simbolių ir vieno „Bonus“ simbolio derinys specialioje išmokų eilėje, sudarytas žaidžiant įprastu ir „Užrakintų būgnų“ režimu, suaktyvina nemokamų sukimų funkciją.

29.9. 1 ir 3 būgnuose iškritę identiški simboliai suaktyvina „Užrakintų būgnų“ funkciją su 3 pakartotiniais sukimais. Funkcijos metu 1 ir 3 būgnai yra užrakinami, o vidurinis būgnas sukasi įprastai. Funkcija gali būti suaktyvinta tiek pagrindinio žaidimo metu, tiek nemokamų sukimų metu.

29.10. 3 „Bonus“ simbolių derinys bet kurioje būgnų pozicijoje, sudarytas žaidžiant įprastu arba „Užrakintų būgnų“ režimu, suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų metu, „Bonus“ simboliai pavirsta į „Wild“ ir negali vėl suaktyvinti nemokamų sukimų funkcijos. Nemokami sukimai prasideda atsitiktiniame lygyje pagal daugiklio laiptelius su 5 pakopomis: x2, x4, x6, x8 ir x10. Kiekvieną kart, kai ant būgnų iškrenta laimėjimas, daugiklis yra padidinamas vieną kartą iki maksimalaus x10, ir kiekvieną kartą, kai laimėjimo nėra – sumažinamas vieną kartą. Daugiklis yra atitinkamai pakoreguojamas po galimo išmokėjimo. Nemokamų sukimų metu daugiklis gali pasikeisti, jei funkcijos metu bus suaktyvinta „Užrakintų būgnų“ funkcija, tačiau jis nesumažės. Nemokami sukimai baigiasi, kai daugiklis pasiekia žemiausią lygį arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.

29.11. Jei ant 1 ir 3 būgno iškrenta vienodi simboliai ir to paties sukimo metu iškrenta 3 simboliai „Bonus“, yra skiriama ir „Užrakintų būgnų“ funkcija, ir nemokamų sukimų funkcija. Tokiu atveju pirmiausia bus suaktyvinti nemokami sukimai, o vėliau bus suaktyvinta „Užrakintų būgnų“ funkcija.

### **30. „Bompersai“ („Bompers“)**

30.1. „Bompersai“ („Bompers“) – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

30.2. Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.

30.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma EUR.

30.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „SPIN“.

30.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

30.6. Laimingų derinių laimėjimai simbolių kritime yra kaupiami, o visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį išnyksta. Likę simboliai krenta vertikaliai, išskyrus „Krentančios žvaigždės“ simbolį, kelis kartus riedėdami į kairę ir tada į dešinę, kol pasiekia likusią padėtį. Šis ciklas tęsiasi tol, kol yra laimingų derinių. Kai ridenimosi ciklas baigiasi, krenta nauji simboliai. Simbolių kritimas prideda vieną papildomą simbolių eilę, todėl susidaro daugiau laimėjimo variantų:

30.6.1. 4 eilės – 4 096 laimėjimo variantai;

30.6.2. 5 eilės – 15 625 laimėjimo variantai;

30.6.3. 6 eilės – 46 656 laimėjimo variantai;

30.6.4. 7 eilės – 117 649 laimėjimo variantai;

30.6.5. 8 eilės – 262 144 laimėjimo variantai.

30.7. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“, „Paslaptina bomba“, „Krentanti žvaigždė“ ir „Bomper“.

30.8. Simbolis „Paslaptina bomba“ gali atsirasti ant bet kurio simbolio, simbolių kritimo metu. Šis simbolis sprogs ir paverčia save bei visus greta esančius simbolius atsitiktinio išmokėjimo simboliais simbolių kritimo ciklo pabaigoje, jei daugiau nebėra laimingų derinių. Jei sprogo metu, simbolio „Paslaptina bomba“ plėtimosi zonoje yra simbolių „Bomper“, „Bomper“ simbolių surinkimo matuoklis padidėja vienu lygiu po 1 sprogo „Paslaptina bomba“ simbolio. Kai 2 ar daugiau „Paslaptina bomba“ simbolių sutampa, visi sutampantys simboliai tampa „Wild“ simboliais. Simbolis „Paslaptina bomba“ negali pakeisti simbolių „Wild“, „Krentanti žvaigždė“ ir „Bomper“.

30.9. Simbolis „Krentanti žvaigždė“ visuomet stengiasi keliauti aukštyn būgnais, jei yra laisvų pozicijų. Pasiekusi būgnų srities viršų, „Krentanti žvaigždė“ sugeneruoja iki 7 simbolių surinkimą, įskaitant save. Surinkimą visada sudaro išmokėjimo simbolių ir „Wild“ simbolių derinys, o tada visi simboliai krenta žemyn link simbolių zonos. „Krentanti žvaigždė“ visada generuoja tiek simbolių greta savęs, kiek jų gali tilpti ekrane - iki maksimaliai 7 (įskaitant paties simbolio pakeitimą).

30.10. Pagrindiniame žaidime iki 5 „Bomper“ simbolių gali atsitiktinai atsirasti prieš simbolių kritimą. „Bomper“ yra fiksuoti ir lieka savo pozicijoje per visus laimėjimus ir simbolių kritimo ciklus. Kiekvieną kartą po „Bomper“ simbolio išsukimo bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie matuoklio, o pats simbolis tampa savo vietoje išliekančiu, lipniu „Sticky Wild“ simboliu, kai matuoklis yra užpildomas.

30.11. Iškritę 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina 7 nemokamus sukimus. Kiekvienas naujas nemokamas sukimas pradamas su 4 eilėmis. Nemokamų sukimų pradžioje pasirodo iki 5 simbolių „Bomper“. „Bomper“ yra fiksuoti ir lieka savo pozicijoje per visus laimėjimus ir simbolių kritimo ciklus. Kiekvieną kartą po „Bomper“ simbolio išsukimo bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie matuoklio, o pats simbolis tampa savo vietoje išliekančiu, lipniu „Sticky Wild“ simboliu, kai matuoklis yra užpildomas. Nemokamų sukimų metu škritę 3 simboliai „Bonus“ pakartotinai suaktyvina nemokamus sukimus. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

---