

1. „Karštas saulėtekis“ („Hot Sunrise“)

1.1. „Karštas saulėtekis“ („Hot Sunrise“) – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

1.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

1.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 80 000,00 EUR.

1.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

1.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

1.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

1.7. Iškritę 9 vienodi simboliai, įskaitant simbolį „Wild“, suteikia „Pilno namo“ derinį ir „Laimės rato“ funkciją. Lošimas vyksta dviem lygiais. Kiekviename lygyje „Laimės ratas“ padalijamas į 10 dalių: pirmajame lygyje yra 8 daugikliai ir dvi galimybės patekti į kitą etapą, antrajame – visose dalyse yra daugikliai.

1.8. Kai 2 būgnuose iškrenta vienodos rūšies sukrauti (vertikaliai visame būgne išsidėstę vienodi simboliai) simboliai, lošėjui pasiūlomas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu 2 būgnai su vienodais simboliais išlieka savo pozicijoje, o 3 būgnas sukasi.

2. „Fibonači“ („Fibonacci“)

2.1. „Fibonači“ („Fibonacci“) – 3 būgnų, 3 eilių, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

2.2. Visi laimėjimai yra išmokami už kortų simbolius, kurie skaičiuojami tuomet, kai iškrenta vienoje linijoje.

2.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000,00 EUR.

2.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

2.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

2.6. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

3. „Ramzio iškilimas“ („Ramses Rising“)

3.1. „Ramzio iškilimas“ („Ramses Rising“) – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

3.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

3.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000,00 EUR.

3.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

3.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

3.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simboliai gali iškristi 3 viduriniuose būgnuose, tačiau 1 iš 3 būgnų gali iškristi tik 1 „Wild“ simbolis. Laimintis derinys negali būti sudarytas tik iš „Wild“ simbolių, jis tampa laiminčiu simboliu tik būdamas kitų laiminčių simbolių derinio dalimi. Kai sustabdomi būgnai, visuose 3 viduriniuose būgnuose matomas tik 1 „Scatter“ arba 1 „Wild“ simbolis.

3.7. „Scatter“ simboliai pagrindinio lošimo metu gali iškristi visuose būgnuose. Laimintį derinį gali sudaryti tik „Scatter“ simboliai. Iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuojama 12 nemokamų sukimų. Funkcijos metu papildomi nemokami sukimai suteikiami šiais atvejais:

3.7.1. Nemokamų sukimų metu iškritus 1 „Wild“ simboliui, suteikiamas 1 nemokamas sukimas;

3.7.2. Nemokamų sukimų metu iškritus 2 „Wild“ simboliams, suteikiami 3 nemokami sukimai;

3.7.3. Nemokamų sukimų metu iškritus 3 „Wild“ simboliams, suteikiami 5 nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų metu iškritus pirmam „Wild“ simboliui, sekančių nemokamų sukimų metu simbolis „Plunksna“ pakeičiamas simboliu „Heka“. Iškritus antram simboliui „Wild“, sekančių nemokamų sukimų metu „Plunksnos“ ir „Hekos“ simboliai paverčiami „Skarabėjaus“ simboliais. Iškritus trečiajam simboliui „Wild“, sekančių nemokamų sukimų metu „Plunksnos“, „Hekos“ ir „Skarabėjaus“ simboliai paverčiami „Anko“ simboliais. Iškritus ketvirtajam simboliui „Wild“, sekančių nemokamų sukimų metu simboliai „Plunksna“, „Heka“, „Skarabėjus“ ir „Ankas“ paverčiami „Kobros“ simboliais. Iškritus penktajam simboliui „Wild“, sekančių nemokamų sukimų metu simboliai „Plunksna“, „Heka“, „Skarabėjus“, „Ankas“ ir „Kobros“ paverčiami „Akies“ simboliais.

3.8. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija suaktyvinama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

4. „Dievų knyga“ („Book of Gods“)

4.1. „Dievų knyga“ („Book of Gods“) – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

4.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

4.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

4.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

4.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

4.6. Simbolis „Scatter“ gali pakeisti visus kitus simbolius, esančius tik savo pozicijoje. „Scatter“ simboliai gali iškristi bet kuriuose būgnuose. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su „Papildomu Scatter“ simboliu. Laimėjimai už „Papildomus Scatter“ simbolius pridedami prie įprastų laimėjimų. „Papildomi Scatter“ simboliai pakeičia visus kitus simbolius visame būgne. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

4.7. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

5. „Boni ir Klaidas“ („Bonnie & Clyde“)

5.1. „Boni ir Klaidas“ („Bonnie & Clyde“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

5.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

5.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 206 400,00 EUR.

5.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

5.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

5.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Muzikos dėžė“. „Wild“ simbolis gali iškristi tik viduriniuose būgnuose. Jei to paties sukimo metu iškrenta „Wild“ ir „Cigaretės vyro“ simboliai, visi laimėjimai patrigubinami, įskaitant ir laimėjimus už „Scatter“ simbolius.

5.7. 2, 3 ir 4 būgnuose iškritę simboliai „Muzikos dėžė“ suaktyvina „Pasirink ir paspausk“ funkciją, kurios metu lošėjas renkasi iš 6 simbolių, po kuriais slepiasi atsitiktinai išdėstyti daugikliai: x5, x10, x20, x30, x40 ir x50. Lošėjas gali rinktis tik 1 simbolį. Atskleistas daugiklis pritaikomas lošėjo statymo sumai.

5.8. „Scatter“ simboliai gali iškristi bet kuriuose būgnuose. Iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių susidaro laimintis derinys. „Scatter“ ir „Wild“ simboliai negali iškristi tuo pačiu metu tame pačiame būgne. Iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Funkcijos pradžioje lošėjas renkasi vieną iš 5 ratų, po kuriais slepiasi nemokamų sukimų skaičius: 5, 10, 15, 20 arba 30. Pasirinktas ratas atskleidžia lošėjo laimėtų nemokamų sukimų skaičių. Jei lošėjas nemokamus sukimus aktyvuoja pakartotinai, jam suteikiamas toks nemokamų sukimų skaičius, kokį jis laimėjo funkcijos pradžioje. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai neiškrenta, o „Boni“ ir „Klaido“ simboliai gali pasirodyti atsitiktinai bet kuriuo metu. „Klaido šūvio“ funkcija 1-4 būgnuose prideda 4 simbolius, išdėstytus kvadrato forma. „Boni peilio“ funkcija prideda 3 įstrižai išsidėsčiusius simbolius.

5.9. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

6. „Kristalų manija“ („Crystal Mania“)

6.1. „Kristalų manija“ („Crystal Mania“) – 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

6.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

6.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 146 360,00 EUR.

6.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

6.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

6.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis gali iškristi tik 3 viduriniuose būgnuose, 1 būgne gali būti tik 1 „Wild“ simbolis. Laimintis derinys negali būti sudarytas tik iš „Wild“ simbolių, jis tampa laiminčiu simboliu tik būdamas kitų laiminčių simbolių derinio dalimi.

6.7. Pagrindiniame lošime simboliai „Žvaigždė“ yra sukrauti (vertikaliai visame būgne išsidėstę vienodi simboliai) simboliai. Nemokamų sukimų metu sukrautais simboliais gali būti ir „Žvaigždės“, ir „Wild“ simboliai.

6.8. „Scatter“ simbolis gali iškristi bet kuriame būgne. Kiekviename būgne gali iškristi tik 1 „Scatter“ simbolis. Laimintį derinį gali sudaryti tik „Scatter“ simboliai. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu 3 viduriniuose būgnuose gali iškristi iki 3 „Wild“ simbolių kiekviename būgne, iš viso vieno sukimo metu gali iškristi iki 9 „Wild“ simbolių. Funkcijos metu nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

6.9. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

7. „Karšta klasika“ („Hot Classic“)

7.1. „Karšta klasika“ („Hot Classic“) – 5 būgnų, 4 eilių, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

7.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

7.3. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 193 125,00 EUR.

7.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

7.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

7.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Free Spins“. „Wild“ simbolis gali iškristi tik paskutiniuose 4 būgnuose, 1 būgne gali būti tik 1 „Wild“ simbolis. „Wild“ ir „Free Spins“ simboliai negali iškristi tame pačiame būgne tuo pačiu metu.

7.7. Simbolis „Free Spins“ gali iškristi bet kuriame būgne, 1 būgne gali būti tik 1 „Free Spins“ simbolis. Iškritę 3 ar daugiau „Free Spins“ simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

7.8. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo

spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

8. „Laimingi simboliai“ („Lucky Symbols“)

8.1. „Laimingi simboliai“ („Lucky Symbols“) – 3 būgnų, 3 eilių, 27 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

8.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

8.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 6 300,00 EUR.

8.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

8.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

8.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis gali iškristi bet kuriuose būgnuose, 1 būgne gali būti tik 1 „Wild“ simbolis. „Wild“ ir „Scatter“ simboliai negali iškristi tame pačiame būgne tuo pačiu metu.

8.7. Simboliai „Žuvis“, „Vėžlys“, „Varlė“ ir „Kinų šuo“ yra sukrauti (vertikaliai visame būgne išsidėstę vienodi simboliai) simboliai.

8.8. Jei lošimo metu iškrenta 9 vienodos rūšies simboliais, laimėjimas patrigubinamas.

8.9. Simbolis „Scatter“ gali iškristi bet kuriame būgne, 1 būgne gali būti tik 1 „Scatter“ simbolis. „Scatter“ simboliai negali sudaryti laiminčio derinio. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja 15 nemokamų sukimų. Funkcijos metu nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

8.10. Jei lošimo metu iškrenta 9 vienodos rūšies simboliai, laimėjimas patrigubinamas.

8.11. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

9. „Mingo knyga“ („Book of Ming“)

9.1. „Mingo knyga“ („Book of Ming“) – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

9.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

9.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

9.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

9.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

9.6. Simbolis „Scatter“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį ir iškristi bet kuriame būgne, 1 būgne gali būti tik 1 „Scatter“ simbolis. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su „Papildomu Scatter“ simboliu. Prieš prasidedant funkcijai vienas iš eilės simbolių atsitiktine tvarka paverčiamas „Papildomu Scatter“ simboliu. „Papildomi Sactter“ simboliai gali sudaryti tik „Scatter“ simbolio laimėjimus, tačiau jie negali būti įprastos eilės laiminčio derinio dalis

Funkcijos metu nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

9.7. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

10. „Šaltas kaip ledas“ („Cold As Ice“)

10.1. „Šaltas kaip ledas“ („Cold As Ice“) – 5 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

10.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

10.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 120 000,00 EUR.

10.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

10.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

10.6. „Scatter“ simbolis gali iškristi bet kuriame būgne. „Scatter“ simboliai gali sudaryti laimintį derinį.

10.7. 9 vienodi vaisių simboliai 3 pirmuose būgnuose laimėjimus padidina trigubai. To paties vaisiaus simbolis negali būti 4 būgne.

10.8. 12 vienodų vaisių simbolių laimėjimus didina 4 kartus. To paties vaisiaus simboliai negali būti 5 būgne.

10.9. 15 vienodų vaisių simbolių laimėjimus didina 5 kartus.

10.10. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

11. „Energetiniai vaisiai“ („Energy Fruits“)

11.1. „Energetiniai vaisiai“ („Energy Fruits“) – 5 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

11.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

11.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

11.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

11.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

11.6. „Scatter“ simbolis gali iškristi bet kuriame būgne, 1 būgne gali būti tik 1 „Scatter“. „Scatter“ simboliai gali sudaryti laimintį derinį.

11.7. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo

spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

12. „Auksinis šansas“ („Golden Chance“)

12.1. „Auksinis šansas“ („Golden Chance“) – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

12.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

12.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

12.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

12.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

12.6. 5 vaisių simboliai yra sukrauti (vertikaliai visame būgne išsidėstę vienodi simboliai) simboliai. Būgnuose iškritus 9 tos pačios rūšies vaisių simboliams (įskaitant ir išsiplečiantį „Wild“ simbolį) laimėjimas patrigubinamas.

12.7. Iškritus 1 arba 2 „Scatter“ simboliams aktyvuojamas pakartotinis sukimas.

12.8. Išsiplečiantis „Wild“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“. Iškritęs „Wild“ simbolis virsta aukso luitų piramide uždengdamas visą būgną, kuriame iškrito.

12.9. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

13. „Auksinis, naujas pasaulis“ („Golden New World“)

13.1. „Auksinis, naujas pasaulis“ („Golden New World“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

13.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

13.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 133 300,00 EUR.

13.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

13.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

13.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simboliai gali iškristi 3 viduriniuose būgnuose, tačiau 1 iš 3 būgnų gali iškristi tik 1 „Wild“ simbolis. Laimintis derinys negali būti sudarytas tik iš „Wild“ simbolių, jis tampa laiminčiu simboliu tik būdamas kitų laiminčių simbolių derinio dalimi.

13.7. „Scatter“ simboliai gali iškristi bet kuriuose būgnuose, 1 būgne gali iškristi 1 „Scatter“. Iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių susidaro laimintis derinys. „Scatter“ ir „Wild“ simboliai negali iškristi tuo pačiu metu tame pačiame būgne.

13.8. 1 ir 5 būgnuose iškritę „Piramidės“ simboliai aktyvuoja „Piramidės premijos“ funkciją. Funkcija susideda iš 5 aukštų, kur kiekvienas aukštas turi 5 pasirinkimus. Funkcija prasideda nuo pirmo aukšto, kuriame lošėjas turi pasirinkti 1 iš 5 atsitiktinai sumaišytų elementų. Po to, kai lošėjas pasirenka elementą, atskleidžiamos visos vertės, kurios yra po likusiais nepasirinktais elementais, o

lošėjo pasirinktas elementas parodo aktyvuotą laimėjimo vertę, kuri yra lygi lošėjo statymo sumai x laimėjimo daugikliui. Kiekviename aukšte po elementais paslėptos laimėjimo vertės yra lygios šiems statymo sumos daugikliams:

- 13.9. 1 aukšte: $x6, x7, x8, x9, x30$;
- 13.10. 2 aukšte: $x0, x10, x12, x16, x38$;
- 13.11. 3 aukšte: $x0, x0, x18, x24, x42$;
- 13.12. 4 aukšte: $x0, x0, x0, x40, x70$;
- 13.13. 5 aukšte: $x0, x0, x0, x0, x100$.

Funkcija baigiasi, kai lošėjui atskleidžiama laimėjimo vertė, kuri yra lygi statymo sumai $x 0$ arba kai lošėjas atskleidžia laimėjimo vertę, kuri yra lygi statymo sumai $x 100$. Laimėjimai išmokami funkcijos pabaigoje.

13.14. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

14. „Magiškas medžiotojas“ („Magic Hunter“)

14.1. „Magiškas medžiotojas“ („Magic Hunter“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

14.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

14.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000,00 EUR.

14.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

14.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

14.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Baltąjį Wild“, „Tamsos Wild“ ir „Scatter“. „Wild“ simbolis iškrenta tik 3 būgne. „Wild“ simbolis visus ekrane esančius blogio simbolius paverčia gėrio simboliais ir gėrio simbolius paverčia blogio simboliais įskaitant ir „Baltąjį Wild“ ir „Tamsos Wild“ simbolius.

14.7. „Baltasis Wild“ simbolis gali iškristi tik 2 būgne ir pakeičia visus gėrio simbolius. Laimintis derinys negali būti sudarytas tik iš „Baltųjų Wild“ simbolių, jis tampa laiminčiu simboliu tik būdamas kitų laiminčių gėrio simbolių derinio dalimi.

14.8. „Tamsos Wild“ simbolis gali iškristi tik 4 būgne ir pakeičia visus blogio simbolius. Laimintis derinys negali būti sudarytas tik iš „Tamsos Wild“ simbolių, jis tampa laiminčiu simboliu tik būdamas kitų laiminčių blogio simbolių derinio dalimi.

14.9. Iškritę 2 ar daugiau „Scatter“ simboliai aktyvuoja 1 pakartotinį sukimą su laimėjimo daugikliu, kuris yra lygus jų suaktyvintųjų „Scatter“ simbolių skaičiui.

14.10. Jei pagrindinio lošimo metu iškrenta visi 3 „Wild“ simboliai: „Baltas Wild“, įprastas „Wild“ ir „Tamsos Wild“, aktyvuoja nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais. Jei nemokami sukimai laimimi pakartotinių sukimų lošimo metu, bendras nemokamų sukimų metu laimėtas laimėjimas dauginamas iš paskutiniojo pakartotinio sukimo daugiklio. Jei nemokami sukimai ir 1 pakartotinis sukimas laimimi to paties sukimo metu, pakartotiniai sukimai lošiami po nemokamų sukimų funkcijos, o nemokami sukimai bei 1 pakartotinis sukimas turės $x2$ daugiklį. Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.

14.11. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo

spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

15. „Karališka karūna“ („Royal Crown“)

15.1. „Karališka karūna“ („Royal Crown“) – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

15.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

15.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

15.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

15.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

15.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį. „Wild“ simboliai gali iškristi 3 viduriniuose būgnuose, tačiau 1 būgne gali iškristi tik 1 „Wild“ simbolis. Jei pagrindinio lošimo metu iškrenta 1 ar daugiau „Wild“ simbolių, aktyvuojama pakartotinio sukimo funkcija.

15.7. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

16. „Pritrenkiantys 27“ („Stunning 27“)

16.1. „Pritrenkiantys 27“ („Stunning 27“) – 3 būgnų, 3 eilių, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

16.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

16.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 16 200,00 EUR.

16.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

16.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

16.6. Visi 4 vaisių simboliai yra sukrauti (vertikaliai visame būgne išsidėstę vienodi simboliai) simboliai. Būgnuose iškritus 9 tos pačios rūšies vaisių simboliams laimėjimas patrigubinamas.

16.7. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

17. „Pritrenkiantis karštis“ („Stunning Hot“)

17.1. „Pritrenkiantis karštis“ („Stunning Hot“) – 5 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

17.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

17.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

17.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

17.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

17.6. „Scatter“ simbolis gali iškristi bet kuriame būgne. Kiekviename būgne gali iškristi tik 1 „Scatter“ simbolis. „Scatter“ simboliai gali sudaryti laimintį derinį tik su „Scatter“ simboliais.

17.7. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

18. „Prabangus pritrenciantis karštis 20“ („Stunning Hot 20 Deluxe“)

18.1. „Prabangus pritrenciantis karštis 20“ („Stunning Hot 20 Deluxe“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

18.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

18.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 26 000,00 EUR.

18.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

18.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

18.6. „Scatter“ simbolis gali iškristi bet kuriame būgne. Kiekviename būgne gali iškristi tik 1 „Scatter“ simbolis. „Scatter“ simboliai gali sudaryti laimintį derinį tik su „Scatter“ simboliais.

18.7. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

19. „Pritrenkiantis sniegas“ („Stunning Snow“)

19.1. „Pritrenkiantis sniegas“ („Stunning Snow“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

19.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

19.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 26 000,00 EUR.

19.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

19.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

19.6. „Scatter“ simbolis gali iškristi bet kuriame būgne. Kiekviename būgne gali iškristi tik 1 „Scatter“ simbolis. „Scatter“ simboliai gali sudaryti laimintį derinį tik su „Scatter“ simboliais.

19.7. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

20. „Laukinis Džekas“ („Wild Jack“)

20.1. „Laukinis Džekas“ („Wild Jack“) – 3 būgnų, 3 eilių, 27 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

20.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

20.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 6 300,00 EUR.

20.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

20.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „I“.

20.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis gali iškristi bet kuriuose būgnuose, 1 būgne gali būti tik 1 „Wild“ simbolis. Deriniai, kuriuose yra tik „Wild“ simboliai taip pat gali būti laimintys. „Scatter“ ir „Wild“ simboliai negali iškristi tuo pačiu metu tame pačiame būgne.

20.7. Visi 4 vaisių simboliai yra sukrauti (vertikaliai visame būgne išsidėstę vienodi simboliai) simboliai. Būgnuose iškritus 9 tos pačios rūšies vaisių simboliams laimėjimas patrigubinamas.

20.8. „Scatter“ simbolis gali iškristi bet kuriame būgne. Kiekviename būgne gali iškristi tik 1 „Scatter“ simbolis. „Scatter“ simboliai nesudaro laiminčio derinio. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja 15 nemokamų sukimų. Funkcijos metu nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

20.9. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimo sumą aktyvuodamas lošimo funkciją. Lošimo funkcija aktyvuojama paspaudus lošimo mygtuką. Funkcijos metu lošėjas spėja, kokios spalvos bus korta: „Raudona“ ar „Juoda“. Jei jo spėjimas yra teisingas, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali dar kartą spėti spalvą. Maksimaliai spėti spalvą galima 4 kartus. Maksimalus lošimo laimėjimas 25 000,00 EUR. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.
