

## PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2019 m. vasario 21 d. įsakymu Nr. DIE-68

### **UAB „VSGA“ lošimo namų (kazino) „Casino Tornado“ ir „Casino Admiral“ Reglamento papildymai**

Šie UAB „VSGA“ lošimo namų (kazino) „Casino Tornado“ ir „Casino Admiral“ Reglamento (toliau – Reglamentas) papildymai pakeičia ir/ arba papildo dalį Reglamento bei Reglamento priedo Nr. 1, patvirtintų Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2018-10-25 įsakymu Nr. DI-535, nuostatų.

#### **1. Reglamento 2.2. punktas yra papildomas šiais lošimo automatų pavadinimais:**

2.2. <...> „Vandenynų valdovas 6“ („Lord of the Ocean 6“), „Daugiau nei dvidešimt II Hot“ („Plenty of Twenty II Hot“), „Kubos klubas“ („Cuba Club“), „Paslėptas auksas“ („Hidden Gold“), „Lipni varlė“ („Sticky Frog“), „Ten, kur mes“ („Up Where We Belong“), „Liepsnojančios brangakmeniai“ („Blazing Gems“), „Besikeičiantis likimas“ („Changing Fate“), „Fėjų burtas“ („Fairy Spell“), „Būgnų beždžionė“ („Reel Monkey“), „Pašėlęs širdyje“ („Wild at Heart“), „Rudens karalienė“ („Autumn Queen“), „Alus nemokamai!“ („Freibier!“), „Milžinė panda“ („Giant Panda“), „Pavasario karalienė“ („Spring Queen“), „Pasakojimai apie begalybę“ („Stories of Infinity“), „Vasaros karalienė“ („Summer Queen“), „Povandeninė meilė“ („Underwater Love“), „Žiemos karalienė“ („Winter Queen“), „Plintančios liepsnos deluxe“ („Booming Flames deluxe“), „Paslaptingas laimėjimų stipriklis“ („Magic Win Booster“), „Riaumojantys laukiniai“ („Roaring Wilds“), „Mėlynas mėnulis“ („Blue Moon“), „Liepsnojančios keturiasdešimties“ („Flaming Forties“), „Vaisių kubeliai“ („Fruit Cubes“), „Vaisių puodynės“ („Fruit Pots“), „Auksinė arka II“ („Golden Ark II“), „Auksinė sėkmė“ („Golden Fortune“).

#### **2. Reglamento 4.4.7. punktas yra išdėstomas nauja redakcija:**

„4.4.7. Jei lošėjas pageidauja, pamainos vadovo žodiniu sprendimu lošėjui gali būti leista lošti dviejuose laukeliuose laikinai arba viso lošimo metu. Tokiu atveju pamainos vadovas nusprendžia, ar lošėjas turi teisę matyti abiejų langelių kortas iš karto, ar iš eilės iš pradžių pirmojo laukelio, tuomet, priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, antrojo laukelio. **Jeigu lošėjui leidžiama matyti kortas iš eilės, t. y., iš pradžių pirmojo laukelio, tuomet, priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, antrojo laukelio, lošėjui, atlikusiam visus veiksmus su pirmuoju laukeliu ir pastačius BET statymą, pakartotinai liesti pirmojo laukelio kortas yra draudžiama.** Lošti daugiau nei dviejuose laukeliuose lošėjui leidžiama esant žodiniam pamainos vadovo sutikimui ir tik su sąlyga, kad lošėjas gali priimti sprendimus tik dviejuose laukeliuose, o kituose lošti tamsiai (neatverčiant kortų).“

#### **3. Reglamento 4.4.15.3.- 4.4.15.4. punktai yra išdėstomi nauja redakcija:**

„4.4.15. Lošėjai, įvertinę savo turimas kortas, turi tokias tolimesnio lošimo galimybes:

<...>

**4.4.15.3. Pakeisti vieną kortą arba dvi kortas. Šiuo atveju lošėjas papildomai atlieka statymą ant kortos (kortų), kurią (kurias) nori pakeisti. Statymo dydis yra toks pat, kaip ir pradinio statymo ANTE (už vieną kortą – vienas ANTE statymo dydžio statymas). Krupjė paima atskirai atidėtą kortą (kortas) ir papildomą statymą (statymus), po to padalija atlikusiems statymus lošėjams po vieną arba dvi kortas, priklausomai nuo to kiek kortų lošėjas norėjo pakeisti. Lošėjas, pažiūrėjęs į kortas, apsisprendžia, ar statyti laukelyje BET, ar pasitraukti iš lošimo.**

**4.4.15.4. Lošėjui pastačius pagrindinį statymą laukelyje BET, pakartotinai liesti kortas draudžiama.“**

#### **4. Reglamento 4.7.7. punktas yra išdėstomas nauja redakcija:**

„4.7.7. Krupjė paskelbia: „Prašome statyti“. Lošimą galima pradėti, kai bent vienas lošėjas stato pradinį statymą ANTE laukelyje. Vienas lošėjas vienu metu gali lošti viename laukelyje. Jei lošėjas pageidauja, pamainos vadovo žodiniu sprendimu lošėjui gali būti leista lošti dviejuose, **trijuose arba keturiuose** laukeliuose laikinai arba viso lošimo metu. Tokiu atveju pamainos vadovas nusprendžia, ar lošėjas turi teisę matyti **dviejų, trijų ar keturių** langelių kortas iš karto, ar iš eilės iš pradžių pirmojo laukelio, tuomet, priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, antrojo laukelio, **priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, trečio laukelio, ir priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, ketvirto laukelio kortas.**“

#### **5. Reglamento 4.7.19. punktas yra išdėstomas nauja redakcija:**

„4.7.19. Jei lošėjas nutaria toliau dalyvauti lošime, jis turi laukelyje BET atlikti statymą (atsakymą), lygų dvigubam pradiniam statymui (ANTE). **Lošėjams atlikus statymą laukelyje BET, pakartotinai kortų liesti negalima (draudžiama).**“

#### **6. Reglamento 4.8.7. punktas yra išdėstomas nauja redakcija:**

„4.8.7. Krupjė paskelbia: „Prašome statyti“. Lošimą galima pradėti, kai bent vienas lošėjas stato pradinį statymą ANTE laukelyje. Vienas lošėjas vienu metu gali lošti viename laukelyje. Jei lošėjas pageidauja, pamainos vadovo žodiniu sprendimu lošėjui gali būti leista lošti dviejuose laukeliuose laikinai arba viso lošimo metu. Tokiu atveju pamainos vadovas nusprendžia, ar lošėjas turi teisę

matyti abiejų langelių kortas iš karto, ar iš eilės iš pradžių pirmojo laukelio, tuomet, priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, antrojo laukelio. **Jeigu lošėjui leidžiama matyti kortas iš eilės, tokiu atveju iš pradžių pirmojo laukelio, tuomet, priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, antrojo laukelio, ir atlikus visus veiksmus su pirmuoju laukeliu ir pastačius BET statymą, pakartotinai liesti pirmojo laukelio kortas draudžiama.** Lošti daugiau nei dviejuose laukeliuose lošėjui leidžiama esant žodiniam pamainos vadovo sutikimui ir tik su sąlyga, kad lošėjas gali priimti sprendimus tik dviejuose laukeliuose, o kituose lošti tamsiai (neatverčiant kortų).“

**7. Reglamento 4.8.20. punktas yra išdėstomas nauja redakcija:**

„**4.8.20.** Lošėjas, pažiūrėjęs į kortas, apsisprendžia, ar atlikti statymą laukelyje BET, ar pasitraukti iš lošimo. **Lošėjui atlikus statymą laukelyje BET, pakartotinai kortų liesti negalima (draudžiama).**“

**8. Reglamento 4.10.7. punktas yra išdėstomas nauja redakcija:**

„**4.10.7.** Krupjė paskelbia: „Prašome statyti“. Lošimą galima pradėti, kai bent vienas lošėjas stato pradinį statymą ANTE laukelyje. Vienas lošėjas vienu metu gali lošti viename laukelyje. Jei lošėjas pageidauja, pamainos vadovo žodiniu sprendimu lošėjui gali būti leista lošti dviejuose laukeliuose laikinai arba viso lošimo metu. Tokiu atveju pamainos vadovas nusprendžia, ar lošėjas turi teisę matyti abiejų langelių kortas iš karto, ar iš eilės iš pradžių pirmojo laukelio, tuomet, priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, antrojo laukelio. **Jeigu lošėjui leidžiama matyti kortas iš eilės, tokiu atveju iš pradžių pirmojo laukelio, tuomet, priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, antrojo laukelio, ir atlikus visus veiksmus su pirmuoju laukeliu ir pastačius BET statymą, pakartotinai liesti pirmojo laukelio kortas draudžiama.** Lošti daugiau nei dviejuose laukeliuose lošėjui leidžiama esant žodiniam pamainos vadovo sutikimui ir tik su sąlyga, kad lošėjas gali priimti sprendimus tik dviejuose laukeliuose, o kituose lošti tamsiai (neatverčiant kortų).“

**9. Reglamento 4.10.18. punktas yra išdėstomas nauja redakcija:**

„**4.10.18.** Lošėjams pastačius pagrindinį statymą laukelyje BET, **pakartotinai kortų liesti negalima (draudžiama), toliau krupjė atverčia savo kortas ir paskelbia jų derinį.**“

**10. Reglamento 4.11.7. punktas yra išdėstomas nauja redakcija:**

„**4.11.7.** Krupjė paskelbia: „Prašome statyti“. Lošimą galima pradėti, kai bent vienas lošėjas stato pradinį statymą ANTE laukelyje. Vienas lošėjas vienu metu gali lošti viename laukelyje. Jei lošėjas pageidauja, pamainos vadovo žodiniu sprendimu lošėjui gali būti leista lošti dviejuose laukeliuose laikinai arba viso lošimo metu. Tokiu atveju pamainos vadovas nusprendžia, ar lošėjas turi teisę matyti abiejų langelių kortas iš karto, ar iš eilės iš pradžių pirmojo laukelio, tuomet, priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, antrojo laukelio. **Jeigu lošėjui leidžiama matyti kortas iš eilės, tokiu atveju iš pradžių pirmojo laukelio, tuomet, priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, antrojo laukelio, ir atlikus visus veiksmus su pirmuoju laukeliu ir pastačius BET statymą, pakartotinai liesti pirmojo laukelio kortas draudžiama.** Lošti daugiau nei dviejuose laukeliuose lošėjui leidžiama esant žodiniam pamainos vadovo sutikimui ir tik su sąlyga, kad lošėjas gali priimti sprendimus tik dviejuose laukeliuose, o kituose lošti tamsiai (neatverčiant kortų).“

**11. Reglamento 4.11.20. punktas yra išdėstomas nauja redakcija:**

„**4.11.20.** Lošėjams pastačius pagrindinį statymą laukelyje BET, **pakartotinai kortų liesti negalima (draudžiama), toliau krupjė atverčia savo kortas ir paskelbia jų derinį.**“

**12. Reglamento 4.12.8. punktas yra išdėstomas nauja redakcija:**

„**4.12.8.** Vienas lošėjas vienu metu gali lošti viename laukelyje. Jei lošėjas pageidauja, pamainos vadovo žodiniu sprendimu lošėjui gali būti leista lošti dviejuose laukeliuose laikinai arba viso lošimo metu. Tokiu atveju pamainos vadovas nusprendžia, ar lošėjas turi teisę matyti abiejų langelių kortas iš karto, ar iš eilės iš pradžių pirmojo laukelio, tuomet, priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, antrojo laukelio. **Jeigu lošėjui leidžiama matyti kortas iš eilės, tokiu atveju iš pradžių pirmojo laukelio, tuomet, priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, antrojo laukelio, ir atlikus visus veiksmus su pirmuoju laukeliu ir pastačius BET statymą, pakartotinai liesti pirmojo laukelio kortas draudžiama.** Lošti daugiau nei dviejuose laukeliuose lošėjui leidžiama esant žodiniam pamainos vadovo sutikimui ir tik su sąlyga, kad lošėjas gali priimti sprendimus tik dviejuose laukeliuose, o kituose lošti tamsiai (neatverčiant kortų).“

**13. Reglamentas yra papildomas 6.9.15<sup>1</sup>. punktu, kuris išdėstomas taip:**

„**6.9.15<sup>1</sup>.** Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatyta, kad priziniame lošime dalyvauja konkretus prizinio laimėjimo kortelių skaičius (nuo 3 iki 37). Tokiu atveju prizinio laimėjimo kortelės išduodamos tol, kol surenkamas reikalingas kiekis, ir prizinio laimėjimo finale dalyvauja visos išduotos prizinio laimėjimo kortelės.“

**14. Reglamento 17. punktas yra išdėstomas nauja redakcija:**

„**17. LOJALUMO PROGRAMOS TAISYKLĖS**

**17.1.** Klientas, norėdamas dalyvauti Bendrovės lošimo namuose (kazino) „Casino Tornado“ ar „Casino Admiral“ organizuojamoje lojalumo programoje, turi turėti kliento kortelę. Kliento kortelės yra šių rūšių: 1) lojalumo; 2) sidabrinė; 3) V.I.P., 4) V.I.P. Special (tik lošimo stalų atveju). Lojalumo kliento kortelė gali būti išduodama kiekvienam klientui, užpildžiusiam prašymą. Klientas, norėdamas gauti kitas kliento korteles, turi apie tai informuoti lošimo namų (kazino) darbuotoją. Sidabrinė, V.I.P., V.I.P. Special kortelės išduodamos Bendrovės generalinio direktoriaus arba lošimo namų vadovo sprendimu, kai klientas dalyvauja Bendrovės organizuojamoje lojalumo programoje ir per nustatytą laikotarpį (nuo 1 iki 300 dienų) gauna papildomų laimėjimų, kurių vertės eurais vidurkis atitinka Bendrovės generalinio direktoriaus įsakymu nustatytą sumą eurais (nuo 1 EUR iki 10000 EUR), reikalingą sidabrinei, V.I.P. ar V.I.P. Special kortelei gauti. Visais atvejais Bendrovė sprendžia išduoti ar neišduoti lošėjui kliento kortelę. Bendrovės generalinio direktoriaus arba lošimo namų vadovo sprendimu tokia kortelė gali būti neišduota.

**17.2.** Klientas dalyvauja Bendrovės lošimo namuose (kazino) organizuojamoje lojalumo programoje, jei Bendrovės lošimo namų (kazino) kasoje jis pateikia savo kliento kortelę ir ne mažiau kaip 10 (dešimt) EUR išsikeičia į lošimo automatų žetonus. Lošimo namų (kazino) kasos darbuotojas užregistruoja šio kliento kortelę kompiuterinėje programoje bei įveda į kompiuterinę programą lošėjo į lošimo automatų žetonus keičiamą pinigų sumą. Tokiu būdu kompiuterinė programa lošėjui, pateikusiam kliento kortelę ir keitusiam ne mažiau kaip 10 (dešimt) EUR į lošimo automatų žetonus lošimo namų (kazino) kasoje nuo pirmadienio 00:00 val. iki sekmadienio 24:00 val. bei lošusiam šiais lošimo automatų žetonais prie lošimo namų (kazino) lošimo automatų, skaičiuoja papildomą laimėjimą, kuris yra nustatomas ir kurį lošėjas gali atsiimti lošimo namų (kazino) kasoje nuo kito pirmadienio 12:00 val. bet koku lošėjo pageidaujama lošimo namų (kazino) darbo metu. Papildomas laimėjimas sudaro nuo 0,1 % iki 10 % nuo keistos pinigų sumos. Konkretus procento, kuris yra taikomas papildomam laimėjimui apskaičiuoti, dydis nustatomas atskiru generalinio direktoriaus įsakymu. Bendrovė pasilieka teisę anuliuoti kliento dalyvavimą lojalumo programoje ir neskaičiuoti papildomo laimėjimo, lošimo namų (kazino) vadovui ar kasos darbuotojui anuliuojant kompiuterinėje programoje kliento kortelės registraciją ir apie tai informuojant kliento kortelės turėtoją, šiais atvejais: 1) klientas, išsikeitęs pinigus į lošimo automatų žetonus, šiais žetonais nelošia ir vėl lošimo namų (kazino) kasoje juos išsikeičia į pinigus; 2) ne visais lošimo namų (kazino) kasoje išsikeistais lošimo automatų žetonais lošia ir vėl juos lošimo namų (kazino) kasoje išsikeičia į pinigus. Lošėjo elgesį stebi prie stebėjimo kamerų dirbantys Bendrovės darbuotojai, lošimo namų (kazino) administratoriai (-ės), kiti lošimo namų (kazino) aptarnaujančio personalo darbuotojai. Bendrovės darbuotojai, pastebėję šiame punkte nurodytus nesąžiningus lošėjo veiksmus, apie tai nedelsiant informuoja lošimo namų (kazino) vadovą, kuris įsakymu priima sprendimą anuliuoti tokiam klientui skaičiuojamą papildomą laimėjimą.

**17.3.** Jeigu lošimo namuose (kazino) lošimo automatai yra sujungti į specialią lojalumo programos kompiuterinę sistemą, klientas dalyvauja Bendrovės lošimo namuose (kazino) organizuojamoje lojalumo programoje, jei prieš pradėdamas lošti ar lošdamas lošimo automatais į lošimo automato kortelės skaitytuvą įdeda kliento kortelę. Tokiu atveju lošėjui yra skaičiuojamas papildomas laimėjimas, kurio dydis sudaro tam tikrą procentą (nuo 0,01 % iki 99,9 %) nuo per visą lošimo laiką atliktų statymų sumų. Procento dydis, kaip ir papildomo laimėjimo atsiėmimo laikas, nustatomi atskiru generalinio direktoriaus įsakymu. Papildomą laimėjimą skaičiuoja kompiuterinė Promo play sistema.

**17.4.** Klientas dalyvauja Bendrovės lošimo namuose (kazino) organizuojamoje lojalumo programoje, jei Bendrovės lošimo namų (kazino) pamainos vadovui pateikia savo kliento kortelę ir lošia prie lošimo stalo. Pradėjęs lošėjui lošti prie lošimo stalo, pamainos vadovas kompiuterinėje programoje užregistruoja lošėjo pateiktą šio kliento kortelę bei įveda į kompiuterinę programą reikalingus duomenis. Tokiu būdu lošėjui lošiant prie lošimo stalo pagal lošimo taisykles nustatytas Bendrovės lošimo namų (kazino) lošimų organizavimo reglamente kompiuterinė programa jam skaičiuoja papildomą laimėjimą, kuris yra nustatomas ir lošėjas gali jį atsiimti lošimo namų (kazino) kasoje generalinio direktoriaus įsakyme nustatytu metu. Papildomo laimėjimo dydis turintiems lojalumo, sidabrinę ar V.I.P. korteles, priklauso nuo lošėjo vidutinio statymo prie lošimo stalo, lošto laiko bei koeficiento, o turintiems V.I.P. Special korteles – nuo loštuose lošimuose įmokėtų sumų, išmokų ir koeficiento (**skaičiuojama pagal formulę  $P = St \times L/K$ , kur  $P$  – papildomo laimėjimo dydis;  $St$  – lošėjo vidutinio statymo suma;  $L$  – lošėjo loštas laikas (min.);  $K$  – koeficientas) arba nuo loštuose lošimuose įmokėtų sumų, išmokų ir koeficiento (**skaičiuojama pagal formulę  $P = (Im - I) \times K$ , kur  $P$  – papildomo laimėjimo dydis;  $Im$  – lošėjo įmokų suma;  $I$  – lošėjo išmokų suma;  $K$  – koeficientas). Koeficientas yra nustatomas atskiru generalinio direktoriaus įsakymu. Koeficiento dydžių intervalas yra nuo 0,01 iki 10. Lošėjo vidutinį statymą, įmokėtas sumas ir išmokas per loštą laiką automatiškai apskaičiuoja kompiuterinė programa. Pavyzdžiui, jei lošiant Amerikietišką ruletę, lošėjo vidutinis 60 (šešiasdešimties) minučių statymas yra 10 (dešimt) EUR, o generalinio direktoriaus įsakymu nustatytas koeficiento dydis – 5 (penki), lošėjui apskaičiuojamas 1,20 EUR dydžio papildomas laimėjimas ( $10 \times 60 / 5 = 1,20$  EUR); arba, V.I.P. Special kortelės atveju, jei lošėjo įmokėtos sumos sudaro 100 (šimtą) EUR, išmokos – 90 (devyniasdešimt) EUR, o nustatytas koeficiento dydis – 0,1 (viena dešimtoji), lošėjui apskaičiuojamas 1 (vieno) EUR dydžio papildomas laimėjimas ( $(100 - 90) \times 0,1 = 1$  EUR). V.I.P. Special korteles turintiems klientams papildomas laimėjimas gali būti skaičiuojamas pagal vieną iš nurodytų formulių, jei taip nustatyta generalinio direktoriaus įsakyme. Lošėjas, keisdamas lošimo vietą ir (ar) statymą, privalo informuoti pamainos vadovą. Jei lošiant lošėjo statymas keičiasi, pamainos vadovas kompiuterinėje programoje patikslina lošėjo statymą. Lošėjas nedalyvauja Bendrovės lošimo namuose (kazino) organizuojamoje lojalumo programoje ir jam nėra skaičiuojamas papildomas laimėjimas, lošimo namų (kazino) vadovui ar pamainos vadovui anuliuojant kompiuterinėje programoje kliento kortelės registraciją ir apie tai informuojant kliento kortelės turėtoją, jei lošėjas pakeitė lošimo vietą ir (ar) statymą, apie tai neinformuodamas pamainos vadovo. Lošėjas nedalyvauja lojalumo programoje ir jam papildomas laimėjimas neskaičiuojamas, jei jis nelošia prie lošimo stalo.****

**17.5.** Papildomo laimėjimo suma skaičiuojama ir apvalinama euro tikslumu į mažesniąją pusę, pavyzdžiui, 1,70 EUR = 1 EUR. Papildomo laimėjimo suma atskiru generalinio direktoriaus įsakymu gali būti padidinta ar sumažinta nuo 1,5 iki 100 kartų,

atsižvelgiant į kompiuterinės sistemos gedimus ar kitais atvejais. Papildomas laimėjimas išmokamas lošimo namų (kazino) kasoje, pateikus kasos darbuotojui kliento kortelę ir asmens tapatybę patvirtinantį dokumentą. **Papildomas laimėjimas taip pat gali būti išmokamas suteikiant lošėjui teisę Bendrovės lošimų organizavimo reglamente nustatyta tvarka ir sąlygomis įsigyti „Sėkmės žetonų“ („Lucky chips“) (lojalumo programos dalyvaujantiems stalų lošimuose atveju) ar „Promo bilietų“ („Promo tickets“) (lojalumo programos lošiantiems lošimo automatais atveju), kurių vertė atitinka papildomo laimėjimo dydį, jei taip nustatyta generalinio direktoriaus įsakyme.** Per kalendorinius metus apskaičiuotas, tačiau iki tų kalendorinių metų pabaigos, t.y. gruodžio 31 d., neatsiimtas kliento papildomas laimėjimas atskiru generalinio direktoriaus įsakymu gali būti anuliuotas ir klientui nuo naujų kalendorinių metų pradžios papildomas laimėjimas pradedamas skaičiuoti iš naujo. Informacija apie kliento papildomo laimėjimo anuliovimą ne vėliau kaip likus 14 (keturiolikai) kalendorinių dienų iki anuliovimo dienos skelbiama viešai generalinio direktoriaus įsakymo kopiją padedant Bendrovės lošimo namų (kazino) kasoje kartu su Bendrovės lošimų organizavimo reglamentu. Generalinio direktoriaus įsakymu papildomų laimėjimų atsiėmimo terminas gali būti pratęstas.

**17.6.** Kliento kortelė yra asmeninė, turi būti kliento saugoma ir negali būti perduodama kitiems asmenims. Bendrovė neatsako už žalą, kurią kortelės turėtojas patyrė dėl kortelės perdavimo tretiesiems asmenims, jos praradimo ar sugadinimo. Kortelės savininko prašymu arba jei kortelės savininkas pažeidžia Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymą, kitus teisės aktus reglamentuojančius azartinius lošimus ar Bendrovės lošimų organizavimo reglamentą, Bendrovė turi teisę kortelę anuliuoti. Bendrovei anuliovus kliento kortelę ar panaikinus reglamento nuostatas dėl papildomų laimėjimų išmokėjimo, papildomi laimėjimai kliento turi būti atsiimti per 1 (viena) mėnesį nuo informacijos apie tokius veiksmus paskelbimo. Informacija apie kortelės galiojimo pabaigą ar šiame punkte minimus reglamento pakeitimus skelbiama viešai generalinio direktoriaus įsakymo kopiją padedant Bendrovės lošimo namų (kazino) kasoje kartu su Bendrovės lošimų organizavimo reglamentu. Bendrovė pasilieka teisę rankiniu būdu pakoreguoti kliento kortelės taškus, jei tai yra reikalinga dėl sistemos gedimų, klaidų ar apgavysčių. Informacija, kokio dydžio papildomas laimėjimas lošėjui priklauso ar yra išmokėtas (atsiimtas), fiksuojama žiniaraštyje lošimo namų (kazino) kasoje.“

## 15. Reglamento 18.11. punktas yra papildomas šia lentele:

### 18.11. <...>

Eil. Nr.	Lošimo pavadinimas	Mažiausias statymas, EUR	Mažiausias statymas Kreditais	Didžiausias statymas, EUR	Didžiausias statymas kreditais
358	„Vandenynų valdovas 6“ („Lord of the Ocean 6“)	0,001	1	1	2000
		0,01	1	20	2000
		0,02	1	40	2000
		0,05	1	100	2000
		0,10	1	100	2000
359	„Daugiau nei dvidešimt II Hot“ („Plenty of Twenty II Hot“)	0,001	1	1	1000
		0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
360	„Kubos klubas“ („Cuba Club“)	0,001	1	1	1000
		0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
361	„Paslėptas auksas“ („Hidden Gold“)	0,001	1	1	1000
		0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
362	„Lipni varlė“ („Sticky Frog“)	0,001	1	1	1000
		0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
363	„Ten, kur mes“ („Up Where We Belong“)	0,001	1	1	1000
		0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
364		0,001	1	1	1000

	„Liepsnojantys brangakmeniai“ („Blazing Gems“)	0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
365	„Besikeičiantis likimas“ („Changing Fate“)	0,001	1	1	1000
		0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
366	„Fėjų burtas“ („Fairy Spell“)	0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
367	„Būgnų beždžionė“ („Reel Monkey“)	0,001	1	1	1000
		0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
368	„Pašėlęs širdyje“ („Wild at Heart“)	0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
369	„Rudens karalienė“ („Autumn Queen“)	0,001	1	2	2000
		0,01	1	20	2000
		0,02	1	40	2000
		0,05	1	100	2000
370	„Alus nemokamai!“ („Freibier!“)	0,01	1	9	9000
		0,02	1	90	9000
		0,05	1	180	9000
		0,10	1	360	9000
371	„Milžinė panda“ („Giant Panda“)	0,001	1	1	1000
		0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
372	„Pavasario karalienė“ („Spring Queen“)	0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
373	„Pasakojimai apie begalybę“ („Stories of Infinity“)	0,001	1	1	1000
		0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
374	„Vasaros karalienė“ („Summer Queen“)	0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
375	„Povandeninė meilė“ („Underwater Love“)	0,001	1	1	1000
		0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000

		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
376	„Žiemos karalienė“ („Winter Queen“)	0,001	1	1	1000
		0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
		0,001	1	1	1000
377	„Plintančios liepsnos deluxe“ („Booming Flames deluxe“)	0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
		0,001	1	1	1000
378	„Paslaptingas laimėjimų stipriklis“ („Magic Win Booster“)	0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
		0,001	1	1	1000
379	„Riaumojantys laukiniai“ („Roaring Wilds“)	0,01	1	10	1000
		0,02	1	20	1000
		0,05	1	50	1000
		0,10	1	100	1000
		0,001	1	10	10000
380	„Mėlynas mėnulis“ („Blue Moon“)	0,01	1	100	10000
		0,02	1	100	10000
		0,05	1	100	10000
		0,001	1	10	10000
381	„Liepsnojančios keturiasdešimtieji“ („Flaming Forties“)	0,01	1	100	10000
		0,02	1	100	10000
		0,05	1	100	10000
		0,001	1	10	10000
382	„Vaisių kubeliai“ („Fruit Cubes“)	0,01	1	100	10000
		0,02	1	100	10000
		0,05	1	100	10000
		0,001	1	10	10000
383	„Vaisių puodynės“ („Fruit Pots“)	0,01	1	100	10000
		0,02	1	100	10000
		0,05	1	100	10000
		0,001	1	10	10000
384	„Auksinė arka II“ („Golden Ark II“)	0,01	1	100	10000
		0,02	1	100	10000
		0,05	1	100	10000
		0,001	1	10	10000
385	„Auksinė sėkmė“ („Golden Fortune“)	0,01	1	100	10000
		0,02	1	100	10000
		0,05	1	100	10000
		0,001	1	100	10000

**16. Reglamento 19.6. punktas yra papildomas šia lentele:**

**19.6. <...>**

Eil. Nr.	Lošimo pavadinimas	Didžiausias statymas, EUR	Didžiausias statymas kreditais	Didžiausia laimėjimo suma, EUR
358	„Vandenynų valdovas 6“ („Lord of the Ocean 6“)	100	2000	75 000
359	„Daugiau nei dvidešimt II Hot“ („Plenty of Twenty II Hot“)	100	1000	50 000
360	„Kubos klubas“ („Cuba Club“)	100	1000	50 000
361	„Paslėptas auksas“ („Hidden Gold“)	100	1000	7500

362	„Lipni varlė“ („Sticky Frog“)	100	1000	10 000
363	„Ten, kur mes“ („Up Where We Belong“)	100	1000	100 000
364	„Liepsnojantys brangakmeniai“ („Blazing Gems“)	100	1000	25 000
365	„Besikeičiantis likimas“ („Changing Fate“)	100	1000	10 000
366	„Fėjų burtas“ („Fairy Spell“)	100	1000	10 000
367	„Būgnų beždžionė“ („Reel Monkey“)	100	1000	25 000
368	„Pašėlęs širdyje“ („Wild at Heart“)	100	1000	25 000
369	„Rudens karalienė“ („Autumn Queen“)	100	1000	1250
370	„Alus nemokamai!“ („Freibier!“)	100	1000	2500
371	„Milžinė panda“ („Giant Panda“)	100	1000	2000
372	„Pavasario karalienė“ („Spring Queen“)	100	1000	2000
373	„Pasakojimai apie begalybę“ („Stories of Infinity“)	100	1000	1500
374	„Vasaros karalienė“ („Summer Queen“)	100	1000	2000
375	„Povandeninė meilė“ („Underwater Love“)	100	1000	50 000
376	„Žiemos karalienė“ („Winter Queen“)	100	1000	2500
377	„Plintančios liepsnos deluxe“ („Booming Flames deluxe“)	100	1000	60 000
378	„Paslaptingas laimėjimų stipriklis“ („Magic Win Booster“)	100	1000	20 000
379	„Riaumojantys laukiniai“ („Roaring Wilds“)	100	1000	50 000
380	„Mėlynas mėnulis“ („Blue Moon“)	100	10 000	40 000
381	„Liepsnojantys keturiasdešimtieji“ („Flaming Forties“)	100	10 000	10 000
382	„Vaisių kubeliai“ („Fruit Cubes“)	100	10 000	200 000
383	„Vaisių puodynės“ („Fruit Pots“)	100	10 000	100 000
384	„Auksinė arka II“ („Golden Ark II“)	100	10 000	500 000
385	„Auksinė sėkmė“ („Golden Fortune“)	100	10 000	400 000

## 17. Reglamento priedo Nr. 1 39. punktas yra papildomas 39.19-30.40 papunkčiais:

### 39. Lošimo automatų Premium-V + Gaminator lošimų taisyklių aprašymas

#### 39.19. Automatų lošimo „Vandenynų valdovas 6“ („Lord of the Ocean 6“) taisyklės:

- 39.19.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.19.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.19.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.19.4. Simbolis „Vartai“ („Gate“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Specialiai augantį simbolį“ („Special Expanding Symbol“).
- 39.19.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi) įprastame režime arba galima aktyvuoti „Papildomą statymą“ („Extra Bet“), tuomet statymo dydis sudarys 2000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.19.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 6 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridedama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.19.7. Lošimo metu iškritus 3 arba daugiau „Vartų“ („Gate“) simbolių, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Prieš jiems prasidedant lošimo automatas atsitiktinai parenka 1 simbolį, kuris nemokamų lošimų metu tampa „Specialiai augančiu simboliu“ („Special Expanding symbol“). Iškritęs „Specialiai augantis simbolis“ („Special Expanding symbol“) visame būgne atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti. Papildomi nemokami lošimai

baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

- 39.19.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.19.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.19.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 39.20. Automatų lošimo „Daugiau nei dvidešimt II Hot“ („Plenty of Twenty II Hot“) taisyklės:**
- 39.20.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
- 39.20.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.20.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.20.4. Simbolis „7“ yra laikomi universaliais. Jie atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus simbolį „Žvaigždė“ („Star“).
- 39.20.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.20.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.20.7. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.20.8. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.20.9. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 39.21. Automatų lošimo „Kubos klubas“ („Cuba Club“) taisyklės:**
- 39.21.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.21.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.21.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.21.4. Simbolis „Kuba“ („Cuba“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Specialiai augantį simbolį“ („Special Expanding Symbol“).
- 39.21.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.21.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja.



Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

- 39.21.7. Lošimo metu iškritus 3 arba daugiau „Kubos“ („Cuba“) simbolių, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Prieš jiems prasidedant lošėjas pasirenka 1 simbolį, kuris nemokamų lošimų metu tampa „Specialiai augančiu simboliu“ („Special Expanding symbol“). Iškritęs „Specialiai augantis simbolis“ („Special Expanding symbol“) visame būgne atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje galima išlošti naujų papildomų nemokamų lošimų). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 39.21.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.21.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.21.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 39.22. **Automatų lošimo „Paslėptas auksas“ („Hidden Gold“) taisyklės:**
- 39.22.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.22.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.22.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.22.4. Simbolis „Aukso puodas“ („Pot of Gold“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Vaivoryškės“ („Rainbow“) simbolį.
- 39.22.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.22.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.22.7. Lošimo metu iškritus 3 „Vaivoryškės“ („Rainbow“) simboliams, lošėjas laimi papildomų nemokamų lošimų. Prieš jiems prasidedant lošimo automato ekrane pasirodo dvigubas lošimo ratas, kuris atsitiktinai nustato papildomų nemokamų lošimų skaičių (6, 9, 12 arba 15) bei „Fiksuotų laukinių“ („Fixed Wilds“) simbolių, kurie iškris papildomų nemokamų lošimų metu ir išliks savo iškritimo pozicijoje iki papildomų nemokamų lošimų pasibaigimo, skaičių (4-8). Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje galima laimėtų naujų papildomų nemokamų lošimų). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 39.22.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.22.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.22.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

39.23. **Automatų lošimo „Lipni varlė“ („Sticky Frog“) taisyklės:**

- 39.23.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.23.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.23.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.23.4. Simbolis „Varlė“ („Frog“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Bučkio“ („Kiss“) simbolį.
- 39.23.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.23.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.23.7. Lošimo metu antrame ir/arba ketvirtame būgnuose iškritus 2 „Bučkio“ („Kiss“) simboliams, lošėjas laimi atitinkamai 5 papildomus nemokamus lošimus. Kiekvieno jų metu skirtingo būgno visi simboliai paverčiami į universaliuosius „Varlės“ („Frog“) simbolius šia tvarka: pirmojo papildomo nemokamo lošimo metu pakeičiami 5 būgno simboliai, antrojo – 3 būgno simboliai, trečiojo – 1 būgno simboliai, ketvirtojo – 1 ir 3 būgnų simboliai ir penktojo – 1, 3 ir 5 būgnų simboliai. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje galima išlošti naujų papildomų nemokamų lošimų). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 39.23.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmoką ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.23.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.23.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

#### 39.24. **Automatų lošimo „Ten, kur mes“ („Up Where We Belong“) taisyklės:**

- 39.24.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.24.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.24.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.24.4. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Skaterio“ („Scatter“) simbolį.
- 39.24.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.24.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.24.7. Lošimo metu pirmame, trečiame ir/arba penktame būgnuose iškritus 3 arba daugiau „Skaterio“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi papildomų nemokamų lošimų su „Iš anksto spėjančio lošėjo“ („Prie-Feature Gambler“) opcija, suteikiančia lošėjui galimybę arba pasirinkti standartinius papildomų nemokamų lošimų nustatymus (skiriama 10-26 papildomų nemokamų lošimų su x3 laimėjimų daugikliu), arba savo spėjimu pasididinti/ pasimažinti papildomų nemokamų lošimų

skaičių (6-66) ir laimėjimų daugiklį (x1 – x5). Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų negalima). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

- 39.24.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.24.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.24.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilieta.
- 39.25. Automatų lošimo „Liesnojantys brangakmeniai“ („Blazing Gems“) taisyklės:**
- 39.25.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.25.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.25.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.25.4. Simbolis „Vilotoja“ („Vamp“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Kristalo kamuolio“ („Crystal Ball“) simbolį.
- 39.25.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.25.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.25.7. Lošimo metu simboliai, kurie sudaro laiminčiąją kombinaciją, išnyksta, ir tuščios vietos automatiškai yra užpildomos naujais simboliais iš aukščiau (vad. „Būgnų papildymo“ („Reel Refill“) funkcija).
- 39.25.8. Lošimo metu pirmame, antrame ir/arba trečiame būgne iškritus 3 ar daugiau „Kristalo kamuolio“ („Crystal Ball“) simboliams, lošėjas laimi 6 papildomus nemokamus lošimus. Jų metu simbolis „Vilotoja“ („Vamp“) krenta dvigubai dažniau. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje iškritus 3, 4 arba 5 „Kristalo kamuolio“ („Crystal Ball“) simboliams, laimima atitinkamai 3, 6 arba 10 naujų papildomų nemokamų lošimų). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 39.25.9. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.25.10. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.25.11. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilieta.
- 39.26. Automatų lošimo „Besikeičiantis likimas“ („Changing Fate“) taisyklės:**
- 39.26.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.26.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

- 39.26.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.26.4. Simbolis „Kassandra“ („Cassandra“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Magiškos sferos“ („Magical Sphere“) simbolį.
- 39.26.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.26.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.26.7. Lošimo metu iškritus nuo 4 iki 15 „Magiškos sferos“ („Magical Sphere“) simboliams, lošėjas laimi nuo 5 iki 50 papildomų nemokamų lošimų. Jie lošiami su „Besikeičiančio likimo“ („Changing Fate“) bonusu, kuriam esant kiekvieną būgnų sukimą atsitiktinai parenkamas vienas iš simbolių, kurio reikšmė pasimato tik sustojus visiems būgnams. Be to, jeigu tokie simboliai visiškai užpildo pirmus keturis būgnus, penktasis būgnas yra pakartotinai persukamas dar vieną kartą. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje galima laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 39.26.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmoką ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.26.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.26.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 39.27. Automatų lošimo „Fėjų burtas“ („Fairy Spell“) taisyklės:**
- 39.27.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.27.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.27.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.27.4. Simbolis „Fėja“ („Fairy“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Burtų lazdelės“ („Wand“) simbolį.
- 39.27.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.27.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.27.7. Prieš kiekvieną lošimą lošėjas gali pasirinkti vieną iš dviejų lošimo režimų, susijusių su papildomais nemokamais lošimais. Pirmojo režimo atveju lošimo metu iškritus 2 arba daugiau „Burtų lazdelės“ („Wand“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus su laimėjimų daugikliu x2. Antrojo režimo atveju lošimo metu iškritus 3 „Burtų lazdelės“ („Wand“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų su laimėjimų daugikliu x3. Burtų lazdelės („Wand“) simboliai krenta tik 1-3 būgnuose. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje galima laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

- 39.27.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.27.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.27.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

### 39.28. **Automatų lošimo „Būgnų beždžionė“ („Reel Monkey“) taisyklės:**

- 39.28.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.28.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.28.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.28.4. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) yra laikomas universaliu. Jis krenta 3, 4 arba 5 būgnuose ir atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti.
- 39.28.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.28.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.28.7. Lošimo metu būgnuose kartu su krentančiais simboliais gali pasirodyti iki 5 „Būgnų beždžionės“ („Reel Monkey“) simbolių su atskirais mažaisiais būgneliais. Jei kurio nors būgno visi simboliai yra kartu su „Būgnų beždžionės“ („Reel Monkey“) simboliais, prasideda vad. „Būgnų beždžionės funkcija“ („Reel Monkey Feature“). Jos metu ekrane pasirodo papildomas būgnelis ir jis sukasi tol, kol renka laiminčiąsias kombinacijas. Jei kurio sukimo metu nesurinko jokio laiminčiosios kombinacijos, būgnas išnyksta, „Būgnų beždžionės funkcija“ („Reel Monkey Feature“) pasibaigia, ir automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 39.28.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.28.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.28.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

### 39.29. **Automatų lošimo „Pašėlęs širdyje“ („Wild at Heart“) taisyklės:**

- 39.29.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.29.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.29.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.29.4. Simbolis „Tigras“ („Tiger“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Širdies“ („Heart“) simbolį.
- 39.29.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų

sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

39.29.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėjama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

39.29.7. Lošimo metu iškritus 3 arba daugiau „Širdies“ („Heart“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų su „Širdžių funkcija“ („Hearts Feature“). Prieš prasidedant papildomiems nemokamiems lošimams, lošėjas pasirenka skaičių (3, 5, 7, 10 arba 15), kiek „Širdies“ („Heart“) simbolių per kiekvieną sukimą turės surinkti, kad tam sukimui laimėtų papildomą laimėjimų daugiklį (atitinkamai x3, x5, x7, x10 arba x15). Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų negalima). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

39.29.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

39.29.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

39.29.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

### 39.30. **Automatų lošimo „Rudens karalienė“ („Autumn Queen“) taisyklės:**

39.30.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

39.30.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

39.30.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

39.30.4. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Mistinio kamuolio“ („Mystical Ball“) simbolį.

39.30.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

39.30.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėjama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

39.30.7. Lošimo metu iš kairės į dešinę einančiuose būgnuose iškritus 5 „Mistinio kamuolio“ („Mystical Ball“) simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus su „Rudens karalienės bonusu“ („Autumn Queen Bonus“). Kiekvieną kartą, kai papildomų nemokamų lošimų metu išsukama laiminga kombinacija iš „Mistinio kamuolio“ („Mystical Ball“) simbolių, lošėjas išlošia po 5 papildomus nemokamus lošimus už kiekvieną „Mistinio kamuolio“ („Mystical Ball“) simbolį (iš viso iki 80 lošimų). Be to, dalis krentančių simbolių yra paslėpti ir jų reikšmė pasimato tik sustojus visiems būgnams (visų jų reikšmė – vienoda). Papildomų nemokamų lošimų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

39.30.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

39.30.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

39.30.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

### 39.31. **Automatų lošimo „Alus nemokamai!“ („Freibier!“) taisyklės:**

- 39.31.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.31.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.31.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.31.4. Simbolis „Alus“ („Beer“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Statinės“ („Tap“) simbolį. Jei „Statinės“ („Tap“) simboliai iškrenta 3 arba 4 būgnuose, kiti būgnai automatiškai persukami.
- 39.31.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.31.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridedama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.31.7. Lošimo metu iškritus 3, 4 ar 5 „Statinės“ („Tap“) simboliams, lošėjas laimi atitinkamai 12, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu 2-4 būgnuose kaskart krenta po „Alaus“ („Beer“) simbolį. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų negalima). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 39.31.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmoką ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.31.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausiti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.31.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

### 39.32. **Automatų lošimo „Milžinė panda“ („Giant Panda“) taisyklės:**

- 39.32.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.32.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.32.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 50) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.32.4. Simbolis „Laukinė milžinė panda“ („Wild Giant Panda“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Skaterio“ („Scatter“) simbolį. Simbolis „Laukinė milžinė panda“ („Wild Giant Panda“) krenta tik 2-5 būgnuose, o „Skaterio“ („Scatter“) simbolis – tik 3 būgne.
- 39.32.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.32.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridedama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

- 39.32.7. Lošimo metu 2, 3 arba 4 „Skaterio“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi atitinkamai 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu kiekvienas iškritęs „Laukinės milžinės pandos“ („Wild Giant Panda“) simbolis užsifiksuoja iki visų papildomų nemokamų lošimų pabaigos. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų negalima). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 39.32.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.32.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.32.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

### 39.33. **Automatų lošimo „Pavasario karalienė“ („Spring Queen“) taisyklės:**

- 39.33.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.33.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.33.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.33.4. Simbolis „Pavasario karalienė“ („Spring Queen“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Mistinio kamuolio“ („Mystical Ball“) simbolį.
- 39.33.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.33.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.33.7. Lošimo metu iškritus 3 arba daugiau „Mistinio kamuolio“ („Mystical Ball“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų su „Pavasario karalienės bonusu“ („Spring Queen Bonus“). Jų metu centrinėje būgnų pozicijoje (t. y. 3 būgno viduryje) iškritęs „Povo“ („Peacock“) simbolis yra pakeičiamas į „Žirgo“ („Horse“) simbolį ir tokiu išlieka iki visų papildomų nemokamų lošimų pabaigos. Nebent minėtoje centrinėje pozicijoje iškrenta „Žirgo“ („Horse“) simbolis, tuomet jis pakeičiamas į „Leopardo“ („Leopard“) simbolį, o šis, įvykus aprašytajai sekai, į „Pavasario karalienės“ („Spring Queen“) simbolį. Kiekvienas toks simbolių pakeitimas (pagerinimas) lošėjui taip pat skiria po atitinkamai 1, 3 arba 5 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 39.33.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.33.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.33.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

### 39.34. **Automatų lošimo „Pasakojimai apie begalybę“ („Stories of Infinity“) taisyklės:**

- 39.34.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.



- 39.34.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.34.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 50) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.34.4. Simbolis „Drakonas“ („Dragon“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Rūmų“ („Palace“) simbolį.
- 39.34.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.34.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridedama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.34.7. Lošimo metu pirmame, trečiame ir/arba penktame būgnuose iškritus 3, 4 arba 5 „Rūmų“ („Palace“) simboliams, lošėjas laimi atitinkamai 10, 20 arba 50 papildomų nemokamų lošimų, jų skaičius gali būti ir didesnis (dar papildomai nuo 2 iki 50), jei taip nurodoma „Rūmų“ („Palace“) simboliuose, lėmusiųose papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje galima išlošti naujų papildomų nemokamų lošimų). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 39.34.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmoką ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.34.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.34.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 39.35. Automatų lošimo „Vasaros karalienė“ („Summer Queen“) taisyklės:**
- 39.35.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.35.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.35.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.35.4. Simbolis „Vasaros karalienė“ („Summer Queen“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Mistinio kamuolio“ („Mystical Ball“) simbolį.
- 39.35.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.35.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridedama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.35.7. Lošimo metu iškritus 3 arba daugiau „Mistinio kamuolio“ („Mystical Ball“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų su „Vasaros karalienės bonusu“ („Summer Queen Bonus“). Prieš kiekvieną papildomą nemokamą lošimą atsitiktinai parenkama po simbolį, ir jeigu du negretimi būgnai yra užpildomi vien tik tais parinktais simboliais, tuomet visos pozicijos, esančios tarp tų dviejų būgnų, yra pakeičiamos į tuos pačius simbolius, tokiu būdu padidinant galimybę laimėti daugiau kreditų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje galima laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

- 39.35.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.35.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.35.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 39.36. Automatų lošimo „Povandeninė meilė“ („Underwater Love“) taisyklės:**
- 39.36.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.36.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.36.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 50) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.36.4. Simbolis „Perlai“ („Pearls“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti.
- 39.36.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.36.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.36.7. Lošimo metu antrame, trečiame ir/arba ketvirtame būgnuose iškritus 3 „Skaterio-Perlo“ („Scatter Pearl“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų su „Super sukimu“ („Super Spin“). Jų metu kiekvienas „Perlu“ („Peals“) simbolis, įskaitant ir 3 „Skaterio-Perlo“ („Scatter Pearl“) simbolius, lėmusus papildomus nemokamus lošimus, yra kaupiami tol, kol bus sugrupuoti po 4x3. Kai ši simbolių rokiruotė yra visiškai užpildoma (jei nėra išvis užpildoma, tuomet paskutinio papildomo nemokamo lošimo metu), ši rokiruotė yra perkeliama į 2-4 būgnus „Super sukimui“ („Super Spin“). Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų negalima). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 39.36.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.36.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.36.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 39.37. Automatų lošimo „Žiemos karalienė“ („Winter Queen“) taisyklės:**
- 39.37.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 39.37.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.37.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.37.4. Simbolis „Žiemos karalienė“ („Winter Queen“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Mistinio kamuolio“ („Mystical Ball“) simbolį.

- 39.37.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.37.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.37.7. Lošimo metu iškritus 3 arba daugiau „Mistinio kamuolio“ („Mystical Ball“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų su „Žiemos karalienės bonusu“ („Winter Queen Bonus“). Jų metu simboliai „Žiemos karalienė“ („Winter Queen“), „Poliarinė meška“ („Polar Bear“), „Haskis“ („Husky“) arba „Ledo paukštis“ („Ice Bird“) gali kristi grupėmis vienas šalia kito (1-3, 2-4 ar 3-5 būgnuose). Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje galima laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 39.37.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.37.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.37.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 39.38. Automatų lošimo „Plintančios liepsnos deluxe“ („Booming Flames deluxe“) taisyklės:**
- 39.38.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
- 39.38.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.38.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.38.4. Simbolis „Laukinė boružė“ („Wild Ladybird“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Euro“ („Euro“) ir „Žvaigždės“ („Star“) simbolius. Simbolis „Laukinė boružė“ („Wild Ladybird“) krenta tik 2, 3 ar 4 būgnuose ir jai iškritus visi simboliai tame būgne pasikeičia į „Laukinės boružės“ („Wild Ladybird“) simbolius.
- 39.38.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.38.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.38.7. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.38.8. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.38.9. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 39.39. Automatų lošimo „Paslaptingas laimėjimų stipriklis“ („Magic Win Booster“) taisyklės:**

- 39.39.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
- 39.39.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.39.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.39.4. Simbolis „Laukinis juokdarys“ („Wild Joker“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti.
- 39.39.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.39.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.39.7. Lošimo metu penktame būgne atsitiktine tvarka gali kristi simboliai „x1“, „x2“, „x3“, „x4“ ir „x5“, reiškiantys 1-4 būgnuose išsuktos laiminčiosios kombinacijos daugiklį (atitinkamai x1, x2, x3, x4, x5 arba x10).
- 39.39.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.39.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 39.39.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 39.40. Automatų lošimo „Riaumojantys laukiniai“ („Roaring Wilds“) taisyklės:**
- 39.40.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
- 39.40.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 39.40.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 39.40.4. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Žvaigždės“ („Star“) simbolį.
- 39.40.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 39.40.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 39.40.7. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 39.40.8. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

39.40.9. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

## 18. Reglamento priedo Nr. 1 40. punktas yra papildomas 40.30-40.35. papunkčiais:

### 40. Lošimo automatų Impera Line HD lošimų taisyklių aprašymas

#### 40.30. **Automatų lošimo „Mėlynas mėnulis“ („Blue Moon“) taisyklės:**

- 40.30.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokamas papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 40.30.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 40.30.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 25) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 40.30.4. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 40.30.5. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėjama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 40.30.6. Pirmame, antrame ir/arba trečiame būgnuose iškritus 3 „Mėnulio“ („Moon“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje galima išlošti papildomų nemokamų lošimų, t. y. už iškritusius 3 „Mėnulio“ („Moon“) simbolius, skiriami 5 papildomi nemokami lošimai, už 4 „Mėnulio“ („Moon“) simbolius – 10 papildomų nemokamų lošimų, už 5 „Mėnulio“ („Moon“) simbolius – 15 papildomų nemokamų lošimų). Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 40.30.7. Lošimo metu simboliai, kurie sudaro laiminčiąją kombinaciją, išnyksta, ir tuščios vietos automatiškai yra užpildomos naujais simboliais iš aukščiau (vad. „Būgnų papildymo“ („Reel Refill“) funkcija).
- 40.30.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 40.30.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 40.30.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

#### 40.31. **Automatų lošimo „Liepsnojančios keturiasdešimties“ („Flaming Forties“) taisyklės:**

- 40.31.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
- 40.31.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 40.31.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 40.31.4. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „S“ simbolį. Kiekvieną kartą iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis užsifiksuoja, o kiti būgnai, kuriuose minėto simbolio nėra, dar kartą persisuka, taip padidinant lošėjo galimybę laimėti.
- 40.31.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

- 40.31.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėjama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 40.31.7. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 40.31.8. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 40.31.9. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 40.32. Automatų lošimo „Vaisių kubeliai“ („Fruit Cubes“) taisyklės:**
- 40.32.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 40.32.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 40.32.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 40.32.4. Simbolis „Juokdarys“ („Joker“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Žvaigždės“ („Star“) simbolį.
- 40.32.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 40.32.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėjama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 40.32.7. Lošimo metu antrame, trečiame ir/arba ketvirtame būgnuose iškritus 7, 8 ar 9 „Žvaigždės“ („Star“) simboliams, lošėjas laimi atitinkamai 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 40.32.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 40.32.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 40.32.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 40.33. Automatų lošimo „Vaisių puodynės“ („Fruit Pots“) taisyklės:**
- 40.33.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 40.33.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 40.33.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

- 40.33.4. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 40.33.5. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 40.33.6. Lošimo ekrane virš būgnų atvaizduotos puodynės, žyminčios skirtingus simbolius. Kaskart, kai tame pačiame būgne iškrenta 3 identiški simboliai, to simbolio puodynė pildosi. Kai kuri nors puodynė yra papildoma 7 arba daugiau kartų, lošėjas laimi papildomų nemokamų lošimų, t. y. „Vaisių puodynės bonusą“ („Fruit Pot Bonus Feature“) (kuri puodynė ir kiek tiksliai jos papildymų reikia papildomiems nemokamams lošimams laimėti yra nustatoma atsitiktine tvarka). Jų metu ekrane pasirodo naujas lošimo būgnas, kuriame krenta tik vaisių simboliai, lėmę „Vaisių puodynės bonusą“, ir nauji simboliai „X“. Už visus papildomų nemokamų lošimų metu iškritusius vaisių simbolius, kurie dar papildomai dauginami iš atsitiktinio daugiklio (nuo x5 iki x15), lošėjui skiriamas atitinkamas kiekis kreditų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (naujų laimėti negalima). Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 40.33.7. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 40.33.8. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 40.33.9. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 40.34. **Automatų lošimo „Auksinė arka II“ („Golden Ark II“) taisyklės:**
- 40.34.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.
- 40.34.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 40.34.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 40.34.4. Simbolis „Knyga“ („Book“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Specialiai augantį“ („Special Expanding“) simbolį.
- 40.34.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 40.34.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 40.34.7. Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Specialiai augantiems“ („Special Expanding“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Prieš jiems prasidedant, lošimo automatas atsitiktinai parenka vieną iš simbolių ir jam priskiria „Specialiai augančio“ („Special Expanding“) funkciją, pagal kurią papildomo nemokamo lošimo metu iškritus „Specialiai augančio“ („Special Expanding“) simboliui, visi būgne esantys simboliai pakeičiami į „Specialiai augančio“ („Special Expanding“) simbolį tame sukime. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu lošėjo statymas yra tas pats, kok buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus nemokamiems lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.
- 40.34.8. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

- 40.34.9. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 40.34.10. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.
- 40.35. **Automatų lošimo „Auksinė sėkmė“ („Golden Fortune“) taisyklės:**
- 40.35.1. Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
- 40.35.2. Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.
- 40.35.3. Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).
- 40.35.4. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Žvaigždės“ („Star“) simbolį.
- 40.35.5. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.
- 40.35.6. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).
- 40.35.7. Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.
- 40.35.8. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
- 40.35.9. Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.