

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2021 m. lapkričio 4 d. įsakymu Nr. DIE-741

UAB „Tete-a-tete“ kazino“
nuotolinio lošimo reglamento Priedo Nr. 3
Priedas Nr. 16

1. „Ponas Helovinas“ („Mr. Hallow-Win“)

1.1. „Ponas Helovinas“ – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

1.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

1.3. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000 laimėjimo daugiklis.

1.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

1.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

1.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus „Scatter“.

1.7. Bet kurio sukimo metu (išskyrus nemokamus sukimus), kai nesusidaro laimingas derinys, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Mini vaidenimosi“ funkcija. Šios funkcijos metu 5-8 atsitiktinai parinkti simboliai pakeičiami vienodais tos pačios rūšies simboliais: „Rankos“, „Kaukolės“, „Šikšnosparnio“ arba „Voro“.

1.8. Iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“ atitinkamai suaktyvina 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, kiekvienas iškritęs „Wild“ simbolis būgnuose išliks iki funkcijos pabaigos ir kiekvieno sukimo metu judės į atsitiktines būgnų pozicijas. „Scatter“ simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo.

2. „Hou Yi legenda“ („Legend of Hou Yi“)

2.1. „Hou Yi legenda“ – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

2.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

2.3. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000 laimėjimo daugiklis.

2.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

2.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

2.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus „Scatter“.

2.7. Jei iškrenta 1 ar daugiau „Saulės“ simbolių, Hou Yi į juos šauna. Kiekvienas „Saulės“ simbolis turi tikimybę pavirsti simboliu „Wild“.

2.8. Simbolis „Scatter“ gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Visi nemokamų sukimų laimėjimai yra dauginami iš daugiklio vertės atvaizduojamos žemiau būgnų. Pirmo nemokamo sukimo metu daugiklio vertė yra x1. Po

kiekvieno sukimo daugiklio vertė padidėja 1 ir taip iki daugiklio x10 paskutiniame nemokame sukime. „Scatter“ simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo.

3. „Didysis ledynas“ („The Great Icescape“)

3.1. „Didysis ledynas“ – 5 būgnų, 3 125 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

3.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

3.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 50 000 laimėjimo daugiklis.

3.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

3.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

3.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus „Scatter“.

3.7. Pagrindiniame žaidime 12 būgnų pozicijų yra užrakintos. Kiekvienas laimingas sukimas pagrindinio žaidimo metu suaktyvina pakartotinį sukimą, o kiekvienas laimingo derinio simbolis atrakina po 1 poziciją prieš sekantį pakartotinį sukimą.

3.8. Kai visos 12 užrakintų pozicijų yra atrakinamos, suaktyvinama „Premijos pakartotinio sukimo“ funkcija su 1 gyvybe ir x2 laimėjimo daugikliu. Kiekvienas laimingas sukimas lošėjui suteikia dar vieną pakartotinį sukimą, o gauti laimėjimai yra padauginami iš esamo laimėjimo daugiklio. Jei sukimo metu nesusidaro laimingas derinys, o lošėjas turi 1 ar daugiau gyvybių, gyvybės yra panaudojamos pratęsti pakartotinius sukimus. Surinkus 10 simbolių su mėlynu fonu, laimėjimo daugiklis padidinamas 1. Surinkus 10 simbolių su violetiniu fonu, lošėjui suteikiama 1 papildoma gyvybė.

4. „Brangakmenio gelbėtojo kardas“ („Gem Saviour Sword“)

4.1. „Brangakmenio gelbėtojo kardas“ – 5 būgnų, 1 eilės lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

4.2. Visi laimėjimai yra išmokami už bet kuriame būgne iškritusius bet kuriuos išmokančius simbolius.

4.3. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 400 laimėjimo daugiklis.

4.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

4.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

4.6. Iškritęs 1 ar daugiau „Katės“ simbolis 2, 3 ir/arba 4 būgnuose, suaktyvina „Katės pakartotinio sukimo“ funkciją. Funkcijos metu visi „Katės“ simboliai pakartotinai suksis, kad atskleistų atsitiktinai parinktus simbolius, išskyrus „Vynų“, „Širdžių“, „Kryžių“ ir „Būgnų“ simbolius, už kuriuos nėra išmokama.

4.7. Iškritę 3 simboliai „Kardas“ 2, 3 ir 4 būgnuose suaktyvina „Premijos rato“ funkciją, kurios metu lošėjas suka ratą. Jei premijos ratas sustoja ir indikatorius rodo tik vertę, kurios priekyje yra „x“, laimėjimas yra lygus statymo sumai padaugintai iš rodomos vertės. Jei premijos ratas sustoja ir indikatorius rodo vertę, kurios priekyje yra „x“ ir dvi rodyklės aplink tą vertę, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas su daugiklio verte nurodyta indikatoriuje, kuri yra taikoma, jei pakartotinio sukimo metu gaunamas laimėjimas. Pakartotinio sukimo metu kiekvienas būgnas sukasi, kad atskleistų simbolį. Jei 1 ar daugiau būgnų iškrenta „Vynų“, „Širdžių“, „Kryžių“ ir „Būgnų“ simboliai, už kuriuos nėra išmokama, tie būgnai, kuriuose šie simboliai iškrito, sukasi pakartotinai. Kai visuose būgnuose rodomi tik simboliai, už kuriuos išmokama, pakartotinis sukimas baigiasi ir išmokamas laimėjimas padaugintas iš daugiklio vertės, kuri rodoma „Premijos rato“ indikatoriuje.

5. „Kapitono premija“ („Captain's Bounty“)

5.1. „Kapitono premija“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

5.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

5.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 30 000 laimėjimo daugiklis.

5.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

5.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

5.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.

5.7. Bet kokių sukimų metu visi laimėjimai yra dauginami iš laimėjimo daugiklio, kuris yra rodomas virš būgnų ir prasideda x1 pirmame sukimo raunde. Bet koks laimėjimas pirmame raunde, laimėjimo daugiklį antram raundui padidina iki x2. Bet koks laimėjimas antrame raunde, laimėjimo daugiklį trečiam raundui padidina iki x3. Bet koks laimėjimas trečiame raunde, laimėjimo daugiklį ketvirtam (ir ne tik) raundui padidina iki x5.

5.8. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Jei iškrenta daugiau „Scatter“ simbolių, papildomai yra pridedama po 5 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį. Nemokamų sukimų metu virš būgnų rodomi laimėjimo daugikliai atitinkamai padidėja: x3, x6, x9 ir x15. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

6. „Gnomo turtai“ („Leprechaun Riches“)

6.1. „Gnomo turtai“ – 6 būgnų, nuo 576 iki 46 656 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

6.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

6.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 100 000 laimėjimo daugiklis.

6.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

6.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

6.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

6.7. Kai kurie simboliai, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“, 2, 3, 4 ir/arba 5 būgnuose gali pasirodyti 2-4 būgno pozicijų dydžio ir kiekvienas toks simbolis yra įvertinamas kaip vienas simbolis apskaičiuojant laimėjimą. Šie simboliai taip pat gali turėti sidabrinį rėmą. Jei simboliai su sidabrinium rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo raundo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į atsitiktinai parinktus simbolius su auksiniu rėmu. Jei simboliai su auksiniu rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo raundo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į 2-4 „Wild“ simbolius, priklausomai nuo to, kiek pozicijų užima simbolis su auksiniu rėmu.

6.8. Iškritę 4 simboliai „Scatter“ suaktyvina 15 nemokamų sukimų. Jei iškrenta daugiau „Scatter“ simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį. Nemokamų sukimų pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1. Po kiekvieno sukimo, kurio metu susidarė

laimingas derinys, nukritus paskutiniams simboliams ir išmokėjus laimėjimą, laimėjimo daugiklis padidėja 1. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

7. „Drakono išsiperėjimas“ („Dragon Hatch“)

7.1. „Drakono išsiperėjimas“ – 5 būgnų, nuo 576 iki 46 656 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

7.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 4 ir daugiau horizontaliai arba vertikalčiai besiliečiančių simbolių grupes. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas grupėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

7.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 15 000 laimėjimo daugiklis.

7.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

7.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

7.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

7.7. Bet kurio sukimo metu, visi laimingus derinius sudarę simboliai yra surenkami į surinkimo juostą, esančią virš būgnų. Surinkus tam tikrą laimingų simbolių skaičių, sekančio nesėkmingo sukimo metu, suaktyvinama prie surinkimo juostos parodyto drakono funkcija:

7.8. Jei surenkama 10 arba daugiau laimingų simbolių, suaktyvinama „Žemės drakono“ funkcija. Funkcijos metu žemos vertės simboliai yra pašalinami iš būgnų.

7.9. Jei surenkama 30 arba daugiau laimingų simbolių, suaktyvinama „Vandens drakono“ funkcija. Funkcijos metu būgnuose yra pridėjami 4 „Wild“ simboliai.

7.10. Jei surenkama 50 arba daugiau laimingų simbolių, suaktyvinama „Ugnies drakono“ funkcija. Funkcijos metu atsitiktinai parinktas simbolis, išskyrus „Wild“, yra išdėliotas būgnų pozicijose šachmatų lentos principu, tačiau „Wild“ simbolių parinktas simbolis nepakeičia.

7.11. Jei surenkama 70 laimingų simbolių, suaktyvinama „Karalienės drakonės“ funkcija. Funkcijos metu visi žemos vertės simboliai yra pakeičiami aukštos vertės simboliais arba „Wild“.

8. „Brangakmenio gelbėtojo užkariavimas“ („Gem Saviour Conquest“)

8.1. „Brangakmenio gelbėtojo užkariavimas“ – 6 būgnų, nuo 576 iki 46 656 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

8.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

8.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 22 500 laimėjimo daugiklis.

8.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

8.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

8.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus „Scatter“ ir „+1 nemokamas sukimas“. „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

8.7. Kai kurie simboliai, išskyrus „Wild“, „Scatter“ ir „+1 nemokamas sukimas“, 2, 3, 4 ir/arba 5 būgnuose gali pasirodyti 2-4 būgno pozicijų dydžio ir kiekvienas toks simbolis yra įvertinamas kaip vienas simbolis apskaičiuojant laimėjimą. Šie simboliai taip pat gali turėti sidabrinį rėmą. Jei simboliai su sidabrinio rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo raundo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į atsitiktinai parinktus simbolius su auksiniu rėmu. Jei

simboliai su auksiniu rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo raundo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į 2-4 „Wild“ simbolius, priklausomai nuo to, kiek pozicijų užima simbolis su auksiniu rėmu.

8.8. Iškritę 4 simboliai „Scatter“ suaktyvina 12 nemokamų sukimų. Jei iškrenta daugiau „Scatter“ simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį. Nemokamų sukimų metu virš būgnų atsiranda ragana su gyvybių juosta ir laimėjimo daugikliu, kuris pradžioje yra x2. Kiekvienas susprogęs laimingo derinio simbolis, išskyrus simbolius su sidabriniais ir auksiniais rėmais, atima po 1 gyvybę iš gyvybių juostos. Jei raganos gyvybių juostoje nebelieka gyvybių, ji yra nugalima ir laimėjimo daugiklis padidėja 2. Raganos gyvybių juosta yra atnaujinama prieš pasirodant sekančiam rezultato raundui. Nemokamų sukimų metu ragana gali būti nugalėta ir laimėjimo daugiklis padidintas kelis kartus. Bet kurio nemokamo sukimo raundo metu 1 ar keli 1x1 simboliai, išskyrus „Wild“ ir „+1 nemokamas sukimas“, gal būti transformuoti į simbolius su auksiniu rėmu. Jei iškrenta simbolis „+1 nemokamas sukimas“, lošėjui yra suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

9. „Shaolin futbolas“ („Shaolin Soccer“)

9.1. „Shaolin futbolas“ – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

9.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

9.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 4 000 laimėjimo daugiklis.

9.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

9.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

9.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurią kitą simbolį išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.

9.7. „Scatter“ simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.

9.8. Jei 3 būgne iškrenta žaidėjų simboliai: 4 „Auksiniai puolėjai“, 4 „Raudoni vartininkai“, 4 „Violetiniai gynėjai“, 4 „Mėlyni krašto puolėjai“ arba 4 „Žali vidurio puolėjai“, suaktyvinama žaidėjų transformacija. Transformacijos metu 1, 2, 4 ir 5 būgnuose esantys žaidėjų simboliai transformuojami į 3 būgne esančio žaidėjo simbolius.

9.9. 2, 3 ir 4 būgnuose iškritę 3 „Scatter“ simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu lošėjas renkasi 1 iš 5 žaidėjų, ant kurių yra nurodytas gaunamų sukimų skaičius bei galimas maksimalus laimėjimas:

9.10. „Auksinis puolėjas“ suteikia 4 nemokamus sukimus su daugikliu iki x4000;

9.11. „Raudonas vartininkas“ suteikia 6 nemokamus sukimus su daugikliu iki x3000;

9.12. „Violetinis gynėjas“ suteikia 8 nemokamus sukimus su daugikliu iki x2400;

9.13. „Mėlynas krašto puolėjas“ suteikia 10 nemokamų sukimų su daugikliu iki x2000;

9.14. „Žalias vidurio puolėjas“ suteikia 12 nemokamų sukimų su daugikliu iki x1800.

Pasirinktas žaidėjo simbolis, yra vienintelis žaidėjo simbolis nemokamų sukimų metu, kitų žaidėjų simboliai nepasirodo.

10. „Saldainių sprogimas“ („Candy Burst“)

10.1. „Saldainių sprogimas“ – 6 būgnų, 6 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

10.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 4 ir daugiau horizontaliai arba vertikalčiai besiliečiančių simbolių grupes. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas grupėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

10.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 15 000 laimėjimo daugiklis.

10.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

10.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

10.6. Lošime yra 3 specialieji simboliai: „Guminukų raketa“, „Šokolado bomba“ ir „Paslaptingas saldumynas“:

10.6.1. Jei laimingas derinys susidaro iš 5 horizontaliai arba vertikalčiai besiliečiančių simbolių, lošėjui yra suteikiama „Guminukų raketa“, kuri pridedama į atsitiktinę poziciją po to, kai išmokamas laimėjimas. Kai „Guminukų raketa“ aktyvi, visi simboliai esantys eilutėje arba stulpelyje, kur yra „Guminukų raketa“, sprogs ir už juos išmokamas laimėjimas;

10.6.2. Jei laimingas derinys susidaro iš 6 horizontaliai arba vertikalčiai besiliečiančių simbolių, lošėjui yra suteikiama „Šokolado bomba“, kuri pridedama į atsitiktinę poziciją po to, kai išmokamas laimėjimas. Kai „Šokolado bomba“ aktyvi, visi simboliai, esantys aplink ją, sprogs ir už juos išmokamas laimėjimas;

10.6.3. Jei laimingas derinys susidaro iš 7 horizontaliai arba vertikalčiai besiliečiančių simbolių, lošėjui yra suteikiamas „Paslaptingas saldumynas“, kuris pridedamas į atsitiktinę poziciją po to, kai išmokamas laimėjimas. Kai „Paslaptingas saldumynas“ aktyvus, parenkamas atsitiktinis simbolis ir visi tokie pat būgnuose esantys simboliai sprogs, ir už juos išmokamas laimėjimas;

10.6.4. Jei raundo metu nesusidaro laimingas derinys, suaktyvinamas tik vienas specialusis simbolis;

10.6.5. Kai 2 „Guminukų raketos“ liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai ir yra suaktyvintos vienu metu, visi simboliai eilutėje, stulpelyje ir įstrižainėje, kur yra „Guminukų raketa“, sprogs ir už juos išmokamas laimėjimas;

10.6.6. Kai 1 „Guminukų raketa“ ir 1 „Šokolado bomba“ liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai ir yra suaktyvintos vienu metu, visi simboliai 3 eilutėse arba 3 stulpeliuose, kur yra specialiųjų simbolių kombinacija, sprogs ir už juos išmokamas laimėjimas;

10.6.7. Kai 1 „Guminukų raketa“ ir 1 „Paslaptingas saldumynas“ liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai ir yra suaktyvinti vienu metu, parenkamas atsitiktinis simbolis ir visi tokie pat būgnuose esantys simboliai sprogs, ir už juos išmokamas laimėjimas. Visi simboliai eilutėje ir stulpelyje, kur yra specialiųjų simbolių kombinacija, taip pat sprogs ir už juos išmokamas laimėjimas;

10.6.8. Kai 2 „Šokolado bombos“ liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai ir yra suaktyvintos vienu metu, visi simboliai, esantys aplink jas 5x5 tinklėlyje, sprogs ir už juos išmokamas laimėjimas;

10.6.9. Kai 1 „Šokolado bomba“ ir 1 „Paslaptingas saldumynas“ liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai ir yra suaktyvinti vienu metu, parenkamas atsitiktinis simbolis ir visi tokie pat būgnuose esantys simboliai sprogs, ir už juos išmokamas laimėjimas. Visi simboliai, supantys specialiųjų simbolių kombinaciją deimanto formos išsidėstyme, taip pat sprogs ir už juos yra išmokamas laimėjimas;

10.6.10. Kai 2 „Paslaptingi saldumynai“ liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai ir yra suaktyvinti vienu metu, atsitiktinai parenkami 3 simboliai ir visi tokie pat būgnuose esantys simboliai sprogs, ir už juos yra išmokamas laimėjimas;

10.6.11. Kai 3 ar daugiau specialiųjų simbolių liečiasi horizontaliai ir/arba vertikalčiai bei yra suaktyvinti kartu, visi simboliai, išskyrus „Scatter“ ir likusius, nesiliečiančius specialiuosius simbolius, sprogs ir už juos išmokamas laimėjimas. Gautiems laimėjimams taikomas daugiklis x2.

10.7. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Jei iškrenta daugiau „Scatter“ simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį. Nemokamų sukimų metu visiems laimėjimams yra taikomas laimėjimo daugiklis x2. Jei 3 ar daugiau specialiųjų simbolių leidžiasi horizontaliai ir/arba vertikalčiai bei yra suaktyvinti kartu, visi simboliai, išskyrus „Scatter“ ir likusius, nesiliečiančius specialiuosius simbolius, sprogs ir už juos yra

išmokamas laimėjimas, o gautiems laimėjimams yra taikomas daugiklis x10. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

11. „Egipto paslapčių knyga“ („Egypt's Book of Mystery“)

11.1. „Egipto paslapčių knyga“ – 6 vertikalių ir 1 horizontalaus būgnų, nuo 2 025 iki 32 400 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

11.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

11.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 100 00 laimėjimo daugiklis.

11.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

11.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

11.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurią kitą simbolį išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

11.7. Kai kurie simboliai, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“, 2, 3, 4 ir/arba 5 būgnuose gali pasirodyti 2-4 būgno pozicijų dydžio ir kiekvienas toks simbolis įvertinamas kaip vienas simbolis apskaičiuojant laimėjimą. Šie simboliai taip pat gali turėti sidabrinį rėmą. Jei simboliai su sidabrinium rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo raundo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į atsitiktinai parinktus simbolius su auksiniu rėmu. Jei simboliai su auksiniu rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo raundo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į 2-4 „Wild“ simbolius, priklausomai nuo to, kiek pozicijų užima simbolis su auksiniu rėmu.

11.8. Bet kurio sukimo metu, atsitiktinai gali būti parinktas simbolis, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“, kad pakeistų 3 ar daugiau simbolių būgnuose prieš laimėjimų išmokėjimą.

11.9. Iškritę 4 ar daugiau „Scatter“ simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu lošėjas gali rinktis:

11.9.1. 15 nemokamų sukimų su pradiniu laimėjimo daugikliu x1;

11.9.2. 10 nemokamų sukimų su pradiniu laimėjimo daugikliu x5;

11.9.3. 5 nemokamus sukimus su pradiniu laimėjimo daugikliu x10;

11.9.4. „Paslaptinę pasirinkimą“.

11.10. Jei lošėjas pasirenka „Paslaptinę pasirinkimą“, jam suteikiama bet kuri atsitiktinė nemokamų sukimų ir laimėjimo daugiklio kombinacija. Po kiekvieno sukimo, kurio metu susidarė laimingas derinys, nukritus paskutiniams simboliams ir išmokėjus laimėjimą, laimėjimo daugiklis padidėja 1. Nemokamų sukimų metu iškritę 3 arba 4 simboliai „Scatter“ atitinkamai lošėjui suteikia 5 arba 10 papildomų nemokamų sukimų.

12. „Ganešos likimas“ („Ganesha Fortune“)

12.1. „Ganešos likimas“ – 6 vertikalių ir 1 horizontalaus būgnų, nuo 2 025 iki 32 400 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

12.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

12.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 100 00 laimėjimo daugiklis.

12.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

12.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

12.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

12.7. Kai kurie simboliai, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“, 2, 3, 4 ir/arba 5 būgnuose gali pasirodyti 2-4 būgno pozicijų dydžio ir kiekvienas toks simbolis įvertinamas kaip vienas simbolis apskaičiuojant laimėjimą. Šie simboliai taip pat gali turėti sidabrinį rėmą. Jei simboliai su sidabrinio rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo raundo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į atsitiktinai parinktus simbolius su auksiniu rėmu. Jei simboliai su auksiniu rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo raundo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į „Wild“ simbolius.

12.8. Iškritę 4 simboliai „Scatter“ suaktyvina 8 nemokamus sukimus. Jei iškrenta daugiau „Scatter“ simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį. Nemokamų sukimų metu visiems sukimams yra taikomas laimėjimo daugiklis x3. Kiekvienas simbolis su auksiniu rėmu, kuris buvo transformuotas į „Wild“, atskleidžia laimėjimo daugiklį x2, x3 arba x4, priklausomai nuo to, kiek pozicijų jis užima. Jei 1 ar daugiau „Wild“ simbolių su laimėjimo daugikliu tampa laimingo derinio dalimi, to raundo laimėjimas dauginamas iš „Wild“ simbolio atskleistų daugiklių (įskaitant nemokamų sukimų laimėjimo daugiklį x3). Iškritę 4 simboliai „Scatter“ lošėjui suteikia papildomus 8 nemokamus sukimus.

13. „Makao svajonės“ („Dreams of Macau“)

13.1. „Makao svajonės“ – 6 vertikalių ir 1 horizontalaus būgnų, nuo 2 025 iki 32 400 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

13.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

13.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 100 00 laimėjimo daugiklis.

13.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

13.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

13.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

13.7. Kai kurie simboliai, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“, 2, 3, 4 ir/arba 5 būgnuose gali pasirodyti 2-4 būgno pozicijų dydžio ir kiekvienas toks simbolis įvertinamas kaip vienas simbolis apskaičiuojant laimėjimą. Šie simboliai taip pat gali turėti sidabrinį rėmą. Jei simboliai su sidabrinio rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo raundo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į atsitiktinai parinktus simbolius su auksiniu rėmu. Jei simboliai su auksiniu rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo raundo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į „Wild“ simbolius. Skaičius, nurodytas viršutinėje „Wild“ simbolio dalyje, nurodo kiek kartų „Wild“ simbolis gali būti naudojamas laimingame derinyje prieš susinaikinimą. Jei „Wild“ simbolis yra laimingo derinio dalimi ir jo viršutinėje dalyje yra nurodytas skaičius 2 ar daugiau, „Wild“ simbolis nesusinaikina sekančiam raundui, o išlieka ir nurodyta jame vertė sumažėja 1. Jei „Wild“ simbolis yra laimingo derinio dalimi ir jo viršutinėje dalyje yra nurodytas skaičius 1, sekančiame raunde „Wild“ simbolis susinaikina.

13.8. Iškritę 4 „Scatter“ simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų. Jei iškrenta daugiau „Scatter“ simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį. Nemokamų sukimų pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1. Po kiekvieno sukimo, kurio metu susidarė laimingas derinys, nukritus paskutiniams simboliams ir išmokėjus laimėjimą, laimėjimo daugiklis

padidėja 1. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

14. „3 Džino norai“ („Genie’s 3 Wishes“)

14.1. „3 Džino norai“ – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

14.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

14.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 100 000 laimėjimo daugiklis.

14.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

14.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

14.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „+1 nemokamas sukimas“. Visi laimingų derinių, kuriuose yra „Wild“ simboliai, laimėjimai yra dauginami iš laimėjimo daugiklio x2, išskyrus „Laukinių norų“ funkciją.

14.7. „Laukinių norų“ funkcija gali būti suaktyvinta pagrindiniame žaidime bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu būgnuose gali būti pridėta nuo 1 iki 5 koloninių „Wild“ simbolių, kurie yra išsiplėtę vertikaliai per visas būgno pozicijas.

14.8. Iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Funkcijos metu lošėjas gali rinktis 1 iš 3 nemokamų sukimų funkcijų:

14.8.1. 12 nemokamų sukimų tik su aukštos vertės simboliais, įskaitant „Wild“, „+1 nemokamas sukimas“ ir pokerio simbolius;

14.8.2. 8 nemokamus sukimus su būgnuose išliekančiais ir per vieną poziciją į kairę pasislenkančiais „Wild“ simboliais. „Wild“ simboliai juda į kairę iki pasiekia 1 būgną;

14.8.3. 5 nemokamus sukimus su didėjančiu laimėjimo daugikliu. Pradžioje laimėjimo daugiklis yra x5 ir su kiekvienu nemokamu sukimus daugiklis padidėja 5. Maksimalus daugiklis gali būti x100.

Nemokamų sukimų metu iškritęs simbolis „+1 nemokamas sukimas“, lošėjui suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

15. „Actekų lobiai“ („Treasures of Aztec“)

15.1. „Actekų lobiai“ – 6 vertikalių ir 1 horizontalaus būgnų, nuo 2 025 iki 32 400 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

15.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

15.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 100 000 laimėjimo daugiklis.

15.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

15.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

15.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

15.7. Kai kurie simboliai, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“, 2, 3, 4 ir/arba 5 būgnuose gali pasirodyti 2-4 būgno pozicijų dydžio ir kiekvienas toks simbolis įvertinamas kaip vienas simbolis apskaičiuojant laimėjimą. Šie simboliai taip pat gali turėti sidabrinį rėmą. Jei simboliai su sidabrinium rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo raundo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra

transformuojami į atsitiktinai parinktus simbolius su auksiniu rėmu. Jei simboliai su auksiniu rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo raundo pradžioje, nukritus simboliams, jie transformuojami į „Wild“ simbolius.

15.8. Pagrindinio lošimo metu, kiekvieno sukimo pradžioje, laimėjimo daugiklis yra x1. Jei sukimo metu susidaro laimingas derinys, kuris sužadina simbolių kritimą, sekančiam sukimo raundui laimėjimo daugiklis padidinamas 1.

15.9. Iškritę 4 simboliai „Scatter“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Jei iškrenta daugiau „Scatter“ simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį. Nemokamų sukimų pradžioje laimėjimo daugiklis yra x2. Jei sukimo metu susidaro laimingas derinys, kuris sužadina simbolių kritimą, sekančiam sukimo raundui laimėjimo daugiklis padidinamas 2. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

16. „Cirko malonumas“ („Circus Delight“)

16.1. „Cirko malonumai“ – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

16.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

16.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 100 000 laimėjimo daugiklis.

16.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

16.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

16.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus „Scatter“. Visi laimingų derinių, kuriuose yra „Wild“ simboliai, laimėjimai yra dauginami iš laimėjimo daugiklio x2.

16.7. Iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų skaičius nustatomas lošėjui renkant 1 iš 3 violetinių patrankų, po kuriomis slepiasi nemokami sukimai. Po to lošėjas renkasi 1 iš 3 raudonų patrankų, po kuriomis slepiasi laimėjimo daugikliai:

16.7.1. Iškritus 3 simboliams „Scatter“ po violetinėmis patrankomis slepiasi 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų;

16.7.2. Iškritus 4 simboliams „Scatter“ po violetinėmis patrankomis slepiasi 12, 16 arba 24 nemokami sukimai;

16.7.3. Iškritus 5 simboliams „Scatter“ po violetinėmis patrankomis slepiasi 20, 24 arba 32 nemokami sukimai;

Po raudonomis patrankomis visada slepiasi x2, x5 arba x12 laimėjimo daugikliai. Lošėjo atskleistas daugiklis yra taikomas visiems nemokamiems sukimams.

Nemokamų sukimų metu iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“ atitinkamai lošėjui suteikia 8, 12 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.

17. „Kleopatros paslaptys“ („Secrets of Cleopatra“)

17.1. „Kleopatros paslaptys“ – 3 arba daugiau būgnų, 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Bet kurio sukimo metu, jei dešiniausias būgnas pagerina bet kurį laimingą derinį, dešinėje pridedamas papildomas būgnas.

17.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes (išskyrus „Scatter“), kurios yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

17.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 10,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 100 000 laimėjimo daugiklis.

17.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

17.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

17.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne išskyrus 1 būgną.

17.7. Pagrindinio lošimo metu, kiekvieno sukimo pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1. Laimėjimo daugiklis yra padidinamas 1 už kiekvieną papildomai pridėtą būgną. Laimėjimai yra padauginami iš laimėjimo daugiklio ir išmokami vieną kartą po to, kai nebepridedamas joks papildomas būgnas.

17.8. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Jei iškrenta daugiau „Scatter“ simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį. Lošėjas gali rinktis pradėti nemokamus sukimus su didėjančiu 1 laimėjimo daugikliu už kiekvieną pridėtą papildomą būgną arba gali lošti dėl laimėjimo daugiklių prieaugio +2, +3 arba +4 už papildomai pridedamą būgną. Jei lošėjui pasukus daugiklio prieaugio ratą, rodyklė sustoja ties žalia sekcija, lošimas yra sėkmingas ir laimėjimo daugiklio prieaugio vertė yra padidinama 1. Kitu atveju nemokamų sukimų funkcija užbaigiama. Nemokamų sukimų pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1. Nemokamų sukimų metu šis daugiklis didėja remiantis daugiklio prieaugio verte, kuri priklauso nuo lošimo daugiklio prieaugio rate. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

18. „Premijos karalienė“ („Queen of Bounty“)

18.1. „Premijos karalienė“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

18.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

18.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 50 000 laimėjimo daugiklis.

18.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

18.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

18.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, ir 4 būgnuose.

18.7. Bet kurio sukimo laimingi deriniai yra dauginami iš laimėjimo daugiklio, kuris yra pavaizduotas būgnų viršuje. Sukimo pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1. Jei sukimo metu susidaro laimingas derinys, kuris sužadina simbolių kritimą, sekančiam sukimo raundui laimėjimo daugiklis yra x2, dar sekančiam sukimo raundui laimėjimo daugiklis yra x3 ir ketvirtam raundui bei visiems kitiems laimėjimo daugiklis yra x5.

18.8. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu lošėjas renkasi:

18.8.1. 20 nemokamų sukimų su daugikliais x1, x2, x3 ir x5;

18.8.2. 10 nemokamų sukimų su daugikliais x3, x6, x9 ir x20;

18.8.3. 5 nemokamus sukimus su daugikliais x6, x12, x18 ir x40.

Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.