

1. „Poseidono perlai“ („Pearls Of Poseidon“)

1.1. „Poseidono perlai“ – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

1.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

1.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 50 076 laimėjimo daugiklis.

1.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

1.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

1.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Jūros knyga“ ir „Perlas“.

1.7. Už simbolius „Perlas“ išmokėjimai skiriami tik „Poseidono perlų premijos“ funkcijos metu.

1.8. Dalinai iškritęs koloninis „Poseidono Wild“ simbolis pasislenka būgne taip, kad užpildytų visas jo pozicijas ir suaktyvina pakartotinį sukimą. Pakartotinis sukimas sukamas po to, kai išmokami susidarę laimėjimai. Jei pakartotinio sukimo metu vėl iškrenta koloninis „Poseidono Wild“ simbolis, jis suaktyvina dar vieną pakartotinį sukimą. Jei „Poseidono Wild“ iškrenta pilnai užpildęs visas būgno pozicijas, jis taip pat suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją. Tai kartojasi, kol neiškrenta „Poseidono Wild“ simbolis.

1.9. 3 būgne iškritęs „Jūros knygos“ simbolis suaktyvina „Jūros knygos pakartotinio sukimo“ funkciją. Funkcijos pradžioje atsitiktinai yra parenkamas simbolis ir visi būgnuose esantys tokie pat simboliai yra paverčiami simboliais „Wild“. Po to, kai yra išmokami susidarę laimėjimai, visi „Wild“ simboliai yra užrakinami savo pozicijose ir sukamas pakartotinis sukimas. Jei pakartotinio sukimo metu iškrenta daugiau parinktųjų simbolių, jie taip pat paverčiami simboliais „Wild“ ir vėl sukamas pakartotinis sukimas. Tai kartojasi, kol neiškrenta parinktieji simboliai.

1.10. Pagrindinio lošimo metu būgnuose gali būti pridėti atsitiktiniai pavieniai ir koloniniai „Wild“ simboliai. Simboliai yra pridedami į atsitiktines būgnų pozicijas prieš nustojant jiems suktis.

1.11. Iškritę 5 ar daugiau simbolių „Perlas“ suaktyvina „Poseidono perlų premijos“ funkciją su 3 pradiniais nemokamais sukimais. „Perlų“ simboliai pasirodo su laimėjimų vertėmis arba fiksuotų didžiųjų prizų pavadinimais užrašytais ant jų. Funkcijos metu visi „Perlų“ simboliai, suaktyvinę funkciją, yra užrakinami savo pozicijose, o likusios pozicijos yra sukamos. Jei sukimų metu iškrenta papildomi simboliai „Perlas“, sukimų skaičius yra atstatomas į 3, o iškritę papildomi „Perlų“ simboliai yra taip pat užrakinami. Funkcija baigiasi, kai neiškrenta simboliai „Perlas“ arba kai visos pozicijos yra užpildomos simboliais „Perlas“. Funkcijai pasibaigus, visos vertės, surašytos ant simbolių, yra surenkamos ir išmokamas bendras laimėjimas. Simboliams, ant kurių yra nurodytas fiksuoto didžiojo prizo pavadinimas, suteikiama atitinkamo fiksuoto didžiojo prizo vertė, nurodyta žemiau:

1.11.1. Mažas fiksuotas didysis prizas yra x20 statymo sumos;

1.11.2. Vidutinis fiksuotas didysis prizas yra x30 statymo sumos;

1.11.3. Pagrindinis fiksuotas didysis prizas yra x1500 statymo sumos;

1.11.4. Didžiausias fiksuotas didysis prizas yra x50000 statymo sumos.

2. „Deimanto sprogimo zona“ („Diamond Blast Zone“)

2.1. „Deimanto sprogimo zona“ – 5 būgnų, iki 16 807 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

2.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių grupes, kurios yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

2.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 27 291 laimėjimo daugiklis.

2.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

2.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

2.6. Simbolių kritimo funkcijos metu, su kiekvienu simbolių kritimu laimėjimo daugiklis padidėja, o laimėjimams yra taikomas tuo metu aktyvus laimėjimo daugiklis. Laimėjimo daugiklis atstatomas į pradinį prieš kiekvieną naują sukimą. Laimėjimo daugikliai pagrindinio žaidimo metu didėja tokia seka: x1, x2, x3, x4, x5 ir x10. Laimėjimo daugikliai nemokamų sukimų metu didėja tokia seka: x1, x3, x5, x7, x10 ir x12.

2.7. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ ir „Bomba“.

2.8. Kiekvienas lošimo būgnas turi savo „Dinaminių būdų“ zoną, kuri keičia savo dydį ir pozicijas kiekvieno sukimo metu. Simboliai, sustojantys šiose zonose, tampa aktyvūs tam sukimui, o su jais sudaryti laimingi deriniai yra išmokami. „Dinaminių būdų“ zonų dydis gali svyruoti nuo 3 iki 5 vertikaliai išsidėsčiusių simbolių, o laimėjimų variantų skaičius svyruoti nuo 324 iki 3 125.

2.9. Iškritęs simbolis „Bomba“, kai nelieka laimingų derinių, suaktyvina „Bombos sprogimo“ funkciją, kurios metu simbolis sprogs pašalindamas aplink save esančius, atsitiktinai parinktus, simbolius taip sudarydamas sąlygas iškristi naujiems simboliams bei susidaryti naujiems laimingiems deriniams. Laimėjimo daugiklis taip pat aktyvus ir šios funkcijos metu.

2.10. Bet kurio sukimo metu gali iškristi „Paslaptingi simboliai“, kurie atskleidžia atsitiktinius tuos pačius simbolius. Dar daugiau „Paslaptingų simbolių“ gali pasirodyti po simbolių kritimo ir jie gali atskleisti kitus simbolius, nei buvo atskleisti pirmu sykiu.

2.11. 1, 3 ir 5 būgnuose, „Dinaminių būdų“ zonose, iškritę 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina 8 „Gražto“ nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu „Dinaminių būdų“ zonų dydis prasiplečia nuo 5 iki 7 vertikaliai išsidėsčiusių simbolių, o laimėjimų variantų skaičius gali svyruoti nuo 3 125 iki 16 807. Laimėjimo daugikliai, „Dinaminių būdų“ zonos, „Bombos sprogimas“ bei „Paslaptingi simboliai“ yra aktyvūs nemokamų sukimų metu. Funkcijos metu, 1, 3 ir 5 būgnuose, „Dinaminių būdų“ zonose, iškritę 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina papildomus 8 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų.

2.12. „Gražto“ nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta pagrindiniame žaidime sumokant x62 statymo sumos.

3. „Krakeno užkariavimas“ („Kraken Conquest“)

3.1. „Krakeno užkariavimas“ – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

3.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

3.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 2 690 laimėjimo daugiklis.

3.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

3.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

3.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Free Spins“ ir „Čiuptuvo daugiklis“.

3.7. „Žaibo trenksmo“ funkcijos metu žaibas gali trenkti į būgnus ir garantuoti momentinį prizą, kuris bus pridėtas prie laimingo derinio laimėjimo.

3.8. „Krakeno pliaukštelėjimo“ funkcijos metu Krakenas gali pliaukštelėti būgnui ir paversti tame būgne esančius simbolius koloniniu „Wild“ simboliu. Funkcija aktyvi tiek pagrindiniame žaidime, tiek „Okuliatoriaus nemokamų sukimų“ metu.

3.9. Kiekvieną kartą 2, 3 arba 4 būgnuose iškritus simboliui „Čiuptuvo daugiklis“, daugiklis (x2, x4 arba x8), nurodytas ant simbolio, yra pridėdamas į „Krakeno grynųjų“ matuoklę, kuri yra aktyvi „Krakeno grynųjų premijos“ metu. „Krakeno grynųjų premijos“ funkcija aktyvuojama, kai visos 8 matuoklės pozicijos yra užpildomos daugikliais. Funkcija turi 8 lygius. Daugikliai sukaupti „Krakeno matuoklėje“ yra atitinkamai naudojami kiekviename lygyje, pradėdant nuo paskutinio, kuris matuoklę užpildė. Pirmuose 7 lygiuose lošėjas gali:

3.9.1. Laimėti piniginius prizus padaugintus iš tame lygyje aktyvaus daugiklio;

3.9.2. Būti atakuotas „Krakeno“ ir prarasti tame lygyje aktyvų daugiklį;

3.9.3. Laimėti papildomas gyvybes;

3.9.4. Būti perkeltas į aukštesnį lygį.

3.10. 8 lygyje lošėjas kovoja su „Krakenu“, rinkdamasis ginklus paslėptus 8 spintelėse. Kiekvienas ginklas garantuoja piniginių prizų ir žalą „Krakenui“. Kuo ginklas galingesnis, tuo žala didesnė. „Krakeno grynųjų premijos“ funkcija baigiasi, kai prarandami visi daugikliai arba kai 8 lygyje nugalimas „Krakenas“. Jei „Krakenas“ nugalimas, lošėjas laimi x188 statymo sumos laimėjimą, o 8 lygyje esamas aktyvus daugiklis nebetaikomas. Nugalėjus „Krakeną“, neišnaudoti daugikliai garantuoja lošėjui papildomus piniginius prizus.

3.11. Jei pagrindinio žaidimo metu, 1 ir 3 būgnuose iškrenta 2 simboliai „Free Spins“, užpildomas 1 „Premijos padidinimo“ matuoklės segmentas. Viso matuoklė turi 4 segmentus. Kuomet yra užpildomi visi 4 segmentai, 5 būgne pridėdamas 3 simbolis „Free Spins“ ir suaktyvinama „Okuliatoriaus nemokamų sukimų“ funkcija. Matuoklė yra atstatoma į pradinę padėtį pasibaigus nemokamiems sukimams. Lošėjui keičiant statymo dydį, matuoklės progresas yra išsaugomas konkrečiam statymo dydžiui.

3.12. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę 3 simboliai „Free Spins“ suaktyvina „Okuliatoriaus nemokamų sukimų“ funkciją, kurios metu suteikiami 8 nemokami sukimai su pradiniu x2 laimėjimo daugikliu, kuris yra taikomas visiems laimėjimams. Funkcijos metu iškritę bent 2 simboliai „Free Spins“, laimėjimo daugiklį padidina 1. Maksimalus laimėjimo daugiklis gali būti x8. Funkcijos metu iškritę 3 simboliai „Free Spins“ suteikia lošėjui papildomus 8 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų.

4. „Likimo fejerverkai“ („Fortune Fireworks“)

4.1. „Likimo fejerverkai“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

4.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius, išskyrus „Sprogimo“ simbolius, kurie išlieka savo vietose iki jų suaktyvinimo. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

4.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 250 laimėjimo daugiklis.

4.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

4.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

4.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Sprogimo“ simbolius. „Wild“ simbolis nedalyvauja deriniuose su „Sprogimo“ simboliais.

4.7. Kai 3 ar daugiau tos pačios rūšies fejerverkų simbolių iškrenta iš eilės horizontalioje eilėje bet kur lošimo būgnuose, išmokėjus laimėjimus už laimingus derinius, vienas iš simbolių tampa „Sprogimo“ simboliu, išliekančiu savo pozicijoje iki bus suaktyvintas. Jei derinys prasideda pirmame būgne, „Sprogimo“ simboliu bus pirmas derinio simbolis. Jei derinys prasideda bet kuriame kitame būgne, o baigiasi 5, „Sprogimo“ simboliu bus paskutinis derinio simbolis. Jei derinys yra 2, 3 ir 4 būgnuose, „Sprogimo“ simboliu bus vidurinis simbolis.

4.8. Kai visi laimėjimai yra išmokėti ir nebėra laimingų derinių, jei simbolis „Scatter“ yra gretimoje pozicijoje aplink „Sprogimo“ simbolį, pastarasis sprogs pridėdamas „Wild“ simbolius. Jei „Wild“ simboliai pasirodo šalia kito „Sprogimo“ simbolio, šis taip pat sprogs. Jei daugiau nei vienas „Wild“ simbolis iškrenta toje pačioje ekrano pozicijoje, laimėjimui, kuriame yra „Wild“, taikomas daugiklis lygus „Wild“ simbolių skaičiui pozicijoje.

4.9. Kiekvienas sprogo modelis yra kuriamas remiantis „Sprogimo“ simbolio pozicija ir tik ekrano ribose iškritę „Wild“ simboliai bus pridėti. „Sprogimo“ simbolis kuria laimingus derinius su to paties tipo fejerverkų simboliais, tačiau negali dalyvauti naujo „Sprogimo“ simbolio sukūrimo.

5. „Veidrodžių kapas“ („Tomb of Mirrors“)

5.1. „Veidrodžių kapas“ – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

5.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

5.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 18 450 laimėjimo daugiklis.

5.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

5.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

5.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Šviesos raktas“. Jei „Wild“ simbolis atsitiktinai paveikiamas „Paslaptingo veidrodžio“ šviesos, jis gali suaktyvinti 1 iš 2 funkcijų:

5.6.1. 1 ar daugiau „Wild“ simbolių gali išsiplėsti vertikaliai per visas 3 būgnų pozicijas;

5.6.2. 1 ar daugiau „Wild“ simboliams gali būti pritaikytas laimėjimo daugiklis iki x4. Jei laimingame derinyje yra keli „Wild“ simboliai su laimėjimo daugikliais, laimėjimo daugikliai yra sudedami.

Funkcijos gali būti nesuaktyvintos, jeigu jų suaktyvinimas neturės įtakos laimingų derinių susidarymui.

5.7. Iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Šviesos raktas“ atitinkamai suaktyvina 8, 10 arba 20 nemokamų sukimų. Laimėtas pradinis nemokamų sukimų skaičius ir daugiklis x1, funkcijos pradžioje, gali būti padidintas mini žaidime renkantis lobių skrynias, kurios slepia nemokamus sukimus ir daugiklius. Mini žaidimas baigiasi, kai skrynia atskleidžia užrašą „Surinkti“ arba kai visos skrynios yra atskleidžiamos. „Paslaptingas veidrodis“ yra aktyvus visų nemokamų sukimų metu, o abi jo funkcijos gali būti suaktyvintos to paties sukimo metu.

6. „Labirinto keliai“ („Ways of the Labyrinth“)

6.1. „Labirinto keliai“ – 5 būgnų, 1 024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

6.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

6.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 6 419 laimėjimo daugiklis.

6.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

6.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

6.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Free Spins“.

6.7. Bet kurio sukimo metu, viena iš mitologinių būtybių gali atgyti ir suaktyvinti vieną iš 3 funkcijų:

6.7.1. Atgiję „Medūzos“ simboliai atsitiktinėse būgnų pozicijose prideda „Wild“ simbolių;

6.7.2. Atgiję „Minotauro“ simboliai atsitiktinėse būgnų pozicijose prideda „Minotauro“ simbolių;

6.7.3. Atgiję „Cerberio“ simboliai gretimos pozicijose esančius simbolius pakeičia „Cerberio“ simboliais.

6.8. Mažiausiai 1 iškritęs „Free Spins“ simbolis gali atsitiktinai suaktyvinti pakartotinį sukimą, jei simbolių „Free Spins“ nepakanka, kad būtų suaktyvinti nemokami sukimai. Pakartotinio sukimo metu, būgnai, kuriuose yra „Free Spins“ simboliai, yra užrakinami, o likę būgnai sukasi. Jei pakartotinio sukimo metu iškrenta dar vienas „Free Spins“ simbolis, lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol iškrenta pakankamai simbolių „Free Spins“, kad būtų suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija arba tol, kol neiškrenta simboliai „Free Spins“.

6.9. Iškritus 6, 7-8, 9-11 arba 12-20 simboliams „Free Spins“ atitinkamai suaktyvinama 10, 12, 15 arba 25 nemokami sukimai. Funkcijos metu, atsitiktinai „Medūzos“ simboliai gali virsti simboliais „Wild“ su laimėjimo daugikliais x1 arba x2. Jei laimingame derinyje yra keli „Wild“ simboliai su laimėjimo daugikliais, laimėjimo daugikliai yra sudedami. Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta pakartotinai. Jei funkcijos metu, iškritusių „Free Spins“ simbolių nepakanka suaktyvinti pakartotiniams sukimams, visi „Free Spins“ simboliai paverčiami simboliais „Wild“.

7. „Čili Kon Karne“ („Chilli con Carnage“)

7.1. „Čili Kon Karne“ – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

7.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

7.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 7 128 laimėjimo daugiklis.

7.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

7.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

7.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“.

7.7. Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali būti aktyvuota 1 iš 5 funkcijų:

7.7.1. Prieš nustojant būgnams suktis, jų atsitiktinėse pozicijose yra pridedami 3 arba daugiau „Wild“ simbolių;

7.7.2. Prieš nustojant būgnams suktis, atsitiktiniuose būgnuose gali būti pridėtas 1 ir daugiau koloninis simbolis „Wild“, kurio dydis gali būti nuo 2 iki 6 simbolių vertikaliai;

7.7.3. Prieš nustojant būgnams suktis, gali būti suaktyvintas daugiklių ratas. Rate išsuktas daugiklis yra taikomas, sukimo, kurio metu buvo suaktyvintas ratas, laimėjimams;

7.7.4. Žemos vertės simboliai gali būti pakeisti „Čili pipirų“ simboliais;

7.7.5. Prieš nustojant būgnams suktis, lošėjui gali būti suteikta 1 arba daugiau „Bonus“ simbolių, taip padidinat tikimybę suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją.

7.8. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją „Pajausk kaitrą“, kurios metu lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą iškritus

simboliui „Čili padažo butelis“, papildoma matuoklė. Kai matuoklė yra užpildoma, žemiausios vertės „Čili pipiro“ simboliai yra pakeičiami viena verte aukštesniais „Čili pipiro“ simboliais, o matuoklė atstatoma ir pildoma iš naujo tam, kad simboliai būtų paversti dar aukštesnės vertės simboliais („Violetiniai čili pipirai“ virsta „Žaliais čili pipirais“, „Žali čili pipirai“ virsta „Raudonais čili pipirais“, „Raudoni čili pipirai“ – „Geltonais čili pipiro“ simboliais (aukščiausios vertės pipiro simboliais). Kai visi žemesnės vertės „Čili pipiro“ simboliai yra pakeičiami aukščiausios vertės „Geltonais čili pipiro“ simboliais, sekantis matuoklės užpildymas visus pastaruosius simbolius paverčia „Čili padažo butelio“ simboliais. Funkcijos metu iškritęs 1 simbolis „Bonus“ lošėjui suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą, 2 simboliai „Bonus“ – 2 papildomus nemokamus sukimus, 3 simboliai „Bonus“ – 10 papildomų nemokamų sukimų.

8. „Brangakmenių zona“ („Gem Zone“)

8.1. „Brangakmenių zona“ – 5 būgnų, iki 117 649 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

8.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

8.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 18 999 laimėjimo daugiklis.

8.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

8.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

8.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“.

8.7. Kiekvienas lošimo būgnas turi savo „Dinaminių būdų“ zoną, kuri keičia savo dydį ir pozicijas kiekvieno sukimo metu. Simboliai, sustojantys šiose zonose, tampa aktyvūs tam sukimui, o su jais sudaryti laimingi deriniai yra išmokami. „Dinaminių būdų“ zonų dydis gali svyruoti nuo 3 iki 5 vertikaliai išsidėsčiusių simbolių, o laimėjimų variantų skaičius svyruoti nuo 324 iki 3 125.

8.8. 1, 3 ir 5 būgnuose, „Dinaminių būdų“ zonose, iškritę 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina 10 „Kitos dimensijos“ nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu yra pridamas 6 būgnas bei praplečiamas „Dinaminių būdų“ zonų dydis nuo 5 iki 7 vertikaliai išsidėsčiusių simbolių, o laimėjimų variantų skaičius gali svyruoti nuo 15 625 iki 117 649. Funkcijos metu, 2, 4 ir 6 būgnuose, „Dinaminių būdų“ zonose, iškritę 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina 10 papildomų nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų.

9. „Piktos pabaisos“ („Mad monsters“)

9.1. „Piktos pabaisos“ – 7 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

9.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.

9.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 896,8 laimėjimo daugiklis.

9.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

9.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

9.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“.

9.7. Laimingi „Piktų pabaisų“ deriniai sugeneruoja „Piktas sultis“, kurios papildo „Piktų pabaisų matuoklę“. Lošėjui keičiant statymo dydį, matuoklės progresas yra išsaugomas konkrečiam statymo dydžiui. Kai matuoklė užpildoma, suaktyvinamas „Piktų pabaisų ratas“, kuriame lošėjas gali laimėti 1 iš 6 nemokamų sukimų funkcijų:

9.7.1. „Dūminė“ funkcija suaktyvina 8 nemokamus sukimus su „Dūminiais Wild“ simboliais;

9.7.2. „Laukinio Vilio“ funkcija suaktyvina 10 nemokamų sukimų su „Wild Vilis“ simboliais ir didėjančiu laimėjimo daugikliu;

9.7.3. „Riešutinės Niki“ funkcija suaktyvina 5 nemokamus sukimus su koloniniais „Riešutinės Niki Wild“ simboliais;

9.7.4. „Psichės Sienos“ funkcija suaktyvina 5 nemokamus sukimus su mega laimėjimo daugikliu;

9.7.5. „Pamišusio Čarlio“ funkcija suaktyvina 10 nemokamų sukimų su sustiprintais „Čarlio“ simboliais;

9.7.6. „Siurblio“ funkcija suaktyvina 8 nemokamus sukimus su dideliais „Siurblio“ simboliais.

Matuoklė yra atstatoma į pradinę pasibaigus nemokamiems sukimams.

9.8. Bet kur būgnuose iškritęs „Blogo bandito“ simbolis paverčia atsitiktinai parinktus simbolius „Wild“ simboliais.

10. „Įniršio kamuoliai“ („Balls of Fury“)

10.1. „Įniršio kamuoliai“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

10.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. 5 vienodų simbolių deriniai išmokami tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

10.3. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 2 139 laimėjimo daugiklis.

10.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

10.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

10.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ ir „Kamuolio“ simbolius. „Wild“ simboliai gali iškristi tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Būgnuose iškritus bent vienam „Wild“ simboliui, jis išsiplės vertikaliai, kad užpildytų visas būgno pozicijas. Simbolis bus užrakintas savo pozicijoje, o likę būgnai vieną kartą suksis pakartotinai. Jei pakartotinio sukimu metu iškris dar vienas simbolis „Wild“, šis taip pat išsiplės ir bus užrakintas, o likę būgnai vėl suksis pakartotinai. Pakartotiniai sukimai baigsis, kai neiškris „Wild“ simboliai.

10.7. Kaskart iškritus ir vertikaliai išsiplėtus mažiau nei 3 „Wild“ simboliams, lošėjas gali šiuos simbolius užrakinti, sumokėdamas lošime nurodytą sumą, kuri priklauso nuo pradinio lošėjo statymo sumos. Pradinę statymo sumą, prieš užrakinant „Wild“ simbolius, lošėjas gali pakeisti. Kol funkcija yra aktyvi, nurodyta suma yra kaskart sumokama už kiekvieną lošėjo atliktą sukimą, o gauti laimėjimai apskaičiuojami pagal pradinę statymo sumą. Jei būgnuose yra 3 išsiplėtę „Wild“ simboliai, funkcijos suaktyvinti negalima.

10.8. Bet kurio sukimo metu gali pasirodyti „Sėkmės Buda“, kuris gali pridėti būgnuose vertikaliai išsiplėčiančių „Wild“ simbolių arba iki 3 „Kamuolių“ į „Drakono puodą“.

10.9. Pagrindinio lošimo metu lošėjas renka kamuolius į „Drakono puodą“. Už kiekvieną iškritusį simbolį „Drakono kamuolys“, į „Drakono puodą“ pridedamas kamuolys. Kai puodas yra užpildytas 18 kamuolių, suaktyvinama „Drakono kamuolių“ premija. Jei lošėjas surinks daugiau nei 18 kamuolių, kamuoliai, kurie viršys 18, po premijos bus pridėti į „Drakono puodą“. Lošėjui keičiant statymo dydį, „Drakono puodo“ progresas yra išsaugomas konkrečiam statymo dydžiui. Suaktyvinta premija yra pagrįsta „Pachinko“ stiliaus žaidimu, kurio laimėjimo pagrindas yra lošimo lauke užpildytų takų skaičius. Didžiausias laimėjimas yra laimimas, jei visi takai (kamuolių puodas) lošimo lauke yra užpildomi kamuoliais. Lošimo lauko viršuje yra rodomas turimų kamuolių skaičius bei 3 pozicijos, iš kurių kamuoliai gali būti paleisti. Iš kurios pozicijos kamuolys bus paleistas, renkasi lošėjas. Paleistas kamuolys riedės per lošimo lauką, kuriame yra skylės ir centrinė kliūtis su besikeičiančiomis galiomis, kurias kamuolys gali įgyti jei atsimuš į kliūtį. Įgyjama ta galia, kuri yra aktyvi atsimušimo metu:

10.9.1. „Super eilė“: jei kamuolys įkris į vieno iš takų pozicijų, jis užpildys visų takų žemesnes tuščias pozicijas. Jei pozicijos jau užpildytos, kamuoliai į jas nebus pridėti;

10.9.2. „Kolosalus stulpelis“: jei kamuolys įkris į vieno iš takų pozicijų, jis užpildys tą taką pilnai;

10.9.3. „Premijos kamuolys“: atsitiktinis kamuolių skaičius (iki 3) yra pridedamas į kamuolių puodą;

10.9.4. „Maksimalus kamuolys“: garantuoja visas aukščiau paminėtas funkcijas.

10.10. Lošimo lauke esančios skylės yra 2 tipų: ugnies skylės, kurios įkritus kamuoliui, jį sunaikina ir teleportuojančios skylės, kurios kamuolį nusiunčia į kitą teleportavimo skylę, parinktą atsitiktinai. Skylės atsiranda ir išnyksta atsitiktinėse lošimo lauko pozicijose.

10.11. Lošimo lauko apačioje yra 5x5 tinklelis, su 25 kamuolių pozicijomis. Virš tinklelio yra 5 įėjimai, skirti kamuoliui įriedėti į tinklelį. Jei kamuolys sėkmingai įrieda į tinklelį, jis užima žemiausią tuščią poziciją take. Jei kamuolys riedės per įėjimą, po kuriuo takas užpildytas, jis bus nusiųstas prie kito atsitiktinio įėjimo.

10.12. Abiejose tinklelio pusėse yra apdovanojimų matuoklė, kuri turi 12 lygių. Kiekviename lygyje yra nurodytas piniginis prizas, kurį lošėjas laimės, jei pasieks tą lygį. Užpildytų takų skaičius atitinka apdovanojimų matuoklės lygį, kuriame lošėjas yra.

10.13. Funkcijos pabaigoje, jei liko neužpildytos mažiau nei 8 takų pozicijos, lošėjas turi galimybę pirkti dar 2 kamuolius arba pasiimti laimėjimą ir grįžti į pagrindinį žaidimą. Kamuolių kaina priklauso nuo lošėjo pradinio statymo vertės ir likusių tuščių pozicijų takuose skaičiaus. Papildomus kamuolius funkcijos metu lošėjas gali pirkti tik vieną kartą.

10.14. Funkcija baigiasi, kai lošėjui nebelieka kamuolių. Jei funkcijai pasibaigus, lošėjas nebūna užpildęs nei vieno tako, jam yra suteikiamas paguodos prizas.

11. „Grynujų susitikimai“ („Cash Encounters“)

11.1. „Grynujų susitikimai“ – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

11.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

11.3. Minimali statymo suma – 0,60 EUR. Maksimali statymo suma – 60,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 7 128 laimėjimo daugiklis.

11.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

11.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „I“.

11.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“.

11.7. Jei 4 ar daugiau sukimai iš eilės yra nesėkmingi, lošėjui yra suteikiamas laimėjimo daugiklis, kuris pridedamas į „Grynujų pagrobimo“ matuoklę ir yra taikomas sekančiam laimingam sukimui. Po laimingo sukimo matuoklė yra atstatoma į pradinę vertę.

11.8. Sukimo metu gali nusileisti „Skraidanti lėktė“, kuri atsitiktinius simbolius pavers simboliais „Wild“.

11.9. Pagrindinio lošimo metu ir nemokamų sukimų metu lošėjas renka simbolius „UFO“, kurie yra pridedami į „UFO“ matuoklę. Kuo daugiau šių simbolių surenkama, tuo daugiau nemokamų sukimų lošėjas gauna bei padidina laimėjimo daugiklį nemokamų sukimų metu.

11.10. Iškritę 3 ar daugiau simbolių „Bonus“ suaktyvina 10 „Grynujų susitikimų“ nemokamų sukimų. Suaktyvinus funkciją, papildomi nemokami sukimai ir daugikliai, surenkami „UFO“ matuoklėje, taip pat pridedami prie bendrų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių. Kiekvienas susidaręs ir pašalintas laimingas derinys padidina laimėjimo daugiklį tam sukimui.

12. „Pirato mišlė“ („A Pirate Quest“)

12.1. „Pirato mišlė“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

12.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

12.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 18 502,5 laimėjimo daugiklis.

12.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

12.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

12.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Free Spins“.

12.7. Bet kurio sukimo metu gali būti suaktyvinta „Laukinių patrankų“ funkcija, kurios metu pasirodo priešų laivas ir pradeda šaudyti į simbolius būgnuose, juos paversdamas „Wild“ simboliais.

12.8. Bet kurio sukimo metu gali būti suaktyvinta „Linksmojo Rodžerio“ funkcija, kurios metu pasirodęs piratas laivo įgulos pareikalauja išskleisti „Linksmojo Rodžerio“ vėliavas, kurios slepia 2x2 arba 3x3 dydžio simbolius.

12.9. Bet kurio sukimo metu gali būti suaktyvinta „Piratų mūšio“ funkcija, kurios metu pasirodo priešų laivai ir pradeda šaudyti, tuomet lošėjas pradeda kontrataką pasirinkdamas laivus, į kuriuos bus šaunama. Kiekvienas paskandintas priešų laivas garantuoja piniginių prizą.

12.10. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę simboliai „Free Spins“ suaktyvina „Prikratyk man medienos“ nemokamų sukimų funkciją, kurios metu atsitiktinai suteikiama nuo 6 iki 9 nemokamų sukimų ir be to lošėjui yra pateikiamos 3 paslaptingos skrynios, kurių kiekviena slepia premijos režimą:

12.10.1. „Multi patrankos“: kiekvienas iškritęs „Wild“ simbolis garantuoja kulkas pirato ginklui, kurios yra renkamos į šovinių dėtuve. Sekančio sukimo metu, piratas iššauna visas surinktas kulkas į atsitiktines būgnų pozicijas pridėdamas į jas „Wild“ simbolius. Tuomet kulkos bus surinktos ir panaudotos vėl sekančio sukimo metu.

12.10.2. „Trivamzdis ginklas“: kiekvieno sukimo metu Piratas iššaus pridėdamas vertikaliai per visas būgnų pozicijas išsiplėtusį „Wild“ simbolį į atsitiktinį būgną.

12.10.3. „Rankinė patranka“: kiekvieno sukimo metu piratas iššaus į „10“ ir „J“ simbolius paversdamas juos „Wild“ simboliais.

Bet kurio nemokamo sukimo metu 5 būgne iškritęs simbolis „Skrynia“, suteikia lošėjui piniginių prizą, papildomus sukimus arba papildomus „Wild“ simbolius kurie bus pridėti to sukimo metu.

13. „Laukiniai ir vaisiniai“ („Wild & Fruity“)

13.1. „Laukiniai ir vaisiniai“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

13.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

13.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 45 782 laimėjimo daugiklis.

13.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

13.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

13.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius. Visi „Wild“ simboliai turi ant jų nurodytą nemokamų sukimų skaitiklį, kuris numato nemokamų sukimų skaičių. Jei iškrenta keli simboliai „Wild“, skaitikliuose esantys nemokamų sukimų skaičiai yra sudedami. Taip pat kiekvienas „Wild“ simboliais padidina laimėjimo daugiklį 1, pradėdamas nuo 0. Laimėjimo daugiklis yra taikomas tik tokiu atveju, jei būgnuose yra bent 1 „Wild“ simbolis. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis

tampa lipnus ir yra užrakinamas savo pozicijoje. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta papildomas „Wild“ simbolis, jis padidina laimėjimo daugiklį 1 bei nemokamų sukimų skaičių atitinkamai pagal skaičių nurodytą jo skaitiklyje. Nemokami sukimai yra suaktyvinami iš karto po to, kai iškrenta „Wild“ simbolis su nemokamų sukimų skaitikliu.

13.7. Lošime taip pat yra lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padidinti x2 ar x4 kartus bet kokį laimėjimą, gautą pagrindiniame žaidime, atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Lošėjas bet kuriuo metu gali lošimo funkciją užbaigti ir susirinkti laimėjimą.

14. „Šilko kelio turtai“ („Silk Road Riches“)

14.1. „Šilko kelio turtai“ – 5 būgnų, nuo 31 iki 117 649 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

14.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių grupes, kurios yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

14.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 97 307,9 laimėjimo daugiklis.

14.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

14.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

14.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Free Spins“ ir „Bonus“. „Wild“ simbolis negali iškristi 1 būgne.

14.7. 6 simbolių deriniai galimi tik „Turtų maršruto“ nemokamų sukimų metu.

14.8. Kiekvienas lošimo būgnas turi savo „Dinaminių būdų“ zoną, kuri keičia savo dydį ir pozicijas kiekvieno sukimo metu. Simboliai, sustojantys šiose zonose, tampa aktyvūs tam sukimui, o su jais sudaryti laimingi deriniai yra išmokami. „Dinaminių būdų“ zonų dydis gali svyruoti nuo 2 iki 7 vertikaliai išsidėsčiusių simbolių, o laimėjimų variantų skaičius svyruoti nuo 32 iki 16 807. Simbolių kritimo metu „Dinaminių būdų“ zonos išlieka tos pačios.

14.9. 1, 3 ir 5 būgnuose, „Dinaminių būdų“ zonose, iškritę 1 arba 2 simboliai „Free Spins“ lošėjui suteikia momentinį prizą arba įjungia „Medicinos stebuklo“ funkciją. Jei ši funkcija įjungžiama, suaktyvinus lošėjui nemokamus sukimus, kiekvieno nelaimingo sukimo metu ji suteikia papildomą nemokamą sukimą. Lošėjui keičiant statymo dydį, „Medicinos stebuklo“ funkcija išsaugoma konkrečiam statymo dydžiui.

14.10. 1, 3 ir 5 būgnuose, „Dinaminių būdų“ zonose, iškritę 3 simboliai „Free Spins“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu lošėjui siūlomos 3 opcijos su skirtingu sukimų kiekiu ir skirtingu laimėjimo daugikliu. Funkcijos metu yra pridedamas 6 būgnas, „Dinaminių būdų“ zonų dydis nesikeičia, tačiau laimėjimo variantų skaičius pasikeičia nuo 64 iki 117 649. Nemokamų sukimų metu 6 būgne gali iškristi simbolis „Bonus“, kuris lošėjui garantuoja momentinį prizą arba papildomus nemokamus sukimus. „Medicinos stebuklo“ funkcija išjungžiama pasibaigus nemokamiems sukimams.

15. „Actekų blokai“ („Aztec Blox“)

15.1. „Actekų blokai“ – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

15.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

15.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 4 162,8 laimėjimo daugiklis.

15.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

15.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

15.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Free Spins“ ir „Bonus“.

15.7. Virš būgnų esančiuose blokuose, laimėjimo daugikliai keičiasi kiekvieno sukimo metu. Pagrindinio žaidimo metu galimi šie daugikliai: x1-10, x12, x15, x20, x25, x50, x100. Daugiklius suaktyvina iškritę 3 arba daugiau simbolių „Bonus“, išsidėstę iš eilės nuo kairiausio būgno. Suaktyvinami yra tie daugikliai, kurie yra virš juos suaktyvinusių simbolių „Bonus“. Suaktyvinti daugikliai yra sudedami ir išmokamas laimėjimas, kurio vertė yra statymo suma x bendra aktyvių daugiklių suma. Lošėjui keičiant statymo dydį, daugikliai išsaugomi konkrečiam statymo dydžiui.

15.8. Iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Free Spins“ atitinkamai suaktyvina 12, 20 arba 30 „Aukso šventyklos“ nemokamų sukimų. Daugiklių blokai išlieka aktyvūs nemokamų sukimų metu ir turi daugiau šansų būti suaktyvinti. Išskirtinis blokas su x1000 daugikliu gali pasirodyti nemokamų sukimų metu virš 5 būgno.

16. „Laukinių vakarų zona“ („Wild West Zone“)

16.1. „Laukinių vakarų zona“ – 5 būgnų, nuo 243 iki 117 649 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

16.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

16.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 7 794,3 laimėjimo daugiklis.

16.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

16.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

16.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Free Spins“.

16.7. Kiekvienas lošimo būgnas turi savo „Dinaminių būdų“ zoną, kuri keičia savo dydį ir pozicijas kiekvieno sukimo metu. Simboliai, sustojantys šiose zonose, tampa aktyvūs tam sukimui, o su jais sudaryti laimingi deriniai yra išmokami. „Dinaminių būdų“ zonų dydis gali svyruoti nuo 3 iki 5 vertikaliai išsidėsčiusių simbolių, o laimėjimų variantų skaičius svyruoti nuo 243 iki 3 125.

16.8. Bet kurio sukimo metu, „Dinaminių būdų“ zonose iškritę 1 ar daugiau simbolių „Wild“, kai nesusidaro laimingas derinys, suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją „Labiausiai ieškomas“, kurios metu „Wild“ simboliai tampa simboliais „Ieškomas“ ir išlieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos. Funkcijos metu iškritę nauji simboliai „Wild“ taip pat tampa simboliais „Ieškomas“ ir išlieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos. Pakartotiniai sukimai sukami tol, kol susidaro laimingi deriniai, o kiekvieno sukimo pradžioje laimėjimo daugiklis padidėja. Galutinis laimėjimo daugiklis yra taikomas laimėjimui funkcijos pabaigoje.

16.9. 1 ir 3 būgnuose, „Dinaminių būdų“ zonose, iškritus 2 simboliams „Free Spins“, kai šių simbolių nepakanka suaktyvinti nemokamus sukimus, laimėjimo daugiklis nemokamų sukimų funkcijai padidinamas 1. Ši funkcija vadinama „Kai kas už nieką“. Lošėjui keičiant statymo dydį, daugiklis išsaugomas konkrečiam statymo dydžiui.

16.10. 1, 3 ir 5 būgnuose, „Dinaminių būdų“ zonose, iškritę 3 simboliai „Free Spins“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Sukauptas nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis „Kai kas už nieką“ yra taikomas nemokamų sukimų metu. Funkcijos metu yra pridodamas 6 būgnas, „Dinaminių būdų“ zonų dydis prasiplečia nuo 5 iki 7 vertikaliai išsidėsčiusių simbolių, o laimėjimų variantų skaičius gali svyruoti nuo 15 625 iki 117 649. Nemokamų sukimų metu yra aktyvios „Labiausiai ieškomas“ ir „Kai kas už nieką“ funkcijos. „Kai kas už nieką“ funkcijos laimėjimo daugiklį, nemokamų sukimų metu, padidina iškritę 2 simboliai „Free Spins“ 2 ir 4 būgnuose. Bet koks nelaimingas sukimas, kurio metu nepasirodo „Wild“ simbolis, taip pat padidina laimėjimo daugiklį. Funkcijos metu, 2, 4 ir 6 būgnuose iškritę simboliai „Free Spins“ suaktyvina papildomus 8 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų.

17. „Prabangus Actekų mėnulis“ („Aztec Moon Deluxe“)

17.1. „Prabangus Actekų mėnulis“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

17.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

17.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 2 580 laimėjimo daugiklis.

17.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

17.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

17.6. Koloninis „Totemo Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Akmens Scatter“ ir „Piramidės Scatter“. Jei „Totemo Wild“ simbolis iškrenta dalinai, jis pasislinks taip, kad užpildytų pilnai visas 3 būgno pozicijas.

17.7. Iškritę 3 simboliai „Akmens Scatter“ suaktyvina premijos žaidimą, kurio metu visos 15 būgnų pozicijų yra užpildomos simboliais „Akmens Scatter“. Lošėjas renkasi akmenis atskleisdamas po jais paslėpus prizus. Funkcija baigiasi, jei lošėjas atskleidžia užrašą „Surinkti“ arba atskleidžia visas 15 pozicijų.

17.8. Iškritę 3 simboliai „Pirmaidės Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu iškritęs simbolis „Totemo Wild“ lošėjui suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą, jei iškrenta 2 simboliai „Totemo Wild“, lošėjui suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. 1 kartą iškritus simboliui „Totemo Wild“, simboliai „Smaragdas“ būgnuose keičiasi į simbolius „Gyvatė“, o „Smaragdo“ simboliai nemokamų sukimų metu daugiau nepasirodo. Iškritus antrą kartą „Totemo Wild“ simboliui, visi simboliai „Gyvatė“ tampa simboliais „Saulė“. Sekantį kartą iškritus „Totemo Wild“ simboliui, simboliai „Saulė“ tampa „Jaguaro“ simboliais. Dar sekantį kartą „Jaguaro“ simboliai tampa „Acteko“ simboliais. Po to, kai simboliai yra pakeičiami „Acteko“ simboliais, „Totemo Wild“ simbolis prideda tik papildomus nemokamus sukimus. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 simboliai „Piramidės Scatter“, lošėjui suteikiama 10 pakartotinių nemokamų sukimų. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nelieka arba kai lošėjas sužaidžia 150 nemokamų sukimų.

18. „Būrėjos žavesys“ („Fortune Teller's Charm“)

18.1. „Būrėjos žavesys“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

18.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

18.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 800 laimėjimo daugiklis.

18.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

18.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

18.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Free Spins“. Už laimingus derinius su „Wild“ simboliais išmokama dvigubai.

18.7. Iškritę 3 ar daugiau simbolių „Free Spins“ suaktyvina 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimėjimams yra taikomas x3 laimėjimo daugiklis. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau simbolių „Free Spins“, lošėjui suteikiami papildomi 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų.

19. „Vikingo reido zona“ („Viking Raid Zone“)

19.1. „Vikingo reido zona“ – 5 būgnų, nuo 243 iki 117 649 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

19.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

19.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 7 794,3 laimėjimo daugiklis.

19.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

19.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

19.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“.

19.7. Kiekvienas lošimo būgnas turi savo „Dinaminių būdų“ zoną, kuri keičia savo dydį ir pozicijas kiekvieno sukimo metu. Simboliai, sustojantys šiose zonose, tampa aktyvūs tam sukimui, o su jais sudaryti laimingi deriniai yra išmokami. „Dinaminių būdų“ zonų dydis gali svyruoti nuo 3 iki 5 vertikaliai išsidėsčiusių simbolių, o laimėjimų variantų skaičius svyruoti nuo 243 iki 3 125.

19.8. Bet kurio sukimo metu, „Dinaminių būdų“ zonose iškritę 1 ar daugiau simbolių „Wild“, kai nesusidaro laimingas derinys, suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją „Skydo siena“, kurios metu „Wild“ simboliai tampa „Auksiniais Wild“ simboliais ir išlieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos. Funkcijos metu iškritę nauji simboliai „Wild“ taip pat tampa simboliais „Auksiniais Wild“ ir išlieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos. Pakartotiniai sukimai sukami tol, kol susidaro laimingi deriniai, o kiekvieno sukimo pradžioje laimėjimo daugiklis padidėja. Galutinis laimėjimo daugiklis yra taikomas laimėjimui funkcijos pabaigoje.

19.9. 1 ir 3 būgnuose, „Dinaminių būdų“ zonose, iškritus 2 simboliams „Bonus“, kai šių simbolių nepakanka suaktyvinti nemokamus sukimus, laimėjimo daugiklis nemokamų sukimų funkcijai padidinamas 1. Ši funkcija vadinama „Odino dovana“. Lošėjui keičiant statymo dydį, daugiklis išsaugomas konkrečiam statymo dydžiui.

19.10. 1, 3 ir 5 būgnuose, „Dinaminių būdų“ zonose, iškritę 3 simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją „Reidas“, kurios metu lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Sukauptas nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis „Odino dovana“ yra taikomas nemokamų sukimų metu. Funkcijos metu yra pridodamas 6 būgnas, „Dinaminių būdų“ zonų dydis prasiplečia nuo 5 iki 7 vertikaliai išsidėsčiusių simbolių, o laimėjimų variantų skaičius gali svyruoti nuo 15 625 iki 117 649. Nemokamų sukimų metu yra aktyvios „Skydo sienos“ ir „Odino dovanos“ funkcijos. „Odino dovanos“ funkcijos laimėjimo daugiklį, nemokamų sukimų metu, padidina iškritę 2 simboliai „Bonus“ 2 ir 4 būgnuose. Bet koks nelaimingas sukimas, kurio metu nepasirodo „Wild“ simbolis, taip pat padidina laimėjimo daugiklį 1. Funkcijos metu 2, 4 ir 6 būgnuose iškritę simboliai „Bonus“ suaktyvina papildomus 8 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų.
