

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2021 m. rugpjūčio 5 d. įsakymu Nr. DIE-504

UAB „Tete-a-tete“ kazino“
nuotolinio lošimo reglamento Priedo Nr. 3
Priedas Nr. 11

1. „3 rankų Kazino Hold'em pokeris“ („3-Hand Casino Hold'em“)

1.1. „3 rankų Kazino Hold'em pokeris“ – stalo lošimas, kuriame žaidžiama prieš kazino atstovaujantį krupjė (dar vadinama dileriu). Lošime naudojama viena kortų kaladė, t. y. 52 kortos. Vienu metu lošėjas gali žaisti tris rankas atlikdamas „Ante“ statymą ir pasirinkdamas „AA premijos“ papildomą statymą. Lošimo tikslas surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų kombinaciją iš septynių arba aukštesnę nei krupjė.

1.2. Lošime naudojami žetonai, kurių mažiausias nominalas yra 1,00 EUR ir didžiausias – 100,00 EUR. Minimali vienos rankos statymo suma – 1,00 EUR, maksimali vienos rankos statymo suma – 150,00 EUR.

1.3. Visi laimėjimai yra paskaičiuojami remiantis „Ante“ statymo ir „AA premijos“ papildomo statymo laimėjimų išmokėjimo lentele. Maksimalus vienos rankos laimėjimas 15 000,00 EUR.

1.4. „Ante“ laimėjimų išmokėjimo lentelė

Kortų kombinacija	Laimėjimo santykis
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	20:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	10:1
Pilnas namas (Full House)	3:1
Spalva (Flush)	2:1
Eilė arba žemiau (Straight or Less)	1:1

1.5. „AA premijos“ laimėjimų išmokėjimo lentelė

Kortų kombinacija	Laimėjimo santykis
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	40:1
Pilnas namas (Full House)	30:1
Spalva (Flush)	20:1
Eilė arba žemiau (Straight or Less)	7:1

1.6. Norint dalyvauti lošime lošėjas turi atlikti „Ante“ statymą bei pasirinktinai gali atlikti „AA premijos“ papildomą statymą. Atliktas statymas patvirtinamas mygtuko „Dalinti“ („Deal“) paspaudimu.

1.7. Patvirtinus statymą mygtuko „Dalinti“ („Deal“) paspaudimu, lošėjui ir krupjė yra padalinama po dvi kortas (dvi atverstas žaidėjo kortas ir dvi užverstas krupjė kortas) bei tris bendras ant dalinimo stalo atverstas kortas.

1.8. Po kortų padalinimo lošėjas turi nuspręsti ar jis tęsia lošimą atsakydamas („Call“), t. y. atlikdamas statymą lygų dvigubam „Ante“ statymui ar lošimą nutraukia („Fold“) numesdamas kortas ir prarasdamas „Ante“ bei „AA premijos“ atliktus statymus.

1.9. Lošėjui nusprendus tęsti lošimą („Call“), ant stalo yra padalinamos 2 likusios kortos ir atverčiamos krupjė kortos.

1.10. Laimėtojas nustatomas remiantis surinkta aukštesne kortų kombinacija.

2. „Agentas Likimas“ („Agent Destiny“)

2.1. „Agentas Likimas“ („Agent Destiny“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

2.2. Visi laimėjimai yra išmokami už susijusius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

2.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

2.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

2.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

2.6. Lošimo funkcija „Susiję būgnai“ gali būti suaktyvinta, bet kurio lošimo metu. Šios funkcijos metu 4, 5 ar 3, 4, 5 būgnuose bus rodomi identiški simboliai ir suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu dešinėje esančiuose būgnuose simboliai juda į kairiuosius. Identiški simboliai atsiras ir dešniuosiuose būgnuose.

2.7. Visi veikėjų simboliai ir simbolis „Safe Wild“ gali pasirodyti kaip „Mega“ simboliai arba susijungti su gretimuose būgnuose esančias simboliais.

2.8. Lošimo metu surinkus 3 simbolius „Wild Scatter“ 1, 3 ir 5 būgnuose suteikiami 9 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu atsiranda identiški simboliai. Nemokamų sukimų metu identiški simboliai iš dešiniausiojo būgno judės į kairiausiajį būgną.

2.9. Nemokamų sukimų metu pasirodžius simboliui „Wild Scatter“ suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

3. „Anubio raktas“ („Ankh of Anubis“)

3.1. „Anubio raktas“ („Ankh of Anubis“) – 5 būgnų, 576 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

3.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

3.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.

3.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.



3.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

3.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“, taip padėdamas sukurti laiminčius derinius.

3.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali būti aktyvuojama Anubio „Wild“ simbolių funkcija („Anubis Wilds“), kurios metu, būgnams tebesisukant, į juos pridėdama papildomų „Wild“ simbolių.

3.8. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų; išsukus 4 „Scatter“ simbolius, suteikiama 15

nemokamų sukimų; išsukus 5 „Scatter“ simbolius, suteikiama 20 nemokamų sukimų. Nemokamų

sukimų metu išsukti simboliai  sumuojami. Surinkus 5 simbolius , aktyvuojama Anubio „Wild“ simbolių funkcija, kurios metu papildomi „Wild“ simboliai pridedami į lošimo būgnus.

3.9. Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedami 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai.

4. „Naikintojas“ („Annihilator“)

4.1. „Naikintojas“ („Annihilator“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

4.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

4.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

4.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

4.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

4.6. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“. Simbolis „Scatter“ gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgne. Simbolis „Bonus“ gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne.

4.7. Lošimo funkcija „In Command“ gali būti atsitiktinai aktyvuota bet kurio pagrindinio lošimo metu. Jei šios funkcijos aktyvavimo metu būgnuose yra simbolis „Wild“, tai šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus simbolius išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“. Jei sukimo metu negaunamas laimėjimas ir/ar aktyvuojama funkcija „In Command“, suteikiamas vienas pakartotinis sukimas ir taip tol, kol gaunamas laimėjimas. Ši funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu.

4.8. Lošimo funkcija „Pramogų rūmai“ įjungžiama surinkus 3 simbolius „Bonus“. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti lėlės simbolius, kad būtų parodytas paslėptas prizas iki kol pasirinkus lėlę paslėpto prizo nebus. Suradus piniginius prizus, kurių vertė x1, x2, x3 ir x5 didesnė už bendrą statymą, laimėjimas yra surenkamas ir leidžiama pasirinkti kitą lėlę. Suradus piniginius prizus, kurių vertė yra x10, x15, x20, x25 ir x50 didesnė už bendrą statymą, laimėjimas surenkamas ir funkcija baigiama. Suradus simbolį „Scatter“, funkcija pasibaigs ir iškart įsijungs funkcija „Padek pasauli“.

4.9. Lošimo funkcija „Padek pasauli“ suteikiama surinkus 3 simbolius „Scatter“ ar lošimo funkcijos „Pramogų rūmai“ metu. Šios funkcijos pradžioje suteikiami 8 nemokami sukimai. Funkcijos metu visada yra matomi simboliai „Expanded Wild“, kurie pakeičia visus simbolius išskyrus simbolį „Scatter“. „Bonus“ simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo. Prieš kiekvieną nemokamą sukimą, simbolis „Expanded Wild“ juda į šonus (kairėn arba dešinėn), į atsitiktinį būgną. Judėjimas išryškina simbolius, sukurdamas ugnies taką. Ugnies takas gali būti 1 arba 3 simbolių aukščio. Simbolis „Wild“, nusileidęs ant paryškinto simbolio, visą ugnies taką paverčia papildomais simboliais „Wild“. Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Scatter“ simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus, tačiau galima surinkti ne daugiau, kaip 50 nemokamų sukimų.

5. „Didelis laimėjimas 777“ („Big Win 777“)

5.1. „Didelis laimėjimas 777“ („Big Win 777“) – 5 būgnų, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

5.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

5.3. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000,00 EUR.

5.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

5.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

5.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

5.7. „Scatter“ simbolis gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius aktyvuojama Šanso rato („Chance Wheel“) funkcija. Šanso rato sukimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 5 iki 777 kartų arba laimėti nemokamus sukimus.

5.8. Nemokamus sukimus galima laimėti tik Šanso rato sukimo metu. Iš pradžių yra laimima 12 nemokamų sukimų, tačiau nemokamų sukimų metu galima laimėti daugiau sukimų: išsukus 1 „Scatter“ simbolį, laimimas dar 1 nemokamas sukimas; išsukus 2 „Scatter“ simbolius, laimimi dar 2 nemokami sukimai. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, laimimas Šanso rato sukimas.

5.9. Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai lieka būgnuose sekantiems 2 nemokamiems sukimams, kurių metu jie pasislenka per vieną poziciją tame būgne (aukšтын arba žemyn).

5.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED / BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą, gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

6. „Juodoji Mamba“ („Black Mamba“)

6.1. „Juodoji Mamba“ („Black Mamba“) – 5 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

6.2. Visi laimėjimai yra išmokami už surinktus 3 ar daugiau vienodų simbolių, kurie yra skaičiuojami tiek horizontaliai, tiek vertikalčiai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, o likusieji nukrenta žemyn siekiant sudaryti naują laimėjimo derinį. Surinkus 3 grupės narių simbolių kombinaciją, viduryje pasirodo simbolis „Martina“, kuris padeda sudaryti naujus laiminčius derinius su likusiais simboliais. Surinkus 3 bet kokius kitus simbolius, jų viduryje pasirodo simbolis „Wild“. Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu simbolių kritimu.

6.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

6.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

6.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

6.6. Funkcijos „Solo“ gali būti suteiktos pagrindiniame lošime, kuriame nebuvo gautas laimėjimas, ir kiekviename nemokamame sukime. Atsižvelgiant į aktyvų grupės narį, atliekami skirtingi sugebėjimai. Yra 4 sugebėjimai, po 1 kiekvienam grupės nariui:

6.6.1. Alexandra: Du simbolių rinkiniai sunaikinami ir pašalinami iš būgnų.

6.6.2. Cecilia: Vieną ar du simbolius būgnuose pakeičia simboliu „Wild“.

6.6.3. Fred: Atsitiktinai vieną simbolį paverčiamas kitu simboliu.

6.6.4. Martina: Apatinė eilutė sunaikinama, išskyrus simbolius „Wild“, o vietoje grupės nario simbolio sukuriamas simbolis „Martina“. Jei eilutėje nėra grupės nario simbolio, simbolis „Wild“ nesukuriamas. Galimas tik funkcijoje „Koncertas“ ir kiekviename nemokamame sukime.

6.7. Įkrovos matuoklį užpildo laiminčios kombinacijos, kuriose yra grupės nariai, tačiau laimėjimai, kurie sudaryti su simbolio „Wild“ pagalba, neįskaičiuojami. Įkrovos matuoklis turi 6 skyrius ir yra užpildytas 1 kiekvienam simboliui. 4 įkrovimai aktyvuoja funkciją „Koncertas“, o 6 – perkrauna matuoklį ir turimas laimėjimų daugiklis lieka galioti funkcijoje „Koncertas“.

6.8. Jei suaktyvinama funkcija „Koncertas“, laimėjimo daugiklis atsistato, nebent jis būtų nustatytas perkraunant matuoklį. Viena po kitos suteikiamos „Solo“ funkcijos. „Solo“ funkcijų suteikimo tvarka visada tokia pati: „Alexandra“ – „Cecilia“ – „Fred“ – „Martina“. Kiekvieno grupės nario solo metu, kai nukritus simboliams daugiau nebebus laimėjimų, bus atliekamas kito nario solo ir žaidimas tęsis.

6.9. Visų simbolių sunaikinimas aktyvuoja nemokamus sukimus. Aktyvus grupės narys atlieka solo kiekviename nieko nelaimėjusiame sukime, „Martina“ kiekviename sukime. Laimėjimo daugiklis nustatomas iš naujo. Jei funkcija „Koncertas“ ir nemokami sukimai aktyvuojami vienu metu, žaidžiami tik nemokami sukimai.

6.10. Nemokamų sukimų žaidimas gali būti pratęstis pakartotinai užpildžius įkrovos matuoklį remiantis tomis pačiomis taisyklėmis, kurios aprašytos anksčiau. Už papildomus 6 simbolius suteikiami papildomi 4 nemokami sukimai, už 4 – 5 suteikiami 2. Funkcija „Koncertas“ gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu ir visų simbolių sunaikinimas suteikia momentinį prizą, kurio vertė yra x50.

6.11. Kai žaidimo būgnuose lieka tik „Wild“ simboliai, jie sunaikinami ir aktyvuojami nemokami sukimai.

7. „Grynujų automatas“ („Cash Pump“)

7.1. „Grynujų automatas“ („Cash Pump“) – 12 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimą sudaro 4 būgnų rinkiniai po 3 būgnus ir 5 laimėjimo linijas.

7.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

7.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

7.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

7.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „I“.

7.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti tik viduriniame kiekvieno būgnų rinkinio būgne ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“. Jei bent viename būgne visose jo pozicijose išsukami „Wild“ simboliai, aktyvuojama „Wild“ gausybės („Stacked Wilds“) funkcija, kurios metu šie simboliai nukopijuojami į visus būgnų rinkinius ir padaugina laimėjimą nuo 1 iki 4 kartų.

7.7. „Scatter“ simboliai gali pasirodyti tik viduriniame kiekvieno būgnų rinkinio būgne. Išsukus 4 „Scatter“ simbolius (po vieną kiekviename būgnų rinkinyje), laimimi 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukti „Scatter“ simboliai sumuojami. Surinkus 4 „Scatter“ simbolius, pridėdami dar 5 nemokami sukimai ir padidinamas „Wild“ gausybės funkcijos laimėjimo daugiklis. Pirmasis daugiklis visada padidinamas vienetu, antrasis daugiklis padidinamas 2 ir t.t. Daugiklių skaičius yra neribojamas.

8. „Charlie Chance į pragarą sumokėti“ („Charlie Chance in Hell to Pay“)

8.1. „Charlie Chance į pragarą sumokėti“ („Charlie Chance in Hell to Pay“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

8.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

8.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 666 600,00 EUR.

8.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

8.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

8.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius. Taip pat „Wild“ simboliui gali būti pridėdamas x2 arba x3 daugiklis, kuris yra taikomas laimėjimo deriniui. Šie daugikliai toje pačioje eilutėje gali daugintis iki x27.

8.7. „Scatter“ simboliai gali būti rodomi šalia bet kurio būgne esančio simbolio. 3 „Scatter“ simboliai aktyvuoja „Premijų lentelę“, kurioje galima laimėti:

8.7.1. momentinį prizą, kurio vertė yra iki x10 didesnė nei bendra statymo vertė;

8.7.2. pakartotinį sukimą su atsitiktiniu daugikliu (x2, x3 arba x25);

8.7.3. pakartotinį sukimą, kurio metu atsitiktinai būgnuose pridėdama iki 9 „Wild“ simbolių;

8.7.4. laimintį sukimą, kurio metu viduriniajame būgne yra „Wild“ simboliai ir 3 būgnas slenkasi tol kol sudaroma laiminti kombinacija;

8.7.5. 8 nemokamus sukimus.

8.8. Nemokamų sukimų metu yra renkami ir kaupiami „Scatter“ simboliai „Scatter“ simbolių rinkimo matuoklyje. Surinkus 3 „Scatter“ simbolius aktyvuojama „Premijų lentelė“, kurios prizai ir funkcijos aprašytos taisyklėse anksčiau. Kai „Scatter“ simbolių matuoklis yra užpildomas ir aktyvuojama laimėta funkcija, matuoklis yra atstatomas ir visi vėliau pasirodę „Scatter“ simboliai pridėdami prie matuoklio naujai.

8.9. Jeigu nemokamų sukimų metu buvo surinkti 3 „Scatter“ simboliai ir aktyvuota „Premijų lentelė“, likę nemokami sukimai tęsiasi po to, kai laimėta funkcija aktyvuojama ir užbaigiama.

9. „Amžinojo laiko juokdarys“ („Chronos Joker“)

9.1. „Amžinojo laiko juokdarys“ („Chronos Joker“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

9.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

9.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 160 000,00 EUR.

9.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

9.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

9.6. Lošime galimi laimėjimo daugikliai gali būti pritaikyti atsitiktine tvarka bet kuriame sukime. Galimi laimėjimo daugikliai yra: standartiniai laimėjimo daugikliai x2, x3, x4, x5 ir x10 bei „Super“ laimėjimo daugikliai x4, x6, x8, x10, x20. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.

9.7. Išsukus po tris vienodus simbolius dviejuose būgnuose, suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu sukasi tik tas būgnas, kuriame nebuvo išsukti trys vienodi simboliai. Pakartotinio sukimo savybės priklauso nuo to, koks laimėjimo daugiklis buvo aktyvus laimint pakartotinį sukimą:

9.7.1. jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x2, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis didėja tokia tvarka: x3, x4, x5, x10. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;

9.7.2. jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x3, x4 arba x5, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis išlieka toks pat. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;

9.7.3. jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x10, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis mažėja tokia tvarka: x5, x4, x3, x2. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;

9.7.4. jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „Super“ x4, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis didėja tokia tvarka: x6, x8, x10, x20. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;

9.7.5. jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „Super“ x6, x8 arba x10, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis išlieka toks pat. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;

9.7.6. jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „Super“ x20, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis mažėja tokia tvarka: x10, x8, x6, x4. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.

10. „Kojovilko grynėji“ („Coywolf Cash“)

10.1. „Kojovilko grynėji“ („Coywolf Cash“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

10.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

10.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000,00 EUR.

10.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

10.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

10.6. „Kojovilko“ simbolis žaidime pasirodo dviem skirtingais pavidalais:

10.6.1. Pirmasis „Kojovilko Wild“ simbolis yra standartinis ir pakeičia bet kurį žaidimo simbolį, išskyrus „Scatter“. Taip pat išsiplėtęs vertikaliai „Kojovilko Wild“ simbolis gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose pagrindinio žaidimo metu ir nemokamų sukimų „Prey Spins“ funkcijos metu.

10.6.2. Antrasis „Alfa kojovilko Wild“ simbolis pasirodo „Wild“ simbolių būgne.

10.7. „Wild“ simbolių būgną suaktyvina „Scatter kaukė“ simbolis pasirodantis 3 būgne. „Wild“ simbolių būgnas gali būti dviejų pakopų: pirmosios pakopos būgnas aktyvuojamas tiek pagrindiniame žaidime, tiek „Prey Spins“ funkcijos metu ir jame gali pasirodyti iki 3 „Alfa Kojovilko Wild“ simbolių, o antrosios gali būti aktyvuojamas tik „Prey Spins“ funkcijos metu ir jame gali pasirodyti iki 4 „Alfa Kojovilko Wild“ simbolių. Suaktyvinus „Wild“ simbolių būgną, jis pasirodo žaidimo viršuje ir sukasi horizontaliai. Šis būgnas yra užpildytas „Alfa Kojovilko Wild“ simboliais ir tuščiomis vietomis. Kai būgnas sustoja suktis „Alfa Kojovilko Wild“ simboliai sustoja virš pagrindinio žaidimo būgnų ir išsiplėčia vertikaliai sudarydami laiminčias kombinacijas.

10.8. Nemokamų sukimų „Prey Spins“ funkciją suaktyvina 3 arba daugiau „Scatter totemas“ simbolių. Atitinkamai surinktam simbolių kiekiui suteikiama 8, 11 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu prie pirmosios pakopos „Wild“ simbolių būgno pridedamas „Scatter kaukė“ simbolis, kuris suteikia galimybę suaktyvinti antrosios pakopos „Wild“ simbolių būgną. Jei „Wild“ simbolių būgno sukimosi metu „Scatter kaukė“ simbolis nusileis, jis bus paryškintas, o visi „Alfa Kojovilko Wild“ simboliai išsiplės, bus suaktyvintas antrosios pakopos „Wild“ simbolių būgnas, kuriame gali pasirodyti iki 4 „Alfa Kojovilko Wild“ simbolių su x2, x4 ir x7 daugikliais bei „Scatter totemas“ simboliai su papildomais 2 arba 4 sukimais.

11. „Egipto aušra“ („Dawn of Egypt“)

11.1. „Egipto aušra“ („Dawn of Egypt“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

11.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

11.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

11.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

11.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

11.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

11.7. „Scatter“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame žaidimo būgne. 3 ir daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkcija. Suaktyvintus nemokamų sukimų funkciją pasirodo „Dievo ratas“, kurio pagalba yra nustatomas nemokamų sukimų skaičius. Dievo ratas yra suskirstytas į 10 skyrių, kuriuose yra nurodytas nemokamų sukimų skaičius, kurių galima laimėti: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas simbolis su paveikslėliu (Lotosas, Ankhas, Skorpionas, Sekhmeto karių Deivė, Dievas Ra) ir visi simboliai, kurių vertė yra žemesnė paverčiami atsitiktinai parinktuoju simboliu. Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simboliai pakeičiami „Wild Scatter“ simboliais, kurių funkcija tokia pati kaip „Wild“ simbolio. Jei nemokamo sukimo metu pasirodys du ar daugiau „Wild Scatter“ simbolių bus suaktyvinta funkcija „Piramidės sukimai“, nemokami sukimai bus pristabdyti iki funkcijos pabaigos ir vėliau pratęsti, o atsitiktinai parinktas simbolis galios per visą „Piramidės sukimai“ funkciją. Už kiekvieną „Wild Scatter“ yra suteikiami 4 „Piramidės sukimai“, maksimalus sukimų kiekis šiai funkcijai yra 20.

12. „Demonas“ („Demon“)

12.1. „Demonas“ („Demon“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

12.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

12.3. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 225 000,00 EUR.

12.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

12.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

12.6. „Wild amuletas“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose. Simbolis „Wild kaukė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Wild amuletas“ ir gali atsirasti tik 3 būgne. Simboliui „Wild kaukė“ atsiradus 3 būgno viduryje, visi „Dainininkas“ simboliai pavirsta simboliais „Wild kaukė“.

12.7. Išsukus 2 simbolius „Wild amuletas“ ir simbolį „Wild kaukė“, laimima 11 nemokamų sukimų jei simbolis „Wild kaukė“ yra centrinėje 3 būgno pozicijoje“. 6 nemokami sukimai laimimi, jei simbolis „Wild kaukė“ yra 3 būgno viršutinėje arba apatinėje pozicijoje. Kiekvienas nemokamas sukimas turi atsitiktinai parinktą laimėjimo daugiklį, kuris gali būti x2, x3, x5 arba x8.

12.8. Nemokamų sukimų metu 1 ir 5 būgnuose išsukus du simbolius „Wild amuletas“, suteikiami pragaro nemokami sukimai („Hell Spins“). Atsitiktine tvarka parenkamas suteikiamų pragaro nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti nuo 4 iki 8. Jei 3 būgne buvo išsuktas ir simbolis „Wild kaukė“, suteikiamų pragaro nemokamų sukimų skaičius yra nuo 6 iki 10. Laimėjimų daugiklis išlieka tas pats, kuris buvo parinktas sukimui, aktyvavusiam pragaro nemokamus sukimus. Jei aktyvuojant ar pakartotinai aktyvuojant pragaro nemokamus sukimus išsuktas simbolis „Wild kaukė“ yra centrinėje 3 būgno pozicijoje, laimėjimo daugiklis yra dvigubinamas visiems likusiems pragaro nemokamiems sukimams.

13. „Dieviškas demonstravimas“ („Divine Showdown“)

13.1. „Dieviškas demonstravimas“ („Divine Showdown“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

13.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

13.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

13.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

13.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

13.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

13.7. Bet kurio sukimo metu (tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu) atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamas laimėjimo daugiklis, kuris gali būti nuo x2 iki x10. Bet kurio sukimo metu gali pasirodyti vienas iš 4 dievų ir aktyvuoti vieną iš funkcijų:

13.7.1. „Vukongas“ – prideda „Wild“ simbolių į būgnus;

13.7.2. „Anubis“ – 1-2 simbolius paverčia „Wild“ simboliais;

13.7.3. „Atėnė“ – 3 būgnus paverčia vienodais;

13.7.4. „Toras“ – visus dievų simbolius paverčia „Toro“ simboliumi.

13.8. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas renkasi vieną iš 4 dievų, kurio suteikiama funkcija galios nemokamų sukimų metu, bei kuris kovos dievų kovoje. Nemokamų sukimų funkcija prasideda su 3 gyvybėmis. Sukamas kovos ratas, kuris nustato, ar bus sukamas nemokamas sukimas, ar vyks dievų kova. Jei išsukama dievų kova ir lošėjo pasirinktas dievas laimi, sukamas nemokamas sukimas. Jei dievų kovoje lošėjo pasirinktas dievas pralaimi, prarandama viena gyvybė ir nemokamas sukimas sukamas su dievo, kuris laimėjo kovą, funkcija. Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai prarandamos visos 3 gyvybės.

14. „Egipto lemtis“ („Doom of Egypt“)

14.1. „Egipto lemtis“ („Doom of Egypt“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

14.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

14.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

14.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

14.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

14.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simbolis taip pat pakeičia bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

14.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos

arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

15. „Pasiutę jonvabalai“ („Firefly Frenzy“)

15.1. „Pasiutę jonvabalai“ („Firefly Frenzy“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

15.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

15.3. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 900 000,00 EUR.

15.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

15.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

15.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius. Vieno sukimo metu išsuktų ir laimintį derinį sudarančių „Wild“ simbolių daugikliai sudauginami ir tada iš jų sandaugos padauginamas laimėjimas.

15.7. Simbolis „Mėnulis“ gali atsirasti bet kuriame būgne. Simboliui „Wild“ nusileidus ant „Mėnulio“, aktyvuojami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu galima laimėti nemokamus sukimus dar kartą.

16. „Ali Baba likimas“ („Fortunes of Ali Baba“)

16.1. „Ali Baba likimas“ („Fortunes of Ali Baba“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

16.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

16.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

16.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

16.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

16.6. 1 ir 5 būgnuose pasirodę 2 „Scatter Morgiana“ simboliai aktyvuoja „Vagis Denas“ funkciją, kuri yra 5 pakopų. Šios funkcijos metu žaidėjas turi pasirinkti vieną iš 4 puodų po, kuriuo gali būti momentinis prizas, nemokami sukimai arba vagis:

16.6.1. 1 pakopoje žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x10 statymo vertės;

16.6.2. 2-3 pakopose žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x10 statymo vertės, 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis;

16.6.3. 4 pakopoje žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x100 statymo vertės, 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis;

16.6.4. 5 pakopoje žaidėjas gali laimėti 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis.

16.7. Jeigu žaidėjui pasirinkus puodą atskleidžiamas momentinis prizas - žaidėjas perkeliamas į kitą pakopą, jeigu nemokami sukimai – žaidėjas perkeliamas į nemokamus sukimus, vagis užbaigia funkciją. Nemokamų sukimų laimėjimo atveju momentiniai laimėjimai ir laimėjimai gauti iš nemokamų sukimų yra sumuojami.

16.8. Suaktyvinus nemokamus sukimus, kiekvienam sukime yra pridėdamas „Wild Ali Baba“ simbolis. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo simbolis „Wild vagis“, suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu „Wild vagis“ simboliai juda link „Wild Ali Baba“ simbolio palikdamas „Wild“ simbolius savo judėjimo kryptimi. Nemokamų sukimų metu pasirodę 2 „Scatter Morgiana“ simboliai prideda du papildomus sukimus.

17. „Medaus skubėjimas“ („Honey Rush“)

17.1. „Medaus skubėjimas“ („Honey Rush“) – lošimas sudarytas iš šešiakampio 4-5-6-7-8-5-4 tinklelio ir jo tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

17.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 900 000,00 EUR.

17.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

17.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

17.5. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš penkių ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Visi laimėjimai papildo matuoklę „Rush Meter“, kuriai užsipildžius iki tam tikro laiminčius derinius sudariusių simbolių skaičiaus, aktyvuojama atitinkama funkcija:

17.5.1. 1 lygis (20 laiminčių simbolių) – prideda vieną lipnų „Wild“ simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja „Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;

17.5.2. 2 lygis (40 laiminčių simbolių) - prideda vieną lipnų „Wild“ simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja „Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;

17.5.3. 3 lygis (80 laiminčių simbolių) - prideda vieną lipnų „Wild“ simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja „Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;

17.5.4. 4 lygis (160 laiminčių simbolių) - aktyvuoja „Karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkciją.

17.6. „Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) bei „Karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkcijų metu lošimo tinklelio viduryje parenkamas simbolis, kuris vėliau bus atkartotas kitose lošimo tinklelio pozicijose. Galimi trys atkartotų simbolių (kolonijų) tipai:

17.6.1. Tranai („Drone“) – sukuriama ne mažiau kaip 7 vienodų simbolių kolonija („Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkcija, aktyvuojama užpildžius matuoklę);

17.6.2. Darbininkai („Worker“) – sukuriama 7-15 vienodų simbolių kolonija (gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka pagrindinio lošimo metu, nesurinkus laiminčio derinio);

17.6.3. Karalienės („Queen“) – sukuriama 20-37 vienodų simbolių kolonija („Karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkcija, aktyvuojama užpildžius matuoklę).

17.7. Lipnus „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir yra pridedamas tik užsipildžius „Rush Meter“ matuoklei. Šio simbolio galimi daugikliai x1, x2 arba x3, o maksimalus jų kiekis 3.

18. „Hugo nuotykis“ („Hugo's Adventure“)

18.1. „Hugo nuotykis“ („Hugo's Adventure“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

18.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

18.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

18.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

18.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

18.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ (lėktuvas) ir „Bonus“ (povandeninis laivas). „Scatter“ simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. „Bonus“ simbolis gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.

18.7. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius aktyvuojami Oro lakūno („Air Ace“) nemokami sukimai. Suteikiama viena gyvybė, kuri reiškia vieną nemokamą sukimą. Papildomos gyvybės laimimos

išsukus baliono simbolį su užrašu „+1“. Gyvybė prarandama, jei išsukamas sprogmenis simbolis. Nemokami sukimai baigiasi, kai gyvybių skaičius pasiekia 0. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 20. Jei pasibaigus nemokamiems sukimams dar turima viena gyvybė, aktyvuojamas Povandeninio nuotykių premijinis lošimas („Underwater Adventure bonus game“). Jei pasibaigus nemokamiems sukimams turimos dvi gyvybės, Povandeninio nuotykių premijinis lošimas pradamas su viena gyvybe.

18.8. Povandeninio nuotykių premijinis lošimas („Underwater Adventure bonus game“) gali būti aktyvuojamas nemokamų sukimų metu kaip aprašyta 601.6. punkte arba išsukus 2 „Bonus“ simbolius. Prieš prasidedant premijiniam lošimui, povandeninis laivas sukasi, atsitiktine tvarka suteikdamas 1, 2 arba 3 pradines gyvybes. Lošėjas turi rinktis ekrane atsiradusius povandeninius lobius. Kiekvienas iš jų slepia piniginių prizų, kurio dydis priklauso nuo statymo sumos. Lošimą sudaro 3 lygiai, kuriuos įveikus laimimi laimėjimai, lygūs statymo sumai padaugintai iš: 1 lygyje - x2 arba x4; 2 lygyje - x4 arba x7; 3 lygyje - x10 arba x14. Maksimalus prizas yra lygus statymui padaugintam iš 25. Kai kurie lobiai slepia pavojų ir sumažina gyvybių skaičių viena gyvybe. Lošimui pasibaigus, už kiekvieną likusią gyvybę sukamas povandeninio laivo simbolis, kuris atsitiktine tvarka suteikia galutinio premijinio lošimo laimėjimo daugiklį 2x, 3x arba 5x. Laimėjimų daugikliai sudedami ir maksimalus galimas daugiklis yra 20x. Iš šio daugiklio dauginami visi laimėjimai, gauti premijinio lošimo metu.

19. „Pragaro juokdarys“ („Inferno Joker“)

19.1. „Pragaro juokdarys“ („Inferno Joker“) – 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

19.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

19.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.

19.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

19.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

19.6. Išsukus „Scatter“ simbolį viduriniajame būgne, aktyvuojama būgnų persukimo funkcija. Trečias būgnas sulaikomas, kartu su kitais būgnais, kuriuose buvo išsukti „Scatter“ simboliai, tuo tarpu kiti būgnai sukasi. Šio persukimo metu visi simboliai virsta „Scatter“ simboliais. Jei išsukamas bent vienas simbolis bet kuriame būgne, šis būgnas sulaikomas, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Ši funkcija baigiasi, kai nebeišsukamas nei vienas simbolis arba kai visuose būgnuose atsiranda po „Scatter“ simbolį.

19.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

20. „Mirusiųjų palikimas“ („Legacy of Dead“)

20.1. „Mirusiųjų palikimas“ („Legacy of Dead“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

20.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

20.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

20.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

20.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

20.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 8 nemokami sukimai. „Scatter“ simbolis taip pat pakeičia bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama dar 8 nemokami sukimai ir atsitiktinai parenkamas dar vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną nemokamų sukimų metu.

20.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

21. „Gnomas šėlsta“ („Leprechaun Goes Wild“)

21.1. „Gnomas šėlsta“ („Leprechaun Goes Wild“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

21.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

21.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.

21.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

21.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

21.6. „Scatter“ simboliai gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Taip pat šie simboliai gali pakeisti visus simbolius, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

21.7. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

21.8. Kai pasirodo 2 „Scatter“ simboliai aktyvuojama funkcija „Airio sėkmė“, kuri turi dvi ypatybes, kurios parenkamos atsitiktiniu būdu:

21.8.1. Papildomi „Wild“ simboliai: po 1 „Wild“ simbolį pridedama kiekviename žaidimo būgne;

21.8.2. Papildomi „Scatter“ simboliai: pridedamas 1 „Scatter“ simbolis, kuris suaktyvina nemokamus sukimus.

21.9. Kai pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Tai gali įvykti tiek pagrindinio žaidimo metu, tiek funkcijos „Airio sėkmė“ metu, kuomet atsitiktiniu būdu parenkama antroji ypatybė – Papildomi „Scatter“ simboliai. Nemokamų sukimų skaičius: 7, 9, 11 arba 13, parenkamas atsitiktiniu būdu. Nemokamų sukimų metu visi „Wild“ simboliai tampa lipnūs ir išlieka savo vietoje visų nemokamų sukimų žaidimo metu. „Scatter“ simbolis nemokamų sukimų metu nepasirodo. Papildomi 3, 5, 7 arba 9 nemokami sukimai yra suteikiami, jie kiekviename būgne yra 1 arba daugiau lipnių „Wild“ simbolių.

22. „Misija pinigai“ („Mission Cash“)

22.1. „Misija pinigai“ („Mission Cash“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

22.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

22.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

22.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

22.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

22.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

22.7. Lošimo metu virš simbolių juda taikyns. Jei šis taikyns atsiranda ant simbolio „Mėlynasis agentas“ arba „Raudonoji agentė“, šis simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną ir tampa „Wild“ simboliu. Šis būgnas sulaikomas, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Jei taikyns vėl atsiranda ant vieno iš šių simbolių, jis taip pat išsiplečia apimdamas visą būgną tapdamas „Wild“ simboliu ir likę būgnai sukasi dar kartą. Tai gali tęstis tol, kol visi būgnai tampa padengti išsiplėtusiais „Wild“ simboliais arba taikyns atsiranda ant kito simbolio. Ši funkcija taip pat aktyvi ir nemokamų sukimų metu.

22.8. Jei lošime judantis taikyns atsiranda ant simbolio „Scatter“, suteikiami 8 nemokami sukimai. Jei taikyns atsiranda ant simbolio „Scatter“ nemokamų sukimų metu, suteikiami dar 8 nemokami sukimai. Jei nemokamų sukimų metu taikyns atsiranda ant vieno iš šių simbolių: „Mėlynasis agentas“, „Raudonoji agentė“, „Žalioji agentė“ arba „Purpurinė agentė“ suteikiami pakartotiniai sukimai.

23. „Atogražų miškų magija“ („Rainforest Magic“)

23.1. „Atogražų miško magija“ („Rainforest Magic“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

23.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

23.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

23.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

23.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

23.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Lošimo metu būgnuose atsitiktine tvarka būgnuose gal atsirasti paslaptieji simboliai, kurie pavirsta vienu iš lošimo simbolių, padedant sudaryti laimingą derinį.

23.7. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai:

3 „Wild“ simboliai	6 nemokami sukimai
4 „Wild“ simboliai	8 nemokami sukimai
5 „Wild“ simboliai	10 nemokami sukimai
6 „Wild“ simboliai	12 nemokami sukimai
7 „Wild“ simboliai	14 nemokami sukimai
8 „Wild“ simboliai	16 nemokami sukimai
9 „Wild“ simboliai	18 nemokami sukimai
10 „Wild“ simboliai	20 nemokami sukimai
11 „Wild“ simboliai	22 nemokami sukimai
12 „Wild“ simboliai	24 nemokami sukimai
13 „Wild“ simboliai	26 nemokami sukimai
14 „Wild“ simboliai	28 nemokami sukimai
15 „Wild“ simboliai	30 nemokami sukimai

23.8. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš 4 ekrane pasirodžiusių gėlių. Šios gėlės slepia skaičių, kiek lošimo būgnų (1-4) nemokamų sukimų metu turės paslaptinguosius simbolius visose to būgno pozicijose. Šie būgnai kiekvieno sukimo metu keis savo vietas. Paslaptieji simboliai pavirsta bet kuriuo iš lošimo simbolių, padėdami sudaryti turtingai laimingus derinius.

24. „Ralis dėl turtų“ („Rally 4 Riches“)

24.1. „Ralis dėl turtų“ („Rally 4 Riches“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimingą derinį.

24.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

24.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

24.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

24.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

24.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, padėdami lengviau sudaryti laimingus derinius.

24.7. Žaidimas turi papildomą Premijų būgną, kuris sukasi ir sustoja su kitais pagrindinio žaidimo būgnais. Premijų būgne gali pasirodyti specialūs premijų simboliai, kurie gali pridėti laiminčiam simbolių deriniui papildomas vertes:

24.7.1. Daugiklius (x2, x3, x4, x5 arba x10), iš kurių dauginamas laimėjimas;

24.7.2. „Pasislenkatis Wild“ simbolis: jei Premijų būgne pilnai pasirodo šis simbolis, yra tikimybė, jog Premijų būgnas suksis pakartotinai ir apdovanos lošėją vienu iš daugiklių;

24.7.3. Premijos žaidimas aktyvuoja funkciją „Lenktynės“.

24.8. Funkcijos „Lenktynės“ trasa yra sudaryta iš 24 skyrių ir kiekviename iš jų yra skirtingas apdovanojimas. Tai gali būti daugikliai iš, kurių yra dauginamas lošėjo statymas arba „Nitro stiprintuvas“, kuris lošėją perkelia keliomis vietomis į priekį. Funkcijos „Lenktynės“ metu žaidime stebimos lošėjo lenktynės su kitais automobiliais. Ant vairalazdės yra rodomi atsitiktiniai skaičiai, kurie parodo per kiek skyrių lošėjo automobilis pajudės į priekį. Šalia yra rodoma lyderių lentelė, kurioje yra atvaizduojama lošėjo užimama vieta. Ši vieta gali keistis atsižvelgiant į skyrių, per kuriuos

pajudėjo lošėjas į priekį, skaičių. Lenktynės tęsiasi kol yra pasiekamas trasos finišas. Finišo apdovanojimais:

24.8.1. Pirma vieta – „Jackpot“ žaidimas;

24.8.2. Antra vieta – „Laimintys sukimai“ su garantuotais „Pasislenkatis Wild“ simboliais ir daugikliais.

24.8.3. Trečia vieta – nemokami sukimai su garantuotais „Pasislenkatis Wild“.

24.8.4. Ketvirta vieta – pagrindinis laimėjimas laimėtas funkcijos „Lenktynės“ metu.

24.9. „Jackpot“ žaidimas tai penkių pakopų piramidė, kurioje yra nurodytos daugiklių vertės ir rodyklės aukštyn. Daugiklis didėja judant piramidės pakopomis aukštyn. Apšvietimas judės išilgai pakopos ir bet kada sustos: jei jis sustos skyriaus su daugiklius, statymo suma bus padauginta iš to daugiklio ir „Jackpot“ žaidimas baigsis. Jei apšvietimas sustos ties rodykle, lošėjas bus perkeltas į aukštesnę pakopą. Prieš paskutinėje pakopoje apšvietimui sustojus ties daugikliu lošėjas gali atsiimti laimėjimą arba tęsti žaidimą dėl x1000 daugiklio.

25. „Rich Wilde ir Atėnų skydas“ („Rich Wilde & The Shield of Athena“)

25.1. „Rich Wilde ir Atėnų skydas“ („Riche Wilde & The Shield of Athena“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

25.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

25.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

25.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

25.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

25.6. Bet kurio sukimo metu gali pasirodyti „Wild Atėnų skydas“, kuris aktyvuoja vieną pakartotinį „Medūza“ sukimą. Pakartotinio sukimo metu simbolis „Atėnų skydas“ tampa lipniu, išliekančiu savo pozicijoje, o likusios būgnų pozicijos pakartotinai sukasi. Jei pakartotinio sukimo metu vėl pasirodo simbolis „Atėnų skydas“ arba sudaroma laiminti kombinacija, jie taip pat išlieka savo pozicijoje, o likusios būgnų pozicijos sukasi dar kartą. Tai kartosis kol nepasirodys nei vienas „Atėnų skydas“ simbolis arba nesusidarys laiminti kombinacija. Pakartotinio sukimo „Medūza“ metu visi „Atėnų skydas“ ir „Scatter“ simboliai tampa „Wild Atėnų skydas“ simboliais.

25.7. Žaidimo būgnuose pasirodžius 3, 4 arba 5 „Cat Wilde Scatter“ simboliams, aktyvuojama funkcija „Medūzos žvilgsnis“ ir atitinkamai suteikiama 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Pakartotinai nemokami sukimai gali būti laimimi tuo pačiu principu. Taip pat šios funkcijos metu aktyvi ir pakartotinio „Medūza“ sukimo funkcija. Jei pakartotinio „Medūza“ sukimo ir „Medūzos žvilgsnis“ funkcijos aktyvuojamos to paties sukimo metu, prieš pereinant į funkciją „Medūzos žvilgsnis“ bus pirmiau išnaudota pakartotinio „Medūza“ sukimo funkcija.

26. „Robino turtai“ („Riches of Robin“)

26.1. Robino turtai („Riches of Robin“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

26.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

26.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

26.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

26.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

26.6. Momentinį laimėjimą slepiantis simbolis „Pinigų maišas“ gali atsirasti būgnuose, kai neišsukamas joks laimintis derinys. Pinigų maišas gali slėpti piniginius laimėjimus, kurie lygūs statymo sumai padaugintai iš 20, 100 arba 1000 kartų.

26.7. Jei išsukami 4 arba daugiau simbolių „Pinigų maišas“, aktyvuojama persukimų funkcija. Suteikiami 3 nemokami persukimai. Jei bet kurio persukimo metu išsukamas simbolis „Pinigų maišas“, likusių persukimų skaičius atstatomas iki 3.

26.8. Išsukus 2 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų skaičius bei jų laimėjimų daugiklis parenkamas atsitiktine tvarka. Nemokamų sukimų gali būti suteikta 6, 8, 10, 12, 14 arba 20. Laimėjimų daugikliai gali būti x2, x3, x4 arba x5. Momentiniai laimėjimai bei persukimų funkcija galimi nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „Scatter“ simbolius pridedami dar 2 nemokami sukimai, o laimėjimų daugiklis padidinamas vienetu. Jei pasiekiamas laimėjimų daugiklis x10, išsukus 2 „Scatter“ simbolius, bus pridedami dar 4 nemokami sukimai.

27. „Odino žiedas“ („Ring of Odin“)

27.1. „Odino žiedas“ („Ring of Odin“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

27.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

27.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

27.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

27.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

27.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

27.7. 1, 3 ir 5 žaidimo būgnuose pasirodę „Scatter“ simboliai aktyvuoja 4 nemokamus sukimus. Kiekvienas nemokamų sukimų metu pasirodęs „Scatter“ simbolis prideda 1 papildomą sukimą.

27.8. Funkcija „Odino žiedas“ gali būti aktyvuota bet kurio sukimo metu:

27.8.1. Jei Odino žiede pasirodo „Scatter“ simbolis, aktyvuojami 4 sukimai su daugikliu. Kiekvienas šių sukimų metu pasirodęs „Scatter“ simbolis prideda 1 papildomą sukimą su daugikliu.

27.8.2. Jei Odino žiede pasirodo kuris nors žaidimo simbolis, aktyvuojamas vienas pakartotinis sukimas, ir jei šio sukimo metu tas pats simbolis pasirodo viename ar keliuose Odino žieduose, aktyvuojama funkcija „Draupnir“ sukimai. Odino žieduose pasirodžiusių simbolių kiekis nustato „Draupnir“ sukimų kiekį. „Draupnir“ sukimų metu tas pats simbolis yra rodomas visuose 9 Odino žieduose.

27.9. Jei nemokamų sukimų ir „Odino žiedas“ funkcija aktyvuojamos tuo pačiu metu, nemokami sukimai bus aktyvuoti po tai, kai bus užbaigta „Odino žiedas“ funkcija.

27.10. Jei nemokami sukimai ir sukimai su daugikliu yra laimimi tuo pačiu metu, suteikiami bus tik sukimai su daugikliu.

28. „Lipnus Džokeris“ („Sticky Joker“)

28.1. „Lipnus Džokeris“ („Sticky Joker“) – 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

28.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

28.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 165 000,00 EUR.

28.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

28.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

28.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius. Jei 1 ar daugiau „Wild“ simbolių pasirodo bet kuriame būgne, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu „Wild“ simbolis tampa lipnus ir išlieka savo pozicijoje, o likusios būgnų pozicijos sukasi. Pakartotinio sukimo metu pasirodęs papildomas „Wild“ simbolis aktyvuoja dar vieną pakartotinį sukimą. Sukimai kartojami tol kol visos pozicijos yra užpildomos „Wild“ simboliais arba „Wild“ simbolis daugiau nepasirodo. Jeigu pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje būgnuose yra 4 arba daugiau „Wild“ simbolių, aktyvuojamas „Daugiklių ratas“. „Daugiklių ratas“ turi 5 skyrius, kuriuose yra nurodyti daugikliai: x2, x3, x4, x5 arba x10. Pakartotinių sukimų laimėjimas yra padauginamas iš laimėto daugiklio.

29. „Testamentas“ („Testament“)

29.1. „Testamentas“ („Testament“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

29.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

29.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 000 000,00 EUR.

29.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

29.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

29.6. Kaukolės simboliai gali pavirsti „Wild“ simboliais bet kurio sukimo metu. Kaukolės simboliai visada pavirsta „Wild“ simboliais nemokamų sukimų metu. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

29.7. Bet kuriuose būgnuose pasirodę 2 „Scatter“ simboliai aktyvuoja funkciją „Daina“, kuri suaktyvina tris nemokamus sukimus ir vieną iš trijų galių:

29.7.1. „Šaltas apkabinimas“ – „Wild“ simboliai pasirodę žaidimo būgnuose tampa lipnūs ir išlieka savo vietose kol būna sužaišti nemokami sukimai;

29.7.2. „Žemės šaknys tamsios“ – kaukolės simboliai būgnuose plinta aukštyn arba žemyn;

29.7.3. „Erškėčių sostas“ – lošimo būgnai išsiplės atitinkamai iki 4-5-6-5-4 simbolių, o mokėjimo linijų skaičius bus padidintas iki 2 400.

29.8. Kai vienu sukimo metu pasirodo 3-5 „Scatter“ simboliai suaktyvinama funkcija „Pakylantys sukimai“. 4 arba 5 „Scatter“ simboliai atitinkamai statymo sumą padaugina iš x4 arba x20 daugiklio. Iš kart po to yra suteikiami 9 nemokami sukimai, o lošimo būgnai išsiplėčia atitinkamai iki 4-5-6-5-4 simbolių. Lošimų būgnų viršuje esančios 9 simbolių pozicijos padengiamos akmens simboliu. Kiekvieną kartą pasirodžius „Scatter“ simboliui jis suskaldo akmens simbolį ir išplečia atlaisvina būgno simbolį. Jei suskaldomi visi 9 akmenys, suaktyvinama funkcija „Testamento sukimai“.

29.9. Funkcijos „Testamento sukimai“ metu yra suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai, o funkcijos „Daina“ galios yra sujungiamos.

30. „Tai turtinga“ („That's Rich“)

30.1. „Tai turtinga“ („That's Rich“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

30.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

30.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

30.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

30.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

30.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius. Taip pat šis simbolis gali išsiplėsti per visą būgną bet kurio sukimo metu arba „Laiminčio sukimo“ funkcijos metu.

30.7. „Scatter“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. 3 ir daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja „Laimintis sukimas“ funkciją, kurios metu yra suteikiami 5 nemokami sukimai. Kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną laiminčią simbolių kombinaciją. Šios funkcijos metu pasirodžius „Scatter“ simboliui yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Sukimų gali būti suteikta iki 20. Funkcijos metu „Wild“ simboliams pridedamas laimėjimo daugiklis, kuris kiekviena kartą padidės +1, kai būgnuose pasirodys „Wild“ simbolis. Maksimalus daugiklis gali būti x20. Momentinis daugiklis x20 gali būti pritaikytas paskutinio sukimo metu.

31. „Kardas ir Gralis“ („The Sword and The Grail“)

31.1. „Kardas ir Gralis“ („The Sword and The Grail“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

31.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

31.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

31.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

31.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

31.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Kardas“. „Wild“ simbolis tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu gali turėti laimėjimo daugiklį (x2, x5, x10 arba x100). „Wild“ simboliui su laimėjimo daugikliu sudarius laimintį derinį, laimėjimas dauginamas iš „Wild“ simbolyje nurodyto daugiklio.

31.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Kardas“, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Suteikiami 5 nemokami sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x2. Nemokami sukimai susideda iš 4 lygių. Tam, kad lošėjas patektų į kitą lygį, jis turi rinkti nemokamų sukimų metu pasirodžiusius simbolius „Kardas“. Pridedami ir simboliai „Kardas“, kurie aktyvavo nemokamų sukimų funkciją. Per pirmuosius 5 nemokamus sukimus surinkus 6 simbolius „Kardas“, patenkama į antrą lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x5. Surinkus 11 simbolių „Kardas“, patenkama į trečią lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x10. Surinkus 18 simbolių „Kardas“, patenkama į ketvirtą lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x100.

32. „Susisukusi sesuo“ („Twisted Sister“)

32.1. „Susisukusi sesuo“ („Twisted Sister“) – 6 būgnų, 6 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

32.2. Laimėjimai yra išmokami už surinktų 5 vienodų ar daugiau simbolių grupes. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, o likusieji nukrenta žemyn siekiant sudaryti naują laimėjimo derinį. Tai tęsiasi tol, kol nesusidaro laiminčios kombinacijos.

32.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000,00 EUR.

32.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

32.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

32.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus simbolį „Piktas tėtis“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

32.7. Sukimo, kuriame nesusidarė laiminti kombinacija, metu, yra tikimybė, jog bus aktyvuota funkcija „Tėtis pyksta“, kurios metu atsitiktine tvarka yra pridėdami du simboliai „Piktas tėtis“. Šie simboliai gali pakeisti kitus simbolius padėdami sudaryti laiminčias kombinacijas. Jei pasirodžius šiems simboliams yra sudaroma laiminti kombinacija, jie kaupiasi „Pykčio įkrovos matuoklėje“.

32.8. „Pykčio įkrovos matuoklė“ yra sudaryta iš 4 pakopų. 4 įkrovimai aktyvuoja funkciją „Mes to nepakešime“, o 5 – perkrauna matuoklį ir laimėjimų daugikli padidina 1. Aktyvavus funkciją, pasirodo „Mega“ simbolis, kuris keliauja per žaidimo būgnus link simbolių „Piktas tėtis“ savo kelyje pašalindamas kitus žaidimo simbolius ir sudarydamas naujus laiminčius derinius. Funkcija tęsiasi tol, kol žaidimo būgnuose nelieka simbolių „Piktas tėtis“.

32.9. Žaidimas turi ir 4 pakopų „Gitaros įkrovos matuoklį“, kuris įkraunamas susidarius laiminčios kombinacijoms iš grupės narių simbolių. Įkrovus matuoklį gali būti aktyvuojamos papildomos funkcijos:

32.9.1. „Klyksmas“ – parinktas grupės nario simbolis skleidžia garsą, kuris sunaikina visus simbolius supančius parinktąjį ir pakeisdamas juos kitais simboliais ir taip sudarydamas galimybę susidaryti naujiems laimintiems deriniams.

32.9.2. „Išprotėjimas“ - parinkto grupės nario simbolius paverčia „Wild“ simboliais.

32.9.3. „Susivienijimas“ - pakeičia simbolius parinkto grupės nario simboliais.

33. „Laukinis kraujas 2“ („Wild Blood 2“)

33.1. „Laukinis kraujas 2“ („Wild Blood 2“) – 6 būgnų, 4096 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

33.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

33.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

33.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

33.5. „Wild“ simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4, 5 būgnuose bei 6 būgne kaip išsiplėtęs simbolis. „Wild“ simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

33.6. 6 būgne pasirodžius išsiplėtusiam „Wild“ simboliui yra suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „Wild“ simbolis juda iš 6 būgno į 1. Nemokamų sukimų funkcija šio sukimo metu nesuaktyvinama.

33.7. 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Sukimų skaičius (10, 15, 20 arba 25) priklauso nuo surinktų „Scatter“ simbolių skaičiaus. Aktyvavus nemokamus sukimus lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų funkcijų:

33.7.1. „Laura“ - „Wild“ simbolis pasislenka būgne viena padėtimi aukštyn arba žemyn. Jei funkcijos „Laura“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Laura“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.

33.7.2. „Margaret“ – „Wild“ simboliai yra kaupiami. Surinkus 4 simbolius laimėjimo daugiklis padidinamas 1 (maksimalus daugiklis x5) ir suteikiami 2 papildomi sukimai. Padidėjęs daugiklis yra pritaikomas sekančiam sukimui. Jei funkcijos „Margaret“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Margaret“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.

33.7.3. „Rebeka“ – „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius x2 arba x3. Laimėjimo daugikliai gali būti kombinuojami (maksimalus laimėjimo daugiklis x81). Jei funkcijos „Rebeka“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Rebeka“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.

33.8. Funkcijų „Laura“ ir „Rebeka“ metu, galima pakartotinai aktyvuoti nemokamus sukimus jei būgnuose pasirodo 2, 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai. Atitinkamai yra suteikiami 4, 6, 8, 10 arba 12 papildomų nemokamų sukimų.

34. „Pašėlę rėmai“ („Wild Frames“)

34.1. „Pašėlę rėmai“ („Wild Frames“) – 7 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

34.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau vienodų simbolių, kurie yra bet kuriose gretimose pozicijose.

34.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 700 000,00 EUR.

34.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

34.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių simbolių derinių.

34.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

34.7. Nesurinkus laiminčio derinio, atsitiktine tvarka būgnuose gali atsirasti 4-6 „Wild“ simboliai. „Wild“ simboliai taip pat gali turėti laimėjimo daugiklius ir padėti sudaryti laimingus derinius, taptami jų dalimi. Tačiau „Wild“ ir jų daugikliai išlieka neaktyvūs, kol nėra užpildoma lošimo Matuoklė iki 80. Lošimo matuoklė pildosi, kai surenkamas laimintis derinys. Kiek simbolių sudaro laiminčius derinius vieno lošimo metu, tiek padidėja lošimo matuoklė. Matuoklei pasiekus 20, aktyvuojama transformacijos (Transform) funkcija, kurios metu visi simboliai „7“, „Deimantas“, „Žaigždė“, „Varpelis“ pavirsta vienodu vienu iš šių simbolių. Matuoklei pasiekus 40, aktyvuojama laukinės kortos („Wildcard“) funkcija, kurios metu būgnuose atsiranda 3-6 „Wild“ simboliai atsitiktinėse vietose. Matuoklei pasiekus 60, aktyvuojama sugriovimo („Shatter“) funkcija, kurios metu „Širdžių“, „Vynų“, „Kryžių“ ir „Būgnų“ simboliai yra pašalinami iš būgnų.

35. „Pašėlę bėgiai“ („Wild Rails“)

35.1. „Pašėlę bėgiai“ – 5 būgnų, 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

35.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.










35.3. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 450 000,00 EUR.

35.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

35.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“)

35.6. Laimintys deriniai ir laimėjimų daugikliai:

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 25,00 € X 4 10,00 € X 3 5,00 €		X 5 30,00 € X 4 8,00 € X 3 2,00 €

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 20,00 € X 4 7,50 € X 3 1,50 €		X 5 15,00 € X 4 6,00 € X 3 1,50 €
	X 5 10,00 € X 4 5,00 € X 3 1,00 €		X 5 5,00 € X 4 3,00 € X 3 1,00 €
	X 5 4,00 € X 4 2,00 € X 3 0,5 €		X 5 3,00 € X 4 1,00 € X 3 0,40 €
	X 5 2,00 € X 4 1,00 € X 3 0,30 €		X 5 1,00 € X 4 0,50 € X 3 0,30 €
	X 5 1,00 € X 4 0,50 € X 3 0,30 €		

35.7. Universaliųjų bėgiais keliauja traukiniai, atvežantys daugybę universaliųjų simbolių ir nemokamų sukimų, kurių kiekvieno metu garantuojami universaliųjų traukiniai.

35.8. Lošime „Pašėlę bėgiai“ yra universalieji simboliai, auksinis traukinio „Scatter“ simbolis, keturių veikėjų simboliai ir penki karališkieji simboliai.

35.9. Bet kurio sukimo metu įmanoma aktyvuoti universaliųjų traukinių funkciją. Iki keturių universaliųjų traukinių gali pravažiuoti kiekviena iš keturių eilių, o kiekviename traukinyje atvežti iki penkių universaliųjų.

35.10. Bet kur ant būgnų gali pasirodyti iki penkių „Scatter“ simbolių. Pasirodžius bent trims „Scatter“ simboliams aktyvuojami penki nemokami sukimai. Už keturis „Scatter“ simbolius skiriami septyni nemokami sukimai, o už penkis – dešimt nemokamų sukimų.

35.11. Funkcijos „Bilietas į nemokamus sukimus“ metu lošėjui garantuojama po vieną universaliųjų traukinį kiekvienam sukimui, o „Scatter“ simboliai virsta universaliais. Per nemokamus sukimus renkant „Scatter“ simbolius didėja garantuotų universaliųjų traukinių skaičius, iki keturių traukinių kiekvienam sukimui. Kiekvieną kartą surinkus tris „Scatter“ simbolius aktyvuojamas naujas universaliųjų traukinys. Pelnius antrą ir trečią universaliųjų traukinius lošėjui atitinkamai skiriama po papildomą nemokamą sukimą. Pelnius ketvirtą, paskutinį universaliųjų traukinį lošėjas apdovanojamas trimis nemokamais sukimais. Pelnius visus keturis universaliųjų traukinius, kiekvieną kartą kai lošėjas surinka tris „Scatter“ simbolius, jis apdovanojamas trimis papildomais nemokamais sukimais.

36. „Laukinių šunų derbis“ („Wildhound Derby“)

36.1. „Laukinių šunų derbis“ („Wildhound Derby“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

36.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

36.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.

36.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

36.5. 5 žaidimo būgne pasirodžius 4 laukiniams šunims suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija „Šunų lenktynės“. Žaidėjas turi išsirinkti jo manymu lenktynes laimėsiantį šunį. Laukiniai šunys pasislenska per vieną būgną į kairę, kai toje pačioje eilutėje kaip ir šuo pasirodo simbolis „Auksinis kiškis“. Laimi tas šuo, kuris pirmasis pereina į 1 būgną. Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol būna nustatytas lenktynių nugalėtojas. Jei pasirinktas laukinis šuo laimini lenktynes, žaidėjas nukreipiamas į „Nugalėtojo ratą“. „Nugalėtojo ratas“ yra suskirstytas į 6 skyrius, kuriuose yra nurodyti laimėjimo daugikliai (x2, x3, x4, x5, x10 ir x15), iš kurio yra padauginamas nemokamų sukimų metu gautas laimėjimas.

37. „Kalėdų magija“ („Xmas Magic“)

37.1. „Kalėdų magija“ („Xmas Magic“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

37.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

37.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000,00 EUR.

37.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 50 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

37.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

37.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

37.7. Išsukus 3 simbolius „Scatter“ bet kuriose 1-3 būgnų pozicijose, laimimas laimėjimas, lygus statymo sumai padauginintai iš 4 bei aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu, 2 papildomi „Wild“ simboliai pridedami į 2-5 būgnus. Nemokami sukimai gali būti laimėti dar kartą nemokamų sukimų metu.

37.8. Simboliai „Amalas“ visada atsiranda grupelėmis po keturis simbolius tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metų atsitiktine tvarka parenkamas dar vienas aukštos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolis, kuris bus išsukamas grupelėmis po keturis.

37.9. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsitiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

38. „Grynujų pinigų ritės“ („Coils of Cash“)

38.1. „Grynujų pinigų ritės“ – 7 būgnų, 2 304 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

38.2. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už simbolių derinį.

38.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 3 000 000,00 EUR.

38.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

38.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

38.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“, ir gali pasirodyti tik horizontaliame būgne.

38.7. Lošime yra 6 vertikalūs būgnai ir 1 horizontalus būgnas.

39. „Mokančio pianino klubas“ („The Paying Piano Club“)

39.1. „Mokančio pianino klubas“ – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurios tikslas išsukti laimintį derinį.

39.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

39.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

39.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

39.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

39.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis gali pasirodyti kaip „Išplėstinis Wild“ simbolis išsiplėtęs vertikalčiai per visas būgnų pozicijas. Iškritęs 1 ar daugiau „Išplėstinis Wild“ simbolis, sudaręs laimingą derinį, suaktyvina atsitiktinį laimėjimo daugiklį: x2, x3, x5 arba x10.

39.7. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina 5 nemokamus sukimus. Kai prasideda nemokami sukimai, pradiniai daugikliai yra x2, x3, x5 ir x10. Kiekvienas „Auksinės monetos Scatter“ simbolis padidina visus galimus daugiklius 1 ir prideda 1 nemokamą sukimą. „Auksinės monetos Scatter“ gali pasirodyti tik nemokamų sukimų ypatybės metu. Lošėjas gali surinkti neribotą nemokamų sukimų bei daugiklių skaičių. Padidėjęs daugiklis yra taikomas likusiems nemokamiems sukimams. Daugiklio vertė atstatoma į pradinę, kai nemokami sukimai baigiasi.

40. „Žalioji riteris“ („The Green Knight“)

40.1. „Žalioji riteris“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

40.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

40.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

40.4. „Skydo Wild“ simbolis gali iškristi bet kuriame būgne. Šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Žalioji riteris“ ir „Ypatingas žalioji riteris“. „Skydo Wild“ simbolis gali turėti daugiklius: x2, x5, x10, x25 ir x100. Jei „Skydo Wild“ simbolis su daugikliu yra laimingo derinio dalis, laimingo derinio laimėjimas yra dauginamas iš nurodyto daugiklio.

40.5. Iškritę 3 ar daugiau simbolių „Žalioji riteris“ suaktyvina 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, iškritęs „Skydo Wild“ simbolis garantuotai turės daugiklį, kuris prasideda nuo x2 vertės ir laipsniškai didėja kiekvieno paskesnio nemokamo sukimo metu. Nemokamų sukimų metu simbolis „Ypatingas žalioji riteris“ pakeičia simbolį „Žalioji riteris“. Ypatybės metu iškritę 2 ar daugiau simbolių „Ypatingas žalioji riteris“ suaktyvina 5 „Skydo“ sukimus. Jei suaktyvinami „Skydo“ sukimai, nemokami sukimai yra pristabdomi iki „Skydo“ sukimų pabaigos. Sukauptas laimėjimo daugiklis galios „Skydo“ sukimams. Nemokamų sukimų ypatybė bus pratęsta pasibaigus „Skydo“ sukimams.

41. „Saksonas“ („Saxon“)

41.1. „Saksonas“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

41.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

41.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

41.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

41.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

41.6. „Išplėstinis Wild“ simbolis, kuris yra išsiplėtęs vertikaliai per visas būgnų pozicijas, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“. „Išplėstinis Wild“ simbolis laimėjimo daugiklį padidina 2.

41.7. Visi lošime esantys simboliai gali pasirodyti kaip išplėstiniai simboliai, išsiplėtę vertikaliai per visas būgnų pozicijas. Išplėstiniai simboliai laimėjimo daugiklį padidina 1, padidėjęs laimėjimo daugiklis yra taikomas sukimui, kurio metu pasirodė išplėstinis simbolis. Laimėjimo daugiklis atstatomas į pradinį sekančiam sukimui.

41.8. Lošime yra du simboliai „Scatter“ simboliai: „Biff Byford Scatter“ ir „Motociklo Scatter“. Šie simboliai gali pasirodyti tik 2 ir 4 būgnuose. Jei šie simboliai pasirodo to paties sukimo metu, jie suaktyvina nemokamų sukimų ypatybę, kurios metu yra atsitiktinai suteikiama nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, laimėjimo daugiklis, padidėjęs iškritus išplėstiniais simboliams, nėra atstatomas į pradinį ir padidėjęs laimėjimo daugiklis galioja sekantiems sukimams iki ypatybės pabaigos. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu, kaip ir ypatybės pradžioje.

42. „Atėnės iškilimas“ („Rise of Athena“)

42.1. „Rise of Athena“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

42.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

42.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

42.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

42.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

42.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose. Kiekvienas „Wild“ simbolis gali turėti x1, x2 arba x3 laimėjimo daugiklius. Jei laimingame derinyje yra daugiau nei 1 „Wild“ simbolis, laimėjimo daugikliai yra sudedami. Maksimalus laimėjimo daugiklis yra x27.

42.7. Iškritę 3 ar daugiau simbolių „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų ypatybę, kurios metu yra suteikiama 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai tampa lipniais

iki baigiasi jų daugikliai. „Wild“ simbolių daugikliai sumažėja 1 po kiekvieno sukimo. Kai lipnaus „Wild“ simbolio daugiklio nebelieka, simbolis yra pašalinamas iš būgnų. Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai ypatybės metu.

43. „Perkūno griausmas“ („Thunder Screech“)

43.1. „Perkūno griausmas“ - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

43.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

43.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

43.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

43.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

43.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose. „Perkūno Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose. Iškritęs „Perkūno Wild“ simbolis suaktyvina pakartotinius sukimus ir tampa lipniu bei išlieka savo pozicijoje iki laimėjimo daugiklis pasiekia x3. Pakartotinių sukimų pradžioje „Perkūno Wild“ daugiklis yra x1 ir padidėja 1 su kiekvienu pakartotiniu sukimu. Jei laimingą derinį sudaro daugiau nei vienas „Perkūno Wild“ simbolis, laimėjimo daugikliai yra sudedami. Maksimalus daugiklis gali būti x9. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebelieka „Perkūno Wild“ simbolių.

43.7. „Šauksmo“ funkcija yra aktyvuojama atsitiktinai ir prideda 5-9 „Wild“ simbolius.

43.8. „Trenksmo“ funkcija yra aktyvuojama atsitiktinai ir paverčia visus „Wild“ simbolius „Perkūno Wild“ simboliais.

43.9. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis pakeičiamas „Perkūno Wild“ simboliu. Kiekvieno nemokamo sukimo metu bent vienas „Perkūno Wild“ simbolis yra garantuotas. Išnaudojus visus nemokamus sukimus yra žaidžiami pakartotiniai sukimai iki nebelieka „Perkūno Wild“ simbolių. Ypatybės metu papildomi nemokami sukimai nėra laimimi. „Scatter“ simboliai nepasirodo „Šauksmo“, „Trenksmo“ ir nemokamų sukimų metu.

44. „Spindintis miškas“ („The Shimmering Woods“)

44.1. „Spindintis miškas“ - 5 būgnų, nuo 243 iki 7 776 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

44.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

44.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 000,00 EUR.

44.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

44.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

44.6. Simbolių kritimo ypatybės metu, su kiekvienu simbolių kritimu laimėjimo daugiklis padidėja 1, o laimėjimams yra taikomas tuo metu aktyvus laimėjimo daugiklis. Laimėjimo daugiklis atstatomas į pradinį prieš kiekvieną naują sukimą.

44.7. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“.

44.8. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina „Spindėjimo“ ypatybę, kurios metu nuo 0 iki 3 simbolių „Scatter“ yra padalinami į du simbolius ir atsitiktinai parenkamas skylantis

simbolis, kuris nemokamų sukimų metu skyla į du tuos pačius simbolius ir padidina laimėjimo būdų skaičių iki 7 776. Po šios ypatybės, atsižvelgiant į „Scatter“ simbolių skaičių, suaktyvinami nemokami sukimai:

44.8.1. „Scatter“ simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų ir 1 papildomą skylantį simbolį;

44.8.2. 4 „Scatter“ simboliai suaktyvina 13 nemokamų sukimų ir 2 papildomus skylančius simbolius;

44.8.3. 5 „Scatter“ simboliai suaktyvina 16 nemokamų sukimų ir 3 papildomus skylančius simbolius;

44.8.4. 6 „Scatter“ simboliai suaktyvina 19 nemokamų sukimų ir 4 papildomus skylančius simbolius.

44.8.5. Papildomi skylantys simboliai gali būti suaktyvinti nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų ypatybės metu iškritę 3-6 simboliai „Scatter“ ypatybę pratęsia:

44.8.6. 3 „Scatter“ simboliai prideda 3 papildomus nemokamus sukimus ir 1 papildomą skylantį simbolį;

44.8.7. 4 „Scatter“ simboliai prideda 6 papildomus nemokamus sukimus ir 2 papildomus skylančius simbolius;

44.8.8. 5 „Scatter“ simboliai prideda 9 papildomus nemokamus sukimus ir 3 papildomus skylančius simbolius;

44.8.9. 6 „Scatter“ simboliai prideda 12 papildomų nemokamų sukimų ir 4 papildomus skylančius simbolius.

Maksimalus skylančių simbolių skaičius yra 10. Kai šis skaičius pasiekiamas, papildomai pridėti gali būti tik nemokami sukimai.

45. „Frėjos veidai“ („The Faces of Freya“)

45.1. „Frėjos veidai“ - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

45.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

45.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

45.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

45.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

45.6. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ atsitiktinai suaktyvina 1 iš 3 ypatybių: „Kerėjimo“, „Meilės“ arba „Karo“, kurių pradžioje yra suteikiami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu, už 1 iškritusį „Scatter“ simbolį yra suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 2 „Scatter“ simboliai, suaktyvinama 1 iš 3 ypatybių: „Kerėjimo“, „Meilės“ arba „Karo“. „Kerėjimo“ ypatybės metu „Skydo“, „Kirvio“, „Didelės katės“ ir „Laukinio šerno“ simboliai pakeičiami aukštesnės vertės simboliais. „Meilės“ ypatybės metu būgnuose į atsitiktines pozicijas pridėjami 2-5 „Wild“ simboliai. „Karo“ ypatybės metu laimėjimas yra taikomi daugikliai: x2, x3, x5, x10 arba x20.

45.7. Iškritę 4 arba 5 simboliai „Scatter“ suaktyvina „Folkvang“ nemokamų sukimų ypatybę su 4 skirtingais lygiais. „Kerėjimo“, „Meilės“, „Karo“ ir „Folkvang“ nemokamų sukimų lygiai yra žaidžiami nustatyta eilės tvarka vienas po kito. Jei „Folkvang“ nemokamų sukimų ypatybę suaktyvino 4 „Scatter“ simboliai, tuomet bus žaidžiama 18 nemokamų sukimų: po 5 pirmuose trijuose lygiuose ir 3 ketvirtame. Jei „Folkvang“ nemokamų sukimų ypatybę suaktyvino 5 „Scatter“ simboliai, tuomet bus žaidžiama 19 nemokamų sukimų: po 5 pirmuose trijuose lygiuose ir 4 ketvirtame:

45.7.1. 1 lygis: „Kerėjimo“ ypatybės pradžioje visi „Skydo“ ir „Kirvio“ simboliai pakeičiami „Laukinio šerno“ simboliais. Dar daugiau simbolių gali būti pakeista iškritus papildomiems „Scatter“ simboliams. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ pratęsia simbolių keitimą „Laukinio šerno“ simboliais. Iškritę 5 simboliai „Scatter“ pratęsia simbolių keitimą „Didelės katės“ simboliais.

45.7.2. 2 lygis: „Meilės“ ypatybės pradžioje būgnuose į atsitiktines pozicijas pridedami 2 „Wild“ simboliai. Iki 5 „Wild“ simbolių gali būti pridėti iškritus papildomiems „Scatter“ simboliams. 3 iškritę „Scatter“ simboliai pridedamų „Wild“ simbolių skaičių padidina iki 3. 5 iškritę „Scatter“ simboliai pridedamų „Wild“ simbolių skaičių padidina iki 4. 7 „Scatter“ simboliai iki 5.

45.7.3. 3 lygis: „Karo“ ypatybės pradžioje laimėjimo daugiklis yra x2. Laimėjimo daugiklis gali padidėti iškritus papildomiems „Scatter“ simboliams. 3 „Scatter“ simboliai laimėjimo daugiklį padidina iki x3. 5 „Scatter“ simboliai laimėjimo daugiklį padidina iki x5. 7 „Scatter“ simboliai laimėjimo daugiklį padidina iki x10, o 9 „Scatter“ simboliai laimėjimo daugiklį padidina iki x20.

45.7.4. 4 lygis: „Folkvang“ ypatybės metu visų prieš tai sužaistų lygių progresas yra perkeliamas ir apjungiamas. „Scatter“ simboliai šiame lygyje nepasirodo.

46. „Mirusiojo ritinys“ („Scroll of Dead“)

46.1. „Mirusiojo ritinys“ - 6 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

46.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

46.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 750 000,00 EUR.

46.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

46.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

46.6. „Wild“ simbolį atitinka simbolis „Scatter“. „Scatter“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, tačiau negali būti laimingo derinio dalimi nemokamų sukimų metu, kai susidaro laimingas derinys iš specialių simbolių.

46.7. Pagrindiniame žaidime 6 būgnas yra užrakintas. Iškritę 3 ar daugiau simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją su 8 pradiniai nemokamais sukimais bei atrakina 6 būgną. Ypatybės pradžioje yra parenkamas specialus simbolis, kuris tapęs laimingo derinio dalimi nemokamų sukimų metu išsiplečia vertikaliai per visas būgnų pozicijas.

46.8. Lošime taip pat yra lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padidinti bet kokią laimėjimą, gautą pagrindiniame žaidime, atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Lošimo ypatybė leidžia kortas spėti iki 5 kartų iš eilės. Lošimo ypatybės metu neatspėjus kortos spalvos ar rūšies, lošėjas paranda laimėjimą ir yra gražinamas į pagrindinį žaidimą.

47. „Mįslės būgnai: turtų byla“ („Riddle Reels: A Case of Riches“)

47.1. „Mįslės būgnai: turtų byla“ - 3 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

47.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

47.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

47.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

47.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

47.6. Lošime yra 3 rūšių „Wild“ simboliai: įprastas „Wild“, „Wild“ su daugikliu x2 ir „Wild“ su daugikliu x3. Keliems „Wild“ simboliams su daugikliais sudarius laimingą derinį, daugikliai gali būti sudauginami ir sudaryti maksimalų daugiklį x27. Visi „Wild“ simboliai gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“.

47.7. Iškritę 2 simboliai „Scatter“ suaktyvina pakartotinį sukimą, kurių metu būgnai su „Scatter“ simboliiais yra užrakinami, o trečiasis būgnas sukamas. Jei pakartotinio sukimo metu

neiškrenta trečias „Scatter“ simbolis, suaktyvinama „Paslapties“ funkcija. Kiekvienas „Scatter“ simbolis klonuojasi, kad padengtų atitinkamus būgnus bei atskleistų „Itariamą“ arba „Ginklo“ simbolius.

47.8. Jei pakartotinio sukimo metu iškrenta trečiasis simbolis „Scatter“ arba 3 „Scatter“ simboliai iškrenta pagrindiniame žaidime, suaktyvinama „Turtų bylos“ ypatybė, kurios metu lošėjas atsiduria lošimo lentoje, kuri yra sudaryta iš 14 laukelių, kiekvienas laukelis turi po 1 užuominą. Tikslas yra surinkti užuominas ir išspręsti bylą. Tam, kad byla būtų išspręsta, lošėjas turi užpildyti „Užuominų matuoklę“ ir tam jam yra suteikiami 4 ėjimai. Kiekvieno ėjimo pradžioje, lošėjas ridena kauliuką ir atitinkamai pagal išridentų akių skaičių juda lentoje sustodamas ant skirtingos užuominos. Kiekviena užuomina suteiks lošėjui 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus ir 1 iš 4 skirtingų variacijų. Lošėjas turi surinkti 1, 2 arba 3 laiminčius sukimus nemokamų sukimų funkcijos metu, kad būtų atskleista dar viena užuominos kortelė ir renkami užuominos taškai užpildantys „Užuominų matuoklę“. Jei „Užuominų matuoklė“ yra užpildoma, lošėjui yra suteikiamas Mega sukimas, kurio metu dviejų būgnų šešiose pozicijose atskleidžiami vienodi simboliai, o trečiasis būgnas yra užpildomas „Wild“ simboliais, kurie taip pat gali turėti laimėjimo daugiklius. Po Mega sukimo, „Turtų bylos“ ypatybė suaktyvinama pakartotinai.

Jei po 4 ėjimų lošėjas neužpildo „Užuominų matuoklės“, lošėjui suteikia galimybę sukti „Užuominų taškų ratą“, kuris suteikia vieną papildomą bandymą išspręsti bylą. Jei ratas sustoja laimėjimo segmente, byla laikoma išspręsta. Jei ratas nesustoja laimėjimo segmente, byla laikoma prarasta ir lošėjas yra grąžinamas į pagrindinį žaidimą.

48. „24 tūkstančių drakonas“ („24k Dragon“)

48.1. „24 tūkstančių drakonas“ – 5 būgnų, 1 024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

48.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių grupes, kurios yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę.

48.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 400 000 EUR.

48.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

48.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

48.6. „Lobio Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Deimanto Scatter“. „Lobio Wild“ simbolis gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose ir turėti laimėjimo daugiklius x2 ir x4. Jei laimingame derinyje yra daugiau nei 1 „Wild“ simbolis, laimėjimo daugikliai yra sudedami. Maksimalus laimėjimo daugiklis yra x64. Nemokamų sukimų metu, „Lobio Wild“ simbolis visuomet turi daugiklį.

48.7. Pagrindinio žaidimo metu iškritus simboliui „Auksinio drakono galva“ suteikiamas pakartotinis sukimas ir virš 3 centrinių būgnų yra pridėdama viena papildoma eilutė, kuri padidina laimėjimų variantų skaičių. Maksimalus pridėtų eilučių skaičius 4, maksimalus laimėjimo variantų skaičius 8 192. „Auksinio drakono“ simbolis padidina papildomų eilučių skaičių viršuje nuo 1 iki 4.

48.8. Iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Deimanto Scatter“ atitinkamai suaktyvina 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Ypatybės metu nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai neribotą kartų kiekį. Nemokamų sukimų metu iškritus simboliams „Auksinio drakono galva“ virš 3 centrinių būgnų yra pridėdamos papildomos eilutės, kurios padidina laimėjimų variantų skaičių:

48.8.1. 3 „Auksinio drakono galvos“ prideda 1 eilutę;

48.8.2. 7 „Auksinio drakono galvos“ prideda 1 eilutę;

48.8.3. 15 „Auksinio drakono galvų“ prideda 1 eilutę.

49. „Jautis Kinijos parduotuvėje“ („Bull in a China Shop“)

49.1. „Jautis Kinijos parduotuvėje“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

49.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

49.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 580 000 EUR.

49.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

49.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

49.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“. Iškritęs „Wild“ simbolis suteikia 1 iš 3 atsitiktinių ypatybių: „Laimingas jautis“ sukuria nuo 2 iki 6 „Wild“ simbolių; „Išdidus jautis“ sukuria nuo 1 iki 5 išplėstinių „Wild“ simbolių, kurie išsiplečia vertikaliai per visas būgnų pozicijas ir „Piktas jautis“ sukuria nuo 2 iki 6 „Wild“ simbolių, kurie turi daugiklį x2. Laimingą derinį sudariusių „Wild“ simbolių laimėjimo daugikliai nėra sudedami.

49.7. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę „Scatter“ simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu suteikiama 10 nemokamų sukimų. Funkcijos pradžioje lošėjas gali rinktis vieną iš 3 ypatybių:

49.7.1. „Laimingi nemokami sukimai“: kiekvieną kartą pasirodžius „Wild“ simboliui „Wild“ simbolių skaičius padidėja 1. Maksimalus „Wild“ simbolių skaičius gali būti 14. Funkcija prasideda su 2 „Wild“ simboliais.

49.7.2. „Išdidūs nemokami sukimai“: kiekvieną kartą pasirodžius „Wild“ simboliui, sukuriama nuo 1 iki 5 išplėstinių „Wild“ simbolių.

49.7.3. „Pikti nemokami sukimai“: pasirodžius „Wild“ simboliui, sukuriama nuo 2 iki 14 „Wild“ simbolių su daugikliais. Daugikliai gali būti x2, x3, x5 arba x10 ir yra parenkami atsitiktinai.

10 nemokamų sukimų gali būti suaktyvinti pakartotinai. Po pakartotinio nemokamų sukimų suaktyvinimo „Scatter“ simboliai daugiau nepasirodo.

50. „Cat Wilde ir mirusiųjų pražūtis“ („Cat Wild and the Doom of Dead“)

50.1. „Cat Wilde ir mirusiųjų pražūtis“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

50.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

50.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

50.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

50.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

50.6. „Wild“ simbolis gali iškristi bet kuriame būgne. Visi „Wild“ simboliai išsiplečia vertikaliai užpildydami visas būgnų pozicijas.

50.7. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų ypatybę, kurios metu suteikiama 10 nemokamų sukimų. Ypatybės metu 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę 3 „Scatter“ simboliai suaktyvina papildomus 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičius neribojamas. Ypatybės pradžioje atsitiktinai parenkamas simbolis, kuris tampa specialiuoju išsiplečiančiu simboliu nemokamų sukimų metu. Specialusis simbolis išsipleš tik tada, kai bus laimingo derinio dalimi.

51. „Cat Wilde Saulės dievo užtemime“ („Cat Wilde in the Eclipse of the Sun God“)

51.1. „Cat Wilde Saulės dievo užtemime“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

51.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

51.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 550 000 EUR.

51.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

51.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

51.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis gali iškristi bet kuriame būgne. Visi „Wild“ simboliai išsiplečia vertikaliai užpildydami visas būgno pozicijas.

51.7. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę „Scatter“ simboliai suaktyvina nemokamų sukimų ypatybę, kurios metu suteikiama 10 nemokamų sukimų. Ypatybės metu 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę 3 „Scatter“ simboliai suaktyvina papildomus 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičius neribojamas. Ypatybės pradžioje atsitiktinai parenkamas simbolis, kuris tampa specialiuoju išsiplečiančiu simboliu nemokamų sukimų metu. Specialusis simbolis išsiplės tik tada, kai bus laimingo derinio dalis.

52. „Disko deimantai“ („Disco Diamonds“)

52.1. „Disko deimantai“ – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

52.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

52.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.

52.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

52.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

52.6. Lošime yra dviejų rūšių „Wild“ simboliai: įprastas „Wild“ ir „Ypatingas Wild“. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“.

52.7. Jei iškrenta vienas ar daugiau „Ypatingų Wild“ simbolių yra suteikiamas pakartotinis „Disko“ sukimas. Visi iškritę „Wild“ simboliais pakartotinio sukimo metu yra pakeičiami „Ypatingais Wild“ simboliais. „Ypatingi Wild“ simboliai išlieka savo pozicijose pakartotinio sukimo metu, o tuščios pozicijos yra sukamos ir užpildomos naujais simboliais. Pakartotinio sukimo metu laimėjimams yra taikomas daugiklis x2. Jei ypatybės metu iškrenta papildomas „Ypatingas Wild“ simbolis, lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas, o laimėjimo daugiklis padidės 1 kiekvienam sekančiam pakartotiniam sukimui.

52.8. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritus 3 „Premijos Scatter“ simboliams suaktyvinamas „Premijos ratas“, kurio metu lošėjas gali laimėti momentinius prizus arba nemokamus sukimus. Momentiniai prizai statymo sumą dauginą iš daugiklių, nurodytų premijos rate: x5, x7, x25 arba x50.

52.9. „Premijos rate“ lošėjas gali laimėti 5, 7, 10 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu yra aktyvi pakartotinio „Disko“ sukimo funkcija. Bet koks daugiklis, gautas pakartotinio „Disko“ sukimo metu, perkeliamas į kitą pakartotinio „Disko“ sukimo ypatybę nemokamų sukimų metu. Ypatybės metu nemokami sukimai negali būti suaktyvinti iš naujo. „Premijos ratas“ nėra aktyvus pakartotinio „Disko“ sukimo ir nemokamų sukimų metu.

53. „Kačių įniršis“ („Feline Fury“)

53.1. „Kačių įniršis“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

53.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

53.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

53.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

53.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

53.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“.

53.7. Atsitiktinio sukimo metu gali būti suaktyvinta „Kačių Wild“ ypatybė, kurios metu, 1, 2, 3 arba visi 4 kačių simboliai gali pavirsti į „Kačių Wild“ simbolius. Ši ypatybė taip pat gali suaktyvinti „Įniršio būgnus“. Ypatybės metu „Kačių Wild“ simboliai, pasirodę įniršusiuose būgnuose, išsiplės vertikaliai, kad užpildytų visas būgnų pozicijas:

53.8. Jei 2 „Kačių Wild“ simboliai pasirodo įniršusiuose būgnuose, vertikaliai išsiplėtusiems „Kačių Wild“ simboliams taikomas laimėjimo daugiklis x2;

53.9. Jei 3 „Kačių Wild“ simboliai pasirodo įniršusiuose būgnuose, vertikaliai išsiplėtusiems „Kačių Wild“ simboliams taikomas laimėjimo daugiklis x3.

53.10. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų ypatybę su 5 pradiniais nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų metu „Kačių Wild“ simboliai yra aktyvūs, tačiau, kad jie būtų suaktyvinti, yra renkami „Skydo“ simboliai nustatyta eilės tvarka matuoklyje: pirmiausia renkami „Vynų skydai“, tuomet „Būgnų skydai“, tuomet „Širdžių skydai“ ir galiausiai „Kryžių skydai“. Surinkus konkrečios rūšies 12 skydų, atitinkamai tos katės simbolis taps „Katės Wild“ simboliu iki nemokamų sukimų pabaigos bei bus pridėta 3 papildomi nemokami sukimai. Suaktyvinus „Katės Wild“, taip pat gali būti suaktyvinti ir „Įniršio būgnai“. Nemokamų sukimų metu iškritus „Scatter“ simboliui suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

54. „Deimantų sūkurys“ („Diamond Vortex“)

54.1. „Deimantų sūkurys“ – lošimas, kuris žaidžiamas šešiakampiame lošimo tinklelyje. Jo tikslas išsukti laimintį derinį.

54.2. Simboliai įkrenta į lošimo tinklelį, kad sukurtų laimėjimą. Laimėjimai yra išmokami už 6 arba daugiau greta sujungtų simbolių grupes. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas. Daugkartinės tų pačių simbolių grupės, kurios nėra sujungtos, išmokamos kaip atskiros simbolių grupės.

54.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

54.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

54.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

54.6. Lošime yra 3 koncentriniai žiedai, kurių kiekvienas turi zonos ir vietos simbolius. Zonos simboliai yra fiksuotuose viršutinėse žiedo pozicijose, o vietos simboliai iš pradžių yra viršutinėje pozicijoje, iš kurios keliauja į žiedo apačią ir juda aplink žiedą, kol pasiekia zonos simbolį.

54.7. Simbolių pasukimo ypatybė aktyvuojama kiekvieno laimėjimo metu. Prieš iškrentant naujiems simboliams, vidiniai ir išoriniai žiedai sukasi pagal laikrodžio rodyklę, centrinis žiedas – prieš laikrodžio rodyklę. Zonos simboliai visuomet yra statiški ir niekada nejuda.

54.8. Lošime yra 2 „Wild“ simboliai: „Centro Wild“ ir „Lipnus Wild“, kurie pakeičia visus simbolius, išskyrus specialiuosius. „Centro Wild“ simbolis viso lošimo metu yra matomas lošimo tinklelio centre. „Kristalo Wild“ gali iškristi bet kurio sukimo metu ir taps „Lipniu Wild“ simboliu

bei judės lošimo tinklelio centro link peršokdamas į gretimą žiedą, jei susidarys laimingi deriniai ir taip „Centro Wild“ simbolis gali būti pakeistas „Lipniu Wild“ simboliu ypatybės pabaigoje. Ši ypatybė vadinama „Vartojimo“ ypatybe ir leidžia lošėjui padidinti daugiklio skaičių maksimaliai iki x20 (galioja tik laimėjimams su „Centro Wild“ simboliais) kiekvieną kartą, kai „Lipnus Wild“ simbolis pakeičiamas „Centro Wild“ simboliu.

54.9. „Transformavimo“ ypatybė suaktyvinama, kai vietos simbolis pasiekia zonos simbolį. Visi vietos simboliai atsinaujina transformavus išorinį šoną. Ypatybės metu atsitiktiniu būdu parenkamas simbolis ir, kai visa laimėjimo grupė pasiekta, visi įprasti žiede esantys simboliai transformuojami į vieną parinktą, sukuriant naują laimingą derinį.

54.10. Nemokamų sukimų ypatybė leidžia centriniam daugikliui ir vietos simbolio progresijai dalyvauti daugybėje sukimų.

55. „Ugnies juokdarys šaldo“ („Fire Joker Freeze“)

55.1. „Ugnies Juokdarys šaldo“ – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

55.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

55.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.

55.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

55.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

55.6. Visi vienodos vertės simboliai gali pasirodyti būgne išsidėstę vertikaliai per visas būgno pozicijas kaip simbolių krūva.

55.7. „Ugnies juokdarys“ ir „Ledo juokdarys“ atitinka simbolį „Wild“ ir pakeičia bet kurį simbolį.

55.8. „Ledo juokdarys“ gali pasirodyti būgne išsidėstęs vertikaliai per visas būgno pozicijas nelaimingo sukimo metu ir sudaryti galimybę suaktyvinti „Ugnies ir ledo rato“ ypatybę. Ypatybės metu suaktyvinamas pakartotinis sukimas, „Ledo juokdarys“ užpildo būgno pozicijas yra užrakinamas, o tuo tarpu likę būgnai yra sukami.

55.9. „Ugnies juokdario“ pakartotinis sukimas suaktyvinamas, kai yra dvi krūvos vienodų simbolių būgnuose nelaimingo sukimo metu. Būgnai su vienodų simbolių krūvomis yra užrakinami, o likęs būgnas yra sukamas. Jei ypatybės metu iškrenta „Ledo juokdarys“, jis išsidėsto vertikaliai per visas būgno pozicijas, kad suaktyvintu „Ugnies ir ledo ratą“.

55.10. „Ugnies ir ledo ratas“ suaktyvinamas, kai visi 3 būgnai yra užpildomi tuo pačiu simboliu. Ypatybės metu lošėjas gali savo laimėjimus padidinti iki x20 kartų. Jei „Ledo juokdarys“ įprasto sukimo metu iškrenta 1, 2 ir 3 būgnuose, jis vertikaliai užpildo visas būgnų pozicijas ir suaktyvina ratą. Kiekvienas būgnas, kuriame yra „Ledo juokdario“ krūva, užpildanti būgno vertikalias pozicijas, sukimo suaktyvintu ratą metu, pakelia rato lygį. Jei ratą suaktyvino vienas būgnas vertikaliai užpildytas „Ledo juokdariais“, ypatybė prasideda ant antro rato. Jei ratą suaktyvino du būgnai vertikaliai užpildyti „Ledo juokdariais“, ypatybė prasideda ant trečio rato. Jei ratą suaktyvino trys būgnai vertikaliai užpildyti „Ledo juokdariais“, ypatybė prasideda ant ketvirto rato. Jei pasukus ratą, rodyklė sustoja ties „Snaigės“ simboliu, rato lygis taip pat yra pakeliamas. Jei pasukus ratą, rodyklė sustoja ties laimėjimo daugikliu, laimėjimas yra padauginamas iš parodyto daugiklio. Kiekviename rate yra:

55.10.1. Pirmas ratas: daugikliai x2, x3, x4 ir „Snaigės“ simbolis;

55.10.2. Antras ratas: daugikliai x3, x4, x5 ir „Snaigės“ simbolis;

55.10.3. Trečias ratas: daugikliai x4, x5, x6 ir „Snaigės“ simbolis;

55.10.4. Ketvirtas ratas: daugikliai x6, x10, x20.

56. „Ugninė rupūžė“ („Fire Toad“)

56.1. „Ugninė rupūžė“ – 5 būgnų, 1 024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

56.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

56.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

56.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

56.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

56.6. Simbolis „Scatter“ atitinka simbolį „Wild“ ir gali pakeisti bet kurią kitą simbolį.

56.7. Iškritus 2 simboliams „Scatter“ yra parenkamas atsitiktinis „Rupūžės“ simbolis ir visi žemesnės vertės „Rupūžės“ simboliai yra juo pakeičiami. Laimėjimas išmokamas po simbolių pakeitimo. Laimėjimas nėra garantuotas.

56.8. Iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“ atitinkamai suteikia 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų, kurių metu žemiausios vertės „Rupūžės“ simbolis būna pakeistas per vieną vertę aukštesniu „Rupūžės“ simboliu. Nemokamų sukimų metu iškritus 3, 4 arba 5 simboliams „Scatter“ lošėjas atitinkamai apdovanojamas 3, 4 arba 5 papildomais nemokamais sukimais. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų. Kiekvienas pakartotinis nemokamų sukimų suaktyvinimas „Rupūžės“ simbolį pakeis per vieną vertę aukštesniu „Rupūžės“ simboliu. Rupūžės virsmas aukštesnės vertės simboliu atvaizduojamas evoliucijos lentelėje.

57. „Sušalę brangakmeniai“ („Frozen Gems“)

57.1. „Sušalę brangakmeniai“ – 5 būgnų, 8 748 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

57.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesudaro laimintys deriniai.

57.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.

57.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

57.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

57.6. Simbolių kritimo ypatybės metu, su kiekvienu simbolių kritimu laimėjimo daugiklis padidėja 1, o laimėjimams yra taikomas tuo metu aktyvus laimėjimo daugiklis. Laimėjimo daugiklis atstatomas į pradinį prieš kiekvieną naują sukimą.

57.7. Lošime virš kiekvieno būgno yra užšalusios pozicijos su premijų simboliais:

57.7.1. 2 simboliai „Skylantys Scatter x2“, kurie padalina simbolius žemiau esančiame būgne į dvi dalis taip sukurdami daugiau laimėjimo variantų;

57.7.2. 1 simbolis „Skylantis Scatter x3“, kuris padalina simbolius žemiau esančiame būgne į tris dalis taip sukurdamas daugiau laimėjimo variantų;

57.7.3. 2 simboliai „Wild“, kurie pakeičia simboliais „Wild“ simbolius žemiau esančiame būgne.

Kiekvienam sukimui premijos simboliai yra išrikiuojami atsitiktine tvarka. Tam, kad premijos simbolis būtų išlaisvintas, lošėjas turi laimėti 3 laimingus derinius vieno sukimo metu. Išlaisvinto premijos simbolio vertė yra taikoma atitinkamai žemiau jos esančiam būgnui

57.8. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina „Užšalusių nemokamų sukimų“ ypatybę su 9 pradiniais nemokamais sukimais. Ypatybės metu už kiekvieną iškritusį „Scatter“ simbolį yra

suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Už iškritusius 3 „Scatter“ simbolius yra išmokama 5x statymo sumos, o už kiekvieną paskesnę „Scatter“ simbolį suteikiama dar daugiau papildomų daugiklių statymo išmokėjimams. „Scatter“ laimėjimai nedauginami iš laimėjimo daugiklio. Nemokamų sukimų ir daugiklio skaičius yra neribotas.

58. „Laisvai besiriantis juokdarys“ („Free Reelin‘ Joker“)

58.1. „Laisvai besiriantis juokdarys“ – 3 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

58.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

58.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.

58.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

58.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

58.6. Simboliai „Laisvai besiriantis juokdarys“ ir „Auksinis juokdarys“ atitinka simbolį „Wild“ ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį. „Auksinis juokdarys laimėjimą gali padvigubinti, jei yra laimėjimo dalimi.

58.7. Jei laimingą derinį sudaro bent vienas „Laisvai besiriantio juokdario“ ar „Auksinio juokdario“ simbolis, suaktyvinama „Laisvai besiriantųjų linksmybių“ ypatybė, kurios metu yra pridama po 1 papildomą būgną, jei susidaro laimėjimas. Iš viso gali būti pridėta iki 3 papildomų būgnų. Kai visi būgnai yra pridėti arba nebesusidaro laimingi deriniai, ypatybė baigiasi ir išmokamas laimėjimas, o būgnų skaičius atstatomas į pradžinius 3 būgnus. Ypatybė negali būti suaktyvinta, jei laimingas derinys yra mišrus. „Auksinis juokdarys“ gali iškristi tik vieną kartą per vieną lošimą.

59. „Cat Wilde ir prarastas skyrius“ („Cat Wild and the Lost Chapter“)

59.1. „Cat Wilde ir prarastas skyrius“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

59.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

59.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.

59.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

59.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

59.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatters“.

59.7. Lošime yra 3 rūšių „Scatter“ simboliai, kurie suaktyvina 3 rūšių nemokamus sukimus. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų ypatybę, kurios metu suteikiami 8 nemokami sukimai, o ypatybės metu iškritus 2-5 simboliams „Scatter“ suaktyvinami „Piramidės“ nemokami sukimai. Įprastų nemokamų sukimų pradžioje yra parenkamas specialus simbolis, kuris nemokamų sukimų metu išsiplečia vertikaliai per visas būgno pozicijas jei yra laimingo derinio dalimi. Šis simbolis yra užrakinamas per „Piramidės“ nemokamus sukimus. „Piramidės“ nemokamų sukimų metu iškritus 1 simboliai „Scatter“ yra pridamas 1 papildomas nemokamas sukimas. „Piramidės“ nemokami sukimai neturi nemokamų sukimų skaičiaus limitu. Ypatybės metu „Scatter“ simbolis bus pakeistas „Wild Scatter“ simboliu, kuris atitinka simbolį „Wild“ ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

60. „3 klounas Montis“ („3 Clown Monty“)

60.1. „3 klounas Montis“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

60.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

60.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 000 000 EUR.

60.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

60.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

60.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatters“.

60.7. Suaktyvinus laimėjimo daugiklio matuoklę, „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius x2, x3, x4, x5, x10 ir x25, kurie bus pritaikyti jei susidarys laimingas derinys sukimo, suaktyvinusio laimėjimo daugiklį, metu. Sekančiam sukimui laimėjimo daugiklis bus atstatomas į pradinį.

60.8. Simboliai „Scatter“ gali iškristi bet kuriuose būgnuose. 2 simboliai „Scatter“ suaktyvina „Dalintojo pasirinkimo“ ypatybę. „Dalintojo pasirinkimas“ atsitiktinai lošėja apdovanoja simboliu „Scatter“ arba 2-6 simboliais „Wild“. Jei laimėjimo daugiklio matuoklė yra aktyvi, „Dalintojo pasirinkimo“ ypatybės pridėti „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius.

Iškritis 3 simboliams „Scatter“ suaktyvinama „Pasirinkimo“ ypatybė, kurios metu lošėjas atsitiktinai laimi 5, 7 arba 9 nemokamus sukimus. Jei iškrito 4 „Scatter“ simboliai, lošėjas atsitiktinai laimi 7, 9 arba 10 nemokamų sukimų. Jei iškrito 5 simboliai „Scatter“, lošėjas atsitiktinai laimi 9, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi „Wild“ simboliai turi daugiklį, o laimėjimo daugiklio matuoklė yra aktyvi. Jei nemokamų sukimų metu iškrito 2 simboliai „Scatter“, „Pasirinkimo“ ypatybė yra vėl suaktyvinama ir jos metu lošėjas gali laimėti 4-6 „Mončio sukimus“. Jei 3, 5-7 „Mončio sukimus“. Jei 4, 6-8 „Mončiu sukimus“. Jei 5, 7-9 „Mončio sukimus“. Per „Mončio sukimų“ ypatybę, visi simboliai „Wild“ su daugikliais tampa lipnūs ir išlieka savo pozicijoje iki ypatybės pabaigos. Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklio matuoklėje esanti aktyvi daugiklio vertė yra užrakinama „Mončio sukimų“ ypatybei. „Mončio sukimų“ metu yra galimybė vieną kartą laimėti 3 papildomus „Mončio sukimus“.

61. „Auksinis Vulkanas“ („Gold Volcano“)

61.1. „Auksinis Vulkanas“ – lošimas, kurio lošimo tinklelis yra vulkano formos. Lošimo tikslas išsukti laimintį derinį.

61.2. Simboliai kyla į viršų, kad sudarytų lošimo tinklelį. 4 ar daugiau horizontaliai arba vertikalčiai išdėstyti simbolių suteikia simbolių grupės laimėjimą. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių grupes. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas. Didesnės simbolių grupės, kuri nėra sujungta tarpusavyje, apimtis išmokama atskirai.

61.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.

61.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

61.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

61.6. „Wild“ simbolis pasirodo tuščiose pozicijose, prieš iškrentant naujiems simboliams, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis gali turėti atsitiktinį daugiklį x2. Kai keli „Wild“ simboliai yra vieno laimingo derinio dalimi, jų daugikliai yra sudauginami.

61.7. „Ramybės būsenos“ ypatybė aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai pagrindiniame lošime nesuteikiamas nei vienas laimėjimas, įskaitant pradinį sukimą ir/arba tolimesnius simbolių kritimus. 1 iš 3 efektų gali būti aktyvuotas, tačiau jie aktyvūs tik vienam sukimui, bet kuria tvarka, su 3 efektų vienam sukimui limitu.

61.8. „Spaudimo“ ypatybė yra aktyvuojama, kai laimingi deriniai yra pašalinami iš lošimo tinklelio.

61.9. „Dundėjimo“ ypatybės metu lošimo tinklelis yra maišomas ir taip sukuriamas „Scatter“ simbolis.

61.10. „Lavos“ ypatybės metu sukuriamas papildomas simbolių sluoksnis, tačiau jame nėra „Scatter“ simbolių.

61.11. „Kasimo“ ypatybės metu 3-5 simboliai „Wild“ yra pridėti į atsitiktines lošimo tinklelio pozicijas.

61.12. „Kristalizavimo“ ypatybė aktyvuojama, kai surenkamas atitinkamas „Scatter“ simbolių skaičius. Suaktyvinus šią ypatybę, atitinkamas simbolių kiekis iškart yra pakeičiamas į daugiausiai mokančius simbolius. Tokių simbolių rinkimas ir keitimas atsinaujina lošimo pabaigoje, išskyrus tuos atvejus, kai suaktyvinama „Išsiveržimo“ ypatybė, kurios progresas išlieka per visus lošimus. Šioje ypatybėje yra 3 lygiai, kurių kiekvienas reikalauja surinkti 3 „Scatter“ simbolius.

61.13. „Išsiveržimo“ ypatybė yra suaktyvinama, kai 6 simboliai iš eilės atsiranda simbolių kritimo ypatybės metu ir kai nebelieka jokių laimingų derinių ir/arba efektų. Lošėjui suteikia 5 pradiniai nemokami sukimai. Nemokami sukimai yra lošiami didesniame tinklelyje: 8x8. Dviejuose centriniuose būgnuose simboliai yra išstumiami iš savo pozicijų, užpildant pozicijas, esančias už lošimo tinklelio. Stumiami simboliai slysta šonu ir negali peržengti sienos tarp vulkano vidaus ir išorės. Laimėjimai gali būti suteikiami bet kurioje lošimo tinklelio vietoje. Kai 6 simboliai iš eilės atsiranda simbolių kritimo ypatybės metu, suteikiamas 1 papildomas sukimas.

62. „Auksinis Oziris“ („Golden Osiris“)

62.1. „Auksinis Oziris“ – 7 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

62.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.

62.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.

62.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

62.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

62.6. Visi simboliai „Wild“ yra paslėpti už paryškintų simbolių ir gali būti atskleisti susidarius laimingam deriniui. „Wild“ simboliai gali turėti daugiklius x2, x3, x4, x7 ir x10. Kai laimingame derinyje yra daugiau nei vienas laimėjimo daugiklis, laimėjimui yra taikomas tik didžiausios vertės daugiklis. Maksimaliai 6 „Wild“ simboliai gali būti pridėti prie lošimo tinklelio vieno simbolių kritimo metu.

62.7. „Piramidės įkroviklis“ yra nuolat aktyvus viso lošimo metu, tačiau jis gali būti visiškai įkrautas tik pripildžius jį 25 laimėtais simboliais. Visi laimingi simboliai, įskaitant ir simbolius „Wild“, gali įkrauti piramidę. Kai piramidė yra įkrauta, ji atskleidžia 1 parinktą simbolį. Parinktasis simbolis pakeis šalia esančius simbolius, įskaitant ir 4 simbolių grupę, į parinktą simbolį. Piramidė gali būti įkrauta pakartotinai, o jos pirmasis įkrovimas suteiks simbolio išsiplėtimą su x3 daugikliu, kol tolimesnis pakartotinis aktyvinimas suteiks iki x30 daugiklį.

62.8. 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų ypatybę ir suteikia 5 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai nelimituotą kartų kiekį su tais pačiais 3 „Scatter“ simboliais, suteikiančiais tokius pat 5 nemokamus sukimus.

62.9. „Antrosios galimybės“ funkcija aktyvuojama kiekvieno sukimo pabaigoje, jei lošimo tinklelyje pasirodo 2 simboliai „Scatter“. Kiti simboliai, esantys aplink „Scatter“ simbolius, yra pašalinami, suteikiant galimybę „Scatter“ simboliams iškristi pakartotinai.

63. „Auksinis bilietas 2“ („Golden Ticket 2“)

63.1. „Auksinis bilietas 2“ – 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

63.2. Laimėjimai yra išmokami už 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir stulpeliai yra aktyvūs, o simboliai gali būti laiminčios kombinacijos dalimi. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo likę simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.

63.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

63.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

63.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

63.6. Lošime yra 3 rūšių „Wild“ simboliai: įprastas „Wild“, „Wild“ su daugikliu x2 ir „Wild“ su daugikliu x3.

63.7. „Wild“ simbolių matuoklis pasipildo kiekvieną kartą, kai laimingą derinį sudaro personažų simboliai. Susijungę 3, 4 arba 5 simboliai atitinkamai papildo 1, 2 arba 3 matuoklio skyrių. Pasibaigus simbolių kritimo ypatybei, matuoklis yra atstatomas į pradinį. Kai visi 3 matuoklio skyriai yra užpildomi, atitinkamai pagal tai, kokiais personažais matuoklis buvo užpildytas, „Wild“ simboliai yra pridedami į atsitiktines būgnų pozicijas. Tai gali būti įprasti „Wild“, „Wild“ su daugikliu x2 ir „Wild“ su daugikliu x3.

63.8. Kiekvieno sukimo metu, viena parinkta lošimo eilė yra „Premijos“ eilė. Jei ši eilė yra išlaisvinama nuo simbolių, suaktyvinami nemokami sukimai. Suaktyvintus nemokamus sukimus, lošėjas turi 3 pasirinkimus:

63.8.1. 5 nemokamus sukimus ir „Wild“ su daugikliu x3;

63.8.2. 7 nemokamus sukimus ir „Wild“ su daugikliu x2;

63.8.3. 9 nemokamus sukimus ir „Wild“ su daugikliu x1.

Jei nemokamų sukimų metu yra užpildomas „Wild“ simbolių matuoklis, lošėjas yra apdovanojamas laimingu sukimu su parinktu „Wild“ 2x2 dydžio simboliu, garantuojančiu laimėjimą. Laimingo sukimo metu lošimo tinklelis yra užpildomas naujais simboliais. Jei laimingo sukimo metu „Wild“ simbolių matuoklis yra vėl užpildomas, lošėjas yra apdovanojamas dar vienu laimingu sukimu.

63.9. Jei visas lošimo tinklelis yra išlaisvinamas nuo simbolių, lošėjas apdovanojamas momentiniu prizu.

64. „Kūjo kritimas“ („HammerFall“)

64.1. „Kūjo kritimas“ – 7 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

64.2. Laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir stulpeliai yra aktyvūs, o simboliai gali būti laiminčios kombinacijos dalimi. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.

64.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 3 000 000 EUR.

64.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

64.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

64.6. „Kūjo matuoklis“ yra nuolat aktyvus viso lošimo metu, tačiau jis gali būti visiškai įkrautas tik pripildžius jį 25 laimėtais simboliais. Jei „Kūjo matuoklis“ įkraunamas, jis suaktyvina „Pasaulio dainos“ ypatybės vieną funkciją. Jei „Kūjo matuoklis“ yra perkraunamas (įkraunamas per daug), jis suaktyvina ypatybę „Aukštyn kūjus“.

64.7. „Pasaulio dainos“ ypatybė turi 3 funkcijas:

64.7.1. „Prieblandos princesės daina“ prideda „Mega Wild“ 2x2 dydžio simbolį.

64.7.2. „Niekieno daina“ pakeičia visus aukštos vertės simbolius į vienos rūšies aukštos vertės simbolius. Jei lošimo tinklelyje yra mažiau nei 5 aukštos vertės simboliai, atsitiktinis mažos vertės simbolis taip pat yra pakeičiamas.

64.7.3. „Ir dabar aš šypsaisi daina“ sunaikina visus mažos vertės simbolius esančius lošimo tinklelyje.

Kai ypatybė pasibaigia ir visi laimėjimai išmokami, lošimas persikelia į kitą pasaulį.

64.8. „Aukštyn kūjus“ ypatybės metu visos 3 „Pasaulio dainos“ funkcijos yra aktyvuojamos iš eilės. Kai ypatybė pasibaigia ir visi laimėjimai išmokami, lošimas persikelia į kitą pasaulį.

64.9. Bet kurio nelaimingo sukimo metu gali būti suaktyvinta 1 iš 4 „Sunaikinimo“ ypatybių:

64.9.1. „Niekada neatleisk, niekada neatleisk“ parenka vieną simbolį ir tada visi kiti simboliai, atitinkantys parinktąjį, yra traukiami link jo, pašalinant jų kelyje esančius simbolius.

64.9.2. „Atnešk“ parenka visus aukštos vertės simbolius ir juos sunaikina arba pakeičia į vienos rūšies aukštos vertės simbolius.

64.9.3. „Vienas prieš pasaulį“ funkcijos metu yra parenkamas vienas atsitiktinis simbolis ir visi šalia jo esantys simboliai yra sunaikinami arba pakeičiami, kad jį atitiktų.

64.9.4. „Komandos grandinė“ lošimo tinklelyje sukuria simbolių grandinę ir tuomet šie simboliai paverčiami vienas kitą atitinkančiais arba sunaikinami.

65. „Helovinas“ („Halloween“)

65.1. „Helovinas“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

65.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

65.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

65.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

65.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

65.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“.

65.7. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritus „Scatter“ simboliams suaktyvinamas „Septynių raktų sergėtojo“ ratas, kuriame lošėjas turi galimybę įjungti vieną iš 7 ypatybių. Visos ypatybės apdovanoja 5 nemokamais sukimais, išskyrus „Helovino“ nemokamus sukimus, kurie suteikia 7 nemokamus sukimus. „Scatter“ simboliai nemokamų sukimų metu taip pat veikia kaip „Wild“ simboliai. „Scatter“ simboliai negali pasirodyti ypatybių „Aš esu gyvas“, „Ateities pasaulis“, „Laisvo erelio skrydžio“, „Daktaro Stein“, „Kovo laikas“ ir „Aš noriu išeiti“ metu. „Septynių raktų sergėtojo“ ypatybės yra:

65.7.1. „Aš esu gyvas“ ypatybės metu iškritus „Wild“ simboliui, jis užrakinamas savo pozicijoje ir išsiplėčia per vieną poziciją žemyn arba aukštyn kiekviename sukime. Po būgno užpildymo, simboliai išnyks kitam sukimui.

65.7.2. „Ateities pasaulio“ ypatybės metu bet kuris „Wild“ simbolis iškrenta ir užpildo visą būgną išsiplėtęs vertikaliai per visas būgno pozicijas.

65.7.3. „Laisvo erelio skrydžio“ ypatybės metu kiekvieno nemokamo sukimo metu, vienas „Wild“ simbolis judės iš vienos būgnų pozicijos į kitą.

65.7.4. „Daktaro Stein“ ypatybės metu visais atvejais atsitiktinai iškritus karališkajam simboliui būgnuose, kiekvieną kartą sukasi kaip „Wild“ simbolis.

65.7.5. „Kovo laikas“ ypatybės metu „Wild“ simboliai yra užrakinami būgnuose ir kiekvieno sukimo metu judės į per vieną poziciją į kairį būgną iki išnyks.

65.7.6. „Aš noriu išeiti“ ypatybės metu būgnuose iškritus „Wild“ simboliams, jie išsiplečia iki 2x2 dydžio simbolių.

65.7.7. „Helovino“ nemokamų sukimų metu yra galimybė vėl suaktyvinti „Septynių raktų sergėtojo“ rato ypatybę. Ypatybės metu matuoklėje yra renkami „Scatter“ simboliai. „Septynių raktų sergėtojo“ rato ypatybė tampa aktyvi, kai yra surenkami 3 „Scatter“ simboliai. Pakartotinai suaktyvinus „Helovino“ nemokamus sukimus, yra pridėjami dar 7 nemokami sukimai ir matuoklis yra atstatomas į pradinį.

Po kiekvienos ypatybės yra galimybė suaktyvinti laimėjimo daugiklį, kuris gali būti x2, x3, x5 arba x10.

66. „Pražūtis namai 2: kripta“ („House of Doom 2: The Crypt“)

66.1. „Pražūtis namai 2: kripta“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

66.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

66.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 600 000 EUR.

66.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

66.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

66.6. Lošime yra 4 rūšių „Wild“ simboliai: „Prakeiksmo karalienės“, „Ugnies meilužės“, „Metalo kunigės“ ir „Vienybės dvasios“. Pirmi trys „Wild“ simboliai turi skirtingas premijų ypatybės, o ketvirtasis visas šias ypatybes sujungia.

66.7. Lošimas turi 4 temas, kurios įtakoja iškrentančius „Wild“ simbolius pagrindiniame žaidime, muziką bei nemokamų sukimų funkciją. Tema yra pakeičiama į atsitiktinę kitą temą po nemokamų sukimų arba „Kriptos“ nemokamų sukimų. „Prakeiksmo karalienės“, „Ugnies meilužės“ ir „Metalo kunigės“ temas indikuoja žalias, purpurinis ir mėlynas fonai.

66.8. Pagrindinio žaidimo metu bet kuriame būgne atsitiktinai gali atsiverti „Sielų vartai“. Jei kažkuris „Wild“ simbolis iškrenta būgne su „Sielų vartais“, jis išsiplečia vertikaliai ir suaktyvina pakartotinį sukimą su specialia premijos ypatybe, kurioje nėra simbolių „Scatter“. Išplėstinis „Wild“ simbolis yra užrakinamas savo pozicijoje pakartotinio sukimo metu. Jei „Sielų vartuose“ pasirodo:

66.8.1. „Prakeiksmo karalienės“ simbolis pakartotiniame sukime prideda „Sielų vartus“ kituose būgnuose. „Sielų vartuose“ iškritę „Wild“ simboliai išsiplečia vertikaliai, bet naujo pakartotinio sukimo nesuaktyvina.

66.8.2. „Ugnies meilužės“ apdovanoja lošėja atsitiktiniu laimėjimo daugikliu (x2, x3, x5 arba x10) pakartotiniame sukime.

66.8.3. „Metalo kunigės“ simbolis visus simbolius „Ritualinė relikvija“ paverčia „Kaukolės“ simboliais.

66.9. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina 8 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvi tik viena ypatybė, kuri yra parenkama pagal pagrindiniame žaidime vyravusią temą nemokamų sukimų suaktyvinimo metu. Nemokamų sukimų metu gali būti suaktyvinti daugiau nei vieni „Sielų vartai“.

66.10. 8 „Kriptos“ nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pagrindiniame žaidime bei nemokamų sukimų metu, iškritus 3 aukštesnio lygio „Scatter“ simboliams. Aukštesnio lygio „Scatter“ simboliai gali iškristi, kai yra aktyvūs bent vieni „Sielų vartai“. „Kriptos“ sukimų metu yra aktyvus „Vienybės dvasios“ simbolis. Kiekvieną kartą iškritus šiam simboliui „Sielų vartuose“, lošėjas apdovanojamas pakartotiniu sukimu, kurio metu yra kombinuojamos „Prakeiksmo karalienės“, „Ugnies meilužės“ ir „Metalo kunigės“ simbolių ypatybės. Pakartotinio sukimo metu, kitas pakartotinis sukimas negali būti suaktyvintas. 3 iškritę aukštesnio lygio simboliai „Scatter“ gali pakartotinai suaktyvinti „Kriptos“ sukimus neribotą kiekį kartų.

67. „Ledinė juokdarė“ („Ice Joker“)

67.1. „Ledinis juokdarė“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

67.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

67.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 300 000 EUR.

67.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

67.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

67.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose, tačiau negali pasirodyti pakartotinių sukimų metu. Lošime taip pat yra „Ledinės juokdarės“ simbolis, kuris atitinka specialų simbolį „Wild“ ir „Snaigės“ simbolis, kuris atitinka simbolį „Scatter“.

67.7. Iškritęs „Ledinės juokdarės“ simbolis suaktyvina 3 pakartotinius sukimus, kurių metu „Ledinės juokdarės“ simbolis tampa lipnus ir išsiplečia vertikaliai per vieną poziciją su kiekvienu pakartotiniu sukimu. Vos tik šis simbolis užpildo būgną pilnai, yra pašalinamas. Jei pakartotinių sukimų metu iškrenta papildomas „Ledinės juokdarės“ simbolis, pakartotinių sukimų skaičius yra atstatomas į 3. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 50. Papildomi „Ledinės juokdarės“ simboliai gali iškristi būgnuose jau išsiplėtę: tokiu atveju naujas „Ledinės juokdarės“ simbolis turės pirmenybę, o anksčiau iškritęs „Ledinės juokdarės“ simbolis bus pašalintas. Jei „Ledinės juokdarės“ simbolis iškris vidurinėje eilėje, simbolis galės plėstis vertikaliai tiek į viršų, tiek žemyn. „Ledinės juokdarės“ simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

67.8. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę simboliai „Snaigė“ suaktyvina „Žiemos rato“ ypatybę, kurios metu lošėjui suteikiamas vienas rato sukimas. Ratas yra sudarytas iš 12 skyrių, kuriuose yra skaičiai nuo 2 iki 7. Šie skaičiai atitinka surenkamų „Ledinės juokdarės“ simbolių skaičių. Lošėjas suka 1 nemokamą sukimą ir jeigu jo metu neiškrenta „Ledinės juokdarės“ simbolis, vienas iš lošėjo surinktų rate „Ledinės juokdarės“ simbolių yra pridedamas ant būgnų ir taip suaktyvinami „Užšalę pakartotiniai sukimai“, o surinktų „Ledinės juokdarės“ simbolių skaičius sumažinamas 1. Jei „Užšalusių pakartotinių sukimų“ ypatybės metu neiškrenta nei vienas „Ledinės juokdarės“ simbolis, vėl 1 iš surinktų rate simbolių yra pridedamas ant būgnų. Ypatybė kartojasi kol nelieka rate surinktų „Ledinės juokdarės“ simbolių. Iš viso lošėjas gali laimėti iki 50 pakartotinių sukimų.

68. „Lordas Merlinas ir ežero ledi“ („Lord Merlin and the Lady of the Lake“)

68.1. „Lordas Merlinas ir ežero ledi“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

68.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

68.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.

68.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

68.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

68.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

68.7. Lošime yra 3 rūšių simboliai „Scatter“: įprastas „Scatter“ simbolis, kuris suaktyvina nemokamus sukimus; „Wild Scatter“, kuris gali nemokamų sukimų metu pakeisti bet kurį simbolį ir „Ekskaliburo sukimų“ ypatybės „Scatter“ simbolis.

68.8. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją su 8 pradiniais nemokamais sukimais. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai bus parenkamas „Karališkas“ arba aukštos

vertės simbolis, kuris, jei sukimo metu iškris, išsiplės, kad užpildytų būgną. Atsitiktinai parinktas simbolis išsiplės tik tuomet, jei bus laimingo derinio dalimi. Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simbolis bus pakeistas į „Wild Scatter“ simbolį, kuris atitinka „Wild“ simbolį ir gali pakeisti bet kurį kitą. Nemokamų sukimų metu iškritę 2 ar daugiau „Wild Scatter“ simboliai suaktyvina „Ekskaliburo sukimų“ ypatybę, kurios metu yra suteikiama po 1 „Ekskaliburo sukimą“ už kiekvieną iškritusį „Wild Scatter“. „Ekskaliburo sukimų“ ypatybės metu, 2 ar daugiau „Wild Scatter“ simbolių vėl suaktyvina 2 ar daugiau sukimų. Simbolis, išsiplėtes nemokamų sukimų metu, yra užrakinamas kol sukami „Ekskaliburo sukimai“. „Ekskaliburo sukimai“ gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų.

68.9. Lošime taip pat yra lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padidinti bet kokią laimėjimą, gautą pagrindiniame žaidime, atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Lošimo ypatybė leidžia kortas spėti iki 5 kartų iš eilės. Lošimo ypatybės metu neatspėjus kortos spalvos ar rūšies, lošėjas paranda laimėjimą ir yra gražinamas į pagrindinį žaidimą.

69. „Naujų metų turtai“ („New Year Riches“)

69.1. „Naujų metų turtai“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

69.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

69.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

69.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

69.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

69.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

69.7. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina „Naujų metų“ ypatybę, kurios metu yra suteikiami 10 nemokamų sukimų. Ypatybės prasideda su laimėjimo daugiklius x2 ir šis daugiklis su kiekvienu sekančiu sukimu padidėja 2. Maksimalus laimėjimo daugiklis 10 sukimų yra x20. Nemokamų sukimų metu iškritęs simbolis „Scatter“ suteikia 2 pakartotinius sukimus, iškritę 2 simboliai „Scatter“ suteikia 4 pakartotinius sukimus, iškritę 3 simboliai „Scatter“ suteikia 6 pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu, simboliai „Scatter“ neiškrenta.

70. „Atgimęs Feniksas“ („Phoenix Reborn“)

70.1. „Atgimęs Feniksas“ – 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

70.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

70.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

70.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

70.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

70.6. „Fenikso Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. Iškritęs „Fenikso Wild“ simbolis išsiplėčia.

70.7. Iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“ atitinkamai suaktyvina 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu iškritę 2, 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai atitinkamai suteikia 3, 7, 12 arba 20 papildomų nemokamų sukimų. „Fenikso Wild“ simbolis pasirodo kiekvieno nemokamo sukimo metu ant atsitiktinio būgno.

71. „Kiaulių ūkio bankas“ („Piggy Bank Farm“)

71.1. „Kiaulių ūkio bankas“ – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

71.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

71.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

71.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

71.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

71.6. Simbolis „Plaktukas“ iškritęs 5 būgne suaktyvina „Kiaulės taupyklės“ sukimus. Ypatybės pradžioje lošėjui yra suteikiamos 3 gyvybės. Ypatybės metu būgnuose gali iškristi „Kiaulės taupyklės“ simboliai arba tuščios pozicijos. „Kiaulės taupyklės“ simboliai yra užrakinami ir gali susijungti į didelius Mega simbolius (2x2, 3x3, 4x4 ir 5x4 dydžio). Gyvybė yra prarandama kai „Kaulės taupyklės“ sukimų metu neiškrenta nei vienas „Kiaulės taupyklės“ simbolis. Ypatybė tęsiasi iki lošėjas praranda visas gyvybes. „Kiaulės taupyklės“ sukimų pabaigoje yra atskleidžiami prizai, kurie slepiasi po „Kiaulės taupyklės“ simboliais. „Kiaulės taupyklės“ Mega simbolis, kuris yra 5x4 dydžio, slepia iki x500 statymo sumos daugiklį.

71.7. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų ypatybę su 8 pradiniais nemokamais sukimais. Papildomi 3 nemokami sukimai gali būti suaktyvinti jei 1, 3 ir 5 būgnuose iškris simboliai „Scatter“. Nemokamų sukimų metu simbolis „Plaktukas“ gali iškristi bet kuriame būgne ir taip suaktyvins „Kiaulės taupyklės“ sukimus. Keli „Plaktukas“ simboliai būgnuose pridės laimėjimo daugiklį iki x10 bendram „Kiaulės taupyklės“ laimėjimui. Mega „Kiaulės taupyklės“ simbolis suteikia iki x5000 statymo sumos daugiklį, priklausomai nuo funkcijos metu aktyvuoto daugiklio.

72. „Šventinės dvasios“ („Holiday Spirits“)

72.1. „Šventinės dvasios“ – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

72.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

72.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 160 000 EUR.

72.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

72.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

72.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.

72.7. Bet kurio sukimo metu atsitiktinai galima suaktyvinti „Senojo Skrudžo laikrodžio“ ypatybę, kuri padidina laimėjimą. Galimi laimėjimo daugikliai ypatybės metu yra x2, x3, x4, x5 arba x10.

72.8. „Ebenzerio dovanos“ ypatybė padvigubina bet kurį tuo metu suteiktą daugiklį. Ypatybė apima visus „Laimingų sukimų“ daugiklius įskaitant ir „Senojo Skrudžo laikrodžio“ ypatybę.

72.9. „Laimingų sukimų“ ypatybė suaktyvinama, kai 2 būgnai yra užpildomi tokiais pat simboliais, o nelaimingo sukimo metu suteikiamas laimėjimo daugiklis. 3 būgnas pakartotinai suksis tol, kol susidarys laimėjimas. Ypatybės metu pasirodantys „Vaiduoklio“ simboliai turi skirtingas daugiklio savybes pakartotinių sukimų metu:

72.9.1. „Kalėdų praeities laimingi sukimai“: kiekvieno pakartotinio sukimo metu, laimėjimo daugiklis mažės iki susidarys laimėjimas (iki mažiausio daugiklio x2).

72.10. „Kalėdų dabarties laimingi sukimai“: iškritęs laimėjimo daugiklis taps lipnus ir liks savo pozicijoje iki susidarys laimėjimas.

72.10.1. „Kalėdų ateities laimingi sukimai“: kiekvieno pakartotinio sukimo metu, laimėjimo daugiklis didės iki susidarys laimėjimas (iki didžiausio daugiklio x10).

Ypatybės metu gali būti suaktyvinta „Ebenzerio dovanos“ ypatybė, kuri laimėjimo daugiklius gali padidinti.

73. „Madam rašalas“ („Madame Ink“)

73.1. „Madam rašalas“ – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

73.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

73.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

73.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

73.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

73.6. Simbolis „Wild rašalas“ atitinka „Wild“ simbolį ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

73.7. Pagrindiniame žaidime atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Wild rašalo“ ypatybė, kurios metu iškritęs „Wild rašalo“ simbolis gali išlieti rašalą ir taip išsiplėsti vertikaliai, kad užpildytų būgną.

73.8. „Paslaptingosios Madam“ ypatybė taip pat yra suaktyvinama atsitiktinai. Ypatybės metu „Madam rašalo“ simbolis iškrenta viduriniame būgne kol kiti būgnai vis dar sukasi. Kai tik būgnai nustoja sukis, „Madam rašalo“ simbolis virsta į aukštos vertės sutampančių simbolių koloną ir taip pat transformuoja bet kokius kitus būgnuose esančius aukštos vertės simbolius, kad jie atitiktų koloną.

73.9. Iškritę 3 ar daugiau simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų ypatybę, kurios metu lošėjas gali rinktis:

73.9.1. 12 nemokamų sukimų tik su „Wild rašalo“ simboliu aktyvių kiekvieno sukimo metu;

73.9.2. 6 nemokamus sukimus tik su „Paslaptingos Mada“ ypatybės metu aktyviu viduriniu būgnu kiekvieno sukimo metu;

73.9.3. 3 nemokamus sukimus, kurių kiekvieno metu bus aktyvios abi aukščiau paminėtos ypatybės.

74. „Aštuonkojo lobis“ („Octopus treasure“)

74.1. „Aštuonkojo lobis“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

74.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

74.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

74.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

74.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

74.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“.

74.7. „Rakto“ simbolis iškrenta 3 būgne ir yra suporuojamas su „Lobių skrynios“ simboliu, suaktyvina „Lobių skrynios“ funkcija su 4 premijos žaidimais:

74.7.1. „Wild monetos“: lošėjas gali pasirinkti 3 monetas, kurios atskleis simbolius, kurie bus pakeisti „Wild“ simboliais;

74.7.2. „Aukso krūva“: aštuonkojis pakeičia simbolius taip suteikdamas galimybę gauti didesnę laimėjimą;

74.7.3. „Lobių graibstymas“: aštuonkojis renka „Lobių“ simbolius ir išmoka už juos momentinius prizus (10, 8, 6, 4 monetas). Tai kartojasi, kol nebegalima surinkti daugiau simbolių.

74.7.4. „Wild būgnai“: lošėjas renkasi puodą tam, kad visas būgnas būtų užpildytas „Wild“ simboliais kaip. Lošėjui yra galimybė rinktis puodą dar kartą.

74.8. Iškritę 3 simboliai „Scater“ 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina „Rakto“ pakartotinio sukimo ypatybę. Ypatybės metu, būgnuose gali iškristi tik „Rakto“ simboliai. Šie simboliai bus renkami, o surinktų „Raktų“ skaičius atitiks pradžioje suteikiamų „Lobių sukimų“ skaičių. Mažiausias nemokamų sukimų skaičius gali būti 5, didžiausias – 10 ir gali kartotis. Kiekvieno nemokamo sukimo metu yra suaktyvinamas atsitiktinis premijos žaidimas. Kiekvienas iškritęs simbolis „Raktas“ prideda papildomą 1 nemokamą sukimą. Sukimų skaičius neribotas.

75. „Rich Wilde ir mirusiųjų amuletas“ („Rich Wilde and the Amulet of Dead“)

75.1. „Rich Wilde ir mirusiųjų amuletas“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

75.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

75.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

75.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

75.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

75.6. Simbolis „Pakabukas“ atitinka simbolį „Scatter“ ir gali iškristi bet kuriame būgne, taip šis simbolis atitinka simbolį „Wild Scatter“ ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus specialiuosius, išsiplėčiančius simbolius. „Dievo Thoth Wild“ simbolis gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose. Šis simbolis gali iškristi kaip išsiplėtęs koloninis simbolis ir suaktyvinti „Dievo Thoth daugiklio“ ypatybę.

75.7. Iškritę 1, 2 arba 3 koloniniai, išsiplėtę „Dievo Thoth Wild“ simboliai atitinkamai suaktyvina x2, x3 arba x5 laimėjimo daugiklius. Suaktyvintas laimėjimo daugiklis yra taikomas visiems laimėjimas, susidariusiems to sukimo metu. Ši ypatybė visuomet aktyvi tiek pagrindinio žaidimo metu, tiek nemokamų sukimų metu. Suaktyvintas laimėjimo daugiklis taip pat taikomas ir „Scatter“ simbolių laimėjimams.

75.8. Iškritę 3 ar daugiau simboliai „Scatter“ suaktyvina 10 pradinių nemokamų sukimų. Prieš nemokamus sukimus atsitiktinai bus parenkamas „Karališkas“ arba aukštos vertės simbolis, kuris, jei sukimo metu iškris, išsiplės, kad užpildytų būgną. Atsitiktinai parinktas simbolis išsiplės tik tuomet, jei bus laimingo derinio dalimi. Nemokamų sukimų metu koloninis, išsiplėtęs „Dievo Thoth Wild“ simbolis gali pakeisti parinktąjį simbolį tik tuomet, jei jis pilnai uždengia būgną. Nemokamų sukimų metu iškrite 3 simboliai „Scatter“ apdovanos lošėja papildomais 10 nemokamų sukimų.

75.9. Lošime taip pat yra lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padidinti bet kokį laimėjimą, gautą pagrindiniame žaidime, atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Lošimo ypatybė leidžia kortas spėti iki 5 kartų iš eilės. Lošimo ypatybės metu neatspėjus kortos spalvos ar rūšies, lošėjas paranda laimėjimą ir yra gražinamas į pagrindinį žaidimą.

76. „Linksmasis Rodžeris 2“ („Jolly Roger 2“)

76.1. „Linksmasis Rodžeris 2“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

76.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

76.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

76.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

76.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

76.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.

76.7. „Kompasso“ ypatybė gali būti suaktyvinta atsitiktinai pagrindinio žaidimo metu ir suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį x2, x3, x5, x8 arba x10. Ši ypatybė taip pat gali būti suaktyvinta kartu su kitomis.

76.8. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę simboliai „Sacter“ suaktyvina „Premijos paieškos“ ypatybę, kurios pradžioje lošėjas renkasi iš 12 pergamento ritinių tol, kol išskleidžia 3 vienodus ritinius. 3 sutampantys ritiniai nulemia 1 iš 4 lošėjo laimimą premiją. Premijos gali būti:

76.8.1. Momentinis prizas: lošėjas apdovanojamas atsitiktinės vertės piniginiu laimėjimu, kurio daugiklis gali būti x2 ir x10 arba x15, x20 viso statymo sumos eurai. „Kompasso“ ypatybė gali būti suaktyvinto momentinio prizo metu;

76.8.2. „Romo butelio“ nemokamas sukimas: lošėjas renkasi 1 iš 5 romo butelių, po kuriais slepiasi „Wild būgnas“ su nurodytu būgno numeriu ir nuodai. Lošėjo pasirinkimas tęsiasi tol, kol 1 iš butelių yra atkempamas ir iš jo pasipila nuodai. Kiekvienas atspėtas butelis, po kuriuo slepiasi „Wild būgnas“, atitinkamai tą būgną, kurio numeris nurodytas ant butelio, padengia simboliais „Wild“ nemokamam „Romo butelio“ sukimui. „Kompasso“ ypatybė taip pat gali būti suaktyvinta šio sukimo metu;

76.8.3. „Mūšio“ nemokami sukimai: ypatybės pradžioje lošėjas turi 3 gyvybes, o jo mūšio priešininkas yra parenkamas atsitiktinai. Už kiekvieną pralaimėtą mūšį lošėjas praranda gyvybę, o už kiekvieną laimėtą mūšį lošėjas įgauna gyvybę. Nesvarbu ar lošėjas mūšį laimi, ar pralaimi, jam suteikiamas nemokamas sukimas ir po jo vyksta sekantis mūšis. Mūšis vyksta 3x3 lošimo tinklelyje. Jei lošėjas mūšį laimi, vienas iš būgnų yra vertikaliai uždengiamas „Wild“ simboliais vienam sukimui. Jei lošėjas mūšį pralaimi prieš britų armadą, visi aukštos vertės simboliai pakeičiami aukščiausios vertės simboliais vienam sukimui. Jei lošėjas mūšį pralaimi prieš portugalų armadą, parenkami 1-2 atsitiktiniai simboliai ir visi esantys tokie pat simboliai lošimo tinklelyje paverčiami simboliais „Wild“ vienam sukimui. Jei lošėjas pralaimi prieš olandų armadą, 3 būgnuose parodomi vienodi simboliai vienam sukimui. Ypatybė tęsiasi tol, kol lošėjas turi gyvybių;

76.8.4. „Lobių medžioklės“ nemokami sukimai: ypatybės pradžioje lošėjui suteikiami pradiniai 10 nemokamų sukimų, kurių metu lošėjas turi surinkti „Raudonojo Rodžerio“ žemėlapią po 4 dalis, kad sužinotų kur yra paslėptas lobis. Būgnų apačioje yra matomas lobių žemėlapis ir kelionės maršrutas, kurio kas 4 sustojimas yra pažymėtas „X“. Kai lošėjas surenka 4 dalis, t. y. kai laivas sustoja ant „X“, sekantiems sukimams yra pritaikomas „Kompasso“ daugiklio ratas arba atnaujinami simboliai ir lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai. Pirmus 6 kartus lošėjas bus apdovanotas po papildomus dar 2 sukimus, o septintąjį – dar 5 sukimais.

77. „Triušio urvo turtai“ („Rabbit Hole Riches“)

77.1. „Triušio urvo turtai“ – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

77.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

77.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

77.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

77.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

77.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.

77.7. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina „Trušio urvo premijos“ funkciją su 4 ypatybėmis:

77.7.1. „Žalias triušio urvas“ – „Arbatos vakarėlio“ premijos rinkimas lošėją apdovanoja 1 nemokamu sukimu, kurio metu iškrenta tik aukštos vertės simboliai. Po šio sukimo lošėjas renkasi iš 4 arbatos puodelių. Puodelio pasirinkimas atskleis aukštos vertės simbolį. Kiekvienas toks simbolis būgnuose slėps momentinį prizą arba x2, x4, x6, x8 statymo sumos daugiklį. Puodelis parodys lošėjui ar premijos žaidimą tęsti toliau pasirenkant puodelį ar laimėjamą surinkti pabaigiant žaidimą;

77.7.2. „Mėlynas triušio urvas“ – „Češyro katino“ pakartotinių sukimų pradžioje lošėjui bus suteiktas 1 nemokamas sukimas, kurio metu bus aktyvus „Češyro katės Wild“ ir garantuos laimėjimą. Kiekvienas laimingas sukimas suteiks papildomą pakartotinį sukimą. Ypatybė baigsis, kai nesusidarys laimingas derinys. Pakartotinių sukimų skaičius neturi limitu;

77.7.3. „Geltonas triušio urvas“ – suteikia 7 „Bokšto jėgos“ nemokamus sukimus. „Raudonų bokštų Wild“ ir „Baltų bokštų Wild“ yra aktyvūs šių sukimų metu ir pakeičia įprastus „Wild“. Šios funkcijos pradžioje lošėjas renkasi raudoną arba baltą bokštą. Nemokamų sukimų metu lošėjas renka bokšto simbolius būgnuose. Jei lošėjo pasirinktų bokšto simbolių bus daugiau, lošimo pabaigoje jam bus suteiktas x2 laimėjimo daugiklis. Jei abiejų bokštų simbolių kiekis bus vienodas, tuomet lošėjui vėl bus suteikti 7 nemokami sukimai ir aktyvuotas bokštų pasirinkimas. Tai tęsis tol, kol lošėjas arba laimės, arba pralaimės. Jei lošėjo pasirinktų bokštų skaičius bus didesnis, funkcija baigsis. Nemokamų sukimų skaičius neturi limitu;

77.7.4. „Raudonas triušio urvas“ – suteikia 8 „Karalienės armijos“ nemokamus sukimus. „Karalienės Wild“ simbolis yra aktyvus šių sukimų metu ir pakeičia įprastu „Wild“ simbolius. Šios ypatybės metu pasirodo tik „Karalienės Wild“ ir „Karalienės armijos“ simboliai. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 simboliai „Scatter“, lošėjas apdovanojamas 3 papildomais nemokamais sukimais. Kiekvienas laimingas derinys laimėjimo daugiklį padidina 1, o padidėjęs daugiklis yra taikomas sekančiam nemokamam sukimui. Nemokamų sukimų skaičius ir daugiklis neturi limitu.

78. „Širdies teismas“ („Court of Hearts“)

78.1. „Širdies teismas“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

78.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

78.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 850 000 EUR.

78.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

78.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

78.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Trušio urvo premijos“ simbolius.

78.7. „Trušio urvo premijos“ simbolis gali iškristi bet kurio sukimo metu tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamų sukimų metu. Iškritęs simbolis lošėją apdovanoja 1 iš 3 atsitiktinai parinktų ypatybių:

78.7.1. „Češyro katinas“ lošėją apdovanoja vertikaliai išsiplėtusiu per visas būgno pozicijas „Wild“ simboliu, kuris pasislenka į kitą poziciją, jeigu susidaro laimingas derinys. Tai tęsiasi iki nelieka laimingų derinių.

78.7.2. „Vikšrai“ lošėją apdovanoja 3-7 „Wild“ simboliais atsitiktinėse būgnų pozicijose.

78.7.3. „Miegapelė“ sukuria „Mega Wild“ simbolį, kuris atsitiktinai gali išaugti nuo 2x2 iki 2x3, iki 3x2, iki 3x3 ir maksimaliai iki 4x3 dydžio.

78.8. „Trušio apdovanojimo“ ypatybė atsitiktinai būgnuose pridės 2 „Scatter“ simbolius prie sukimą.

78.9. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamus sukimus ir x5 statymo sumos išmokėjimą, o kiekvienas paskesnis „Scatter“ simbolis suteikia papildomą x5 statymo sumos išmokėjimą. Šis statymo sumos išmokėjimas netaikomas nemokamų sukimų metu. Ypatybės pradžioje yra suteikiami 9 nemokami sukimai, kurių metu aukštos vertės simbolis „Širdžių karalienė“ atitinka „Wild“ simbolį ir gali pakeisti bet kurį kitą, išskyrus „Scatter“. Kiekvienas, nemokamų sukimų metu, susidaręs laimingas derinys padidina laimėjimo daugiklį, kuris yra neribojamas. Iškritęs simbolis „Scatter“ suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

79. „Brangakmenių prizmė“ („Prism of Gems“)

79.1. „Brangakmenių prizmė“ – 5 vertikalių ir 1 horizontalaus būgnų, 3 087 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

79.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

79.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 3 000 000 EUR.

79.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

79.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

79.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik horizontaliame būgne.

79.7. Horizontaliame būgne prie kiekvieno simbolio yra parodyti daugikliai, kurie su kiekvienu laimingu deriniu, susidariusių simbolių kritimo metu, padidėja 1, iki x7, tose vertikalios būgno pozicijose, kurios sutampa su laimingo derinio simbolių pozicijomis. Daugikliai paveikia tik laimėjimus, kurių simboliai sukimo metu atvaizduojami horizontaliame būgne. Daugikliai gali kaupiti iki maksimalaus x343.

79.8. „Dinamiškos išmokėjimo linijos“: 2, 3 ir 4 būgnuose simbolių skaičius gali dinamiškai keisti su kiekvienu sukimu. Maksimalus simbolių skaičius būgne – 7. Jei simbolis sutampa su aukščiau esančiame horizontaliame būgne esančiu simboliu, jis padalinamas į 2 tuos pačius simbolius. Simbolis „Wild“ horizontaliame būgne dalija visus žemiau savęs esančius simbolius. „Scatter“ simboliams ši ypatybė netaikoma.

79.9. Iškritę 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai atitinkamai suaktyvina 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu horizontalus būgnas aktyvus, o daugikliai kaupiasi palaipsniui iki funkcijos pabaigos. Kiekvienas iškritęs „Scatter“ simbolis funkcijos metu suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.

80. „Kalnakasio asilo bėda“ („Miner Donkey Trouble“)

80.1. „Kalnakasio asilo bėda“ – 5 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

80.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes sujungtas horizontaliai ir/arba vertikaliai. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.

80.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.

80.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

80.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

80.6. Lošime yra 2 rūšių „Wild“ simboliai: „Kalnakasio kirtiklis“ ir „Deimantinis Wild“. Pastarasis gali pakeisti brangakmenių ir uolų simbolius, išskyrus „Aukso grynuolio“, „Kalnakasio kirtiklio“ ir „Dinamito Scatter“ simbolius.

80.7. Simbolis „Aukso grynuolis“ pasiekęs lošimo tinklelio apatinę eilę yra surenkamas ir padidina laimėjimo daugiklį 1. Aktyvus daugiklis yra taikomas visiems sekantiems simbolių kritimams to sukimo metu. Daugiklis atstatomas į pradinį, kai pradedamas naujas sukimas.

80.8. Kiekvienas laimingo derinio, susidariusio simbolių kritimo metu, simboliai papildo „Asilo sunaikinimo“ ypatybę aktyvuojančią matuoklę, kuri turi 3 lygius:

80.8.1. Suaktyvinus „Bronzinės morkos“ lygį, visi uolų simboliai yra pašalinami iš lošimų tinklelio. Lygiui suaktyvinti, reikia surinkti 18 laimingų simbolių;

80.8.2. Suaktyvinus „Sidabrinės morkos“ lygį, visi uolų ir brangakmenių simboliai yra pašalinami iš lošimo tinklelio. Lygiui suaktyvinti, reikia surinkti 40 laimingų simbolių;

80.8.3. Suaktyvinus „Auksinės morkos“ lygį, visi uolų ir brangakmenių simboliai yra pašalinami iš tinklelio, ir garantuotai iškrenta iki 5 simbolių „Aukso grynuolis“. Lygiui suaktyvinti, reikia surinkti 50 laimingų simbolių.

80.9. „Kalnakasio kirtiklis“ gali iškristi tam, kad užpildytų tuščias pozicijas. Jeigu iškrenta „Kalnakasio kirtiklis“ jis yra surenkamas ir suaktyvina „Kirtiklio Wild“ ypatybę. Ypatybė prasideda tuomet, kai visi laimėjimai ir „Aukso grynuoliai“ surinkti, o „Asilo sunaikinimo“ ypatybė pasibaigusi. Suaktyvinus „Kirtiklio Wild“, atsitiktinėse būgnų pozicijose yra pridama nuo 4 iki 10 „Deimantinių Wild“ simbolių.

80.10. Nelaimingo sukimo metu, gali suaktyvėti „Atsitiktinio Mega simbolio“ ypatybė, kurios metu iki 2 identiškų brangakmenių, uolų ar „Deimantinių Wild“ simbolių yra paverčiami tokiais pat Mega simboliais, kurie gali būti 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio.

80.11. „Dinamito Scatter“ gali iškristi, kad užpildytų tuščias pozicijas. Pasibaigus visiems laimėjimas, simbolis sprogs ir bus pašalintas iš lošimų tinklelio su aplink jį esančiais uolų ir brangakmenių simboliais 2 tinklelio spinduliu nuo „Dinamito Scatter“. Bus pridėti 2 „Deimantiniai Wild“ simboliai.

80.12. Susprogdinus 3 „Dinamito Scatter“ pirmame lošimo raunde, lošėjas apdovanojamas 5 nemokamais sukimais, kurie suaktyvinami po laimėjimų surinkimo. Susprogdinus 3 „Dinamito Scatter“ nemokamų sukimų metu, lošėjas apdovanojamas papildomais 5 nemokamais sukimais. Iš viso lošėjas gali surinkti 20 nemokamų sukimų. Daugiklis nėra atstatomas tarp sukimų.

81. „Reaktūnzai 2“ („Reactoonz 2“)

81.1. „Reaktūnzai 2“ – 7 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

81.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes sujungtas horizontaliai ir/arba vertikalčiai. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.

81.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 508 300 EUR.

81.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

81.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

81.6. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai yra parenkamas 1 vienaakis simbolis, kuris, jei sudaro laimingą derinį, yra surenkamas į to simbolio matuoklę. Laimingą derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o jų vietoje yra sukuriamas elektros laukas. Matuoklio užpildymas sukuria 1, 2 arba 3 „Elektrinius Wild“ simbolius, kurie atsitiktinai yra pridami po to, kai visi laimėjimai yra išmokėti. Visi, ne „Wild“, vienaakiai ir dviakiai simboliai, kuriuos laimėjimų metu pašalino „Elektriniai Wild“ arba „Wild poros sprogimas“ yra kaupiami ir įkrauna „Kiekio metra“.

81.7. „Kiekio metras“ turi 4 įkrovimo lygiu ir talpina iki 135 įkrovimų. 1 lygiu suaktyvinti reikia 55 įkrovimų, 2 reikia 85 įkrovimų, 3 reikia 110, o 4 – 135. „Kiekio metras“ pilnai įkraunamas

3 lygyje, o 4 lygyje jis yra perkraunamas. „Kiekio metro“ įkrovimas yra tęsiamas po to, kai išlaisvinamas „Energūnas“. „Gargantūnas“ užbaigia „Kiekio metro“ įkrovimą. Jei „Kiekio metras“ nepasiekia 3 lygio, jis išlaisvina „Energūno Wild“ simbolius į lošimo tinklelį. 2 lygis išlaisvina 2x2 dydžio „Energūno Wild“, kuriam reikia 30 įkrovimų. 1 lygis, kuriam reikia 55 įkrovimų išlaisvina 4 „Energūno Wild“ simbolius, 1x1 dydžio.

81.8. Jei „Kiekio metras“ pasiekia 3 lygį arba aukštesnį, „Gargatūno Wild“ simboliai yra išlaisvinami lošimo tinklelyje. 4 lygis prideda x2 laimėjimo daugiklį visiems laimingiems deriniams, įskaitant „Gargatūno Wild“, tačiau kiekvienam simbolių kritimui yra naudojamas tik vienas x2 daugiklis. 3 lygis išlaisvina 1 „Gargatūno Wild“ simbolį, 3x3 dydžio.

81.9. Iškritęs 3x3 „Gargatūno Wild“ simbolis, po pašalinimo yra pakeičiamas 2x2 dydžio tuo pačiu simboliu. Po 2x2 „Gargatūno Wild“ simbolio pašalinimo, būgnuose pridedami 9 simboliai „Gargatūno Wild“, 1x1 dydžio.

81.10. „Wild poros sprogimas“ suaktyvinamas, kai suskaičiuojami laimėjimai ir užbaigiamos abiejų matuoklių funkcijos ir, jei lošimo tinklelyje lieka 2 arba daugiau „Elektriniai Wild“ simboliai. 2 atsitiktinai parinkti „Elektriniai Wild“, pirmenybę teikiant tiems, kurie yra horizontaliai arba vertikalčiai, suporuojami. Suporuoti, greta esantys „Elektriniai Wild“ pašalina visus kitus simbolius, išskyrus „Wild“. Suporuoti, ne greta esantys „Elektriniai Wild“ pašalina vienaakius ir dviakius simbolius, esančius tarp jų.

81.11. „Neįkraunantys Wild“ simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu. Šie simboliai negali būti laimėjimo dalimi, tačiau gali būti įkrauti susidarius laimingiems deriniams simbolių kritimo metu arba „Wild poros sprogimo“ ypatybės metu. Įkrauti šie simboliai tampa „Elektriniais Wild“.

81.12. Prioriteto eiliškumas suskaičiavus visus simbolių kritimų laimėjimus: vienaakių simbolių matuoklis, „Kiekio metro“ matuoklis, „Wild poros sprogimas“.
