

**UAB „NESĖ“**  
**Lošimo namų**  
**„Nesė Casino“**

**LOŠIMŲ ORGANIZAVIMO REGLAMENTAS**

**Klaipėda**  
**2021 m.**

## PATVIRTINTA:

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2021 m. liepos 29 d. įsakymu Nr. DIE-489

### 1. PAGRINDINĖS SĄVOKOS

1.1. **A kategorijos automatas** – neriboto laimėjimo automatas, kuriame vienkartinis didžiausias laimėjimas nėra ribotas.

1.2. **Automato lošimas** – baigtinis vienas automato veikimo ciklas, kurio pradžia yra automato įjungimas lošti (paspaudus klavišą), o pabaiga – lošimo rezultato pateikimas.

1.3. **Automato žetonas** – žetonas naudojamas lošiant automatais. Automato žetonai yra plastikiniai. Plastikinio žetono vertė įrašyta žetone esančiame luste (elektroninės informacijos laikmena). Informaciją saugomą plastikinio žetono luste galima pamatyti įdėjus plastikinį žetoną į automatą arba į specialų nuskaitymo įrenginį kasoje. Žetonai išigyjami už grynuosius pinigus ir keičiami į grynuosius pinigus lošimų organizavimo vietos kasoje. Išigyjant plastikinį žetoną, kasoje įmokama pinigų suma, plastikinis žetonas įdedamas į specialų įrenginį, kurio pagalba informacija apie įmokėtą sumą įvedama į žetone esantį lustą. Įdėjus plastikinį žetoną į automatą, automatare esantis nuskaitymo įrenginys atpažįsta plastikinį žetoną, nuskaito informaciją esančią jame, sutikrina su duomenų bazėje esančia informacija ir perveda plastikiniame žetone esančiame luste įrašytą sumą į automatą kreditais. Norint baigti lošimą spaudžiamas automato išmokėjimo mygtukas „Surinkti“ („COLLECT“), kreditai esantys automatare pervedami eurais į plastikiniame žetone esantį lustą. Išmokėti plastikiniai žetonai toliau gali būti naudojami lošti kitais automatais. Baigus lošimą ir pateikus plastikinius žetonus lošimo namų (kazino) kasoje, žetone esančiame luste išsaugota informacija yra nuskaitoma specialiu nuskaitymo įrenginiu, o laimėjimas išmokamas grynaisiais pinigais. Lošimo automatai bei specialūs nuskaitymo įrenginiai, priimančys plastikinius žetonus, per kompiuterių tinklą sujungiami į sistemą, kur vykdoma apskaita ir fiksuojama informacija apie visas plastikiniams žetonams, lošimo automatuose arba kasoje atliktas operacijas.

1.4. **Azartinis lošimas (toliau - lošimas)** – pagal nustatytą reglamentą organizuojamas žaidimas arba abipusės lažybos, kurių dalyviai, siekdami piniginių laimėjimų, savo noru rizikuoja netekti įmokėtos sumos, o laimėjimą arba pralaimėjimą lemia atsitiktinumas, kokio nors įvykio arba sporto varžybų rezultatas.

1.5. **Dalyvio mokestis („Buy in“)** – pinigų suma (nuo 1 Eur iki 10.000 Eur, nustatoma direktoriaus įsakymu), reikalinga, norint dalyvauti lošime. Lošėjas, norintis dalyvauti „Klubinio pokerio“ lošime, kazino kasoje arba prie lošimo stalo turi sumokėti „Dalyvio mokestį“ (Buy in).

1.6. **Direktoriaus įsakymas** – tai vidinis įmonės dokumentas, kuriuo tvirtinamos ar konkrečiai nustatomos reglamente nurodytos tam tikros sąlygos šiame reglamente nurodytiems lošimams, jis yra neatsiejama šio reglamento dalis.

1.7. **Pirmosios atverstos kortos („Flop“)** – tai pirmos trys kortos, kurios padedamos viduryje stalo, paveikslais į viršų ir jos naudojamos lošėjų kortų deriniams sudaryti lošiant šiuos lošimus: „Texas Hold'em“, „Omaha“, „Omaha Aukšti-Zemi“, „Beprotiškas ananasas“.

1.8. **Kaupiamasis fondas** – dalies laimėjimų išmokėjimų forma, kai laimima dalis arba visa suma, esanti „Kaupiamajame fonde“, vienu iš į sistemą sujungtų automatų arba stalų, arba tuo pačiu automatu.

1.9. **Kortų lošimas** – žaidimas pagal nustatytą reglamentą, kai laimėtojas ir laimėjimo dydis nustatomas pagal iškritusių kortų simbolių derinius ir kortoms priskiriamų taškų skaičių, atsižvelgiant į žaidimo taisykles.

1.10. **Kortų malka** – 52 (penkiasdešimt du) vienetai kortų. Išskiriamos keturios kortų rūšys: širdys, kryžiai, būgnai, pikai. Kiekvieną kortų rūšį sudaro: dviakė, triakė, keturakė, penkakė, šešakė, septynakė, aštuonakė, devynakė, dešimtakė, valetas, dama, karalius, tūzas.

1.11. **Kreditas** – sąlyginis lošimo kainos vienetas, suteikiamas lošėjui pradėdam lošimą.

1.12. **Kredito vertė** – sąlyginė lošimo kainos vieneto vertė. Kredito vertė nustatoma direktoriaus įsakymu, kuris yra neatsiejama reglamento dalis. Kredito vertė, priklausomai nuo lošimo automato, gali būti 0,01 Eur, 0,02 Eur, 0,05 Eur, 0,10 Eur, 0,20 Eur, 0,50 Eur. Kredito vertė negali viršyti žetono vertės.

1.13. **Lošėjas** – fizinis asmuo dalyvaujantis lošimuose.

1.14. **Lošimo automatas (toliau – automatas)** – elektroninis prietaisas, sukurtas ir pagamintas lošimo tikslais, jį naudojant atsitiktinai laimimi arba pralaimimi pinigai.

1.15. **Mygtukas („Dealer button“)** – tai specialus diskelis, žymintis, kuris lošėjas yra paskutinis ir, kad veiksmų seka pradėdama nuo kairiau diskelio lošime dalyvaujančio lošėjo. Šis diskelis, po kiekvieno dalinimo, perduodamas sekančiam lošėjui iš eilės, sėdinčiam Mygtuko („Dealer Button“) kairėje. Mygtukas („Dealer button“) naudojamas „Klubinio pokerio“ lošime.

1.16. **Ruletė** – žaidimas pagal reglamente nustatytas taisykles, kai spėjama kurioje vietoje sustos rutuliukas, numestas ant besisukančio rato, ir laimėjimo dydis priklauso nuo visos statymo sumos ir reglamente nustatytos laimėjimo proporcijos.

1.17. **„Papildomas pirkimas“ („Rebuy“)** – „Klubinio pokerio“ lošime galimybė nusipirkti nustatytą papildomų žetonų kiekį tarp dalinimų (Lošiant „Klubinį pokerį“).

1.18. **Spalvotas žetonas** – žetonas, neturintis iš anksto nustatytos vertės ir naudojamas lošiant rulete. Žetono vertę nustato pats lošėjas, jo vertė yra pažymima tam skirtoje žetonų žymėjimo lentynėlėje, kuri yra ant ruletės stalo. Žymėjimas vyksta taip: tam skirtoje lentynėlėje krupjė įstato spalvotą žetoną tos spalvos kurios vertę norima pažymėti. Žemiau įstatomas vertinis žetonas kurio nominalu nurodoma spalvotų žetonų vertė. Spalvoti žetonai įsigijami prie lošimo stalo iš krupjė keičiant vertinius žetonus arba grynuosius pinigus. Spalvoti žetonai keičiami į vertinius žetonus ir jais lošiama tik prie to lošimo stalo, prie kurio buvo įsigyti. Vienas lošėjas vienu metu prie ruletės stalo gali lošti tik vienos spalvos spalvotais žetonais. Du ir daugiau lošėjų negali lošti tos pačios spalvos spalvotais žetonais. Šių žetonų išsinešti iš lošimo namų negalima.

1.19. **Statymas** – įmokos už dalyvavimą lošime dydis, kurią lošėjas sumoka prieš pradėdamas kiekvieną lošimą, ir lošėjo laimėtos, bet iš automato neatsiimtos laimėjimų sumos.

1.20. **„Statymų ratas“ („Bets round“)** – veiksmų seka „Klubinio pokerio“ lošime, kai lošėjas, esantis „Mygtuko“ („Dealer button“) kairėje, pirmas pradeda atlikti statymus, kiti lošėjai iki paskutinio lošėjo atlieka veiksmus iš eilės, pagal laikrodžio rodyklę, paskutinis statymą atlieka „Mygtuką“ („Dealer button“) turintis lošėjas.

1.21. **Turnyrų žetonai** – „Klubinio pokerio“ turnyrų metu naudojami UAB „Nesė“ žetonai, ant kurių pažymėtas skaitinis nominalas, tačiau jie neturi jokios piniginės vertės ir lošėjai jais negali lošti prie kitų lošimo stalų ar išsinešti iš lošimo namų (kazino).

1.22. **Vertinis žetonas** – visuose stalo lošimuose naudojamas žetonas, kurio vertė eurais nurodyta ant paties žetono. Skirtingos vertės vertiniai žetonai skiriasi savo spalva arba dydžiu. Vertiniai žetonai įsigijami už grynuosius pinigus ir keičiami į grynuosius pinigus lošimų organizavimo vietos kasoje. Lošėjas gali įsigyti vertinių žetonų už grynuosius pinigus ir iš krupjė prie lošimo stalo. Žetonai, kuriuos galima įsigyti už grynuosius pinigus lošimo namų kasose bei prie lošimo stalų ir pasikeisti į grynuosius pinigus lošimo namų kasose nuo 2015-01-01, pavaizduoti priede Nr. 2.

1.23. **Žetono pardavimo kaina** – lošimų organizatoriaus nustatyta kaina už kurią parduodami žetonai lošimui. Žetono kaina atitinka žetono vertę.

1.24. **Žetono vertė** – lošimų organizatoriaus nustatytas piniginis atitikmuo, kuris naudojamas lošimui. Žetono vertė atitinka žetono pardavimo kainą.

1.25. **Pokerio kortų deriniai** – Tie patys kortų deriniai naudojami visose pokerio rūšyse. Žemiau pateiktame sąraše jie išsidėstę nuo žemiausio iki aukščiausio:

- **„Tūzas Karalius“ („Ace King“)** – bet koks tūzas ir karalius ir trys bet kokios kortos, neįeinančios į kortų derinį (išskyrus „Oazės Laukinio Pokerio“ lošimą, kuriame „Tūzo karaliaus“ derinys susideda iš Tūzo, Karaliaus, Damos ir bet kokių kitų dviejų kortų).

- **„Viena pora“ („One pair“)** – dvi tos pačios vertės kortos (pvz.: du valetai) ir trys bet kokios kortos, neįeinančios į kortų derinį.

- **„Dvi poros“ („Two Pairs“)** – dvi tos pačios vertės kortų poros (pvz.: dvi damos ir dvi dešimtakės) ir viena bet kokia korta, neįeinanti į kortų derinį.

- **„Trys vienodos“ („Three of Kind“)** – trys tos pačios vertės kortos (pvz.: trys damos) ir dvi bet kokios kortos, neįeinančios į kortų derinį.

- **„Eilė“ („Straight“)** – penkios iš eilės einančių skirtingų rūšių kortos (pvz.: penkakė, šešakė, septynakė, aštuonakė, devynakė). Tūzas gali būti skaičiuojamas kaip vienas arba kaip aukščiausia korta derinyje. Pereinama eilė negalima (pvz.: valetas, dama, karalius, tūzas, dvejetas).

- **„Rūšis“ („Flush“)** – penkios tos pačios rūšies kortos. Į jų eiliškumą neatsižvelgiama

- **„Pilnas namas“ („Full house“)** – trys vienodos kortos ir pora (pvz.: trys šešakės ir du valetai)

- „Keturiuos vienodos“ („Four of kind“) – keturios tos pačios vertės kortos (pvz.: keturios septynakės).
  - „Rūšis iš eilės“ („Straight flush“) – penkios tos pačios rūšies kortos iš eilės. Tūzas skaičiuojamas kaip aukščiausia ir kaip žemiausia korta derinyje.
  - „Karališkoji rūšis“ („Royal flush“) – tos pačios rūšies tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė.
- Priklausomai nuo lošimo išmokėjimai už pokerio derinius skiriasi, žemiau lentelėje Nr. 1 pateikiami išmokėjimų santykiai už kortų derinius priklausomai nuo pokerio rūšies:

**Lentelė Nr. 1.**

Pokerio rūšies pavadinimas	Oazės Žirgyno Pokeris. Rusiškas Pokeris VIP pokeris		Nesė Kazino Pokeris.		Kazino Teksaso Pokeris. Kazino Omaha Pokeris		Misipės Pokeris		
	Statymo pavadinimas	Ante (rusiško pokerio lošime neiškiamas)	Bet	Ante	Bet	Ante	Bet	Ante	Bet, Turn, River
Tūzas Karalius	1:1	1:1	-	-	-	-	-	-	-
Viena pora	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1
Dvi poros	1:1	1:2	1:1	1:2	1:1	1:1	1:2	1:2	1:2
Trys vienodos	1:1	1:3	1:1	1:3	1:1	1:1	1:3	1:3	1:3
Eilė	1:1	1:4	1:1	1:4	1:1	1:1	1:4	1:4	1:4
Rūšis	1:1	1:5	1:1	1:5	1:2	1:1	1:5	1:5	1:5
Pilnas namas	1:1	1:7	1:1	1:7	1:3	1:1	1:10	1:10	1:10
Keturios vienodos	1:1	1:20	1:1	1:20	1:10	1:1	1:30	1:30	1:30
Rūšis iš eilės	1:1	1:50	1:1	1:50	1:20	1:1	1:50	1:50	1:50
Karališkoji rūšis	1:1	1:100	1:1	1:100	1:50	1:1	1:200	1:200	1:200
Pokerio rūšies pavadinimas	Oazės Laukinis Pokeris.		Rusiškas Pokeris Pro		Rusiškas Pokeris A3				
	Statymo pavadinimas	Ante	Bet	Ante	Bet	Ante	Bet		
Tūzas Karalius	1:1	1:5	-	1:1	-	1:1			
Viena pora*	1:1	1:1	-	1:1	-	1:1			
Dvi poros	1:1	1:1	-	1:1	-	1:2			
Trys vienodos	1:1	1:5	-	1:3	-	1:3			
Eilė	1:1	1:5	-	1:4	-	1:4			
Rūšis	1:1	1:5	-	1:5	-	1:5			
Pilnas namas	1:1	1:7	-	1:7	-	1:7			
Keturios vienodos	1:1	1:20	-	1:20	-	1:20			
Rūšis iš eilės	1:1	1:50	-	1:50	-	1:50			
Karališkoji rūšis	1:1	1:100	-	1:100	-	1:100			

\*Oazės Laukinio Pokerio lošime, lentelėje Nr. 1 nurodytas vienos poros išmokėjimas kai laimėjęs prieš krupjė derinys susideda iš poros didesnės už dvejetus. Jei lošėjas laimi su deriniu „dvejetų pora“ „Bet“ statymas išmokamas santykiu 1:5.

## 2. LOŠIMŲ PAVADINIMAI

2.1. Lošimų prie lošimo stalų pavadinimai: „Amerikietiškoji ruletė“ („American Roulette“), „Oazės Žirgyno Pokeris“ („Oasis Stud Poker“), „Nesė Kazino Pokeris“ („Nese Casino Poker“), „Karališkasis Prizas“ („Royal Flush Bonus“), „Kazino Teksaso Pokeris“ („Casino Texas Hold'em Poker“), „Juodasis Džekas“ („Black Jack“), „Tobula Pora“ („Perfect Pairs Bonus“), „Septynetų Lošimas“ (777's Bonus“), „Kazino Karas“ („Casino War“), „Rusiškas Pokeris“ („Russian Poker“), „Rusiškas Pokeris Pro“ („Russian Poker Pro“), „Rusiškas Pokeris A3“ („Russian Poker A3“), „VIP pokeris“ („VIP Poker“), „VIP Karališkasis Prizas“ („VIP Royal Flush Bonus“), „Laimingas skaičius“ („Lucky Number“), „Laimingas Džekas“ („Lucky Jack“), „Kazino Omaha Pokeris“ („Casino Omaha Poker“), „Reitingas“, „Draudimas“, „Teksaso užėmimas“ („Texas Hold-em“), „Omaha“ („Omaha“), „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“), „Septynių kortų kaladė“ („Seven Card Stud“), „Penkių kortų kaladė“ („Five Card Stud“), „Beprotiškas ananasas“, („Crazy Pineapple“), „Krupjė pasirinkimas“ („Dealer's choice“), „Laukinių vakarų 5 kortų pokeris“ („Wild west 5 card poker“), „Klubinis pokeris“ („Club poker“), „Nesė Teksaso Pokerio“ („Nese Texas Hold'em Poker“), „Misipės Pokeris“ („Mississippi Poker“), „Oazės Laukinis Pokeris“ („Oasis Wild Poker“), „Tobulos Poros

Lošimas“ („Perfect Pairs Bonus“), „Teksaso Prizas“ („Texas Bonus“), „777“, „Black Jack Pokeris“ („Black Jack Poker“).

2.2. Automatų lošimų pavadinimai: „Kleopatra“ („Cleopatra“), „Xanadu“ („Xanadu“), „Lobstermania“ („Lobstermania“), „Faraono sėkmė“ („Pharaoh's Fortune“), „Princas varliukas“ („Frog Prince“), „Čigoniška laimė“ („Gypsy Fortune“), „Monstrai“ („The Munsters“), „Kleopatra II“ („Cleopatra II“), „Paslaptinga undinė“ („Mystical Mermaid“), „Pinigų kvapas“ („Stinkin' Rich“), „Bufetomanija“ („Buffetmania“), „Mirties namai EX“ („The House of the dead EX“), „Trojos turtai“ („Treasures of Troy“), „Ančiukai eilėje“ („Ducks in a Row“), „Nefertiti“ („Nefertiti“), „Terminatoriaus kibernetiniai sukimai“ („Terminator Cyber Spins“), „Aztec šventovė“ („Aztec Temple“), „Paslapties karnavalas“ („Carnival of Mystery“), „Faraonų auksas“ („Pharaoh's Gold“), „Rusiškas lobis“ („Russian Treasure“), „Shinobi“ („Shinobi“), „Pegasas II“ („Pegasus II“), „Bombėjus“ („Bombay“), „Varlė princesė“ („Frog Princess“), „Feng Shui“ („Feng Shui“), „Rausva ugnis“ („Crimson Fire“), „Auksinės Džiunglės“ („Jungle of Gold“), „Auksinis Nuotykis“ („Golden Adventure“), „Paslaptinga kelionė“ („Mystical Journey“), „Delfino perlas“ („Dolphin's Pearl“), „Kortų karalius“ („King of Cards“), „Laimingos ledi talismanas“ („Lucky Lady's Charm“), „Marco Polo“ („Marco Polo“), „Faraono auksas II“ („Pharaoh's Gold II“), „Bananai keliauja į Bahamus“ („Bananas go Bahamas“), „Magiški pinigai“ („Magic Money“), „Queen of Heart“ („Širdžių dama“), „Rykliukas“ („Sharky“), „Pinigų žaidimas“ („The Money Game“), „Venecijos karnavalas“ („Venetian Carnival“), „Ra knyga“ („Book of Ra“), „Deimantų trio“ („Diamond Trio“), „Oliverio Baras“ („Oliver's Bar“), „Indijos turtai“ („Riches of India“), „Kepinančiai karšta“ („Sizzling Hot“), „Vabalų manija“ („Beetle Mania“), „Pirmos klasės keleivis“ („First Class Traveller“), „Grifono auksas“ („Gryphon's Gold“), „Būgnų ralis“ („Reel Rally“), „Tryys!“ („Three!“), „Triukas su skrybėle“ („Hat Trick“), „Iliuzionistas“ („Illusionist“), „Labai karšta“ („Ultra Hot“), „Kojoto mėnulis“ („Coyote Moon“), „Visada karšta“ („Always Hot“), „Karuselė“ („Roller Coaster“), „Kolumbas“ („Columbus“), „Vaiduoklių sala“ („Ghost Island“), „Didžiojo Beno žaidimas“ („Benny Big Game“), „Ypatinga vyšnia“ („Super Cherry“), „Turtinga mergina“ („Rich Girl“), „Jūros beždžionės“ („Sea Monkeys“), „Da Vinčio Deimantai“ („Da Vinci Diamonds“), „Abrakadabra“ („Abracadabra“), „Kainos patikrinimas“ („Price check“), „Tai mano vakarėlis“ („It's my party“), „Ypatingos Sali krevečių manija (Super Sally's shrimpmania)“, „Dydvyrių Amžius“ („Age Of Heroes“), „Amazonių Lobiai“ („Amazon Treasures“), „Bulių Griausmas“ („Buffalo Thunder“), „Deimantų Trio“ („Diamond Trio Deluxe“), „Brangakmeniai Visiems“ („Jewels 4 All“), „Tik Vaisiai“ („Just Fruits“), „Prabangus Laimingos Ledi Talismanas“ („Lucky Lady'S Charm Deluxe“), „Mariella“ („Mariella“), „Riaumojantis Keturiasdešimtukas“ („Roaring Forties“), „Prabangus Kepinančiai Karšta“ („Sizzling Hot Deluxe“), „Ugnies Sparnai“ („Wings Of Fire“), „Karšta Dauguma Dvidešimtuose“ („Plenty On Twenty Hot“), „Prabangi Ra Knyga“ („Book Of Ra Deluxe“), „El Toro“ („El Toro“), „Tiki Sala“ („Tiki Island“), „Amerikos Spalvos“ („American Colors“), „Prabangus Kolumbas“ („Columbus Deluxe“), „Indėnų Dvasia“ („Indian Spirit“), „Liūtai“ („Lions“), „Vandenyno Valdovai“ („Lord Of The Ocean“), „Prabangus Faraono Auksas“ („Pharaoh's Gold II Deluxe“), „Baltasis Ryklys“ („White Shark“), „Galingos Žvaigždės“ („Power Stars“), „Prabangūs Karališki Lobiai“ („Royal Treasure Deluxe“), „5 Įkaitę Iki Raudonumo Plius“ („5 Dazzling Hot Plus“), „20 Labai Karštų Plius“ („20 Super Hot Plus“), „50 Arklių“ („50 Horses“), „Atstekų Pergalė“ („Aztec Glory“), „Didysis Egiptas“ („The Great Egypt“), „Didysis Nuotykis“ („Great Adventure“), „Drakono Būgnai“ („Dragon Reels“), „2 Drakonai“ („2 Dragons“), „Ekstremaliai Karšta“ („Extremaly Hot“), „Fudzijama“ („Fujiyama“), „Galutinis Karštis Plius“ („Ultimate Hot Plus“), „Karališkos Katės“ („Cats Royal“), „Karštas Degimas Plius“ („Burning Hot Plus“), „Laimingos Katės Plius“ („Lucky Cats Plus“), „Laimingas Zvimblis“ („Lucky Buzz“), „Magėlanas Plius“ („Magellan Plus“), „Magijos Knyga Plius“ („Magic Book Plus“), „Majų Dvasia“ („Mayan Spirit“), „Mėlyna Širdis“ („Blue Heart“), „Olimpo Garbė Plius“ („Olympus Glory Plus“), „Naftos Kompanija II Plius“ („Oil Company II Plus“), „Papildomos Žvaigždės Plius“ („Extra Stars Plus“), „Pinigai Veiksme II“ („Action Money II“), „Ra Prisikėlimas II“ („Rise Of Ra II“), „Savanos Gyvenimas“ („Savanna's Life“), „Trojos Amžius Plius“ („Age Of Troy Plus“), „Vaisių Karalystė“ („Fruits Kingdom“), „Turtuolių Pasaulis“ („Rich World“), „Vandenyno Linksmybės II“ („Ocean Rush II“), „Versalio Auksas Plius“ („Versailles Gold Plus“), „Didžiojo miesto penkiatukas“ („Big city's 5“), „Auksaplaukė“ („Goldify“), „Čigonų mėnulis“ („Gypsy Moon“), „Laisvasis Sfinksas“ („Sphinx Wild“), „Klasikinis Sfinksas“ („Sphinx Classic“), „Nuostabūs vaisiai“ („Brilliant fruits“), „Didžiausi čigonų burtai“ („Extreme gypsy magic“), „Galingiausias kalnakasys“ („Mighty miner“), „Vulkano įlanka“ („Volcano Bay“), „Piramidžių lobis“ („Treasures of the Pyramids“), „Burtininko auksas“ („Wizard's gold“), „Gilumos deimantai“ („Deep diamonds“), „Paslaptinga perlų riba“ („Mystic Pearls Extreme“), „Paslaptingoji Raja“ („Mystic Manta“), „Amazonių princesė“ („Princes of the Amazone“), „Deimantų kasykla“ („Diamond Mine“), „Pinigų karštligė“.

Laikas pinigams“ („Cash fever. Time for money“), „Pinigų karštligė. Sprogstančios statinės“ („Cash fever. Blasting barrels“), „Laisvės varpas“ („Liberty bell“), „Karališki Būgnai“ („Royal Spins“), „Romos Imperija“ („Imperial Rome“), „Versalis“ („Versailles“), „Pagrindinė ruletė“ („Master Roulette“), „Didysis Dzeusas“ („Great Zeus“), „Madistė“ („Fashionista“), „Ponia Godiva“ („Lady Godiva“), „Žibintų Festivalis“ („Lantern Festival“), „Įsisiautėjęs Raganosis“ („Raging Rihno“), „Imperatorius Ir Faraonas“ („Emperor And Pharaoh“), „Montezuma“ („Montezuma“), „Ramusis Vandenykas“ („Sea Of Tranquility“), „Magiškas Faraonas – 10 Linijų“ („Magic Pharaoh – 10 Liner“), „Aš myliu vaisius“ („I Love Fruits“), „Mayan magic“ („Majų magija“), „Jungle loot“ („Džiunglių plėšikas“), „Treasure blast“ („Lobių sprogdymas“), „Auksaplaukė – 10 Linijų“ („Goldify – 10 Liner“), „Spindintis – pinigų šunytė“ („Glittering - doggie cash“), „Alaus namai 200“ („Bier haus 200“), „Bulius dramblys“ („Bull elephant“), „Batuotas katinas“ („The booted cat“), „Mamutas“ („Mastodon“), „Egipto Dama“ („Lady of Egypt“), „Elfų Karalienė“ („Elven Queen“), „Nedoras Drakonas“ („Wicked Dragon“), „Sprogdymas“ („It's a Blast“), „Magiškas Šviestuvas“ („Magic Lamp“), „Šaunios Brangenybės“ („Cool Jewels“), „Dviguba Buivalo Dvasia“ („Double Buffalo Spirit“), „Lunaris“ („Lunaris“), „Atviras Kimono“ („Open Kimono“), „Tolimųjų rytų likimas Prabangus“ („Far East Fortunes Deluxe“), „Češyro Katinas“ („Cheshire Cat“), „Gorilų Vadovas II“ („Gorilla Chief II“), „Nojaus Arka“ („Noah's Ark“), „Lengvi pinigai Edis“ („Easy Cash Eddy“), „Dangaus Imperatorienė“ („Heavenly Empress“), „Imperijos Lobis“ („Imperial Treasures“), „Raudonasis Fyniksas“ („Red Phoenix“), „Sirenų Jūra“ („Siren of the Sea“), „Safari Lobis“ („Treasure Safari“), „Laukinis pabėgimas“ („Wild Escape“), „Laiminčios Širdys“ („Winning Hearts“), „Ugninis Mėnulis“ („Fire Moon“), „Laukiniai Septynetai su Premija“ („Bonus Sevens Wild“), „Tumatop“ („Tumatop“), „Amžinai karštas“ („Forever Hot“), „Topatoo“ („Topatoo“), „Chai Shen“ („Chai Shen“), „Zumbazi“ („Zumbazi“), „Jack Sarobos“ („Jack Sarobos“), „Degantys Vaisiai“ („Burning Fruits“), „Orokorn“ („Orokorn“), „Karališki Turtai“ („Royal Jewels“), „Karalius Tutas“ („King Tut“), „Laiminga Laumė“ („Lucky Witch“), „Paslaptinga India“ („Mysterious India“), „Mistinės Džiunglės“ („Mystic Jungle“), „Karštas Kruizas“ („Hot Cruise“), „N. Y. Nusikaltėliai“ („N. Y. Gangsters“), „Laimingas 7“ („Lucky 7“), „Mirmilon“ („Mirmilon“), „Poseidono Lobis“ („Poseidon Treasure“), „Greitasis Koltas“ („Fast Colt“), „Ihtiada“ („Ihtiada“), „Laukinis ledas“ („Icy Wilds“), „Katytės Žavesys“ („Kitty Glitter“), „1421 Dženg He Kelionės“ („1421 Voyages Of Zheng He“), „Auksinis Egiptas“ („Golden Egypt“), „Džiunglių Turtai“ („Jungle Riches“), „Karšti Raudoni Trigubi Septynetai“ („Spitfire Triple Red Hot 7s“), „Laukinė Gebenė“ („Wild Ivy“), „Saulėgrįžos Karalienės Karūnos Legenda“ („Legend Of The Crowns Solstice Queen“), „Džiunglių Karalienės Karūnos Legenda“ („Legend Of The Crowns Forest Queen“), „Mašinų amžius“ („Age of machines“), „Nuostabūs Ponas Septynetas“ („Amazing Mr. Sevens“), „Liepsnojanti žvaigždė“ („Blazing star“), „Brangakmenių žėrėjimas“ („Brilliant sparkle“), „Brunhilda“ („Brynhild“), „Pinigų smūgis“ („Cash impact“), „Jūros dugno lobiai“ („Deep sea treasure“), „Elektrinis sprogdymas“ („Electric Burst“), „Auksinė pagunda“ („Golden Temptation“), „Auksinė raketa“ („Golden Rocket“), „81 Greitkelis“ („Highway 81“), „Prabangusis Fokus Pokus“ („Hocus Pocus Deluxe“), „Illuminati“ („Illuminati“), „Indėniška siela“ („Indian soul“), „Arijos džiunglės“ („Jungle Aria“), „Karaliaus bokštas“ („King's tower“), „Dingusi šventykla“ („Lost temple“), „Prabangus Magiškas Veidrodis II“ („Magic Mirror Deluxe II“), „Didysis Merkur“ („Merkur Magnus“), „Galingasis ir vaisinis“ („Mighty and frooty“), „Daugybė laukinių“ („Multi Wild“), „Odinas“ („Odin“), „Faraono turtai“ („Pharaoh'S riches“), „Feniksas ir drakonas“ („Phoenix & Dragon“), „Galios piramidė“ („Pyramid Of Power“), „Karalienės tvirtovė“ („Queen'S Citadel“), „Atsitiktinis Juokdarys“ („Random Joker“), „Ruletė“ („Roulette“), „Scidonija“ („Scidonia“), „Septyni brangakmeniai“ („SEPTAGEM“), „Beprotiški septynetai!“ („Sevens Kraze!“), „Rytų dvasios“ („Spirits of the East“), „Prabangioji Lobių įlanka“ („Treasure Bay Deluxe“), „Lobynas“ („Treasure Up“), „Po vaivorykšte“ („Under The Rainbow“), „Aksomis poilsis“ („Velvet Lounge“), „Majos knyga“ („Book of Maya“), „Ra knyga Deluxe 6“ („Book of Ra Deluxe 6“), „Auksinis kyšulys“ („Cape Gold“), „Pasakų karalienė 2“ („Fairy Queen 2“), „Flamenko rožės“ („Flamenco Roses“), „Ra vartai“ („Gate of Ra“), „Auksinė arka“ („Golden Ark“), „Helena“ („Helena“), „Mistinės paslaptys“ („Mystic Secrets“), „Faraono kapavietė“ („Pharaoh's Tomb“), „Rapa Nui“ („Rapa Nui“), „Raudonasis kambarys“ („Salon Rouge“), „Paslaptingas eleksyras“ („Secret Elixir“), „Žvaigždžių paslaptys“ („Secrets of the Stars“), „Didelis viršininkas“ („Big Chief“), „Maksimalus bonusas“ („Bonus Maximus“), „Pirato skrynčia“ („Buccaneer's Chest“), „Chameleonai“ („Chamillions“), „Karališkos lenktynės“ („Derby Royal“), „Liepsnos šokėja“ („Flame Dancer“), „Laimingasis Serengetis“ („Happy Serengeti“), „Faraono žiedas“ („Pharaoh's Ring“), „Turtinga ragana“ („Rich witch“), „Sezamo lobiai“ („Sesame's treasures“), „Lobių vartai“ („Treasure Gate“), „Faraono amžius“ („Age of Pharaoh's“), „Laukinė bitė“ („Bee Wild“), „Grynujų pakrantė“ („Costa del Cash“), „Dieviškos brangenybės“ („Jewels Divine“), „Laimingieji doleriai“ („Lucky Bucks“), „Šiaurės pašvaistė“ („Northern Light“), „Didelis laimikis“ („The Big Catch“), „Penki į

vieną“ („Five to One“), „Vaisių karalius“ („Fruit King“), „Vaisių pojūtis“ („Fruit Sensation“), „Karštas šansas“ („Hot Chance“), „Magiška 81 linija“ („Magic 81 lines“), „Daugybė vaisių 20“ („Plenty of Fruit 20“), „Karštas 6“ („Sizzling 6“), „Įkaitęs auksas“ („Sizzling Gold“), „Besisukantys ratai“ („Spinning reels“), „Ultra žvaigždė“ („Ultra Star“), „Xtra sukimai“ („Xtra Spins“), „Afrikietiška Simba“ („African Simba“), „Pinokis“ („Pinocchio“), „Grynos brangenybės“ („Pure Jewels“), „Baikeriai“ („Reel riders“), „Lobių sezonai“ („Treasure Seasons“), „Vaikiki paplūdimys“ („Waikiki beach“), „Ra knyga Deluxe 6“ („Book of Ra Deluxe 6“), „Ra knyga deluxe 2 simbolių“ („Book of Ra deluxe Two Symbols“), „Čikaga“ („Chicago“), „Nekintanti Ra knyga deluxe“ („Fixed Book of Ra deluxe“), „Daugybė vaisių 20“ („Plenty of Fruit 20“), „Daugybė vaisių 20 Hot“ („Plenty of Fruit 20 Hot“), „Daugybė vaisių 40“ („Plenty of Fruit 40“), „Drakono šventykla“ („Dragons Temple“), „Kayo drakonas“ („Kayo dragon“), „Makedonijos karalius“ („King of Macedonia“), „Šiaurės lobiai“ („Northern fortunes“), „Trys karaliai“ („Three kings“), „Paleisti vilkai“ („Wolf run“), „77777“ („77777“), „Azijos iššūkis“ („Asian challenge“), „Brangakmenių žėrėjimas 81“ („Brilliant sparkle 81“), „Deimantai ir auksas“ („Diamond & gold“), „Exo komanda“ („Exo team“), „Vaisinė pagunda“ („Frooty temptation“), „Nakties brangakmeniai“ („Gems of the night“), „Daugybė laukinių raudonas“ („Multi wild red“), „Mes piratai“ („Pirates arr us!“), „Gamtos dvasia“ („Spirit of nature“), „Karūna“ („Tiara“), „Kentauras“ („Zentaurus“), „Juodoji našlė“ („Black widow“), „Turkio Princesė“ („Turquoise Princess“), „Aukšinis erelis“ („Golden eagle“), „Dievų žaidimas“ („Game of the Gods“), „Daugybė aligatorių“ („Zillion gators“), „Sibiro audra“ („Siberian storm“), „Prabangusis visada karšta“ („Always hot deluxe“), „Dianos karalystė“ („Diana’s realm“), „Prabangusis delfino perlas“ („Dolphin’s pearl deluxe“), „Bulius“ („El toro“), „Keturi karalienės“ („Four queens“), „Prabangioji didžioji ruletė“ („Grand roulette deluxe“), „Karštoji meilė“ („Hot for love“), „Prabangusis tik lobiis“ („Just jewels deluxe“), „Laimingas pin-ups“ („Lucky pin-ups“), „Magiška fleita“ („The magic flute“), „Prabangusis ultra įkaitęs“ („Ultra hot deluxe“), „Gyvūnų Sportininkai“ („Animal athletes“), „Šuns doleriai“ („Dollar dogs“), „Pasakų karalienė“ („Fairy queen“), „Aukšinės pranašystės“ („Golden prophecies“), „Prabangusis įkaitęs žetonų tiekėjas“ („Hot chip runner deluxe“), „Vidurnaktis“ („Midnight“), „Extra karšta“ („Xtra hot“), „221B Beikerio gatvė“ („221B Baker street“), „Achilė“ („Achilla“), „Nugalėk šetoną“ („Beat the devil“), „Brangakmenių žėrėjimas atsitiktinės linijos“ („Brilliant sparkle random lines“), „Miesto šviesos atsitiktinės linijos“ („City lights random lines“), „Klasikinė ruletė“ („Classic roulette“), „Horo akis“ („Eye of Horus“), „El Molinador“ („El Molinador“), „Erik“ („Erik“), „Nuostabieji gyvūnai“ („Fabulanimals“), „Gladiatoriai“ („Gladiators“), „Pagrindinė ruletė“ („Grand roulette“), „Rasputinas – stebuklingasis vienuolis“ („Magic monk Rasputin“), „Daugybė vaisių“ („Multi fruit“), „Sukubo pasiūlymas“ („Succubus offer“), „Tortuga“ („Tortuga“), „Ultra laukiniai 7“ („Ultra 7 wild“), „Pergalių miestas“ („Win city“), „Kentauras 1500“ („Zentaurus 1500“), „Kentauras“ („Zentaurus“), „Azijos miškai“ („Asian woods“), „Kazino mišinys“ („Casino mix“), „Dievų žemė“ („Gods land“), „Slibinų ponia“ („Lady dragon“).

### 3. STALŲ LOŠIMŲ TAISYKLĖS

#### 3.1. „AMERIKIETIŠKOSIOS RULETĖS“ LOŠIMO TAISYKLĖS.

3.1.1. „Amerikietiškosios Ruletės“ (toliau - ruletė) lošimo tikslas - atspėti, kurioje vietoje (skaičiaus ir spalvos padaloje) sustos rutuliukas. Laimi statymai, kurie buvo atlikti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų šansų. Laimėjimo dydis priklauso nuo atlikto statymo sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

3.1.2. Ruletės lošime naudojami vertiniai ir spalvoti žetonai.

3.1.3. Lošėjų patogumui, lošėjai gali naudoti specialias korteles paskutinių iškritusių skaičių žymėjimui. Kortelės forma patvirtinta specialiu direktoriaus įsakymu, kuris yra neatsiejama šio lošimų organizavimo reglamento dalis. Šios kortelės yra pagalbinės, lošimui ir laimėjimų dydžiui jos įtakos neturi.

3.1.4. Ruletė lošiama prie specialaus ruletės stalo, ant kurio yra pagrindinė ir šoninė lentelės bei ruletės ratas. Judamoji ruletės rato dalis turi 37 padalas, sunumeruotas nuo 0 iki 36. Visi skaičiai, pažymėti ant ruletės rato, yra ir ant lošimo stalo lentelių. Pagrindinėje lentelėje yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0 bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18), dideli skaičiai (19-36)). Šoninėje lentelėje yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į keturis sektorius.

3.1.5. Prieš pradėdamas lošimą krupjė paskelbia: „Prašome statyti“, po to paleidžia rutuliuką suktais rato apskritimo kryptimi, priešinga tai, kuria sukasi judamoji rato dalis.

3.1.6. Krupjė ir lošėjams draudžiama liesti ruletės ratą po to, kai jis paleidžiamas suktais ir įsukamas rutuliukas, taip pat atlikti kokius nors veiksmus, kurie galėtų sutrikdyti rato arba rutuliuko judėjimą.

3.1.7. Pagrindinėje lentelėje leidžiama atlikti tokius statymus (žetonai dedami ant skaičių tam tikrose lentelės vietose, kurios vadinamos pozicijomis (Paveikslėlis 1)

3.1.7.1. ant vieno skaičiaus (Straight-up) (1 pozicija).

3.1.7.2. ant dviejų skaičių (Split) (2 pozicija).

3.1.7.3. ant trijų skaičių (Street) (3 pozicija).

3.1.7.4. ant keturių skaičių (Corner) (4 pozicija).

3.1.7.5. ant šešių skaičių (Six-line) (5 pozicija).

3.1.7.6. ant pirmojo tuzino: nuo 1 iki 12 (1st 12) (7 pozicija).

3.1.7.7. ant antrojo tuzino: nuo 13 iki 24 (2nd 12).

3.1.7.8. ant trečiojo tuzino: nuo 25 iki 36 (3rd 12).

3.1.7.9. ant I kolonos (apima skaičius: 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28, 31, 34).

3.1.7.10. ant II kolonos (apima skaičius: 2, 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29, 32, 35).

3.1.7.11. ant III kolonos (apima skaičius: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33, 36) (6 pozicija).

3.1.7.12. ant lyginių šansų (maži skaičiai (nuo 1 iki 18 – 8 pozicija), dideli skaičiai (nuo 19 iki 36 – 9 pozicija), ant lyginių skaičių (Even) (11 pozicija), ant nelyginių skaičių (Odd) (12 pozicija), ant juodų skaičių, ant raudonų skaičių (10 pozicija)).

**Paveikslėlis Nr. 1.**



3.1.7.13. kiekvienam lošėjui leidžiama atlikti statymus tik vienos rūšies žetonais (arba vertiniais, arba spalviniais):

3.1.7.14. „Eilėje 5/8“ („Serie 5/8“) - aštuoneto sektoriuje - minimalus statymas 6 spalviniai žetonai arba vertinių žetonų suma ne mažesnė kaip 6 stalo minimalūs statymai. Pastatytas spalvinių žetonų kiekis arba vertinių žetonų suma dalinama iš 6, atiduodama grąža, jei viršyta sektoriaus maksimali statymo suma arba pastatyta suma nesidalina iš 6. Jei statymas atliktas sukimo metu, grąža atiduodama lošėjui po sukimo, t.y. kai yra paskelbtas laimingas skaičius. Statymai atliekami ant šių skaičių: 5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36 (ant dviejų skaičių („Split“)).

3.1.7.15. „Našlaičių“ („Orphelins“) sektoriuje minimalus statymas 5 spalviniai žetonai arba vertinių žetonų suma ne mažesnė kaip 5 stalo minimalūs statymai. Pastatytas spalvinių žetonų kiekis arba vertinių žetonų suma dalinama iš 5, atiduodama grąža, jei viršyta sektoriaus maksimali statymo suma arba pastatyta suma nesidalina iš 5. Jei statymas atliktas sukimo metu, grąža atiduodama lošėjui po sukimo, t.y. kai yra paskelbtas laimingas skaičius. Statymai atliekami ant šių skaičių: 1 (ant skaičiaus („straight – up“)), 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34 (ant dviejų skaičių („Split“)).

3.1.7.16. „Eilėje 0/2/3“ („Serie 0/2/3“) - nuliniame sektoriuje - minimalus statymas 9 spalviniai žetonai arba vertinių žetonų suma ne mažesnė kaip 9 stalo minimalūs statymai. Pastatytas spalvinių žetonų kiekis arba vertinių žetonų suma dalinama iš 9, atiduodama grąža, jei viršyta sektoriaus maksimali statymo suma arba pastatyta suma nesidalina iš 9. Jei statymas atliktas sukimo metu, grąža atiduodama lošėjui po sukimo, t.y. kai yra paskelbtas laimingas skaičius. Statymai atliekami ant šių skaičių : 0, 2, 3, (ant trijų skaičių („Street“)) 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 25, 26, 28, 29, 32, 35 (ant dviejų skaičių („Split“)).

3.1.7.17. „0 sektoriuje“ („0 Spel“) - minimalus statymas 4 spalviniai žetonai arba vertinių žetonų suma ne mažesnė kaip 4 stalo minimalūs statymai. Pastatytas spalvinių žetonų kiekis arba vertinių žetonų suma dalinama iš 4, atiduodama grąža, jei viršyta sektoriaus maksimali statymo suma arba pastatyta suma nesidalina iš 4. Jei statymas atliktas sukimo metu, grąža atiduodama lošėjui po sukimo, t.y. kai yra paskelbtas laimingas skaičius. Statymai atliekami ant šių skaičių: 0, 3, 12, 15, (ant dviejų skaičių („Split“)), 26 (ant skaičiaus



(„straight – up“), 32, 35 (ant dviejų skaičių („Split“)). Statymai atliekami ant šių skaičių: 0, 3, 12, 15, (ant dviejų skaičių („Split“)), 26 (ant skaičiaus („straight – up“)), 32, 35 (ant dviejų skaičių („Split“)).

3.1.7.18. „Skaičius ir jo kaimynai“ - penkis vienodos vertės žetonus arba kitokį žetonų skaičių. Jų vertė turi būti lygi bet kokių penkių vienodų žetonų vertei. Statymai atliekami ant skaičiaus ir dviejų skaičių iš kairės ir dviejų skaičių iš dešinės pusės, esančių greta jo ruletės rate. Statymų pozicijos pateiktos lankstinukuose prie ruletės stalo.

#### Paveikslėlis Nr. 2.



3.1.8. Ant vienos šoninės lentelės pozicijos atliekamo statymo dydis turi būti skaičiaus 0,5 kartotinis. Statymai gali būti atliekami laisvai pasirinktais deriniais pagrindinėje lentelėje, šoninėje lentelėje arba abiejose lentelėse vienu metu taip, kad visa vieno lošėjo atliekamo statymo suma abiejose lentelėse neviršytų lošimo stalui nustatyto didžiausio statymo.

3.1.9. Ant bet kurios pozicijos, sudėjus pagrindinės ir šoninės lentelės statymus, visų lošėjų atliktų statymų suma negali viršyti direktoriaus įsakymu nustatytos sumos, ši suma negali būti mažesnė nei punkte 5.2 (lentelė Nr. ) nustatyta didžiausia statymo suma ir negali viršyti punkte 5.2 (lentelė Nr. ) nustatytos didžiausios statymo sumos padaugintos iš penkių. Jei visų lošėjų bendra atliktų statymų suma yra didesnė nei direktoriaus įsakymu nustatyta, tai paskutiniam atlikusiam statymą lošėjui yra gražinamas skirtumas tarp direktoriaus įsakymu nustatytos maksimalios sumos ir lošėjo atlikto statymo.

3.1.10. Kol kamuoliukas sukasi, krupjė neatlieka grynujų pinigų ar žetonų keitimo.

3.1.11. Nelaukdamas, kol rutuliukas įkris į rato vidurį, krupjė paskelbia: „Statymai baigti“. Po to lošėjai nebegali atsiimti savo statymų, o dėl leidimo toliau statyti sprendžia krupjė arba vyriausias krupjė.

3.1.12. Lošėjai atsako už savo statymų teisingumą. Statymų, kurie yra atlikti netiksliai, vietą nustato krupjė arba salės administratorius.

3.1.13. Rutuliukas rate turi apsisukti ne mažiau kaip septynis kartus, kol rutuliukas įkris į vieną iš rato padalų. Jei rutuliukas septynis kart neapsisuka ar rutuliukas iškrenta iš rato arba ratas sustoja kol kamuoliukas dar sukasi, krupjė arba lošėjas paliečia ratą, arba nutrūksta taisyklingas jo sukimasis ruletės rato apskritimu, krupjė arba vyriausiasis krupjė sukimą anuliuoja ir paskelbia: „Sukimas negalioja“. Šiuo atveju laikoma, kad statymų nebuvo ir jie gražinami lošėjams.

3.1.14. Kai rutuliukas įkrenta į vieną iš ruletės rato padalų, krupjė paskelbia išlošusį skaičių ir spalvą.

3.1.15. Krupjė deda žymeklį ant išlošusio skaičiaus pagrindinėje lentelėje,

3.1.16. tada nuima visus praloštus žetonus ir nustato laimėjimus bei juos išmoka. Aplink laimėjusį skaičių negalima atlikti statymų anksčiau, negu yra išmokamas laimėjimas. Tas pats galioja ir kolonomams, tuzinams ir lyginiams šansams.

3.1.17. Laimėjimai nustatomi pagal laimėjusio lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą tokį laimėjimų santykį:

- |           |                               |       |
|-----------|-------------------------------|-------|
| 3.1.17.1. | vienas skaičius (Straight-up) | 35:1. |
| 3.1.17.2. | du skaičiai (Split)           | 17:1. |
| 3.1.17.3. | trys skaičiai (Street)        | 11:1. |
| 3.1.17.4. | keturi skaičiai (Corner)      | 8:1.  |
| 3.1.17.5. | šeši skaičiai (Six line)      | 5:1.  |
| 3.1.17.6. | kolona, tuzinas               | 2:1.  |
| 3.1.17.7. | lyginiai šansai               | 1:1.  |

3.1.18. Laimėjusiems lošėjams krupjė išmoka laimėjimus. Laimėjimai išduodami vertiniais arba spalvotais žetonais. Jei lošėjas nepageidauja atsiimti statymo, statymas lieka kitam sukimui.

3.1.19. Kai iškrenta nulis (0), visi lošėjai atlikę statymus ant kolonų, tuzinų ir lyginių šansų pralaimi.

3.1.20. Laimėjimai ir statymai ant lygių galimybių, kolonų ir tuzinų, lieka ant pozicijos, jei lošėjas jų nepageidauja nusiimti.

3.1.21. Elgesio taisyklės prie Ruletės stalo. Galioja bendrosios kazino „Nesė Casino“ taisyklės. Lošėjams draudžiama:

3.1.21.1. atlikti statymus netvarkingai (ant neaiškios pozicijos, tuo apsunkinant krupjė darbą).

3.1.21.2. atlikti statymus krupjė pasakius ar parodžius gestą (praveda ranka virš ruletės stalo): „Statymai baigti“.

3.1.22. Išskirtiniai atvejai:

3.1.22.1. lošėjas, besisukant ratui išbėręs žetonus ant numerių ir šansų lentelės, tame lošimo cikle nebedalyvauja. Krupjė turi teisę nuimti lošėjo žetonus ir grąžinti lošėjui.

3.1.22.2. krupjė, jei nepavyksta paleisti rutuliuko, privalo pasakyti: „Nėra sukimo“, - arba: „Sukimas neįskaitytas“, - ir padėti rutuliuką prie skaičiaus, nuo kurio rutuliukas buvo paimtas. Palaukus, kol ruletės ratas apsisuks vieną du kartus, paleisti rutuliuką iš naujo.

## 3.2. KORTŲ LOŠIMO „OAZĖS ŽIRGYNO POKERIO“ („OASIS STUD POKER“) LOŠIMO TAISYKLĖS

3.2.1. „Oazės Žirgyno Pokerio“ („Oasis Stud Poker“) (toliau - OŽP) – tai kortų lošimas, kurio tikslas surinkti penkių kortų derinį, kurio vertė aukštesnė, nei krupjė kortų derinio vertė.

3.2.2. OŽP lošimui naudojama viena kortų malka, bei skiriamoji korta.

3.2.3. Lošime naudojami vertiniai žetonai.

3.2.4. Lošimas vyksta prie specialaus kortų stalo, pažymėto šešiais laukeliais.

3.2.5. Kortos pagal rangą nuo aukščiausios iki žemiausios išsidėsčiusios taip: tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė, devynakė, aštuonakė, septynakė, šešakė, penkakė, keturakė, triakė, dviakė. Deriniuose „Eilė“ („Straight“) ir „Rūšis iš eilės“ („Straight flush“), tūzas gali būti laikomas aukščiausia (kai derinys sudaromas iš šių kortų – tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė), arba žemiausia korta (kai derinys sudaromas iš šių kortų – penkakė, keturakė, triakė, dviakė, tūzas). Kortų rūšis kortų rangui įtakos neturi.

3.2.6. Lošime gali dalyvauti nuo vieno iki šešių lošėjų ir krupjė. Lošėjai lošia prieš krupjė.

3.2.7. Prieš pradėdant lošimą, krupjė kortų malką sumaišo ir pasiūlo lošėjams perskirti. Lošėjas skiriamąją kortą turi atskirti mažiausiai penkias kortas. Skiriamoji korta yra plastmasinė, neturi vertės, ja nelošiama.

3.2.8. Jei lošėjai nepageidauja perskirti kortų malkos, tai padaro pats krupjė.

Krupjė paskelbia: „Prašome statyti“. Lošimą galima pradėti, kai bent vienas lošėjas atlieka pradinį statymą „Ante“ laukelyje. Jeigu yra laisvų laukelių, lošėjas turi apsispręsti, keliuose laukeliuose nori lošti, nes galima pažiūrėti tik vieno laukelio kortas, o kituose laukeliuose lošiama „aklai“, t.y. prieš pradėdant krupjė dalinti kortas, atliekamas pagrindinis statymas laukelyje „Bet“. Viename laukelyje gali lošti tik vienas lošėjas.

3.2.9. Krupjė pradeda dalyti lošėjams po vieną užverstą kortą. Padėjus pirmą kortą ant stalo, statymų keisti nebegalima. Kiekvienas lošėjas gauna po penkias užverstas kortas, o krupjė – keturias užverstas ir vieną atverstą kortą.

3.2.10. Jei dalinimo metu krupjė netyčia atverčia lošėjui skirtą kortą, korta užverčiama ir dalinimas tęsiamas toliau.

3.2.11. Jei dalinimo metu krupjė netyčia atvertė savo kortą (išskyrus penktą), ta korta dedama ant viršaus paveikslėliu į viršų, penkta korta tokiu atveju nebeverčiama.

3.2.12. Jei dalinimo metu krupjė atsiverčia sau daugiau negu vieną kortą dalinimas neužskaitomas, visos padalintos kortos surenkamos, sumaišomos ir dalinimas pradėdamas iš naujo.

3.2.13. Galimi kortų deriniai ir išmokėjimų už juos santykis aprašyti reglamento punkte 1.25.

3.2.14. Gavę kortas, lošėjai pažiūri ir įvertina savo turimų kortų derinius. Lošėjai, įvertinę savo turimas kortas, turi tokias tolesnio lošimo galimybes:

3.2.14.1. pasitraukti ir nedalyvauti lošime. Šiuo atveju krupjė paima lošėjo pradinį statymą ir jo kortas.

3.2.14.2. tęsti lošimą ir atlikti pagrindinį statymą laukelyje „Bet“. Statymas turi būti dvigubai didesnis už pradinį statymą laukelyje „Ante“. Jeigu pagrindinis statymas neatliekamas ilgiau negu 5 minutes, laikoma, kad lošėjas pasitraukė iš lošimo, krupjė paima lošėjo pradinį statymą ir jo kortas.

3.2.14.3. pakeisti vieną arba dvi kortas. Šiuo atveju lošėjas papildomai atlieka statymą ant kortos(ų), kurią(as) nori pakeisti. Statymo dydis yra toks pat, kaip ir pradinio statymo už kiekvieną keičiamą kortą. Krupjė paima atskirai atidėtas kortas ir papildomą statymą. Po to padalija statymus atlikusiems lošėjams po vieną arba dvi kortas. Lošėjas, pažiūrėjęs į kortas, apsisprendžia ar atlikti statymą laukelyje „Bet“, ar pasitraukti iš lošimo.

3.2.15. Lošėjams atlikus pagrindinį statymą laukelyje „Bet“ krupjė atverčia savo kortas ir paskelbia jų derinį. Lošimas tęsiamas tuo atveju, kai krupjė tarp savo kortų turi tūzą ir karalių arba aukštesnės vertės kortų derinį.

3.2.16. Jeigu krupjė tokio derinio neturi, jis paskelbia „Lošimo nėra“ ir išmoka lošėjams laimėjimą, lygų 1:1 „Ante“ laukelyje atliktam statymui, o „Ante“ ir „Bet“ laukelyje atlikti statymai gražinami lošėjams.

3.2.17. Jeigu krupjė turi reikalingą kortų derinį, jis pradeda lyginti savo ir lošėjų kortų derinius.

3.2.18. Jeigu lošėjai turi aukštesnės vertės kortų derinius negu krupjė, jie laimi ir jiems išmokami laimėjimai, priklausomai nuo turimo derinio, pagal lentelėje Nr. 1 nurodytą santykį.

3.2.19. Laimėjusiems lošėjams išmokami laimėjimai ir gražinami jų statymai.

3.2.20. Jeigu lošėjai turi žemesnės vertės kortų derinį negu krupjė, jų statymai „Ante“ ir „Bet“ laukeliuose pralaimi ir yra nuimami.

3.2.21. Jeigu lošėjų ir krupjė kortų deriniai tokie pat, tada deriniui įtakos turi likusios kortos, kurios į kortų derinį neįeina. Pvz.: jei krupjė ir lošėjas turi tūzą ir karalių, laimi tas, kurio korta, iš likusių trijų, turi aukštesnę vertę, jei ta korta sutampa, tada pagal sekančią, jei ir ši sutampa, tada pagal paskutinę, iš turimų penkių, kortų. jei krupjė ir lošėjas turi po valetų porą, laimi tas, pas kurį iš likusių trijų, yra aukščiausios vertės korta. jei krupjė ir lošėjas turi po dvi poras, laimi tas, pas kurį yra aukštesnės vertės pora, jei poros vienodos, tada laimi tas, kieno penkta korta yra aukštesnės vertės. jei krupjė ir lošėjas turi eilę, laimi tas, kieno eilė prasideda aukštesnės vertės korta. jei krupjė ir lošėjas turi rūšį, laimi tas, kuris savo derinyje turi aukštesnės vertės kortą. jei krupjė ir lošėjas turi pilną namą, laimi tas, kurio trys vienodos kortos yra aukštesnės vertės. jei krupjė ir lošėjas turi rūšį iš eilės, laimi tas, kurio rūšis prasideda aukštesnės vertės korta. jei krupjė ir lošėjo visos penkios kortos vienodos, skelbiamos lygiosios ir lošėjams statymai gražinami. Jeigu pagrindinis statymas neatliekamas ilgiau negu 5 minutes, laikoma, kad lošėjas pasitraukė iš lošimo, krupjė paima lošėjo atliktą pradinį statymą ir jo kortas.

3.2.22. **Elgesio taisyklės lošiant OŽP.** Lošiant OŽP galioja bendrosios kazino „Nesė Casino“ elgesio taisyklės. Taip pat lošėjas privalo lošti pagal anksčiau išvardintas OŽP lošimo taisykles. Lošiant OŽP lošėjui draudžiama:

3.2.22.1. žymėti ir gadinti kortas.

3.2.22.2. aptarinėti gautus kortų derinius su kitais lošėjais.

3.2.22.3. keisti ir liesti statymus, krupjė davus kortą jau pirmajam lošėjui, iki laimėjimų išmokėjimo.

3.2.22.4. liesti kortas, kol krupjė jas dalija.

3.2.22.5. liesti kortas, kai lošėjas pažiūrėjo savo kortas ir padėjo jas ant stalo.

3.2.22.6. liesti kortas ir statymus, kai lošėjas apsisprendė dalyvauti lošime toliau ir padėjo statymą laukelyje „Bet“. Lošėjas gali tik nusiimti statymą jau krupjė išmokėjęs, kai lošėjas laimi.

3.2.23. Lošti OŽP lošėjas turi sėdėdamas, o kortas laikyti virš stalo.

3.2.24. Šių taisyklių nesilaikymas traktuojamas kaip atsisakymas lošti, t.y. lošėjui nesilaikančiam taisyklių nuimamas statymas bei padalintos kortos.

3.2.25. **Išskirtiniai atvejai.** Krupjė, perskaičiavęs kortas ir aptikęs kortų trūkumą, privalo kreiptis į administratorių. Kortą yra ieškoma, peržiūrimas videoįrašas. Išaiškinus, kad dėl kortų trūkumo kaltas lošėjas, tas lošėjas OŽP lošime nebedalyvauja. Minėtasis lošėjas gali būti palydėtas iš kazino ir daugiau nebeįleidžiamas. Lošimo metu nukritus kortai nuo stalo dėl lošėjo kaltės, to lošėjo kortos ir statymai gali būti nuimti. Aptikus kortų trūkumą lošimo metu, lošimas laikomas neįvykęs, laimėjimai neišmokami. Netinkamai išdalijus kortas, krupjė neatlieka jokių išmokėjimų. Atsiradus nenumatytomis kliūtims, trukdančioms įvykti lošimui, administracija turi teisę paskelbti jį neįvykusiu. Tokiu atveju statymai nepralaimi ir nelaimi.

### 3.3. KORTŲ LOŠIMO „NESĖ KAZINO POKERIS“ („NESE CASINO POKER“) LOŠIMO TAISYKLĖS

3.3.1. „Nesė Kazino Pokeris“ („Nese Casino Poker“) (Toliau - NKP) NKP – tai kortų lošimas, kurio tikslas surinkti penkių kortų derinį, kurio vertė aukštesnė, nei krupjė kortų derinio vertė.

3.3.2. NKP lošimui naudojama viena kortų malka, bei skiriamoji korta.

3.3.3. Lošime naudojami vertiniai žetonai.

3.3.4. Lošimas vyksta prie specialaus kortų stalo, pažymėto šešiais laukeliais.

3.3.5. Kortos pagal rangą nuo aukščiausios iki žemiausios išsidėsčiusios taip: tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė, devynakė, aštuonakė, septynakė, šešakė, penkakė, keturakė, triakė, dviakė. Deriniuose

„Eilė“ („Straight“) ir „Rūšis iš eilės“ („Straight flush“), tūzas gali būti laikomas aukščiausia (kai derinys sudaromas iš šių kortų – tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė), arba žemiausia korta (kai derinys sudaromas iš šių kortų – penkakė, keturakė, triakė, dviakė, tūzas). Kortų rūšis kortų rangui įtakos neturi.

3.3.6. Lošime gali dalyvauti nuo vieno iki šešių lošėjų ir krupjė. Lošėjai lošia prieš krupjė.

3.3.7. Prieš pradėdant lošimą, krupjė kortų malką sumaišo ir pasiūlo lošėjams perskirti. Lošėjas skiriamąją kortą turi atskirti mažiausiai penkias kortas. Skiriamoji korta yra plastmasinė, neturi vertės, ja nelošiama.

3.3.8. Jei lošėjai nepageidauja perskirti kortų malkos, tai padaro pats krupjė.

3.3.9. Krupjė paskelbia: „Prašome statyti“. Lošimą galima pradėti, kai bent vienas lošėjas atlieka pradinį statymą „Ante“ laukelyje. Jeigu yra laisvų laukelių, lošėjas turi apsispręsti, keliuose laukeliuose nori lošti, nes galima pažiūrėti tik vieno laukelio kortas, o kituose laukeliuose lošiama „aklai“, t.y., prieš pradėdant krupjė dalinti kortas, atliekamas pagrindinis statymas laukelyje „Bet“ ir kortos nežiūrimos. Viename laukelyje gali lošti tik vienas lošėjas.

3.3.10. Krupjė pradeda dalyti lošėjams po vieną užverstą kortą. Padėjus pirmą kortą ant stalo, statymų keisti nebegalima. Kiekvienas lošėjas gauna po penkias užverstas kortas, o krupjė – keturias užverstas ir vieną atverstą kortą.

3.3.11. Jei dalinimo metu krupjė netyčia atverčia lošėjui skirtą kortą, korta užverčiama ir dalinimas tęsiamas toliau.

3.3.12. Jei dalinimo metu krupjė netyčia atvertė savo kortą (išskyrus penktą), ta korta dedama ant viršaus paveikslėliu į viršų, penkta korta tokiu atveju nebeverčiama.

3.3.13. Jei dalinimo metu krupjė atsiverčia sau daugiau negu vieną kortą dalinimas neužskaitomas, visos padalintos kortos surenkamos, sumaišomos ir dalinimas pradėdamas iš naujo.

3.3.14. Gavę kortas, lošėjai pažiūri ir įvertina savo turimų kortų derinius.

3.3.15. Galimi kortų deriniai ir išmokėjimų už juos santykis aprašyti punkte 1.25.

3.3.16. Lošėjai, įvertinę savo turimas kortas, turi tokias tolesnio lošimo galimybes:

3.3.16.1. pasitraukti ir nedalyvauti lošime. Šiuo atveju krupjė paima lošėjo pradinį statymą ir jo kortas.

3.3.16.2. tęsti lošimą ir atlikti pagrindinį statymą laukelyje „Bet“. Statymas turi būti dvigubai didesnis už pradinį statymą laukelyje „Ante“.

3.3.16.3. „nupirkti“ vieną kortą. Šiuo atveju lošėjas papildomai atlieka statymą, lygų pradiniam statymui. Žetonai statomi prieš pradinį statymą. Krupjė paima statymą ir duoda lošėjui papildomą kortą. Lošėjas, pažiūrėjęs į kortas, išsirenka iš šešių kortų aukščiausių penkių kortų derinį ir apsisprendžia: atlikti statymą laukelyje „Bet“, pasitraukti iš lošimo, ar pakeisti vieną kortą. Norėdamas pakeisti vieną kortą, lošėjas papildomai atlieka statymą lygų pradiniam statymui, bei padeda ant stalo kortą kurią nori pakeisti. Krupjė paima atskirai atidėtą kortą ir papildomą statymą. Po to padalija stačiams lošėjui vieną kortą. Lošėjas, pažiūrėjęs į kortas, apsisprendžia ar atlikti statymą laukelyje „Bet“, ar pasitraukti iš lošimo. Jeigu pagrindinis statymas neatliekamas ilgiau negu 5 minutes, laikoma, kad lošėjas pasitraukė iš lošimo, krupjė paima lošėjo atliktą pradinį statymą ir jo kortas.

3.3.17. Jei lošėjas apsisprendžia žaisti toliau jo rankose turi likti penkios kortos ( jei lošėjas turi „nupirkęs“ papildomą šeštą kortą, jis privalo pasirinktinai išmesti vieną kortą, neįeinančią į jo surinktą penkių kortų derinį).

3.3.18. Lošėjams atlikus pagrindinį statymą laukelyje „Bet“ krupjė atverčia savo kortas ir paskelbia jų derinį. Lošimas tęsiamas tuo atveju, kai krupjė tarp savo kortų turi dviakių porą arba aukštesnės vertės kortų derinį.

3.3.19. Jeigu krupjė tokio derinio neturi, jis paskelbia „Lošimo nėra“ ir išmoka lošėjams laimėjimą, lygų 1:1 „Ante“ laukelyje atliktam statymui, o „Ante“ ir „Bet“ laukelyje atlikti statymai gražinami lošėjams.

3.3.20. Jeigu krupjė turi reikalingą kortų derinį, jis pradeda lyginti savo ir lošėjų kortų derinius.

3.3.21. Jeigu lošėjai turi aukštesnės vertės kortų derinius negu krupjė, jie laimi ir jiems išmokami laimėjimai pagal punkte 1.25 nurodytą santykį, laimėję statymai gražinami lošėjui.

3.3.22. Jeigu lošėjai turi žemesnės vertės kortų derinį negu krupjė, jų statymai „Ante“ ir „Bet“ laukeliuose pralaimi ir yra nuimami.

3.3.23. Jeigu lošėjų ir krupjė kortų deriniai tokie pat, tada deriniui įtakos turi likusios kortos, kurios į kortų derinį neįeina. Pvz. jei krupjė ir lošėjas turi po valetų porą, laimi tas, pas kurį iš likusių trijų kortų, yra aukštesnės vertės korta. jei krupjė ir lošėjas turi po dvi poras, laimi tas, pas kurį yra aukštesnės vertės pora, jei poros vienodos, tada laimi tas, kieno penkta korta yra aukštesnės vertės pagal likusią penktą kortą. jei krupjė ir lošėjas turi eilę, laimi tas, kieno eilė prasideda aukštesnės vertės didžiausia korta. jei krupjė ir lošėjas turi

rūšį, laimi tas, kuris savo derinyje turi aukštesnės vertės aukščiausia kortą. jei krupjė ir lošėjas turi pilną namą, laimi tas, kurio trys vienodos kortos yra aukštesnės vertės. jei krupjė ir lošėjas turi rūšį iš eilės, laimi tas, kurio rūšis prasideda aukštesnės vertės aukštesne korta. jei krupjė ir lošėjo visos penkios kortos vienodos, skelbiamos lygiosios ir lošėjams statymai gražinami.

3.3.24. Elgesio taisyklės lošiant NKP. Lošiant NKP galioja bendrosios kazino „Nesė Casino“ elgesio taisyklės. Taip pat lošėjas privalo lošti pagal anksčiau išvardintas NKP lošimo taisykles. Lošiant NKP lošėjui draudžiama:

- 3.3.25. žymėti ir gadinti kortas.
- 3.3.26. aptarinėti gautus kortų derinius su kitais lošėjais.
- 3.3.27. keisti ir liesti statymus, krupjė davus kortą jau pirmajam lošėjui, iki laimėjimų išmokėjimo.
- 3.3.28. liesti kortas, kol krupjė jas dalija.
- 3.3.29. liesti kortas, kai lošėjas pažiūrėjo savo kortas ir padėjo jas ant stalo.
- 3.3.30. liesti kortas ir statymus, kai lošėjas apsisprendė dalyvauti lošime toliau ir atliko statymą laukelyje „Bet“. Lošėjas gali nusiimti statymą tik krupjė išmokėjęs laimėjimą, kai lošėjas laimi.
- 3.3.31. Lošti NKP lošėjas turi sėdėdamas, o kortas laikyti virš stalo.
- 3.3.32. Šių taisyklių nesilaikymas traktuojamas kaip atsisakymas lošti, t.y. lošėjui nesilaikančiam taisyklių nuimamas statymas bei padalintos kortos.

3.3.33. **Išskirtiniai atvejai.** Krupjė, perskaičiavęs kortas ir aptikęs kortų trūkumą, privalo kreiptis į administratorių. Korta yra ieškoma, peržiūrimas videoįrašas. Išaiškinus, kad dėl kortų trūkumo kaltas lošėjas, tas lošėjas lošime nebedalyvauja. Minėtasis lošėjas gali būti palydėtas iš kazino ir daugiau nebeįleidžiamas. Lošimo metu nukritus kortai nuo stalo dėl lošėjo kaltės, to lošėjo kortos ir statymai gali būti nuimti. Aptikus kortų trūkumą lošimo metu, lošimas laikomas neįvykęs, laimėjimai neišmokami. Netinkamai išdalijus kortas, krupjė neatlieka jokių išmokėjimų. Atsiradus nenumatytoms kliūtims, trukdančioms įvykti lošimui, administracija turi teisę paskelbti jį neįvykusiu. Tokiu atveju statymai nepralaimi ir nelaimi.

#### 3.4. KORTŲ LOŠIMO „KAZINO TEKSASO POKERIO“ („CASINO TEXAS HOLD'EM POKER“) LOŠIMO TAISYKLĖS

3.4.1. **Lošimo „Kazino Teksaso Pokerio“ („Casino Texas Hold'em Poker“) (toliau TP) tikslas** - iš turimų dviejų ir atverstų penkių bendrų kortų, kuriomis gali naudotis visi lošėjai, sudaryti kuo aukštesnį penkių kortų pokerio derinį, nuo kurio ir priklausys išlošta suma. Kortų deriniai ir išmokėjimų santykis aprašyti punkte 1.25.

- 3.4.2. Lošimas vyksta prie specialaus kortų stalo, pažymėto šešiais laukeliais.
- 3.4.3. Lošimui naudojama 52 kortų malka, bei skiriamoji korta.
- 3.4.4. Norint pradėti lošimą, lošėjai statymo laukelyje („Ante“) atlieka pradinį statymą.
- 3.4.5. Krupjė išmaišo kortas, ir lošėjai jas perskiria skiriamąja korta. Tada krupjė visiems lošėjams ir sau išdalija po dvi užverstas kortas. Lošėjai jas pasižiūri.
- 3.4.6. Krupjė viduryje stalo padeda tris atverstas kortas iš kortų malkos. Tai „pirkimo“ kortos.
- 3.4.7. Lošėjai, gavę tris kortas, vieną kortą pasirinktinai turi gražinti krupjė prieš jam atverčiant „pirkimo“ kortas.

3.4.8. Lošėjas matydamas savo dvi ir tris atverstas „pirkimo“ kortas sprendžia, ar dalyvauti lošime toliau.

3.4.9. Jei lošėjas nutaria pasitraukti iš lošimo, jis praranda pradinį statymą („Ante“). Kartu su statymu krupjė nuima lošėjo kortas.

3.4.10. Jei lošėjas nutaria dalyvauti lošime toliau, jis turi ant langelio („Bet“) padėti savo kortas ir atlikti statymą (atsakymą) lygų dvigubam pradiniam statymui („Ante“). Jeigu statymas langelyje („Bet“) neatliekamas ilgiau negu 5 minutes, laikoma, kad lošėjas pasitraukė iš lošimo, krupjė paima lošėjo atliktą pradinį statymą ir jo kortas.

3.4.11. Kai visi statymai atlikti, krupjė iš kortų malkos verčia dar dvi kortas, padeda jas stalo viduryje (jau atverstos penkios „pirkimo“ kortos) ir atsiverčia savo užverstas dvi kortas, kurios lošėjų pirkime nedalyvauja.

3.4.12. Lošimas tęsiamas jei krupjė iš savo dviejų ir atverstų penkių bendrų kortų gali sudaryti ne žemesnę kaip ketvirtą porą. Jei derinys yra žemesnės vertės arba jo išvis nėra, krupjė konstatuoja, kad lošimo nėra.

3.4.13. Krupjė turėdamas ketvertų porą, ar aukštesnės vertės kortų derinį, jį lygina su kiekvieno lošėjo deriniu. Jei lošėjas turi žemesnės vertės derinį arba neturi jokio derinio nurodyto punkte 1.25, jo statymai nuimami. Jei lošėjas turi aukštesnį derinį, krupjė išmoka jam laimėjimą priklausantį nuo turimo kortų derinio (punktas 1.25) ir gražina statymą.

3.4.14. Jeigu lošėjų ir krupjė kortų deriniai tokie pat, tada deriniui įtakos turi likusios kortos, kurios į kortų derinį neįeina. Pvz.: jei krupjė ir lošėjas turi po valetų porą, laimi tas, pas kurį iš likusių penkių kortų yra aukščiausios vertės korta. jei krupjė ir lošėjas turi po dvi poras, laimi tas, pas kurį yra aukštesnės vertės pora, jei poros vienodos, tada laimi tas, kieno penkta korta yra aukštesnės vertės. jei krupjė ir lošėjas turi eilę, laimi tas, kieno eilė prasideda aukštesnės vertės korta. jei krupjė ir lošėjas turi rūšį, laimi tas, kuris savo derinyje turi aukštesnės vertės kortą. jei krupjė ir lošėjas turi pilną namą, laimi tas, kurio trys vienodos kortos yra aukštesnės vertės. jei krupjė ir lošėjas turi rūšį iš eilės, laimi tas, kurio rūšis prasideda aukštesnės vertės korta. jei krupjė ir lošėjo visos penkios kortos vienodos, skelbiamos lygiosios ir lošėjams statymai gražinami. Jeigu pagrindinis statymas neatliekamas ilgiau negu 5 minutes, laikoma, kad lošėjas pasitraukė iš lošimo, krupjė paima lošėjo atliktą pradinį statymą ir jo kortas.

3.4.15. Jei krupjė neturi lošimo išmokėjimai atliekami sekančiu būdu: atsakymas („Bet“) neišmokamas, o pradinis statymas („Ante“) pagal punkte 1.25 nurodytą santykį.

3.4.16. **Elgesio taisyklės.** Lošėjas privalo lošti pagal anksčiau išvardintas TP lošimo taisykles. Lošėjui draudžiama:

- 3.4.16.1. žymėti ir gadinti kortas.
- 3.4.16.2. aptarinėti gautus kortų derinius su kitais lošėjais.
- 3.4.16.3. keisti ir liesti statymus, krupjė davus kortą jau pirmajam lošėjui, iki laimėjimų išmokėjimo.
- 3.4.16.4. liesti kortas, kol krupjė jas dalija.
- 3.4.16.5. liesti kortas, kai lošėjas pažiūrėjo savo kortas ir padėjo jas ant stalo.
- 3.4.16.6. liesti kortas ir statymus, kai lošėjas apsisprendė dalyvauti lošime toliau ir atliko statymą laukelyje („Bet“). Lošėjas gali tik nusiimti statymą jau krupjė išmokėjus, kai lošėjas laimi.
- 3.4.17. Lošti pokerį lošėjas turi sėdėdamas prie stalo, o kortas laikyti virš stalo.
- 3.4.18. Šių taisyklių nesilaikymas traktuojamas kaip atsisakymas lošti, t.y. Lošėjo, nesilaikančio taisyklių, statymas ir padalintos kortos nuimamos.

3.4.19. **Išskirtiniai atvejai.** Krupjė, perskaičiavęs kortas ir aptikęs kortų trūkumą, privalo kreiptis į administratorių. Korta yra ieškoma, peržiūrimas videoįrašas. Išaiškinus, kad dėl kortų trūkumo kaltas lošėjas, tas lošėjas TP lošime nebedalyvauja. Minėtasis lošėjas gali būti palydėtas iš kazino ir daugiau nebeįleidžiamas. Lošimo metu nukritus kortai nuo stalo dėl lošėjo kaltės, to lošėjo kortos ir statymai gali būti nuimti. Aptikus kortų trūkumą lošimo metu, lošimas laikomas neįvykęs, laimėjimai neišmokami. Netinkamai išdalijus kortas, krupjė neatlieka jokių išmokėjimų. Atsiradus nenumatytoms kliūtims, trukdančioms įvykti lošimui, administracija turi teisę paskelbti jį neįvykusiu. Tokiu atveju statymai nepralaimi ir nelaimi.

### 3.5. KORTŲ LOŠIMO „NESĖ TEKSASO POKERIO“ („NESE TEXAS HOLD’EM POKER“) LOŠIMO TAISYKLĖS

3.5.1. „Nesė Teksaso Pokerio“ („Nese Texas Hold’em Poker“) (Toliau - NTP) tikslas - iš turimų dviejų ir atverstų penkių bendrų kortų, kuriomis gali naudotis visi lošėjai, sudaryti kuo aukštesnį penkių kortų pokerio derinį, nuo kurio ir priklausys išlošta suma. Kortų deriniai aprašyti punkte 1.25.

- 3.5.2. Lošimas vyksta prie specialaus kortų stalo, pažymėto šešiais laukeliais.
- 3.5.3. Lošimui naudojama 52 kortų malka, bei skiriamoji korta.
- 3.5.4. Norint pradėti lošimą, lošėjai statymo laukelyje („Ante“) atlieka pradinį statymą.
- 3.5.5. Krupjė išmaišo kortas, ir lošėjai jas perskiria skiriamąją korta.
- 3.5.6. Tada krupjė visiems lošėjams ir sau išdalija po dvi užverstas kortas. Lošėjai jas pasižiūri.
- 3.5.7. Po to kai lošėjas gauna dvi kortas, jis turi priimti sprendimą – tęsti ar ne lošimą. Jei lošėjas nutaria dalyvauti lošime toliau, jis turi ant langelio („Bet“) padėti savo kortas ir atlikti statymą, (atsakymą) lygų dvigubam pradiniam statymui („Ante“). Jeigu statymas langelyje („Bet“) neatliekamas ilgiau negu 5 minutes, laikoma, kad lošėjas pasitraukė iš lošimo, krupjė paima lošėjo atliktą pradinį statymą ir jo kortas.

3.5.8. Jeigu jis nusprendžia netęsti lošimo, tai jo kortos surenkamos kartu su ANTE lauke atliktu statymu, išskyrus tuos atvejus, kai lošėjas dalyvauja papildomame „Teksaso Prizo“ („Texas Bonus“) lošime.

Tuo atveju jo statymas lauke „Ante“ yra nuimamas, o kortos paliekamos kartu su statymu lauke „B“, kol yra atverčiamos trys „bendros“ kortos.

3.5.9. Krupjė viduryje stalo padeda tris atverstas kortas iš kortų malkos. Tai „pirkimo“ kortos.

3.5.10. Lošėjas matydamas savo dvi ir tris atverstas „pirkimo“ kortas, turi dvi galimybes: atlikti Papildomą statymą „Turn“ (statymo vertė lygi „Ante“) lauko dydžio statymui) arba atsisakyti atlikti papildomą statymą („Check“) ir dalyvauti lošime toliau.

3.5.11. Lošėjams priėmus sprendimą dėl papildomo statymo atlikimo, krupjė padalija ketvirtą „bendrą“ kortą.

3.5.12. Lošėjas, matydamas dvi „savas“ ir keturias „bendras“ kortas, turi taip pat dvi galimybes: atlikti papildomą statymą lauke „River“ (statymo vertė lygi „Ante“ dydžio statymui) arba atsisakyti atlikti papildomą statymą („Check“) ir dalyvauti lošime toliau. Lošėjams priėmus sprendimą dėl papildomo statymo atlikimo, krupjė padalija penktą „bendrą“ kortą.

3.5.13. Lošėjas gali atlikti statymą lauke „River“, nors ir nebuvo atlikęs statymo lauke „Turn“.

3.5.14. Po to krupjė atverčia savo kortas, jis lygina jas su lošėjų kortomis. Laimi tas, kuris surenka iš dviejų „savų“ ir penkių „bendrų“ kortų didesnės vertės penkių kortų derinį. Jei nei lošėjas, nei krupjė nesurenka 1.25 punkte nurodytų kortų derinių, laimi tas, kuris iš savo dviejų kortų turi didesnės vertės kortą, jei ir krupjė ir lošėjas turi vienodas didžiausios vertės kortas, lyginama pagal antrąją turima kortą.

3.5.15. Jei krupjė ir lošėjas surenka vienodus kortų derinius, skelbiamos lygiosios, išmokėjimai nedaromi, atlikti statymai gražinami lošėjams.

3.5.16. Jei lošėjas surenka didesnės vertės kortų derinį tai lošėjas laimi ir laimėjimas išmokamas tokia tvarka:

3.5.16.1. Jeigu lošėjas surinko kortų derinius: „Viena pora“ („One pair“), „Dvi poras“ („Two pair“), „Tris vienodas“ („Three of a kind“) arba laimėjo prieš krupjė turėdamas didesnę kortą, visi lošėjo atlikti statymai paliekamas lošėjui, o statymai „Bet“, „Turn“ ir „River“ išmokami santykiu 1:1.

3.5.16.2. Jeigu lošėjas surinko kortų derinį didesnę už „Tris vienodas“ („Three of a kind“) visi lošėjo atlikti statymai („Ante“, „Bet“, „Turn“ ir „River“) paliekami lošėjui ir išmokami santykiu 1:1.

3.5.17. Jei lošėjas surenka žemesnės vertės kortų kombinaciją nei krupjė, tai jis pralaimi ir praranda visus atliktus statymus („Ante“, „Bet“, „Turn“ ir „River“).

3.5.18. **Elgesio taisyklės.** Lošėjas privalo lošti pagal anksčiau išvardintas NTP lošimo taisykles. Lošėjui draudžiama:

3.5.18.1. žymėti ir gadinti kortas.

3.5.18.2. keisti ir liesti statymus, krupjė davus kortą jau pirmajam lošėjui, iki laimėjimų išmokėjimo.

3.5.18.3. liesti kortas, kol krupjė jas dalija.

3.5.18.4. liesti kortas, kai lošėjas pažiūrėjo savo kortas ir padėjo jas ant stalo.

3.5.18.5. liesti kortas ir statymus, kai lošėjas apsisprendė dalyvauti lošime toliau ir atliko statymą laukelyje („Bet“). Lošėjas gali tik nusiimti statymą jau krupjė išmokėjęs, kai lošėjas laimi.

3.5.19. Lošti pokerį lošėjas turi sėdėdamas prie stalo, o kortas laikyti virš stalo.

3.5.20. Šių taisyklių nesilaikymas traktuojamas kaip atsisakymas lošti, t.y. Lošėjo, nesilaikančio taisyklių, statymas ir padalintos kortos nuimamos.

3.5.21. **Išskirtiniai atvejai.** Krupjė, perskaičiavęs kortas ir aptikęs kortų trūkumą, privalo kreiptis į administratorių. Korta yra ieškoma, peržiūrimas videojrašas. Išaiškinus, kad dėl kortų trūkumo kaltas lošėjas, tas lošėjas TP lošime nebedalyvauja. Minėtasis lošėjas gali būti palydėtas iš kazino ir daugiau nebeįleidžiamas. Lošimo metu nukritus kortai nuo stalo dėl lošėjo kaltės, to lošėjo kortos ir statymai gali būti nuimti. Aptikus kortų trūkumą lošimo metu, lošimas laikomas neįvykęs, laimėjimai neišmokami. Netinkamai išdalijus kortas, krupjė neatlieka jokių išmokėjimų. Atsiradus nenumatytoms kliūtims, trukdančioms įvykti lošimui, administracija turi teisę paskelbti jį neįvykusiu. Tokiu atveju statymai nepralaimi ir nelaimi.

### 3.6. KORTŲ LOŠIMO „MISISIPĖS POKERIS“ („MISSISSIPPI POKER“) LOŠIMO TAISYKLĖS

3.6.1. Misisipės Pokerio“ („Mississippi Poker“) (Toliau - MP) lošimo tikslas - iš turimų dviejų ir atverstų trijų bendrų kortų, kuriomis gali naudotis visi lošėjai, sudaryti kuo aukštesnį penkių kortų pokerio derinį, nuo kurio ir priklausys išlošta suma. Kortų deriniai aprašyti punkte 1.25.

3.6.2. Lošimas vyksta prie specialaus kortų stalo, pažymėto šešiais laukeliais.

- 3.6.3. Lošimui naudojama 52 kortų malka, bei skiriamoji korta.
- 3.6.4. Lošime naudojami vertiniai žetonai.
- 3.6.5. Norint pradėti lošimą, lošėjai statymo laukelyje „Ante“ atlieka pradinį statymą.
- 3.6.6. Krupjė išmaišo kortas, ir lošėjai jas perskiria skiriamąją kortą.
- 3.6.7. Tada krupjė visiems lošėjams išdalija po dvi kortas. Lošėjai jas pasižiūri.
- 3.6.8. Po to kai lošėjas gauna dvi kortas, jis turi priimti sprendimą – tęsti ar ne lošimą. Jei lošėjas nutaria dalyvauti lošime toliau, jis turi ant langelio „Bet“ padėti savo kortas ir ant viršutinio kairio „Ante“ langelio kampo atlikti statymą „Bet“ (lošėjo pasirenkama statymo vertė gali būti nuo 1 iki 3 „Ante“ statymo dydžių). Jeigu statymas neatliekamas ilgiau negu 5 minutes, laikoma, kad lošėjas pasitraukė iš lošimo, krupjė paima lošėjo atliktą pradinį statymą ir jo kortas.
- 3.6.9. Krupjė viduryje stalo padeda vieną atverstą kortą iš kortų malkos. Tai viena iš trijų „pirkimo“ kortų.
- 3.6.10. Lošėjas matydamas savo dvi ir vieną atverstą „pirkimo“ kortą, turi dvi galimybes: atlikti statymą „Turn“ (lošėjo pasirenkama statymo vertė gali būti nuo 1 iki 3 „Ante“ statymo dydžių, statymas atliekamas ant viršutinės „Ante“ langelio kraštinės vidurio) arba pasitraukti iš lošimo.
- 3.6.11. Lošėjams priėmus sprendimą dėl „Turn“ statymo atlikimo, krupjė padalija antrą „bendrą“ kortą.
- 3.6.12. Lošėjas matydamas savo dvi ir dvi atverstas „pirkimo“ kortas, turi dvi galimybes: atlikti statymą „River“ (lošėjo pasirenkama statymo vertė gali būti nuo 1 iki 3 „Ante“ statymo dydžių, statymas atliekamas ant viršutinio dešinio „Ante“ langelio kampo) arba pasitraukti iš lošimo.
- 3.6.13. Jeigu jis nusprendžia netęsti lošimo, tai jo kortos surenkamos kartu su visais atliktais statymais, išskyrus tuos atvejus, kai lošėjas dalyvauja papildomame „Teksaso Prizo“ („Texas Bonus“) lošime. Tuo atveju jo statymas lauke „Ante“ yra nuimamas, o kortos paliekamos kartu su papildomu statymu laukelyje „B“, kol yra atverčiamos trys „bendros“ kortos. Sulošus papildomą lošimą pagal „Teksaso Prizo“ („Texas Bonus“) taisykles, kortos yra nuimamos.
- 3.6.14. Po to kai visi prie stalo lošiantys lošėjai apsisprendžia dėl paskutiniojo („River“) statymo krupjė atverčia paskutinę trečią „bendrą“ kortą ir patikrina iš eilės kiekvieno lošėjo turimus kortų derinius. Jei lošėjas neturi jokio kortų derinio arba jo derinys mažesnis nei du šešetai, jis pralošia visus atliktus statymus („Ante“, „Bet“, „Turn“, „River“). Jei lošėjo derinys didesnis už porą penketų ir mažesnis už porą valetų statymas nelaimi ir nepralaimi, jis paliekamas lošėjui. Jei lošėjo turimas derinys didesnis už porą dešimtąjį jam išmokamas laimėjimas priklausomai nuo turimo kortų derinio pagal punkte 1.25 nurodytą santykį, lošėjo atlikti statymai paliekami lošėjui. Jeigu pagrindinis statymas neatliekamas ilgiau negu 5 minutes, laikoma, kad lošėjas pasitraukė iš lošimo, krupjė paima lošėjo atliktą pradinį statymą ir jo kortas.
- 3.6.15. **Elgesio taisyklės.** Lošėjas privalo lošti pagal aukščiau išvardintas **MP** lošimo taisykles. Lošėjui draudžiama:
- 3.6.15.1. žymėti ir gadinti kortas.
- 3.6.15.2. keisti ir liesti statymus, krupjė davus kortą jau pirmajam lošėjui, iki laimėjimų išmokėjimo.
- 3.6.15.3. liesti kortas, kol krupjė jas dalija.
- 3.6.15.4. liesti kortas ir statymus, kai lošėjas apsisprendė dalyvauti lošime toliau ir atliko statymą „Bet“.
- Lošėjas gali tik nusiimti statymą jau krupjė išmokėjęs, kai lošėjas laimi.
- 3.6.16. Lošti pokerį lošėjas turi sėdėdamas prie stalo, o kortas laikyti virš stalo.
- 3.6.17. Šių taisyklių nesilaikymas traktuojamas kaip atsisakymas lošti, t.y. lošėjo, nesilaikančio taisyklių, statymas ir padalintos kortos nuimamos.
- 3.6.18. **Iškirtiniai atvejai.** Krupjė, perskaičiavęs kortas ir aptikęs kortų trūkumą, privalo kreiptis į administratorių. Korta yra ieškoma, peržiūrimas videoįrašas. Išaiškinus, kad dėl kortų trūkumo kaltas lošėjas, tas lošėjas lošime nebedalyvauja. Minėtasis lošėjas gali būti palydėtas iš lošimo namų (kazino) ir daugiau nebeįleidžiamas. Lošimo metu nukritus kortai nuo stalo dėl lošėjo kaltės, to lošėjo kortos ir statymai gali būti nuimti, sprendimą priima pamainos vadovas. Aptikus kortų trūkumą lošimo metu, lošimas laikomas neįvykęs, laimėjimai neišmokami. Netinkamai išdalijus kortas, krupjė neatlieka jokių išmokėjimų. Atsiradus nenumatytoms kliūtims, trukdančioms įvykti lošimui, administracija turi teisę paskelbti jį neįvykusiu. Tokiu atveju statymai nepralaimi ir nelaimi.

### 3.7. KORTŲ LOŠIMO „JUODASIS DŽEKAS“ („BLACK JACK“) LOŠIMO TAISYKLĖS



3.7.1. „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) (Toliau BJ) yra kortų lošimas, kurio tikslas surinkti daugiau taškų už krupjė, bet ne daugiau nei 21 tašką. Laimėjimo dydis priklauso nuo atliekamo statymo sumos ir iš anksto nustatytos laimėjimo proporcijos.

3.7.2. BJ lošime naudojami vertiniai žetonai.

3.7.3. Lošimas vyksta prie specialaus stalo, pažymėto septyniais laukeliais.

3.7.4. Lošiama šešiomis kortų malkomis.

3.7.5. Lošėjai prie BJ stalo skirstomi į dvi kategorijas

3.7.5.1. Pirmojo plano lošėjas – tai lošėjas pirmasis atlikęs statymą ant laisvo langelio. Pirmo plano lošėjas priima visus sprendimus susijusius su lošimo eiga (pvz. imti papildomą kortą, neimti, dvigubinti ir t.t.). Pirmojo plano lošėjas neatsako už antrojo plano lošėjo praloštą statymą.

3.7.5.2. Antrojo plano lošėjas – tai lošėjas kuris atlieka savo statymą ant užimto langelio. Antrojo plano lošėjas savo statymą gali atlikti tik gavęs žodinį pirmojo plano lošėjo sutikimą. Antrojo plano lošėjas neturi teisės priimti sprendimus susijusius su lošimo eiga.

3.7.6. Visų kortų su paveikslėliais (karalius, dama, valetas) vertė yra 10 taškų. Likusių kortų vertė atitinka jose nurodyti nominalai. Krupjė tūzo vertė yra 11 taškų, išskyrus tą atvejį, jeigu krupjė turimų taškų skaičius viršija 21 tašką. Tokiu atveju tūzo vertė yra 1 taškas.

3.7.7. Lošėjo nuožiūra jo turimo tūzo vertė gali būti 1 arba 11 taškų.

3.7.8. Prieš lošimą krupjė visas šešias kortų malkas kruopščiai sumaišo. Kazino administratorius ir vyriausiasis krupjė bet kuriuo metu gali liepti krupjė kortas sumaišyti dar kartą, arba pakeisti kortų malkas.

3.7.9. Kiekvieną kartą, kai krupjė sumaišo šešias kortų malkas ir įdeda į dėtuvę yra ištraukiamos trys užverstos kortos, kurios lošime nenaudojamos.

3.7.10. Kai keičiasi krupjė prie lošimo stalo jis ištraukia vieną užverstą kortą, kuri lošime nenaudojama.

3.7.11. Lošimo pradžioje krupjė lošėjui pasiūlo perskirti šešias kortų malkas. Lošėjas skiriamąją kortą turi atskirti mažiausiai vieną kortų malką. Skiriamoji korta yra plastmasinė, neturi vertės, ja nelošiama.

3.7.12. Jeigu lošėjas nepageidauja perskirti lošimo kortų malkų, tai padaro krupjė.

3.7.13. Visos šešios kortų malkos dedamos į dėtuvę, iš kurios jos bus traukiamos.

3.7.14. Prieš lošimo pradžią krupjė paskelbia: „Prašome statyti“. Lošimą galima pradėti, kai bent ant vieno langelio atliktas statymas.

3.7.15. Viena laukelyje gali lošti daugiausia du antrojo plano lošėjai. Statymai laukelyje negali būti mažesni už lošimo stalui nustatytą mažiausią statymą, o visų laukelio statymų suma neturi viršyti lošimo stalui nustatyto didžiausio statymo. Tuo atveju, kai lošia visi stalo laukeliai, pagrindinis ir antrojo plano lošėjai gali lošti maksimaliais stalui nustatytais statymais.

3.7.16. Statymai atliekami ant lošimo stalo priešais lošėją pažymėtuose laukeliuose iki to momento, kol krupjė praneša: „Statymai baigti“ ir patvirtina tai perbraukdamas per stalą ranka.

3.7.17. Krupjė padalina kiekvienam lošiančiajam po dvi atverstas lošimo kortas bei vieną lošimo kortą sau ir paskelbia kiekvieno lošėjo dviejų kortų taškų sumą.

3.7.18. Jei lošėjo netenkina jam išdalintos dvi pirmosios kortos jis gali „pasiduoti“ („surrender“), t.y. krupjė nuima lošėjo kortas nuo nurodyto langelio, ant langelio esantis statymas padalinamas į dvi lygias dalis – viena dalis grąžinama lošėjui, kitą dalį krupjė nuima kaip pralaimėtą. „Pasiduoti“ („surrender“), negalima jei krupjė atversta korta yra tūzas.

3.7.19. Jeigu lošėjas (pirmojo (nurodyta punkte 3.7.5.1) ir antrojo plano (nurodyta punkte 3.7.5.2)), iš pirmųjų dviejų išdalintų kortų turi BJ (BJ - tai pirmųjų dviejų kortų derinys, turintis 21 tašką - tūzas ir dešimtakė arba korta su paveikslėliu. BJ laimi prieš 21 tašką.), krupjė:

3.7.19.1. atlieka laimėjimo išmokėjimą (tiek pirmojo, tiek antrojo plano lošėjams) santykiu 3:2, jeigu krupjė atverstoji korta yra nuo dviakės iki devynakės (kadangi krupjė neturi galimybės surinkti BJ).

3.7.19.2. neatlieka laimėjimo išmokėjimo santykiu 3:2, jeigu krupjė atverstoji korta yra dešimties taškų vertės (dešimtakė, valetas, dama arba karalius) (kadangi krupjė turi galimybę surinkti BJ ir tuomet bus skelbiamos lygiosios) ir lošimas tęsiamas toliau.

3.7.19.3. pasiūlo lošėjui nerizikuoti ir paimti išmokėjimą santykiu 1:1, jeigu krupjė atverstoji korta yra tūzas (kadangi krupjė turi galimybę surinkti BJ ir tuomet bus skelbiamos lygiosios). Lošėjų galimi veiksmai:

3.7.19.4. pirmojo plano lošėjas pasiima laimėjimo išmokėjimą santykiu 1:1. Kadangi pirmojo plano lošėjo atlikto pradinio statymo nebelieka ant lošimo laukelio (jis kartu su atliktu laimėjimo išmokėjimu grąžinamas pirmojo plano lošėjui), tuomet tokio pat santykio (1:1) laimėjimo išmokėjimas atliekamas ir antrojo plano lošėjui.

3.7.19.5. pirmojo plano lošėjas nenori siūlomo laimėjimo išmokėjimo santykiu 1:1, o siekia surizikuoti tikėdamasis, kad krupjė nesurinks BJ. Kadangi pirmojo plano lošėjo atliktas pradinis statymas toliau dalyvauja lošime, tuomet antrojo plano lošėjas turi teisę pasiimti siūlomą atlikti laimėjimo išmokėjimą santykiu 1:1. Jeigu taip atsitinka, tuomet antrojo plano lošėjui laimėjimo išmokėjimas atliekamas iš karto, o su pirmojo plano lošėju lošimas tęsiamas toliau, pagal taisyklę, kuri aprašyta 3.7.28 punkte.

3.7.19.6. nei pirmojo, nei antrojo plano lošėjai nenori siūlomo atlikti laimėjimo išmokėjimo santykiu 1:1, tuomet lošimas tęsiamas su abiem (pirmojo ir antrojo plano) laukelio lošėjais, pagal taisyklę, kuri aprašyta 3.7.28 punkte.

3.7.20. Taip pat jeigu krupjė pirmoji korta yra tūzas, jis privalo pasiūlyti lošėjams apdrausti savo statymus. Draudimas atliekamas specialiai ant lošimo stalo pažymėtoje vietoje (draudimo linija) ir sudaro ne daugiau kaip pusę atlikto statymo sumos. Lošėjas negali draustis tuo atveju, jei jis turi BJ.

3.7.21. Lošėjas gali padvigubinti pradinį savo statymą, gavęs bet kokias dvi kortas (išskyrus BJ derinį). Norėdamas padvigubinti statymą lošėjas atlieka papildomą statymą (lygų pradiniam). Antrojo plano lošėjas, krupjė pasiūlius dvigubinti, gali savo statymo nedvigubinti, bet sutikus dvigubinti pagrindiniam lošėjui, prie laukelio dedama tik viena papildoma korta. Lošėjas dvigubinimo atveju gali paprašyti užverstos kortos, kuri atverčiama po to, kai krupjė surenka sau reikiamas kortas.

3.7.22. Kai lošėjas pirmąsias dvi lošimo kortas gauna vienodas, jas gali skirti. Gavęs prie išskirtos kortos antrą tokią pačią kortą, lošėjas gali vėl jas skirti. Kortų skyrimo atveju, antrojo plano lošėjas nusprendęs neskirti kortų, toliau lošia pirmoje rankoje. Po kiekvieno tokio skyrimo lošėjas laukelyje atlieka tokio pat dydžio statymą kaip ir pradinis. Kortų derinys (tūzas ir dešimtakė arba korta su paveikslėliu), kuris susidaro išskyrus lošimo kortas bei gavus dar vieną kortą, turi 21 taško vertę, tačiau nėra BJ. Kai lošėjas skiria tūzus, tai po skyrimo gauna tik po vieną kortą, gavęs dar vieną tūzą turi galimybę vėl skirti. Skirti lošėjas gali ne daugiau kaip penkis kartus.

3.7.23. Jei pirmojo plano lošėjas nusprendė skirti korta, antrojo plano lošėjas gali spręsti ar jis taip pat skirs kortas ar ne. Antrojo plano lošėjui atsisakius skirti kortas jo statymas palieka su pirmąja išskirta korta esančia kairiau žiūrint iš krupjė pozicijos. Jei pirmojo plano lošėjas nusprendė kortų neskirti antrojo plano lošėjas taip pat neturi teisės skirti kortų.

3.7.24. Toliau krupjė lošėjams iš eilės siūlo dar po vieną kortą. Lošėjas gali papildomai imti kortų tol, kol gauna bet kokio dydžio taškų sumą, kuri nėra lygi arba didesnė už 21 tašką. Jei lošėjas dvigubino savo statymą, jis gaus vieną ir tik vieną kortą. Jei lošėjas surenka daugiau nei 21 tašką, jis pralošia ir jo statymas nuimamas. Lošėjas, gavęs dvi kortas, gali atsisakyti papildomos kortos.

3.7.25. Krupjė privalo atkreipti dėmesį į lošėją, pageidaujantį gauti dar kortų arba jų atsisakyti. Tokį savo pageidavimą lošėjas turi pasakyti arba parodyti ranka. Kilus ginčui, ar lošėjas pageidavo kortos, ar ne, situacija nagrinėjama tik tada, kai nurodymas buvo duotas ranka.

3.7.26. Kai visi lošėjai jau yra gavę reikalaujamas kortas, krupjė deda antrąją kortą sau ir pasako bendrą savo taškų sumą. Krupjė privalo papildomai imti kortų, jeigu turi surinkęs 16 arba mažiau taškų. Kai surenka 17 arba daugiau taškų, krupjė daugiau imti kortų nebegali. Jei suklydęs krupjė paima ir atsiverčia dar vieną kortą, ta korta yra paliekama sekančiam dalinimui.

3.7.27. Jeigu vienintelis likęs lošėjas turi BJ, o krupjė pirmoji korta nėra tūzas, dešimtakė arba korta su paveikslėliu, toliau kortos netraukiamos. Jeigu vienintelis likęs lošėjas turi BJ, o krupjė pirmoji korta yra tūzas, dešimtakė arba korta su paveikslėliu, krupjė ištraukia tik vieną kortą. Jeigu visi lošėjai surenka daugiau kaip 21 tašką, krupjė antrosios kortos netraukia.

3.7.28. Jei krupjė pirmoji korta buvo tūzas, dešimtakė arba korta su paveikslėliu ir atvertus antrąją kortą krupjė turi BJ, tada visi lošėjų statymai pralaimi, laimi tik draudimas, kuris išmokamas santykiu 1:1. Jei atvertus antrąją kortą krupjė neturi BJ, draudimai pralaimi, o lošėjui, turinčiam BJ, išmokamas laimėjimas santykiu 3:2. Krupjė toliau ima kortas.

3.7.29. Baigęs imti kortas, krupjė palygina savo surinktus taškus su kiekvieno likusio lošėjo surinktais taškais.

3.7.30. Jei krupjė surinko daugiau nei 21 tašką, jis pralošia ir visiems lošėjams išmoka laimėjimą santykiu 1:1.

3.7.31. Jei lošėjas surinko mažiau taškų nei krupjė, tai jis pralošia ir jo statymas nuimamas. Jei lošėjas surinko daugiau taškų nei krupjė, jam išmokamas laimėjimas santykiu 1:1.

3.7.32. Jei krupjė ir lošėjas surinko vienodą taškų sumą (lygiosios), lošėjo statymas paliekamas ir jam nieko neišmokama.

3.7.33. Laimėjusiems lošėjams išmokamas laimėjimas ir gražinamas jų statymas.

3.7.34. Jei krupjė suklysta, lošimas atkuriamas iš naujo, statymai paliekami ir neišmokami laimėjimai, kol krupjė ar vyriausiasis krupjė išspręs situaciją.

3.7.35. **Elgesio taisyklės prie BJ stalo.** Galioja bendrosios kazino taisyklės, be to, lošėjui draudžiama:

3.7.35.1. liesti kortas.

3.7.35.2. keisti ir liesti statymus, krupjė atvertus pirmą kortą, iki pasibaigs išmokėjimai.

3.7.36. Lošėjas turi teisę:

3.7.36.1. pareikalauti taisyklių paaiškinimo.

3.7.36.2. reikalauti konkretaus varianto išaiškinimo.

3.7.36.3. reikalauti paskutinio nuimtų kortų varianto taškų perskaičiavimo.

3.7.36.4. kreiptis į administratorių dėl iškilusių problemų ar klausimų, jei jos neišsprendžiamos su stalo krupjė ar inspektoriumi.

3.7.37. **Išskirtiniai atvejai.** Jei lošimo metu krupjė netyčia parodo kortą (t.y. suteikia galimybę prie stalo esantiems lošėjams pamatyti tos kortos reikšmę ar rūšį), bet ji nebūna panaudota lošime, pamainos vadovas turi teisę priimti sprendimą ar tą kortą palikti sekančiam lošimui ar padėti ją į sužaidusių kortų krūvelę.

### 3.8. TOBULOS POROS LOŠIMAS“ („PERFECT PAIRS BONUS“)




3.8.1. Tai lošimas lošime, kuris vyksta prie BJ stalų.

3.8.2. Lošėjas, norintis dalyvauti lošime, ant „Tobulos Poros“ („Perfect Pairs Bonus“) lošimui skirto laukelio atlieka statymą. Lošti galima tik ant laukelių, kur stovi statymai BJ lošimui. Lošti „Tobulos Poros“ („Perfect Pairs Bonus“) lošimą pirmumo teisę turi pirmojo plano lošėjas, jei jis nepageidauja lošti gali antrojo plano lošėjas. Atliekamo statymo suma gali būti 0,5 Eur, 1 Eur, 1,5 Eur, 2 Eur, 2,5 Eur, 3 Eur, 3,5 Eur, 4 Eur, 4,5 Eur ir 5 Eur, nuo to priklausys laimėtos sumos dydis.

3.8.3. Lošimas baigiasi kai krupjė išdalija visiems po dvi kortas. Tada krupjė tiems lošėjams, kurie dalyvavo „Tobulos Poros“ („Perfect Pairs Bonus“) lošime ir surinko lentelėje Nr. 2 nurodytas kortų poras išmoka laimėjimus bei grąžina statymus, o tiems kurie dalyvavo lošime ir pralošė nuima statymus. Laimėjimai išmokami pagal lentelėje Nr. 2 pateiktą santykį.

3.8.4. Pasibaigus „Tobulos Poros“ („Perfect Pairs Bonus“) lošimui, lošimas vyksta toliau, pagal BJ taisykles. „Tobulos Poros“ („Perfect Pairs Bonus“) lošimas tolimesnei jo eigai įtakos neturi.

Lentelė Nr. 2.

	Paaiškinimas	Išmokėjimas
Skirtingų spalvų pora 	Pora, kurią sudaro identišką skaitinę reikšmę turinčios, bet skirtingos rūšies, ir skirtingų spalvų kortos.	5:1
Tos pačios spalvos pora 	Pora, kurią sudaro identišką skaitinę reikšmę turinčios, skirtingos rūšies, bet tos pačios spalvos kortos.	10:1
Tobula pora 	Pora, kurią sudaro identišką skaitinę reikšmę, spalvą, bei rūšį turinčios kortos.	20:1

**Pastaba:** „Tobulos Poros“ („Perfect Pairs Bonus“) lošime išlošusios kortos turi turėti ne tik identišką skaitinę vertę, bet ir reikšmę. (Pvz.: pagal BJ taisykles, Valetas ir Dama turi po 10 taškų, tačiau „Tobulos Poros“ („Perfect Pairs Bonus“) lošime toks derinys nelaimi. Dvi kortos turi būti identiškos reikšmės: dvi damos, du karaliai, du tūzai ar du penketai).

### 3.9. „KARALIŠKOJO PRIZO“ („ROYAL FLUSH BONUS“) TAISYKLĖS

- 3.9.1. Lošimas vyksta prie NKP, OŽP, RP stalų.
- 3.9.2. Prieš krupjė pradėdant dalyti kortas OŽP, RP arba NKP lošimui, lošėjas ant laukelio, pažymėto raide „B“, esančio prieš pradinio statymo langelį („Ante“), gali atlikti statymą ir dalyvauti „Karališkojo Prizo“ lošime.
- 3.9.3. Šiame lošime gali lošti tik OŽP, RP arba NKP lošiantys lošėjai.
- 3.9.4. Krupjė išdalijus kortas, lošėjas jas pasižiūri. Jei lošėjas nutaria keisti kortą (OŽP, RP) arba „pirkti“ kortą (NKP, RP), krupjė, prieš pakeisdamas arba „parduodamas“ lošėjui kortą, nuima statymą nuo laukelio „B“, nes „Karališkojo Prizo“ („Royal Flush Bonus“) lošimas vyksta tik ant tų laukelių, kur lošėjas neperka ir nekeičia kortos.
- 3.9.5. Nuėmus „Prizo“ („Royal Flush Bonus“) statymą, toliau šis pradinio statymo laukelis („Ante“) lošia pagal OŽP, RP arba NKP taisykles.
- 3.9.6. Lošėjas gavęs penkias kortas ir sudaręs iš jų kurį nors derinį, nurodytą lentelėje Nr. 3, laimi „Karališkojo Prizo“ („Royal Flush Bonus“) lošime ir jam, kai krupjė atsivers savo kortas, bus išmokamas laimėjimas pagal statymą „Karališkojo Prizo“ („Royal Flush Bonus“) laukelyje.

**Lentelė Nr. 3.**

Kortų deriniai	Laimėjimų santykiai
Karališka rūšis	1000 : 1
Rūšis iš eilės	500 : 1
Keturios vienodos	100 : 1
Pilnas namas	70 : 1
Rūšis	50 : 1
Eilė	40 : 1
Trys vienodos	10 : 1
Dvi poros	5 : 1

- 3.9.7. „Karališkojo Prizo“ („Royal Flush Bonus“) lošime dalyvauja tik statymai tų langelių, ant kurių atliktas statymas „Bet“ laukelyje. „Prizo“ („Royal Flush Bonus“) lošime laimėjimas išmokamas nepriklausomai nuo to, kokį derinį atsivertė krupjė. Jei krupjė neturi lošimo, tai prieš nuimdamas lošėjo kortas bei išmokėdamas („Ante“) laimėjimą ir gražindamas statymus („Ante“) ir („Bet“), paklausia, ar lošėjas nelaimėjo „Karališkojo Prizo“ („Royal Flush Bonus“) lošime (ar neturi derinio, nurodyto lentelėje Nr. 3). Jei lošėjas nėra tuo įsitikinęs, krupjė atverčia lošėjo kortas ir pažiūri. Jei stovi statymas „Karališkojo Prizo“ („Royal Flush Bonus“) lošime ir yra laimintis derinys, krupjė išmoka jam „Karališkojo Prizo“ („Royal Flush Bonus“) laimėjimą ir gražina statymą „B“ laukelyje.
- 3.9.8. Jei lošėjas neturi tokio derinio, jo statymas „Karališkojo Prizo“ („Royal Flush Bonus“) lošime pralošia.
- 3.9.9. Lošėjui laimėjus „Karališkojo Prizo“ („Royal Flush Bonus“) lošime, išmokamas laimėjimas nurodytas lentelėje Nr. 3, lošėjo atliktą statymą nuima krupjė.

### 3.10. „777“ LOŠIMO TAISYKLĖS

- 3.10.1. Dalyvauti „777“ lošime, galima tik atlikus pagrindinį statymą ant BJ lošimo laukelio.
- 3.10.2. Norint dalyvauti „777“ reikia atlikti statymą ant laukelio, pažymėto „7“. Lošti „777“ gali pirmojo plano lošėjas, jei jis nepageidauja, gali lošti antrojo plano lošėjas.
- 3.10.3. Krupjė išdalija lošėjams po dvi atverstas kortas. Jei iš lošėjo pirmų dviejų kortų pirma korta septynetas, lošėjas laimi „777“ lošime. Jam išmokamas laimėjimas kaip nurodyta lentelėje Nr. 4 ir paliekamas statymas (BJ lošimas tęsiamas toliau).
- 3.10.4. Jei lošėjas iš pirmų dviejų kortų turi du septynetus, lošimas baigiamas tik tada, kai lošėjas nusprendžia imti dar vieną kortą ar ne. Nepriklausomai nuo jo surinktų taškų kiekio (ar tai 15, ar daugiau) jam išmokamas laimėjimas, kaip parodyta lentelėje Nr. 4 ir paliekamas statymas. Tada tęsiamas lošimas pagal visas ant BJ stalų galiojančias taisykles.
- 3.10.5. Jei lošėjas gavo tris septynetus iš eilės, priklausomai nuo septynetų rūšies, jam išmokamas laimėjimas, kaip parodyta lentelėje Nr. 4. Tada tęsiamas lošimas pagal visas ant BJ galiojančias taisykles.
- 3.10.6. Jei lošėjas iš pirmų dviejų kortų negauna pirmos kortos septyneto, jo statymas nuimamas.

3.10.7. Krupjė turimos kortos įtakos šiam lošimui neturi.  
Kai išmokamas laimėjimas, gražinamas ir lošėjo „777“ statymas.

**Lentelė Nr. 4.**

Kortų deriniai	Laimėjimų santykiai
Bet koks pirmas septynetas	4
Du skirtingų rūšių septynetai	20
Du vienos rūšies septynetai	150
Trys ne tos pačios rūšies septynetai	200
Trys vienos rūšies septynetai	500

### 3.11. „BLACK JACK POKERIS“ („BLACK JACK POKER“) LOŠIMO TAISYKLĖS

3.11.1. Black Jack Pokeris“ („Black Jack Poker“) toliau BJP yra lošimas lošime, kuris vyksta prie BJ stalų.

3.11.2. Norint dalyvauti BJP reikia atlikti statymą ant laukelio, pažymėto „P“. Lošti galima tik ant laukelių, kur stovi statymai BJ lošimui. Lošti BJP lošimą pirmumo teisę turi pirmojo plano lošėjas, jei jis nepageidauja lošti gali antrojo plano lošėjas. Atliekamo statymo suma gali būti 0,5 Eur, 1 Eur, 1,5 Eur, 2 Eur, 2,5 Eur, 3 Eur, 3,5 Eur, 4 Eur, 4,5 Eur ir 5 Eur, nuo to priklausys laimėtos sumos dydis.

3.11.3. Lošimas baigiasi kai krupjė išdalija visiems po dvi kortas. Tada krupjė tiems lošėjams, kurie dalyvavo BJP lošime ir surinko lentelėje 5 nurodytus kortų derinius išmoka laimėjimus bei gražina statymus, o tiems kurie dalyvavo lošime ir pralošė nuima statymus. Laimėjimai išmokami pagal lentelėje Nr. 5 pateiktą santykį.

**Lentelė Nr. 5.**

Kortų deriniai	Laimėjimų santykiai
Karališka rūšis	8 : 1
Rūšis iš eilės	8 : 1
Rūšis	8 : 1
Eilė	8 : 1
Trys vienodos	8 : 1

3.11.4. BJP lošime laimi šie deriniai sudaryti iš dviejų lošėjo ir vienos atverstos krupje kortos:

- „**Trys vienodos**“ („**Three of Kind**“) - trys tos pačios vertės kortos (pvz.: trys damos)
- „**Eilė**“ („**Straight**“) - trys iš eilės einančios skirtingų rūšių kortos (pvz.: septynakė, aštuonakė, devynakė). Tūzas gali būti skaičiuojamas kaip vienas arba kaip aukščiausia korta derinyje. Pereinama eilė negalima (pvz.: karalius, tūzas, dvejetas).
- „**Rūšis**“ („**Flush**“) - trys tos pačios rūšies kortos. Į jų eiliškumą neatsižvelgiama.
- „**Rūšis iš eilės**“ („**Straight flush**“) - trys tos pačios rūšies kortos iš eilės. Tūzas skaičiuojamas kaip aukščiausia ir kaip žemiausia korta derinyje.

3.11.5. Pasibaigus BJP lošimui, lošimas vyksta toliau, pagal BJ taisykles. Lošėjų, BJ lošimui, atlikti statymai ir išdalintos kortos paliekamos. BJP lošimas tolimesnei BJ eigai įtakos neturi.

### 3.12. „TEKSASO PRIZAS“ („TEXAS BONUS“) LOŠIMO TAISYKLĖS

3.12.1. Prieš krupjė pradant dalyti kortas TP ar MP lošimui, lošėjas ant laukelio, pažymėto raide „B“, esančio prieš pradinio statymo langelį („Ante“), gali atlikti statymą ir dalyvauti „Teksaso Prizo“ („Texas Bonus“) lošime (Jei laukelio, pažymėto raide „B“ nėra, statymas atliekamas virš „Ante“ langelio). Atliktas statymas negali būti mažesnis už pagrindinį statymą ir ne didesnis kaip pusė maksimalaus stalo pagrindinio statymo.

3.12.2. Šiame lošime gali lošti tik TP ar MP lošiantys lošėjai.

3.12.3. Krupjė išdalijus kortas, lošėjas jas pasižiūri.

3.12.4. Lošėjas, iš dviejų savo, bei trijų pirmų bendrų „pirkimo“ kortų, sudaręs kurį nors derinį, nurodytą lentelėje Nr. 6, laimi „Teksaso Prizo“ („Texas Bonus“) lošime ir jam bus išmokamas laimėjimas.

**Lentelė Nr. 6.**

Kortų deriniai	Laimėjimų santykiai
Karališka rūšis	200 : 1
Rūšis iš eilės	200 : 1
Keturios vienodos	200 : 1
Pilnas namas	20 : 1
Rūšis	20 : 1
Eilė	20 : 1
Trys vienodos	2 : 1
Dvi poros	2 : 1
Tūzų pora, karalių porą, damų pora, valetų pora, dešimtų pora	2 : 1

3.12.5. „Prizo“ („Bonus“) lošime dalyvauja tik tie statymai, ant kurių atliktas statymas („Bet“) laukelyje. „Prizo“ („Bonus“) lošime laimėjimas išmokamas nepriklausomai nuo to, kokį derinį atsivertė krupjė.

3.12.6. Prieš atsiversdamas likusias dvi „pirkimo“ kortas krupjė iš eilės paklausia visų lošėjų dalyvaujančių „Prizo“ lošime, ar lošėjas nelaimėjo „Prizo“ („Bonus“) lošime (ar neturi derinio, nurodyto lentelėje Nr. 6). Jei lošėjas nėra tuo įsitikinęs, krupjė atverčia lošėjo kortas ir pažiūri. Jei stovi statymas „Prizo“ („Bonus“) lošime ir yra laimintis derinys, krupjė išmoka jam „Prizo“ („Bonus“) laimėjimą ir gražina statymą „B“ laukelyje, TP ar MP lošimas tęsiamas toliau.

3.12.7. Jei lošėjas neturi tokio derinio, jo statymas „Prizo“ („Bonus“) lošime pralošia.

3.12.8. Lošėjui laimėjus „Prizo“ („Bonus“) lošime, išmokamas laimėjimas nurodytas lentelėje Nr. 6, TP ar MP lošimas tęsiamas toliau.

### 3.13. KORTŲ LOŠIMO „KAZINO KARAS“ („CASINO WAR“) LOŠIMO TAISYKLĖS

3.13.1. „Kazino karas“ („Casino War“) (toliau - CW) – tai kortų lošimas, kurio tikslas gauti kortą, kurios vertė būtų aukštesnė negu atverstosios krupjė kortos vertė.

3.13.2. CW lošimas vyksta prie specialaus stalo, pažymėto septyniais laukeliais.

3.13.3. CW lošime naudojamos šešios kortų malkos.

3.13.4. Kortos pagal rangą nuo aukščiausios iki žemiausios išsidėsčiusios taip: tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė, devynakė, aštuonakė, septynakė, šešakė, penkakė, keturakė, triakė, dviakė. Kortų rūšis kortų rangui įtakos neturi.

3.13.5. CW lošime naudojami tik vertiniai žetonai.

3.13.6. Prieš lošimą krupjė visas šešias kortų malkas kruopščiai sumaišo. Kazino administratorius ir vyriausiasis krupjė bet kuriuo metu gali liepti krupjė kortas sumaišyti dar kartą arba pakeisti kortų malkas.

3.13.7. Kiekvieną kartą, kai krupjė sumaišo šešias kortų malkas ir įdeda į dėtuvę, yra ištraukiamos trys užverstos kortos, kurios lošime nenaudojamos.

3.13.8. Kai prie CW lošimo stalo vyksta krupjė keitimas, nueidamas nuo stalo krupjė ištraukia vieną užverstą kortą, kuri lošime nenaudojama.

3.13.9. Lošimo pradžioje krupjė lošėjui pasiūlo skiriamąją kortą perskirti šešias kortų malkas. Lošėjas skiriamąją kortą turi atskirti mažiausiai vieną kortų malką. Skiriamoji korta yra plastikinė, neturi vertės, ja nelošiama.

3.13.10. Jeigu lošėjas nepageidauja perskirti lošimo kortų malkų, tai padaro krupjė.

3.13.11. Visos šešios kortų malkos dedamos į dėtuvę, iš kurios jos bus traukiamos.

3.13.12. Prieš lošimo pradžią krupjė paskelbia: „Prašome, statyti“. Lošimą galima pradėti, kai bent ant vieno langelio atliktas statymas.

3.13.13. Statymai atliekami ant lošimo stalo, priešais lošėją, pažymėtuose laukeliuose iki to momento, kol krupjė praneša: „Statymai baigti“, užtvirtindamas rankos perbraukimu per stalą.

- 3.13.14. Krupjė padalina kiekvienam lošiančiajam po vieną atverstą paveiksluku lošimo kortą, bei vieną atverstą lošimo kortą pasideda sau.
- 3.13.15. Baigęs dalinti kortas, krupjė palygina savo kortą su kiekvieno lošėjo korta.
- 3.13.16. Jei lošėjo kortos vertė didesnė už krupjė kortos vertę, krupjė išmoka lošėjui laimėjamą lygų lošėjo statymui ir gražina statymą.
- 3.13.17. Jei lošėjo kortos vertė žemesnė nei krupjė kortos vertė, krupjė nuima lošėjo statymą ir kortą.
- 3.13.18. Jei lošėjo ir krupjė kortų vertės vienodos skelbiamas „Karas“ („War“), tokiu atveju lošėjas turi dvi galimybes – pasiduoti (atsisakydamas pusę pastatyto statymo) arba tęsti „Kara“ („War“). „Kara“ („War“) tęsti galima tik vieną kartą.
- 3.13.19. Jei lošėjas nusprendžia pasiduoti, krupjė paima pusę lošėjo statymo sumos ir nuima kortą.
- 3.13.20. Jei lošėjas nusprendžia tęsti „Kara“ („War“), jis atlieka papildomą statymą (lygų pradiniam statymui), tada krupjė iš dėtuvės ištraukia tris užverstas kortas, kurios lošime nedalyvauja, ir padeda vieną atverstą kortą lošėjui, o po to vieną kortą sau. Jei lošėjo antros kortos vertė didesnė už krupjė antros kortos vertę, krupjė išmoka lošėjui laimėjamą, lygų pradiniam lošėjo statymui, ir gražina pradinį bei papildomą statymus. Jei lošėjo kortos vertė žemesnė nei krupjė kortos vertė, krupjė nuima lošėjo pradinį bei papildomą statymus ir kortas.
- 3.13.21. Jei lošėjo ir krupjė kortos yra vienodos vertės, tuomet krupjė skelbia lygiąsias (pradinis ir papildomai atliktas statymai gražinami lošėjui).
- 3.13.22. **Elgesio taisyklės** lošiant CW. Galioja bendrosios kazino „Nesė Casino“ taisyklės.
- 3.13.23. Lošėjui draudžiama:
- 3.13.23.1. liesti kortas.
- 3.13.23.2. keisti ir liesti statymus, krupjė atvertus pirmą kortą, iki pasibaigs išmokėjimai.
- 3.13.24. Lošėjas turi teisę:
- 3.13.24.1. pareikalauti taisyklių paaiškinimo.
- 3.13.24.2. reikalauti konkrečios situacijos ar kortų derinio paaiškinimo.
- 3.13.24.3. reikalauti paskutinio nuimtų kortų derinio patikrinimo.
- 3.13.24.4. kreiptis į administratorių dėl iškilusių problemų ar klausimų, jei jos neišsprendžiamos su stalo krupjė ar inspektoriumi.

### 3.14. **KORTŲ LOŠIMO „RUSIŠKAS POKERIS“ („RUSSIAN POKER“) LOŠIMO TAISYKLĖS**

- 3.14.1. **„Rusiškas pokeris“ („Russian poker“)** (toliau - **RP**) – tai kortų lošimas, kurio tikslas surinkti penkių arba šešių kortų derinį, iš turimų kortų, kurio vertė aukštesnė, nei krupjė kortų derinio vertė.
- 3.14.2. RP lošimui naudojama viena 52 kortų malka, skiriamoji korta ir skirtukas, kuris žymi, kad lošėjas pirkė šeštą kortą.
- 3.14.3. Kortos pagal rangą nuo aukščiausios iki žemiausios išsidėsčiusios taip: karalius, dama, valetas, dešimtakė, devynakė, aštuonakė, septynakė, šešakė, penkakė, keturakė, triakė, dviakė. Deriniuose „Eilė“ („Straight“) ir „Rūšis iš eilės“ („Straight flush“), tūzas gali būti laikomas aukščiausia (kai derinys sudaromas iš šių kortų – tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė) arba žemiausia korta (kai derinys sudaromas iš šių kortų – penkakė, keturakė, triakė, dviakė, tūzas). Kortų rūšis kortų rangui įtakos neturi.
- 3.14.4. Lošime naudojami vertiniai žetonai.
- 3.14.5. Lošimas vyksta prie specialaus kortų stalo, pažymėto šešiais laukeliais.
- 3.14.6. Lošime gali dalyvauti nuo vieno iki keturių lošėjų. Lošėjai lošia prieš krupjė.
- 3.14.7. Prieš pradėdant lošimą, krupjė kortų malką sumaišo ir pasiūlo lošėjams perskirti. Lošėjas skiriamąją korta turi atskirti mažiausiai penkias kortas. Skiriamoji korta yra plastikinė, neturi vertės, ja nelošiama.
- 3.14.8. Jei lošėjai nepageidauja perskirti kortų malkos, tai padaro pats krupjė.  
Krupjė paskelbia: „Prašome, statyti“. Lošimą galima pradėti, kai bent vienas lošėjas pastato pradinį statymą „Ante“ laukelyje.
- 3.14.9. Lošėjas turi apsispręsti, keliuose laukeliuose nori lošti, nes galima pažiūrėti tik vieno laukelio kortas, o kituose laukeliuose lošiama „aklai“ (kartu pastatomas pradinis statymas laukelyje „Ante“ ir pagrindinis statymas laukelyje „Bet“).

3.14.10. Krupjė pradeda dalyti lošėjams po vieną užverstą kortą. Padėjus pirmą kortą ant stalo, statymų keisti nebegalima. Kiekvienas lošėjas gauna po penkias užverstas kortas, o krupjė – keturias užverstas ir vieną atverstą kortą.

3.14.11. Gavę kortas, lošėjai pažiūri ir įvertina savo turimų kortų derinius. Galimi kortų deriniai nurodyti punkte 1.25.

3.14.12. Lošėjai, įvertinę savo turimas kortas, turi tokias tolesnio lošimo galimybes:

3.14.12.1. pasitraukti ir nedalyvauti lošime. Šiuo atveju krupjė paima lošėjo pradinį statymą ir jo kortas.

3.14.12.2. tęsti lošimą ir statyti pagrindinį statymą laukelyje „Bet“. Statymas turi būti dvigubai aukštesnis už pradinį statymą laukelyje „Ante“.

3.14.12.3. kai krupjė paima pasitraukti ir nedalyvauti lošime nusprendusių lošėjų pradinį statymą, likusiems lošėjams suteikiama teisė pasirinkti tolesnio lošimo galimybes, kurias turi atlikti visi lošėjai iš karto:

3.14.12.4. „nupirkti“ vieną papildomą (šeštąją) kortą. Šiuo atveju lošėjas papildomai stato sumą, lygią pradiniam statymui. Žetonai statomi prieš pradinį statymą.

3.14.12.5. keisti dvi, tris, keturias ar penkias kortas iš karto (vienos kortos keisti negalima) už vieną pradinį statymą („Ante“). Norėdami pakeisti dvi, tris, keturias arba penkias kortas iš karto, lošėjai (visi iš karto) padeda pasirinktą keisti kortų skaičių ant stalo, o ant jų pastato sumą, lygią pradiniam statymui („Ante“).

3.14.13. Krupjė paeiliui paima papildomą statymą (jei lošėjas perka papildomą kortą punktas 3.14.12.4.) arba atskirai atidėtas kortas kartu su papildomu statymu (jei lošėjas keičia kortas punktas 3.14.12.5.) ir padalija po papildomą kortą arba atitinkamą keičiamų kortų kiekį pagal tai, koks lošėjo veiksmas buvo pasirinktas. Lošėjai, įvertinę turimas šešias arba penkias kortas, turi nuspręsti, ar:

3.14.13.1. atlikti pagrindinį statymą laukelyje „Bet“.

3.14.13.2. pasitraukti iš lošimo (krupjė nuima lošėjo pradinį statymą ir kortas).

3.14.14. Lošėjams pastačius pagrindinį statymą laukelyje „Bet“, krupjė atverčia savo kortas ir paskelbia jų derinį. Lošimas tęsiamas tuo atveju, kai krupjė tarp savo kortų turi tūzą ir karalių arba aukštesnės vertės kortų derinį.

3.14.15. Jeigu krupjė tokio derinio neturi, jis paskelbia „Lošimo nėra“, tuomet lošėjai turi tokias galimybes:

3.14.15.1. pirkti lošimą krupjė. Lošimo pirkimo kaina – perkančiojo lošėjo pradinis statymas „Ante“, kurį pirkimo metu krupjė nuima nuo pradinio statymo („Ante“) laukelio. Papildomo pradinio statymo („Ante“) atlikti nereikia.

3.14.15.2. baigti lošimą – tokiu atveju krupjė kiekvienam lošėjui, apsisprendusiam baigti lošimą, išmoka laimėjimą, lygų pradiniam statymui („Ante“) ir grąžina lošėjo atliktus statymus laukeliuose „Ante“ ir „Bet“.

3.14.16. Kai lošėjai apsisprendžia pirkti lošimą krupjė ar baigti lošimą, visiems lošėjams apsisprendusiems pirkti lošimą, lošimas tęsiamas toliau, tuomet krupjė aukščiausią savo kortą išstumia į priekį (nenuima jos, kad lošėjas matytų ar nupirktą korta nėra tokios pačios vertės, kaip aukščiausia keičiama korta). Jei krupjė ištraukia tos pačios vertės kortą, ši korta yra pakeičiama į kitą kortą, išskyrus tuo atveju, kai tos pačios vertės korta tinka sudaryti kortų deriniui nurodytam 1.25 punkte (Pvz.: „Rūšiai“ („Flush“)).

3.14.17. Lošėjas ant langelio lošiantis „Aklai“ gali pirkti krupjė lošimą.

3.14.18. Jei lošėjui pavyksta nupirkti krupjė lošimą, tuomet krupjė atverčia lošėjų kortas ir išmoka laimėjimus, jei tokie yra.

3.14.19. Jei krupjė lošimas nenuperkamas – lošėjų kortos surenkamos ir statymas „Bet“ grąžinamas lošėjui.

3.14.20. Kai krupjė turi reikalingą kortų derinį, jis pradeda lyginti savo ir lošėjų kortų derinius. Laimėjimų dydžiai priklauso nuo lošėjo turimų kortų derinių kurie aprašyti punkte 1.25.

3.14.21. Be pirmojo pagrindinio kortų derinio gali susidaryti ir antrasis kortų derinys.

3.14.22. Jeigu lošėjas turi du kortų derinius ir bent vienas iš jų yra aukštesnės vertės nei krupjė kortų derinys, jis laimi. Lošėjui išmokami atitinkami laimėjimai pagal turimą kortų derinį. Jei iš lošėjo turimų kortų galima sudaryti du kortų derinius, iš kurių vienas aukštesnis už krupjė kortų derinį, o kitas žemesnis, tai tokiu atveju laikoma, kad abu kortų deriniai laimi ir išmokamas laimėjimas už abu kortų derinius. Pradinio statymo („Ante“) laimėjimas neišmokamas, išmokamas tik pagrindinio statymo („Bet“) laimėjimas. Laimėjimų išmokėjimų santykis nurodytas punkte 1.25.

3.14.23. Sudarant antrąjį kortų derinį, bent viena korta iš lošėjo turimų kortų, turi neįeiti į pirmą kortų derinį. (Pvz. 1: Lošėjas turi du tūzus, du karalius ir damą. Tai šiuo atveju „tūzas karalius“ kaip antrasis derinys nežaidžia, nes ir tūzas ir karalius jau buvo pirmajame derinyje. Pvz. 2: Lošėjas turi du septynetus, tūzą, karalių ir penketą. Laimėjimo atveju jam išmokama ir septynetų pora ir „tūzas karalius“).



3.14.24. Jeigu lošėjas turi du kortų derinius, laimėjimas išmokamas už abu kortų derinius. Vienam laukelyje išmokama ne daugiau nei už du kortų derinius (jei bent vienas iš derinių yra aukštesnis už krupjė kortų derinį).

3.14.25. Laimėjusiems lošėjams išmokami laimėjimai ir gražinami jų statymai.

3.14.26. Jeigu lošėjai turi mažesnės vertės kortų derinį nei turi krupjė, jų statymai „Ante“ ir „Bet“ laukeliuose pralošia. Krupjė nuima pralošusius statymus ir kortas.

3.14.27. Jeigu lošėjų ir krupjė kortų deriniai vienodi, tada deriniui įtakos turi likusios kortos, kurios į kortų derinį neįeina. Pvz.: jei krupjė ir lošėjas turi po valetų porą, laimi tas, pas kurį iš likusių trijų kortų yra aukščiausia. jei krupjė ir lošėjas turi po dvi poras, laimi tas, pas kurį yra aukštesnė pora, jei poros vienodos, tada pagal likusią penktą kortą. jei krupjė ir lošėjas turi eilę, laimi tas, kurio eilėje korta yra aukštesnė. jei krupjė ir lošėjas turi rūšį, laimi tas kuris turi aukštesnę kortą. jei krupjė ir lošėjas turi pilną namą, laimi tas kurio trys vienodos kortos yra aukštesnės. jei krupjė ir lošėjas turi rūšį iš eilės, laimi tas kurio rūšis prasideda aukštesne korta. jei krupjė ir lošėjo visos penkios kortos vienodos skelbiamos lygiosios ir lošėjams gražinami statymai. Jeigu pagrindinis statymas neatliekamas ilgiau negu 5 minutes, laikoma, kad lošėjas pasitraukė iš lošimo, krupjė paima lošėjo atliktą pradinį statymą ir jo kortas.

3.14.28. **Elgesio taisyklės** lošiant RP:

3.14.28.1. Lošiant RP galioja bendrosios kazino elgesio taisyklės. Taip pat lošėjas privalo lošti pagal anksčiau išvardintas RP lošimo taisykles. Lošiant RP draudžiama:

3.14.28.2. žymėti ir gadinti kortas.

3.14.28.3. aptarinėti gautus kortų derinius su kitais lošėjais.

3.14.28.4. keisti ir liesti statymus, krupjė padėjus pirmą kortą ant stalo, iki laimėjimų išmokėjimo.

3.14.28.5. liesti kortas, kol krupjė jas dalina.

3.14.28.6. liesti kortas, kai lošėjas pažiūrėjo savo kortas ir padėjo jas ant stalo.

3.14.29. lošti „Rusišką pokerį“ („Russian poker“) lošėjas turi sėdėdamas, o kortas laikyti virš stalo.

3.14.30. lošėjas negali liesti kortas ir statymus, kai jis apsisprendė dalyvauti žaidime toliau ir padėjo statymą laukelyje „Bet“. Lošėjas gali tik nusiimti statymą, po laimėjimo išmokėjimo.

3.14.31. **Išskirtiniai atvejai**, krupjė, perskaičiavęs kortas ir aptikęs kortų trūkumą, privalo kreiptis į administratorių. Korta yra ieškoma, peržiūrimas videoįrašas. Išaiškinus, kad dėl kortų trūkumo kaltas lošėjas, tas lošėjas RP lošime nebedalyvauja. Minėtasis lošėjas gali būti palydėtas iš lošimo namų (kazino) ir daugiau nebeįleidžiamas. Lošimo metu nukritus kortai nuo stalo dėl lošėjo kaltės, to lošėjo kortos ir statymai gali būti nuimti. Aptikus kortų trūkumą lošimo metu, lošimas laikomas neįvykęs, laimėjimai neišmokami. Netinkamai išdalijus kortas, kazino nedaro jokių išmokėjimų. Atsiradus nenumatytoms kliūtims, trukdančioms įvykti lošimui, administratorius turi teisę paskelbti jį neįvykusiu. Tokiu atveju statymai nepralaimi ir nelaimi.

### 3.15. KORTŲ LOŠIMO „RUSIŠKAS POKERIS A3“ („RUSSIAN POKER A3“) LOŠIMO TAISYKLĖS

3.15.1. „Rusišką pokerį A3“ („Russian poker A3“) (toliau – RP A3) – tai kortų lošimas, kurio tikslas surinkti penkių arba šešių kortų derinį, iš turimų kortų, kurio vertė aukštesnė, nei krupjė kortų derinio vertė.

3.15.2. RP A3 lošimui naudojama viena 52 kortų malka, skiriamoji korta ir skirtukas, kuris žymi, kad lošėjas pirkė šeštą kortą.

3.15.3. Kortos pagal rangą nuo aukščiausios iki žemiausios išsidėsčiusios taip: karalius, dama, valetas, dešimtakė, devynakė, aštuonakė, septynakė, šešakė, penkakė, keturakė, triakė, dviakė. Deriniuose „Eilė“ („Straight“) ir „Rūšis iš eilės“ („Straight flush“), tūzas gali būti laikomas aukščiausia (kai derinys sudaromas iš šių kortų – tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė) arba žemiausia korta (kai derinys sudaromas iš šių kortų – penkakė, keturakė, triakė, dviakė, tūzas). Kortų rūšis kortų rangui įtakos neturi.

3.15.4. Lošime naudojami vertiniai žetonai.

3.15.5. Lošimas vyksta prie specialaus kortų stalo, pažymėto šešiais laukeliais.

3.15.6. Lošime gali dalyvauti nuo vieno iki keturių lošėjų. Lošėjai lošia prieš krupjė.

3.15.7. Prieš pradėdant lošimą, krupjė kortų malką sumaišo ir pasiūlo lošėjams perskirti. Lošėjas skiriamąją kortą turi atskirti mažiausiai penkias kortas. Skiriamoji korta yra plastikinė, neturi vertės, ja nelošama.

3.15.8. Jei lošėjai nepageidauja perskirti kortų malkos, tai padaro pats krupjė.

Krupjė paskelbia: „Prašome, statyti“. Lošimą galima pradėti, kai bent vienas lošėjas pastato pradinį statymą „Ante“ laukelyje.

3.15.9. Lošėjas turi apsispręsti, keliuose laukeliuose nori lošti, nes galima pažiūrėti tik vieno laukelio kortas, o kituose laukeliuose lošiama „aklai“ (kartu pastatomas pradinis statymas laukelyje „Ante“ ir pagrindinis statymas laukelyje „Bet“.

3.15.10. Krupjė pradeda dalyti lošėjams po vieną užverstą kortą. Padėjus pirmą kortą ant stalo, statymų keisti nebegalima. Kiekvienas lošėjas gauna po penkias užverstas kortas, o krupjė – keturias užverstas ir vieną atverstą kortą.

3.15.11. Gavę kortas, lošėjai pažiūri ir įvertina savo turimų kortų derinius. Galimi kortų deriniai nurodyti punkte 1.25.

3.15.12. Lošėjai, įvertinę savo turimas kortas, turi tokias tolesnio lošimo galimybes:

3.15.12.1. pasitraukti ir nedalyvauti lošime. Šiuo atveju krupjė paima lošėjo pradinį statymą ir jo kortas.

3.15.12.2. tęsti lošimą ir statyti pagrindinį statymą laukelyje „Bet“. Statymas turi būti dvigubai aukštesnis už pradinį statymą laukelyje „Ante“.

3.15.12.3. kai krupjė paima pasitraukti ir nedalyvauti lošime nusprendusių lošėjų pradinį statymą, likusiems lošėjams suteikiama teisė pasirinkti tolesnio lošimo galimybes, kurias turi atlikti visi lošėjai iš karto:

3.15.12.4. „nupirkti“ vieną papildomą (šeštąją) kortą. Šiuo atveju lošėjas papildomai stato sumą, lygią pradiniam statymui. Žetonai statomi prieš pradinį statymą.

3.15.12.5. keisti dvi, tris, keturias ar penkias kortas iš karto (vienos kortos keisti negalima) už vieną pradinį statymą („Ante“). Norėdami pakeisti dvi, tris, keturias arba penkias kortas iš karto, lošėjai (visi iš karto) padeda pasirinktą keisti kortų skaičių ant stalo, o ant jų pastato sumą, lygią pradiniam statymui („Ante“).

3.15.13. Krupjė paeiliui paima papildomą statymą (jei lošėjas perka papildomą kortą punktas 3.15.12.4.) arba atskirai atidėtas kortas kartu su papildomu statymu (jei lošėjas keičia kortas punktas 3.15.12.5.) ir padalija po papildomą kortą arba atitinkamą keičiamų kortų kiekį pagal tai, koks lošėjo veiksmas buvo pasirinktas. Lošėjai, įvertinę turimas šešias arba penkias kortas, turi nuspręsti, ar:

3.15.13.1. atlikti pagrindinį statymą laukelyje „Bet“.

3.15.13.2. pasitraukti iš lošimo (krupjė nuima lošėjo pradinį statymą ir kortas).

3.15.14. Lošėjams pastačius pagrindinį statymą laukelyje „Bet“, krupjė atverčia savo kortas ir paskelbia jų derinį. Lošimas tęsiamas tuo atveju, kai krupjė tarp savo kortų turi tūzą ir karalių arba aukštesnės vertės kortų derinį.

3.15.15. Jeigu krupjė tokio derinio neturi, jis paskelbia „Lošimo nėra“, tuomet lošėjai turi tokias galimybes:

3.15.15.1. pirkti lošimą krupjė. Lošimo pirkimo kaina – perkančiojo lošėjo pradinis statymas „Ante“, kurį pirkimo metu krupjė nuima nuo pradinio statymo („Ante“) laukelio. Papildomo pradinio statymo („Ante“) atlikti nereikia.

3.15.15.2. baigti lošimą – tokiu atveju krupjė kiekvienam lošėjui, apsisprendusiam baigti lošimą, išmoka laimėjimą, lygų pradiniam statymui („Ante“) ir gražina lošėjo atliktus statymus laukeliuose „Ante“ ir „Bet“.

3.15.16. Kai lošėjai apsisprendžia pirkti lošimą krupjė ar baigti lošimą, visiems lošėjams apsisprendusiems pirkti lošimą, lošimas tęsiamas toliau, tuomet krupjė aukščiausią savo kortą išstumia į priekį (nenuima jos, kad lošėjas matytų, ar nupirkta korta nėra tokios pačios vertės, kaip aukščiausia keičiama korta). Jei krupjė ištraukia tos pačios vertės kortą, ši korta yra pakeičiama į kitą kortą, išskyrus tuo atveju, kai tos pačios vertės korta tinka sudaryti kortų deriniui, nurodytam 1.25 punkte (Pvz.: „Rūšiai“ („Flush“)).

3.15.17. Lošėjas, ant langelio lošiantis „Akla“, gali pirkti krupjė lošimą.

3.15.18. Jei lošėjui pavyksta nupirkti krupjė lošimą, tuomet krupjė atverčia lošėjų kortas ir išmoka laimėjimus, jei tokie yra.

3.15.19. Jei krupjė lošimas nenuperkamas – lošėjų kortos surenkamos ir statymas „Bet“ gražinamas lošėjui.

3.15.20. Kai krupjė turi reikalingą kortų derinį, jis pradeda lyginti savo ir lošėjų kortų derinius. Laimėjimų dydžiai priklauso nuo lošėjo turimų kortų derinių kurie aprašyti punkte 1.25.

3.15.21. Be pirmojo pagrindinio kortų derinio gali susidaryti ir antrasis kortų derinys. Antrasis kortų derinys susidaro tik tuomet, kai lošėjas rankose turi šešias kortas.

3.15.22. Jeigu lošėjas turi du kortų derinius ir bent vienas iš jų yra aukštesnės vertės nei krupjė kortų derinys, jis laimi. Lošėjui išmokami atitinkami laimėjimai pagal turimą kortų derinį. Jei iš lošėjo turimų kortų galima sudaryti du kortų derinius, iš kurių vienas aukštesnis už krupjė kortų derinį, o kitas žemesnis, tai tokiu atveju laikoma, kad abu kortų deriniai laimi ir išmokamas laimėjimas už abu kortų derinius. Pradinio statymo

(„Ante“) laimėjimas neišmokamas, išmokamas tik pagrindinio statymo („Bet“) laimėjimas. Laimėjimų išmokėjimų santykis nurodytas punkte 1.25.

3.15.23. Sudarant antrąjį kortų derinį, bent viena korta iš lošėjo turimų kortų, turi neįeiti į pirmą kortų derinį. (Pvz. 1: Lošėjas turi du tūzus, du karalius, damą ir valetą. Tai šiuo atveju „tūzas karalius“ kaip antrasis derinys nežaidžia, nes ir tūzas ir karalius jau buvo pirmajame derinyje. Pvz. 2: Lošėjas turi du septynetus, tūzą, karalių, valetą ir penketą. Laimėjimo atveju jam išmokama ir septynetų pora ir „tūzas karalius“).

3.15.24. Jeigu lošėjas turi du kortų derinius, laimėjimas išmokamas už abu kortų derinius. Vienam laukelyje išmokama ne daugiau nei už du kortų derinius (jei bent vienas iš derinių yra aukštesnis už krupjė kortų derinį).

3.15.25. Laimėjusiems lošėjams išmokami laimėjimai ir gražinami jų statymai.

3.15.26. Jeigu lošėjai turi mažesnės vertės kortų derinį nei turi krupjė, jų statymai „Ante“ ir „Bet“ laukeliuose pralošia. Krupjė nuima pralošusius statymus ir kortas.

3.15.27. Jeigu lošėjų ir krupjė kortų deriniai vienodi, tada deriniui įtakos turi likusios kortos, kurios į kortų derinį neįeina. Pvz.: jei krupjė ir lošėjas turi po valetų porą, laimi tas, pas kurį iš likusių trijų kortų yra aukščiausia. Jei krupjė ir lošėjas turi po dvi poras, laimi tas, pas kurį yra aukštesnė pora, jei poros vienodos, tada pagal likusią penktą kortą. Jei krupjė ir lošėjas turi eilę, laimi tas, kurio eilėje korta yra aukštesnė. Jei krupjė ir lošėjas turi rūšį, laimi tas, kuris turi aukštesnę kortą. Jei krupjė ir lošėjas turi pilną namą, laimi tas, kurio trys vienodos kortos yra aukštesnės. Jei krupjė ir lošėjas turi rūšį iš eilės, laimi tas, kurio rūšis prasideda aukštesne korta. Jei krupjė ir lošėjo visos penkios kortos vienodos, skelbiamos lygiosios ir lošėjams gražinami statymai. Jeigu pagrindinis statymas neatliekamas ilgiau negu 5 minutes, laikoma, kad lošėjas pasitraukė iš lošimo, krupjė paima lošėjo atliktą pradinį statymą ir jo kortas.

3.15.28. Elgesio taisyklės lošiant RP A3:

3.15.28.1. Lošiant RP A3 galioja bendrosios kazino elgesio taisyklės. Taip pat lošėjas privalo lošti pagal anksčiau išvardintas RP A3 lošimo taisykles. Lošiant RP A3 draudžiama:

3.15.28.2. žymėti ir gadinti kortas.

3.15.28.3. aptarinėti gautus kortų derinius su kitais lošėjais.

3.15.28.4. keisti ir liesti statymus, krupjė padėjus pirmą kortą ant stalo, iki laimėjimų išmokėjimo.

3.15.28.5. liesti kortas, kol krupjė jas dalina.

3.15.28.6. liesti kortas, kai lošėjas pažiūrėjo savo kortas ir padėjo jas ant stalo.

3.15.29. lošti „Rusišką pokerį A3“ („Russian poker A3“) lošėjas turi sėdėdamas, o kortas laikyti virš stalo.

3.15.30. lošėjas negali liesti kortų ir statymų, kai jis apsisprendė dalyvauti žaidime toliau ir padėjo statymą laukelyje „Bet“. Lošėjas gali tik nusiimti statymą po laimėjimo išmokėjimo.

3.15.31. Išskirtiniai atvejai: krupjė, perskaičiavęs kortas ir aptikęs kortų trūkumą, privalo kreiptis į administratorių. Korta yra ieškoma, peržiūrimas vaizdo įrašas. Išaiškinus, kad dėl kortų trūkumo kaltas lošėjas, tas lošėjas RP A3 lošime nebedalyvauja. Minėtasis lošėjas gali būti palydėtas iš lošimo namų (kazino) ir daugiau nebeįleidžiamas. Lošimo metu nukritus kortai nuo stalo dėl lošėjo kaltės, to lošėjo kortos ir statymai gali būti nuimti. Aptikus kortų trūkumą lošimo metu, lošimas laikomas neįvykęs, laimėjimai neišmokami. Netinkamai išdalijus kortas, kazino nedaro jokių išmokėjimų. Atsiradus nenumatytoms kliūtims, trukdančioms įvykti lošimui, administratorius turi teisę paskelbti jį neįvykusiu. Tokiu atveju statymai nepralaimi ir nelaimi.

### 3.16. **KORTŲ LOŠIMO „RUSIŠKAS POKERIS PRO“ („RUSSIAN POKER PRO“) LOŠIMO TAISYKLĖS**

3.16.1. „Rusišką pokerį Pro“ („Russian poker Pro“) lošiamas pagal „Rusiško pokerio“ („Russian poker“) taisykles, nurodytas punkte 3.14, naudojant „Rusiško pokerio Pro“ („Russian poker Pro“) laimėjimų koeficientus nurodytus punkte 1.25 lentelėje Nr. 1.

### 3.17. **KORTŲ LOŠIMO „OAZĖS LAUKINIS POKERIS“ („OASIS WILD POKER“) LOŠIMO TAISYKLĖS**

3.17.1. „Oazės Laukinis Pokeris“ („Oasis Wild Poker“) (toliau OLP)– tai kortų lošimas, kurio tikslas, iš turimų kortų surinkti penkių kortų derinį, kurio vertė aukštesnė, nei krupjė kortų derinio vertė.

3.17.2. OLP lošimui naudojama viena 52 kortų malka, skiriamoji korta ir skirtukas, kuris žymi, kad lošėjas pirkto šeštą kortą.

3.17.3. Kortos pagal rangą nuo aukščiausios iki žemiausios išsidėsčiusios taip: karalius, dama, valetas, dešimtakė, devynakė, aštuonakė, septynakė, šešakė penkakė, keturakė, triakė, dviakė. Deriniuose „Eilė“ („Straight“) ir „Rūšis iš eilės“ („Straight flush“), tūzas gali būti laikomas aukščiausia (kai derinys sudaromas iš šių kortų – tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė) arba žemiausia korta (kai derinys sudaromas iš šių kortų – penkakė, keturakė, triakė, dviakė, tūzas). Kortų rūšis kortų rangui įtakos neturi.

3.17.4. Lošime naudojami vertiniai žetonai.

3.17.5. Lošimas vyksta prie specialaus kortų stalo, pažymėto šešiais laukeliais.

3.17.6. Lošime gali dalyvauti nuo vieno iki keturių lošėjų. Lošėjai lošia prieš krupjė.

3.17.7. Prieš pradėdant lošimą, krupjė kortų malką sumaišo ir pasiūlo lošėjams perskirti. Lošėjas skiriamąją korta turi atskirti mažiausiai penkias kortas. Skiriamoji korta yra plastikinė, neturi vertės, ja nelošiama.

3.17.8. Jei lošėjai nepageidauja perskirti kortų malkos, tai padaro pats krupjė.

Krupjė paskelbia: „Prašome, statyti“. Lošimą galima pradėti, kai bent vienas lošėjas pastato pradinį statymą „Ante“ laukelyje.

3.17.9. Lošėjas turi apsispręsti, keliuose laukeliuose nori lošti, nes galima pažiūrėti tik vieno laukelio kortas, o kituose laukeliuose lošiama „aklai“. (kartu pastatomas pradinis statymas laukelyje „Ante“ ir pagrindinis statymas laukelyje „Bet“).

3.17.10. Krupjė pradeda dalyti lošėjams po vieną užverstą kortą. Padėjus pirmą kortą ant stalo, statymų keisti nebegalima. Kiekvienas lošėjas gauna po penkias užverstas kortas, o krupjė – keturias užverstas ir vieną atverstą kortą.

3.17.11. Gavę kortas, lošėjai pažiūri ir įvertina savo turimų kortų derinius. Galimi kortų deriniai nurodyti punkte 1.25.

3.17.12. Lošėjai, įvertinę savo turimas kortas, turi tokias tolesnio lošimo galimybes:

3.17.12.1. pasitraukti ir nedalyvauti lošime. Šiuo atveju krupjė paima lošėjo pradinį statymą ir jo kortas.

3.17.12.2. tęsti lošimą ir statyti pagrindinį statymą laukelyje „Bet“. Statymas turi būti dvigubai didesnis už pradinį statymą laukelyje „Ante“. Jeigu pagrindinis statymas neatliekamas ilgiau negu 5 minutes, laikoma, kad lošėjas pasitraukė iš lošimo, krupjė paima lošėjo atliktą pradinį statymą ir jo kortas.

3.17.12.3. kai krupjė paima pasitraukti ir nedalyvauti lošime nusprendusių lošėjų pradinis statymas, likusiems lošėjams suteikiama teisė pasirinkti tolesnio lošimo galimybes, kurias turi atlikti visi lošėjai iš karto:

3.17.12.4. „nupirkti“ vieną papildomą (šeštąją) kortą. Šiuo atveju lošėjas papildomai stato sumą, lygią pradiniam statymui. Žetonai statomi prieš pradinį statymą.

3.17.12.5. keisti dvi, tris, keturias ar penkias kortas iš karto (vienos kortos keisti negalima) už sumą lygią dviem pradiniam statymams („Ante“). Norėdami pakeisti dvi, tris, keturias arba penkias kortas iš karto, lošėjai (visi iš karto) padeda pasirinktą keisti kortų skaičių ant stalo, o ant jų pastato sumą, lygią dviem pradiniam statymams („Ante“).

3.17.13. Krupjė paeiliui paima atskirai atidėtas kortas kartu su papildomu statymu ir padalija po papildomą kortą arba atitinkamą keičiamų kortų kiekį pagal tai, koks lošėjo veiksmas buvo pasirinktas. Lošėjai, įvertinę turimas šešias arba penkias kortas, turi nuspręsti, ar:

3.17.13.1. atlikti pagrindinį statymą laukelyje „Bet“.

3.17.13.2. pasitraukti iš lošimo (krupjė nuima lošėjo pradinį statymą ir kortas).

3.17.14. Lošėjams pastačius pagrindinį statymą laukelyje „Bet“, krupjė atverčia savo kortas ir paskelbia jų derinį. Lošimas tęsiamas tuo atveju, kai krupjė tarp OLP savo kortų turi tūzą ir karalių ir damą arba aukštesnės vertės kortų derinį.

3.17.15. Jeigu krupjė tokio derinio neturi, jis paskelbia „Lošimo nėra“, lošėjų kortos surenkamos, statymai „Ante“ ir „Bet“ gražinamas lošėjui.

3.17.16. Kai krupjė turi reikalingą kortų derinį, jis pradeda lyginti savo ir lošėjų kortų derinius. Laimėjimų dydžiai priklauso nuo lošėjo turimų kortų derinių kurie aprašyti punkte 1.25.

3.17.17. Laimėjusiems lošėjams išmokami laimėjimai ir gražinami jų statymai.

3.17.18. Jeigu lošėjai turi mažesnės vertės kortų derinį nei turi krupjė, jų statymai „Ante“ ir „Bet“ laukeliuose pralošia. Krupjė nuima pralošusius statymus ir kortas.

3.17.19. Jeigu lošėjų ir krupjė kortų deriniai vienodi, tada deriniui įtakos turi likusios kortos, kurios į kortų derinį neįeina. Pvz.: jei krupjė ir lošėjas turi po valetų porą, laimi tas, kuris iš likusių trijų turi aukštesnę kortą. Jei krupjė ir lošėjas turi po dvi poras, laimi tas, pas kurį yra aukštesnė pora, jei poros vienodos, tada

pagal likusią penktą kortą. Jei krupjė ir lošėjas turi eilę, laimi tas, kurio eilėje paskutinė korta yra aukštesnė. Jei krupjė ir lošėjas turi rūšį, laimi tas kuris turi aukštesnę kortą. Jei krupjė ir lošėjas turi pilną namą, laimi tas kurio trys vienodos kortos yra aukštesnės. Jei krupjė ir lošėjas turi rūšį iš eilės, laimi tas kurio rūšis prasideda aukštesne korta. Jei krupjė ir lošėjo visos penkios kortos vienodos skelbiamos lygiosios ir lošėjams gražinami statymai.

3.17.20. **Elgesio taisyklės** lošiant OLP:

3.17.20.1. Lošiant OLP galioja bendrosios kazino elgesio taisyklės. Taip pat lošėjas privalo lošti pagal anksčiau išvardintas OLP lošimo taisykles. Lošiant OLP draudžiama:

3.17.20.2. žymėti ir gadinti kortas.

3.17.20.3. aptarinėti gautus kortų derinius su kitais lošėjais.

3.17.20.4. keisti ir liesti statymus, krupjė padėjus pirmą kortą ant stalo, iki laimėjimų išmokėjimo.

3.17.20.5. liesti kortas, kol krupjė jas dalina.

3.17.21. Lošti OLP lošėjas turi sėdėdamas, o kortas laikyti virš stalo.

3.17.22. Lošėjas negali liesti kortų ir statymų, kai jis apsisprendė dalyvauti lošime toliau ir atliko statymą laukelyje „Bet“. Lošėjas gali tik nusiimti statymą, po laimėjimo išmokėjimo.

3.17.23. **Išskirtiniais atvejais**, krupjė, perskaičius kortas ir aptikęs kortų trūkumą, privalo kreiptis į administratorių. Korta yra ieškoma, peržiūrimas videoįrašas. Išaiškinus, kad dėl kortų trūkumo kaltas lošėjas, tas lošėjas OLP lošime nebedalyvauja. Minėtasis lošėjas gali būti palydėtas iš lošimo namų (kazino) ir daugiau nebeįleidžiamas. Lošimo metu nukritus kortai nuo stalo dėl lošėjo kaltės, to lošėjo kortos ir statymai gali būti nuimti, sprendimą priima pamainos vadovas. Aptikus kortų trūkumą lošimo metu, lošimas laikomas neįvykęs, laimėjimai neišmokami. Netinkamai išdalijus kortas, krupjė neatlieka jokių išmokėjimų. Atsiradus nenumatytoms kliūtims, trukdančioms įvykti lošimui, administratorius turi teisę paskelbti jį neįvykusiu. Tokiu atveju statymai nepralaimi ir nelaimi.

### 3.18. **KORTŲ LOŠIMO „VIP POKERIS“ („VIP POKER“) LOŠIMO TAISYKLĖS**

3.18.1. **„VIP pokeris“ („VIP POKER“) (toliau - VP)** – tai kortų lošimas, kurio tikslas surinkti penkių kortų derinį, kurio vertė aukštesnė, nei krupjė kortų derinio vertė.

3.18.2. „VIP pokerio“ lošimui naudojama viena 52 kortų malka bei skiriamoji korta.

3.18.3. Lošime naudojami vertiniai žetonai.

3.18.4. Lošimas vyksta prie specialaus kortų stalo, galima lošti ant trijų laukelių. Vienas lošėjas gali lošti pasirinktinai ant vieno, dviejų arba trijų laukelių, prieš dalinimą nestatant pagrindinio statymo laukelyje „Bet“, išdalintąsias kortas atvers krupjė.

3.18.5. Kortos pagal rangą nuo aukščiausios iki žemiausios išsidėsčiusios taip: tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė, devynakė, aštuonakė, septynakė, šešakė, penkakė, keturakė, triakė, dviakė. Deriniuose „Eilė“ („Straight“) ir „Rūšis iš eilės“ („Straight flush“), tūzas gali būti laikomas aukščiausia (kai derinys sudaromas iš šių kortų – tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė), arba žemiausia korta (kai derinys sudaromas iš šių kortų – penkakė, keturakė, triakė, dviakė, tūzas). Kortų rūšis kortų rangui įtakos neturi.

3.18.6. Lošime gali dalyvauti nuo vieno iki trijų lošėjų ir krupjė. Lošėjai lošia prieš krupjė.

3.18.7. Prieš pradėdant lošimą, krupjė kortų malką sumaišo ir pasiūlo lošėjams perskirti. Lošėjas skiriamąją kortą turi atskirti mažiausiai penkias kortas. Skiriamoji korta yra plastmasinė, neturi vertės, ja nelošiamas.

3.18.8. Jei lošėjai nepageidauja perskirti kortų malkos, tai padaro pats krupjė.

3.18.9. Krupjė paskelbia: „Prašome statyti“. Lošimą galima pradėti, kai bent vienas lošėjas atlieka pradinį statymą „Ante“ laukelyje. Jeigu lošime dalyvauja trys lošėjai, tuomet galimybė lošti daugiau nei ant vieno laukelio (punktas Nr. 3.18.4) netaikoma. Jeigu lošime dalyvauja mažiau nei trys lošėjai ir yra laisvų laukelių, lošėjas turi apsispręsti, keliuose laukeliuose nori lošti. Šiame lošime jis turi galimybę lošti daugiau negu ant vieno laukelio, su sąlyga, kad jis savo kortas galės paimti į rankas tik ant vieno laukelio, ant kitų laukelių krupjė vers jo kortas ir vykdys lošėjo nurodymus dėl kortos/ų pirkimo, lošimo su turimomis kortomis arba atsisakymo lošti.

3.18.10. Viena laukelyje gali lošti tik vienas lošėjas.

3.18.11. Kai visi lošėjai atlieka statymus krupjė paskelbia „Statymai baigti“ ir pradeda dalinti prie laukelių, kuriuose yra pastatyti pradiniai statymai („Ante“) po vieną užverstą kortą. Prie lošiančių laukelių dalinama po penkias užverstas kortas, o krupjė – sau keturias užverstas ir vieną atverstą kortą.

3.18.12. Jei dalinimo metu krupjė netyčia atverčia lošėjui skirtą kortą, korta užverčiama ir dalinimas tęsiamas toliau.

3.18.13. Jei dalinimo metu krupjė netyčia atvertė savo kortą (išskyrus penktą), ta korta dedama ant viršaus paveikslėlių į viršų, penkta korta tokiu atveju nebeverčiama.

3.18.14. Jei dalinimo metu krupjė atsiverčia sau daugiau negu vieną kortą dalinimas neužskaitomas, visos padalintos kortos surenkamos, sumaišomos ir dalinimas pradedamas iš naujo.

3.18.15. Gavę kortas, lošėjai pažiūri ir įvertina savo turimų kortų derinius. Galimi laimingi kortų deriniai nurodyti punkte 1.25.

3.18.16. Lošėjai, įvertinę savo turimas ir atverstas kortas, turi tokias tolesnio lošimo galimybes:

3.18.16.1. pasitraukti ir nedalyvauti lošime (lošėjo rankos mostas iš kairės į dešinę). Šiuo atveju krupjė paima lošėjo pradinį statymą ir kortas, kurios buvo atverstos.

3.18.16.2. tęsti lošimą ir atlikti pagrindinį statymą laukelyje „Bet“. Lošėjas atlieka pagrindinį statymą laukelyje „Bet“, kuris turi būti dvigubai didesnis už pradinį statymą laukelyje „Ante“. Atlikus pagrindinį statymą laukelyje „Bet“, jei tai yra krupjė atverstasis laukelis, krupjė užverčia pirmojo laukelio kortas ir padeda jas po lošėjo atliktu pagrindiniu statymu. Jeigu pagrindinis statymas neatliekamas ilgiau negu 5 minutes, laikoma, kad lošėjas pasitraukė iš lošimo, krupjė paima lošėjo atliktą pradinį statymą („Ante“) ir jo kortas.

3.18.16.3. pakeisti vieną kortą. Šiuo atveju jei tai yra krupjė atverčiamas laukelis, lošėjas papildomai atlieka statymą ant atverstos kortos, kurią nori pakeisti. Statymo dydis yra toks pat, kaip ir pradinio statymo („Ante“). Krupjė paima kortą, kartu su papildomu statymu ir paslenka žemyn. Nuo kortų malkos viršaus paduoda vieną atverstą kortą ir padeda šalia likusiųjų keturių. Lošėjas, įvertinęs atverstas kortas, apsisprendžia ar atlikti pagrindinį statymą laukelyje „Bet“, ar pasitraukti iš lošimo (parodydamas rankos mostu).

3.18.16.4. pakeisti dvi kortas iš karto. Šiuo atveju, jei tai yra krupjė atverčiamas laukelis, lošėjas papildomai atlieka statymus atskirai ant kiekvienos norimos pakeisti kortos. Statymo dydis ant kiekvienos norimos pakeisti kortos yra toks pat, kaip ir pradinio statymo („Ante“). Krupjė paima abi norimas pakeisti kortas (po vieną), kartu su papildomais statymais ir paslenka žemyn. Nuo kortų malkos viršaus paduodamos dvi atverstos kortos ir padedamos šalia likusiųjų trijų. Lošėjas, įvertinęs atverstas kortas, apsisprendžia ar atlikti pagrindinį statymą laukelyje „Bet“, ar pasitraukti iš lošimo (parodydamas rankos mostu).

3.18.17. Atlikus pagrindinį statymą („Bet“) ant pirmojo laukelio arba lošėjui davus ženklą (rankos mostu), kad atsisako lošti, lošiama iš eilės su sekančiais laukeliais.

3.18.18. Kai visuose laukeliuose atlikti pagrindiniai statymai krupjė atverčia savo kortas ir paskelbia jų derinį. Lošimas tęsiamas tuo atveju, kai krupjė tarp savo kortų turi minimalios vertės arba aukštesnį kortų derinį (tūžą karalių arba aukštesnės vertės kortų derinį).

3.18.19. Jeigu krupjė tokio derinio neturi, jis paskelbia „Lošimo nėra“ ir išmoka lošėjams laimėjimą, lygų 1:1 „Ante“ laukelyje atliktam statymui, o „Ante“ ir „Bet“ laukelyje atlikti statymai gražinami lošėjams.

3.18.20. Jeigu krupjė turi kortų derinį nurodytą punkte 1.25, jis pradeda lyginti savo ir lošėjų kortų derinius.

3.18.21. Jeigu lošėjai turi aukštesnės vertės kortų derinius negu krupjė, jie laimi ir jiems išmokami laimėjimai, santykiu nurodytu punkte 1.25, o „Ante“ ir „Bet“ laukelyje atlikti statymai gražinami lošėjams.

3.18.22. Laimėjusiems lošėjams išmokami laimėjimai ir gražinami jų statymai.

3.18.23. Jeigu lošėjai turi žemesnės vertės kortų derinį negu krupjė, jų statymai „Ante“ ir „Bet“ laukeliuose pralaimi ir yra nuimami.

3.18.24. Jeigu lošėjų ir krupjė kortų deriniai vienodi, tada deriniui įtakos turi likusios kortos, kurios į kortų derinį neįeina. Pvz.: jei krupjė ir lošėjas turi po valetų porą, laimi tas, pas kurį iš likusių trijų kortų yra aukščiausia. jei krupjė ir lošėjas turi po dvi poras, laimi tas, pas kurį yra aukštesnė pora, jei poros vienodos, tada pagal likusią penktą kortą. jei krupjė ir lošėjas turi eilę, laimi tas, kurio eilėje korta yra aukštesnė. jei krupjė ir lošėjas turi rūšį, laimi tas kuris turi aukštesnę kortą. jei krupjė ir lošėjas turi pilną namą, laimi tas kurio trys vienodos kortos yra aukštesnės. jei krupjė ir lošėjas turi rūšį iš eilės, laimi tas kurio rūšis prasideda aukštesne korta. jei krupjė ir lošėjo visos penkios kortos vienodos skelbiamos lygiosios ir lošėjams gražinami statymai.

3.18.25. **Elgesio taisyklės** lošiant „VIP pokerį“. Lošiant „VIP pokerį“ galioja bendrosios kazino „Nesė CASINO“ elgesio taisyklės. Taip pat lošėjas privalo lošti pagal anksčiau išvardintas „VIP pokerio“ lošimo taisykles.

3.18.26. Lošiant „VIP pokerį“ lošėjui draudžiama:

3.18.26.1. žymėti ir gadinti kortas.

3.18.26.2. aptarinėti gautus kortų derinius su kitais lošėjais.

- 3.18.26.3. keisti ir liesti statymus iki laimėjimų išmokėjimo.
- 3.18.26.4. liesti kortas, kol krupjė jas dalija.
- 3.18.26.5. liesti kortas, kai lošėjas pažiūrėjo savo kortas ir padėjo jas ant stalo.
- 3.18.26.6. liesti kortas ir statymus, kai lošėjas apsisprendė dalyvauti lošime toliau ir atliko statymą laukelyje „Bet“. Lošėjas gali tik nusiimti statymą jau krupjė išmokėjus laimėjimą, kai lošėjas laimi.
- 3.18.27. Lošti „VIP pokerį“ lošėjas turi sėdėdamas, o kortas laikyti virš stalo.
- 3.18.28. Šių taisyklių nesilaikymas traktuojamas kaip atsisakymas lošti.
- 3.18.29. **Išskirtiniai atvejai.** Krupjė, perskaičius kortas ir aptikęs kortų trūkumą, privalo kreiptis į administratorių. Korta yra ieškoma, peržiūrimas videoįrašas. Išaiškinus, kad dėl kortų trūkumo kaltas lošėjas, tas lošėjas „VIP pokerio“ lošime nebedalyvauja. Minėtasis lošėjas gali būti palydėtas iš kazino ir daugiau nebeleidžiamas. Lošimo metu nukritus kortai nuo stalo dėl lošėjo kaltės, to lošėjo kortos ir statymai gali būti nuimti. Aptikus kortų trūkumą lošimo metu, lošimas laikomas neįvykęs, laimėjimai neišmokami. Netinkamai išdalijus kortas, krupjė neatlieka jokių išmokėjimų. Atsiradus nenumatytomis kliūtims, trukdančioms įvykti lošimui, administracija turi teisę paskelbti jį neįvykusiu. Tokiu atveju statymai nepralaimi ir nelaimi.

### 3.19. KORTŲ LOŠIMAS „KLUBINIS POKERIS“ („CLUB POKER“)

- 3.19.1. **Klubinio Pokerio („Club Poker“)** lošimo tikslas — surinkti kuo aukštesnio ir/arba žemesnio rango („Omaha aukšti-žemi“) penkių kortų derinį.
- 3.19.2. Klubinio Pokerio („Club Poker“) lošime lošėjai lošia tarpusavyje, o lošimui vadovauja krupjė.
- 3.19.3. Lošiama su viena kortų kalade. Kortų kaladė susideda iš keturių rūšių (širdys, vynai, kryžiai, būgnai) 52 kortų. Viena rūšis susideda iš 13 kortų, pradedant dvejetuku, baigiant tūzu.
- 3.19.4. Klubinio Pokerio („Club Poker“) kortų lošimas yra kelių rūšių: „Teksaso užėmimas“ („Texas Hold-em“), „Omaha“ („Omaha“), „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“), „Septynių kortų kaladė“, („Seven Card Stud“), „Penkių kortų kaladė“, („Five Card Stud“), „Beprotiškas ananasas“, („Crazy Pineapple“), „Laukinių vakarų 5 kortų pokeris“ („Wild west 5 card poker“) ir „Krupjė pasirinkimas“ („Dealer's choice“). Šiems lošimams galioja bendrosios Klubinio pokerio taisyklės.
- 3.19.5. Klubinio pokerio kortų lošimo rūšys yra šių tipų: banko limitas („Pot limit“), išskyrimo limitas („Split limit“), neribojamas limitas („No limit“).
- 3.19.6. **Banko limitas („Pot Limit“)** — klubinio pokerio kortų lošimo rūšies tipas, kai lošėjo maksimalus statymas negali viršyti banke („Pot“) esančios sumos ir lošimų organizavimo reglamente nustatytos maksimalios statymo sumos. Bankas („Pot“) - viduryje stalo esantys lošėjų sudėti visi statymai.
- 3.19.7. **Išskyrimo limitas („Split Limit“)** - klubinio pokerio kortų lošimo rūšies tipas, kurio metu ribojamas lošėjo statymų dydis (statymai atliekami konkretaus dydžio mažaisiais ir didžiaisiais limitais) ir jų kėlimo skaičius (leidžiami ne daugiau kaip 3 kėlimai kiekviename statymų rate). Pirmame ir antrame statymų rate kiekvienas kėlimas yra vadinamas mažuoju limitu ir yra lygus didžiajam aklažam statymui („Big blind“). Trečiame, ketvirtame ir likusiuose dalinimo statymų ratuose kėlimas yra vadinamas didžiuoju limitu, kuris yra lygus dvigubam mažajam limitui. Stalui nustatytų minimalių ir maksimalių statymų ribose generalinio direktoriaus įsakymu nustatomas mažojo limito dydis. Gali būti nustatyti keli mažojo limito variantai. Direktoriaus įsakymas yra neatsiejama lošimų organizavimo reglamento dalis. Informacija apie mažąjį limitą skelbiama informacinėje klubinio pokerio lentoje, esančioje prie klubinio pokerio lošimo stalų.
- 3.19.8. **Neribojamas limitas („No limit“)** - klubinio pokerio kortų lošimo rūšies tipas, kai nustatyta minimali statymo suma (ne mažesnė nei lošimo stalui nustatyta minimali statymo suma), kurią stato lošėjas. Neribojamo limito („No Limit“) tipo lošime maksimalus statymas gali viršyti banke („Pot“) esančią sumą, bet negali viršyti stalui nustatytos maksimalios statymo sumos.
- 3.19.9. Klubinio pokerio kortų lošimo rūšį ir rūšies tipą prieš kiekvieną lošimą ar turnyrą nustato klubinio pokerio inspektorius. Apie klubinio pokerio kortų lošimo rūšies tipą skelbiama informacinėje klubinio pokerio („Club Poker“) lentoje, esančioje lošimo namuose.
- 3.19.10. Lošimuose „Teksaso užėmimas“ („Texas Hold-em“), „Beprotiškas ananasas“, („Crazy Pineapple“), „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“), „Omaha“ („Omaha“) ir „Krupjė pasirinkimas“ („Dealers choice“) tarp lošėjų yra nustatomas sąlyginis krupjė (toliau „krupjė“).
- 3.19.11. „Krupjė nustatyti naudojamas plastikinis diskelis „Dealer button“ toliau (MYGTUKAS), kuris po kiekvieno kortų dalinimo rato perduodamas kitam lošėjui pagal laikrodžio rodyklę. Pirmasis atlieka statymą

lošėjas, esantis „krupjė“ kairėje, paskutinis stato „krupjė“. Tuo būdu sudaroma galimybė kiekvienam lošėjui atlikti statymą paskutiniam (toliau ranka).

3.19.12. Visuose „Klubinio Pokerio“ lošimuose statymai atliekami ant lošimo stalo. Prie lošimo stalų leidžiama lošti vertiniais žetonais ir turnyriniais žetonais (turnyrų metu). Grynuosius pinigus į vertinius žetonus galima išsikeisti lošimo namų (kazinų) kasoje arba lošimo metu prie lošimo stalo. Vertinius žetonus pradedant lošimą arba lošimo metu į turnyrinius žetonus galima išsikeisti prie lošimo stalo. Vertinius ir turnyrinius žetonus (turnyrų metu) reikia išsikeisti prieš išdalinant kortas. Papildomų žetonų galima išsikeisti tik tarp lošimų, bet ne jų eigoje.

3.19.13. Prieš pradedant lošimą lošėjas turi iš anksto rezervuoti vietą prie klubinio pokerio („Club Poker“) lošimo stalo pas klubinio pokerio („Club Poker“) inspektorių. Jei lošimui prasidėjus lošėjo dar nėra, jis gali prarasti savo vietą prie lošimo stalo, t.y. Klubinio pokerio („Club Poker“) inspektorius turi teisę rezervuotą vietą užleisti kitam lošėjui.

3.19.14. Gavęs Klubinio pokerio („Club Poker“) Inspektoriaus leidimą, lošėjas per vakarą gali padaryti vieną 30 minučių pertrauką. Jei lošėjas pasitraukia nuo stalo be Klubinio pokerio („Club Poker“) inspektoriaus leidimo, jis praranda savo vietą (lošėjui nebeleidžiama tęsti lošimo).

3.19.15. Lošėjas su savo vertiniais žetonais gali pasitraukti nuo lošimo stalo bet kuriuo metu. Norėdamas tęsti lošimą prie to paties stalo, lošėjas privalo turėti ne mažesnę vertinių žetonų sumą nei prieš pasitraukdamas nuo lošimo stalo.

3.19.16. Lošėjams draudžiama skolinti/-is vertinius žetonus, kurie yra ant klubinio pokerio stalo ir yra naudojami lošime.

3.19.17. Lošėjas savo žetonus (vertinius ir turnyrinius) turi laikyti krupjė ir kitiems lošėjams matomoje vietoje.

3.19.18. Naujas lošėjas gali pradėti lošimą turėdamas nustatytą sumą vertinių žetonų (BUY-IN).

3.19.19. Vertinių žetonų (BUY-IN) suma kiekvienam lošimui nustatoma atskirai ir prieš lošimą skelbiama informacinėje Klubinio pokerio („Club Poker“) lentoje, esančioje prie lošimo stalo. Lošėjas, kuriam lošimo eigoje baigiasi žetonai (ALL-IN), sekančią ranką turi pradėti turėdamas nustatytą sumą vertinių žetonų (BUY-IN). Gavęs Klubinio pokerio inspektoriaus leidimą, lošėjas vieną kartą per vakarą gali pradėti ranką turėdamas pusę nustatytos vertinių žetonų sumos (1/2 BUY-IN).

3.19.20. Vienu metu lošėjas gali dalyvauti tik viename lošime.

3.19.21. Lošėjai įvertinę savo turimas kortas, turi tokias tolesnio lošimo galimybes:

3.19.21.1. Perleisti statymą („Check“) – lošėjas perleidžia statymo galimybę kitam lošėjui, jeigu iki jo nei vienas lošėjas neatliko statymų.

3.19.21.2. Statyti („Bet“) – lošėjas, pirmas turintis teisę atlikti veiksmą, gali atlikti statymą, kuris būtų lygus arba didesnis už „Didįjį akląjį“ („Big blind“).

3.19.21.3. Atsakyti („Call“) - atlikti statymą, lygų prieš tai buvusio lošėjo statymui.

3.19.21.4. Atsisakyti („Fold“) - pasitraukti iš lošimo, prarandant visus atliktus statymus ir grąžinti savo kortas krupjė.

3.19.21.5. Padidinti statymą („Raise“).

3.19.21.6. Statyti visus turimus žetonus („All in“).

3.19.22. Lošėjas, didinantis statomą sumą (RAISE), turi atlikti vieną iš žemiau išvardintų veiksmų:

3.19.22.1. vienu judesiu atlikti visą statomą sumą (statymai dalimis negalimi).

3.19.22.2. paskelbti žodžiu apie statymo dydį prieš dedant žetonus.

3.19.22.3. paskelbti žodžiu „suma didinama“ (RAISE) ar panašiais žodžiais, padėti sumą, lygią prieš tai stačiusio lošėjo statytai sumai ir vienu judesiu padidinti statymą.

3.19.23. Lošėjai patys yra atsakingi už savo kortų apsaugą.

3.19.24. Jei lošimo metu lošėjas parodo savo kortas kitam lošėjui, likę lošėjai, sėdintys prie to paties stalo, taip pat turi teisę pamatyti jo kortas.

3.19.25. Kiekvienas lošėjas turi statyti sulaukęs savo eilės. Jei lošėjas vis dėlto stato nesulaukęs savo eilės, jis tokius pačius statymo veiksmus turi atlikti ir atėjus jo eilei:

3.19.26. Jei lošėjas nesulaukęs savo eilės (toliau LOŠĖJAS BE EILĖS) perleidžia statymą, o lošėjas jo dešinėje padaro statymą, LOŠĖJAS BE EILĖS statymo didinti negali, bet gali arba atsakyti („Call“) arba atsisakyti („Fold“). LOŠĖJAS BE EILĖS gali didinti statymą tik, kitame statymų rate.

3.19.27. Jei LOŠĖJAS BE EILĖS perleidžia statymą ir jei lošėjas sėdintis jo dešinėje taip pat perleidžia statymą, LOŠĖJAS BE EILĖS atėjus jo eilei turi likti prie savo apsisprendimo CHECK. LOŠĖJAS BE EILĖS gali didinti statymą tik, kitame statymų rate.



3.19.28. Jei LOŠĖJAS BE EILĖS atlieka statymą, bet žaidėjas iš dešinės atlieka statymą mažesnę nei „LOŠĖJO BE EILĖS“, tokiu atveju „LOŠĖJO BE EILĖS“ kaip atliktas statymas paliekama ta statymo dalis, kuri yra lygi, žaidėjo iš dešinės atlikto statymo sumai. Jei žaidėjo iš dešinės atliktas statymas yra didesnis nei „LOŠĖJO BE EILĖS“, „LOŠĖJAS BE EILĖS“ gali arba atsakyti („Call“) arba atsisakyti („Fold“), jei lošėjas be eilės „atsisako“ jis paranda prieš tai atliktą mažesnę statymą.

3.19.29. Lošimo pabaigoje lošėjas, siekiantis laimėti banką, turi parodyti visas savo kortas. Lošėjas savo kortas rodyti gali tik po krupjė paskelbimo „Rodome kortas“ („Showdown“). Jeigu lošėjas pažeidžia nustatytas taisykles, klubinio pokerio inspektorius ar pamainos vadovas turi teisę jį pašalinti iš lošimo. Jei iki lošimo pabaigos liko tik vienas lošėjas, jis parodyti savo kortų neprivalo.

3.19.30. Lošėjas, turintis aukščiausią penkių kortų derinį (išskyrus lošimą „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“)), laimi lošimą net jei krupjė arba kuris nors lošėjas suklydo vertindamas turimus kortų derinius.

3.19.31. Pagal rangą nuo aukščiausio iki žemiausio deriniai išsidėstę taip:

- 3.19.31.1. Karališka spalva (Royal Flush);
- 3.19.31.2. Spalvos eilė (Straight Flush);
- 3.19.31.3. Keturių vienodos (Four of a kind);
- 3.19.31.4. Pilnas namas (Full house);
- 3.19.31.5. Spalva (Flush);
- 3.19.31.6. Eilė (Straight);
- 3.19.31.7. Trys vienodos (Three of a kind);
- 3.19.31.8. Dvi poros (Two pairs);
- 3.19.31.9. Keturių kortų spalva (tik Five card stud);
- 3.19.31.10. Keturių kortų eilė (Tik Five card stud);
- 3.19.31.11. Viena pora (One pair);

3.19.31.12. Penkios bet kokios rūšies skirtingų verčių kortos, kurių vertė yra žemesnė nei devynetas (tik lošiant „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“)). Pvz.: širdžių trejetas, kryžių ketvertas, būgnų šešetas, būgnų septynetas ir pikų aštuonetas;

3.19.31.13. Keturių kortų eilė (tik lošiant „Penkių kortų kaladė“ („Five Card Stud“));

3.19.31.14. Keturių vienos rūšies kortos (tik lošiant „Penkių kortų kaladė“ („Five Card Stud“));

3.19.31.15. Aukščiausia korta (High card).

3.19.32. Persikelti iš vienos vietos į kitą arba nuo vieno stalo prie kito galima tik gavus Klubinio pokerio („Club Poker“) inspektoriaus leidimą.

3.19.33. Stalo minimalus ir maksimalus statymas, mažasis aklasis ir didelis aklasis statymai skelbiami informacinėje Klubinio pokerio („Club Poker“) lentoje, esančioje prie lošimo stalo.

3.19.34. Stalo minimalus ir maksimalus statymai nustatomi direktoriaus įsakymu, galimų minimalių ir maksimalių statymų ribos nurodytos punkte 6.2 (lentelė Nr. 6) gali būti nustatyti keli minimalaus ir maksimalaus statymo variantai (ne daugiau kaip 4). Norint pakeisti nustatytą stalo minimalų ar maksimalų statymą, į kitą direktoriaus įsakymu nustatytą minimalų ar maksimalų statymą reikia gauti Klubinio pokerio („Club Poker“) inspektoriaus leidimą. Pakeitimui turi pritarti visi likę lošėjai.

3.19.35. Klubinio pokerio („Club Poker“) inspektorius turi teisę ir įgaliojimus kiekvienam lošėjui paskirti lošimo stalą ir vietą.

3.19.36. Klubinio pokerio („Club Poker“) inspektorius turi teisę bet kuriuo metu patikrinti bet kurio lošėjo kortas.

3.19.37. Kilus ginčams Klubinio pokerio („Club Poker“) inspektoriaus sprendimas laikomas galutiniu.

3.19.38. Kazino mokestis gali būti imamas dviem būdais:

3.19.38.1. nuo kiekvieno banko, tai yra po kiekvienos rankos. Toks kazino mokestis yra imamas visuose lošimuose, nesvarbu, kokie yra akli statymai (Blind) Jei lošimo metu nebuvo atverstas „FLOP“ („Texas Hold'em“, „Omaha“, „Omaha Aukšti-Žemi“, „Beprotiškas ananasas“), kazino mokestis neimamas. Mokesčio dydis nustatomas direktoriaus įsakymu, jis gali būti nuo 1 iki 99 procentų nuo surinkto banko.

3.19.38.2. fiksuotas Kazino mokestis yra imamas vienodais laiko intervalais iš kiekvieno prie stalo lošančio lošėjo. Laiko intervalas už kurį imamas kazino mokestis bei mokesčio dydis nustatomas direktoriaus įsakymu. Mokesčio dydis gali būti nuo intervale nuo 1 iki 1000 Eur.

3.19.39. Kuris mokesčio rinkimo būdas taikomas nustatoma direktoriaus įsakymu.

**Pokeris „Teksaso užėmimas“ („Texas Hold 'Em“).**

3.19.40. Lošimo esmė iš dviejų lošėjo ir penkių bendrų kortų surinkti aukščiausią penkių kortų derinį.

3.19.41. Prieš tai, kai krupjė padalina kortas, statymus atlieka du „krupjė“ kairėje sėdintys lošėjai. Pirmasis lošėjas atlieka mažąjį akląjį („Small Blind“) statymą, antrasis atlieka didįjį akląjį („Big Blind“) statymą. Mažasis aklasis („Small Blind“) statymas lygus stalo minimaliam statymui arba pusei stalo minimalaus statymo. Didysis aklasis statymas („Big Blind,“) lygus stalo minimaliam statymui.

3.19.42. Lošime prieš išdalinant kortas gali būti atliekami pradiniai statymai (ANTE). Apie mažojo aklojo, didžiojo aklojo statymų ir pradinių statymų dydžius praneša klubinio pokerio inspektorius/ krupjė bei gali būti skelbiama klubinio pokerio informacinėje lentoje. Krupjė kiekvienam lošėjui padalina po dvi užverstas kortas.

3.19.43. Lošėjas, esantis „krupjė“ kairėje pradeda statyti (toliau STATYMU RATAS). Lošėjai gali statyti, didinti statymus (RAISE) ir perduoti statymo teisę (CHECK).

3.19.44. Krupjė nukelia viršutinę kaladės kortą ir užverstą padeda po viduryje stalo esančiais statymais (BANKAS). Krupjė padalina tris atverstas bendrąsias kortas lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai. Vyksta STATYMU RATAS, Tokiu pat būdu yra padalinama ketvirtoji ir penktoji bendrosios kortos. Ir po kiekvienos kortos padalinimo vyksta STATYMU RATAS.

3.19.45. Išdalinus visas septynias kortas kiekvienas lošėjas pasirenka iš dviejų savo turimų kortų ir penkių bendrųjų kortų penkių kortų derinį ir atlieka paskutinius statymus.

3.19.46. Kai statymai baigti lošėjų kortos yra atverčiamos. BANKĄ laimi lošėjas, turintis aukščiausią penkių kortų derinį. Jei yra lygiosios BANKAS dalinamas tarp laimėtojų lygiomis dalimis.

#### **Pokeris „Omaha“ („Omaha“).**

3.19.47. Lošimo esmė iš keturių lošėjo ir penkių bendrų kortų surinkti aukščiausią penkių kortų derinį.

3.19.48. Prieš tai, kai krupjė padalina kortas statymus atlieka „krupjė“ kairėje sėdintys du lošėjai. Pirmasis lošėjas atlieka „mažą akląjį“ („Small Blind“), antrasis atlieka „didelį akląjį“ („Big Blind“) statymus. Lošime prieš išdalinant kortas gali būti atliekami pradiniai statymai (ANTE). Apie mažojo aklojo, didžiojo aklojo statymų ir pradinių statymų dydžius praneša klubinio pokerio inspektorius/ krupjė bei gali būti skelbiama klubinio pokerio informacinėje lentoje. Krupjė kiekvienam lošėjui padalina po keturias užverstas kortas.

3.19.49. Lošėjas, atlikęs „mažą akląjį“ („Small Blind“) statymą, pradeda STATYMU RATA. Visi lošėjai gali statyti, didinti statymus ir atsisakyti lošti toliau. Lošėjams atsisakius lošti toliau, krupjė surenka jų kortas ir niekam jų nerodydamas deda prie stalo žetonų dėklo dešinės pusės. Statymai gali būti didinami ne mažiau kaip didysis aklasis statymas ir paskutinio kėlimo dydis. Krupjė nukelia viršutinę kaladės kortą ir užverstą padeda po BANKU. Krupjė padalina tris atverstas bendrąsias kortas lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai. Vyksta STATYMU RATAS. Tokiu pat būdu yra padalinama ketvirtoji ir penktoji bendrosios kortos. Po kiekvienos kortos padalinimo vyksta STATYMU RATAS. Išdalinus visas penkias bendrąsias kortas kiekvienas lošėjas pasirenka dvi iš keturių savo turimų kortų ir tris kortas iš bendrųjų kortų, taip sudarydamas penkių kortų derinį. Vyksta paskutinis STATYMU RATAS.

3.19.50. Kai statymai baigti lošėjų kortos yra atverčiamos. BANKĄ laimi lošėjas, turintis aukščiausią penkių kortų derinį. Jei yra lygiosios BANKAS dalinamas tarp laimėtojų.

#### **Pokeris „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“).**

3.19.51. Lošimo „Omaha aukšti - žemi“ („Omaha High - Low“) esmė iš keturių lošėjo (panaudojant dvi) ir penkių bendrų (panaudojant tris) kortų surinkti aukščiausią ir/arba žemiausią penkių kortų derinį.

3.19.52. Prieš tai, kai krupjė padalina kortas, statymus atlieka „krupjė“ kairėje sėdintys du lošėjai. Pirmasis lošėjas atlieka „mažą akląjį“ („Small Blind“), antrasis „didelį akląjį“ („Big Blind“) statymus. Lošime prieš išdalinant kortas gali būti atliekami pradiniai statymai (ANTE). Apie mažojo aklojo, didžiojo aklojo statymų ir pradinių statymų dydžius praneša klubinio pokerio inspektorius/ krupjė bei gali būti skelbiama klubinio pokerio informacinėje lentoje.

3.19.53. Krupjė kiekvienam lošėjui padalina po keturias užverstas kortas.

3.19.54. Lošėjas, atlikęs „mažą akląjį“ („Small Blind“) statymą, pradeda STATYMU RATA. Visi lošėjai gali statyti, didinti statymus ir atsisakyti lošti toliau. Lošėjams atsisakius lošti toliau, krupjė surenka jų kortas ir niekam jų nerodydamas deda prie stalo žetonų dėklo dešinės pusės. Statymai turi būti didinami ne mažiau kaip didysis aklasis statymas ar paskutinio kėlimo dydis.

3.19.55. Krupjė nukelia viršutinę kaladės kortą ir užverstą padeda po BANKU. Krupjė padalina tris atverstas bendrąsias kortas lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai. Vyksta STATYMU

RATAS. Tokiu pat būdu yra padalinama ketvirtoji ir penktoji bendrosios kortos. Po kiekvienos kortos padalinimo vyksta STATYMU RATAS.

3.19.56. Išdalinus visas penkias bendrąsias kortas kiekvienas lošėjas pasirenka dvi iš keturių savo turimų kortų ir tris kortas iš bendrųjų kortų, taip sudarydamas penkių kortų derinį. Paskutinis STATYMU RATAS.

3.19.57. Kai statymai baigti lošėjų kortos yra atverčiamos. Lošime „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“) BANKĄ laimi lošėjas, turintis aukščiausią ir/arba žemiausią penkių kortų derinį. Jei yra laimėtojai, turintys ir aukščiausią, ir žemiausią kortų derinį, BANKAS dalinamas pusiau, po lygiai kiekvienam laimėjimo tipui. Jei aukščiausią ir žemiausią derinį turinčių lošėjų yra keletas, kiekviena BANKO pusė dalinama po lygiai visiems lošėjams.

#### **„Septynių kortų kaladė „ („Seven Card Stud“).**

3.19.58. Lošimo esmė iš gautų septynių kortų surinkti aukščiausią penkių kortų derinį.

3.19.59. Prieš pradėdant dalyti kortas lošėjai stato pradinį statymą (ANTE). Krupjė statymus surenka ir padeda į BANKĄ.

3.19.60. Krupjė kiekvienam lošėjui iš kairės į dešinę padalina po dvi užverstas ir vieną atverstą kortą. Vyksta STATYMU RATAS. Pirmasis statymą atlieka lošėjas, turintis žemiausią kortą. Kortos pagal rūšį mažėjančia tvarka: vynai, širdys, būgnai, kryžiai.

3.19.61. Krupjė nukelia viršutinę kortų kaladės lošimo kortą ir užverstą padeda po BANKU. Kiekvienam lošėjui krupjė padalina dar po vieną atverstą kortą.

3.19.62. Lošėjas, turintis aukščiausią atverstų kortų derinį pradeda STATYMU RATA. Penkta bei šešta — atverstos kortos ir septinta — užversta korta padalinama taip pat, po kiekvienos kortos padalinimo vyksta STATYMU RATAS.

3.19.63. Kai statymai baigti, lošėjai likę lošime, pradėdant nuo to, kuris paskutinis didino statymą, atverčia visas kortas.

3.19.64. Laimi lošėjas, turintis aukščiausio rango 5 kortų derinį. Jei yra lygiosios BANKAS dalinamas tarp laimėtojų.

#### **„Penkių kortų kaladė „ („Five Card Stud“).**

3.19.65. Lošimo esmė gauti aukščiausią penkių kortų derinį. Kiekvienas lošėjas gauna vieną užverstą ir keturias atverstas kortas.

3.19.66. Prieš pradėdant dalyti kortas lošėjai atlieka pradinį statymą (ANTE). Krupjė statymus surenka ir padeda į BANKĄ.

3.19.67. Krupjė kiekvienam lošėjui iš kairės į dešinę padalina po vieną užverstą ir vieną atverstą kortas.

3.19.68. Vyksta STATYMU RATAS. Pirmasis statymą atlieka lošėjas, turintis aukščiausią kortą. Kortos pagal rūšį mažėjančia tvarka: vynai, širdys, būgnai, kryžiai.

3.19.69. Pirmasis lošėjas gali statyti ir kelti statymą, kiti lošėjai gali atsisakyti lošti toliau, atsakyti ir kelti statymą.

3.19.70. Krupjė nukelia viršutinę kortų kaladės lošimo kortą ir užverstą padeda po BANKU. Kiekvienam lošėjui krupjė padalina dar po vieną atverstą kortą.

3.19.71. Lošėjas, turintis aukščiausią atverstų kortų derinį pradeda STATYMU RATA. Padalinamos ketvirta ir penkta atverstos kortos taip pat, po kiekvienos kortos padalinimo vyksta STATYMU RATAS.

3.19.72. Kai statymai baigti, lošėjai likę lošime, pradėdant nuo to, kuris paskutinis didino statymą, atverčia visas kortas.

3.19.73. Laimi lošėjas, turintis aukščiausią kortų derinį. Jei yra lygiosios BANKAS dalinamas tarp laimėtojų.

#### **„Laukinių vakarų 5 kortų pokeris“ („Wild west 5card poker“).**

3.19.74. Lošimo esmė iš padalintų penkių kortų ir galimybės apkeisti nuo 1 iki 4 savo gautų kortų į naujas, surinkti aukščiausią kortų derinį.

3.19.75. Žaidimas vyksta pagal „pot limit“ taisykles.

3.19.76. Prieš pradėdant dalinti kortas visi žaidėjai stato vienodus statymus „Ante“. Ante statymai kyla tolygiai su kiekvienu nauju lygiu. Ante statymų dydžiai, bei dydžiai, kuriais yra didinamas „Ante“ statymas,

po kiekvieno lygio nustatomi direktoriaus įsakymu. Ante statymų dydis negali būti mažesnis nei 1 Lt ir negali viršyti 10.000 Eur.

3.19.77. Apie statymų „Ante“ dydžius praneša klubinio pokerio inspektorius/ krupjė bei gali būti skelbiama klubinio pokerio informacinėje lentoje.

3.19.78. Krupjė kiekvienam žaidėjui išdalina po penkias užverstas kortas.

3.19.79. Statymų ratas prasideda nuo pirmo po „dealer buton“ sėdinčio žaidėjo.

3.19.80. Visiems žaidėjams atlikus savo veiksmus, krupjė surenka visus atliktus statymus į viena banką ir kiekvienam žaidėjui pakeičia jo pageidaujama kortų skaičių (nuo 1 iki 4 kortų).

3.19.81. Po keitimo prasideda naujas statymų ratas.

3.19.82. Kai statymai baigti, lošėjai likę lošime, pradėdant nuo to, kuris paskutinis didino statymą, atverčia visas kortas.

3.19.83. Laimi lošėjas, turintis aukščiausią kortų derinį.

### **„Beprotiškas ananasas („Crazy Pineapple“).**

3.19.84. Lošimo esmė iš dviejų lošėjo ir penkių bendrų kortų surinkti aukščiausią penkių kortų derinį.

3.19.85. Prieš tai, kai krupjė padalina kortas statymą atlieka du „krupjė“ kairėje sėdintys lošėjai. Pirmasis lošėjas atlieka statymą lygų pusei stalo minimalaus statymo — mažas akklasis („Small Blind“), antrasis atlieka statymą, lygų stalo minimaliam statymui — didelis akklasis („Big Blind“). Lošime prieš išdalinant kortas gali būti atliekami pradiniai statymai „Ante“. Apie mažojo aklojo, didžiojo aklojo statymų ir pradinių statymų dydžius praneša klubinio pokerio inspektorius/ krupjė bei gali būti skelbiama klubinio pokerio informacinėje lentoje. Krupjė kiekvienam lošėjui padalina po tris užverstas kortas.

3.19.86. Prasideda statymų ratas.

3.19.87. Krupjė nukelia viršutinę kaladės kortą ir užverstą padeda po viduryje stalo esančiais statymais (BANKAS). Krupjė padalina tris atverstas bendrąsias kortas lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai. Vyksta antras STATYMU RATAS. Pasibaigus statymų ratui krupjė statymus surenka į banką. Tuomet lošėjai turi krupjė atiduoti vieną savo kortą (iš trijų), sau pasilikdami dvi kortas. Surinkęs lošėjų atiduotas kortas jų niekam nerodydamas krupjė padeda prie stalo žetonų dėklo dešinės pusės. Toliau krupjė nukelia viršutinę kaladės kortą, užverstą padeda po banku ir atverčia ketvirtąją bendrą kortą stalo viduryje. Vyksta trečias statymų ratas. Po jo krupjė nukelia viršutinę kaladės kortą, užverstą padeda po banku ir atverčia penktąją bendrą kortą stalo viduryje.

3.19.88. Kiekvienas lošėjas pasirenka iš dviejų savo turimų kortų ir penkių bendrųjų kortų penkių kortų derinį ir daro paskutinius statymus.

3.19.89. Kai statymai baigti lošėjų kortos yra atverčiamos. BANKĄ laimi lošėjas, turintis aukščiausią penkių kortų derinį. Jei yra lygiosios BANKAS dalinamas tarp laimėtojų.

### **Krupjė pasirinkimas („Dealer's choice“).**

3.19.90. Krupjė pasirinkimas („Dealer's choice“) - tai lošimas, kai lošėjas, turintis MYGTUKĄ pasirenka, kurį lošimą lošti. Informacija apie galimus lošimus skelbiama informacinėje klubinio pokerio lentoje.

3.19.91. Lošime dalyvaujant dviems lošėjams, prieš tai, kai krupjė padalina kortas, „mažą akkląjį“ statymą („Small Blind“) statymą atlieka pirmasis lošėjas, turintis mygtuką, o antrasis lošėjas atlieka „didelį akkląjį“ („Big Blind“) statymą. Kortos pradėdamos dalinti nuo „didelį akkląjį“ statymą („Big Blind“) atlikusio lošėjo. Lošėjas, atlikęs „mažą akkląjį“ („Small Blind“) statymą, pradeda STATYMU RATĄ.

### **„Pokerio turnyras“.**

3.19.92. Lošimo namuose (kazino) gali būti organizuojami pokerio lošimai, vadinami turnyrais. Pokerio turnyrų metu lošiama su turnyriniais žetonais. Lošiama prie bet kokio lošimo stalo.

3.19.93. Turnyro tikslas - laimėti visus turnyre dalyvavusių lošėjų turnyrinius žetonus. Pasibaigus turnyriui, turnyrinius žetonus privaloma gražinti prie stalo dirbančiam krupjė.

3.19.94. Klubinio pokerio turnyro rūšys gali būti kelių tipų: be galimybės papildomai įsigyti turnyrinių žetonų („Freezout“), su galimybe papildomai įsigyti turnyrinių žetonų („Rebuys“), su galimybe įsigyti papildomai turnyrinių žetonų neribotą skaičių kartų („Unlimited Rebuys“), galimybė pasididinti turnyrinių žetonų kiekį („Add on“), dvigubas šansas („Double Chance“), lošėjo apsisprendimas („Double Pool“), „Terminatorius“ („Terminator“), Laiko („Time“), „Super Satelitas“ („Super Satellite“), „Vienas prieš vieną“

(„Heads Up“), „Sėsk ir žaisk“ („Sit&Go“). Klubinio pokerio turnyro rūšis ir rūšies tipas skelbiami informacinėje Klubinio pokerio („Club Poker“) lentoje, esančioje prie lošimo stalo.

3.19.95. **Be galimybės pirkti („Freezout“)** - šio klubinio pokerio turnyro rūšies tipo metu lošėjas dalyvauja su turnyro pradžioje gautais turnyriniais žetonais ir neturi galimybes nusipirkti daugiau turnyrinių žetonų.

3.19.96. **Galimybė papildomai įsigyti turnyrinių žetonų („Rebuys“)** - šio klubinio pokerio turnyro rūšies tipo turnyro metu lošėjui atitinkamą laiko tarpą leidžiama papildomai nusipirkti turnyrinių žetonų. Laiką, per kurį papildomai galima įsigyti turnyrinių žetonų, galimų pirkimų skaičių, turnyrinių žetonų sumą ir mokesčių už juos (mokestis negali būti mažesnis nei 1 Eur ir negali būti didesnis nei 10.000 Eur) nustato klubinio pokerio inspektorius ir iš anksto (prieš turnyrą) paskelbia šią informaciją klubinio pokerio informaciniame stende.

3.19.97. **„Unlimited Rebuys“** - galimybė įsigyti papildomai turnyrinių žetonų neribotą skaičių kartų. Laiką, per kurį papildomai galima įsigyti turnyrinių žetonų, turnyrinių žetonų sumą ir mokesčių už juos (mokestis negali būti mažesnis nei 1 Eur ir negali būti didesnis nei 10.000 Eur) nustato klubinio pokerio inspektorius ir iš anksto (prieš turnyrą) paskelbia šią informaciją klubinio pokerio informaciniame stende.

3.19.98. **Galimybė pasididinti turnyrinių žetonų kiekį („Add on“)** - šio klubinio pokerio turnyro rūšies tipo turnyro metu lošėjas, pasibaigus galimybei nusipirkti papildomų turnyro žetonų, ribojamų laiko ir statymų (Rebuys) ir turintis turnyro žetonų, gali vieną kartą pasididinti turnyrinių žetonų kiekį (add on). Perkamą turnyrinių žetonų sumą ir mokesčių už juos (mokestis negali būti mažesnis nei 1 Eur ir negali būti didesnis nei 10.000 Eur) nustato klubinio pokerio inspektorius ir skelbia klubinio pokerio informaciniame stende.

3.19.99. **„Dvigubas šansas“ („Double Chance“)** - šio klubinio pokerio turnyro rūšies tipo turnyro metu lošėjas pats sprendžia - gauti visą turnyrinių žetonų sumą iš karto ar dalimis. Turnyriniai žetonai dalinami į dvi lygias dalis. Pvz. numatyta, kad turnyro dalyviai gauna po 10.000 taškų, tuomet lošėjas iš karto gauna 5.000 taškų, o kitus 5.000 taškų gali pasiimti iš karto arba per atitinkamą laiką (skelbiamą turnyro organizatorių prieš klubinio pokerio turnyrą). Statomas sumas lošėjas pasirenka savo nuožiūra, jis neprivalo visos sumos statyti iš karto.

3.19.100. **„Lošėjo apsisprendimas“ („Double Pool“)** — šio klubinio pokerio turnyro rūšies tipo turnyro metu lošėjas pats sprendžia, kurį dalyvio mokesčių nori mokėti, pvz. kai turnyro dalyvio mokestis yra 200 Eur arba 600 Eur lošėjas pats pasirenka, kurį dalyvio mokesčių mokėti. Pagal sumokėtą dalyvio mokesčių atitinkamai lošiamas ir bankas. Visi lošėjai pretenduoja į banką, sudarytą iš mažesnio dalyvio mokesčio, t.y. 200 Eur. Lošėjai, sumokėję didesnę sumą, pretenduoja laimėti atskirą banką, kuris formuojamas iš likusios didesnio dalyvio mokesčio sumos, t.y. iš likusių 400 Eur. Dalyvis sumokėjęs 600 Eur pretenduoja į du bankus: vieną bendrą (sudarytą iš 200 Eur dalyvių mokesčių) ir į papildomą (sudarytą iš 400 Eur dalyvių mokesčių). Už bankų paskirstymą atsako pamainoje dirbantis klubinio pokerio inspektorius.

3.19.101. **„Terminatorius“ („Terminator“)** — šio klubinio pokerio turnyro rūšies tipo metu lošėjas, laimėjęs banką, gauna papildomą laimėjimą, jeigu kitas/kiti lošėjas/ai iškrenta iš lošimo pasibaigus dalinimui. Papildomo laimėjimo dydis priklauso nuo iškritusių lošėjų skaičiaus pasibaigus dalinimui. Stalui nustatytų minimalių ir maksimalių statymų ribose generalinio direktoriaus įsakymu nustatomi papildomų laimėjimų dydžiai. Papildomas laimėjimas sudaromas turnyro pradžioje, atidedant generalinio direktoriaus įsakymu nustatytą papildomo laimėjimo sumą iš dalyvio mokesčio į atskirą papildomo laimėjimo banką pagal dalyvių skaičių, pvz. jei lošia 10 lošėjų, į papildomo laimėjimo banką bus atidėti 10 papildomų laimėjimų dydžiai. Kadangi papildomo laimėjimo bankas sudaromas atskirai, prieš lošimą, klubinio pokerio turnyro rūšies tipo „Terminatorius“, išmokėjimai yra tokie patys kaip kituose turnyruose.

3.19.102. **„Super satelitas“ („Super Satellite“)** - šio klubinio pokerio turnyro rūšies tipo metu lošėjas turi galimybę laimėti turnyro banką, kurio dydis yra lygus kito turnyro dalyvio mokesčiui. Apie šį turnyrą yra skelbiama iš anksto klubinio pokerio informacinėje lentoje. „Super satelito“ („Super Satellite“) metu lošiamų turnyro bankų skaičius priklauso nuo turnyro metu surinktų lėšų sumos. Esant lėšų likučiui, t.y. jeigu likusi suma yra mažesnė nei kito turnyro dalyvio mokestis, jis yra išmokamas vertiniais žetonais sekančią vietą užėmusiam lošėjui, pvz.: turnyro dalyvio mokestis yra 1.000 Eur, „Super satelito“ turnyro dalyvio mokestis yra 100 Eur. „Super satelito“ metu surenkama 2.800 Eur. Tokiu atveju pirmąsias dvi vietas užėmę lošėjai laimi turnyro bankus, kurių dydis lygus 1.000 Eur, t.y. iš anksto paskelbto turnyro, kurio dalyvio mokestis 1.000 Eur, sumą. Trečiąją vietą užėmęs lošėjas gauna likusią sumą (šiuo atveju 800 Eur).

3.19.103. **„Vienas prieš vieną“ („Heads Up“)** - šio klubinio pokerio turnyro rūšies tipo metu du lošėjai lošia vienas prieš vieną. Yra trys Vienas prieš vieną („Heads Up“) turnyro lošimai, kurį iš anksto nustato klubinio pokerio inspektorius:

3.19.103.1. **„Vienintelis pašalinimas“ („single - elimination“)** - lošėjas iš turnyro iškrenta iš karto po to, kai pralaimi lošimą.

3.19.103.2. **„Dvigubas pašalinimas“ („double – elimination“)**- lošėjas iš turnyro iškrenta tuomet, kai lošimą pralaimi antrą kartą. Tai reiškia, kad kiekvienas lošėjas turi sužaisti bent du lošimus.

3.19.103.3. **„Rato sistema“ („round – robin“)** - kiekvienas turnyro lošėjas sužaidžia su visais **turnyro dalyviais ir tuomet lošėjai yra reitinguojami pagal laimėtų/ pralaimėtų lošimų santykį.**

3.19.103.4. **„Du prieš du“** - turnyras, kurio metu už viena dalyvio mokesį („buy - in“) žaidime pasikeisdami gali dalyvauti du žaidėjai.

3.19.104. **„Sėsk ir žaisk“ („Sit&Go“)** - vieno stalo turnyras (2 - 11 lošėjų), kurio lošėjai patys pasirenka lošimo rūšį ir tipą.

3.19.105. **„Vėlyvas turnyro įnašas“ („Late Buy - in“)** - suteikia galimybę lošėjui, nesuspėjusiam sumokėti dalyvavimo mokesčio iki nurodyto laiko, dalyvauti klubinio pokerio turnyre. Vėlyvas turnyro įnašas galimas tik tuomet, kai turnyro pradžioje dalyvauja maksimalus galimas tos dienos turnyro lošėjų skaičius. Iš turnyro iškritus lošėjui: turnyruose be galimybės papildomai įsigyti turnyrinių žetonų („Freezout“), vėlyvą turnyro įnašą naujam turnyro lošėjui leidžiama sumokėti ir pradėti lošti ne vėliau kaip praėjus 60 min. nuo turnyro pradžios, turnyruose su galimybe papildomai įsigyti turnyrinių žetonų („Rebuys“) arba su galimybe įsigyti papildomai turnyrinių žetonų neribotą skaičių kartų („Unlimited Rebuys“), vėlyvą turnyro įnašą naujam turnyro lošėjui leidžiama sumokėti ir pradėti lošti iki pirkimų („Rebuys“) pabaigos.

3.19.106. Turnyrų metu galioja visos aukščiau aprašytos „Klubinio pokerio“ lošimo taisyklės.

3.19.107. Organizuojamo turnyro laikas paskelbiamas „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) informacinėje lentoje. Turnyro įnašo dydis skelbiamas „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) informacinėje lentoje, esančioje prie lošimo stalo.

3.19.108. Direktorius įsakymu gali būti nustatytas papildomas dalyvavimo turnyre mokeskis. Papildomas dalyvavimo turnyre mokeskis skelbiamas „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) informacinėje lentoje, esančioje prie lošimo stalo. Kiekvienas turnyre dalyvaujantis lošėjas įneša vertine išraiška vienodą turnyro įnašą ir gauna turnyrinių žetonų su tam tikra taškų suma. Pokerio turnyro metu lošiama tik su specialiais turnyriniais žetonais. Turnyriniai žetonai atgal į vertinius žetonus ar grynuosius pinigus nekeičiami.

3.19.109. Iš, į turnyrinius žetonus iškeistų vertinių žetonų formuojamas vadinamasis Turnyro bankas. Lošėjams išmokamo turnyro banko dydis apskaičiuojamas Turnyro banką padauginus iš santykinio koeficiento, parodančio lošėjams tenkančią surinkto banko dalį. Konkretus santykinis koeficientas nustatomas kiekvienam turnyrui ir tvirtinamas direktoriaus atskiru įsakymu bei skelbiamas „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) informacinėje lentoje, esančioje prie lošimo stalo.

3.19.110. Prieš turnyrą lošėjai supažindinami su lošimo taisyklėmis ir pradedamas lošimas.

3.19.111. Turnyro metu, tarp atskirų lošimų, turnyre dalyvaujantys lošėjai, pralošę turnyrinius žetonus, bet norintys tęsti lošimą, gali papildomai įsigyti (už pradinio įnašo dydžio sumą) turnyrinių žetonų (Rebuy), jeigu šią galimybę numato klubinio pokerio turnyro rūšies tipas. Tokiu atveju lošėjai turi turnyro įnašus grynaisiais pinigais ar vertiniais žetonais išsikeisti į turnyrinius žetonus. Taip proporcingai didinamas Turnyro bankas. Papildomų turnyrinių žetonų (Rebuy) suma skelbiama informacinėje Klubinio pokerio („Club Poker“) lentoje, esančioje prie lošimo stalo.

3.19.112. Turnyro prizinių vietų skaičius nustatomas direktoriaus įsakymu. Prizines vietas užėmę lošėjai laimi jiems išmokamą Turnyro banką, kurio išmokėjimo santykis, priklausomai nuo prizinių vietų skaičiaus, nustatomas direktoriaus įsakymu.

3.19.113. Informacija apie surinkto turnyro banko dydį ir paskirstymą prizinėms vietoms gali būti skelbiama informacinėje Klubinio pokerio („Club Poker“) lentoje, esančioje prie lošimo stalo. Turnyro banką vertiniais žetonais išmoka krupjė prie Klubinio pokerio lošimo stalo.

3.19.114. Pradėjus naują lošimą praėjusio lošimo komentuoti ar reikšti pretenzijas negalima.

3.19.115. Administratoriaus teisės:

3.19.115.1. neleisti lošėjui toliau dalyvauti tame kortų dalinime, jei po dalinimo pas lošėją yra per daug ar per mažai kortų ir jau prasidėjo „Statymų ratas“ („Bets round“) ir bent du lošėjai (neskaičiuojant „Privalomų statymų“ („Blind“)) atliko statymus, tuomet to lošėjo kortos bus „Sudegintos“ („Burn“).

3.19.115.2. palydėti lošėją iš kazino ir daugiau jo nebeįleisti, jei krupjė, perskaičiavęs kortas aptinka kortų trūkumą dėl lošėjo kaltės. Korta yra ieškoma, peržiūrimas video įrašas. Išaiškinus, kad dėl kortų trūkumo kaltas lošėjas, tas lošėjas OP lošime nebedalyvauja.

3.19.115.3. nuimti lošėjo statymus ir kortas, jei lošimo metu nukrenta korta nuo stalo dėl lošėjo kaltės.

3.19.115.4. skelbti lošimą neįvykusiu, jei:

- aptiktas kortų trūkumas lošimo metu, statymai grąžinami lošėjams.
- atsiradus nenumatytoms kliūtims, trukdančioms įvykti lošimui, statymai grąžinami lošėjams.
- uždrausti dviem ar daugiau lošėjų lošti prie to paties lošimo stalo, siekiant išvengti apgavysčių.
- patikrinti lošėjo kortas bet kuriuo lošimo metu.
- paprašyti lošimą stebinčių žiūrovų (nedalyvaujančių lošime) pasitraukti nuo stalo, jei jie trukdo lošti lošime dalyvaujantiems lošėjams.

3.19.116. Ginčo atveju administratoriaus sprendimas galutinis.

3.19.117. Pašalinti žaidėją iš turnyro, jei šis nesilaiko žaidimo taisyklių ir elgesio taisyklių prie stalo, negrąžinant žaidėjui startinio mokesčio, bei papildomų pirkimų, jei jie buvo atlikti. Pašalinto žaidėjo žetonai lieka lošti ant stalo ir kiekvieną kartą atėjus pašalinto žaidėjo eilei statyti, krupjė nuims reikiamą kiekį žetonų. Taip vyks žaidimas kol pašalinto žaidėjo žetonai pasibaigs(all-in).

3.19.118. Jei klientas nesutinka su administratoriaus sprendimu, jis gali apskųsti sprendimą raštu, kuris bus nagrinėjamas bendra skundų nagrinėjimo tvarka.

### 3.20. „LAIMINGAS SKAIČIUS“ („LUCKY NUMBER“) LOŠIMO TAISYKLĖS

3.20.1. „Laimingas Skaičius“ („Lucky Number“) (toliau - LS) lošiamas pagal „Amerikietiškos ruletės“ („American Roulette“) taisykles, nurodytas punkte 3.1

3.20.2. Laimėjimai nustatomi pagal laimėjusio lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą tokį laimėjimų santykį: „Laimingas skaičius“ („Lucky number“) 37:1.

3.20.3. Visi kiti (vienas skaičius (išskyrus „Laimingas skaičius“ („Lucky number“)) („Straight-up“), du skaičiai („Split“), trys skaičiai („Street“), keturi skaičiai („Corner“), šeši skaičiai („Six line“), kolona, tuzinas, lyginiai šansai) laimėjimų išmokėjimų santykiai atliekami pagal „Amerikietiškos ruletės“ („American Roulette“) taisyklėse (3.1) nurodytus punktus 3.1.17.1- 3.1.17.7.

3.20.4. „Laimingas Skaičius“ („Lucky number“) atitinka einamos dienos skaičių (2009 metų kovo 6 diena – tai LS bus 6).

### 3.21. „LAIMINGAS DŽEKAS“ („LUCKY JACK“) LOŠIMO TAISYKLĖS

3.21.1. „Laimingas Džekas“ („Lucky Jack“) (toliau - LD) lošiamas pagal „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) taisykles, nurodytas punkte 3.7. Skirtumas derinio BJ (punktas 3.7.19) laimėjimo išmokėjimo santykyje – vietoje 3:2 išmokama santykiu 2:1.

3.21.2. Jeigu lošėjas (pirmojo (nurodyta punkte 3.7.5.1) ir antrojo plano (nurodyta punkte 3.7.5.2)), iš pirmųjų dviejų išdalintų kortų turi BJ (BJ - tai pirmųjų dviejų kortų derinys, turintis 21 tašką - tūzas ir dešimtakė arba korta su paveikslėliu. BJ laimi prieš 21 tašką.), krupjė:

3.21.3. atlieka laimėjimo išmokėjimą (tiek pirmojo, tiek antrojo plano lošėjams) santykiu 2:1, jeigu krupjė atverstoji korta yra nuo dviakės iki devynakės (kadangi krupjė neturi galimybės surinkti BJ).

3.21.4. pasiūlo lošėjui nerizikuoti ir paimti išmokėjimą santykiu 1:1, jeigu krupjė atverstoji korta yra tūzas (kadangi krupjė turi galimybę surinkti BJ ir tuomet bus skelbiamos lygiosios). Lošėjų galimi veiksmai:

3.21.5. pirmojo plano lošėjas pasiima laimėjimo išmokėjimą santykiu 1:1. Kadangi pirmojo plano lošėjo atlikto pradinio statymo nebelyka ant lošimo laukelio (jis kartu su atliktu laimėjimo išmokėjimu grąžinamas pirmojo plano lošėjui), tuomet tokio pat santykio (1:1) laimėjimo išmokėjimas atliekamas ir antrojo plano lošėjui.

3.21.6. pirmojo plano lošėjas nenori siūlomo laimėjimo išmokėjimo santykiu 1:1, o siekia surizikuoti tikėdamasis, kad krupjė nesurinks BJ. Kadangi pirmojo plano lošėjo atliktas pradinis statymas toliau dalyvauja lošime, tuomet antrojo plano lošėjas turi teisę pasiimti siūlomą atlikti laimėjimo išmokėjimą santykiu 1:1. Jeigu atsitinka taip, kad antrojo plano lošėjui išmokamas laimėjimo išmokėjimas santykiu 1:1, tuomet su pirmojo plano lošėju lošimas tęsiamas toliau.

3.21.7. nei pirmojo, nei antrojo plano lošėjai nenori siūlomo atlikti laimėjimo išmokėjimo santykiu 1:1, tuomet lošimas tęsiamas toliau.

### 3.22. „KAZINO OMAHA POKERIS“ („CASINO OMAHA POKER“) LOŠIMO TAISYKLĖS

3.22.1. Lošiant „Kazino Omaha Pokeris“ („Casino Omaha Poker“) (toliau - KOP) lošėjų tikslas – iš turimų trijų ir atverstų penkių kortų, kuriomis gali naudotis visi lošėjai, sudaryti kuo aukštesnį penkių kortų (būtinai dvi iš trijų lošėjo turimų kortų ir trys iš penkių bendrų kortų) derinį, nuo kurio ir priklausys išlošta suma. Galimi kortų deriniai ir išmokėjimų santykiai, nurodyti punkte 1.25.

3.22.2. KOP lošimui naudojama viena 52-jų kortų malka ir skiriamoji korta.

3.22.3. Lošime naudojami tik vertiniai žetonai.

3.22.4. Lošimas vyksta prie specialaus kortų lošimo stalo, pažymėto šešiais laukeliais.

3.22.5. Kortos pagal rangą nuo aukščiausios iki žemiausios išsidėsčiusios taip: tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė, devynakė, aštuonakė, septynakė, šešakė, penkakė, keturakė, triakė, dviakė. Deriniuose „Eilė“ („Straight“) ir „Rūšis iš eilės“ („Straight flush“), tūzas gali būti laikomas aukščiausia (kai derinys sudaromas iš šių kortų – tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė), arba žemiausia korta (kai derinys sudaromas iš šių kortų – penkakė, keturakė, triakė, dviakė, tūzas). Kortų rūšis kortų rangui įtakos neturi.

3.22.6. Lošime gali dalyvauti nuo vieno iki keturių lošėjų ir krupjė. Lošėjai lošia prieš krupjė.

3.22.7. Norint pradėti lošimą, lošėjai laukelyje („Ante“) atlieka pradinį statymą.

3.22.8. Prieš pradėdant lošimą, krupjė kortų malką sumaišo ir pasiūlo lošėjams perskirti. Lošėjas skiriamąją kortą turi atskirti mažiausiai penkias kortas. Skiriamoji korta yra plastmasinė, neturi vertės, ją nelošama.

3.22.9. Jei lošėjai nepageidauja perskirti kortų malkos, tai padaro pats krupjė.

3.22.10. Krupjė paskelbia „Prašome statyti“. Lošimą galima pradėti, kai bent vienas lošėjas atlieka pradinį statymą laukelyje „Ante“. Jeigu yra laisvų laukelių, lošėjas pats turi apsispręsti, keliuose laukeliuose nori lošti, nes galima pažiūrėti tik vieno laukelio kortas, o kituose laukeliuose lošiama „aklai“, t.y. prieš pradėdant krupjė dalinti kortas, atliekamas ir pradinis, ir pagrindinis statymai atitinkamuose laukeliuose „Ante“ ir „Bet“. Viename laukelyje gali lošti tik vienas lošėjas.

3.22.11. Krupjė pradeda dalyti lošėjams ir sau paėliui po tris užverstas kortas. Padėjus pirmąją kortą ant stalo, statymų keisti nebegalima.

3.22.12. Jei dalinimo metu krupjė netyčia atverčia lošėjui skirtą kortą, korta užverčiama ir dalinimas tęsiamas toliau.

3.22.13. Jei dalinimo metu krupjė netyčia atvertė savo kortą, dalinimas neužskaitomas, visos padalintos kortos surenkamos, sumaišomos ir dalinimas pradėdama iš naujo.

3.22.14. Padalijus lošėjams (ir sau) po tris užverstas kortas, krupjė tris viršutines malkos kortas padeda atverstas viduryje stalo. Tai pirmosios trys bendrosios („pirkimo“) kortos.

3.22.15. Lošėjai, gavę keturias kortas, vieną kortą pasirinktinai turi grąžinti krupjė prieš jam atverčiant pirmas tris „pirkimo“ kortas.

3.22.16. Gavę kortas, lošėjai pažiūri ir įvertina savo turimas kortas ir galimus jų derinius. Galimi kortų deriniai nurodyti punkte 1.25.

3.22.17. Lošėjai įvertinę savo tris ir atverstas bendrąsias („pirkimo“) kortas turi tokias tolesnio lošimo galimybes:

3.22.17.1. pasitraukti ir nedalyvauti lošime. Šiuo atveju krupjė paima lošėjo pradinį statymą ir jo kortas.

3.22.17.2. tęsti lošimą (dar bus verčiamos dvi bendrosios kortos) ir atlikti pagrindinį statymą laukelyje „Bet“. Pagrindinis statymas turi būti dvigubai didesnis už pradinį statymą laukelyje „Ante“. Jeigu pradinis statymas neatliekamas ilgiau nei 5 minutes, laikoma, kad lošėjas pasitraukė iš lošimo, krupjė paima lošėjo pradinį statymą ir jo kortas.

3.22.18. Kai visų lošėjų, kurie pasirinko galimybę tęsti lošimą (3.22.17.2. punktas), pagrindiniai statymai atlikti, krupjė nuo kortų malkos viršaus verčia dar dvi kortas, padeda jas stalo viduryje (jau atverstos penkios bendrosios („pirkimo“) kortos) ir atsiverčia savo užverstas tris kortas, kurios lošėjų galimų kortų derinių sudaryme nedalyvauja.

3.22.19. Lošimas tęsiamas jei krupjė iš savo trijų ir atverstų penkių bendrų kortų gali sudaryti ne žemesnį kortų derinį kaip „Septynetų pora“. Jei kortų derinys yra žemesnės vertės arba jo išvis nėra, krupjė konstatuoja, kad lošimo nėra.

3.22.20. Krupjė turėdamas „Septynetų porą“ ar aukštesnės vertės kortų derinį, jį lygina su kiekvieno lošėjo deriniu:



3.22.21. jei lošėjas neturi jokio kortų derinio arba jo kortų derinys yra žemesnės vertės nei krupjė, tuomet - jis pralošia, jo statymai nuo laukelių „Bet“ ir „Ante“ bei kortos nuimami.

3.22.22. jei lošėjas turi aukštesnį kortų derinį nei krupjė, tuomet krupjė išmoka jam atitinkamą laimėjimą pagal turimą kortų derinį, santykiu, nurodytu punkte 1.25, ir lošėjui grąžina pradinį bei pagrindinį statymus.

3.22.23. jeigu lošėjų ir krupjė kortų deriniai vienodos vertės, tada deriniui įtakos turi likusios kortos, kurios į kortų derinį neįeina. Pvz.: jei krupjė ir lošėjas turi po „Valetų porą“, laimi tas, pas kurį iš likusių penkių kortų yra aukščiausios vertės korta. jei krupjė ir lošėjas turi po „Dvi poras“, laimi tas, pas kurį yra aukštesnės vertės pora, jei poros vienodos, tada laimi tas, kieno penkta korta yra aukštesnės vertės. jei krupjė ir lošėjas turi „Eilę“, laimi tas, kieno „Eilė“ prasideda aukštesnės vertės korta. jei krupjė ir lošėjas turi „Rūšį“, laimi tas, kuris savo derinyje turi aukštesnės vertės kortą. jei krupjė ir lošėjas turi „Pilną namą“, laimi tas, kurio trys vienodos kortos yra aukštesnės vertės. jei krupjė ir lošėjas turi „Rūšį iš eilės“, laimi tas, kurio „Rūšis iš eilės“ prasideda aukštesnės vertės korta.

3.22.24. jei krupjė ir lošėjo visos penkios kortos vienodos, skelbiamos lygiosios ir lošėjams statymai (pradinis ir pagrindinis) grąžinami.

3.22.25. Jei krupjė neturi lošimo, t.y. neturi „Septynetų poros“ arba aukštesnio kortų derinio, išmokėjimai atliekami sekančiu būdu: pagrindinis statymas „Bet“ neišmokamas, o pradinis statymas „Ante“ išmokamas santykiu, nurodytu punkte 1.25.

3.22.26. Elgesio taisyklės. Lošėjas privalo lošti pagal anksčiau išvardintas KOP lošimo taisykles. Lošėjui draudžiama:

3.22.26.1. žymėti ir gadinti kortas.

3.22.26.2. aptarinėti gautus kortų derinius su kitais lošėjais.

3.22.26.3. keisti ir liesti statymus, krupjė davus kortą jau pirmajam lošėjui, iki laimėjimų išmokėjimo.

3.22.26.4. liesti kortas, kol krupjė jas dalija.

3.22.26.5. liesti kortas, kai lošėjas pažiūrėjo savo kortas ir padėjo jas ant stalo.

3.22.26.6. liesti kortas ir statymus, kai lošėjas apsisprendė dalyvauti lošime toliau ir atliko statymą laukelyje „Bet“. Lošėjas gali tik nusiimti statymą jau krupjė išmokėjus, kai lošėjas laimi.

3.22.27. Lošti pokerį lošėjas turi sėdėdamas prie stalo, o kortas laikyti virš stalo.

3.22.28. Šių taisyklių nesilaikymas traktuojamas kaip atsisakymas lošti, t.y. Lošėjo, nesilaikančio taisyklių, statymas ir padalintos kortos nuimamos.

3.22.29. Išskirtiniai atvejai. Krupjė, perskaičiavęs kortas ir aptikęs kortų trūkumą, privalo kreiptis į administratorių. Korta yra ieškoma, peržiūrimas videojrašas. Išaiškinus, kad dėl kortų trūkumo kaltas lošėjas, tas lošėjas KOP lošime nebedalyvauja. Minėtasis lošėjas gali būti palydėtas iš kazino ir daugiau nebeįleidžiamas. Lošimo metu nukritus kortai nuo stalo dėl lošėjo kaltės, to lošėjo kortos ir statymai gali būti nuimti. Aptikus kortų trūkumą lošimo metu, lošimas laikomas neįvykęs, laimėjimai neišmokami. Netinkamai išdalijus kortas, krupjė neatlieka jokių išmokėjimų. Atsiradus nenumatytiems kliūtims, trukdančioms įvykti lošimui, administracija turi teisę paskelbti jį neįvykusiu. Tokiu atveju statymai nepralaimi ir nelaimi.

### 3.23. PAPILDOMO LAIMĖJIMO „DRAUDIMAS“ TAISYKLĖS

3.23.1. „Draudimas“ – papildomas laimėjimas kuris gali būti lošiamas kartu su žemiau išvardintais lošimais (lošimai kuriuos lošiant lošiamas papildomas laimėjimas „Draudimas“ nurodyta direktoriaus įsakymu):

- „Oazės Žirgyno Pokeris“ („Oasis Stud Poker“).
- „Nesė Kazino Pokeris“ („Nese Casino Poker“).
- „Rusiškas Pokeris“ („Russian Poker“).

3.23.2. Kai visi lošėjai apsisprendžia dėl tolesnių veiksmų, pagal lošiamo lošimo taisykles, (t.y. tęsti lošimą, pasitraukti iš lošimo, keisti kortas arba pirkti papildomą kortą), ir juos atlieka, krupjė pasiūlo draudimą nuo situacijos, kad krupjė neturės lošimo (iš pirmųjų krupjė penkių kortų nesusidarys joks kortų derinys).

3.23.3. Lošėjui draudimas užskaitomas tik tuomet, kai jo kortų derinys yra „Trys vienodos“ arba aukštesnis. Draudimo statymas atliekamas laukelyje „Bet“. Jei lošėjas atliko draudimo statymą, tačiau turi žemesnį kortų derinį nei „Trys vienodos“, draudimo suma grąžinama lošėjui kaip neteisingas statymas. Minimali draudimo suma yra pradinio statymo („Ante“) dydžio, maksimali suma – pusė numatomo laimėjimo išmokėjimo atmetus pradinį statymą („Ante“), pagal turimus kortų derinius, Pvz.: jei lošėjas turi kortų derinį

„Trys vienodos“ ir lošėjo „Ante“ statymas yra 20 Eur, minimali jo draudimo suma gali būti 20 Eur (pradinis statymas), o maksimali – 60 Eur. Prieš atverčiant savo kortas krupjė turi pasakyti: „Draudimo statymas baigtas“, tuomet lošėjai nebegali keisti draudimo statymo. Jei krupjė neturi lošimo, atlikta draudimo suma išmokama santykiu 1:1. Jei krupjė turi lošimą, draudimo suma pralošia.

3.23.4. Papildomo laimėjimo „Draudimas“ lošimas nėra privalomas, lošėjas pats apsisprendžia ar nori dalyvauti papildomo laimėjimo lošime ar ne.

### 3.24. PAPILDOMO LAIMĖJIMO „REITINGAS“ TAISYKLĖS

3.24.1. Direktorius įsakymu, kuris tampa neatsiejama šio reglamento dalimi, nustatoma „Reitingo“ trukmė (laikotarpis).

3.24.2. „Reitingas“ – papildomas laimėjimas, kurį lošėjas gali laimėti lošiant „Klubinio pokerio“ turnyruose.

3.24.3. „Reitingo“ tikslas – surinkti kuo daugiau „reitingo taškų“, „reitingo taškai“ suteikiami užėmus prizines vietas tam tikruose klubinio pokerio turnyruose. Turnyrai, kuriuose dalyvaujant galima gauti „reitingo taškų“, taip pat reitingo taškų kiekis suteikiamas už tam tikras prizines vietas nustatomas direktoriaus įsakymu.

3.24.4. Pasibaigus turnyrui už dalyvavimą kuriame skiriami „Reitingo taškai“, klubinio pokerio administratorius priskiria „Reitingo taškus“ prizinių vietų laimėtojams.

3.24.5. Informacija apie tai kiek lošėjai turi reitingo taškų skelbiama informacinėje lentoje, kuri yra lošimo namų patalpoje bei internetinėje svetainėje [www.nesecasino.lt](http://www.nesecasino.lt).

3.24.6. Už kiek prizinių vietų skiriami „reitingo taškai“ nustatoma direktoriaus įsakymu.

3.24.7. „Reitingo“ laimėtojams išmokamas laimėjimas, kurio dydis nustatomas direktoriaus įsakymu, kuris tampa neatsiejama šio reglamento dalimi.

3.24.8. „Reitingo“ laimėjimo dydis gali būti nuo 1 iki 10.000 Eur. Koks tiksliai prizas skiriamas už tam tikrą vietą „reitingų“ sąrašė skelbiama direktoriaus įsakymu.

### 3.25. „VIP KARALIŠKOJO PRIZO“ („VIP ROYAL FLUSH BONUS“) TAISYKLĖS

3.25.1. Lošimas vyksta prie NKP, OŽP, RP stalų.

3.25.2. Prieš krupjė pradėdant dalyti kortas OŽP, RP arba NKP lošimui, lošėjas ant laukelio, pažymėto raide „B“, esančio prieš pradinio statymo langelį („Ante“), gali atlikti statymą ir dalyvauti „VIP Karališkojo Prizo“ lošime.

3.25.3. Šiame lošime gali lošti tik OŽP, RP arba NKP lošiantys lošėjai.

3.25.4. Krupjė išdalijus kortas, lošėjas jas pasižiūri. Jei lošėjas nutaria keisti kortą (OŽP, RP) arba „pirkti“ kortą (NKP, RP), krupjė, prieš pakeisdamas arba „parduodamas“ lošėjui kortą, nuima statymą nuo laukelio „B“, nes „VIP Karališkojo Prizo“ („VIP Royal Flush Bonus“) lošimas vyksta tik ant tų laukelių, kur lošėjas neperka ir nekeičia kortos.

3.25.5. Nuėmus „VIP Karališkojo Prizo“ („VIP Royal Flush Bonus“) statymą, toliau šis pradinio statymo laukelis („Ante“) lošia pagal OŽP, RP arba NKP taisykles.

3.25.6. Lošėjas gavęs penkias kortas ir sudaręs iš jų kurį nors derinį, nurodytą lentelėje Nr. 7, laimi „VIP Karališkojo Prizo“ („VIP Royal Flush Bonus“) lošime ir jam, kai krupjė atsivers savo kortas, bus išmokamas laimėjimas pagal statymą „VIP Karališkojo Prizo“ („VIP Royal Flush Bonus“) laukelyje.

3.25.7. **Lentelė Nr. 7.**

Kortų deriniai	Laimėjimų santykiai
Karališka rūšis	100 : 1
Rūšis iš eilės	100 : 1
Keturios vienodos	100 : 1
Pilnas namas	10 : 1
Rūšis	10 : 1
Eilė	10 : 1
Trys vienodos	1 : 1

Dvi poros	1 : 1
Pora ketvirtų ir aukščiau	1 : 1

3.25.8. „VIP Karališkojo Prizo“ („VIP Royal Flush Bonus“) lošime dalyvauja tik statymai tų langelių, ant kurių atliktas statymas „Bet“ laukelyje. „VIP Karališkojo Prizo“ („VIP Royal Flush Bonus“) lošime laimėjimas išmokamas nepriklausomai nuo to, kokį derinį atsivertė krupjė. Jei krupjė neturi lošimo, tai prieš nuimdamas lošėjo kortas bei išmokėdamas („Ante“) laimėjimą ir grąžindamas statymus („Ante“) ir („Bet“), paklausia, ar lošėjas nelaimėjo „VIP Karališkojo Prizo“ („VIP Royal Flush Bonus“) lošime (ar neturi derinio, nurodyto lentelėje Nr. 7). Jei lošėjas nėra tuo įsitikinęs, krupjė atverčia lošėjo kortas ir pažiūri. Jei atliktas statymas „VIP Karališkojo Prizo“ („VIP Royal Flush Bonus“) lošime ir yra laimintis derinys, krupjė išmoka jam „VIP Karališkojo Prizo“ („VIP Royal Flush Bonus“) laimėjimą ir grąžina statymą „B“ laukelyje.

3.25.9. Jei lošėjas neturi tokio derinio, jo statymas „VIP Karališkojo Prizo“ („VIP Royal Flush Bonus“) lošime pralošia.

3.25.10. Lošėjui laimėjus „VIP Karališkojo Prizo“ („VIP Royal Flush Bonus“) lošime, išmokamas laimėjimas nurodytas lentelėje Nr. 7, lošėjo atliktą statymą nuima krupjė.

#### 4. A KATEGORIJS AUTOMATŲ LOŠIMŲ TAISYKLĖS

4.1. Lošiant lošimo automatais naudojami automato žetonai kurie galioja tik UAB „Nesė“ lošimo namuose. Žetonai už grynuosius pinigus parduodami arba keičiami į grynuosius pinigus lošimo namų kasoje. Kiekvienas automatas turi informaciją apie kredito vertę eurai. Automatų kreditų vertės nustatomos ir tvirtinamos direktoriaus įsakymu (galimos kredito vertės nurodytos punkte Nr. 1.12).

4.2. Išsamios automatų lošimų taisyklės pateiktos Priede Nr. 1.

#### 5. ĮMOKOS, IMAMOS UŽ DALYVAVIMĄ LOŠIME, DYDIS.

5.1. Kiekvienas lošimo automatas turi informacinę lentelę, kurioje nurodytas mažiausias ir didžiausias kreditų kiekis, reikalingas lošimui pradėti. Didžiausi ir mažiausi statymai nurodyti Priede Nr. 1. Kredito vertė ir pakeitimai mažiausių ir didžiausių statymų ribose reguliuojami ir registruojami direktoriaus įsakymu (galimos kredito vertės nurodytos punkte Nr. 1.12).

5.2. Kiekvienas lošimo stalas turi informacinę lentelę, kurioje nurodytas mažiausias ir didžiausias stalo statymas.

5.3. Kiekvieno lošimo mažiausias statymas negali būti mažesnis nei nurodyta lentelėje Nr. 8, o didžiausias statymas negali būti didesnis nei nurodyta lentelėje Nr. 8.

##### Lentelė Nr. 8.

Lošimo pavadinimas	Minimalus statymas	Maksimalus statymas
„Juodasis Džekas“ („Black Jack“). „Laimingas Džekas“ („Lucky Jack“) „Kazino Karas“ („Casino War“)	0,01 Eur	10.000 Eur
„Oazės Žirgyno Pokeris“ („Oasis Stud Poker“). „Oazės Laukinis Pokeris“ („Oasis Wild Poker“) „Misisipės Pokeris“ („Mississippi Texas Poker“). „Nesė Kazino Pokeris“ („Nese Casino Poker“). „Kazino Teksaso Pokeris“ („Casino Texas Poker“). „Nese Teksaso Pokeris“ („Nese Texas Poker“). „Rusiškas Pokeris“ („Russian Poker“). „Rusiškas Pokeris Pro“ („Russian Poker Pro“). „Rusiškas Pokeris A3“ („Russian Poker A3“). „VIP Karališkojo Prizo“ („VIP Royal Flush Bonus“). „Kortų lošimas „Kazino Omaha Pokeris“ („Casino Omaha Poker“).  • „Pradinis statymas“ („Ante“)	0,01 Eur	5.000 Eur

„Amerikietiškoji ruletė“ („American roulette“). „Laimingas skaičius“ („Lucky number“) <ul style="list-style-type: none"> <li>• „Vienas skaičius“ („Straight up“)</li> <li>• „Du skaičiai“ („Split“)</li> <li>• „Trys skaičiai“ („Street“)</li> <li>• „Keturi skaičiai“ („Corner“)</li> <li>• „Šeši skaičiai“ („Six line“)</li> <li>• „Kolonos“, „Tuzinai“</li> <li>• „Lygios galimybės“</li> </ul>	0,01 Eur 0,01 Eur 0,01 Eur 0,01 Eur 0,01 Eur 0,05 Eur 0,1 Eur	1.000 Eur 2.000 Eur 3.000 Eur 4.000 Eur 6.000 Eur 5.000 Eur 10.000 Eur
„Karališkasis Prizas“ („Royal Flush Bonus“) „Tobulos Poros Lošimas“ („Perfect Pairs Bonus“) „Teksaso Prizas“ („Texas Bonus“) „777“	1 Eur	5.000 Eur
„Klubinis Pokeris“ („Club Poker“) <ul style="list-style-type: none"> <li>• „Mažasis aklasis“ („Small blind“)</li> <li>• „Didysis aklasis“ („Big blind“)</li> <li>• „Dalyvio mokestis“ („Buy in“)</li> </ul>	0,01 Eur 0,02 Eur 1 Eur	10.000 Eur 20.000 Eur 10.000 Eur
„Grynujų pinigų lošimas“ („Cash game“)	0,01 Eur	10.000 Eur

## 6. DIDŽIAUSIA LAIMĖJIMŲ SUMA.

6.1. Laimėjimai lošimo automatais skaičiuojami pagal lošimo rezultatus lošimo automato ekrane nurodžius laimėtą kreditų skaičių. Maksimali laimėjimo suma lošimo automatais lošimo namuose (kazino) yra 520 000 Eur, ši suma priklauso nuo lošimo automato, statymo dydžio ir kredito vertės.

6.2. „Amerikietiškos ruletės“ („American Roulette“) didžiausia laimėjimo suma nurodyta lentelėje Nr. 9.

**Lentelė Nr. 9.**

Pozicijos	Laimėjimo santykis	Didžiausias statymas, Eur	Galimas statymų skaičius	Statymų pozicijos didžiausia laimėjimo suma, Eur
1 skaičius	35:1	1.000	1	35.000
2 skaičiai	17:1	2.000	4	136.000
3 skaičiai	11:1	3.000	3	99.000
4 skaičiai	8:1	4.000	3	96.000
6 skaičiai	5:1	6.000	1	30.000
Lyginiai šansai	1:1	10.000	1	10.000
Tuzinai	2:1	5.000	1	10.000
Kolonos	2:1	5.000	1	10.000
<b>Bendra didžiausia laimėjimo suma</b>				<b>446.000</b>

6.3. „Laimingo skaičiaus“ („Lucky number“) didžiausia laimėjimo suma nurodyta lentelėje Nr. 10.

**Lentelė Nr. 10.**

Pozicijos	Laimėjimo santykis	Didžiausias statymas, Eur	Galimas statymų skaičius	Statymų pozicijos didžiausia laimėjimo suma, Eur
„Laimingas skaičius“	37:1	1.000	1	37.000
1 skaičius	35:1	1.000	1	35.000
2 skaičiai	17:1	2.000	4	136.000
3 skaičiai	11:1	3.000	3	99.000
4 skaičiai	8:1	4.000	3	96.000
6 skaičiai	5:1	6.000	1	30.000
Lyginiai šansai	1:1	10.000	1	10.000
Tuzinai	2:1	5.000	1	10.000
Kolonos	2:1	5.000	1	10.000
<b>Bendra didžiausia laimėjimo suma</b>				<b>483.000</b>

**6.4. Kortų lošimo „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) didžiausia laimėjimo suma.**

- 6.4.1. Didžiausias statymas 10.000 Eur.
- 6.4.2. Laimėjimo santykis 3:2.
- 6.4.3. Didžiausia laimėjimo suma 15.000 Eur.

**6.5. Kortų lošimo „Laimingo Džeko“ („Lucky Jack“) didžiausia laimėjimo suma.**

- 6.5.1. Didžiausias statymas 10.000 Eur.
- 6.5.2. Laimėjimo santykis 2:1.
- 6.5.3. Didžiausia laimėjimo suma 20.000 Eur.

**6.6. Kortų lošimų „Oazės Žirgyno Pokerio“ („Oasis Stud Poker“), „Nesė Kazino Pokerio“ („Nese Casino Poker“), „VIP Pokerio“ („VIP Poker „), „Oazės Laukinio Pokerio“ („Oasis Wild Poker“), „Rusiško pokerio“ („Russian poker“), „Rusiško pokerio Pro“ („Russian poker Pro“), „Rusiško pokerio A3“ („Russian poker A3“) didžiausia laimėjimo suma.**

- 6.6.1. Laukelyje „Ante“ didžiausias statymas – 5.000 Eur. Laimėjimo santykis – 1:1. Didžiausia laimėjimo suma – 5.000 Eur.
- 6.6.2. Laukelyje „Bet“ didžiausias statymas 10.000 Eur. Didžiausias laimėjimo santykis 100:1. Didžiausia laimėjimo suma 1.000.000 Eur.
- 6.6.3. Didžiausia laimėjimo suma – 1.005.000 Eur.

**6.7. Kortų lošimų „Kazino Teksaso Pokerio“ („Casino Texas Hold'em Poker“), „Kazino Omaha Pokerio“ („Casino Omaha Poker „).**

- 6.7.1. Laukelyje „Ante“ didžiausias statymas – 5.000 Eur. Laimėjimo santykis – 50:1. Didžiausia laimėjimo suma – 250.000 Eur.
- 6.7.2. Laukelyje „Bet“ didžiausias statymas 10.000 Eur. Didžiausias laimėjimo santykis 1:1. Didžiausia laimėjimo suma 10.000 Eur.
- 6.7.3. Didžiausia laimėjimo suma – 260.000 Eur.

**6.8. Kortų lošimo „Misisipės Pokeris“ („Mississippi Texas Poker“) didžiausia laimėjimo suma.**

- 6.8.1. Laukelyje „Ante“ didžiausias statymas – 5.000 Eur. Laimėjimo santykis – 1:1. Didžiausia laimėjimo suma – 5.000 Eur.
- 6.8.2. Didžiausias „Bet“ statymas 15.000 Eur. Didžiausias laimėjimo santykis 1:200. Didžiausia laimėjimo suma 3.000.000 Eur.
- 6.8.3. Didžiausias „Turn“ statymas 15.000 Eur. Didžiausias laimėjimo santykis 1:200. Didžiausia laimėjimo suma 3.000.000 Eur.
- 6.8.4. Didžiausias „River“ statymas 15000 Eur. Didžiausias laimėjimo santykis 1:200. Didžiausia laimėjimo suma 3.000.000 Eur.
- 6.8.5. Didžiausia laimėjimo suma – 9.005.000 Eur.

- 6.9. **Kortų lošimo „Kazino Karas“ („Casino War“) didžiausia laimėjimo suma.**
- 6.9.1. Didžiausia statymo suma 10.000 Eur.
- 6.9.2. Laimėjimo santykis 1:1.
- 6.9.3. Didžiausia laimėjimo suma 10.000 Eur.
  
- 6.10. **„Tobulos poros“ („Perfect Pairs Bonus“) didžiausia laimėjimo suma.**
- 6.10.1. Didžiausia statymo suma 5.000 Eur.
- 6.10.2. Laimėjimo santykis 20:1.
- 6.10.3. Didžiausia laimėjimo suma 100.000 Eur.
  
- 6.11. **„Karališkojo Prizo“ („Royal Flush Bonus“) didžiausia laimėjimo suma.**
- 6.11.1. Didžiausia statymo suma 5 000 Eur.
- 6.11.2. Laimėjimo santykis 1.000:1.
- 6.11.3. Didžiausia laimėjimo suma 5.000.000 Eur.
  
- 6.12. **„777“ didžiausia laimėjimo suma.**
- 6.12.1. Didžiausia statymo suma 5.000 Eur.
- 6.12.2. Laimėjimo santykis 500:1.
- 6.12.3. Didžiausia laimėjimo suma 2.500.000 Eur.
  
- 6.13. **„Teksaso Prizas“ („Texas Bonus“) didžiausia laimėjimo suma.**
- 6.13.1. Didžiausia statymo suma 5.000 Eur.
- 6.13.2. Laimėjimo santykis 50:1.
- 6.13.3. Didžiausia laimėjimo suma 250.000 Eur.

## 7. KAUPIAMOJO FONDO (TOLIAU - KF) SUDARYMO IR LAIMĖJIMO TVARKA

### 7.1. LOŠIMO AUTOMATŲ KF

Siekiant įdomesnio lošimo ir malonių staigmenų lošėjams yra sudaromi kaupiamieji fondai (KF) Bedrovės lošimų namuose.

7.1.1. KF esančios sumos rodomos švieslentėse, esančiose lošimų organizavimo vietose. Informacija apie sujungtų į kiekvieną KF sistemą automatų skaičių (sujungta gali būti nuo 1 iki 1000 lošimo automatų), eksploatacijos vietą ir procentą, kuris atskaitomas nuo kiekvieno lošimo, lankytojai gali matyti informacinėse lentelėse, esančiose lošimų organizavimo vietose.

7.1.2. Koks procentas atskaitomas nuo kiekvieno atlikto statymo lošimo automatu į KF, nustatomas Direktorius įsakymu, ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.

7.1.3. KF laimėtojas yra tas lošėjas, kuris atliko paskutinį statymą į tą automatą, kuriuo buvo laimėtas KF. Laimėtoju išmokama suma, kuri tuo metu yra KF. KF laimėjimų išmokėjimui taikoma bendra laimėjimų išmokėjimo tvarka nurodyta 9-ame skyriuje.

#### 7.1.4. **„Nesė KF“ („Nesė Jack Pot“).**

7.1.4.1. „Nesė KF“ („Nesė Jack Pot“) sudaro pradinė suma ir direktoriaus įsakymu kuris yra neatsiejama šio reglamento dalis, nustatyta dalis, kuri atskaitoma nuo kiekvienos lošimo metu atliekamo statymo sumos. Pagrindinio lygio pradinė suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo, pagalbinio lygio pradinė suma – 0 Eur.

7.1.4.2. Informaciją apie sujungtų į kiekvieną KF sistemą automatų skaičius (sujungta gali būti nuo 1 iki 1000 lošimo automatų), eksploatacijos vieta ir atskaitomas procentas nustatomi direktoriaus įsakymu, juos lankytojai gali matyti informacinėse lentelėse, esančiose lošimų organizavimo vietose.

7.1.4.3. Laimėjus „Nesė KF“ („Nesė Jack Pot“) viename kazino, tai fiksuojama visuose kazino esančiuose ekranuose. „Nesė KF“ („Nesė Jack Pot“) yra keturi pagrindiniai lygiai ir keturi pagalbiniai lygiai. Visos keturios pagrindinių lygių sumos rodomos specialiame KF ekrane. Visų lygių sumos didėja kartu. Bet kuri iš pagrindiniuose lygiuose esančių sumų gali būti laimima atsitiktinai pastačius bet kokio dydžio sumą ir

nepriklausomai nuo išsisukusio automato lošimo simbolių derinio. Sistema fiksuoja kiekvieną statymą, o laimėjimą bet kuriuo metu gali priskirti bet kuriam iš atliktų statymų, bet kuriuo į sistemą sujungtu automatu. Sistemoje esantis atsitiktinių skaičių generatorius užtikrina, kad KF būtų laimimas atsitiktinai. Laimima tokia suma, kokia yra susikaupusi laimėjimo momentu. Užfiksavus laimėjimą, „Nesė KF“ („Nesė Jack Pot“) sistema pradeda rodyti pradinę sumą. Gali būti laimimos tik pagrindiniuose lygiuose esančios sumos. Pagalbiniam lygyje esanti suma persikelia į pagrindinį lygį kaip pradinė pagrindinio lygio suma, po to kai pagrindinis lygis yra laimimas.

7.1.4.4. **Pirmasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.4.5. **Pirmasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma – nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.4.6. **Antras pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.4.7. **Antrasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.4.8. **Trečiasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.4.9. **Trečiasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.4.10. **Ketvirtasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.4.11. **Ketvirtasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.5. **„Jūros KF“ („Sea Jack Pot“).**

7.1.5.1. „Jūros KF“ („Sea Jack Pot“) sudaro pradinę sumą ir direktoriaus įsakymu kuris yra neatsiejama šio reglamento dalis, nustatyta dalis, kuri atskaitoma nuo kiekvienos lošimo metu atliekamo statymo sumos. Pagrindinio lygio pradinę sumą – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo, pagalbinio lygio pradinę sumą – 0 Eur.

7.1.5.2. Informaciją apie sujungtų į kiekvieną KF sistemą automatų skaičius (sujungta gali būti nuo 1 iki 1000 lošimo automatų), eksploatacijos vieta ir atskaitomas procentas nustatomi direktoriaus įsakymu, juos lankytojai gali matyti informacinėse lentelėse, esančiose lošimų organizavimo vietose.

7.1.5.3. „Jūros KF“ („Sea Jack Pot“) yra keturi pagrindiniai lygiai ir keturi pagalbiniai lygiai. Visos keturios pagrindinių lygių sumos rodomos specialiame KF ekrane. Visų lygių sumos didėja kartu. Bet kuri iš pagrindiniuose lygiuose esančių sumų gali būti laimima atsitiktinai pastaciūs bet kokio dydžio sumą ir nepriklausomai nuo išsisukusio automato lošimo simbolių derinio. Sistema fiksuoja kiekvieną statymą, o laimėjimą bet kuriuo metu gali priskirti bet kuriam iš atliktų statymų, bet kuriuo į sistemą sujungtu automatu.

Sistemoje esantis atsitiktinių skaičių generatorius užtikrina, kad KF būtų laimimas atsitiktinai. Laimima tokia suma, kokia yra susikaupusi laimėjimo momentu. Užfiksavus laimėjimą, „Jūros KF“ („Sea Jack Pot“) sistema pradeda rodyti pradinę sumą. Gali būti laimimos tik pagrindiniuose lygiuose esančios sumos. Pagalbiniam lygyje esanti suma persikelia į pagrindinį lygį kaip pradinė pagrindinio lygio suma, po to kai pagrindinis lygis yra laimimas.

7.1.5.4. **Pirmasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.5.5. **Pirmasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.5.6. **Antras pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.5.7. **Antrasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.5.8. **Trečiasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.5.9. **Trečiasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.5.10. **Ketvirtasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.5.11. **Ketvirtasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.6. **„Perlo KF“ („Pearl Jack Pot“).**

7.1.6.1. „Perlo KF“ („Pearl Jack Pot“) sudaro pradinė suma ir direktoriaus įsakymu kuris yra neatsiejama šio reglamento dalis, nustatyta dalis, kuri atskaitoma nuo kiekvieno lošimo metu atlikto statymo sumos. Pagrindinio lygio pradinė suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo, pagalbinio lygio pradinė suma – 0 Eur.

7.1.6.2. Informaciją apie sujungtų į kiekvieną KF sistemą automatų skaičius (sujungta gali būti nuo 1 iki 1000 lošimo automatų), eksploatacijos vieta ir atskaitomas procentas nustatomi direktoriaus įsakymu, juos lankytojai gali matyti informacinėse lentelėse, esančiose lošimų organizavimo vietose.

7.1.6.3. „Perlo KF“ („Pearl Jack Pot“) yra keturi pagrindiniai lygiai ir keturi pagalbiniai lygiai. Visos keturios pagrindinių lygių sumos rodomos specialiaame „Perlo KF“ ekrane. Visų lygių sumos didėja kartu. Bet kuri iš pagrindiniuose lygiuose esančių sumų gali būti laimima atsitiktinai pastačius bet kokio dydžio sumą ir nepriklausomai nuo išsisukusio automato lošimo simbolių derinio. Sistema fiksuoja kiekvieną statymą, o laimėjimą bet kuriuo metu gali priskirti bet kuriam iš atliktų statymų, bet kuriuo į sistemą sujungtu automatu. Sistemoje esantis atsitiktinių skaičių generatorius užtikrina, kad „Perlo KF“ būtų laimimas atsitiktinai. Laimima tokia suma, kokia yra susikaupusi laimėjimo momentu. Užfiksavus laimėjimą, „Perlo KF“ („Pearl



Jack Pot“) sistema pradeda rodyti pradinę sumą. Gali būti laimimos tik pagrindiniuose lygiuose esančios sumos. Pagalbiniam lygyje esanti suma persikelia į pagrindinį lygį kaip pradinė pagrindinio lygio suma, po to kai pagrindinis lygis yra laimimas.

7.1.6.4. **Pirmasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.6.5. **Pirmasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.6.6. **Antras pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.6.7. **Antrasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.6.8. **Trečiasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0% iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.6.9. **Trečiasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.6.10. **Ketvirtasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.6.11. **Ketvirtasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.7. **„Žvaigždės KF“ („Star Jack Pot“).**

7.1.7.1. „Žvaigždės KF“ („Star Jack Pot“) sudaro pradinę sumą ir direktoriaus įsakymu kuris yra neatsiejama šio reglamento dalis, nustatyta dalis, kuri atskaitoma nuo kiekvieno lošimo metu atliekamo statymo sumos. Pagrindinio lygio pradinę sumą – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo, pagalbinio lygio pradinę sumą – 0 Eur.

7.1.7.2. Informaciją apie sujungtų į kiekvieną KF sistemą automatų skaičius (sujungta gali būti nuo 1 iki 1000 lošimo automatų), eksploatacijos vieta ir atskaitomas procentas nustatomi direktoriaus įsakymu, juos lankytojai gali matyti informacinėse lentelėse, esančiose lošimų organizavimo vietose.

7.1.7.3. „Žvaigždės KF“ („Star Jack Pot“) yra keturi pagrindiniai lygiai ir keturi pagalbiniai lygiai. Visos keturios pagrindinių lygių sumos rodomos specialiaame „Žvaigždės KF“ ekrane. Visų lygių sumos didėja kartu. Bet kuri iš pagrindiniuose lygiuose esančių sumų gali būti laimima atsitiktinai atlikus bet kokio dydžio statymą ir nepriklausomai nuo išsisukusio automato lošimo simbolių derinio. Sistema fiksuoja kiekvieną statymą, o laimėjamą bet kuriuo metu gali priskirti bet kuriam iš atliktų statymų, bet kuriuo į sistemą sujungtu automatu. Sistemoje esantis atsitiktinių skaičių generatorius užtikrina, kad „Žvaigždės KF“ būtų laimimas atsitiktinai. Laimima tokia suma, kokia yra susikaupusi laimėjimo momentu. Užfiksavus laimėjimą, „Žvaigždės KF“ („Star Jack Pot“) sistema pradeda rodyti pradinę sumą. Gali būti laimimos tik pagrindiniuose

lygiuose esančios sumos. Pagalbiniam lygyje esanti suma persikelia į pagrindinį lygį kaip pradinė pagrindinio lygio suma, po to kai pagrindinis lygis yra laimimas.

7.1.7.4. **Pirmasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu, ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.7.5. **Pirmasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.7.6. **Antras pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.7.7. **Artasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %..
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.7.8. **Trečiasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0% iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.7.9. **Trečiasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.7.10. **Ketvirtasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.7.11. **Ketvirtasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.8. **„Laimingo lošimo automato KF“ („Happy slot Jack Pot“)**

7.1.8.1. „Laimingo lošimo automato KF“ („Happy slot Jack Pot“) sudaro pradinė suma ir direktoriaus įsakymu, kuris yra neatsiejama šio reglamento dalis, nustatyta dalis, kuri atskaitoma nuo kiekvienos lošimo metu atlikto statymo sumos. Pagrindinio lygio pradinė suma – pagalbiniam lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo, pagalbinio lygio pradinė suma – 0 Eur.

7.1.8.2. Informaciją apie sujungtų į kiekvieną KF sistemą automatų skaičius (sujungta gali būti nuo 1 iki 1000 lošimo automatų), eksploatacijos vieta ir atskaitomas procentas nustatomi direktoriaus įsakymu, juos lankytojai gali matyti informacinėse lentelėse, esančiose lošimų organizavimo vietose.

7.1.8.3. „Laimingo lošimo automato KF“ („Happy slot Jack Pot“) yra keturi pagrindiniai lygiai ir keturi pagalbiniai lygiai. Visos keturios pagrindinių lygių sumos rodomos specialiam „Laimingo lošimo automato KF“ ekrane. Visų lygių sumos didėja kartu. Bet kuri iš pagrindiniuose lygiuose esančių sumų gali būti laimima atsitiktinai pastačius bet kokio dydžio sumą ir nepriklausomai nuo išsisukusio automato lošimo simbolių derinio. Sistema fiksuoja kiekvieną statymą, o laimėjimą bet kuriuo metu gali priskirti bet kuriam iš atliktų statymų, bet kuriuo į sistemą sujungtu automatu. Sistemoje esantis atsitiktinių skaičių generatorius užtikrina, kad „Laimingo lošimo automato KF“ būtų laimimas atsitiktinai. Laimima tokia suma, kokia yra susikaupusi laimėjimo momentu. Užfiksavus laimėjimą, „Laimingo lošimo automato KF“ („Happy slot Jack Pot“) sistema pradeda rodyti pradinę sumą. Gali būti laimimos tik pagrindiniuose lygiuose esančios sumos.

Pagalbiniame lygyje esanti suma persikelia į pagrindinį lygį kaip pradinė pagrindinio lygio suma, po to kai pagrindinis lygis yra laimimas.

7.1.8.4. **Pirmasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniame lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.8.5. **Pirmasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.8.6. **Antras pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniame lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.8.7. **Artasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.8.8. **Trečiasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniame lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0% iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.8.9. **Trečiasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.8.10. **Ketvirtasis pagrindinis lygis:**

- minimali suma – pagalbiniame lygyje susikaupusi suma iki pagrindinio lygio laimėjimo.
- atskaitymo procentas - nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma – nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

7.1.8.11. **Ketvirtasis pagalbinis lygis:**

- minimali suma – 0 Eur.
- atskaitymo procentas nustatomas direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,0 % iki 5 %.
- maksimali suma nustatoma direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0 Eur iki 500.000 Eur.

## 8. LAIMĖJIMŲ IŠMOKĖJIMO TVARKA

8.1. Laimėjimai išmokami lošimų organizavimo vietoje esančioje kasoje grynaisiais pinigais (Eurais) iš karto, jei laimėjimas neviršija 30.000 Eur arba ne vėliau kaip per 24 valandas, jei laimėjimas viršija 30.000 Eur. Laimėjimas lošėjo pageidavimu išmokamas grynaisiais pinigais arba įteikiant laimėjusiam asmeniui banko čekį, arba pervedimu į jo sąskaitą banke.

8.2. Plastikinis žetonas nebegalioja, pinigai neišmokami ir negalima lošti automatais, jeigu plastikinis žetonas yra sugadintas, neteisėtai savomis priemonėmis bandyta pakeisti informaciją saugomą plastikiniame žetone esančiame luste arba informacija neatitinka informacijos esančios apskaitos sistemos duomenų bazėje ar jeigu plastikinis žetonas su užrašytu vardu ir pavarde buvo pateiktas kito asmens negu nurodyta ant plastikinio žetono, o asmuo kurio vardas ir pavardė nurodyta ant plastikinio žetono, raštu buvo pranešęs, kad plastikinis žetonas buvo pamestas ar pavogtas.

8.3. Plastikinių žetonų kopijavimas ir klastojimas yra draudžiamas. Lošėjas privalo saugoti ir naudoti plastikinį žetoną taip, kad tyčia ar neatsargiai, pats arba nesudarytų galimybės tretiesiems asmenims neteisėtai nukopijuoti ar pakeisti jame saugomos informacijos. Jeigu tretieji asmenys dėl lošėjo tyčinių veiksmų ar nepakankamo rūpestingumo arba pats lošėjas neteisėtai pasinaudoja plastikiniu žetonu ir apgaulės

būdu (pagaminus kopiją ar kt.) gauna pagal jį mokėtiną pinigų sumą, lošėjas praranda teisę į pinigų sumos išmokėjimą pagal plastikinio žetono originalą.

8.4. Jeigu pateikus plastikinį žetoną lošimų organizavimo vietos kasoje norint plastikiniame žetone išsaugotą sumą pasikeisti į grynuosius pinigus, lošimo namų darbuotojams kyla įtarimas, kad plastikinis žetonas yra nukopijuotas, kitaip suklastotas, pavogtas iš savininko ar jo pamestas, lošimo namų darbuotojai turi teisę atsisakyti išmokėti pinigų sumą iki kol bus išsiaiškinta, ar plastikinį žetoną pateikęs asmuo turi teisę gauti pagal jį atitinkamą pinigų sumą. Šiais atvejais lošimo namų (kazino) darbuotojai taip pat turi teisę informuoti policiją apie bandymą sukčiauti lošimo namuose (kazino). Šiame punkte nurodytu atveju reikalavimo išmokėti grynuosius pinigus pagal pateiktą plastikinį žetoną pagrįstumą aiškinasi lošimo namų (kazino) direktoriaus sudaryta komisija, kuri sprendimą dėl reikalavimo pagrįstumo priima kaip įmanoma greičiau, bet ne vėliau negu per 10 dienų nuo plastikinio žetono pateikimo dienos, ir raštu informuoja apie jį plastikinį žetoną pateikusį asmenį.

8.5. Laimėjusio asmens reikalavimu lošimų organizatorius privalo jam išduoti Valstybinės mokesčių inspekcijos nustatytos formos pažymą, pagrindžiančią turto deklaravimą.

8.6. Lošiant stalų lošimus ar lošiant lošimo automatais, lošėjams draudžiama naudoti metodus ir priemones, įskaitant elektronines, mechanines ir kitas priemones, leidžiančias nustatyti, pakeisti, užfiksuoti ar analizuoti lošimo rezultata, atsižvelgiant į konkretų lošimą ar jo tipą, laimėjimų išmokų dydį, laimėjimo galimybę ar naudojamą azartinio lošimo sistemą, t.t. (tačiau neapsiribojant vien tik jomis) ir mažinančias kitų lošėjų galimybes laimėti (pvz., kortų skaičiavimas lošiant kortų lošimą „Juodasis Džekas“ („Black Jack“), grupinis lošimas keičiantis informacija apie turimas kortas lošiant kortų lošimą „Rusiškas Pokeris“ („Russian Poker“). Azartinio lošimo dalyvis turi laikytis lošimų organizavimo reglamento, galiojančio atitinkamuose lošimo namuose (kazino), taip pat taisyklėmis, kurios pateiktos lošimo automato ekrane ar ant lošimo stalo. Išmokami tik tie laimėjimai, kurie atitinka lošimo taisykles ir ant lošimo automato ar jo ekrane pateiktą išmokų ar laimingųjų kombinacijų lentelę. Kai lošimo automato ekrane arba plastikinio žetono skaitytuvo ekrane rodomos informacijos priežastis yra veikimo sutrikimas, elektroninis ar mechaninis gedimas ar aparato veikimo klaidojimas, laimėjimas nepripažįstamas ir neišmokamas. Esant sudėtingesniems gedimams ar įtarus, kad automatų veikimas yra klaidojamas, laimėjimai išmokami po to, kai techninės priežiūros darbuotojai atlieka lošimo automato patikrinimą ir pašalina pirmiau minėtas aplinkybes.

## 9. PRETENZIJŲ PATEIKIMO IR NAGRINĖJIMO TVARKA

9.1. Ši tvarka reglamentuoja asmenų (lošėjų) skundų ir/ar pretenzijų dėl šiame reglamente aprašytų lošimų nagrinėjimą.

9.2. Pretenzijos, iškilusios lošimo metu dėl šiame reglamente aprašytų lošimų sprendžiamos iš karto vietoje. Lošėjas gali kreiptis į lošėjus aptarnaujantį personalą. Tokiu atveju žodines pretenzijas vietoje nagrinėja atitinkamai lošimų salėje esantys kazino administratoriai (jei jų tuo metu nėra – administratoriaus asistentai), lošimų automatų vadybininkai arba lošimų skyrių vadovai, jų pavaduotojai.

9.3. Jei lošėjo netenkina aukščiau paminėtų asmenų sprendimai dėl jų žodinių pretenzijų, jie turi teisę paduoti rašytinę pretenziją (skundą), kuriai taikomi šiame reglamente nurodyti reikalavimai.

9.4. Rašytinė pretenzija (skundas) turi būti paduodama lošimų salės kasoje arba kazino administratoriui, lošimo namų (kazino) darbo metu. Lošimų salės kasos kasininkas (-ė) arba kazino administratorius negali nepriimti rašytinės pretenzijos (skundo), net jei ji akivaizdžiai neatitinka šiame reglamente nustatytų reikalavimų.

9.5. Darbuotojai privalo patikrinti klientų, įeinančių į lošimo namus (kazino), tapatybę. Darbuotojams draudžiama į lošimo namus (kazino) įleisti jaunesnius kaip 21 metų asmenis, taip pat asmenis, nepateikusius asmens tapatybę patvirtinančio dokumento.

9.6. Rašytinei pretenzijai (skundai) taikomi šie reikalavimai:

9.6.1. Pretenzija (skundas) turi būti parašyti valstybine lietuvių kalba ir įskaitomai.

9.6.2. Pretenzijoje (skunde) turi būti nurodoma kam ji adresuota, t. y. lošimo operatoriaus pavadinimas arba lošimo namų (kazino) pavadinimas ir adresas.

9.6.3. Nurodytas pareiškėjo vardas, pavardė, adresas, elektroninis paštas ir telefonas, kuriuo galima susisiekti su lošėju.

9.6.4. Smulkus pretenzijos (skundo) esmės aprašymas, būtinai nurodant:

9.6.4.1. kuo tikslesnį laiką ar laiko tarpą, kada pareiškėjo manymu buvo pažeistas reglamentas. Nurodant laiką (laiko tarpą) būtina jį nurodyti 30 (trisdešimties) minučių tikslumu. Laiko tarpas negali būti didesnis kaip 30 (trisdešimties) minučių trukmės, nebent pareiškėjas nurodo, kad pažeidimai truko ilgesnį laiką.

9.6.4.2. kasą, lošimų įrenginį ar stalą prie kurio, lošėjo manymu, buvo pažeistas šis reglamentas ir/ar lošėjo teisės.

9.6.4.3. konkrečius lošimo namų (kazino) personalo veiksmus, kurie, lošėjo manymu, pažeidė šį reglamentą ir/ar lošėjo teises.

9.6.4.4. Rašytinėje pretenzijoje (skunde) būtinai turi būti nurodyta, kada pareiškėjas kreipėsi į lošimus aptarnaujantį personalą žodžiu ir kokius gavo atsakymus.

9.6.4.5. Rašytinėje pretenzijoje (skunde) turi būti nurodyta ar pareiškėjas pageidauja pamatyti vaizdo įrašą.

9.7. Gauta pretenzija (skundas) sekančią darbo dieną yra perduodama lošimo namų (kazino) lošimų skyriaus vadovui (-ei) ar kitam įgaliotam asmeniui, kuris privalo išnagrinėti pretenziją (skundą) ir atsakymą į pretenziją pateikti per 10 darbo dienų nuo pretenzijos gavimo dienos, išskyrus šiame reglamente nurodytas išimtis.

9.8. Jei pretenzija (skundas) neatitinka šio reglamento 9.6 punkte nurodytų reikalavimų, pretenziją (skundą) nagrinėjantis asmuo privalo nedelsiant telefonu (papildomai raštu) pasiūlyti pareiškėjui papildyti pretenziją (skundą) per terminą, ne trumpesnę kaip 5 darbo dienas. Tokiu atveju šio reglamento 9.7 punkte nurodytas terminas yra pradedamas skaičiuoti iš naujo, kai yra pateikiama papildyta pretenzija (skundas). Tokiu būdu pretenzija (skundas) gali būti papildoma vieną kartą.

9.9. Asmuo, nagrinėjantis pateiktą pretenziją (skundą) privalo vadovautis Lietuvos Respublikos Azartinių lošimų įstatymu, Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos ir kitų valstybinės valdžios ir valdymo institucijų teisės aktais ir šiuo reglamentu.

9.10. Jei pretenzijoje (skunde) yra nurodyta, kad pareiškėjas (lošėjas) pageidauja susipažinti su filmuota medžiaga, tai pretenziją (skundą) nagrinėjantis asmuo privalo priimti sprendimą dėl tokios filmuotos medžiagos pademonstravimo (atsisakymo demonstruoti) pareiškėjui. Sprendimas dėl filmuotos medžiagos pademonstravimo (atsisakymo demonstruoti) turi būti priimtas per 10 darbo dienų nuo pretenzijos (skundo) gavimo.

9.11. Įprastai visais atvejais turi būti priimamas sprendimas pademonstruoti filmuotą medžiagą išskyrus atvejus, kai tiksliai nustatoma, kad pareiškėjo (lošėjo), jo nurodytu laiku nebuvo pretenzijoje (skunde) nurodytoje vietoje (prie nurodyto lošimų įrenginio, lošimų stalo ar kasos) lošimo namuose (kazino) arba kai pretenzija (skundas) pateiktas praėjus teisės aktų nustatytam laikui, kurį yra saugomi vaizdo įrašai. Apie priimtą sprendimą nedemonstruoti vaizdo įrašo pareiškėjas informuojamas nurodytu telefonu ir/ arba elektroniniu paštu.

9.12. Apie priimtą sprendimą pademonstruoti filmuotą medžiagą pareiškėjas informuojamas nurodytu telefonu ir/ arba elektroniniu paštu, nurodant laiką, kada pareiškėjas gali susipažinti su filmuota medžiaga. Pareiškėjui turi būti paskiriamas laikas susipažinti su filmuota medžiaga darbo dienomis (nuo pirmadienio iki penktadienio) tarp 10.00 val. ir 17.00 val.

9.13. Jei per 5 darbo dienas nuo informavimo apie tokią galimybę, pareiškėjas neatvyksta susipažinti su filmuota medžiaga, laikoma, kad jis atsisakė reikalavimo susipažinti su šia medžiaga.

9.14. Jei dėl to, kad pareiškėjas delsia atvykti ir peržiūrėti vaizdo medžiagą arba yra sutartas vėlesnis laikas peržiūrėti vaizdo medžiagą, negalima priimti sprendimo dėl pretenzijos (skundo), šio reglamento 9.7 punkte nurodytas terminas išnagrinėti pretenziją (skundą) yra automatiškai pratęsiamas iki sekančios darbo dienos po susipažinimo su vaizdo medžiaga.

9.15. Galimi sprendimai dėl pateiktos pretenzijos (skundo) yra tokie:

9.15.1. Pripažįstama, kad pretenzija (skundas) yra pagrįsta, imamas priemonių, kad tokia situacija nebepasikartotų ir atlyginama tiesioginė žala pareiškėjui.

9.15.2. Pripažįstama, kad pretenzija (skundas) nepagrįsta.

9.15.3. Pripažįstama, kad pretenzija (skundas) ir/ar papildyta pretenzija (skundas) visiškai neatitinka šio reglamento nustatytų reikalavimų (trūksta nurodytų faktinių duomenų) ir nusprendžiama pretenzijos nenagrinėti.

9.15.4. Pripažįstama, kad pretenzija (skundas) ir/ar papildyta pretenzija (skundas) iš dalies neatitinka šio reglamento nustatytų reikalavimų, tačiau nusprendžiama ją nagrinėti ir priimamas vienas iš šio reglamento 9.15.1 ir 9.15.2 punktuose nurodytų sprendimų.

9.15.5. Nustačius, kad pareiškėjas nurodė melagingus faktinius duomenis ir/ar informaciją pretenzijoje (skunde), nusprendžiama pretenzijos (skundo) nenagrinėti.

9.16. Priimtas sprendimas yra įforminamas pretenziją (skundą) nagrinėjusio asmens surašytu aktu, kurį pasirašo jis pats. Akto kopija yra išsiunčiama pareiškėjui paštu ir papildomai jis informuojamas telefonu. Nepriklausomai nuo to, koks sprendimas yra priimtas, akte turi būti nurodoma, kokiais lošimų reglamento, Lietuvos Respublikos Azartinių lošimų įstatymo, Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos ir/ar kitų valstybinės valdžios ir valdymo institucijų teisės aktų punktais/straipsniais yra remiamasi.

9.17. Nesutinkantis su lošimo namų (kazino) administracijos sprendimu dėl pateiktos pretenzijos lošėjas gali jį apskusti Lietuvos Respublikos įstatymų nustatyta tvarka.

## **10. BENDROSIOS TAISYKLĖS IR REIKALAVIMAI LOŠIMO NAMŲ LANKYTOJAMS**

10.1. Siekdami, kad visi lošėjai įdomiai ir saugiai praleistų laisvalaikį mūsų lošimo namuose, tvirtiname bendrąsias elgesio taisykles.

10.2. Sėdimos vietos prie lošimų stalų numatytos tik lošiantiems.

10.3. Lošėjai turi teisę:

10.3.1. pareikalauti lošimo taisyklių paaiškinimo.

10.3.2. reikalauti konkrečios situacijos paaiškinimo.

10.3.3. kreiptis į lošėjus aptarnaujantį personalą dėl iškilusių problemų ar pretenzijų.

10.3.4. Lošėjams draudžiama:

10.3.5. trukdyti lošti kitiems lošėjams.

10.3.6. trukdyti lošėjus aptarnaujančiam personalui atlikti savo darbą.

10.3.7. keiktis, įžeidinėti kitus lošimo namų lošėjus ir darbuotojus.

10.3.8. gadinti lošimo namų inventorių ir patalpas.

10.3.9. nesąžiningai lošti, apgaulinėti personalą, sukčiauti ar kitais būdais apsunkinti lošimo namų darbą.

10.3.10. skolintis ir skolinti pinigus kitiems lošėjams.

10.3.11. fotografuoti ir filmuoti.

10.3.12. pasitraukti nuo lošimo stalo kol lošėjo atlikti statymai dalyvauja lošime.

10.4. Į lošimų namus gali būti neįleidžiami nesilaikę šių taisyklių, neblaivūs, netvarkingai apsirengę asmenys. Į lošimo namus draudžiama įleisti asmenis turinčius nešaunamąjį ar šaunamąjį ginklą, neturinčius 21 metų.

10.5. Nustatytą lošimo namų (kazino) tvarką pažeidusiam asmeniui kazino administratorius turi teisę taikyti apribojimą lošti prie to lošimo įrenginio, prie kurio buvo padarytas pažeidimas, neribotam laikotarpiui. Lošėjas apie apribojimą lošti informuojamas žodžiu lošimo namų darbuotojo.

10.6. Asmenys nesilaikantys reglamente numatytų elgesio ir lošimo taisyklių gali būti perspėti ir išlydėti iš kazino.

10.7. Reglamentas viešai laikomas lošimo namų (kazino) kasoje. Kasininkas privalo jį pateikti lošėjams bei valstybės tarnautojams ir pareigūnams, kurie vykdo lošimų organizavimo priežiūrą ir kontrolę, pareikalavus.

10.8. Visi direktoriaus įsakymai nurodyti šiame reglamente yra neatsiejama jo dalis ir saugomi bei pateikiami lošėjams bei valstybės tarnautojams ir pareigūnams, kurie vykdo lošimų organizavimo priežiūrą ir kontrolę, kartu su reglamentu.

## **11. LOŠIMŲ ORGANIZAVIMO VIETOS**

11.1. Lošimai lošimo automatais ir stalo lošimai organizuojami Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus įsakymais išduotuose leidimuose atidaryti lošimo namus (kazino) nurodytose patalpose.