

UAB „TOP SPORT“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PAPILDYMAS

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 3, kuriame aprašytos nuotolinių stalo lošimų gyvai taisyklės, papildo punktais nuo 5.82 iki 5.105 imtinai. Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo „Authentic Gaming“ 10 (dešimt) lošimų (5.82 – 5.91) ir tiekėjo „Betconstruct“ 10 (dešimt) lošimų (5.92 – 5.101), tiekėjo „Evolution“ 2 (du) lošimai (5.102 – 5.103) ir tiekėjo „Ezugi“ 2 (du) lošimai (5.104 – 5.105).

Lošimų aprašymai išdėstomi taip:

5.82 „Kelių Lošėjų Juodasis Džekas“ („MultiPlay Blackjack“)

Lošimo tikslas – surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21. Kortos (džekas, dama, karalius) vertinamos 10, o tūzai – 1 arba 11.

Minimali statymo suma: 1.00 €

Maksimali statymo suma: 5 000 €

Maksimalus laimėjimas: 10 000 €

Lošimo taisyklės:

- Atlikus statymus (statymams skiriama 15 sekundžių), krupjė pradeda dalinti kortas.
- Visos kortos įgyja savo nominalią vertę kaip nurodyta jose, išskyrus kortas su paveikslėliais (džekas, dama ir karalius), kurių visų vertė yra po 10, ir tūzai, kurių vertė yra 1 arba 11, priklausomai nuo to, su kuria lošėjas galės sudaryti aukštesnę kombinaciją. Jei lošėjo pirmosios dvi kortos iš viso 21 (pvz. tūzas ir 10), jis turi „Juodasis Džekas“ („BlackJack“) kombinaciją.
- Stoti – lošėjas nesiima jokių tolesnių veiksmų ir pasilieka prie savo kombinacijos esančių kortų vertės.
- Imti – lošėjas paima kitą kortą, kad padidintų savo kombinacijos vertę.
- Dvigubinti – lošėjas dvigubina sumą, kurią pastatė ant savo kombinacijos ir gauna dar vieną kortą, bet ne daugiau.
- Išskirti – jei lošėjo pirmosios dvi kortos yra vienodos vertės, jis gali išskirti jas dvigubindamas pradinį statymą ir gauti dar dvi kortas. Tai suteikia galimybę lošti dviem kombinacijomis. 21 taško surinkimas po „Išskirti“ funkcijos panaudojimo nėra „Juodasis Džekas“ kombinacija, nes kortos nėra dvi pirmos išdalintos kortos.

Šoniniai statymai:

- Šoniniai statymai – Juodojo Džeko papildomi statymai yra neprivalomi statymai, atliekami prieš lošimo etapą, atlikus šoninius statymus galima gauti didesnius laimėjimus.
- Statymų tipų paaiškinimai:
 - Tobulos poros – laimi, kai lošėjui išdalintos dvi pirmosios kortos sudaro porą. Yra trys galimi porų tipai:
 - Tobula pora – tos pačios vertės ir tos pačios rūšies pora, pvz. du kryžių tūzai.
 - Rūšies pora – tos pačios vertės ir rūšies, bet skirtingo simbolio pora. Pvz. 2 iš būgnų + 2 širdžių.
 - Mišri pora – 1 raudona, kita 1 juoda korta.
 - Laimingos ponios – išmokėjimai skiriami tuomet, kai lošėjo pirmosios 2 kortos yra lygios 20. Papildoma premija skiriama, kai 20 vertės yra 2 kortos pvz: kryžių tūzas ir kryžių devynetas arba dvi identiškios kortos pvz: 2 būgnų karaliai. Speciali premija skiriama, kai lošėjo pirmosios dvi kortos yra širdžių karalienės.
 - TOP 3 – statymas vertinamas pagal trijų kortų padalinimą, sudarytą iš lošėjo pirmųjų dviejų kortų ir krupjė atverstos kortos.
 - Trys vienodos – trys tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos.
 - Eilė ir rūšis – tos pačios rūšies, trys eilės tvarka einančios kortos.
 - Trys identiškios – identiškios trys kortos, tos pačios rūšies ir vertės.
 - 21 + 3 – statymas suteikia galimybę laimėti, jei dvi pirmosios kortos ir krupjė atverstą kortą sudaro bet kuris iš šių laimėjimo derinių:
 - Trys identiškios – identiškios trys kortos, tos pačios rūšies ir vertės.
 - Eilė ir rūšis – tos pačios rūšies, trys kortos eilės tvarka.
 - Trys vienodos – trys tos pačios vertės kortos.
 - Eilė – sudaro trys kortos eilės tvarka.
 - Rūšis – trys tokios pat rūšies kortos.
 - Laimingas laimingas – dviejų lošėjų kortų ir 1 krupjė atverstos kortos verčių suma sudedama ir pridedama visiems lošėjams, kurie pasirinko šoninį statymą. Tūzas skaičiuojamas kaip 1 arba 11, priklausomai nuo to, kuris sudarytų aukštesnę kombinaciją. 19, 20 ir 21 taškai sudaro kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas, kuris išmokamas su premijomis už 3 kortų ranką, kurios kortų vertė yra 777, 678 arba kita 3 kortų rankos kombinacija, kurią sudaro 19, 20 ir 21 taškas.
 - Busterio Juodasis Džekas – įprastas Juodojo Džeko lošimas, kurio metu lošėjas stato už kortų kombinaciją, kuri laimės prieš krupjė. Kuo daugiau lošėjas turi kortų, tuo didesnę išmokėjimą gali gauti.
 - Statymas 21 (lošėjas) – funkcijos metu atsižvelgiama tik į dvi pirmąsias lošėjo rankos atverstas kortas. Didžiausia rankos laimėjimo suma santykiu 15:1.
 - Statymas 21 (krupjė) – funkcijos metu atsižvelgiama tik į dvi pirmąsias krupjė rankos atverstas kortas. Didžiausia rankos laimėjimo suma santykiu 15:1.
 - Karaliaus premija – lošėjui skiriamas išmokėjimas, kai lošėjo pirmosios dvi kortos surenka 20 taškų.
 - Tri liuksai – funkcijos metu atsižvelgiama tik į dvi pirmąsias lošėjo kortas ir krupjė atverstą kortą. Jei lošėjas gaus vieną iš laimėtų trijų kortų rankų, jis laimės.

- Fortūnos Juodasis Džekas – funkcijos metu atsižvelgiama į dvi lošėjo kortas ir krupjė atverstą kortą. Laimės bet kuri suma nuo 19 iki 21 taško, o piniginė suma, kurią lošėjas laimės priklausys nuo taškų sumos ir kortų, kurios sudarė šią taškų sumą kombinacijos.
- Nesėkmingas pralaimėjimas – laimėjimas ir pralaimėjimas: jei krupjė galutinė taškų suma yra 22 ar didesnė, lošėjas laimi. Jei krupjė laimės (t. y. galutinė taškų suma bus mažesnė nei 22), premijos statymas bus baigtas, o lošėjas pralaimės.
- Karališkas sutapimas – išmokėjimas skiriamas jei pirmų dviejų kortų vertė sutampa. Top premija skiriama jei sutampa karalius ir karalienė.
- Džeko Magiškas Juodasis Džekas – Magiškas Džekas premijos metu atsižvelgiama į tris kortas: krupjė atverstą kortą ir lošėjo pirmąsias dvi kortas. Jei kuris nors iš jų yra Džekas, lošėjas laimi.

Klaidų tvarkymas ir nebaigti lošimo etapai

Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje yra kokių nors klaidų, lošimo etapas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus gražinti visiems lošėjams.

5.83 „Kelių Statymų Bakara“ („Multibet Baccarat“)

Lošimo tikslas – numatyti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – lošėjui ar bankininkui, iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.

Minimali statymo suma: 0.20 €

Maksimali statymo suma: 100 €

Maksimalus laimėjimas: 98 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimui vadovauja krupjė, lošimas vyksta naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios vertės korta, ji verta po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir kortos su paveikslėliais (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame „Bakara“ lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas stato (statymo laikas 15 sekundžių), kuriam iš lošiančių lošimo laukų – lošėjui ar bankininkui, iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.
- Lošimas pradedamas kuomet krupjė padalina po dvi kortas lošėjui (iš viso lošime gali dalyvauti iki 5 lošėjų) ir bankininkui.
- „Bakara“ dalijama du kartus: vieną kartą lošėjui, kitą kartą bankininkui.

- Jei lošėjas ir bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, etapas baigiasi lygiosiomis.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 11 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi $16 - 10 = 6$). Taip pat kortos su paveikslėliais ir 9 vertė yra 9.
- Jei lošėjas arba bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei lošėjas ir bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Lošėjas visuomet pradeda lošimą pirmas.

Lošėjo kombinacija

| Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija | |
|---|----------------------------------|
| 0-1-2-3-4-5 | Lošėjas ima trečią kortą. |
| 6-7 | Lošėjas susilaiko. |
| 8-9 („natūralus“) | Trečioji korta niekam nedalijama |

Bankininko kombinacija

| Pirmosios dvi bankininko kortos | Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė | | | | | | | | | | |
|---------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Nėra trečiosios kortos | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 0 | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D |
| 1 | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D |
| 2 | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D |
| 3 | D | D | D | D | D | D | D | D | D | S | D |
| 4 | D | S | S | D | D | D | D | D | D | S | S |
| 5 | D | S | S | S | S | D | D | D | D | S | S |
| 6 | S | S | S | S | S | S | S | D | D | S | S |
| 7 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |
| 8 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |
| 9 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |

D – lygiosios; S – stovi.

Jei lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.

Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Šalutiniai statymai

| Papildomas statymas | Aprašymas |
|--|---|
| Lošėjo pora | Laimima, jei pirmosios dvi lošėjui padalintos kortos sudaro porą. |
| Bankininko pora | Laimima, jei pirmosios dvi bankininkui padalintos kortos yra pora. |
| Natūralus 8 arba 9 | Statoma, kuris lošėjas ar bankininkas gaus pirmąsias dvi kortas, kurių bendra taškų suma yra 8 arba 9. |
| Puiki pora | Laimima, jei bankininkui arba lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). |
| Bet kuri pora | Skiriamas laimėjimas, jei bankininkas arba lošėjas turi poros kombinaciją. |
| Didelis ir mažas | Mažasis statymas laimi, jei bendras kortų skaičius yra 4. Didysis statymas laimi, jei bendras kortų skaičius yra 5 arba 6. |
| Lošėjų ir bankininko bendras taškų skaičius viršija arba yra mažesnis nei 9,5 | Lošėjo ir bankininko laimėjimas už bendrą taškų šoninį statymą, išmokamas pagal galutinę lošėjo ir bankininko taškų sumą. |
| Lošėjo ir bankininko poros derinys | Lošėjo arba bankininko poros derinys suteikia mokėjimą, jei pirmosios dvi lošėjo arba bankininko kortos sudaro porą. Laimėjimas priklauso nuo poros tipo. |
| Drakono premija | Premija pagrįsta laimėtu tašku. |
| Fortūna 7 | Už šoninį statymą išmokama 40:1, jei bankininko ranka iš 3 kortų laimi iš viso 7 taškus. |
| Auksinis 8 | Išmokamas laimėjimas 25:1, kai 3 lošėjo kortos sudaro 8 taškus. |
| Puikus 6 | Išmokamas laimėjimas santykiu 15:1, kai bankininko kortų vertės suma sudaro 6 taškus. |
| Dangiškas 9 | Už šoninį statymą išmokama 75:1 santykiu, kai lošėjas ir bankininkas turi tris kortas, kurių taškų suma 9 bei išmokama 10:1 santykiu, kai bendra trijų kortų taškų suma lygi 9. |
| Liepsnojantis 7 | Už šoninį statymą išmokama 200:1 santykiu, jei lošėjas ir bankininkas sudėjęs trijų kortų sumą turi iš viso 7 taškus ir 50:1 santykiu, jei abi rankos susideda iš dviejų kortų. |
| Aprėpti viską | Išmoka 6:1 santykiu, jei laimi bet kuris iš keturių statymų: Liepsnojantis 7, Dangiškas 9, Auksinis 8, Fortūna 7. |

Klaidų tvarkymas ir nebaigti lošimo etapai

Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje yra kokių nors klaidų, lošimo etapas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus gražinti visiems lošėjams.

Lošimų nuo 5.84 iki 5.91 informacija:

| Lošimo pavadinimas | Minimali / maksimali statymo suma | Maksimalus laimėjimas | Statymo trukmė | Papildoma funkcija |
|--|-----------------------------------|-----------------------|----------------|--|
| 5.84 Lošimas „XL Ruletė“ („XL Roulette“) | 1.00 € / 5 000 € | 10 000 € | 30 sek. | Lošimas turi 4 režimus: standartinis, XL, XXL arba XXXL. Priklausomai nuo pasirinkto režimo lošėjas atsitiktinai gali gauti nuo 50x iki 500x daugiklį. |
| 5.85 Lošimas „Automatinė VIP Ruletė“ („Auto Roulette VIP“) | 0.50 € / 100 € | 98 000 € | 15 sek. | - |
| 5.86 Lošimas „1 Klasikinė Automatinė Ruletė“ („Auto Roulette Classic 1“) | 0.20 € / 50 € | 98 000 € | 45 sek. | - |
| 5.87 Lošimas „2 Klasikinė Automatinė Ruletė“ („Auto Roulette Classic 2“) | 0.20 € / 50 € | 98 000 € | 35 sek. | - |
| 5.88 Lošimas „Automatinė Ruletė Greitis 1“ („Auto Roulette Speed 1“) | 0.20 € / 50 € | 98 000 € | 20sek. | - |
| 5.89 Lošimas „Automatinė Ruletė Greitis“ | 0.20 € / | 98 000 € | 20 sek. | - |

| | | | | |
|--|---------------|----------|---------|---|
| 2“ („Auto Roulette Speed 2“) | 50 € | | | |
| 5.90 Lošimas „Ruletė GYVAI“ („LIVE Roulette“) | 0.20 € / 50 € | 98 000 € | 25 sek. | - |
| 5.91 Lošimas „Puiki Ruletė Gyvai“ („Gran Ruleta en Vivo“) | 0.20 € / 50 € | 98 000 € | 20 sek. | - |

Lošimams nuo 5.84 iki 5.91 galiojantis aprašymas:

Lošimo taisyklės:

- Ruletės rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti 0-36. Krupjė paleidžia ruletės kamuoliuką į takelį besisukančiame ruletės rate.

Statymai:

Prie ruletės stalo lošėjas gali atlikti įvairių statymų. Kiekvienas statymo tipas apima keletą skirtingų skaičių imčių, o už kiekvieną statymo tipą išmokama skirtingai. Statymai, atliekami sunumeruotuose statymo laukeliuose arba ant tarp laukelių esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o statymai, atliekami specialiuose langeliuose po pagrindine skaičių lentele arba jos šone, vadinami išoriniais statymais.

Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant skaičių arba ant statymų lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – lošėjas padeda savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – lošėjas padeda savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas padeda savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas padeda savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Šešių linijos statymas – lošėjas padeda savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas padeda savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų skaičių arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas padeda savo žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas padeda savo žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

„Voisins du Zero“:

Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:

- 2 žetonai eilėje 0, 2, 3.
- 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7.
- 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15.
- 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21.
- 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22.
- 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29.
- 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35.

„Jeu Zero“

Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:

- 1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3.
- 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15.
- 1 žetonas ant 26.
- 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35.

Pakopos (5/8 serija)

- 1 žetonas ant ribos tarp 5 ir 8.
- 1 žetonas ant ribos tarp 10 ir 11.
- 1 žetonas ant ribos tarp 13 ir 16.
- 1 žetonas ant ribos tarp 23 ir 24.
- 1 žetonas ant ribos tarp 27 ir 30.
- 1 žetonas ant ribos tarp 33 ir 36.

„Ophelins a Cheval“

Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:

- 1 žetonas ant 1.
- 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9.
- 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17.
- 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20.
- 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34.

Kaimyniniai statymai:

Tai „N“ žetonų statymai, apimantys tam tikrą skaičių ir greta jo esančius skaičius, ant ruletės stalo esančių arčiausiai to skaičiaus iš kairės ir dešinės. „N“ gali apimti intervalą nuo 0 iki 8. Norint atlikti kaimyninį statymą, lošėjas turi spustelėti skaičių ant ruletės lentelės. Žetonas bus pastatytas ant to skaičiaus ir keturių artimiausių kaimyninių skaičių.

Pasirenkami statymai:

Lošėjas gali atlikti bet kurį žemiau nurodytą statymą, spustelėdamas tiesiai ant jo pavadinimo rodomame sąrašė:

- „Voisins du Zero“ – statymas toks pat, kaip prieš tai aprašytas statymas, kurį galima atlikti ruletės lentelėje.
- „Jeu Zero“ – statymas toks pat, kaip prieš tai aprašytas statymas, kurį galima atlikti ruletės lentelėje.
- „Pakopos (5/8 serija)“ – statymas toks pat, kaip prieš tai aprašytas statymas, kurį galima atlikti ruletės lentelėje.
- „Orphelins a Cheval“ – statymas toks pat, kaip prieš tai aprašytas statymas, kurį galima atlikti ruletės lentelėje.
- „Orphelins en Plein“ – aštuonių žetonų statymas, apimantis $1+6+9+14+17+20+31+34$, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui.
- Raudonoji gyvatė – tai vidinis statymas, atliekamas ant skaičių $1+6+9+14+17+20+31+34$, 27, 30, 32 ir 34. Šio statymo metu galima statyti tik ant vieno skaičiaus. Statymas pavadintas pagal į gyvatę panašių skaičių išsidėstymą ant stalo ir apima tik raudonus skaičius.
- „Nassa“ – tai statymas, atliekamas ant skaičių, kurie yra arčiausiai nulio. Skaičiai, už kuriuos statoma, yra 0, 3, 35, 15, 19, 25, 32 ir 35. Po vieną ar po keletą žetonų statoma tokia tvarka: vienas ant ribos tarp 0 ir 3, vienas ant ribos tarp 12 ir 15, vienas ant 19, vienas ant 25 ir vienas ant ribos tarp 32 ir 35.
- Juodieji išskaidyti – tai vidinis statymas ir yra atliekamas ant visų septynių įmanomų juodus skaičius skiriančių linijų. Riba tarp 8 ir 11, riba tarp 10 ir 11, riba tarp 10 ir 13, riba tarp 17 ir 20, riba tarp 26 ir 29, riba tarp 28 ir 29, riba tarp 28 ir 31.
- „Finale en plein“ 0“ – statymai 4 žetonais, kurių kiekvienas apima $0+10+20+30$.
- „Finale en plein“ 1“ – statymai 4 žetonais, kurių kiekvienas apima $1+11+21+31$.

- „Finale en plein“ 2“ – statymai 4 žetonais, kurių apima 2+12+22+32.
- „Finale en plein“ 3“ – statymai 4 žetonais, kurių kiekvienas apima 3+13+23+33.
- „Finale en plein“ 4“ – statymai 4 žetonais, kurių kiekvienas apima 4+14+24+34.
- „Finale en plein“ 5“ – statymai 4 žetonais, kurių kiekvienas apima 5+15+25+35.
- „Finale en plein“ 6“ – statymai 4 žetonais, kurių kiekvienas apima 6+16+26+36.
- „Finale en plein“ 7“ – statymai 3 žetonais, kurių kiekvienas apima 7+17+27.
- „Finale en plein“ 8“ – statymai 3 žetonais, kurių kiekvienas apima 8+18+28.
- „Finale en plein“ 9“ statymai 3 žetonais, kurių kiekvienas apima 9+19+29.
- Kiekvienas „Finale a cheval“ 0/3“ statymas 4 žetonais, kurių vienas apima 0/3+10/13+20/23+30/33.
- Kiekvienas „Finale a cheval“ statymas 4 žetonais, kurių vienas apima 1/4+11/14+21/24+31/34.
- Kiekvienas „Finale a cheval“ 2/5“ statymas 4 žetonais, kurių vienas apima 2/5+12/15+22/25+32/35.
- Kiekvienas „Finale a cheval“ 3/6“ statymas 4 žetonais, kurių vienas apima 3/6+13/16+23/26+33/36.

Labiausiai uždelsti – tai 1, 2, 5, 10, 12, 15 ir 18 skaičių, kurie nebuvo išsukti ilgiausiai paeiliui einančių lošimų skaičių. Šie skaičiai skiriasi nuo „šaltų“ skaičių, kurie pasitaiko retai, tačiau neseniai galėjo būti išsukti.

Paskutiniai skaičiai – tai 3, 5, 6, 10, 12, 15 ir 18 skaičių, kurie buvo išsukti.

Klaidų tvarkymas ir nebaigti lošimo etapai

Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje yra kokių nors klaidų, lošimo etapas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus gražinti visiems lošėjams.

5.92 „Bakara“ („Baccarat“)

Lošimo tikslas – paremtas atsitiktinumu numatyti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – lošėjui ar bankininkui, iškris kortų kombinacija, kurios kortų verčių suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.

Minimali statymo suma: 0.50 €

Maksimali statymo suma: 10 000 €

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Bakara lošimas, kurio metu statymams skiriama 15 sekundžių. Lošimo metu gali lošti neribotas skaičius lošėjų.

- Lošimui vadovauja krupjė, lošimas vyksta naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios vertės kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir kortos su paveikslėliais (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.

Bakara turi tris skirtingus pagrindinius statymus, kuriuos galima atlikti. Kiekvienas „*Baccarat*“ lošimas turi tris galimus rezultatus:

- „**LOŠĖJAS laimi**“ (*Lošėjo kortų vertė didesnė*)
- „**BANKININKAS laimi**“ (*Bankininko kortų vertė didesnė*)
- „**Lygiosios**“ (*Lošėjo ir bankininko kortos turi tą pačią vertę*).

Lošėjo kombinacija

| Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija | |
|--|----------------------------------|
| 0-1-2-3-4-5 | Lošėjas ima trečią kortą |
| 6-7 | Lošėjas susilaiko |
| 8-9 („natūralus“) | Trečioji korta niekam nedalijama |

Bankininko kombinacija

| Pirmosios dvi Bankininko kortos | Trečiosios Lošėjo ištrauktos kortos vertė | | | | | | | | | | |
|--|--|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| | Nėra trečiosios kortos | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 0 | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D |
| 1 | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D |
| 2 | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D |
| 3 | D | D | D | D | D | D | D | D | D | S | D |
| 4 | D | S | S | D | D | D | D | D | D | S | S |
| 5 | D | S | S | S | S | D | D | D | D | S | S |
| 6 | S | S | S | S | S | S | S | D | D | S | S |
| 7 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |
| 8 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |
| 9 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |

D – lygiosios; S – stovi.

Šalutiniai statymai:

| Papildomas statymas | Aprašymas |
|----------------------------|------------------|
| | |

| | |
|------------------------|---|
| Lošėjo pora | Laimima, jei pirmosios dvi lošėjui padalintos kortos sudaro porą. |
| Bankininko pora | Laimima, jei pirmosios dvi bankininkui padalintos kortos yra pora. |
| 4-5-6 | Laimima, kai lošimo etapui pasibaigus ant stalo lieka 4, 5 arba 6 kortos. |
| Puiki pora | Laimima jei bankininkui arba lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). |
| Bet kuri pora | Skiriamas laimėjimas, jei bankininkas arba lošėjas turi poros kombinaciją. |

Premijos statymai:

- Yra galimybė atlikti „Tie Bonus“ ir „Sum Bonus“ statymus.
- „Tie Bonus“ statymo metu laimima ne tik lygiųjų atveju, bet ir tuomet, kai *lošėjo* rankos/turimos kortų kombinacijos bendra suma ir *bankininko* rankos/turimos kortų kombinacijos suma neviršija 1.
- „Sum Bonus“ statymo metu laimima, jei galutinė *bankininko* ir *lošėjo* rankos/turimos kortų kombinacijos taškų suma mažesnė nei 5 arba didesnė nei 14. Abiejų rankų suma gali svyruoti nuo 0 iki 18.

Klaidų tvarkymas ir nebaigti lošimo etapai

- Jei interneto ryšys lėtas arba dėl interneto ryšio vaizdas stringa ar rodoma prasta kokybė sistema gali atmesti statymą dar nesibaigus statymo laikui.
- Jei interneto ryšys yra mažesnis nei 1,5 Mb/s, klasikinis vaizdas ir žema vaizdo kokybė bus nustatyti automatiškai.
- Jei kai kurių kortų lošimo metu nepavyksta tinkamai nuskaityti, lošimas atšaukiamas. Visų lošėjų statymai grąžinami automatiškai.
- Jei ant grindų nukrito daugiau nei trys kortos, bus atlikta nukritusių kortų keitimo procedūra, tai yra kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei iš skaitytuvo išlenda dvi kortos, o viena korta lošimui nereikalinga, ši korta turi būti „sudeginta“ išmetime.
- Kai lošimo metu pasirodo pjovimo korta, ši korta pašalinama ir ranka baigta. Kortos nedalinamos, kol neįvyksta jų permaišymas.

5.93 „Statyk Pokeryje“ („Bet on Poker“)

Minimali statymo suma: 0.50 €

Maksimali statymo suma: 1 000 €

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

Lošimo taisyklės:

- „Bet on Poker“ yra populiariojo Texas Hold'em Poker variantas, tačiau skiriasi tuo, kad lošiamas prieš krupjė, o ne kitus lošėjus.
- Lošimo tikslas yra nugalėti krupjė kombinaciją surenkant geriausią galimą penkių kortų kombinaciją iš dviejų lošėjui padalintų kortų ir penkių bendrų ant stalo atverstų kortų.
- Žemiausios vertės korta yra dviakė (2), o tūzas yra aukščiausios.
- Lošime naudojama viena 52 kortų kaladė.
- Lošimo statymui skiriama 16 sekundžių. Lošimo metu gali lošti iki 6 lošėjų.

Pokerio lošimo kortų kombinacijos nuo žemiausios iki aukščiausios:

- Aukšta korta – penkios skirtingos kortos, kurios nesudaro jokių porų ar derinių. Tokiais atvejais atsižvelgiama į aukščiausios vertės rankoje esančią kortą.
- Pora – penkių kortų kombinacija, kurioje yra dvi tos pačios vertės kortos ir trys kortos, kurios nėra tokios pat vertės. Trys skirtingos kortos vadinamos „Kickers“.
- Dvi poros – šioje kortų rankoje yra dvi poros ir viena skirtingos vertės korta. Lygiąsias išsprendžia aukštesnės vertės pora ir „Kickers“.
- Trys vienodos – penkių kortų ranka, kurią sudaro trys tos pačios vertės kortos ir dvi skirtingos vertės kortos.
- Eilė – penkios iš eilės einančios skirtingų rūšių kortos (pvz., triakė, keturakė, penkakė, šešakė, septynakė). Tūzas gali būti skaičiuojamas kaip žemiausios arba kaip aukščiausios vertės korta derinyje. Pereinama eilė negalima (pvz., valetas, dama, karalius, tūzas, dviakė).
- Rūšis – tai yra penkių (tos pačios rūšies) kortų derinys, kuriam kortų vertė įtakos neturi. Lygiąsias išspręsti naudojama aukštesnė korta.
- Pilnas namas – šią ranką sudaro trys tos pačios vertės kortos, plus pora. Aukštesnės trys tos pačios vertės kortos yra naudojamos lygiosioms išspręsti.
- Keturi vienodos – tai yra keturių tos pačios vertės kortų ir vienos skirtingos vertės kortos derinys.
- Vienos rūšies eilė – penkių iš eilės tos pačios rūšies kortų derinys.
- Karališkoji rūšis – penkios iš eilės tos pačios rūšies kortos. Tai aukščiausia kombinacija, taip pat pati rečiausia.

Premijos statymas

PREMIJOS statymas yra neprivalomas statymas. Pasirinkęs pradinį statymą, lošėjas turi spustelėti ant norimo žetono ir pasirinkti premijos mygtuką („bonus“).

Klaidų tvarkymas ir nebaigti lošimo etapai

- Sistema gali atmesti statymą prieš pasibaigiant statymo laikui (statymui skiriama 16 sekundžių), jei jis neatitinka minimalaus ar maksimalaus limito reikalavimų.
- Jei kai kurios kortos lošimo metu buvo nuskaitytos neteisingai, kortos turi būti iš naujo nuskaitytos.
- Jei ant grindų nukrito daugiau nei trys kortos, kortų kaladę reikia pakeisti.

5.94 „Super Šeši Bakara“ („Super Six Baccarat“)

Minimali statymo suma: 0.25 €

Maksimali statymo suma: 5 000 €

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo tikslas – paremtas atsitiktinumu numatyti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – lošėjui ar bankininkui, iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.

Lošimo taisyklės:

- Lošimui vadovauja krupjė, lošimas vyksta naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios vertės kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir kortos su paveikslėliais (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Lošimo statymui skiriama 15 sekundžių. Lošimo metu gali lošti neribotas skaičius lošėjų.

Pagrindiniai statymai:

Lošimas turi 3 skirtingus pagrindinius statymus ir pasirenkamus papildomus statymus.

Pagrindiniai statymai turi savo tris galimus rezultatus:

- Laimi lošėjas.
- Laimi bankininkas.
- Lygiosios.

Šalutiniai statymai:

Panda 8 – laimima, jei lošėjas gauna tris kortas, kurių bendra verčių suma yra 8 taškai.

Drakonas 7 – laimima, jei bankininkas gauna 3 kortas, kurių bendra verčių suma yra 7 taškai.

Super 6 – laimima, jei laimėjusio bankininko ranka iš viso gauna 6 taškus.

Lošėjo kombinacija

| | |
|--|--------------------------|
| Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija | |
| 0-1-2-3-4-5 | Lošėjas ima trečią kortą |

| | |
|-------------------|----------------------------------|
| 6-7 | Lošėjas susilaiko |
| 8-9 („natūralus“) | Trečioji korta niekam nedalijama |

Bankininko kombinacija

| Pirmosios dvi Bankininko kortos | Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė | | | | | | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Nėra trečiosios kortos | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 0 | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D |
| 1 | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D |
| 2 | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D |
| 3 | D | D | D | D | D | D | D | D | D | S | D |
| 4 | D | S | S | D | D | D | D | D | D | S | S |
| 5 | D | S | S | S | S | D | D | D | D | S | S |
| 6 | S | S | S | S | S | S | S | D | D | S | S |
| 7 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |
| 8 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |
| 9 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |

D – ištraukia kortą; S – stovi.

Klaidų tvarkymas ir nebaigti lošimo etapai

- Sistema gali atmesti statymą dar nesibaigus statymo laikui, jei interneto ryšys lėtas arba interneto ryšio vaizdas stringa ar rodomas prastos kokybės vaizdas.
- Jei kai kurių kortų lošimo metu negalima tinkamai nuskaityti, gali būti du sprendimai. Kortos turi būti iš naujo nuskaitytos arba lošimas turi būti atšauktas (jeigu kortų nepavyksta nuskaityti pakartotinai). Jei lošimas atšaukiamas, visi lošėjų statymai gražinami automatiškai.
- Jei nuo stalo nukrito daugiau nei trys kortos, reikia atlikti nukritusių kortų keitimo procedūrą tai yra kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei iš bato išlenda dvi kortos, o viena korta lošimui nereikalinga, ši korta turi būti „sudeginta“ išmetime.
- Kai pjovimo korta pasirodys lošimo metu, pjovimo korta bus išimta ir ranka bus baigta. Krupjė paskelbs „Paskutinę batų ranką“. Užbaigus šį padalinimą, daugiau kortų nereikėtų dalinti, kol neįvyks kortų permaišymas.

5.95 „Kazino Holdem“ („Casino Holdem“)

Minimali statymo suma: 0.50 €

Maksimali statymo suma: 4 000 €

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

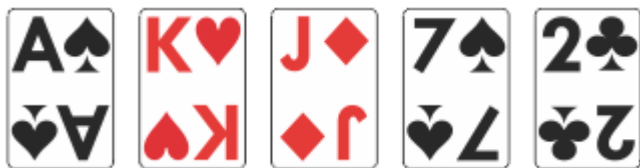
Lošimo taisyklės:

Lošimo taisyklės:

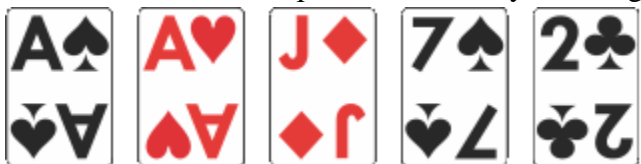
- „Casino Holdem“ yra populiariojo Texas Hold'em Poker variantas, tačiau skiriasi tuo, kad lošiamas prieš krupjė, o ne kitus lošėjus.
- Lošimo metu gali lošti neribotas skaičius lošėjų.
- Lošime naudojama viena 52 kortų kaladė. Po kiekvieno lošimo kortos išmaišomos. Visi lošėjai lošia tą pačią kombinaciją.
- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi 12 sekundžių atlikti ANTE statymą (pradinį statymą).
- Jei nori, lošėjas gali atlikti papildomus PREMIJOS statymus (ANTE statymas privalomas).
- Lošėjas ir krupjė gauna po dvi kortas pradžiai (pradinės kortos).
- Lošėjo kortos yra atverstos.
- Krupjė kortos yra užverstos.
- Išdalinus pirmąsias kortas lošėjas turi pasirinkimą:
- NUMESTI (prarasti savo ANTE statymą), tokiu atveju lošimas baigiamas, arba ŽAISTI statant 2x savo ANTE statymo.
- Krupjė išdalina dvi kortas ir tuomet atskleidžia savo dvi pradines kortas.

Pokerio lošimo kortų kombinacijos nuo žemiausios iki aukščiausios:

- Aukšta korta – penkios skirtingos kortos, kurios nesudaro jokių porų ar derinių. Tokiais atvejais atsižvelgiama į aukščiausios vertės rankoje esančią kortą.



- Pora – penkių kortų kombinacija, kurioje yra dvi tos pačios vertės kortos ir trys kortos, kurios nėra tos pačios vertės. Trys skirtingos kortos vadinamos „Kickers“.



- Dvi poros – dvi tos pačios vertės kortos ir dvi kitos vertės kortos (kurios atitinka viena kitą, bet ne pirmąją porą), plus bet kuri korta, kuri yra visiškai kitos vertės nei pastarosios. Lygiašias išsprendžia aukštesnės vertės pora ir „Kickers“.



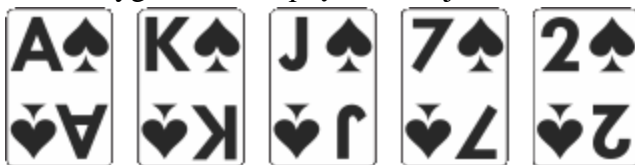
- Trys vienodos – penkių kortų ranka, kurią sudaro trys tos pačios vertės kortos ir dvi skirtingos vertės kortos.



- Eilė – iš eilės einančios skirtingų rūšių kortos.



- Rūšis – tai yra penkių (tos pačios rūšies) kortų derinys, kuriam kortų vertė įtakos neturi. Lygiosioms išspręsti naudojama aukštesnė korta.



- Pilnas namas – šią ranką sudaro trys tos pačios vertės kortos, plus pora. Aukštesnės trys tos pačios vertės kortos yra naudojamos lygiosioms išspręsti.



- Keturios vienodos – tai yra keturių tos pačios vertės kortų ir vienos skirtingos vertės kortos derinys.



- Vienos rūšies eilė – penkių iš eilės tos pačios rūšies kortų derinys.



- Karališkoji rūšis – penkios iš eilės tos pačios rūšies kortos. Tai geriausia kombinacija, taip pat pati rečiausia. Šią kombinaciją sudaro tūzas, karalius, dama, valetas ir 10.



Premijos statymas

PREMIJOS statymas yra neprivalomas statymas. Laimima premijos statymą tuomet, jei po pradinio kortų išdalavimo lošėjas turi tūzų porą arba geresnį kortų derinį.

Klaidų tvarkymas ir nebaigti lošimo etapai

- Sistema gali atmesti statymą prieš pasibaigiant statymo laikui, jei jis neatitinka minimalaus ar maksimalaus limito reikalavimų.
- Jei **lošimo etapas turi būti atšauktas** dėl krupjė klaidos (kortos numetamos nuo stalo) ar kai kurių techninių problemų (įvykus lošimo įrangos gedimui, elektros ar kitokiam sutrikimui dėl nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo kaltės), visi lošėjo statymai gražinami **automatiškai**.
- Jei kortos lošimo metu buvo nuskaitytos neteisingai, kortos turi būti iš naujo nuskaitytos.
- Jei **lošėjams tampa matoma (bent viena užversta korta)**, lošimo etapas **turi būti atšauktas, o atlikti statymai gražinami**.
- Jei ant grindų nukrito daugiau nei trys kortos, kortų kaladę reikia pakeisti.
- Jei **krupjė pasiūlo papildomą (-as) kortą (-as)**, kurios (-ių) lošimui nereikia (pvz., iš bato išeina dvi kortos), ši korta turėtų būti „**sudeginta**“.
- Jei **interneto ryšys prarastas** po to, kai lošėjo statymas priimtas, lošimo etapo rezultatas nulems lošėjo laimėjimus už atliktus statymus, o bendra laimėjimo suma bus automatiškai įskaityta į lošėjo lošimų sąskaitą.

5.96 „Drakonas Tigras“ („Dragon Tiger“)

Lošimo tikslas – atspėti, kuris drakonas ar tigras, turi aukštesnę kortą arba lygiašias.

Minimali statymo suma: 0.50 €

Maksimali statymo suma: 1 000 €

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

Lošimo metu statymui skiriamos 4 sekundės. Vienu metu gali lošti neribotas skaičius lošėjų. Lošiama su 8 kaladėmis, kurios turi po 52 kortas.

- Tūzai yra žemiausios vertės korta, o karaliai – aukščiausios.
- Viena korta dalijama drakonui, kita – tigrui.

Pagrindinis statymas:

Pagrindiniai statymai turi savo tris galimus rezultatus:

- Laimi tigras.
- Laimi drakonas.
- Lygiosios.

Papildomi statymai:

| Papildomas statymas | Aprašymas |
|-----------------------------|--|
| Statymas už didelį/mažą | Statymas už didelį/mažą reiškia, kad lošėjas spėja, ar drakono/lošėjo vietoje esanti korta bus didesnė ar mažesnė nei 7. Bet kurios 8-9-10-J-Q-K kortos atveju laimima už didį ir esant bet kuriai iš tūzo-2-3-4-5-6 kortų laimima už mažą. Esant 7, pralaimima. |
| Statymas už lyginį/nelyginį | Statymas ant Lyginio/Nelyginio reiškia, kad lošėjas spėja, ar drakono/tigro vietoje esanti korta bus lyginė ar nelyginė. Esant 7, pralaimima. |
| Statymas už raudoną/juodą | Statymas už raudoną/juodą reiškia, kad lošėjas spėja, ar drakono/tigro taške esanti korta bus raudona ar juoda. 7 (septynių) atveju visi statymai už raudoną/juodą pralaimi. |
| Drakono/tigro rūšis | Lošėjas gali spėti, kokia bus drakono ir tigro kortų rūšis. Esant 7, pralaimima. |

Klaidų tvarkymas ir nebaigti lošimo etapai

- Sistema gali atmesti statymą prieš pasibaigiant statymo laikui, jei jis neatitinka minimalaus ar maksimalaus limito reikalavimų.
- Jei **lošimo etapas turi būti atšauktas** dėl krupjė klaidos (kortos numetamos nuo stalo) ar kai kurių techninių problemų (įvykus lošimo įrangos gedimui, elektros ar kitokiam sutrikimui dėl nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo kaltės), visi lošėjo statymai gražinami **automatiškai**.
- Jei kai kurios kortos lošimo metu buvo nuskaitytos neteisingai, kortos turi būti iš naujo nuskaitytos.
- Jei **lošėjams tampa matoma bent viena užversta korta**, lošimo etapas **turi būti atšauktas, o atlikti statymai gražinami**.
- Jei ant grindų nukrito daugiau nei trys kortos, kortų kaladę reikia pakeisti.
- Jei **krupjė pasiūlo papildomą (-as) kortą (-as)**, kurios (-ių) lošimui nereikia (pvz., iš bato išseina dvi kortos), ši korta turėtų būti „**sudeginta**“.
- Jei **interneto ryšys prarastas** po to, kai lošėjo statymas priimtas, lošimo etapo rezultatas nulems lošėjo laimėjimus už atliktus statymus, o bendra laimėjimo suma bus automatiškai įskaityta į lošėjo lošimų sąskaitą.

5.97 „Hi-Lo“ („Hi-Lo“)

Minimali statymo suma: 0.50 €

Maksimali statymo suma: 100 €

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas turi atspėti, ar krupjė atverčiama korta yra didesnės, mažesnės ar lygios vertės prieš tai atverstai kortai.
- Lošimui vadovauja krupjė, lošimas vyksta naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios: tūzas – 1; 2-10 – korta yra lygi jos skaitinei vertei; Valetas – 11, dama – 12, karalius – 13.
- Lošimo metu statymams skirtas laikas yra 10 sekundžių. Vienu metu lošti gali neribotas skaičius lošėjų.

Pagrindiniai statymai:

Pagrindiniai statymai turi savo tris galimus rezultatus:

- Hi – pagrindinių statymų rūšis, pagal kurią antroji atversta korta turėtų būti didesnė nei pirmoji.
- Lo – pagrindinių statymų rūšis, pagal kurią antroji atversta korta turėtų būti mažesnė nei pirmoji.
- Snap – pagrindinių statymų rūšis, pagal kurią pirmoji atversta korta ir antroji atversta korta turėtų būti vienodos vertės.

Premijos statymas yra pasirenkamas statymas, galimas lošimo metu. Papildomi statymai:

1. Iš eilės atverstos kortos: A-2-3-4.
2. Iš eilės atverstos kortos: 5-6-7-8-9.
3. Iš eilės atverstos kortos: 10-J-Q-K.
4. Sekanti atversta korta: kaimynai – tai yra atverstos kaimyninės kortos Pavyzdžiui, jei atverstos kortos vertė yra 8, lošėjas laimės, jei sekanti korta atsivers 7 arba 9 vertės.
5. Sekančios atverstos kortos spalva: raudona.
6. Sekančios atverstos kortos spalva: juoda.
7. Sekančios atverstos kortos rūšis: širdys.
8. Sekančios atverstos kortos rūšis: būgnai.
9. Sekančios atverstos kortos rūšis: kryžiai.
10. Sekančios atverstos kortos rūšis: pikai.

Klaidų tvarkymas ir nebaigti lošimo etapai

- Sistema gali atmesti statymą prieš pasibaigiant statymo laikui, jei jis neatitinka minimalaus ar maksimalaus limito reikalavimų.
- Jei **lošimo etapas turi būti atšauktas** dėl krupjė klaidos (kortos numetamos nuo stalo) ar kai kurių techninių problemų (įvykus lošimo įrangos gedimui, elektros ar kitokiam sutrikimui dėl nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo kaltės), visi lošėjo statymai gražinami **automatiškai**.
- Jei kai kurios kortos lošimo metu buvo nuskaitytos neteisingai, kortos turi būti iš naujo nuskaitytos.
- Jei **lošėjams tampa matoma bent viena užversta korta**, lošimo etapas **turi būti atšauktas, o atlikti statymai gražinami**.
- Jei nuo stalo nukrito daugiau nei trys kortos, kortų kaladę reikia pakeisti.
- Jei **krupjė pasiūlo papildomą** (-as) kortą (-as), kurios (-ių) lošimui nereikia (pvz., iš bato išeina dvi kortos), ši korta turėtų būti „**sudeginta**“.
- Jei **interneto ryšys prarastas** po to, kai lošėjo statymas priimtas, lošimo etapo rezultatas nulems lošėjo laimėjimus už atliktus statymus, o bendra laimėjimo suma bus automatiškai įskaityta į lošėjo lošimų sąskaitą.

5.98 „Ruletė“ („Roulette“)

Minimali statymo suma: 0.10 €

Maksimali statymo suma: 5 000 €

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

Lošimo taisyklės:

- Krupjė pasuka ratą ir paleidžia kamuoliuką.
- Kai kamuoliukas sustoja, krupjė paskelbia laimintį skaičių ir laimėjimai ant statymų apskaičiuojami automatiškai.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis kamuoliukas sustos ruletės rato viduje.
- Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ant atitinkamų pasirinkimų.
- Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

Lošimo rūšys:

Lošiant ruletę galimos žemiau nurodytos statymo rūšys. Jos yra padalijamos į vidinius

statymus, kuriuose siūloma atlikti statymus ant pavienių skaičių, kurie stalo lentelėje yra arti vienas kito. Išorinius statymus sudaro statymai ant įvairių kitų lentelės vietų.

Vidiniai statymai:

- Vienas skaičius – tai statymas už individualų skaičių. Laimėjimas išmokamas santykiu 35:1.
- Du skaičiai – tai dviejų skaičių statymas, kuris dedamas ant linijos, jungiančios du skaičius. Laimėjimas išmokamas santykiu 17:1.
- Trys skaičiai – statymas apimantis tris skaičius. Žetonai dedami į apatinį bet kurios skaičių eilutės kraštą. Pavyzdžiui, padengiant 13, 14 ir 15. Laimėjimas išmokamas santykiu 11:1.
- Kampas – statymas, esantis keturių skaičių kampe. Pavyzdžiui, apimant 0, 1, 2 ir 3. Laimėjimas išmokamas santykiu 8:1.
- Linija – tai šešių skaičių statymas, atliekamas sujungus du trijų skaičių statymus. Laimėjimas išmokamas santykiu 5:1.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – tai 12 skaičių statymas vietoje, pažymėtoje nuo 2 iki 1 stulpelių gale, apimantis visus 12 skaičių atitinkamame stulpelyje.
- Tuzino statymas – tai 12 skaičių statymas, padarytas ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų 1 12, 2 12 arba 3 12. Jis apima dvylika atitinkamo tuzino skaičių (1–12, 13–14 arba 25–36).
- Šansai: raudona/juoda, lyginis/nelyginis, nuo 1 iki 18/19 iki 36 išmoka santykiu 1:1. Kiekvienas uždengia 18 skaičių lentelėje, kaip aprašyta toje srityje. Raudoni / Juodi statymai apima arba 18 raudonųjų, arba 18 juodųjų skaičių. Lyginiai / nelyginiai statymai apima lyginius skaičius (2, 4, 6, 8 ir t. t) arba nelyginius skaičius (1, 3, 5, 7 ir t. t). Skaičius nuo 1 iki 18 arba skaičius nuo 19 iki 36.

„Racetrack“ statymo laukuose pažymėti skaičiai, kaip jie rodomi ant ruletės rato, o ne ant ruletės lentelės. „Rato sektorių“ ir „Kaimynų“ statymai gali būti lošiami naudojant tik „Racetrack“ skaičių išdėstymą. Lošiama ta pačia rulete. Ruletės ratas yra padalintas į 4 dalis („rato sektorius“), kurių pavadinimai nurodyti prancūzų kalba:

- Voisins du Zero – šis statymas apima nulį ir 9 skaičius kairėje ir 7 skaičius dešinėje pusėje. Statymą sudaro 2 žetonai ir vienas žetonas kiekviename iš padalijimų: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32 / 35.
- „Jeu 0“ – 4 žetonų statymas, į kurį įeina statymas ant skaičiaus 26 (su 1 žetonu) ir padalijimo statymai 0/3, 12/15 ir 32/35 (kiekvienas su 1 žetonu).
- „Tiers du Cylindre“ – šis statymas padengia 12 skaičių su 6 žetonais – nuo 27 iki 33 ant rato (padengia trečdalį rato). Vienas žetonas dedamas ant kiekvieno padalijimo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

- „Orphelins“ – 5 žetonų statymas apima skaičius, sudarytus iš dviejų rato dalių, esančių už „Tiers“ ir „Voisins“ ribų. Šį derinį sudaro tiesioginis statymas ir vienas žetonas kiekviename iš padalijimų: 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.

Kaimynų statymai:

5 žetonų statymas už skaičių, kuris apima patį skaičių ir kitus du skaičius abiejose jo pusėse ruletės lenktynių trasoje lentelėje.

„Aurum Roulette“ funkcija – ši premijos funkcija leidžia lošėjams padauginti savo laimėjimus iš sumos nuo x50 iki x700. Nuo vieno iki penkių „Aurum skaičių“ („auksinių skaičių“) kiekviename etape parenkama atsitiktine tvarka. Lošėjas atlieka vieną ar daugiau statymų ant statymo lauko. Atlikus statymus parodomi atsitiktiniai skaičiai, kurie tuo metu įgauna nuo x50 iki x700 daugiklį. Jei lošėjas yra atlikęs statymą ant parodyto skaičiaus ar skaičių su atsitiktiniu daugikliu, tas daugiklis suteikiamas lošėjui.

Negaliojantis sukimas

- Kamuoliukas padarė mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
- „Roulette“ ratas atliko mažiau nei du pilnus sukimus.
- Kamuoliukas buvo mestas ta pačia kryptimi kaip ir sukamas ratas.
- Kamuoliukas ar ratas sukami neteisingomis kryptimis.
- Ratas nustojo sukintis nespėjus apsukti reikiamą minimalų skaičių kartų.
- Kamuoliukas iškrenta arba nepatenka į padalą, o tiesiog sukasi ant rato.
- Bet koks pašalinis daiktas patenka į ratą.

5.99 „Rusiškas Pokeris“ („Russian Poker“)

Minimali statymo suma: 0.50 €

Maksimali statymo suma: 10 000 €

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

Lošimo taisyklės:

- Lošime naudojama viena 52 kortų kaladė.
- **Lošime gali dalyvauti neribotas lošėjų skaičius** ir kiekvienas lošėjas lošimo metu 11 sekundžių gali pasirinkti skirtingus statymo variantus.
- Lošime naudojamos standartinės pokerio taisyklės reitinguojant ir lyginant rankas, kur **žemiausia yra aukšta korta**, o aukščiausia – **karališkoji rūšis**.
- Rusiško pokerio unikalumas yra tas, kad jei lošėjas rankoje turi **du pokerio derinius**, už juos yra mokama pagal šių derinių skiriamus išmokėjimo koeficientus.

- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi atlikti ANTE statymą (pradinį statymą).
- Krupjė rankoje pirmosios keturios kortos turi būti užverstos, o paskutinės – atverstos.
- **Jei dėl kokių nors priežasčių lošėjas neatliks statymo, lošėjas nebeloš einamoje partijoje ir turės laukti, kol bus išdalinamos naujos kortos.**

Pokerio kortų deriniai nuo aukščiausios iki žemiausios kombinacijos:

- Karališkoji rūšis („Royal flush“) – tos pačios rūšies tūzas, karalius, dama, valetas ir dešimtakė. Stipriausias pokerio kortų derinys.
- Vienos rūšies eilė („Straight flush“) – penkių vienodos rūšies kortų eilė (pvz., vynu triakė, vynu keturakė, vynu penkakė, vynu šešakė, vynu septynakė). Tūzas skaičiuojamas tik kaip žemiausios vertės korta derinyje.
- Keturios vienodos („Four of a kind“) – keturios tos pačios vertės kortos (pvz., keturi valetai) ir viena bet kokia korta.
- Pilnas namas („Full house“) – trys tos pačios vertės kortos (pvz., trys damos) ir pora (pvz., dvi dviakės).
- Rūšis („Flush“) – penkios tos pačios rūšies kortos (pvz., būgnų karalius, būgnų dama, būgnų devynakė, būgnų šešakė, būgnų triakė).
- Eilė („Straight“) – penkios iš eilės einančios skirtingų rūšių kortos (pvz., triakė, keturakė, penkakė, šešakė, septynakė). Tūzas gali būti skaičiuojamas kaip žemiausios arba kaip aukščiausios vertės korta derinyje. Pereinama eilė negalima (pvz., valetas, dama, karalius, tūzas, dviakė).
- Trys vienodos („Three of a kind“) – trijų vienodos vertės kortų derinys (pvz., trys tūzai) ir dvi bet kokios kortos.
- Dvi poros („Two pairs“) – dviejų kortų, turinčių tą pačią vertę, porų derinys, (pvz., du valetai ir dvi aštuonakės) ir viena bet kokia korta.
- Pora („Pair“) – dvi vienodos vertės kortos (pvz., dvi karalienės) ir trys bet kokios kortos. Silpniausias pokerio kortų derinys (neįskaitant Aukštos kortos, kai turimos kortos nesudaro derinio).
- Aukšta korta („High card“) – aukščiausia korta, kai turimos kortos nesudaro derinio, didesnio arba lygaus porai („Pair“). Jei du ar daugiau lošėjų turi aukščiausią kortą, atsižvelgiama į turimą lemiančią kortą (aukščiausios vertės (-ios) korta (-os), patenkanti (-čios) į penkių kortų derinį, kuri (-ios) lemia laimėjimą, jei keli lošėjai turi vienodus kortų derinius, išskyrus tuos, kurie susideda iš penkių kortų).

Jei turima **du „skirtingus“ derinius** iš penkių ar šešių kortų, **laimėjimas bus skiriamas**, jei bent vienas iš jų yra aukštesnis nei krupjė rankoje.

Klaidų tvarkymas ir nebaigti lošimo etapai

- Sistema gali atmesti statymą prieš pasibaigiant statymo laikui, jei jis neatitinka minimalaus ar maksimalaus limito reikalavimų.
- Jei **lošimo etapas turi būti atšauktas** dėl krupjė klaidos (kortos numetamos nuo stalo) ar kai kurių techninių problemų (įvykus lošimo įrangos gedimui, elektros ar

kitokiam sutrikimui dėl nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo kaltės), visi lošėjo statymai gražinami **automatiškai**.

- Jei kai kurios kortos lošimo metu buvo nuskaitytos neteisingai, kortos turi būti iš naujo nuskaitytos.
- Jei **lošėjams tampa matoma bent viena užversta korta**, lošimo etapas **turi būti atšauktas**, atlikti statymai gražinami.
- Jei nuo stalo nukrito daugiau nei trys kortos, kortų kaladę reikia pakeisti.
- Jei **krupjė pasiūlo papildomą** (-as) kortą (-as), kurios (-ių) lošimui nereikia (pvz., iš bato išeina dvi kortos), ši korta turėtų būti „**sudeginta**“.
- Jei **interneto ryšys prarastas** po to, kai lošėjo statymas priimtas, lošimo etapo rezultatas nulems lošėjo laimėjimus už atliktus statymus, o bendra laimėjimo suma bus automatiškai įskaityta į lošėjo lošimų sąskaitą.

5.100 „Juodojo Džeko Jungiklis“ („Switch Blackjack“)

Minimali statymo suma: 0.50 €

Maksimali statymo suma: 4 000 €

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošiama su 8 kaladėmis po 52 kortas.
- Atlikus statymus (atlikti statymus gali iki 6 lošėjų, 13 sekundžių), krupjė pradeda dalinti kortas.
- Kiekvienas lošėjas atitinkamai gauna po 2 kortas į savo pirmąją ir antrąją pozicijas. Krupjė gauna dvi kortas: vieną atverstą, o antrą – užverstą.
- Visos kortos turi savo nominalią vertę kaip nurodyta jose, išskyrus kortas su paveikslėliais (valetas, dama ir karalius), kurių visų vertė yra po 10, ir tūzai, kurių vertė yra 1 arba 11, priklausomai nuo to, su kuria lošėjas galės sudaryti aukštesnę kombinaciją. Jei lošėjo pirmosios dvi kortos iš viso 21 (pvz. tūzas ir 10), jis turi „Juodasis Džekas“ („BlackJack“) kombinaciją.

Papildomi statymai:

„Super suderintas“:

Už šį papildomą statymą išmokamas laimėjimas atsižvelgiant į kortų derinio kombinaciją, kurią sudarys lošėjo pradinės 4 kortos. Galimos kombinacijos:

- Pora.
- Dvi poros.
- Trys vienodos.
- Keturios vienodos.

„Tobulas 4“ – papildomas statymas, už kurį skiriamas laimėjimas atsižvelgiant į pirmąsias 4 kortas. Galimos kombinacijos:

- Tobulas – tos pačios vertės ir rūšies kortos.

- 4 vienodos – kai atverstos kortos yra tos pačios vertės ir dviejų skirtingų rūšių (raudonos arba juodos).
- Mišrus 4 – kai atverstos kortos yra skirtingos rūšies, bet tos pačios vertės.

Klaidų tvarkymas ir nebaigti lošimo etapai

Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje yra kokių nors klaidų, lošimo etapas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus gražinti visiems lošėjams.

5.101 „Greita Ruletė“ („Swift Roulette“)

Minimali statymo suma: 0.10 €

Maksimali statymo suma: 2 000 €

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu yra galimybė žiūrėti skirtingas 8 vaizdo transliacijas su skirtingais 8 krupjė. Lentelė kurioje atliekamas statymas yra apačioje rodomos vaizdo transliacijos.
- Padėjus žetonus ant norimos pozicijos, statymas atliekamas paspaudus mygtuką „Spin“ („Suukti“).
- Statymo laimintis skaičius bus skaičius ant rato, kuriame greičiausiai paaiškėja sukimo rezultatas.

Vidiniai statymai:

- Vienas skaičius – tai statymas už individualų skaičių. Laimėjimas išmokamas santykiu 35:1.
- Du skaičiai – tai vienas statymas apimantis du skaičius, kuris dedamas ant linijos, jungiančios du skaičius. Laimėjimas išmokamas santykiu 17:1.
- Trys skaičiai – statymas apimantis tris skaičius. Žetonai dedami į apatinį bet kurios skaičių eilutės kraštą. Pavyzdžiui, padengiant 0, 1, 2, 3. Laimėjimas išmokamas santykiu 11:1.
- Kampas – statymas, esantis keturių skaičių kampe. Pavyzdžiui, apimant 0, 1, 2 ir 3. Laimėjimas išmokamas santykiu 8:1.
- Šešių linijos statymas – tai šešių skaičių statymas, atliekamas sujungus du trijų skaičių statymus. Laimėjimas išmokamas santykiu 5:1.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – tai 12 skaičių statymas vietoje, pažymėtoje nuo 2 iki 1 stulpelių gale, apimantis visus 12 skaičių atitinkamame stulpelyje.
- Tuzino statymas – tai 12 skaičių statymas, atliktas ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų 12, 2 12 arba 3 12. Jis apima dvylika atitinkamo tuzino skaičių (1–12, 13–14 arba 25–36).
- Šansai: raudona/juoda, lyginis/nelyginis, nuo 1 iki 18/19 iki 36. Kiekvienas uždengia 18 skaičių lentelėje, kaip aprašyta toje srityje. Raudoni / Juodi statymai apima arba 18 raudonųjų, arba 18 juodųjų skaičių. Lyginiai / nelyginiai statymai apima lyginius skaičius (2, 4, 6, 8 ir t. t) arba nelyginius skaičius (1, 3, 5, 7 ir t. t). Nuo 1 iki 18/19 iki 36 statymai apima apatinius 18 skaičių arba skaičius nuo 19 iki 36.

Specialūs statymai:

Papildomas ruletės skaičių išdėstymas „Racetrack“ statymo laukuose. „Racetrack“ statymo laukuose pažymėti skaičiai, kaip jie rodomi ant ruletės rato, o ne ant ruletės lentelės. „Rato sektorių“ ir „Kaimynų“ statymai gali būti lošiami naudojant tik „Racetrack“ skaičių išdėstymą. Lošiama ta pačia rulete. Ruletės ratas yra padalintas į 4 dalis („Rato sektorius“), kurių pavadinimai nurodyti prancūzų kalba:

- Voisins du Zero – šis statymas apima nulį ir 9 skaičius kairėje ir 7 skaičius dešinėje pusėje. Statymą sudaro 2 žetonai ir vienas žetonas kiekviename iš padalijimų: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32 / 35.
- „Jeu 0“ – 4 žetonų statymas, į kurį įeina statymas ant skaičiaus 26 (su 1 žetonu) ir padalijimo statymai 0/3, 12/15 ir 32/35 (kiekvienas su 1 žetonu).
- „Tiers du Cylindre“ – šis statymas padengia 12 skaičių su 6 žetonais – nuo 27 iki 33 ant rato (padengia trečdalį rato). Vienas žetonas bus dedamas ant kiekvieno padalijimo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphelins“ – 5 žetonų statymas apima skaičius, sudarytus iš dviejų rato dalių, esančių už „Tiers“ ir „Voisins“ ribų. Šį derinį sudaro statymas ant skaičiaus ir vienas žetonas kiekviename iš padalijimų: 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.

Kaimynų statymai:

5 žetonų statymas už skaičių, kuris apima patį skaičių ir kitus du skaičius ruletės lentelėje iš abiejų pusių.

Negaliojantis sukimas

- Kamuoliukas padarė mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
- „Swift Roulette“ ratas atliko mažiau nei du pilnus sukimus.
- Kamuoliukas buvo mestas ta pačia kryptimi kaip ir sukamas ratas.
- Kamuoliukas ar ratas sukami neteisingomis kryptimis.
- Ratas nustojo sukintis nespėjus apsukti reikiamą minimalų sukimų skaičių.
- Kamuoliukas iškrenta arba nepatenka į padalą, o tiesiog sukasi ant rato.

- Bet koks pašalinis daiktas patenka į ratą.

5.102 „Auksinių Turtų Bakara“ („Golden Wealth Baccarat“)

Lošimo tikslas – numatyti, kieno (lošėjo ar bankininko) kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9 taškams arba įvyks lygiosios.

Minimali statymo suma – 1 €

Maksimali statymo suma – 15 000 €

Maksimalus laimėjimas – 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimui vadovauja krupjė. Lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades.
- Statymams atlikti yra skiriama 11 sekundžių. Vienu metu Swift Roulette tegali lošti neribotus skaičius lošėjų.
- Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios vertės kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir kortos su paveikslėliais (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Lošėjas taip pat gali statyti ant Lošėjo/Bankininko poros (P/B Pair). Tokiu atveju gaunamas laimėjimas, jei pirmosios dvi Lošėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- Prie pradinio Lošėjo ir Bankininko statymo iš lošėjo lošimų sąskaitos bus pridėtas 20% auksinis statymo padidėjimas. Pavyzdžiui, jei statymas yra 5, tuomet pridėdamas 20% auksinis mokestis („Golden Fee“), lygus 1 ir bendras statymas tampa 6. Ši bendra reikšmė bus rodoma ekrane.

Auksinis Lošimas

- Auksinio lošimo metu iš 52 virtualios kortų kaladės atsitiktine tvarka ištraukiamos penkios Auksinės kortos. Šioms Auksinėms kortoms tuomet atsitiktine tvarka priskiriami Auksiniai daugikliai 2x, 3x, 5x arba 8x. Jei lošėjo statymas laimi, turint kortą (-as), kuri (-ios) yra tarp pasirinktų Auksinių kortų, lošėjo išmoka dauginama iš Auksinės kortos(-ų) daugiklio(-ų).
- Jei tarp lošėjo kortų yra daugiau nei viena auksinė korta, lošėjas turi galimybę laimėti dar daugiau. Šie daugikliai yra dauginami, o lošėjo išmoka – dauginama iš bendro daugiklio. Jei laiminčiojoje kombinacijoje nėra atverstų Auksinių kortų, tuomet taikoma įprasta išmoka.

- Po Auksinio lošimo krupjė atverčia dvi galutines kortas Lošėjui ir Bankininkui.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Statymai už Lygiąsias laimi, o statymai už Lošėją arba Bankininką paimami (grąžinami). Auksinis mokestis už paimtus Lošėjo / Bankininko statymus nebus grąžintas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija yra verta tik 6 (kadangi $16 - 10 = 6$). Taip pat kortos su paveikslėliais ir 9 vertė yra 9.
- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos.

Lošėjo kortų kombinacija

| | |
|---|----------------------------------|
| Pirmųjų dviejų Lošėjo kortų kombinacija | Veiksmas |
| 0-1-2-3-4-5 | Lošėjas ima trečią kortą |
| 6-7 | Lošėjas susilaiko |
| 8-9 („natūralus“) | Trečioji korta niekam nedalijama |

Bankininko kortų kombinacija

| Pirmosios dvi Bankininko kortos | Trečiosios Lošėjo ištrauktos kortos vertė | | | | | | | | | | |
|---------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Nėra trečiosios kortos | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 0 | I | I | I | I | I | I | I | I | I | I | I |
| 1 | I | I | I | I | I | I | I | I | I | I | I |
| 2 | I | I | I | I | I | I | I | I | I | I | I |
| 3 | I | I | I | I | I | I | I | I | I | S | I |
| 4 | I | S | S | I | I | I | I | I | I | S | S |
| 5 | I | S | S | S | S | I | I | I | I | S | S |
| 6 | S | S | S | S | S | S | S | I | I | S | S |
| 7 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |
| 8 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |
| 9 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |

I – imti; S – susilaikyti.

- Jei Lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Papildomi Statymai

P pora („P pair“) – laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.

B pora („B pair“) – laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

Išmokėjimai

| | |
|-------------|---------|
| Lošėjas | 1-512:1 |
| Bankininkas | 1-512:1 |
| Lygiosios | 5:1 |
| P pora | 9-576:1 |
| B pora | 9-576:1 |

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas per 10 sekundžių neįmanomas, lošimas bus atšauktas, pradiniai statymai gražinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama skiriančioji korta. Paskui krupjė arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du dėklai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju krupjė pakeičia dėklus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o krupjė tęsia lošimą.

5.103 „Piko Bakara“ („Peek Baccarat“)

Lošimo tikslas – numatyti, kieno kortos laimės (Lošėjo arba Bankininko) pasirenkant reikšmę, artimiausią 9 taškams.

Minimali statymo suma – 1 €

Maksimali statymo suma – 5 000 €

Maksimalus laimėjimas – 1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimui vadovauja krupjė, lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios vertės kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir kortos su paveikslėliais (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Jei lošėjas mano, kad Lošėjas („Player“) ir Bankininkas („Banker“) surinks vienodos reikšmės kombinacijas, gali statyti ant lygiųjų („Tie“).
- Taip pat galima statyti ant Lošėjo/Bankininko poros (P/B Pair). Tokiu atveju gaunama išmoka, jei pirmosios dvi Lošėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- Prie pradinio Lošėjo ir Bankininko statymo iš lošėjo lošimų sąskaitos bus pridėtas 20% „Žvilgetelėjimo“ statymo padidinimas. Pavyzdžiui, jei statoma 5 už lošėją („Player“) arba bankininką, („Banker“) bus taikomas 20% „žvilgetelėjimo“ („Peek“) statymo padidinimas (reikšmė: 1), o lošėjo bendras statymas bus 6. Ši bendra statymo vertė bus matoma ekrane. „Žvilgetelėjimo“ („Peek“) netaikomas lygiųjų („Tie“), lošėjo („Player“)/bankininko („Banker“) poros („P/B Pair“) statymo vietose.
- Krupjė pradeda lošimą išdalindamas dvi pradines kortas Lošėjui ir Bankininkui. Krupjė atverčia nuo vienos iki keturių išdalytų kortų, po kurių yra galimybė padvigubinti arba patrigubinti pradinį statymą arba tęsti lošimą su pradiniu statymu.
- „Peek“ statymo padidinimas taikomas tik pradiniam statymui. Jei Lošėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Statymas už lygiasias laimi, o statymai už Lošėją ir Bankininką gražinami. Tačiau „Peek“ statymo padidinimas nėra gražinamas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija yra verta tik 6 (kadangi $16 - 10 = 6$). Taip pat kortos su paveikslėliais ir 9 vertė yra 9.
- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos.

Lošėjo kortų kombinacija

| Pirmųjų dviejų Lošėjo kortų kombinacija | Veiksmas |
|---|----------------------------------|
| 0-1-2-3-4-5 | Lošėjas ima trečią kortą |
| 6-7 | Lošėjas susilaiko |
| 8-9 („natūralus“) | Trečioji korta niekam nedalijama |

Bankininko kortų kombinacija

| Pirmosios dvi Bankininko kortos | Trečiosios Lošėjo ištrauktos kortos vertė | | | | | | | | | | |
|---------------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Nėra trečiosios kortos | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 0 | I | I | I | I | I | I | I | I | I | I | I |
| 1 | I | I | I | I | I | I | I | I | I | I | I |
| 2 | I | I | I | I | I | I | I | I | I | I | I |
| 3 | I | I | I | I | I | I | I | I | I | S | I |
| 4 | I | S | S | I | I | I | I | I | I | S | S |
| 5 | I | S | S | S | S | I | I | I | I | S | S |
| 6 | S | S | S | S | S | S | S | I | I | S | S |
| 7 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |
| 8 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |
| 9 | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |

I – imti; S – susilaikyti.

- Jei Lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Papildomi Statymai

P pora („P pair“) – laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.

B pora („B pair“) – laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas 10 sekundžių sprendimas neįmanomas, lošimas bus atšauktas, pradiniai statymai gražinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama skiriančioji korta. Paskui krupjė arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du dėklai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju krupjė pakeičia dėklus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o krupjė tęsia lošimą.

5.104 „Karališkas Pokeris“ („Royal Poker“)

Minimali statymo suma: 1 €

Maksimali statymo suma: 2 500 €

Maksimalus laimėjimas: 151 000

Lošimo tikslas – lošėjui surinkti kortų kombinaciją, kurios vertė yra aukštesnė nei krupjė kortų kombinacijos vertė.

Lošimo taisyklės:

- Žemiausios vertės derinys yra „tūzas + karalius“, aukščiausios vertės – „karališkoji rūšis“.
- Lošime naudojama viena 52 kortų kaladė.
- Lošime galima padaryti dvigubus pokerio derinius, jei antrajame derinyje yra bent viena korta, kuri nėra naudojama pirmajame derinyje.

Pokerio lošimo kortų kombinacijos nuo aukščiausios iki žemiausios:

- Karališkoji rūšis („Royal flush“) – tos pačios rūšies tūzas, karalius, dama, valetas ir dešimtakė. Stipriausias pokerio kortų derinys.
- Vienos rūšies eilė („Straight flush“) – penkių vienodos rūšies kortų eilė (pvz., vynu triakė, vynu keturakė, vynu penkakė, vynu šešakė, vynu septynakė). Tūzas skaičiuojamas tik kaip žemiausios vertės korta derinyje.
- Keturios vienodos („Four of a kind“) – keturios tos pačios vertės kortos (pvz., keturi valetai) ir viena bet kokia korta.
- Pilnas namas („Full house“) – trys tos pačios vertės kortos (pvz., trys damos) ir pora (pvz., dvi dviakės).
- Rūšis („Flush“) – penkios tos pačios rūšies kortos (pvz., būgnų karalius, būgnų dama, būgnų devynakė, būgnų šešakė, būgnų triakė).
- Eilė („Straight“) – penkios iš eilės einančios skirtingų rūšių kortos (pvz., triakė, keturakė, penkakė, šešakė, septynakė). Tūzas gali būti skaičiuojamas kaip žemiausios arba kaip aukščiausios vertės korta derinyje. Pereinama eilė negalima (pvz., valetas, dama, karalius, tūzas, dviakė).
- Trys vienodos („Three of a kind“) – trijų vienodos vertės kortų derinys (pvz., trys tūzai) ir dvi bet kokios kortos.
- Dvi poros („Two pairs“) – dviejų kortų, turinčių tą pačią vertę, porų derinys, (pvz., du valetai ir dvi aštuonakės) ir viena bet kokia korta.
- Pora („Pair“) – dvi vienodos vertės kortos (pvz., dvi karalienės) ir trys bet kokios kortos. Silpniausias pokerio kortų derinys (neįskaitant Aukštos kortos, kai turimos kortos nesudaro derinio).

- Aukšta korta („High card“) – aukščiausia korta, kai turimos kortos nesudaro derinio, didesnio arba lygaus porai („Pair“). Jei du ar daugiau lošėjų turi aukščiausią kortą, atsižvelgiama į turimą lemiančią kortą (aukščiausios vertės (-ios) korta (-os), patenkanti (-čios) į penkių kortų derinį, kuri (-ios) lemia laimėjimą, jei keli lošėjai turi vienodus kortų derinius, išskyrus tuos, kurie susideda iš penkių kortų).

Klaidų tvarkymas ir nebaigti lošimo etapai

- Jei lošimo eigoje įvyksta klaidų, lošimas laikinai pristabdomas, o apie klaidas pranešama pamainos vadovui. Jei klaida išsprendžiama nedelsiant, lošimas tęsiasi, jei problemos nepavyksta išspręsti, lošimas nutraukiamas, o statymai grąžinami lošėjui.

5.105 „Galutinis Sic Bo“ („Ultimate Sic Bo“)

Minimali statymo suma: 0.2 €

Maksimali statymo suma: 23 100 €

Maksimalus laimėjimas: 142 650

- Lošimo tikslas – nuspėti krupjė išmestų kauliukų sumą.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas trimis kauliukais, kurių vertė yra nuo 1 iki 6.
- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi palaukti iki kol lošimo ekrane atsiras užrašas „Atlikite statymus“ („Place your bets“) ir pasirinkti norimos vertės žetoną bei atlikti statymą. Statymams atlikti skiriama 18 sekundžių. Statymų laikui pasibaigus, krupjė meta kauliukus.
- Laiminti kauliukų kombinacijos vertė yra rodoma lošimo ekrane.

Statymai:

- Mažas / didelis („Small“ / „Big“) – statymas, kad kauliukų sumą sudarys mažos vertės skaičius (4-10) arba didelės vertės skaičius (11-17). Laimėjimo išmoka 1:1.
- Lyginis / nelyginis („Odd“ / „Even“) – statymas, kad kauliukų sumą sudarys lyginis arba nelyginis skaičius. Išmoka už laimėjimą yra 1:1, tačiau šis statymas pralošia, jei išmetamas bet kuris trigubas („Any triple“).
- Bendras („Total“) – statymas, kad kauliukų sumą sudarys bet koks skaičius tarp 4 ir 17. Bendro statymo metu skaičiai 3 ir 18 nesiskaito. Laimima, jei bendra kauliukų suma yra lygi lošėjo atliktam statymui.
- Viengubas („Single“) – statymas ant bet kurio iš 6 statymo laukelių, pavadintų vienas („One“), du („Two“), trys („Three“), keturi („Four“), penki („Five“) ir šeši („Six“). Jeigu 1 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį buvo atliktas statymas, išmoka yra 1:1. Jeigu 2 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį buvo atliktas statymas, išmoka yra 2:1. Jeigu 3 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį buvo atliktas statymas, išmoka yra 3:1.
- Dvigubas („Double“) – statymas ant bet kurio iš šešių dvigubai pažymėtų statymo laukelių. Laimima, jei 2 iš 3 kauliukų yra tos pačios vertės. Laimėjimo išmoka – 8:1.

- Trigubas („Triple“) – statymas, kad visi trys kauliukai bus tos pačios vertės, kaip ir lošėjo pasirinkta statymo kombinacija. Laimėjimo išmoka – 150:1.
- Bet kuris trigubas („Any triple“) – statymas, kad visi trys kauliukai bus tos pačios vertės. Laimėjimo išmoka – 30:1.
- Kombinacija („Combination“) – statymas ant bet kokių 15 galimų dviejų kauliukų kombinacijų. Laimėjimo išmoka – 5:1.

Daugikliai:

- Tam tikriems statymams atsitiktiniu būdu gali būti pritaikytas daugiklis. Tokie statymai paryškunami prieš kauliukams sustojant ir paskelbiant rezultatą. Jeigu buvo paryškintas lošėjo statymas, jam pritaikomas atitinkamas daugiklis.

Išmokos:

| Statymas | Išmoka | Maksimali išmoka (jeigu statymui taikomas daugiklis) |
|---------------------|--------|--|
| Mažas / didelis | 1:1 | 1:1 |
| Lyginis / nelyginis | 1:1 | 1:1 |
| Dvigubas | 8:1 | 87:1 |
| Trigubas | 150:1 | 999:1 |
| Bet kuris trigubas | 30:1 | 87:1 |
| Iš viso 4 arba 17 | 50:1 | 499:1 |
| Iš viso 5 arba 16 | 20:1 | 249:1 |
| Iš viso 6 arba 15 | 15:1 | 87:1 |
| Iš viso 7 arba 14 | 12:1 | 29:1 |
| Iš viso 8 arba 13 | 8:1 | 24:1 |
| Iš viso 9 arba 12 | 6:1 | 49:1 |
| Iš viso 10 arba 11 | 6:1 | 24:1 |
| Kombinacija | 5:1 | 24:1 |
| Viengubi: | | |
| Viengubas | 1:1 | 1:1 |
| Dvigubas | 2:1 | 19:1 |
| Trigubas | 3:1 | 87:1 |

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei kauliukai nusileidžia vienas ant kito arba nėra tiesioje pozicijoje, rezultatai nėra registruojami, o kauliukai metami pakartotinai.
- Lošime įvykus klaidai, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei pamainos vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas

sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

- Nutrūkus interneto ryšiui:
 - Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t. y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.

Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuluojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.