

**Lošimo automatais „PASLAPTINGIEJI LOŠIMAI III“ („MAGIC GAMES III“)  
lošiamų lošimų taisyklės**

1. Lošiant automatu „PASLAPTINGIEJI LOŠIMAI III“ („MAGIC GAMES III“) naudojamos 10 ct, 20 ct, 50 ct, 1 eurų ir 2 eurų vertės monetos.
2. Lošimo automatas „PASLAPTINGIEJI LOŠIMAI III“ („MAGIC GAMES III“) valdomas spaudžiant jo mygtukus ar atitinkamą, prisilietimui jautraus ekrano vietą (toliau – „Mygtukas“). Užrašai ant mygtukų nurodo, kokia automato funkcija bus vykdoma, paspaudus atitinkamą mygtuką.
3. Lošimo automatą „PASLAPTINGIEJI LOŠIMAI III“ („MAGIC GAMES III“) sudaro 14 (keturiolika) skirtingų lošimų: „Visada karštas“ („Always Hot“); „Be galo karštas“ („Ultra Hot“); „Ypatingai karštas“ („Supra Hot“); „81 paslaptingoji linija“ („Magic 81 Lines“); „Deginantis karštis“ („Sizzling Hot“); „Vabalų manija“ („Beetle Mania“); „Delfino perlas“ („Dolphin’s Pearl“); „Laimingos ponios kerai“ („Lucky Lady’s Charm“); „Kortų karalius“ („King of Cards“); „Karališkosios akademijos knyga“ („Book of RA“); „Puikusias juokdarys“ („Mega Joker“); „27 paslaptingosios linijos“ („Magic 27 Lines“); „Amerikietiškas Pokeris II“ („American Poker II“); „Vaisių X korta“ („Fruit X-Card“).
4. Lošti automatu pradedama pasirinkus vieną iš 3 punkte nurodytų lošimų (paspaudžiamas atitinkamas lošimo pasirinkimo mygtukas arba palietus norimą lošimą jautriame ekrane) bei sukauptus lošėjo pageidaujamą kreditų sumą automato kreditų ekrane „KREDITAS“.
5. Įmetus pageidaujamą monetų kiekį į lošimo automato monetų priėmimo įrenginį, ekrano laukelyje „KREDITAI“ pasirodo atitinkamas 0,05 euro vertės kreditų skaičius. Pvz.: įmetus 1,- euro monetą laukelyje „KREDITAI“ pasirodo skaičius „20“.
6. Sukauptus norimą kreditų sumą automato kreditų ekrane „KREDITAS“, lošėjas turi pasirinkti statymo dydį. Statymo dydis pasirenkamas paspaudus mygtuką „STATYTI“ Statymo dydis rodomas automatų statymo dydžio ekrane „STATYMAS“.

7. Lošimo metu lošėjas gali papildyti turimų kreditų kiekį, prijungdamas laimėtą kreditų kiekį prie sukauptų kreditų paspaudus mygtuką „BANKAS“ ir jie parodomi laukelyje „KREDITAI“. Lošėjo kreditų suma bet kuriuo metu gali būti papildyta, įmetant atitinkamo nominalo monetas į lošimo automatą.

8. Pasirinkus statymo sumą, lošėjas turi paspausti mygtuką „PRADĖTI/STARTAS“. Lošimo automatas pradeda pagrindinį lošimą. Kreditų ekrane „KREDITAS“ sukaupti kreditai sumažėja pasirinkto statymo sumos dydžiu.

9. Po lošimo algoritmo programoje nustatyto laiko automatas pateikia pirminį lošimo rezultatą laimėjimų ekrane „LAIMĖJIMAS“. Jei išsidėstęs lošimo simbolių derinys nėra laimingas, pagrindinis lošimas pradedamas iš naujo. Tokiu atveju lošėjas pats turi pasirinkti, ar jam lošti iš naujo. Jei išsidėščiusių lošimo simbolių derinys laimingas, automatas laimėjimų ekrane „LAIMĖJIMAS“ parodo laimėtą kreditų sumą:

9.1. Jei lošimo automata statymo suma buvo 50 centų, laimėjimas yra pervedamas į automato ekrane esantį banko skaitiklį „BANKAS“, kuris skirtas laimėtiems kreditams apskaityti lošimo pratęsime bei pasiūlomas lošimo pratęsimas. Šiame skaitiklyje apskaitytus kreditus lošėjas gali bet kuriuo momentu pervesti į kreditų skaitiklį „KREDITAS“ paspaudžiant mygtuką „BANKAS“. Šiame skaitiklyje apskaityti kreditai automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“, jeigu automatu tam tikrą laiką nelošiama. Tokiais atvejais pagrindinis lošimas pradedamas iš naujo (lošėjas pats turi pasirinkti ar jam lošti iš naujo);

9.2. jei automata statymo suma buvo mažesnė nei 50 centų, visi laimėjimai automatiškai yra pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“ ir pagrindinis lošimas pradedamas iš naujo (lošėjas pats turi pasirinkti, ar jam lošti iš naujo). Lošimo pratęsimas nesiūlomas.

10. Norėdamas dalyvauti lošimo pratęsime, lošėjas turi būti laimėjęs pagrindiniame lošime ir turėti kreditų banko skaitiklyje „BANKAS“.

11. Kad pradėti lošimo pratęsimą, reikia pasirinkti paskiriamų kreditų dydį. Šis dydis pasirenkamas paspaudus klavišą „STATYTI“. Lošimo pratęsime paskirtų kreditų dydis rodomas automato ekrane „STATYMAS“.

12. Pasirinkus paskiriamų kreditų sumą, lošėjas turi paspausti klavišą „PRADĖTI/STARTAS“. Automatas pradeda lošimo pratęsimą, banko skaitiklyje „BANKAS“ sukaupti kreditai sumažėja lošimo pratęsime paskirtų kreditų dydžiu.

13. Po lošimo algoritmo programoje nustatyto laiko automatas pateikia lošimo pratęsimo rezultatą laimėjimų ekrane „LAIMĖJIMAS“, o laimėtus kreditus perveda į banko skaitiklį „BANKAS“, susumuodamas jame buvusius (jei tokių buvo) ir laimėtus kreditus.

14. Jei banko skaitiklio „BANKAS“ kreditų vertė pasiekia 100 (šimto) eurų sumą, lošimo pratęsimas automatiškai yra užbaigiamas, o banko skaitiklyje „BANKAS“ esantys kreditai automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

15. Jei lošime išsidėsčiusių lošimo simbolių kombinacija nėra laiminga, lošimo pratęsimas tęsiamas tokia pat tvarka kaip ir pradedamas, kol banko skaitiklyje „BANKAS“ yra kreditų. Jei banko skaitiklyje „BANKAS“ kreditų nebelieka, lošimo pratęsimas automatiškai baigiasi.

16. Lošėjas gali lošimo pratęsimą bet kuriuo metu nutraukti, paspaudęs klavišą „PAIMTI/BANKAS“. Tokiu atveju banko skaitiklyje „BANKAS“ esantys kreditai, automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

17. Tiek pagrindiniame lošime, tiek ir lošimo pratęsime galima lošėjo rizika – automatui pasiūlius, lošėjas, paspaudęs atitinkamą automato klavišą, gali laimėtą sumą, kuri rodoma automato ekrane, padidinti automato ekrane rodoma kita, numatoma laimėti suma, jei teisingai atspės, koks laimingas lošimo simbolis pasirodys automato ekrane (pavyzdžiui herbas ar moneta, juoda ar raudona korta, pliuso ar minuso ženklas) arba automato ekrane rodomos laimėtos sumos netekti, jei laimingo simbolio neatspės. Lošėjas tokios rizikos bet kada gali atsisakyti, paspaudęs atitinkamą automato klavišą.

18. Lošimo pratęsime galioja tokios pat lošimo taisyklės kaip ir pagrindiniame lošime.

19. Jei lošimo automato lošėjas nori pasirinkti kitą lošimą, jis turi paspausti mygtuką „IŠEITI/KITI“ arba „RINKTIS ŽAIDIMĄ“. Tokiu atveju automatas pereina į lošimo pasirinkimo režimą, skaitiklyje „BANKAS“ esantys kreditai automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“. Pasirinkęs kitą lošimą, lošėjas pradeda naujo lošimo pagrindinį lošimą.

### ***LOŠIMŲ TAISYKLĖS***

**20.1. „Always Hot“ („Visada karštas“)** lošimas lošiamas 3 (trimis) būgnais, ant kurių yra išsidėstę lošimo simboliai. Lošimo rezultatas apskaitomas 5 (penkiose) linijose.

20.2. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas. Lošimo simbolių rūšys bei laimingos jų kombinacijos yra nurodytos automato ekrane.

20.3. Laimėjimo rezultata lemia atsitiktinumas. Laimėjimo dydis yra paslaptinas, t. y. tokių pačių simbolių kombinacija gali būti automato įvertinta skirtingu laimėjimo dydžiu – nuo 1 iki 2000 kreditų.

20.4. Šiame lošime laimima, kai išsidėsto 3 (trys) vienodi lošimo simboliai linijoje. Papildomų lošimo elementų ar rizikos šis lošimas neturi.

**21.1. „Ultra Hot“ („Be galo karštas“)** lošimo principas ir taisyklės tokios pat kaip „Always Hot“ („Visada karštas“) lošimo, tik skiriasi lošimo ir jo simbolių grafinis atvaizdavimas automato ekrane.

**22.1. „Supra Hot“ („Ypatingai karštas“)** lošimas lošiamas 4 (keturiais) būgnais, ant kurių yra išsidėstę lošimo simboliai. Lošimo rezultatas apskaitomas 25 (dvidešimt penkiose) linijose.

22.2. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas.

22.3. Lošimo simbolių rūšys bei laimingos jų kombinacijos yra nurodytos automato ekrane.

22.4. Laimėjimo rezultata lemia atsitiktinumas. Laimėjimo dydis – nuo 1 iki 2000 kreditų - yra paslaptinas ir priklauso nuo lošimo simbolių rūšies bei statymo dydžio.

22.5. Šiame lošime laimima, kai iš eilės išsidėsto 3 (trys) ar 4 (keturi) vienodi lošimo simboliai linijoje.

**23.1. „Sizzling Hot“ („Deginantis karštis“)** lošimas lošiamas 5 (penkiais) būgnais, ant kurių yra išsidėstę lošimo simboliai. Lošimo rezultatas apskaitomas 5 (penkiose) linijose.

23.2. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas.

23.3. Lošėjui laimėjus tiek pagrindiniame lošime, tiek ir lošimo pratęsime lošėjui siūloma rizikuoti padidinti laimėjimą, atspėjus automato ekrane pasirodysiantį simbolį (žiūrėti 17 punktą). Rizikos atsisakoma paspaudus klavišą „PAIMTI“, o laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANKAS“ (jei statymas buvo 0,5 euro pagrindiniame lošime ar nuo 0,5 iki 10 eurų lošimo pratęsime) arba į skaitiklį „KREDITAS“ (jei statymas buvo mažesnis negu 0,5 euro pagrindiniame lošime).

23.4. Lošėjui rizikuojant padidinti laimėjimą, reikia atspėti kokia korta (juoda ar raudona) pasirodys automato ekrane. Spėjant reikia paspausti raudonos arba juodos spalvos klavišą

„RIZIKUOTI“. Jei paspaudus raudonos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“ automato ekrane pasirodo raudona korta – laimima, jei ne – laimėjimo netenkama.

23.5. Lošimo simbolių rūšys bei laimingos jų kombinacijos yra nurodytos automato ekrane.

23.6. Laimėjimo rezultata lemia atsitiktinumas. Laimėjimo dydis – nuo 1 iki 2000 kreditų - yra paslaptingas: tokių pačių simbolių kombinacija gali būti automato įvertinta skirtingu laimėjimo dydžiu.

23.7. Šiame lošime laimima, kai išsidėsto nuo 2 (dviejų) iki 5 (penkių) vienodų lošimo simbolių linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę (netaikoma „Žvaigždės“ simboliui, kuris gali būti linijoje ir išsibarstęs).

**24.1. Lošimo „Magic 81 Lines“ („81 stebuklinga linija“) tikslas – išsukti laimingą simbolių derinį.**

24.2. Lošimas lošiamas 4 būgnais, ant kurių yra išsidėstę lošimo simboliai. Lošimo rezultatas apskaitomas 81 linijoje.

24.3. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas (žiūrėti 11 – 18 punktus).

24.4. Lošėjui laimėjus, automatas, tiek pagrindiniame lošime, tiek lošimo pratęsimе siūlo lošėjui rizikuoti padidinti laimėjimą, atspėjus automato ekrane pasirodysiantį simbolį (žiūrėti 17 punktą). Lošėjui rizikuojant, reikia atspėti, kokia korta (juoda ar raudona) pasirodys automato ekrane. Spėjant reikia paspausti raudonos arba juodos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“. Jei paspaudus raudonos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“ automato ekrane pasirodo raudona korta – laimima, jei ne – laimėjimo netenkama.

24.5. Rizikos atsisakoma paspaudus klavišą „PAIMTI“, o laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANKAS“ (jei statymas buvo 0,5 euro pagrindiniame lošime ar nuo 0,5 iki 10 eurų lošimo pratęsimе) arba į skaitiklį „KREDITAS“ (jei statymas buvo mažesnis negu 0,5 euro pagrindiniame lošime).

24.6. Lošimo simbolių rūšys bei laimingi jų deriniai yra nurodyti lošimo automato viršutiniame ekrane.

24.7. Laimėjimo rezultata lemia atsitiktinumas, o jo dydis yra nenuspėjamas ir priklauso nuo simbolių derinio, iškritusio lošimo metu. Laimėjimo dydis negali būti didesnis daugiau negu 200 kartų už atlikto statymo sumą.

24.8. Šiame lošime laimima, kai paeiliui išsidėsto nuo 1 iki 4 vienodų lošimo simbolių linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę.

24.9. Lošimo metu iškritęs „Magic 81 lines“ simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį. Šio simbolio laimėjimas yra paslaptingas.

**25.1. „Beetle Mania“ („Vabalų manija“) lošimas** lošiamas 5 (penkais) būgnais, ant kurių yra išsidėstę lošimo simboliai. Lošimo rezultatas apskaitomas 5 (penkiose) linijose.

25.2. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas (žiūrėti 11 – 18 punktus). Lošimo simbolių rūšys bei laimingos jų kombinacijos yra nurodytos automato ekrane. Laimėjimo rezultatai lemia atsitiktinumas, o jo dydis yra paslaptingas (tokių pačių simbolių kombinacija gali būti automato įvertinta skirtingu laimėjimo dydžiu) ir priklauso nuo lošimo simbolių rūšies.

25.3. Šiame lošime laimima, kai išsidėsto nuo 2 iki 5 vienodų lošimo simbolių linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Jei lošimo metu vienoje iš penkių linijų atsitiktinai išsidėsto 3, 4 ar 5 „Natos“ simboliai, lošėjas laimi 10 (dešimt) papildomų lošimo pratęsimų („prizinių lošimų“), kurių lošimo metu lošėjo sukaupti kreditai nėra atskaitomi. Jei tokio lošimo pratęsimo metu iškrenta „Vabalo“ simbolis viduriniame būgne, bet kurioje pozicijoje - laimimas paslaptingas laimėjimas. Šio lošimo pratęsimo („prizinio lošimo“) metu kiti lošimo pratęsimai negali būti laimimi. Iškritęs „Bitės“ lošimo simbolis atstoja bet kurį kitą lošimo simbolį, išskyrus „Natos“ bei „Vabalo“ simbolius.

25.4. Tiek pagrindiniame šio lošimo lošime, tiek lošimo pratęsime lošėjui siūloma rizikuoti padidinti laimėjimą, atspėjus automato ekrane pasirodysiantį simbolį (žiūrėti 17 punktą). Lošėjui rizikuojant reikia atspėti, kokia korta (juoda ar raudona) pasirodys automato ekrane. Spėjant reikia paspausti raudonos arba juodos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“. Jei paspaudus raudonos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“ automato ekrane pasirodo raudona korta – laimima, jei ne – laimėjimo netenkama.

25.5. Rizikos atsisakoma paspaudus klavišą „PAIMTI“, o laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANKAS“ (jei statymas buvo 0,5 euro pagrindiniame lošime ar nuo 0,5 iki 10 eurų lošimo pratęsime) arba į skaitiklį „KREDITAS“ (jei statymas buvo mažesnis negu 0,5 euro pagrindiniame lošime).

**26.1. „Dolphin’s Pearl“ („Delfino perlas“)** lošimas lošiamas 5 (penkiais) būgnais, ant kurių yra išsidėstę lošimo simboliai. Lošimo rezultatas apskaitomas 5 (penkiose) linijose.

26.2. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas (žiūrėti 11 – 18 punktus). Lošimo simbolių rūšys bei laimingos jų kombinacijos yra nurodytos automato ekrane.

26.3. Laimėjimo rezultatai lemia atsitiktinumas, o jo dydis yra paslaptingas (tokių pačių simbolių kombinacija gali būti automato įvertinta skirtingu laimėjimo dydžiu nuo 1 iki 2000 kreditų) ir priklauso nuo laimingos lošimo simbolių kombinacijos. Šiame lošime laimima, kai išsidėsto nuo 2 (dviejų) iki 5 (penkių) vienodų lošimo simbolių linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Jei lošimo metu vienoje iš penkių linijų atsitiktinai išsidėsto 3, 4 ar 5 „Perlo“ simboliai, lošėjas laimi 15 (penkiolika) papildomų lošimo pratęsimų („prizinių lošimų“), kurių lošimo metu lošėjo sukaupti kreditai nėra atskaitomi. Lošimo metu iškritęs „Delfino“ lošimo simbolis atstoja bet kurį kitą lošimo simbolį, išskyrus „Perlo“ simbolį.

26.4. Tiek pagrindiniame lošime, tiek ir lošimo pratėsimu lošėjui siūloma rizikuoti padidinti laimėjimą, atspėjus automato ekrane pasirodysiantį simbolį (žiūrėti 17 punktą). Lošėjui rizikuojant, reikia atspėti, kokia korta (juoda ar raudona) pasirodys automato ekrane. Spėjant reikia paspausti raudonos arba juodos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“. Jei paspaudus raudonos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“ automato ekrane pasirodo raudona korta – laimima, jei ne – laimėjimo netenkama.

26.5. Rizikos atsisakoma paspaudus klavišą „PAIMTI“, o laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANKAS“ (jei statymas buvo 0,5 euro pagrindiniame lošime ar nuo 0,5 iki 10 eurų lošimo pratėsimu) arba į skaitiklį „KREDITAS“ (jei statymas buvo mažesnis negu 0,5 euro pagrindiniame lošime).

**27.1. „Lucky Lady’s Charm“ („Laimingos damos žavesys“)** lošimas lošiamas 5 būgnais, ant kurių yra išsidėstę lošimo simboliai. Lošimo rezultatas apskaitomas 5 linijose.

27.2. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas (žiūrėti 11 – 18 punktus).

27.3. Lošėjui laimėjus, tiek pagrindiniame lošime, tiek lošimo pratėsimu lošėjui siūloma rizikuoti padidinti laimėjimą, atspėjus automato ekrane pasirodysiantį simbolį (žiūrėti 17 punktą). Lošėjui rizikuojant, reikia atspėti, kokia korta (juoda ar raudona) pasirodys automato ekrane. Spėjant reikia paspausti raudonos arba juodos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“. Jei

paspaudus raudonos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“ automato ekrane pasirodo raudona korta – laimima, jei ne – laimėjimo netenkama.

27.4. Rizikos atsisakoma paspaudus klavišą „PAIMTI“, o laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANKAS“ (jei statymas buvo 0,5 euro pagrindiniame lošime ar nuo 0,5 iki 10 eurų lošimo pratęsime) arba į skaitiklį „KREDITAS“ (jei statymas buvo mažesnis negu 0,5 euro pagrindiniame lošime).

27.5. Lošimo simbolių rūšys bei laimingos jų kombinacijos yra nurodytos automato ekrane.

27.6. Laimėjimo rezultata lemia atsitiktinumas, o jo dydis yra paslaptingas (tokių pačių simbolių kombinacija gali būti automato įvertinta skirtingu laimėjimo dydžiu nuo 1 iki 2000 kreditų) ir priklauso nuo laimingos lošimo simbolių kombinacijos. Šiame lošime laimima, kai paeiliui išsidėsto nuo 2 iki 5 vienodų lošimo simbolių linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Jei lošimo metu vienoje iš penkių linijų atsitiktinai, nebūtinai paeiliui išsidėsto 3, 4 ar 5 „Rutulio“ simboliai, lošėjas laimi 15 (penkiolika) papildomų lošimo pratęsimų („prizinių lošimų“), kurių lošimo metu lošėjo sukaupti kreditai nėra atskaitomi. Lošimo metu iškritęs „Damos“ lošimo simbolis atstoja bet kurį kitą lošimo simbolį, išskyrus „Rutulio“ simbolį.

**28.1. „King of Cards“ („Kortų karalius“) lošimas** lošiamas 5 būgnais, ant kurių yra išsidėstę lošimo simboliai. Lošimo rezultatas apskaitomas 5 linijose.

28.2. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas (žiūrėti 11 – 18 punktus).

28.3. Lošėjui laimėjus, tiek pagrindiniame lošime, tiek lošimo pratęsime lošėjui siūloma rizikuoti padidinti laimėjimą, atspėjus automato ekrane pasirodysiantį simbolį (žiūrėti 17 punktą). Lošėjui rizikuojant, reikia atspėti, kokia korta (juoda ar raudona) pasirodys automato ekrane. Spėjant reikia paspausti raudonos arba juodos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“. Jei paspaudus raudonos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“ automato ekrane pasirodo raudona korta – laimima, jei ne – laimėjimo netenkama.

28.4. Rizikos atsisakoma paspaudus klavišą „PAIMTI“, o laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANKAS“ (jei statymas buvo 0,5 euro pagrindiniame lošime ar nuo 0,5 euro iki 10 eurų lošimo pratęsime) arba į skaitiklį „KREDITAS“ (jei statymas buvo mažesnis negu 0,5 euro pagrindiniame lošime).

28.5. Lošimo simbolių rūšys bei laimingos jų kombinacijos yra nurodytos automato ekrane.



28.6. Laimėjimo rezultata lemia atsitiktinumas, o jo dydis yra paslaptinas (tokių pačių simbolių kombinacija gali būti automato įvertinta skirtingu laimėjimo dydžiu nuo 1 iki 2000 kreditų) ir priklauso nuo laimingos lošimo simbolių kombinacijos. Šiame lošime laimima, kai paeiliui išsidėsto nuo 2 iki 5 vienodų lošimo simbolių linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Jei lošimo metu vienoje iš penkių linijų atsitiktinai, nebūtinai paeiliui išsidėsto 3, 4 ar 5 „Žetonų“ simboliai, lošėjas laimi 15 (penkiolika) papildomų lošimo pratęsimų („prizinių lošimų“), kurių lošimo metu lošėjo sukaupti kreditai nėra atskaitomi. Lošimo metu iškritęs „Juokdario“ lošimo simbolis atstoja bet kurį kitą lošimo simbolį, išskyrus „Žetonų“ simbolį.

**29.1. „Book of RA“ („Karališkosios akademijos knyga“) lošimas** lošiamas 5 būgnais, ant kurių yra išsidėstę lošimo simboliai. Lošimo rezultatas apskaitomas 5 linijose.

29.2. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas (žiūrėti 11 – 18 punktus).

29.3. Lošėjui laimėjus, automatas, tiek pagrindiniame lošime, tiek lošimo pratęsimе lošėjui siūloma rizikuoti padidinti laimėjimą, atspėjus automato ekrane pasirodysiantį simbolį (žiūrėti 17 punktą). Lošėjui rizikuojant, reikia atspėti, kokia korta (juoda ar raudona) pasirodys automato ekrane. Spėjant reikia paspausti raudonos arba juodos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“. Jei paspaudus raudonos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“ automato ekrane pasirodo raudona korta – laimima, jei ne – laimėjimo netenkama.

29.4. Rizikos atsisakoma paspaudus klavišą „PAIMTI“, o laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANKAS“ (jei statymas buvo 0,5 euro pagrindiniame lošime ar nuo 0,5 iki 10 eurų lošimo pratęsimе) arba į skaitiklį „KREDITAS“ (jei statymas buvo mažesnis negu 0,5 euro pagrindiniame lošime).

29.5. Lošimo simbolių rūšys bei laimingos jų kombinacijos yra nurodytos automato ekrane. Laimėjimo rezultata lemia atsitiktinumas, o jo dydis yra paslaptinas (tokių pačių simbolių kombinacija gali būti automato įvertinta skirtingu laimėjimo dydžiu nuo 1 iki 2000 kreditų) ir priklauso nuo laimingos lošimo simbolių kombinacijos. Šiame lošime laimima, kai paeiliui išsidėsto nuo 2 iki 5 vienodų lošimo simbolių linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Jei lošimo metu vienoje iš penkių linijų atsitiktinai, nebūtinai paeiliui išsidėsto 3, 4 ar 5 „Knygos“ simboliai, lošėjas laimi 10 papildomų lošimo pratęsimų („prizinių lošimų“), kurių lošimo metu lošėjo sukaupti kreditai nėra atskaitomi. Lošimo metu iškritęs „Knygos“ lošimo simbolis atstoja bet kurį kitą lošimo simbolį.

**30.1. „Mega Joker“ („Puikusias juokdarys“) lošimas** lošiamas 5 būgnais, ant kurių yra išsidėstę lošimo simboliai. Lošimo rezultatas apskaitomas 40 linijų.

30.2. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas (žiūrėti 11 – 18 punktus).

30.3. Lošėjui laimėjus, tiek pagrindiniame lošime, tiek lošimo pratęsimе lošėjui siūloma rizikuoti padidinti laimėjimą, atspėjus automato ekrane pasirodysiantį simbolį (žiūrėti 17 punktą). Lošėjui rizikuojant, reikia atspėti, kokia korta (juoda ar raudona) pasirodys automato ekrane. Spėjant reikia paspausti raudonos arba juodos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“. Jei paspaudus raudonos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“ automato ekrane pasirodo raudona korta – laimima, jei ne – laimėjimo netenkama.

30.4. Rizikos atsisakoma paspaudus klavišą „PAIMTI“, o laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANKAS“ (jei statymas buvo 0,5 euro pagrindiniame lošime ar nuo 0,5 iki 10 eurų lošimo pratęsimе) arba į skaitiklį „KREDITAS“ (jei statymas buvo mažesnis negu 0,5 euro pagrindiniame lošime).

30.5. Lošimo simbolių rūšys bei laimingos jų kombinacijos yra nurodytos automato ekrane. Laimėjimo rezultatą lemia atsitiktinumas, o jo dydis yra paslaptingas (tokių pačių simbolių kombinacija gali būti automato įvertinta skirtingu laimėjimo dydžiu nuo 1 iki 2000 kreditų) ir priklauso nuo laimingos lošimo simbolių kombinacijos. Šiame lošime laimima, kai paeiliui išsidėsto nuo 3 iki 5 vienodų lošimo simbolių linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „Žvaigždės“ simbolį, kuriam ši taisyklė negalioja. Lošimo metu iškritęs „Juokdario“ lošimo simbolis atstoja bet kurį kitą lošimo simbolį, išskyrus „Žvaigždės“ simbolį.

**31.1. Magic 27 Lines“ („27 stebuklingos linijos“) lošimo** tikslas – išsukti laimingą simbolių derinį. Lošimas lošiamas 3 būgnais, ant kurių yra išsidėstę lošimo simboliai. Lošimo rezultatas apskaitomas 27 linijose.

31.2. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas (žiūrėti 11 – 18 punktus).

31.3. Lošėjui laimėjus, tiek pagrindiniame lošime, tiek lošimo pratęsimе lošėjui siūloma rizikuoti padidinti laimėjimą, atspėjus automato ekrane pasirodysiantį simbolį (žiūrėti 17 punktą). Lošėjui rizikuojant, reikia atspėti, kokia korta (juoda ar raudona) pasirodys automato ekrane. Spėjant reikia paspausti raudonos arba juodos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“. Jei paspaudus raudonos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“ automato ekrane pasirodo raudona korta – laimima, jei ne – laimėjimo netenkama.

31.4. Rizikos atsisakoma paspaudus klavišą „PAIMTI“, o laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANKAS“ (jei statymas buvo 0,5 euro pagrindiniame lošime ar nuo 0,5 iki 10 eurų lošimo pratęsime) arba į skaitiklį „KREDITAS“ (jei statymas buvo mažesnis negu 0,5 euro pagrindiniame lošime).

31.5. Lošimo simbolių rūšys bei laimingi jų deriniai yra nurodyti lošimo automato viršutiniame ekrane. Laimėjimo rezultatą lemia atsitiktinumas, o jo dydis – nuo 1 iki 2000 kreditų - yra nenuspėjamas ir priklauso nuo simbolių derinio, iškritusio lošimo metu.

31.6. Laimėjimo dydis negali būti didesnis daugiau negu 200 kartų už atlikto statymo sumą.

31.7. Šiame lošime laimima, kai paeiliui išsidėsto 3 vienodi lošimo simboliai linijoje. Lošimo metu iškritęs „Juokdario“ simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį. Šio simbolio laimėjimas yra paslaptingas.

**32.1. „American Poker II“ („Amerikietiškas Pokeris II“) lošimas** lošiamas 5 (penkiomis) kortomis. Pilną kortų malką sudaro 53 kortos (4 rūšys po 13 kortų nuo dviakės iki tūzo ir 1 „juokdario“ korta).

32.2. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas.

32.3. Lošėjui laimėjus, tiek pagrindiniame lošime, tiek lošimo pratęsime lošėjui siūloma rizikuoti padidinti laimėjimą, atspėjus automato ekrane pasirodysiantį simbolį (žiūrėti 17 punktą). Lošėjui rizikuojant, reikia atspėti, kokia korta (juoda ar raudona) pasirodys automato ekrane. Spėjant reikia paspausti raudonos arba juodos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“. Jei paspaudus raudonos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“ automato ekrane pasirodo raudona korta – laimima, jei ne – laimėjimo netenkama.

32.4. Rizikos atsisakoma paspaudus klavišą „PAIMTI“, o laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANKAS“ (jei statymas buvo 0,5 euro pagrindiniame lošime ar nuo 0,5 iki 10 eurų lošimo pratęsime) arba į skaitiklį „KREDITAS“ (jei statymas buvo mažesnis negu 0,5 euro pagrindiniame lošime).

32.5. Po kas antrojo kortų padalinimo lošėjas penkių klavišų „PALIKTI/NE“ pagalba (pirmas iš kairės klavišas „PALIKTI/NE“ valdo pirmąją kortą iš kairės, antras – antrąją kortą ir t. t.), gali pasirinkti, kokias kortas pasilikti ar nepasilikti kitame kortų padalinime. Jei kortą lošėjas

pasiliko, ant jos atsiranda užrašas „HOLD“ ir pradėjus lošimą ši korta nekeičiama į kitą kortą. Pasilikti galima, tiek vieną, tiek penkias kortas.

32.6. Jei lošėjas laimėjo (gavo laimingą kortų kombinaciją) ir pasiliko visas penkias kortas, paspaudus klavišą „PRADĖTI/STARTAS“, laimėjimas bus pervestas į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

32.7. Jei ant kortos užrašo „HOLD“ nėra, ši korta atsitiktinai pakeičiama į kitą kortą. Jei prieš pradėdant lošimą automatas leido pasilikinėti kortas, šiam lošimui pasibaigus - prieš pradėdant kitą lošimą - automatas neleis pasilikinėti kortų ir pradėjus lošti, atsitiktinai iš naujo bus padalintos visos penkios kortos.

32.8. Laimingos kortų kombinacijos yra nurodytos automato ekrane: „Two pair“ („dvi poros“ - dvi tos pačios vertės kortų poros, pavyzdžiui dvi damos ir dvi dešimtakės); „Three of a kind“ („trys vienodos“ - trys tos pačios vertės kortos); „Straight“ („eilė“ - penkios iš eilės einančių skirtingų kortų rūšių kortos, pavyzdžiui penkakė, šešakė, septynakė, aštuonakė, devynakė); „Flush“ („rūšis“ - penkios tos pačios kortų rūšies kortos, neatsižvelgiant į jų eiliškumą); „Full house“ („pilnas namas“ - trys vienodos kortos ir pora, pavyzdžiui trys šešakės ir du valetai); „Four of a kind“ („keturios vienodos“ - keturios tos pačios vertės kortos, pavyzdžiui keturios šešakės); „Straight flush“ („rūšis iš eilės“ - penkios tos pačios kortų rūšies kortos iš eilės); „Royal flush“ („karališkoji rūšis“ - tos pačios kortų rūšies tūzas, karalius, dama, valetas, dešimtakė); „Five of a kind“ („penkios vienodos“ - penkios tos pačios vertės kortos, pavyzdžiui, keturios septynakės ir „juokdarys“).

32.9. Laimėjimo rezultatai lemia atsitiktinumą. Jo dydis yra paslaptingas (tokia pati kortų kombinacija gali būti automato įvertinta skirtingu laimėjimo dydžiu nuo 1 iki 2000 kreditų).

32.10. Šiame lošime laimima, kai automato ekrane išsidėsto nurodyta laiminga kortų kombinacija. „Juokdario“ korta atstoja bet kurią kitą kortą.

32.11. Lošiant šį lošimą galima laimėti papildomą laimėjimą „Mini bonus“ („Mažasis bonusas“). „Mini bonus“ („Mažasis bonusas“) dydis yra paslaptingas. Laimėjimą „Mini bonus“ („Mažasis bonusas“) automatas gali atsitiktinai suteikti bet kuriuo metu vykstant lošimui. Kai suteikiamas laimėjimas „Mini bonus“ („Mažasis bonusas“), užrašas ekrane „Mini bonus“ („Mažasis bonusas“) pradeda mirksėti, o šio laimėjimo rezultatas parodomas laimėjimų ekrane „LAIMEJIMAS“. „Mini bonusui“ laimėti nereikia įvykdyti kokių nors sąlygų.

**33.1. „Fruit X-Card“ („Vaisių X korta“) lošimas lošiamas 5 (penkiomis) aštuonių rūšių „vaisių“ kortomis. Pilną kortų malką sudaro 130 kortų.**

33.2. Automatas pats parenka, kada pradėti „vaisių“ kortų malką dalinti nuo pradžios (pilnos „vaisių“ kortų malkos) ir koks kiekvienos „vaisių“ kortų rūšies kiekis sudarys kortų malką.

33.3. Lošėjas automato ekrane visada mato, koks kiekvienos rūšies ir bendras „vaisių“ kortų kiekis yra likęs kortų malkoje, kai bus vykdomas sekantis kortų padalinimas (pagrindinis lošimas ar lošimo pratęsimas). Paspaudęs klavišą „PALIKTI/NE“, lošėjas gali pasirinkti, kokias „vaisių“ kortas pasilikti ar nepasilikti kitame „vaisių“ kortų padalinime.

33.4. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas.

33.5. Lošėjui laimėjus, tiek pagrindiniame lošime, tiek lošimo pratęsimu lošėjui siūloma rizikuoti padidinti laimėjimą, atspėjus automato ekrane pasirodysiantį simbolį (žiūrėti 17 punktą). Lošėjui rizikuojant, reikia atspėti, kokia korta (juoda ar raudona) pasirodys automato ekrane. Spėjant reikia paspausti raudonos arba juodos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“. Jei paspaudus raudonos spalvos klavišą „RIZIKUOTI“ automato ekrane pasirodo raudona korta – laimima, jei ne – laimėjimo netenkama.

33.6. Rizikos atsisakoma paspaudus klavišą „PAIMTI“, o laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANKAS“ (jei statymas buvo 10 kreditų pagrindiniame lošime ar nuo 10 iki 20 kreditų lošimo pratęsimu) arba į skaitiklį „KREDITAS“ (jei statymas buvo mažesnis negu 10 kreditų pagrindiniame lošime).

33.7. „Vaisių“ kortų rūšys bei laimingos jų kombinacijos yra nurodytos automato ekrane. Laimėjimo rezultatai lemia atsitiktinumas. Laimėjimo dydis yra paslaptinis (tokia pati „vaisių“ kortų kombinacija gali būti automato įvertinta skirtingu laimėjimo dydžiu nuo 1 iki 2000 kreditų). Šiame lošime laimima, kai iš eilės išsidėsto nuo 3 (trijų) iki 5 (penkių) vienodų rūšių „vaisių“ kortų. Jei lošimo metu iškrenta nuo 3 (trijų) iki 5 (penkių) „vaisių“ kortų su vyšnios simboliu, laimimas „Cherry bonus“ („Vyšnios bonusas“) (automato ekrane, apvaliame rate ima suktis rodyklė ir jei ji atsitiktinai sustoja žalioje rato dalyje, laimimas paslaptinio dydžio laimėjimas).