

Priedas Nr. 10 prie UAB „TOP SPORT“
B kategorijos lošimo automatų salono
lošimų organizavimo reglamento

PATVIRTINTA:
2023 m. rugpjūčio 31 d.
Lošimų priežiūros tarnybos prie LR
Finansų ministerijos direktoriaus įsakymu
Nr. DIE-430

„Top Sport“ kazino lošimo automatų salone eksploatuojamo REFLEX GAMING automato lošimo taisyklės:

1. „Stebuklingasis mėnulis“ („Magic Moon“)

Lošimo tikslas – surinkti simbolių derinį, už kurį būtų išmokamas laimėjimas. Pagrindinis lošimas vykdomas sukantis trims būgnams, penkiose laimėjimo linijose lošimo automato apatinėje dalyje, o lošimo pratęsimas vykdomas sukantis keturiems būgnams, septyniose laimėjimo linijose viršutinėje lošimo automato dalyje.

Pagrindiniame lošime gali būti lošiama atliekant 2 skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų. Esant 1 kredito statymui lošiama vienoje lošimo linijoje, o esant 10 kreditų statymui lošiama visose penkiose laimėjimo linijose.

Atlikus 1 kredito statymą, visi laimėjimai suteikiami pagal kairiąją ir apatinę laimėjimų lentelės pusę (didžiausias laimėjimas 200 kreditų). Pvz., trys vienoje eilėje esantys „apelsinų“ simboliai suteikia laimėjimą 20 kreditų. Atlikus 10 kreditų statymą, visi laimėjimai suteikiami pagal dešiniąją ir viršutinę laimėjimų lentelės pusę (didžiausias laimėjimas 2000 kreditų). Pvz. trys vienoje linijoje esantys „citrinų“ simboliai suteikia 20 kreditų laimėjimą.

Pagrindiniame lošime naudojami specialūs auksinės karūnos simboliai. Pagrindinio lošimo metu surinkus iš eilės einančius (pradedant nuo kairiausiojo būgno) 2 ar 3 auksinės karūnos simbolius bet kuriose būgnų vietose suteikiamas laimėjimas pagal laimėjimo lentelę.

Visi laimėjimai gali būti pervesti į langelį „KREDITAI“ spaudžiant mygtuką „Paimti“. Lošimo pratęsimas vykdomas tik iš Pagrindiniame lošime laimėtų kreditų. Lošimo pratęsimе lošėjui suteikiama galimybė padidinti gautą laimėjimą lošiant Rizikos lošimą. Rizikos lošime lošėjas gali rizikuoti savo laimėjimu ir jį padidinti spaudžiant mygtukus su „Herbas“ arba „Skaičius“ simboliais. Rizikos lošimo tikslas atspėti, kokį simbolį parinks lošimo automatas – „Herbą“ ar „Skaičių“. Lošėjas gali atsisakyti lošti Rizikos lošimo pervedant laimėjimą į langelį „KREDITAI“ ar pereinant į kitą lošimo pratęsimо etapą spaudžiant mygtuką „STARTAS / BANKAS“.

Mygtuko „STARTAS / BANKAS“ pagalba lošėjas pveda laimėtus kreditus į „BANKAS“ skaitiklį. Lošimo pratęsimas vykdomas sukantis keturiems viršutinėje lošimo automato dalyje esantiems būgnams, septyniose nurodytų būgnų linijose. Šio lošimo laimėjimas gaunamas surinkus iš eilės einančius (pradedant nuo kairiausiojo būgno) 3 ar 4 vienodus simbolius bet kurioje linijoje. Suteikiamas tik didžiausias laimėjimas esantis linijoje. Gavus laimėjimą keliose laimėjimo linijose, laimėti kreditai automatiškai yra susumuojami.

Lošimo pratęsimе lošiama priskiriant 4 skirtingus laimėtų kreditų kiekius: 20, 40, 100, 200. Lošimo pratęsimе naudojami papildomi simboliai:

1. Auksinės lempos simbolis – lošimo metu surinkus 3 ar daugiau auksinės lempos simbolių suteikiamas laimėjimas, kuris apskaičiuojamas auksinės lempos atsitiktinę vertę (rodoma viršutinėje lošimo automato dalyje) padauginus iš atitinkamo laimėjimo daugiklio:

1.1. 3 auksinės lempos – 1;

1.2. 4 auksinės lempos – 4;

1.3. 5 auksinės lempos – 8. Surinkus 6 auksinės lempas suteikiamas atsitiktinės vertės laimėjimas nuo 1 iki 2000 kreditų.

2. Simboliai „1 X UNIVERSALUS“, „2 X UNIVERSALUS“, „3 X UNIVERSALUS“ – šie simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus auksinės lempos simbolį ir padeda sudaryti laimingą simbolių kombinaciją. Jei šių simbolių pagalba sudaroma laiminga simbolių kombinacija, tai laimėjimas padauginamas iš minėtuose simboliuose nurodytų laimėjimo daugiklių (1, 2 ar 3).

Visi lošimo pratęsimė laimėti kreditai yra pervedami į „BANKAS“ skaitiklį. Didžiausias laimėjimas lošimo pratęsimė yra 2000 kreditų.

Lošimo pratęsimas vykdomas tol, kol lošėjas turi kreditų „BANKAS“ skaitiklyje arba kol pasiekiamas didžiausias galimas laimėjimas – 2000 kreditų. Šiuo atveju visi laimėti kreditai bus pervedami į automato kreditų skaitiklį. Lošėjui nusprendus pabaigti papildomą lošimą, jo surinkti kreditai mygtuko „Pasiimti“ pagalba pervedami į kreditų skaitiklį.

Laimėjimas išmokamas paspaudus mygtuką „IŠMOKĖTI“.