

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2023 m. lapkričio 23 d. įsakymu Nr. DIE-576

**UAB „AMBER GAMING“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO
REGLAMENTO
PRIEDO NR. 3
NUOTOLINIO STALO LOŠIMŲ GYVAI NUOSTATOS
PAPILDYMAS**

Šiuo UAB „Amber Gaming“ nuotolinio lošimo organizavimo Reglamento (toliau – Reglamentas) papildymu yra papildomos Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2021 m. gegužės mėn. 6 d. įsakymu Nr. DIE-269 patvirtinto Reglamento Priedo Nr. 3 7 punkto nuostatas, išdėstant papildymus taip:

1. 7 punkte nurodytas bendrovės organizuojamų nuotolinių stalo lošimų gyvai sąrašas papildomas šiais gamintojo „Pragmatic Play“ lošimais:

7.97. Sik Bo Gyvai (Live Sic Bo);

7.98. Lucky 6 Ruletė Gyvai (Live Lucky 6 Roulette);

7.99. Auto Mega Ruletė Gyvai (Live Auto Mega Roulette);

7.100. Auto Greičio Ruletė Gyvai (Live Auto Speed Roulette);

7.101. Be Komisinių Greičio Bakaratas Gyvai (Live No Commission Speed Baccarat);

7 punkte nurodytas bendrovės organizuojamų nuotolinių stalo lošimų gyvai sąrašas papildomas šiais gamintojo „Ezugi“ lošimais:

7.102. Ultimate Ruletė (Ultimate Roulette);

7.103. Juodasis Džekas (Blackjack).

7.97. Sik Bo Gyvai (Live Sic Bo)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Nuotolinis stalo lošimas gyvai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.1 €

Maks. 5000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

Lošimo tikslas – Atspėti trijų išmestų kauliukų rezultatą. Lošimo rezultatas yra pagrįstas bendra trijų kauliukų verte ir kombinacijomis.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 52 statymo pozicijos ir lošėjai gali uždengti vieną ar daugiau vienu metu.
- Statymai atliekami ant specialios lošimo lentos, kurioje rodomos visos galimos statymo pozicijos.

- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi sulaukti pranešimo „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono, kurį nori statyti, vertę ir padėti jį pasirinktoje pozicijoje.
- Statymams atlikti skiriama 20 sekundžių, tuomet krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“, o po šio pranešimo jokie papildomi statymai nepriimami.
- Tada kauliukai bus ridenami kauliukų maišytuvo viduje. Lošimo rezultatas rezultatas nustatomas sudedant skaitines vertes viršuje ant kiekvieno iš trijų kauliukų, kai jie sustoja.
- Laimėjimai yra išmokami pagal išmokų lentelę.

Statymai:

- Lošime yra 52 statymų variantai ir kiekvienas statymo tipas turi savo išmoką:
 - Mažas/Didelis – statykite tris kauliukus, kurių dydis yra mažas (4–10) arba didelis (11–17).
 - Šie statymai pralaimi bet kuriam trigubam.
 - Nelyginis/Lyginis – pateikite statymą už tris kauliukus, kurie yra nelyginis (5, 7, 9, 11, 13, 15 arba 17) arba lyginis (4, 6, 8, 10, 12, 14 arba 16). Šie statymai pralaimi bet kuriam trigubam.
 - Dvigubi – pateikite statymą už bet kurias iš šešių dvigubai pažymėtų statymo sričių. Norėdami laimėti, 2 iš 3 kauliukų turi rodyti tą patį skaičių (pavyzdžiui, du 3).
 - Atkreipkite dėmesį, kad nepaisant to, ar 2, ar 3 kauliukai rodo tą patį skaičių, išmoka išlieka tokia pat.
 - Trys vienodi – pateikite statymą už bet kurią iš šešių trijų vienodų statymo sričių. Norint laimėti, visi 3 kauliukai turi atitikti pasirinktą skaičių (pavyzdžiui, trys 5).
 - Trigubi – pateikite statymą už šią statymo sritį, kad vienu metu padengtumėte visus šešis skirtingus trigubus statymus. Norint laimėti, visi trys kauliukai turi rodyti tą patį skaičių.
 - Iš viso trys kauliukai– pateikite statymą už bet kurią iš 14 statymo sričių, pažymėtų nuo 4 iki 17.
 - Bendra suma yra trijų kauliukų suma, neįskaitant 3 ir 18. Laimite tada, jei trijų kauliukų suma sudaro bendrą skaičių, už kurį atlikote statymą. Išmokos skiriasi priklausomai nuo bendro laimėjimo.
 - Dviejų kauliukų kombinacija – pateikite statymą už bet kurią arba visas 15 galimų 2 kauliukų kombinacijų.
 - Vienas — pateikite statymą už bet kurią iš šešių statymo sričių, pažymėtų VIENAS, DU, TRYS, KETURI, PENKI ir ŠEŠI, kurios atspindi šešias nominalias kauliuko vertes.
 - Išmoka skiriasi priklausomai nuo to, ar pasirinkta vertė rodoma ant vieno, dviejų ar visų trijų kauliukų.
- Statymai ant Maži/Dideli ir Nelyginis/Lyginis statymo vietų gali būti blokuojami priešingai.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūtis nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai gražinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.

- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus sumažintas automatiškai iki maksimalios statymo sumos; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Lošimo rezultatas galioja tik tada, kai visi trys kauliukai nusileidžia tiesiai ant kauliukų maišytuvo dugno. Situacija vadinama „neišsiridenimu“, kai:
 - vienas ar keli kauliukai atsiremia į stiklinį kauliukų maišytuvo kupolą;
 - vienas ar keli kauliukai atsiremia vienas į kitą;
 - vienas kauliukas užlipa ant kito kauliuko viršaus.
 - Įvykus „neišsiridenimui“, kauliuko ridenimas pakartojamas iš naujo pagal standartines procedūras.

7.98. Lucky 6 Ruletė Gyvai (Live Lucky 6 Roulette)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Nuotolinis stalo lošimas gyvai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.1 €

Maks. 5000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 175 000 €

Lošimo tikslas – Atspėti skaičių, ant kurio nukris kamuoliukas, atliekant vieną ar daugiau statymų, kurie apima tą konkretų skaičių. Laimėsite, jei atliksite statymą, kuris apima tą konkretų skaičių. Išmokos suma priklauso nuo atlikto statymo tipo.

Lošimo taisyklės:

- Atlikite statymus per statymų laiką Lucky 6 ruletės stalo išdėstyme, kuriame rodomos visos standartinės statymų pozicijos. Tam skiriama 18 sekundžių.
- Pradėjęs statymą, pasirinkite žetono vertę ir padėkite jį ant pageidaujamo statymo laukelių stalo išdėstyme.
- Statymus galima atlikti per visą statymo laiką, kol statymai bus nebepriimami. Po šio momento, jokie statymai nebus priimami.
- Tada kamuoliukas sukasi ruletės rate. Pasibaigus statymo laikui, atsitiktine tvarka bus atrinkti 6 Sėkmingi Skaičiai („Lucky Numbers“), siūlantys įspūdingus Sėkmingus („Lucky“) daugiklius nuo mažiausiai 50 kartų iki daugiausia 2088 kartų statymo sumos.
- Kai kamuoliukas atsidurs vienoje iš sunumeruotų kišenių, ekrane bus paryškintas ir parodytas laimėjęs skaičius. Jei kuris nors iš Jūsų statymų padengs laimintį skaičių, laimėjimą gausite pagal ruletės išmokėjimų lentelę.
- Jei laimėjimo skaičius taip pat yra tarp atsitiktinai atrinktų Sėkmingų skaičių ir yra padengtas jūsų statymo ant skaičiaus statymu, bus suteiktas Sėkmingas Laimėjimas („Lucky Win“).
- Suma, kurią laimėjote, bus parodyta laimėjimo laukelyje.

Statymai:

- Ant ruletės stalo galite atlikti įvairių rūšių statymus. Kiekvienas statymas gali būti atliekamas už vieną skaičių arba tam tikrą skaičių intervalą, o kiekviena rūšis turi savo išmokos koeficientą.
- Statymai, atlikti ant sunumeruotų laukelių arba eilučių tarp jų, vadinami vidiniais statymais, o statymai, atlikti specialiuose langeliuose apačioje ir šonuose, vadinami išoriniais statymais. Įtraukti skaičiai, jei statote už tą laukelį, yra paryškinti.

- Vidiniai statymai:
 - Statymas ant skaičiaus — padėkite žetonus tiesiai ant bet kurio skaičiaus (įskaitant nulį).
 - Padalintas statymas — padėkite žetonus ant linijos tarp bet kurių dviejų skaičių (pvz., padalijimas 0/2, 16/17).
 - Eilės statymas — žetonus padėkite bet kurios skaičių eilės apatiniame gale, esančiame išorinių statymų pusėje. Eilės statymas apima tris skaičius (pavyzdžiui, Eilės 7, 8, 9). Statymai, atliekami ties 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 skaičių sankryžomis, taip pat priimami kaip eilės statymai.
 - Kampo statymas — padėkite žetonus ant kryžminės linijos, kurioje susikerta keturi skaičiai. Visi keturi skaičiai yra uždengti (pavyzdžiui, kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, atliktas ant 0, 1, 2, 3 (apatinė 0 ir 1 sankryža), taip pat laikomas statymu už kampą.
 - Šešių linijų statymas — padėkite žetonus ant T formos dviejų gretimų eilės susikirtimo linijų. Šešių linijų statymas apima visus abiejose eilutėse esančius skaičius, iš viso šešis skaičius (pavyzdžiui, šešių linijų 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Išoriniai statymai:
 - Stulpelio statymas — į vieną iš stulpelių gale esančių langelių, pažymėtų 2:1, dėkite žetonus, kad padengtumėte visus dvylika to stulpelio skaičių. Nulis nėra uždengtas nė viename stulpelyje.
 - Tuzino statymas — žetonus dėkite į vieną iš trijų langelių, pažymėtų Pirmas 12, Antras 12 arba Trečias 12, kad padengtumėte dvylika skaičių iš eilės nuo 1 iki 36. Nulis nedengiamas nė vienu iš dešimčių langelių.
 - Lygios galimybės — dėkite žetonus į vieną iš šių šešių langelių, kad atitinkamai uždengtumėte 18 lentoje esančių skaičių: raudona / juoda, lyginis / nelyginis, maži skaičiai (1–18) arba dideli skaičiai (19–36). Nulis nėra uždengtas nė viename iš šių langelių.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūtis nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus sumažintas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Sukimas nėra įskaitomas, jei:
 - rutuliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus,
 - rutuliukas sukosi ta pačia kryptimi, kaip ir ratas,
 - ratas sukimosi metu sustojo,
 - rutuliukas įstrigo.

- Tokiu atveju, rutuliuko sukimas atliekamas iš naujo, o statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo.

7.99. Auto Mega Ruletė Gyvai (Live Auto Mega Roulette)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Nuotolinis stalo lošimas gyvai
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.1 €
Maks. 5000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 175 000 €

Lošimo tikslas – Atspėti skaičių, ant kurio nukris kamuoliukas, atliekant vieną ar daugiau statymų, kurie apima tą konkretų skaičių. Laimėsite, jei atliksite statymą, kuris apima tą konkretų skaičių. Išmokos suma priklauso nuo atlikto statymo tipo.

Lošimo taisyklės:

- Atlikite statymus per statymų laiką Auto Mega Ruletės stalo išdėstyme, kuriame rodomos visos standartinės statymų pozicijos. Tam skiriama 20 sekundžių.
- Pradėjus statymą, pasirinkite žetono vertę ir padėkite jį ant pageidaujamo statymo laukelių stalo išdėstyme.
- Statymus galima atlikti per visą statymo laiką, kol statymai bus nebepriimami. Po šio momento, jokie statymai nebus priimami.
- Tada kamuoliukas automatiškai sukasi rate. Pasibaigus statymo laikui, atsitiktine tvarka bus atrinkti 1–5 Mega Sėkmingi Skaičiai („Mega Lucky Numbers“), siūlantys įspūdingus Mega daugiklius nuo mažiausiai 50 kartų iki daugiausia 500 kartų.
- Kai kamuoliukas atsidurs vienoje iš sunumeruotų kišenių, ekrane bus paryškintas ir parodytas laimėjęs skaičius. Jei kuris nors iš Jūsų statymų padengs laimintį skaičių, laimėjimą gausite pagal ruletės išmokėjimų lentelę.
- Suma, kurią laimėjote, bus parodyta laimėjimo laukelyje..
- Jei laimėjimo skaičius taip pat yra tarp atsitiktinai atrinktų Mega Sėkmingų Skaičių ir yra padengtas Jūsų skaičiaus statymu, bus suteiktas Mega Laimėjimas („Mega Win“). Suma, kurią laimėjote, bus parodyta laimėjimo laukelyje.

Statymai:

- Ant ruletės stalo galite atlikti įvairių rūšių statymus. Kiekvienas statymas gali būti atliekamas už vieną skaičių arba tam tikrą skaičių intervalą, o kiekviena rūšis turi savo išmokos koeficientą.
- Statymai, atlikti ant sunumeruotų laukelių arba eilučių tarp jų, vadinami vidiniais statymais, o statymai, atlikti specialiuose langeliuose apačioje ir šonuose, vadinami išoriniais statymais. Įtraukti skaičiai, jei statote už tą laukelį, yra paryškinti.
- Vidiniai statymai:
 - Statymas ant skaičiaus - padėkite žetonus tiesiai ant bet kurio skaičiaus (įskaitant nulį).
 - Padalintas statymas - padėkite žetonus ant linijos tarp bet kurių dviejų skaičių (pvz., padalijimas 0/2, 16/17).
 - Eilės statymas - žetonus padėkite bet kurios skaičių eilės apatiniame gale, esančiame išorinių statymų pusėje. Eilės statymas apima tris skaičius (pavyzdžiui, Eilės 7, 8, 9). Statymai, atliekami ties 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 skaičių sankryžomis, taip pat priimami kaip eilės statymai.
 - Kampo statymas - padėkite žetonus ant kryžminės linijos, kurioje susikerta keturi skaičiai. Visi keturi skaičiai yra uždengti (pavyzdžiui, kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, atliktas ant 0, 1, 2, 3 (apatinė 0 ir 1 sankryža), taip pat laikomas statymu už kampą.

- Šešių linijų statymas - padėkite žetonus ant T formos dviejų gretimų eilės susikirtimo linijų. Šešių linijų statymas apima visus abiejose eilutėse esančius skaičius, iš viso šešis skaičius (pavyzdžiui, šešių linijų 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Išoriniai statymai:
 - Stulpelio statymas - į vieną iš stulpelių gale esančių langelių, pažymėtų 2:1, dėkite žetonus, kad padengtumėte visus dvylika to stulpelio skaičių. Nulis nėra uždengtas nė viename stulpelyje.
 - Tuzino statymas - žetonus dėkite į vieną iš trijų langelių, pažymėtų Pirmas 12, Antras 12 arba Trečias 12, kad padengtumėte dvylika skaičių iš eilės nuo 1 iki 36. Nulis nedengiamas nė vienu iš dešimčių langelių.
 - Lygios galimybės - dėkite žetonus į vieną iš šių šešių langelių, kad atitinkamai uždengtumėte 18 lentoje esančių skaičių: raudona / juoda, lyginis / nelyginis, maži skaičiai (1–18) arba dideli skaičiai (19–36). Nulis nėra uždengtas nė viename iš šių langelių.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai gražinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus sumažintas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Sukimas nėra įskaitomas, jei:
 - rutuliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus,
 - rutuliukas sukosi ta pačia kryptimi, kaip ir ratas,
 - ratas sukimosi metu sustojo,
 - rutuliukas įstrigo.
- Tokiu atveju, rutuliuko sukimas atliekamas iš naujo, o statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo.

7.100. Auto Greičio Ruletė Gyvai (Live Auto Speed Roulette)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Nuotolinis stalo lošimas gyvai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.1 €

Maks. 5000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 175 000 €

Lošimo tikslas – Atspėti skaičių, ant kurio nukris kamuoliukas, atliekant vieną ar daugiau statymų, kurie apima tą konkretų skaičių. Laimėsite, jei atliksite statymą, kuris apima tą konkretų skaičių. Išmokos suma priklauso nuo atlikto statymo tipo.

Lošimo taisyklės:

- Atlikite statymus per statymų laiką Ruletės stalo išdėstyme, kuriame rodomos visos standartinės statymų pozicijos. Tam skiriama 15 sekundžių.
- Pradėjus statymą, pasirinkite žetono vertę ir padėkite jį ant pageidaujamų statymo laukelių stalo išdėstyme.
- Statymus galima atlikti per visą statymo laiką, kol statymai bus nebepriimami. Po šio momento, jokie statymai nebus priimami.
- Kai kamuoliukas atsidurs vienoje iš sunumeruotų kišenių, ekrane bus paryškintas ir parodytas laimėjęs skaičius. Jei kuris nors iš Jūsų statymų padengs laimintį skaičių, laimėjimą gausite pagal ruletės išmokėjimų lentelę.
- Suma, kurią laimėjote, bus parodyta laimėjimo žinutėje.

Statymai:

- Ant ruletės stalo galite atlikti įvairių rūšių statymus. Kiekvienas statymas gali būti atliekamas už vieną skaičių arba tam tikrą skaičių intervalą, o kiekviena rūšis turi savo išmokos koeficientą.
- Statymai, atlikti ant sunumeruotų laukelių arba eilučių tarp jų, vadinami vidiniais statymais, o statymai, atlikti specialiuose langeliuose apačioje ir šonuose, vadinami išoriniais statymais. Įtraukti skaičiai, jei statote už tą laukelį, yra paryškinti.
- Vidiniai statymai:
 - Statymas ant skaičiaus - padėkite žetonus tiesiai ant bet kurio skaičiaus (įskaitant nulį).
 - Padalintas statymas - padėkite žetonus ant linijos tarp bet kurių dviejų skaičių (pvz., padalijimas 0/2, 16/17).
 - Eilės statymas - žetonus padėkite bet kurios skaičių eilės apatiniame gale, esančiame išorinių statymų pusėje. Eilės statymas apima tris skaičius (pavyzdžiui, Eilės 7, 8, 9). Statymai, atliekami ties 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 skaičių sankryžomis, taip pat priimami kaip eilės statymai.
 - Kampo statymas - padėkite žetonus ant kryžminės linijos, kurioje susikerta keturi skaičiai. Visi keturi skaičiai yra uždengti (pavyzdžiui, kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, atliktas ant 0, 1, 2, 3 (apatinė 0 ir 1 sankryža), taip pat laikomas statymu už kampą.
 - Šešių linijų statymas - padėkite žetonus ant T formos dviejų gretimų eilės susikirtimo linijų. Šešių linijų statymas apima visus abiejose eilutėse esančius skaičius, iš viso šešis skaičius (pavyzdžiui, šešių linijų 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Išoriniai statymai:
 - Stulpelio statymas - į vieną iš stulpelių gale esančių langelių, pažymėtų 2:1, dėkite žetonus, kad padengtumėte visus dvylika to stulpelio skaičių. Nulis nėra uždengtas nė viename stulpelyje.
 - Tuzino statymas - žetonus dėkite į vieną iš trijų langelių, pažymėtų Pirmas 12, Antras 12 arba Trečias 12, kad padengtumėte dvylika skaičių iš eilės nuo 1 iki 36. Nulis nedengiamas nė vienu iš dešimčių langelių.
 - Lygios galimybės - dėkite žetonus į vieną iš šių šešių langelių, kad atitinkamai uždengtumėte 18 lentoje esančių skaičių: raudona / juoda, lyginis / nelyginis, maži skaičiai (1–18) arba dideli skaičiai (19–36). Nulis nėra uždengtas nė viename iš šių langelių.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.

- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai gražinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus sumažintas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Sukimas nėra įskaitomas, jei:
 - rutuliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus,
 - rutuliukas sukosi ta pačia kryptimi, kaip ir ratas,
 - ratas sukimosi metu sustojo,
 - rutuliukas įstrigo.
- Tokiu atveju, rutuliuko sukimas atliekamas iš naujo, o statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo.

7.101. Be Komisinių Greičio Bakaratas Gyvai (Live No Commission Speed Baccarat)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Nuotolinis stalo lošimas gyvai

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.2 €

Maks. 2000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 120 000 €

Lošimo tikslas - Atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9, ar bus lygiosios.

Lošimo taisyklės:

- Norint pradėti lošti, lošėjas pasirenka statymo sumą, spustelėdamas atitinkamą žetoną ir pasirinkdamas vieną iš lošimolaukelių – Lošėją, Bankininką arba lygiašias.
- Lošėjui bus leidžiama atlikti ar keisti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“. Statymui atlikti skiriama 17 sekundžių.
- Kuomet statymui skirtas laikas baigiasi, krupjė padalina 4 pradinės kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į Lošėjo pusę, o 2-oji ir 4-oji kortos į Bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė suteikia po papildomą kortą pagal žemiau paašskintą „Trečiosios kortos taisyklę“.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis. Kai lošimas baigtas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir paskelbia kito lošimo statymų pradžią.
- Jei praėjusiame lošime viena ar abi papildomos kortos nebuvo panaudotos, jos bus naudojamos kaip pradinės kito lošimo kortos.

Trečiosios kortos taisyklė:

- Yra 3 atvejai, kai lošimas pasibaigia išdalinus 4 kortas (maža kortų kombinacija) be jokių papildomų kortų:
 - Kai Lošėjo ir Bankininko pirmųjų 2 kortų suma lygi 8 ar 9 taškams (natūrali kortų kombinacija);

- Kai Lošėjas turi 6 taškus, o Bankininkas turi 7 ar atvirksčiai;
- Kai yra lygiosios, surinkti 6, 7, 8 ar 9 taškai.
- Jei lošėjui ir bankininkui išdalinama pradinės dviejų kortų kombinacijos, kurių vertė 0–7, peržiūrima „Trečiosios kortostaisyklė“, kad būtų nustatyta, ar trečioji korta turi būti išdalinta vienai ar abiem rankoms. Lošėjas visada pradeda ėjimą.

Statymai:

- Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Lošėjas laimi (lošėjasturi didesnę sumą), Bankininkas laimi ir Lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).
- Tradiciškai „Baccarat“ lošėjo statymo laukas yra mėlynos spalvos, bankininko yra raudonas, o lygiųjų – žalias.
 - Laimingas statymas Lošėjui išmokamas 1:1
 - Laimingas statymas Bankininkui išmokamas 0,95:1.
 - Laimingas statymas Lygiosioms išmokamas 8:1. Jei įvyksta lygiosios, statymai už lošėją ar bankininką neprarandami, o pastumiami.

Šalutinio Statymai:

Lošėjo ir Bankininko pora

- Lošėjo poros šalutinis statymas laimi, jei dvi pradinės kortos lošėjo kortų kombinacijoje sudaro porą.
- Bankininko poros statymas laimi, jei dvi pradinės kortos bankininko kortų kombinacijos sudaro porą. Bet kokio tipo pora laikoma tinkama tiek lošėjo, tiek bankininko kortų kombinacijai:
 - Tobula pora – dvi identiškios kortos (pvz., du širdžių karaliai);
 - Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 5 širdys + 5 būgnai);
 - Mišri pora – dvi tų pačių ženklų ir spalvų, bet skirtingos vertės kortos (pvz., 7 vynai + 7 būgnai).
 - Už laimėtą statymą ant bet kurio tipo lošėjo ar bankininko poros išmokama 11:1.
 - Tame pačiame lošime galima atlikti abu arba tik vieną šalutinį statymą ant lošėjo ar bankininko poros.

Bet kokia pora:

- Bet kokios poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – lošėjo ar bankininko – kortos sudaro tos pačios svertės ar raidės kortų porą.
- Už laimėtą bet kokios poros statymą išmokama 5:1.

Tobula pora:

- Tobulos poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – lošėjo ar bankininko – kortos sudaro tobulą porą (tos pačios vertės ar raidės ir to paties ženklo).
- Už laimėtą Tobulos poros statymą išmokama 25:1.

Lošėjo ir Bankininko Bonus taisyklės:

- Lošėjas laimi Lošėjo Bonus arba bankininkas laimi Bankininko Bonus šalutiniuose statymuose, kai yra natūralūs 8 ar 9 arba bent keturi taškai.
- Lošėjas laimi Lošėjo Bonus arba bankininkas laimi Bankininko Bonus šalutiniuose statymuose pagal šias baigtis.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą prie „Bakara“ stalo.

- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai gražinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmetas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus sumažintas automatiškai iki maksimalios statymo sumos; lošėjas apie tai bus informuotas lošimolaukelyje.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
 - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turibūti gražintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
 - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti gražintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai gražinami.
 - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai gražinami.
 - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortospaimamos ir maišoma toliau.
 - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
 - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
 - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus gražinami.

7.102. Ultimate Ruletė (Ultimate Roulette)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Klasikinis ruletės lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.1 €

Maks. 5000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 175 000 €

Lošimo tikslas – Atspėti skaičių, ant kurio nukris kamuoliukas, atliekant vieną ar daugiau statymų, kurie apima tą konkretų skaičių. Laimėsite, jei atliksite statymą, kuris apima tą konkretų skaičių. Išmokos suma priklauso nuo atlikto statymo tipo. Atsitiktiniai daugikliai gali padidinti vieno skaičiaus statymo laimėjimus.

Lošimo taisyklės:

- Atlikite statymus per statymui skirtą laiką (15 sekundžių) Ultimate Ruletės stalo išdėstyme, kuriame rodomos visos standartinės statymų pozicijos.
- Pradėjus statymą, pasirinkite žetono vertę ir padėkite jį ant pageidaujamo statymo laukelių stalo išdėstyme.
- Statymus galima atlikti per visą statymo laiką, kol statymai bus nebepriimami. Po šio momento, jokie statymai nebus priimami.

- Tada kamuoliukas sukasi ruletės rate. Pasibaigus statymo laikui, atsitiktine tvarka bus atrinkti iki 5 Sėkmingų Skaičių („Lucky Numbers“), kurių daugikliai gali būti: x50, x100, x150, x250, x500, x750, or x1000.
- Kai kamuoliukas atsidurs vienoje iš sunumeruotų kišenių, ekrane bus paryškintas ir parodytas laimėjęs skaičius. Jei kuris nors iš Jūsų statymų padengs laimintį skaičių, laimėjimą gausite pagal ruletės išmokėjimų lentelę.
- Kiekvieną raundą, yra galimybė, jog pagrindinis daugiklis išsiplės iki trijų kaimyninių skaičių, kurie yra parenkami atsitiktinai. Įprasta vieno skaičius (28:1) išmoka bus pakeista verte iš pagrindinio daugiklio. Pavyzdžiui: x250 pagrindinis daugiklis ant 14 skaičiaus išsiplės į du kaimyninius skaičius, 10 ir 17. Įprasta išmoka šiems dviejiems skaičiams bus pakeista su x250 daugiklio verte, kaip ir 14 skaičius.
- Už 10% statymo sumos, galima nusipirkti 3 papildomus daugiklius. Yra galimybė, jog papildomi daugikliai turės dvigubą vertę, tokiu būdu suteikiant šansą sudaryti didžiausią įmanomą x2000 daugiklį.
- Suma, kurią laimėjote, bus parodyta laimėjimo žinutėje.

Statymai:

- Ant ruletės stalo galite atlikti įvairių rūšių statymus. Kiekvienas statymas gali būti atliekamas už vieną skaičių arba tam tikrą skaičių intervalą, o kiekviena rūšis turi savo išmokos koeficientą.
- Statymai, atlikti ant sunumeruotų laukelių arba eilučių tarp jų, vadinami vidiniais statymais, o statymai, atlikti specialiuose langeliuose apačioje ir šonuose, vadinami išoriniais statymais. Įtraukti skaičiai, jei statote už tą laukelį, yra paryškinti.
- Vidiniai statymai:
 - Statymas ant skaičiaus — padėkite žetonus tiesiai ant bet kurio skaičiaus (įskaitant nulį).
 - Padalintas statymas — padėkite žetonus ant linijos tarp bet kurių dviejų skaičių (pvz., padalijimas 0/2, 16/17).
 - Eilės statymas — žetonus padėkite bet kurios skaičių eilės apatiniame gale, esančiame išorinių statymų pusėje. Eilės statymas apima tris skaičius (pavyzdžiui, Eilės 7, 8, 9). Statymai, atliekami ties 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 skaičių sankryžomis, taip pat priimami kaip eilės statymai.
 - Kampo statymas — padėkite žetonus ant kryžminės linijos, kurioje susikerta keturi skaičiai. Visi keturi skaičiai yra uždengti (pavyzdžiui, kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, atliktas ant 0, 1, 2, 3 (apatinė 0 ir 1 sankryža), taip pat laikomas statymu už kampą.
 - Šešių linijų statymas — padėkite žetonus ant T formos dviejų gretimų eilės susikirtimo linijų. Šešių linijų statymas apima visus abiejose eilutėse esančius skaičius, iš viso šešis skaičius (pavyzdžiui, šešių linijų 4, 5, 6, 7, 8, 9).
 - Stulpelio statymas — į vieną iš stulpelių gale esančių langelių, pažymėtų 2:1, dėkite žetonus, kad padengtumėte visus dvylika to stulpelio skaičių. Nulis nėra uždengtas nė viename stulpelyje.
 - Tuzino statymas — žetonus dėkite į vieną iš trijų langelių, pažymėtų Pirmas 12, Antras 12 arba Trečias 12, kad padengtumėte dvylika skaičių iš eilės nuo 1 iki 36. Nulis nedengiamas nė vienu iš dešimčių langelių.
 - Lygios galimybės — dėkite žetonus į vieną iš šių šešių langelių, kad atitinkamai uždengtumėte 18 lentoje esančių skaičių: raudona / juoda, lyginis / nelyginis, maži

skaičiai (1–18) arba dideli skaičiai (19–36). Nulis nėra uždengtas nė viename iš šių langelių.

- Išoriniai statymai:
 - „Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:
 - 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
 - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
 - 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.
 - „0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 žaidimo sektoriaus taip:
 - 1 žetonas tiesiai: 26;
 - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.
 - „Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
 - „Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymopasiskirstymas yra toks:
 - 1 žetonas tiesiai: 1;
 - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.
- Kaimyniniai statymai:
 - Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę.
 - Kaimyniniai statymai galibūti atliekami naudojant ruletės trasą.
 - Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
 - Pasirinktų Kaimyninių statymų skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui.
- Jei techninės kliūtis nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai į maksimalaus statymo sumą; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Sukimas nėra įskaitomas, jei:
 - Rutuliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus.
 - Rutuliukas sukosi ta pačia kryptimi, kaip ir ratas.
 - Ratas sukimosi metu sustojo.

- Rutuliukas įstrigo.
- Tokiu atveju, rutuliuko sukimas atliekamas iš naujo, o statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo.

7.103. Juodasis Džekas (Blackjack)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Stalo lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 10 €

Maks. 2500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

Lošimo tikslas – laimėti prieš krupjė. Lošėjo arba krupjė kortų kombinacija, kurios vertė yra artimesnė 21 taškui (kortų vertės sumai), yra laiminti kombinacija. Taip pat laimima, jei krupjė kombinacija viršija 21 tašką, tačiau jei lošėjo kombinacija yra daugiau nei 21 taškas, pralošiama

Lošimo taisyklės:

- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, pasirinkti statymo sumą ir spustelėjęs ją padėti į pažymėtą langelį. Prasidėjus statymų laikui (10 sekundžių), galima atlikti bet kokius papildomus statymus arba pakeisti pradinį statymą. Jeigu kitas lošėjas pradėjo lošimą, lošėjui leidžiama dalyvauti ir atlikti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Pasibaigus statymo laikui, krupjė pradeda dalyti kortas, pradedant nuo lošėjo iškart iš kairės ir kiekvienam lošėjui paeiliui, o sau – paskutiniam. Antra karta padalijama tokiu pačiu būdu, kiekvienam lošėjui atversta, o krupjė gauna užverstą kortą.
- Išdalinus visas kortas, lošėjai turi pasirinkti vieną iš šių parinkčių: prašyti papildomos kortos, likti su turimu deriniu, dvigubinti arba padalinti).
- Po to, kai visi lošėjai priima sprendimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą ir išdalija papildomas kortas, vadovaudamasis ant stalo užrašyta taisykle: krupjė turi traukti 16 ir sustoti ties 17; tai reiškia, kad jei krupjė turi 16 arba mažiau, jis traukia papildomas kortas.
- Jeigu krupjė atversta korta yra tūzas, draudimas bus pasiūlytas visiems dalyvavusiems lošėjams prieš pirmiau minėtas parinktis. Pasibaigus draudimo statymų laikui, krupjė kortų kombinacija bus patikrinta dėl galimo Juodojo Džeko derinio. Jei krupjė turi šį derinį, lošimas pereina į rezultatų etapą.
- Kai lošimas baigiamas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir atidaro kito lošimo statymus.

Kortų vertė:

- Juodojo Džeko lošimas lošiamas 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje, ir kiekviena korta turi savo nustatytą vertę.
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ir 9 turi savo kortoje užrašytą vertę.
- 10, valetas, karalienės ir karaliaus vertė yra 10.
- Tūzo vertė gali būti 1 arba 11, pasirenkama lošėjo. Paprastai kortų kombinacija lemia, kuri vertė pasirenkama, ir tai gali pasikeisti lošimo metu, priklausomai nuo gautų papildomų kortų vertės.

Statymai:

Šalutiniai statymai

- Statymo metu lošėjas gali atlikti šalutinius statymus, bet tik po to, kai langelyje atliekamas pagrindinis statymas.
- Šalutinių statymų ir išmokų aprašymai rodomi lange „Statymo limitai“ ir „Išmokos“.
- Galimi dviejų tipų šalutiniai statymai:
 - Tobulos poros (TP): šalutinis statymas atliekamas prieš išdalinant visas kortas. Tai suteikia galimybę laimėti papildomai pinigų, jeigu lošėjo dvi pirmosios kortos yra pora. Yra 3 rūšių poros:
 - Tobula pora – dvi identiškios kortos (pvz., dvi širdžių karalienės);
 - Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
 - Mišri pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Norint laimėti tobulos poros statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą pagal stalo limitus specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „TP“ prieš išdalijant kortas. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.
- 21+3 – šalutinis statymas, kuris yra pagrįstas 3 kortų kombinacija, naudojant krupjė viršutinę kortą ir dvi pradinės kortas lošėjo kortų kombinacijoje, kurios sudaro 3 kortų pokerio kombinaciją:
 - Trys identiškios („Suited Strips“) – trys tos pačios vertės ir ženklo kortos (pvz., trys širdžių tūzai);
 - Eilė ir spalva („Straight Flush“) – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., 10, valetas ir pikų dama);
 - Trys vienodos („Three of a kind“) – trys tos pačios vertės kortos (pvz., širdžių karalienė, būgnų karalienė ir kryžių karalienė);
 - Eilė („Straight“) – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 arba eilėje karalienė, karalius ir tūzas);
 - Spalva („Flush“) – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., 2, 6 ir kryžių karalius).
- Norint laimėti 21+3 statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „21+3“ prieš išdalijant kortas, pagal stalo limitus. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.
- Jei lošėjo kortų kombinacija apima du laimingus derinius, išmokėta bus už didesnę kombinaciją.

Sėkmės Damų Šalutinis Statymas („Lucky Ladies Side bet“)

- Šis statymas išmoka, jei lošėjo pirmų dviejų kortų bendra vertė yra 20 arba yra bent viena Karalienė.
- Išmoka yra didesnė jeigu kortos yra tos pačios rūšies ar rango.
- Dvi Karalienės išmoka dar didesnę laimėjimą.
- Išmokų vertė nurodyta išmokų lentelėje.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą prie „Juodojo Džeko“ stalo.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai gražinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų ar dėl kitų sandorio problemų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami. Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai į maksimalaus statymo sumą; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Jeigu lošime ant grindų nukrito 3 kortos, turi vykti kortų keitimo procedūra:
 - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai gražinami.
 - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.

Kortų keitimo procedūra vyksta prie kiekvieno kortų lošimo stalo kartą per 24 valandas. Tačiau taip pat gali būti vykdoma šiais atvejais, kai ant grindų nukrenta 3 kortos. Kortos nustatyta tvarka turi būti sumaišomos maišikliu, esančiu ant stalo arba jas gali maišyti krupjė.

2. Bendrovės Reglamento Priedo Nr. 3 punkto 7.3. ir 7.23. lošimo taisyklės papildomos taip:

7.3. „Juodasis Džekas“ („Blackjack“)

7.3. punktas papildomas nuostata:

„Cash Out“

Jei išdalinus kortas dalintojas neturi Juodojo Džeko, lošėjas turi priimti sprendimą. Vienas iš lošėjui pateiktų sprendimų yra „Cash Out“ funkcija (tai funkcija kuri leidžia gauti išmoką už atliktą statymą anksčiau nei baigiasi lošimas): jei nusprendžiama atlikti „Cash Out“ funkciją, lošimas už tą kortų kombinaciją baigsis ir bus atgauta vertė, kuri rodoma „Cash Out“ mygtuke. „Cash Out“ koeficientas keičiasi atsižvelgiant į lošėjo bendrą rezultatą už kortų kombinaciją ir dalintojo atverstą kortą. „Cash Out“ taisyklė taikoma tik lošėjo pagrindiniam statymui. Šios parinkties matomumą galima valdyti nustatymų sprendimų skydelyje.

7.23. „Greitas Juodasis Džekas“ („Speed Blackjack“)

7.23. punktas papildomas nuostata:

„Cash Out“

Jei išdalinus kortas dalintojas neturi Juodojo Džeko, lošėjas turi priimti sprendimą. Vienas iš lošėjui pateiktų sprendimų yra „Cash Out“ funkcija (tai funkcija kuri leidžia gauti išmoką už atliktą statymą anksčiau nei baigiasi lošimas): jei nusprendžiama atlikti „Cash Out“ funkciją, lošimas už tą kortų kombinaciją baigsis ir bus atgauta vertė, kuri rodoma „Cash Out“ mygtuke. „Cash Out“ koeficientas keičiasi atsižvelgiant į lošėjo bendrą rezultatą už kortų kombinaciją ir dalintojo atverstą kortą. „Cash Out“ taisyklė taikoma tik lošėjo pagrindiniam statymui. Šios parinkties matomumą galima valdyti nustatymų sprendimų skydelyje.