

PATVIRTINTA  
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos  
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus  
2023 m. gegužės 11 d. įsakymu Nr. DIE-260

## UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2.8.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės (NYX).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

- „Tukanai“ („1Can 2Can“);
- „300 Skydų“ („300 Shields“);
- „300 Skydų – Ekstremali Versija“ („300 Shields Extreme“);
- „Plaukiant Nilu“ („A While on the Nile“);
- „Angelo Prisilietimas“ („Angel’s Touch“);
- „Bingo Milijardai“ („Bingo Billions“);
- „Bonanza“ („Bonanza“);
- „Kazino Meistras“ („Casinomeister“);
- „Višta Lapė“ („Chicken Fox“);
- „Deimantinis Bokštas“ („Diamond Tower“);
- „Gydytojas Meilė“ („Doctor Love“);
- „Drakono Kritimas“ („Dragon Drop“);
- „Rytų Drakonas“ („Eastern Dragon“);
- „Imperatoriaus Sodas“ („Emperor’s Garden“);
- „Sprogstantis Skeletas 2“ („Esqueleto Explosivo 2“);
- „Papildomi Pinigai“ („Extra Cash“);
- „Laiminčios Lapės Vėl“ („Foxin Wins Again“);
- „Lapės Dvynės“ („Foxin’ Twins“);
- „Varlės ir Musės“ („Frogs ‘n Flies“);
- „Džinė“ („Genie Wild“);
- „Milžiniški Brangakmeniai“ („Giant Gems“);
- „Pašėlusi Gorila“ („Gorilla Go Wild“);
- „Dar Labiau Išprotėjusi Gorila“ („Gorilla Go Wilder“);
- „Hipernovos Megabūdai“ („Hypernova Megaways“);
- „Airiškos Akys“ („Irish Eyes“);
- „Džeko Pupa“ („Jack’s Beanstalk“);
- „Juokdario Didysis Prizas 200,000“ („Jackpot Jester 200,000“);
- „Auksinis Juokdarys 50,000“ („Jackpot Jester 50,000“);
- „Karalystės Kraštas“ („Kingdom’s Edge“);
- „Raitelis Žaibas“ („Lightning Horseman“);
- „Žaibuojantis Leopardas“ („Lightning Leopard“);
- „Mažas Velniukas“ („Lil’ Devil“);
- „Medūza“ („Medusa“);

- „Medūza Megabūdai“ („Medusa Megaways“);
- „Merlino Stebuklingi Persukimai“ („Merlin’s Magic Respins“);
- „Merlino Pinigų Sprogimas“ („Merlin’s Money Burst“);
- „Milijonieriaus Paslaptinga Dėžė“ („Millionaire Mystery Box“);
- „Monopolio Mega Būdai“ („Monopoly Megaways“);
- „Olimpo Griaustinis“ („Olympus Thunder“);
- „Ramzio Turtai“ („Ramesses Riches“);
- „Audros Raiteliai“ („Riders of the Storm“);
- „Princas Robinas Hudas“ („Robin Hood Prince of Tweets“);
- „Serengečio Deimantai“ („Serengeti Diamonds“);
- „Finalo Laikas“ („The Final Countdown“);
- „Laukinis 3“ („The Wild 3“);
- „Titanų Audra“ („Titan Storm“);
- „Ugnikalnio Išsiveržimas – Ekstremalu“ („Volcano Eruption Extreme“);
- „Laukiniai Vakarai“ („Wild West“);
- „Raganos Pasipelnymas“ („Witch Pickings“);
- „Vilkų Gauja“ („Wolfpack Pays“).

## **ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJS AUTOMATAIS TAISYKLĖS (NYX)**

### **1. LOŠIMAS „TUKANAI“ („1CAN 2CAN“)**

#### **1.1. Lošimo taisyklės**

- „Tukanai“ - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 121 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

#### **1.2. Papildomas lošimas**

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai

atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## **2. LOŠIMAS „300 SKYDŲ“ („300 SHIELDS“)**

### **2.1. Lošimo taisyklės**

- „300 Skydų“ - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 5,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 444 320,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

### **2.2. Nemokami sukimai**

- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjas laimi 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra dvigubinami. Nemokamuose sukimuose surinkus 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama antra 5 nemokamų sukimų serija, kurių laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra dauginami iš 5. Surinkus 6 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama trečia 5 nemokamų sukimų serija, kurių laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra dauginami iš 25. Surinkus 12 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama ketvirta 5 nemokamų sukimų serija, kurios laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra dauginami iš 300.

### **2.3. Papildomas lošimas**

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktą simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4

(keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

### **3. LOŠIMAS „300 SKYDŲ – EKSTREMALI VERSIJA“ („300 SHIELDS EXTREME“)**

#### **3.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 615,00 EUR.
- Lošimas „300 Skydų – Ekstremali Versija“ yra 5 būgnų lošimas, turintis nemokamų sukimų funkciją, suteikiančią galimybę laimėti daugiau. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra surinkti laiminčią simbolių kombinaciją bet kurioje pasirinktoje linijoje. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Lošimas vyksta 25-iose linijose.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra padauginami iš žetono vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie laiminčios linijos laimėjimo.
- Išmokamas didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas vienoje linijoje.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Kario“ („Warrior“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

#### **3.2. Nemokami sukimai**

- 5 nemokami sukimai (su „kario“ („Warrior“) simbolio dvigubais laimėjimais) laimimi, kai būgnuose atsiranda 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Nemokamų sukimų metu:
  - Jei surenkami 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui skiriama antroji 5 nemokamų sukimų serija, kurių metu „kario“ („Warrior“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš 5;
  - Jei surenkami 6 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui skiriama trečioji 5 nemokamų sukimų serija, kurių metu „kario“ („Warrior“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš 25;
  - Jei surenkami 12 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui skiriama ketvirtoji 5 nemokamų sukimų serija, kurių metu „kario“ („Warrior“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš 300.

- Bet kuriuo metu, kai būgnuose atsiranda 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui skiriami 5 nemokami sukimai tos serijos metu.

### **3.3. „Pirkti praleidimą“ („Buy Pass“)**

- Ši funkcija leidžia lošėjui praleisti pagrindinį lošimą ir iš karto aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.
- Šios funkcijos aktyvavimo kaina – lošėjo statymas padaugintas 60 kartų.
- Kai aktyvuojama ši funkcija, lošimas vyksta su 25 laiminčiomis linijomis, pasirinkta žetono verte.
- Kai nemokamų sukimų funkcija aktyvuota šios funkcijos („Buy Pass“) pagalba, tai jos metu negali būti dar kartą laimimi nemokami sukimai.
- Ši funkcija negali būti aktyvuota nemokamų sukimų funkcijos metu.

### **3.4. Papildomas lošimas (jei taikoma)**

- Norint pradėti lošimą, reikia spausti „lošti“ („Gamble“) mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies („Suit“) korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.

## **4. LOŠIMAS „PLAUKIANT NILU“ („A WHILE ON THE NILE“)**

### **4.1. Lošimo taisyklės**

- „Plaukiant Nilu“ - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą „super statymo“ („Super Bet“) funkciją.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 10,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 82 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą „super statymas“ („Super Bet“) funkciją.
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

### **4.2. „Skarabėjaus“ („Scarab“) premijos lošimas**

- Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „sklaidos“ („Scatter“), lošėjui atsiveria premijos lošimas, kurio metu lošėjas turi rinktis atsiradusius „skarabėjus“ („Scarab“) tol, kol pasirodo ženklas „surinkti“ („Collect“). Visi laimėjimai yra dauginami iš „statymo“ („Bet“) sumos. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik 1,3 ir 5 būgnuose.

### **4.3. „Super statymo“ („Super Bet“) funkcija**

- Papildoma „super statymo“ („Super Bet“) funkcija suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą nuo 2 iki 10 kartų, jeigu laiminčiame derinyje atsivers „laukinis“ („Wild“) simbolis:
  - Papildoma funkcija „super statymo x2“ („Super Bet x2“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 50;
  - Papildoma funkcija „super statymo x4“ („Super Bet x4“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 4 kartus. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 100;
  - Papildoma funkcija „super statymo x6“ („Super Bet x6“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 6 kartus. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 200;
  - Papildoma funkcija „super statymo x8“ („Super Bet x8“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 8 kartus. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 250;
  - Papildoma funkcija „super statymo x10“ („Super Bet x10“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 10 kartų. Galutinė statymo suma, kuri turi būti pastatyta, norint įjungti papildomą „super statymas x10“ („Super Bet x10“) funkciją, apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 300.

#### 4.4. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## 5. LOŠIMAS „ANGELO PRISILIETIMAS“ („ANGEL’S TOUCH“)

### 5.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 5,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 19 722,00 EUR.
- Lošimas „Angelo Prisilietimas“ yra 4x5 būgnų, 40 linijų lošimas, turintis nemokamų sukimų funkciją. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių

kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.

- 40 linijų lošiama su 50 žetonų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai išmokami pagal statymą vienoje linijoje.
- Išmokamas didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Atsitiktiniai laimėjimai yra sudedami.
- Visi laimėjimai laimimi pasirinktose linijose, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simboliu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Laukinio aukso varpelio“ („Wild Gold Bell“) ir „laukinės aukso arfos“ („Wild Gold Harp“) simboliai atsiranda tik nemokamų sukimų metu.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

## 5.2. „Angelo prisilietimo premija“ („Angel’s Touch Bonus“)

- Laimimas, kai atsiranda 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Atsiranda pasirinkimų langas su 8 debesimis, kuriuose slepiasi:
  - x2, x3 arba x5 daugikliai (didžiausias įmanoma daugiklis – x20);
  - Jei atverčiami abu „arfos“ („Harp“) ir „varpelio“ („Bell“) simboliai, tai abu simboliai pavirs „laukiniais“ („Wild“) simboliais nemokamų sukimų metu.
- Pasirinkimai baigiasi, kai atverčiami 2 „velnio“ („Devil“) simboliai.
- 8 nemokami sukimai skiriami kartu su laimėtais daugikliais ir „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu vienos linijos statymu, kaip ir juos išsukusio sukimo.
- „Angelo prisilietimo premija“ („Angel’s Touch Bonus“) gali būti laimėta dar kartą. Kai turimi nemokami sukimai baigiasi, ši premija bus vėl rodoma, kad būtų atskleisti nauji daugikliai ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

## 6. LOŠIMAS „BINGO MILIJARDAI“ („BINGO BILLIONS“)

### 6.1. Lošimo taisyklės

- „Bingo milijardai“ – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 17 451,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).

- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo „linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

## 6.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## 7. LOŠIMAS „BONANZA“ („BONANZA“)

### 7.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 12 000,00 EUR.
- Lošimas „Bonanza“ yra 6 būgnų lošimas, turintis „mega būdų“ („Megaways“) funkciją.
- Tam kad pasirinkti statymo dydį, reikia spausti rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo vertė rodoma statymo vertės laukelyje.
- Išmokėjimas padauginamas iš kiekvieno sukimo statymo.
- Paspaudus „lošti“ („Play“) mygtuką, prasidės pasirinkto statymo sukimas.
- 6 būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Kiekvienas „vežimėlis“ („Cart“) pridės po simbolį į būgną, esantį virš antro, trečio, ketvirto ir penkto būgnų.
- Laimėjęs derinys aktyvuoja „reakciją“ („Reaction“).
- Simboliai laimėtose kombinacijose išnyksta, paliekant vietos naujiems simboliams, atsirandantys iš būgnų viršaus, arba iš „vežimėlių“ („Carts“) dešinės.
- „Reakcija“ („Reaction“) tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal iš eilės einančius simbolius (nepaisant jų aukščio) nuo kairiausiojo būgno iki dešiniausiojo.
- Išmokama tik didžiausia laiminti kombinacija.
- Visos laiminčios kombinacijos yra sudedamos.
- „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.



- „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai atsiranda tik „vežimėliuose“ („Carts“).
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti bet kur būgnuose.
- Surinkus keturis „auksinius sklaidos“ („Gold Scatters“) simbolius, lošėjui skiriami 12 nemokamų sukimų. Bet kuris papildomai atsiradęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis skirs dar papildomus 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu yra neribotas skaičius laimėjimo daugiklis, kuris prasideda su skaičiumi 1 ir padidėja per vieną skaičių po kiekvienos „reakcijos“ („Reaction“).
- Nemokamų sukimų „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali atsirasti „vežimėliuose“ („Carts“) ir skirti nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu bus naudojamas tas pats statymas, kuris juos ir aktyvavo.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodomas galutinis laimėjimas nuo šių sukimų. Visi laimėjimai bus įskačiuoti į lošėjo paskyrą ir pagrindinis lošimas tęsis toliau.
- Nemokamų sukimų „sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti „vežimėliuose“ („Carts“) nemokamų sukimų metu:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai = 5 nemokami sukimai;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai = 10 nemokamų sukimų.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

## 8. LOŠIMAS „KAZINO MEISTRAS“ („CASINOMEISTER“)

### 8.1. Lošimo taisyklės

- „Kazino Meistras“ - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 32 730,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

### 8.2. Nemokami sukimai su „kazinomeisterio“ („Casinomeister“) funkcija

- Lošėjui, surinkusiam 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiami nemokami sukimai, kurių laimėjimai yra trigubinami. Kai nemokamuose sukimuose atsiranda „kiaulė“ („Pig“) simbolis, lošėjui lieka 5 nemokami sukimai. Jei per šiuos penkis nemokamus sukimus atsiranda „kiaulės už grotų“ („A Pig Behind Bars“) simbolis, nemokami sukimai atsinaujina iki kol „kiaulės už grotų“ („A Pig Behind Bars“) simbolis nebeatsiranda.

### 8.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## 9. LOŠIMAS „VIŠTA LAPĖ“ („CHICKEN FOX“)

### 9.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 94 500,00 EUR.
- Lošimas „Višta Lapė“ yra 3x5 būgnų, 25 linijų. 30 statymų lošimas, turintis nemokamų sukimų funkciją.
- Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais. Tarpo klavišas gali būti naudojamas pradėti sukimą. Paspaudus „kredito vertė“ („Credit Value“) x 30 padauginama iš statymo būdų skaičiaus. Laimėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra dauginami iš statymo daugiklio. Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridedami prie laimėjimų, rodomų „laimėjimų matuoklyje“ („Win Meter“).
- 25 linijose lošiama su 30 žetonų.
- „Dama“ („Lady“) yra „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „auksinio kiaušinio“ („Gold Egg“) simbolį.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- Didžiausias laimėjimas apskaičiuojamas tik ant pasirinktos statymo linijos.
- Laimėjimai nuo statymų linijų yra dauginami iš statymo daugiklio.
- Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio yra dauginami iš pasirinktų statymų linijų skaičiaus ir statymo daugiklio.
- Laimėjimai nuo skirtingų statymų linijų yra sudedami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

- Laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami pasirinktose statymų linijose, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- 3, 4 ar 5 „auksinių kiaušinių“ („Gold Egg“) simboliai atitinkamai suteikia 8, 15 arba 30 nemokamų sukimų.
- „Lapė“ („Fox“) ir „lapė 2“ („Fox 2“) simboliai yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir gali pakeisti visus „vištų“ („Chicken“) simbolius nemokamų sukimų metu (tačiau negali pakeisti vieni kitų).
- Lapės gali sugauti vištas arba baltus kiaušinius tik nemokamų sukimų metu.
- Lapės, pagavusius vištas, prideda jų laimėjimus prie galutinio išmokėjimo.
- Lapės, pagavusios baltus kiaušinius, suteikia 1, 2, 3 arba 5 nemokamus sukimus.
- Bet kuri lapė be vištos ar kiaušinio, suteikia nemokamą sukimą.
- Bet kuris linijos laimėjimas, turintis „lapės 2“ („Fox 2“) simbolį, išmoka dvigubai.
- Bet kuris pagavimas su „lapės 2“ („Fox 2“) simboliu, išmoka dvigubai.
- „Lapės 2“ („Fox 2“) simbolis su baltais kiaušiniaus dvigubina nemokamų sukimų skaičių.
- Nemokami sukimai lošiami juos laimėjusiose linijose ir tuo pačiu statymu.
- Nemokami sukimai negali būti laimimi dar kartą nemokamų sukimų metu.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

## 10. LOŠIMAS „DEIMANTINIS BOKŠTAS“ („DIAMOND TOWER“)

### 10.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 728,00 EUR.
- Lošimas „Deimantinis Bokštas“ yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „laikyk ir suk“ („Hold n Spin“) ir „išsilaužk“ („Break In“). Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias vienos kombinacijos laimėjimas.
- Visų simbolių laimėjimai išmokami vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus kai simboliai yra pakeičiami, tuomet gali būti išmokami laimėjimai kelis kartus nuo tų simbolių.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais.
- Lošime yra 1024 būdai laimėti.
- Spaudžiant „sukti“ („Spin“) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkamas statymo daugiklis - x1, x2, x3, x4, x5.
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą daugiklį.
- Premijos funkcijos laimėjimai yra pridėjami ir rodomi „laimėjimų matuoklyje“ („Win Meter“).

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo tik antrame ir ketvirtame būgnuose.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto daugiklio.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1 000; 1M = 1 000 000; 1B = 1 000 000 000.

### 10.2. „Laikyk ir suk“ („Hold n Spin“) funkcija

- 2, 3 arba 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai, atsirandantys nuo kairiausiojo būgno iš eilės einančiuose būgnuose, aktyvuoja šią funkciją.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai pasikeičia ir užblokuoja visą būgną toliau einantiems šios funkcijos sukimams.
- Likusieji būgnai sukami iki 3 kartų.
- Jei dar kartą užrakinamas „premijos“ („Bonus“) simbolis, šios funkcijos trys sukimai pradedami skaičiuoti iš naujo.
- Bet kurie nauji „premijos“ („Bonus“) simboliai, atsirandantys šios funkcijos metu, tęsiasi iki tol, kol yra užrakinami visi 5 būgnai arba baigiasi „laikyk ir suk“ („Hold n Spin“) funkcija.
- Jei užrakinami visi 5 būgnai, prasideda „įsilaužk“ („Break-In“) funkcija.

### 10.3. „Įsilaužk“ („Break-In“) funkcija

- Jei užrakinami visi 5 būgnai, prasideda „įsilaužk“ („Break-In“) funkcija.
- Lošėjas turi pasirinkti duris iš paryškintų eilių.
- Tada lošėjui atsiveria arba „deimanto“ („Diamond“), arba „sirenos“ („Siren“) simbolis.
- „Deimanto“ („Diamond“) simbolis perkelia lošėją į aukštesnį lygį.
- „Sirenos“ („Siren“) užbaigia pasirinkimus ir lošėjas laimi vieną papildomą nemokamą sukimą bei daugiklį atitinkamam lygiui.
- Nemokami sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo daugikliu, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Premijos funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu.
- Naujai laimėti nemokami sukimai laukia eilėje ir prasideda jau turimų nemokamų sukimų serijos pabaigoje.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.
- Gali būti laimima:
  - 6 nemokami sukimai su x2 daugikliu;
  - 6 nemokami sukimai su x3 daugikliu;
  - 7 nemokami sukimai su x4 daugikliu;
  - 8 nemokami sukimai su x5 daugikliu;
  - 10 nemokamų sukimų su x6 daugikliu;
  - 11 nemokamų sukimų su x7 daugikliu;
  - 12 nemokamų sukimų su x8 daugikliu.

## 11. LOŠIMAS „GYDYTOJAS MEILĖ“ („DOCTOR LOVE“)

### 11.1. Lošimo taisyklės

- „Gydytojas Meilė“ - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 17 451,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

### **11.2. Papildomas lošimas**

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## **12. LOŠIMAS „DRAKONO KRITIMAS“ („DRAGON DROP“)**

### **12.1. Lošimo taisyklės**

- „Drakono Kritimas“ - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 92 240,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

### **12.2. Papildomas lošimas**

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

### **13. LOŠIMAS „RYTŲ DRAKONAS“ („EASTERN DRAGON“)**

#### **13.1. Lošimo taisyklės**

- „Rytų Drakonas“ - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ (Total bet).

#### **13.2. Papildomas lošimas**

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba

rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## **14. LOŠIMAS „IMPERATORIAUS SODAS“ („EMPEROR‘S GARDEN“)**

### **14.1. Lošimo taisyklės**

- „Imperatoriaus Sodas“ - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 136 200,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

### **14.2. Papildomas lošimas**

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## **15. LOŠIMAS „SPROGSTANTIS SKELETAS 2“ („ESQUELETO EXPLOSIVO 2“)**

### **15.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 5 000,00 EUR.

- Lošimas „Sprogstantis Skeletas 2“ yra 5 būgnų lošimas su 99 susijungiančiais laimėjimų būdais ir turintis „krentančius“ („Dropping“) simbolius, „sprogstančius laukinius“ („Explosivo Wilds“), „mučo daugiklius“ („Mucho Multipliers“) ir premijos lošimą su nemokamais sukimais.
- Simboliai, atsirandantys iš eilės nuo kairės į dešinę esančiuose būgnuose išmoka pagal 99 būdų išmokėjimo sistemą.
- „Krentantys“ („Dropping“) simboliai: laimintys simboliai yra pakeičiami naujais ir/arba jau egzistuojančiais simboliais. Tai tęsiasi tol, kol atsiranda naujas laimėjimas.
- „Sprogstantys laukiniai“ („Explosivo Wilds“) simboliai yra tokie „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Jie taip pat išsprogdina visus aplink esančius simbolius (mažiausiai 3, daugiausiai 8), išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ir didelės vertės simbolius.
- „Mučo daugiklis“ („Mucho Multipliers“) yra didėjantis daugiklis, rodomas žemiau po būgnais pagrindinio lošimo metu ir premijos lošimo metu. Kiekvieno nukritusio simbolio laimėjimo metu ar bet kurio vieno (ar daugiau) atsiradusio „sprogstančio laukinio“ („Explosivo Wilds“) metu, daugiklis padidėja per vieną lygį iki didžiausio įmanomo daugiklio lygio. Gali būti tokie daugikliai: x1, x2, x4, x8, x16, x32.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja premijos lošimą, turinti nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus. Kiekvienas papildomas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsiradęs po 5 jau būgnuose esančių „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikia 2 nemokamus sukimus tiek pagrindinio, tiek premijos lošimo metu.
- Kai aktyvuojamas ar pakartotinai aktyvuojamas premijos lošimas, lošėjui skiriamas tam tikras nemokamų sukimų skaičius.
- Po kiekvieno trečio „sprogstančio laukinio“ („Explosivo Wilds“), lošėjui skiriamas vienas nemokamas sukimas.
- Tuomet mažiausias daugiklis yra pašalinamas ir skiriama nauja daugiklių bazė.
- Kai „mučo daugiklio“ („Mucho Multipliers“) matuoklis pilnai užpildomas, lošėjui skiriamas dar vienas, jau paskutinis, nemokamas sukimas.
- Premijos lošimo metu x64 daugiklis yra atskleidžiamas, tačiau yra užrakintas iki kol pasiekiamas x32 daugiklis.

## 16. LOŠIMAS „PAPILDOMI PINIGAI“ („EXTRA CASH“)

### 16.1. Lošimo taisyklės

- „Papildomi Pinigai“ - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 10,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 25 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).



## 16.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## 17. LOŠIMAS „LAPĖS DVYNĖS“ („FOXIN‘ TWINS“)

### 17.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- Lošimas „Lapės Dvynės“ yra 2 rinkinių po 5 būgnus lošimas, kurio metu kiekvienas būgnas turi savo atskiras papildomas funkcijas.
- Lošimas vyksta 2 rinkiniuose, kur kiekviename yra po 5 būgnus.
- Per abu būgnų rinkinius yra 25 linijos.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš žetono vertės.
- „Skklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra padauginami iš galutinio statymo.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos laiminčios linijos laimėjimas.
- Didžiausias laimėjimas nuo „skklaidos“ („Scatter“) simbolių yra išmokamas vieną kartą.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Simbolio „skklaidos“ („Scatter“) laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo pasirinktų linijų, išskyrus simbolio „skklaidos“ („Scatter“) laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose atitinkamame būgnų rinkinyje, išskyrus „skklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- Visos laiminčios kombinacijos yra skaičiuojamos atitinkamame būgne, išskyrus nuo „skklaidos“ („Scatter“) simbolių, kurių laimėjimai skaičiuojami per abu būgnų rinkinius.
- „Mėlynas laukinis“ („Blue Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurius simbolius, išskyrus „skklaidos“ („Scatter“) ir „žalias laukinis“ („Green Wild“) simbolius. Šis simbolis atsiranda tik „atskleisk mėlyną laukinį“ („Reveal Wild Blue“) būgnų rinkinyje.

- „Žalias laukinis“ („Green Wild“) simbolis gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir atsiranda tik „atskleisk žalią laukinį“ („Reveal Wild Green“) būgnų rinkinyje, nebent yra aktyvi „labiau laukinis“ („A Little Wilder“) funkcija, kurios metu „žalias laukinis“ („Green Wild“) simbolis gali atsirasti abiejuose būgnų rinkiniuose.
- „Žalio laukinio“ („Green Wild“) simbolio daugiklis pritaikomas tik vieną kartą vienai laiminčiai kombinacijai.
- Jei yra daugiau „žalio laukinio“ („Green Wild“) simbolio daugiklių laiminčioje kombinacijoje, tuomet šie daugikliai nėra toliau dauginami.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

#### 17.2. „Atskeisk mėlyną laukinį“ („Reveal Wild Blue“) būgnų rinkinys

- Mažieji lapiukai gali atsitiktinai paversti vieną ar daugiau simbolių į „laukinį“ („Wild“) simbolį prieš išmokant laimėjimus.
- Mažieji lapiukai atskleidžia „mėlynus laukinius“ („Blue Wilds“), kai „labiau laukinis“ („A Little Wilder“) ir „išprotėjo“ („Gone Wild“) funkcijos nėra aktyvios. Jei nors viena iš šių funkcijų yra aktyvi, tuomet mažieji lapiukai atskleidžia „žalius laukinius“ („Green Wilds“).
- Būgnai, kuriuose mažieji lapiukai gali simbolius paversti į „laukinis“ („Wild“) simbolius yra nustatomi pagal statymą:
  - „Super statymo lygis 2“ („Super Bet Level 2“): pridedamas „laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose;
  - „Super statymo lygis 1“ („Super Bet Level 1“): pridedamas „laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose;
  - Kai „super statymas“ („Super Bet“) yra išjungtas: pridedamas „laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik 3 būgne.

#### 17.3. „Padaugink žalią laukinį“ („Multiply Wild Green“) būgnų rinkinys

- Visi laimėjimai, kurių metu atsiranda „žali laukiniai“ („Wild Green“), yra atsitiktinai padauginami iš vertės, rodomos ekrane.
- Įmanomi „žalio laukinio“ („Wild Green“) simbolio daugiklio yra nustatomi pagal statymą:
  - „Super statymo lygis 2“ („Super Bet Level 2“): laimėjimai su „žaliu laukiniu“ („Wild Green“) simboliu atsitiktinai dauginami iš x5, x10 arba x20;
  - „Super statymo lygis 1“ („Super Bet Level 1“): laimėjimai su „žaliu laukiniu“ („Wild Green“) simboliu atsitiktinai dauginami iš x3, x5 arba x10;
  - Kai „super statymas“ („Super Bet“) yra išjungtas: laimėjimai su „žaliu laukiniu“ („Wild Green“) simboliu atsitiktinai dauginami iš x2, x3 arba x5.
- Kaina, norint lošti vienu iš šių „super statymo“ („Super Bet“) lygių yra tokia:
  - 2 lygis: 100 žetonų;
  - 1 lygis: 50 žetonų;
  - Išjungta: 25 žetonai.

#### 17.4. Atsitiktinės funkcijos

- Atsitiktinės funkcijos gali būti aktyvuojamos bet kurio būgno sukimo pradžioje.
- Tik viena atsitiktinė funkcija gali būti aktyvuojama vieno pirktos lošimo metu.
- Atsitiktinės funkcijos negali būti pakartotinai aktyvuojamos dar kartą.

### **17.5. „Labiau laukinis“ („A Little Wilder“) funkcija**

- Visi „mėlyni laukiniai“ („Wild Blue“) simboliai „atskleisk mėlyną laukinį“ („Reveal Wild Blue“) būgne rinkinyje patampa „žaliais laukiniais“ („Green Wild“) to sukimo metu.
- Visi mažųjų lapiukų atskleisti nauji „laukiniai“ („Wild“) simboliai bus „žali laukiniai“ („Green Wild“).
- Galiojantys daugiklis „atskleisk mėlyną laukinį“ („Reveal Wild Blue“) būgnų rinkinyje bus nustatomi pagal aktyvų „super statymo“ („Super Bet“) lygį.
- Tuo atveju, kai tuo pačiu metu abiejuose būgnuose, bus atskleistas daugiklis bus pritaikomas abiem būgnams.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą, kai visi „žali laukiniai“ („Green Wild“) ir su jais susiję daugikliai būna atskleisti.

### **17.6. „Išprotėjo“ („Gone Wild“) funkcija**

- Mažieji lapiukai pakeičia vieną ar daugiau simbolių „padaugink žalią laukinį“ („Multiply Wild Green“) būgnų rinkinyje į „žalius laukinius“ („Green Wild“) simbolius, prieš išmokant laimėjimus.
- Būgnas (ar būgnai), kuriuose mažieji lapiukai pakeičia simbolius į „žalius laukinius“ („Green Wild“) simbolius „padaugink žalią laukinį“ („Multiply Wild Green“) būgnų rinkinyje yra nustatomi pagal aktyvų „super statymo“ („Super Bet“) lygį.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą, kai visi „žali laukiniai“ („Green Wild“) ir su jais susiję daugikliai būna atskleisti.

### **17.7. „Lapiukų komandos papildomi sukimai“ („Team Pup Free Games“) funkcija**

- 10, 15, 20, 25, 30, 50, 75 arba 100 nemokamų sukimų skiriama, kai būgnuose atitinkamai atsiranda 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 arba 10 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Abejos atsitiktinės funkcijos gali būti aktyvuojamos viena paskui kitą kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Visos laiminčios linijos išmoka laimėjimus nuo kairiausiojo link dešiniausiojo būgno atitinkamame būgnų rinkinyje ir nuo dešiniausiojo link kairiausiojo būgno atitinkamame būgnų rinkinyje nemokamų sukimų metu.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos vienoje kryptyje laimėjimas.
- Ši funkcija gali būti dar kartą aktyvuota šios funkcijos metu.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose, ta pačia žetono verte ir tuo pačiu „super statymo“ („Super Bet“) lygiu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridodami prie linijos ir „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimų.

### **17.8. Papildomas lošimas („Gamble Feature“) (jei taikoma)**

- Norint lošti bet kurį laimėjimą, reikia spausti „lošti“ („Gamble“) mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies („Suit“) korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.
- Progresyvaus „didžiojo laimėjimo“ („Jackpot“) laimėjimai (jei taikomi) negali būti lošiami.

## 18. LOŠIMAS „LAIMINČIOS LAPĖS VĖL“ („FOXIN WINS AGAIN“)

### 18.1. Lošimo taisyklės

- „Laiminčios Lapės Vėl“ – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 200 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).
- Papildoma funkcija „super statymas“ („Super Bet“) padidina tikimybę išsukti simbolius „laukinius lapino“ („Wild Fox“). Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „super statymas 1“ („Super Bet 1“) arba „super statymas 2“ („Super Bet 2“). Pasirinkus „super statymą 1“ („Super Bet 1“), tikimybė išsukti simbolius „laukinius“ („Wild“) padidėja 2, 3 ir 4 būgnuose, o minimalus statymas yra 0,75 EUR. Pasirinkus „super statymas 2“ („Super Bet 2“), tikimybė išsukti simbolius „laukinius lapino“ („Wild Fox“) padidėja visuose penkiuose būgnuose, o minimalus statymas yra 1,00 EUR.

### 18.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## 19. LOŠIMAS „VARLĖS IR MUSĖS“ („FROGS ‘N FLIES“)

### **19.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 177 000,00 EUR.
- Lošimas „Varlės ir Musės“ yra 5 būgnų lošimas, turintis nemokamų sukimų funkciją. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją bent pirmame, antrame ir trečiame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami. Visi laimėjimai kreditais yra padauginami iš statymų reikšmių.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kurių laimėjimai apskaičiuojami visomis kryptimis.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais.
- Lošime yra 1024 būdai laimėti.
- Spaudžiant „sukti“ („Spin“) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirenkamas statymo daugiklis - x1, x2, x3, x4, x5.
- Visų simbolių laimėjimai išmokami vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus kai simboliai yra pakeičiami, tuomet gali būti išmokami laimėjimai kelis kartus nuo tų simbolių.
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą daugiklį.
- Premijos funkcijos laimėjimai yra pridedami ir rodomi „laimėjimų matuoklyje“ („Win Meter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1 000; 1M = 1 000 000; 1B = 1 000 000 000.

### **19.2. Nemokami sukimai**

- 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus ir atitinkamai skiria 5, 10 arba 20 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur 1, 2, 3, 4 arba 5 būgnuose aktyvuoja nemokamus sukimus ir išmoka laimėjimus pagal išmokėjimų lentelę.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, 2, 3 ir 4 būgnuose pridedami „premijos laukiniai“ („Bonus Wilds“) simboliai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo daugikliu kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Nemokami sukimai gali būti laimimi nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

## **20. LOŠIMAS „DŽINĖ“ („GENIE WILD“)**

### **20.1. Lošimo taisyklės**

- „Džinė“ - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami betkuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 46 200,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

## 20.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## 21. LOŠIMAS „MILŽINIŠKI BRANGAKMENIAI“ („GIANT GEMS“)

### 21.1. Lošimo taisyklės

- „Milžiniški Brangakmeniai“ – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „laimingi sukimai“ („Fortune Spins“).
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 40 800,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Papildoma funkcija „laimingi sukimai“ („Fortune Spins“) padidina tikimybę išsukti laimingus simbolius, už kuriuos laimimi didesni laimėjimai. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti mygtuką „laimingi sukimai“ („Fortune Spins“) ir pasirinkti, kiek kartų nori didinti „statymo sumą“ („Total Bet“). Kuo daugiau kartų yra didinamas statymas, tuo tikimybė išsukti laiminčius derinius yra didesnė.

## 22. LOŠIMAS „PAŠĖLUSI GORILA“ („GORILLA GO WILD“)

## 22.1. Lošimo taisyklės

- „Pašėlusi Gorila“ – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomas funkcijas „Hario premijos lošimas“ („Gary’s Bonus Time“), „Haris valgo bananus“ („Garry Goes Bananas“), „Hario ir gorilų papildomų funkcijų karalystė“ („Gary The Gorilla’s Feature Kingdom“), „visada laimimi gorilų sukimai“ („Gorillionaire Win Spins“), „išlik laukiniu“ („Stay Wild“), „mega gorilų daugiklis“ („Megarilla Multiplier“) ir „daugiau mėlynos laukinės gorilos simbolių“ („More Blue Wild Gorilla“).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „sklaidos“ („Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 60,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 37 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“), bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „super statymas“ („Super Bet“). Lošime visada lošiama 25 linijomis.
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).
- „Hario premijos lošimas“ („Gary’s Bonus Time“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Bet kurio sukimo metu, lošėjas atsitiktinai gali laimėti statymo sumą padaugintą iš 50, 100, 150, 300, 1000, arba gali laimėti pasirinkimą lošti papildomoje funkcijoje.
- „Haris valgo bananus“ („Garry Goes Bananas“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Bet kurio sukimo metu, Hariui suvalgius bananą yra padidinama tikimybė laimėti „Hario premijos lošimą“ („Gary’s Bonus Time“).
- „Hario ir gorilų papildomų funkcijų karalystė“ („Gary The Gorilla’s Feature Kingdom“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama viena iš žemiau aprašytų funkcijų:
  - „Visada laimimi gorilų sukimai“ („Gorillionaire Win Spins“):
    - Lošėjui suteikiami 10 sukimų, kuriuose visada bus bent viena laiminti kombinacija. Visi laimėjimai dvigubinami.
  - „Išlik laukiniu“ („Stay Wild“):
    - Dalyvaujant lošime 5 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kuriuose išsukus simbolį ar simbolius „mėlynos laukinės gorilos“ („Wild Blue Gorilla“), jie pasiliks išsukti būgnuose ir taip suteiks galimybę lošėjui pasididinti laimėjimą.
  - „Mega gorilų daugiklis“ („Megarilla Multiplier“):
    - Dalyvaujant lošime 10 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kuriuose lošėjas gali pasididinti laimėjimą iki 10 kartų.
    - Kiekvieną kartą šiuose nemokamuose sukimuose išsukus simbolį „sklaidos“ („Scatter“) simbolių daugiklis didėja vienu kartu.
  - „Daugiau mėlynos laukinės gorilos simbolių“ („More Blue Wild Gorilla“):
    - Dalyvaujant lošime 15 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kuriuose išsukta

bet kuri trijų simbolių kombinacija gali pavirsti į simbolius „mėlynos laukinės gorilos“ („Wild Blue Gorilla“) ir taip suteiks galimybę lošėjui pasididinti laimėjimą.

- Visi nemokami sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.

## **22.2. Papildomas lošimas**

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## **23. LOŠIMAS „DAR LABIAU IŠPROTĖJUSI GORILA“ („GORILLA GO WILDER“)**

### **23.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 150,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 37 500,00 EUR.
- Lošimas „Dar Labiau Išprotėjusi Gorila“ yra 5 būgnų lošimas, turintis atrakinamų „salų“ („Islands“) ir „kriauklių persukimų“ („Shell Re-spins“) funkcijas, suteikiančias galimybes laimėti daugiau. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Lošimas vyksta su 30 žetonų, 25-iose linijose.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš žetono vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra padauginami iš žetono vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Išmokamas didžiausias pasirinktos laiminčios linijos laimėjimas.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo pasirinktų linijų, išskyrus simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kurie skaičiuojami į visas puses.



- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

### **23.2. „Papildomų salų“ („Bonus Islands“) funkcija**

- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja šią funkciją.
- Ši funkcija taip pat atsitiktinai gali būti aktyvuota „Gario papildomo laiko“ („Gary’s Bonus Time“) funkcijos metu.
- Lošėjui leidžiama pasirinkti, kuria iš esančių salų norima atrakinti.
- Papildomos salos yra užrakintos iki kol yra pasiekiamas reikalaujamas šios funkcijos aktyvavimų skaičius:
  - Pirma sala atrakinama po pirmosios funkcijos aktyvacijos;
  - Antroji sala atrakinama po dar trijų funkcijos aktyvacijų;
  - Trečioji sala atrakinama po dar trijų funkcijos aktyvacijų;
  - Ketvirtoji sala atrakinama po dar trijų funkcijos aktyvacijų;
  - Penktoji sala atrakinama po dar penkių funkcijos aktyvacijų (kai tai įmanoma);
  - Šeštoji sala atrakinama po dar penkių funkcijos aktyvacijų (kai tai įmanoma);
  - Septintoji sala atrakinama po dar penkių funkcijos aktyvacijų (kai tai įmanoma);
  - Aštuntoji sala atrakinama po dar penkių funkcijos aktyvacijų (kai tai įmanoma).

### **23.3. „Mistiškas kristalas“ („Mystery Crystal“) funkcija**

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- „Mistiški“ („Mystery“) simboliai atsiranda visuose būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

### **23.4. „Tiki baras“ („Tiki bar“)**

#### **23.4.1. „Galinga išmokėjimo lentelės“ („Power Paytable“) funkcija**

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- Visi simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), yra išmokami pagal „galingą išmokėjimų lentelę“ („Power Paytable“):
  - 5: 1500 x žetono vertė;
  - 4: 500 x žetono vertė;
  - 3: 50 x žetono vertė.
- Ši funkcija gali būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

### **23.5. „Žalias miškas“ („Green Forest“)**

#### **23.5.1. „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) funkcija**

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.

- Bet kuris „laukinis“ („Wild“), atsirandantis šios funkcijos metu, išsiplėčia ir užima visą būgną.
- Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono vertė, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

## **23.6. „Krioklys“ („Waterfall“)**

### **23.6.1. „Mega sulipe“ („Mega Stacks“) funkcija**

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- Visi simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), šios funkcijos metu yra sulipe.
- Ši funkcija gali būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono vertė, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

## **23.7. „Vulkanas“ („Volcano“)**

### **23.7.1. „Lavos linijos“ („Lava Lines“) funkcija**

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- Visi nemokami sukimai yra lošiami 50, 75, 100, 125, 150, 175 arba 200 linijose.
- Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono vertė, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

## **23.8. „Šiurpios džunglės“ („Spooky Jungle“)**

### **23.8.1. „Paslėpti laukiniai“ („Hidden Wilds“) funkcija**

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- Parinkti simboliai gali pasikeisti į „laukinis“ („Wild“) simbolius.
- Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono vertė, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

## **23.9. „Violetinis miškas“ („Purple Forest“)**

### **23.9.1. „Klajojantys laukiniai“ („Wandering Wilds“) funkcija**

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- 2 „klajojantys laukiniai“ („Wandering Wilds“) simboliai atsiranda būgnuose ir klajoja aplink būgnus kiekvieno sukimo metu.
- Jei abu „klajojantys laukiniai“ („Wandering Wilds“) simboliai atsiranda toje pačioje pozicijoje, tuomet visi to sukimo laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra padauginami iš 10.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsiradęs tarp „klajojančių laukinių“ („Wandering Wilds“) simbolių prisideda prie „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimų.
- Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.

- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono vertė, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

## **23.10. „Saulėlydžio paplūdimys“ („Sunset Beach“)**

### **23.10.1. „Daugiklio zonos“ („Multiplier Zone“) funkcija**

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- „Daugiklio zona“ („Multiplier Zone“) atsiranda būgnuose ir užima iki 15 simbolių pozicijas.
- Visos laiminčios kombinacijos, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio, įskaitant laiminčias kombinacijas, esančias šioje zonoje, yra padauginamos:
  - Laimėjimai, kurie apima 1 zonos poziciją, yra padauginami iš 25;
  - Laimėjimai, kurie apima 2 zonos pozicijas, yra padauginami iš 20;
  - Laimėjimai, kurie apima 3 zonos pozicijas, yra padauginami iš 15;
  - Laimėjimai, kurie apima 4 zonos pozicijas (1x4), yra padauginami iš 10;
  - Laimėjimai, kurie apima 4 zonos pozicijas (2x2), yra padauginami iš 8;
  - Laimėjimai, kurie apima 5 zonos pozicijas, yra padauginami iš 10;
  - Laimėjimai, kurie apima 6 zonos pozicijas, yra padauginami iš 7;
  - Laimėjimai, kurie apima 9 zonos pozicijas, yra padauginami iš 6;
  - Laimėjimai, kurie apima 12 zonos pozicijų, yra padauginami iš 5;
  - Laimėjimai, kurie apima 15 zonos pozicijų, yra padauginami iš 5.
- Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono vertė, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

## **23.11. „Kriauklės persukimai“ („Shell Re-spins“) funkcija**

- Ši funkcija gali būti aktyvuota po bet kurio pagrindinio lošimo sukimo.
- Skiriamas 1 persukimas.
- 1 ar daugiau „kriauklės“ („Shell“) simbolių, atsiradę po persukimo, skiria dar vieną papildomą persukimą.
- Ši funkcija yra baigiama, jei būgnuose po persukimo neatsiranda naujų „kriauklės“ („Shell“) simbolių arba yra užpildomos visos 15 pozicijų.
- Kiekvienas atsiradęs „kriauklės“ („Shell“) simbolis skiria prizą.
- „Kriauklės“ („Shell“) simboliai, kurie atsiranda šios funkcijos metu, yra priklausomi nuo to, kiek kartų ši funkcija buvo aktyvuota:
  - 1 „kriauklės“ („Shell“) simbolis išmoka 5 arba 10 ir yra įmanoma po 1 aktyvacijos;
  - 2 „kriauklės“ („Shell“) simboliai išmoka 15, 20 arba 25 ir yra įmanomi po 2 aktyvacijų;
  - 3 „kriauklės“ („Shell“) simboliai išmoka 30, 40 arba 50 ir yra įmanomi po 3 aktyvacijų;
  - 4 „kriauklės“ („Shell“) simboliai išmoka 75 arba 100 ir yra įmanomi po 4 aktyvacijų;
  - 5 „kriauklės“ („Shell“) simboliai išmoka 250 ir yra įmanomi po 5 aktyvacijų.
- „Kriauklės“ („Shell“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš žetono vertės.
- Ši funkcija negali būti dar kartą aktyvuota.
- Ši funkcija yra lošiama ta pačia žetono vertė, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.

## **23.12. „Gario dovanos“ („Gary’s Gifts“)**

- Pagrindinio lošimo metu „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali aktyvuoti „papildomų salų“ („Bonus Islands“) funkciją.
- Nemokamų sukimų metu „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali aktyvuoti jau turimos „papildomų salų“ („Bonus Islands“) funkciją.

### **23.13. Papildomas lošimas (jei taikoma)**

- Norint lošti bet kurį laimėjimą, reikia spausti „lošti“ („Gamble“) mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies („Suit“) korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.
- Iš viso gali būti lošiama iki 5 kartų.
- Progresyvaus „didžiojo laimėjimo“ („Jackpot“) laimėjimai (jei taikomi) negali būti lošiami.

## **24. LOŠIMAS „HIPERNOVOS MEGABŪDAI“ („HYPERNOVA MEGAWAYS“)**

### **24.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 615,00 EUR.
- Lošimas „Hipernovos Megabūdai“ yra lošimas, turintis iki 11 7649 laimėjimo būdų. Kiekvienas laimėjimas gali suteikti grandininę papildomų laimėjimų reakciją. „Didžiojo laimėjimo persukimų“ („The Jackpot Re-spins“) funkcija suteikia didžiųjų lošimo laimėjimų pasirinkimą iš skirtingų žvaigždžių. Gali būti atskleidžiama ir laimima iki 42 didžiųjų laimėjimų.
- Kiekvienas statymas su 20 kreditų vyksta iki 11 7649 laimėjimo būdais.
- Išmokėjimas vyksta pagal išmokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš galutinio statymo.
- Bet kurie ne didieji laimėjimai, laimėti su „sklaidos“ („Scatter“) simboliu, jau yra padauginanti iš galutinio statymo sumos.
- Išmokama tik didžiausia laiminti kombinacija.
- Sutampantys laimėjimai yra sudedami.
- Laimėjimas apskaičiuojamas tik tose pozicijose, kuriose yra laimintys simboliai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami iš eilės einančiuose, nuo kairiausio link dešiniausio, būgnuose.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik viršutiniame būgne.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

### **24.2. „Laukinis“ („Wild“) simbolis**

- Šis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Šis simbolis atsiranda tik viršutiniame būgne.

### **24.3. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis**

- 6 ar daugiau tokie simboliai aktyvuoja „didžiojo laimėjimo persukimų“ („The Jackpot Re-spins“) funkciją.

#### **24.4. Didieji laimėjimai**

- Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia arba laimėjimą, arba didįjį laimėjimą „didžiojo laimėjimo persukimus“ („The Jackpot Re-spins“).

#### **24.5. „Didžiojo laimėjimo persukimai“ („The Jackpot Re-spins“)**

- Ši funkcija aktyvuojama, kai būgnuose atsiranda 6 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Lošėjui skiriami 3 persukimai.
- Visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra sulaikomi būgnuose, kol visi kiti simboliai persisuka.
- Kai būgnuose atsiranda naujų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, jie taip pat sulaikomi būgnuose ir lošėjas vėl turi 3 persukimus.
- Kol pasibaigia visi persukimai, lošėjas laimi laimėjimus arba didįjį laimėjimą nuo kiekvieno „sklaidos“ („Scatter“) simbolio.
- Bronziniai ir sidabriniai didieji laimėjimai gali būti laimimi daugiau nei vieną kartą šios funkcijos metu.
- Platininiai ir auksiniai didieji laimėjimai gali būti laimimi tik vieną kartą šios funkcijos metu.
- Platininis laimėjimas yra 2000 x galutinis statymas.
- Auksinis laimėjimas yra 250 x galutinis statymas.
- Sidabrinis laimėjimas yra 50 x galutinis statymas.
- Bronzinis laimėjimas yra 10 x galutinis statymas.
- Ne didieji laimėjimai gali būti nuo 1 iki 100 x galutinis statymas.
- Didieji laimėjimai yra neprogresyvūs.
- Ši funkcija yra lošiama ta pačia statymo verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai neatsiranda šios funkcijos metu.
- Simbolių laimėjimai yra pavaizduoti išmokėjimų lentelėje ir nėra išmokami šios funkcijos metu.

#### **24.6. „Mega būdai“ („Megaways“)**

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 11 7649 laimėjimo būdų.
- Simboliai atsiranda viršutiniame būgne, esančiame virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kiekvienas būgnas atskirai arba su viršutiniu būgnu gali turėti iki 7 simbolių.
- Laimėjimai apskaičiuojami iš eilės einančiuose, iš kairės į dešinę, būgnuose, nepaisant jų dydžio.
- Kiekvienas laimintis simbolis yra reakcijos dalis ir yra pakeičiamas simboliais, esančiais virš būgnų ir iš dešinės pusės iš viršutinio būgno.

## **25. LOŠIMAS „AIRIŠKOS AKYS“ („IRISH EYES“)**

### **25.1. Lošimo taisyklės**

- „Airiškos Akys“ - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 31 806,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

### **25.2. „Pasirink ir laimėk“ („Pick And Win“) lošimas**

- Pirmame ir penktame būgnuose atsiradus „laukinio elfo“ („Wild Elf“) simboliams, lošėjui atsiveria premijos lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš „laukinio elfo“ („Wild Elf“) simbolių, galima laimėti laimėjimą, lygų statymui padaugintam iki 100 kartų.

### **25.3. Papildomas lošimas**

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## **26. LOŠIMAS „DŽEKO PUPA“ („JACK‘S BEANSTALK“)**

### **26.1. Lošimo taisyklės**

- „Džeko Pupa“ – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį ir turintis „auksinio kiaušinio“ („Golden Egg“) papildomą premijos lošimą.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 62 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

- Lošimo būgnuose išsukus trims „auksinio kiaušinio“ („Golden Egg“) simboliams, lošėjui atsiveria „auksinio kiaušinio“ („Golden Egg“) premijos lošimas. Premijos lošime lošėjas turi pasirinkti tris iš penkių atsiradusių „žąsies“ („Goose“) simbolių. Už kiekvieną pasirinkimą lošėjas gali laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai, padaugintai iš 25, 50, 75, 125, 250, 375, 500 arba 2500.

## **27. LOŠIMAS „JUOKDARIO DIDYSIS PRIZAS 200,000“ („JACKPOT JESTER 200,000“)**

### **27.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.
- Lošimas „Juokdario Didysis Prizas 200,000“ yra 3 būgnų lošimas, turintis „super lošimo“ („Super Game“) funkciją, kuri padeda laimėti didesnius laimėjimus. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra surinkti laiminčią simbolių kombinaciją bet kurioje iš 5 linijų. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Lošimas vyksta 5-iose linijose.
- „Statyk 20“ („Bet 20“) perkelia į „super lošimo“ („Super Game“) matuoklį.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos laiminčios linijos laimėjimas.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo.
- „Juokdarys“ („Jester“) yra „laukinis“ („Wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

### **27.2. „Super lošimas“ („Super Game“)**

- Lošiama 5-iose linijose.
- „Super lošimas“ („Super Game“) aktyvuojamas, kai „statyk 20“ („Bet 20“) lošimo metu yra surenkama 100 žetonų „super lošimo“ („Super Game“) matuoklyje.
- Norint aktyvuoti „super lošimą“ („Super Game“), reikia spausti „super lošimo“ („Super Game“) mygtuką.
- Spausti „surinkti“ („Collect“) bet kuriuo metu, kai norima perkelti „super lošimo“ („Super Game“) žetonus atgal į „statyk 10“ („Bet 10“) arba „statyk 20“ („Bet 20“) lošimus.
- „Juokdarys“ („Jester“) simboliai yra sulipę viso „super lošimo“ („Super Game“) metu.
- „Juokdarys“ („Jester“) simbolių laimėjimai yra skaičiuojami į visas puses.

## **28. LOŠIMAS „AUKSINIS JUOKDARYS 50,000“ („JACKPOT JESTER 50,000“)**

### **28.1. Lošimo taisyklės**

- „Auksinis juokdarys 50,000“ („Jackpot Jester 50,000“) – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi dvi lošimo galimybes „statyk 10“ („Bet 10“) ir „statyk 20“ („Bet 20“) bei papildomą lošimą „super lošimas“ („Super game“).
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR, maksimali statymo suma 200,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 50 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti norimą lošimą mygtuko „statyti“ („Bet“) pagalba, žetonų nominalą ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Paspaudus papildomą mygtuką „maksimaliai statyti 20“ („Max Bet 20“), lošėjas iš karto dalyvaus „statyk 20“ („Bet 20“) lošime.
- Dalyvaujant „statyk 20“ („Bet 20“) lošime, lošėjo laimėti žetonai yra kaupiami ir gali būti panaudoti „Super žaidime“ („SUPER GAME“). Lošėjas bet kurio metu gali atsiimti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti“ („Collect“).
- Papildomas lošimas „super lošimas“ („Super Game“):
  - Lošėjui, lošime „statyk 20“ („Bet 20“) surinkusiam bet kurią aukčiau nurodytą laimintį derinį ir surinkus ne mažiau nei 100 žetonų, suteikiama galimybė dalyvauti lošime „super lošimas“ („Super Game“), spaudžiant mygtuką „super lošimas“ („Super Game“).
- Po bet kurio spėjimo lošėjas gali atsiimti savo laimėjimą, paspausdamas mygtuką „atsiimti“ („Collect“).
- Papildomas lošimas nėra privalomas.

## 29. LOŠIMAS „KARALYSTĖS KRAŠTAS“ („KINGDOM'S EDGE“)

### 29.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 615,00 EUR.
- Lošimas „Karalystės Kraštas“ yra 5 būgnų lošimas, turintis „suburti kariuomenę“ („Rally The Troops“) ir „apsaugoti vartus“ („Defend The Gates“) papildomų sukimų funkcijas. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra laimėti tų pačių simbolių kombinaciją bet kurioje iš 20 linijų. Laimėjimas priklauso nuo lošimui pasirinktų žetonų skaičiaus ir laiminčios simbolių kombinacijos.
- Lošimas vyksta 20 linijų su 10 žetonų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolio yra padauginami iš pasirinktos žetono vertės.
- Simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Išmokami tik didžiausi kiekvienos laiminčios linijos laimėjimai.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai pasirinktose linijose, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose.
- „Auksinis laukinis“ („Gold Wild“) simbolis atsiranda kaip „sukrautas“ („Stacked“) simbolis pirmame būgne ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „sidabrinis laukinis“ („Silver Wild“) simbolius.



- „Sidabrinis laukinis“ („Silver Wild“) simbolis atsiranda tik antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „auksinis laukinis“ („Gold Wild“) simbolius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

### **29.2. „Suburti kariuomenę“ („Rally The Troops“) funkcija**

- „Auksinis laukinis“ („Gold Wild“) simbolis atsiranda kaip „sukrautas“ („Stacked“) pirmame būgne.
- Ši funkcija aktyvuojama, kai „sukrautas“ („Stacked“) simbolis atsiranda per visą pirmą būgną.
- Jei vienas ar daugiau „sidabrinių laukinių“ („Silver Wild“) simbolis atsiranda antrame, trečiame, ketvirtame arba penktame būgnuose:
  - Kiekvienas „sidabrinis laukinis“ („Silver Wild“) išsiplečia ir užima visas pozicijas atitinkamame būgne;
  - Bet kuris „herojaus“ („Hero“) simbolis, atsirandantis tame pačiame būgne, kaip „sidabrinis laukinis“ („Silver Wild“) padidina laimėjimo daugiklį kitam sukimui per vieną skaičių;
  - Bet kuris „skydo“ („Shield“) simbolis, atsirandantis tame pačiame būgne kaip ir „sidabrinis laukinis“ („Silver Wild“), skiria vieną papildomą šios funkcijos sukimą.
- „Sukrauti auksiniai laukiniai“ („Stacked Gold Wild“) simboliai stovi savo vietoje pirmame būgne visų šios funkcijos sukimų metu.
- Visi laimėjimai yra išmokami vieną kartą, kai visi „sidabriniai laukiniai“ („Silver Wild“) simboliai išsiplečia.
- Visi laimėjimai yra susumuojami pabaigoje ir padauginami iš galutinio laimėjimo daugiklio skaičiaus.
- Įprastas laimėjimo daugiklis yra x1.
- Didžiausias įmanomas laimėjimo daugiklis šios funkcijos metu gali būti x5.
- „Išsiplėtę sidabriniai laukiniai“ („Expanding Silver Wild“) simboliai yra pašalinami ir laimėjimo daugiklis grįžta į x1 kiekvienos naujos funkcijos pradžioje.
- Funkcija pasibaigia kai visi šios funkcijos sukimai yra užbaigiami.

### **29.3. „Apsaugoti vartus“ („Defend The Gates“) nemokamų sukimų funkcija**

- 3, 4 arba 5 to paties tipo „skydo“ („Shield“) simboliai atitinkamai lošėjui skiria 15, 20 ir 25 sukimus.
- Ši funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota šios funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu:
  - Bet kuriuo metu, kai pirmame būgne atsiranda dalinis „sukrautas auksinis laukinis“ („Stacked Gold Wild“), jis pastumiamas taip, kad užimtų visas pirmo būgno pozicijas;
  - 5 arba 10 nemokamų sukimų atsitiktinai yra skiriama bet kuriuo metu, kai dalinis „sukrautas auksinis laukinis“ („Stacked Gold Wild“) atsiranda visose pirmo būgno pozicijose be pastūmimo.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami dar kartą nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir ta pačia žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridedami prie linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimų.

### **30. LOŠIMAS „RAITELIS ŽAIBAS“ („LIGHTNING HORSEMAN“)**

#### **30.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 243 750,00 EUR.
- Lošimas „Raitelis Žaibas“ yra 3x5 būgnų, 40 linijų lošimas, turintis šias funkcijas – „žaibuojančius persukimus“ („Lightning Re-spin“), „apsisukančius iššaukiamuosius“ („Flippin‘ Retrigger“) ir „žaibuojančius aukso puodus“ („Lightning Jackpots“). Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Laimėjimų laukelis rodo laimėjimus kreditais.
- 40 linijų visada lošiamos su 40 kreditų.
- Spaudžiant „sukti“ („Spin“) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkti „kredito vertę“ („Credit Value“) statymą x40 padauginus iš linijų statymo.
- Išmokėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra padauginami iš „statymo daugiklio“ („Bet Multiplier“).
- „Žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) ir „apsisukančio iššaukiamojo“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijų laimėjimai yra pridedami prie laimėjimų, rodomų „laimėjimų matuoklyje“ („Win Meter“).

#### **30.2. „Žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) funkcija**

- 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 arba 13 „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- 3 nemokami sukimai yra skiriami.
- Šią funkciją aktyvavę „žaibo“ („Lightning Bolts“) simboliai lieka savo vietose trijų persukimų metu.
- Visi likusieji simboliai persisuka.
- Jei atsiranda naujų „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių, jie lieka savo vietose ir lošėjui iš naujo skiriami 3 persukimai.
- Pasibaigus persukimams, visi „žaibo“ („Lightning Bolts“) simboliai virsta laimėjimais.
- Laimėjimų lentelės laimėjimai nėra išmokami šios funkcijos metu.
- Lošėjui išmokami visi rodomi laimėjimai.

#### **30.3. „Apsisukančio iššaukiamojo“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcija**

- „Žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) funkcijos metu surinkti 15 „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- Visi „žaibo“ („Lightning Bolts“) simboliai yra apsuksami.
- Visose pozicijose garantuotai atsiras po laimėjimą.
- Lošėjui išmokami visi rodomi laimėjimai.

#### **30.4. „Žaibuojančio aukso puodo“ („Lightning Jackpot“) funkcija**

- Dideli laimėjimai gali būti atsitiktinai laimimi „žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijų pabaigoje.
- Šie laimėjimai yra fiksuoti ir nėra dauginami iš statymo daugiklio.
- Didieji laimėjimai laimimi, kai vietoj apsvirtusių „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių atsiranda „mažasis“ („Mini“), „mažesnysis“ („Minor“), „didesnysis“ („Major“) arba „didysis“ („Grand“) simboliai atsiranda „žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijų pabaigoje.
- „Mažasis“ („Mini“), „mažesnysis“ („Minor“), „didesnysis“ („Major“) laimėjimai gali būti laimimi daugiau nei vieną kartą kiekvienos funkcijos metu.
- „Didysis“ („Grand“) laimėjimas gali būti laimimi tik vieną kartą vienos funkcijos metu.

### **30.5. Taisyklės**

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Statoma 40 kreditų 40 linijų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą daugiklį.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- „Žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijos yra lošiamos aktyvuotose linijose ir statyme.
- „Žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijos negali būti aktyvuotos dar kartą.
- Visi simboliai „žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) metu, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, yra neaktyvūs.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

## **31. LOŠIMAS „ŽAIBUOJANTIS LEOPARDAS“ („LIGHTNING LEOPARD“)**

### **31.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 950,00 EUR.
- Lošimas „Žaibuojantis Leopardas“ yra 3x5 būgnų, 40 linijų lošimas, turintis šias funkcijas – „žaibuojančius persukimus“ („Lightning Re-spin“), „apsisukančius iššaukiamuosius“ („Flippin‘ Retrigger“) ir „žaibuojančius aukdo puodus“ („Lightning Jackpots“). Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Laimėjimų laukelis rodo laimėjimus kreditais.
- 40 linijų visada lošiamos su 40 kreditų.
- Spaudžiant „sukti“ („Spin“) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkti „kredito vertė“ („Credit Value“) statymą x40 padauginus iš linijų statymo.

- Išmokėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra padauginami iš „statymo daugiklio“ („Bet Multiplier“).
- „Žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) ir „apsisukančio iššaukiamojo“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijų laimėjimai yra pridėti prie laimėjimų, rodomų „laimėjimų matuoklyje“ („Win Meter“).

### **31.2. „Žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) funkcija**

- 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 arba 13 „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- 3 nemokami sukimai yra skiriami.
- Šią funkciją aktyvavę „žaibo“ („Lightning Bolts“) simboliai lieka savo vietose trijų persukimų metu.
- Visi likusieji simboliai persisuka.
- Jei atsiranda naujų „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių, jie lieka savo vietose ir lošėjui iš naujo skiriami 3 persukimai.
- Pasibaigus persukimams, visi „žaibo“ („Lightning Bolts“) simboliai virsta laimėjimais.
- Laimėjimų lentelės laimėjimai nėra išmokami šios funkcijos metu.
- Lošėjui išmokami visi rodomi laimėjimai.

### **31.3. „Apsisukančio iššaukiamojo“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcija**

- „Žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) funkcijos metu surinkti 15 „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- Visi „žaibo“ („Lightning Bolts“) simboliai yra apsukami.
- Visose pozicijose garantuotai atsiranda po laimėjimą.
- Lošėjui išmokami visi rodomi laimėjimai.

### **31.4. „Žaibuojančio aukso puodo“ („Lightning Jackpot“) funkcija**

- Dideli laimėjimai gali būti atsitiktinai laimimi „žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijų pabaigoje.
- Šie laimėjimai yra fiksuoti ir nėra dauginami iš statymo daugiklio.
- Didieji laimėjimai laimimi, kai vietoj apsvirtusių „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių atsiranda „mažasis“ („Mini“), „mažesnysis“ („Minor“), „didesnysis“ („Major“) arba „didysis“ („Grand“) simboliai atsiranda „žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijų pabaigoje.
- „Mažasis“ („Mini“), „mažesnysis“ („Minor“), „didesnysis“ („Major“) laimėjimai gali būti laimimi daugiau nei vieną kartą kiekvienos funkcijos metu.
- „Didysis“ („Grand“) laimėjimas gali būti laimimi tik vieną kartą vienos funkcijos metu.

### **31.5. Taisyklės**

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Statoma 40 kreditų 40 linijų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą daugiklį.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.

- „Žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijos yra lošiamos aktyvuotose linijose ir statyme.
- „Žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijos negali būti aktyvuotos dar kartą.
- Visi simboliai „žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) metu, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, yra neaktyvūs.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

## 32. LOŠIMAS „MAŽAS VELNIUKAS“ („LIL‘ DEVIL“)

### 32.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 36 400,00 EUR.
- Lošimas „Mažas Velniukas“ yra 6 būgnų lošimas, turintis 4096 laimėjimų būdus.
- Tam kad pasirinkti statymo dydį, reikia spausti rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- Spauskite „lošti“ („Play“) mygtuką, norėdami pradėti pasirinkto statymo sukimą.
- Būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, nuo kurių laimėjimai skaičiuojami visomis kryptimis.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Visos laiminčios kombinacijos yra sudedamos.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Velnio laukiniai“ („Devil Wilds“) simboliai atsiranda nuo antro iki penkto būgnuose.
- „Angelo laukiniai“ („Angel Wilds“) simboliai atsiranda trečiame ir ketvirtame būgnuose.
- Visi laimėjimai nuo tų simbolių, kuriuos pakeitė „angelo laukinis“ („Angel Wilds“) simbolis, yra dauginami vieno iš daugiklio: x4, x6, x8, x10, x12.
- Iki 2 „angelo laukinių“ („Angel Wilds“) simbolių gali atsirasti kiekvieno sukimo metu, kurie gali sudaryti daugiklį iki x144.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti bet kuriame būgne.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją.
- Lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų funkcijų: „būk mano angelu“ („Be My Angel“) nemokami sukimai arba „dinamito meilužis“ („Dynamite Lover“) nemokami sukimai.
- Kai lošėjas pasirenka, funkcija aktyvuojasi automatiškai.
- Funkcijos metu naudojamas toks pats statymas, kuriuo buvo aktyvuota ši funkcija.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai bus pridėdami prie galutinių laimėjimų.
- 1 pasirinkimas: „būk mano angelu“ („Be My Angel“) nemokami sukimai:
  - Lošėjui skiriami 7 nemokami sukimai;
  - Atsitiktinai parinktas simbolis tampa „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) nemokamų sukimų metu antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose;

- Keturi „lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) būgne skiria 3 nemokamus sukimus; gali būti skiriama iki 12 nemokamų sukimų;
- Keturi „lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) trečiame arba ketvirtame būgnuose pasikeičia į „angelo laukinį“ („Angel Wilds“) simbolį;
- „Angelo laukinio“ („Angel Wilds“) simbolio daugiklis prasideda su skaičiumi x4 ir didėja per du skaičius kiekvieno kito sukimo metu iki x12;
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis neatsiranda šios funkcijos metu.
- 2 pasirinkimas: „dinamito meilužis“ („Dynamite Lover“) nemokami sukimai:
  - Lošėjui skiriami 12 nemokamų sukimų;
  - Visi laimintys simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, sudaro reakciją ir yra pakeičiami simboliais iš viršaus;
  - „Dinamito laukiniai“ („Dynamite Wild“) atsiranda trečiame ir ketvirtame būgnuose;
  - „Dinamo laukinių“ („Dynamite Wild“) simbolių daugiklis prasideda su skaičiumi x1 ir didėja per vieną skaičių kiekvieno kito sukimo metu, kai reakcijai priklauso „dinamo laukiniai“ („Dynamite Wild“) simboliai;
  - „Dinamo laukiniai“ („Dynamite Wild“) simboliai padaugina vieni kitus skirtinguose būgnuose ir sudeda vieni kitus skirtinguose būgnuose;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai skiria 6 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis skiria 6 nemokamus sukimus.
- „Širdies stabdytojas“ („Heartstopper“) patobulinti nemokami sukimai:
  - Kiekvieno pagrindinio lošimo metu kiekvienas sukimas tik su 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais skiria po širdį („Heart“);
  - Širdys saugojamos kiekvieno sukimo metu atskirai;
  - 40 širdžių aktyvuoja „širdies stabdytojo“ („Heartstopper“) patobulintuosius nemokamus sukimus;
  - Patobulintųjų „būk mano angelu“ („Be My Angel“) nemokamų sukimų metu „purpurinė širdis“ („Purple Heart“) simbolis pavirsta papildomu „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu;
  - Patobulintųjų „dinamito meilužis“ („Dynamite Lover“) nemokamų sukimų metu „dinamito laukinis“ („Dynamite Wild“) daugiklis prasideda nuo x5.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

### 33. LOŠIMAS „MEDŪZA“ („MEDUSA“)

#### 33.1. Lošimo taisyklės

- „Medūza“ – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „medūzos sklaidos“ („Medusa Scatter“) ir „pegaso sklaidos“ („Pegasus Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 53 375,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).

- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš pirminio „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

### **33.2. Papildomas lošimas**

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## **34. LOŠIMAS „MEDŪZA MEGA BŪDAI“ („MEDUSA MEGAWAYS“)**

### **34.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- Lošimas „Medūza Mega būdai“ yra 6 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „medūzos žvilgsnis“ („Medusa’s Gaze“), nemokamus sukimus, „gyvatės kirtis“ („Snake Strike“), „pirkti praleidimą“ („Buy Pass“), „pagunda“ („Temptation“).
- Lošimo kaina yra 25 žetonai.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai yra padauginami iš žetono vertės.
- Išmokamas didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Atsitiktiniai laimėjimai yra sudedami.
- Laiminčios kombinacijos gali atsirasti bet kuriuose būgnuose.
- Kiekvienas simbolis laiminčioje kombinacijoje gali būti panaudotas tik vieną kartą.
- Simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas tik nuo tų pozicijų, kuriose yra tas laimintis simbolis.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda bet kuriame būgne (nuo pirmo iki šešto) išskirtinai tik nemokamų sukimų funkcijos metu, kur taip pat gali atskleisti papildomą būgną per „gyvatės kirčio“ („Snake Strike“) funkciją.

- „Kario“ („Soldier“) simbolis gali atsirasti tik nemokamų sukimų metu papildomai atsiradusiame būgne.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik papildomai atsiradusiame būgne, nebent yra aktyvi „medūzos žvilgsnio“ („Medusa’s Gaze“) funkcija, tuomet šis simbolis taip pat gali atsirasti ir bet kuriame būgne nuo antro iki penkto.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „kario“ („Soldier“) simbolius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

### **34.2. Papildomas lošimas (jei taikoma)**

- Norint pradėti lošimą, reikia spausti „lošti“ („Gamble“) mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies („Suit“) korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.

### **34.3. „Mega būdai“ („Megaways“)**

- Kiekvieno sukimo pradžioje yra atsitiktinai nustatomos simbolių pozicijos kiekviename būgne.
- Pirmas ir šeštas būgnas gali turėti 2, 3, 4, 5, 6 ar 7 simbolių pozicijas kiekvieno sukimo metu.
- Antras, trečias, ketvirtas ir penktas būgnai gali turėti 2, 3, 4, 5 ir 6 simbolių pozicijas kiekvieno sukimo metu.
- Simbolių pozicijos nustatomos kiekvienam būgnui atskirai, nepriklausomai nuo kitų būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu, įskaitant ir papildomai atsiradusį būgną, yra nuo 324 iki 117649 laimėjimo būdų.
- Simbolių pozicijos yra fiksuotos ir nekeičiamos vieno sukimo metu, įskaitant tiek pagrindinį sukimą, tiek visas po to einančias „reakcijas“ („Reactions“).
- Jei pagrindinio sukimo metu yra aktyvuojami nemokami sukimai, simbolių pozicijų skaičius kiekvienam būgnui yra perskaičiuojamas prieš prasidedant pirmajam nemokamam sukimui ir prieš kiekvieną kitą nemokamą sukimą.

### **34.4. „Papildomas būgnas“ („Extra Reel“)**

- „Papildomas būgnas“ („Extra Reel“) prideda po vieną papildomą simbolių poziciją į kiekvieną būgną, virš kurio jis atsiranda.
- „Papildomas būgnas“ („Extra Reel“) atsiranda tik virš antro, trečio, ketvirto ir penkto būgnų.
- Simboliai, atsirandantys „papildome būgne“ („Extra Reel“), nepriklauso nuo kitų būgnų.
- „Papildome būgne“ („Extra Reel“) gali atsirasti bet kuris simbolis, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „kario“ („Soldier“).
- Nemokamų sukimų metu „papildome būgne“ („Extra Reel“) gali atsirasti bet kuris simbolis.
- Nemokamų sukimų metu, kuriuos atskleidė „gyvatės kirčio“ („Snake Strike“) funkcija, „sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik papildomame būgne.



#### **34.5. „Reakcijos“ („Reactions“)**

- Ši funkcija aktyvuojama, kai atsiranda viena ar daugiau laiminčių kombinacijų.
- Kai išmokami visi taikomi laimėjimai, laiminčiose kombinacijose esantys simboliai išnyksta iš savo būgnų.
- Visi likusieji simboliai nusileidžia žemyn ant pagrindinių būgnų ir persikelia į „papildomą būgną“ („Extra Reel“) kairėje (jei taikoma).
- Tuščios būgnų pozicijos užpildomos naujais simboliais iš atitinkamo būgno viršaus pagrindiniuose būgnuose ir iš dešinės pusės „papildome būgne“ („Extra Reel“).
- Kai visos tuščios pozicijos yra užpildomos, laimėjimai yra apskaičiuojami dar kartą.
- Ši funkcija gali būti aktyvuojama neribotą skaičių.
- Ši funkcija gali būti aktyvuojama nemokamų sukimų metu.

#### **34.6. „Medūzos žvilgsnis“ („Medusa’s Gaze“)**

- Aktyvuojama, kai „papildome būgne“ („Extra Reel“) atsiranda vienas ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Būgnai, einantys žemiau „laukinio“ („Wild“) simbolio yra užpildomi medūza.
- Medūza pakeičia vieną ar daugiau simbolių tuose būgnuose „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Medūza gali pakeisti bet kurį simbolį į „laukinį“ („Wild“) simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Medūzos žvilgsnio“ („Medusa’s Gaze“) funkcija gali būti aktyvuota dar kartą po kiekvienos „reakcijos“ („Reaction“).
- „Medūzos žvilgsnio“ („Medusa’s Gaze“) funkcija gali būti aktyvuota vieną kartą per sukimą ir vieną kartą „reakcijos“ („Reaction“) metu.
- Laimėjimai yra išmokami kai pasibaigia visi „medūzos žvilgsnio“ („Medusa’s Gaze“) funkcijos sukimai.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, pridėti prie pagrindinių būgnų, kurie nesudaro laiminčios kombinacijos, lieka tuose pačiuose būgnuose iki tol, kol sudaro laiminčią kombinaciją arba kol pasibaigia lošimas.
- „Medūzos žvilgsnio“ („Medusa’s Gaze“) funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu.

#### **34.7. Nemokami sukimai**

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, atsiradę bet kuriuose būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas papildomas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsirandantis po to, skiria 5 nemokamus sukimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) yra apskaičiuojami lošimo pabaigoje.

#### **34.8. „Gyvatės kirtis“ („Snake Strike“) funkcija**

- Gyvatės iš kairės ir dešinės pasirodo būgnuose visos nemokamų sukimų funkcijos metu.
- „Gyvatės kirtis“ („Snake Strike“) funkcija aktyvuojama bet kada, kai vienas ar daugiau „kario“ („Soldier“) simboliai atsiranda „papildome būgne“ („Extra Reel“) nemokamų sukimų metu.
- Kiekvienas „kario“ („Soldier“) simbolis, kuris atsiranda „papildome būgne“ („Extra Reel“) yra užpuolamas vienos iš dviejų gyvačių.

- Jei karys užpuolamas gyvatės iš kairės, simbolis pakeičiamas į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Jei karys užpuolamas gyvatės iš dešinės, simbolis pakeičiamas į „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Gyvatės kirčio“ („Snake Strike“) funkcija gali būti aktyvuojama dar kartą „reakcijų“ („Reaction“) metu, kai „papildome būgne“ („Extra Reel“) atsiranda „kario“ („Soldier“) simbolis.
- „Medūzos žvilgsnio“ („Medusa’s Gaze“) funkcija yra aktyvuojama tik vieną kartą per vieną sukimą ir per „reakciją“ („Reaction“), kai bet kuri įmanoma „gyvatės kirčio“ („Snake Strike“) funkcija yra užbaigiama.
- Laimėjimai yra išmokami vieną kartą per sukimą ir per reakciją po to, kai yra užbaigiamos visos funkcijos.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota dar kartą nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai yra lošiami ta pačia žetono verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.

#### **34.9. „Pagunda“ („Temptation“) funkcija**

- Aktyvuojama pasibaigus visiems nemokamiems sukimams.
- Lošėjui pateikiamos dvi galimybės.
- Lošėjas turi pasirinkti ar „surinkti“ („Collect“) laimėjimą nuo nemokamų sukimų ar „perlošti“ („Replay“) nemokamų sukimų funkciją.
- Jei lošėjas pasirenka „surinkti“ laimėjimą, papildomų sukimų funkcija pasibaigia.
- Jei lošėjas pasirenka „surinkti“ („Collect“) nemokamus sukimus, tai laimėjimai nuo originalių nemokamų sukimų yra prarandami.
- Jei pasirenkama „perlošti“ („Replay“), tai bet kokie laimėjimai, įgyti „nupirkto lošimo“ („Bought Game“), kuris aktyvavo nemokamus sukimus, grįžta į banką ir lošėjui nėra gražinami.
- Perlošiamų nemokamų sukimų skaičius yra toks pats, kaip ir originaliai skirtų nemokamų sukimų.
- Perlošiamų nemokamų sukimų pradžioje, laimėjimo daugiklis sugrįžta į x2.
- Perlošiami nemokami sukimai yra lošiami ta pačia žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Nemokami sukimai gali būti perlošiami tik vieną kartą.
- Kai baigiama perlošti nemokamus sukimus, „pagunda“ („Temptation“) funkcija nėra pakartotinai aktyvuojama.

#### **34.10. „Pirkti praleidimą“ („Buy Pass“)**

- Ši funkcija leidžia lošėjui praleisti įprastą lošimą ir iš karto aktyvuoti papildomą funkciją.
- Šios funkcijos aktyvavimo kaina – lošėjo statymas padaugintas 100 kartų.
- Kai aktyvuojama ši funkcija, nemokamų sukimų lošimas vyksta su pasirinkta žetono verte.
- Kai nemokamų sukimų funkcija aktyvuota šios funkcijos pagalba, tai lošėjui skiriami 10 nemokamų sukimų.
- Joks funkcijos iššaukimo laimėjimas nėra skiriamas, kai nemokamų sukimų funkcija aktyvuota šios funkcijos pagalba.
- Ši funkcija negali būti aktyvuota „reakcijų“ („Reactions“) funkcijos metu.
- Ši funkcija negali būti aktyvuota nemokamų sukimų funkcijos metu.

## 35. LOŠIMAS „MERLINO STEBUKLINGI PERSUKIMAI“ („MERLIN'S MAGIC RESPINS“)

### 35.1. Lošimo taisyklės

- „Merlino Stebuklingi Persukimai“ – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „sklaidos“ („Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 700,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 50 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ (Total bet).
- Papildoma funkcija „super statymas“ („Super Bet“) suteikia lošėjui galimybę laimėti „laukinius persukimus“ („Wild Re-spins“) ir padidina galimybę išsukti simbolius „laukinio Merlino“ („Wild Merlin“):
  - Papildoma funkcija „super statymas x1“ („Super Bet x1“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 1 „laukinį persukimą“ („Wild Re-spins“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 100;
  - Papildoma funkcija „super statymas x2“ („Super Bet x2“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 2 „laukinius persukimus“ („Wild Re-spins“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 150;
  - Papildoma funkcija „super statymas x3“ („Super Bet x3“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 3 „laukinius persukimus“ („Wild Re-spins“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 250;
  - Papildoma funkcija „super statymas x4“ („Super Bet x4“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 4 „laukinius persukimus“ („Wild Re-spins“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 300;
  - Papildoma funkcija „super statymas x5“ („Super Bet x5“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 5 „laukinius persukimus“ („Wild Re-spins“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 350;
  - Pasirinkus šią funkciją, simbolis „laukinio Merlino“ („Wild Merlin“) gali atsirasti visuose būgnuose;
  - Pasirinkus šią funkciją ir nors viename būgne atsivertus 4 simboliams „laukinio Merlino“ („Wild Merlin“), šie simboliai išliks savo vietose visų persukimų metu ir taip lošėjui suteiks galimybę pasididinti savo laimėjimą;
  - Visi nemokami sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame nemokamą sukimą.

### 35.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

### **36. LOŠIMAS „MERLINO PINIGŲ SPROGIMAS“ („MERLIN’S MONEY BURST“)**

#### **36.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 62,50 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 15 000,00 EUR.
- Lošimas „Merlino Pinigų Sprogimas“ yra 5 būgnų lošimas, turintis tris „pinigų sprogo“ („Moneyburst“) funkcijas.
- Lošimas vyksta su 30 žetonų 60 linijų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš žetono vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra padauginami iš galutinio statymo sumos.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridėjami prie linijų laimėjimų.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos laiminčios linijos laimėjimas.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo paryškintų linijų, išskyrus simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose atitinkamame būgnų rinkinyje, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

#### **36.2. „Merlino sulaikomi persukimai“ („Merlin’s Held Re-spins“) funkcija**

- Jei 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai turi 4 sutampančius simbolius (įskaitant ir „laukinį“ („Wild“) simbolį), tuomet lošėjui skiriami 5 persukimai. Jų metu 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai yra sulaikomi ir nejuda tų sukimų metu.
- Persukimų metu Merlinas gali pakeisti simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose prieš jiems baigiantis suktis.
- Vieno persukimo metu į „laukinį“ („Wild“) simbolį gali pasikeisti iki 6 simbolių.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą per papildomą lošimą po to, kai visi įmanomi simboliai pasikeičia į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, atsiradę šio funkcijos metu bet kur trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, lošėjui skiria papildomus 5 persukimus.
- Ši funkcija yra lošiama tomis pačiomis linijomis ir ta pačia žetono verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimų.

### **36.3. „Merlino nemokami sukimai“ („Merlin’s Free Games“)**

- Jei 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda bet kur trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, lošėjui skiriama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu Merlinas trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose gali pakeisti simbolius į „laukinį“ („Wild“) simbolį po to, kai būgnai nustoja suktis.
- Vieno nemokamo sukimo metu į „laukinį“ („Wild“) simbolį gali pasikeisti iki 9 simbolių.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą per nemokamą sukimą po to, kai visi įmanomi simboliai pasikeičia į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- „Merlino sulaikomi persukimai“ („Merlin’s Held Re-spins“) ir „Merlino nemokami sukimai“ („Merlin’s Free Games“) funkcijos gali būti aktyvuojamos šios funkcijos metu.
- Ši funkcija gali būti dar pakartotinai aktyvuota, jei trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose atsiranda 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- „Merlino nemokami sukimai“ („Merlin’s Free Games“) negali būti aktyvuojami, kai būna aktyvuojama „Merlino laukiniai sukimai“ („Merlin’s Wild Spins“) funkcija šios funkcijos metu.
- „Premijos būgnai“ („Bonus Reels“) taip pat dalyvauja lošime šios funkcijos metu.
- Nemokami sukimai yra lošiami tomis pačiomis linijomis ir ta pačia žetono verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimų.

### **36.4. „Merlino laukiniai sukimai“ („Merlin’s Wild Spins“)**

- Ši funkcija aktyvuojama, jei 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai turi 4 sutampančius simbolius (įskaitant ir „laukinį“ („Wild“) simbolį) ir 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius bet kur trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.
- Jei 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai turės „laukinius“ („Wild“) simbolius tame sukime, kuris aktyvuos šią funkciją, tuomet lošėjui bus skiriami 20 „laukinių sukimų“ („Wild Spins“); kitu atveju lošėjui bus skiriami 10 „laukinių sukimų“ („Wild Spins“).
- 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai yra pakeičiami į „laukinius“ („Wild“) simbolius ir yra sulaikomi savo pozicijose visos šios funkcijos metu.

- Šios funkcijos metu, Merlinas gali pakeisti simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose prieš ir po jiems baigiantis suktis.
- Vieno sukimo metu į „laukinį“ („Wild“) simbolį gali pasikeisti iki 12 simbolių.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą per vieną sukimą po to, kai visi įmanomi simboliai pasikeičia į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, atsiradę šio funkcijos metu bet kur trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, lošėjui skiria papildomus 10 „laukinių sukimų“ („Wild Spins“).
- Ši funkcija yra lošiama tomis pačiomis linijomis ir ta pačia žetono verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimų.

### **36.5. „Super statymas“ („Super Bet“)**

- Tai yra papildoma funkcija, leidžianti lošėjui patobulinti savo statymą kaip nurodyta žemiau:
  - Lošiama 60-yje linijų + 220 žetonais (kaina: 250 žetonų) – visi laimėjimai nuo „laukinio“ („Wild“) simbolio yra padauginami iš 10;
  - Lošiama 60-yje linijų + 170 žetonais (kaina: 200 žetonų) – visi laimėjimai nuo „laukinio“ („Wild“) simbolio yra padauginami iš 8;
  - Lošiama 60-yje linijų + 120 žetonais (kaina: 150 žetonų) – visi laimėjimai nuo „laukinio“ („Wild“) simbolio yra padauginami iš 6;
  - Lošiama 60-yje linijų + 70 žetonų (kaina: 100 žetonų) – visi laimėjimai nuo „laukinio“ („Wild“) simbolio yra padauginami iš 4;
  - Lošiama 60-yje linijų + 30 žetonų (kaina: 60 žetonų) – visi laimėjimai nuo „laukinio“ („Wild“) simbolio yra padauginami iš 2.
- Daugiklis vienos laiminčios kombinacijos metu yra pritaikomas vieną kartą.
- Dvigubi simboliai su daugikliais, kurie įeina į laiminčią kombinaciją, nėra toliau dauginami.

### **36.6. Papildomas lošimas (jei taikoma)**

- Norint lošti bet kurį laimėjimą, reikia spausti „lošti“ („Gamble“) mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies („Suit“) korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.
- Progresyvaus „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimai (jei taikomi) negali būti lošiami.
- Iš viso gali būti lošiama nuo 1 iki 5 laimėjimų (kaip nustatyta).

## **37. LOŠIMAS „MILIJONIERIAUS PASLAPTINGA DĖŽĖ“ („MILLIONAIRE MYSTERY BOX“)**

### **37.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 12 000,00 EUR.
- Lošimas „Milijonieriaus Paslaptinga Dėžė“ yra 5 būgnų lošimas, turintis 243 laimėjimų būdus.

- Tam kad pasirinkti statymo dydį, reikia spausti rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- Paspausdamas „lošti“ („Play“) mygtuką, pradėdamas pasirinkto statymo sukimas.
- 5 būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultata ekrane.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo, išskyrus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Visos laiminčios kombinacijos yra sudedamos.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgne ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinio“ („Wild“) simbolio laimėjimai yra dvigubinami.
- „Paslaptingos dėžės“ („Mystery Box“) simbolis gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
- „Paslaptingos dėžės“ („Mystery Box“) simbolis atsidarys ir atskleis kitą simbolį.
- Kai būgnuose atsiranda 2 ar 3 „paslaptingos dėžės“ („Mystery Box“) simboliai, jų simboliai pavirs vienodais simboliais.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami po to, kai „paslaptingos dėžės“ („Mystery Box“) simboliai pavirsta kitais simboliais.
- Kiekvienas laimėjimas lošėjui leis pasirinkti „lošimo“ („Gamble“) funkciją.
- Norint lošti, reikia paspausti „lošti“ („Gamble“) mygtuką, kuris aktyvuos galimybę padvigubinti savo laimėjimą arba nieko nelaimėti. Tai gali vykti iki 5 kartų kiekvieno laimėjimo metu.
- Surinkus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui atitinkamai skiriami 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų.
- „Skaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Daugiklio kopečios“ („Multiplier Ladder“) su 12 laiptelių atsiras nemokamų sukimų metu.
- Aktyvavus nemokamus sukimus su 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, atitinkamai bus sustojama ties 1, 2 arba 4 kopečių laipteliu.
- Visi laimėjimai bus padauginami iš paryškinto daugiklio.
- Kiekvienas naujai atsiradęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis nemokamų sukimų metu pastūmės lošėją kopečiomis laipteliu į viršų.
- Kiekvienas papildomas laiptelis skirs lošėjui po vieną papildomą nemokamą sukimą, išskyrus 4, 8 ir 12 laiptelį, kurie skirs po tris papildomus nemokamus sukimus.
- Kiekvienas papildomas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis jau esant ant dvylikto laiptelio skirs po vieną papildomą nemokamą sukimą.
- Nemokamiems sukimams bus naudojamas tas pats statymo dydis, kuriuo jie buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodomas galutinis laimėjimas.
- Visi laimėjimai bus įskaityti į lošėjo sąskaitą ir lošimas sugrįš į pagrindinį lošimą.

### **38. LOŠIMAS „MONOPOLIO MEGA BŪDAI“ („MONOPOLY MEGAWAYS“)**

### 38.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 588 000,00 EUR.
- Lošimas „Monopolio Mega Būdai“ yra 6 būgnų lošimas su „būgno nuotykiu“ („Reel Adventures“) ir turintis „mega būdų“ („Megaways“) funkciją. Šis lošimas gali turėti nuo 2 iki 7 simbolių viename būgne ir kiekvienas sukimas gali turėti iki 117649 laimėjimo būdų.
- Tam kad pasirinkti statymo dydį, reikia spausti rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- „Būgno nuotykiu“ („Reel Adventures“) progresas yra unikalus kiekvienam statymui.
- Paspaudus „lošti“ („Play“) mygtuką, bus pradėtas pasirinkto statymo sukimas.
- Būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Jei lošėjas laimi, tai ponas Monopolis pagerės erdvėje po dešiniausiuoju būgnu, kuris turi laiminčius simbolius.
- Kiekvienas laimintis simbolis sudaro dalį „reakcijos“ („Reaction“) ir yra pakeičiamas simboliais, atsirandančiais iš viršaus.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių (nepaisant jų aukščio) simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo, pradedant nuo kairiausiojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Visos laiminčios kombinacijos yra sudedamos.
- „Monopolio lenta“ („Monopoly Board“) pagrindinio lošimo metu:
  - Ponas Monopolis judės aplink „Monopolio lentą“ („Monopoly Board“) kiekvieną kartą, kai lošėjas laimės. Tam tikros lentos vietos aktyvuos papildomą premiją;
  - Kaskart, kai bus sustojama ant „eiti“ („Go“) laukelio, kitas sukimas turės didžiausią įmanomą „mega būdą“ („Megaways“) su 117649 būdais laimėti;
  - Kai pirmą kartą bus sustojama ant „traukinių stoties“ („Train Station“), ji priklausys lošėjui ir kita funkcija aktyvuos vieną nemokamą sukimą;
  - Kai pirmą kartą bus sustojama ant „buitinių privalumų“ („Utility“), ji priklausys lošėjui ir kita funkcija aktyvuos didesnę „laimėjimo daugiklį“ („Win Multiplier“);
  - Kaskart kai bus sustojama ant „bendruomenės fondo“ („Community Chest“), korta nusiųs lošėją į atsitiktinai parinktą „nekilnojamą turtą“ („Property“). Korta taip pat gali lošėjui skirti nuo 1 iki 4 „namų“ („Houses“) tam „nekilnojamam turtui“ („Property“), į kurį bus nusiųstas lošėjas;
  - Kaskart kai bus sustojama ant „šanso“ („Chance“), korta nusiųs lošėją arba į atsitiktinai parinktą „nekilnojamą turtą“ („Property“), arba skirs sukimą su „didžiausią įmanomą mega būdą“ („Max Megaways“), arba aktyvuos funkciją. Jei korta nusiųs lošėją į atsitiktinai parinktą „nekilnojamą turtą“ („Property“), ji taip pat gali skirti nuo 1 iki 4 „namų“ („House“) tam „nekilnojamam turtui“ („Property“), į kurį bus nusiųstas lošėjas;
  - Jei trečios „reakcijos“ („Reaction“) metu lošėjas vėl atsidurs „nekilnojamo turto“ („Property“) laukelyje, bus pridėtas dar vienas „namas“ („House“). Kiekviena papildoma „reakcija“ („Reaction“) skirs po papildomą „namą“ („House“).



- Nemokamų sukimų funkcija bus aktyvuota, kai penktas „namas“ („House“) bus pridėtas prie „nekilnojamo turto“ („Property“). Ši funkcija taip pat gali būti aktyvuota nuo „šanso“ („Chance“) kortos. Lošėjui bus skiriami 8 nemokami sukimai.
- Kiekvienas naujas „namas“ („House“), atsirades po penkių „namų“ („House“), ir kiekviena turima „traukinių stotis“ („Train Station“) skirs po vieną nemokamą sukimą.
- Kiekvienas pakartotinis funkcijos aktyvavimas po pirmo aktyvavimo skirs po 3 nemokamus sukimus.
- Kai nemokami sukimai aktyvuoti, „laimėjimų daugiklis“ („Win Multiplier“) yra 1 ir vis didėja per vieną skaičių su kiekvienu gaunamu „buitiniu privalumu“ („Utility“).
- Nemokamų sukimų metu „laimėjimo daugiklis“ („Win Multiplier“) padidėja per vieną skaičių už kiekvieną „namą“ („House“) kiekviename „nekilnojame turte“ („Property“).
- Nemokamų sukimų pabaigoje lošėjas praranda visas teises į „traukinių stotis“ („Train Stations“) ir „buitinius privalumus“ („Utilities“). Kaip bebūtų, visi „namai“ („House“) ir dar neaplinkyti „nekilnojamo turto“ („Properties“) plotai lieka nepakitę.
- Nemokamiems sukimams naudojamas tas pats statymas, kuriuo jie buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų pabaigoje galutinis laimėjimas bus parodomas ekrane.
- Visi laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą ir toliau tęsis įprastas lošimas.
- „Monopolio lenta“ („Monopoly Board“) nemokamų sukimų metu:
  - Ponas Monopolis judės aplink „Monopolio lentą“ („Monopoly Board“) kiekvieną kartą, kai lošėjas laimės. Tam tikros lentos vietos aktyvuos papildomą premiją;
  - Kaskart, kai bus sustojama ant „eiti“ („Go“) laukelio, kitas sukimas turės „didžiausią įmanomą mega būdą“ („Megaways“) su 117649 būdais laimėti;
  - Kai pirmą kartą bus sustojama ant „traukinių stoties“ („Train Station“), kuri priklauso lošėjui, aktyvuos vieną nemokamą sukimą;
  - Kai pirmą kartą bus sustojama ant „buitinių privalumų“ („Utility“), kurie priklauso lošėjui, „laimėjimo daugiklis“ („Win Multiplier“) padidės per vieną skaičių arba du skaičius, jei lošėjas turės abu „buitinius privalumus“ („Utilities“);
  - Kaskart kai bus sustojama ant „bendruomenės fondo“ („Community Chest“), korta nusiųs lošėją į atsitiktinai parinktą „nekilnojamą turta“ („Property“);
  - Kaskart kai bus sustojama ant „šanso“ („Chance“), korta nusiųs lošėją arba į atsitiktinai parinktą „nekilnojamą turta“ („Property“), arba skirs sukimą su „didžiausią įmanomą mega būdą“ („Max Megaways“), arba skirs 5 nemokamus sukimus;
  - Kaskart kai lošėjas atsidurs „nekilnojamo turto“ („Property“) laukelyje, „laimėjimo daugiklis“ („Win Multiplier“) padidės per vieną skaičių už kiekvieną turimą „namą“ („House“) tame „nekilnojame turte“ („Property“). Tuomet „namai“ („House“) bus panaikinami iš „nekilnojamo turto“ („Property“) ploto.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

## 39. LOŠIMAS „OLIMPO GRIAUSTINIS“ („OLYMPUS THUNDER“)

### 39.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 625,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 615,00 EUR.

- Lošimas „Olimpo Griaustinis“ yra 5 būgnų lošimas, turintis premijos funkciją, padedančią laimėti dar didesnius laimėjimus. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra laimėti tą pačių simbolių kombinaciją bet kurioje iš 20 linijų. Laimėjimas priklauso nuo lošimui pasirinktų žetonų skaičiaus ir laiminčios simbolių kombinacijos.
- Lošimas vyksta 25 linijose su 20 žetonų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš pasirinktos statymo vertės.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose atitinkamame būgnų rinkinyje, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“).
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

### **39.2. „Dzeuso persukimai“ („Zeus Re-spins“)**

- Kai „dzeuso“ („Zeus“) simbolis atsiranda trečiame būgne, lošėjui skiriami 3 persukimai.
- Persukimų metų visas trečias būgnas išsiplės ir pavirs vienu „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Persukimai negali būti aktyvuoti dar kartą persukimų metu.
- Persukimai lošiami tose pačiose linijose ir tuo pačiu statymu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

### **39.3. „Olimpo premija“ („Olympus Bonus“)**

- Kai 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai atsiranda antrame, trečiame arba ketvirtame būgnuose, aktyvuojama ši funkcija.
- Šios funkcijos metu lošėjas turi pasirinkti žetonus iki tol, kol sutaps 3 identiški laimėjimai.
- Lošėjas gali laimėti vieną iš šių laimėjimų:
  - 5 nemokami sukimai su x2 daugikliu;
  - 7 nemokami sukimai su x2 daugikliu;
  - 10 nemokamų sukimų su x2 daugikliu;
  - 15 nemokamų sukimų su x2 daugikliu;
  - 20 nemokamų sukimų su x3 daugikliu.
- Šios funkcijos metu „dzeuso persukimai“ („Zeus Re-spins“) negali būti aktyvuoti.
- Ši funkcija gali būti dar kartą aktyvuota su tuo pačiu nemokamų sukimų su daugikliu skaičiumi, kuriuo tuo metu lošama.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir tuo pačiu statymu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

## **40. LOŠIMAS „RAMZIO TURTAI“ („RAMESSES RICHES“)**

### **40.1. Lošimo taisyklės**

- „Ramzio Turtai“ - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 17 325,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ (Total bet).

#### **40.2. Papildomas lošimas**

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

### **41. LOŠIMAS „AUDROS RAITELIAI“ („RIDERS OF THE STORM“)**

#### **41.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 642 600,00 EUR.
- Lošimas „Audros Raiteliai“ yra 3x5 būgnų lošimas su 243 laimėjimų būdais ir turintis „paslaptinguosius laukinius būgnus“ („Mystery Wild Reels“), „laukinius daugiklius“ („Wild Multipliers“) bei papildomą funkciją. Papildoma funkcija turi pasirinkimų galimybę bei „vaikščiojančius laukinius“ („Walking Wild“) simbolius.
- Iki 4 būgnų gali būti pakeisti į „paslaptinguosius laukinius būgnus“ („Mystery Wild Reels“) pagrindinio lošimo metu.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja funkciją, turinčią nemokamus sukimus, „laukinius daugiklius“ („Wild Multipliers“), „sukrautus“ („Stacked“) simbolius ir „vaikščiojančius laukinius“ („Walking Wild“) simbolius.

- Lošėjui leidžiama pasirinkti iš keturių variantų, kuriuose nurodomas nemokamų sukimų skaičius, „laukinis daugiklis“ („Wild Multipliers“) ir „sukrautas“ („Stacked“) simbolis šios funkcijos metu. Pasirinkimai yra tokie:
  - 15 nemokamų sukimų, x2 daugiklis;
  - 10 nemokamų sukimų, x3 daugiklis;
  - 6 nemokami sukimai, x5 daugiklis;
  - 6, arba 10, arba 25 nemokamų sukimų, x2, arba x3, arba x5 daugiklis ir atsitiktinai parinktas „sukrautas“ („Stacked“) simbolis.
- Pastarasis, ketvirtas, pasirinkimas atsitiktinai parenka bet kokį nemokamų sukimų (gali būti 6, 10 arba 25) ir daugiklį (gali būti x2, 3x, 5x) skaičius bei „sukrautą“ („Stacked“) simbolį (gali būti „laukinis“ („Wild“), „raudonas“ („Red“), „žalias“ („Green“) arba „mėlynas“ („Blue“) simboliai).
- Kiekvienas „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) pasislinks per vieną laukelį į kairę. Persukimai vyks tol, kol ekrane bus matomas bent vienas „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių automatiškai lošėjui suteiks 3, 5, 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų.
- Šis lošimas turi 243 laimėjimų būdus. Tai reiškia, kad nuo pirmojo būgno iš eilės (nuo kairiausiojo link dešiniausiojo būgno) einantys simboliai formuoja laiminčias kombinacijas. Išmokama už visas unikalias kombinacijas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Bet kuri laiminti kombinacija, kurios sudėtyje bus vienas ar daugiau „laukiniai“ („Wild“) simboliai, padaugins galutinį laimėjimą pagal simbolyje rodomą daugiklį.
- „Paslaptinę laukinius būgnus“ („Mystery Wild Reels“): pagrindinio lošimo metu atsitiktinai aktyvuojama funkcija, kurios metu iki 4 būgnų būna pakeičiami į „laukinis“ („Wild“) būgnus.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja premijos funkciją. Už šiuos simbolius yra išmokama virtualiais pinigais priklausomai nuo lošėjo statymo.
- Premijos funkcija: lošime yra keturi skirtingi premijos lošimai ir kiekvienas jų turi „sukrautą“ („Stacked“) dideles sumas išmokantį simbolį arba „laukinį“ („Wild“) simbolį, „laukinį daugiklį“ („Wild Multiplier“) ir atitinkamą nemokamų sukimų skaičių.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteiks atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių.
- „Vaikščiojantys laukiniai“ („Walking Wild“): bet kurie „laukiniai“ („Wild“) simboliai, atsiradę premijos lošimo metu, aktyvuos „vaikščiojančių laukinių“ („Walking Wild“) funkciją.
- Visi lošimo laimėjimai yra išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Išmokamas tik didžiausias vieno laimėjimo būdo laimėjimas, kai kombinacija sėkminga iš eilės einančiuose būgnuose iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimai nuo vieno sukimo yra sudedami ir parodomi ekrane to sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami virtualiais pinigais.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

## 42. LOŠIMAS „PRINCAS ROBINAS HUDAS“ („ROBIN HOOD PRINCE OF TWEETS“)

#### 42.1. Lošimo taisyklės

- „Princas Robinas Hudask“ - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 10 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- „Galutinė statymo suma“ („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą „statymo sumą“ („Bet“) iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ (Total bet).
- Papildoma funkcija „super statymas“ („Super Bet“) padidina tikimybę išsukti laiminčių simbolių derinį. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „super statymas“ („Super Bet“) ir pasirinkti vieną iš galimybių:
  - Padidinti tikimybę simboliu „laukinis Robinas Hudask“ („Wild Robin Hood“) paversti simbolius „princesė“ („Princess“), „pelėda“ („Owl“), „maišelis“ („Pouch“) (minimali statymo suma yra 0,30 EUR);
  - Padidinti tikimybę simboliu „laukinis Robinas Hudask“ („Wild Robin Hood“) paversti simbolius „princesė“ („Princess“), „pelėda“ („Owl“), „maišelis“ („Pouch“), „taikiny“ („Target“), „strėlinė“ („Quiver“) ir „plakatas“ („Poster“) (minimali statymo suma yra 0,80 EUR);
  - Nepasirinkus funkcijos „super statymas“ („Super Bet“), simboliu „laukinis Robinas Hudask“ („Wild Robin Hood“) gali būti paverstas tik simbolis „princesė“ („Princess“).

#### 42.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

### **43. LOŠIMAS „SAVANOS SAULĖTEKIS“ („SAVANNAH SUNRISE“)**

#### **43.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 625,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 615,00 EUR.
- Lošimas „Savanos Saulėtekis“ yra 5 būgnų lošimas, turintis nemokamų sukimų funkciją. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra laimėti tą pačių simbolių kombinaciją bet kuriame iš 243 būdų. Laimėjimas priklauso nuo lošimui pasirinktų žetonų skaičiaus ir laiminčios simbolių kombinacijos.
- Lošimas vyksta 243 būdais su 25 žetonais.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš pasirinkto žetono vertės.
- Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra padauginami iš galutinio statymo.
- Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra pridedami prie laimėjimų.
- Išmokama didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Laiminčios kombinacijos gali atsirasti bet kuriuose būgnuose.
- Kiekvienas simbolis gali būti panaudojamas tik vieną kartą vienoje laiminčioje kombinacijoje.
- Simbolio laimėjimui nustatyti yra naudojamos tik tos pozicijos, kuriose yra laimintis simbolis.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, taip pat ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik antrame ir ketvirtame būgnuose bei gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

#### **43.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Kai 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių atsiranda iš eilės einančiuose būgnuose (iš kairės į dešinę), lošėjui skiriami 20 nemokamų sukimų.
- Jei „laukinis“ („Wild“) pakeičia simbolius laiminčioje kombinacijoje tik antrame būgne, laimėjimas yra padauginamas iš 3.
- Jei „laukinis“ („Wild“) pakeičia simbolius laiminčioje kombinacijoje tik ketvirtame būgne, laimėjimas yra padauginamas iš 5.
- Jei „laukinis“ („Wild“) pakeičia simbolius laiminčioje kombinacijoje abiejuose (antrame ir ketvirtame) būgnuose, laimėjimas yra padauginamas iš 15.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti dar kartą nemokamų sukimų metu.
- Laimėjimai nuo nemokamų sukimų yra pridedami prie „sklaidos“ („Scatter“) simbolio ir pagrindinio lošimo laimėjimų.

### **44. LOŠIMAS „SERENGEČIO DEIMANTAI“ („SERENGETI DIAMONDS“)**

#### **44.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 219 800,00 EUR.
- Lošimas „Serengečio Deimantai“ yra 5 būgnų lošimas, turintis „deimanto pasirinkimo premijos“ („Diamond Pick Bonus“) funkciją. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją bent pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, įskaitant ir laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Visi simboliai išmokami tik vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus tuos simbolius, kurie buvo pakeisti, nes jų laimėjimai apskaičiuojami kelis kartus.
- Išmokamas tik didžiausias vienos statymo linijos laimėjimas.
- Išmokamas tik didžiausias „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimas.
- Laimėjimai nuo skirtingų statymo linijų yra sudedami.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais.
- Laimėjimai nuo premijos yra pridėti prie laimėjimų laukelio, rodomo „laimėjimų metuoklyje“ („Win Meter“).
- Išmokėjimų lentelės sumos rodomos pagal lošėjo pasirinktą kreditų skaičių.
- Mygtukas „didžiausias statymas“ („Max Bet“) atlieka statymą su 10 kreditų kiekvienoje iš 25 statymo linijų.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1 000; 1M = 1 000 000; 1B = 1 000 000 000.

#### 44.2. „Deimanto pasirinkimo premijos“ („Diamond Pick Bonus“) funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis lošėjui suteikia galimybę pradėti šios funkcijos sukimą. Lošėjas privalo gauti bent du „sklaidos“ („Scatter“) simbolius iš eilės einančiuose būgnuose, pradedant nuo kairiojo būgno. Jie neprivalo būti toje pačioje išmokėjimų linijoje, tačiau privalo būti šalia esančiuose būgnuose.
- Pavyzdžiui, jei lošėjas gauna „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pirmame, antrame, trečiame ir penktame būgnuose (iš kairės į dešinę), simbolis penktame būgne bus ignoruojamas. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai pasislinks į aukščiau virš būgnų esančias pozicijas ir bus užrakinami. Užrakinti būgnuose jie bus tol, kol likusieji būgnai suksis iki trijų kartų, bandant gauti dar vieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Kiekvieną kartą, kai lošėjas išsuks dar vieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, sukimų skaičius grįš į 3 sukimus. Jei bus surinkti visi 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prasidės premijos funkcija.
- Lošėjui bus išmokama tik įprastos laimėjimų linijos laimėjimai nuo šią funkciją aktyvavusio sukimo. Kai būgnai bus sulaikomi, jie suksis tik tam, kad būtų išsukama daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, tačiau ne laimėti linijų kombinacijoms.
- Ekranas pasikeičia į deimantų lauką. Pasirinkti ir spausti ant dviejų deimantų, kad būtų atskleista, kiek nemokamų sukimų ir daugiklių laimima. Tada reikia rinktis vieną iš dviejų: arba „pasilikti pasirinkimą“, arba „pakeisti pasirinkimą“ ir rinktis iš likusiųjų deimantų, kur yra galimybė gauti didesnę nemokamų sukimų skaičių. Tą patį galima padaryti ir su daugikliais. Jei lošėjui jau parenkamas didžiausias nemokamų sukimų ir daugiklių skaičius, tuomet galimybė rinktis nėra suteikiama.

- Daugiausiai galima laimėti iki 10 nemokamų sukimų ir daugiklį x8. Spausti bet kur ekrane, norint tęsti.
- Taip pat bus išmokamas laimėjimas nuo surinktų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Laimėjimas priklauso nuo atsiradusių simbolių skaičiaus ir kreditų kiekvienoje linijoje (1, 2, 3, 5 arba 10). Skaičiuojami tik tie „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie atsirado pačio pirmojo, šią funkciją aktyvavusio sukimo metu. Jei buvo gauti papildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kai būgnai jau buvo užrakinti, tie nauji „sklaidos“ („Scatter“) simboliai nesiskaičiuoja į išmokėjimą:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai: 1250 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai: 250 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai: 125 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje;
  - 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai: 50 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje.
- Premijos funkcija gali būti laimima dar kartą nemokamų sukimų metu. Aktyvuojantis laimėjimas yra padauginamas iš tuo metu egzistuojančio daugiklio nemokamų sukimų metu. Lošėjui bus leidžiama rinktis naujus deimantus ir sužinoti naujus nemokamų sukimų bei daugiklio skaičius. Žinutė kairiajame viršutiniame ekrano kampe lošėjui praneš, ar yra nemokamų premijos funkcijų, laukiančių eilėje, kai pasibaigs tuo metu esanti funkcija.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas alternatyvus būgnų rinkinys.

## 45. LOŠIMAS „FINALO LAIKAS“ („THE FINAL COUNTDOWN“)

### 45.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 720 000,00 EUR.
- Lošimas „Finalo Laikas“ yra 6 būgnų lošimas, turintis 4096 laimėjimų būdus.
- Tam kad pasirinkti statymo dydį, reikia spausti rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- Paspaudžiant „lošti“ („Play“) mygtuką, bus pradėtas pasirinkto statymo sukimas.
- 6 būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo, išskyrus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, nuo kurių laimėjimai mokami visomis kryptimis.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo tik nuo antro iki penkto būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Visos laiminčios kombinacijos yra sudedamos.



- Kiekvieno sukimo metu yra galimybė, kad „būgno klonas“ („Reel Clone“) sukurs tarp dviejų ir keturių identiškų būgnų tarp antro ir penkto būgnų. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai taip pat gali būti klonuojami.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplečia horizontaliai ir vertikalčiai, priklausomai nuo klonuotų būgnų skaičiaus:
  - 2 būgnai = x4;
  - 3 būgnai = x27;
  - 4 būgnai = x256.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja funkciją. Jos metu bus naudojamas tas pats statymas, kuriuo buvo aktyvuota funkcija.
- Lošėjas turės pasirinkti tarp „finalinio laiko sukimų“ („Countdown Free Spins“) ir „keliaujam link Veneros sukimų“ („Venus Free Spins“).
- Kai pasirinkimas bus atliktas, funkcija aktyvuosis automatiškai. Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bus pridėti prie laimėjimų.
- 1 pasirinkimas: „finalinio laiko sukimai“ („Countdown Free Spins“):
  - Lošėjui skiriami 8 nemokami sukimai su x4 „transliuojamais laukiniais“ („Roaming Wild“) simboliais nuo antro iki penkto būgnuose;
  - „Transliuojantis laukinis“ („Roaming Wild“) augs kiekvieno pakartotinio aktyvavimo metu iki x256;
  - „Finalinis laikas“ („The Countdown“) prasideda nuo 10 ir yra rodomas šalia būgnų. Kai laikas pasiekia 0, funkcija pakartotinai aktyvuojama ir laikas vėl sugrįžta į 10;
  - „Finalinio laiko sklaidos“ („The Countdown Scatter“) simbolis išmoka tiek pat, kiek ir įprasti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir sumažina laiką per 3 vienetus;
  - Pirmasis pakartotinis aktyvavimas skiria 4 nemokamus sukimus, o antras pakartotinis aktyvavimas skiria 2 nemokamus sukimus;
  - Po antrojo pakartotinio aktyvavimo, „finalinis laikas“ („The Countdown“) ir visi „finalinio laiko sklaidos“ („The Countdown Scatter“) simboliai yra pašalinami iš funkcijos;
  - Didžiausias įmanomas nemokamų sukimų skaičius: 14.
- 2 pasirinkimas: „keliaujam link Veneros sukimai“ („Venus Free Spins“):
  - Lošėjui skiriama 15 nemokamų sukimų su „būgno klonu“ („Reel Clone“) kiekvieno sukimo metu;
  - 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių pakartotinai aktyvuoja šią funkciją;
  - „Greičio laukinis“ („Velocity Wild“) atsiranda „būgno klone“ („Reel Clone“) ir atsitiktinai auga nuo x4 iki x888;
  - „Greičio laukiniai“ („Velocity Wild“) simboliai per du būgnus turi atsitiktinį daugiklį nuo x4 iki x26. Šis simbolis per tris būgnus turi daugiklį nuo x27 iki x255. O jei simbolis užima 4 būgnus, tuomet daugiklis gali būti nuo x256 iki x888.
- Jei lošimas užstrigs ar kils kitų nesklandumų sukimo metu, lošimas pakartos neužbaigtą sukimą ir parodys rezultatą lošėjui, kai bus iš naujo paleistas lošimas.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

#### 46. LOŠIMAS „LAUKINIS 3“ („THE WILD 3“)

#### 46.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR.
- Lošimas „Laukinis 3“ („The Wild 3“) yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „laukinis 3“ („The Wild 3“), „užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock‘n‘Load Re-spins“), „apiplėšk turtuolį“ („Rob the Rich“), nemokami sukimai ir „misijos“ („Missions“). Pagrindinio lošimo metu tikslas yra surinkti laiminčių simbolių kombinaciją bet kurioje iš 10 linijų. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Lošimas vyksta su 10 linijų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra padauginami iš žetono vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos laiminčios linijos laimėjimas.
- Didžiausias laimėjimas išmokamas, kai būgnuose atsiranda 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai vienoje linijoje iš eilės einančiuose būgnuose nuo kairės į dešinę, toliau sekant „violetinį kaktusą“ („Purple Cactus“), „žalią kaktusą“ („Green Cactus“) arba „aukštą kaktusą“ („Tall Cactus“) simboliui arba atitinkamai esant 4 tokio paties tipo simbolių kombinacijai.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo paryškintų linijų, išskyrus simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose atitinkamame būgnų rinkinyje, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti tik antrame ir ketvirtame būgnuose.
- „Laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) simbolis gali atsirasti tik trečiame būgne.
- „Laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) simbolis atsiranda tik trečiame būgne, jei yra pasirinktas pirmas arba antras „super statymo“ („Super Bet“) lygis.
- Jei „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) ir/ar „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) atsiranda trečiame būgne, atitinkamai jie gali atsirasti visuose kituose iš eilės einančiuose būgnuose, kaip funkcijos „laukinis 3“ („The Wild 3“) pasekmė.
- „Laukinio bulio“ („Wild Bull“) simbolis gali atsirasti tik trečiame būgne, jei yra pasirinktas antras „super statymo“ („Super Bet“) lygis.
- „Laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“), „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) ir „laukinio bulio“ („Wild Bull“) simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

#### 46.2. „Laukinis 3“ („The Wild 3“) funkcija

- „Laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) funkcija:
  - Jei šis simbolis atsiranda bet kur trečiame būgne, jis gali pakeisti bet kuriuos ne „laukinius“ („Wild“) simbolius su „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) simboliais;

- Jei 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai atsiranda būgnuose yra pakeičiami į „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) simbolį, tuomet taikomas „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimas ir nemokamų sukimų funkcija vis tiek yra aktyvuojama;
- „Laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) funkcija negali būti dar kartą aktyvuota „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) funkcijos metu.
- „Laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) funkcija:
  - Jei „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) simbolis atsiranda bet kur trečiame būgne, visi „kaktuso“ („Cactus“) („violetinio“ („Purple“), „žalio“ („Green“), „aukšto“ („Tall“)) simboliai, atsiradę ekrane, pavirsta į „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) simbolį.
- „Laukinio bulio“ („Wild Bull“) funkcija:
  - Jei „laukinio bulio“ („Wild Bull“) simbolio atsiranda bet kur trečiame būgne, visi laimėjimai, kuriuose vienas ar daugiau „laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia kitus simbolius, yra atsitiktinai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
- Daugiklis yra skiriamas nepaisant to „laukinio“ („Wild“) simbolio tipo.
- Visi laimėjimai, kuriuose yra vienas ar daugiau „laukiniai“ („Wild“) simboliai, yra padauginami iš to paties atsitiktinai parinkto daugiklio.
- Daugiklis taip pat pritaikomas ir visiems kitiems laimėjimams po to, kai užbaigiamos „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) ir „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) funkcijos.
- „Laukinis 3“ („The Wild 3“) funkcija gali atsirasti kelis kartus to paties sukimo metu.
- Jei „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) ir „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) funkcijos yra aktyvuojamos iš eilės to paties sukimo metu, „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) aktyvuojama pirma.
- Jei nemokamų sukimų metu pasikartoja tas pats „laukinis“ („Wild“) simbolis trečiame būgne, tuomet atitinkama „Laukinis 3“ („The Wild 3“) funkcija yra įgyvendinama vieną kartą vieno sukimo metu.
- Visi laimėjimai išmokami, kai baigiasi visos „Laukinis 3“ („The Wild 3“) funkcijos.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota bet kurios „Laukinis 3“ („The Wild 3“) funkcijos metu (ar bet kurios jų kombinacijos metu).

#### **46.3. „Užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“) funkcija**

- Aktyvuojama, kai antrame ir ketvirtame būgne atsiranda „premijos“ („Bonus“) simboliai ir trečiame būgne nėra nei vieno „laukinio“ („Wild“) simbolio.
- Antras ir ketvirtas būgnai yra sulaikomi, o trečias būgnas persukamas iki trijų kartų.
- Jei po persukimo trečiame būgne atsiranda bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, visi likusieji persukimai yra atšaukiami ir aktyvuojasi nemokamų sukimų funkcija.
- „Užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“) baigiasi po trečiojo persukimo, nepaisant to, ar buvo aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- „Laukinis 3“ („The Wild 3“) funkcija negali būti aktyvuota „užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“) funkcijos metu.
- Laimėjimai „užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“) funkcijos metu nėra išmokami.
- „Premijos“ („Bonus“) būgnai yra aktyvūs „užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“) funkcijos metu.

#### **46.4. „Misijos“ („Missions“)**

- Kai lošiama pirmą kartą, sugeneruojamas 3 atsitiktinių misijų rinkinys.

- Misijų rinkiniai sugeneruojami atsitiktine tvarka kiekvienam egzistuojančiam žetonui ir „super statymo“ („Super Bet“) lygiui.
- Kiekvienam rinkiniui sugeneruojamos 3 iš žemiau esančių misijų:
  - „Didelis laimėjimas“ („Big Win“): gaunama x25 arba didesnis daugiklis vieno sukimo statymo sumai;
  - Nemokami sukimai: aktyvuojami bet kurių „laukinių“ („Wild“) simbolių kombinacijos metu;
  - „Užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“): leidžia aktyvuoti šią funkciją;
  - „Laukinis 3“ („The Wild 3“): leidžia aktyvuoti šią funkciją bet kurios „laukinių“ („Wild“) simbolių kombinacijos metu (išskyrus „užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“)) arba suteikia naują „užlaikomą laukinį“ („Held Wild“) simbolį trečiame būgne nemokamų sukimų metu;
  - „Didelis to paties tipo 5“ („High 5 of a Kind“): gaunamas 5 to paties tipo „grifo“ („Vulture“), „banko“ („Bank“) arba „seifo“ („Safe“) simbolių laimėjimas bet kurio sukimo metu (išskyrus 5 „laukinius“ („Wild“) simbolius);
  - „Mažas to paties tipo 5“ („Low 5 of a Kind“): gaunamas 5 to paties tipo „aukso“ („Gold“), „pinigų maišo“ („Money Bag“), „dinamito“ („Dynamite“), „violetinio kaktuso“ („Purple Cactus“), „žalio kaktuso“ („Green Cactus“) arba „aukšto kaktuso“ („Tall Cactus“) simbolių laimėjimas bet kurio sukimo metu (išskyrus 5 „laukinius“ („Wild“) simbolius);
  - „Sukti 100“ („Spin 100“): gaunama 100 būgno sukimų;
  - „Laimėti 20“ („Win 20“): gaunama 20 laiminčių sukimų.
- Šių misijų progresas/įgyvendinimas gali vykti nemokamų sukimų funkcijos metu, nebent nurodyta kitaip.
- Aktyvios misijos rinkinio progresas yra skaičiuojamas pasirinkto žetono verte ir „super statymo“ („Super Bet“) lygiu.
- Misijos progreso žetono vertė ir „super statymo“ lygis išlieka tokie patys, net jei ir yra keičiami žetono vertė ir „Super statymo“ („Super Bet“) lygis.
- Aktyvios misijos rinkinys (ir susijęs progresas) gali būti matomi „žvaigždės lentoje“ („Star Board“), esančioje virš penktojo būgno.

#### **46.5. „Aplėšk turtuolį“ („Rob the Rich“) funkcija**

- Ši funkcija aktyvuojama bet kada, kai yra užbaigtas „misijos“ („Missions“) rinkinys.
- Ši funkcija yra lošiama po to, kai yra užbaigiamos visos kitos funkcijos.
- Ši funkcija yra lošiama tokiais pačiais žetono verte ir „super statymo“ („Super Bet“) lygiu, kaip ir užbaigto „misijos“ („Missions“) rinkiniu.
- Šios funkcijos pradžioje ekrane atsiranda 15 pinigų maišų.
- Lošėjui leidžiama pasirinkti tris maišus.
- Kiekvienas pinigų maišas gali atskleisti laimėjimą, mistišką simbolį arba papildomus du pasirinkimus.
- Laimėjimai galioja galutinio statymo daugikliui.
- Mistiškas simbolis suteikia atsitiktinį laimėjimą tarp x5 ir x100 daugiklį iš galutinio statymo.
- Du papildomi pasirinkimai reiškia du papildomus pasirinkimus šios funkcijos metu.
- Ši funkcija yra užbaigiama, kai atliekami visi pasirinkimai.

- Galutinis laimėjimas nuo šios funkcijos yra visų laimėjimų ir mistiškų simbolių laimėjimas, padaugintas iš galutinio statymo.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvuojama.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridunami prie linijų, „sklaidos“ („Scatter“) simbolio ir nemokamų sukimų laimėjimų.
- Naujas „misijų“ („Missions“) rinkinys yra sukuriamas tuo metu turimiems aktyviems žetonams ir „super statymo“ („Super Bet“) lygiui.

#### **46.6. Nemokami sukimai**

- Kai tame pačiame būgne atsiranda 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai ir bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, tuomet skiriami 5 nemokami sukimai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis (ar simboliai), atsiradę trečiame būgne, yra ten laikomi visos nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Jei bet kurioje kitoje trečio būgno pozicijoje, kur dar nėra „laukinio“ („Wild“) simbolio, atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis ten bus laikomas likusių nemokamų sukimų metu.
- „Laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) ir „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) simboliai, kurie atsiranda trečiame būgne „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) ir „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) funkcijų dėka, nėra sulaikomi savo vietose nemokamų sukimų metu.
- Sulaikomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, atsirandančius būgnuose po jais.
- Kiekvieno naujai atsiradusio „laukinio“ („Wild“) simbolio, kuris bus sulaikomas trečiajame būgne, metu yra skiriama po vieną nemokamą sukimą.
- Po vieną nemokamą sukimą skiriama ir už kiekvieną „premijos“ („Bonus“) simbolį, atsiradusį nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai negali būti pakartotinai aktyvuojami nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama tose pačiose linijose, ta pačia žetono verte ir tuo pačiu „super statymo“ („Super Bet“) lygiu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Nemokamų sukimų funkcijos laimėjimai yra sudedami prie linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu yra naudojami „premijos būgnai“ („Bonus Reels“).

#### **46.7. „Super statymas“ („Super Bet“)**

- Tai yra papildoma funkcija, leidžianti lošėjui patobulinti savo statymą kaip nurodoma žemiau:
  - 2 lygis – 20 žetonų galutiniame statyme („laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“), „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) ir „laukinio bulio“ („Wild Bull“) simboliai gali atsirasti trečiame būgne);
  - 1 lygis – 15 žetonų galutiniame statyme („laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) ir „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) simboliai gali atsirasti trečiame būgne);
  - 0 lygis – 10 žetonų galutiniame statyme („laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) simboliai gali atsirasti tik trečiame būgne).

### **47. LOŠIMAS „TITANŲ AUDRA“ („TITAN STORM“)**

#### **47.1. Lošimo taisyklės**

- „Titanų Audra“ („Titan Storm“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 14 100,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- „Galutinė statymo suma“ („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą „statymo sumą“ („Bet“) iš 25 ir atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

#### **47.2. Papildomas lošimas**

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

### **48. LOŠIMAS „UGNIKALNIO IŠSIVERŽIMAS – EKSTREMALU“ („VOLCANO ERUPTION EXTREME“)**

#### **48.1. Lošimo taisyklės**

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 500,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- Lošimas „Ugnikalnio Išsiveržimas – Ekstremalu“ yra 5 būgnų lošimas, turintis „išsiveržimo“ („Eruption“) funkciją. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra surinkti laiminčią simbolių kombinaciją bet kurioje pasirinktoje linijoje.
- Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Lošimas vyksta su 25 linijomis.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš žetono vertės.

- Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio yra padauginami iš žetono vertės.
- Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokamas didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas vienoje linijoje.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo pasirinktų linijų, išskyrus simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio, kurio laimėjimai skaičiuojami į visas puses.
- „Laukiniai“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

#### **48.2. „Išsiveržimo“ („Eruption“) funkcija**

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 5 persukimus.
- Šios funkcijos metu trečias būgnas pavirsta „išsiplečiančiu laukiniu“ („Expanded Wild“).
- Šios funkcijos metu simboliai, esantys antrame ir ketvirtame būgnuose, pavirsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Trečiame būgne „sklaidos“ („Scatter“) simbolis skaičiuojamas vieną kartą.
- Ši funkcija negali būti aktyvuojama dar kartą šios funkcijos metu.
- Persukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir ta pačia žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

### **49. LOŠIMAS „LAUKINIAI VAKARAI“ („WILD WEST“)**

#### **49.1. Lošimo taisyklės**

- „Laukiniai Vakariai“ - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „sklaidos“ („Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 75 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).
- Papildoma funkcija „super statymas“ („Super Bet“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 arba 5 kartus, jeigu laiminčiame derinyje atsivers simbolis „laukinis“ („Wild“).
- Papildoma funkcija „super statymas x2“ („Super Bet x2“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 20.

- Papildoma funkcija „super statymas x5“ („Super Bet x5“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 5 kartus. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 50.

#### **49.2. Papildomas lošimas**

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

### **50. LOŠIMAS „RAGANOS PASIPELNYMAS“ („WITCH PICKINGS“)**

#### **50.1. Lošimo taisyklės**

- „Raganos Pasipelynimas“ – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „raganos premijos“ („Witches Bonus“).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „sklaidos“ („Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 125 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą, kuri negali būti mažesnė už minimalią statymo sumą ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“). Lošime visada lošiama 25 linijomis.
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).
- Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „sklaidos“ („Scatter“), lošėjui atsiveria „raganų premijos“ („Witches Bonus“) funkcija – lošėjas laimi 5 nemokamus sukimus. Prieš pradėdamas lošti nemokamus sukimus, lošėjas turi galimybę pasirinkti 3 papildomas funkcijas – po vieną funkciją iš trijų ekrane matomų raganų:
- „Mėlyna ragana“ („Blue Witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:



- „Vienodi simboliai“ („Symbols the Same“): Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „pilis“ („Castle), „katilas“ („Cauldron“), „stebuklingas gėrimas“ („Potion Bottle“) arba „pakabutis su kate“ („Pendant“). Visi simboliai „pilis“ („Castle), „katilas“ („Cauldron“), „stebuklingas gėrimas“ („Potion Bottle“) arba „pakabutis su kate“ („Pendant“) nemokamuose sukimuose virsta parinktu simboliu;
- „Sukrauti simboliai“ („Symbols Stacked“): Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „pilis“ („Castle), „katilas“ („Cauldron“), „stebuklingas gėrimas“ („Potion Bottle“) arba „pakabutis su kate“ („Pendant“). Kiekviename lošimo būgne parinktų simbolių atsiranda daugiau nei įprastai, taip padidinant tikimybę surinkti laimintį šių simbolių derinį;
- „Simbolių premijos“ („Symbol Prizes“): Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „pilis“ („Castle), „katilas“ („Cauldron“), „stebuklingas gėrimas“ („Potion Bottle“) arba „pakabutis su kate“ („Pendant“). Už kiekvieną nemokamuose sukimuose surinktą parinktą simbolį gaunamas papildomas laimėjimas, kuris apskaičiuojamas dauginant statymo sumą iš 500, 250, 200, 150, 100, 50 arba 25.
- „Raudona ragana“ („Red Witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos nemokamuose sukimuose:
  - „Išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wilds“): Kiekvienas atsiradęs simbolis „laukinis“ („Wild“) patrigubėja ir apima visas tris to būgno pozicijas;
  - „Papildomi laukiniai“ („Extra Wilds“): Visuose lošimo būgnuose atsiranda daugiau simbolių „laukinių“ („Wild“);
  - „Laimėjimo daugiklis“ („Wild Multiplier“): Kiekvienas laimėjimas surinkus „laukinių“ („Wild“) simbolių derinį yra dauginamas iš 2, 3, 4, 5 arba 10.
- „Žalia ragana“ („Green Witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos nemokamuose sukimuose:
  - „Visų laimėjimų daugiklis“ („All Wins Multiplier“): Visi laimėjimai padauginami iš 2, 3, 4 arba 5;
  - „Dvipusis laimėjimas“ („Pays Both Ways“): Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra vienoje laiminčioje eilutėje iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus simbolius „sklaidos“ („Scatter“), kuris gali būti išsidėstę bet kokia tvarka;
  - „5 papildomi sukimai“ („Extra 5 Games“): Skiriami 5 papildomi nemokami sukimai.

## 50.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis

sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

## **51. LOŠIMAS „VILKŲ GAUJA“ („WOLFPACK PAYS“)**

### **51.1. Lošimo taisyklės**

- „Vilkų Gauja“ – 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 194 400,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- „Galutinė statymo suma“ („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą „statymo sumą“ („Bet“) iš 40 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).
- Kiekvieną kartą, surinkus laimintį simbolių derinį, lošėjas laimi ir vieną nemokamą sukimą. Po vieno laimėjimo, lošiant nemokamą sukimą, padidėja tikimybė išsukti simbolių „laukinį“ („Wild“) 3-iame būgne. Po dviejų laimėjimų iš eilės, tikimybė išsukti simbolius „laukinius“ („Wild“) padidėja 2, 3 ir 4 būgnuose. Po trijų laimėjimų iš eilės, tikimybė išsukti simbolius „laukinius“ („Wild“) padidėja visuose 5-iuose būgnuose.
- Laimėjus keturis kartus iš eilės, lošėjas laimi nemokamus sukimus, kurie baigiasi, kai lošėjas nelaimi tris kartus (per tris sukimus). Prasidėjus nemokamiems sukimams, atsiranda trys monetos, simbolizuojančios likusius nemokamus sukimus: kiekvieną kartą nelaimėjus nemokamame sukime, išnyksta viena moneta. Išnykus visoms trimis monetoms, nemokami sukimai baigiasi. Nemokamuose sukimuose lošimo būgnuose atsiranda 5 papildomi simboliai „laukiniai“ („Wild“).

### **51.2. Papildomas lošimas**

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau

kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).