

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2023 m. gegužės 11 d. įsakymu Nr. DIE-257

UAB „PARTY CASINO“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2.16.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės (Gamevy).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

- „100k Juokdarys“ („100k Joker“);
- „Atėnės Amžius“ („Age of Athena“);
- „Ižulūs Vaisiai 6 – Prabangu“ („Cheeky Fruits 6 Deluxe“);
- „Dobilas Vaivorykštė – Prabangu“ („Clover the Rainbow Deluxe“);
- „Rytų Auksas 6 – Prabangu“ („Eastern Gold 6 Deluxe“);
- „Velnias“ („El Diablo“);
- „Blogio Elitas – Aukso Portalas“ („Elite of Evil – Portal of Gold“);
- „Epinis Kristalas“ („Epic Crystal“);
- „Epinis Kristalas – Prabangu“ („Epic Crystal Deluxe“);
- „Žvejybos Traleris“ („Fishing Trawler“);
- „Indi“ („Indi“);
- „Legenda Apie Persėją“ („Legend of Perseus“);
- „Leprekeno Sėkmės Parduotuvė“ („Leprechaun’s Luck Emporium“);
- „Laimingi Liūtai“ („Lucky Lions“);
- „Saldainiai Pamišėliai“ („Psycho Candies“);
- „Zodiako Ženklo Klasteris“ („Starsign Clusters“);
- „Geras, Blogas ir Bjaurus“ („The Good, the Bad and the Ugly“);
- „Toro Kiaušinių Medžioklė“ („Thor’s Egg Hunt“);
- „Karaliaus Kapas“ („Tomb of the King“);
- „Veganai Prieš Vampyrus“ („Vegans vs Vampires“);
- „Laukinė Banda“ („Wild Herd“).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai nuotoliniai stalo lošimai:

- „Kazino Pasjansas“ („Casino Solitaire“);
- „Ruletė Platina“ („Roulette Platinum“);
- „Retro Pasjansas“ („Retro Solitaire“).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJS AUTOMATAIS IR NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ TAISYKLĖS (GAMEVY)

1. LOŠIMAS „100K JUOKDARYS“ („100K JOKER“)

1.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „100k Juokdarys“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas. Lošimas lošiamas su 5 statymo eilutėmis (fiksiuotomis), išdėstytomis iš kairės į dešinę, pradedama nuo kraštinės kairiosios.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymų už eilutėje esančius simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius (kurių padėtis reikšmės neturi).
- Už iškritusius „sklaidos“ („Scatter“) simbolius laimėjimas mokamas neatsižvelgiant į mokėjimo linijas.
- Už eilutę mokamas didžiausias laimėjimas.
- Jei yra laimima keliose eilėse, tai visi laimėjimai yra sumuojami į bendrą laimėjimą.

1.2. Aukso puodas („Jackpot“)

- Išsukus 5 „aukso puodo sklaidos“ („Jackpot Scatter“) simbolius, po vieną kiekviename būgne, yra suteikiamas aukso puodas.

1.3. Nemokamų sukimų funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų suaktyvina nemokamų sukimų lošimą su 10 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienam sukimui bus pasirinktas atsitiktinis „milžiniškas“ („Colossal“) simbolis, kuris užims 2, 3 ir 4 būgnus (uždengs 9 padėtis).
- Galimi „milžiniški“ („Colossal“) simboliai – „7“, „varpelis“ („Bell“), „arbūzas“ („Watermelon“), „vyšnia“ („Cherry“), „citrina“ („Lemon“), „slyva“ („Plum“), „apelsinas“ („Orange“).
- Nemokamų sukimų metu aukso puodo laimėti negalima.

2. LOŠIMAS „ATĖNĖS AMŽIUS“ („AGE OF ATHENA“)

2.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Atėnės Amžius“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimas. Lošimas lošiamas visomis kombinacijomis iš kairės į dešinę.
- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 1 250x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.
- Už kombinaciją mokamas tik didžiausias laimėjimas. Keli laimėjimai už kelias kombinacijas sumuojami.

2.2. Nemokamų sukimų funkcija

- „Laivo“ („Boat“) simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Bet kur būgnuose iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas:
 - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;

- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, išmokėjus pradinį laimėjimą, bet kokie „Atėnės“ („Athena“) simboliai, net jei jie nėra iš eilės esančiuose būgnuose, gali būti laimintys.
- Iškritus 3 ar daugiau „laivo“ („Boat“) simbolių iš naujo paleidžiami nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir lošime, kuriuo metu jie buvo suaktyvinti.

2.3. „Pinigų“ („Money“) pakartotinis sukimas

- Iškritus 6 ar daugiau „alyvuogės“ („Olive“) simbolių, suaktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- Visi įprasti simboliai yra pašalinami, o ekrane lieka tik „alyvuogės“ („Olive“) simboliai. Tada vyksta pakartotinis sukimas.
- Iškritus „alyvuogės“ („Olive“) simboliui, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Lošimas baigiasi, kai 3 kartus iš eilės neiškrenta nei vieno „alyvuogės“ („Olive“) simbolio. „Alyvuogės“ („Olive“) simbolių laimėjimai sumuojami ir išmokama galutinė suma.
- Ant kai kurių „alyvuogės“ („Olive“) simbolių rodomi „mažasis“ („Mini“), „mažesnis“ („Minor“), „didesnis“ („Major“), „didysis“ („Grand“) užrašai. Iškritus tokiam simboliui, atitinkamai suteikiamas laimėjimas, rodomas virš būgnų.

3. LOŠIMAS „KAZINO PASJANSAS“ („CASINO SOLITAIRE“)

3.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,52 EUR. Maksimali statymo suma – 45,60 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 2 408,20 EUR.
- Statymo suma – statymų ekrane bus nurodyta, kiek bus laimėta už kiekvieną kortą, kuri bus padėta į krūvą (kortos dedamos pradedant kiekvienos rūšies tūzais).
- Laikas, kuris skiriamas statymui atlikti, nėra ribojamas.
- Papildomi statymai – lošėjas taip pat gali atlikti statymus už šiuos įvykius:
 - Ėjimų nėra – padalinus kortas nėra įmanomo ėjimo. Tokiu atveju bus suteiktas laimėjimas 15 x statymo sumos;
 - Raudona/Juoda – lošimas bus pradėtas nuo visų raudonų arba visų juodų kortų, įskaitant ant malkos esančią kortą. Tokiu atveju bus suteiktas laimėjimas 200 x statymo sumos.
- Lošiama naudojant standartinę atsitiktinai sumaišomų 52 kortų malką.
- Kortos padalijamos į 7 stulpelius iš kairės į dešinę didėjant ant kortos nurodytam skaičiui kiekviename stulpelyje.
- Kiekviename stulpelyje paskutinė korta atidengta veidu į viršų.
- Lošimo pradžioje rūšių krūvose kortų nėra.
- Likusios kortos yra vienoje lošimo malkoje.
- Lošėjas gali perkelti tūzus į rūšių krūvas ir dėlioti kortas pagal tos pačios rūšies tvarką.
- Vienos spalvos (raudonos ar juodos) kortas galima keisti tarpusavyje, perkelti jas iš vieno stulpelio į kitą, kai jos dedamos mažėjančia iš eilės tvarka.
- Norėdamas perkelti kortą, lošėjas turi pasirinkti kortą, paliesdamas ekraną, ir vilkti ją iki reikiamos vietos.

- Du kartus spustelėjus ant kortos, bus atliktas automatiškas optimalus šios kortos perkėlimas (jei įmanoma).
- Apverčiant lošimo malką, lošėjas gali matyti, ar atskleistą kortą galima perkelti į stulpelį arba ant rūšies krūvos. Ant lošimo malkos nurodoma, kiek kortų liko malkoje. Lošimo malkos kortas galima atversti tik vieną kartą.
- Jei lošėjai padarė klaidą, jis gali atšaukti paskutinį ėjimą, kurio metu lošėjas atvėrė lošimo malkos kortą arba perkėlė kortą iš stulpelio į krūvą. Tačiau negalima atšaukti ėjimo, kurio metu lošėjas atvėrė vieną iš stulpelyje esančią kortą.
- Laimėjimas suteikiamas už kiekvieną kortą, kuria buvo papildyta krūva. Pagrindinis laimėjimas laimimas tada, kai nebelieka stulpelių ir visos lošimo malkos kortos sudėliotos į krūvas.
- Lošėjas gali paspausti ant mygtuko „užuomina“ („Hint“), ir jam bus pateikta užuomina apie kitą galimą ėjimą, jei toks įmanomas.
- Už kiekvieną perkeltą į krūvą kortą suteikiamas laimėjimas, kuris priklauso nuo pradinės statymo sumos.

4. LOŠIMAS „IŽŪLŪS VAISIAI 6 – PRABANGU“ („CHEEKY FRUITS 6 DELUXE“)

4.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Ižulūs Vaisiai 6 – Prabangu“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių lošimas. Lošimas lošiamas su 5 statymo eilutėmis (fiksiuotomis), išdėstytomis iš kairės į dešinę, pradedama nuo kraštinės kairiosios.
- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų. Mokėjimo linijos eina iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškrito mokėjimo linijose.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

4.2. Nemokamų sukimų funkcija

- 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų lošimą atitinkamai su 10, 15, 20 ar 25 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienam sukimui bus pasirinktas atsitiktinis „milžiniškas“ („Colossal“) simbolis, kuris užims 2, 3 ir 4 būgnus (uždengs 9 padėtis).
- Galimi „milžiniški“ („Colossal“) simboliai – „7“, „žvaigždė“ („Star“), „arbūzas“ („Watermelon“), „vyšnia“ („Cherry“), „citrina“ („Lemon“), „slyva“ („Plum“), „apelsinas“ („Orange“).

4.3. Aukso puodas („Jackpot“)

- Kiekvieną kartą išsukus simbolį su karūna, bus užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas sukimas atstato aukso puodo matuoklį.
- Jei kiekvienas ant būgnų esantis simbolis yra su karūna, suteikiamas aukso puodas. Aukso puodo vertė rodoma matuoklio viršuje ir skaičiuojama taip – 5 000 x statymo sumos.

5. LOŠIMAS „DOBILAS VAIVORYKŠTĖ – PRABANGU“ („CLOVER THE RAINBOW DELUXE“)

5.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Dobilas Vaivorykštė – Prabangu“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių lošimas. Lošimas lošiamas su 5 statymo eilutėmis (fiksutomis), išdėstytomis iš kairės į dešinę, pradedama nuo kraštinės kairiosios.
- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškritę mokėjimo linijose.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

5.2. Nemokamų sukimų funkcija

- 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų lošimą atitinkamai su 10, 15, 20 ar 25 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienam sukimui bus pasirinktas atsitiktinis „milžiniškas“ („Colossal“) simbolis, kuris užims 2, 3 ir 4 būgnus (uždengs 9 padėtis).
- Galimi „milžiniški“ („Colossal“) simboliai – „leprekonas“ („Leprechaun“), „arfa“ („Harp“), „smuikas“ („Fiddle“), „storulis“ („Stout“), „dobilas“ („Clover“), „šungrybis“ („Toadstool“), „pasaga“ („Horseshoe“).

5.3. Aukso puodas („Jackpot“)

- Kiekvieną kartą išsukus simbolį su aukso puodu, bus užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas sukimas atstato aukso puodo matuoklį.
- Jei kiekvienas ant būgnų esantis simbolis yra su aukso puodu, suteikiamas aukso puodas. Aukso puodo vertė rodoma matuoklio viršuje ir skaičiuojama taip – 5 000 x statymo sumos.

6. LOŠIMAS „RYTŲ AUKSAS 6 – PRABANGU“ („EASTERN GOLD 6 DELUXE“)

6.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Rytų Auksas 6 – Prabangu“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių lošimas. Lošimas lošiamas su 5 statymo eilutėmis (fiksutomis), išdėstytomis iš kairės į dešinę, pradedama nuo kraštinės kairiosios.
- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų. Mokėjimo linijos eina iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškritę mokėjimo linijose.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

6.2. Nemokamų sukimų funkcija

- 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų lošimą atitinkamai su 10, 15, 20 ar 25 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienam sukimui bus pasirinktas atsitiktinis „milžiniškas“ („Colossal“) simbolis, kuris užims 2, 3 ir 4 būgnus (uždengs 9 padėtis).
- Galimi „milžiniški“ („Colossal“) simboliai – „imperatorius“ („Emperor“), „žuvis“ („Koi Fish“), „žibintas“ („Lantern“), „A“, „K“, „Q“, „J“.

6.3. Aukso puodas („Jackpot“)

- Kiekvieną kartą išsukus auksinį simbolį, bus užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas sukimas atstato aukso puodo matuoklį.
- Jei kiekvienas ant būgnų esantis simbolis yra auksinis simbolis, suteikiamas aukso puodas. Aukso puodo vertė rodoma matuoklio viršuje ir skaičiuojama taip – 5 000 x statymo sumos.

7. LOŠIMAS „VELNIAS“ („EL DIABLO“)

7.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Velnius“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas. Lošimas lošiamas su 5 statymo eilutėmis (fiksuotomis), išdėstytomis iš kairės į dešinę, pradedama nuo kraštinės kairiosios.
- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų. Mokėjimo linijos eina iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškrito mokėjimo linijose.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

7.2. Nemokamų sukimų funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų suaktyvina nemokamų sukimų lošimą su 10 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienam sukimui bus pasirinktas atsitiktinis „milžiniškas“ („Colossal“) simbolis, kuris užims 2, 3 ir 4 būgnus (uždengs 9 padėtis).

8. LOŠIMAS „BLOGIO ELITAS – AUKSO PORTALAS“ („ELITE OF EVIL – PORTAL OF GOLD“)

8.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- Kiekvieno sukimo metu bet kuri keturių ar daugiau vienodų simbolių, kurie liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai, kombinacija suteikia laimėjimą.
- Išmokėjus laimėjimą visi laimingi kombinacijos simboliai sprogs ir leis virš jų esantiems simboliams nusileisti pakopomis.

- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 5 000x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.
- Laimėjimo daugiklis taikomas kiekvienai pakopai ir didėja su kiekviena nenutraukiama pakopa.

8.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų metu kiekvienas laimėjimas padidins pakopinį daugiklį 1 kartą. Šis pakopinis daugiklis didės kiekvieną kartą laimėjus, kol baigsis nemokami sukimai.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų.
- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 18 nemokamų sukimų.
- 7 ir daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikia 22 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai taip pat gali būti skiriami nugalėjus bosą „kova su bosu“ („Boss Fighting“) funkcijos metu ir sukant „aukso puodo ratą“ („Jackpot Wheel“).

8.3. Premijos lošimas

- Iškritus „premijos“ („Bonus“) simbolių kombinacijai lošėjui bus suteiktas pasirinkimas skrynių su laimėjimais. Lošėjas gali pasirinkti 2–5 skrynias.
- Skrynių, kurias lošėjas gali pasirinkti, skaičius priklauso nuo to, kiek „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvino premijos lošimą:
 - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 2 premijos lošimo pasirinkimus;
 - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 3 premijos lošimo pasirinkimus;
 - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 4 premijos lošimo pasirinkimus;
 - 7 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suteikia 5 premijos lošimo pasirinkimus.
- Kiekviena skrynia atskleis vertę. Lošėjui suteikiama bendra pasirinkimų verčių suma.
- Kai lošėjas pradeda premijos lošimą iškritus didesniai „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiui, daugiklis gali būti didesnis. Pradėjus premijos lošimą kai jau buvo suaktyvintas laimėjimo daugiklis, visos premijos taip pat padidės priklausomai nuo daugiklio vertės.

8.4. „Skeveldros“ („Shard“) simbolis

- Iškritus atitinkamai „skeveldros“ („Shard“) simbolių kombinacijai būgnuose įvyks sprogimas. Visi šalia „skeveldros“ („Shard“) simbolio esantys simboliai bus sunaikinti.
- „Skeveldros“ („Shard“) simbolio sprogitu sunaikinti simboliai padės atrakinti boso portalą arba padarys papildomą žalą bosui vykstant „kova su bosu“ („Boss Fighting“) funkcijai.

8.5. „Kova su bosu“ („Boss Fighting“) funkcija

- Iš viso yra 5 portalai, kuriuos galima suaktyvinti užpildant arba suderinant atitinkamą skaičių portale rodomų simbolių.
- Kiekvienas portalas veda į atskirą naują karalystę, kurioje gyvena vienas iš penkių unikalių bosų.
- Lošėjas nugalėjęs bosą derindamas simbolius. Suderinus simbolius mažėja boso sveikata. Visi simboliai daro žalą (išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius). Sėkmingai nugalėjęs bosą suteikiama „aukso puodo rato“ („Jackpot Wheel“) funkcija.

8.6. „Aukso puodo rato“ („Jackpot Wheel“) funkcija

- „Aukso puodo rato“ („Jackpot Wheel“) funkciją galima sukurti nugalėjus bosą. Priešais būgnus atsidarys penkių pakopų laimėjimų ratas, sudarytas iš sidabrinių, auksinių, epinių ir mitinių laimėjimų bei nemokamų sukimų laimėjimo.
- Lošėjas gali sukurti ratą vieną kartą. Galimų laimėjimų vertė už vieną bosą didėja kaip pateikta toliau:

Bosas	Sidabrinis	Auksinis	Epinis	Mitinis	Nemokami sukimai
Bosas 1	x4 – x8	x10 – x20	x50	x250	12
Bosas 2	x4 – x8	x10 – x20	x100	x500	12, 14
Bosas 3	x4 – x8	x10 – x20	x150	x1 000	12, 14, 18
Bosas 4	x4 – x8	x10 – x20	x200	x1 500	12, 14, 18, 22
Bosas 5	x4 – x8	x10 – x20	x250	x2 000	12, 14, 18, 22

9. LOŠIMAS „EPINIS KRISTALAS“ („EPIC CRYSTAL“)

9.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Epinis Kristalas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas. Lošimas lošiamas su 20 statymo eilutėmis (fiksutomis), išdėstytomis iš kairės į dešinę, pradedama nuo kraštinės kairiosios.
- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 1 250x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.
- Už kombinaciją mokamas tik didžiausias laimėjimas. Keli laimėjimai už kelias kombinacijas sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2 ir 4 būgnų.

9.2. Nemokamų sukimų funkcija

- 5 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur būgnuose suteikia 7 nemokamus sukimus ir „kristalų laimėjimų ratą“ („Crystal Prize Wheel“) pasirinkimus.
- „Kristalų laimėjimų ratą“ („Crystal Prize Wheel“) pasirinkimų skaičius nustatomas priklausomai nuo to, kiek „sklaidos“ („Scatter“) simbolių paleido nemokamų sukimų premiją:
 - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 1 „kristalų laimėjimų ratą“ („Crystal Prize Wheel“) pasirinkimą;
 - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 2 „kristalų laimėjimų ratą“ („Crystal Prize Wheel“) pasirinkimus;
 - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 3 „kristalų laimėjimų ratą“ („Crystal Prize Wheel“) pasirinkimus;
 - 8 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 4 „kristalų laimėjimų ratą“ („Crystal Prize Wheel“) pasirinkimus;
 - 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 5 „kristalų laimėjimų ratą“ („Crystal Prize Wheel“) pasirinkimus;
 - 10 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikia 6 „kristalų laimėjimų ratą“ („Crystal Prize Wheel“) pasirinkimus.

- Kas kartą kai nemokamų sukimų metų atsiranda „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, suteikiama „kristalų laimėjimų“ („Crystal Prize“) vertė.

9.3. „Kristalų laimėjimų rato“ („Crystal Prize Wheel“) funkcija

- Kiekvienas pasirinkimas suteikia rate nurodomą vertę. Vertės sumuojamos ir nustatoma bendra „kristalų laimėjimų“ („Crystal Prize“) vertė. Tos pačios rato vertės negalima pasirinkti du kartus, tačiau visas vertes bus galima rinktis kitą kartą, kai bus paleistas „kristalų laimėjimų ratas“ („Crystal Prize Wheel“).

9.4. Atsitiktinės sukimo funkcijos

- Atsitiktinai bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu bus suteikta atsitiktinė sukimo funkcija:
 - „Sinchronizuotų būgnų“ („Synchronized Reels“) funkcija – visi būgnai bus užpildyti su tais pačiais simboliais;
 - „Greitų sustojančių būgnų“ („Quick Slam Reels“) funkcija – būgnai sukasi greičiau nei įprastai ir staiga sustoja tuo pačiu metu;
 - „Bandyti iš naujo“ („Retry“) funkcija - po to, kai visi būgnai sustojo, paskutinis būgnas gali sukis iš naujo ir sustoti ties „sklaidos“ („Scatter“) simboliu.

10. LOŠIMAS „EPINIS KRISTALAS – PRABANGU“ („EPIC CRYSTAL DELUXE“)

10.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Epinis Kristalas – Prabangu“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių lošimas. Lošimas lošiamas su 5 statymo eilutėmis (fiksutomis), išdėstytomis iš kairės į dešinę.
- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 5 000x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.
- Už kombinaciją mokamas tik didžiausias laimėjimas. Keli laimėjimai už kelias kombinacijas sumuojami.

10.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus bet kur ant būgnų 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas, kurių metu surenkami visi iškritę „kristalų“ („Crystal“) simboliai.
 - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
 - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
 - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
 - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus.
 - Pasibaigus nemokamiems sukimams „pinigų“ („Money“) pakartotinis sukimas nulemia „kristalo“ („Crystal“) simbolio vertę. Lošėjui suteikiama ši vertė už kiekvieną surinktą „kristalo“ („Crystal“) simbolį.
 - Jeigu nemokamų sukimų metu bet kur būgnuose iškrenta 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, vėl paleidžiamas nemokamų sukimų lošimas. „Skaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia tiek pat sukimų, kiek jų buvo suteikta pagrindinio lošimo metu.

10.3. Aukso puodas („Jackpot“)

- Kiekvieną kartą išsukus simbolį su karūna, bus užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas sukimas atstato aukso puodo matuoklį.
- Jei kiekvienas ant būgnų esantis simbolis yra su karūna, suteikiamas aukso puodas. Aukso puodo vertė rodoma matuoklio viršuje ir skaičiuojama taip – 5 000 x statymo sumos.

10.4. „Pinigų“ („Money“) pakartotinis sukimas

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo metu kiekvienas iš 24 būgnų sukasi atskirai.
- Visi įprasti simboliai yra pašalinami, o ekrane lieka tik tušti langeliai arba tam tikros vertės.
- Iškritus simboliui su verte, jis yra užrakinamas, o kiti būgnai vėl sukasi.
- Lošimas baigiasi, kai 3 kartus iš eilės neiškrenta nei vieno simbolio su verte. Lošimo pabaigoje simbolių vertės sumuojamos. Lošėjui suteikiama ši vertė, padauginta iš surinktų simbolių su vertėmis skaičiaus.

11. LOŠIMAS „ŽVEJYBOS TRALERIS“ („FISHING TRAWLER“)

11.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- „Žvejybos Traleris“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas. Lošime yra 243 laimėjimo linijos, o laimėjimas išmokamas, kai ant 3 ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiojo krašto, iškrenta vienodi simboliai.
- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 5 000x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.

11.2. „Žvejybos“ („Fishing“) funkcija pagrindinio lošimo metu

- Pagrindinio lošimo metu kabliukas retkarčiais iškrenta į atsitiktinę simbolio padėtį. Jei „žuvies“ („Fish“) simbolis iškrenta kabliuko padėtyje, lošėjui suteikiama „žuvies“ („Fish“) simbolio vertė.

11.3. „Žvejybos“ („Fishing“) funkcija nemokamų sukimų lošimo metu

- Nemokamų sukimų lošimas suaktyvinamas, kai būgnuose iškrenta 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia skaičių nuo 1 iki 9, o lošėjui bus suteikta tiek nemokamų sukimų, kiek bus visa trijų iškritusių „sklaidos“ („Scatter“) simbolių verčių suma.
- Šio lošimo metu kabliukas iškrenta kiekviename būgne. Kas kartą kabliukui pagavus „žuvies“ („Fish“) simbolį, kabliuko daugiklis padidėja x1. Šis daugiklis gali būti neribotas iki nemokamų sukimų pabaigos. Kabliuko daugikliai nepriklauso vienas nuo kito.
- „Maitinimo šėlsmas“ („Feeding Frenzy“) funkcija – ši funkcija įsijungia, kai bet kuriame būgne iškrenta krūva „žuvies“ („Fish“) simbolių. Tada tris sukimus iš eilės būgne kris tik „žuvies“ („Fish“) simboliai, didinantys kabliuko daugiklius;
- „Žvejybos laivas“ („Fishing Trawler“) funkcija – iškritus šiam simboliui surenkamos visų būgnuose esamų „žuvies“ („Fish“) simbolių vertės, kurios tada padauginamos iš visų esamų kabliuko daugiklių verčių sumos.

11.4. „Didelės premijų medžioklės“ („Big Bonus Hunt“) funkcija

- Įjungus šią funkciją, prasidėjus nemokamų sukimų lošimui už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį suteikiamas garantuotas didžiausias nemokamų sukimų skaičius:
 - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 27 nemokamus sukimus;
 - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 36 nemokamus sukimus;
 - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 45 nemokamus sukimus.

12. LOŠIMAS „INDI“ („INDI“)

12.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Indi“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių lošimas. Lošimas lošiamas su 10 statymo eilutėmis, išdėstytomis iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 5 000x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.
- Visi laimėjimai padauginami iš pastatytos sumos kiekvienoje eilutėje, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Už eilutę mokamas didžiausias laimėjimas.

12.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus bet kur ant būgnų 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas su 8 nemokamais sukimais. Išsukus bet kur ant būgnų 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų metu, suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktiniu būdu pasirenkamas įprastas simbolis, kuris veiks kaip specialus „išsiplėčiantis“ („Expanding“) simbolis visų nemokamų sukimų metu.
- Po to, kai nustatomi įprastų laimingų derinių laimėjimai, specialus „išsiplėčiantis“ („Expanding“) simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas tris pozicijas ant būgno.
- Nereikia, kad specialūs „išsiplėčiantys“ („Expanding“) simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimingas derinys.
- Jei jau vykstančio nemokamų sukimų lošimo metu kelis kartus suaktyvinamas naujas nemokamų sukimų lošimas, pasirenkamas kitas įprastas simbolis, kuris toliau veikia kaip specialus „išsiplėčiantis“ („Expanding“) simbolis. Šis procesas gali būti kartojamas tol, kol yra įprasti simboliai, iš kurių galima rinktis.

13. LOŠIMAS „LEGENDA APIE PERSĖJĄ“ („LEGEND OF PERSEUS“)

13.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Legenda Apie Persėją“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas. Lošimo metu mokama už visas kombinacijas iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 1 250x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.
- Už eilutę mokamas didžiausias laimėjimas.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami.

13.2. Susiliejiimo funkcija

- Bet kurio laimėjimo atveju, jei tame pačiame būgne yra daugiau nei vienas laimintis simbolis, šie simboliai susilieja į apatinį simbolį. Kiekvienas susiliejiimas didina daugiklį vienu skaitmeniu, kaip rodoma būgno kairėje pusėje. Visiems simboliams susiliejus būgnuose atsiranda daugiau simbolių.
- Jeigu virš susiliejusių simbolių iškrenta kiti laimingi simboliai, simboliai susilieja ir didina daugiklį. Tokiu būdu būgnuose vis iškrenta nauji simboliai, kol baigsis visi susiliejiimai.

13.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus bet kur ant būgnų 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
 - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
 - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
 - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymui, kaip ir lošimo, kuriuo metu jie buvo paleisti.
- Nemokamų sukimų pradžioje pasirenkamas vienas simbolis. Nemokamų sukimų metų šis simbolis nekeis savo vietos. Jeigu virš savo vietos nekeičiančio simbolio iškris kiti tokie patys simboliai, simboliai susilies į apatinį simbolį ir padidins daugiklį. Nemokami sukimai negali būti paleisti iš naujo.

14. LOŠIMAS „LEPREKENO SĖKMĖS PARDUOTUVĖ“ („LEPRECHAUN‘S LUCK EMPORIUM“)

14.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Leprekeno Sėkmės Parduotuvė“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimas. Laimėjimas mokamas bet kur būgnuose iškritus 8 ar daugiau derinčių simbolių. Laimintys simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn užpildydami paliktas erdves, ir iškrenta nauji simboliai.
- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 5 000x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.

14.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymui, kaip ir lošimo, kuriuo metu jie buvo paleisti.
- Nemokamų sukimų lošimą sudaro 5 x 4 tuščių nepriklausomų būgnų tinklelis.
- „Mikstūros buteliuko“ („Potion Bottle“) simbolis gali iškristi kiekvieno sukimo metu ir kiekviename tuščiam būgne. „Magiškasis katilas“ („Magic Cauldron“) paryškina atsitiktinį būgnų segmentą. Šiame segmente iškritę „mikstūros buteliuko“ („Potion Bottle“) simboliai sulimpa ir didina daugiklį pradedant x1.
- „Magiškasis katilas“ („Magic Cauldron“) suteikia atsitiktinį laimėjimą, kuris taikomas visiems šio katilo paryškintuose segmentuose iškrentantiems „mikstūros buteliuko“ („Potion Bottle“) simboliams. Jei laimėjimas yra +2 sukimai, suteikiami 2 papildomi sukimai, neatsižvelgiant į tai, kuri segmentą paryškino „magiškasis katilas“ („Magic Cauldron“).
- Kai visi sukimai buvo sulošti, bendras daugiklis sumuojamas ir tai yra bendro statymo daugiklis.

15. LOŠIMAS „LAIMINGI LIŪTAI“ („LUCKY LIONS“)

15.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Laimingi Liūtai“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimas. Lošime yra 4096 laimėjimo linijos, o laimėjimas išmokamas, kai ant 3 ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiojo krašto, iškrenta vienodi simboliai.
- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 2 000x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.

15.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus bet kur ant būgnų 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas:
 - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
 - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
 - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
 - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 100 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali padidinti laimėjimus dauginant įprastus būgnų laimėjimus iš 2, 3 ar 5 (rodomas atitinkamas daugiklis).
- Išsukus bet kur ant būgnų 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų suteikiami papildomi nemokami sukimai:
 - 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus;
 - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 papildomus nemokamus sukimus;
 - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 papildomų nemokamų sukimų;
 - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 25 papildomus nemokamus sukimus;
 - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 100 papildomų nemokamų sukimų.

16. LOŠIMAS „RULETĖ PLATINA“ („ROULETTE PLATINUM“)

16.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 2,50 EUR. Maksimali statymo suma – 5 000,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 94 500,00 EUR.
- Lošimo tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
- Laikas, kuris skiriamas statymui atlikti, nėra ribojamas.
- Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
- Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių.
- „Vidiniai statymai“ („Inside Bets“):
 - „Tiesioginis“ („Straight“) – tai statymas už individualų skaičių. Paprasčiausias ruletės statymas su didžiausia išmokėjimo galimybe;
 - „Padalintas“ („Split“) – tai dviejų skaičių statymas, kuris dedamas ant linijos, jungiančios du skaičius; pavyzdžiui, apimantis 24 ir 27;
 - „Trijų linijų“ („Three Line“) – tai 3 skaitmenų statymas, statomas skaičių eilutės pabaigoje; pavyzdžiui, padengiant 13, 14 ir 15;
 - „Kampas“ („Corner“) – statymas, esantis keturių skaičių kampe; pavyzdžiui, apimant 8, 9, 11 ir 12;
 - „Šešių linija“ („Six Line“) – tai šešių skaičių statymas, atliekamas sujungus du trijų skaičių statymus; apimantis, pavyzdžiui, 31, 32, 33, 34, 35 ir 36;
 - „Raudona gyvatė“ („Red Snake“) – statymas atliekamas už kiekvieną iš šių raudonų skaičių: 1, 5, 9, 12, 14, 16, 19, 23, 27, 30, 32 ir 34. Šis statymas atliekamas dedant dvylika žetonų;
 - „Raudonas padalijimas“ („Red Splits“) – statymas atliekamas už šias raudonų skaičių poras: 9 ir 12, 16 ir 19, 18 ir 21, 27 ir 30. Šis statymas atliekamas dedant keturis žetonus;
 - „Juodas padalijimas“ („Black Splits“) – statymas atliekamas už šias juodų skaičių portas: 8 ir 11, 10 ir 11, 10 ir 13, 17 ir 20, 26 ir 29, 28 ir 29, 28 ir 31. Šis statymas atliekamas naudojant septynis žetonus;
 - „Visiškas“ („Complete“) – statymas atliekamas už visas galimas vieno skaičiaus „tiesioginio“ („Straight“), „padalinto“ („Split“) ir „kampo“ („Corner“) statymo galimybes. Šiam statymui atlikti atliekami keturi, šeši arba devyni žetonai, priklausomai nuo skaičiaus padėties lentoje;
 - „Finalinis“ („Finale“) – „tiesioginis“ („Straight“) statymas, atliekamas už visus atskirus skaičius, kurie baigiasi tuo pačiu skaitmeniu. Pavyzdžiui, jeigu „finalinis“ („Finale“) statymas atliekamas už skaičių 2, tos pačios žetonų vertės statymas bus atliekamas ir už skaičius 12, 22 bei 32. Jei pasirinktas skaičius baigiasi skaitmeniu tarp 0 ir 6, šis statymas atliekamas dedant keturis žetonus. Jei pasirinktas skaičius baigiasi skaitmeniu tarp 7 ir 9, šis statymas atliekamas dedant tris žetonus.
- „Išoriniai statymai“ („Outside Bets“):
 - „Stulpelis“ („Column“) – 12 skaičių statymas, atliktas ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „2 to 1“, apimantis visus 12 skaičių atitinkamame stulpelyje;

- „Tuzinas“ („Dozen“) – 12 skaičių statymas, atliktas ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, apimantis 12 atitinkamo „tuzino“ („Dozen“) skaičių (1–12, 13–14 arba 25–36);
- „Raudona/juoda“ („Red/Black“), „lyginis/nelyginis“ („Even/Odd“), „1-18/19-36“ - kiekvienas statymas apima 18 skaičių. „Raudona/juoda“ („Red/Black“) statymai apima arba 18 raudonųjų, arba 18 juodųjų skaičių. „Lyginis/nelyginis“ („Even/Odd“) statymai apima lyginius skaičius (2, 4, 6, 8 ir t. t.) arba nelyginius skaičius (1, 3, 5, 7 ir t. t.). „1-18/19-36“ statymai apima skaičius nuo 1 iki 18 arba skaičius nuo 19 iki 36.
- „Išplėstiniai statymai“ („Call Bets“):
 - „Nulis“ („Zero“) – statoma už šiuos skaičius: 15, 32, 0, 26, 3, 35, ir 12. Šis statymas atliekamas dedant keturis žetonus. Vienas žetonas dedamas ant 26 juodo (išmokėjimas 35:1), o trys likę žetonai paskirstomi sugrupuotų skaičių grupėms: 0 ir 3, 35 ir 32, 12 ir 15. Išmokėjimas yra 17:1;
 - „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma už skaičius 25, 2, 21, 4, 19, 15, 32, 0, 26, 3, 35, 12, 28, 7, 29, 18 ir 22:
 - Skaičiams 0, 2 ir 3 reikia dviejų žetonų, o išmokėjimas yra 11:1;
 - Sugrupuotų skaičių grupėms 4 ir 7, 12 ir 15, 18 ir 21, 19 ir 22, 32 ir 35 naudojama po vieną žetoną (iš viso 5 žetonai). Išmokėjimas yra 17:1;
 - Skaičių grupei 25, 26, 28 ir 29 naudojami du žetonai. Išmokėjimas yra 8:1.
 - „Našlaičiai“ („Orphelins“) – statoma už skaičius 6, 34, 17, 9, 31, 14, 20 ir 1. Šis statymas atliekamas dedant penkis žetonus. Vienas žetonas dedamas ant 1 (išmokėjimas 35:1), o keturi likę žetonai paskirstomi šioms sugrupuotų skaičių grupėms: 6 ir 9, 14 ir 17, 17 ir 20, 31 ir 34. Išmokėjimas yra 17:1. Jei rutuliukas sustoja ties 17 juodo, išmokėjimas yra 35:1;
 - „Serijos“ („Tiers“) – statoma už skaičius 33, 16, 24, 5, 10, 23, 8, 30, 11, 36, 13 ir 27. Šis statymas atliekamas dedant šešis žetonus. Šie žetonai paskirstomi šioms sugrupuotų skaičių grupėms: 5 ir 8, 10 ir 11, 13 ir 16, 23 ir 24, 27 ir 30, 33 ir 36. Išmokėjimas yra 17:1;
 - „Kaimynai“ („Neighbours“) – „tiesioginis“ („Straight“) statymas daromas už vieną skaičių ir keturis gretimus skaičius naudojant penkis žetonus. Pavyzdžiui, jeigu statoma už skaičių 10, tos pačios žetonų vertės statymas bus daromas ir už gretimus skaičius 8, 23, 5 bei 24. Išmokėjimo (35:1) tikslais kiekvienas skaičius nagrinėjamas atskirai.

16.2. Išmokėjimai

Statymas	Mažiausias žetonų skaičius	Išmokėjimas
„Lentelė“ („Table“)	1	
„Tiesioginis“ („Straight“)	1	35:1
„Padalintas“ („Split“)	1	17:1
„Trijų linijų“ („Three Line“)	1	11:1
„Kampas“ („Corner“)	1	8:1
„Šešių linija“ („Six Line“)	1	5:1
„Stulpelis“ („Column“)	1	2:1
„Tuzinas“ („Dozen“)	1	2:1
„Raudona/juoda“ („Red/Black“)	1	1:1
„Lyginis/nelyginis“ („Even/Odd“)	1	1:1
„1-18/19-36“	1	1:1

17. LOŠIMAS „SALDAINIAI PAMIŠĖLIAI“ („PSYCHO CANDIES“)

17.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- Kiekvieno sukimo metu bet kuri keturių ar daugiau vienodų simbolių, kurie liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai, kombinacija suteikia laimėjimą.
- Išmokėjus laimėjimą visi laimingi kombinacijos simboliai sprogs ir leis virš jų esantiems simboliams nusileisti pakopomis.
- Laimėjimo daugiklis taikomas kiekvienai pakopai ir didėja su kiekviena nenutraukiama pakopa.
- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 5 000x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.

17.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų metu kiekvienas laimėjimas padidins pakopinį daugiklį 1 kartą. Šis pakopinis daugiklis didės kiekvieną kartą laimėjus, kol baigsis nemokami sukimai.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų;
- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 18 nemokamų sukimų;
- 7 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikia 22 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai taip pat gali būti skiriami nugalėjus bosą „kova su bosu“ („Boss Fighting“) funkcijos metu ir sukant „aukso puodo ratą“ („Jackpot Wheel“).

17.3. Premijos lošimas

- Iškritus „premijos“ („Bonus“) simbolių kombinacijai lošėjui bus suteiktas pasirinkimas želių su laimėjimais. Lošėjas gali pasirinkti 2–5 želes.
- Želių, kurias lošėjas gali pasirinkti, skaičius priklauso nuo to, kiek „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvino premijos lošimą:
 - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 2 premijos lošimo pasirinkimus;
 - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 3 premijos lošimo pasirinkimus;
 - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 4 premijos lošimo pasirinkimus;
 - 7 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suteikia 5 premijos lošimo pasirinkimus.
- Kiekviena želė atskleis vertę. Lošėjui suteikiama bendra pasirinkimų verčių suma.
- Kai lošėjas pradeda premijos lošimą iškritus didesniam „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiui, daugiklis gali būti didesnis. Pradėjus premijos lošimą kai jau buvo suaktyvintas laimėjimo daugiklis, visos premijos taip pat padidės priklausomai nuo daugiklio vertės.

17.4. „Bombos“ („Bomb“) simbolis

- Iškritus atitinkamai „bombos“ („Bomb“) simbolių kombinacijai būgnuose įvyks sprogimas. Visi šalia „bombos“ („Bomb“) simbolio esantys simboliai bus sunaikinti.
- „Bombos“ („Bomb“) simbolio sprogimu sunaikinti simboliai padės atrakinti boso portalą arba padarys papildomą žalą bosui vykstant „kova su bosu“ („Boss Fighting“) funkcijai.

17.5. „Kova su bosu“ („Boss Fighting“) funkcija

- Iš viso yra 5 portalai, kuriuos galima suaktyvinti užpildant arba suderinant atitinkamą skaičių portale rodomų simbolių.
- Kiekvienas portalas veda į atskirą naują karalystę, kurioje gyvena vienas iš penkių unikalių bosų.
- Lošėjas nugalė bosą derindamas simbolius. Suderinus simbolius mažėja bosų sveikata. Visi simboliai daro žalą (išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius). Sėkmingai nugalėjus bosą suteikiama „aukso puodo rato“ („Jackpot Wheel“) funkcija.

17.6. „Aukso puodo rato“ („Jackpot Wheel“) funkcija

- „Aukso puodo rato“ („Jackpot Wheel“) funkciją galima sukurti nugalėjus bosą. Priešais būgnus atsivarys penkių pakopų laimėjimų ratas, sudarytas iš sidabrinių, auksinių, epinių ir mitinių laimėjimų bei nemokamų sukimų laimėjimo.
- Lošėjas gali sukurti ratą vieną kartą. Galimų laimėjimų vertė už vieną bosą didėja kaip pateikta toliau:

Bosas	Sidabrinis	Auksinis	Epinis	Mitinis	Nemokami sukimai
Bosas 1	x4 – x8	x10 – x20	x50	x250	12
Bosas 2	x4 – x8	x10 – x20	x100	x500	12, 14
Bosas 3	x4 – x8	x10 – x20	x150	x1 000	12, 14, 18
Bosas 4	x4 – x8	x10 – x20	x200	x1 500	12, 14, 18, 22
Bosas 5	x4 – x8	x10 – x20	x250	x2 000	12, 14, 18, 22

18. LOŠIMAS „RETRO PASJANSAS“ („RETRO SOLITAIRE“)

18.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,52 EUR. Maksimali statymo suma – 45,60 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 2 408,20 EUR.
- Laikas, kuris skiriamas statymui atlikti, nėra ribojamas.
- Statymo suma – statymų ekrane bus nurodyta, kiek bus laimėta už kiekvieną kortą, kuri bus padėta į krūvą (kortos dedamos pradedant kiekvienos rūšies tūzais).
- Papildomi statymai – lošėjas taip pat gali atlikti statymus už šiuos įvykius:
 - Ėjimų nėra – padalinus kortas nėra įmanomo ėjimo. Tokiu atveju bus suteiktas laimėjimas 15 x statymo sumos;
 - Raudona/Juoda – lošimas bus pradėtas nuo visų raudonų arba visų juodų kortų, įskaitant ant malkos esančią kortą. Tokiu atveju bus suteiktas laimėjimas 200 x statymo sumos.
- Lošiama naudojant standartinę atsitiktinai sumaišomų 52 kortų malką.
- Kortos padalijimos į 7 stulpelius iš kairės į dešinę didėjant ant kortos nurodytam skaičiui kiekviename stulpelyje.
- Kiekviename stulpelyje paskutinė korta atidengta veidu į viršų.
- Lošimo pradžioje rūšių krūvose kortų nėra.
- Likusios kortos yra vienoje lošimo malkoje.
- Lošėjas gali perkelti tūzus į rūšių krūvas ir dėlioti kortas pagal tos pačios rūšies tvarką.

- Vienos spalvos (raudonos ar juodos) kortas galima keisti tarpusavyje, perkelti jas iš vieno stulpelio į kitą, kai jos dedamos mažėjančia iš eilės tvarka.
- Norėdamas perkelti kortą, lošėjas turi pasirinkti kortą, paliesdamas ekraną, ir vilkti ją iki reikiamos vietos.
- Du kartus spustelėjus ant kortos, bus atliktas automatiškas optimalus šios kortos perkėlimas (jei įmanoma).
- Apverčiant lošimo malką, lošėjas gali matyti, ar atskleistą kortą galima perkelti į stulpelį arba ant rūšies krūvos. Ant lošimo malkos nurodoma, kiek kortų liko malkoje. Lošimo malkos kortas galima atversti tik vieną kartą.
- Jei lošėjai padarė klaidą, jis gali atšaukti paskutinį ėjimą, kurio metu lošėjas atvėrė lošimo malkos kortą arba perkėlė kortą iš stulpelio į krūvą. Tačiau negalima atšaukti ėjimo, kurio metu lošėjas atvėrė vieną iš stulpelyje esančią kortą.
- Laimėjimas suteikiamas už kiekvieną kortą, kuria buvo papildyta krūva. Pagrindinis laimėjimas laimimas tada, kai nebelieka stulpelių ir visos lošimo malkos kortos sudėliotos į krūvas.
- Lošėjas gali paspausti ant mygtuko „užuomina“ („Hint“), ir jam bus pateikta užuomina apie kitą galimą ėjimą, jei toks įmanomas.
- Už kiekvieną perkeltą į krūvą kortą suteikiamas laimėjimas, kuris priklauso nuo pradinės statymo sumos.

19. LOŠIMAS „ZODIAKO ŽENKLO KLASTERIS“ („STARSIGN CLUSTERS“)

19.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- Kiekvieno sukimo metu bet kuri keturių ar daugiau vienodų simbolių, kurie liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai, kombinacija suteikia laimėjimą.
- Išmokėjus laimėjimą visi laimingi kombinacijos simboliai sprogs ir leis virš jų esantiems simboliams nusileisti pakopomis.
- Laimėjimo daugiklis taikomas kiekvienai pakopai ir didėja su kiekviena nenutraukiama pakopa.
- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 5 000x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.

19.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų metu kiekvienas laimėjimas padidins pakopinį daugiklį 1 kartą. Šis pakopinis daugiklis didės kiekvieną kartą laimėjus, kol baigsis nemokami sukimai.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų;
- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 18 nemokamų sukimų;
- 7 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikia 22 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai taip pat gali būti skiriami „energijos“ („Energy“) funkcijos metu ir sukant „aukso puodo ratą“ („Jackpot Wheel“).

19.3. Premijos lošimas

- Iškritus „premijos“ („Bonus“) simbolių kombinacijai lošėjui bus suteiktas pasirinkimas zodiako ženklų su laimėjimais. Lošėjas gali pasirinkti 2–5 zodiako ženklus.
- Zodiako ženklų, kurias lošėjas gali pasirinkti, skaičius priklauso nuo to, kiek „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvino premijos lošimą:
 - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 2 premijos lošimo pasirinkimus;
 - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 3 premijos lošimo pasirinkimus;
 - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 4 premijos lošimo pasirinkimus;
 - 7 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suteikia 5 premijos lošimo pasirinkimus.
- Kiekvienas zodiako ženklas atskleis vertę. Lošėjui suteikiama bendra pasirinkimų verčių suma.
- Kai lošėjas pradeda premijos lošimą iškritus didesniai „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiui, daugiklis gali būti didesnis. Pradėjus premijos lošimą kai jau buvo suaktyvintas laimėjimo daugiklis, visos premijos taip pat padidės priklausomai nuo daugiklio vertės.

19.4. „Kometos“ („Comet“) simbolis

- Iškritus atitinkamai „kometos“ („Comet“) simbolių kombinacijai būgnuose įvyks sprogimas. Visi šalia „kometos“ („Comet“) simbolio esantys simboliai bus sunaikinti.
- „Kometos“ („Comet“) simbolio sprogimu sunaikinti simboliai padės suaktyvinti „energijos“ („Energy“) funkciją.

19.5. „Energijos“ („Boss Fighting“) funkcija

- Iš viso yra 5 energijos matuokliai, kuriuos galima suaktyvinti, kai pasiekiamas arba iškrenta atitinkamas matuoklyje rodomas sutampančių simbolių skaičius.
- Kiekvienas energijos matuoklis veda į atskirą naują galaktiką, kurioje gyvena vienas iš penkių elementų.
- Lošėjas teikia energiją derindamas simbolius, kol elementas sprogs. Visi simboliai suteikia energijos (išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius). Sėkmingai užpildžius energijos matuoklį suteikiama „aukso puodo rato“ („Jackpot Wheel“) funkcija.

19.6. „Aukso puodo rato“ („Jackpot Wheel“) funkcija

- „Aukso puodo rato“ („Jackpot Wheel“) funkciją galima sukurti užpildžius energijos matuoklį. Priešais būgnus atsidarys penkių pakopų laimėjimų ratas, sudarytas iš „hiper“ („Hyper“), „super“ („Super“), „milžiniško“ („Giant“) ir „nykštuko“ („Dwarf“) laimėjimų bei nemokamų sukimų laimėjimo.
- Lošėjas gali sukurti ratą vieną kartą. Galimų laimėjimų vertė už vieną bosą didėja kaip pateikta toliau:

Energijos matuoklis	„Hiper“ („Hyper“)	„Super“ („Super“)	„Milžiniško“ („Giant“)	„Nykštuko“ („Dwarf“)	Nemokami sukimai
Energijos matuoklis 1	x4 – x8	x10 – x20	x50	x250	12
Energijos matuoklis 2	x4 – x8	x10 – x20	x100	x500	12, 14
Energijos matuoklis 3	x4 – x8	x10 – x20	x150	x1 000	12, 14, 18

Energijos matuoklis 4	x4 – x8	x10 – x20	x200	x1 500	12, 14, 18, 22
Energijos matuoklis 5	x4 – x8	x10 – x20	x250	x2 000	12, 14, 18, 22

20. LOŠIMAS „GERAS, BLOGAS IR BJAURUS“ („THE GOOD, THE BAD AND THE UGLY“)

20.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Geras, Blogas ir Bjaurus“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas. Lošimas lošiamas su 10 statymo eilutėmis (fiksutomis), išdėstytomis iš kairės į dešinę.
- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 5 000x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.
- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų. Mokėjimo linijos eina iš kairės į dešinę. Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali būti išsuktas tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.

20.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvina nemokamų sukimų lošimą. Lošėjas turės galimybę pasirinkti 1 iš 3 nemokamų sukimų lošimų:
 - „Geras“ („The Good“) nemokamų sukimų lošimas:
 - Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
 - Kiekvienas pasirodęs „laukinis“ („Wild“) simbolis užfiksuojamas vietoje ir lieka per visus nemokamus sukimus.
 - Galimas pakartotinis suaktyvinimas, kuris suteiks dar 10 nemokamų sukimų
 - „Blogas“ („The Bad“) nemokamų sukimų lošimas:
 - Iš pradžių suteikiami 5 nemokami sukimai ir 3x laimėjimų daugiklis.
 - Kad lošėjas pereitų į kitą etapą, jis turi surinkti „dinamito“ („Dynamite“) simbolius.
 - Kas kartą perėjus į kitą etapą laimėjimų daugiklis padidėja ir suteikiama daugiau nemokamų sukimų.
 - Galutiniame etape suteikiamas 50x laimėjimų daugiklis. Aktyvus laimėjimų daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose yra „laukinis“ („Wild“) simbolis.

Etapas	Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius	Aktyvus „laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimų daugiklis	Reikalingas „dinamito“ („Dynamite“) simbolių skaičius
Etapas 1	5	x3	0
Etapas 2	5	x7	2

Etapas 3	5	x15	5
Etapas 4	5	x50	12

- „Bjaurus“ („The Ugly“) nemokamų sukimų lošimas:
 - Atsitiktinis momentinis laimėjimas – nuo 25 iki 100 x statymo suma.

21. LOŠIMAS „TORO KIAUŠINIŲ MEDŽIOKLĖ“ („THOR'S EGG HUNT“)

21.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- Kiekvieno sukimo metu bet kuri keturių ar daugiau vienodų simbolių, kurie liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai, kombinacija suteikia laimėjimą.
- Išmokėjus laimėjimą visi laimingi kombinacijos simboliai sprogs ir leis virš jų esantiems simboliams nusileisti pakopomis.
- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 5 000x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.
- Laimėjimo daugiklis taikomas kiekvienai pakopai ir didėja su kiekviena nenutraukiama pakopa.

21.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų metu kiekvienas laimėjimas padidins pakopinį daugiklį 1 kartą. Šis pakopinis daugiklis didės kiekvieną kartą laimėjus, kol baigsis nemokami sukimai.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų.
- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 18 nemokamų sukimų.
- 7 ir daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikia 22 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai taip pat gali būti skiriami nugalėjus bosą „kova su bosu“ („Boss Fighting“) funkcijos metu ir sukant „aukso puodo ratą“ („Jackpot Wheel“).

21.3. Premijos lošimas

- Iškritus „premijos“ („Bonus“) simbolių kombinacijai lošėjui bus suteiktas pasirinkimas skrynių su laimėjimais. Lošėjas gali pasirinkti 2–5 skrynias.
- Skrynių, kurias lošėjas gali pasirinkti, skaičius priklauso nuo to, kiek „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvino premijos lošimą:
 - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 2 premijos lošimo pasirinkimus;
 - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 3 premijos lošimo pasirinkimus;
 - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 4 premijos lošimo pasirinkimus;
 - 7 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suteikia 5 premijos lošimo pasirinkimus.
- Kiekviena skrynia atskleis vertę. Lošėjui suteikiama bendra pasirinkimų verčių suma.
- Kai lošėjas pradeda premijos lošimą iškritus didesniam „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiui, daugiklis gali būti didesnis. Pradėjus premijos lošimą kai jau buvo suaktyvintas laimėjimo daugiklis, visos premijos taip pat padidės priklausomai nuo daugiklio vertės.

21.4. „Baterijos“ („Battery“) simbolis

- Iškritus atitinkamai „baterijos“ („Battery“) simbolių kombinacijai būgnuose įvyks sprogimas. Visi šalia „baterijos“ („Battery“) simbolio esantys simboliai bus sunaikinti.
- „Baterijos“ („Battery“) simbolio sprogamu sunaikinti simboliai padės atrakinti boso portalą arba padarys papildomą žalą bosui vykstant „kova su bosu“ („Boss Fighting“) funkcijai.

21.5. „Kova su bosu“ („Boss Fighting“) funkcija

- Iš viso yra 5 portalai, kuriuos galima suaktyvinti užpildant arba suderinant atitinkamą skaičių portale rodomų simbolių.
- Kiekvienas portalas veda į atskirą naują karalystę, kurioje gyvena vienas iš penkių unikalių bosų.
- Lošėjas nugalėjęs bosą derindamas simbolius. Suderinus simbolius mažėja boso sveikata. Visi simboliai daro žalą (išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius). Sėkmingai nugalėjęs bosą suteikiama „aukso puodo rato“ („Jackpot Wheel“) funkcija.

21.6. „Aukso puodo rato“ („Jackpot Wheel“) funkcija

- „Aukso puodo rato“ („Jackpot Wheel“) funkciją galima sukurti nugalėjęs bosą. Priešais būgnus atsiradys penkių pakopų laimėjimų ratas, sudarytas iš galingų, epinių, legendinių ir mitinių laimėjimų bei nemokamų sukimų laimėjimo.
- Lošėjas gali sukurti ratą vieną kartą. Galimų laimėjimų vertė už vieną bosą didėja kaip pateikta toliau:

Bosas	Galingas	Epinis	Legendinis	Mitinis	Nemokami sukimai
Bosas 1	x4 – x8	x10 – x20	x50	x250	12
Bosas 2	x4 – x8	x10 – x20	x100	x500	12, 14
Bosas 3	x4 – x8	x10 – x20	x150	x1 000	12, 14, 18
Bosas 4	x4 – x8	x10 – x20	x200	x1 500	12, 14, 18, 22
Bosas 5	x4 – x8	x10 – x20	x250	x2 000	12, 14, 18, 22

22. LOŠIMAS „KARALIAUS KAPAS“ („TOMB OF THE KING“)

22.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Karaliaus Kapas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas. Lošimas lošiamas su 10 statymo eilutėmis (fiksutomis), išdėstytomis iš kairės į dešinę.
- „Knygos“ („Book“) simbolis viečia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir kaip „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Veikdamas kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, „knygos“ („Book“) simbolis pakeičia visus simbolius. Veikdamas kaip „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, „knygos“ („Book“) simbolis suaktyvina nemokamų sukimų lošimą ir suteikia laimėjimą.
- Lošime taip pat yra neprivalomas papildomas lošimas kurio metu teisingai atspėjus paslėptos kortos spalvą ar rūšį galima padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo laimėjimą. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai.
- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų. Mokėjimo linijos eina iš kairės į dešinę. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškritę mokėjimo linijose.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami. Mokamas tik didžiausias „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimas už laimingą kombinaciją.

22.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus bet kur ant būgnų 3 ar daugiau „knygos“ („Book“) simbolių, suaktyvina nemokamų sukimų funkciją su 10 nemokamais sukimais. Išsukus nemokamų sukimų metu 3 „knygos“ („Book“) simbolius, suteikiami 10 papildomi nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktiniu būdu pasirenkamas įprastas simbolis, kuris veiks kaip specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis visų nemokamų sukimų metu.
- Po to, kai nustatomi įprastų laimingų derinių laimėjimai, specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas tris pozicijas ant būgno.
- Nereikia, kad specialūs „išsiplečiantys“ („Expanding“) simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimingas derinys.

23. LOŠIMAS „VEGANAI PRIEŠ VAMPYRUS“ („VEGANS VS VAMPIRES“)

23.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 150,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 75 000,00 EUR.
- „Veganai Prieš Vampyrus“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių, kurios atsitiktine tvarka išsiplečia iki 7 eilučių, lošimas. Lošimas lošiamas su 25 statymo eilutėmis, kai dydis yra 5x5, 35 eilutėmis, kai dydis yra 6x5, ir 45 eilutėmis, kai pasiekiamas maksimalus dydis 7x5. Išmokų eilutės išdėstytos iš kairės į dešinę, pradedama nuo kraštinės kairiosios.
- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų. Mokėjimo linijos eina iš kairės į dešinę. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškritę mokėjimo linijose.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali iškristi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.

23.2. „Rato“ („The Wheel“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinamas „rato“ („The Wheel“) premijos lošimas.
- Lošėjui suteikiamas vienas sukimas, kurio metu nustatomas jo laimėjimas. Rato segmentuose yra 17 momentinių virtualių piniginių laimėjimų, kurių vertė 500 x statymo sumos.
- Taip pat yra galimybė laimėti „vampyro bokšto“ („Vampire Tower“) lošimą arba „nemokamus vegano sukimus“ („Vegan Free Spins“).

23.3. „Vampyro bokšto“ („Vampire Tower“) lošimas

- Lošėjui bus suteiktas 5 aukštų bokštas su keliais langais kiekviename aukšte, iš kurių lošėjas turi rinktis (juos atidengti). Lošėjas turi pradėti nuo apatinio aukšto ir eiti į viršų, pasirinkdamas langus po vieną. Kiekviename lange yra 3 rūšių paslėpti laimėjimai:
 - Virtualus piniginis laimėjimas;
 - Virtualus piniginis laimėjimas ir perėjimas prie kito aukšto;
 - Virtualus piniginis laimėjimas ir suaktyvinimo simbolis.
- Jei pasirenkamas suaktyvinimo simbolis, lošėjas turi tik vieną bandymą surasti perėjimo prie kito aukšto simbolį. Jei atskleidžiamas bet kuris kitas simbolis, lošėjas laimi tą laimėjimą, kuris buvo surinktas iki šio momento, ir lošimas baigiamas.

23.4. „Nemokami vegano sukimai“ („Vegan Free Spins“)

- Lošėjui bus suteikta 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktiniu būdu pasirenkamas įprastas simbolis, kuris veiks kaip specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis visų nemokamų sukimų metu.
- Po to, kai nustatomi įprastų laimingų derinių laimėjimai, specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas tris pozicijas ant būgno.
- Nereikia, kad specialūs „išsiplečiantys“ („Expanding“) simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimingas derinys.

24. LOŠIMAS „LAUKINĖ BANDA“ („WILD HERD“)

24.1. Lošimo taisyklės

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Laukinė Banda“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimas. Mokėjimo linijos eina iš kairės į dešinę.
- Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra 1 250x statymo sumos. Jeigu ši laimėjimo suma viršijama, bus išmokama tik ši didžiausia laimėjimo suma.
- Už kombinaciją mokamas tik didžiausias laimėjimas. Keli laimėjimai už kelias kombinacijas sumuojami.

24.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas:
 - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
 - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
 - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir lošime, kuriuo metu jie buvo suaktyvinti.
- Nemokamų sukimų metu, po pradinio išmokėjimo, laimėjimą gali atnešti bet kokie „zebras“ („Zebra“) simboliai, net jei jie nėra iš eilės esančiuose būgnuose.
- Iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių iš naujo paleidžiami nemokami sukimai.

24.3. „Pinigų“ („Money“) pakartotinis sukimas

- Iškritus 6 ar daugiau „saulėlydžio“ („Sunset“) simbolių, suaktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- Visi įprasti simboliai yra pašalinami, o ekrane lieka tik „saulėlydžio“ („Sunset“) simboliai. Tada vyksta pakartotinis sukimas.
- Iškritus „saulėlydžio“ („Sunset“) simboliui, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Lošimas baigiasi, kai 3 kartus iš eilės neiškrenta nei vieno „saulėlydžio“ („Sunset“) simbolio. „Saulėlydžio“ („Sunset“) simbolių laimėjimai sumuojami ir išmokama galutinė suma.
- Ant kai kurių „saulėlydžio“ („Sunset“) simbolių rodomi „mažasis“ („Mini“), „mažesnysis“ („Minor“), „didesnysis“ („Major“), „didysis“ („Grand“) užrašai. Iškritus tokiam simboliui, atitinkamai suteikiamas laimėjimas, rodomas virš būgnų.