

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2023 m. sausio 26 d. įsakymu Nr. DIE-39

UAB „AMBER GAMING“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 2 NUOTOLINIO STALO LOŠIMŲ NUOSTATOS PAPILDYMAS

Šiuo UAB „Amber Gaming“ nuotolinio lošimo organizavimo Reglamento (toliau – Reglamentas) papildymu yra papildomos Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2021 m. gegužės mėn. 6 d. įsakymu Nr. DIE-269 patvirtinto Reglamento Priedo Nr. 2 6 ir 7 punktų nuostatos, išdėstant papildymus taip:

1. 6 punkte nurodytas bendrovės organizuojamų nuotolinių stalo lošimų sąrašas papildomas šiais lošimais:
 - 6.40. Velnio Laukiniai (Deuces Wild);
 - 6.41. Juodasis Džekas 21+3 (Blackjack 21+3);
 - 6.42. Europietiška Ruletė Su Dinaminiais Išmokėjimais (European Roulette with Dynamic Paytable);
 - 6.43. Onikso Automatinė Ruletė (Onyx Auto Roulette);
 - 6.44. Sapnų Gaudyklė Pirmu Asmeniu (First Person Dream Catcher);
 - 6.45. Aukso Turto Bakara Pirmu Asmeniu (First Person Golden Wealth Baccarat);
 - 6.46. Žaibuojantis Bakara Pirmu Asmeniu (First Person Lightning Baccarat);
 - 6.47. Žaibuojantis Juodasis Džekas Pirmu Asmeniu (First Person Lightning Blackjack);
 - 6.48. Raudono Voko Bakara Pirmu Asmeniu (First Person Red Envelope Baccarat);
 - 6.49. Taip arba Ne Pirmu Asmeniu (First Person Deal or No Deal);
 - 6.50. VIP Bakara (Baccarat VIP);
 - 6.51. Mini Bakara (Baccarat Mini);
 - 6.52. Pro Bakara (Baccarat Pro);
 - 6.53. Juodasis Džekas (Blackjack);
 - 6.54. Juodasis Džekas VIP (Blackjack VIP);
 - 6.55. Europietiška Ruletė (European Roulette).

7.40. Velnio Laukiniai (Deuces Wild)

Gamintojo iSoftBet lošimas

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Stalo lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas su kortų kalade iš 52 kortų, o dviakės yra laukinės („Wild“).
- Išmokamas tik už didžiausią laiminčią kortų kombinaciją.
- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas renkasi monetas vertę. Lošimo pradžioje išdalijamos 5 kortos ir rodomos virš lošimo mygtukų. Lošėjas gali laikyti bet kurią išdalintą kortą. Bet kuri korta, kuri neužlaikoma, pakeičiama nauja korta iš likusių kaladėje.
- Laimėjus lošimą, naudojantis lošimų funkcija, lošėjas gali padvigubinti laimėtą sumą. Kiekvienam lošimui sumą galima padvigubinti iki 5 kartų. Po kiekvieno sėkmingo spėjimo lošėjas gali pasiimti savo laimėjimą; jei neatspėja teisingai, prarandama suma, su kuria buvo lošiamas lošimas.
- Laiminčioms kombinacijoms sudaryti naudojamos kortos yra 2 (laukinės „Wild“), 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, karalienė, karalius, tūzas. Tūzą taip pat galima įskaityti kaip 1 eilę. Dviakės yra laukinės („Wild“) ir pakeičia bet kokią kitą kortą.
- Visos kortos yra keturių rūšių: pikai, būgnai, širdys ir kryžiai.
- Kortos, naudojamos lošimų funkcijos lošime yra: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama, karalius ir tūzas. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Kortų Kombinacijų Tipai:

- Paprasta Karališka Spalva – kortos nuo dešimtakės iki tūzo, visos vienodos spalvos. Pavyzdys: 10 (širdys), J (širdys), Q (širdys), K (širdys), tūzas (širdys)
- Keturios Dviakės – keturios dviakės ir bet kokia kita korta. Pavyzdys: 2 (širdys), 2 (kryžiai), 2 (būgnai), 2 (vynai), 7 (kryžiai) Laukinė Karališka Spalva – kortos nuo dešimties iki tūzo, visos vienos rūšies, kur laukinės („Wild“) dviakės pakeičia bet kokias kortas. Pavyzdys: Tūzas (būgnai), 10 (būgnai), 2 (kryžiai), Q (būgnai), 2 (širdys)
- Penkios Vienodos – penkios to paties skaičiaus kortos, kuriose laukinės dviakės („Wild“) taip pat atstoja tą skaičių. Pavyzdys: 6 (širdys), 6 (vynai), 6 (kryžiai), 2 (vynai), 2 (būgnai)
- Spalvos Eilė – penkios iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 10 (būgnai), 9 (būgnai), 8 (būgnai), 2 (vynai), 6 (būgnai)
- Keturios Vienodos – keturios iš eilės einančios tos pačios vertės kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 5 (kryžiai), 2 (širdys), 5 (vynai), 5 (būgnai), bet kuri korta
- Pilnas Namas – trys iš eilės einančios tos pačios vertės kortos ir pora, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: K (kryžiai), K (būgnai), K (širdys), 4 (vynai), 4 (kryžiai)
- Spalva – penkios ne iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: K (būgnai), 2 (vynai), 6 (būgnai), 9 (būgnai), 3 (būgnai)
- Eilė – penkios iš eilės einančios, bet ne tos pačios rūšies kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 5 (širdys), 6 (kryžiai), 7 (širdys), 8 (vynai), 9 (kryžiai)
- Trys Vienodos – trys iš eilės einančios tos pačios vertės kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 9 (kryžiai), 9 (būgnai), 9 (vynai), tūzas (širdys), 8 (vynai)

Išmokėjimai:

Kombinacija	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
Paprasta Karališka Spalva	250	500	750	1000	4000
Keturios Dviakės	200	400	600	800	1000
Laukinė Karališka Spalva	25	50	75	100	125
Penkios Vienodos	15	30	45	60	75
Spalvos Eilė	10	20	30	40	50
Keturios vienodos	4	8	12	16	20
Pilnas Manas	3	6	9	12	15
Spalva	3	6	9	12	15
Eilė	2	4	6	8	10
Trys Vienodos	1	2	3	4	5

7.41. Juodasis Džekas 21+3 (Blackjack 21+3)

Gamintojo iSoftBet lošimas

Bendroji informacija

Lošimo tipas:	Stalo lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimali laimėjimo suma:	5 250 €

„Juodasis Džekas 21+3“ – stalo lošimas, kurio tikslas yra surinkti kortų vertę kuo artimesnę 21, sudedant visų į tą ranką gautų kortų vertes, bet tuo pačiu metu neviršyti 21.

Lošimo taisyklės:

- Prieš pradėdant lošimą, lošėjas pasirenka statymo sumą, kuri rodoma ant žetonų. Tuomet lošėjas turi paspausti mygtuką „dalinti“ („deal“) ir lošimas pradėdamas.
- Jei lošėjo kortų kombinacija lygi 21 arba yra arčiau 21 nei krupjė, lošėjas laimi. Jei krupjė kortų kombinacija yra aukštesnė nei lošėjo, krupjė laimi. Jei lošėjas ir krupjė turi vienodos vertės kortų kombinacijas, skelbiamos lygiosios, statymai grąžinami lošėjui.
- Jei lošėjo kortų kombinacija yra 22 ar daugiau, lošėjas pralaimi, net jei krupjė kortų kombinacija yra žemesnė.
- Skaičių kortų (2-10) vertės atitinka jose nurodytą skaičių. Tūzai skaičiuojasi kaip 1 arba 11. Karaliai, Damos ir Valetai skaičiuojasi kaip 10.
- Lošėjas renkasi, kiek kortų kombinacijų nori žaisti, paskirstydamas žetonus ant 1, 2 arba 3 laukelio.
- Po kortų padalijimo lošėjas gali nuspręsti imti („Hit“), dvigubinti („Double“), arba stoti („Stand“).
- Lošėjo bendra kortų vertė yra paryškina raudonai, kuomet lošėjui yra padalinama korta,

kuri bendrai viršija 21, lošimas pralaimimas.

- Lošėjo bendra kortų vertė yra paryškinaama žaliai laimėjimo arba lygiųjų atveju.

Lošimo funkcijos:

21+3 statymas

- Lošėjas gali atlikti statymą už 21+3 (pirmosios dvi lošėjo kortos + krupjė atversta korta), užkurias išmokama pagal išmokų lentelę:
 - Trys vienodos (identiškas trejetas) („Suited Three of a kind“) – 100:1. Trys tos pačios vertės ir tos pačios rūšies kortos (pvz. 8 (širdys), 8 (širdys), 8 (širdys));
 - Spalva ir eilė („Straight flush“) – 40:1. Trys iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos (pvz. 10 (būgnai), 9 (būgnai), 8 (būgnai), 7 (būgnai), 6 (būgnai));
 - Trys vienodos (ne tos pačios rūšies) („Three of a kind“) – 30:1. Trys tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos (pvz. 9 (kryžiai), 9 (būgnai), 9 (vynai));
 - Eilė (ne tos pačios rūšies) („Straight“) – 10:1. Trys iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos (pvz. 5 (širdys), 4 (būgnai), 3 (širdys));
 - Spalva („Flush“) – 5:1. Trys tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos (pvz. K (būgnai), 2 (būgnai), 6 (būgnai)).

Juodasis Džekas („Blackjack“)

- Ta kortų kombinacija, kuri turi kortą 10 ir tūzą, traktuojama kaip Juodasis Džekas.
- Už Juodojo Džeko kortų kombinaciją išmokama santykiu 3:2.
- Juodojo Džeko kombinacija visuomet nugalai bet kokią kortų kombinaciją, kurios vertė yra 21.

Draudimas („Insurance“)

- Lošėjas gali pasinaudoti draudimo funkcija, jei krupjė pirma korta yra tūzas.
- Draudimas kainuoja pusę pagrindinio statymo sumos.
- Už draudimo kombinaciją išmokama santykiu 2:1, jei krupjė gauna Juodojo Džeko kortų kombinaciją.
- Jei lošėjas pasinaudoja draudimo funkcija, tačiau krupjė neturi Juodojo Džeko kombinacijos, draudimo statymas prarandamas, o lošimas yra tęsiamas su pradiniu kortų kombinacijos statymu.

Išskyrimas („Splitting“)

- Jei lošėjas turi dvi tos pačios vertės kortas (pavyzdžiui, du septynetus arba dvi Damas), lošėjas gali pasirinkti išskirti („SPLIT“), kad išskirtų tos pačios vertės kortas į dvi skirtingas kortų kombinacijas su papildomu statymu. Krupjė tuomet padalins dar vieną kortą abiem kortų kombinacijoms.
- Galimas tik vienas išskyrimas („SPLIT“) lošimo metu.
- Po išskyrimo („Splitting“) funkcijos, lošėjo kortų kombinacija yra lošiama viena po kitos.
- Lošėjas gali traukti neribotą kiekį kortų kiekvienam išskyrimui („Split“), nebent išskiriami

du tūzai (tokiu atveju lošėjas gauna vieną papildomą kortą kiekvienam tūzui).

- Išskyrimo funkcijos metu, tūzas ir korta, kurios vertė 10, yra sumuojamos kaip 21, o ne kaip Juodasis Džekas.

Dvigubinti („Double“)

- Lošėjas gali pasirinkti dvigubinimo funkciją po pirmų dviejų padalintų kortų (išskyrus tuomet, kai išskiriami du tūzai).
- Dvigubinimo statymas yra lygus pradiniam statymui.
- Po dvigubinimo funkcijos lošėjui yra padalinama viena papildoma korta ir tuomet jo kortų kombinacija yra automatiškai stabdoma.

7.42. Europietiška Ruletė Su Dinaminiais Išmokėjimais (European Roulette with Dynamic Paytable)

Gamintojo EGT lošimas

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Stalo lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 4 000 €
Maksimali laimėjimo suma:	32 400 €

Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.

Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

Lošimo taisyklės:

- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo atliks statymą ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas statistikos laukelyje ekrano viduryje.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

Statymai:

Vidiniai

Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.
Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0,1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

Išoriniai

Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato , kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

Specialūs Statymai

Zero	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	<ul style="list-style-type: none"> 1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
-------------	---	---

Voisins	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
Orphelins	Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant 1 (tiesus) 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34
Tiers	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16 1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

7.43. Onikso Automatinė Ruletė (Onyx Auto Roulette)

Gamintojo EGT lošimas

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 4 000 €

Maksimali laimėjimo suma: 32 400 €

Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.

Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo

koeficiento.

Lošimo taisyklės:

- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurai, su kuriuo atliks statymą ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaluje, iškritęs skaičius rodomas statistikos laukelyje ekrano viduryje.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletėsmokėjimo lentelę.

Statymai:

Vidiniai

Statymas		Išmokėjimas
Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.	36x
Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.	18x
Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.	12x
Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.	9x
Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.	6x

Išoriniai

Statymas		Išmokėjimas
Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.	3x
Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.	3x
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato, kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.	2x

Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).	2x
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).	2x

Specialūs statymai

Zero	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
Voisins	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
Orphelins	Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant 1 (tiesus) 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34

Tiers	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16 1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36
--------------	---	--

Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- Didžiojo puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
 - Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
 - Būgnai – 2 lygis;
 - Širdys – 3 lygis;
 - Vynai – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- Didžiojo puodo paslapties premijos („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, koljos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

7.44. Sapnų Gaudyklė Pirmu Asmeniu (First Person Dream Catcher)

Gamintojo Evolution lošimas

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 2 500 €

Maksimali laimėjimo suma: 500 000 €

- Tai lošimas, kurio metu yra sukamas virtualus ratas. Ratas yra padalintas į 54 lygius segmentus. 52 segmentai sužymėti skaičiais (1, 2, 5, 10, 20 arba 40), kiekvienam iš jų priskirta atskira spalva.
- Lošėjas stato ant to skaičiaus, ties kuriuo mano, kad sustos ratas: 1, 2, 5, 10, 20 arba 40.
- Lošėjui atlikus statymus, ratas pradeda sukis. Ratui sustojus, jo viršuje esanti rodyklė nurodo laimintį segmentą.
- Visi statymai išmokami santykio su vienetu pagrindu, lyginant skaičių laiminčiame segmente, pvz., laimėjus skaičiui 5, išmokama 5 ir 1, laimėjus skaičiui 10, išmokama 10 ir 1 ir t. t.
- Jei ratas sustoja ant daugiklio (2x arba 7x), visi statymai lieka savo vietose, nauji statymai neleidžiami. Ratas sukamas dar kartą, o sukimo rezultato (1, 2, 5, 10, 20 arba 40) laimėjimas bus nustatomas įprastai, tačiau padauginamas iš dviejų arba septynių, atsižvelgiant į tai, kur ratas sustojo ankstesniojo sukimo metu.
- Jei ratas sustoja ant daugiklio du ar daugiau kartų iš eilės, visi statymai paliekami, o daugikliai kaupiasi, t. y. paskutiniojo sukimo išmoka dauginama dar kartą, kol ratas sustoja ties 1, 2, 5, 10, 20 arba 40 (pavyzdžiui, ratas sustoja ties 2x, tuomet kito sukimo metu sustoja ties 7x, o kito sukimo metu – ties skaičiumi 5. Lošėjo, kuris iš pat pradžių buvo pastatęs ant skaičiaus 5, išmoka yra: $(5 \text{ ir } 1) \times 2 \times 7 = (10 \text{ ir } 1) \times 7 = 70 \text{ ir } 7$).
- Iš eilės einančių daugiklių skaičius nėra ribojamas, išskyrus numatytuosius didžiausius laimėjimo apribojimus, kurie nurodyti apribojimų skydelyje

7.45. Aukso Turto Bakara Pirmu Asmeniu (First Person Golden Wealth Baccarat)

Gamintojo Evolution lošimas

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 1 €

Maks. 15 000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 175 000 €

- Lošimo tikslas – paremtas atitiktinumu numatyti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar Bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.
- Lošimas lošiamas naudojant standartinę 52 kortų kaladę.
- Kortų reikšmės:
 - Tūzai yra mažiausios vertės kortos, jos vertos po 1 tašką.
 - Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
 - Dešimtakė ir kortos su paveikslėliais (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- „Bakara“ lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas stato, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar Bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.
- Lošimas pradedamas kuomet padalinamos po dvi kortas Lošėjui ir Bankininkui.
- Lošėjas gali atlikti statymą ant Lošėjo/Bankininko poros („P/B Pair“). Jei pirmosios dvi Lošėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą, lošėjas gauna laimėjimą.
- „Auksinis lošimas“ vykdomas, priėmus lošėjo statymus. „Auksinio lošimo“ metu iš kaladės atsitiktine tvarka ištraukiamos penkios „Auksinės kortos“. Šioms „Auksinėms kortoms“ atsitiktine tvarka priskiami „Auksiniai daugikliai“ – 2x, 3x, 5x arba 8x.

- Jei lošėjo statymas laimi, ir lošėjas turi kortą(-as), kuri(-ios) yra tarp pasirinktų „Aukšinių kortų“, laimėjimas bus dauginamas iš „Aukšinės(-ių) kortos(-ų) daugiklio(-ių)“.
- Jei laiminčioje kombinacijoje nėra atverstų „Aukšinių kortų“, tuomet taikomas įprastas laimėjimas.
- Po „Aukšinio lošimo“ atverčiamos dar dvi galutines kortas Lošėjui ir Bankininkui.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Laimi statymai už Lygiąsias, statymai už Lošėją arba Bankininką paaimami (gražinami).
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi 16 – 10 = 6). Taip pat kortos su paveikslėliais ir 9 vertė yra 9.
- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Lošėjas visuomet pradeda lošimą pirmas.
- Laukelio „Lošėjas“ kombinacija:

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

- Bankininko kombinacija:

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Trečiosios Žaidėjo ištrauktos kortos vertė										
	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti.

- Jei lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.
- Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
„P Pair“ (Lošėjo pora)	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
„B Pair“ (Bankininko pora)	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

- Laimėjimų lentelė:

Laukai, ant kurių atliekami statymai	Laimėjimas
„Player“ (Lošėjas)	1 - 512:1
„Banker“ (Bankininkas)	1 - 512:1
„Tie“ (Lygiosios)	5:1
„P Pair“ (Lošėjo pora)	9 - 576:1
„B Pair“ (Bankininko pora)	9 - 576:1

7.46. Žaibuojantis Bakara Pirmu Asmeniu (First Person Lightning Baccarat)

Gamintojo Evolution lošimas

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 1 €

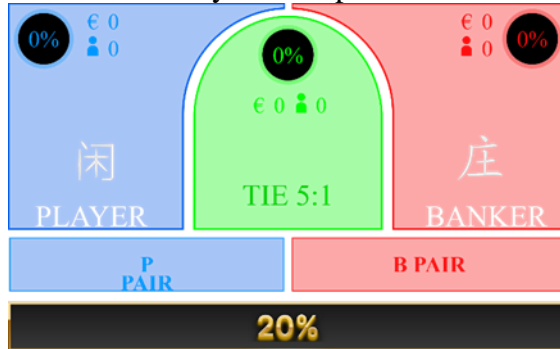
Maks. 15 000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 500 000 €

- Lošimo tikslas – paremtas atitiktinumu numatyti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar Bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.
- Lošimas lošiamas naudojant standartinę 52 kortų kaladę. Kortų reikšmės yra šios:
 - Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
 - Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
 - Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas turi spėti, kas laimės etapą ir surinks 9 artimiausią reikšmę –Lošėjas ar Bankininkas.
- Jei manote, kad Lošėjas ir Bankininkas surinks vienodos reikšmės kombinacijas, lošėjas

galistatyti ant Lygiųjų.

- Be to, lošėjas gali statyti ant Lošėjo/Bankininko poros (P/B pora). Tokiu atveju gaunama išmoka, jei pirmosios dvi Lošėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- 20% Žaibiškas mokestis bus pridodamas prie kiekvieno lošėjo atlikto statymo. Pavyzdžiui, jei lošėjo statymas yra 5, tuomet pridodamas 20% Žaibiškas mokestis, lygus 1 ir bendras statymas tampa 6. Ši bendra reikšmė bus rodoma lošėjo ekrane.



Žaibiškas lošimas

- Priėmus lošėjo statymus bus vykdomas Žaibiškas lošimas. Žaibiško lošimo metu iš virtualios 52 kortų malkos atsitiktine tvarka ištraukiama nuo vienos iki penkių Žaibiškų kortų. Šioms Žaibiškoms kortoms tuomet atsitiktine tvarka priskiriami Žaibiški daugikliai 2x, 3x, 4x, 5x arba 8x. Jei lošėjo statymas laimi ir turi kortą (-as), kuri (-ios) yra tarp pasirinktų Žaibiškų kortų, lošėjo išmoka bus dauginama iš Žaibiško kortos (-ų) daugiklio (-ų).
- Jei ant tos pačios statymo vietos atverčiamos dvi ar daugiau Žaibiškų kortų, lošėjas turi šansą laimėti dar daugiau. Šie daugikliai bus dauginami, o lošėjo išmoka bus dauginama iš bendro daugiklio. Lošėjo pradinis statymas bus gražinamas kartu su laimėjimu. Jei laiminčiojoje kombinacijoje nėra atverstų Žaibiškų kortų, tuomet taikoma įprasta išmoka.
- Po Žaibiškojo lošimo atverčiamos dvi galutinės kortos lošėjui ir Bankininkui.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi $16 - 10 = 6$). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Lošėjas visuomet pradeda.

Lošėjo kombinacija:

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8-9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija:

Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P pora	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B pora	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.
Puiki pora	Laimima 25:1, jei Bankininkui arba Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei Bankininkui ir Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
P premija	Laimima, kai Lošėjas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9, arba bent jau keturiais taškais.
B premija	Laimima, kai Bankininkas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9, arba bent jau keturiais taškais.

Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYTI	IŠMOKA
Lošėjas	1 - 512:1
Bankininkas	1 - 512:1 Jei Bankininkas laimi, grąžinama 95% lošėjo Bankininko statymo

Lygiosios	5 - 1 310 720:1
P pora	9 - 576:1
B pora	9 - 576:1
Puiki pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
P premija / B premija	Kombinacijų tikimybės <ul style="list-style-type: none"> • Ne „natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios.

7.47. Žaibuojantis Juodasis Džekas Pirmu Asmeniu (First Person Lightning Blackjack)

Gamintojo Evolution lošimas

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 2 €

Maks. 5 000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 125 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas naudojant standartinę 52 kortų kaladę.
- Lošimo tikslas – surinkti kortų vertę, kuo artimesnę 21, sudedant visų į tą ranką gautų kortų vertes, bet tuo pačiu metu neviršyti 21.
- Jei lošėjo kortų kombinacija lygi 21 arba yra arčiau 21 nei krupjė, lošėjas laimi.
- Jei krupjė kortų kombinacija yra aukštesnė nei lošėjo, bet ne daugiau 21, krupjė laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė turi vienodos vertės kortų kombinacijas, skelbiamos lygiosios, statymai gražinami lošėjui.
- Jei lošėjo kortų kombinacija yra 22 ar daugiau, lošėjas pralaimi, net jei krupjė kortų kombinacija yra žemesnė.
- Skaičių kortos (2-10) vertės atitinka jose nurodytą skaičių.
- Tūzai skaičiuojasi kaip 1 arba 11.
- Karaliai, Damos ir Valetai skaičiuojasi kaip 10.
- Krupjė pirma karta būna atversta.
- Lošėjas gali nuspręsti imti („Hit“), dvigubinti („Double“), išskirti („Split“) arba stoti („Stand“).
- Lošimas baigiamas, kuomet krupjė kortų kombinacija baigiama.

Lošimo funkcijos:

Juodasis Džekas („Blackjack“)

- Ta kortų kombinacija, kuri turi kortą 10 ir tūzą, traktuojama kaip Juodasis Džekas.

- Juodasis Džekas išmoka santykiu 3:2.
- Juodojo Džeko kombinacija visuomet nugalė bet kokią kortų kombinaciją, kurios vertė yra 21.

Draudimas („Insurance“)

- Lošėjas gali pasinaudoti draudimo funkcija, jei krupjė pirma korta yra tūzas.
- Draudimas kainuoja pusę pagrindinio statymo sumos.
- Draudimas išmoka santykiu 2:1, jei krupjė gauna Juodojo Džeko kortų kombinaciją.
- Jei lošėjas pasinaudoja draudimo funkcija, tačiau krupjė neturi Juodojo Džeko kombinacijos, draudimo statymas prarandamas, o lošimas yra tęsiamas su pradinio kortų kombinacijos statymu.

Išskyrimas („Splitting“)

- Jei lošėjas turi dvi tos pačios vertės kortas (pavyzdžiui, du septynetus arba dvejas Damas), lošėjas gali pasirinkti Išskirti („SPLIT“), kad išskirtų tos pačios vertės kortas į dvi skirtingas kortų kombinacijas su papildomu statymu. Tuomet padalinama dar po vieną kortą abiem kortų kombinacijoms.
- Galimas tik vienas išskyrimas („SPLIT“) per lošimą.
- Po išskyrimo („Splitting“) funkcijos, lošėjo kortų kombinacija yra lošiama viena po kitos.
- Lošėjas gali traukti neribotą kiekį kortų kiekvienam išskyrimui („Split“), nebent išskiriami du tūzai (tokiu atveju lošėjas gauna vieną papildomą kortą kiekvienam tūzui).
- Išskyrimo funkcijos metu, tūzas ir korta, kurios vertė 10, yra sumuojamos kaip 21, o ne kaip Juodasis Džekas.

Dvigubinti („Double“)

- Lošėjas gali pasirinkti dvigubinimo funkciją po pirmų dviejų padalintų kortų (išskyrus tuomet, kai išskiriami du tūzai).
- Dvigubinimo statymas yra lygus pradiniam statymui.
- Po dvigubinimo funkcijos, lošėjui yra padalinama viena papildoma korta ir tuomet jo kortų kombinacija yra automatiškai stabdoma.

Žaibo („Lightning“) taisyklė

- Lošėjo statymams yra taikomas žaibo mokėstis lygus 100% pradinio statymo sumai.
- Lošėjui laimėjus ranką, žaibo mokėstis suteikia galimybę lošėjui laimėti daugiklį („Multiplier“) sekančiai lošėjo rankai.
- Žaibo mokėstis netaikomas dvigubintui („Double“) ir išskirtam („Split“) statymams.

Daugikliai („Multipliers“)

- Lošėjui laimėjus ranką, sekančiai lošėjo rankai bus taikomas laimėjimo daugiklis.
- Daugiklio dydis priklauso nuo lošėjo turimos kortų kombinacijos vertės pagal lentelę pateiktą žemiau.

Kombinacijos vertė	Daugiklis (kartais)
17 ir mažiau	2x

18	5x
19	8x
20	10x
21	15x
Blackjack	25x

- Pavyzdžiui, jei lošėjas stato 10 € ir laimi su kortu kombinacija, kurios vertė 18, laimėjimui taikomas daugiklis 5x, statymas bus padaugintas iš 5, todėl bus išmokėta 50 €. Be to, lošėjas atgaus pradinį statymą.
- Daugiklis taikomas tik tai lošėjo statymo sumai, kuri lygi žaibo mokesčio sumai, kuri buvo sumokėta rankoje, kurioje buvo įgytas daugiklis. Jei lošėjas atlieka didesnę statymą, sumai kuri viršija žaibo mokesčio sumą, taikomas įprastas laimėjimo išmokėjimas.
- Jei žaidėjas renkasi išskirimą („Split“) ir abi išskirtos kortų kombinacijos laimi, daugiklis bus taikoma didesnės vertės kortų kombinacijai.
- Lygiųjų atveju, lošėjui gražinamas pagrindinis statymas, tačiau lošėjas pralaimi žaibo mokėstį bei daugiklį.
- Draudimo atveju, žaidėjas pralaimi žaibo mokėstį ir daugiklį.

7.48. Raudono Voko Bakara Pirmu Asmeniu (First Person Red Envelope Baccarat)

Gamintojo Evolution lošimas

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 1 €

Maks. 5 000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

- Lošimo tikslas – paremtas atitiktinumu numatyti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar Bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.
- Lošimas lošiamas naudojant standartinę 52 kortų kaladę.
- Kortų reikšmės:
 - Tūzai yra mažiausios vertės kortos, jos vertos po 1 tašką.
 - Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
 - Dešimtakė ir kortos su paveikslėliais (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- „Bakara“ lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas stato, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („PLAYER“) ar Bankininkui („BANKER“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios.
- Lošimas pradedamas kuomet Lošėjas atlieką statymą pasirinkdamas norimos vertės žetoną ir paspaudžia mygtuką „DEAL“ („Dalinti“).
- Jei Lošėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijos, lošimas baigiasi lygiosiomis.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar

daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi $16 - 10 = 6$). Taip pat kortos su paveikslėliais ir 9 vertė yra 9.

- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Lošėjas visuomet pradeda lošimą pirmas.
- Laukelio „Lošėjas“ kombinacija:

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

- Bankininko kombinacija:

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Trečiosios Žaidėjo ištrauktos kortos vertė										
	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti.

- Jei lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.
- Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pair (lošėjo pora)	Laimima, jei pirmosios dvi lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B Pair (Bankininko pora)	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.
Perfect Pair (Tobula pora)	Laimima 25:1, jei Bankininkui arba lošėjui padalijamos
	vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei Bankininkui ir lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Either Pair (Bet kuri pora)	Laimima, jei Bankininkas arba lošėjas turi poros kombinaciją.
P Bonus (lošėjo premija)	Laimima, kai lošėjas laimi lošimą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau aplenkia Bankininką keturiais taškais.
B Bonus (Bankininko premija)	Laimima, kai Bankininkas laimi lošimą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau aplenkia lošėją keturiais taškais.

- Laimėjimų lentelė:

Laukai, ant kurių atliekami statymai	Laimėjimas
Player (Lošėjas)	1:1
Tie (Lygiosios)	8:1
P Pair (Lošėjo pora)	11:1
B Pair (Bankininko pora)	11:1
Perfect Pair (Tobula pora)	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Either Pair (Bet kuri pora)	5:1

- lengvas („Easy“) - kiekvienas rato sukimas kainuoja 3 kartus daugiau nei pasirinkto dydžio statymas, vienas aukso spalvos segmentas garantuojamas.
- labai lengvas („Very easy“) - kiekvienas rato sukimas kainuoja 9 kartus daugiau nei pasirinkto dydžio statymas, du aukso spalvos segmentai garantuojamas.
- akimirksnio („Instant“) - rato sukimas kainuoja 13 kartų daugiau nei pasirinkto dydžio statymas, visi trys aukso spalvos segmentai garantuojami, lošėjas automatiškai perkeliamas į sekančią lošimo fazę.

Papildymo fazė

- Papildymo fazės metu, lošėjas turi galimybę padidinti vieno ar kelių, pagrindinio lošimo fazėje naudojamų lagaminėlių vertę, kurią lošėjas turės galimybę laimėti pagrindinio lošimo fazėje.
- Lošėjas gali pasirinkti lagaminėlį, paspaudus ant jo, tuomet pasirinkti statymo sumą. Nuo pasirinktos statymo sumos dydžio, priklausys ant lošimo rato nurodytų papildymo verčių dydžiai (kuo statymo suma didesnė – tuo didesnės sumos bus nurodytos ant lošimo rato).
- Spustelėjus mygtuką „Top up“ („Papildyti“), pradeda sukintis virtualus lošimo ratas, padalintas į 15 segmentų. Ant kiekvieno segmento nurodyta suma, kurią išsukus, jos vertė bus papildytas pasirinktas lošimo lagaminėlis pagrindinio lošimo fazėje.
- Lošėjas gali pasirinkti kiek kartų sukinti lošimo ratą. Taip pat gali pasirinkti šioje fazėje nedalyvauti ir pereiti tiesiai į pagrindinio lošimo fazę.

Pagrindinio lošimo fazė

- Pagrindinio lošimo fazės tikslas – laimėti sumą nurodytą paskutiniame atvertame lagamine arba priimti bankininko pasiūlymą.
- Lošimas pradedamas, lošėjui pasirinkus vieną iš 16 lošime dalyvaujančių lagaminų, spustelėjus ant jo. Pasirinktas lagaminas perkeliamas ant virtualaus stalo, esančio ekrano viduryje. Pasirinktas lagaminas bus atvertas paskutinis, jei lošėjas iki to laiko nepriims bankininko pasiūlymo.
- Atveriami pirmi trys, atsitiktinai parinkti, lagaminai, atskleidžiant sumas nurodytas lagaminų viduje. Šios sumos pašalinamos iš galimų laimėjimų sąrašo, nurodytų lošimo ekrano kairėje ir dešinėje pusėse. Atvėrus pirmus tris lagaminus, lošėjui pateikiamas bankininko pasiūlymas, mainyti lošėjo pradžioje pasirinktą lagaminą į bankininko pasiūlytą sumą. Lošėjas turi dvi opcijas – pasiūlymą priimti („Deal“) arba atmesti („No Deal“). Lošėjui priėmus bankininko pasiūlymą, lošėjas laimi sumą, nurodytą bankininko pasiūlyme, lošimas baigiasi. Lošėjui atmetus bankininko pasiūlymą – lošimas tęsiasi.
- Lošėjui atmetus pirmąjį bankininko pasiūlymą, atveriami dar keturi lagaminai, lošėjui pateikiamas bankininko pasiūlymas, mainyti lošėjo pradžioje pasirinktą lagaminą į bankininko pasiūlytą sumą. Lošėjui priėmus bankininko pasiūlymą, lošėjas laimi sumą, nurodytą bankininko pasiūlyme, lošimas baigiasi. Lošėjui atmetus bankininko pasiūlymą – lošimas tęsiasi.
- Lošėjui atmetus antrąjį bankininko pasiūlymą, atveriami dar keturi lagaminai, lošėjui pateikiamas bankininko pasiūlymas, mainyti lošėjo pradžioje pasirinktą lagaminą į bankininko pasiūlytą sumą. Lošėjui priėmus bankininko pasiūlymą, lošėjas laimi sumą, nurodytą bankininko pasiūlyme, lošimas baigiasi. Lošėjui atmetus bankininko pasiūlymą – lošimas tęsiasi.
- Lošėjui atmetus trečiąjį bankininko pasiūlymą, atveriami dar trys lagaminai, lošėjui pateikiamas bankininko pasiūlymas, mainyti lošėjo pradžioje pasirinktą lagaminą į bankininko pasiūlytą sumą. Lošėjui priėmus bankininko pasiūlymą, lošėjas laimi sumą, nurodytą bankininko pasiūlyme, lošimas baigiasi. Lošėjui atmetus bankininko pasiūlymą – lošimas tęsiasi.

- Lošėjui atmetus ketvirtąjį bankininko pasiūlymą, lošime lieka du lagaminai. Lošėjui pateikiami trys pasirinkimai: 1) pakeisti, lošimo pradžioje pasirinktą lagaminą, į kitą lošime likusį neatvertą lagaminą, 2) priimti galutinį bankininko pasiūlymą, 3) atmesti galutinį bankininko pasiūlymą. Lošėjui pasirinkus priimti bankininko pasiūlymą, lošėjas laimi bankininko pasiūlyme nurodytą sumą. Lošėjui pasirinkus pakeisti lagaminą arba atmesti bankininko pasiūlymą, lošėjas laimi lagamine nurodytą sumą. Lošimas baigiasi.

7.50. VIP Bakara (Baccarat VIP)

Gamintojo Platipus/BetBazar lošimas

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 4 €

Maks. 400 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 3 600 €

Lošimo tikslas – atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9, ar bus lygiosios.

Lošimo taisyklės:

- Norint pradėti lošti, lošėjas pasirenka statymo sumą, spustelėdamas atitinkamą žetoną ir pasirinkdamas vieną iš lošimo laukelių – Lošėją, Bankininką arba lygiąsias.
- Minimalus ir maksimalus priimtinių statymų limitas nurodomas statymo limitų lentelėje, esančioje viršutinėje kairėje lentelės dalyje.
- Kuomet lošėjas atlieka statymas ir paspaudžia „DEAL“ mygtuką, padalinamos 4 pradinės kortos, po dvi bankininkui ir lošėjui.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, suteikiama po papildomą kortą pagal žemiau paašškintą „Trečiosios korto taisyklę“.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis.
- Jei praėjusiam lošime viena ar abi papildomos kortos nebuvo panaudotos, jos bus naudojamos kaip pradinės kito lošimo kortos.

Trečiosios Kortos taisyklė

- Yra 3 atvejai, kai lošimas pasibaigia išdalinus 4 kortas (maža kortų kombinacija) be jokių papildomų kortų:
 - Kai Lošėjo ir Bankininko pirmųjų 2 kortų suma lygi 8 ar 9 taškams (natūrali kortų kombinacija);
 - Kai Lošėjas turi 6 taškus, o Bankininkas turi 7 ar atvirkščiai;
 - Kai yra lygiosios, surinkti 6, 7, 8 ar 9 taškai.
- Jei lošėjui ir bankininkui išdalinama pradinės dviejų kortų kombinacijos, kurių vertė 0–7, peržiūrima „Trečiosios kortos taisyklė“, kad būtų nustatyta, ar trečioji korta turi būti išdalinta vienai ar abiem rankoms. Lošėjas visada pradeda ėjimą.

Jeigu lošėjo dviejų kortų suma:	Veiksmai:
0, 1, 2, 3, 4, 5	Lošėjas turi imti
6, 7	Lošėjas turi imti
8, 9	Abi kortų kombinacijos turi sustoti

Statymai:

- Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Lošėjas laimi (lošėjasturi didesnę sumą), Bankininkas laimi ir Lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).
- Tradiciškai „Baccarat“ lošėjo statymo laukas yra mėlynos spalvos, bankininko yra raudonas, o lygiųjų – žalias.
 - Laimingas statymas Lošėjui išmokamas 1:1.
 - Laimingas statymas Bankininkui išmokamas 0,95:1.
 - Laimingas statymas Lygiosioms išmokamas 8:1. Jei įvyksta lygiosios, statymai už lošėją ar bankininką neprarandami, o pastumiami.

7.51. Mini Bakara (Baccarat Mini)

Gamintojo Platipus/BetBazar lošimas

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.40 €
Maks. 40 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 360 €

Lošimo tikslas – atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9, ar bus lygiosios.

Lošimo taisyklės:

- Norint pradėti lošti, lošėjas pasirenka statymo sumą, spustelėdamas atitinkamą žetoną ir pasirinkdamas vieną iš lošimo laukelių – Lošėją, Bankininką arba lygiasias.
- Minimalus ir maksimalus priimtinių statymų limitas nurodomas statymo limitų lentelėje, esančioje viršutinėje kairėje lentelės dalyje.
- Kuomet lošėjas atlieka statymas ir paspaudžia „DEAL“ mygtuką, padalinamos 4 pradinės kortos, po dvi bankininkui ir lošėjui.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, suteikiama po papildomą kortą pagal žemiau paaiškintą „Trečiosios korto staisyklę“.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis.
- Jei praėjusiam lošime viena ar abi papildomos kortos nebuvo panaudotos, jos bus naudojamos kaip pradinės kito lošimo kortos.

Trečiosios Kortos taisyklė

- Yra 3 atvejai, kai lošimas pasibaigia išdalinus 4 kortas (maža kortų kombinacija) be jokių papildomų kortų:

- Kai Lošėjo ir Bankininko pirmųjų 2 kortų suma lygi 8 ar 9 taškams (natūrali kortų kombinacija);
- Kai Lošėjas turi 6 taškus, o Bankininkas turi 7 ar atvirkščiai;
- Kai yra lygiosios, surinkti 6, 7, 8 ar 9 taškai.
- Jei lošėjui ir bankininkui išdalinama pradinės dviejų kortų kombinacijos, kurių vertė 0–7, peržiūrima „Trečiosios kortos taisyklė“, kad būtų nustatyta, ar trečioji korta turi būti išdalinta vienai ar abiem rankoms. Lošėjas visada pradeda ėjimą.

Jeigu lošėjo dviejų kortų suma:	Veiksmi:
0, 1, 2, 3, 4, 5	Lošėjas turi imti
6, 7	Lošėjas turi imti
8, 9	Abi kortų kombinacijos turi sustoti

Statymai:

- Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Lošėjas laimi (lošėjasturi didesnę sumą), Bankininkas laimi ir Lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).
- Tradiciškai „Baccarat“ lošėjo statymo laukas yra mėlynos spalvos, bankininko yra raudonas, o lygiųjų – žalias.
 - Laimingas statymas Lošėjui išmokamas 1:1.
 - Laimingas statymas Bankininkui išmokamas 0,95:1.
 - Laimingas statymas Lygiosioms išmokamas 8:1. Jei įvyksta lygiosios, statymai už lošėją ar bankininką neprarandami, o pastumiami.

7.52. Bakara Pro (Baccarat Pro)

Gamintojo Platipus/BetBazar lošimas

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 2 000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 120 000 €

Lošimo tikslas – atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9, ar bus lygiosios.

Lošimo taisyklės:

- Norint pradėti lošti, lošėjas pasirenka statymo sumą, spustelėdamas atitinkamą žetoną ir pasirinkdamas vieną iš lošimo laukelių – Lošėją, Bankininką arba lygiąsias.
- Minimalus ir maksimalus priimtinių statymų limitas nurodomas statymo limitų lentelėje, esančioje viršutinėje kairėje lentelės dalyje.
- Kuomet lošėjas atlieka statymas ir paspaudžia „DEAL“ mygtuką, padalinamos 4 pradinės kortos, po dvi bankininkui ir lošėjui.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, suteikiama po papildomą kortą pagal žemiau paaiškintą „Trečiosios kortos taisyklę“.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis.

- Jei praėjusiame lošime viena ar abi papildomos kortos nebuvo panaudotos, jos bus naudojamos kaip pradinės kito lošimo kortos.

Trečiosios Kortos taisyklė

- Yra 3 atvejai, kai lošimas pasibaigia išdalinus 4 kortas (maža kortų kombinacija) be jokių papildomų kortų:
 - Kai Lošėjo ir Bankininko pirmųjų 2 kortų suma lygi 8 ar 9 taškams (natūrali kortų kombinacija);
 - Kai Lošėjas turi 6 taškus, o Bankininkas turi 7 ar atvirkščiai;
 - Kai yra lygiosios, surinkti 6, 7, 8 ar 9 taškai.
- Jei lošėjui ir bankininkui išdalinama pradinės dviejų kortų kombinacijos, kurių vertė 0–7, peržiūrima „Trečiosios kortostaisyklė“, kad būtų nustatyta, ar trečioji korta turi būti išdalinta vienai ar abiem rankoms. Lošėjas visada pradeda ėjimą.

Jeigu lošėjo dviejų kortų suma:	Veiksmai:
0, 1, 2, 3, 4, 5	Lošėjas turi imti
6, 7	Lošėjas turi imti
8, 9	Abi kortų kombinacijos turi sustoti

Statymai:

- Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Lošėjas laimi (lošėjas turi didesnę sumą), Bankininkas laimi ir Lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).
- Tradiciškai „Baccarat“ lošėjo statymo laukas yra mėlynos spalvos, bankininko yra raudonas, o lygiųjų – žalias.
 - Laimingas statymas Lošėjui išmokamas 1:1.
 - Laimingas statymas Bankininkui išmokamas 0,95:1.
 - Laimingas statymas Lygiosioms išmokamas 8:1. Jei įvyksta lygiosios, statymai už lošėją ar bankininką neprarandami, o pastumiami.

Šalutiniai statymai:

Lošėjo ir Bankininko pora

- Lošėjo poros šalutinis statymas laimi, jei dvi pradinės kortos lošėjo kortų kombinacijoje sudaroporą.
- Bankininko poros statymas laimi, jei dvi pradinės kortos bankininko kortų kombinacijos sudaro porą. Bet kokio tipo pora laikoma tinkama tiek lošėjo, tiek bankininko kortų kombinacijai:
 - Tobula pora – dvi identiškios kortos (pvz., du širdžių karaliai);
 - Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 5 širdys + 5 būgnai);
 - Mišri pora – dvi tų pačių ženklų ir spalvų, bet skirtingos vertės kortos (pvz., 7 vynai + 7 būgnai).
- Už laimėtą statymą ant bet kurio tipo lošėjo ar bankininko poros išmokama 11:1.

- Tame pačiame lošime galima atlikti abu arba tik vieną šalutinį statymą ant lošėjo ar bankininkoporos.

Bet kokia pora

- Bet kokios poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – lošėjo ar bankininko – kortos sudaro tos pačios vertės ar raidės kortų porą.
- Už laimėtą bet kokios poros statymą išmokama 5:1.

Tobula pora

Tobulos poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – lošėjo ar bankininko – kortos sudaro tobulą porą (tos pačios vertės ar raidės ir to paties ženklo).

- Už laimėtą Tobulos poros statymą išmokama 25:1.

7.53. Juodasis Džekas (Blackjack)

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.50 €

Maks. 20 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 50 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas naudojant standartinę 52 kortų kaladę.
- Lošimo tikslas – surinkti kortų vertę, kuo artimesnę 21, sudedant visų į tą ranką gautų kortų vertes, bet tuo pačiu metu neviršyti 21.
- Jei lošėjo kortų kombinacija lygi 21 arba yra arčiau 21 nei krupjė, lošėjas laimi.
- Jei krupjė kortų kombinacija yra aukštesnė nei lošėjo, bet ne daugiau 21, krupjė laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė turi vienodos vertės kortų kombinacijas, skelbiamos lygiosios, statymai gražinami lošėjui.
- Jei lošėjo kortų kombinacija yra 22 ar daugiau, lošėjas pralaimi, net jei krupjė kortų kombinacija yra žemesnė.
- Skaičių kortos (2-10) vertės atitinka jose nurodytą skaičių.
- Tūzai skaičiuojasi kaip 1 arba 11.
- Karaliai, Damos ir Valetai skaičiuojasi kaip 10.
- Krupjė pirma karta būna atversta.
- Lošėjas gali nuspręsti imti („Hit“), dvigubinti („Double“), išskirti („Split“) arba stoti („Stand“).
- Lošimas baigiamas, kuomet krupjė kortų kombinacija baigiama.

Lošimo funkcijos:

Juodasis Džekas („Blackjack“)

- Ta kortų kombinacija, kuri turi kortą 10 ir tūzą, traktuojama kaip Juodasis Džekas.
- Juodasis Džekas išmoka santykiu 3:2.
- Juodojo Džeko kombinacija visuomet nugali bet kokią kortų kombinaciją, kurios vertė yra 21.

Draudimas („Insurance“)

- Lošėjas gali pasinaudoti draudimo funkcija, jei krupjė pirma karta yra tūzas.
- Draudimas kainuoja pusę pagrindinio statymo sumos.
- Draudimas išmoka santykiu 2:1, jei krupjė gauna Juodojo Džeko kortų kombinaciją.
- Jei lošėjas pasinaudoja draudimo funkcija, tačiau krupjė neturi Juodojo Džeko kombinacijos, draudimo statymas prarandamas, o lošimas yra tęsiamas su pradiniu kortų kombinacijos statymu.

Išskyrimas („Splitting“)

- Jei lošėjas turi dvi tos pačios vertės kortas (pavyzdžiui, du septynetus arba dvejas Damas), lošėjas gali pasirinkti Išskirti („SPLIT“), kad išskirtų tos pačios vertės kortas į dvi skirtingas kortų kombinacijas su papildomu statymu. Tuomet padalinama dar po vieną kortą abiem kortų kombinacijoms.
- Galimas tik vienas išskyrimas („SPLIT“) per lošimą.
- Po išskyrimo („Splitting“) funkcijos, lošėjo kortų kombinacija yra lošiama viena po kitos.
- Lošėjas gali traukti neribotą kiekį kortų kiekvienam išskyrimui („Split“), nebent išskiriami du tūzai (tokiu atveju lošėjas gauna vieną papildomą kortą kiekvienam tūzui).
- Išskyrimo funkcijos metu, tūzas ir korta, kurios vertė 10, yra sumuojamos kaip 21, o ne kaip Juodasis Džekas.

Dvigubinti („Double“)

- Lošėjas gali pasirinkti dvigubinimo funkciją po pirmų dviejų padalintų kortų (išskyrus tuomet, kai išskiriami du tūzai).
- Dvigubinimo statymas yra lygus pradiniam statymui.
- Po dvigubinimo funkcijos, lošėjui yra padalinama viena papildoma korta ir tuomet jo kortų kombinacija yra automatiškai stabdoma.

7.54. Juodasis Džekas VIP (Blackjack VIP)

Gamintojo Platipus/BetBazar lošimas

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 10 €
Maks. 400 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas naudojant standartinę 52 kortų kaladę.
- Lošimo tikslas – surinkti kortų vertę, kuo artimesnę 21, sudedant visų į tą ranką gautų kortų vertes, bet tuo pačiu metu neviršyti 21.
- Jei lošėjo kortų kombinacija lygi 21 arba yra arčiau 21 nei krupjė, lošėjas laimi.
- Jei krupjė kortų kombinacija yra aukštesnė nei lošėjo, bet ne daugiau 21, krupjė laimi.

- Jei lošėjas ir krupjė turi vienodos vertės kortų kombinacijas, skelbiamos lygiosios, statymai gražinami lošėjui.
- Jei lošėjo kortų kombinacija yra 22 ar daugiau, lošėjas pralaimi, net jei krupjė kortų kombinacija yra žemesnė.
- Skaičių kortos (2-10) vertės atitinka jose nurodytą skaičių.
- Tūzai skaičiuojasi kaip 1 arba 11.
- Karaliai, Damos ir Valetai skaičiuojasi kaip 10.
- Krupjė pirma korta būna atversta.
- Lošėjas gali nuspręsti imti („Hit“), dvigubinti („Double“), išskirti („Split“) arba stoti („Stand“).
- Lošimas baigiamas, kuomet krupjė kortų kombinacija baigiama.

Lošimo funkcijos:

Juodasis Džekas („Blackjack“)

- Ta kortų kombinacija, kuri turi kortą 10 ir tūzą, traktuojama kaip Juodasis Džekas.
- Juodasis Džekas išmoka santykiu 3:2.
- Juodojo Džeko kombinacija visuomet nugalė bet kokią kortų kombinaciją, kurios vertė yra 21.

Draudimas („Insurance“)

- Lošėjas gali pasinaudoti draudimo funkcija, jei krupjė pirma korta yra tūzas.
- Draudimas kainuoja pusę pagrindinio statymo sumos.
- Draudimas išmoka santykiu 2:1, jei krupjė gauna Juodojo Džeko kortų kombinaciją.
- Jei lošėjas pasinaudoja draudimo funkcija, tačiau krupjė neturi Juodojo Džeko kombinacijos, draudimo statymas prarandamas, o lošimas yra tęsiamas su pradiniais kortų kombinacijos statymu.

Išskyrimas („Splitting“)

- Jei lošėjas turi dvi tos pačios vertės kortas (pavyzdžiui, du septynetus arba dvi Damos), lošėjas gali pasirinkti išskirti („SPLIT“), kad išskirtų tos pačios vertės kortas į dvi skirtingas kortų kombinacijas su papildomu statymu. Tuomet padalinama dar po vieną kortą abiem kortų kombinacijoms.
- Galimas tik vienas išskyrimas („SPLIT“) per lošimą.
- Po išskyrimo („Splitting“) funkcijos, lošėjo kortų kombinacija yra lošiama viena po kitos.
- Lošėjas gali traukti neribotą kiekį kortų kiekvienam išskyrimui („Split“), nebent išskiriami du tūzai (tokiu atveju lošėjas gauna vieną papildomą kortą kiekvienam tūzui).
- Išskyrimo funkcijos metu, tūzas ir korta, kurios vertė 10, yra sumuojamos kaip 21, o ne kaip Juodasis Džekas.

Dvigubinti („Double“)

- Lošėjas gali pasirinkti dvigubinimo funkciją po pirmų dviejų padalintų kortų (išskyrus tuomet, kai išskiriami du tūzai).
- Dvigubinimo statymas yra lygus pradiniam statymui.

- Po dvigubavimo funkcijos, lošėjui yra padalinama viena papildoma korta ir tuomet jo kortų kombinacija yra automatiškai stabdoma.

7.55. Europietiška Ruletė (European Roulette)

Gamintojo Platipus/BetBazar lošimas

Bendroji informacija:

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €

Maks. 500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 4 175 €

„Europietiška ruletė“ (European Roulette) – lošimas, kurio tikslas yra atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Lošimo gamintojas yra Platipus. Rata yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.

Kaip žaisti?

Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36)). Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė“ („Tier“).

Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar antskaičių grupių:

- Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
- Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
- Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
- Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
- Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
- Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
- Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
- Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
- Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.

Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį,

pateikiamą laimėjimų lentelėje, kurią galima rasti paspaudus mygtuką „?“.