

**Priedas Nr. 9 prie UAB „TOP SPORT“
B kategorijos lošimo automatų salono lošimų
organizavimo reglamento**

**PATVIRTINTA:
2021 m. rugpjūčio 5 d.
Lošimų priežiūros tarnybos prie LR
Finansų ministerijos direktoriaus įsakymu
Nr. DIE-503**

Lošimo automatu „GAME LOUNGE CASINO“ („GAME LOUNGE CASINO“) lošiamų lošimų taisyklės:

A. Lošimo „PAŠĖLĖ PINIGAI“ („CRAZY CASH“) taisyklės:

1. Lošimas „PAŠĖLĖ PINIGAI“ („CRAZY CASH“) turi pagrindinį ir papildomą žaidimus. Abu yra žaidžiami tais pačiais 5 būgnais su 5 laiminčiomis linijomis.
2. Bet kokios 3, 4 ar 5 greta išsidėsčiusių vienodų simbolių kombinacijos iš kairės į dešinę pusę vienoje iš laiminčių linijų suteikia laimėjimą pagal laimėjimų lentelę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, kurie suteikia laimėjimą bet kuriose pozicijose.
3. Pagrindinis žaidimas gali būti žaidžiamas statant 1, 2, 5 ar 10 kreditų (1 kreditas = 0,05 euro). Bet koks laimėjimas, laimėtas statant 1, 2, 5 ar 10 kreditų, gali būti lošiamas rizika - dvigubai arba nieko.
4. Bet koks laimėjimas nuo 20 kreditų, laimėtas statant 10 kreditų, yra pervedamas į „Bankas“ skaitiklį, po ko automatiškai parenkamas didžiausias įmanomas papildomo žaidimo statymas. Kol „Bankas“ skaitiklyje turima kreditų, žaidžiamas papildomas žaidimas.
5. Papildomame žaidime yra galimi 20, 40, 100 arba 200 kreditų statymai, kurie imami iš „Bankas“ skaitiklio.
6. Papildomas žaidimas baigiasi „Bankas“ skaitikliui pasiekus didžiausią 2000 kreditų sumą, kai „Bankas“ skaitiklis tampa mažesnis nei 20 kreditų arba kai žaidėjas nusprendžia pasiimti „Bankas“ laimėjimą ir jį persikelti į „Kreditai“ skaitiklį, paspausdamas „PASIIMTI“ mygtuką.
7. Bet kurio pagrindinio žaidimo didžiausias galimas laimėjimas yra 200 kartų didesnis už statymą. Bet kurio papildomo žaidimo didžiausias galimas laimėjimas yra 2000 kreditų.

B. Lošimo „PAŠĖLĖ JUOKDARIAI“ („CRAZY JOKERS“) taisyklės:

1. Lošimas „PAŠĖLĖ JUOKDARIAI“ („CRAZY JOKERS“) turi pagrindinį ir papildomą žaidimus. Pagrindinis žaidimas yra žaidžiamas 3 būgnais, kurie yra išdėstyti apatiniame ekrane. Ekranai gali būti sukeisti mygtuku „Sukeisti Ekranus“. Pagrindinis

- žaidimas gali būti žaidžiamas statant 1 kreditą ant 1 laiminčiosios linijos arba statant 10 kreditų ant visų 5 laiminčiųjų linijų (1 kreditas = 0,05 euro).
2. Bet kokios 3 vienodų simbolių kombinacijos vienoje iš laiminčiųjų linijų suteiks laimėjimą pagal aktyvią laimėjimų lentelę apatiniame ekrane.
 3. Bet koks laimėjimas, laimėtas statant 1 kreditą, yra automatiškai pervedamas į „Kreditai“ skaitiklį. Bet koks laimėjimas, laimėtas statant 10 kreditų, yra automatiškai pervedamas į „Bankas“ skaitiklį, po ko automatiškai parenkamas papildomas žaidimas.
 4. Papildomas žaidimas yra žaidžiamas 4 būgnais, kurie yra išdėstyti viršutiniame ekrane. Ekranai gali būti sukeisti mygtuku „SUKKEISTI EKRANUS“. Papildomas žaidimas žaidžiamas su 10 laiminčiųjų linijų.
 5. Kol „Bankas“ skaitiklyje turima kreditų, žaidžiamas papildomas žaidimas.
 6. Papildomame žaidime yra galimi 20, 40, 100 arba 200 kreditų statymai, kurie imami iš „Bankas“ skaitiklio.
 7. Bet kokios 3 vienodų simbolių kombinacijos vienoje iš laiminčiųjų linijų suteiks laimėjimą pagal aktyvią laimėjimų lentelę viršutiniame ekrane. Kiekvienas aktyvus „Džokerio“ simbolis suteiks papildomą laimėjimą.
 8. Papildomas žaidimas baigiasi „Bankas“ skaitikliui pasiekus didžiausią 2000 kreditų sumą, kai „Bankas“ skaitiklis tampa 0 arba kai žaidėjas nusprendžia pasiimti „Bankas“ laimėjimą ir jį persikelti į „Kreditai“ skaitiklį.
 9. Bet kurio pagrindinio žaidimo didžiausias galimas laimėjimas yra 200 kartų didesnis už statymą. Bet kurio papildomo žaidimo didžiausias galimas laimėjimas yra 2000 kreditų.

C. Lošimo „JUOKDARIO POKERIO („JOKER POKER“) taisyklės:

1. Lošimas „JUOKDARIO POKERIO („JOKER POKER“) turi pagrindinį ir papildomą žaidimus.
2. Pirmiausia žaidėjui išdalinamos 5 kortos. Tada žaidėjui duodama galimybė pasilikti bet kurią iš išdalintų kortų antram (nemokamam) raundui. Nepasiliktos kortos bus pakeistos naujomis. Po antro raundo, 5 turimos kortos bus įvertintos ir visos tinkamos kombinacijos suteiks laimėjimą pagal aktyvią laimėjimų lentelę.
3. Pagrindinis lošimas gali būti žaidžiamas statant 1, 2, 5 ar 10 kreditų (1 kreditas = 0,05 euro). Bet koks laimėjimas, laimėtas statant 1, 2, 5 ar 10 kreditų, gali būti lošiamas rizika - dvigubai arba nieko. Bet koks laimėjimas nuo 20 kreditų, laimėtas statant 10 kreditų, yra pervedamas į „Bankas“ skaitiklį, po ko automatiškai parenkamas didžiausias įmanomas papildomo žaidimo statymas.
4. Kol „Bankas“ skaitiklyje turima kreditų, žaidžiamas papildomas žaidimas. Papildomame žaidime yra galimi 20, 40, 100 arba 200 kreditų statymai, kurie imami iš „Bankas“ skaitiklio. Papildomas žaidimas baigiasi „Bankas“ skaitikliui pasiekus didžiausią 2000 kreditų sumą, kai „Bankas“ skaitiklis tampa mažesnis nei 20 kreditų arba kai žaidėjas nusprendžia pasiimti „Bankas“ laimėjimą ir jį persikelti į „Kreditai“ skaitiklį, paspausdamas „PASIIMTI“ mygtuką.
5. Bet kurio pagrindinio žaidimo didžiausias galimas laimėjimas yra 200 kartų didesnis už statymą. Bet kurio papildomo žaidimo didžiausias galimas laimėjimas yra 2000 kreditų.

D. Lošimo „PASLAPTINGOJI SĖKMĖ“ („MAGIC LUCK“) taisyklės:

1. Lošimas „PASLAPTINGOJI SĖKMĖ“ („MAGIC LUCK“) turi pagrindinį ir papildomą žaidimus. Abu yra žaidžiami tais pačiais 5 būgnais su 9 laiminčiomis linijomis.
2. Bet kokios 3, 4 ar 5 greta išsidėsčiusių vienodų simbolių kombinacijos vienoje iš laiminčiųjų linijų suteiks laimėjimą pagal aktyvią laimėjimų lentelę.
3. Kiekvienu sukimu Paslaptینگasis laimėjimas bus parodytas „Luck“ skaitiklyje, viršutiniame ekrane. Ekranai gali būti sukeisti mygtuku „SUKEISTI EKRANUS“. Priklausomai nuo laimėjimo linijoje greta išsidėsčiusių „Luck“ simbolių skaičiaus žaidimo pabaigoje, žaidėjas galės laimėti sumą, lygią 1, 4, 8 arba 20 kartų daugiau nei rodoma „Luck“ skaitiklyje, atitinkamai greta išsidėsčius 2, 3, 4 arba 5 „Luck“ simboliams.
4. Pagrindinis žaidimas gali būti žaidžiamas statant 1, 2, 5 ar 10 kreditų (1 kreditas = 0,05 euro). Bet koks laimėjimas, laimėtas statant 1, 2, 5 ar 10 kreditų, gali būti lošiamas rizika - dvigubai arba nieko. Bet koks laimėjimas nuo 20 kreditų, laimėtas statant 10 kreditų, yra pervedamas į „Bankas“ skaitiklį, po ko automatiškai parenkamas didžiausias įmanomas papildomo žaidimo statymas. Kol „Bankas“ skaitiklyje turima kreditų, žaidžiamas papildomas žaidimas.
5. Papildomame žaidime yra galimi 20, 40, 100 arba 200 kreditų statymai, kurie imami iš „Bankas“ skaitiklio. Papildomas žaidimas baigiasi „Bankas“ skaitikliui pasiekus didžiausią 2000 kreditų sumą, kai „Bankas“ skaitiklis tampa mažesnis nei 20 kreditų arba kai žaidėjas nusprendžia pasiimti „Bankas“ laimėjimą ir jį persikelti į „Kreditai“ skaitiklį, paspausdamas „PASIIMTI“ mygtuką.
6. Bet kurio pagrindinio žaidimo didžiausias galimas laimėjimas yra 200 kartų didesnis už statymą. Bet kurio papildomo žaidimo didžiausias galimas laimėjimas yra 2000 kreditų.

E. Lošimo „DAUGIABŪGNIS“ („MULTI REELS“) taisyklės:

1. Lošimas „DAUGIABŪGNIS“ („MULTI REELS“) turi pagrindinį ir papildomą žaidimus.
2. Pagrindinis žaidimas yra žaidžiamas 3 būgnais, kurie yra išdėstyti apatiniame ekrane. Ekranai gali būti sukeisti mygtuku „SUKEISTI EKRANUS“.
3. Pagrindinis žaidimas gali būti žaidžiamas statant 1 kreditą (1 kreditas = 0,05 euro) ant 1 laiminčiosios linijos arba statant 10 kreditų ant 5 laiminčiųjų linijų.
4. Bet kokios 3 simbolių kombinacijos vienoje iš laiminčiųjų linijų suteiks laimėjimą pagal aktyvią laimėjimų lentelę. Išimtis yra numatyta „Deimanto“ simboliams: Papildomas laimėjimas laimimas už bet kokias 2 ar 3 greta išsidėsčiusių „Deimanto“ simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę vienoje iš laiminčiųjų linijų 1 kredito lošime. Papildomas laimėjimas laimimas už bet kokias 2 ar 3 greta išsidėsčiusių „Deimanto“ simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę 10 kreditų lošime. Bet koks laimėjimas, laimėtas statant 1 ar 10 kreditų, gali būti lošiamas rizika - dvigubai arba nieko. Bet koks laimėjimas nuo 20 kreditų, laimėtas statant 10 kreditų, yra pervedamas į „Bankas“ skaitiklį, po ko automatiškai parenkamas didžiausias įmanomas papildomo žaidimo statymas. Kol „Bankas“ skaitiklyje turima kreditų, žaidžiamas papildomas žaidimas.
5. Papildomas žaidimas yra žaidžiamas 5 būgnais, kurie yra išdėstyti viršutiniame ekrane. Papildomas žaidimas yra žaidžiamas su 9 laiminčiomis linijomis.
6. Bet kokios 3, 4 ar 5 greta išsidėsčiusių vienodų simbolių kombinacijos iš kairės į dešinę vienoje iš laiminčiųjų linijų suteiks laimėjimą pagal aktyvią laimėjimų lentelę. „Džokerio“ simbolis yra „Laukinis“ ir pakeičia bet koki kitą simbolį. Papildomame

žaidime yra galimi 20, 40, 100 arba 200 kreditų statymai, kurie imami iš „Bankas“ skaitiklio. Papildomas žaidimas baigiasi „Bankas“ skaitikliui pasiekus didžiausią 2000 kreditų sumą, kai „Bankas“ skaitiklis tampa 0 arba kai žaidėjas nusprendžia pasiimti „Bankas“ laimėjimą ir jį persikelti į „Kreditai“ skaitiklį.

7. Bet kurio pagrindinio žaidimo didžiausias galimas laimėjimas yra 200 kartų didesnis už statymą. Bet kurio papildomo žaidimo didžiausias galimas laimėjimas yra 2000 kreditų.

F. Lošimo „LAIMĖJIMO ZONA“ („WIN ZONE“) taisyklės:

1. Lošimas „LAIMĖJIMO ZONA“ („WIN ZONE“) turi pagrindinį ir papildomą žaidimus. Abu yra žaidžiami tais pačiais 5 būgnais su 10 laiminčiųjų linijų.
2. Bet kokios 3, 4 ar 5 greta išsidėsčiusių simbolių kombinacijos iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę pusę vienoje iš laiminčiųjų linijų suteiks laimėjimą pagal aktyvią laimėjimų lentelę.
3. Pagrindinis lošimas gali būti žaidžiamas statant 1, 2, 5 ar 10 kreditų (1 kreditas = 0,05 euro). Bet koks laimėjimas nuo 20 kreditų, laimėtas statant 10 kreditų, yra pervedamas į „Bankas“ skaitiklį, po ko automatiškai parenkamas didžiausias įmanomas papildomo žaidimo statymas. Kol „Bankas“ skaitiklyje turima kreditų, žaidžiamas papildomas žaidimas.
4. Papildomame žaidime yra galimi 20, 40, 100 arba 200 kreditų statymai, kurie imami iš „Bankas“ skaitiklio. Papildomas žaidimas baigiasi „Bankas“ skaitikliui pasiekus didžiausią 2000 kreditų sumą, kai „Bankas“ skaitiklis tampa mažesnis nei 20 kreditų arba kai žaidėjas nusprendžia pasiimti „Bankas“ laimėjimą ir jį persikelti į „Kreditai“ skaitiklį, paspausdamas „PASIIMTI“ mygtuką.
5. 2, 3 ir 4 būgne gali pasirodyti specialus simbolis „Laukinis“, kuris pakeičia bet kurią kitą simbolį. Jis išsiplečia vertikaliai per būgną ir suteikia 1 nemokamą žaidimą. Didžiausias nemokamų žaidimų skaičius yra 3.
6. Bet kurio pagrindinio žaidimo didžiausias galimas laimėjimas yra 200 kartų didesnis už statymą. Bet kurio papildomo žaidimo didžiausias galimas laimėjimas yra 2000 kreditų.