

## PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos  
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus  
2023 m. birželio 1 d. įsakymu Nr. DIE-309

### UAB „AMBER GAMING“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PAPILDYMAS

Šiuo UAB „Amber Gaming“ (toliau – Bendrovė) nuotolinio lošimo organizavimo Reglamento (toliau – Reglamentas) pakeitimu ir papildymu yra pakeičiamas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2021 m. balandžio 29 d. įsakymu Nr. DIE-246 patvirtintas Reglamentas, išdėstant pakeitimus ir papildymus taip:

1. Keičiamas Bendrovės Reglamento 8.3. punktas, išdėstant punktą taip:

„8.3. Negalima kombinuoti vienas kitą lemiančių įvykių. Vienas kitą lemiantys įvykiai – tokie lažybų įvykiai, kuomet vieno lažybų įvykio baigtis tiesiogiai lemia kito lažybų įvykio baigtį (pvz. *negalima kombinuoti lažybų baigties „„komanda A“ taps LKL čempionu“ ir lažybų baigties „„komanda A“ laimės LKL pusfinalyje“*, nes šie įvykiai lemia vienas kitą – „komanda A“ negali tapti LKL čempione jei pralaimės LKL pusfinalyje). Bendrovės sprendimas prieš priimant kombinuotą statymą dėl to, kad įvykiai yra vienas kitą lemiantys ir tuo pagrindu atsisakyta priimti statymą, yra galutinis ir neginčijamas. Ši nuostata netaikoma „Bet Builder“ statymams, jei vienas kitą lemiančius įvykius buvo galimybė sukombinuoti pasinaudojant šia funkcija.

2. Bendrovės Reglamento 8 skyrius „Lažybų statymų rūšys“ pildomas šiais naujais punktais:

„8.5. Sudėtinis futbolo statymas – statymas kai lošėjas pasirenka, iš anksto Bendrovės atrinktų ir nurodytų futbolo rungtynių, baigtis ir atlieka iš anksto Bendrovės nurodytos sumos statymą. Teisingai atspėjus visų nurodytų futbolo rungtynių baigtis, lošėjas laimi laimėjimą, kuris apskaičiuojamas statomą sumą padauginus iš Bendrovės iš anksto nustatyto koeficiento, kuris nepriklauso nuo lošėjo pasirinktų įvykių baigčių. Jeigu nors vienas lošėjo spėjimas yra neteisingas, lošėjas laikomas pralaimėjusiu visą sudėtinį futbolo statymą ir jam neišmokamas joks laimėjimas (įskaitant statytą sumą). Bendrovė sudarydama pasiūlą sudėtiniam futbolo statymui, gali pasirinkti lošėjui leisti spėti arba tikslų futbolo rungtynių rezultatą (pvz.: „komanda A“ – „komanda B“, rezultatas 3:2) arba rungtynių nugalėtoją/lygiasias (pvz.: „komanda A“ – „komanda B“, nugalėtojas „komanda A“). Lošėjas, norėdamas atlikti sudėtinį statymą, turi pasirinkti bent po vieną baigtį kiekviename Bendrovės pateiktame lažybų įvykyje (futbolo rungtynėse). Pasirinkus daugiau nei vieną to paties lažybų įvykio baigčių, sukuriama tiek atskirų lažybų kortelių kiek skirtingų to paties lažybų įvykio baigčių pasirinkta. Bendrovė sudėtiniam statymui atlikti, gali pateikti nuo dviejų iki trisdešimt futbolo rungtynių, iš anksto atrinktų Bendrovės. *Sudėtinio futbolo statymo pavyzdys 1: Bendrovė sudarė sudėtinio statymo pasiūlą, siūlydama spėti 3, bendrovės parinktų, futbolo rungtynių baigtis, lošėjui atspėjant rungtynių nugalėtoją: „komanda A“ - „komanda B“, „komanda C“ – „komanda D“ ir „komanda E“ – „komanda F“.* Lošėjas spėjo ir atliko statymą, už iš anksto Bendrovės nurodytą sumą – 10 eurų, kad laimės namuose žaidžiančios komandos (visuose įvykiuose namuose žaidžiančios komandos nurodytos pirmos). Bendrovės iš anksto nurodytas lažybų koeficientas - 5. Teisingai atspėjus visas lažybų baigtis, lošėjo laimėjimas būtų 50 EUR ((10x5)=50), neatspėjus bent vienos lažybų baigties, lošėjas pralaimi ir pastatyta suma lieka Bendrovei.

*Sudėtinio futbolo statymo pavyzdys 2: Bendrovė sudarė sudėtinio statymo pasiūlą, siūlydama spėti 3, bendrovės parinktų, futbolo rungtynių baigtis, lošėjui spėjant tikslų rungtynių baigties rezultatą: „komanda A“ - „komanda B“, „komanda C“ – „komanda D“ ir „komanda E“ – „komanda F“. Lošėjas spėjo ir atliko statymą, už iš anksto Bendrovės nurodytą sumą – 5 eurus, kad: 1) rungtynės „komanda A“ - „komanda B“ baigsis rezultatu 1:0; 2) rungtynės „komanda C“ – „komanda D“ baigsis rezultatu 1:1; 3) rungtynės „komanda E“ – „komanda F“ baigsis rezultatus 1:2. Bendrovės iš anksto nurodytas lažybų koeficientas - 50. Teisingai atspėjus visas lažybų baigtis, lošėjo laimėjimas būtų 250 EUR ((5x50)=250), neatspėjus bent vieno tikslaus varžybų baigties rezultato, lošėjas pralaimi ir pastatyta suma lieka Bendrovei.*

*Sudėtinio futbolo statymo pavyzdys 3: Bendrovė sudarė sudėtinio statymo pasiūlą, siūlydama spėti 3, bendrovės parinktų, futbolo rungtynių baigtis, lošėjui spėjant tikslų rungtynių baigties rezultatą: „komanda A“ - „komanda B“, „komanda C“ – „komanda D“ ir „komanda E“ – „komanda F“. Lošėjas spėjo ir atliko statymą, už iš anksto Bendrovės nurodytą sumą – 5 eurus, kad: 1) rungtynės „komanda A“ - „komanda B“ baigsis rezultatu 1:0; 2) rungtynės „komanda C“ – „komanda D“ baigsis rezultatu 1:1; 3) rungtynės „komanda E“ – „komanda F“ baigsis rezultatus 1:2; 4) rungtynės „komanda E“ – „komanda F“ baigsis rezultatus 2:2. Bendrovės iš anksto nurodytas lažybų koeficientas - 50. Kadangi Lošėjas spėdamas rungtynių ir „komanda E“ – „komanda F“ baigtį, pasirinko dvi skirtingas baigtis, buvo sukurtos dvi lažybų kortelės: pirmoji - 1) rungtynės „komanda A“ - „komanda B“ baigsis rezultatu 1:0; 2) rungtynės „komanda C“ – „komanda D“ baigsis rezultatu 1:1; 3) rungtynės „komanda E“ – „komanda F“ baigsis rezultatus 1:2; antroji - 1) rungtynės „komanda A“ - „komanda B“ baigsis rezultatu 1:0; 2) rungtynės „komanda C“ – „komanda D“ baigsis rezultatu 1:1; 3) rungtynės „komanda E“ – „komanda F“ baigsis rezultatus 2:2). Abiejų lažybų kortelių koeficientas (50) ir statymo suma (5 eurai) išliko tokie patys. Teisingai atspėjus visas lažybų baigtis vienoje iš lažybų kortelių, lošėjo laimėjimas būtų 250 EUR ((5x50)=250), neatspėjus bent vieno tikslaus varžybų baigties rezultato, lošėjas pralaimi ir pastatyta suma lieka Bendrovei.*

8.6. Lažybų statytojas („Bet Builder“) – tai funkcija, leidžianti kombinuoti įvairias to paties įvykio baigtis ir taip sukurti savo statymo koeficientą. „Bet Builder“ funkcija galima pasinaudoti atliekant statymus prieš įvykį arba lažybose gyvai (Live). Įvykiai, kuriems taikoma „Bet Builder“ funkcija, yra pažymėti specialiu ženklu. „Bet Builder“ statymai gali būti kombinuojami su kitais „Bet Builder“ arba įprastais statymais kaip kombinuoti statymai taip pat gali būti kombinuojami vienas kitą lemiantys įvykiai. „Bet Builder“ statymui galioja statymo išsipirkimo („Cash-out“) funkcija, jei ji yra galima. „Bet Builder“ statyme turi būti nuo 2 iki 30 pasirinkimų iš pavienių įvykių. Jei kombinuotame statyme naudojamas „Bet Builder“ ir lažybų kortelėje yra įvykių, kurie buvo nukelti ar anuliuoti, tokiu atveju neatšaukti įvykiai lieka galioti. Neįvykus vienam iš „Bet Builder“ statyme kombinuotų įvykių, visas „Bet Builder“ statymas yra atšaukiamas. Bendrovė atšauks „Bet Builder“ statymą, jei statymas arba parinktis buvo įskaityti per klaidą. „Bet Builder“ statymo atveju bendras koeficientas apskaičiuojamas tokia pačia tvarka, kaip ir įprasto kombinuoto statymo atveju. *Lažybų statytojo („Bet Builder“) pavyzdys: lošėjas pasirinko dvi to paties lažybų įvykio „komanda A“ - „komanda B“ baigtis: „komandos A“ pergalė ir „komanda A“ įmuš daugiau nei 1.5 įvarčių. Už lažybų įvykio baigtį „komandos A“ pergalė lažybų koeficientas - 2, už lažybų įvykio baigtį „komanda A“ įmuš daugiau nei 1.5 įvarčių lažybų koeficientas – 3. Tuo atveju, jei lošėjas pastatė 10 EUR, jo statoma suma laimėjimo atveju būtų dauginama iš lažybų koeficientų sandaugos. Teisingai atspėjus visas lažybų baigtis, lošėjo laimėjimas būtų 60 EUR (10x(3x2)=60), neatspėjus bent vienos lažybų baigties, lošėjas pralaimi ir pastatyta suma lieka Bendrovei.*

3. Bendrovės Reglamento 11 skyrius „Lažybų anuliavimas ir pagrindinės lažybų baigčių nustatymo taisyklės“ pildomas šiuo nauju punktu:

„11.18. Jeigu rungtynės nutraukiamos dėl kitų priežasčių (fanų riaušių, žaidėjų muštynių, sunkios traumos, blogo oro, prožektorių gedimo ir pan.), statymai už lažybų įvyki anuliuojami.”

4. Bendrovės Reglamento 13 skyrius „Atskiros lažybų rūšys“ pildomas šiais naujais punktais:

„13.13<sup>1</sup>. Futbolo kortelių statymuose su taškais, Geltona kortelė įskaitoma kaip 10 taškų, o raudona kortelė arba antra geltona kortelė kartu su sekančia raudona kortele – kaip 25 taškai. Už antrą geltoną kortelę, po kurios žaidėjas gauna raudoną kortelę, nėra skiriami atskiri taškai. Taigi, vienas žaidėjas negali gauti daugiau nei 35 taškų. Statymo baigties nustatymas remiasi visa pagrindiniu rungtynių metu skelbiama informacija apie kortelių skyrimą. Kortelės paskirtos po paskutinio švilpuko nėra įskaitomos. Nedalyvaujančių žaidėjų kortelės (žaidėjų, kurie jau buvo pakeisti, trenerių, žaidėjų ant atsarginių suolo, kurie nedalyvavo rungtynėse) nėra įskaitomos.

13.16<sup>7</sup>. Jeigu rungtynės nutraukiamos, bet buvo pelnytas bent vienas įvartis, statymai už pirmą įvartį įmušantį žaidėją lieka galioti, o statymai už paskutinį įvartį įmušantį žaidėją anuliuojami. Statymai už bet kada įvartį įmušantį žaidėją tokiu atveju laikomi laimėtais, o statymai už kitus žaidėjus anuliuojami.

13.16<sup>8</sup>. Bendrovė pasirinktoms futbolo rungtynėms gali taikyti nuobodžių lygiųjų (“Bore Draw”) taisyklę. Lošėjui prieš rungtynių pradžią atlikus statymą už tikslų rungtynių rezultatą pirmoje rungtynių pusėje arba visų rungtynių metu arba rungtynių nugalėtoją ir rungtynėms pasibaigus rezultatu 0 – 0, lošėjui grąžinama visa statymo suma, jeigu lošėjo statymas pralaimėtas. Jeigu lošėjo statymas laimėtas, lošėjui išmokamas laimėjimas įprasta tvarka. Konkretūs lažybų įvykiai ir statymai, kuriems taikoma nuobodžių lygiųjų taisyklė, nustatomi Bendrovės nuožiūra kiekvienu atskiru atveju. Informaciją, ar lošėjo atliktam statymui yra taikoma nuobodžių lygiųjų taisyklė, lošėjas gali matyti po statymo atlikimo.”