

**UAB „UNIGAMES“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 1
PAPILDYMAS NR. 16**

1. Šiuo UAB „Unigames“ nuotolinio lošimo organizavimo Reglamento (toliau – Reglamentas) papildymu yra papildomos Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2019 m. gegužės mėn. 23 d. įsakymu Nr. DIE-288 patvirtinto Reglamento Priedo Nr. 1 nuostatos.

2. Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 1, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A ir B kategorijos lošimo automatais bei nuotolinių stalo lošimų taisyklės, papildo 2.1953–2.2037 punktais, kuriuose aprašomos nuotolinių lošimų A kategorijos lošimo automatais taisyklės (2.2006 punktą priklauso nuotolinių stalo lošimų kategorijai) ir išdėsto juos taip:

- 2.1953. Dievų galia: Valhala („Power of Gods: Valhalla“);
- 2.1954. Spragsintys kiaušiniai („Sizzling Eggs“);
- 2.1955. 9 monetos („9 Coins“);
- 2.1956. 9 degantys drakonai („9 Burning Dragons“);
- 2.1957. Magiški sukimai („Magic Spins“);
- 2.1958. Karštas automatas: 777 karūna („Hot Slot: 777 Crown“);
- 2.1959. Nykštukų turtai („Dwarfs Fortune“);
- 2.1960. Kaitinantis mėnulis („Sizzling Moon“);
- 2.1961. Dievų galia: Medūza („Power of Gods: Medusa“);
- 2.1962. Želės būgnai („Jelly Reels“);
- 2.1963. Kaitinantys varpeliai („Sizzling Bells“);
- 2.1964. Dievų galia: Hadas („Power of Gods: Hades“);
- 2.1965. Likimo būgnai („Fortune Reels“);
- 2.1966. Vidurnaktis Tokijuje („Midnight in Tokyo“);
- 2.1967. Klestėjimo perlai („Prosperity Pearls“);
- 2.1968. Likimo saulė („Sun of Fortune“);
- 2.1969. Paslapčių knyga 6 („Book of Secrets 6“);
- 2.1970. Deimantai („DiamondZ“);
- 2.1971. Saulės dievas („Solar God“);
- 2.1972. Tiki princesė („Tiki Princess“);
- 2.1973. Pikselio būgnai („Pixel Reels“);
- 2.1974. Vaisiai dauginasi („Fruits Go Multiply“);
- 2.1975. Actekų jaguaras („Aztec Jaguar“);
- 2.1976. 81 Vegaso multi vaisius („81 Vegas Multi Fruits“);
- 2.1977. Dzeuso laukinis griaustinis („Zeus Wild Thunder“);
- 2.1978. 27 Džokerio vaisiai („27 Joker Fruits“);
- 2.1979. 81 Džokerio vaisius („81 Joker Fruits“);
- 2.1980. Kaukolės bonanza („Skull Bonanza“);
- 2.1981. Pakartotinio sukimo Džokeris 81 („Respin Joker 81“);
- 2.1982. 6 prabangūs vaisiai („6 Fruits Deluxe“);
- 2.1983. Velykų turtai („Easter Fortune“);
- 2.1984. Džokeris 5 („Joker 5“);
- 2.1985. 27-as kabaretas („27th Cabaret“);
- 2.1986. 81-as kabaretas („81st Cabaret“);

- 2.1987. Vaisinis auksas 81 („Fruity Gold 81“);
- 2.1988. Užtemimo meistrai („Masters of Eclipse“);
- 2.1989. Pakartotinio sukimo Džokeris 243 („Respin Joker 243“);
- 2.1990. 8 tigrų auksas: megakeliai („8 Tigers Gold Megaways“);
- 2.1991. Gyvi!: megakeliai („Alive! Megaways“);
- 2.1992. Viščiukas kovotojas („Nunchucks Chicken“);
- 2.1993. Velniškai genialus („Bloody Brilliant“);
- 2.1994. Bonanza ratas („Bonanza Wheel“);
- 2.1995. Sėkmės ciklas („Cycle of Luck“);
- 2.1996. Elenos turtai („Ellen's Fortune“);
- 2.1997. Epinės legendos („Epic Legends“);
- 2.1998. Maisto šventė („Food Feast“);
- 2.1999. Vaisių Super Nova („Fruit Super Nova“);
- 2.2000. Vaisių Super Nova 100 („Fruit Super Nova 100“);
- 2.2001. Vaisių Super Nova 30 („Fruit Super Nova 30“);
- 2.2002. Vaisių Super Nova 40 („Fruit Super Nova 40“);
- 2.2003. Vaisių Super Nova 60 („Fruit Super Nova 60“);
- 2.2004. Gangsterių naktis („Gangster Night“);
- 2.2005. Sirenų auksas („Gold of Sirens“);
- 2.2006. Mehenas („Mehen“);
- 2.2007. Likimo runos („Runes of Destiny“);
- 2.2008. Luksoro šešėlis („Shadow of Luxor“);
- 2.2009. Saldus cukrus („Sweet Sugar“);
- 2.2010. Mirusiųjų šventykla („Temple of Dead“);
- 2.2011. Šviesos medis („Tree of Light“);
- 2.2012. Neriboti norai („Unlimited Wishes“);
- 2.2013. Sapnų slėnis („Valley of Dreams“);
- 2.2014. Laukinės kulkos („Wild Bullets“);
- 2.2015. Sprogstantys vaisiai („Exploding Fruits“);
- 2.2016. Magiškas ratas („Magic Wheel“);
- 2.2017. Laiko ratas („Wheel of Time“);
- 2.2018. Gyvūnų beprotybė („Animal Madness“);
- 2.2019. Laukinė katė ir mirusiųjų piramidės („Cat Wilde and the Pyramids of Dead“);
- 2.2020. „Def Leppard“: isterija („Def Leppard: Hysteria“);
- 2.2021. Derby ratas („Derby Wheel“);
- 2.2022. Atumo akis („Eye of Atum“);
- 2.2023. Storasis Frenkis („Fat Frankies“);
- 2.2024. Brangakmenių kalvė („Forge of Gems“);
- 2.2025. „Gigantoonz“ („Gigantoonz“);
- 2.2026. Turto dievaitis („Idol of Fortune“);
- 2.2027. Karaliaus kaukė („King's Mask“);
- 2.2028. „Lordi“: būgnų monstrai („Lordi: Reel Monsters“);
- 2.2029. Mėnulio princesė 100 („Moon Princess 100“);
- 2.2030. Puebla paradas („Puebla Parade“);
- 2.2031. Tiranozauro įniršis 2 („Raging Rex 2“);
- 2.2032. Dievų iškilimas: atpildas („Rise of Gods: Reckoning“);
- 2.2033. „Rocco Gallo“ („Rocco Gallo“);
- 2.2034. Turtų safaris („Safari of Wealth“);
- 2.2035. Mirusiojo paslaptis („Secret of Dead“);

- 2.2036. Asgardo pasakos: Frėjos vestuvės („Tales of Asgard: Freya's Wedding“);
- 2.2037. Laukinis gaidukas („Wild Trigger“);

1953. Dievų galia: Valhala („Power of Gods: Valhalla“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 214 500 EUR.
- Tai 16 atskirų būgnų ir 4x4 formato lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas išmokamas bet kur lošimo tinklelyje išsukus mažiausiai 8 vienodus simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“).
- Išsukus 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuojamas premijos lošimas „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“).
- Jei paprasto sukimo metu išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, jie vienam sukimui lieka savo pozicijose, tokiu būdu padidėja tikimybė aktyvuoti premijos lošimą „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“).

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“)

- Visi premijos simboliai lieka savo pozicijose iki premijos lošimo pabaigos.
- Premijos lošimo pradžioje lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kaskart išsukus premijos simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Premijos lošimas baigiasi išnaudojus visus pakartotinius sukimus arba užpildžius visus būgnus premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia lošėjui šiuos prizus: 1–10, 12 arba 15 x statymas.
- Šio lošimo metu galima atsitiktinai išsukti MINI, MINOR ir MAJOR aukso puodo simbolius, už kuriuos galima laimėti atitinkamą aukso puodą. Premijos lošimo metu gali laimėti kelis aukso puodus. Surinkus 16 bet kokios rūšies premijos simbolių lošėjui išmokamas GRAND aukso puodas, kurio dydis yra 1000 x statymas.

1954. Spragsintys kiaušiniai („Sizzling Eggs“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 250 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas, turintis papildomą viršutinę eilutę su rinktuvo („Collector“) simboliais.

Lošimo taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias statymo eilutės laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir specialųjį („Special“) simbolius.
- Išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Rinktuvo („Collector“) simboliai gali atsirasti tik viršutinėje eilutėje virš būgnų. Atsiradus šiam simboliui, jam priskiriama atsitiktinė atgalinio skaičiavimo vertė nuo 1 iki 10. Po kiekvieno sukimo rinktuvo simbolis renka visas būgnuose išsuktų pinigų („Cash“) ir aukso puodo („Jackpot“) simbolių vertes, kol atgalinio skaičiavimo vertė pasiekia 0. Pinigų („Cash“) simbolis suteikia prizą nuo 1 iki 10 x lošėjo statymas.
- Atgalinio skaičiavimo stiprintuvo („Countdown Booster“) simbolis padidina rinktuvo atgalinio skaičiavimo vertę 3. Simboliai „Collect to Infinity™“ (rink iki begalybės) rinktuvo atgalinio skaičiavimo vertę paverčia begaline, tokiu atveju surenkamos visų būgnuose išsuktų pinigų („Cash“) ir aukso puodo („Jackpot“) simbolių vertės iki nemokamų sukimų pabaigos
- MINI, MINOR, MAJOR ir MEGA aukso puodų simboliai suteikia atitinkamus aukso puodus.

1955. 9 monetos („9 Coins“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.
- Tai 9 atskirų būgnų ir 3x3 formato lošimo automatas.
- Pagrindiniame lošime nėra paprastų simbolių, prizus galima laimėti tik premijos lošime. Vidurinėje eilutėje išsukus 3 premijos simbolius aktyvuojamas premijos lošimas „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“).
- Pagrindinio lošimo metu gali atsirasti neribotų pinigų („Cash Infinity™“) simboliai, kurie prilips prie būgnų iki kol bus aktyvintas premijos lošimas „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“). Šie simboliai suteikia prizus nuo 5 iki 10 x lošėjo statymas, juos galima laimėti tik premijos lošimo metu. Jei neribotų pinigų („Cash Infinity™“) simbolis išsukamas vidurinėje eilutėje, padidėja tikimybė aktyvuoti premijos lošimą „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“).

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“)

- Visi premijos simboliai lieka savo pozicijose iki premijos lošimo pabaigos.
- Premijos lošimo pradžioje lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kaskart išsukus premijos simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Premijos lošimas baigiasi išnaudojus visus pakartotinius sukimus arba užpildžius visus būgnus premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia lošėjui šiuos prizus: 1–5 x statymas.
- Šio lošimo metu galima atsitiktinai išsukti MINI, MINOR ir MAJOR aukso puodo simbolius, už kuriuos galima laimėti atitinkamą aukso puodą. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis aukso puodus. Surinkus 9 bet kokios rūšies premijos simbolius lošėjui išmokamas GRAND aukso puodas, kurio dydis yra 500 x statymas.
- Rinktuvo („Collector“) simbolis surenka visas pinigų („Cash“) ir neribotų pinigų („Cash Infinity™“) simbolių vertes ir gautai sumai pritaiko atsitiktinį 1–9x daugiklį.
- Paslapties („Mystery“) simbolis gali pasiversti į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus neribotų pinigų („Cash Infinity™“) simbolį.
- Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simbolis gali pasiversti tik į MINI, MINOR ir MAJOR aukso puodo simbolius.

1956. 9 degantys drakonai („9 Burning Dragons“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 218 700 EUR.
- Tai 9 atskirų būgnų ir 3x3 formato lošimo automatas.
- Laimėjimas išmokamas išsukus mažiausiai 4 vienodus simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“).

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“)

- Ši premija aktyvuojama išsukus mažiausiai 3 premijos („Bonus“) simbolius.
- Visi premijos simboliai lieka savo pozicijose iki premijos lošimo pabaigos.
- Premijos lošimo pradžioje lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kaskart išsukus premijos simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Premijos lošimas baigiasi išnaudojus visus pakartotinius sukimus arba užpildžius visus būgnus premijos simboliais.

1957. Magiški sukimai („Magic Spins“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 250 000 EUR.
- Tai 29 atskirtų būgnų lošimo automatas.

- Laimėjimas išmokamas išsukus mažiausiai 10 vienodų simbolių.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Premijos simboliai ir premijos lošimas „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“)

- Premijos lošimas aktyvuojamas išsukus mažiausiai 6 premijos („Bonus“) simbolius.
- Dideliame ir didžiajame būgne išsukti specialūs premijos („Special Bonus“) simboliai lieka savo pozicijose iki 10 pakartotinių sukimų ir padidina tikimybę aktyvuoti premijos lošimą.
- Premijos lošimo metu nuo būgnų pašalinami visi simboliai, išskyrus premijos simbolius, kurie aktyvavo premijos lošimą. Visi premijos simboliai lieka savo pozicijose iki premijos lošimo pabaigos.
- Pinigų („Cash“) simboliai gali atsirasti tik mažuosiuose būgnuose. Dideliuose kampiniuose būgnuose gali atsirasti rinktuvo („Collector“), aukso puodo („Jackpot“), paslapties („Mystery“) ir didėjančios vertės pinigų („Increasing Value Cash“) simboliai.
- Premijos lošimo pradžioje lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kaskart išsukus premijos simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Premijos lošimas baigiasi išnaudojus visus pakartotinius sukimus arba užpildžius visus būgnus premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia lošėjui prizą 1–5 x statymas. Didėjančios vertės pinigų („Increasing Value Cash“) simboliai suteikia prizą 3–7 x statymas, mega didėjančios vertės pinigų („Mega Increasing Value Cash“) simboliai suteikia prizą 5–10 x statymas. Išsukus bet kurį iš šių simbolių, jam priskiriama atsitiktinė atgalinio skaičiavimo vertė nuo 1 iki 10. Po kiekvieno sukimo jų vertė didėja, kol atgalinio skaičiavimo vertė pasiekia 0.
- Šio lošimo metu galima atsitiktinai išsukti MINI, MINOR ir MAJOR aukso puodo simbolius, už kuriuos galima laimėti atitinkamą aukso puodą. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis aukso puodus. MAGIC aukso puodą galima laimėti tik su magišku paslapties („Magic Mystery“) simboliu.
- Magišką („Magic“) simbolį galima pakeisti į bet kurį kitą premijos simbolį. Magišką paslapties („Magic Mystery“) simbolį galima pakeisti tik į MINI, MINOR, MAJOR ir MAGIC aukso puodo simbolius arba mega rinktuvo („Mega Collector“) simbolį.
- Išsukus rinktuvo („Collector“) arba mega rinktuvo („Mega Collector“) simbolį, jam priskiriama atsitiktinė atgalinio skaičiavimo vertė nuo 1 iki 10. Po kiekvieno sukimo rinktuvo („Collector“) arba mega rinktuvo („Mega Collector“) simbolis renka visas būgnuose išsuktų pinigų („Cash“) simbolių vertes, kol atgalinio skaičiavimo vertė pasiekia 0.
- Surinkus 29 bet kokios rūšies premijos simbolius lošėjui išmokamas GRAND aukso puodas, kurio dydis yra 2500 x statymas.

1958. Karštas automatas: 777 karūna („Hot Slot: 777 Crown“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 30 500 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Lošimas turi 7 paprastus simbolius ir išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Laimėjimai išmokami už identiškų simbolių kombinacijas ant aktyvių laimėjimo linijų iš kairės į dešinę iš eilės einančiuose būgnuose. Laimėjimai už išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį išmokami išsukus šį simbolį bet kurioje pozicijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.

1959. Nykštukų turtai („Dwarfs Fortune“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 250 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su papildoma viršutine eilute, kurioje atsiranda specialūs premijos („Special Bonus“) simboliai.

- Laimėjimai išmokami už 5 vienodus simbolius.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“).
- Daugiklio („Multiplier“) simbolis gali atsirasti tik viršutinėje eilutėje, galimos daugiklio vertės: 2, 3, 5 arba 7 x bendras laimėjimas).
- Laimėjimai už premijos („Bonus“) simbolius išmokami tik premijos lošime „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“).

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas „Laikyk aukso puodą“ („Hold the Jackpot“)

- Premijos lošimas aktyvuojamas išsukus mažiausiai 6 premijos („Bonus“) simbolius.
- Išsukti didėjančios vertės lipnūs pinigų („Increasing Value Sticky Cash“) simboliai lieka savo pozicijose iki 9 pakartotinių sukimų ir padidina tikimybę aktyvuoti premijos lošimą.
- Premijos lošimo metu nuo būgnų pašalinami visi simboliai, išskyrus premijos simbolius, kurie aktyvavo premijos lošimą. Didėjančios vertės lipnūs pinigų („Increasing Value Sticky Cash“) simboliai paverčiami premijos simboliais.
- Premijos lošimas vyksta su 20 atskirų būgnų, kurie yra padalinti į 5 viršutinius ir 15 apatinių būgnų. Visi premijos simboliai lieka savo pozicijose iki premijos lošimo pabaigos.
- Viršutiniuose būgnuose gali atsirasti tik specialūs premijos („Special Bonus“) simboliai (rinktuvo („Collector“), aukso puodo („Jackpot“), paslapties („Mystery“) ir nykštuko paslapties („Dwarfs Mystery“) simboliai, apatiniuose būgnuose gali atsirasti tik pinigų („Cash“) ir didėjančios vertės pinigų („Increasing Value Cash“) simboliai. Šie simboliai gali suteikti tokius prizus: 1–10, 12 ir 15 x statymas.
- Didėjančios vertės pinigų („Increasing Value Cash“) simbolio vertė didėja po kiekvieno pakartotino sukimo (vertė neribojama).
- Šio lošimo metu galima atsitiktinai išsukti MINI, MINOR ir MAJOR aukso puodo simbolius, už kuriuos galima laimėti atitinkamą aukso puodą. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis aukso puodus.
- Paslapties („Mystery“) simbolį galima pakeisti į bet kurį kitą premijos simbolį. Nykštuko paslapties („Dwarfs Mystery“) simbolį galima pakeisti tik į MINI, MINOR ir MAJOR aukso puodo simbolius.
- Išsukus rinktuvo („Collector“) simbolį, jam priskiriama atsitiktinė atgalinio skaičiavimo vertė nuo 1 iki 9. Po kiekvieno sukimo rinktuvo („Collector“) simbolis renka visas būgnuose išsuktų pinigų („Cash“) ir didėjančios vertės pinigų („Increasing Value Cash“) simbolių vertes, kol atgalinio skaičiavimo vertė pasiekia 0.
- Premijos lošimo pradžioje lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kaskart išsukus premijos simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Premijos lošimas baigiasi išnaudojus visus pakartotinius sukimus arba užpildžius visus būgnus premijos simboliais.
- Surinkus 20 premijos simbolių lošėjui išmokamas GRAND aukso puodas, kurio dydis yra 2500 x statymas.

1960. Kaitinantis mėnulis („Sizzling Moon“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 250 000 EUR.
- Tai 4 būgnų ir 4 eilučių lošimas, kuriame laimėjimai išmokami už 8 identiškų simbolių kombinacijas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už 3, 4 arba 5 simbolių kombinacijas ant aktyvios laimėjimo linijos nuo kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis yra išmokėjimo simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir specialius simbolius.
- Paslapties simbolis gali pakeisti bet kurį premijos simbolį, išskyrus mėnulio simbolį.
- Mėnulio paslapties simbolis gali būti pakeistas bet kuriuo premijos simboliu, įskaitant mėnulio simbolį.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyto pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Premijos simboliai, kurie aktyvavo didžiojo prizo sulaikymo premiją ir atsirado šios funkcijos metu, pasilieka būgnuose, o visi kiti simboliai yra pašalinami iš būgnų.
- Premijos simbolis gali tapti limpančiu („Sticky“) simboliu ir suteikti maksimaliai 9 pakartotinius sukimus bei padidinti galimybę aktyvuoti sulaikyto pagrindinio prizo premijos lošimą.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos lošimo pradžioje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis, jis atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

1961. Dievų galia: Medūza („Power of Gods: Medusa“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 250 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už 3, 4 ir 5 identiškų simbolių kombinacijas ant aktyvių laimėjimo linijų iš kairės į dešinę iš eilės einančiuose būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolius.
- Premijos simboliai suteikia prizus, kurių vertė yra 1x-10x, 12x ir 15x daugikliai. Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik per didžiojo prizo sulaikymo premiją.
- Pagrindinio lošimo metu premijos simbolis gali tapti limpančiu („Sticky“), kuris turi skaitiklį su atsitiktine verte 1–9 ir kuri mažėja su kiekvienu sukimu. Kai simbolių skaitiklis pasiekia 0, limpantis premijos simbolis tampa įprastu premijos simboliu.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyta pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Visi simboliai yra pašalinami nuo būgnų, išskyrus premijos simbolius, kurie aktyvavo šią funkciją. Lipnūs premijos simboliai paverčiami įprastais premijos simboliais.
- Premijos simboliai pagrindinio prizo sulaikymo premijos metu apima ugnies kamuolio, mėlynos ugnies kamuolio, paslapties ir Hado paslapties simbolius.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami funkcijos pradžioje.
- Kai iškrenta mėlyno ugnies kamuolio simbolis, jo vertė yra visų ugnies kamuolių ir mėlynų ugnies kamuolių simbolių, esančių būgnuose, suma.
- Paslapties simbolis gali perimti kitų premijos simbolių vertę, įskaitant ugnies kamuolio simbolį su atsitiktiniu daugikliu nuo x1 iki x10, x12 arba x15, mėlynosios ugnies kamuolio bei mini, mažojo ir didžiojo simbolių vertes.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais. Kai pagrindinio prizo sulaikymo premija baigiasi, prizas išmokamas atsižvelgiant į premijos simbolių vertę.
- Didysis prizas išmokamas, kai visi 15 būgnų užsipildo premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

1962. Želės būgnai („Jelly Reels“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 250 000 EUR.
- Tai 8 būgnų, 8 eilučių ir 16 777 216 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už 4, 5, 6, 7 arba 8 identiškų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę paeiliui einančiuose būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Premijos simbolis suteikia x1–x5 daugiklius laimėjimams. Premijos simbolio laimėjimai išmokami tik didžiojo prizo sulaikymo premijos metu.
- Simboliai, esantys laiminčios kombinacijos dalimi, išnyksta, užleisdami vietas naujiems simboliams ir sukurdami naujas laiminčias kombinacijas.
- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius pagrindiniame lošime, aktyvuojamas pakartotinis sukimas su ant būgnų užblokuotais premijos simboliais, didinant galimybę aktyvuoti didžiojo prizo sulaikymo premiją.
- Mega simboliai bus visiškai arba dalinai rodomi, priklausomai nuo jų padėties ant būgnų, o išmokama bus tik už matomą simbolio dalį.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyta pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Visi simboliai yra pašalinami nuo būgnų, išskyrus premijos simbolius, kurie aktyvavo šią funkciją.
- Mini, mažojo ir didžiojo pagrindinio prizo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamą pagrindinį prizą. Premijos lošimo metu galima laimėti keletą to paties tipo pagrindinių prizų.
- Pagrindinio prizo sulaikymo premija yra lošiama ant 40 nepriklausomų būgnų, atskirtų į viršutinius būgnus ir apatinius būgnus. Viršutinius būgnus sudaro 8 dideli būgnai. Tik specialūs premijos simboliai gali būti išsukti ant šių būgnų.
- Viršutiniai būgnai yra užblokuoti. Siekiant juos atblokuoti, atitinkamose apatinių būgnų padėtyse reikia išsukti keturis premijos simbolius.
- Specialūs premijos simboliai apima: sidabrinį žetoną, mini, mažasis ir didysis simbolius bei paslapties simbolį.
- Apatinius būgnus sudaro 32 būgnai. Tik standartiniai premijos ir gyvatės simboliai gali būti išsukti ant šių būgnų. Gyvatės simbolis juda link aukščiau žetono simbolio aukščiausios vertės ir prideda auksiniams žetonams 1x daugiklį ant būgnų. Jei gyvatės simbolis juda per būgno padėtį, kurią jau užėmė auksinis žetono simbolis, jo vertė dvigubinama. Gyvatės simbolis gali judėti visomis kryptimis, tačiau tik ant apatinių būgnų.
- Premija baigiama, kai visi pakartotiniai sukimai baigiami arba visi 40 būgnų (viršutinių ir apatinių) užpildomi premijos simboliais.
- Kai didžiojo prizo sulaikymo premija baigiasi, prizas išmokamas pagal premijos simbolių vertes.
- Didysis prizas išmokamas, kai visi 40 būgnų yra užpildomi premijos simboliais. Kiti prizai nuo būgnų atšaukiami.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

1963. Kaitinantys varpeliai („Sizzling Bells“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 100 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už 3, 4 ir 5 identiškų simbolių kombinacijas aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
- Prizai už premijos simbolį yra lygūs statymo vertei, padaugintai iš nuo x1 iki x10, x12 arba x15 daugiklio.
- Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik per didžiojo prizo sulaikymo premiją.

- Pagrindinio lošimo metu premijos simbolis gali atsirasti, kaip limpantis („Sticky“) simbolis. Limpančių premijos simbolių skaičiavimas prasideda nuo 5 ir mažėja kiekvieną kartą pasukus būgnus. Kai skaitiklis pasiekia 0, simbolis tampa įprastu premijos simboliu.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyto pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Premijos simboliai, kurie aktyvavo didžiojo prizo sulaikymo premiją ir atsirado šios funkcijos metu, pasilieka būgnuose, o visi kiti simboliai yra pašalinami iš būgnų.
- Sulaikyto pagrindinio prizo premija lošiama ant 30 nepriklausomų būgnų, atskirtų į viršutinius ir apatinius būgnus. Viršutinius būgnus sudaro 15 būgnų, kuriuose gali būti išsukti įprasti premijos ir specialūs premijos simboliai. Apatinius būgnus sudaro 15 būgnų, kuriuose gali būti išsukti tik įprastiniai premijos simboliai.
- Viršutiniai būgnai lieka neaktyvūs, kol premijos simbolis yra išsukamas ant apatinio būgno, atitinkantis viršutinio būgno padėtį.
- Specialūs premijos simboliai, atsirandantys viršutiniuose būgnuose, turi x25, x50, x150 ir x250 statymo vertės daugiklius.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos lošimo pradžioje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis, jis atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais.
- Didysis prizas yra išmokamas, kai visi 15 apatinių būgnų užpildomi premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

1964. Dievų galia: Hadas („Power of Gods: Hades“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už 3, 4 arba 5 simbolių kombinacijas ant aktyvios laimėjimo linijos nuo kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Laimėjimas už premijos simbolį yra lygus statymo vertei, padaugintai iš x1-x10, x12 arba x15 daugiklio. Laimėjimai už premijos simbolį išmokami tik didžiojo prizo sulaikymo premijos funkcijos metu.
- Kai visi laimėjimai išmokami, laiminčios kombinacijos simboliai pakeičiami iš viršaus krentančiais naujais simboliais.
- Pagrindinio lošimo metu premijos simbolis gali tapti limpančiu („Sticky“) simboliu.
- Limpančių premijos simbolių skaičiavimas prasideda nuo 5 ir mažėja kiekvieną kartą sukant būgnus. Kai atgalinis laikas pasieks 0, simbolis tampa įprastu premijos simboliu.
- Hado paslapties simbolis gali perimti mini, mažojo ir didžiojo simbolių vertę.
- Paslapties ir Hado paslapties simbolių vertės atskleidžiamos pagrindinio prizo sulaikymo premijos pabaigoje.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyta pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Visi simboliai yra pašalinami nuo būgnų, išskyrus premijos simbolius, kurie aktyvavo šią funkciją. Lipnūs premijos simboliai paverčiami įprastais premijos simboliais.
- Premijos simboliai pagrindinio prizo sulaikymo premijos metu apima ugnies kamuolio, mėlynos ugnies kamuolio, paslapties ir Hado paslapties simbolius.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami funkcijos pradžioje.

- Kai iškrenta mėlyno ugnies kamuolio simbolis, jo vertė yra visų ugnies kamuolių ir mėlynų ugnies kamuolių simbolių, esančių būgnuose, suma.
- Paslapties simbolis gali perimti kitų premijos simbolių vertę, įskaitant ugnies kamuolio simbolį su atsitiktiniu daugikliu nuo x1 iki x10, x12 arba x15, mėlynosios ugnies kamuolio bei mini, mažojo ir didžiojo simbolių vertes.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais. Kai pagrindinio prizo sulaikymo premija baigiasi, prizas išmokamas atsižvelgiant į premijos simbolių vertę.
- Didysis prizas išmokamas, kai visi 15 būgnų užsipildo premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

1965. Likimo būgnai („Fortune Reels“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 210 000 EUR.
- Tai 6 būgnų, 6 eilučių ir 46656 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už 3, 4, 5 arba 6 identiškų simbolių kombinacijas aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- 6 auksinės monetos simboliai pagrindinio lošimo metu aktyvuoja pagrindinio prizo sulaikymo premiją.
- Išsukus didįjį auksinės monetos simbolį, visų auksinės monetos simbolių vertės sudedamos ir padauginamos iš x1–x9 daugiklių.
- Išsukus medžio simbolį būgnuose, lošimo lauke atsiranda 3–8 auksinės monetos simboliai ir padidėja jau esančių auksinių monetų vertė.
- Paslapties simbolis gali įgauti kito premijos simbolio vertę, įskaitant auksinės monetos, didelės auksinės monetos, medžio arba mini, mažojo ir didžiojo simbolius.
- Kai visi laimėjimai yra išmokami, laimėjimo simboliai yra pakeičiami iš viršaus krentančiais simboliais.

Lošimo funkcijos:

Mini maišo premija

- Išsukus maišo simbolį kartu su (maksimaliai) 5 auksinės monetos simboliais pagrindiniame lošime suteikiami auksinės monetos simbolių prizai, kurie išmokami lošėjui.

Sulaikyto pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 auksinės monetos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama pagrindinio prizo sulaikymo premija.
- Visi simboliai yra pašalinami nuo būgnų, išskyrus auksinės monetos simbolius, kurie aktyvavo pagrindinio prizo sulaikymo premiją, ir jie nukrenta į būgnų apačią.
- Pagrindinio prizo sulaikymo premija lošiama ant 27 nepriklausomų būgnų, atskirtų į atskirus viršutinius būgnus ir apatinius būgnus. Viršutinius būgnus sudaro 3 dideli būgnai (tik specialus premijos simbolis gali būti išsuktas ant tų būgnų).
- Apatinius būgnus sudaro 24 būgnai. Tik auksinės monetos simboliai gali būti išsukti ant šių būgnų.
- Specialūs premijos simboliai apima: didelės auksinės monetos simbolį, medžio simbolį, mini, mažąjį, didįjį simbolius bei paslapties simbolį.
- Išsukus paslapties simbolio vertę, ji priskaičiuojama pagrindinio prizo sulaikymo premijos lošimo pabaigoje. 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos lošimo pradžioje.

1966. Vidurnaktis Tokijuje („Midnight in Tokyo“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 300 000 EUR.

- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už 3, 4, 5 arba 6 identiškų simbolių kombinacijas aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus mėnulio ir premijos simbolius.
- Lošime yra dviejų tipų laukiniai simboliai, kurie perskiria greta esančius simbolius į 2 ar 3 simbolius, padidindami laimėjimo būdų skaičių.
- Mėnulio simbolis gali suteikti x1–x10, x15 arba x20 daugiklius. Laimėjimai išmokami tik premijos didžiojo puodo lošimo metu.

Lošimo funkcijos:

Premijos didžiojo puodo lošimas

- Išsukus bent 3 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama premijos didžiojo puodo funkcija.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienąkart būgnuose atsiradus premijos arba mėnulio simboliui, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Visi simboliai yra pašalinami nuo būgnų, išskyrus premijos simbolius, kurie aktyvavo šią funkciją.
- Premija baigiama, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai užpildomi naujais simboliais.
- Galimi funkcijos prizai:
 - x5 daugiklis už 3 premijos simbolius;
 - x10 daugiklis už 4 premijos simbolius;
 - x150 daugiklis už 5 premijos simbolius;
 - x1000 daugiklis už 6 premijos simbolius;
- Premijos didžiojo puodo lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

1967. Klestėjimo perlai („Prosperity Pearls“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 400 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas išmokamas už bent 10 identiškų simbolių, esančių bet kurioje būgnų vietoje, kombinacijas.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik didžiojo prizo sulaikymo funkcijos metu.
- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius pagrindiniame lošime, išmokamas pakartotinis sukimas su ant būgnų užblokuotais premijos simboliais, didinant galimybes aktyvuoti didžiojo prizo sulaikymo premijos funkciją.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyto pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Premijos simboliai, kurie aktyvavo didžiojo prizo sulaikymo premiją ir atsirado šios funkcijos metu, pasilieka būgnuose.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami funkcijos pradžioje.
- Kiekvienąkart išsukus premijos simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais.
- Paslapties simbolis gali įgauti kito premijos simbolio vertę, įskaitant baltą, auksinį ir juodą perlą arba mini, mažąjį ir didįjį simbolius.
- Balto perlo simbolio prizai yra lygūs statymo vertei, padaugintai nuo x1 iki x10.

- Didysis prizas yra išmokamas, kai visi 25 būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Kai auksinio perlo simbolis atsiranda būgnuose, jo vertė tampa visų baltų perlo simbolių ant būgno suma.
- Didysis prizas išmokamas, kai visi 15 būgnų užsipildo premijos simboliais.

1968. Likimo saulė („Sun of Fortune“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 145 000 EUR.
- Tai 4 būgnų, 4 eilučių ir 16 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už bent 8 identiškus simbolius, atsirandančius bet kuriose būgnų pozicijose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik per didžiojo prizo sulaikymo premijos lošimą.
- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas pakartotinis sukimas su ant būgnų užblokuotais premijos simboliais.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyto pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Premijos simboliai, kurie aktyvavo didžiojo prizo sulaikymo premiją ir atsirado šios funkcijos metu, pasilieka būgnuose, o visi kiti simboliai yra pašalinami iš būgnų.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos lošimo pradžioje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis, jis atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais.
- Didysis prizas yra išmokamas, kai visi 15 apatinių būgnų užpildomi premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

1969. Paslapčių knyga 6 („Book of Secrets 6“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 80 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.
- Tai 6 būgnų kazino lošimas, turintis laukinius („Wild“) simbolius, kurie suteikia nemokamus sukimus su specialiu („Special“) simboliu.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus specialųjį simbolį.
- Lošimas turi 10 fiksuotų laimėjimo linijų.
- Už laimėjimo liniją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius laukinius simbolius.
- Jei išmokų eilėje ar išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių kombinacijose susidaro keli laimintys deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
- Išsisklaidžiusių simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai











- Kai 3 ar daugiau laukinių simbolių atsiranda bet kur būgnuose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų lošimo pradžioje pasirenkamas simbolis (išskyrus laukinį), kuris veikia kaip specialus simbolis.
- Nemokamų sukimų metu, po išmokėjimo už įprastus laimėjimus, specialus simbolis gali išsiplėsti ir uždengti viską būgne.
- Specialus simbolis plečiasi tik tada, kai tuo metu yra pakankamai simbolių laimėjimui.
- Už specialius simbolius išmokama kaip ir už įprastus simbolius, tačiau jie neturi atsidurti šalia esančiose būgnų pozicijose, kad taptų laiminčios kombinacijos dalimi.
- Kai 3 premijos („Bonus“) simboliai pasirodo nemokamų sukimų metu, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų su tuo pačiu specialiu simboliu.
- Lošiama su tokia pat suma kaip ir lošime, kurio metu nemokami sukimai buvo aktyvuoti.

Lošimas („Gamble“)

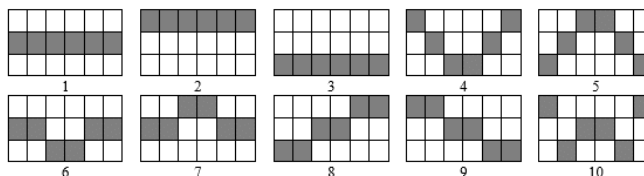
- Lošimo funkcija paremta korta; lošėjas spėja kitos ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Statymo funkcija negalima nemokamų sukimų lošime.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

Išmokos:

| | | | | | | | | | |
|---|---------------------------|---|-----|---|-----|---|-----|---|-----|
|  | |  | |  | |  | |  | |
| x5 | 200x + 10 nemokamų sukimų | x5 | 500 | x5 | 200 | x5 | 75 | x5 | 75 |
| x4 | 100x + 10 nemokamų sukimų | x4 | 100 | x4 | 40 | x4 | 10 | x4 | 10 |
| x3 | 10x + 10 nemokamų sukimų | x3 | 10 | x3 | 4 | x3 | 3 | x3 | 3 |
| x2 | - | x2 | 1 | x2 | 0.5 | x2 | 0.5 | x2 | 0.5 |
|  | |  | |  | |  | |  | |
| x5 | 15x | x5 | 15 | x5 | 10 | x5 | 10 | x5 | 10 |
| x4 | 4x | x4 | 4 | x4 | 2.5 | x4 | 2.5 | x4 | 2.5 |
| x3 | 0.5x | x3 | 0.5 | x3 | 0.5 | x3 | 0.5 | x3 | 0.5 |
| x2 | - | x2 | - | x2 | - | x2 | - | x2 | - |

*Mokėjimo lentelėje nurodomi laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (1,00 € statymas).

Laimėjimo linijos:



1970. Deimantai („DiamondZ“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 80 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.
- Tai 5 būgnų kazino lošimas su nemokamų sukimų funkcija su išsisklaidžiusiais („Scatter“) ir deimantų („Diamondz“) simboliais.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius ir deimantų simbolius. Jis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kiekvieno išsisklaidžiusio simbolio vertė yra nuo 0,25x iki 10x.
- 5 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuoja 5 nemokamus sukimus ir kiekvienas laimintis išsisklaidęs simbolis išmoka savo vertės laimėjimą.
- Už kiekvieną deimanto simbolį išmokamas toks pat laimėjimas, kaip ir už išsisklaidžiusio simbolio kombinaciją, kuri aktyvuoja nemokamus sukimus. Jis atsiranda tik nemokamų sukimų funkcijoje.
- Lošimas turi 20 fiksuotų laimėjimo linijų.
- Už laimėjimo liniją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius išsisklaidžiusius simbolius.
- Jei išmokų eilėje ar išsisklaidžiusio simbolio kombinacijose susidaro keli laimintys deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
- Išsisklaidžiusių simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.

Lošimo funkcijos:








Nemokami sukimai

- Jei nemokami sukimai pakartotinai aktyvuoja visus išmokų eilutės laimėjimus, išsisklaidęs simbolis laimi ir deimanto simbolio laimėjimai yra išmokami pirmiausia, tada deimanto simbolio išmokėjimas padidinamas visam likusiam nemokamų sukimų režimui.
- Per vieną nemokamų sukimų režimą gali būti lošiama su maksimaliai 50 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai.
- Nemokami sukimai lošiami per tą patį statymo lošimą, kai nemokami sukimai aktyvuojami.
- Nemokamų sukimų režimu naudojami kiti būgnų nustatymai.

Lošimas („Gamble“)

- Lošimo funkcija paremta korta; lošėjas spėja kitos ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Statymo funkcija negalima nemokamų sukimų lošime.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

Išmokos:

| | | | | | | | | | |
|---|------|---|------|---|-----|--|-----|---|-----|
|  | |  | |  | |  | |  | |
| x5 | 25 | x5 | 10 | x5 | 10 | x5 | 5 | x5 | 5 |
| x4 | 5 | x4 | 2.5 | x4 | 2.5 | x4 | 1.5 | x4 | 1.5 |
| x3 | 0.75 | x3 | 0.5 | x3 | 0.5 | x3 | 0.5 | x3 | 0.5 |
| x1 | - | x1 | - | x1 | - | x1 | - | x1 | - |
|  | |  | | | | | | | |
| x5 | 2.5 | x5 | 2.5 | | | | | | |
| x4 | 0.5 | x4 | 0.5 | | | | | | |
| x3 | 0.25 | x3 | 0.25 | | | | | | |
| x1 | - | x1 | - | | | | | | |

1971. Saulės dievas („Solar God“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 20 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Tai 6 būgnų kazino lošimas, kuriame suteikiama nemokamų sukimų su laukiniais („Wild“), auksinio skarabėjo („Scarab Gold“) ir premijos („Bonus“) simboliais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį ir auksinio skarabėjo simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda tik kaip auksinio skarabėjo simbolio dalis.
- Premijos simbolis gali atsirasti tik ant pirmojo būgno.
- Lošimas turi 30 fiksuotų laimėjimo linijų.
- Už laimėjimo liniją išmokama iš kairės į dešinę.
- Jei išmoku eilėje ar laukinių simbolių kombinacijose susidaro keli laimintys deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
- Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.

Lošimo funkcijos:

Auksinio skarabėjaus simbolis („Scarab Gold“)

- Kai auksinio skarabėjo simbolis išsukamas ant bet kurio būgno, jis aktyvuoja simbolio atskleidimą.
- Simbolio atskleidimas yra auksinio skarabėjo simbolio transformacija į vieną iš ant visų būgnų esančių simbolių.
- Atsitiktinai pasirinkti simboliai pakeičia visus tokius pačius simbolius ant būgnų į laukinius simbolius.
- Kai keli auksinio skarabėjo simboliai pasirodo vienu metu, jie vienas po kito pavirsta į laukinius simbolius, kaip paminėta pirmiau.
- Jei keli auksinio skarabėjo simboliai yra išsukti per tą patį lošimą, kiekvienas jų pasirinks kitą simbolį, į kurį bus transformuojamas.
- Laimėjimai išmokami po auksinio skarabėjo simbolių transformacijos.







Laukinis simbolis per visą ekraną

- Visi būgnai su laukiniais simboliais išmoka laimėjimus pagal išmokų lentelę.
- Jei laukinis simbolis yra per visą ekraną, išmokų eilutės laimėjimai neišmokami.

Nemokami sukimai

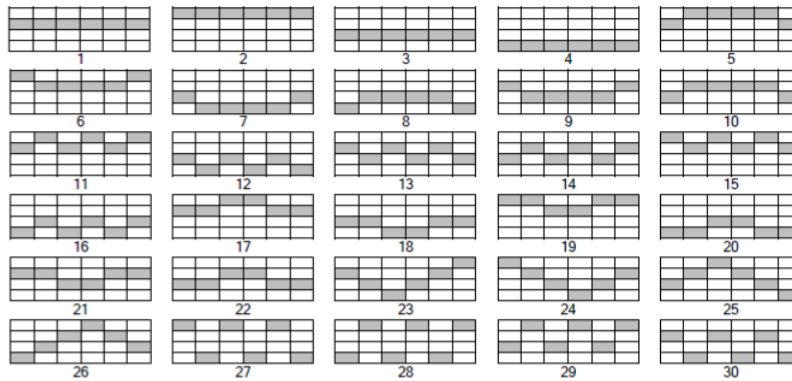
- Kai premijos simbolis išsukamas ant pirmojo būgno ir bent vienas auksinio skarabėjo simbolis išsukamas bet kuriame kitame būgne, suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas auksinio skarabėjo simbolis, kuris aktyvavo nemokamų sukimų funkciją, išliks tame pačiame būgne per nemokamų sukimų lošimą.
- Nemokami sukimai negali būti aktyvuojami, jei premijos simbolio nėra nemokamų sukimų lošime.
- Lošiama su tokia pat suma kaip ir lošime, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai

Išmokos:

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|--|---|----|-----|----|------|----|------|
|  |  |  |  |  |  | | | | | | |
| x6 | 5 | x6 | 5 | x6 | 3 | x6 | 3 | x6 | 1 | x6 | 1 |
| x5 | 1.5 | x5 | 1.5 | x5 | 1 | x5 | 1 | x5 | 0.3 | x5 | 0.3 |
| x4 | 0.6 | x4 | 0.6 | x4 | 0.3 | x4 | 0.3 | x4 | 0.1 | x4 | 0.1 |
| x3 | 0.3 | x3 | 0.3 | x3 | 0.1 | x3 | 0.1 | x3 | 0.05 | x3 | 0.05 |

*Mokėjimo lentelėje nurodomi laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (1,00 € statymas).

Laimėjimo linijos:



1972. Tiki princesė („Tiki Princess“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 250 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Už bet kur būgnuose išsuktus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius išmokamas laimėjimas.
- Jei laimėjimo linijoje arba išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, kombinacijoje susidaro keli laimintys deriniai, išmokama tik už didžiausią laimėjimą.
- Išsisklaidžiusio simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis, kuris atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) ir išsisklaidžiusius simbolius.
- Laukinis simbolis gali išsiplėsti, kad užpildytų visą būgną ir suteiktų laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Laikyk ir laimėk („Hold and Win“)

- Pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu premijos simboliai gali turėti bendro statymo vertę nuo 1x iki 20x arba išmokamas didysis prizas (MINI, MINOR, MAJOR) pagal išmokų lentelę. Premijos simboliai suteikia išmokas tik laikyk ir laimėk funkcijos metu.
- 6 arba daugiau premijos simbolių bet kur ant būgnų aktyvuoja laikyk ir laimėk funkciją su 3 pradiniais pakartotinais sukimais.
- Premijos simboliai, kurie aktyvavo laikyk ir laimėk funkciją, lieka vietoje ant būgnų visos funkcijos metu. Jei ant būgnų pasirodo bet koks naujas premijos simbolis, jis lieka vietoje ir pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Laikyk ir laimėk funkcija sustoja, jei nėra naujų premijos simbolių būgnuose per pakartotinius sukimus arba visos 15 padėčių užpildytos premijos simboliais.
- Grandiozinis („GRAND“) pagrindinis prizas suteikiamas, jei visos 15 padėčių užpildomos premijos simboliais.
- Laimėjimai šios funkcijos metu pridedami ir išmokami lošimo pabaigoje.
- Laikyk ir laimėk funkcijos metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuoja 6 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošime 2, 3 ir 4 būgnai yra susieti ir sukasi kaip vienas, tačiau vertinant laimėjimus jie laikomi kaip atskiri būgnai. Ant susieto būgno visada pasirodo pilnas simbolis.
- Nemokamų sukimų lošime premijos ir nemokamų sukimų simboliai atsiranda tik sujungtame būgne.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu atsiradęs išsisklaidęs simbolis aktyvuoja 3 nemokamus sukimus.

- Per vieną nemokamų sukimų funkciją maksimaliai gali būti aktyvuota 15 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1973. Pikselio būgnai („Pixel Reels“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 250 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Išsiplečiantis laukinis taip pat išsiplečia, kad užpildytų visą būgną, jei plėtimosi rezultatas yra laimėjimas. Atsiranda tik nemokamų sukimų režimu ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Lošimo funkcijos:

Invazija („Invasion“)

- Kai 1, 2 arba 3 premijos simboliai išsukami bet kur ant 2, 3 ar 4 būgnų, aktyvuojama invazijos funkcija.
- Invazijos funkcijos pradžioje premijos simboliai išsiplečia ir padengia atitinkamus būgnus, o iš apačios šaudančios raketos sunaikina visus simbolius, kad atskleistų laimėjimus pagal išmokų lentelę.
- Kiekviename būgne yra 10 simbolių, kuriuos erdvėlavis sunaikins, kad atskleistų išmokas.
- Nemokami sukimai („Free Spins“)
 - Kai 3 premijos simboliai išsukami bet kur ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
 - Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, invazijos funkcija nustato nemokamų sukimų skaičių, daugiklį ir žetonų skaičių.
 - Nemokamų sukimų lošimas prasideda, kai sunaikinami visi simboliai ir invazijos funkcija baigiama.
 - Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra 1 su x1 daugikliu ir 1 žetonu. Už žetonus išmokama pagal išmokų lentelę po kiekvieno nemokamo sukimo.
 - Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.
 - Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
 - Šios funkcijos metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.

- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1974. Vaisiai dauginasi („Fruits Go Multiply“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 250 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linijos laimėjimai paremti iš eilės einančiais simboliais, skaičiuojamais bet kur laimėjimo linijoje.
- Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Premijos („Bonus“) simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Antras šansas („Second Chance“)

- 2 premijos simboliai aktyvuoja antro šanso funkciją.
- Antro šanso funkcija pakartotinai suka būgną su trūkstamu 3-uoju premijos simboliu vieną kartą, suteikiant naują šansą laimėti nemokamus sukimus.
- Ši funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 premijos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su didėjančiu daugikliu.
- Nemokamų sukimų daugiklis gali maksimaliai padidėti iki x50.
- Nemokamų sukimų lošimas gali būti aktyvuotas pakartotinai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Šios funkcijos metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

1975. Actekų jaguaras („Aztec Jaguar“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 250 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai išmokami už bet kur esančius išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Jei laimėjimo linijoje ar išsisklaidžiusių simbolių kombinacijose susidaro keli laimintys deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Išsisklaidžiusių simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.
- Nemokamų sukimų simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Laikyk ir laimėk („Hold and Win“)

- Tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimuose, premijos simboliai gali turėti bendro statymo vertę nuo 1x iki 20x arba išmokamas didysis prizas (MINI, MINOR, MAJOR) pagal išmokų lentelę.
- Premijos simboliai suteikia laimėjimus tik laikyk ir laimėk funkcijos metu.

- 6 arba daugiau premijos simbolių bet kur ant būgnų aktyvuoja laikyk ir laimėk funkciją su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Bonus simboliai, kurie aktyvavo laikyk ir laimėk funkciją, lieka savo pozicijoje visos funkcijos metu. Jei ant būgnų pasirodo bet koks naujas premijos simbolis, jis lieka savo pozicijoje ir pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Šios funkcijos metu premijos simboliai gali turėti vertę, didžiojo prizo vertę arba vieną iš dviejų papildomų funkcijų.
- Išsiplečiantis premijos („Expanding Bonus“) simbolis su verte ir rodyklėmis išsiplečia, kad užpildytų visą būgną. Jei ant to paties būgno jau yra kitas premijos simbolis, jo vertė didinama išsiplečiančio premijos simbolio verte.
- Didinantis („Increasing Bonus“) simbolis su verte ir pliuso ženklu didina visų kitų premijos simbolių vertę būgnuose savo verte. Premijos simboliai su didžiaisiais prizais yra nepaveikiami išsiplečiančio premijos simbolio ir didinančio premijos simbolio.
- Laikyk ir laimėk funkcija baigiasi, jei nėra naujų premijos simbolių būgnuose pakartotinių sukimų metu arba jei visos 15 padėčių užpildytos premijos simboliais.
- Grandiozinis („Grand“) pagrindinis prizas suteikiamas, jei visos 15 padėčių užpildomos premijos simboliais.
- Šios funkcijos laimėjimai pridedami ir išmokami funkcijos pabaigoje. Šios funkcijos metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošime 2, 3 ir 4 būgnai yra susieti ir sukasi kaip vienas, tačiau vertinant laimėjimus jie laikomi kaip atskiri būgnai.
- Nemokamų sukimų lošime premijos ir nemokamų sukimų simboliai atsiranda tik sujungtame būgne.
- Nemokamų sukimų režimu, pilnas nemokamų sukimų simbolis suteikia papildomus 5 sukimus.
- Premijos simbolis yra padalinamas į 9 simbolius ir aktyvuojama laikyk ir laimėk funkcija.
- Maksimaliai 15 nemokamų sukimų gali būti lošiami per vieną nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Šios funkcijos metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1976. 81 Vegaso multi vaisius („81 Vegas Multi Fruits“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 250 EUR. Didžiausias laimėjimas: 55 000 EUR.
- Tai 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimo linijoje ar išsisklaidžiusių simbolių kombinacijose susidaro keli laimintys deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Kiekvienas laukinis simbolis, esantis laimėjimo linijoje, padvigubina laimėjimą. Tačiau šis simbolis pats savaime nesukuria laiminčios kombinacijos.

Lošimo funkcijos:

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1977. Dzeuso laukinis griaustinis („Zeus Wild Thunder“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 250 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus papildomą ir žaibo simbolius.
- Papildomas simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Dzeuso rūstybė („Wrath of Dzeus“)

- Pagrindinio lošimo metu žaibo simboliai palieka žaibo rėmelį toje pozicijoje, kurioje sukasi.
- Kiekvienas žaibo rėmelis pasilieka vietoje iki 10-o apsisukimo.
- 10-o apsisukimo metu visi žaibo rėmeliai virsta laukiniais simboliais.
- Jei statymo suma pasikeičia, visi žaibo rėmeliai ir apsisukimų skaičiuoklė atsisuka į pradinę poziciją.
- Jei statymo suma grąžinama, visi žaibo rėmeliai ir apsisukimų skaičiuoklės sugrįžta į to lošimo nustatytą poziciją.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Kai 3 papildomi simboliai atsisuka būgnuose, nemokami sukimai suteikiami pagal išmokų lentelę.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas gali pasirinkti funkcijos tipą paspausdamas ant vienos iš žaibo sferų.
- Kiekviena žaibo sfera suteikia skirtingą nemokamų sukimų ir laukinių simbolių skaičių.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu žaibas trenkia į būgnus, sukurdamas laukinius simbolius atsitiktinėse pozicijose.
- Nemokamų sukimų metu galima iš naujo aktyvuoti šią funkciją ir gauti tą patį nemokamų sukimų ir laukinių simbolių skaičių, kurį lošėjas surinko nemokamų sukimų funkcijos aktyvavimo pradžioje.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1978. 27 Džokerio vaisiai („27 Joker Fruits“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 250 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.
- Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linijos laimėjimai paremti iš eilės einančiais simboliais, skaičiuojamais bet kur laimėjimo linijoje.
- Išmokama tik už didžiausią laimėtą kombinaciją aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Pilni būgnai vienodų slyvų, apelsinų, citrinų ar vyšnių simbolių padaugina laimėjimą x2.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Kai 3 identiški simboliai išsukami vidurinėje kiekvieno būgno padėtyje, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų lošimas gali būti aktyvuotas pakartotinai.
- Ši funkcija lošiama per tą patį statymo lošimą, kai nemokami sukimai aktyvuojami.
- Nemokamų sukimų režimu naudojami kiti būgnų nustatymai.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1979. 81 Džokerio vaisius („81 Joker Fruits“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 250 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.
- Tai 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimo linijoje ar išsisklaidžiusių simbolių kombinacijose susidaro keli laimintys deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Pilni būgnai vienodų slyvų, apelsinų, citrinų ar vyšnių simbolių padaugina laimėjimą x2.

Lošimo funkcijos:

- Kai 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių atsiranda bet kur būgnuose, suteikiama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų lošimas gali būti aktyvuotas pakartotinai.
- Ši funkcija lošiama per tą patį statymo lošimą, kai nemokami sukimai aktyvuojami.
- Nemokamų sukimų režimu naudojami kiti būgnų nustatymai.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.

- Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1980. Kaukolės bonanza („Skull Bonanza“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 250 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimo linijoje arba išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių kombinacijoje susidaro keli laimintys deriniai, išmokama tik už didžiausią laimėjimą.
- Išsisklaidžiusio simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 arba daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošimo metu visi laukiniai simboliai pakeičiami fiksuotais laukiniais simboliais.
- Fiksuoti laukiniai simboliai, kurie išsukami būgnuose nemokamų sukimų funkcijos metu, yra užfiksuojami savo pozicijose iki pat funkcijos pabaigos.
- Yra dviejų tipų fiksuoti laukiniai simboliai:
 - Fiksuoti laukiniai simboliai su pliuso ženklu „+“ ir skaičiais 1, 2 arba 3 suteikia nuo 1 iki 3 papildomų nemokamų sukimų, priklausomai nuo jų skaičiaus, kai jie išsukami lošimo laukelyje;
 - Fiksuoti laukiniai simboliai su daugybės ženklu „x“ ir skaičiumi 2 arba 3 padaugina kiekvieną laimėjimo išmokos eilutę iš x2 arba x3 likusių nemokamų sukimų lošimo metu.
- Kai laimėjimo linijoje yra daugiau limpančių laukinių („Sticky Wilds“) simbolių, laimėjimas dauginamas iš jų daugiklių verčių sumos.
- Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1981. Pakartotinio sukimo Džokeris 81 („Respin Joker 81“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 250 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.
- Tai 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimo linijoje ar išsisklaidžiusių simbolių kombinacijose susidaro keli laimintys deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimo funkcijos:

Limpančių laukinių pakartotiniai sukimai („Sticky Wild Respins“)

- Laiminti kombinacija su laukinių funkcija aktyvuoja fiksuotus laukinius pakartotinius sukimus ir yra užlaikoma savo pozicijoje, kol sukamas gautas pakartotinis sukimas.
- Pakartotinių sukimų funkcija tęsiama, kol neatsiranda nauji laukiniai simboliai.
- Pakartotinis sukimas nėra aktyvuojamas, kai būgnai yra užpildyti laiminčia kombinacija.
- Laimėjimai išmokami prieš ir po kiekvieno pakartotinio sukimo.
- Pakartotinių sukimų funkcija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1982. 6 prabangūs vaisiai („6 Fruits Deluxe“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 250 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai išmokami už bet kur esančius išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Jei laimėjimo linijoje ar išsisklaidžiusių simbolių kombinacijose susidaro keli laimintys deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Išsisklaidžiusių simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Kai 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių atsiranda bet kur būgnuose, suteikiama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų lošimas gali būti aktyvuotas pakartotiniai.
- Ši funkcija lošiama per tą patį statymo lošimą, kai nemokami sukimai aktyvuojami.
- Nemokamų sukimų režimu naudojami kiti būgnų nustatymai.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.

- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1983. Velykų turtai („Easter Fortune“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 200 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai išmokami už bet kur esančius išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Jei laimėjimo linijoje ar išsisklaidžiusių simbolių kombinacijose susidaro keli laimintys deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Išsisklaidžiusių simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“), nemokamų sukimų („Free Spins“) ir išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Jei laiminčio derinio sudėtyje yra laukinis simbolis, laimėjimas dvigubinamas.
- 1, 2 ir 3 būgne išsukus 3 nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Šiame nemokamų sukimų režime laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Nemokami sukimai prasideda su x1 daugikliu, kuris už kiekvieną išsuktą laukinį simbolį padidėja +1, daugiausiai iki x21. Nemokamų sukimų negalima aktyvuoti pakartotinai.
- 3, 4 ir 5 būgne išsukus 3 premijos („Bonus“) simbolius aktyvuojamas premijos lošimas („Bonus Game“). Šis lošimas turi 2 etapus: pirmame etape lošėjas pasirenka 1 iš 5 daiktų, kurie atskleidžia prizą. Antrame etape lošėjas pasirenka 1 iš 2 daiktų, kurie atskleidžia daugiklį, kuris taikomas pirmame etape atskleistam prizui.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1984. Džokeris 5 („Joker 5“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 200 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.
- Tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai išmokami už bet kur esančius išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
- Jei laimėjimo linijoje ar išsisklaidžiusių simbolių kombinacijose susidaro keli laimintys deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Išsisklaidžiusių simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamus sukimus galima aktyvuoti pakartotinai.

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1985. 27-as kabaretas („27th Cabaret“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 200 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.
- Tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią simbolių derinį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Jei lošimo lauke laukinis („Wild“) simbolis išsiplečia per visą būgną ir sudaro laimintį derinį, laimėjimo linijų skaičius padidėja iki 27.
- Jei laukiniai simboliai išsiplečia per visus 3 būgnus, išmokamas laimėjimas 500 x bendras statymas.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1986. 81-as kabaretas („81st Cabaret“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 200 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.
- Tai 4 būgnų ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią simbolių derinį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Jei lošimo lauke laukinis („Wild“) simbolis išsiplečia per visą būgną ir sudaro laimintį derinį, laimėjimo linijų skaičius padidėja iki 81.
- Jei laukiniai simboliai išsiplečia per visus 4 būgnus, išmokamas laimėjimas 500 x bendras statymas.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.

- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1987. Vaisinis auksas 81 („Fruity Gold 81“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 250 EUR. Didžiausias laimėjimas: 110 000 EUR.
- Tai 4 būgnų, 3 eilučių ir 81 laimėjimo linijos lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimo linijoje ar išsisklaidžiusių simbolių kombinacijose susidaro keli laimintys deriniai, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus paslapties („Mystery“) ir dvigubą laukinį („Double Wild“).
- 3 arba 4 paslapties simboliai aktyvuoja atsitiktinį laimėjimą (pagal išmokų lentelę). Paslapties simbolio laimėjimo atveju nebelieka įprastų laimėjimo linijų.
- Dvigubas laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus paslapties ir laukinį simbolius. Laimėjimai su pakeičiamais dvigubais laukiniais simboliais padauginami iš 2.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1988. Užtemimo meistrai („Masters of Eclipse“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 200 EUR. Didžiausias laimėjimas: 5 340 000 EUR.
- Tai 5 būgnų ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis po kiekvieno sukimo gali atsirasti po bet kuriuo būgnu ir sekančius 4 sukimus gali judėti būgnu aukštyr virš kitų simbolių. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“).
- Kai laukinis simbolis atsiranda virš „MoE“ simbolio, aktyvuojama užtemimo („Eclipse“) funkcija. Laukinis simbolis išsiplėčia į gretimas padėtis ir ekrane atsiranda iki 9 papildomų laukinių simbolių, kurie pasibaigus sukimui pradingsta.
- Išsukus 3 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu laukiniai simboliai gali turėti atsitiktinį daugiklį (x1, x2 arba x3), kuris kaskart, kai laukinis simbolis pajuda į viršų, keičiasi. Nemokamų sukimų negalima aktyvuoti pakartotinai.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.

- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1989. Pakartotinio sukimo Džokeris 243 („Respin Joker 243“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 200 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų ir 243 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės

- Laimėjimai skiriami už sutampančių simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje iš kairės į dešinę.
- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią simbolių derinį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Jei laiminčio derinio sudėtyje yra laukinis simbolis, lošėjui suteikiami lipnaus laukinio pakartotini sukimai („Sticky Wild Respin“), kurių metu laukiniai simboliai lieka savo pozicijose. Pakartotini sukimai tęsiasi kaskart išsukus naują laukinį simbolį.

Lošti

- Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą.
- Teisingas spėjimas padvigubina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
- Galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Lošėjas gali naudoti funkciją PERPUS, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Ši funkcija negalima nemokamų sukimų lošimo metu.
- Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

1990. 8 tigrų auksas: megakeliai („8 Tigers Gold Megaways“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 200 EUR. Didžiausias laimėjimas: 2 000 000 EUR.
- Tai 6 būgnų, 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Įprasti laimėjimai dauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Fa Fa Fa superkelių („Fa Fa Fa Superways“) funkcija – gali būti aktyvuojama atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Šios funkcijos metu 1–6 būgnai padidėja iki 8 simbolių aukščio.
- Jei tigrų laukinis („Tiger Wild“) simbolis yra laiminčio derinio dalis, laimėjimui gali būti atsitiktinai pritaikytas x2, x3, x5, x7, x10, x13 arba x25 daugiklis.
- Jeigu vienas po kito, pradeda nuo kairiausio būgno, išsukami 3 ar daugiau Jin ir Jang („Yin and Yang“) išsisklaidžiusių simbolių, lošėjas gali pasirinkti 1 iš 8 parinkčių:
 - 25 nemokami sukimai ir x2 daugiklis.
 - 20 nemokamų sukimų ir x3 daugiklis.
 - 15 nemokamų sukimų ir x5 daugiklis.
 - 12 nemokamų sukimų ir x7 daugiklis.
 - 10 nemokamų sukimų ir x10 daugiklis.

- 8 nemokami sukimai ir x13 daugiklis.
- 5 nemokami sukimai ir x25 daugiklis.
- Paslaptingas pasirinkimas („Mystery Choice“) – atsitiktinis sukimų skaičius ir daugiklio vertė.

1991. Gyvi! megakeliai („Alive! Megaways“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 200 EUR. Didžiausias laimėjimas: 2 000 000 EUR.
- Tai 6 būgnų ir 7 eilučių lošimo automatas.
- Laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Įprasti laimėjimai dauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Laimintį derinį sudarę simboliai pranyksta, į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Jei susidaro laimintis derinys, šis procesas kartojasi. Jo pavadinimas – kaskada. Kaskados tęsiasi neribotą kiekį kartų, kol nebesusidaro laimintys deriniai.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai. Kiekvienas papildomas išsisklaidęs simbolis suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. Nemokami sukimai prasideda su x1 daugikliu, kuris didėja su kiekvienu laimėjimu.

1992. Viščiukas kovotojas („Nunchucks Chicken“)

- Mažiausias statymas: 0,25 EUR. Didžiausias statymas: 250 EUR. Didžiausias laimėjimas: 2 500 000 EUR.
- Laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Įprasti laimėjimai dauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Tai 5x5 formato ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Išsukus 2 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojami pakartotiniai sukimai su atsitiktiniu pradiniu daugikliu x2, x3, x4, x5, x10, x20 arba x50, daugiklis didėja +1 po kiekvieno pakartotinio sukimo. Pakartotiniai sukimai kartojasi, kol išsukamas laimintis derinys, kuriam pritaikomas atsitiktinis daugiklis.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius, aktyvuojamas 6x6 formato premijos lošimas. Šiame lošime galima išsukti skaičiaus (nuo 1 iki 100 simbolių), kung-fu viščiuko („Kung-Fu Chicken“) simbolį, nindzės lapės („Ninja Fox“) simbolį ir dėžės simbolį. Pastarieji tiesiog užima poziciją, bet funkcijos neturi. Išsukti skaičiai sudedami į bendrą statymo daugiklio langą virš lošimo lauko, gyvūnų simboliai turi modifikatorius:
 - Nindzės lapės („Ninja Fox“) simbolis turi bombą, kuri susprogdina visas dėžes, likę simboliai sukrenta žemyn, į laisvas pozicijas sukrenta nauji simboliai.
 - Viščiuko kovotojo („Nunchucks Chicken“) simbolis sunaikina visas gretimas dėžes. Jei šalia yra skaičių simbolių, jie surenkami ir sudedami. Prie skaičių sumos atsitiktinai pridedama nuo +3 iki +100.
 - Šurikeno viščiuko („Shuriken Chicken“) simbolio funkcija ta pati, kaip ir viščiuko kovotojo, tačiau sunaikinus skaičių simbolius, jų sumai taikomas atsitiktinis daugiklis nuo x2 iki x100.
- Ante statymas – už papildomą mokesį padvigubina galimybę aktyvuoti nemokamų sukimų režimą. Ante statymo kaina yra bendras statymas ir 5 papildomos monetos (pvz., jei statymas yra 20 monetų, ante statymo kaina bus 25 monetos). Ši funkcija galima tik pagrindiniame lošime. Jos negalima įjungti arba išjungti sukimo metu. Ši funkcija yra išjungta pagal nutylėjimą.

1993. Velniskai genialus („Bloody Brilliant“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 165 075 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminti identiškų simbolių kombinacija sudaroma, kai seka generuojama nuo kairiausios padėties į dešiniausią.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus įprastinius simbolius laiminčiose kombinacijose. Laukiniai simboliai atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Netikro akmens („Fake Stone“) simbolis gali pasislėpti po bet kuriuo brangakmenio („Jewel“) simboliu pagrindiniame lošime. Netikro akmens simbolis yra matomas būgnuose tik aktyvavus brangakmenių medžioklės („Jewel Hunt“) funkciją.

Lošimo funkcijos:

Premijos Laukas („Bonus Field“)

- Premijos laukas yra matomas virš 3 būgno.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo metu, premijos lauke yra rodomas atsitiktinis vagies („Thief“) arba brangakmenio simbolis. Premijos lauke esančio atsitiktinio simbolio tipas lemia, kokie simboliai bus naudojami premijos funkcijos metu.
- Pagrindiniame lošime yra dvi premijos funkcijos: viena skirta vagies simboliams, kita – brangakmenių simboliams.

Auksinis laikas („Golden Time“)

- Auksinio laiko funkcija, tai papildomas vagies simbolių premijos lošimas.
- Aktyvavus auksinio laiko funkciją galima lošti bet kuriame pagrindiniame lošime, kol premijos lauke bus bent vienas iš vagies simbolių.
- Jei ant būgnų yra tos pačios rūšies simboliai, bus aktyvuota auksinių rėmų („Golden Frames“) funkcija.
- Simboliai su auksiniu rėmu gali pakeisti kitus simbolius laiminčiose kombinacijose.
- Premijos funkcija negali būti aktyvuota, jei ant būgnų nėra reikiamo simbolio.

Brangakmenių medžioklė („Jewels Hunt“)

- Brangakmenių medžioklės funkcija gali būti aktyvuota ir tuose lošimuose, kuriuose nėra laiminčių kombinacijų, jei premijos lauke yra vienas iš brangakmenių simbolių.
- Jei ant būgnų yra tos pačios rūšies brangakmenių simboliai, visi jie bus išimti iš savo pozicijų ir pateks į premijos lauką. Po to, kai simboliai bus išimti, įvyks mini iškritimas: į atsilaisvinusias pozicijas kris nauji simboliai, galintys sukurti laiminčias kombinacijas. Premijos lauke bus rodomas daugiklis, lygus išimtų simbolių skaičiui.
- Visi laimėjimai, atsiradę dėl mini iškritimo, bus padidinti daugikliu, esančiu premijos lauke.
- Pagrindinio lošimo metu brangakmenių medžioklės funkcija ir mini iškritimas gali įvykti tik vieną kartą per lošimą.
- Brangakmenių funkcija suteikia galimybę rasti netikro akmens simbolį, kuris aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Ši premijos funkcija negali būti aktyvuota laimėjimo metu arba jei ant būgnų nėra reikiamos rūšies simbolių.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjas gauna 10 sukimų, tačiau gali laimėti dar 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošime lošėjas turi sėkmingai įvykdyti sudėtingą („Tricky“) planą, kad gautų tikrąjį akmenį („Real Stone“). Sudėtingas planas susideda iš 4 etapų, kuriuos reikia atlikti paeiliui. Per vieną nemokamą sukimą galima įveikti tik vieną etapą.
- Kiekviename etape lošėjas turi pavogti 6 vienodus brangakmenių simbolius.
- Pirmasis etapas – 6 būgnai, antrasis etapas – 6 kryžiai, trečiasis etapas – 6 pikai, ketvirtasis etapas – 6 čirvai.
- Premijos laukelyje nurodyti brangakmenių simbolių, kurie bus išimti, tipas ir kiekis.
- Brangakmenių simboliai gali būti išimti tik nemokamų sukimų funkcijos metu be laiminčių kombinacijų, jei ant būgnų yra reikiamo tipo brangakmenių simboliai.

- Kad būtų užbaigtas etapas, vieno lošimo metu turi būti surinktas atitinkamas brangakmenių simbolių skaičius. Jei vieno lošimo metu nepavyko surinkti reikiamo brangakmenių simbolių kiekio, etapas laikomas neužbaigtu ir jį reikia pradėti iš naujo.
- Sėkmingai įveikus kiekvieną etapą lošėjui suteikiamas prizas:
 - Pirmasis etapas – 5 papildomi nemokami sukimai;
 - Antrasis etapas – auksinis rėmas, kuris bus rodomas ant aukščiausių vagies simbolių kiekviename nemokamame sukime, pradedant nuo dabartinio;
 - Trečiasis etapas – x10 daugiklis, nuo kurio bus padidintas bendras prizas už visas laiminčias kombinacijas nemokamų sukimų metu;
 - Ketvirtasis etapas – suteikiamas tikrojo akmens simbolis, kuris turi x500 prizą.
- Įveikus visus 4 sudėtingo plano lošimo etapus, brangakmenių simbolių rinkimas sustabdomas.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

1994. Bonanza ratas („Bonanza Wheel“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 22 500 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas pradedamas pasirinkus statymo sumą ir pasukus ratą.
- Laimima ta suma, ant kurios sustoja rato rodyklė.
- Rato rodyklei nusileidus ant premijos („Bonus“) skilties, aktyvuojamas premijos lošimas.
- Lošimo laukelyje atsiranda lentelė su 6 rėmeliais. Paspaudus mygtuką „Žaisti“ kortelė nutrinama ir rodomas rezultatas. Laimėjimas atsiranda, jei yra 3 ar daugiau vienodų simbolių.
- Jei lošėjas surenka 3 didžiojo puodo („Jackpot“) simbolius, jam suteikiamas x300 daugiklis.
- Išmokamas tik didžiausias daugiklis, todėl, jei lošimo laukelyje pasirodo 3 mažo ir 3 didelio išmokėjimo simboliai, laimėjimas išmokamas tik už didelio išmokėjimo simbolius.

1995. Sėkmės ciklas („Cycle of Luck“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 22 500 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti simboliai, tarp kurių – laukinis („Wild“) ir premijos („Bonus“) simboliai.
- Kuo daugiau brangių simbolių yra laiminčioje kombinacijoje, tuo didesnis laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laiminčioje kombinacijoje, išskyrus premijos simbolį.
- Premijos simbolis gali aktyvuoti premijos lošimą.
- Kiekvienam premijos simboliui yra priskiriamas atsitiktini daugiklis: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10, x14, x16.
- Daugiklio reikšmės dauginamos iš esamo statymo, o ši suma rodoma premijos simboliuose. Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik premijos lošimo metu.

Lošimo funkcijos:

Premijos („Bonus“) lošimas

- Premijos lošime būgnai yra pakeičiami: atsiranda 4 naujos eilutės, o bendras pozicijų skaičius padidėja iki 40. Lošimo pradžioje užblokuojamos 4 naujos eilės.
- Premijos simboliai, kurie aktyvavo premijos lošimą, lieka savo pozicijose.
- Premijos simboliai, kurie nusileidžia po premijos sukimo, lieka ant būgnų iki funkcijos pabaigos.

- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 premijos sukimai. Kiekvienas naujas premijos simbolis, atsidūręs laisvoje pozicijoje, prideda dar vieną premijos sukimą. Kiekvieną kartą, kai laisvoje pozicijoje atsiranda naujas premijos simbolis, visose eilutėse esančių blokų skaičius sumažėja vienu:
 - 4 premijos simboliai atveria 5-ąją eilutę;
 - 8 premijos simboliai atveria 6-ąją eilutę;
 - 12 premijos simbolių atveria 7-ąją eilutę;
 - 16 premijos simbolių atveria 8-ąją eilutę.
- Premijos simboliai gali atsidurti užrakintų eilučių pozicijose.
- Kai eilutės atrakinamos, už kiekvieną jose esantį premijos simbolį skiriamas premijos sukimas.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi premijos sukimas arba kol visos 40 pozicijų būgnuose užpildomos premijos simboliais.
- Pasibaigus premijos lošimui, visų premijos simbolių vertės sudedamos ir išmokamas bendras laimėjimas.

Aukso Puodas („Jackpot“)

- Premijos lošimo metu lošėjas gali aktyvuoti aukso puodo funkciją, kurioje yra 4 aukso puodai. Kiekvienas aukso puodas suteikia daugiklį:
 - Epinis („Epic“) – x5000;
 - Didysis („Major“) – x200;
 - Vidutinis („Minor“) – x60;
 - Mažas („Mini“) – x20.
- Premijos simboliai – mažas, vidutinis ir didysis – gali būti naudojami tik premijos lošime.
- Norint laimėti mažą, vidutinį arba didįjį aukso puodą, lošėjas turi gauti premijos simbolį su atitinkamu užrašu.

1996. Elenos turtai („Ellen’s Fortune“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 86 325 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminti identiškų simbolių kombinacija formuojama eilės tvarka iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Kuo daugiau atitinkančių simbolių surikiuota, tuo didesnis laimėjimas.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu 1, 3 ir 5 būgnuose. Išsisklaidęs simbolis nėra aktyvus pakartotinių sukimų lošimo metu.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį. Laukiniai simboliai gali atsirasti bet kuriame pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo būgne.
- Limpančios monetos („Sticky Coin“) simbolis pagrindinio lošimo metu iškrenta atsitiktinai 2 ir 4 būgnuose.
- Laimingos monetos („Lucky Coin“) simbolis nemokamų sukimų metu atsiranda atsitiktinai 3 būgne su 50 % laimėjimo galimybe.

Limpanči moneta („Sticky Coin“)

- Limpančios monetos simbolis atsitiktinai iškrenta 2 arba 4 būgnuose po bet kurio sukimo pagrindinio lošimo metu, kai nelaimimi jokie nemokami sukimai.
- Limpančios monetos simboliui atsiradus būgnuose, jis pradeda suktis apie savo ašį, sustoja ir paleidžia vaivorykštę atitinkama kryptimi.
- Limpanči moneta ir visi simboliai po vaivorykštės tampa limpančiais laukiniais („Sticky Wilds“) simboliais.
- Išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas aktyvuojamas 1 pakartotinis sukimas su limpančiu laukiniu simboliu.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 išsisklaidę simboliai būgnuose aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.
- Visi simboliai po vaivorykšte tampa limpančiais laukiniais simboliais iki pat nemokamų sukimų lošimo pabaigos, o laimingosios monetos simbolis tampa laukiniu simboliu.
- Sekančio nemokamo sukimo metu visi simboliai, išskyrus limpančius laukinius, yra pašalinami iš būgnų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

1997. Epinės legendos („Epic Legends“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 151 575 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių išsirikiuoja vienoje eilutėje, tuo didesnis laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu laukiniai simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
- Išsisklaidžiusio kamuolio („Scatter Ball“) simbolis gali atsirasti virš pirmojo būgno atsitiktine tvarka. Pirmajame būgne esantis išsisklaidžiusio kamuolio simbolis aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją. Jei ant žemiau esančio būgno nėra vieno iš daugiausiai išmokančio simbolio, pirmajame būgne esantis išsisklaidžiusio kamuolio simbolis aktyvuoja sekantį pakartotinį sukimą. Po to išsisklaidžiusio kamuolio simbolis sugauna kitą simbolį ir aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Vienu metu gali būti tik 1 išsisklaidžiusio kamuolio simbolis, o nemokamų sukimų lošimo metu šis simbolis nėra aktyvus.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Jei būgnuose pagaunamas vienas iš daugiausiai išmokančių simbolių, jis virsta legendos („Legend“) simboliu, kuris aktyvuoja 7 nemokamus sukimus bei vieną iš legendos funkcijų.

Raudonoji Legenda („Red Legend“)

- Kiekvieno nemokamo sukimo metu visi 2 arba 3 gretimuose būgnuose esantys simboliai pakeičiami vienu įprastu simboliu.

Mėlynoji Legenda („Blue Legend“)

- Kai vienas ar daugiau laukinių simbolių atsiduria ant būgnų, jie tampa limpančiais laukiniais („Sticky Wilds“) simboliais iki pat nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.

Žalioji Legenda („Green Legend“)

- Vienas ar daugiau laukinių simbolių, esančių bet kurioje būgno vietoje, išsiplečia per visą būgną iki nemokamų sukimų pabaigos.

Violetinė Legenda („Violet Legend“)

- Kiekvieno nemokamo sukimo metu laimėjimas gali būti padidintas atsitiktiniu daugikliu nuo x2 iki x6.

1998. Maisto šventė („Food Feast“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 76 500 EUR.
- Tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas, kuriame laiminčios kombinacijos formuojamos iš 3 ar daugiau sutampančių simbolių.

Lošimo taisyklės:

- Kuo daugiau vienodų simbolių išsirikiuoja vienoje eilutėje, tuo didesnis laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik pagrindinio lošimo metu.
- Surinkus 4 išsisklaidžiusius simbolius užpildomas Skovilio („Scoville“) matuoklis ir aktyvuojama 12 nemokamų sukimų.
- Skovilio matuoklis užpildomas, kai būgnuose sprogs išsisklaidęs simbolis.
- Išsisklaidę simboliai gali sprogti:
 - kartu su laimėjusiais simboliais;
 - nepriklausomai, jei šalia nėra laiminčių simbolių;
 - aktyvavus skanumynų („Yummy“) premiją.
- Jei Skovilio matuoklis nėra užpildomas vienu sukimu, jis nustatomas iš naujo.
- Karštas laukinis („Hot Wild“) simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laiminčiose kombinacijose. Karšti laukiniai simboliai rodomi tik nemokamų sukimų lošimo metu.

Lošimo funkcijos:

Skanumynų („Yummy“) premija

- Norint aktyvuoti skanumynų premiją reikia surinkti 5 laiminčius laukinius simbolius vienoje lošimo zonoje.
- Kai skanumynų premijos matuoklis yra pildomas, lošimo veikėjai pradeda valgyti iš savo lėkščių. Personažas suvalgo vieną porciją maisto už kiekvieną laimėtą laukinį simbolį, kuris pasirodo jo apetito zonoje. Tuščias veikėjo simbolis rodo, kad susijusi skanumynų premija yra visiškai įkelta.
- Jei skanumynų premija neužpildoma sukimo metu, maisto kiekis veikėjo lėkštėje grįžta į pradinį kiekį. Sėkmingai papildžius skanumynų premiją, lošimo metu, kai nėra laiminčių kombinacijų, visi gėrimų simboliai automobilyje paverčiami maisto simboliais, susijusiais su ta premija.
- Visos skanumynų premijos gali būti papildytos tuo pačiu sukimu.
- Jei lošimo laukelyje atsiranda dvi ar daugiau skanumynų premijų, viena premija bus aktyvuota kitame lošime be laiminčių kombinacijų. Kitą skanumynų premiją galima aktyvuoti kito lošimo metu be laiminčių kombinacijų.
- Visos premijos gali būti aktyvuotas vieną kartą sukimo metu. Aktyvinant skanumynų premiją, kitos premijos nėra įkraunamos, o mėgstami simboliai negali būti konvertuojami į laukinius simbolius apetito zonoje.
- Apetito zonos ir skanumynų premijos yra prieinamos tik pagrindiniame lošime.

Karšti nemokami sukimai („Hot Free Spins“)

- Yra 12 karštųjų nemokamų sukimų.
- Su kiekvienu nemokamu sukimu 5 simboliai, esantys būgnų įstrižainėje, paverčiami karštais laukiniais („Hot Wild“) simboliais.

1999. Vaisių Super Nova („Fruit Super Nova“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 375 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprastiniai ir išsisklaidę („Scatter“) simbolis.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Išsisklaidžiusių simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laiminčios kombinacijos sudaromos, kai identiškai simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.

- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

2000. Vaisių Super Nova 100 („Fruit Super Nova 100“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 375 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išsisklaidžiusių simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laiminčios kombinacijos sudaromos, kai identiškai simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

2001. Vaisių Super Nova 30 („Fruit Super Nova 30“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 382 500 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išsisklaidžiusių simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laiminčios kombinacijos sudaromos, kai identiškai simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

2002. Vaisių Super Nova 40 („Fruit Super Nova 40“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 375 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti ir išsisklaidęs („Scatter“) simbolis.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išsisklaidžiusių simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laiminčios kombinacijos sudaromos, kai identiškai simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

2003. Vaisių Super Nova 60 („Fruit Super Nova 60“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 382 500 EUR.

- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 60 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti ir išsisklaidę („Scatter“) simbolis.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išsisklaidžiusių simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laiminčios kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

2004. Gangsterių naktis („Gangster Night“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 30 EUR. Didžiausias laimėjimas: 481 410 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 4 daugiausiai išmokantys ir 5 mažiausiai išmokantys simboliai.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laiminčios kombinacijos formuojamos paeiliui iš kairės į dešinę.
- Išsisklaidę („Scatter“) simboliai pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose tik pagrindinio lošimo metu.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį.
- Daugiausiai išmokantys simboliai pakeičiami į išsiplėčiančius laukinius („Expanding Wild“) simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Laukinių medžioklė („Wild Hunt“)

- Kiekvieno sukimo šviesos animacija juda aplink ir apšviečia atsitiktinę poziciją būgnuose.
- Jei šviesos animacija sustoja ties daugiausiai išmokančiu simboliu, aktyvuojama laukinių medžioklės funkcija, kurios metu visi šviesos paryškinti simboliai išsiplėčia, kad užpildytų būgną ir taptų išsiplėčiančiu laukiniu simboliu.
- Funkcija nėra aktyvuojama, jei apšviečiami mažai išmokantys simboliai.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Ponios bosės („Lady Boss“) simbolis yra papildomas daugiausiai išmokantis simbolis, atsirandantis nemokamų sukimų lošimo metu.
- Nemokamų sukimų lošime šviesa gali sustoti ties ponios bosės simboliu ir paversti visus simbolius išsiplėčiančiais laukiniais simboliais su x2 daugikliu.
- Laukinių daugikliai („Wild Multipliers“) yra padauginami, jei šie laukiniai simboliai išsirikiavo toje pačioje laimėjimo linijoje.

2005. Sirenų auksas („Gold of Sirens“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 458 925 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprasti simboliai, kartu su laukiniais („Wild“), išsisklaidžiusiais („Scatter“), didžiojo prizo ir nemokamų sukimų simboliais.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išsisklaidę simboliai gali atsirasti nemokamų sukimų metu ir suteikti 1 nemokamą sukimą už kiekvieną išsisklaidžiusį simbolį būgnų zonoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį ir didžiojo puodo simbolius. Laukiniai simboliai gali atsirasti ant bet kurio būgno pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimų metu.
- Kiekvienas įprastas didžiojo prizo simbolis turi atsitiktinę laimėjimo vertę, kuri yra x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 statymo lygio.
- Mažasis didžiojo prizo simbolis suteikia mažąją didįją prizą –statymo suma x20, o pagrindinis didžiojo prizo simbolis suteikia pagrindinį didįją prizą –statymo suma x50.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Didžiojo Prizo Lošimas

- Didžiojo prizo lošimas yra aktyvuojamas, kai 6 arba daugiau didžiojo prizo simbolių atsiranda būgnuose. Lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Didžiojo prizo simboliai lieka būgnuose viso lošimo metu. Jei funkcijos metu būgnuose atsiranda naujas didžiojo prizo simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Didžiojo prizo lošimas tęsiamas, kol nesibaigia pakartotiniai sukimai arba visi 15 didžiojo prizo simbolių surenkami.
- Kai didžiojo prizo lošimas baigiamas, visų didžiųjų prizo simbolių vertės sudedamos ir išmokamas laimėjimas.
- Surinkus 15 didžiojo prizo simbolių aktyvuojamas epinis didysis prizas, suteikiantis statymo suma x3000.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Išsisklaidę simboliai gali atsirasti bet kurio būgno vietoje pagrindiniame lošime ir aktyvuoti nemokamus sukimus:
 - 3 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus;
 - 4 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų;
 - 5 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Kiekviename nemokamame sukime atsiradę mažos vertės simboliai paverčiami laukiniais („Wild“) simboliais.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

2006. Mehenas („Mehen“)

- Mažiausias statymas: 0,08 EUR. Didžiausias statymas: 80 EUR. Didžiausias laimėjimas: 6960 EUR.
- Tai stalo lošimas, kuriame metami kauliukai, kad būtų galima judėti žemėlapiu ir pažadinti gyvatę, kad būtų suteiktas laimėjimas.






Lošimo taisyklės:

- Lošimo pradžioje lošėjas turi pasirinkti norimą statymo sumą ir spausti mygtuką „Lošti“. Tuomet lošimo laukelyje iškrenta kauliukai, kurie yra maišomi atsitiktiniu būdu.
- Langeliai yra išdėstyti gyvatės uodegoje. Gyvatės galvos simbolis turi 47 langelius.
- Kiekvieną žingsnį lemia kauliuko metimas. Kiek taškų gausite mesdami kauliuką – tiek langelių į priekį bus pastumtas žetonas.
- Kiekvienas metimas kainuoja 1 statymą. Jei lošėjas stovi ant langelio su daugikliu, išmokamas laimėjimas.
- Jei lošėjas pakeičia statymo vertę, grįžtama į pradžią ir lošėjo pažanga prarandama. Jei praleidžiamas langelis su gyvatės galvos simboliu, lošimas taip pat grįžta į pradžią.
- Jei botas ir lošėjas atsistoja ant gyvatės galvos simbolio vienu metu ir jos neperšoka, lošimas abiem prasideda iš naujo.

- Žemėlapi ir lošimo progresą galima nustatyti iš naujo, spustelėjus mygtuką „Paleisti iš naujo“.
- Lošimas prieš lošimo botą lošiamas pagal tas pačias taisykles. Pirmiausia lošėjas atlieka savo ėjimą, tada jį atlieka botas. Ėjimų skaičiui įtakos gali turėti žemėlapyje esantys spąstai.

Lošimo funkcijos:

- Kiekvieno ėjimo metu lošėjas gali: laimėti, pralaimėti, padaryti žalą priešininkui, pakliūti į spąstus arba grįžti į pradžia.

| | |
|--|---|
|  | Gražina į lošimo pradžią tą, kuris pateko ant šio langelio. |
|  | Grįžta tas, kuris pateko ant šio langelio keliuose langeliuose. Lošime atsitiktine tvarka pasirenkama, kur nukeliaus žetonas, tačiau tai yra visada tuščias langelis. Parenkami 6 langeliai, esantys prieš dabartinę poziciją (gali būti ir mažiau, jei dabartinė pozicija yra mažesnė nei 6). Langeliai, kurie nėra tušti, yra pašalinami ir langelis parenkamas iš tuo metu likusių langelių. |
|  | Jei lošėjas arba lošimo botas patenka ant šio langelio, spąstai aktyvuosis lošėjui, nepaisant esamos pozicijos žemėlapyje. Tuo metu lošėjas negali mesti kauliuko, ėjimas perleidžiamas lošimo botui. |
|  | Jei lošėjas arba lošimo botas patenka ant šio langelio, lošėjas kartoja ėjimą, nepaisant esamos pozicijos žemėlapyje. Tuo metu lošimo botas negali mesti kauliuko ir ėjimas perleidžiamas lošėjui. |
|  | Jei lošėjo kauliukui iškrenta 6, jis gali dar kartą mesti kauliuką. Jei lošėjui iškrenta du šešetai iš eilės, antrasis šešetas nesiskaitys. Jei lošimo botas patenka į spąstus lošimo žemėlapyje prieš tai, kai išmetami šešetai, funkcija neaktyvuojama. |

- Jei lošėjas patenka į spąstus, tačiau jam buvo likęs papildomas ėjimas, bus prarastas tik papildomas ėjimas.
- Premijos ėjimas visada aktyvuojamas pirmiausiai, o pagrindinis ėjimas bus aktyvuotas ėjimo pabaigoje.

2007. Likimo runos („Runes of Destiny“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 114 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprasti simboliai, laukinis („Wild“) simbolis, išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, atsitiktiniai įvykiai, pakaitinis laukinis („Wild“) simbolis.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir runos simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame pagrindinio arba nemokamų sukimų lošimo būgne.
- Išsisklaidę simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime. Šie simboliai nėra aktyvūs pakartotinių sukimų metu.
- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Laimėjimai už išsisklaidžiusius simbolius išmokami už bet kurioje būgnų vietoje esančius simbolius.
- Runos simboliai – papildomi simboliai, pasirodantys tik nemokamų sukimų lošimo metu. Šie simboliai nėra aktyvūs pakartotinių sukimų metu.
- Lošime yra 2 tipų runų simboliai – lokio runos ir Odino runos. Tuo pačiu metu būgnuose gali pasirodyti ne daugiau, kaip 1 vieno tipo runos simbolis.

Lošimo funkcijos:

Atsitiktinis įvykis

- Atsitiktinių įvykių funkciją galima aktyvuoti tik pagrindinio lošimo metu.
- Lokio Niekšybė: tokį atsitiktinį įvykį galima aktyvuoti po nelaiminčio sukimo, kai nesuteikiami nemokami sukimai. 5 įprasti simboliai pakeičiami atsitiktiniais identiškais simboliais.
- Odino Malonė: tokį atsitiktinį įvykį galima aktyvuoti po bet kokio laiminčio sukimo, kai nesuteikiami nemokami sukimai.
- Odino simbolis trenkia į būgnus žaibu ir kaip premiją skiria atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x10. Laimėjimo suma gali būti padidinta daugiklio.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 tokius pat runų simbolius aktyvuojami pakartotiniai sukimai su specialia funkcija.
- Runos simboliai nėra susieti su laimėjimo linijomis.
- 3 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 6 nemokamus sukimus su 1 atsitiktiniu runos simboliu.
- 4 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 9 nemokamus sukimus su 2 atsitiktiniais runos simboliais.
- 5 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų su 3 atsitiktiniais runos simboliais.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Pakartotini sukimai („Respins“)

- Lokio pakartotiniai sukimai aktyvuojami, kai surenkami 3 lokio runos simboliai. Tuomet suteikiami 3 pakartotiniai sukimai su pakaitiniu laukiniu simboliu.
- Kiekvieną pakartotinį sukimą, gautą už maksimaliai 5 atsitiktinius įprastus simbolius, pakeičia laukinis simbolis.
- Odino pakartotiniai sukimai aktyvuojami, kai surenkami 3 Odino runos simboliai. Tuomet suteikiami 3 pakartotiniai sukimai su limpančiais laukiniais („Sticky Wild“) simboliais.
- Visi pakartotinių sukimų metu iškritę laukiniai simboliai tampa limpančiais laukiniais simboliais iki pat pakartotinių sukimų funkcijos pabaigos.

2008. Luksoro šešėlis („Shadow of Luxor“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 232 200 EUR.
- Tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Lošime yra 6 įprasti simboliai, kartu su laukiniais („Wild“), išsisklaidžiusiu („Scatter“) ir tuščiais („blank“) simboliais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius laiminčiose kombinacijose, išskyrus sklaidos simbolį.
- Visame lošime naudojami tušti simboliai. Tušti ir įprasti simboliai keičiasi paeiliui. Po kiekvieno sukimo ant būgnų pasirodo penki simboliai: du arba trys iš šių simbolių bus tušti. Vizualiai matomi du įprasti viso dydžio simboliai arba vienas viso dydžio simbolis ir du iš dalies matomi simboliai. Už tuščius simbolius laimėjimų nėra.
- Sudarant laimėjimo kombinacijas atsižvelgiama tik į įprastus simbolius, esančius laiminčiose linijose. Tai taikoma tiek įprastiems simboliams, tiek išsisklaidžiusiam simboliui.
- Išsisklaidę simboliai atsiranda tik pagrindiniame lošime.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 išsisklaidę simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų, už kuriuos mokama bet kurioje būgno vietoje, bet tik jei išsisklaidę simboliai yra laiminčiose laimėjimo linijose.
- Visi nemokamų sukimų laimėjimai padidinami x3.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

2009. Saldus cukrus („Sweet Sugar“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 30 EUR. Didžiausias laimėjimas: 537 600 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius. Laukiniai simboliai turi x2 daugiklį. Esama daugiklių vertė taikoma visiems laimėjimams, prie kurių prisideda laukinis simbolis.
- Pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošime laukinis simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Išsisklaidęs simbolis nėra aktyvus nemokamų sukimų metu ir nėra susietas su laimėjimo linijomis. Pagrindiniame lošime išsisklaidę simboliai atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Kai būgnuose iškrenta 1 ar daugiau laukinių simbolių, jie tampa limpančiais laukiniais simboliais, kurie aktyvuoja pakartotinius sukimus („Respin“).
- Jei bent vienas laukinis simbolis iškrenta būgnuose pakartotinių sukimų metu, jis taip pat tampa limpančiu simboliu, aktyvuojančiu pakartotinius sukimus.
- Pakartotiniai sukimai aktyvuojami tol, kol būgnuose krenta laukiniai simboliai.
- Pakartotinių sukimų metu laukiniai simboliai gali atsirasti ant bet kurio būgno.

Lošimo funkcijos:

Saldi („Sweet“) funkcija

- Merginų simboliai purškia šampaną ant bet kurių 2 arba 3 būgnų ir po kiekvieno nelaiminčio nemokamo sukimo aptaško juos putomis.
- Visi putomis aptaškėti simboliai pakeičiami vieno tipo įprastais simboliais.
- Kai putos išnyksta ir atskleidžia simbolius, laimėjimo linijoje išmokama už visus atitinkančius simbolius nuo kairiausios padėties į dešinę.
- Šios funkcijos negalima aktyvuoti, jei ant būgnų pasirodo laukinis simbolis, taip pat nemokamų pakartotinių sukimų metu.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Nemokamų sukimų lošimas prasideda po to, kai išmokami visi laimėjimai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Nemokamų sukimų metu, saldžiąją funkciją galima aktyvuoti po kiekvieno nelaimėto nemokamo sukimo.

2010. Mirusiųjų šventykla („Temple of Dead“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 755 100 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 4 didelių išmokų ir 5 mažų išmokų simboliai, kartu su išsisklaidžiusiais („Scatter“) simboliais, veikiančiais kaip laukiniai („Wild“) simboliai bei specialiaisiais išsiplečiančiais („Expanding“) simboliais.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Išsisklaidę simboliai pasirodo bet kuriame būgne. Šis simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Išsisklaidęs simbolis negali pakeisti specialiųjų išsiplečiančių simbolių.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių būgnuose aktyvuoja 10 nemokamų sukimų, o laimėjimai išmokami bet kurioje būgno pozicijoje.
- Nemokamų sukimų lošimo metu atsiradus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, aktyvuojama 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui atsitiktinai parenkamas vienas įprastas simbolis, kuris tampa specialiuoju išsiplečiančiu simboliu. Jei yra pakankamai simbolių laiminčiai kombinacijai sudaryti, šis specialusis simbolis išsiplečia taip, kad apimtų tris būgno padėtis.
- Specialusis išsiplečiantis simbolis išsiplės tik tada, kai bus apskaičiuoti prizai už įprastas laiminčias kombinacijas.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuoti šią funkciją.

2011. Šviesos medis („Tree of Light“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 139 575 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprasti simboliai, kartu su laukiniais („Wild“), slinkties („Scroll“) bei laukinių pakeitimo („Wild Replace“) simboliais.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai gali atsirasti tik atsitiktinio įvykio arba nemokamų sukimų lošimo metu.
- Slinkties simbolis iškrenta atsitiktine tvarka už būgnų zonos ribos.

Lošimo funkcijos:

Atsitiktinis įvykis („Random Event“)

- Atsitiktinio įvykio funkciją galima aktyvuoti tik pagrindinio lošimo metu.
- Atsitiktinis įvykis aktyvuojamas, kai lošėjas randa klaustuko simbolį, po to du atsitiktiniai mažų išmokų simboliai virsta laukiniais simboliais.
- Atsitiktinis įvykis ir slinkties simbolis negali atsirasti vienu ir tuo pačiu metu.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Iškritęs 1 slinkties simbolis pagrindinio lošimo metu aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.
- Slinkties simbolis gali iškristi nemokamų sukimų lošimo metu ir suteikti papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Šablono užpildymas („Pattern Complete“)

- Šablono užpildymo funkciją sudaro būgnų zonos langeliai, išdėstyti ypatinga tvarka ir turintys savo specialią funkciją.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, lošėjui parodomas pirmasis magiškas šablonas ir aktyvuojama magiškojo šablono funkcija.
- Kad būtų užpildytas magiškas šablonas ir būtų aktyvuoti papildomi magiški nemokami sukimai, lošėjas turit suformuoti laiminčias kombinacijas šablono padėtyse, kol baigsis nemokami sukimai.
- Jei užpildomas magiškas šablonas, tada už būgnų zonos ribos iškrenta slinkties simbolis ir lošėjui parodomas kitas magiškas šablonas, kuris, be ankstesnės magiškojo šablono funkcijos, dar aktyvuoja papildomą ypatingą funkciją.
- Lošėjas gauna papildomus 5 nemokamus sukimus, kad užbaigtų pirmąjį šabloną ir 2 nemokamus sukimus, kad užpildytų antrąjį šabloną.
- Lošėjas viso gauna ne daugiau kaip 15 nemokamų sukimų. Užbaigus trečiąjį magiškąjį šabloną, aktyvuojamas tik premijos lošimas („Bonus Game“).

Magiškas šablonas („Magic Pattern“)

- 1-asis magiškas šablonas: nemokamų sukimų lošimo metu, po kiekvieno nemokamo sukimo, sinchronizuojasi trys viduriniai būgnai. Trys viduriniai būgnai sinchronizuojasi ir visada rodo tą patį trijų simbolių derinį. Pavyzdžiui, jei ant antrojo būgno rodoma raudonos runos, mėlynos runos ir žalios runos simboliai, tada ir ant trečiojo, ir ant ketvirtojo būgnų bus taip pat rodomi raudonos runos, mėlynos runos ir žalios runos simboliai.
- 2-asis magiškas šablonas: nemokamų sukimų metu, po kiekvieno nemokamo sukimo, 2 atsitiktiniai mažų išmokų simboliai virsta laukiniais simboliais.
- 3-ias magiškas šablonas: nemokamų sukimų metu, po kiekvieno nemokamo sukimo, laukiniai simboliai išsiplečia per visus būgnus.

Premijos lošimas („Bonus Game“)

- Premijos lošimo pradžioje lošėjui reikia pasirinkti vieną iš trijų vaisių simbolių nuo šviesos medžio.
- Kiekvienas vaisiaus simbolis suteikia laimėjimo daugiklius nuo x2 iki x4.
- Visi laimėjimai yra lygūs laimėjimui, gautam nemokamų sukimų lošimo metu ir padaugintam iš laimėjimų daugiklio.

2012. Neriboti norai („Unlimited Wishes“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 157 500 EUR.
- Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 įprasti simboliai, kartu su laukiniais („Wild“) simboliais.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus laiminčių kombinacijų simbolius pakartotinių sukimų („Respin“), premijos („Bonus“), magiškosios begalybės („Infinity Magic“) funkcijų metu.

Lošimo funkcijos:

Pakartotini sukimai („Respin“)

- Du būgnai, užpildyti identiškais simboliais nelaiminčio sukimo metu, aktyvuoja vieno būgno pakartotinį sukimą.
- Pakartotinis vieno būgno sukimas aktyvuojamas, jei du kiti būgnai užpildomi identiškais simboliais.
- Pakartotinis dviejų būgnų sukimas aktyvuojamas, jei vienas būgnas užpildomas laukiniais simboliais, o ant jokio kito būgno nėra identiškų simbolių.

Magiškoji begalybė („Infinity Magic“)

- Užpildžius tris būgnus identiškais simboliais, aktyvuojamas premijos magiškos begalybės lošimas.
- Premijos lošimo metu bendras lošėjo laimėjimas padidinamas atsitiktiniais x2, x3, x4, x6, x8 arba x12 daugikliais.

2013. Sapnų slėnis („Valley of Dreams“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 30 EUR. Didžiausias laimėjimas: 468 390 EUR.
- Tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 10 įprastinių simbolių, kartu su lipniaisiais laukiniais („Sticky Wild“) ir išsisklaidžiusiais („Scatter“) simboliais.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius. Laukiniai simboliai atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Išsisklaidę simboliai atsiranda bet kuriame būgne tik pagrindinio lošimo metu.
- Kiekviena laiminti mažų išmokų simbolių kombinacija visiškai pašalina laimintį simbolį. Pašalinti simboliai grąžinami atgal į pašalintų simbolių juostą, kai nebelieka simbolių griūčių, o jie grąžinami atgal ant būgnų kito sukimo metu.
- Lošimo laukelio kairėje pusėje rodomas penkių sektorių daugiklis. 5 simbolių griūtys aktyvuoja x2 daugiklį. Jei nebelieka laiminčių kombinacijų, atkuriamas x1 daugiklis.

Lošimo funkcijos:

- Išsisklaidę simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą:
 - 3 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 8 nemokamų sukimų;
 - 4 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų;
 - 5 išsisklaidę simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Suteikiamas laimėjimas, kai tokie patys simboliai iškrenta ant 3 iš eilės einančių būgnų iš kairės pusės į dešinę.
- Laimėjimų daugiklis taikomas, kol baigiasi nemokamų sukimų lošimas.

2014. Laukinės kulkos („Wild Bullets“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 287 850 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, kartu su laukiniais („Wild“), išsisklaidžiusiais („Scatter“), išsiplečiančiais laukiniais („Expanding Wilds“) simboliais.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Šerifo („Sheriff“) simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, sudarančius laiminčias kombinacijas. Šerifo simbolis atsiranda tik 1 būgne. Kai šerifo simbolis pagrindinio lošimo metu tampa laiminčios kombinacijos dalimi, jis išsiplečia ir užima visą 1-ąjį būgną.

- Bandito („Bandit“) simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, sudarančius laiminčias kombinacijas, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį. Bandito simbolis atsiranda tik 5 būgne. Kai bandito simbolis pagrindinio lošimo metu tampa laiminčios kombinacijos dalimi, jis išsiplėčia ir užima visą 5-tą būgną.
- Išsisklaidę simboliai atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Išsisklaidę simboliai nėra aktyvūs nemokamų sukimų lošimo metu.

Lošimo funkcijos:

Susišaudymas („Gunfight“)

- Jei šerifo ir bandito simboliai išsiplėčia to paties lošimo metu, aktyvuojamas premijos lošimas – susišaudymas.
- Premijos lošimą sudaro 3 lygiai:
 1. Lošimo lygio pradžioje visuose būgnuose atsiranda traukinys. Daugikliai x2, x3, x4, x5 ir x6 atsitiktine tvarka padalijami po vagonus.
 2. Šerifo ir bandito simboliai pradeda šaudyti vienas į kitą, tačiau jų kulkos kliudo vagonus virš pirmojo ir penkto būgnų. Vagonuose tuomet pasirodo 2 daugikliai.
 3. Susišaudymo laimėtojas bus tas veikėjas, kuris gauna didžiausią daugiklį. Šis daugiklis bus susietas su simboliais, kurie taps laimėtojais. Mažiausias daugiklis taikomas nebus.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Lošime yra 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją. Traukinys nuolat juda virš būgnų funkcijos metu, o sustoja tik laiminčių kombinacijų metu.
- Nemokamų sukimų metu šerifo ir bandito simboliai bando apiplėšti traukinį.
- 1, 3, 5, 7 ir 9 nemokamų sukimų metu šerifo simbolis gali atsirasti 1 būgne ir užimti visą jo padėtį.
- 2, 4, 6, 8 ir 10 nemokamų sukimų metu bandito simbolis gali atsirasti 5 būgne ir užimti visą jo padėtį.
- Šerifo simbolis šaudo į vagonus virš 5 būgno, o bandito simbolis – į vagonus virš 1 būgno. Iš vagonų pasirodo daugikliai nuo x2 iki x6. Daugiklių suma rodoma ant skaitiklių: šerifo skaitiklis yra mėlynos spalvos, o bandito – raudonos.

Atsitiktiniai įvykiai

- Pagrindinio lošimo metu yra 2 rūšių atsitiktiniai įvykiai, kurie gali būti aktyvuoti pagrindinio lošimo metu po bet kurio nelaiminčio sukimo, jei ant būgnų nėra šerifo arba bandito simbolių.
- Pamišęs šaudymas: ant 2, 3 ir 4 būgnų atsiranda 3 šerifo simboliai.
- Snajperis: ant 3 būgno antrosios padėties atsiranda bandito simboliai su x3 daugikliu.

2015. Sprogstantys vaisiai („Exploding Fruits“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 62 325 EUR.
- Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas. Nemokamų sukimų metu atsiranda 5 būgnai, 4 eilutės ir 64 laimėjimo linijos.
- Lošimas turi 8 paprastuosius simbolius, juokdario („Joker“) simbolį, energijos („Energy“) skaitiklius, nemokamus sukimus ir ultra juokdarių („Ultra Jokers“) būgnus.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laiminčią kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Juokdario („Joker“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jį galima išsukti tik centriniame būgne.
- Būgnų kraštuose yra dvi energijos juostos. Kai laimintį derinį sudaręs simbolis sprogsta, energijos juosta pasipildo energija. Vienas simbolis atitinka vieną energijos juostos langelį, juostai užpildyti reikia, kad sprogtų 35 simboliai. Užpildžius abi juostas aktyvuojami 3 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu atsiradę ultra juokdarių („Ultra Jokers“) būgnai pakeičia visus simbolius. Išsukus laimintį derinį ultra juokdarių būgnai nesprogsta.

2016. Magiškas ratas („Magic Wheel“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 2625 EUR.
- Šis lošimas turi 3 lygius, laimėjimo dydis kiekviename lygyje didėja.
- Lošėjas pasirenka norimą statymo sumą ir paspaudžia mygtuką „Spin“ (sukti).
- Sukimo rezultatas priklauso nuo to, kuriame langelyje sustos rodyklė, kai ratas nustos sukstis. Jeigu rodyklė sustoja langelyje su užrašu „Next Wheel“ (sekantis ratas), pereinama į kitą lygį. Antrajame rate prizai yra dar didesnės vertės. Vertingiausi prizai yra trečiame lygyje, jame galima laimėti sumą, lygią 35 x statymas.
- Lošėjas, norėdamas gauti didžiausią daugiklį, turi vienu lošimu pereiti visus tris rato lygius.

2017. Laiko ratas („Wheel of Time“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 75 EUR. Didžiausias laimėjimas: 7500 EUR.
- Šis lošimas turi 3 lygių sistemą ir premijos matuoklį, kurį užpildžius laimimas premijos prizas. Vertingiausi prizai yra rato išorėje.
- Lošėjas pasirenka norimą statymo sumą ir paspaudžia mygtuką „Spin“ (sukti).
- Sukimo rezultatas priklauso nuo to, kurioje dalyje sustos rodyklė, kai ratas nustos sukstis. Jeigu rodyklė sustoja langelyje su užrašu „Next Wheel“ (sekantis ratas), pereinama į kitą lygį. Antrajame rate prizai yra dar didesnės vertės. Vertingiausi prizai yra trečiame lygyje, jame galima laimėti sumą, lygią 100 x statymas.
- Jei rodyklė sustoja ties langeliu su brangakmeniu, dešinėje rato pusėje esančiame premijos matuoklyje užsidega vienas brangakmenis. Jei rodyklė sustoja ties zona su dantračiu, premijos matuoklis pilnai užgęsta ir matuoklis pildosi iš naujo.
- Lošėjas, norėdamas gauti didžiausią daugiklį, turi vienu lošimu pereiti visus tris rato lygius.

2018. Gyvūnų beprotybė („Animal Madness“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 225 000 EUR.
- Tai lošimo automatas su 5x5 formato tinkleliu.
- Laimintį derinį sudaro 4 ar daugiau vienas šalia kito išsuktų vienodų simbolių.
- Lošimas turi kaskados funkciją – laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami nuo lošimo tinklelio, į tuščias vietas sukrenta nauji simboliai. Jei susidarė laimintis derinys, kaskados funkcija kartojasi. Sulig kiekviena kaskada auga saulėgraža („Sunflower“). Kas trečia kaskada aktyvuoja atskirą funkciją, iš viso jų yra 4:
 - Po 3 kaskadų į lošimo tinklelį pridedami 3 1x2 dydžio laukiniai simboliai.
 - Po 6 kaskadų į lošimo tinklelį pridedamas 2x3 dydžio laukinis simbolis.
 - Po 9 kaskadų į lošimo tinklelį pridedami 2 2x2 dydžio laukiniai simboliai.
 - Po 12 kaskadų į lošimo tinklelį pridedamas 3x3 dydžio laukinis simbolis.
- Jei po sukimo nesudarė laimintis derinys, lošime gali atsitiktinai aktyvuotis viena iš trijų triušių naikinimo („Rabbit Destruction“) funkcijų:
 - 1 funkcija – iš lošimo tinklelio bus pašalintos 3 simbolių eilutės.
 - 2 funkcija – iš lošimo tinklelio bus pašalinti 3 simbolių stulpeliai.
 - 3 funkcija – iš lošimo tinklelio bus pašalinti visi daržovių („Vegetable“) ir javų („Crops“) simboliai.

2019. Laukinė katė ir mirusiųjų piramidės („Cat Wilde and the Pyramids of Dead“)

- Mažiausias statymas: 0,01 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 1 000 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Piramidės išsisklaidęs („Pyramid Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus specialų išsiplečiantį („Expanding“) simbolį. Išsukus 3 ar daugiau piramidės išsisklaidžiusių („Pyramid Scatter“) simbolių aktyvuojamas vienas iš premijos lošimų:

- Aukso puodo lošimas („Jackpot Round“) – šiame lošime galima laimėti vieną iš daugiausiai 4 prizų, kiekvienas jų atitinka senovės Faraoną:
 - Khufu – 20 x bendras statymas.
 - Tiye – 100 x bendras statymas.
 - Tutankhamun – 250 x bendras statymas.
 - Mereneith – 1000 x bendras statymas.

Aukso puodo lošime lošėjas renkasi iš 12 urnų, kuriose slepiasi senovės Faraono dvasia. Atskleidus 3 vienodus senovės Faraonus, išmokamas atitinkamas prizas. Galimas prizų skaičius priklauso nuo išsuktų piramidės išsisklaidžiusių („Pyramid Scatter“) simbolių skaičiaus: 3 išsisklaidę simboliai aktyvuoja aukso puodo lošimą („Jackpot Round“) su visais 4 prizais, 4 išsisklaidę simboliai aktyvuoja aukso puodo lošimą („Jackpot Round“) su 3 vertingiausiais prizais, 5 išsisklaidę simboliai aktyvuoja aukso puodo lošimą („Jackpot Round“) su 2 vertingiausiais prizais.
- Momentinis prizas („Instant Prize“) – išsukti 3 ar daugiau piramidės išsisklaidžiusių („Pyramid Scatter“) simbolių gali pasiversti į momentinio prizo išsisklaidžiusius („Instant Prize Scatter“) simbolius, išmokamas ekrane rodomos vertės laimėjimas.
- Nemokami sukimai („Free Spins“) – išsukti 3 ar daugiau piramidės išsisklaidžiusių („Pyramid Scatter“) simbolių gali aktyvuoti nemokamus sukimus. Jų skaičius priklauso nuo išsuktų piramidės išsisklaidžiusių („Pyramid Scatter“) simbolių skaičiaus: 3 išsisklaidę simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus, 4 išsisklaidę simboliai – 10 nemokamų sukimų, 5 išsisklaidę simboliai – 15 nemokamų sukimų. Vienas iš paprastų simbolių (išskyrus išsisklaidžiusį) atsitiktinai išrenkamas kaip specialus išsiplečiantis simbolis. Jei išsukamas reikiamas šio simbolio skaičius, visi šie simboliai išsiplečia per visą būgną. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 ar daugiau piramidės išsisklaidžiusių („Pyramid Scatter“) simbolių, suteikiami dar 5 nemokami sukimai (didžiausias galimas nemokamų sukimų skaičius – 55).
- Šiame lošime yra funkcija „Lošti“ („Gamble“). Ši funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą arba rūšį. Teisingas spėjimas padidina lošėjo laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti iki 5 kartų. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.

2020. „Def Leppard“: isterija („Def Leppard: Hysteria“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 1 000 000 EUR.
- Tai lošimo automatas su 5x7 formato tinkleliu.
- Laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienas šalia kito sukritusių vienodų simbolių. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.
- Lošimas turi kaskados funkciją – laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami nuo lošimo tinklelio, į tuščias vietas sukrenta nauji simboliai. Jei susidarė laimintis derinys, kaskados funkcija kartojasi.
- „Break It Up“ funkcija – jei po sukimo nesusidarė laimintis derinys, lošimo tinklelyje esantys simboliai gali persimaišyti ir atsirasti nuo 3 iki 6 laukinių („Wild“) simbolių.
- „Fire Me Up“ funkcija – per kiekvieną sukimą įkrovos matuoklis pasirenka atsitiktinį simbolį (išskyrus laukinį („Wild“)), jei šis simbolis sudarė laimintį derinį, to sukimo laimėjimas papildo matuoklį. Užpildžius matuoklį, lošimo tinklelyje atsiranda nuo 3 iki 6 laukinių („Wild“) simbolių.
- Nemokami sukimai „Pour Some Sugar On Me“ – jei langeliuose su raidėmis S, U, G, A arba R iškrenta laimintis derinys, lošimo tinklelio apačioje užsidega atitinkama raidė. Jei vienu sukimu užsidega visos raidės, lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai. Jų metu laimėjimo daugiklį galima padidinti iki x7.
- „Sugar Me Sweet“ – jei kurio nors nemokamo sukimo metu neiškrito laimintis derinys, pasirinkti 6–9 atsitiktiniai simboliai transformuojami į įkrovos matuoklyje rodomą simbolį.

2021. Derby ratas („Derby Wheel“)

- Mažiausias statymas: 0,05 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 224 000 EUR.

- Tai 3 būgnų ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius, jie virsta į laimės ratą su 2 segmentais, kiekvienas jų yra pažymėtas 1 iš 2 premijos („Bonus“) funkcijų. Sustojusi laimės rato rodyklė nurodo, kuri iš šių funkcijų bus aktyvuota:
 - Žirgų lenktynės („Horse Racing“) – lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių statymo parinkčių: WIN (parenkamas 1 vietos žirgas), EXACTA (tiksliai parenkamas 1 ir 2 vietos žirgas), TRIFECTA (tiksliai parenkamas 1, 2 ir 3 vietos žirgas). Jei lošėjas nusprendžia praleisti funkciją „Žirgų lenktynės“ („Horse Racing“), išmokamas fiksuotas x40 dydžio prizas.
 - Didysis ratas („Big Wheel“) – lošėjui suteikiamas 1 sukimas didžiajame rate. Šiame rate nurodyti momentiniai prizai yra bendro statymo daugiklis: x10, x15, x20, x30, x50, x100 ir x200. Išsukus langelį „Žirgų lenktynės“ („Horse Racing“), aktyvuojama ši funkcija.

2022. Atumo akis („Eye of Atum“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 200 000 EUR.
- Tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgne, tokiu atveju jis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių suteikiama 12 nemokamų sukimų. Jeigu jų metu išsukami 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, lošėjui papildomai suteikiama dar 12 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukamas laukinis simbolis, jis išsiplečia per visą būgną ir padidina mažiausio didelės vertės simbolio vertę iki sekančio mažiausio didelės vertės simbolio vertės, kol visi didelės vertės simboliai atnaujinami į didžiausią didelės vertės simbolį.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 1, 2 arba 3 laukinius („Wild“) simbolius atitinkamai suteikiami 1, 3 arba 5 papildomi nemokami sukimai. Didžiausias galimas nemokamų sukimų skaičius – 150.

2023. Storasis Frenkis („Fat Frankies“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 600 000 EUR.
- Tai lošimo automatas su 5x3 formato tinkleliu ir 243 būdais laimėti.
- Išsukus 3 premijos išsisklaidžiusius („Bonus Scatter“) simbolius aktyvuojamas Frenkio specialusis („Frankies Special“) režimas. Jo metu atsitiktinai aktyvuojama 1 iš 4 funkcijų:
 - Mėsainio bonanza („Burger Bonanza“) – funkcijos metu aktyvuojamas pakartotinas sukimas. Jo metu sukami tik mėsainio simboliai. Kiekvienas išsuktas toks simbolis lieka savo pozicijoje ir suteikia papildomą pakartotinį sukimą (iš viso daugiausiai – 15). Funkcija baigiasi, jei neišsukamas naujas mėsainio simbolis.
 - Monetų apvertimas („Flip the Tip“) – lošėjui suteikiamos 3 monetos. Jei moneta patenka į stiklainį, bendro statymo daugiklis padidėja. Galimi daugikliai: x5, x10, x20, x100, x250, x500, x1000 ir x2500. Funkcija baigiasi pasibaigus monetoms.
 - Riebaluoti laukiniai („Greasy Wilds“) – lošimo tinklelyje vienam sukimui atsitiktinai atsiranda nuo 1 iki 5 laukinių („Wild“) simbolių.
 - 5 žvaigždučių sukimai („5 Star Spins“) – pradžioje lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. 1, 3 arba 5 būgne išsukus žvaigždės („Star“) simbolį, daugiklis padidėja +1 ir pridedami dar 2 nemokami sukimai. Daugiausiai galima laimėti 20 nemokamų sukimų su didžiausiu x6 daugikliu.

2024. Brangakmenių kalvė („Forge of Gems“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 2 000 000 EUR.
- Tai 5 būgnų lošimo automatas su 36 288 būdais laimėti.

- Lošimas turi kaskados funkciją – laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami nuo lošimo tinklelio, į tuščias vietas sukrenta nauji simboliai. Jei susidarė laimintis derinys, kaskados funkcija kartojasi.
- Viršutinis horizontalus kalvės būgnas („Forge Reel“) turi simbolius, kurie keičiasi po kiekvieno sukimo, šis būgnas yra neaktyvus iki kol prasideda kaskados funkcija. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami ir į tuščius langelius sukrenta kalvės būgne esantys simboliai. Jei susidarė laimintis derinys, kaskados funkcija kartojasi.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir kalvės būgno („Forge Reel“) simbolius.
- Jei kaskadoje dalyvauja daugiklio simbolis, laimėjimo daugiklis padidėja +1, jis taikomas laimėjimui. Po kiekvieno sukimo laimėjimo daugiklis grąžinamas į x1 (išskyrus nemokamų sukimų režimą).
- Kalvės būgnas („Forge Reel“) turi laukinius („Wild“) simbolius: vertikalus laukinis simbolis, kuris visus būgne esančius simbolius (išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį) paverčia laukiniais; horizontalus laukinis simbolis, kuris visus eilutėje esančius simbolius (išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį) paverčia laukiniais.
- Kalvės būgnas („Forge Reel“) turi dalintuvo („Splitter“) simbolius: vertikalus dalintuvas, kuris padalina visus būgne esančius vienodus simbolius; horizontalus dalintuvas, kuris padalina visus eilutėje esančius vienodus simbolius (išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį) ir kuris veikia kaip laukinis simbolis.
- Kalvės būgnas („Forge Reel“) turi ir kitus simbolius: daugiklis, kuris padidina laimėjimo daugiklį +1; tuščias simbolis, kuris kaskados metu pašalinamas.
- Raudonasis gėlės brangakmenis („Red Flower Jewel“) yra išsisklaidęs („Scatter“) simbolis. Išsukus 3 ar daugiau šių simbolių galima laimėti vieną iš momentinių prizų:
 - 3 išsisklaidę simboliai – x20 daugiklis, 8 nemokami sukimai, 10 nemokamų sukimų.
 - 4 išsisklaidę simboliai – x30 daugiklis, 10 nemokamų sukimų, 15 nemokamų sukimų.
 - 5 išsisklaidę simboliai – x40 daugiklis + 10 nemokamų sukimų, 15 nemokamų sukimų, 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu kalvės būgnas („Forge Reel“) neturi tuščių simbolių, daugiklio simbolis yra garantuotas. Nemokamų sukimų funkcijos negalima aktyvinti pakartotinai.

2025. „Gigantoonz“ („Gigantoonz“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 400 000 EUR.
- Tai lošimo automatas su 8x8 formato tinkleliu.
- Lošimas turi kaskados funkciją – laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami nuo lošimo tinklelio, į tuščias vietas sukrenta nauji simboliai. Jei susidarė laimintis derinys, kaskados funkcija kartojasi.
- Laimėjimai išmokami už 6 ar daugiau vienas šalia kito iškritusių sutampančių simbolių.
- Mega simboliai gali būti 2x2, 3x3, 4x4, 5x5, 6x6 arba 7x7 dydžio. Kiekvienas mega simbolis turi atsitiktinę grupinę vertę iki 13. Skaičiuojant laiminčius derinius, mega simbolis skaičiuojamas kaip vienas simbolis, tačiau jo grupinė vertė naudojama apskaičiuoti laiminčios grupės laimėjimą. Kiekvienas laimintį derinį sudaręs mega simbolis lošimo tinklelyje palieka 1 laukinį („Wild“) simbolį.
- Jei po sukimo nesusidaro laimintis derinys, lošimo tinklelyje gali atsitiktinai atsirasti nuo 5 iki 10 kvantinių laukinių („Quantum Wilds“) simbolių. „Gargantoon“ laukiniai simboliai gali atsirasti tik kvantumetre („Quantumeter“). Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius.
- Kiekvienas laimintį derinį sudaręs simbolis papildo kvantumetrą („Quantumeter“) +1, mega simboliai jį papildo savo grupine verte. Kvantumetras turi 4 įkrovos lygius, kuriems užpildyti reikia 100 simbolių:
 - 25 simboliai aktyvuoja išsiskaidymo („Disintegration“) lygį – jame pašalinami visi 4 atsitiktinai pasirinktų rūšių simboliai.
 - 50 simbolių aktyvuoja metamorfozės („Metamorphosis“) lygį – jame visi vienos atsitiktinai pasirinktos rūšies simboliai paverčiami į kitą simbolį.
 - 75 simboliai aktyvuoja radiacijos („Radiation“) lygį – jame atsitiktinai pridedami 1–4 mega simboliai ir 2–5 kvantiniai laukiniai („Quantum Wilds“) simboliai.

- 100 simbolių aktyvuoja „Gargantoonz“ lygi) – jame yra 2 etapai. Pirmajame visi mega simboliai paverčiami mega „Gargantoonz“ simboliais (jų atsiranda ne mažiau nei 3, nepriklausomai nuo mega simbolių skaičiaus). Papildomai gali atsirasti dar 2–4 1x1 dydžio „Gargantoonz“ simboliai. Mega „Gargantoonz“ simboliai lieka savo vietose. Antrajame etape mega „Gargantoonz“ susiskaldo į 1x1 dydžio „Gargantoonz“ simbolius.

2026. Turto dievaitis („Idol of Fortune“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 1 000 000 EUR.
- Tai 5 būgnų lošimo automatas su 243 būdais laimėti.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“). Abu šiuos simbolius galima išsukti bet kuriame būgne.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Prieš jai prasidedant lošėjas turi 6 pasirinkimus. Kiekvienas jų skiriasi pradiniu nemokamų sukimų ir paslapties („Mystery“) simbolių skaičiumi. Jei lošėjas atlieka paslaptinę pasirinkimą („Mystery Pick“), pradinis nemokamų sukimų ir paslapties („Mystery“) simbolių skaičius yra atsitiktinis.
- Paslapties („Mystery“) simboliai atsiranda tik nemokamų sukimų funkcijos metu. Išsukus tokį simbolį, kiekvieną sukimą jis išsiplės per vieną langelį aukštyn žemyn, kol uždengs visą būgną ir atskleis vieną iš paprastų simbolių (neskaitant išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolio).
- Mokamo sukimo metu yra galimybė laimėti laukinį prizą („Wild Prize“). 1–5 būgnai gali atsitiktinai tapti auksiniu būgnu. Jei tokiame būgne išsukamas laukinis simbolis, lošėjas laimi laukinį prizą. Prizo suma nustatoma naujai atsidariusiame lošimo laukelyje atidengus 3 vienodus simbolius, jų vertė nurodyta virš lošimo lauko. Laukinio prizo negalima laimėti nemokamų sukimų metu.

2027. Karaliaus kaukė („King's Mask“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 1 000 000 EUR.
- Tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“).
- Jei laimintį derinį sudaro bent 1 laukinis simbolis, laimėjimas dvigubinamas.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuojamas nemokamų sukimų režimas. Jo pradžioje lošėjas turi 3 parinktis: 15 nemokamų sukimų su x3 laimėjimo daugikliu; 10 nemokamų sukimų su x5 laimėjimo daugikliu, 5 nemokamus sukimus su x10 laimėjimo daugikliu.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukami dar 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, nemokamų sukimų režimas aktyvuojamas pakartotinai. Didžiausias galimas nemokamų sukimų skaičius – 300.

2028. „Lordi“: būgnų monstrai („Lordi: Reel Monsters“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 400 000 EUR.
- Tai lošimo automatas su 7x7 formato tinkleliu.
- Lošimas turi kaskados funkciją – laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami nuo lošimo tinklelio, į tuščias vietas sukrenta nauji simboliai. Jei susidarė laimintis derinys, kaskados funkcija kartojasi.
- Laimėjimai išmokami už 5 ar daugiau vienas šalia kito iškritusių sutampančių simbolių grupę.
- Kiekvienas laimintį derinį sudaręs simbolis po kartą įkrauna monstrišką įkroviklį („Monster Charger“). Šis įkroviklis turi 2 įkrovos lygius, kuriems įkrauti reikia 40 kartų. Po 15 kartų įkraunamas monstras („Monster“), po 40 kartų – nemokamų sukimų režimas su pasirenkama funkcija.
- Jei monstriškas įkroviklis įkraunamas 15 kartų, aktyvuojamas atsitiktinis monstras – Mr. Lordi į lošimo tinkelį prideda 5–8 laukinius („Wild“) simbolius; Hella apsaugo 1–2 rūšių simbolius ir laukinius simbolius, o kitus – sunaikina; Amen

2–5 simbolių rūšis paverčia kitomis rūšimis; Hiisi parenka atsitiktinį simbolį ir sudaro laiminčią simbolių grupę; Mana vieną simbolio rūšį paverčia laukiniais simboliais.

- Jei monstriškas įkroviklis įkraunamas 40 kartų, lošėjas turi pasirinkti 1 iš 2 nemokamų sukimų režimų: būgnų monstrai („Reel Monsters“) prideda kaskados daugiklį („Cascade Multiplier“), o „Better Hate Than Never“ prideda laukinį rinktuvą („Wild Collector“).
- Kaskados daugiklis („Cascade Multiplier“) – tai laimėjimui taikomas daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir po kiekvienos kaskados padidėja +1. Garantuojami 2 monstrai.
- Laukinis rinktuvas („Wild Collector“) – surenka visus laukinius simbolius. Užtikrinami 3 monstrai, tada į lošimo laukelį gražinami 5–10 laukinių simbolių. Suskaičiavus laimėjimą pridėjama daugiau laukinių simbolių, kol išnaudojami visi likę laukiniai simboliai. Šiame etape atsiradę laukiniai simboliai nesurenkami.

2029. Mėnulio princesė 100 („Moon Princess 100“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 1 500 000 EUR.
- Tai lošimo automatas su 5x5 formato tinkleliu. Laimėjimai išmokami surinkus 3 ar daugiau simbolių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje.
- Lošime laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami nuo lošimo tinklelio, likę simboliai sukrenta žemyn. Jei susidarė laimintis derinys, toks simbolių kritimas kartojasi. Kai iš lošimo tinklelio pašalinami 3 laimintį derinį sudarę simboliai, viduriniame langelyje atsiranda laukinis („Wild“) simbolis, kuris lošime atsiranda tik tokiu būdu. Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jei po sukimo nesudarė laimintis derinys, gali būti atsitiktinai aktyvuojama Merginų galios („Girl Power“) funkcija. Priklausomai nuo ekrane rodomos princesės, aktyvuojama atitinkama funkcija. Meilė („Love“) vieną simbolių rūšį paverčia į kitą; Žvaigždė („Star“) į lošimo tinklelį prideda 1 arba 2 laukinius simbolius; Audra („Storm“) nuo tinklelio pašalina 2 simbolių rūšis. Lošimas prasideda nuo atsitiktinės princesės ir keičiasi tokia tvarka: Meilė („Love“) – Žvaigždė („Star“) – Audra („Storm“). Aktyvi princesė keičiasi po kiekvieno Merginų galios („Girl Power“) funkcijos aktyvavimo.
- Trejybės („Trinity“) funkcija aktyvinama užpildžius ekrane esantį matuoklį. Jį užpildyti gali tik laiminčiame derinyje buvę princesės simboliai. Matuoklis turi 3 dalis. Veikimo principas: penki simbolių kritimai užpildo 3 matuoklio dalis, keturi simbolių kritimai užpildo 2 matuoklio dalis, trys simbolių kritimai užpildo 1 matuoklio dalį.
- Jei užpildomos visos matuoklio dalys, aktyvuojamas nemokamų sukimų režimas, daugiklis atstatoma į x1. Sulig kiekvienu simbolių kritimu, kuris nesibaigė laimėjimu, aktyvuojama Merginų galios („Girl Power“) funkcija, kol aktyvuojamos visos princesės (iš viso 3). Princesės visada keičiasi tokia pat tvarka: Meilė („Love“) – Žvaigždė („Star“) – Audra („Storm“).
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų režimui lošėjas pasirenka vieną iš princesių: Meilė („Love“) suteikia 4 pradinius nemokamus sukimus, Žvaigždė („Star“) – 5 pradinius nemokamus sukimus, Audra („Storm“) – 8 pradinius nemokamus sukimus. Šio režimo metu po kiekvieno nesėkmingo sukimo aktyvuojama Merginų galios („Girl Power“) funkcija. Papildomi sukimai suteikiami pilnai užpildžius matuoklį. Meilė („Love“) suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus, Žvaigždė („Star“) – 3 papildomus nemokamus sukimus, Audra („Storm“) – 2 papildomus nemokamus sukimus. Didžiausias galimas nemokamų sukimų skaičius – 100.
- Jei lošimo tinklelyje nelieka simbolių (išskyrus Trejybės („Trinity“) funkciją), išmokamas momentinis prizas – 50 x bendras statymas, padaugintas iš aktyvaus laimėjimo daugiklio.

2030. Puebla paradas („Puebla Parade“)

- Mažiausias statymas: 0,05 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų ir iki 421 laimėjimo linijos lošimo automatas.

- Senjoritos laukinis („Señorita Wild“) ir senjoro laukinis („Señor Wild“) simbolis aktyvuoja 2 pradinius pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai juda per lošimo lauką. Jei išsukamas naujas laukinis simbolis, pakartotinių sukimų skaičius grąžinamas į 2.
- Pakartotinių sukimų metu Senjoritos laukinis („Señorita Wild“) ir senjoro laukinis („Señor Wild“) simbolis gali suformuoti Poros laukinį („Pareja Wild“) simbolį, kuriam suteikiamas x2 daugiklis, o būgnas padidėja +1, daugiausiai iki 7 simbolių aukščio.
- Jei pakartotinių sukimų metu suformuojami 3 Poros laukiniai („Pareja Wild“) simboliai, aktyvuojami 8 nemokami sukimai. Poros laukiniam („Pareja Wild“) simboliui suteikiamas x3 daugiklis ir šis simbolis juda per lošimo lauką iki nemokamų sukimų pabaigos.

2031. Tiranozauro įniršis 2 („Raging Rex 2“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 3 000 000 EUR.
- Tai 6 būgnų lošimo automatas su 4096 būdais laimėti.
- Visi tiranozauro („Rex“) ir jauniklių simboliai yra laukiniai („Wild“) simboliai. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Pilnai matomas tiranozauro („Rex“) simbolis aktyvuoja pakartotinius sukimus. Tiranozauro („Rex“) simbolis tampa lipnus ir pradeda judėti link 1 būgno, po vieną būgną per vieną pakartotinį sukimą. Pakartotinių sukimų skaičius priklauso nuo būgno, kuriame buvo išsuktas pilnas tiranozauro („Rex“) simbolis (daugiausiai – 5).
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojamas nemokamų sukimų režimas, kuriame nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo pasirinktos funkcijos ir išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių skaičiaus. 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidę simboliai atitinkamai suteikia prizą 5, 10, 25 arba 100 x bendras statymas. Galimos nemokamų sukimų funkcijos:
 - Pirmykštis įniršis („Primal Fury“) – tiranozauro („Rex“) simbolis tampa lipnus ir juda bet kuria kryptimi, jauniklių simboliai nėra lipnūs ir kitame sukime pradingsta. Išsukti 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidę simboliai atitinkamai suteikia 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų. Išsukus dar 2, 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidžiusius simbolius papildomai suteikiama dar 6, 9, 12, 15 arba 18 nemokamų sukimų.
 - Jauniklių manija („Hatchling Mania“) – jauniklių simboliai tampa lipnūs ir juda bet kuria kryptimi, tiranozauro („Rex“) simbolis nedalyvauja. Išsukti 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidę simboliai atitinkamai suteikia 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų. Išsukus dar 2, 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidžiusius simbolius papildomai suteikiama dar 4, 6, 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
 - Jūros periodo chaosas („Jurassic Mayhem“) – visi laukiniai simboliai yra lipnūs ir nemokamų sukimų metu juda bet kuria kryptimi. Išsukti 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidę simboliai atitinkamai suteikia 5, 7, 9, 11 nemokamų sukimų. Išsukus dar 2, 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidžiusius simbolius papildomai suteikiami dar 2, 3, 4, 5, 6 nemokami sukimai.

2032. Dievų iškilimas: atpildas („Rise of Gods: Reckoning“)

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“).
- Jeigu visą būgną užima tos pačios rūšies simbolis, laimėjimo daugiklis padidėja +1. Laimėjimo daugiklis atstatomas į x1 po kiekvieno sukimo, nebent yra aktyvuotas nemokamų sukimų režimas.
- Bet kurio sukimo metu du atsitiktiniai būgnai gali sinchronizuotis ir išsukti tik didelės vertės simbolius.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 6 nemokami sukimai.

2033. „Rocco Gallo“ („Rocco Gallo“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 1 000 000 EUR.

- Tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“).
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių aktyvuojama momentinio prizo premijos funkcija („Instant Prize Bonus Feature“). Šios funkcijos metu kiekviena simbolio padėtis tampa atskiru būgnu. Ant kiekvieno būgno galima išsukti išsisklaidžiusius simbolius, išskyrus atitinkamai paryškintus specialiuosius būgnus. Juose galima išsukti tik „Rocco Gallo“ arba „Vinnie Volpe“ laukinius simbolius.
- Momentinio prizo premijos funkcijos („Instant Prize Bonus Feature“) metu suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Jei išsukamas išsisklaidęs simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Momentinio prizo premija baigiasi išnaudojus visus pakartotinius sukimus arba neišsukus naujų laukinių ar išsisklaidžiusių simbolių, visi laimėjimai perkeliama į grynųjų puodą („Cash Pot“).
- Momentinio prizo premijos metu laukiniai simboliai gali suteikti momentinius prizus: 0,5, 1, 2, 5 ir 10 x bendras statymas. Šios premijos metu laukiniai simboliai taip pat gali suteikti grynųjų puodo („Cash Pot“) daugiklį (daugiklio vertė – x2).
- Jei momentinio prizo premijos metu specialiajame būgne išsukamas „Rocco Gallo“ laukinis simbolis, lošėjas laimi grynųjų puodą („Cash Pot“). Jei momentinio prizo premijos metu specialiajame būgne išsukamas „Vinnie Volpe“ laukinis simbolis, grynųjų puodo („Cash Pot“) vertė tampa 0.
- Didžiausias galimas pakartotinių sukimų skaičius – 155.

2034. Turtų safaris („Safari of Wealth“)

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 1 000 000 EUR.
- Tai 5 būgnų lošimo automatas su 243 būdais laimėti. Nemokamų sukimų metu būdų laimėti skaičius padidėja iki 7776.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“).
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių aktyvuojamas nemokamų sukimų režimas. Prieš jam prasidedant lošėjas turi 5 pasirinkimus, kiekvienas jų nustato pradinį nemokamų sukimų skaičių ir laimėjimo būdų skaičių. Jei lošėjas atlieka paslaptinę pasirinkimą („Mystery Pick“), pradinis nemokamų sukimų ir laimėjimo būdų skaičius parenkamas atsitiktinai. Pakartotinai išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių režimas aktyvuojamas iš naujo.
- Mokamo sukimo metu yra galimybė laimėti laukinį prizą („Wild Prize“). 1–5 būgnai gali atsitiktinai tapti auksiniu būgnu. Jei tokiam būgne išsukamas laukinis simbolis, lošėjas laimi laukinį prizą. Prizo suma nustatoma naujai atsidariusiame žaidimo laukelyje atidengus 3 vienodus simbolius, jų vertė nurodyta virš žaidimo lauko. Laukinio prizo negalima laimėti nemokamų sukimų metu.

2035. Mirusiojo paslaptis („Secret of Dead“)

- Mažiausias statymas: 0,01 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 1 000 000 EUR.
- Tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidžiusius simbolius atitinkamai suteikiama 8, 10, 12, arba 15 nemokamų sukimų. Jeigu nemokamų sukimų metu išsukami 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, lošėjui suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai, o lošimo lauke atsiranda papildomas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu parenkamas vienas paprastas simbolis, kuris tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu, kuris išsiplečia per visą būgną.
- Šiame lošime yra funkcija „Lošti“ („Gamble“). Ši funkcija paremta korta: lošėjas turi atspėti sekančios ištrauktos kortos spalvą arba rūšį. Teisingas spalvos spėjimas padaugina lošėjo laimėjimą iš 2, teisingas rūšies spėjimas padaugina laimėjimą iš 4, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti iki 5 kartų. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.

2036. Asgardo pasakos: Frėjos vestuvės („Tales of Asgard: Freya's Wedding“)

- Mažiausias statymas: 0,30 EUR. Didžiausias statymas: 90 EUR. Didžiausias laimėjimas: 225 000 EUR.
- Tai 5 būgnų ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“). Laukiniai simboliai gali atsirasti kaip pavieniai simboliai arba kaip išsiplėtę 4 simbolių aukščio laukiniai simboliai.
- Atvyksta Frėja („Here Comes Freya“) – bet kurios sukimo metu atsitiktiniame būgne gali atsirasti išsiplėtęs Frėjos laukinis („Freya Wild“) simbolis su x2 daugikliu.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius aktyvuojamas nemokamų sukimų režimas. Šie nemokamai sukimai tęsiasi, kol būgnuose matosi išsiplėtęs Toro laukinis („Thor Wild“) simbolis. Nemokamų sukimų pradžioje 5 būgne atsiranda išsiplėtęs Toro laukinis („Thor Wild“) simbolis, kuris po kiekvieno sukimo pajuda per vieną būgną į kairę ir padidina daugiklį +1, iki x10. Kairiausiąjį būgną pasiekęs Toro laukinis („Thor Wild“) simbolis pradingsta ir gali atsirasti kitame sukime.
- Jei išplėstas Toro laukinis („Thor Wild“) simbolis neatsiranda 5 būgne, atliekamas pakartotinas sukimas, kuris padidina galimybę išsukti išplėstą Toro laukinį („Thor Wild“) simbolį. Nemokami sukimai baigiasi, jei ekrane visiškai nelieka Toro laukinio simbolio arba pasiekiamas didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 30.

2037. Laukinis gaidukas („Wild Trigger“)

- Mažiausias statymas: 0,02 EUR. Didžiausias statymas: 100 EUR. Didžiausias laimėjimas: 200 000 EUR.
- Tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukiniai („Wild“) simboliai atsiranda 1 arba 5 būgne, grupėse po 4 simbolius ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Pasivaikščiojimo pakartotinas sukimas („Walkdown Respin“) aktyvuojamas 1 arba 5 būgne išsukus 4 laukinių simbolių grupę. Iš pradžių išmokamas laimėjimas, o tada atliekamas nemokamas sukimas. Šios funkcijos metu galima aktyvuoti dvikovos nemokamus sukimus („Duel Free Spins“).
- Dvikovos nemokami sukimai („Duel Free Spins“) aktyvuojami 1 ir 5 būgne išsukus 4 laukinių simbolių grupę. Nemokamų sukimų skaičius – 10. Abi 1 ir 5 būgne esančios simbolių grupės tampa lipnios ir nesisuka kartu su kitais būgnais, laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, abiem kryptimis. Papildomų nemokamų sukimų laimėti negalima.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.