

KONSULTACIJA DĖL VEIKLOS PRISKYRIMO AZARTINIAMS LOŠIMAMS, LOTERIJOMS ARBA ŽAIDIMAMS

Atsižvelgdami į tai, kad Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos specialistai dažnai sulaukia klausimų, ar prekybos centruose, radijuje, televizijoje, socialiniuose tinkluose ar įvairių renginių metu ketinama organizuoti veikla yra žaidimas, lošimas ar loterija, kurių organizavimui atitinkamai reikalinga lošimų arba loterijų veiklos licencija, parengėme konsultaciją apie tai, kokie žaidimai yra priskiriami loterijai bei kokia veikla yra priskiriama azartinių lošimų organizavimui.

Dėl žaidimų priskyrimo loterijoms

Lietuvos Respublikos loterijų įstatymo (toliau – Loterijų įstatymas) 2 straipsnio 4 dalyje nustatyta, kad „Loterija – žaidimas įsigytais bilietais siekiant piniginių ir (ar) daiktinių laimėjimų ir (arba) neatlyginamų paslaugų, atsitiktinai tenkančių pagal bilietų duomenis.“

Vadinasi, žaidimas priskiriamas loterijai, jeigu atitinka visus šiuos Loterijų įstatyme nustatytus loterijos požymius:

- 1) žaidėjai perka bilietus, t. y. **sumoka** už dalyvavimą žaidime (rizikuoja sumokėta pinigų suma);
- 2) dalyvaujama **atsitiktinumu**, sėkme pagrįstame žaidime;
- 3) galima **laimėti** piniginius ir (ar) daiktinius laimėjimus, ir (arba) neatlyginamas paslaugas.

Žaidimas, kuris neatitinka bent vieno iš trijų loterijos požymių, nėra laikomas loterija. Taip pat Loterijų įstatymo 1 straipsnio 2 dalis numato, kad šis įstatymas nėra taikomas renginiams, kurių metu asmuo, įsigijęs tam tikrą prekę ar paslaugą gali laimėti papildomą prizą.

1 Pavyzdys: *Asmenys, norintys dalyvauti žaidime, turi registruotis, siųsdami trumpąją SMS žinutę, kurios kaina 1 euras. Iš visų užsiregistravusių asmenų atsitiktiniu būdu (naudojant atsitiktinių skaičių nustatymo programą) nustatomas asmuo, laimintis 50 eurų dovanų čekį prekėms ar paslaugos įsigyti.*

Šis žaidimas atitinka visus tris minėtus Loterijų įstatyme nurodymus loterijos požymius Padidinto tarifo trumposios SMS žinutės siuntimas prilyginamas loterijos bilieto pirkimui telefono ryšiu (Loterijų įstatymo 5 straipsnio 2 punktas).

2 Pavyzdys: *Prekybos centre pirkėjams įsigijus jiems reikalingas prekes, jų gauti kasos aparato kvitai sudedami į talpą, iš kurios atsitiktinai („burtų keliu“) ištraukiamas kasos aparato kvitas, kurio savininkas laimi žaidimo organizatoriaus įsteigtą daiktinį prizą.*

Šis žaidimas nėra loterija, nes neatitinka pirmojo loterijos požymio – už dalyvavimą žaidime papildomai susimokėti, t. y. pirkti loterijos bilieto ir kitaip rizikuoti pinigų suma, nereikia. Be to, aprašytas žaidimas patenka į minėtą Loterijų įstatymo 1 straipsnio 2 dalyje nustatytą išmintį.

3 Pavyzdys: *Asmenys, sumokėję dalyvio mokesťį, varžosi tarpusavyje elektroninėje lenktynių trasoje arba žaisdami kitokius kompiuterinius žaidimus. Nugalėtojas laimi organizatorių įsteigtą prizą.*

Šis žaidimas nėra laikomas loterija, nes neatitinka antrojo loterijos požymio – laimėjimas ar pralaimėjimas čia priklauso ne nuo sėkmės ar atsitiktinumo, bet nuo žaidėjo patirties ir įgūdžių. Atitinkamai loterija nėra laikomi ir kiti žaidimai, kuriuose laimėjimą ar pralaimėjimą lemia ne atsitiktinumas, o žaidėjų patirtis ar įvairūs fiziniai gebėjimai (greitis, vikrumas, ištvėrmė ir pan.)

4 pavyzdys: *Sumokėjus dalyvio mokesį interneto svetainėje registruojamasi dalyvauti žaidime (viktorinoje), kurios metu atsakinėjama į iš anksto nežinomus, specialių žinių iš įvairių mokslo sričių reikalaujančius klausimus. Į daugiausia klausimų teisingai atsakęs dalyvis laimi organizatorių įsteigtą prizą (pvz. kelionę).*

Šis žaidimas taip pat nėra loterija, nes laimėjimą ar pralaimėjimą lemia ne sėkmė ar atsitiktinumas, o dalyvių gebėjimai – turimos specialios žinios.

5 pavyzdys: *Siųsdami padidinto tarifo trumpąsias SMS žinutes arba skambindami nurodytu telefono numeriu asmenys registruojasi dalyvavimui žaidime. Visiems užsiregistravusiems išsiunčiama trumpoji SMS žinutė su klausimu „Kokia šiandien savaitės diena“ arba „Koks dabar metų laikas“ ar pan.. Iš visų teisingai atsakusių atsitiktiniu būdu (naudojant atsitiktinių skaičių nustatymo programą) nustatomas vienas asmuo, kuris laimi organizatorių įsteigtą prizą.*

Nepaisant to, kad žaidime galimybę laimėti turi tik į organizatorių pateiktą klausimą teisingai atsakę asmenys, aprašytas žaidimas yra laikomas loterija, kadangi dalyviams pateikti klausimai nereikalauja specialių žinių ir laimėjimą ar pralaimėjimą šiame žaidime iš tiesų lemia ne dalyvių gebėjimai, o atsitiktinumas. Taip pat pažymėtina, kad padidinto tarifo SMS žinutės/skambučiai laikomi mokesčiu, kurį žaidėjai sumoka už dalyvavimą žaidime, t. y. loterijos bilieto, perkamo telefono ryšiu, kaina.

Pažymėtina, kad žaidimas, kuris atitinka visus 3 loterijos požymius, gavus loterijų veiklos licenciją, gali būti organizuojamas tik jeigu atitinka ir vieną iš Loterijų įstatymo 3 straipsnyje numatytų loterijos rūšių:

- **tiražinė loterija** – loterija, kurioje dalyvaujama loterijos biliete pasirinkus skaičius ir (ar) kitus ženklus arba pasirinkus loterijos bilietą su iš anksto išspausdintais skaičiais ir (ar) kitais ženklais ir kurios laimėjimą ir jo dydį lemia loterijos bilieto kaina bei sutapęs žaidėjo pasirinktų arba iš anksto išspausdintų ir tiražo metu iškritusių skaičių ir (ar) kitų ženklų skaičius (Loterijų įstatymo 2 straipsnio 18 dalis);

- **momentinė loterija** – loterija, kurios informacija apie laimėjimus ir jų dydį nurodoma loterijos bilietuose prieš pradėdant juos pardavinėti, o žaidėjas apie laimėjimą sužino iškart, kai nusiperka loterijos bilietą ir patikrina jį loterijos taisyklėse nustatyta tvarka (loterijų įstatymo 2 straipsnio 15 dalis);

- **sportinė loterija** – loterija, kurios laimėjimą ir jo dydį lemia loterijos biliete teisingai pasirinktų skaičių ir (ar) kitų ženklų, priklausančių nuo sporto varžybų baigties ir rodančių jų rezultatą, skaičius (Loterijų įstatymo 2 straipsnio 17 dalis).

Jeigu žaidimas atitinka visus loterijos požymius, tačiau Loterijų įstatymas nenumato tokios loterijos rūšies (tokio žaidimo pobūdžio), tokio žaidimo organizavimas Lietuvos Respublikoje nėra galimas.

Dėl žaidimų priskyrimo azartiniais lošimams

Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo (toliau – Azartinių lošimų įstatymas) 2 straipsnio 1 dalis numato, kad azartinis lošimas – tai toks žaidimas arba abipusės lažybos pagal nustatytą reglamentą, kurių dalyviai, siekdami piniginio laimėjimo, savo noru rizikuoja netekti įmokėtos sumos, o laimėjimą arba pralaimėjimą lemia atsitiktinumas, kokio nors įvykio arba sporto varžybų rezultatas.

Vadinasi, žaidimas laikomas azartiniu lošimu, jeigu atitinka visus šiuos požymius:

- 1) dalyviai siekia **piniginio** laimėjimo;
- 2) dalyviai savo noru **rizikuoja** netekti įmokėtos sumos;
- 3) laimėjimą arba pralaimėjimą lemia **atsitiktinumas, kokio nors įvykio ar sporto varžybų rezultatas**.

6 pavyzdys: *Viešbučio patalpose pastatomas stalas, prie kurio viešbučio lankytojai, pirkdami žetonus lošia pokerį. Nugalėtojui atitenka piniginis prizas.*

7 pavyzdys: *Sukuriamą programėlę, kurios vartotojai, pervedę nustatytą pinigų sumą, spėja, kas laimės prezidento rinkimus.*

Aprašytos situacijos atitinka visus tris minėtus azartinių lošimų požymius, todėl tokios veiklos, negavus lošimų veiklos licencijos ir neįgyvendinus kitų Azartinių lošimų įstatyme nustatytų reikalavimų, yra draudžiamos.

8 Pavyzdys: *Asmenys, sumokėję dalyvio mokesį, varžosi tarpusavyje elektroninėje lenktynių trasoje arba žaisdami kitokius kompiuterinius žaidimus. Nugalėtojas laimi organizatorių įsteigtą prizą.*

9 pavyzdys: *Sumokėjus dalyvio mokesį interneto svetainėje registruojamasi dalyvauti žaidime (viktorinoje), kurios metu atsakinėjama į iš anksto nežinomas, specialių žinių iš įvairių mokslo sričių reikalaujančius klausimus. Į daugiausia klausimų teisingai atsakęs dalyvis laimi organizatorių įsteigtą prizą (pvz. kelionę).*

Aprašyti žaidimai nėra laikomi azartiniais lošimais, nes neatitinka trečiojo azartinių lošimų požymio – laimėjimas ar pralaimėjimas čia priklauso ne nuo sėkmės ar atsitiktinumo, bet nuo žaidėjo gebėjimų – patirties, įgūdžių, turimų specialių žinių.

Loterijų ir azartinių lošimų panašumai ir skirtumai

Loterijos ir lošimai **panašūs** šiais požymiais:

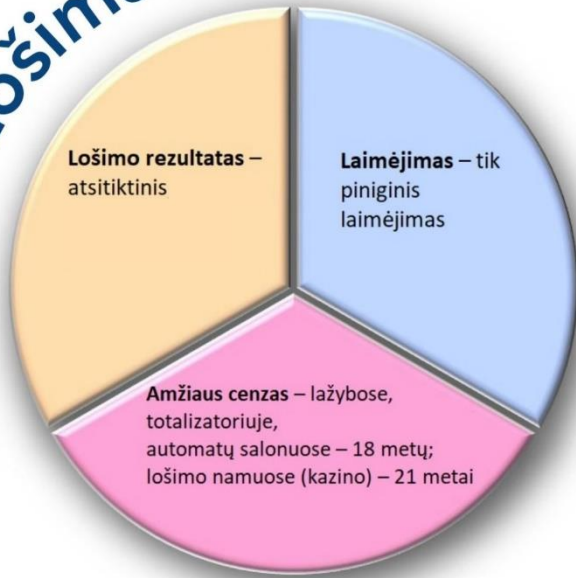
- 1) norint juose dalyvauti mokami pinigai (rizikuojama pinigų suma);
- 2) šiuose žaidimuose dalyvaujama siekiant laimėjimo;
- 3) laimėjimą arba pralaimėjimą nulemia atsitiktinumas.

Loterijas ir lošimus **skiria** šie požymiai:

1) žaidžiant loterijose galima laimėti tiek piniginius, tiek daiktinius prizus ar neatlyginamas paslaugas, tuo tarpu lošiant azartinius lošimus galimi tik piniginiai laimėjimai;

2) loterijose dalyvaujančių asmenų amžius nėra ribojamas – draudžiama išmokėti loterijų laimėjimus asmenims, jaunesniems kaip 16 metų. Azartiniuose lošimuose dalyvaujančių asmenų amžius griežtai ribojamas – draudžiama į lošimo automatų ir bingo salonus, lažybų ir totalizatorių punktus įleisti jaunesnius kaip 18 metų asmenis ir leisti jaunesniems kaip 18 metų asmenims dalyvauti nuotoliniuose lošimuose. Lošimus, organizuojamus lošimo namuose (kazino), įskaitant šiuos lošimus, organizuojamus ir nuotoliniu būdu, gali lošti tik tie asmenys, kuriems yra sukakę 21 metai. Jaunesnius asmenis yra draudžiama įleisti į lošimo namus (kazino).

Lošimai



Loterijos

