PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos
finansų ministerijos
direktoriaus 2015-07-30
įsakymu Nr. DI-471

Lošimo namų (kazino)
Lošimų organizavimo reglamentas

I. Lošimų pavadinimai

Lošimo namuose (kazino) gali būti naudojami tokie lošimai:

Lošimai lošimo automatais:

1. „Besisukantys būgnai“ („Slot“), arba „Vienarankis banditas“:
   - „Kleopatra“ („Cleopatra“), lošiamas „Žaidimų karaliaus“ („Game King“) tipo lošimo automatais,
   - „Leopardo demės“ („Leopard Spots“), lošiamas „Žaidimų karaliaus“ („Game King“) tipo lošimo automatais,
   - „Pagauk bangą“ („Catch a Wave“),
   - „Užburtas vienaragis „ („Enchanted Unicorn“),
   - „Varlė princas“ („The Frog Prince“),
   - „Kleopatra“ („Cleopatra“),
   - „Teksaso arbata“ („ Texas Tea“),
   - „Leopardo demės“ („Leopard Spots“),
   - „Bufeto manija“ („Buffet Mania“),
   - „Vėžio manija“ („Lobstermania“),
   - „Super Selės krevečių manija“ („Super Sally‘s Shrimpmania“)
   - „Pinigų audra“ („Money Storm“),
   - „Ateivis“ („Alien“),
   - „Faraono laimė“ („Pharaoh‘s Fortune“),
   - „Laukinė meška – lašišos pabėgimas“ („Wild Bear Salmon Run“);
   - „Paslaptinga undinė“ („Mystical Mermaid“)
   - „Aukso džiunglės“ („Jungle of Gold“)
   - „Actekų šventykla“ („Aztec temple“)
   - „Šinobis“ („Shinobi“)
   - „Kojotų mėnulis“ („Coyote Moon“)
   - „Visiškai susipainiojęs“ („Totally puzzled“)
   - „Kleopatra II“ („Cleopatra II“)
   - „Paslaptingas karnavalas“ („Carnival of Mystery“)
   - „Rusų lobis“ („Russian Treasure“)
   - „Arabijos brangakmenis“ („Jewel of Arabia“)
   - „Trojos turtai“ („Treasures of Troy“)
   - „Karlo krabų manija“ („Crafty Carl‘s Crabmania“)
   - „Karalius Gepardas“ („King Cheetah“)
   - „Dvigubai daugiau medaus“ („Twice your Honey“)
   - „Faraono auksas“ („Pharaoh‘s Gold“)
   - „Ančių eilė“ („Ducks in a Row“)
   - „Afrikos širdis“ („Heart Of africa“)
   - „Nefertitė“ („Nefertiti“)
   - „Laukinio žąsino gaudynės“ („Wild Goose Chase“)
   - „Raudona liepsna“ („Crimson Fire“)
   - „Didelių berniukų žaislai“ („Big Boys Toys“)
   - „Lobių katės“ („Treasure Cats“)

- „Liūto šokis“ („Lion dance“)
- „Vilko bėgimas“ (Wolf Run“)
- „Da Vinci deimantai“ („Da Vinci Diamonds“)
- „Feng Šui“ („Feng Shui“)
- „Pegasas II“ („Pegasus II“)
- „Jetė vardu Betė“ („Betti The Yetti“)
- „Bombėjus“ („Bombay“)
- „Baltoji orchidėja“ (‚White orchid“)
- „Taipanas“ („Taipan“)
- „Šinobis II“ („Shinobi II“)
- „Liūto šokis“ („Lion Dance“)
- „Abrakadabra“ („Abracadabra“)
- „Karališkoji Indija“ („Royal India“)
- „Šalies pinigai“ („Country Cash“)
- „Nojaus arka“ („Noah‘s Ark“)
- „Super pinigų audra“ („Super Money Storm“)
- „Rembrandto turtai“ („Rembrandt Riches“)
- „Val Hala“ („Val Halla“)
- „Maharadža“ („Maharaja“)
- „Katytės žavesys“ („Kitty Glitter“)
- „Sidabrinis ekspresas“ („Silver Express“)
- „Zulu karalystė“ („Zulu Kingdom“)
- „Versalis“ („Versailles“)
- Rytų saulė“ („Eastern Sun“)
- „Kilimandžaras“ („Kilimajaro“)
- „Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“)
- „Ponia Lil“ („Lil‘ Lady“)
- „Dama iš ežero“ („Lady of the Lake“)
- „Dykumos dvasia“ („Desert Spirit“)
- „Majų turtai“ („Mayan Riches“)
- „Seniausias monarchas“ („Grand Monarch“)
- „Mistinė princesė“ („Mystical Princess“)
- „100 vilkų“ („100 Wolves“)
- „Kazoko pinigai“ („Kossack Kash“)
- „Pinigų įlanka“ („Cash Cove“)
- „Žuvis statinėje“ („Fish in a Barrel“)
- „Aukso luitai“ („Clovers of Gold“)
- „Arktinė lapė“ („Arctic Fox“)
- „Ugniniai opalai“ („Fire Opals“)
- „Auksiniai vartai“ („Golden Gate“)
- „Pamplona“ („Pamplona“)
- „Sea Monkeys“ („Jūrinės bezdžionės“)
- „Maltos fortūna“ („Maltese Fortune“)
- „Troškimų objektas“ („Object of Desire“)
- „Žibantys deimantai“ („Sparkling Diamonds“)
- „Stebuklingas drugelis“ („Magic Butterfly“)
- „Sėkmės laumžirgis“ („Lucky Dragonfly“)
- „Sodo vakarėlis“ („Paradise Garden“)
- „Rojaus Sodai“ („Paradise Garden“)
- „Degantys rubinai“ („Fire Rubies“)
- „Eskimų pinigai“ („Eskimo Money“)
- „Sibiro audra“ („Siberian Storm“)
- „Skatikų rūmai“ („Penny palace“)
- „Sirenos“ („Sirens“)
- „Vyšnaitės“ („Cherries on Top“)
- „Nuotaikos pinigai“ („Moody Moany“)
- „Karalienė Izabela“ („Queen Isabella“)
- „Sniego diena“ („Snow Day“)
- „Didieji septynetai“ („Big Seven“)
- „Paukščiukų dainos“ („Song Birds“)
- „Deimantų spindesys“ („Diamond Blast“)

- „Karštoji raudonoji vyšnia“ („Red Hot Cherry“)
- „Merkurijus“ („Mercury“)
- „Venera“ („Venus“)
- „Majų lobiai“ („Mayan treasures“)
- „Lobio žvejyba“ („Fish‘n for Loot“)
- „Faraono auksas II“ („Pharaon‘s Gold II“)
- „Saulės dievo RA knyga“ („Book of Ra“)
- „Kolumbas“ („Columbus“)
- „Vandenyno dievas“ („Lord of the Ocean“)
- „Baltasis ryklys“ („White shark“)
- „Sėkmingos damos žavesys“ („Lucky Lady’s Charm“)
- „Karališki lobiai“ („Royal Treasures“)
- „Indėnų dvasia“ („Indian spirit“)
- „Bizono griaustinis“ („Buffalo Thunder“)
- „Brangenybės visiems“ („Jewels 4 all“)
- „Mariela“ („Mariella“)
- „Ugnies sparnai“ („Wings of Fire“)
- „Amazonių lobiai“ („Amazon Treasures“)
- „Deimatų trio“ („Diamond Trio“)
- „Audringa penkta dešimtis“ („Roaring Forties“)
- „Vidurnaktis“ („Midnight“)
- „Sissi – Austrijos imperatorė“ („Sissi – Empress of Austria“)
- „Čikaga“ („Chicago“)
- „Visiškai laukinis“ („Totally wild“)
- „Šuo vardu Doleris“ („Dollar dogs“)
- „Bulius“ („El Toro“)
- „Gyvūnų sportininkai“ („Animal Athletes“)
- „Dzeusas III“ („Zeus III“)
- „Svarbiausioji gorilla“ („Gorilla Chief“)
- „Roma ir Egiptas“ („Rome and Egypt“)
- „Van Helsingas“ („Van Helsing“)
- „Spartakas – gladiatorius iš Romos“ („Spartacus – gladiator of Rome“)
- „Vampyro apkabinimas“ („Vampire’s Embrace“)
- „Lobių ceremonija“ („Treasure ceremony“)
- „Karalius ir jo kardas“ („The King and the Sword“)
  „Spartiečių auksas“ („Spartan’s Gold“)
- „Šaltas užkeikimas“ („Cold spell“)
- „Dianos karalystė“ („Diana‘s Realm“)
- „Delfinų perlai“ („Dolphin‘s Pearl“)
- „Faustas“ („Faust“)
- „Keturios karalienės“ („Four Queen“)
- „Grifo auksas“ („Gryphon‘s Gold“)
- „Tik brangenybės“ („Just Jewels“)
- „Širdžių karalienė“ („Queen of Hearts“)
- „Indijos lobiai“ („Riches of India“
- „Egipto paslaptys“ („Secret of Egypt“)
- „Liūtai“ („Lions“)
- „Sėkmės pasaka“ („Tales of Fortune“)
- „Oro lenktyninkas“ („Air racer“)
- „Važiuojam“ („Cruisin“)
- „Dartanjanas“ („D’Artagnan“)
- „Karštoji meilė“ („Hot for Love“)
- „Laimingi pakabintieji“ („Lucky pin-ups“)
- „Sezamo lobiai“ („Sesame’s Treasures“)
- „Nuotykių ieškotojai“ („The Argonauts“)
- „Laimingasis Serengeti“ („Happy Serengeti“)
- „Magiška fleita“ („The magic flute“)
- „Laukinis vaikinas“ („Wild guy“)
- „Laukinių vakarų grynieji“ („Wild West Cash“)
- „Pasakų karalienė“ („Fairy Queen“)
- „Auksinės pranašystės“ („Golden Prophecies“)

- „Visada karšta“ („Always Hot“)
- „Tiki sala“ („Tiki Island“)
- „Turtinga ragana“ („Rich Witch“)
- „Vaikiki paplūdimys“ („Waikiki Beach“)
- „Baikeriai“ („Reel Riders“)
- „Ekstra karšta“ („Xtra Hot“)
- „Ekstremaliai karšta“ („Ultra Hot“)
- „Deginančiai karšta“ („Sizzling hot“)
- „Galingosios žvaigždės“ („Power Stars“)
- „Tik vaisiai“ („Just Fruits“)
- „Karštieji žetonai“ („Hot chip runner“)
- „Amerikos spalvos“ („American Colors“)
- „Daugkart dvidešimt („Plenty on twenty“)
- „Nuostabūs vaisiai“ („Brilliant fruits“)
- „Laisvės varpas „ („Liberty bell“)
- „Karališki būgnai“ („Royal spins“)
- „Amazonių princesė“ („Princes of the Amazone“)
- „Paslaptinga perlų riba“ („Mystic Pearls Extreme“)
- „Burtininko auksas“ („Wizard’s gold“)
- „Laisvasis Sfinksas“ („Sphinx Wild“)
- „Klasikinis Sfinksas“ („Sphinx Classic“)
- „Vulkano įlanka“ („Volcano Bay“)
- „Piramidžių lobis“ („Treasures of the Pyramids“)
- „Auksaplaukė“ („Goldify“)
- „Galingiausias kalnakasys“ („Mighty miner“)
- „Čigonų mėnulis“ („Gypsy Moon“)
- „Paslaptingoji Raja“ („Mystic Manta“)
- „Pinigų karštligė. Gilumos deimantai“ („Cash fever. Deep diamonds“)
- „Pinigų karštligė. Čigonų lemtis“ („Cash fever. Gypsy fortune“)
- „Pinigų karštligė. Sprogstančios statinės“ („Cash fever. Blastin‘ barrels“)
- „Pinigų karštligė. Laikas pinigams“ („Cash fever. Time for money“)
- „Didžiausi čigonų burtai“ („Extreme gypsy magic“)
- „Deimantų kasykla“(„Diamond Mine“)
- „Didžiojo miesto penkiatukas“ („Big city‘s 5“)
- „Auksinė dievaitė“ („Golden Goddess“)
- „Juodoji našlė“ („Black Widow“)
- „Pavojinga gražuolė“ („Dangerous Beauty“)
- „Lobių medžioklė vakarų kelionėje“ („West Journey Treasure Hunt“)
- „Galingasis atlasas“ („The Mighty Atlas“)
- „Don Žuanas“ („Don Juan“)
- „Paslapčių naktis“ („The Night of Mystery“)
- „Slaptoji lagūna“ („Secret Lagoon“)
- „Karališkasis pažadas“ („Royal Promise“)
- „Šambala“ („Shambala“)
- „Amuletas ir kerai“ („The Amulet and The Charm“)
- „Žvaigždžių vartų legendos“ („Legends of Asgard“)
- „Parodiniai šunys“ („Show Dogs“)
- „Didysis darkonas“ („Big Dragon Lounge“)
- „Auksinis kardas“ („Golden Knight“)
- „Marso sultonas“ („Sultan of Mars“)
- „Senovės Arkadija“ („Ancient Arcadia“)
- „Auksinė odisėja“ („Golden Odessey“)
- „Dvigubi Da Vinči deimanatai“ („Double Davinci Diamonds“)
- „Pudelių gausybė“ („Oodles of Poodles“)
- „Jaguarų proncesė“ („Jaguar princess“)
- „Vyšnių išdaigos“ („Cherry Mischief“)
- „Kronas“ („Kronos“)
- „Šiaurės dvasia“ („Nordic Spirit“)
- „Napaleonas ir Žozefina“ („Napaleon and Josephine“)
- „Didžiojo erelio sugrįžimas“ („Great eagle return“)
- „Alaus namai“ („Bier Haus“)

- „Piratų laivas“ („Pirate ship“)
- „Didysisi karalius“ („Big Rex“)
- „Karalius Midas“ („King Midas“)
- „Saulės karys“ („Sun Warrior“)
- „Paslaptingi lobiai“ („Mystical Fortunes“)
- „Šventyklos bokštai“ („Towers of the Temple“)
- „Juokdario vaisiai“ („Jokers fruit“)
- „Galingieji deimantai“ („Power diamonds“)
- „Žvagždžių pinigai“ („Stars pay“)
- „Paslaptingasis vienaragis“ („Mystican unicorn“)
- „Aukso puodo kometa“ („Jackpot comet“)
- „Skanusis“ („Luscious“)
- „Nuostabus džiunglių laukinis“ („Super jungle wild“)
- „Auksinis miestas“ („Golden City“)
- „Judančios akimirkos“ („Moving moments“)
- „Delfinų mėnulis“ („Dolphins moon“)
- „Šuniški pinigai. Sportas“ („Doggie cash. Sports“)
- „Šuniški pinigai. Vasaros linksmybės“ („Doggie cash. Summerfun“)
- „Aš myliu vaisius“ („I love fruits“)
- „Babilono paslaptys“ („Secrets of Babylon“)
- „Šuniški pinigai. Sodas“ („Doggie cash. Garden“)
- „Šuniški pinigai. Žerėjimas“ („Doggie cash. Glittering“)
- „Poseidonas“ („Poseidon“)
- „Klasikinis sfiksas II“ („Sphinx Clasic“)
- „Didieji būgnai“ („Colossal Reels“)
- „Ugnies karalienė“ („Fire Queen“)
- „Čili persekiotojas“ („Chili Chaser“)
- „Puikios 8 lenktynės“ („Super 8 Race“)
- „Juodasis raganosis“(„Black Rhino“)
- „Dvigubi pinigai“ („Double Bucks“)
- „Texaso arbata“ („Texas Tea“)
- „Saldainiai“ („Candy Bars“)
- „Actekų jėga“ („Aztec Power“)
- „Mieli draugai“ („Cute Friends“)
- „Lobių sodas“ („Garden of Fortune“)
- „Gorila“ („Gorilla“)
- „Beždžionių karalius“ („Monkey King“)
- „Mega juokdarys“ („Mega Joker“)
- „Besisukančios žvaigždės“ („Spining Stars“)
- „Brangakmeniai“ („Supra Gems“)
- „Vaisių lobis“ („Fruits of Furtune“)
- „Alpių šturmas“ („Alpine Rush“)
- „Šarvuotis Artis“ („Amadillo Artie“)
- „Pinigų ūkis“ („Cash Farm“)
- „Dieviškos gražuolės“ („Divine Beauties“)
- „Riterio kelionė“ („Knights Quest“)
- „Amerikietiška užkandinė“ („American Diner“)
- „Da Vinči laimėjimas“ („Da Vinci Wins“)
- „Tik brangenybės 4“ („Just Jewels Quattro“)
- „Smarkiai įkaitęs 4“ („Sizzling Hot Quattro“)
- „Airijos legendos“ („Irish Legends“)
- „Oliverio baras“ („Oliver‘s Bar“)
- „Raudonos naktys“ („Crimson Nights“)
- „Ugnies įžiebėjas“ („Firestarter“)
- „Griaustinio dievas“ („God of Thunder“)
- „Ninzės kelias“ („Ninja‘s Path“)
- „Laikas cirkui“ („Circus Time“)
- „Auksinis skarabėjas“ („Golden Scarabs II“)
- „Upės karalienė“ („River Queen“)
- „Nedora gražuolė“ („Wicked Beauty“)
- „Puolę angelai“ („Fallen Angels“)

- „Egzotiniai lobiai“ („Exotic Treasures“)
- „Zodiako sesės“ („Zodiac Sisters“)
- „Heraklis“ („Hercules“)
- „Titano auksas“ („Giant‘s Gold“)
- „Afrikos karalius“ („King of Africa“)
- „Tolimųjų rytų lobiai“ („Far East Fortunes II“)
- „Mistiniai pasauliai“ („Mystical Worlds“)
- „Auksinės džiunglės“ („Golden Jungle“)
- „Sultinga karūna“ („Julcy Royal“)
- „Magiškas faraonas“ („Magic Pharaoh“)
- „Nilo undinė“ („Mermaid of the Nile“)
- „Poseidonas. Pinigų karštinė 2“ („Poseidon. Cash Fever 2“)
- „Laukinis Sfinksas 10“ („Sphinx Wild“)
- „Piramidžių lobiai“ („Treasures of the Pyramids“)
- „Auksinis meistras“ („Gold master“)
- „Čigonų mėnulis. Aukso karštinė 2“ („Gypsy Moon. Cash Fever 2“)
- „Laukinis ledas“ („Icy Wilds“)
- „Atlantidos karalius“ („King of Atlantis“)
- „Riterio pasakojimas“ („Knight‘s Tale“)
- „Stebuklinga pilis“ („Magic Castle“)
- „Saulės dvasia“ („Sun Spirit“)
- „Piramidžių lobiai. Aukso karštinė 2“) („Treasure of Pyramids. Cash Fever 2“)
- „Sfinksas 3 D“ („Sphinx 3D“)
- „Kaimo mergaitė („Country Girl“)
- „Laukinės džiunglės III“ („Jungle Wild III“)
- „Mistrerio Haido laukinė kelionė“ („Mr. Hyde‘s Wild Ride“)
- „Ugnies sala“ („Fire Island“)
- „Uždraustieji drakonai“ („Forbiden Dragons“)
- „Didžioji pelėda“ („Great Owl“)
- „Didysis Aleksandras“ („Alexander the Great“)
- „Didžiulis burtininkas“ („Colossal Wizards“)
- „Krištolinis miškas“ („Crystal Forest“)
- „Užburianti tamsa“ („Enchanted Darkness“)
- „Nimfų sodas“ („Nymph‘s Garden“)
- „Pegasas III“ („Pegasus III“)
- „Juodasis riteris II“ („Black Knight II“)
- „Ledo imperatorė“ („Ice Impress“)
- „Nilo lotosas“ („Nile Lotus“)
- „Šveicariškas vasarnamis“ („Swiss Chalet“)
- „Coliukė“ („Thumbelina“)
- „Kelionė po Paryžių“ („Tour De Paris“)
- „Imperatorė ir faraonas“ („Emperor and Pharaoh“)
- „Madistė“ („Fashionista“)
- „Dydysis Dzeuasas“ („Great Zeus“)
- „Ledi Godiva“ („Lady Godiva“)
- „Žibintų festivalis“ („Latern festival“)
- „Montezuma“ („Montezuma“)
- „Įniršęs raganosis“ („Raging Rhino“)
- „Ramybės jūra“ („Sea of Tranquility“)
- „Alaus namai 200“ („Bier Haus 200“)
- „Dramblys“ („Bull elephant“)
- „Vienulika karalienių“ („Eleven Queen“)
- „Egipto dama“ („Lady of Egypt“)
- „Sėkmingos damos“ („Lucky Ladies“)
- „Mamutas“ („Mastodon“)
- „Batuotas katinas“ („The Booted Cat“)
- „Pavojingas drakonas“ („Wicked Dragon“)
- „Laimingo Lario vėžių manija 2“ („Lucky Larry‘s Lobstermania 2“)
- „Pavojinga Gražuolė 2“ („Dangerous Beauty 2“)

- „Super lelija“ („Super Lotus Flower“)
- „Laimėtojo pasirinkimas“ („Winner‘s Choice“)
- „Sėkmingos pupos“ („Lucky Beans“)
- „Didžioji saugykla“ („Mega Vault“)
- „Žvejas Bobas“ („Fishing Bob“)
- „Raudonas Raganosis“ („Red Rhino“)

2. Pokeris:
   - „Premijinis pokeris“ („Bonus Poker“),
   - „Laukinės dviakės“ („Deuces Wild“),
   - „Dvigubos premijos pokeris“ („Double Bonus Poker“),
   - „Valetai arba aukštesnės“ („Jacks or Better“),
   - „Džiokeris pokeris“ („Joker Poker“), lošiamas IGT lošimo automatais,
   - „Prabangus premijinis pokeris“ („Bonus Poker Deluxe“),
   - „Laukinių dviakių premijinis pokeris“ („Deuces Wild Bonus Poker“),
   - „Trigubas premijų pokeris“ („Triple Bonus Poker“),
   - „Dvigubas dvigubos premijos pokeris“ („Double Double Bonus Poker“),
   - „Valetai arba aukštesnės, nuosekli karališkoji spalva“ („Jacks or Better Poker, Sequential Royal Flush“),
   - „Premijinis pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Bonus Poker, Sequential Royal Flush“),
   - „Dvigubos premijos pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Double Bonus Poker, Sequential Royal Flush“),
   - „Dvigubas dvigubos premijos pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Double Double Bonus Poker Sequential Royal Flush“);
   - „Lošk pokerį“ („Draw Poker“)
   - „Amerikietiškas pokeris II“ („American Poker II“)
3. Keno:
   - „Keno“ („Keno“),
   - „Urvinio žmogaus Keno“ („Caveman Keno“),
   - „Keno su daug kortelių“ („Multi-Card Keno“),
   - „Kleopatros keno“ („Cleopatra Keno“);
   - „Greitasis Bingo“ („Rapid Bingo“)
4. Kiti lošimai:
   - Lošimas „Juodasis Džekas“ („Black Jack“);
   - „Elektroninė ruletė“ („Automatic roulette“)
   - „Pagrindinė ruletė“ („Master Roulette“)
   - „Didžioji ruletė“ („Grand Roulette“)
   - „G5 mažosios žvaigždės ruletė“ („G5 Ministar Roulette“)

Stalo lošimai:

5. Kortų lošimas „Juodasis Džekas“ („Black Jack“),
   - „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) turnyras,
6. „Amerikietiškoji ruletė“,
7. Kortų lošimas „Oazės pokeris“ („Oasis Poker“),
8. Kortų lošimas „Lošk pokerį“ („Draw Poker“),
9. Kortų lošimas „Kazino Teksaso pokeris“ („Casino Texas Hold’em Poker“),
10. Kortų lošimas „Septynių kortų pokeris“ („7 Card Oasis Poker“),
11. Kortų lošimas „Olympic Casino trijų kortų pokeris“ („Olympic Casino 3 Card Poker“),
12. Kortų lošimas „Rusiškas pokeris“ („Russian Poker“),
13. Kortų lošimas „Pagrindinis Teksaso pokeris“ („Ultimate Texas Hold‘em Poker“),
14. Kortų lošimas „Bakara“ („Baccarat“),
15. Kortų lošimas „Klubinis Pokeris“ („Club Poker“):
    - „Teksaso užėmimas“ („Texas Hold-em“),
    - „Omaha“ („Omaha“),
    - „5 kortų Omaha“ („5 Cards Omaha“),
    - „Septynių kortų kaladė „ („Seven Card Stud“),
    - „Penkių kortų kaladė „ („Five Card Stud“),
    - „Krupjė pasirinkimas“ („Dealer’s choice“),
    - „Beprotiškas ananasas“ („Crazy Pineapple“)
    - „Pokerio turnyras“.

II. Lošimo vieta

Lošimai lošimo automatais ir prie lošimo stalų vyksta lošimo namuose (kazino). Lošimų organizavimo vietų adresai yra nurodomi šio reglamento priede, kuris tvirtinamas bendrovės direktoriaus įsakymu, pagal leidimus, išduotus Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus įsakymu, ir yra neatskiriama šio reglamento dalis. Priedo patvirtinta kopija laikoma lošimų organizavimo vietose.

III. Lošimo taisyklės

1. Lošimas lošimo automatais

1.1. Bendros lošimo lošimo automatais taisyklės

1.1.1. Lošimo namuose (kazino) lošiama įvairiais lošimo automatais, iš kurių paprasčiausi yra vadinamieji „Besisukantys būgnai“ („Slot“), arba „Vienarankis banditas“. Daugiafunkciniuose lošimo automatuose yra iki 40 skirtingų lošimų. Visų lošimų rezultatas paremtas atsitiktinumu.

1.1.2. Lošimų lošimo automatais tikslas gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas. Papildomas lošimas – tai lošimas, kurio metu lošėjas neįmokėdamas įmokos, gali laimėti papildomų kreditų.

1.1.3. Lošimo automatai valdomi spaudžiant klavišus arba atitinkamą prisilietimui jautraus ekrano vietą. Lošimo automatų darbo principus bei lošimų taisykles gali paaiškinti salės darbuotojai, į kurių funkcijas įeina pagalba lošėjams.

1.1.4. Lošimų lošimo automatais taisyklės pateiktos priede Nr. 1.

1.1.5. Lošti lošimo automatais galima naudojant žetonus ir / arba specialius vienkartinius bilietus (toliau bilietas). Bilietas – tai vienkartinio naudojimo priemonė pagal savo funkcinę paskirtį atitinkanti žetoną, naudojama lošimo namuose, kai lošiama bilietą įvedus į automatą. Naudojant bilietus laimėjimas per automatą išmokamas bilietu – priemone, atitinkančia žetoną. Naudojant bilietus, lošimo rezultatą ir laimėjimo dydį nustato automatas. Lošimo automatai, naudojantys bilietus, per kompiuterių tinklą įjungiami į bilietų sistemą, kur vykdoma apskaita, fiksuojama informacija apie laimėjimo išmokėjimą ir išsaugomi lošimo automatų duomenys.

1.1.6. Bilietas už grynuosius pinigus įsigyjamas lošimo namų (kazino) kasose. Lošimo automate esančio įrenginio pagalba į jį įdėjus bilietą lošėjas mato jo turimų kreditų skaičių. Lošimo eigoje kintant kreditų sumai rezultatas fiksuojamas programinėje įrangoje. Lošėjui baigus lošimą, ir pateikus bilietą lošimo namų (kazino) kasoje, bilieto atmintyje esanti informacija yra nuskaitoma specialiu nuskaitymo įrenginiu (brūkšninio kodo skaitytuvu), o laimėjimas išmokamas grynaisiais pinigais.

1.1.7. Ant lošimo automato yra speciali žyma, rodanti, kad automatas yra įjungtas į bilietų sistemą. Bilietus išduoda į bilietų sistemą prijungti lošimo automatai, išmokant lošimo automatų kreditus. Kreditų kiekis neribojamas. Lošimo automato išduotą bilietą lošėjas į grynuosius pinigus gali iškeisti tų lošimo namų (kazino) kasoje, kur buvo išduotas bilietas, tol, kol bilietas galioja. Kituose kazino išduotų bilietų į pinigus iškeisti negalima. Bilietų galiojimo laikas yra nurodytas biliete.

1.1.8. PROMO bilietas – tai specialia žyma PROMO pažymėtas bilietas, kurį generalinio direktoriaus įsakymu numatytomis valandomis ir data (arba jei yra nustatytos kitomis įsigijimo sąlygomis kaip pvz. 2.1.14) pritaikant nuolaidą gali įsigyti lošėjas lošimo namų kasoje už 0,01 EUR ir kuris suteikia kreditų, kurių vertė 1, 3, 5, 10, 20, 30 ar 50 EUR. Pvz., kai vertė 5 EUR:

1.1.8.1. jei lošimo automato 1 kredito vertė (nominalas) 0,01 EUR, vienas PROMO bilietas lošėjui suteikia 500 kreditų,

1.1.8.2. jei lošimo automato 1 kredito vertė (nominalas) 0,02 EUR, vienas PROMO bilietas lošėjui suteikia 250 kreditų,

1.1.8.3. jei lošimo automato 1 kredito vertė (nominalas) 0,05 EUR, vienas PROMO bilietas lošėjui suteikia 100 kreditų,

1.1.8.4. jei lošimo automato 1 kredito vertė (nominalas) 0,1 EUR, vienas PROMO bilietas lošėjui suteikia 50 kreditų,

1.1.8.5. jei lošimo automato 1 kredito vertė (nominalas) 0,2 EUR, vienas PROMO bilietas lošėjui suteikia 25 kreditus,

1.1.8.6. jei lošimo automato 1 kredito vertė (nominalas) 0,5 EUR, vienas PROMO bilietas lošėjui suteikia 10 kreditų,

1.1.8.7. jei lošimo automato 1 kredito vertė (nominalas) 1 EUR, vienas PROMO bilietas lošėjui suteikia 5 kreditus.

Kai bilieto vertė 1 EUR – taikoma 99% nuolaida, kai bilieto vertė 3 EUR – taikoma 99,66% nuolaida, kai bilieto vertė 5 EUR - taikoma 99,8 % nuolaida; kai bilieto vertė 10 EUR – taikoma 99,9 % nuolaida; kai bilieto vertė 20 EUR – taikoma 99,95 % nuolaida; kai bilieto vertė 50 EUR – taikoma 99,98 % nuolaida. PROMO bilietą lošėjas gali įdėti į lošimo automatą ir lošti įprastomis taisyklėmis. Lošiant su PROMO bilietu laimėjimas yra išmokamas per automatą įprastu bilietu be atžymų. Jei visi specialia žyma PROMO pažymėto bilieto kreditai, kuriuos suteikė bilietas nėra pralošti, jis su likusiąja lošėjo kreditų vertės dalimi taip pat atspausdinamas ir juo toliau gali būti lošiama pasirinktu lošimo automatu. Bilietas su PROMO žyma atgal į grynuosiu pinigus keičiamas kasoje už 0,01 EUR. PROMO bilietų kiekis (minimalus – 1; maksimalus – 1000), vertė, konkretus laikas, data, diena ar laikotarpis, kai galima įsigyti PROMO bilietą nustatomi generalinio direktoriaus įsakymu. Jei visa ši informacija nenustatyta įsakymu, lošėjas negali įsigyti PROMO bilieto.
Informacija gali būti skelbiama informaciniuose stenduose, ekranuose.
Statymai, atlikti su PROMO bilietu, įskačiuojami į kaupiamuosius fondus įprasta tvarka.

1.1.9. Lošimo namuose (kazino) lošėjui, užpildžiusiam prašymą, išduodama kliento kortelė. Kortelė gali būti naudojama dviem atvejais - lošiant prie lošimo automatų ir lošiant prie lošimo stalų:

1.1.9.1. Kai lošiama prie lošimo automato, lošėjas turi į lošimo automato kortelės skaitytuvą įdėti kliento kortelę. Tokiu atveju lošėjui yra taikoma nuolaida nuo per visą lošimo laiką atliktų statymų sumų, kurios dydis nustatomas atskiru generalinio direktoriaus įsakymu. Minimali nuolaida – 0,01%; maksimali nuolaida – 99,9 %. Nuolaida fiksuojama kompiuterinėje programoje. Nuolaida išmokama kasoje.

1.1.9.2. Kai lošiama prie lošimo stalų, prieš pradėdamas lošti lošėjas turi pateikti kliento kortelę krupjė, kuris ją užregistruoja kompiuterinėje programoje. Lošėjui pradėjus lošti krupjė į sistemą įveda lošėjo statymą. Jei lošėjo statymai per valandą keičiasi, krupjė sistemoje patikslina atliekamų statymų dydžius. Sistema automatiškai skaičiuoja vidutinį lošėjo statymą per loštą laiką. Tokiu atveju lošėjui lošiant ir laimint jis gauna papildomą laimėjimą, priklausomai nuo lošėjo vidutinio statymo, laiko, kurį lošėjas lošė bei koeficiento, kuris nustatomas atskiru generalinio direktoriaus įsakymu. Koefieciento minimalus dydis - 0,01, maksimalus – 10. Pavyzdžiui: jei lošiant „Amerikietiškąją ruletę“, lošėjo vidutinis vienos valandos (60 min.) statymas 10 EUR, o generalinio direktoriaus įsakymu nustatytas 0,2 koeficientas už valandos lošimą, lošėjas gauna 1,20 EUR dydžio papildomą laimėjimą (60x10x0,2=120 euro centų). Papildomo laimėjimo skaičiavimo laikas baigiasi lošėjui baigus lošti.

1.1.9.3. Kliento kortelės skirstomos į bonus, sidabrines, auksines ir deimantines. Bonus kortelė išduodama visiems lošėjams, užpildžiusiems prašymą. Sidabrinė kortelė išduodama tik lošėjams, kurie per trijų mėnesių laikotarpį laimėjo ne mažiau kaip 180 EUR papildomų laimėjimų ar gavo nuolaidų už 180 EUR. Auksinę kortelę gali gauti lošėjas, kuris per šešių mėnesių laikotarpį laimėjo ne mažiau kaip 720 EUR papildomų laimėjimų ar gavo nuolaidų už 720 EUR. Deimantinę kortelę gali gauti lošėjas, kuris per 6 mėnesių laikotarpį laimėjo ne mažiau kaip 3 600 EUR papildomų laimėjimų ar gavo nuolaidų už 3 600 EUR. Visais atvejais, bendrovė sprendžia išduoti ar neišduoti lošėjui sidabrinę, auksinę ar deimantinę kortelę. Bendrovės vadovybės sprendimu, užfiksuotu vadovybės susirinkimo protokole, tokia kortelė gali būti neišduota.

1.1.9.4. Papildomą laimėjimą lošėjas gali atsiimti kasoje bet kokiu lošėjui pageidaujamu metu, pateikus kasos darbuotojui kortelę ir, jei kasos darbuotojas paprašo, asmens tapatybę patvirtinantį dokumentą. Jei papildomas laimėjimas yra mažesnis nei 0,01 EUR, atsiimant laimėjimą kasoje ši suma apvalinama iki 0,01 EUR. Jei klientas trijų mėn. laikotarpyje nesikreipia dėl nuolaidos ar papildomo laimėjimo atsiėmimo, Bendrovė turi teisę nuolaidą ar papildomą laimėjimą anuliuoti. Generalinio direktoriaus įsakymu nuolaidos ar papildomų laimėjimų atsiėmimo terminas gali būti pratęstas papildomam laikotarpiui nuo trijų mėnesių iki dešimties metų.

1.1.9.5. Nustatytu laikotarpiu (minimalus laikotarpis – 1 val., maksimalus – vieni metai) papildomas laimėjimas ir nuolaida gali būti didinama nuo 2 (dviejų) iki 10 (dešimties) kartų lošėjams, pagal kortelių rūšis, nurodytiems generalinio direktoriaus įsakymu. Laikotarpis ir kiek kartų didinamas papildomas laimėjimas ar nuolaida nustatoma atskiru generalinio direktoriaus isakymu.

1.1.9.6. Kliento kortelė yra asmeninė, turi būti kliento saugoma ir negali būti perduodama kitiems asmenims. Bendrovė neatsako už žalą, kurią kortelės turėtojas patyrė dėl kortelės perdavimo tretiesiems asmenims, jos praradimo ar sugadinimo. Kortelės savininko raštišku prašymu arba jei kortelės savininkas pažeidžia Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymą, kitus teisės aktus reglamentuojančius azartinius lošimus ar Bendrovės lošimo namų reglamentą, Bendrovė turi teisę kortelę anuliuoti. Bendrovei anuliavus kliento kortelę ar panaikinus reglamento nuostatas dėl nuolaidų taikymo ir papildomų laimėjimų išmokėjimo, sukauptos nuolaidos ir papildomi laimėjimai kliento turi būti atsiimti per 1 mėn. nuo informacijos apie tokius veiksmus paskelbimo. Generalinio direktoriaus įsakymu nuolaidos ar papildomų laimėjimų atsiėmimo terminas gali būti pratęstas. Informacija apie kortelės galiojimo pabaigą ar šiame punkte minimus reglamento pakeitimus skelbiama viešai generalinio direktoriaus įsakymo kopiją iškabinant arba padedant bendrovės kasoje kartu su Bendrovės reglamentu. Bendrovė pasilieka teisę rankiniu būdu pakoreguoti kliento kortelės taškus, jei tai yra reikalinga dėl sistemos gedimų, klaidų ar apgavysčių. Informacija, kiek laiko lošėjas lošė ir kokio dydžio papildomas laimėjimas priklauso ar yra išmokėtas lošėjui, fiksuojama kompiuterinėje programoje.

2. Lošimas prie lošimo stalų

2.1. Bendros stalo lošimų taisyklės

2.1.1. Kiekvienam lošimo stalui yra numatytas minimalus ir maksimalus statymas, ši informacija nurodyta ant kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje.

2.1.2. Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą.

2.1.3. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalų statymą, nelošia. Jie grąžinami lošėjui. Jei atliktas statymas yra didesnis už nustatytą maksimalų statymą, tai laimėjimas už tokį statymą išmokamas neperžengiant maksimalaus statymo ribų. Žodiniai statymai, vertinių lentelių (žr. punkte 2.1.8) statymai ir statymai grynaisiais pinigais nepriimami.

2.1.4. Lošėjams draudžiama atlikti ir liesti statymus po to, kai krupjė praneša „Dėkoju, statymai baigti“.

2.1.5. Krupjė suklydus, lošimas sustabdomas, laimėjimai automatiškai nėra išmokami. Lošimas pradedamas iš naujo, lošėjai gali statyti iš naujo arba palikti jau pastatytus statymus.

2.1.6. Prie kortų lošimo stalų gali būti naudojamas kortų dalinimo aparatas. Jam sugedus (užstrigus kortoms, padalinus per daug kortų, išsijungus ir pan.) lošimas sustabdomas, laimėjimai automatiškai nėra išmokami. Lošimas pradedamas iš naujo, lošėjai gali statyti iš naujo arba palikti jau pastatytus statymus.

2.1.6.1. Kortų maišymas su kortų maišymo aparatu lošiant „Oazės Pokerį“, „Rusišką Pokerį“, „Lošk Pokerį“, „Olympic Casino trijų kortų pokerį“, „Kazino pokerį“, „Septynių kortų pokerį“ „Pagrindinį Teksaso pokerį“:

2.1.6.1.1. Stalo atidarymo metu krupjė paima dvi kortų kalades iš kortų kampo ir išskleidžia jas ant stalo vėduoklės forma paveikslėliais į viršų.

2.1.6.1.2. Kortų negalima užversti ar pradėti maišyti, kol krupjė grupės vadovas (pitbosas) nepatikrina, ar yra visos kortos.

2.1.6.1.3. Kai kortos patikrinamos, krupjė vieną kortų kaladę padeda į kortų kampą. Kitą kortų kaladę krupjė apverčia ant stalo paveikslėlias į apačią ir maišo kortas ant stalo sukdamas jas ratu prieš laikrodžio rodyklę apie pusė minutės, deda kortų kaladę paveiklu į viršų į kortų maišymo aparatą, o po to procedūrą pakartoja su kita kortų kalade.

2.1.6.1.4. Prieš dedant kortų kaladę į kortų maišymo aparatą, leidžiama lošėjui vieną kartą kortų kaladę nukelti.

2.1.7. Kilus ginčui dėl statymo jį nagrinėja krupjė, o sprendimą priima inspektorius (inspektorius – tai lošimo namų (kazino) darbuotojas, stovintis šalia krupjė, vedančio lošimą, ir stebintis lošimo eigą), krupjė grupės vadovas (pitbosas), pamainos arba kazino vadovas. Už galutinį sprendimą atsako pamainos vadovas.

2.1.8. „Olympic Casino“ vertinis žetonas – visuose stalo lošimuose naudojamas žetonas, kurio vertė eurais nurodyta ant paties žetono. Vertinė lentelė (plakė) – kaip stambių piniginių sumų pakaitalas, visuose stalo lošimuose, naudojamas žetonas, kurio vertė eurais nurodyta ant paties žetono. Klientai grynuosius pinigus į vertines lenteles gali išsikeisti lošimo namų (kazino) kasoje. Grynuosius pinigus į vertinius žetonus taip pat galima iškeisti lošimo metu prie lošimo stalo, t. y. kai lošėjas, pralošęs visus turimus žetonus, nori lošti toliau prie to paties lošimo stalo arba nori padidinti statomų žetonų kiekį pradėto lošimo metu. Vertiniai žetonai ir vertinės lentelės į grynuosius pinigus keičiami tik lošimo namų (kazino) kasoje.

2.1.9. Spalvotas žetonas - žetonas, neturintis nominalo ženklo ir naudojamas lošiant ruletę. Spalvotųjų žetonų įsigijimo, naudojimo ir keitimo tvarka nurodyta šio reglamento 2.4.7. punkte.

2.1.10. Spalvotas CT žetonas– žetonas, neturintis nominalo ženklo, kuris naudojamas visuose stalo lošimuose ir jo vertė žymima žymekliu 0,01 EUR tam skirtame stovelyje ant kortų lošimo stalo ar ant ruletės stalo. Grynuosius pinigus tik lošimo metu arba vertinius žetonus pradedant lošimą arba lošimo metu į spalvotuosius CT žetonus galima išsikeisti tik prie kortų lošimo stalo arba prie ruletės. Atsiimti laimėjimą lošėjas gali spalvotuosius CT žetonus iškeitęs į vertinius žetonus prie kortų lošimo stalo arba ruletės. Jeigu lošėjo spalvotųjų CT žetonų suma nesiekia minimalios vertinio žetono vertės, lošėjui išmokama suma yra apvalinama iki sveiko skaičiaus lošėjo naudai. Lošėjas vertinį žetoną į grynuosius pinigus išsikeičia kasoje.

2.1.11. Turnyrinis žetonas – žetonas, naudojamas lošiant turnyruose „Juodasis Džekas“, klubinio pokerio turnyruose sužymėti 50 000, 10 000, 5000, 1000, 500, , 100, 25, 10, 5 taškais. Kiekvienas turnyre dalyvaujantis lošėjas įneša vertine išraiška vienodą turnyro įnašą ir gauna turnyro žetonų su ta pačia taškų suma. Turnyro žetonai atgal į vertinius žetonus, vertines lenteles ir/ ar grynuosius pinigus nekeičiami.

2.1.12. „Sėkmės žetonas AR“ – tai kartoninis stačiakampio formos žetonas, naudojamas lošiant lygiomis galimybėmis („Even chances") „Amerikietiškoje ruletėje“. „Sėkmės žetono AR“ vertė - 0,01 EUR. „Sėkmės žetoną AR“ galima įsigyti lošimo namų (kazino) kasoje. Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatytas kiekis (minimalus – 1; maksimalus – 100), konkretus laikas, data, diena ar laikotarpis, kai galima įsigyti „Sėkmės žetoną AR“ (pvz. nustatyta laiminga valanda). Jei įsakymu nėra nustatytas kiekis, konkretus laikas, data, diena ar laikotarpis, kai galima įsigyti „sėkmės žetoną AR“, vienas asmuo per 24 val. gali įsigyti ne daugiau kaip penkis „sėkmės žetonus AR“. „Sėkmės žetonas AR“ pažymėtas skaičiumi 5. „Sėkmės žetoną AR“ galima statyti tik ant lygių galimybių („Even Chances“) laukelių ir tik 1 kartą. Po statymo žetoną paima krupjė. „Sėkmės žetonas AR“ į grynuosius pinigus keičiamas lošimo namų (kazino) kasoje. Informacija gali būti skelbiama informaciniuose stenduose, ekranuose.

2.1.13. „Sėkmės žetonas“ – tai visuose stalo lošimuose naudojamas žetonas, kuris gali būti naudojamas kartu su vertiniais ar spalvos žetonais (pvz. „Oazės pokeryje“ pradinis statymas atliekamas „Sėkmės žetonu“, o pagrindiniui statymui naudojamas vertinis žetonas). „Sėkmės žetonai“ pažymėti užrašu „Sėkmės žetonas“ ir skaičiais 1, 5, 10, 25 arba 100 „Sėkmės žetono“ vertė nurodyta lentelėje:

Skaičius ant „Sėkmės žetono“ / „Sėkmės žetono“ vertė eurais atliekant statymą	„Sėkmės žetono“ vertė eurais, įsigyjant / keičiant kasoje
1	0,01 EUR
5	0,05 EUR
10	0,10 EUR
25	0,25 EUR
100	1,00 EUR

„Sėkmės žetoną“ galima įsigyti lošimo namų (kazino) kasoje. Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatytas kiekis (minimalus – 1; maksimalus – 100), konkretus laikas, data, diena, laikotarpis (pvz. nustatyta laiminga valanda) ar kitos įsigijimo sąlygos, pvz. kaip aprašyta punkte 2.1.14, kai galima įsigyti „sėkmės žetoną“. Jei įsakymu nėra nustatytas kiekis, žetono vertė, konkretus laikas, data, diena ar laikotarpis, ar kitos įsigijimo sąlygos, pvz. kaip aprašyta punkte 2.1.14, kai galima įsigyti „Sėkmės žetoną“, vienas asmuo per 24 val. gali įsigyti ne daugiau kaip vieną „Sėkmės žetoną“ ir lošėjas gali pasirinkti, kokios vertės žetoną jis nori įsigyti. Žetonai atgal į grynuosius pinigus kasoje keičiami pagal jų vertę, nurodytą lentelėje.

Generalinis direktorius įsakymu nustato žaidimą / us, kuriuose gali būti naudojamas „Sėkmės žetonas“: „Juodajame Džeke“ („Black Jack“), „Rusiškame Pokeryje“ („Russina Poker“), „Kazino Teksaso pokeryje“ („Casino Texas Hold'em Poker“), „Oazės Pokeryje“ („Oasis Poker“) ir / arba „Amerikietiškoje ruletėje“. „Rusiškame pokeryje“ („Russian Poker“), „Kazino Teksaso pokeryje“ („Casino Texas Hold'em Poker“), „Oazės pokeryje“ („Oasis Poker“) su „Sėkmės žetonu“ yra galimi šie statymų variantai: pradinis statymas (ANTE), pagrindinis statymas (BET), lošimo pirkimas, draudimo statymas ir / arba premijos statymas (BONUS). „Amerikietiškos ruletės“ žaidime su „Sėkmės žetonu“ yra galimi šie statymų variantai: ant skaičiaus (nuo 0 iki 36), dviejų skaičių (SPLIT), trijų skaičių (STREET), keturių skaičių (CORNER), šešių skaičių (6-LINE), kolonų (COLUMN), tuzino (DOZEN) ir / arba lygių galimybių (EVEN CHANCES). Konkretūs leidžiami statymai nustatomi Generalinio direktoriaus įsakymu. Vienu metu lošime gali dalyvauti skirtingų lošėjų nuo 1 iki 50 sėkmės žetonų. Lošėjui atliekant statymą prie lošimo stalo, žetono vertė eurais yra tokia, koks skaičius parašytas ant žetono, pvz. „Sėkmės žetonas“ ant kurio užrašytas skaičius 5 atliekant statymą yra vertas 5 EUR. Grynųjų pinigų į „Sėkmės žetonus“ negalima iškeisti lošimo

metu prie lošimo stalo. Statymus atliekant „Sėkmės žetonais“, laimėjimai prie lošimo stalo duodami vertiniais žetonais (ar spalvos žetonais, jei lošiama „Amerikietiška ruletė“). Vertiniai žetonai į pinigus keičiami lošimo namų kasoje. Generalinio direktoriaus įsakymu pasirinktinai nustatoma, kad „Sėkmės žetonu“ galima atlikti vieną statymą ir nepaisant to, ar statymas laimi, ar pralaimi „Sėkmės žetonas“ yra paimamas krupjė, arba, kad laimėjimo atveju „Sekmės žetonas“ lieka lošėjui ir juo gali būti atliktas neribotas skaičius statymų Statymui pralaimėjus „Sėkmės žetoną“ pasiima krupjė. Informacija gali būti skelbiama informaciniuose stenduose, ekranuose.

2.1.14. Lošėjui keičiantis grynuosius pinigus į žetonus kasoje arba prie lošimo stalo ar įsigijus bilietą gali būti išduota „Aukso karštinės“ kortelė (toliau – kortelė), suteikianti galimybę įsigyti "Sėkmės žetoną" arba PROMO bilietą. Už kokią keičiamą pinigų sumą išduodama kortelė nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu: minimali keičiama grynųjų pinigų suma yra 1 EUR, maksimali – 3 000 EUR. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatomas konkretus laikas, data, diena ar laikotarpis, kai išduodama kortelė, taip pat nustatoma, kiek kortelių gali būti išduota vienam lošėjui (minimalus kortelių skaičius – 1, maksimalus – 100). Ant kortelės pavaizduoti dviejų rulečių laukai su skaičiais, taip pat laukeliai lošėjo vardui, pavardei įrašyti. Lošėjas, gavęs, kortelę, joje turi įrašyti savo vardą, pavardę ir pažymėti generalinio direktoriaus įsakymu nustatytą kiekį skaičių ant kortelėje pavaizduotų rulečių (minimalus skaičių kiekis – 1, maksimalus – 37). Ant abiejų rulečių laukų pažymimi tie patys skaičiai. Kortelės dalį, ant kurios pavaizduotas vienas ruletės laukas su pažymėtais skaičiais lošėjas pasilieka sau, kitą meta į stiklinį indą su užrašu „Aukso karštinė“, esantį lošėjams matomoje vietoje. Generalinio direktoriaus įsakyme nustatytu dažnumu (mažiausiai 1 kartą per parą – daugiausiai 1 kartą per valandą) atsakingam darbuotojui paskelbus „Aukso karštinės“ pradžią, yra fiksuojami ant įsakyme nustatytos Amerikietiškos ruletės rato lošimo metu iškritę skaičiai (lošėjai, pageidaujantys atlikti statymą, jį gali atlikti). Ruletė sukama tiek kartų ir fiksuojama tiek skaičių, kiek nustatyta generalinio direktoriaus įsakymu (minimalus ruletės sukimų skaičius – 1, maksimalus – 37). Kiek kartų sukamas Amerikietiškos ruletės ratas, tiek iš eilės iškritusių skaičių užrašoma ant atskiros lentos ar ekrane, lošėjams matomoje vietoje. Visi užrašyti skaičiai nuo lentos nuvalomi prieš kitą ruletės sukimą ir užrašomi nauji skaičiai. Jei lošėjo kortelėje pažymėti skaičiai sutampa su Amerikietiškos ruletės išsuktais skaičiais, užrašytais ant lentos ar rodomais ekrane, lošėjas laimi galimybę įsigyti „Sėkmės žetonų“ ar PROMO bilietą. Generalinio direktoriaus įsakyme gali būti nustatyta, kiek pažymėtų skaičių turi sutapti, kad lošėjas laimėtų galimybę įsigyti „Sėkmės žetonų“ ar PROMO bilietą. Kokios vertės „Sėkmės žetoną“ ar PROMO bilietą turi galimybę įsigyti ir kiek sutapusių skaičių suteikia galimybę įsigyti tam tikrą skaičių ar tam tikros vertės "Sėkmes žetonų" arba PROMO bilietų, nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu (minimali „Sėkmės žetono“ vertė 3 EUR; maksimali – 30 000 EUR; minimali PROMO bilieto vertė – 3 EUR, maksimali – 3 000 EUR). Lošėjas, kurio skaičiai nurodyti "Aukso karštinės" kortelėje sutapo su iškritusiais ruletės skaičiais, turi prieiti prie krupjė grupės vadovo (pitboso) arba asmens paskelbusio skaičius ir parodyti kortelę su sutampančiais skaičiais. Lošėjas turi pateikti kortelę krupjė grupės vadovui (pitbosui) arba darbuotojui paskelbusiam iškritusius skaičius iki kito „Aukso karštinės“ laiminčių skaičių nustatymo pradžios, pvz. nustatyta, kad ruletė sukama 3 kartus, ruletė sukama pirmą kartą – turime pirmą skaičių, ruletė sukama antrą kartą – turime antrąjį skaičių ir t.t., tol, kol išsukami visi skaičiai, tuomet po visų Amerikietiškos ruletės sukimų ir jei jo kortelėje nustatytas skaičių kiekis sutapo lošėjas turi pateikti kortelę. Krupjė grupės vadovas (pitbosas) arba asmuo paskelbęs skaičius pateiktąją kortelę pasiima ir sulygina duotos lošėjo kortelės skaičius su lošėjo kortelėje įmestoje į indą pažymėtais skaičiais. Lošėjas, kuris atspėjo reikiamą kiekį laimingų skaičių, "Sėkmės žetonus" arba PROMO bilietus gali įsigyti lošimo namų kasoje, pateikęs patikrintą kortelę. Kortelę pasiima kasoje dirbantis darbuotojas.

2.1.15. NN žetonas – tai visuose stalo lošimuose naudojamas žetonas, kurio vertė euraisnurodyta ant paties žetono. NN žetonai yra 1, 5, 10, 25, 100, 500, 1000 EURvertės (kokios vertės žetonas, tiek eurų jis kainuoja). Taip pat ant žetono užrašytos raidės NN. Klientai grynuosius pinigus į NN žetonus gali išsikeisti tik lošimo namų (kazino) kasoje. Lošėjas gali įsigyti tiek NN žetonų, kiek pageidauja. NN žetonai atgal į grynuosius pinigus kasoje keičiami į 1 euro centą (bet kokios vertės NN žetonas keičiamas į 1 euro centą.- vienas žetonas lygus 1 euro centui). Lošėjui atliekant statymą prie lošimo stalo, NN žetono vertė yra tokia, kaip parašyta ant NN žetono. Grynųjų pinigų į NN žetonus negalima iškeisti lošimo metu prie lošimo stalo. Statymus atliekant NN žetonais, laimėjimai prie lošimo stalo išduodami vertiniais žetonais, taip pat lošėjui lieka NN žetonas (lošėjo statymas NN žetonu), kurį lošėjas gali panaudoti pakartotinai. Statymui pralaimėjus NN žetoną pasiima krupjė.

2.1.16. Korta „Ekstra šansas“ – tai korta, kurią gauna lošėjas ir kuri suteikia šansą padidinti laimėjimą, keisti ar pirkti nemokamai kortą arba lošti ant daugiau laukelių „šviesiai“. Lošėjas kortą gali gauti kasoje keičiantis grynuosius pinigus į vertinius žetonus arba prie lošimo stalo. Kokiu būdu lošėjas gali gauti kortelę ir kokiais atvejais ji išduodama prie lošimo stalo nustatoma generalinio direktoriaus

įsakymu. Kortelė prie lošimo stalo gali būti išduota lošėjams, atliekantiems generalinio direktoriaus įsakyme nustatytą statymą (minimalus – 1 EUR, maksimalus – 1 500 EUR), lošiant prie generalinio direktoriaus įsakyme nustatyto lošimo stalo arba lošimo rūšies (pvz. tik prie „Rusiško pokerio“ lošimo). Kortelę prie lošimo stalo išduoda krupjė grupės vadovas (pitbosas) arba krupjė. Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatyta suma (minimali – 1 EUR, maksimali – 1 500 EUR), kurią keičiant į vertinius žetonus yra išduodama kortelė. Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatytas kiekis (minimalus – 1; maksimalus – 100), kiek vienam lošėjui per parą gali būti išduota „Ekstra šanso“ kortų. „Ekstra šanso“ kortos galiojimas nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu: minimalus „Ekstra šanso“ kortos galiojimas yra 1 valanda, maksimalus – 1 mėnuo. Ant „Ekstra šanso“ kortos yra užrašyta išdavimo data (jei galioja mažiau nei parą – įrašoma išdavimo valanda), lošėjo vardas ir pavardė (ar lojalumo kortelės numeris, jei lošėjas tokią turi), taip pat gali būti užrašytas skaičius ir / arba kortos rūšis. Korta „Ekstra šansas“ gali būti naudojama lošiant kortų lošimą „Oazės Pokeris“, „Rusiškas Pokeris“, „Lošk Pokerį“, „Olympic Casino trijų kortų pokeris“, „Kazino pokeris“, „Pagrindinis Teksaso pokeris“, „Juodasis Džekas“; „Amerikietiškoje ruletėje“. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatomi lošimai ar stalų serijiniai numeriai, kuriais lošiant galima pasinaudoti „Ekstra šanso“ korta. Norėdamas pasinaudoti „Ekstra šanso“ korta, lošėjas turi pateikti tinkamai užpildytą „Ekstra šanso“ kortą aptarnaujančiam darbuotojui (krupjė ar paslaugų pardavimo vadybininkui). Generalinio direktoriaus įsakymu nustatomos situacijos, kai lošėjas gali pasinaudoti „Ekstra šanso“ korta. Situacijos, kada galima pasinaudoti „Ekstra šanso“ korta gali būti nurodytos ir ant pačios kortos. Panaudojęs „Ekstra šanso“ kortą lošėjas gali pasididinti laimėjimo tikimybę arba laimėjimo dydį šiais atvejais:

2.1.16.1. Lošiant kortų lošimą „Oazės Pokeris“, „Rusiškas Pokeris“, „Lošk Pokerį“, „Olympic Casino trijų kortų pokeris“, „Kazino pokeris“, „Pagrindinis Teksaso pokeris“ galimos situacijos, kai lošėjas gali pasinaudoti „Ekstra šanso“ korta:

2.1.16.1.1. Kortos keitimas nemokamai.

2.1.16.1.2. Šeštos (6) kortos pirkimas nemokamai (tik lošiant „Rusišką pokerį“).

2.1.16.1.3. Vienos (1) kortos pirkimas nemokamai (tik lošiant „Oazės pokerį“).

2.1.16.1.4. Bet kurios vienos (1) iš penkių (5) kortų keitimas, esant kombinacijos tikimybei (nuo Eilės iki Karališkos spalvos). Kombinacijos nustatomos generalinio direktoriaus įsakymu. Pvz. lošėjas turi surinkęs keturias čirvų ir vieną pikų kortas iki spalvos kombinacijos lošėjui trūksta čirvų kortos. Jei generalinio direktoriaus įsakymu nustatyta, kad „Ekstra šanso“ kortą galima panaudoti esant Spalvos kombinacijos tikimybei, lošėjas gali nemokamai keisti netinkančią pikų kortą į kitą.

2.1.16.1.5. Kortos keitimas antrą kartą nemokamai, pirmą kartą pakeitus mokamai.

2.1.16.1.6. Lošėjas gali lošti ant daugiau laukelių „šviesiai“ (kai leidžiama žiūrėti kortas). Laukelių skaičius ir laikas, kiek galioja šis atvejis, nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu- minimalus laukelių skaičius – 2, maksimalus – 4. Lošėjas gali pasižiūrėti sekančio laukelio kortas tik prieš tai priėmęs sprendimą dėl prieš tai žiūrėto laukelio. Priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, to laukelio kortų liesti lošėjas negali.

2.1.16.2. Lošiant kortų lošimą „**Juodasis Džekas**“ galimos situacijos, kai lošėjas gali pasinaudoti „Ekstra šanso“ korta:

2.1.16.2.1. Jei lošėjui surinkus šešias (6) kortas jų suma neviršija 21, laimėjimas išmokamas santykiu 2:1 arba 3:1. Kokiu santykiu išmokamas laimėjimas nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu. Laimėjimas išmokamas santykiu 2:1 arba 3:1 tik tuo atveju, jei lošėjas laimi prieš krupjė.

2.1.16.2.2. Lošėjui surinkus 21 taškų sumą iš penkių (5) kortų, laimėjimas išmokamas santykiu 2:1 arba 3:1. Kokiu santykiu išmokamas laimėjimas nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu. Laimėjimas išmokamas santykiu 2:1 arba 3:1 tik tuo atveju, jei lošėjas laimi prieš krupjė.

2.1.16.2.3. Jei „Ekstra šanso“ korta priskirta (įvertinta tam tikra reikšme) prie tam tikros kortos, kurią lošėjas gali pridėti prie turimų tokių pačių dviejų kortų. Pvz. generalinio direktoriaus įsakymu nustatoma, kad tam tikrą dieną „Ekstra šanso“ korta turi būti priskirta skaičiui 10. Nustatytą dieną lošėjas gauna „Ekstra šanso“ kortą su skaičiumi 10, kuris būna kasoje iš anksto užrašytas. Už skaičiaus įrašymą atsakingas kasą aptarnaujantis darbuotojas arba rinkodaros skyrius, jei „Ekstra šanso“ kortos gaminamos. Jei lošėjas lošimo metu turi surinkęs du (2) dešimtukus, pateikęs „Ekstra šanso“ kortą su skaičiumi dešimt (10) jam išmokamas laimėjimas santykiu 2:1 arba 3:1. Kokiu santykiu išmokamas

laimėjimas nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu. Laimėjimas išmokamas santykiu 2:1 arba 3:1 tik tuo atveju, jei lošėjas laimi prieš krupjė.

2.1.16.2.4. Jei „Ekstra šanso“ korta priskirta (įvertinta tam tikra reikšme) prie tam tikros kortos skaičiaus / paveikslo ir rūšies, kurią lošėjas gali pridėti prie turimų tokių pačių dviejų atitinkančių rūšį kortų. Pvz. ant „Ekstra šanso“ kortos kasoje iš anksto užrašytas skaičius 10 ir čirvų rūšis. Už skaičiaus ir rūšies įrašymą atsakingas kasą aptarnaujantis darbuotojas arba rinkodaros skyrius, jei „Ekstra šanso“ kortos gaminamos iš anksto. Lošėjas turi surinkęs du čirvų (2) dešimtukus. Pateikus „Ekstra šanso“ kortą su skaičiumi dešimt (10) ir čirvų rūšim klientui išmokamas laimėjimas santykiu 2:1 arba 3:1. Kokiu santykiu išmokamas laimėjimas nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu. Laimėjimas išmokamas santykiu 2:1 arba 3:1 tik tuo atveju, jei lošėjas laimi prieš krupjė.

2.1.16.2.5. Jei krupjė ir lošėjas surenka „Juodojo Džeko“ kombinacijas, lošėjui laimėjimas išmokamas santykiu 3:2.

2.1.16.2.6. Surinkus „Juodojo Džeko“ kombinaciją iš tos pačios rūšies kortų (pvz. čirvų tūzas ir čirvų karalius) laimėjimas išmokamas santykiu 2:1 arba 3:1. Kokiu santykiu išmokamas laimėjimas nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu. Laimėjimas išmokamas santykiu 2:1 arba 3:1 tik tuo atveju, jei lošėjas laimi prieš krupjė.

2.1.16.3. Lošiant „Amerikietiškąją ruletę“

2.1.16.3.1. Iškritus generalinio direktoriaus įsakyme nustatytam skaičiui laimėjimas išmokamas santykiu nuo 37:1 iki 50:1. Laimėjimo santykis nurodomas generalinio direktoriaus įsakyme. Pvz. ant „Ekstra šanso“ kortos užrašytas skaičius dešimt (10) (už skaičiaus įrašymą atsakingas kasą aptarnaujantis darbuotojas arba rinkodaros skyrius, jei „Ekstra šanso“ kortos gaminamos iš anksto). Lošėjui atlikus statymą ant skaičiaus dešimt (10) ir laimėjus, pateikus „Ekstra šanso“ kortą laimėjimas išmokamas santykiu nuo 37:1 iki 50:1 (ne 35:1 santykiu kaip būtų įprastomis taisyklėmis).

2.1.16.3.2. Atlikus statymą ir iškritus skaičiui, kurį lošėjas pats įrašė prie kasos, iš karto, kai jam buvo išduota „Ekstra šanso“ korta, laimėjimas išmokamas santykiu nuo 37:1 iki 50:1. Laimėjimo santykis nurodomas generalinio direktoriaus įsakyme. Kada lošėjas pats įrašo skaičių, o kada skaičių įrašo kasą aptarnaujantis darbuotojas nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu.

2.1.16.3.3. Iškritus valandos skaičiui, laimėjimas išmokamas santykiu nuo 36:1 iki 50:1. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatomas kiekvienos valandos laimingas skaičius ir išmokėjimo santykis.

2.1.16.3.4. Kai ant generalinio direktoriaus įsakymu nurodytų skaičių lošėjo laimėto statymo suma viršija 100 žetonų (spalvos arba vertiniai žetonai, nesvarbu, kokios vertės), papildomai išmokami tos pačios vertės žetonai - nuo 1 iki 100 žetonų (kiekis nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu).

2.1.16.3.5. Iškritus skaičiui nulis (0) statymai atlikti ant lygių galimybių („Even chances“) pralaimi tik iš dalies - pusė statymo sumos grąžinama lošėjui.

2.1.17. Lošėjai sprendimus dėl dalyvavimo stalo lošimuose, statymų atlikimo turi priimti krupjė nurodytu metu. Lošėjui nepriėmus sprendimo, laikoma, kad jis atsisakė dalyvauti lošime.

2.1.18. Dalyvis -– kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) turnyre, klubinio pokerio („Club Poker“) papildomuose laimėjimuose „Komanda“ ir „Laimėjimas“ dalyvaujantis lošėjas.

2.1.19. Išmokami tik tie laimėjimai, kurie buvo laimėti lošiant pagal nustatytas taisykles.

2.1.20. Remiantis ALĮ 20 str.1 dalimi: „Lošimų organizatorius Vyriausybės nustatyta tvarka privalo registruoti asmenis, kurie arba keičia grynuosius pinigus į žetonus, arba įmoka, arba laimi sumą, viršijančią 1000 EUR ar ją atitinkančią sumą užsienio valiuta.“

Asmens tapatybę patvirtinančiame dokumente turi būti nurodytas asmens vardas, pavardė; asmens kodas (taikoma Lietuvos Respublikos piliečiams ir užsieniečiams, turintiems leidimus nuolat gyventi Lietuvos Respublikoje); gimimo data, leidimo laikinai apsigyventi Lietuvos Respublikoje numeris ir jo galiojimo laikas (taikoma asmenims, turintiems leidimus laikinai apsigyventi Lietuvos Respublikoje); gimimo data, paso arba jį atitinkančio kelionės dokumento numeris ir jo išdavimo vieta ir data (taikoma užsienio valstybių piliečiams); gimimo data, leidimo nuolat gyventi užsienio valstybėje numeris ir galiojimo laikas, jo išdavimo vieta ir data (taikoma užsieniečiams, nuolat gyvenantiems užsienio valstybėse).

Jei asmuo pateikia dokumentą, iš kurio dėl jame vartojamos kalbos neįmanoma nustatyti asmens tapatybės ir kitų reikiamų duomenų, bendrovės darbuotojai turi teisę reikalauti pateikti kitą oficialų asmens tapatybę patvirtinantį dokumentą.

2.1.21. Sėdimosios vietos prie lošimo stalų yra numatytos tik lošėjams, išskyrus atvejus, kai krupjė grupės vadovas (pitbosas) ar pamainos vadovas žodžiu duoda sutikimą sėsti prie lošimo stalo ne lošėjams.
2.1.22. Lošiant kortų lošimą „Oazės Pokeris“, „Rusiškas Pokeris“, „Lošk Pokerį“, „Olympic Casino trijų kortų pokeris“, „Kazino pokeris“, „Septynių kortų pokeris“, „Pagrindinis Teksaso pokeris“ ir „Klubinis Pokeris“ lošėjai privalo sėdėti, nebent gautas krupjė, krupjė grupės vadovo (pitboso) ar pamainos vadovo leidimas stovėti. Ne lošėjai lošiant kortų lošimus prie lošimo stalų stovėti negali, išskyrus atvejus, kai krupjė grupės vadovas (pitbosas) ar pamainos vadovas žodžiu duoda sutikimą stovėti prie lošimo stalų ne lošėjams.
2.1.23. Draudžiama laikyti ant lošimo stalų mobiliuosius telefonus ar kitas ryšio priemones bei rankines, nebent gavus krupjė grupės vadovo (pitboso) ar pamainos vadovo leidimą.
2.1.24. Jeigu lošėjas pažeidžia nustatytas taisykles, krupjė grupės vadovas (pitbosas) ar pamainos vadovas turi teisę jį pašalinti iš lošimo. Lošėjo atliktas statymas grąžinamas, jei nusprendžiama lošėją pašalinti nepasibaigus lošimui.
2.1.25. Jeigu lošėjas pažeidžia nustatytas taisykles, krupjė grupės vadovas (pitbosas) ar pamainos vadovas gali priimti sprendimą, žodžiu informuodamas visus tame lošime dalyvavusius lošėjus, iš naujo perdalinti kortas, t.y. peržaisti lošimą. Tokiu atveju lošėjų statymai lieka. Lošėjas gali pasitraukti iš lošimo, jei priima tokį sprendimą prieš perdalinant kortas.
2.1.26. Lošiant kortų lošimus „Oazės Pokeris“, „Rusiškas Pokeris“, „Lošk Pokerį“, „Olympic Casino trijų kortų pokeris“, „Kazino pokeris“, „Septynių kortų pokeris“, „Pagrindinis Teksaso pokeris“ ir „Klubinis Pokeris“ lošėjai tarpusavyje gali bendrauti lietuvių, rusų arba anglų kalbomis. Kitomis kalbomis vykstant šiems lošimams bendrauti negalima. Jeigu šios taisyklės nesilaikoma, krupjė grupės vadovas (pitbosas) turi teisę lošimą nutraukti ir lošėjų neaptarnauti.
2.1.27. Lošėjas gali žodžiu išreikšti pageidavimą vienu metu lošti ant daugiau nei vieno stalo. Ant kiek kortų lošimų „Oazės Pokeris“, „Rusiškas Pokeris“, „Lošk Pokerį“, „Olympic Casino trijų kortų pokeris“, „Kazino pokeris“, „Pagrindinis Teksaso pokeris“ ar „Septynių kortų pokeris“ stalų vienu metu gali lošti lošėjas nusprendžia bei žodžiu lošėją informuoja kazino vadovas, pamainos vadovas arba krupjė grupės vadovas (pitbosas).
2.1.28. Kortų lošimams „Oazės Pokeris“, „Rusiškas Pokeris“, „Lošk Pokerį“, „Olympic Casino trijų kortų pokeris“, „Kazino pokeris“, „Pagrindinis Teksaso pokeris“ ir „Septynių kortų pokeris“ naudojama 1 kortų kaladė, į kurią įeina 4 rūšių 52 kortos (širdys, būgnai, vynai, kryžiai). Lošimo pradžioje lošėjas skiriamąja korta turi atskirti mažiausiai 5 (penkias) kortas iš išmaišytos kortų kaladės. Lošėjui atsisakius atskirti kortas, tai padaro krupjė arba inspektorius.
2.1.29. Lošėjui pageidaujant lošimo namų (kazino) darbuotojai gali užrezervuoti prašomą kortų lošimo stalą, Amerikietiškąją ruletę ar lošimo automatą. Lošėjas gali rezervuoti visą stalą arba vietą/ as. Užsirezervuoti lošėjas gali žodžiu, telefonu, trumpąja sms žinute ar internetinėje svetainėje. Užsirezervuojant lošėjas turi pranešti lošimo namų (kazino) darbuotojui datą, laiką, lošimo įrenginio pavadinimą, kurį prašo rezervuoti. Ant lošimo įrenginio uždedama lentelė su užrašu „Rezervuota“. Nesant galimybei rezervuoti, lošimo namų darbuotojai gali ir nerezervuoti prašomo lošimo įrenginio.
2.1.30. Bendrovės generalinio direktoriaus įsakymai minimi šiame reglamente yra neatsiejama lošimų organizavimo reglamento dalis.

2.2. Kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) taisyklės

2.2.1. „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) yra kortų lošimas, kurio tikslas surinkti daugiau taškų už krupjė, bet ne daugiau nei 21 tašką. Laimėjimo dydis priklauso nuo statomos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
2.2.2. „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) lošime naudojami vertiniai žetonai, vertinės lentelės, spalvotieji CT žetonai ir „Sėkmės žetonai“.
2.2.3. Lošiama šešiomis lošimo kortų kaladėmis. Kiekviena kortų kaladė susideda iš keturių rūšių (širdys, vynai, kryžiai, būgnai) 52 kortų. Viena rūšis susideda iš 13 kortų, pradedant dvejetuku, baigiant tūzu. Papildomai gali būti įdėta Juokdario („Joker“) korta, kuri naudojama tik papildomų laimėjimų, aprašytų šiame reglamente punktuose 7.1., 7.2.3.14 ir 7.3.3.5, tikslais. Jei nėra nustatyto papildomo laimėjimo ir lošimo metu ištraukiama juokdaro korta, ji neturi vertės ir yra laikoma negaliojančia, todėl krupjė ją pasiima sau, o lošėjui padalinama kita korta.
2.2.4. Kiekviena korta turi tam tikrą taškų skaičių. Visų paveikslų vertė yra 10, tūzas yra 1 arba 11 – lošėjas lošimo metu jo turimo tūzo vertę pasirenka pats. Likusiųjų kortų vertė atitinka jose nurodytą nominalą.

2.2.5. Darbo dienos pradžioje lošimo kortos patikrinamos tik prieš pirmąjį jų dalinimą išskleidžiant lošimo kortas po vieną kaladę atskirai ant lošimo stalo paveikslu į viršų, kad pirmasis lošėjas įsitikintų, jog yra visos kortos.

2.2.6. Lošimo pradžioje lošėjas skiriamąja korta turi atskirti mažiausiai 13 kortų iš išmaišytos kortų kaladės (susidedančios iš 6 kaladžių).

2.2.7. Jeigu lošėjas nepageidauja perskirti lošimo kortų kaladės, tai padaro inspektorius, krupjė grupės vadovas (pitbosas) arba pamainos vadovas.

2.2.8. Statymai yra dedami ant lošimo stalo priešais lošėją pažymėtuose laukeliuose. Prie vieno lošimo stalo gali būti lošiama ne daugiau kaip ant 7 laukelių. Krupjė grupės vadovas (pitbosas) nusprendžia, ant kiek laukelių bus lošiama (bet ne daugiau kaip ant 7). Statoma iki to momento, kol krupjė perbraukia per stalą ranka, taip patvirtindamas, kad atlikti statymų daugiau nebegalima.

2.2.9. Jei visi laukeliai yra užimti, lošėjas turi teisę lošti laukelyje kaip antrojo plano lošėjas, tačiau tuomet sprendimo teisė priklauso laukelio šeimininkui, t.y. tam, kuris pirmasis statė tame laukelyje. Daugiausia viename laukelyje gali lošti du antrojo plano lošėjai (iš viso trys lošėjai ant vieno laukelio: vienas pirmojo plano ir 2 antrojo plano lošėjai). Statymas laukelyje negali būti mažesnis už nustatytą stalo minimalų statymą, o bendras statymas neturi viršyti nustatyto stalo maksimalaus statymo. Lošėjas turi teisę lošti laukelyje kaip antrojo plano lošėjas nors ir ne visi laukeliai yra užimti.

2.2.10. Krupjė padalina kiekvienam lošiančiam laukeliui po dvi lošimo kortas ir vieną lošimo kortą sau.

2.2.11. Lošėjams draudžiama liesti lošimo kortas ir statymus.

2.2.12. Kai lošėjo dviejų pirmųjų kortų kombinacija yra tūzas ir 10 arba paveikslas (toliau – „Juodasis Džekas“ („Black Jack“), krupjė iš karto išmoka laimėjimą santykiu 3:2, išskyrus tuos atvejus, kai pirmoji krupjė korta yra 10, paveikslas arba tūzas. Turėdamas tūzą, krupjė pasiūlo lošėjui išmokėjimą, lygų 1:1 (toliau – „Lygūs pinigai“). Jei lošėjas sutinka, jam išmokama laimėta suma (lygūs pinigai) ir jo kortos nuimamos nuo stalo. Jei krupjė pirma korta 10 arba paveikslas, tuomet lošėjui kombinacija „Juodasis Džekas“ neišmokama tol, kol krupjė nepaima sau antros kortos. Jei ir krupjė surenka kombinaciją „Juodasis Džekas“ lošėjo statymas pasilieka (t.y. lygiosios), jei nesurenka kombinacijos „Juodasis Džekas“ krupjė tęsia lošimą rinkdamas sau reikiamą taškų skaičių ir išmoka lošėjams laimėjimus pagal atitinkamą kombinaciją ir eiliškumą.

2.2.13. „Lygūs pinigai“ - kai lošėjas gauna iš pirmų dviejų kortų kombinaciją „Juodasis Džekas“, o krupjė pirma korta yra tūzas, tuomet lošėjui yra pasiūlomi lygūs pinigai, t.y išmokėti laimėjimą lošėjui 1:1. „Lygūs pinigai“ gali būti išmokėti iki tol, kol kitas lošėjas nepasako savo sprendimo krupjė dėl tolimesnės savo lošimo eigos.

2.2.14. Kai lošėjui pirmosios dvi lošimo kortos iškrinta vienodos (pvz.: 2,2; 9,9), jas galima išskirti („Splituoti“) pakartojant statymą už papildomai duodamą kortą, lygų pirmajam statymui. Vieną „ranką“ galima išskirti daugiausia tris kartus. Nauja kortų kombinacija gali būti mažiausiai dvi kortos. Išskiriant gautą tūzų ar 10-tinių (arba paveikslų) kombinaciją iškritusi 21 taško vertės kombinacija nėra „Juodasis Džekas“ („Black Jack“), ir išmokamas laimėjimas yra lygus 1:1. Jeigu išskiriant gautas dviejų kortų rezultatas 21, šis rezultatas pralaimi krupjė „Juodasis Džekas“ („Black Jack“). Tūzus galima išskirti tik vieną kartą ir kiekvienam tūzui papildomai galima išduoti tik vieną kortą.

2.2.15. Lošėjas gali dvigubinti statymą („Double“) kiekvieną kartą, kai gauna pirmųjų dviejų kortų kombinaciją, bet tuo atveju papildomai galima gauti tik vieną kortą. Dvigubinti negalima tuomet, kai turima pirmų dviejų kortų kombinacija yra „Juodasis Džekas“ („Black Jack“).

2.2.16. Kai krupjė pirmoji iškritusi korta yra tūzas, lošėjai gali apdrausti savo statymus. Draudimas statomas specialiai ant lošimo stalo pažymėtoje vietoje (draudimo linija). Maksimalus draudimo statymas negali viršyti pusės pradinio statymo sumos, minimali draudimo suma yra 1EUR.

2.2.17. Dvigubinamas statymas („Double“), „Išskyrimas“ („Split“) ir „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) negali būti draudžiami. Kai krupjė iškrinta „Juodasis Džekas“ („Black Jack“), tada visi statymai pralaimi (lošėjai pralaimi), laimi tik draudimas, kuris išmokamas santykiu 2:1. Kai krupjė neiškrinta „Juodasis Džekas“ („Black Jack“), draudimas neišmokamas (lošėjas jį pralaimi) ir lošimas tęsiamas pagal taisykles.

2.2.18. Kai krupjė padalina po dvi kortas, lošėjas turi galimybę atsisakyti lošimo („Surrender“) atgaudamas pusę statytos sumos, išskyrus tuos atvejus, kai pirmoji krupjė korta yra tūzas arba buvo išskirti („Split“) lošėjo tūzai. Jei lošime dalyvauja antrojo plano lošėjai, jie gali atsisakyti lošimo nepriklausomai nuo to ar pirmojo plano lošėjas tęs lošimą ar jo atsisakys. Savo sprendimą antrojo plano lošėjai turi pranešti krupjė iki tol, kol pirmojo plano lošėjas nepaėmė trečios kortos.

2.2.19. Lošėjas, pageidaujantis gauti dar kortų arba jų atsisakyti, savo pageidavimą turi pasakyti arba parodyti ranka. Kilus ginčui, ar lošėjas pageidavo kortos ar ne, situacija nagrinėjama tik tada, kai nurodymas buvo duotas ranka.

2.2.20. Kai lošėjo taškų suma yra 21, kortų daugiau imti negalima, tas pats pasakytina ir apie kortų derinį su tūzu.
2.2.21. Jeigu kortų taškų suma viršija 21, statymas prarandamas. Antrojo plano lošėjas (t.y. lošėjas tame pačiame laukelyje) neprivalo dvigubinti statymo („Double“), ir daryti išskyrimo („Split“). Išskiriant kortas („splituojant“) antrojo plano lošėjai, nusprendę nedaryti išskyrimo („Split“), prieš papildomų kortų dalinimą turi pasirinkti, kurioje „rankoje“ jie lošia toliau. „Lygių pinigų“ atveju laukelio šeimininkas pirmasis sprendžia, ar nori „Lygių pinigų“, ar ne. Kai pirmasis lošėjas priima sprendimą, tuomet antrojo plano lošėjas nusprendžia dėl „Lygių pinigų“ savo statymui.
2.2.22. Krupjė privalo imti kortas iki 16 taškų sumos ir sustoti ties 17 taškų suma.
2.2.23. Krupjė lošėjui, kuriam iškrito „Juodasis Džekas“ („Black Jack“), išmoka laimėjimą 3:2, likusieji laimėjimai yra išmokami santykiu 1:1. Laimėjusiam lošėjui išmokamas laimėjimas ir grąžinamas jo statymas.
2.2.24. Kai krupjė ir lošėjas turi vienodą taškų skaičių (lygiosios), lošėjo statymas išlieka (lošėjas nelaimi, bet ir nepraranda).
2.2.25. Tada, kai iš kortų laikiklio (toliau – „Batas‘) ištraukta korta netyčia atverčiama arba atverčiama dėl netikslaus lošėjo ženklo, ši korta yra naudojama kaip sekanti lošimo korta. Kortos iš lošimo nešalinamos, tai reiškia, kad visos kortos yra pražaidžiamos.
2.2.26. Krupjė suklydus, lošimas atkuriamas iš naujo ir laimėjimai neišmokami iki krupjė, inspektorius arba krupjė grupės vadovas (pitbosas) išspręs situaciją. Ginčus, kilusius dėl krupjė klaidos, sprendžia inspektorius, krupjė grupės vadovas (pitbosas), pamainos arba kazino vadovas.
2.2.27. Kai lošėjas yra pastatęs statymą, o pats prie stalo nedalyvauja, krupjė turi teisę statymą patraukti į šalį.
2.2.28. Stalo lošimo laimėjimai gali būti išmokami „Laimingų trijų septyniukių“ („Lucky 777“) arba „Laimingos blogosios kombinacijos“ („Lucky Bad Beat“) kaupiamojo fondo forma, lošėjas daręs statymą turi galimybę laimėti „Laimingų trijų septyniukių“ („Lucky 777“), „Laimingos blogosios kombinacijos“ („Lucky Bad Beat“) kaupiamąjį fondą, kurio dydis yra matomas prie lošimo stalo esančioje kaupiamojo fondo švieslentėje.
2.2.29. Norint laimėti kaupiamąjį fondą, lošėjas, statęs įprastinį statymą turi papildomai pastatyti 1euro vertės vertinį žetoną kaupiamajam fondui laimėti. Vienam laukeliui leidžiama statyti penkis 1 euro vertės vertinius žetonus, taip pat kortas leidžiama išskirti. Jei laimima 100 arba 20 proc. kaupiamojo fondo, statymų skaičius laimėjimo nekeičia.
2.2.30. Lošėjams nesilaikant nustatytų taisyklių krupjė arba krupjė grupės vadovas (pitbosas) turi teisę nuspręsti nedalinti kortų ir paprašyti lošėją pasitraukti iš lošimo, taip pat lošėjas už lošimo taisyklių nesilaikymą arba kliento apgaulės prieš kazino atvejais gali būti paprašytas išeiti iš kazino patalpų.
2.2.31. „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) turnyras. Lošimų namuose (kazino) gali būti organizuojami „Juodojo Džeko“ „(„Black Jack“) lošimai, vadinami turnyrais. Jie organizuojami pagal šias taisykles:

2.3. Kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) – turnyro taisyklių aprašymas

2.3.1. „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) turnyras (toliau - turnyras) yra kortų lošimas, kurio metu lošiama pagal lošimo namų (kazino) lošimų organizavimo reglamente nustatytas kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack‘) taisykles, papildomai vertinant ir sumuojant visuose lošimuose laimėtus taškus. Turnyro tikslas - laimėti „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) turnyro Kaupiamąjį fondą.
2.3.2. Turnyro datą ir laiką atskiru įsakymu nustato bendrovės generalinis direktorius.
2.3.3. Turnyro finalo datą, laiką ir vietą atskiru įsakymu nustato bendrovės generalinis direktorius.
2.3.4. „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) turnyro Kaupiamąjį fondą sudaro 20 200 EUR. Kaupiamasis fondas susideda iš dalyvių įnašų į kaupiamąjį fondą ir Bendrovės įnašo. Dalyvio įnašą sudaro 5, 10, 50 EUR (priklausomai nuo lygio, kuriame dalyvis pageidauja dalyvauti) nuo kiekvieno atrankos turo ir po 200 EUR nuo finaliniame lošime papildomai įsigytų žetonų. Bendrovės įnašas apskaičiuojamas įvykus turnyro finalui ir yra lygus planuoto Kaupiamojo fondo ir sukauptų dalyvių įnašų skirtumui.
2.3.5. Turnyras susideda iš atrankos turų ir finalo - atrankos finalo I turo, atrankos finalo II turo, finalo I turo ir finalo II turo.
2.3.6. Vieno turo metu kortos dalinamos 21 kartą ir lošiama pagal reglamente nustatytas kortų lošimo „Juodasis Džekas‘ („Black Jack“) taisykles, išskyrus 2.2.25. taisyklių punktą, kuris turnyre keičiamas į: „Jei krupjė netyčia atverčia kortą, nepaklausęs dalyvio, kurio eilė priimti sprendimą arba padalina kortas sau prieš padalindamas reikalingas kortas visiems dalyviams, netyčia atversta korta parodoma visiems lošėjams ir padedama į kortų laikiklį. Jei taip nutinka dalinant dalyviams po pirmas 2 kortas, kortos paimamos atgal ir padalinamos iš naujo, nepašalinant iš žaidimo („nesudeginant“) jokių kortų.

2.3.7. Atrankos turai vyksta prie „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) lošimo stalų. Lošimo stalų skaičių ir lošimo laiką nustato lošimo namų (kazino) vadovas arba jo įgaliotas atstovas.

2.3.8. Atrankos turuose gali dalyvauti kiekvienas kazino lankytojas, užpildęs dalyvio pasą. Registruodamasis dalyvis turi nurodyti laiką, kuris jam tinka dalyvauti atrankos ture. Norėdamas pakeisti laiką, dalyvis turi pranešti kazino ne vėliau kaip prieš 24 valandas telefonu:
- „Olympic Casino“ Konstitucijos pr. 20, Vilniuje +370 5 2314930,
- „Olympic Casino“ Gedimino pr. 21/2, Vilniuje +370 5 2608266,
- „Olympic Casino“ Savanorių pr. 170, Kaune +370 3 7732562,
- „Olympic Casino“ Naujojo Sodo g. 1A, Klaipėdoje + 370 46 492310,
- „Olympic Casino“ Ozo g. 25, Vilniuje +370 5 2491740,
- „Olympic Casino“ Savitiškio g. 61, Panevėžyje +370 45 430790,
- „Olympic Casino“ K. Donelaičio g. 27, Kaunas +37037409960;
- „Olympic Casino“ Aido g. 8, Šiauliai +37041451340;
- „Olympic Casino“ Stoties g. 14, Vilnius +37052139939

2.3.9. Pasirašydamas dalyvio pase, dalyvis sutinka su turnyro taisyklėmis. Dalyvio pasą draudžiama atiduoti kitiems dalyviams. Dalyvio pasą prieš kiekvieną atrankos turą reikia pateikti pamainos vadovui arba krupjė grupės vadovui (pitbosui) (jei tokios pozicijos lošimo namuose nėra - paslaugų pardavimo vadybininkui).

2.3.10. Norint pasiekti finalą, reikia dalyvauti bent viename atrankos ture. Asmuo užima tam tikrą sąrašo vietą, atsižvelgiant į atrankos turų rezultatus.

2.3.11. Atrankos turų metu pelnytus taškus draudžiama atiduoti kitiems turnyro dalyviams ar perkelti į kitus kazino.

2.3.12. Lietuvos atrankos turų metu į kitų valstybių atrankos turų metu pelnytus taškus neatsižvelgiama.

2.3.13. Atrankos turuose dalyviai gali dalyvauti 3 grupėse, kurios skiriasi pagal įnašų į kaupiamąjį fondą dydžius. Yra 3 įnašų dydžiai (5, 10 arba 50 EUR). dalyviai, norintys dalyvauti atrankos ture lošimo namų (kazino) kasoje turi įsigyti žetonų už 5, 10 arba 50 EUR. Dalyviui, atėjus prie lošimo stalo, žetonai iškeičiami į turnyrinius žetonus, kurių vertė taškais yra lygi 1 000.

2.3.14. Turnyre naudojami turnyriniai žetonai. Turnyriniai žetonai, kurie pasibaigus kiekvienam lošimui yra likę dalyviui, turi būti grąžinti po lošimo prie stalo dirbančiam krupjė. Jų negalima pakeisti į kitus žetonus ar iškeisti į pinigus arba su jais lošti sekančiame ture Turnyro žetonų nėra įmanoma naudoti ir per kitus lošimus.

2.3.15. 5 EUR grupės nugalėtojas paaiškėja likus 14 dienų iki atrankos turo pabaigos, per likusias 14 dienų jis dar gali dalyvauti 10 arba 50 EUR grupėje.

2.3.16. Kiekvienas atrankos turo dienos geriausią rezultatą pasiekęs (surinkęs didžiausią taškų sumą) turnyro dalyvis laimi 200 EUR, kurie išmokami vertiniais žetonais prie lošimo stalo tame kazino, kur tas rezultatas buvo pasiektas. Vienas geriausias kiekvienos atrankos turo dienos rezultatas renkamas iš visų atrankos turuose dalyvaujančių lošimo namų (kazino).

2.3.17. Atrankos turų geriausias/-i, rezultatas/-ai gali būti skelbiami lošimo namų (kazino) skelbimų lentoje.

2.3.18. Yra trys grupės: 5 EUR, 10 EUReurų ir 50 EUR, kuriose pasirinktinai savo nuožiūra gali dalyvauti kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) turnyro dalyviai. Finale kiekvieną turnyre dalyvaujantį kazino atstovauja komanda, kurią sudaro 7 dalyviai. Šių dalyvių taškai finalo metu sumuojami.

Iš 5 EUR grupės į finalą patenka 2 geriausi dalyviai, iš 10 EUR grupės į finalą patenka 3 geriausi, iš 50 EUR grupės į finalą patenka 2 geriausi tos grupės dalyviai. Iš kiekvieno kazino, į finalą patenka 7 dalyviai, kurie sudaro to kazino komandą. Atrankos turuose taškai skaičiuojami trijose grupėse atskirai (Finale skaičiuojami ir komandiniai taškai).

2.3.19. Vienas dalyvis gali dalyvauti keliose grupėse. Taškai kiekvienoje grupėje skaičiuojami atskirai.

2.3.20. Jei vienas dalyvis turi teisę į finalą patekti iš kelių grupių, jis į finalą išeina iš grupės, kurioje dalyvio mokestis yra mažesnis, o didesnio dalyvio mokesčio grupėje jo rezultatas yra anuliuojamas. Į finalą grupėje su didesniu dalyvio mokesčiu patenka sekantis iš eilės pagal sąrašą toje grupėje esantis asmuo.

2.3.21. Kiekvienam dalyviui galima dalyvauti neribotame skaičiuje atrankos turų, siekiant pagerinti bendrą taškų sumą, nes atsižvelgiama į trijų geriausių atrankos turų rezultatus.

2.3.22. Turnyro stalai numeruojami, dalyvių vietos ir stalai nustatomi burtų keliu. Stalo pasirinkimo burtų keliu tvarką nustato lošimo namų (kazino) vadovas.

2.3.23. Atrankos turo metu dalyviams leidžiama lošti individualiai arba su kitais dalyviais prie to paties stalo. Individualiai lošti leidžiama tik tuo atveju, jei yra laisvas turnyrui skirtas stalas. Bet kuriuo atveju, dalyviai prieš atrankos turo pradžią turi pranešti savo pasirinkimą lošimo namų (kazino) Pamainos vadovui / krupjė grupės vadovui (pitbosui).

2.3.24. Atrankos turų tvarkaraštis ir rezultatai gali būti skelbiami lošimo namų (kazino) skelbimų lentoje.

2.3.25. **Atrankos turo taisyklės**

2.3.25.1. Atrankos turo metu galioja UAB „Olympic Casino Group Baltija“ reglamente nustatytos kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) taisyklės.
2.3.25.2. Atrankos turo metu kortos dalinamos 21 kartą.
2.3.25.3. Atrankos turo metu naudojami turnyriniai žetonai.
2.3.25.4. Atrankos turo dalyvis turi statyti kiekvieno kortų dalinimo metu.
2.3.25.5. Jei dalyvis lošia kartu su kitais turo dalyviais, jis turi statyti lauke, kuris atitinka prieš lošimą burtų keliu jam nustatytą skaičių. Jei ant stalo yra laisvų laukų, dalyviams leidžiama statyti papildomai, pirmenybę turi tas dalyvis, kuris sėdi į kairę nuo to lauko (žiūrint iš dalyvių pusės). Jei dalyvis atsisako pirmenybės, teisė statyti tame lauke pereina kitam dalyviui, sėdinčiam pagal laikrodžio rodyklę.
2.3.25.6. Dalyvis gali statyti papildomai, kaip antraeilis dalyvis, kito dalyvio lauke tik to lauko savininkui leidus.
2.3.25.7. Mažiausias statymas viename lauke yra 10 taškų, o didžiausias – 1000 taškų. Taškai atitinka nominalo vertę ant žetono. Lošimo rezultatas yra bendroji žetonų taškų suma likusi pas dalyvį po 21 dalinimo.
2.3.25.8. Atrankos turo metu dalyvis negali papildomai įsigyti turnyrinių žetonų.
2.3.25.9. Atrankos turo metu visus žetonus reikia laikyti ant stalo, kad visi dalyviai galėtų juos matyti. Dalyviams draudžiama skolintis ar keistis žetonų. Šias taisykles pažeidę dalyviai diskvalifikuojami iš turnyro lošimo namų (kazino) vadovo sprendimu.
2.3.25.10. Jei atrankos turo dalyvio rezultatas yra 0 (nulis), jis bus pridėtas prie kitų atrankos turų rezultatų.
2.3.25.11. Turnyro dalyvis bet kada gali nutraukti savo dalyvavimą. Tuo atveju jis neturi teisės reikalauti, kad jam būtų grąžinta jo įmoka į kaupiamąjį fondą.
2.3.25.12. Jei prieš atrankos finalo I turą du ar daugiau dalyvių yra surinkę vienodą taškų skaičių, jie turi dalyvauti tarpiniame ture. Tarpinio turo metu kortos dalinamos 21 kartą pagal šias taisykles:
- kiekvienas tarpinio turo dalyvis lošimo namų (kazino) kasoje išsikeičia vertinių žetonų už 2 EUR. Prie lošimo stalo dalyvis vertinius žetonus išsikeičia į turnyrinius žetonus, kurių bendroji vertė yra 1 000 taškų. Kaupiamojo fondo įmokos nėra;
- tarpinio turo dalyviai turi lošti pavieniui prie atskirų stalų, laimi dalyvis, surinkęs daugiausiai taškų;
- jei tarpinio turo dalyvių yra daugiau negu stalų, lošimo eilė nustatoma traukiant burtus;
- jei tarpinio turo dalyviai baigia lošimą anksčiau nei 21-asis kortų padalinimas, finalininkas yra tas, kuris iškrito paskutinis;
- jei tarpinio turo rezultatai yra lygūs, dalyviai už grynuosius pinigus papildomai išsikeičia vertinių žetonų už 2 EUR. Vertinius žetonus išsikeičia į turnyrinius žetonus, kurių bendroji vertė 1 000 taškų. Laimi dalyvis, įgijęs taškų persvarą kiekvieno sekančio kortų padalinimo metu.

Į Lietuvos finalą patenka po 7 daugiausia taškų surinkusių atrankos turų dalyvių, atrinktų iš „Olympic Casino“ lošimo namų (kazino), esančių Konstitucijos pr. 20, Ozo g. 25, Gedimino pr. 21/2, Savitiškio g. 61, Panevėžyje, Savanorių pr. 170, Kaune, K. Donelaičio g. 27, Kaune, Stoties g. 14, Vilniuje, Aido g. 8, Šiauliuose ir Naujojo Sodo g. 1A, Klaipėdoje.

2.3.26. . **Finalo taisyklės**
2.3.26.1. Finalą sudaro 4 turai – atrankos finalo I ir II turai, finalo I ir II turai.
2.3.26.2. Prieš prasidedant kiekvienam turui, dalyviai ištraukia burtus ir pasidalina stalus bei vietas. Burtų traukimo taisykles nustato lošimo namų (kazino) vadovas. Kiekvienas dalyvis gali statyti tik burtų keliu nustatytame lauke. Jei per 5 min. nuo burtų traukimo finalinio turo dalyvis nepradeda lošti, jis lošimo namų (kazino) vadovo sprendimu gali būti diskvalifikuotas.
2.3.26.3. Kiekvienas dalyvis privalo statyti kiekvieną kartą, kai dalinamos kortos, kol jis turi pakankamai žetonų mažiausiam statymui.
2.3.26.4. Turo rezultatas – tai visų dalyvio turimų žetonų taškų bendras skaičius turui pasibaigus.
2.3.26.5. Jei dalyvis nedalyvauja visuose kortų padalinimuose, turo metu surinkti taškai anuliuojami ir rezultatas yra lygus 0 (nuliui).
2.3.26.6. Mažiausias statymas viename lauke yra 10 taškų, didžiausias – 2 000 taškų. Taškai atitinka nominalo vertę ant žetono. Kiekvienas statymas turi dalintis iš dešimties.

2.3.27. **Atrankos finalo I turas:**

I turo metu vienu metu prie 7 turnyro stalų lošia 49 dalyviai. Lošimo stalai ir vietos išaiškinami burtų keliu. Prie vieno stalo lošia po vieną dalyvį iš kiekvienų lošimo namų (kazino).

Kiekvienas atrankos finalo I turo dalyvis prieš lošimą kasoje išsikeičia vertinių žetonų už 2 EUR. Prie lošimo stalo dalyvis vertinius žetonus išsikeičia į turnyrinius žetonus, kurių bendroji vertė yra 2 000 taškų.

Tik pirmųjų 15 kortų padalinimų metu dalyviams leidžiama už 200 EURišsikeisti vertinių žetonų. Prie stalo šie žetonai pakeičiami į turnyrinius žetonus, kurių vertė lygi 2 000 taškų, jei:

jis prarado visus turnyrinius žetonus arba jei jis turi mažiau žetonų negu reikia mažiausiam statymui;

jo turimi turnyrinius žetonai (neskaitant statymo vertės) yra verti mažiau taškų negu pradinis statymas (tuo metu esantis laukelyje) ir jų nepakaktų lošimui užtikrinti, padalinti arba padvigubinti, jei dalyviui pasitaikytų proga tai padaryti.

Kiekvienam dalyviui papildomai įsigyti turnyrinių žetonų leidžiama ne daugiau kaip tris kartus per turą;

Pirmojo turo rezultatai paskelbiami visiems dalyviams pabaigus pirmąjį turą.

2.3.28. **Atrankos finalo II turas**

II turo metu vienu metu prie 7 turnyro stalų lošia 49 dalyviai. Prie vieno stalo lošia po vieną dalyvį iš kiekvienų lošimo namų (kazino).

Kiekvienas atrankos finalo II turo dalyvis prie lošimą kasoje išsikeičia vertinių žetonų už 2 EUR. Prie lošimo stalo dalyvis vertinius žetonus išsikeičia į turnyrinius žetonus, kurių bendroji vertė yra 2000 taškų.

Turo metu kortos dalinamos tokia tvarka: pirmą kartą dalindamas kortas, krupjė pradeda nuo pirmojo laukelio, baigia dalinti septintajame ir vieną kortą pasiima sau, antrojo dalinimo metu jis pradeda nuo antrojo laukelio ir baigia pirmajame, tada pasiima kortą sau, trečiojo dalinimo metu krupjė pradeda nuo trečiojo laukelio, baigia antrajame ir pasiima kortą sau, t.t. judėdamas aplink stalą pagal laikrodžio rodyklę. Tai reiškia, kad 21 kartą išdalinus kortas, kiekvienas dalyvis kortas gaus pirmas, antras, trečias, ketvirtas, penktas, šeštas ir septintas, nepriklausomai nuo to, kurioje vietoje prie stalo jis sėdi.

Tik pirmųjų 15 kortų padalinimų metu dalyviams leidžiama už 200 EUR išsikeisti vertinių žetonų. Prie stalo šie žetonai pakeičiami į turnyrinius žetonus, kurių vertė lygi 2 000 taškų, jei:

jis prarado visus turnyrinius žetonus arba jei jis turi mažiau žetonų negu reikia mažiausiam statymui;

Lošėjo turimi turnyriniai žetonai (neskaitant statymo vertės) yra verti mažiau taškų negu pradinis statymas (tuo metu esantis laukelyje) ir jų nepakaktų lošimui užtikrinti, padalinti arba padvigubinti, jei dalyviui pasitaikytų proga tai padaryti.

Kiekvienam dalyviui leidžiama papildomai įsigyti žetonų ne daugiau kaip tris kartus per turą.

Tarpiniai II turo rezultatai vienu metu skelbiami prie visų stalų po 15-ojo ir 20-ojo padalinimo.

2.3.29. I ir II turų rezultatų suvestinė paskelbiama visiems dalyviams pabaigus II turą.

2.3.30. 14 dalyvių, surinkusių daugiausiai taškų I ir II atrankos finalo turų metu, dalyvauja finale.

2.3.31. Jei po I ir II turų daugiau kaip vienas dalyvis iš 49 dalyvių surinko vienodą taškų skaičių, dėl ko yra neaiškūs finalo dalyviai, jie lošia papildomame ture. Papildomo turo metu kortos dalinamos 7 kartus ir lošiama pagal šias taisykles:

Papildomą turą dalyviai lošia prie vieno stalo. Jų vietos prie stalo nustatomos burtų keliu. Burtų traukimo tvarką nustato lošimo namų (kazino) vadovas;

Prie lošimo stalo 1 EURvertinius žetonus, įsigytus lošimo namų (kazino) kasoje prieš lošimą, išsikeičia į turnyrinius žetonus, kurių vertė 1 000 taškų;

Lošiama pagal aukščiau nustatytas finalo taisykles;

Jei dalyvis nebeturi žetonų ar turi jų per mažai, kad galėtų statyti 2-7 kartą dalinant kortas, dalyvis toliau lošti negali;

Papildomam turui pasibaigus į finalą patenka taškų persvarą įgiję dalyviai.

2.3.32. Jei papildomo turo rezultatai yra lygūs, dalyviai už grynuosius pinigus papildomai išsikeičia vertinių žetonų už 2 EUR. Vertinius žetonus išsikeičia į turnyrinius žetonus, kurių bendroji vertė 1 000 taškų. Laimi dalyvis, įgijęs taškų persvarą po kiekvieno sekančio kortų padalinimo.

2.3.33. Jei visi papildomame ture dalyvaujantys dalyviai pelno po nulį taškų, finalininkai nustatomi traukiant burtus. Burtų traukimo taisykles nustato lošimo namų (kazino) vadovas.

2.3.34. **Finalas**

Finalas susideda iš I turo ir II turo.

Vietos prie stalo nustatomos burtų keliu abiem turams atskirai.

Finalo I ir II turo taškai sumuojami.

2.3.34.1. Finalo I turas

Finalo I turo metu prie dviejų turnyro stalų lošia 14 finalininkų.

Finalo I turo metu kortos dalinamos tokia tvarka: pirmą kartą dalindamas kortas, krupjė pradeda nuo pirmojo laukelio, baigia dalinti septintajame ir vieną kortą pasiima sau, antrojo dalinimo metu jis pradeda nuo antrojo laukelio ir baigia pirmajame, tada pasiima kortą sau, trečiojo dalinimo metu krupjė pradeda nuo trečiojo laukelio, baigia antrajame ir pasiima kortą sau, t.t. judėdamas aplink stalą pagal laikrodžio rodyklę. Tai reiškia, kad 21 kartą išdalinus kortas, kiekvienas dalyvis kortas gaus pirmas, antras, trečias, ketvirtas, penktas, šeštas ir septintas, nepriklausomai nuo to, kurioje vietoje prie stalo jis sėdi.

Kiekvienas dalyvis prie lošimo stalo vertinius žetonus už 2 EUR, įsigytus lošimo namų (kazino) kasoje prieš lošimą, išsikeičia į turnyrinius žetonus, kurių vertė sudaro 2 000 taškų;

Tik pirmųjų 15 kortų padalinimų metu dalyviams leidžiama už 200 EUR išsikeisti vertinių žetonų. Prie stalo šie žetonai pakeičiami į turnyrinius žetonus, kurių vertė lygi 2 000 taškų, jei:

- jis prarado visus turnyrinius žetonus arba jei jis turi mažiau žetonų negu reikia mažiausiam statymui;
- jo turimi turnyriniai (neskaitant statymo vertės) yra verti mažiau taškų negu pradinis statymas (tuo metu esantis laukelyje) ir jų nepakaktų lošimui užtikrinti, padalinti arba padvigubinti, jei dalyviui pasitaikytų proga tai padaryti.

Kiekvienam dalyviui leidžiama papildomai įsigyti žetonų ne daugiau kaip tris kartus per vieną turą.

Tarpiniai I finalinio turo rezultatai skelbiami po 15-ojo ir 20-ojo padalinimo.

Galutinis rezultatas - tai bendra taškų suma, surinkta

pasibaigus 21 –ajam dalinimui. 7 daugiausiai Finalo I turo metu taškų surinkusių finalininkų patenka į Finalo II turą.

2.3.34.2. Finalo II turas

Finalo II turo metu prie vieno stalo lošia 7 Finalo I turo metu daugiausiai taškų surinkusių dalyvių. Lošimo vietos išaiškinamos burtų keliu. Dalyviai lošia prieš krupjė pagal „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) taisykles po vieną pasikeisdami. Kiekvienas dalyvis prie lošimo stalo prieš lošimą vertinius žetonus už 2 EUR, įsigytus lošimo namų (kazino) kasoje, išsikeičia į turnyrinius žetonus, kurių vertė sudaro 2 000 taškų. Lošimo metu pasibaigus turnyriniams žetonams dalyvis gali papildomai įsigyti turnyrinių žetonų, kurių vertė lygi 2 000 taškų, tačiau norint gauti papildomai 2 000 taškų lošimo metu reikia įsigyti vertinių žetonų už 200 EUR, kurie pakeičiami į turnyrinius žetonus, kurių vertė 2000 taškų.

Tik pirmųjų 15 kortų padalinimų metu dalyviams prie lošimo stalo leidžiama už 200 EUR išsikeisti vertinių žetonų, jei:

- lošėjas pralošė visus turnyrinius žetonus arba jei jis turi mažiau žetonų negu reikia mažiausiam statymui;
- lošėjas neturi pakankamai turnyrinių žetonų statymui atlikti, padvigubinti.

Kiekvienam dalyviui leidžiama papildomai įsigyti žetonų ne daugiau kaip tris kartus per turą.

Susumavus Finalo I ir II turo rezultatus „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) turnyro pirmąją vieta laimi dalyvis, surinkęs daugiausia taškų. Dalyviams, užėmusiems antrąją ir trečiąją vietas pagal taškų skaičių, atitenka antroji ir trečioji vietos.

2.3.35. Jei du ar daugiau dalyvių Finalo I ir II turo metu surenka vienodą skaičių prizinės vietos taškų, jie lošia papildomame ture. Papildomo turo metu kortos dalinamos 7 kartus ir lošiama pagal šias taisykles:

Papildomą turą dalyviai lošia prie vieno stalo. Jų vietos prie stalo nustatomos burtų keliu. Burtų traukimo tvarką nustato lošimo namų (kazino) vadovas;

prie lošimo stalo vertinius žetonus už 2 EUR, įsigytus lošimo namų (kazino) kasoje prieš lošimą, išsikeičia į turnyrinius žetonus, kurių vertė 1 000 taškų;

Lošiama pagal aukščiau nustatytas finalo taisykles;

Jei dalyvis nebeturi žetonų ar turi jų per mažai, kad galėtų statyti 2-7 kartą dalinant kortas, dalyvis toliau lošti negali;

Papildomam turui pasibaigus į finalą patenka taškų persvarą įgiję dalyviai.

2.3.36. Jei papildomo turo rezultatai yra lygūs, dalyviai už grynuosius pinigus papildomai išsikeičia vertinių žetonų už 1 EUR. Vertinius žetonus išsikeičia į turnyrinius žetonus, kurių bendroji vertė 1 000 taškų. Laimi dalyvis, įgijęs taškų persvarą po kiekvieno sekančio kortų padalinimo.

2.3.37. Jei visi papildomame ture dalyvaujantys dalyviai pelno po nulį taškų, kaupiamojo fondo laimėtojai nustatomi traukiant burtus: kiekvienas dalyvis traukia po vieną kortą iš vienos kortų kaladės širdžių rūšies. Didesnės vertės kortą ištraukęs dalyvis laimi pirmą vietą, mažesnės – antrą; mažiausios – trečią. Kortų vertės: tūzas – didžiausia vertė, dvejetas – mažiausia.

2.3.38. Jei dalyvis atsisako dalyvauti finale arba tarptautiniame finale, teisę dalyvauti turi kitas dalyvis iš eilės pagal sąrašą.

2.3.39. **Kaupiamasis fondas**

2.3.39.1. Kaupiamąjį fondą laimi:

- Daugiausiai taškų surinkęs dalyvis **10 000** EUR
- II vietą pagal taškų skaičių surinkęs dalyvis **4 000** EUR
- III vietą pagal taškų skaičių surinkęs dalyvis **2 000** EUR
- Laimėjusi kazino komanda yra „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) čempionato Lietuvoje nugalėtoja ir laimi 4200 EUR apdovanojimą iš kaupiamojo fondo.

2.3.40. Komandą sudaro 7 atrankinių turų finalistai. Komandiniuose turnyruose dalyvauja iš viso 7 komandos (iš „Olympic Casino“ lošimo namų (kazino), esančių Gedimino pr. 21/2, Konstitucijos pr. 20, Ozo g. 25, Stoties g. 14, Vilniuje, Savanorių pr. 170, K. Donelaičio g. 27, Kaune, Naujojo Sodo g. 1a, Klaipėdoje, Aido g. 8, Šiauliuose ir Savitiškio g. 61, Panevėžyje).

2.3.41. Kazino komandos rezultatas – tai visa taškų suma, kuriuos surinko komandos nariai visuose turnyro finalo turuose (Atrankos finalo I ir II ture bei I ir II finalo turuose, išskyrus papildomus lošimus).

2.3.42. Papildomų turų taškai į kazino komandos taškų skaičių neįskaičiuojami.

2.3.43. Komandų turnyrų laimėtojas – tai kazino komanda, surinkusi didžiausią bendrą taškų skaičių

2.3.44. Skundų, susijusių su kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) turnyru, pateikimo ir nagrinėjimo tvarka

2.3.44.1. Skundus dėl kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack„) turnyro dalyviai kazino vadovui pateikia I arba II turų metu, finalinio turo metu arba iškart tiems turams pasibaigus.

2.3.44.2. Žodiniai skundai nagrinėjami tuoj pat. Raštiški skundai pateikiami lošimo namų (kazino) vadovui ir nagrinėjami per tris dienas nuo jų pateikimo.

2.3.44.3. Kazino vadovo sprendimas dėl bet kurio skundo yra galutinis.

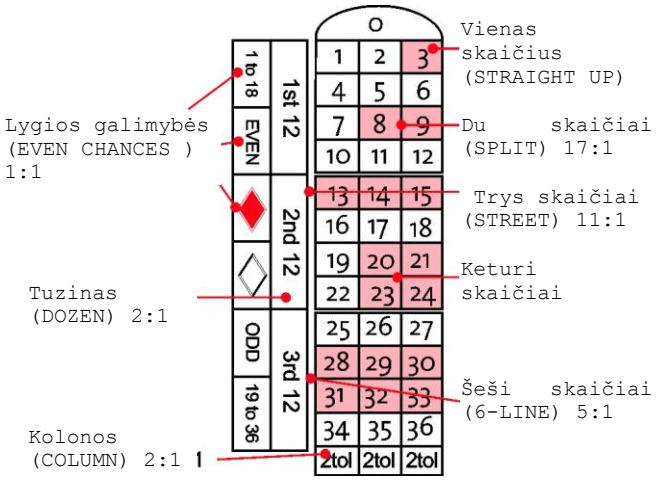
2.3.44.4. Klausimai, kurie negali būti išspręsti derybų keliu, sprendžiami Lietuvos Respublikos teisės aktų numatyta tvarka.

2.4. „Amerikietiškosios ruletės“ lošimo taisyklės

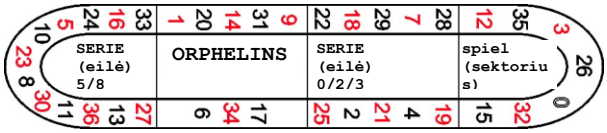
2.4.1. „Amerikietiškosios ruletės“ lošimo tikslas – atspėti, kurioje vietoje (skaičiaus ir spalvos padaloje) sustos rutuliukas. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų šansų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

2.4.2. Visi skaičiai, esantys ant ruletės rato, yra pažymėti ant lošimo stalo piešinio (tinklelio) ir ovalo. Lošėjams draudžiama liesti ruletės ratą.

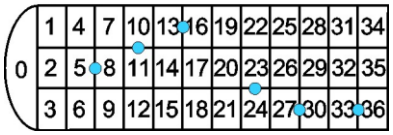
2.4.3. Ant stalo esantis tinklelis yra padalintas į kolonas, tuzinus, ir į lygias galimybes - juodus ir raudonus laukus, porinius („Even“), neporinius („Odd“), didelius („19-36“) ir mažus („1-18“) skaičius. Žetonai dedami ant skaičių tam tikrose tinklelio ar ovalo vietose, kurios vadinamos pozicijomis:



2.4.4. Ovale skaičiai yra išdėstyti tokia pat seka kaip ir ant ruletės rato, ovalas yra padalintas į keturis sektorius – Eilė 5/8 („Serie 5/8“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), Eilė 0/2/3 („Serie 0/2/3“), 0-sektorius („O-spiel“).

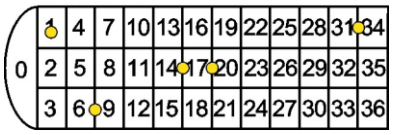


Ant ovalo lošėjas gali atlikti statymus, vadinamus sektoriais ("Sectors").



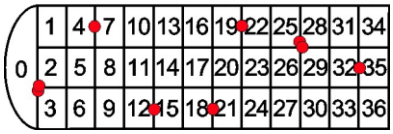
Sektorius Eilė 5/8 (Serie 5/8)

Sektorius Eilė 5/8 („Serie 5/8“) arba „Tier“ (pranc. trečdalis) uždengia trečdalį visų ruletės skaičių šešiais statymais ant dviejų skaičių („Split“) kombinacijų: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
(pvz. jei stalo minimalus statymas yra 1 EUR ir lošėjas lošia minimaliu statymu, tai atliekant statymą ant sektoriaus Eilė 5/8 lošėjas stato 1 EUR žetonus 6 statymais (ant 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), todėl minimalus statymas ant šio sektoriaus yra 6 EUR).



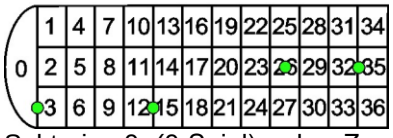
Sektorius ,,Našlaičiai“ (ORPHELINS)

Sektorius „Našlaičiai“ (“Orphelins“) (pranc. našlaičiai) uždengia aštuonis skaičius penkiais statymais ant vieno skaičiaus (straight up) pozicijos (ant skaičiaus – 1) ir keturių dviejų skaičių (keturių split) kombinacijų: 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.



Sektorius Eilė 0/2/3 (SERIE 0/2/3)

Sektorius Eilė 0/2/3 (Serie 0/2/3) arba „Voisins de Zero Spiel“ (pranc. žaidimo su Zero kaimynai) uždengia septyniolika (17) skaičių devyniais (9) statymais ant dviejų (split), keturių (corner) ir trijų (street) skaičių kombinacijų: 2x0/2/3, 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 2x25/29, 32/35.



Sektorius-0 (0-Spiel)

Sektorius-0 (0-Spiel) arba Zero Spiel (vok. žaidimas su Zero) uždengia septynis skaičius keturiais statymais ant vieno skaičiaus (straight up) (skaičiaus -26) ir dviejų skaičių (split) kombinacijų: 0/3, 12/15, 32/35.

Statymai turi būti atliekami stalui nustatytų minimalių ir maksimalių statymų ribose. Minimalūs ir maksimalūs statymai ant sektorių nurodyti ant lošimo stalo esančioje lentelėje.
Statymai priimami tik tam tikros vertės žingsniais, nurodytais lentelėje apačioje. Pvz. jei stalo minimalus statymas 1 EUR, sektoriaus-0 (0-Spiel) minimalus statymas – 4 EUR (kadangi šis sektorius uždengia septynis skaičius keturiais statymais, todėl 1 EUR dauginame iš keturių), tuomet lošėjas gali atlikti arba minimalų 4 EUR statymą arba 8 EUR (2 EUR dauginame iš keturių), 20 EUR (5 EUR dauginame iš 4) ir t.t.

Stalo minimalus – maksimalus statymas, EUR	**1 - 25**	**0,5-50**	**1-50**	**2 - 50**	**5 - 50**	**1 - 100**	**2 - 100**	**5 - 100**	**5 - 200**	**10 - 100**	**10 - 200**

Statymų žingsniai	1	0,5				1					
	2	1	1	2		2	2				
	5	2	2	5	5	5	5	5	5		
	10	5	5	10	10	10	10	10	10	10	10
	15	10	10	15	15	15	15	15	15		
	20	15	15	20	20	20	20	20	20	20	20
	25	20	20	25	25	25	25	25	25		
		25	25	30	30	30	30	30	30	30	30
		30	30	35	35	35	35	35	35		
		35	35	40	40	40	40	40	40	40	40
		40	40	45	45	45	45	45	45		
		45	45	50	50	50	50	50	50	50	50
		50	50			100	100	100	100	100	100
									200		200

Statymų žingsniai atskirai neskelbiami. Lošėjus apie tai informuoja krupjė.

Stalo maksimalus statymas EUR	**25**	**50**	**100**	**200**	**Ir t.t.**
Maksimalus statymas EUR ant vieno skaičiaus (straight up)	25 (vienas 25 EUR vertės žetonas)	50 (vienas 50 EUR vertės žetonas)	100 (vienas 100 EUR vertės žetonas)	200 (vienas 200 EUR vertės žetonas)	
Maksimalus statymas EUR ant dviejų skaičių (split)	50 (du 25 EUR vertės žetonai	100 (du 50 EUR vertės žetonai)	200 (du 100 EUR vertės žetonai)	400 (du 200 EUR vertės žetonai)	
Maksimalus statymas EUR ant trijų skaičių (street)	75 (trys 25 EUR vertės žetonai	150 (trys 50 EUR vertės žetonai)	300 (trys 100 EUR vertės žetonai)	600 (trys 200 EUR vertės žetonai)	
Maksimalus statymas EUR keturių skaičių (corner)	100 (keturi 25 EUR vertės žetonai	200 (keturi 50 EUR vertės žetonai)	400 (keturi 100 EUR vertės žetonai)	800 (keturi 200 EUR vertės žetonai)	

Jei lošiama maksimaliais statymais:
(pvz. jei stalo maksimalus statymas yra 50 EUR ir lošėjas lošia maksimaliu statymu, tai atliekant maksimalų statymą ant sektoriaus Eilė 5/8 lošėjas stato po du 50 EUR vertės žetonus 6 statymais ant 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36, todėl maksimalus statymas ant šio sektoriaus yra 600 EUR).

2.4.5. Statymų pozicija – „Kaimynai“. Lošėjas padėdamas statymą ant ovalo pozicijos „Kaimynai“ („Neighbours“) turi atlikti „kaimynų“ statymą. „Kaimynų“ statymas apima penkis skaičius, t.y. po du skaičius iš abiejų pusių tam tikro skaičiaus, todėl ant pasirinkto skaičiaus reikia pastatyti sumą, kuri dalintųsi iš 5 (nes pozicija „kaimynai“ apima 5 skaičius). Pvz. Jei klientas nori atlikti minimalų statymą ant pozicijos „Kaimynai“, kai stalo minimalus statymas yra 5 EUR, mažiausiai lošėjas turi pastatyti ant pasirinkto skaičiaus penkis žetonus po 5 EUR, t.y. viso 25 EUR (galima statyti ir mažiau žetonų, tačiau jų vertė turi būti 25 EUR).

Pvz. lošėjas norėdamas atlikti minimalų skaičiaus 16 „Kaimynų“ statymą, kai stalo minimalus statymas 5 EUR, ovale ant skaičiaus 16 pastato žetonų už 25 EUR, žr. Paveiksliuke apačioje.

2.4.6. Dar viena statymų pozicija amerikietiškoje ruletėje – Pilnas statymas (Complete bet). Pilnų statymų (Complete bet) minimalios ir maksimalios statymų sumos nurodytos ant stalo pastatytoje lentelėje. Statymai gali būti atliekami 5, 10, 25 ir 100 EUR vertės žetonais.

Jei lošėjas nori lošti Pilnu statymu (Complete bet), jis apie tai turi įspėti krupjė, nurodydamas skaičių ant kurio daromas pilnas statymas ir turi padėti statymą ant stalo ovalo. Priimdamas Pilną statymą (Complete bet) krupjė turi pranešti, ant kokio skaičiaus yra pastatytas Pilnas statymas (Complete bet), statymo sumą ir kokio dydžio statymas lošia (pvz. Pilnas statymas“ ant skaičiaus 8, statymo suma 400 EUR, lošia 10 EUR vertės žetonais). Norint lošti pilnu statymu nebūtina apstatyti skaičiaus 5, 10, 25 ar 100 EUR vertės žetonais, bet lošėjas gali pastatyti visą pilno statymo sumą ant konkretaus skaičiaus, t.y. skaičiaus 8 atveju - 400 EUR. Šiuo atveju statymas gali būti atliekamas bet kokio nominalo vertės žetonais, kurių bendra suma atitiktų Complete bet“ statymo sumą, t.y. skaičiaus 8 atveju - 400 EUR.

Prieš lauko valymą krupjė turi atkreipti dėmesį į nelaimėjusius to lošimo metu Pilnus statymus (Complete bet) ir, jei statymas buvo netikslus (t.y. bendra statymo suma yra didesnė nei nustatyta - žr. lentelę žemiau), lošėjui reikia atiduoti grąžą žetonais, paliekant tokią sumą, kad Pilnas statymas (Complete bet) būtų tikslus ir tik tuomet nuimti statymą nuo lauko. Tokiu atveju, jei statymas buvo mažesnis nei minimalus statymas, visas statymas yra grąžinamas lošėjui žetonais. Lošėjas norėdamas pastatyti Pilną statymą (Complete bet), turi atlikti Pilną statymą (Complete bet) iš naujo.

Ruletės skaičiai	**Žetonų kiekis**	**Išmokėjimas (žetonais)**	**COMPLETE 5 (Dydis)**		**COMPLETE 10 (Dydis)**		**COMPLETE 25 (Dydis)**		**COMPLETE 100 (Dydis)**	
			Statymo suma (EUR)	Laimėjimas (EUR)	Statymo suma (EUR)	Laimėjimas (EUR)	Statymo suma (EUR)	Laimėjimas (EUR)	Statymo suma (EUR)	Laimėjimas (EUR)
0	17	235	85	1175	170	2350	425	5875	1700	23 500
4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28, 31, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33	30	294	150	1470	300	2940	750	7350	3000	29 400
5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29, 32	40	392	200	1960	400	3920	1000	9800	4000	39 200
2	36	396	180	1980	360	3960	900	9900	3600	39 600
1 ir 3	27	297	135	1485	270	2970	675	7425	2700	29 700
35	24	264	120	1320	240	2640	600	6600	2400	26 400
34 ir 36	18	198	90	990	180	1980	450	4950	1800	19 800

Pilno statymo (Complete bet) išdėliojimas ant ruletės lauko.

Žetonų kiekis ant tam tikros kombinacijos įrašytas apskritimo viduryje.

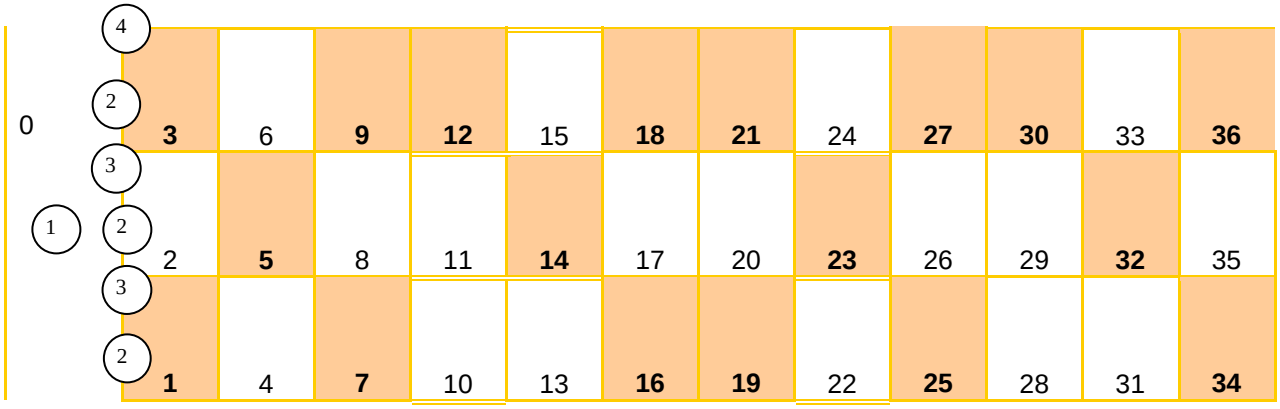
Vienas skaičius (straight up) - išstatomas 1 žetonas.

Du skaičiai (split) - išstatomi 2 žetonai.

Trys skaičiai (street) - išstatomi 3 žetonai.

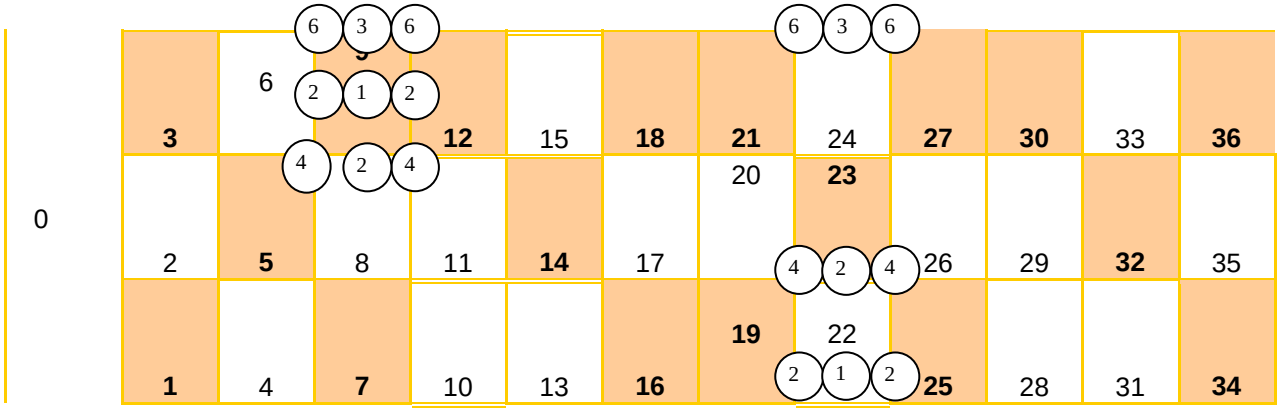
Keturi skaičiai (corner) - išstatomi 4 žetonai.
Šeši skaičiai (six line) - išstatomi 6 žetonai.

Paveikslėlis nr.1. Pilnas statymas (Complete bet) ant 0 (nulio):



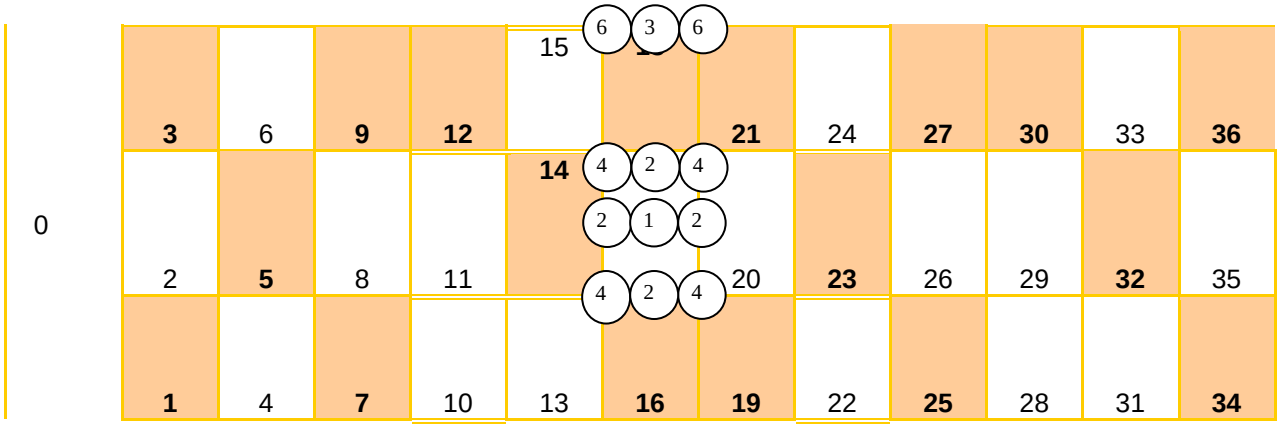
Jei lošėjas nori statyti Pilną statymą (Complete bet) ant 0 (nulio), krupjė išdėlioja 17 žetonų tokia tvarka kaip pavaizduota paveikslėlyje Nr.1. Suskaičiavus šios kombinacijos išmokėjimą (išmokėjimo santykis nustatytas bendrose amerikietiškosios ruletės lošimo taisyklėse punkte 2.4.13) gauname 235.

Paveikslėlis Nr.2. Pilnų statymų (Complete bet) ant kraštinių kolonų pavyzdžiai:



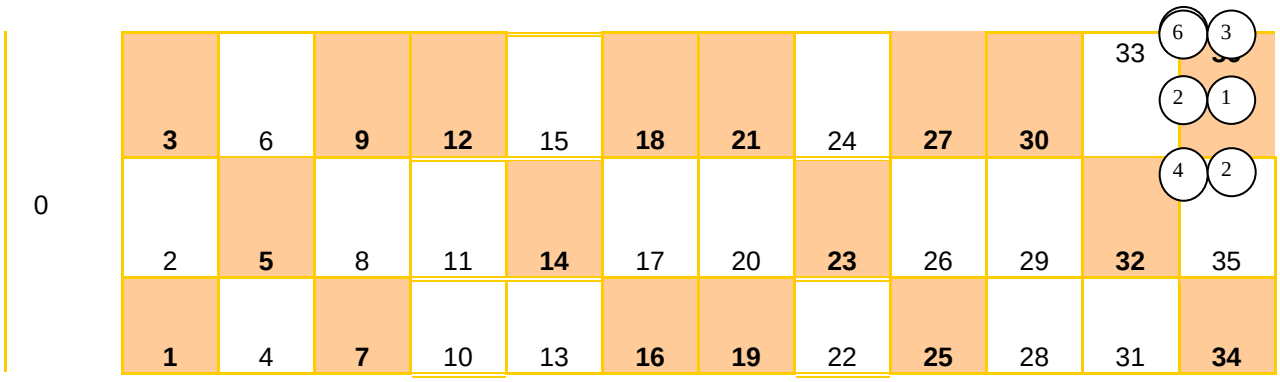
Jei lošėjas nori statyti pilną statymą (complete bet) ant kraštinių kolonų krupjė išdėlioja 30 žetonų tvarka kaip pavaizduota paveikslėlyje Nr.2. Suskaičiavus šios kombinacijos išmokėjimą gauname 294.

Paveikslėlis Nr. 3. Pilno statymo (complete bet) ant vidurinės kolonos pavyzdžiai:



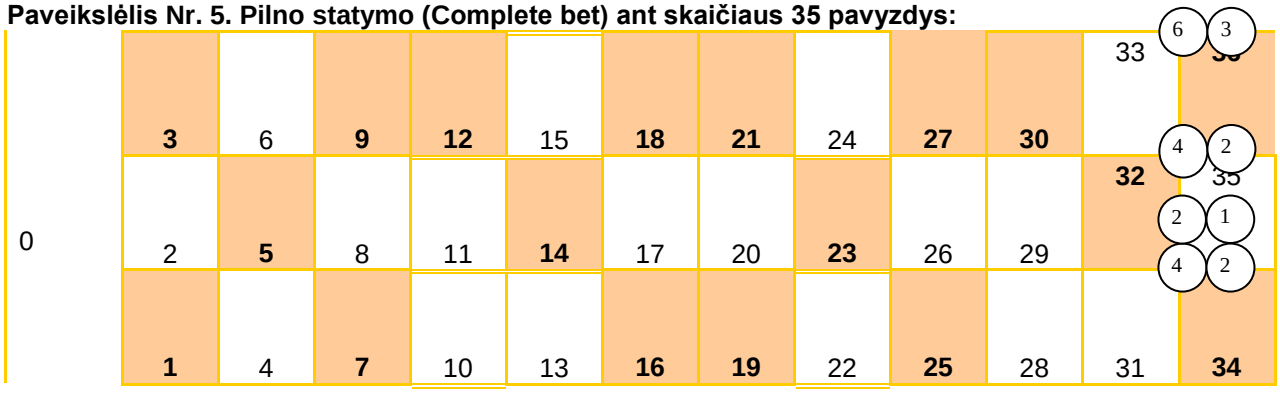
Jei lošėjas nori statyti Pilną statymą (Complete bet) ant vidurinės kolonos krupjė išdėlioja 40 žetonų tvarka kaip pavaizduota paveikslėlyje nr.3.
Suskaičiavus šios kombinacijos išmokėjimą gauname 392.

Paveikslėlis Nr. 4. Pilno statymo (Complete bet) ant skaičiaus 36 pavyzdys:



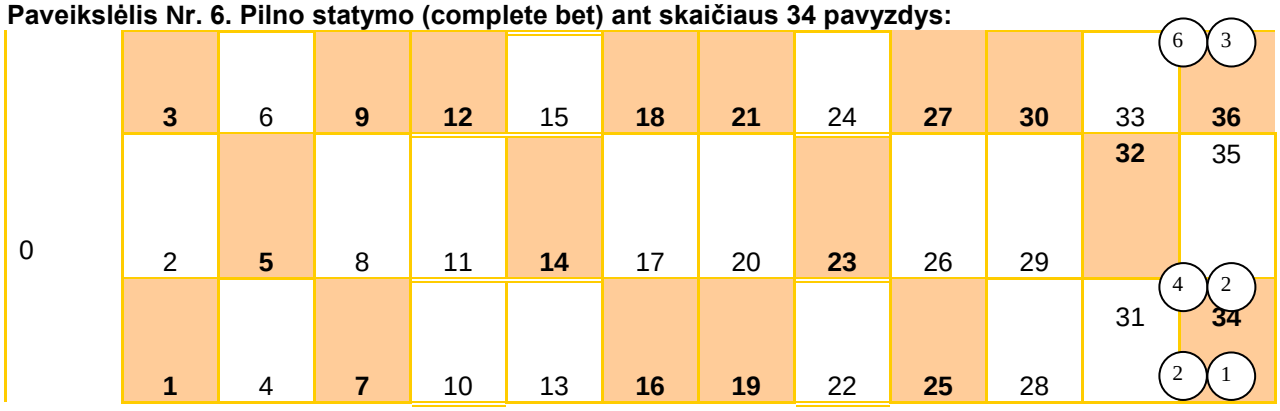
Jei lošėjas nori statyti Pilną statymą (Complete bet) ant skaičiaus 36 krupjė išdėlioja 18 žetonų tvarka kaip pavaizduota paveikslėlyje Nr. 4.
Suskaičiavus šios kombinacijos išmokėjimą gauname 198.

Paveikslėlis Nr. 5. Pilno statymo (Complete bet) ant skaičiaus 35 pavyzdys:



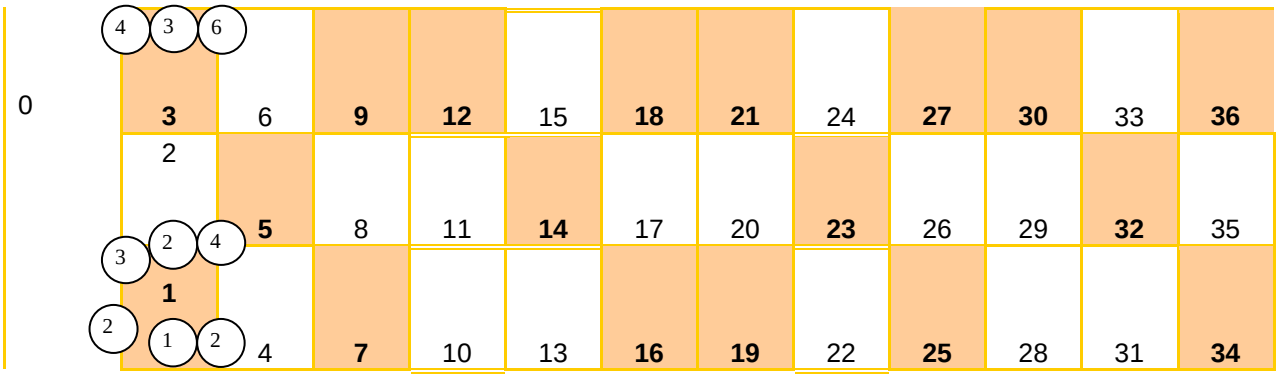
Jei lošėjas nori statyti Pilną statymą (Complete bet) ant skaičiaus 35 krupjė išdėlioja 24 žetonų tvarka kaip pavaizduota paveikslėlyje Nr.5. Suskaičiavus šios kombinacijos išmokėjimą gauname 264.

Paveikslėlis Nr. 6. Pilno statymo (complete bet) ant skaičiaus 34 pavyzdys:



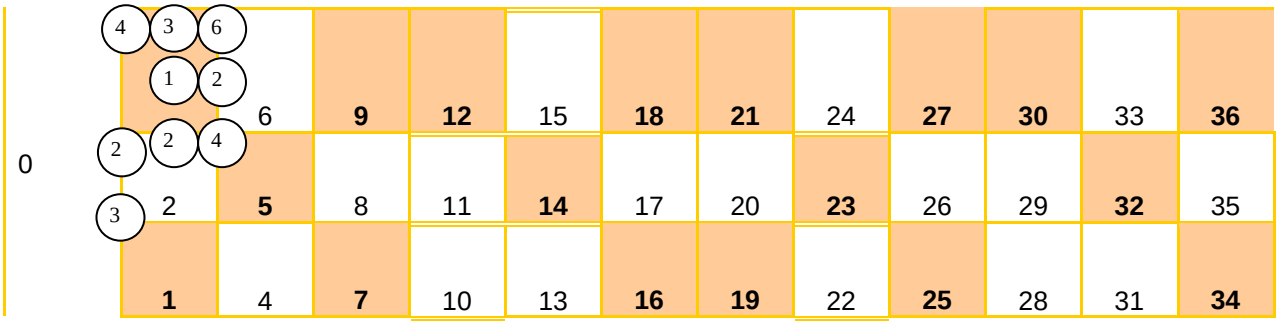
Jei lošėjas nori statyti pilną statymą (complete bet) ant skaičiaus 34 krupjė išdėlioja 18 žetonų tvarka kaip pavaizduota paveikslėlyje Nr.6. Suskaičiavus šios kombinacijos išmokėjimą gauname 198.

Paveikslėlis Nr. 7. Pilno statymo (complete bet) ant skaičiaus 1 pavyzdys:



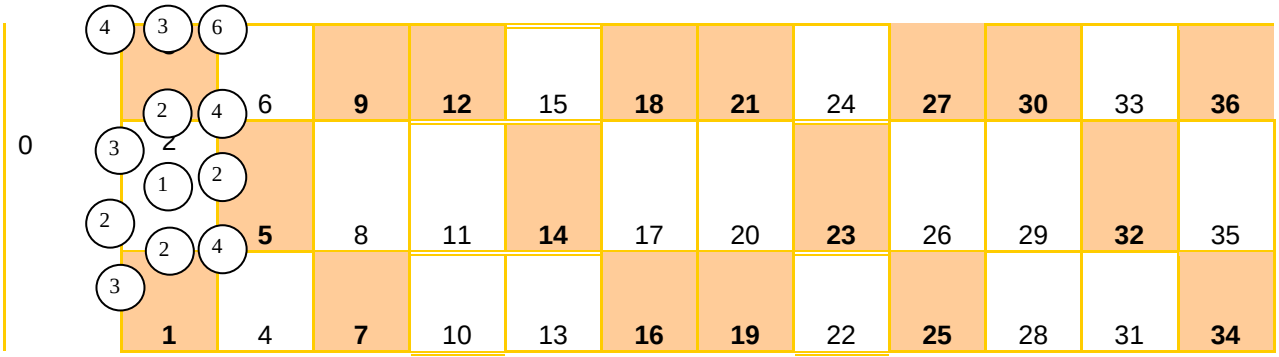
Jei lošėjas nori statyti pilną statymą (complete bet) ant skaičiaus 1 krupjė išdėlioja 27 žetonus tokia tvarka kaip pavaizduota paveikslėlyje Nr.7.
Suskaičiavus šios kombinacijos išmokėjimą gauname 297.

Paveikslėlis Nr. 8. Pilno statymo (complete bet) ant skaičiaus 3 pavyzdys:



Jei lošėjas nori statyti pilną statymą (complete bet) ant skaičiaus 3 krupjė išdėlioja 27 žetonus tokia tvarka kaip pavaizduota paveikslėlyje nNr.8. Suskaičiavus šios kombinacijos išmokėjimą gauname 297.

Paveikslėlis Nr. 9. Pilno statymo (complete bet) ant skaičiaus 2 pavyzdys:



Jei lošėjas nori statyti pilną statymą (complete bet) ant skaičiaus 2 krupjė išdėlioja 36 žetonus tokia tvarka kaip pavaizduota paveikslėlyje Nr.9. Suskaičiavus šios kombinacijos išmokėjimą gauname 396.

Žinant žetonų skaičių, kuris išdėliojamas ir žinant, kokį Pilną statymą lošėjas nori pastatyti (5, 10, 25 ar 100 EUR vertės žetonais) žetonų kiekis atitinkamai dauginamas iš 5, 10, 25 ar 100. Tokiu būdu gaunamas Pilno statymo („Complete bet) dydis, pvz. jei lošėjas nori pastatyti pilną statymą (complete bet) ant skaičiaus 8, 10 EUR vertės žetonais, žinome, kad ant skaičiaus 8 išdėliojama 40 žetonų, reikia 40 padauginti iš 10 ir gauname sumą lygią 400 EUR, kurią lošėjas turi pastatyti.
Jei Pilnas statymas (complete bet), turi lietimosi taškų su laimėjusiu skaičiumi, tuomet jis lieka ant stalo tol, kol krupjė nuvalo lauką, išmoka išorinius statymus (tuzinas, kolonos ir lygios galimybės) bei išdėlioja nevisiškai sužaidusį pilną statymą (complete bet) (t.y. statymą, kuris iškritusį skaičių liečia tik vienoje ar keliose vietose, nors pats statymas pilnai nesužaidė, t.y. neiškrito skaičius ant kurio buvo pastatytas statymas). Prieš išdėliodamas reikiamą pilno statymo (complete bet) žetonų kiekį

laimėjusio skaičiaus lietimosi taškuose, krupjė atiduoda grąžą žetonais (jei statymas buvo netikslus) iš nevisiškai sužaidusio pilno statymo (complete bet) (t.y. statymo, kuris iškritusį skaičių liečia tik vienoje ar keliose vietose, nors pats statymas pilnai nesužaidė, t.y. neiškrito skaičius ant kurio buvo pastatytas statymas). Laimėjusio (jei iškrito skaičius ant kurio buvo pastatytas pilnas statymas) pilno statymo (complete bet) išdėlioti ant kiekvieno skaičiaus kombinacijos nereikia. Jei laimi skaičius, ant kurio stovi netikslus, didesnis nei reikia, pilnas statymas (complete bet), krupjė turi iškeisti ir pastatyti ant skaičiaus tikslų pilną statymą (complete bet), o grąžą žetonais atiduoti lošėjui.

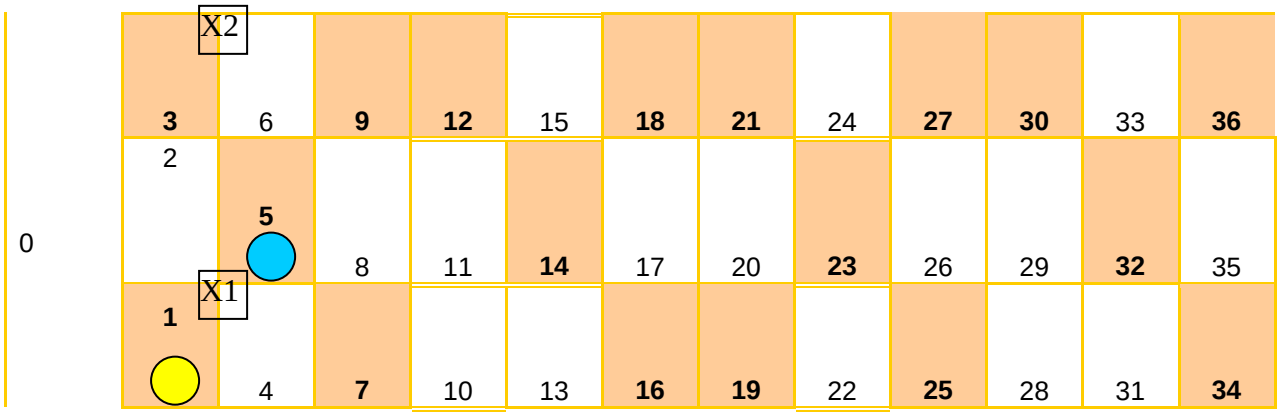
Pilno statymo (complete bet) lietimosi taškai su laimėjusiu skaičiumi pavaizduoti paveikslėliuose Nr. 10, 11, 12, 13, 14, 15.

- toje vietoje pastatytas pilnas statymas (complete bet)

- iškritęs skaičius

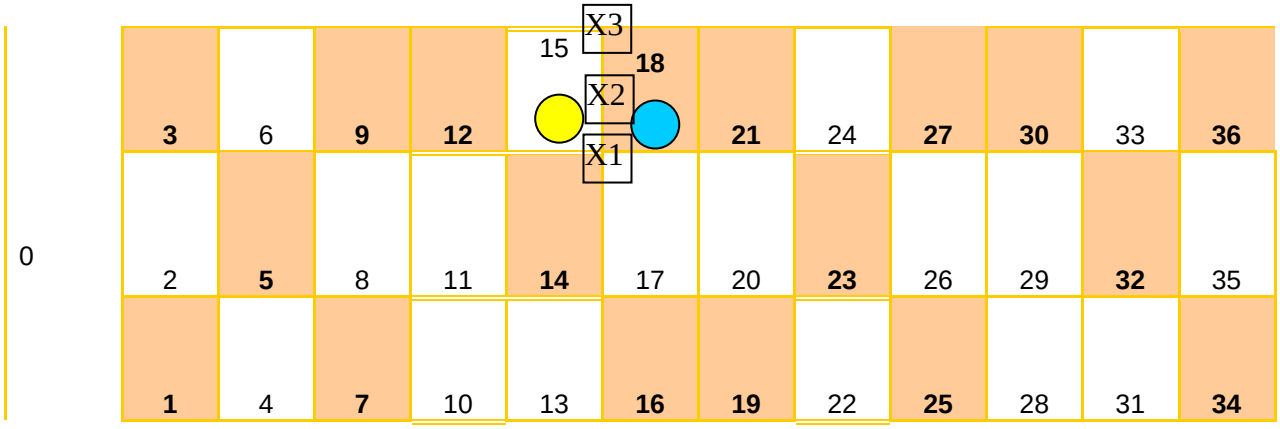
X **- sutampančios kombinacijos**

Paveikslėlis Nr. 10. Pilno statymo (complete bet) lietimosi taškai.



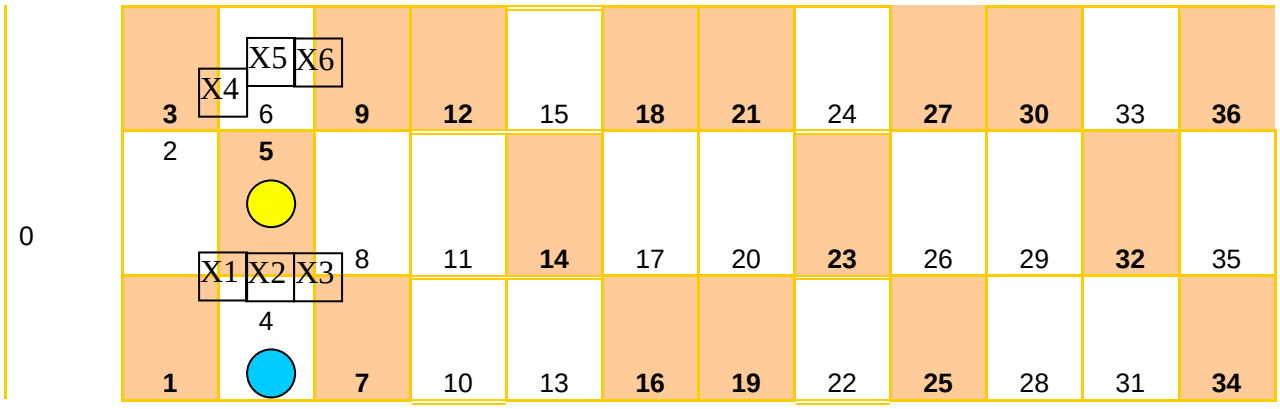
Susikirtimo vietose ant kombinacijų išdėliojamas atitinkamas kiekis žetonų:
X1 - Keturi skaičiai (corner) - išdėliojami 4 žetonai.
X2- Šeši skaičiai (six line) - išdėliojami 6 žetonai.

Paveikslėlis Nr. 11. Pilno statymo (complete bet) lietimosi taškai.



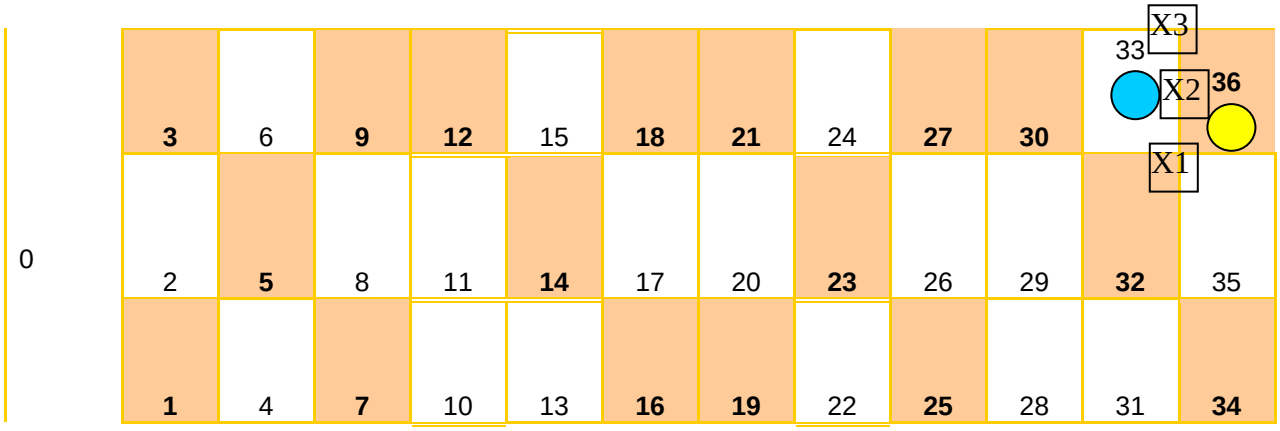
Susikirtimo vietose ant kombinacijų išdėliojamas atitinkamas kiekis žetonų:
X1 - Keturi skaičiai (corner) - išdėliojami 4 žetonai.
X2- Du skaičiai (split) išdėliojami 2 žetonai.
X3- Šeši skaičiai (six line) - išdėliojami 6 žetonai.

Paveikslėlis Nr. 12. Pilno statymo (complete bet) lietimosi taškai.



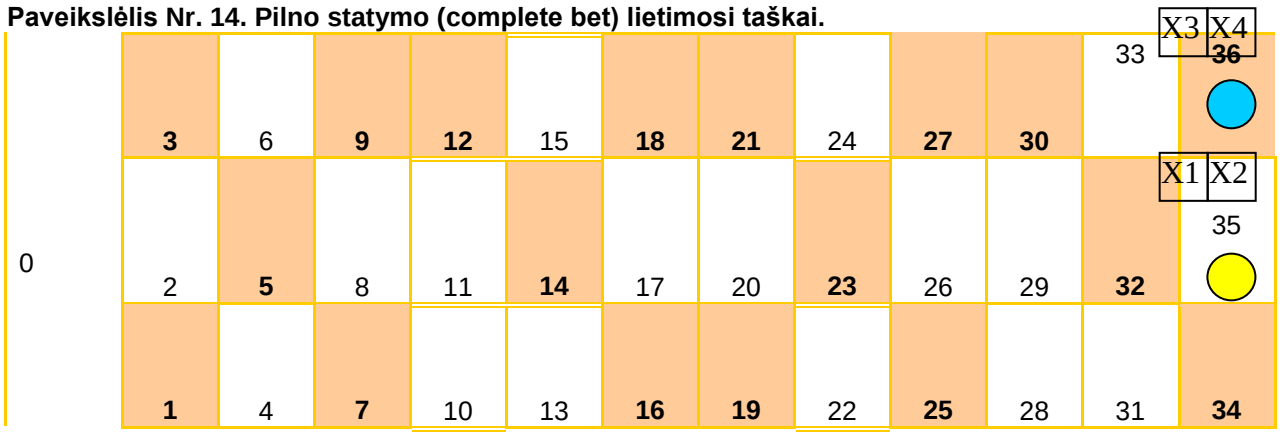
Susikirtimo vietose ant kombinacijų išdėliojamas atitinkamas kiekis žetonų:
X2 - Du skaičiai (split) išdėliojami 2 žetonai.
X1 ir X3 - Keturi skaičiai (corner) - išdėliojama po 4 žetonus.
X5 - Trys skaičiai (street) - išdėliojami 3 žetonai.
X4 ir X6 - Šeši skaičiai (six line) išdėliojama po 6 žetonus.

Paveikslėlis Nr. 13. Pilno statymo (complete bet) lietimosi taškai.



Susikirtimo vietose ant kombinacijų išdėliojamas atitinkamas kiekis žetonų:
X1 - Keturi skaičiai (corner) - išdėliojami 4 žetonai.
X2- Du skaičiai (split) - išdėliojami 2 žetonai.
X3- Šeši skaičiai (six line) - išdėliojami 6 žetonai.

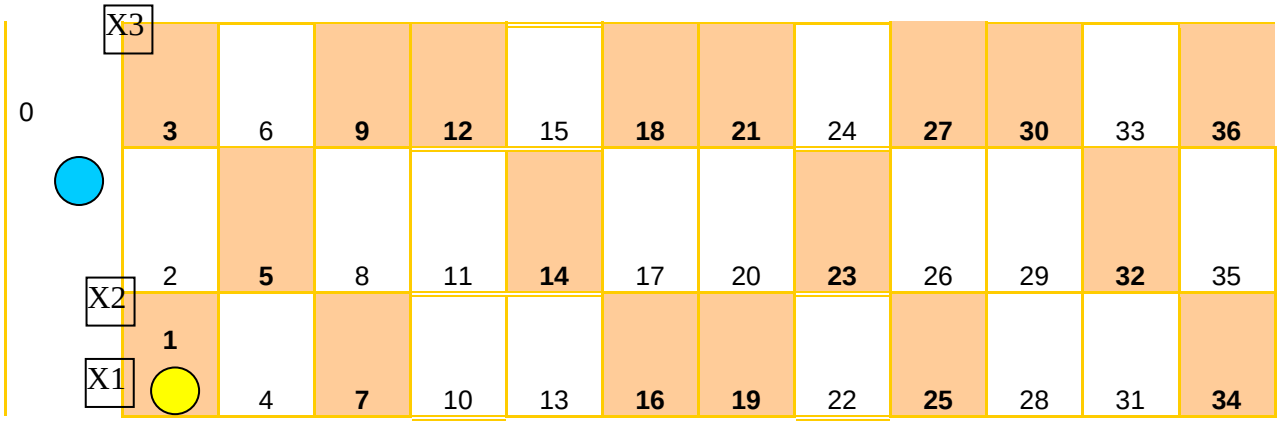
Paveikslėlis Nr. 14. Pilno statymo (complete bet) lietimosi taškai.



Susikirtimo vietose ant kombinacijų išdėliojamas atitinkamas kiekis žetonų:

X1 - Keturi skaičiai (corner) - išdėliojami 4 žetonai
X2 - Du skaičiai (split) - išdėliojami 2 žetonai
X3 - Šeši skaičiai (six line) - išdėliojami 6 žetonai
X4 - Trys skaičiai (street) - išdėliojami 3 žetonai

Paveikslėlis Nr. 15. Pilno statymo (complete bet) lietimosi taškai.



X1 - Du skaičiai (split) - išdėliojami 2 žetonai
X2 - Trys skaičiai (street) - išdėliojami 3 žetonai
X3 - Keturi skaičiai (corner) - išdėliojami 4 žetonai

Išdėliojami žetonai turi būti tokios vertės kaip pasirenka lošėjas, pvz. jei lošėjas pasirenka pilną statymą (complete bet) 10 EUR vertės žetonais, lietimosi taškuose išdėliojami 10 EUR vertės žetonai.

2.4.7. Kad lošėjus būtų galima atskirti, lošiama spalvotais žetonais. Spalvoti žetonai yra 6-16 spalvų (gali būti mėlyna, oranžinė, pilka, rožinė, šviesiai žalia, violetinė, geltona, žalia ir t.t.) ir be nominalo ženklo. Ant ruletės stalo yra po 200 kiekvienos spalvos žetonų. Lošėjas pasirenka spalvą savo nuožiūra iš visų laisvų spalvų. Lošėjai vertinius žetonus į spalvotus žetonus gali išsikeisti prie ruletės lošimo stalo pradėdami lošimą arba lošimo metu. Grynuosius pinigus į spalvotus žetonus gali išsikeisti lošimo metu prie ruletės lošimo stalo. Spalvotų žetonų vertę nustato pats lošėjas, keisdamas grynuosius pinigus arba vertinius žetonus į spalvotus žetonus, bet jų vertė negali būti mažesnė už stalo minimalų statymą.

2.4.8. Lošti galima taip pat ir su vertiniais žetonais. Lošiant vertiniais žetonais lošėjai turi numatyti, kad tokiais pat žetonais gali lošti ir kiti lošėjai. Lošėjai už savo statymus atsako patys.

2.4.9. Lošti galima taip pat ir su spalvotais CT bei „Sėkmės žetonais AR“ ir „Sėkmės žetonais“.

2.4.10. Kiekvienas lošėjas pats atlieka statymus. Krupjė gali padėti lošėjui sudėlioti statymus. Krupjė ruletės rato sukimosi metu („Spin“) gali keisti vertinius ir spalvotus žetonus.

2.4.11. Lošėjų statymai ant tinklelio, sektoriuose arba ant „kaimynų“ pozicijų negali viršyti lošimo stalo maksimalaus statymo. Kai lošėjas lošia tiek ant tinklelio, tiek sektoriuose, tiek ant „kaimynų“ pozicijų, jis atsako už savo statymų ir lošimo stalo maksimalaus statymo atitikimą.

2.4.12. Lošėjai atsako už savo statymų teisingumą ir korektiškumą. Statymų, kurie yra pastatyti netiksliai, vietą nustato krupjė, inspektorius arba krupjė grupės vadovas (pitbosas). Lošėjai gali statyti tol, kol krupjė pasako „Dėkoju, statymai baigti“ ir patvirtina tai ranka perbraukdamas per stalą. Pavėlavę statymai yra nepriimami ir grąžinami lošėjui.

2.4.13. Laimėjusiam lošėjui išmokami laimėjimai ir grąžinami jo statymai.

2.4.14. Laimėjimai išmokami tokiu santykiu:

Vienas skaičius (straight up)	35:1
Du skaičiai (split)	17:1
Trys skaičiai (street)	11:1
Keturi skaičiai (corner)	8:1
Šeši skaičiai (six line)	5:1
Kolonos, tuzinas	2:1
Lygios galimybės	1:1

2.4.15. Generalinio direktoriaus įsakyme nustatytu laiku ir data laimėjimas ant vieno skaičiaus (straight up) gali būti išmokamas santykiu nuo 36:1 iki 50:1. Informacija gali būti skelbiama informaciniuose stenduose, ekranuose.

2.4.16. Lošėjęs įsigijęs lošimo namų (kazino) kasoje „Sėkmės žetoną AR“, jį gali statyti ant lygių galimybių (Even chances) laukelio. Jei lošėjas atspėjo lygias galimybes, jam išmokamas laimėjimas tokiu santykiu 500:1.
2.4.17. Kai laimi o (nulis), visi statymai ant tuzinų, kolonų ir lygių galimybių pralaimi.
2.4.18. Aplink laimėjusį skaičių negalima statyti anksčiau, negu yra išmokamas laimėjimas.
2.4.19. Pasitraukti nuo lošimo stalo su spalvotais žetonais negalima.
2.4.20. Jeigu lošėjas pageidauja pereiti prie kito lošimo stalo arba lošimą baigti, krupjė pakeičia spalvotus žetonus į vertinius.
2.4.21. Lošėjams nesilaikant nustatytų taisyklių, krupjė arba krupjė grupės vadovas (pitbosas) turi teisę paprašyti lošėją pasitraukti iš lošimo, taip pat lošėjas už lošimo taisyklių nesilaikymą arba kliento apgaulės prieš kazino atvejais gali būti paprašytas išeiti iš kazino patalpų.
2.4.22. Su vertiniais žetonais galima lošti prie bet kurio lošimo stalo arba juos pakeisti į grynuosius pinigus lošimo namų (kazino) kasoje.
2.4.23. Ruletės kamuoliuko sukimas:
2.4.23.1. Kad sukimas būtų pavykęs, kamuoliukas turi apsisukti mažiausiai keturis pilnus apsisukimus. Jei kamuoliukas neapsisuka keturių pilnų apsisukimų, krupjė praneša „Nėra sukimo!“ („No Spin!“) ir įdeda jį į paskutinį iškritusį skaičių.
2.4.23.2. Sukantis kamuoliukui, krupjė nekeičia jokių grynųjų pinigų ir vertinių žetonų. Visi grynieji pinigai, numesti ant stalo sukantis kamuoliukui, nuo stalo patraukiami ir paaiškinama: „Keitimas po išmokėjimo“ ar pan.
2.4.23.3. Prieš nukrentant kamuoliukui, krupjė skelbia: „Paskutiniai statymai“ ir paaiškina: „Statymai baigti, ačiū!“. Krupjė ištarus: „Statymai baigti, ačiū!“ ir užtvirtinus statymus rankos mostu, daugiau statyti nebegalima. Statymus reikia baigti vėliausiai likus 2 kamuoliuko apsisukimams prieš įkrentant į skaičių. Visi pavėluoti statymai grąžinami klientui.
2.4.23.4. Kai sukimosi metu į ruletės ratą įkrenta svetimkūnis, krupjė privalo pranešti „Nėra sukimo!“ („No spin!") ir grąžinti kamuoliuką į paskutinį iškritusį skaičių. Lošėjų atlikti statymai lieka ant ruletės stalo ir gali dalyvauti sekančiame žaidime.
2.4.23.5. Jei dėl kokių nors priežasčių kamuoliukas sustoja ant besisukančios rato dalies ir nekrenta į skaičių, tai po maždaug trijų pilnų apsisukimų turi būti pranešta „Nėra sukimo!“ („No spin!“), kamuoliukas sugaunamas, ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių. Sukimo metu lošėjų atlikti statymai lieka ant ruletės stalo ir gali dalyvauti sekančiame žaidime.
2.4.23.6. Įvykus nenumatytiems atvejams (įsijungus avariniam apšvietimui, nutrūkus elektros tiekimui, kilus gaisrui ir pan.), krupjė praneša „Nėra sukimo!“ („No Spin!“), sustabdo ruletės ratą ir paima kamuoliuką (taip pat ir atsarginį), ir padeda jį į žetonų dėklą, uždaro dėklą ir laukia tolesnių krupjė grupės vadovo (pitboso)/ pamainos vadovo nurodymų. Jei nenumatytas atvejis įvyko vykdant laimėjimų išmokėjimus, krupjė veikia pagal anksčiau aprašytus veiksmus ir neišmoka nei vieno laimėjimo, negavęs krupjė grupės vadovo/ pamainos vadovo leidimo.

2.5. „Oazės pokeris“ („Oasis Poker“) kortų lošimo taisyklės

2.5.1. „Oazės pokeris“ („Oasis Poker“) yra kortų lošimas, kurio tikslas surinkti penkių kortų kombinaciją, kurios vertė didesnė nei krupjė kortų kombinacijos vertė. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir surinktai kortų kombinacijai iš anksto priskirto laimėjimo koeficiento.
2.5.2. „Oazės pokerio“ („Oasis Poker“) lošime naudojami vertiniai žetonai, vertinės lentelės, spalvotieji CT žetonai ir „Sėkmės žetonai“.
2.5.3. Lošimui naudojama 1 kortų kaladė, į kurią įeina 4 rūšių 52 kortos (širdys, būgnai, vynai, kryžiai). Kiekvienos rūšies kortų yra po 13 – nuo dvejetuko iki tūzo. Prieš kortų dalinimą privaloma sumaišyti lošimo kortas ir pasiūlyti klientui perskirti kortų kaladę skiriamąja korta. Lošėjui atsisakius perskirti kortas, tai padaro krupjė arba inspektorius.
2.5.4. Prie vieno lošimo stalo gali būti lošiama ne daugiau kaip ant 6 laukelių. Krupjė grupės vadovas (pitbosas) nusprendžia bei aiškiai lošimo pradžioje pasako, ant kiek laukelių bus lošiama (bet ne daugiau kaip ant 6). Lošėjas gali lošti viename lošimo laukelyje ir statyti ant kitų laukelių. Vienam lošėjui lošiant daugiau nei viename laukelyje, jis gali pasirinkti, kuriame viename laukelyje loš „šviesiai“, t.y. kai lošėjas gali pasižiūrėti savo penkias kortas, visuose kituose laukeliuose turi būti lošiama „tamsiai“, t.y. kortos užverstos ir jų pasižiūrėti negalima. Krupjė grupės vadovas (pitbosas) gali leisti lošti ant daugiau nei vieno laukelio „šviesiai“. Tokiu atveju laukelių skaičius, kuriems galioja šis atvejis ir kuriems lošėjams šis atvejis taikomas, nustatomas krupjė grupės vadovo (pitboso) aiškiai virš laukelių rankos (plaštakos) mostu parodant, kuriam lošėjui ir ant kiek laukelių leidžiama lošti „šviesiai“, - minimalus laukelių skaičius – 2, maksimalus – 4. Lošėjas gali pasižiūrėti kito

laukelio kortas tik prieš tai priėmęs sprendimą dėl prieš tai žiūrėto laukelio. Priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, to laukelio kortų liesti lošėjas negali.

2.5.5. Kai lošiama „šviesiai“, reikia daryti tik pradinį statymą (ANTE). Lošiant „tamsiai“, reikia daryti pradinį statymą (ANTE) ir pagrindinį statymą (BET).
2.5.6. Pagrindinis statymas (BET) turi būti lygus dvigubam pradiniam statymui (ANTE).
2.5.7. Krupjė padalina po 5 lošimo kortas visiems lošiantiems laukeliams ir sau. Visos lošimo kortos dalinamos užverstos (paveikslu į stalą), išskyrus paskutinę krupjė kortą, kuri yra padedama atversta (paveikslu į viršų).
2.5.8. Jeigu krupjė padalina neteisingą kortų skaičių arba kuri nors korta yra netyčia atverčiama, (išskyrus atvejus, kai krupjė keičia lošėjų kortas) visos kortos yra surenkamos, maišomos ir iš naujo dalinamos, neliečiant lošėjų statymų.
2.5.9. „Laisvų rankų“ kortas lošėjas gali pasižiūrėti tik tada, kai krupjė kortas baigia dalinti ir atverčia savo penktąją kortą.
2.5.10. Kortas galima pasižiūrėti tik virš stalo.
2.5.11. Lošėjams draudžiama rodyti vienas kitam kortas, žiūrėti į kito lošėjo kortas bei keistis kortomis tarpusavyje. Taip pat draudžiama kitokiu būdu duoti ženklą lošėjams apie turimas kortas.
2.5.12. Lošimo kortas nuimti nuo stalo ir kur nors kitur padėti yra draudžiama.
2.5.13. Iš „laisvų rankų“ kortų lošėjas nusprendžia, ar jis nori toliau tęsti lošimą, statydamas pagrindinį statymą (BET), ar lošimą nori nutraukti. Jei lošimas nutraukiamas, lošėjas praranda pradinį (ANTE) statymą.
2.5.14. Lošdamas keliuose laukeliuose, lošėjas gali iš pradžių pasižiūrėti „laisvų rankų“ kortas ir nutarti, ar jis tęsia lošimą, ar perka kortą, ar lošimo atsisako.
2.5.15. Lošiant „šviesiai“, lošėjas gali pirkti sau iš karto vieną (1) arba dvi (2) kortas, mokėdamas už jas atitinkamai vieno ar dviejų pradinių statymų (ANTE) sumą.
2.5.16. Kortų pirkimas vyksta iš eilės nuo pirmojo laukelio iki paskutiniojo.
2.5.17. Lošiant „tamsiai“, „tamsaus“ laukelio kortų lošėjas negali pasižiūrėti. Šias kortas atverčia krupjė po to, kai jo paties kortos jau yra atverstos.
2.5.18. Jeigu krupjė turima kortų kaladė yra pralošiama iki pabaigos, krupjė paima iš kortų kampo visas kortas, jas maišo, duoda lošėjui perskirti ir tęsia dalinimą.
2.5.19. Kai visi statymai yra pastatyti ir lošėjai yra sudėję kortas ant stalo, krupjė atverčia savo kortas.
2.5.20. Lošėjams draudžiama liesti kortas po to, kai jos jau yra sudėtos ant stalo po statymais. Lošimo metu draudžiama liesti statymus.
2.5.21. Kai krupjė turi lošimą, t.y. surenka kombinaciją (pvz., tūzo ir karaliaus ar kitą), išmokėjimai priklauso nuo lošėjo turimos kortų kombinacijos .
2.5.22. Kai krupjė turima kortų kombinacija yra stipresnė, lošėjas statymą praranda. Kai lošėjo turima kortų kombinaciją yra stipresnė už krupjė, yra išmokamas pradinis statymas (ANTE) 1:1 ir, priklausomai nuo to, kokia yra lošėjo turima kortų kombinacija, išmokamas pagrindinis statymas (BET).
2.5.23. Pagrindinio statymo (BET) išmokėjimai yra nurodyti lentelėje ant lošimo stalo.
2.5.24. Kai krupjė ir lošėjas turi tokią pat kortų kombinaciją, žiūrima, kas turi stipresnių kortų kombinaciją arba kas turi didesnę sekančią kortą.
2.5.25. Kai krupjė ir lošėjas turi vienodą kortų kombinaciją ir vienodos galios kortas, tada niekas nelaimi ir nepralaimi (lygiosios). Statymai yra neliečiami.
2.5.26. Kortų rūšis kortų rangui reikšmės neturi.
2.5.27. Kortų kombinacija „eilė“ arba kombinacija iš paeiliui išsidėsčiusių kortų gali būti tik tarp tūzų. Pereinama eilė (D, K, T, 2, 3) nėra vadinama „eile“.
2.5.28. Kai krupjė neturi lošimo, jis išstumia aukščiausią savo kortą ir pasiūlo lošėjams išmokėti pradinį statymą (ANTE) santykiu 1:1.
2.5.29. Išmokėjimai vyksta iš dešinės į kairę.
2.5.30. Laimėjimai išmokami tokiu santykiu:

K**ombinacija**	**Aprašymas**	**Išmokėjimo santykis**
Karališka spalva (Royal Flush)	kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos rūšies kortos (pvz., pikų dešimtakė, pikų valetas, pikų dama, pikų karalius ir pikų tūzas)	100:1
Spalvos eilė (Straight Flush)	kombinaciją sudaro penkių vienodos rūšies kortų eilė (pvz., būgnų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devyniukė, būgnų dešimtakė ir būgnų valetas)	50:1
Keturios vienodos	iš penkių kortų keturios yra vienodo nominalo (pvz., keturios devynakės)	20:1

(Four of a kind)		
Pilnas namas (Full house)	kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)	7:1
Spalva (Flush)	kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos rūšies kortos (pvz., čirvų dama, čirvų septyniukė, čirvų ketvertukas, čirvų karalius, čirvų trejetukas)	5:1
Eilė (Straight)	kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)	4:1
Trys vienodos (Three of a kind)	iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)	3:1
Dvi poros (Two pairs)	kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)	2:1
Viena pora (One pair)	kombinaciją sudaro vieno nominalo kortų pora (pvz., du dvejetai)	1:1
Tūzas karalius (Ace King)	Kombinaciją sudaro bet kokios spalvos tūzas ir karalius	1:1

2.5.31. Laimėjusiam lošėjui išmokami laimėjimai ir gražinami jo statymai.

2.5.32. Lošėjai turi galimybę lošti su premija (bonus). Premija (bonus) – tai papildomas statymas, kurio laimėjimas prasideda nuo „Eilės“.

2.5.33. Premijos (bonus) laimėjimai išmokami tokia tvarka:

PREMIJA (BONUS)	**1 EUR**	**2 EUR**	**2,5 EUR**	**3 EURt**	**4 EUR**	**5 EUR**	**10 EUR**	**25 EUR**
Karališka spalva (Royal Flush)	3000	6000	7500	9000	12000	15000	30000	75000
Spalvos eilė (Straight Flush)	800	1600	2000	2400	3200	4000	8000	20000
Keturios vienodos (Four of a kind)	250	500	625	750	1000	1250	2500	6250
Pilnas namas (Full house)	150	300	375	450	600	750	1500	3750
Spalva (Flush)	100	200	250	300	400	500	1000	2500
Eilė (Straight)	50	100	125	150	200	250	500	1250

2.5.34. Stalo lošimo laimėjimai gali būti išmokami „Oazės pokerio" augančio kaupiamojo fondo“ („Oasis Poker Progressive Jackpot“) forma, lošėjas daręs statymą ant premijos (bonuso) laukelio turi galimybę laimėti „Oazės pokerio“ augantį kaupiamąjį fondą“ („Oasis Poker Progressive Jackpot“), kurio dydis yra matomas prie lošimo stalo esančioje kaupiamojo fondo švieslentėje.

2.5.35. Lošėjas, statęs ant premijos (bonuso) laukelio gali statyti 2,5 EUR vertės vertinį žetoną kaupiamajam fondui laimėti. Galima statyti daugiausia penkis 2,5 EUR vertės vertinius žetonus vienam laukeliui.

Lošėjui perkant kortas premija (bonus) nelošia. Lošėjui perkant kortas kaupiamojo fondo laimėti negalima, išskyrus „Laimingo lošėjo“ ir „Stebuklingos kortos“ atvejus. „Stebuklinga korta“ („Magic card“) yra korta, kurią atsitiktinai išrenka kaupiamojo fondo programa „Stebuklinga korta“ parodoma prie stalo esančioje švieslentėje ir stebuklingos kortos turetojui išmokama šio reglamento 5.6 punkto lentelėje nustatyta suma iš kaupiamojo fondo.

„Laimingas lošėjas“ („Lucky player“) yra lošėjas, kurį atsitiktinai pasirenka kaupiamasis fondas. „Laimingo lošėjo“ laukelio numeris parodomas prie lošimo stalo esančioje švieslentėje ir „Laimingam lošėjui“ yra išmokama šio reglamento 5.6 punkto lentelėje nustatyta suma iš kaupiamojo fondo. Jei lošėjas yra „Stebuklingos kortos“ turėtojas ir nori keisti šią kortą, kaupiamojo fondo išmoka turi būti išmokėta nedelsiant. Lošėjas, keitęs kortas ir nupirkęs „Stebuklingą kortą“, taip pat laimi kaupiamojo fondo išmoką.

2.5.36. Lošėjams nesilaikant nustatytų taisyklių krupjė arba krupjė grupės vadovas (pitbosas) turi teisę nedalinti kortų ir paprašyti lošėją pasitraukti iš lošimo, taip pat lošėjas už lošimo taisyklių nesilaikymą arba kliento apgaulės prieš kazino atvejais gali būti paprašytas išeiti iš kazino patalpų.

2.6. „Lošk pokerį“ („Draw Poker“) kortų lošimo taisyklės

2.6.1. „Lošk pokerį“ („Draw Poker“) yra kortų lošimas, kurio tikslas surinkti penkių kortų kombinaciją, kurios vertė didesnė nei krupjė kortų kombinacijos vertė. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir surinktai kortų kombinacijai iš anksto priskirto laimėjimo koeficiento.

2.6.2. Lošimui naudojama 1 kortų kaladė, į kurią įeina 52 kortos (širdys, būgnai, vynai, kryžiai). Kiekvienos rūšies kortų yra po 13 – nuo dvejetuko iki tūzo. Prieš kortų dalinimą privaloma sumaišyti lošimo kortas ir pasiūlyti klientui perkirsti kortų kaladę skiriamąją korta. Lošėjui atsisakius perkirsti kortas, tai padaro krupjė arba inspektorius.

2.6.3. Prie vieno lošimo stalo gali būti lošiama ne daugiau kaip ant 6 laukelių. Krupjė grupės vadovas (pitbosas) nusprendžia bei aiškiai lošimo pradžioje pasako, ant kiek laukelių bus lošiama (bet ne daugiau kaip ant 6). Lošėjas gali lošti viename lošimo lauke – laukelyje ir statyti ant kitų šešių laukelių. Lošiant daugiau nei viename laukelyje, viename laukelyje galima lošti renkantis „šviesiai“, t.y. kai lošėjas gali pasižiūrėti savo penkias kortas, visuose kituose laukeliuose turi būti lošiama „tamsiai“, t.y. kortos užverstos ir jų pasižiūrėti negalima.

2.6.4. Lošiant „šviesiai“ reikia daryti tik pradinį statymą (ANTE). Lošiant „tamsiai“, reikia padaryti statymą (ANTE) ir pagrindinį statymą (BET).

2.6.5. Pagrindinis statymas (BET) turi būti lygus dvigubam pradiniam statymui (ANTE).

2.6.6. „Lošk pokerį“ („Draw Poker“) vienu metu gali lošti 5 lošėjai. Lošėjas, norėdamas pradėti lošimą, turi pastatyti pradinį statymą laukelyje pradinis statymas (ANTE). Krupjė padalina po penkias kortas visiems lošiantiems laukeliams ir sau. Visos lošimo kortos dalinamos paveikslėliu į apačią, savo paskutinę kortą krupjė padeda atverstą (paveikslu į viršų).

2.6.7. Jeigu krupjė padalina neteisingą kortų skaičių arba kuri nors korta yra netyčia atverčiama (išskyrus atvejus, kai krupjė keičia lošėjų kortas), visos kortos yra maišomos iš naujo, o statymai išlieka nepaliesti.

2.6.8. Laukelio, kuriame lošiama „šviesiai“ kortas lošėjas gali pasižiūrėti tik tada, kai krupjė kortas baigia dalinti ir atverčia savo penktąją kortą.

2.6.9. Kortas galima pasižiūrėti tik virš lošimo stalo.

2.6.10. Lošėjams draudžiama rodyti vienas kitam kortas, žiūrėti į kito lošėjo kortas bei keistis kortomis tarpusavyje. Taip pat draudžiama kitokiu būdu duoti ženklą kitiems lošėjams apie turimas kortas.

2.6.11. Lošimo kortas nuimti nuo stalo ir kur nors kitur padėti yra draudžiama.

2.6.12. Iš lošdamas „šviesiai“ lošėjas nusprendžia, ar jis nori toliau tęsti lošimą, statydamas pagrindinį statymą (BET) (dvigubą pradinį statymą (ANTE), ar lošimą nori nutraukti. Jei lošimas nutraukiamas, lošėjas praranda pradinį (ANTE) statymą.

2.6.13. Lošiant „šviesiai“, lošėjas gali pakeisti sau iš karto vieną (1) arba dvi (2) kortas už tai papildomai nestatydamas, bet iš karto padėdamas likusias kortas laukelyje pagrindinis statymas (BET) ir pastatydamas pagrindinį statymą (BET).

2.6.14. Kortų keitimas vyksta iš eilės nuo pirmojo laukelio iki šeštojo.

2.6.15. Laukelio, kuriame lošiama „tamsiai“, kortų lošėjas negali pasižiūrėti. Šias kortas atverčia krupjė po to, kai krupjė kortos jau yra atverstos.

2.6.16. Prieš pradedant krupjė keisti lošėjų kortas, lošėjas/ai turi būti jau apsisprendę ar tęs lošimą ar ne. Jeigu lošėjas apsisprendžia tęsti lošimą, tuomet turi pastatyti pagrindinį statymą (BET) (dvigubą pradinį statymą (ANTE) ir po juo padėti kortas. Keičiamos kortos padedamos priekyje. Jeigu lošėjas nusprendžia atsisakyti lošti toliau, jis praranda pradinį statymą (ANTE). Kai visi lošėjai apsisprendę ir pagrindiniai (BET) statymai padaryti, o norimos keisti kortos padėtos priešais, krupjė iš eilės atversdamas lošėjų kortas pakeičia jų pasirinktą kortą (kortas). Kai lošėjų kortos pakeičiamos krupjė atverčia savo kortas.

2.6.17. Lošėjams draudžiama liesti kortas po to, kai jos jau yra sudėtos ant stalo po statymais. Lošimo metu draudžiama liesti statymus.

2.6.18. Jeigu krupjė turima kortų kaladė pralošiama iki pabaigos, krupjė paima iš kortų kampo visas kortas, jas maišo, duoda lošėjui perkirsti ir tęsia dalinimą.

2.6.19. Atverstas savo kortas krupjė išdėsto nuo didžiausios iki mažiausios ir pakeičia dvi mažiausios vertės savo kortas.

2.6.20. Krupjė keičia tik vieną savo kortą tokiu atveju, jei jo kombinacija – „Dvi poros“ arba jam dar trūksta vienos kortos iki „Eilės“ arba „Spalvos“ (bet turėdamas kombinaciją „Pora“ jos išskirti negali).

2.6.21. Krupjė nekeičia savo kortos, jei jo kortų kombinacija yra „Eilė“ ir aukštesnė.

2.6.22. Kai krupjė turi lošimą, pvz., porą aštuonetų ir aukščiau, išmokėjimai priklauso nuo lošėjo turimų kortų.

2.6.23. Kai krupjė turima kortų kombinacija yra stipresnė, lošėjas statymą praranda. Kai lošėjo turima kortų kombinacija yra stipresnė už krupjė, yra išmokamas pradinis statymas (ANTE) santykiu 1:1 ir,

priklausomai nuo to, kokia yra lošėjo turima kortų kombinacija, išmokamas pagrindinis statymas (BET).

2.6.24. Pagrindinio statymo (BET) išmokėjimai yra nurodyti lentelėje ant lošimo stalo.

2.6.25. Kai krupjė ir lošėjas turi tokią pat kortų kombinaciją, žiūrima, kas turi stipresnę kortų kombinaciją arba kas turi didesnę sekančią kortą.

2.6.26. Kai krupjė ir lošėjas turi vienodą kortų kombinaciją ir vienodos galios kortas, tada nieks nelaimi ir nepralaimi (lygiosios). Statymai neliečiami.

2.6.27. Kortų rūšis kortų rangui reikšmės neturi.

2.6.28. Kortų kombinacija „Eilė“ arba kombinacija iš paeiliui išsidėsčiusių kortų gali būti tik tarp tūzų. Pereinama eilė (D, K, T, 2, 3) nėra vadinama „Eile.

2.6.29. Kai krupjė neturi lošimo (lošimas prasideda nuo aštuonetų poros), lošėjui išmokamas pradinis (ANTE) statymas santykiu 1:1, o pagrindinis (BET) statymas pasilieka.

2.6.30. Išmokėjimai vyksta iš dešinės į kairę.

2.6.31. Laimėjimai išmokami tokiu santykiu:

KOMBINACIJA	**APRAŠYMAS**	**IŠMOKĖJIMO SANTYKIS**
Karališka spalva (Royal Flush)	Kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos rūšies kortos (pvz., pikų dešimtakė, pikų valetas, pikų dama, pikų karalius ir pikų tūzas)	100:1
Spalvos eilė (Straight Flush)	Kombinaciją sudaro penkių vienodos rūšies kortų eilė (pvz., būgnų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devyniukė, būgnų dešimtakė ir būgnų valetas)	50:1
Keturios vienodos (Four of a Kind)	Iš penkių kortų keturios yra vienodo nominalo (pvz., keturios damos)	20:1
Pilnas namas (Full House)	Kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)	7:1
Spalva (Flush)	Kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos rūšies kortos (pvz., čirvų dama, čirvų septyniukė, čirvų ketvertukas, čirvų karalius, čirvų trejetukas)	5:1
Eilė (Straight)	Kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devyniukė, kryžių dešimtakė)	3:1
Trys vienodos (Three of a Kind)	Iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)	2:1
Dvi poros (Two pairs)	Kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)	1:1
Viena pora (One Pair)	Kombinaciją sudaro vieno nominalo kortų pora (pvz., du aštuonetai)	1:1

2.6.32. Laimėjusiam lošėjui išmokami laimėjimai ir grąžinami jo statymai.

2.6.33. Lošėjai turi galimybę lošti su premija (bonus). Premija (bonus) – tai papildomas statymas, kurio laimėjimas prasideda nuo „Eilės“.

2.6.34. Premijos (bonus) laimėjimai išmokami tokia tvarka:

PREMIJA (BONUS)	**1 EUR**	**2 EUR**	**2,5 EUR**	**3 EURt**	**4 EUR**	**5 EUR**	**10 EUR**
Karališka spalva (Royal Flush)	3000	6000	7500	9000	12000	15000	30000
Spalvos eilė (Straight Flush)	800	1600	2000	2400	3200	4000	8000
Keturios vienodos (Four of a Kind)	250	500	625	750	1000	1250	2500
Pilnas namas (Full House)	150	300	375	450	600	750	1500
Spalva (Flush)	100	200	250	300	400	500	1000
Eilė (Straight)	50	100	125	150	200	250	500

2.6.35. Lošėjui keičiant kortas premija (bonus) nelošia.

2.6.36. Suklydus krupjė ar atsiradus kokiai nors techniniai kliūčiai, statymai neišmokami, kortos surenkamos, maišomos ir padalinamos iš naujo.

2.6.37. Lošėjams nesilaikant nustatytų taisyklių krupjė arba krupjė grupės vadovas (pitbosas) turi teisę nedalinti kortų ir paprašyti lošėją pasitraukti iš lošimo, taip pat lošėjas už lošimo taisyklių nesilaikymą gali būti paprašytas išeiti iš kazino patalpų.

2.7. „Kazino Teksaso pokeris“ („Casino Texas Hold’em Poker“) kortų lošimo taisyklės

2.7.1. „Kazino Teksaso pokeris“ („Casino Texas Hold’em Poker“) yra kortų lošimas, kurio tikslas iš septynių kortų surinkti penkių kortų kombinaciją, kurios vertė didesnė nei krupjė kortų kombinacijos vertė. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir surinktai kortų kombinacijai iš anksto priskirto laimėjimo koeficiento.

2.7.2. „Kazino Teksaso pokeryje“ („Casino Texas Hold’em Poker“) naudojami vertiniai žetonai, spalvotieji CT žetonai ir „Sėkmės žetonai“.

2.7.3. Lošimui naudojama 1 kortų kaladė, į kurią įeina 52 kortos (širdys, būgnai, vynai, kryžiai). Kiekvienos rūšies kortų yra po 13 – nuo dvejetuko iki tūzo. Prieš kortų dalinimą privaloma sumaišyti lošimo kortas ir pasiūlyti klientui perkirsti kortų kaladę skiriamąją korta. Lošėjui atsisakius perkirsti kortas, tai padaro krupjė arba inspektorius.

2.7.4. Prie vieno lošimo stalo gali būti lošiama ne daugiau kaip ant 6 laukelių. Krupjė grupės vadovas (pitbosas) nusprendžia bei aiškiai lošimo pradžioje pasako, ant kiek laukelių bus lošiama (bet ne daugiau kaip ant 6). Bendra taisyklė, Lošėjas gali lošti viename lošimo – laukelyje „šviesiai“ (t.y. lošėjas mato savo kortas), o kituose - „tamsiai“ (t.y. lošėjas negali matyti savo kortų ir turi iš karto pastatyti abu statymus Ante ir Bet (lygus dvigubam Ante statymui). Krupjė grupės vadovas (pitbosas) gali leisti lošti „šviesiai“ ant daugiau nei vieno laukelio. Tokiu atveju laukelių skaičius, kuriems galioja šis atvejis ir kuriems lošėjams šis atvejis taikomas, nustatomas krupjė grupės vadovo (pitboso) aiškiai virš laukelių rankos (plaštakos) mostu parodant, kuriam lošėjui ir ant kiek laukelių leidžiama lošti „šviesiai“ - minimalus laukelių skaičius – 2, maksimalus – 6. Lošiant daugiau nei viename laukelyje „šviesiai“, lošėjas gali į rankas paimti tik vieno laukelio kortas, kito laukelio, kuriuo lošėjas lošia „šviesiai“, kortas atverčia krupje prieš pastatant statymą Bet.

2.7.5. Lošimas prasideda, kai lošėjai padaro statymus laukelyje pradinis statymas (ANTE) ir, jei lošiama premija (bonusas), turi būti padėtas ir premijos (bonuso) statymas premijos (bonuso) laukelyje. Krupjė padalina kiekvienam lošėjui po 2 kortas ir paima 2 kortas sau. Visos lošimo kortos dalinamos paveikslu į apačią. Krupjė kortos nedalyvauja lošėjų kortų kombinacijose.

2.7.6. Jeigu krupjė padalina neteisingą kortų skaičių arba kuri nors korta yra netyčia atverčiama, visos kortos yra maišomos iš naujo, o statymai išlieka nepaliesti.

2.7.7. Kortas galima pasižiūrėti tik virš stalo.

2.7.8. Lošėjams draudžiama rodyti vienas kitam kortas, žiūrėti į kito lošėjo kortas bei keistis kortomis tarpusavyje. Taip pat draudžiama kitokiu būdu duoti ženklą lošėjams apie turimas kortas.

2.7.9. Lošimo kortas nuimti nuo stalo ir kur nors kitur padėti yra draudžiama.

2.7.10. Krupjė stalo viduryje atverčia 3 bendras kortas. Vėliau krupjė padalins dar dvi bendras kortas.

2.7.11. Kiekvienas lošėjas, matydamas savo 2 kortas ir 3 bendras kortas, turi nuspręsti, tęsti toliau lošimą ar ne. Jei lošėjas atsisako toliau lošti, jis praranda pradinį (ANTE) statymą. Lošėjas, nusprendęs toliau lošti, turi pastatyti dvigubą pradinį (ANTE) statymą laukelyje pagrindinis statymas (BET).

2.7.12. Kai lošėjai nusprendžia, jie lošia ar ne, krupjė atverčia dar 2 bendras kortas prie jau esamų 3 bendrų kortų ir iš karto parodo savo kortas. Kiekvieno lošėjo tikslas – surinkti geresnę nei krupjė 5 kortų kombinaciją, panaudojant 7 kortas (5 „bendras“ ir 2 savo kortas).

2.7.13. Kai visi lošėjai nusprendžia, ar jie tęs lošimą, krupjė išmoka premiją (bonus), jeigu buvo padarytas statymas premijų (bonus) laukelyje ir lošėjas turi premijos (bonus) kombinaciją, kuri susideda iš dviejų padalintų pirmų kortų ir trijų bendrų kortų stalo viduryje. Premijos kombinacijai sudaryti turi dalyvauti mažiausiai dvi lošėjo turimos kortos (išimtis - kombinacijos „Trys vienodos“ („Three of a Kind“) atveju turi dalyvauti bent viena lošėjo turima korta.

Premijų (Bonus) išmokėjimas

Trys vienodos („Three of a Kind“)	10:1
Eilė („Straight“)	15:1
Spalva („Flush“)	25:1
Pilnas namas („Full House“)	75:1
Keturios vienodos („Four of a Kind“)	250:1
Spalvos Eilė („Straight Flush“)	500:1
Karališka spalva („Royal Flush“)	1000:1

2.7.14. Lošėjams draudžiama liesti kortas po to, kai jos jau yra sudėtos ant stalo po statymais. Lošimo metu draudžiama liesti statymus.

2.7.15. Jeigu krupjė turima kortų kaladė pralošiama iki pabaigos, krupjė paima iš kortų kampo visas kortas, jas maišo, duoda lošėjui perkirsti ir tęsia dalinimą.

2.7.16. Lošėjų turimos kortų kombinacijos yra lyginamos su krupjė kortų kombinacija. Jei krupjė turi porą ketvertų (4) ir daugiau, tuomet yra lošimas. Laimi tas, kurio 5 kortų kombinacija iš savo ir bendrų kortų yra aukštesnė.

2.7.17. Kai krupjė turima kortų kombinacija yra stipresnė, lošėjas statymą praranda. Kai lošėjo turima kortų kombinacija yra stipresnė už krupjė, yra išmokamas pagrindinis statymas (BET) santykiu 1:1 ir, priklausomai nuo to, kokia yra lošėjo turima kortų kombinacija, išmokamas pradinis statymas (ANTE).
2.7.18. Pradinio statymo (ANTE) išmokėjimai yra nurodyti lentelėje ant lošimo stalo.
2.7.19. Kai krupjė ir lošėjas turi tokią pat kortų kombinaciją, žiūrima, kas turi stipresnę 5 kortų kombinaciją arba kas turi didesnę sekančią kortą.
2.7.20. Kai krupjė ir lošėjas turi vienodą kortų kombinaciją ir vienodos galios kortas, tada niekas nelaimi ir nepralaimi (lygiosios). Statymai neliečiami.
2.7.21. Kortų rūšis kortų rangui reikšmės neturi.
2.7.22. Kai krupjė neturi lošimo (lošimas prasideda nuo poros ketvertų), pradinis statymas (ANTE) lošėjui išmokamas santykiu pagal išmokėjimo lentelę, o pagrindinis statymas (BET) pasilieka; jis neišmokamas.
2.7.23. Išmokėjimai vyksta iš dešinės į kairę.
2.7.24. Laimėjimai išmokami tokiu santykiu:

Kortų kombinacija	**Išmokėjimas**
Karališka spalva (ROYAL FLUSH)	50:1
Spalvos eilė (STRAIGHT FLUSH)	20:1
Keturios vienodos (FOUR OF KIND)	10:1
Pilnas namas (FULL HOUSE)	3:1
Spalva (FLUSH)	2:1
Eilė (STRAIGHT) ir mažiau	1:1

2.7.25. Statymai į kreditą ir grynais pinigais nepriimami. Kilus ginčui galutinį sprendimą priima krupjė grupės vadovas (pitbosas) arba jo asistentas.
2.7.26. Suklydus krupjė ar atsiradus kokiai nors techniniai kliūčiai, statymai neišmokami.
2.7.27. Lošėjams nesilaikant nustatytų taisyklių krupjė arba krupjė grupės vadovas (pitbosas) turi teisę nedalinti kortų ir paprašyti lošėją pasitraukti iš lošimo, taip pat lošėjas už lošimo taisyklių nesilaikymą gali būti paprašytas išeiti iš kazino patalpų.

2.8. „Septynių kortų pokerio“ („7 Card Oasis Poker“) kortų lošimo taisyklės

2.8.1. „Septynių kortų pokeris“ („7 Card Oasis Poker“) yra toks kortų lošimas, kurio tikslas iš septynių kortų surinkti penkių kortų kombinaciją, kurios vertė didesnė nei krupjė kortų kombinacijos vertė. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir surinktosi kortų kombinacijos iš anksto priskirto laimėjimo koeficiento.
2.8.2. „Septynių kortų pokeryje“ („7 Card Oasis Poker“) naudojami vertiniai žetonai, spalvotieji CT žetonai ir „Sėkmės žetonai“.
2.8.3. Lošimui naudojama 1 kortų kaladė, į kurią įeina 52 kortos (širdys, būgnai, vynai, kryžiai). Kiekvienos rūšies kortų yra po 13 – nuo dvejetuko iki tūzo. Prieš kortų dalinimą privaloma sumaišyti lošimo kortas ir pasiūlyti klientui perkirsti kortų kaladę skiriamąją korta. Lošėjui atsisakius perkirsti kortas, tai padaro krupjė arba inspektorius.
2.8.4. Lošimo pradžiai turi būti padaryti pradiniai statymai (ANTE) laukelyje ir, lošiant su premijomis (bonus), taip pat ir premijos (bonus) statymai.
2.8.5. Kiekvienas lošėjas gali lošti tik viename lošimo laukelyje „šviesiai“, t.y. lošėjas gali pasižiūrėti savo kortas, o kituose „tamsiai“, t.y. lošėjas daro pradinį (ANTE) statymą lošimo pradžioje ir iš karto stato atsakymą pagrindinio statymo (BET) laukelyje (dvigubą statymą pradiniam (ANTE) statymui) ir to laukelio kortų jis nežiūri.
2.8.6. Prie vieno lošimo stalo gali būti lošiama ne daugiau kaip ant 6 laukelių. Krupjė grupės vadovas (pitbosas) nusprendžia bei aiškiai lošimo pradžioje pasako, ant kiek laukelių bus lošiama (bet ne daugiau kaip ant 6). Tik vienas lošėjas gali statyti statymą ant „šviesaus“ laukelio; keli lošėjai lošti ant to paties „šviesaus“ laukelio negali. Jei lošėjai nesilaiko šios taisyklės, krupjė turi juos apie tai įspėti ir informuoti krupjė grupės vadovą (pitbosą) arba krupjė grupės vadovo (pitboso) asistentą.
2.8.7. Prieš pradėdamas kortų dalinimą lošėjams krupjė turi įsitikinti, jog „tamsaus“ lošimo atveju yra pastatyti abu statymai. Taip pat įsitikinti, jog statymai atitinka stalo minimalų ir maksimalų statymą.
2.8.8. Krupjė padalina po penkias kortas sau ir kiekvienam lošėjui. Kortos dalinamos paveikslu į apačią. Paskutinę savo kortą krupjė padalina paveikslu į viršų.

2.8.9. Jeigu krupjė padalina neteisingą kortų skaičių arba kuri nors korta yra netyčia atverčiama (išskyrus atvejus, kai krupjė keičia lošėjų kortas), visos kortos yra maišomos iš naujo, o statymai išlieka nepaliesti.
2.8.10. Gavęs kortas lošėjas sprendžia, ar jis loš toliau, ar ne. Kiekvienas lošėjas gali pirkti kortą. Kortos parduodamos ratu iš eilės, pradedant nuo pirmo laukelio iš kairės.
2.8.11. Pirmo pirkimo metu lošėjams galima nupirkti 1 kortą neišsimetant nė vienos savo kortos (taip lošėjas gauna 6 kortas).
2.8.12. Pirmojo pirkimo metu krupjė privalo paklausti kiekvieno lošėjo, ar jis perka kortą. Jei lošėjas neperka kortos, jis turi galimybę lošti toliau pastatydamas pagrindinį statymą (BET) (dvigubą pradiniam statymui (ANTE) po juo padėdamas savo kortas arba jį prarasti (nusimesti kortas). Kiekvienas lošėjas sprendimą dėl tolesnio lošimo turi priimti prieš krupjė imantis tolimesnių veiksmų.
2.8.13. Kortos pirkimui kiekvienas lošėjas pastato atitinkamą sumą (lygią pradiniam (ANTE) statymui) vertinių žetonų tarp pradinio statymo (ANTE) ir premijos (bonus) laukelių (BONUS laukelių). Kai visi lošėjai priėmė sprendimą, krupjė surenka vertinius žetonus, sudeda į stalo žetonų dėklą (float'ą) ir padalina kitas kortas. Kad būtų išvengta ginčų, krupjė markiravimo žetonu pažymi laukelį (markiravimo žetoną padeda ant premijos (bonus) laukelio), kuris jau nupirko kortą (ir lošėjas savo rankose turi 6 kortas).
2.8.14. Kai kortos parduotos, krupjė kortų kaladę pasideda šalia grynųjų pinigų dėžutės (drop bokso).
2.8.15. Toliau seka antras kortų pirkimo ratas. Kiekvienas lošėjas, kuris turi 6 kortas, gali pakeisti bet kurią kortą. Kortos keitimui lošėjas išsimeta norimą pakeisti kortą ir ant tos kortos padeda vertinių žetonų sumą, atitinkamą pradiniam (ANTE) statymui. Kai visi lošėjai priėmė sprendimą, krupjė pakeičia kortas kiekvienam lošėjui.
2.8.16. Galimi tik du kortų pirkimo ratai. Kortos keičiamos iš kairės į dešinę pusę, žiūrint iš krupjė pusės.
2.8.17. Jeigu lošėjas nusprendžia baigti lošimą (nusimesti kortas), krupjė patikrina lošėjo kortų skaičių ir padeda jas į kortų kampą.
2.8.18. Lošėjams draudžiama rodyti vienas kitam kortas, žiūrėti į kito lošėjo kortas bei keistis kortomis tarpusavyje. Taip pat draudžiama kitokiu būdu duoti ženklą lošėjams apie turimas kortas.
2.8.19. Jei lošėjas nusprendžia tęsti lošimą ir pagrindinio statymo (BET) laukelyje padeda kortas, o ant jų atsakymą, lygų dvigubam pradiniam (ANTE) statymui, krupjė parodo savo kortas. Krupjė (taip pat ir lošėjai) turės lošimą, jei turima kombinacija bus viena pora ar aukštesnė.
2.8.20. Lošėjams draudžiama liesti kortas po to, kai jos jau yra sudėtos ant stalo po statymais. Lošimo metu draudžiama liesti statymus.
2.8.21. Kai lošiama su premijomis (bonus), krupjė visada turi patikrinti lošėjo kortas.
2.8.22. Jei lošimo metu kam nors buvo padalinta premijinė (bonus) kombinacija (t.y. Eilė (STRAIGHT) ir aukštesnė: nepaisant ar kombinacija sužaidė ar ne), kortų kaladė turi būti sumaišoma („prausiama") ant stalo iš naujo mažiausiai 10 sekundžių. Po kortų maišymo lošimas tęsiamas toliau.
2.8.23. Jei krupjė neturi lošimo (t.y. neturi net vienos poros), išstumiama aukščiausia korta ir siūloma lošėjams pasirinkti, ar jie nori, kad jiems būta išmokėtas pradinis (ANTE) statymas, ar jie nori nupirkti lošimą krupjė už sumą, lygią pradiniam (ANTE) statymui. Lošėjas lošiantis „tamsiai" negali pirkti lošimo krupjė (tačiau, kai lošėjui išmokamas pradinis (ANTE) statymas, krupjė gali jam parodyti „tamsiai" lošusias kortas).
2.8.24. Kai visi lošėjai priėmė sprendimą dėl lošimo pirkimo krupjė, krupjė savo aukščiausia kortą padeda į kortų kampą, o vietoj jos ant stalo padeda viršutinę kortą iš likusios kortų kaladės. Jei krupjė ir vėl neturi lošimo (mažiausiai vienos poros), lošėjams, kurie pirko lošimą krupjė, neišmokamas nė vienas statymas.
2.8.25. Jei krupjė turi lošimą su mažiausiai viena pora, tuomet lošimas vyksta kaip paprastai: krupjė atverčia kiekvieno lošėjo kortas (pradedant nuo pirmo laukelio iš dešinės pusės) ir žiūrima, kuri kortų kombinacija (krupjė ar lošėjo) yra aukštesnė.
2.8.26. Jei lošėjo turima kombinacija yra aukštesnė nei krupjė, tuomet pradinis (ANTE) statymas išmokamas santykiu 1:1, o pagrindinis (BET) statymas – pagal išmokėjimų lentelė. Pagrindinio statymo (BET) išmokėjimai yra nurodyti lentelėje ant lošimo stalo.
2.8.27. Premijos (bonus) statymai sužaidžia tik tuomet, kai premijinė (bonus) kombinacija gaunama iš dalinimo, t.y. pirkdamas kortą lošėjas premijos (bonus) statymą praranda.
2.8.28. Kai krupjė neturi lošimo (lošimas prasideda nuo vienos poros), lošėjui išmokamas pradinis (ANTE) statymas santykiu 1:1, o pagrindinis (BET) statymas pasilieka.
2.8.29. Išmokėjimai vyksta iš dešinės į kairę.
2.8.30. Laimėjimai išmokami tokiu santykiu:

KOMBINACIJA	APRAŠYMAS	IŠMOKĖJIMO

		SANTYKIS
Karališka spalva (Royal Flush)	Kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos rūšies kortos (pvz., pikų dešimtakė, pikų valetas, pikų dama, pikų karalius ir pikų tūzas)	100:1
Spalvos eilė (Straight Flush)	Kombinaciją sudaro penkių vienodos rūšies kortų eilė (pvz., būgnų setyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devyniukė, būgnų dešimtakė ir būgnų valetas)	50:1
Keturios vienodos (Four of a Kind)	Iš penkių kortų keturios yra vienodo nominalo (pvz., keturios damos)	20:1
Pilnas namas (Full House)	Kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)	7:1
Spalva (Flush)	Kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos rūšies kortos (pvz., čirvų dama, čirvų septyniukė, čirvų ketvertukas, čirvų karalius, čirvų trejetukas)	5:1
Eilė (Straight)	Kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devyniukė, kryžių dešimtakė)	4:1
Trys vienodos (Three of a Kind)	Iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)	3:1
Dvi poros (Two pairs)	Kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)	2:1
Viena pora (One Pair)	Kombinaciją sudaro vieno nominalo kortų pora (pvz., du aštuonetai)	1:1

2.8.31. Premijos (bonus) laimėjimai išmokami tokia tvarka:

PREMIJA (BONUS)	1 EUR	2 EUR	2,5 EUR	3 EURt	4 EUR	5 EUR	10 EUR
Karališka spalva (Royal Flush)	3000	6000	7500	9000	12000	15000	30000
Spalvos eilė (Straight Flush)	800	1600	2000	2400	3200	4000	8000
Keturios vienodos (Four of a Kind)	250	500	625	750	1000	1250	2500
Pilnas namas (Full House)	150	300	375	450	600	750	1500
Spalva (Flush)	100	200	250	300	400	500	1000
Eilė (Straight)	50	100	125	150	200	250	500

2.8.32. Suklydus krupjė ar atsiradus kokiai nors techniniai kliūčiai, statymai neišmokami, kortos surenkamos, maišomos ir padalinamos iš naujo.

2.8.33. Lošėjams nesilaikant nustatytų taisyklių krupjė arba krupjė grupės vadovas (pitbosas) turi teisę nedalinti kortų ir paprašyti lošėją pasitraukti iš lošimo, taip pat lošėjas už lošimo taisyklių nesilaikymą arba kliento apgaulės prieš kazino atvejais gali būti paprašytas išeiti iš kazino patalpų.

2.9. „Olympic Casino trijų kortų pokerio“ („Olympic Casino 3 Card Poker“) kortų lošimo taisyklės

2.9.1. „Olympic Casino trijų kortų pokeris“ („Olympic Casino 3 Card Poker“) yra toks kortų lošimas, kurio tikslas iš trijų kortų surinkti kortų kombinaciją, kurios vertė būtų didesnė nei krupjė kortų

kombinacijos vertė. Sėkmės atveju laimėjimas priklauso nuo pastatytos sumos ir surinktai kortų kombinacijai iš anksto nustatyto sėkmės koeficiento.

2.9.2. „Olympic Casino trijų kortų pokeryje“ („Olympic Casino 3 Card Poker“) naudojami vertiniai žetonai, spalvotieji CT žetonai ir „Sėkmės žetonai“.

2.9.3. Lošimui naudojama 1 kortų kaladė, į kurią įeina 52 kortos (širdys, būgnai, vynai, kryžiai). Kiekvienos rūšies kortų yra po 13 – nuo dvejetuko iki tūzo. Prieš kortų dalinimą privaloma sumaišyti lošimo kortas ir pasiūlyti lošėjui perkirsti kortų kaladę skiriamąją korta. Lošėjui atsisakius perkirsti kortas, tai padaro krupjė arba inspektorius (inspektorius – tai krupjė stovintis šalia krupjė, vedančio lošimą, ir stebintis lošimo eigą).

2.9.4. „Olympic Casino trijų kortų pokeryje“ („Olympic Casino 3 Card Poker“) kortų kombinacijos išsidėsto šia tvarka:

Aukščiausia kombinacija
- Spalvos eilė (Straight Flush)
- Trys vienodos (Three of a Kind)
- Eilė (Straight)
- Spalva (Flush)
- Pora (Pair)
- Tūzas
- Karalius
- Dama

Žemiausia kombinacija

2.9.5. „Olympic Casino trijų kortų pokerio“ kombinacijų aprašymai:

KOMBINACIJA	APRAŠYMAS
Spalvos eilė (Straight Flush)	Kombinaciją sudaro trijų vienodos rūšies kortų eilė (pvz. būgnų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devyniukė)
Trys vienodos (Three of a Kind)	Iš trijų kortų trys vienodo nominalo (pvz. trys damos)
Eilė (Straight)	Kombinaciją sudaro trijų bet kokios spalvos kortų eilė (pvz. pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė)
Spalva (Flush)	Kombinaciją sudaro bet kokios trys vienodos rūšies kortos (pvz. čirvų dama, čirvų septyniukė, čirvų ketvertukas)
Pora (Pair)	Kombinaciją sudaro dviejų vieno nominalo kortų pora (pvz. du aštuonetai), trečia korta gali būti bet kokio nominalo ar spalvos
Tūzas	Kombinaciją sudaro vienas tūzas ir dvi bet kokio nominalo ar spalvos kortos
Karalius	Kombinaciją sudaro vienas karalius ir dvi bet kokio nominalo ar spalvos kortos
Dama	Kombinaciją sudaro viena dama ir dvi bet kokio nominalo ar spalvos kortos

2.9.6. Prieš pradėdamas kortų dalinimą lošėjams krupjė turi įsitikinti, jog lošiant „tamsiai“ (t.y. kai lošėjas iš karto stato pradinį statymą (Ante) ir pagrindinį statymą (Bet) ir gautų kortų pats nežiūri, kortas atverčia krupjė) yra pastatyti visi statymai. Taip pat krupjė turi įsitikinti, jog statymai atitinka stalo minimalų ir maksimalų statymą. Jei lošėjo statymas neatitinka stalo maksimalaus statymo, krupjė perteklių grąžina lošėjui taip, kad lošėjo maksimalus statymas neviršytų nustatyto stalo maksimalaus statymo ribos. Jei lošėjo statymas neatitinka stalo minimalaus statymo, krupjė apie tai informuoja lošėją ir, jei jis nepastato stalui nustatyto minimalaus statymo, lošėjui dalyvauti lošime neleidžiama.

2.9.7. Prie vieno lošimo stalo gali būti lošiama ne daugiau kaip ant 5 laukelių. Krupjė grupės vadovas (pitbosas) nusprendžia, ant kiek laukelių bus lošiama (bet ne daugiau kaip ant 5). Prieš pradedant lošimą, turi būti padėtas statymas pradinio statymo (Ante) laukelyje ir, jei lošiama premija (bonusas), turi būti padėtas ir premijos (bonus) statymas premijos (bonuso) laukelyje.

2.9.8. Kai visi statymai yra pastatyti, krupjė tuščia ranka, ištiestu delnu iš kairės į dešinę perbraukia per stalą virš kortų, taip informuodamas lošėjus, kad statymai baigti. Kai krupjė informuoja apie statymų baigimą, lošėjui neleidžiama padidinti ar sumažinti statymo.

2.9.9. Krupjė padalina po tris kortas sau ir kiekvienam lošėjui. Kortos dalinamos paveikslu į apačią. Krupjė kortos dedamos viena ant kitos.

2.9.10. Lošėjas įvertinęs gautas kortas turi nuspręsti, ar palikti lošimą ar jį tęsti. Jei lošėjas nusprendžia palikti lošimą, jis atiduoda kortas krupjė, praranda pradinį statymą (Ante) ir, jeigu yra, praranda statymą premijos (bonuso) laukelyje. Jei lošėjas nusprendžia tęsti lošimą, jis turi padėti pagrindinį statymą (Bet), lygų pradiniam statymui (Ante), pagrindinio statymo (Bet) laukelyje.

2.9.11. Jeigu lošėjas stato pradinį statymą (Ante), ir pagrindinį statymą (Bet), lošėjo tikslas - gauti didesnę kombinaciją, negu turi krupjė, kurio kombinacijoje būtinai turi būti dama arba aukštesnė kombinacija.

2.9.12. Jeigu lošėjas lošia, bet krupjė neturi lošimo, t.y. neturi jokios kombinacijos, lošėjams išmokamas pradinis statymas (Ante) santykiu 1:1, o pagrindinis statymas (Bet) paliekamas lošėjui. Pagrindinį statymą (Bet) lošėjas gali panaudoti kitame lošime arba išsikeisti į grynuosius pinigus lošimo namų (kazino) kasoje.

2.9.13. Jeigu lošėjo kortų kombinacija yra aukštesnė už krupjė kortų kombinaciją, lošėjui išmokamas pradinis statymas (Ante) ir pagrindinis statymas (Bet) santykiu 1:1.

KOMBINACIJA	IŠMOKĖJIMO SANTYKIS
Spalvos eilė (Straight Flush)	1:1
Trys vienodos (Three of a Kind)	1:1
Eilė (Straight)	1:1
Spalva (Flush)	1:1
Pora (Pair)	1:1
Tūzas	1:1
Karalius	1:1
Dama	1:1

2.9.14. Jeigu krupjė surenka aukštesnę kortų kombinaciją už lošėjo kortų kombinaciją, lošėjas pralošia pradinį statymą (Ante) ir pagrindinį statymą (Bet).

2.9.15. Jeigu krupjė ir lošėjas surenka tokias pačias kortų kombinacijas, pradinis statymas (Ante) ir pagrindinis statymas (Bet) paliekami. Šiuos statymus lošėjas gali panaudoti kitame lošime arba išsikeisti į grynuosius pinigus lošimo namų (kazino) kasoje.

2.9.16. Jeigu lošėjas stato pradinį statymą (Ante), premijos statymą (bonusas) ir pagrindinį statymą (Bet), lošėjo tikslas – gauti porą arba aukštesnę kombinaciją.

2.9.17. Lošėjas pastatęs premijos statymą (bonusas) ir surinkęs porą arba didesnės vertės kortų kombinaciją (nepriklausomai nuo to, kokią kombinaciją surinko krupjė), lošėjui išmokama premija (bonusas) tokiu santykiu:

KOMBINACIJA	IŠMOKĖJIMO SANTYKIS
Pora (Pair)	1:1
Spalva (Flush)	3:1
Eilė (Straight)	6:1
Trys vienodos (Three of a Kind)	25:1
Spalvos eilė (Straight Flush)	50:1

2.9.18. Lošėjas pastatęs pradinį statymą (Ante) ir surinkęs vieną iš žemiau pateiktų kombinacijų (nepriklausomai nuo to, kokią kombinaciją surinko krupjė) visada laimi pradinio statymo premiją (Ante bonusą):

KOMBINACIJA
Spalvos eilė (Straight Flush)
Eilė (Straight)
Trys vienodos (Three of a Kind)

2.9.19. Pradinio statymo premija (Ante bonusas) išmokama tokiu santykiu:

KOMBINACIJA	IŠMOKĖJIMO SANTYKIS
Spalvos eilė (Straight Flush)	5:1
Eilė (Straight)	1:1
Trys vienodos (Three of a Kind)	4:1

2.9.20. Pradinio statymo (Ante) ir premijos (bonuso) laukeliuose lošėjas gali statyti skirtingo dydžio sumą; lošėjas gali statyti tiek pradinį statymą (Ante), tiek ir premijos (bonuso) statymą.

2.9.21. Po to kai krupjė atverčia savo kortas, atverčiamos lošėjo kortos, nepriklausomai nuo to, ar krupjė surinko kortų kombinaciją ar ne.

2.9.22. Atvertęs savo kortas krupjė į priekį turi pastumti savo didžiausią kortų kombinaciją.

2.9.23. Lošėjas, pažiūrėjęs gautas kortas ir nusprendęs tęsti lošimą, pastato pagrindinį statymą (Bet) ir užverstas kortas padeda ant stalo esančiame laukelyje Bet. Nuo to momento lošėjas savo kortų liesti negali. Lošėjų kortas atverčia krupjė. Atvertęs lošėjo kortas, krupjė turi įvardinti ir pastumti į priekį lošėjo didžiausią kombinaciją net, jei lošėjo kombinacija yra žemesnė už krupjė surinktą kombinaciją.

2.9.24. Sėkmės atveju lošėjui pirmiausia išmokami žetonai pagrindinio statymo (Bet) dydžio, po to pradinio statymo (Ante), jei yra, toliau išmokama pradinio statymo premija (Ante bonusas) ir premija (bonusas).

2.9.25. Jei lošėjas surenka eilės (Straight) arba didesnę kombinaciją, pradinis statymas (Ante) išmokamas po to, kai bus išmokėta pradinio statymo premija (Ante bonusas).

2.9.26. Statymas, kuriame yra įvairios vertės žetonų, turi būti išmokamas suskaičiavus lošėjo visą statytų vertės žetonų sumą.

2.9.27. Jeigu surenkamos kombinacijos spalvos eilė (Straight Flush) arba trys vienodos (Three of a kind), premija (bonusas) išmokama ne iš karto. Prieš išmokėdamas premiją (bonusą), krupjė turi patikrinti, ar yra visos kortos, ar kortų nugarėlės nėra pažymėtos (patikrinama pašviečiant UV lempa).

2.9.28. Lošėjas gali lošti atverstomis kortomis, jei lošia prie stalo vienas. Lošiant atverstomis kortomis, lošėjas turi būti padėjęs statymus prieš išdalinant kortas ir pradinio statymo (Ante) ir pagrindinio statymo (Bet) laukeliuose.

2.9.29. Suklydus krupjė, pvz. lošėjai gauna netinkamą kortų skaičių arba dalinant kortas, korta atversta paveikslu į viršų, ar atsiradus kokiai nors techniniai kliūčiai, statymai neišmokami, kortos surenkamos, maišomos ir padalinamos iš naujo.

2.9.30. Lošėjams draudžiama keistis kortomis tarpusavyje.

Lošėjams nesilaikant nustatytų taisyklių krupjė turi teisę nedalinti kortų ir paprašyti lošėją pasitraukti iš lošimo, taip pat lošėjas už lošimo taisyklių nesilaikymą arba bandymų sukčiauti atvejais gali būti paprašytas išeiti iš lošimo namų (kazino) patalpų.

2.9.31. Lošėjams draudžiama rodyti vienas kitam kortas, žiūrėti į kito lošėjo kortas bei keistis kortomis tarpusavyje. Taip pat draudžiama kitokiu būdu duoti ženklą lošėjams apie turimas kortas.

2.10. „Rusiško pokerio“ („Russian Poker“) kortų lošimo taisyklės

2.10.1. „Rusiškas pokeris“ („Russian Poker“) yra kortų lošimas, kurio tikslas surinkti kortų kombinaciją (kombinacijas) iš turimų 5 arba 6 kortų, kurių vertė yra aukštesnė nei krupjė kortų kombinacijos vertė. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir surinktai kortų kombinacijai iš anksto priskirto laimėjimo koeficiento.

2.10.2. „Rusiško pokerio“ („Russian Poker“) lošime naudojami vertiniai žetonai, spalvotieji CT žetonai ir „Sėkmės žetonai“.

2.10.3. Lošimui naudojama 1 kortų kaladė, į kurią įeina 4 rūšių 52 kortos (širdys, būgnai, vynai, kryžiai). Kiekvienos rūšies kortų yra po 13 – nuo dvejetuko iki tūzo. Prieš kortų dalinimą privaloma sumaišyti lošimo kortas ir pasiūlyti klientui perskirti kortų kaladę skiriamąja korta. Lošėjui atsisakius perskirti kortas, tai padaro krupjė arba inspektorius.

2.10.4. Prie vieno lošimo stalo gali būti lošiama ne daugiau kaip ant 5 laukelių. Krupjė grupės vadovas (pitbosas) nusprendžia bei aiškiai lošimo pradžioje pasako ant kiek laukelių bus lošiama (bet ne daugiau kaip ant 5).

2.10.5. Lošti „Rusišką pokerį“ („Russian Poker“) galima tik sėdint prie lošimo stalo.

2.10.6. Lošimo pradžioje turi būti atlikti pradiniai statymai ANTE laukelyje. Jei lošiama premija (bonus), premijos (bonus) laukelyje turi būti atliktas premijos (bonus) statymas.

2.10.7. Premija (bonus) – tai papildomas dviejų litų statymas premijos (bonus) laukelyje, kurio laimėjimas prasideda nuo kombinacijos „Eilė“. Premija laimima tuo atveju, kai lošėjas iš karto (be kortos pirkimo) surenka kombinaciją „Eilė“ ar aukštesnę kombinaciją ir premijos (bonus) laukelyje buvo atliktas premijos (bonus) statymas.

2.10.8. Premijos (bonus) išmokėjimui lošėjo kortos atverčiamos po to, kai visi lošėjai priėmė sprendimą (keisti kortas, pirkti 6-ą kortą, lošti su gautomis 5-iomis kortomis ar išsimesti) ir kortų pirkimo/ keitimo atveju ant stalo padėta atitinkama žetonų suma, o lošimo atveju – pastatytas atsakymas langelyje „Bet“.

2.10.9. Premijos (bonus) laimėjimai išmokami tokia tvarka:

PREMIJA (BONUS)	1 EUR	2 EUR	2,5 EUR	3 EURt	4 EUR	5 EUR	10 EUR	25 EUR
Karališka spalva (Royal Flush)	3000	6000	7500	9000	12000	15000	30000	75000

Spalvos eilė (Straight Flush)	800	1600	2000	2400	3200	4000	8000	20000
Keturios vienodos (Four of a kind)	250	500	625	750	1000	1250	2500	6250
Pilnas namas (Full house)	150	300	375	450	600	750	1500	3750
Spalva (Flush)	100	200	250	300	400	500	1000	2500
Eilė (Straight)	50	100	125	150	200	250	500	1250

2.10.10. Lošėjas gali atlikti statymus tik ant laisvų laukelių, įskaitant premijos (bonus) laukelį. Negalima atlikti statymų kitų lošėjų laukeliuose.

2.10.11. Jei tas pats lošėjas lošia daugiau nei viename laukelyje, jis gali lošti „šviesiai“, t.y. pasižiūrėti savo penkias kortas tik viename laukelyje, visuose kituose laukeliuose turi būti lošiama „tamsiai“, t.y. kortos užverstos ir jų pasižiūrėti negalima. Laukelis, kuriame kortų žiūrėti negalima, vadinamas „tamsiu“. Krupjė grupės vadovas (pitbosas) gali leisti lošti ant daugiau nei vieno laukelio „šviesiai“. Tokiu atveju laukelių skaičius, kuriems galioja šis atvejis ir kuriems lošėjams šis atvejis taikomas, nustatomas krupjė grupės vadovo (pitboso) aiškiai virš laukelių rankos (plaštakos) mostu parodant, kuriam lošėjui ir ant kiek laukelių leidžiama lošti „šviesiai“, - minimalus laukelių skaičius – 2, maksimalus – 4. Lošėjas gali pasižiūrėti kito laukelio kortas tik prieš tai priėmęs sprendimą dėl prieš tai žiūrėto laukelio. Priėmus sprendimą tęsti lošimą ar ne, to laukelio kortų liesti lošėjas negali.

2.10.12. Lošiant „tamsiai“, reikia iš karto atlikti pradinį statymą (ANTE) ir pagrindinį statymą (BET).

2.10.13. Krupjė padalina po 5 lošimo kortas visiems lošiantiems laukeliams ir sau. Visos lošimo kortos dalinamos užverstos (paveikslu į stalą), išskyrus paskutinę krupjė kortą, kuri yra dedama atversta (paveikslu į viršų).

2.10.14. Jeigu krupjė padalina neteisingą kortų skaičių arba kuri nors korta yra netyčia atverčiama (išskyrus atvejus, kai krupjė keičia lošėjų kortas), visos kortos yra surenkamos, maišomos ir iš naujo dalinamos, neliečiant atliktų lošėjų statymų.

2.10.15. Kortas lošėjas gali pasižiūrėti tik tada, kai krupjė kortas baigia dalinti ir atverčia savo penktąją kortą.

2.10.16. Lošimo kortas galima pasižiūrėti tik virš stalo, kortas nuimti nuo lošimo stalo ir kur nors kitur padėti yra draudžiama.

2.10.17. Lošėjams draudžiama rodyti vienas kitam kortas, žiūrėti į kito lošėjo kortas bei keistis kortomis tarpusavyje. Taip pat draudžiama kitokiu būdu duoti ženklą lošėjams apie turimas kortas.

2.10.18. Nusprendęs lošti lošėjas gali pirkti vieną papildomą kortą, kad kombinacijoje būtų šešios kortos. Vienos kortos pirkimas kainuoja 1 (vieną) pradinį (ANTE) statymą. Jei lošiama premija (bonus), kortos pirkimo atveju ji paimama ir ant premijos (bonus) laukelio dedamas spalvotas žymeklis, reiškiantis, kad buvo pirkta papildoma šešta korta. Lyginant su krupjė kortų kombinacija, skaičiuojama tik aukščiausia lošėjo penkių kortų kombinacija (Pvz., turint kortų kombinaciją dama-dama-dama-dama-8-8, paskutinė aštuonakė nėra skaičiuojama).

2.10.19. Lošdamas „tamsiai“ lošėjas gali pirkti papildomą kortą, kad kombinacijoje būtų šešios kortos, bet negali keisti kortų.

2.10.20. Nusprendęs lošti lošėjas savo nuožiūra gali pakeisti 1, 2, 3, 4 ar 5 kortas – kortų keitimas kainuoja 1 (vieną) pradinį (ANTE) statymą. Kortų keitimas vyksta vieną kartą. Norėdamas pakeisti kortas, lošėjas turi pasirinkti norimas pakeisti kortas ir padėti jas prie pradinio statymo (ANTE) laukelio. Tada krupjė duoda lošėjui tokį pat naujų kortų skaičių.

2.10.21. Lošėjas gali arba pirkti 6-ą kortą, arba keisti kortas. Tuo pačiu metu abiejų veiksmų atlikti negalima.

2.10.22. Prieš parduodant / keičiant kortas pirmam lošėjui, visi kiti lošėjai turi nuspręsti, ar jie tęsia lošimą su turimomis kortomis, ar perka 1 (vieną) kortą, ar keičia nuo 1 iki 5 (nuo vienos iki penkių) kortų, ar atsisako lošimo. Tik po to krupjė pradeda parduoti/ keisti kortas lošėjams. Kortų pardavimas / keitimas vyksta tikslia tvarka nuo pirmo laukelio iki paskutinio, žiūrint krupjė iš kairės į dešinę.

2.10.23. Įvertinęs savo kortų kombinaciją, lošėjas gali toliau lošti arba atsisakyti lošimo. Jeigu lošėjas atsisako lošimo, jis praranda pradinį statymą (ANTE). Jei lošia toliau, atlieka pagrindinį statymą (BET), kuris lygus dvigubam pradiniam statymui (ANTE).

2.10.24. Lošėjams draudžiama liesti kortas po to, kai jos jau yra sudėtos ant lošimo stalo po pagrindiniu statymu (BET). Lošimo metu draudžiama liesti statymus.

2.10.25. Jeigu lošėjas turi dvi kombinacijas, jis gali jas abi apdrausti nuo situacijos, kai krupjė neturi lošimo, jei pagrindinė (pirmoji) kombinacija yra „Trys vienodos“ („Three of a Kind“) ar aukštesnė kombinacija. Draudimo statymas atliekamas į dešinę nuo pradinio statymo (ANTE) laukelio atlikto

statymo arba ant draudimo linijos. Lošdamas „tamsiai“ lošėjas gali atlikti draudimo statymą. Jeigu lošėjas atlieka draudimo statymą, tačiau gauna žemesnę kombinaciją nei „Trys vienodos“ („Three of a Kind“) draudimo statymas grąžinamas lošėjui kaip neteisingas statymas. Draudimo statymas, mažesnis už nustatytą minimalią draudimo sumą, grąžinamas lošėjui kaip neteisingas statymas nepriklausomai nuo rezultato. Jei lošėjo teisingai apdrausta kortų kombinacija yra mažesnė už krupjė kombinaciją arba lygi krupjė kombinacijai, tuomet draudimo statymas grąžinamas lošėjui, šiuo atveju lošėjas praranda pradinį statymą (ANTE) ir pagrindinį statymą (BET). Tuo atveju, kai draudimo statymas yra didesnis nei nustatyta maksimali suma, tuomet draudimo statymas išmokamas ar pralošia maksimalios sumos ribose, o dalis virš nustatytos maksimalios sumos grąžinama lošėjui. Minimali draudimo suma yra pradinio statymo (ANTE) dydžio, maksimali suma – pusė išmokėjimo už atitinkamą kombinaciją. Pavyzdžiui, jei lošėjas loša su 100 EUR pradiniu statymu (ANTE) ir gauna kombinaciją „Spalva“ („Flush“), tai šią kombinaciją jis gali apdrausti 500 EUR, nes išmokėjimas už šią kombinaciją yra 1000 EUR; jei maksimalus pradinis statymas (ANTE) yra 100 EUR, tuomet didžiausias išmokamas laimėjimas už aukščiausią kombinaciją „Karališka spalva“ („Royal Flush“) gali būti 20 000 EUR, tuomet maksimali draudimo suma – 10 000 EUR (taip pat ir tuo atveju, kai lošėjas turi dvi aukščiausias kortų kombinacijas, t.y. „Karališką spalvą“ („Royal Flush“) ir „Spalvos eilę“ (Straight Flush“), draudimo suma negali būti aukštesnė nei 10 000 EUR, kai pradinis statymas (ANTE) yra 100 EUR). Prieš atverčiant savo kortas krupjė informuoja lošėjus apie draudimo galimybę. Po to, kai draudimas lošėjams pasiūlytas ir visi norintys atliko draudimo statymus, krupjė uždaro draudimo statymus, sakydamas: „Ačiū, draudimo statymai baigti!“, tuomet lošėjai nebegali keisti draudimo statymo. Jei krupjė neturi lošimo, atlikta draudimo suma išmokama santykiu 1:1. Jei krupjė turi lošimą, draudimo suma pralošiama.

2.10.26. Kai visi statymai yra atlikti ir lošėjai yra sudėję kortas ant stalo, krupjė atverčia savo kortas.

2.10.27. Lošiant „tamsiai“, krupjė atverčia kortas po to, kai jo paties kortos jau yra atverstos.

2.10.28. Kai krupjė neturi lošimo (lošimas prasideda nuo kombinacijos „Tūzas / Karalius“), lošėjas gali pirkti krupjė lošimą. Lošimo pirkimo kaina – suma, lygi pradiniam statymui (ANTE), kurią lošėjas turi atlikti šalia pradinio statymo (ANTE) laukelio. Kai visi lošėjai apsisprendžia, ar perka lošimą krupjė, ar ne:

2.10.28.1. krupjė surenka atliktus statymus šalia pradinio statymo (ANTE) laukelio ir išmoka pradinį statymą (ANTE) santykiu 1:1 tiems lošėjams, kurie pirkti lošimo krupjė nenori;

2.10.28.2. krupjė patikrina draudimo ir / ar premijos (bonus) laukelyje esančias kortas, lošėjų, kurie yra atlikę šiuos statymus, ir išmoka laimėjimus, jei tokie yra.

2.10.29. Lošdamas „tamsiai“ lošėjas taip pat gali pirkti lošimą krupjė, tačiau visi kiti lošėjai jau turi būti priėmę sprendimus. Tik po to, kai visi lošėjai apsisprendę, „tamsiai“ lošiančio langelio kortos atverčiamos ir lošėjas sprendžia, ar perka lošimą krupjė, ar ima sumą, lygią pradiniam statymui (ANTE). Jei „tamsiai“ lošiama ant daugiau nei vieno langelio, tuomet kortos atverčiamos ir sprendimas priimamas einant nuo langelio prie langelio, pradedant iš dešinės žiūrint iš krupjė pusės.

2.10.30. Lošimo pirkimo krupjė atveju aukščiausią savo kortą krupjė pakeičia kita kortų kaladės viršuje esančia korta. Jei krupjė ištraukia tos pačios vertės kortą, ši korta „sudeginama“ ir traukiama kita korta, kol ištraukiama kitos vertės korta, išskyrus atvejus, kai ištraukta tos pačios vertės korta tinka sudaryti kombinacijai (Pvz., „Spalvai“ („Flush“). Pirkti lošimą krupjė lošėjas gali ir lošdamas „tamsiai“, t.y. nematęs „tamsiame“ laukelyje esančių kortų.

2.10.31. Jei pakeitus aukščiausią kortą krupjė neturi lošimo, tuomet nei pradinis statymas (ANTE), nei pagrindinis statymas (BET) neišmokami.

2.10.32. Jei lošėjui pavyksta nupirkti krupjė lošimą, tuomet krupjė atverčia lošėjų kortas ir išmoka laimėjimus, jei tokie yra.

2.10.33. Kai krupjė turi lošimą, laimėjimų išmokėjimai priklauso nuo lošėjo turimos kortų kombinacijos.

2.10.34. Kai krupjė kombinacija yra aukštesnė už lošėjo, lošėjas praranda savo pradinį statymą (ANTE) ir pagrindinį statymą (BET).

2.10.35. Kai krupjė kombinacija yra žemesnė už lošėjo, pradinio statymo (ANTE) laimėjimas neišmokamas, išmokamas tik pagrindinio statymo (BET) laimėjimas (išmokėjimas negali viršyti maksimalaus stalo išmokėjimo, įskaitant ir dvigubas kombinacijas).

2.10.36. Laimėjimai išmokami tokiu santykiu:

K**ombinacija**	**Aprašymas**	**Išmokėjimo santykis**
Karališka spalva (Royal Flush)	kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos rūšies kortos (pvz., pikų dešimtakė, pikų valetas, pikų dama, pikų karalius ir pikų tūzas)	100:1
Spalvos eilė	kombinaciją sudaro penkių vienodos rūšies kortų eilė (pvz.,	50:1

(Straight Flush)	būgnų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devyniukė, būgnų dešimtakė ir būgnų valetas)	
Keturios vienodos (Four of a kind)	iš penkių kortų keturios yra vienodo nominalo (pvz., keturios devynakės)	20:1
Pilnas namas (Full house)	kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)	7:1
Spalva (Flush)	kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos rūšies kortos (pvz., čirvų dama, čirvų septyniukė, čirvų ketvertukas, čirvų karalius, čirvų trejetukas)	5:1
Eilė (Straight)	kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)	4:1
Trys vienodos (Three of a kind)	iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)	3:1
Dvi poros (Two pairs)	kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)	2:1
Viena pora (One pair)	kombinaciją sudaro vieno nominalo kortų pora (pvz., du dvejetai)	1:1
Tūzas/ Karalius (Ace King)	kombinaciją sudaro bet kokios spalvos tūzas ir karalius	1:1

2.10.37. Jeigu lošėjas lošia premiją (bonus) ir surenka premijinę (bonus) kombinaciją iš karto bei nori nusipirkti 6-tąją kortą, jis turi apie tai pranešti krupjė. Premijos (bonus) laimėjimas išmokamas prieš lošėjui perkant 6-tąją kortą.

2.10.38. Kai krupjė ir lošėjas turi tokią pat kortų kombinaciją, laimėtojas nustatomas žiūrint, kas turi aukštesnę sekančią kortą.

2.10.39. Kai krupjė ir lošėjas turi vienodą kortų kombinaciją ir vienodo rango kortas, tuomet niekas nelaimi ir nepralaimi (lygiosios). Atlikti pradinis (ANTE) ir pagrindinis (BET) statymai lieka lošėjui.

2.10.40. Lošiant šį lošimą maksimalus išmokėjimas pagrindinio (BET) statymo laukelyje yra už aukščiausią kortų kombinaciją „Karališką spalvą“ („Royal Flush“), lošiant maksimaliu pradiniu (ANTE) statymu (100 x lošėjo pagrindinis (BET) statymas); tai yra maksimalus galimas pagrindinio (BET) statymo išmokėjimas ir tuo atveju, kai susidaro dvi kombinacijos.

2.10.41. Be pirmosios pagrindinės kortų kombinacijos gali susidaryti ir antroji kortų kombinacija. Bent viena korta iš antrosios kombinacijos turi neįeiti į pirmąją kombinaciją. Dvi kombinacijos gali susidaryti iš 5 arba 6 kortų.

2.10.42. Viename laukelyje išmokama ne daugiau nei už dvi kombinacijas (viena jų turi būti aukštesnė nei krupjė kombinacija) ir išmokama suma neturi viršyti apskritai galimo maksimalaus išmokėjimo pagrindinio (BET) statymo.

2.10.43. Jeigu krupjė turima kortų kaladė yra išdalinama iki pabaigos, krupjė paima iš kortų kampo visas kortas, jas maišo, duoda lošėjui perskirti ir tęsia dalinimą.

2.10.44. Laimėjimų išmokėjimai vyksta iš dešinės į kairę.

2.10.45. Kortų rūšis kortų rangui reikšmės neturi.

2.10.46. Lošėjams nesilaikant nustatytų taisyklių krupjė arba krupjė grupės vadovas (pitbosas) turi teisę nedalinti kortų ir paprašyti lošėją pasitraukti iš lošimo, taip pat lošėjas už lošimo taisyklių nesilaikymą arba lošėjo apgaulės prieš kazino atvejais gali būti paprašytas išeiti iš kazino patalpų.

2.11. „Pagrindinio Teksaso pokerio“ („Ultimate Texas Hold‘em poker“) kortų lošimo taisyklės

2.11.1. „Pagrindinis Teksaso pokeris“ („Ultimate Texas Hold‘em Poker“) yra kortų lošimas, kurio tikslas iš septynių kortų surinkti penkių kortų kombinaciją, kurios vertė didesnė nei krupjė kortų kombinacijos vertė. Laimėjimo dydis priklauso nuo atlikto statymo dydžio ir surinktai kortų kombinacijai iš anksto priskirto laimėjimo koeficiento.

2.11.2. „Pagrindinis Teksaso pokeryje“ („Ultimate Texas Hold’em Poker“) naudojami vertiniai žetonai, spalvotieji CT žetonai ir „Sėkmės žetonai“.

2.11.3. Lošimui naudojama 1 kortų kaladė, į kurią įeina 52 kortos (širdys, būgnai, vynai, kryžiai). Kiekvienos rūšies kortų yra po 13 – nuo dvejetuko iki tūzo. Prieš kortų dalinimą privaloma sumaišyti lošimo kortas ir pasiūlyti klientui perskirti kortų kaladę skiriamąją korta. Lošėjui atsisakius perskirti kortas, tai padaro krupjė arba inspektorius.

2.11.4. Prie vieno lošimo stalo gali būti lošiama ne daugiau kaip ant 6 laukelių. Krupjė grupės vadovas (pitbosas) nusprendžia bei aiškiai lošimo pradžioje pasako, ant kiek laukelių bus lošiama (bet ne daugiau kaip ant 6). Jei tas pats lošėjas lošia daugiau nei viename laukelyje, jis gali pasižiūrėti savo dvi kortas tik viename laukelyje, visuose kituose (daugiausiai keturiuose) turi būti lošiama „tamsiai“, t.y. kortos užverstos ir jų lošėjas pasižiūrėti negali. Laukelis, kuriame kortų žiūrėti negalima, vadinamas „tamsiu“. Lošiant „tamsiai“ prieš kortų išdalinimą reikia atlikti pradinius statymus ANTE ir BLIND, taip pat statymą PLAY, kuris lošėjo pasirinkimu gali būti lygus statymui ANTE arba du kartus didesnis nei statymas ANTE, arba tris kartus didesnis nei statymas ANTE, arba keturis kartus didesnis nei statymas ANTE.

2.11.5. Lošimo pradžioje lošėjai turi atlikti vienodo dydžio pradinius statymus laukeliuose ANTE ir BLIND ir, jei lošiama premija (bonus), TRIPS laukelyje turi būti atliktas premijos (bonus) statymas. Premijos (bonus) statymas gali būti skirtingo dydžio nei statymas ANTE, nuo 0,01 euro. iki 2500 eurų. Tikslus premijos (bonus) statymo dydis nurodytas ant stalo stovinčioje lentelėje. Lošiant „tamsiai“, reikia iš karto atlikti ir pagrindinį statymą PLAY.

2.11.6. Premija (bonus) – tai papildomas statymas TRIPS laukelyje, kurio laimėjimas galimas nuo kombinacijos „Trys vienodos“. Premija laimima tuo atveju, kai lošėjas surenka kombinaciją „Trys vienodos“ ar aukštesnę kombinaciją ir TRIPS laukelyje buvo atliktas premijos (bonus) statymas.

2.11.7. Premijos (bonus) išmokėjimui lošėjo kortos atverčiamos po to, kai krupjė atverčia savo kortas.

2.11.8. Premijos (bonus) laimėjimai išmokami tokia tvarka:

Kortų kombinacija	Išmokėjimo santykis
Karališka spalva (Royal Flush)	50:1
Spalvos eilė (Straight Flush)	40:1
Keturios vienodos (Four of a kind)	30:1
Pilnas namas (Full house)	8:1
Spalva (Flush)	7:1
Eilė (Straight)	4:1
Trys vienodos (Three of a Kind)	3:1

2.11.9. Krupjė padalina kiekvienam lošėjui ir sau po 2 kortas. Visos lošimo kortos dalinamos paveikslu į apačią. Krupjė kortos nedalyvauja lošėjų kortų kombinacijose.

2.11.10. Jeigu krupjė padalina neteisingą kortų skaičių arba kuri nors korta yra netyčia atverčiama, visos kortos yra maišomos iš naujo, o statymai išlieka nepaliesti.

2.11.11. Kortas galima pasižiūrėti tik jas laikant virš stalo.

2.11.12. Lošėjams draudžiama rodyti vienas kitam kortas, žiūrėti į kito lošėjo kortas bei keistis kortomis tarpusavyje. Taip pat draudžiama kitokiu būdu duoti ženklą lošėjams apie turimas kortas.

2.11.13. Lošimo kortas nuimti nuo stalo ir kur nors kitur padėti yra draudžiama. Kol neatliktas statymas PLAY, lošėjai gali laikyti kortas rankose virš stalo arba padėti jas ant stalo paveikslėliais į apačią. Lošėjui nusprendus atlikti statymą PLAY, kortos sudedamos po juo paveikslėliais į apačią.

2.11.14. Kai lošėjai gauna po dvi kortas, jie gali priimti skirtingus sprendimus ir pasirinkti ar susilaikyti (CHECK) ir nestatyti jokio statymo laukelyje PLAY, ar laukelyje PLAY atlikti statymą, kuris gali būti tris arba keturis kartus didesnis nei statymas laukelyje ANTE, ar atsisakyti tęsti lošimą. Lošėjas, laukelyje PLAY atlikęs tris arba keturis kartus didesnį statymą nei statymas laukelyje ANTE, vėliau negalės liesti arba keisti statymo.

2.11.15. Tuomet krupjė stalo viduryje atverčia 3 bendras kortas. Vėliau krupjė atvers dar dvi bendras kortas.

2.11.16. Kiekvienas lošėjas, kuris dar nėra atlikęs statymo laukelyje PLAY, matydamas savo 2 kortas ir 3 bendras kortas, turi nuspręsti, ar susilaikyti (CHECK) ir nestatyti jokio statymo laukelyje PLAY, ar laukelyje PLAY atlikti du kartus didesnį statymą nei statymas laukelyje ANTE, ar atsisakyti tęsti lošimą.

2.11.17. Kai lošėjai apsisprendžia, krupjė atverčia dar 2 bendras kortas prie jau esamų 3 bendrų kortų.

2.11.18. Kiekvienas lošėjas, kuris dar nėra atlikęs statymo laukelyje PLAY, matydamas savo 2 kortas ir 5 bendras kortas, turi nuspręsti, ar laukelyje PLAY atlikti statymą, lygų statymui laukelyje ANTE, ar atsisakyti tęsti lošimą.

2.11.19. Kai lošėjai apsisprendžia, krupjė atverčia savo kortas. Kiekvieno lošėjo tikslas – surinkti aukštesnę 5 kortų kombinaciją nei krupjė 5 kortų kombinacija, panaudojant 7 kortas (5 bendras ir 2 savo kortas). Jei penkios pagal vertę didžiausios lošėjo ir krupjė kortos yra vienodos, skelbiamos lygiosios ir likusios dvi kortos nežiūrimos.

2.11.20. Kortų rūšis kortų vertei reikšmės neturi.

2.11.21. Lošėjai nusprendę tęsti lošimą ir atlikę statymą laukelyje PLAY, liesti statymo ir kortų daugiau negali.

2.11.22. Jei krupjė turi porą dvejetų (2) ir daugiau, tuomet kiekvieno lošėjo turima kortų kombinacija yra lyginama su krupjė kortų kombinacija. Laimi tas, kurio 5 kortų kombinacija iš savo ir bendrų kortų yra aukštesnė.

2.11.23. Kai krupjė kombinacija yra aukštesnė nei lošėjo turima kombinacija, lošėjas praranda statymus laukeliuose ANTE, PLAY ir BLIND. Kai krupjė kombinacija yra žemesnė už lošėjo, tai statymai laukeliuose ANTE ir PLAY visada išmokami santykiu 1:1, o statymas laukelyje BLIND išmokamas pagal išmokėjimų lentelę.

2.11.24. BLIND laimėjimai išmokami tokiu santykiu:

Kortų kombinacija	Išmokėjimas
Karališka spalva (ROYAL FLUSH)	500:1
Spalvos eilė (STRAIGHT FLUSH)	50:1
Keturios vienodos (FOUR OF KIND)	10:1
Pilnas namas (FULL HOUSE)	3:1
Spalva (FLUSH)	3:2
Eilė (STRAIGHT)	1:1
Trys vienodos (Three of a Kind) ir mažiau	Neišmokama, statymas lieka

2.11.25. Statymo BLIND išmokėjimai yra nurodyti lentelėje ant lošimo stalo.

2.11.26. Kai krupjė ir lošėjas turi tokią pat kortų kombinaciją, žiūrima, kas turi aukštesnę pagal vertę kortų kombinaciją (pvz., pora devynetų yra aukštesnė kombinacija nei pora aštuonetų) arba kas turi aukštesnę sekančią kortą (pvz., jei krupjė ir lošėjas turi pora penketų, tai žiūrima pagal trečią aukščiausią kortą, o jei ir trečios kortos vienodos, tuomet žiūrima, kieno aukštenė ketvirta korta, o jei ir ketvirtos kortos vienodos, tuomet žiūrima, kieno aukštenė penkta korta; jei visos penkios kortos vienodos pagal vertę, tuomet lygiosios ir šešta bei septinta kortos nelyginamos).

2.11.27. Kai krupjė neturi lošimo (lošimas prasideda nuo poros dvejetų), lošėjo statymas ANTE visada lieka lošėjui. Dėl PLAY ir BLIND statymų sprendžiama pagal turimą didesnės vertės kortą:

2.11.27.1. tuo atveju, kai krupjė didžiausios vertės korta yra aukštesnė už lošėjo – lošėjas statymus laukeliuose PLAY ir BLIND praranda.

2.11.27.2. tuo atveju, kai krupjė didžiausios vertės korta yra žemesnė už lošėjo – statymas PLAY yra išmokamas santykiu 1:1, o statymas BLIND išmokamas pagal išmokėjimo lentelę.

2.11.27.3. tuo atveju, kai krupjė ir lošėjo didžiausios vertės kortos sutampa, tuomet žiūrima, kieno didesnė pagal vertę yra antra korta. Jei ir antros kortos sutampa, tuomet žiūrima pagal trečia kortą ir t.t. Jei lošėjo ir krupjė penkios kortos pagal vertę sutampa, tuomet statymai PLAY ir BLIND nei išmokami, nei prarandami.

2.11.27.4. tuo atveju, jei lošėjas turi porą dvejetų arba aukštesnę kombinaciją, o krupjė neturi jokios kombinacijos, tuomet statymas PLAY yra išmokamas santykiu 1:1, o statymas BLIND išmokamas pagal išmokėjimo lentelę (statymas ANTE lieka lošėjui).

2.11.28. Išmokėjimai vyksta iš dešinės į kairę žiūrint iš krupjė pusės.

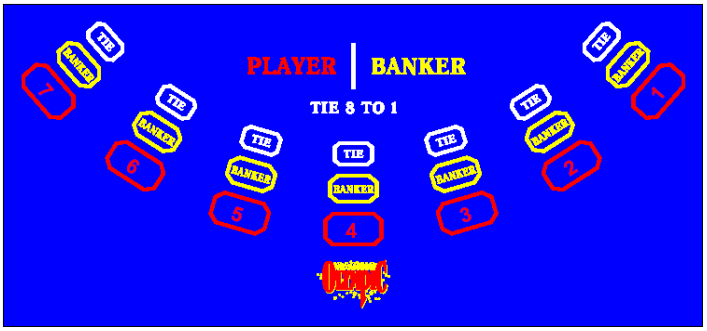
2.11.29. Statymai į kreditą ir grynais pinigais nepriimami. Kilus ginčui galutinį sprendimą priima krupjė grupės vadovas (pitbosas) arba jo asistentas.

2.11.30. Suklydus krupjė (pvz., neteingai padalinus kortas) ar atsiradus kokiai nors techniniai kliūčiai (pvz., užstrigus kortų maišymo aparatui), statymai neišmokami, kortos surenkamos, maišomos ir padalinamos iš naujo.

2.11.31. Lošėjams nesilaikant nustatytų taisyklių krupjė arba krupjė grupės vadovas (pitbosas) turi teisę nedalinti kortų ir paprašyti lošėją pasitraukti iš lošimo, taip pat lošėjas už lošimo taisyklių nesilaikymą arba kliento apgaulės prieš kazino atvejais gali būti paprašytas išeiti iš kazino patalpų.

VLPK 2009-04-08 nutarimas Nr. N-139.

2.12. „Bakara“ („Baccarat“) kortų lošimo taisyklės



2.12.1. „Bakara“ lošimo tikslas – atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjas („PLAYER“) ar Bankininkas („BANKER“) iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir laimėjusiam laukeliui nustatyto laimėjimo išmokėjimo santykį.
2.12.2. „Bakara“ lošime naudojami vertiniai žetonai, spalvotieji CT žetonai ir „Sėkmės žetonai“.
2.12.3. Lošiama šešiomis lošimo kortų malkomis, iš viso 312 kortų. Kiekviena kortų kaladė susideda iš keturių rūšių (širdys, vynai, kryžiai, būgnai) 52 kortų. Viena rūšis susideda iš 13 kortų, pradedant dvejetuku, baigiant tūzu.
2.12.4. Kortos patikrinamos tik prieš pirmąjį jų dalinimą išskleidžiant lošimo kortas po vieną kaladę atskirai ant lošimo stalo paveikslu į viršų, kad pirmasis lošėjas įsitikintų, jog yra visos kortos.
2.12.5. Lošimo pradžioje lošėjas skiriamąja korta turi atskirti mažiausiai 13 kortų iš išmaišytos kortų kaladės (susidedančios iš 6 kaladžių).
2.12.6. Jei lošėjas nepageidauja perskirti lošimo kortų kaladės, tai padaro inspektorius, krupjė grupės vadovas (pitbosas) arba pamainos vadovas.
2.12.7. Lošimo pradžioje krupjė nukelia pirmąsias šešias kortas taip, kad jų niekas nematytų („sudegina“) ir deda jas į kortų kampą, esantį ant kortų lošimo stalo. Jei krupjė nenukelia („nesudegina“) pirmųjų 6 kortų, vėliau jos nebekeliamos.
2.12.8. Lošėjas gali statyti viename bankininko BANKE („BANKER“) lošimo laukelyje arba viename lošėjo laukelyje ant lošimo stalo pažymėtame skaičiais nuo „1“ iki „7“ (toliau vadinamo LOŠĖJU). Tuo pačiu metu galima statyti viename lygiųjų („TIE“) laukelyje. Tuo pačiu metu statyti ir LOŠĖJO, ir BANKO laukelyje lošėjas negali.
2.12.9. Suma, statoma ant BANKO, turi dalytis iš 10, pvz. 10; 20; 30 ir t.t. Sumos statomos ant BANKO, LOŠĖJO ir LYGIŲJŲ laukelių turi atitikti nustatytą stalo minimalų ir maksimalų statymą.
2.12.10. Kai statymai baigti, krupjė LOŠĖJO ir BANKO laukeliams padalina po dvi kortas. Kortos dalinamos atverstos (paveikslu į viršų) priešais krupjė esančiame lauke.
2.12.11. Kiekviena korta turi tam tikrą taškų skaičių. Visų paveikslų ir dešimtuko vertė yra 0, tūzas yra 1, likusiųjų kortų vertė atitinka jose nurodytą nominalą. Jei dviejų kortų suma yra dešimt ir daugiau taškų iš šios sumos atimamos dešimtys taip, kad dviejų kortų vertė kiekviename laukelyje būtų nuo 0 iki 9, pavyzdžiui jei dviejų kortų vertė viename laukelyje lygi 17, vadinasi laukelis turi 7 taškus. Laimi ta laukelis, kuris turi daugiau taškų.
2.12.12. Jei viename iš laukelių dviejų kortų vertė yra lygi 8 arba 9, jis vadinamas „pilna ranka“ ir nė vienam laukeliui daugiau kortų nebedalinama.
2.12.13. Jei „pilnos rankos“ nėra, kortos toliau dalinamos pagal „trečiosios kortos“ principą: pirmą kortą gauna LOŠĖJAS, paskui – BANKAS.
2.12.14. Trečią kortą LOŠĖJAS gauna tuomet, jei jo 2 turimų kortų vertė lygi 0-5.
2.12.15. Trečios kortos LOŠĖJAS negauna, jei jo 2 turimų kortų vertė lygi 6-7.
2.12.16. BANKUI trečia korta dalinama visuomet, jei jo turimų dviejų kortų vertė lygi 0-2. Trečia korta BANKUI nedalinama, jei jo dviejų kortų vertė lygi 7. „Trečiosios kortos“ principo laikomasi, jei BANKO dviejų kortų vertė lygi 3-6.
2.12.17. Trečiosios kortos principas:

Jei BANKO dviejų kortų vertė lygi	
3	išskyrus tuos atvejus, kai LOŠĖJO trečioji korta – aštuoniukė
4	ir lošėjo trečioji korta yra nuo dvejetuko iki septintuko
5	ir lošėjo trečioji korta yra nuo ketvertuko iki septintuko
6	ir lošėjo trečioji korta yra šešetukas arba septintukas

2.12.18. Jei LOŠĖJO turimų kortų vertė lygi 6 arba 7, o BANKO turimų kortų vertė yra 3, 4, 5 traukiama trečioji korta BANKO laukeliui. Daugiau kortų nedalinama, jei BANKO laukelyje esančios kortos lygios 6.
2.12.19. Jei Krupjė dalinant iškrenta skiriamoji korta, krupjė baigia dalinimą ir kortas maišo iš naujo.
2.12.20. Laimėjimas ant LOŠĖJO laukelio išmokamas santykiu 1:1.
2.12.21. Laimėjimas ant BANKO laukelio , išmokamas santykiu 19:20, tai reiškia, kad laimėjimas yra 5 proc. mažesnis nei statyta suma. Pavyzdžiui, jei statyta suma yra 100 EUR, laimėjimas bus lygus 95 EUR. Jei krupjė išmokant laimėjimą paaiškėja, kad statyta suma nesidalina iš 100, laimėjimas skaičiuojamas taip: 5 proc. skaičiuojami nuo sekančio šimto ir jie atimami iš statytos sumos. Pavyzdžiui, jei statyta suma lygi 250 EUR, 5 proc. bus skaičiuojami nuo 300 EUR ir išmokėjimas bus lygus 250-15=235 EUR.
2.12.22. Laimėjusiam lošėjui išmokamas laimėjimas ir grąžinamas jo statymas.
2.12.23. Laimėjimas ant laukelio (bokso) LYGIOSIOS išmokamas santykiu 8:1, ir šiuo atveju statymai BANKO ir LOŠĖJO laukeliuose neliečiami.
2.12.24. Išmokėjimai vyksta iš dešinės į kairę.
2.12.25. Jei iš kortų laikiklio („bato“) per klaidą padalinama papildoma korta, ji padedama po kortų laikikliu („batu“) ir naudojama kaip sekanti lošimo korta.
2.12.26. Jei krupjė LOŠĖJO arba BANKO laukeliui trečiąją kortą padalina per klaidą, klaida atitaisoma klaidingai padalytą kortą naudojant kaip sekančią lošimo kortą.
2.12.27. Krupjė suklydus, lošimas atkuriamas iš naujo ir laimėjimai neišmokami iki krupjė, inspektorius arba krupjė grupės vadovas (pitbosas) išspręs situaciją. Ginčus, kilusius dėl krupjė klaidos sprendžia inspektorius arba krupjė grupės vadovas (pitbosas).

2.13. Kortų lošimas „Klubinis Pokeris“ („Club Poker“)

2.13.1. „Klubinio Pokerio“ („Club Poker“) lošimo tikslas – surinkti kuo aukštesnio ir / arba žemesnio rango („Omaha aukšti-žemi“) penkių kortų kombinaciją.
2.13.2. „Klubinio Pokerio“ („Club Poker“) lošime lošėjai lošia tarpusavyje, o lošimui vadovauja profesionalus krupjė.
2.13.3. Lošiama su viena kortų kaladė. Kortų kaladė susideda iš keturių rūšių (širdys, vynai, kryžiai, būgnai) 52 kortų. Viena rūšis susideda iš 13 kortų, pradedant dvejetuku, baigiant tūzu.
2.13.4. „Klubinio Pokerio“ („Club Poker“) kortų lošimas yra kelių rūšių: „Teksaso užėmimas“ („Texas Hold-em“), „Omaha“ („Omaha“), „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“), „Septynių kortų kaladė“ („Seven Card Stud“), „Penkių kortų kaladė“ („Five Card Stud“), „Beprotiškas ananasas“ („Crazy Pineapple“) ir „Krupjė pasirinkimas“ („Dealer’s choice“). Šiems lošimas galioja bendrosios „Klubinio Pokerio“ taisyklės ir specialios taisyklės aprašytos žemiau.
2.13.5. Maksimalus lošėjų skaičius prie vieno stalo yra:
- „Teksaso užėmimas“ („Texas Hold-em“), „Beprotiškas ananasas“ („Crazy Pineapple“) – 10.
- „Omaha“ („Omaha“), „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“), „Penkių kortų kaladė „ („Five Card Stud“) – 9.
- „Septynių kortų kaladė „ („Seven Card Stud“) – 8.
- „Krupjė pasirinkimas“ („Dealer’s choice“) – 9 lošėjai, nepriklausomai nuo lošimo.

2.13.6. „Klubinio pokerio“ kortų lošimo rūšys yra šių tipų: banko limitas (Pot limit), išskyrimo limitas (Split limit), neribojamas limitas (No limit).

Banko limitas (Pot Limit) – „Klubinio pokerio“ kortų lošimo rūšies tipas, kai lošėjo maksimalus statymas negali viršyti banke (Pot) esančios sumos ir lošimų organizavimo reglamente nustatytos maksimalios statymo sumos.

Bankas (Pot) – viduryje stalo esantys lošėjų sudėti visi statymai.

Išskyrimo limitas (Split Limit) – „Klubinio pokerio“ kortų lošimo rūšies tipas, kurio metu ribojamas lošėjo statymų dydis (statymai atliekami konkretaus dydžio mažaisiais ir didžiaisiais limitais) ir jų kėlimo skaičius (leidžiami ne daugiau kaip 3 kėlimai kiekviename statymų rate). Pirmame ir antrame statymų rate kiekvienas kėlimas yra vadinamas mažuoju limitu ir yra lygus didžiajam aklajam statymui (Big blind). Trečiame, ketvirtame ir likusiuose dalinimo statymų ratuose kėlimas yra vadinamas didžiuoju limitu, kuris yra lygus dvigubam mažajam limitui. Stalui nustatytų minimalių ir maksimalių statymų ribose generalinio direktoriaus įsakymu nustatomas mažojo limito dydis. Gali būti nustatyti keli mažojo limito variantai Bendrovės generalinio direktoriaus įsakymas yra neatsiejama lošimų organizavimo reglamento dalis. Informacija apie mažąjį limitą skelbiama informacinėje „Klubinio pokerio“ lentoje, esančioje prie „Klubinio pokerio“ lošimo stalų.

Neribojamas limitas (No limit) – „Klubinio pokerio“ kortų lošimo rūšies tipas, kai nustatyta minimali statymo suma (nemažesnė nei lošimo stalui nustatyta minimali statymo suma), kurią stato

lošėjas. Neribojamo limito (No Limit) tipo lošime maksimalus statymas gali viršyti banke (Pot) esančią sumą, bet negali viršyti stalui nustatytos maksimalios statymo sumos.

2.13.7. „Klubinio pokerio“ kortų lošimo rūšį ir rūšies tipą prieš kiekvieną lošimą ar turnyrą nustato klubinio pokerio inspektorius. Apie „Klubinio pokerio“ kortų lošimo rūšį ir rūšies tipą skelbiama informacinėje „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) lentoje, esančioje prie lošimo.

2.13.8. Lošimuose „Teksaso užėmimas“ („Texas Hold-em“), „Beprotiškas ananasas“ („Crazy Pineapple“), „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“), „Omaha“ („Omaha“), „Krupjė pasirinkimas“ („Dealer‘s choice“) ir kitų „Klubinio pokerio“ turnyrų metu tarp lošėjų yra nustatomas sąlyginis krupjė (toliau „krupjė“). Sąlyginiam krupjė (toliau „Krupjė“) nustatyti naudojamas plastikinis diskelis (Dealer button, toliau „MYGTUKAS“), kuris po kiekvieno kortų dalinimo rato perduodamas sekančiam lošėjui pagal laikrodžio rodyklę. Pirmasis stato lošėjas, esantis „krupjė“ kairėje, paskutinis stato „krupjė“. Tuo būdu sudaroma galimybė kiekvienam lošėjui statyti paskutiniam.

2.13.9. Visuose „Klubinio Pokerio“ lošimuose statoma ant lošimo stalo. Prie lošimo stalų leidžiama lošti vertiniais žetonais ir turnyriniais žetonais (turnyrų metu). Grynuosius pinigus ir vertines lenteles į vertinius žetonus galima išsikeisti lošimo namų (kazino) kasoje arba lošimo metu prie lošimo stalo. Vertinius žetonus pradedant lošimą arba lošimo metu į turnyrinius žetonus galima išsikeisti prie lošimo stalo. Vertinius ir turnyrinius žetonus (turnyrų metu) reikia išsikeisti prieš išdalinant kortas. Papildomų žetonų galima išsikeisti tik tarp lošimų, bet ne jų eigoje.

2.13.10. Prieš pradedant lošimą lošėjas turi iš anksto rezervuoti vietą prie „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) lošimo stalo pas klubinio pokerio inspektorių. Jei lošimui prasidėjus lošėjo dar nėra, jis gali prarasti savo vietą prie lošimo stalo, t.y. klubinio pokerio inspektorius turi teisę rezervuotą vietą užleisti kitam lošėjui.

2.13.11. Gavęs klubinio pokerio inspektoriaus leidimą, lošėjas per vakarą gali padaryti vieną 30 minučių pertrauką. Jei lošėjas pasitraukia nuo stalo be klubinio pokerio inspektoriaus leidimo, jis gali prarasti savo vietą.

2.13.12. Lošėjas su savo vertiniais žetonais gali pasitraukti nuo lošimo stalo bet kuriuo metu. Norėdamas tęsti lošimą prie to paties stalo, lošėjas privalo turėti ne mažesnę vertinių žetonų sumą nei prieš pasitraukdamas nuo lošimo stalo.

2.13.13. Lošėjams draudžiama skolinti/-is vertinius žetonus, kurie yra ant „Klubinio pokerio“ stalo ir yra naudojami lošime.

2.13.14. Lošimo metu lošėjams draudžiama rodyti kortas kitiems lošėjams bei keistis informacija apie kortas.

2.13.15. Ant „Klubinio pokerio“ lošimo stalo lošėjams draudžiama laikyti gėrimus, cigaretes, mobiliuosius telefonus, pinigines ir kita.

2.13.16. Lošimo metu draudžiami susitarimai tarp lošėjų, kai vienas jų tyčia pralošia kitam. Šis sukčiavimo būdas draudžiamas tiek turnyruose, tiek grynųjų pinigų lošimuose.

2.13.17. Lošėjas savo žetonus (vertinius ir turnyrinius) turi laikyti krupjė ir kitiems lošėjams matomoje vietoje.

2.13.18. Naujas lošėjas gali pradėti lošimą turėdamas nustatytą sumą vertinių žetonų (BUY-IN). Vertinių žetonų (BUY-IN) suma kiekvienam lošimui nustatoma atskirai ir prieš lošimą skelbiama informacinėje „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) lentoje, esančioje prie lošimo stalo. Lošėjas, kuriam lošimo eigoje baigiasi žetonai (ALL-IN-galimybė pastatyti visą turimą žetonų kiekį į banką (Pot), kitą dalinimą turi pradėti turėdamas nustatytą sumą vertinių žetonų (BUY-IN). Gavęs Klubinio pokerio inspektoriaus leidimą, lošėjas vieną kartą per vakarą gali pradėti dalinimą turėdamas pusę nustatytos vertinių žetonų sumos (1/2 BUY-IN).

2.13.19. Vienu metu lošėjas gali dalyvauti tik viename lošime.

2.13.20. Lošėjai gali statymo galimybę perleisti (CHECK) ir didinti statomą sumą (RAISE).

2.13.21. Lošėjas, didinantis statomą sumą (RAISE), turi:

2.13.21.1. vienu judesiu atlikti visą statomą sumą (statymai dalimis negalimi)

arba

2.13.21.2. paskelbti žodžiu apie statymo dydį prieš dedant žetonus

arba

2.13.21.3. paskelbti žodžiu „suma didinama“ (RAISE) ar panašiais žodžiais, padėti sumą, lygią prieš tai stačiusio lošėjo statytai sumai ir vienu judesiu padidinti statymą.

2.13.22. Lošėjai patys yra atsakingi už savo kortų apsaugą.

2.13.23. Jei lošimo metu lošėjas parodo savo kortas kitam lošėjui, likę lošėjai, sėdintys prie to paties stalo, tai pat turi teisę pamatyti jo kortas.

2.13.24. Statymai dalimis negalimi. Jei lošėjas nori padidinti statomą sumą, jis turi statyti visą sumą iš karto, be to, jis turi pranešti apie sumos didinimą žodžiu. Žodiniai statymai yra įpareigojantys, t.y. paminėtą žodžiu sumą privaloma statyti.

2.13.25. Kiekvienas lošėjas turi statyti sulaukęs savo eilės. Jei lošėjas vis dėlto stato nesulaukęs savo eilės, jis tokius pačius statymo veiksmus turi atlikti ir atėjus jo eilei:
Jei lošėjas nesulaukęs savo eilės (toliau LOŠĖJAS BE EILĖS) perleidžia statymą, o lošėjas jo dešinėje padaro statymą, LOŠĖJAS BE EILĖS statymo didinti negali. LOŠĖJAS BE EILĖS gali didinti statymą tik kai ateina jo eilė statyti.
Jei LOŠĖJAS BE EILĖS perleidžia statymą ir jei lošėjas sėdintis jo dešinėje taip pat perleidžia statymą, LOŠĖJAS BE EILĖS atėjus jo eilei turi likti prie savo apsisprendimo CHECK.
LOŠĖJAS BE EILĖS didinti statymo negali. Jis tą gali daryti tik atėjus jo eilei statyti. Jei LOŠĖJO BE EILĖS dešinėje sėdinčio lošėjo statyta suma yra didesnė arba jo statymas reiškia sumos didinimą LOŠĖJAS BE EILĖS savo statymo atsiimti negalės. LOŠĖJAS BE EILĖS gali didinti statymą tik atėjus jo eilei statyti.
LOŠĖJAS BE EILĖS darant statymą arba didinant pastatytą sumą, savo statymo atgauti negali, tačiau jam leidžiama didinti sumą, pastatytą prieš jį.
Lošimo pabaigoje lošėjas, siekiantis laimėti „banką“, turi parodyti visas savo kortas. Lošėjas savo kortas rodyti gali tik po krupjė paskelbimo „Rodome kortas“ („Showdown“). Jeigu lošėjas pažeidžia nustatytas taisykles, klubinio pokerio inspektorius ar pamainos vadovas turi teisę jį pašalinti iš lošimo. Jei iki lošimo pabaigos liko tik vienas lošėjas, jis parodyti savo kortų neprivalo.

2.13.26. Jei lošėjas atverčia savo kortas anksčiau laiko, tuomet jis lošimą gali tęsti su apribota teise priimti sprendimą, tai yra jis gali „Perduoti statymo teisę“ („Check“), „Atsakyti tuo pačiu statymu“ („Call“) arba „atsisakyti kortų“ („Fold“). Po dalinimo klubino pokerio inspektorius lošėją įspėja arba 10 minučių lošėją pašalina iš lošimo. Jei lošėjas dažnai pažeidžia taisykles, tuomet lošėjas gali būti pašalintas iš turnyro.

2.13.27. Lošėjas, turintis aukščiausią penkių kortų kombinaciją (išskyrus lošimą „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“), laimi lošimą net jei krupjė arba kuris nors lošėjas suklydo. Pagal rangą nuo aukščiausio iki žemiausio kombinacijos išsidėstę taip:

Karališka spalva (Royal Flush)
Spalvos eilė (Straight Flush)
Keturios vienodos (Four of a kind)
Pilnas namas (Full house)
Spalva (Flush)
Eilė (Straight)
Trys vienodos (Three of a kind)
Dvi poros (Two pairs)
Keturių kortų spalva (tik Five card stud)
Keturių kortų eilė (Tik Five card stud)
Viena pora (One pair)
Aukščiausia korta (High card)
Penkių skirtingų, žemesnių nei 9, kortų kombinacija (tik „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“)

2.13.28. Pradėjus naują lošimą praėjusio lošimo komentuoti ar reikšti pretenzijas negalima.

2.13.29. Lošėjams draudžiama kalbėtis telefonu dalinimo metu. Klubinio pokerio inspektoriaus sprendimu šią taisyklę pažeidusiems lošėjams gali būti uždrausta toliau dalyvauti lošime.

2.13.30. Persikelti iš vienos vietos į kitą arba nuo vieno stalo prie kito galima tik gavus klubinio pokerio inspektoriaus leidimą.

2.13.31. Jei lošėjas grynųjų pinigų lošime pakeičia vietą prie stalo ir dėl to praleidžia akląjį statymą/us, jis vis tiek turi pastatyti šį /šiuos statymą/us.

2.13.32. Jei lošėjas dalinimo metu pasitraukia nuo stalo ir nesėdi savo vietoje atėjus jo eilei priimti sprendimą, tuomet krupjė (klubinio pokerio inspektorius) sprendimą priima atsižvelgdamas į šias aplinkybes:

- Jei prieš tai esančio lošėjo sprendimas yra „Perduoti statymo teisę“ („Check“), tuomet laikoma, kad prie stalo nesančio lošėjo sprendimas taip pat yra „Perduoti statymo teisę“ („Check“).
- Jei prieš tai esančio lošėjo sprendimas yra „Atsakyti tuo pačiu statymu“ („Call“), „Statyti“ („Bet“) arba „Kelti statymą“ („Raise“), tuomet laikoma, kad prie stalo nesančio lošėjo sprendimas yra „atsisakyti kortų“ („Fold“), t.y. nutraukti dalyvavimą pastarajame dalinime.

2.13.33. Stalo minimalus ir maksimalus statymas, mažasis aklasis ir didelis aklasis statymai skelbiami informacinėje „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) lentoje, esančioje prie lošimo stalo. Stalo minimalų ir maksimalų statymą atskiru įsakymu nustato Bendrovės generalinis direktorius, gali būti nustatyti keli minimalaus ir maksimalaus statymo variantai. Norint pakeisti nustatytą stalo minimalų

ar maksimalų statymą, reikia gauti klubinio pokerio inspektoriaus leidimą. Pakeitimui turi pritarti visi likę lošėjai.

2.13.34. Klubinio pokerio inspektorius turi teisę ir įgaliojimus kiekvienam lošėjui paskirti lošimo stalą ir vietą.

2.13.35. Klubinio pokerio inspektorius turi teisę bet kuriuo metu patikrinti bet kurio lošėjo kortas.

2.13.36. Kilus ginčams klubinio pokerio inspektoriaus sprendimas laikomas galutiniu.

2.13.37. Kai „Klubinio pokerio“ kortų lošimo metu lošiama su vertiniais žetonais, laimėjimo išmokėjimo santykis priklauso nuo dalinimo metu surinkto „banko“ dydžio bei prie stalo lošiančių lošėjų skaičiaus. Laimėjimo išmokėjimo santykis yra nustatomas bendrovės generalinio direktoriaus įsakymu ir skelbiamas informacinėje „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) lentoje, esančioje prie lošimo stalo.

2.13.38. Kazino mokestis yra imamas nuo kiekvieno „banko“, tai yra po kiekvieno dalinimo. Toks kazino mokestis yra imamas visuose lošimuose, nesvarbu, kokie yra akli statymai (Blindai). Jei lošimo metu nebuvo atverstas „FLOP“ („Teksaso užėmimas“ („Texas Hold‘em“), „Omaha“ („Omaha“), „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“), „Beprotiškas ananasas“ („Crazy Pineapple“), kazino mokestis neimamas.

2.13.39. **Pokeris „Teksaso užėmimas“ („Texas Hold `Em“)**

Lošimo esmė iš dviejų lošėjo ir penkių bendrų kortų surinkti aukščiausią penkių kortų kombinaciją.

Prieš tai, kai krupjė padalina kortas, stato du krupjė kairėje sėdintys lošėjai. Pirmasis lošėjas stato „mažąjį akląjį“ („Small Blind“) statymą, antrasis stato „didįjį akląjį“ („Big Blind“) statymą. „Mažasis aklasis“ („Small Blind“) statymas lygus stalo minimaliam statymui arba pusei stalo minimalaus statymo. „Didysis aklasis“ statymas („Big Blind“) lygus stalo minimaliam statymui.

Lošime prieš išdalinant kortas gali būti atliekami pradiniai statymai (ANTE). Apie „Mažojo aklojo“, „didžiojo aklojo“ statymų ir pradinių statymų dydžius praneša klubinio pokerio inspektorius/ krupjė bei gali būti skelbiama „Klubinio pokerio“ informacinėje lentoje.

Krupjė kiekvienam lošėjui padalina po dvi užverstas kortas.

Lošėjas, esantis krupjė kairėje pradeda statyti (toliau STATYMŲ RATAS). Lošėjai gali statyti, didinti statymus (RAISE) ir perduoti statymo teisę (CHECK).

Krupjė nukelia viršutinę kaladės kortą ir užverstą padeda po viduryje stalo esančiais statymais (BANKAS). Krupjė padalina tris atverstas bendrąsias kortas lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai. Vyksta STATYMŲ RATAS. Tokiu pat būdu yra padalinama ketvirtoji ir penktoji bendrosios kortos. Ir po kiekvienos kortos padalinimo vyksta STATYMŲ RATAS.

Išdalinus visas septynias kortas kiekvienas lošėjas pasirenka iš dviejų savo turimų kortų ir penkių bendrųjų kortų penkių kortų kombinaciją ir daro paskutinius statymus.

Kai statymai baigti lošėjų kortos yra atverčiamos. „BANKĄ“ laimi lošėjas, turintis aukščiausią penkių kortų kombinaciją. Jei yra lygiosios „BANKAS“ dalinamas tarp laimėtojų lygiomis dalimis.

2.13.40. **Pokeris „Omaha“ („Omaha“)**

Lošimo esmė iš keturių lošėjo ir penkių bendrų kortų surinkti aukščiausią penkių kortų kombinaciją.

Prieš tai, kai krupjė padalina kortas stato krupjė kairėje sėdintys du lošėjai. Pirmasis lošėjas stato „Mažą akląjį“ („Small Blind“), antrasis „Didelį akląjį“ („Big Blind“) statymus.

Lošime prieš išdalinant kortas gali būti atliekami pradiniai statymai (ANTE). Apie „Mažojo aklojo“, „Didžiojo aklojo“ statymų ir pradinių statymų dydžius praneša klubinio pokerio inspektorius/ krupjė bei gali būti skelbiama „Klubinio pokerio“ informacinėje lentoje.

Krupjė kiekvienam lošėjui padalina po keturias užverstas kortas.

Lošėjas, statęs „Mažą akląjį“ („Small Blind“) statymą, pradeda STATYMŲ RATĄ. Visi lošėjai gali statyti, didinti statymus ir atsisakyti lošti toliau. Lošėjams atsisakius lošti toliau, krupjė surenka jų kortas ir niekam jų nerodydamas deda prie stalo žetonų dėklo (float’o) dešinės pusės. Statymai gali būti didinami ne mažiau kaip „Didysis aklasis“ statymas ir paskutinio kėlimo dydis. Krupjė nukelia viršutinę kaladės kortą ir užverstą padeda po „BANKU“. Krupjė padalina tris atverstas bendrąsias kortas lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai. Vyksta STATYMŲ RATAS. Tokiu pat būdu yra padalinama ketvirtoji ir penktoji bendrosios kortos. Po kiekvienos kortos padalinimo vyksta STATYMŲ RATAS.

Išdalinus visas penkias bendrąsias kortas kiekvienas lošėjas pasirenka dvi iš keturių savo turimų kortų ir tris kortas iš bendrųjų kortų, taip sudarydamas penkių kortų kombinaciją. Vyksta paskutinis STATYMŲ RATAS.

Kai statymai baigti lošėjų kortos yra atverčiamos. „BANKĄ“ laimi lošėjas, turintis aukščiausią penkių kortų kombinaciją. Jei yra lygiosios „BANKAS“ dalinamas tarp laimėtojų.

2.13.41. **Pokeris „5 kortų Omaha“ („5 Cards Omaha“)**

Lošimo esmė iš penkių lošėjo ir penkių bendrų kortų surinkti aukščiausią penkių kortų kombinaciją.

Prieš tai, kai krupjė padalina kortas, statymus atlieka krupjė kairėje sėdintys du lošėjai. Pirmasis lošėjas stato „Mažą akląjį“ („Small Blind“), antrasis „Didįjį akląjį“ („Big Blind“) statymus.

Priklausomai nuo turnyro struktūros prieš išdalinant kortas gali būti atliekami pradiniai statymai (ANTE). Apie „Mažojo aklojo“, „Didžiojo aklojo“ statymų ir pradinių statymų (ANTE) dydžius prieš prasidedant turnyrui praneša klubinio pokerio inspektorius / krupjė bei gali būti skelbiama „Klubinio pokerio“ informacinėje lentoje.

Krupjė kiekvienam lošėjui padalina po penkias užverstas kortas.

Pirmas lošėjas po „Didžiojo aklojo“ („Big Blind“) statymo, pradeda STATYMŲ RATĄ. Visi lošėjai gali statyti ne mažesnius nei „Didysis aklasis“ („Big Blind“) statymus, didinti statymus ir atsisakyti lošti toliau. Lošėjams atsisakius lošti toliau, krupjė surenka jų kortas ir niekam jų nerodydamas deda prie stalo žetonų dėklo (float'o) dešinės pusės. Statymai gali būti didinami žingsniais: pirmas padidinimas ne mažiau kaip 2 „Didieji aklieji“ („Big Blind“) statymai, antrasis ir tolimesni padidinimai – ne mažiau 2 kart prieš tai buvęs kėlimas atėmus priešpaskutinį kėlimą stačiusio lošėjo statymą. Jei kuris nors lošėjas padidino statymus, kiti lošėjai norėdami toliau dalyvauti lošime, turi išlyginti savo statymų dydį iki didžiausio statymo pastatyto tame statymų rate arba neturint pakankamo kiekio, kad išlyginti, turi pastatyti visus savo žetonus. Visiems lošėjams apsisprendus dėl statymų, lošėjai sudeda atliktus statymus į „BANKĄ. Krupjė nukelia viršutinę kaladės kortą ir užverstą padeda po „BANKU“. Krupjė padalina tris atverstas bendrąsias kortas lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai, sudarant laimančią kombinaciją. Vyksta STATYMŲ RATAS nuo lošėjo, stačiusio „Mažąjį akląjį“ statymą. Tokiu pat būdu yra padalinama ketvirtoji ir penktoji bendrosios kortos. Po kiekvienos kortos padalinimo vyksta STATYMŲ RATAS.

Išdalinus visas penkias bendrąsias kortas kiekvienas lošėjas pasirenka dvi iš penkių savo turimų kortų ir tris kortas iš bendrųjų kortų, taip sudarydamas penkių kortų kombinaciją. Vyksta paskutinis STATYMŲ RATAS.

Kai statymai baigti lošėjų kortos yra atverčiamos. „BANKĄ“ laimi lošėjas, turintis aukščiausią penkių kortų kombinaciją. Jei yra lygiosios „BANKAS“ po lygiai dalinamas tarp laimėtojų. Laimėtojas taip pat gali paaiškėti bet kuriuose statymų ratuose, jei lošėjai neišlygina statymų iki didžiausiojo pastatyto ar nepastato visų savo žetonų.

2.13.42. **Pokeris „Omaha aukšti – žemi“ („Omaha High – Low“)**

Lošimo „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High – Low“) esmė iš keturių lošėjo (panaudojant dvi) ir penkių bendrų (panaudojant tris) kortų surinkti aukščiausią ir/arba žemiausią penkių kortų kombinaciją.

Prieš tai, kai krupjė padalina kortas stato krupjė kairėje sėdintys du lošėjai. Pirmasis lošėjas stato „Mažą akląjį“ („Small Blind“), antrasis „Didelį akląjį“ („Big Blind“) statymus.

Lošime prieš išdalinant kortas gali būti atliekami pradiniai statymai (ANTE). Apie „Mažojo aklojo“, „Didžiojo aklojo“ statymų ir pradinių statymų dydžius praneša klubinio pokerio inspektorius / krupjė bei gali būti skelbiama „Klubinio pokerio“ informacinėje lentoje.

Krupjė kiekvienam lošėjui padalina po keturias užverstas kortas.

Lošėjas, statęs „Mažą akląjį“ („Small Blind“) statymą, pradeda STATYMŲ RATĄ. Visi lošėjai gali statyti, didinti statymus ir atsisakyti lošti toliau. Lošėjams atsisakius lošti toliau, krupjė surenka jų kortas ir niekam jų nerodydamas deda prie stalo žetonų dėklo (float'o) dešinės pusės. Statymai turi būti didinami ne mažiau kaip „didysis aklasis“ statymas ar paskutinio kėlimo dydis.

Krupjė nukelia viršutinę kaladės kortą ir užverstą padeda po „BANKU“. Krupjė padalina tris atverstas bendrąsias kortas lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai. Vyksta STATYMŲ RATAS. Tokiu pat būdu yra padalinama ketvirtoji ir penktoji bendrosios kortos. Po kiekvienos kortos padalinimo vyksta STATYMŲ RATAS.

Išdalinus visas penkias bendrąsias kortas kiekvienas lošėjas pasirenka dvi iš keturių savo turimų kortų ir tris kortas iš bendrųjų kortų, taip sudarydamas penkių kortų kombinaciją. Paskutinis STATYMŲ RATAS.

Kai statymai baigti lošėjų kortos yra atverčiamos. Lošime „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“) „BANKĄ“ laimi lošėjas, turintis aukščiausią ir / arba žemiausią penkių kortų kombinaciją. Jei yra laimėtojai, turintys ir aukščiausią, ir žemiausią kortų kombinaciją, „BANKAS“ dalinamas pusiau, po lygiai kiekvienam laimėjimo tipui. Jei aukščiausią ir žemiausią kombinaciją turinčių lošėjų yra keletas, kiekviena „BANKO“ pusė dalinama po lygiai visiems lošėjams.

2.13.43. **„Septynių kortų kaladė“ („Seven Card Stud“)**

Lošimo esmė iš gautų septynių kortų surinkti aukščiausią penkių kortų kombinaciją.

Prieš pradedant dalyti kortas lošėjai stato pradinį statymą (ANTE). Krupjė statymus surenka ir padeda į „BANKĄ“.

Krupjė kiekvienam lošėjui iš kairės į dešinę padalina po dvi užverstas ir vieną atverstą kortą.

Vyksta STATYMŲ RATAS. Pirmasis stato lošėjas, turintis žemiausią kortą. Kortos pagal rūšį mažėjančia tvarka: vynai, širdys, būgnai, kryžiai.

Krupjė nukelia viršutinę kortų kaladės lošimo kortą ir užverstą padeda po „BANKU“. Kiekvienam lošėjui krupjė padalina dar po vieną atverstą kortą.

Lošėjas, turintis aukščiausią atverstų kortų kombinaciją pradeda STATYMŲ RATĄ. Penkta bei šešta – atverstos kortos ir septinta – užversta korta padalinama taip pat, po kiekvienos kortos padalinimo vyksta STATYMŲ RATAS.

Kai statymai baigti, lošėjai likę lošime, pradedant nuo to, kuris paskutinis didino statymą, atverčia visas kortas.

Laimi lošėjas, turintis aukščiausio rango 5 kortų kombinaciją. Jei yra lygiosios „BANKAS“ dalinamas tarp laimėtojų.

2.13.44. **„Penkių kortų kaladė“ („Five Card Stud“)**

Lošimo esmė gauti aukščiausią penkių kortų kombinaciją. Kiekvienas lošėjas gauna vieną užverstą ir keturias atverstas kortas.

Prieš pradedant dalyti kortas lošėjai stato pradinį statymą (ANTE). Krupjė statymus surenka ir padeda į „BANKĄ“.

Krupjė kiekvienam lošėjui iš kairės į dešinę padalina po vieną užverstą ir vieną atverstą kortas.

Vyksta STATYMŲ RATAS. Pirmasis stato lošėjas, turintis aukščiausią kortą. Kortos pagal rūšį mažėjančia tvarka: vynai, širdys, būgnai, kryžiai.

Pirmasis lošėjas gali statyti ir kelti statymą, kiti lošėjai gali atsisakyti lošti toliau, atsakyti ir kelti statymą.

Krupjė nukelia viršutinę kortų kaladės lošimo kortą ir užverstą padeda po „BANKU“. Kiekvienam lošėjui krupjė padalina dar po vieną atverstą kortą.

Lošėjas, turintis aukščiausią atverstų kortų kombinaciją pradeda STATYMŲ RATĄ. Padalinamos ketvirta ir penkta atverstos kortos taip pat, po kiekvienos kortos padalinimo vyksta STATYMŲ RATAS.

Kai statymai baigti, lošėjai likę lošime, pradedant nuo to, kuris paskutinis didino statymą, atverčia visas kortas.

Laimi lošėjas, turintis aukščiausią kortų kombinaciją. Šiame lošime be įprastų pokerio kombinacijų naudojamos dvi papildomos: keturių kortų eilė ir keturios vienos rūšies kortos. Jei yra lygiosios „BANKAS“ dalinamas tarp laimėtojų.

2.13.45. **„Beprotiškas ananasas“ („Crazy Pineapple“)**

Lošimo esmė iš dviejų lošėjo ir penkių bendrų kortų surinkti aukščiausią penkių kortų kombinaciją.

Prieš tai, kai krupjė padalina kortas stato du krupjė kairėje sėdintys lošėjai. Pirmasis lošėjas stato statymą lygų pusei stalo minimalaus statymo – „Mažas aklasis“ („Small Blind“), antrasis stato statymą, lygų stalo minimaliam statymui – „Didelis aklasis“ („Big Blind“).

Lošime prieš išdalinant kortas gali būti atliekami pradiniai statymai (ANTE). Apie „Mažojo aklojo“, „Didžiojo aklojo“ statymų ir pradinių statymų dydžius praneša klubinio pokerio inspektorius/ krupjė bei gali būti skelbiama „Klubinio pokerio“ informacinėje lentoje.

Krupjė kiekvienam lošėjui padalina po tris užverstas kortas.

Lošėjas, esantis krupjė kairėje pradeda statyti (toliau STATYMŲ RATAS). Lošėjai gali statyti, didinti statymus (RAISE) ir perduoti statymo teisę (CHECK).

Krupjė nukelia viršutinę kaladės kortą ir užverstą padeda po viduryje stalo esančiais statymais („BANKAS“). Krupjė padalina tris atverstas bendrąsias kortas lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai. Vyksta antras STATYMŲ RATAS. Pasibaigus statymų ratui krupjė statymus surenka į „banką“. Tuomet lošėjai turi krupjė atiduoti vieną savo kortą (iš trijų), sau pasilikdami dvi kortas. Surinkęs lošėjų atiduotas kortas jų niekam nerodydamas krupjė padeda prie stalo žetonų dėklo (float'o) dešinės pusės. Toliau krupjė nukelia viršutinę kaladės kortą, užverstą padeda po „banku“ ir atverčia ketvirtąją bendrą kortą stalo viduryje. Vyksta trečias statymų ratas. Po jo krupjė nukelia viršutinę kaladės kortą, užverstą padeda po „banku“ ir atverčia penktąją bendrą kortą stalo viduryje.

Kiekvienas lošėjas pasirenka iš dviejų savo turimų kortų ir penkių bendrųjų kortų penkių kortų kombinaciją ir daro paskutinius statymus.

Kai statymai baigti lošėjų kortos yra atverčiamos. „BANKĄ“ laimi lošėjas, turintis aukščiausią penkių kortų kombinaciją. Jei yra lygiosios „BANKAS“ dalinamas tarp laimėtojų.

2.13.46. **„Krupjė pasirinkimas“ („Dealer's choise**“). Tai lošimas, kai lošėjas, turintis „MYGTUKĄ“ pasirenka, kurį lošimą lošti. Informacija apie galimus lošimus skelbiama informacinėje „Klubinio pokerio“ lentoje.

Lošime dalyvaujant dviems lošėjams, prieš tai, kai krupjė padalina kortas, „Mažą akląjį“ statymą („Small Blind“) stato pirmasis lošėjas, turintis „Mygtuką“, o antrasis lošėjas stato „Didelį akląjį“ („Big Blind“) statymą. Kortos pradedamos dalinti nuo „Didelį akląjį“ statymą („Big Blind“) pastačiusio lošėjo. Lošėjas, statęs „Mažą akląjį“ („Small Blind“) statymą, pradeda STATYMŲ RATĄ.

2.13.47. Pokerio „Teksaso užėmimas“ („Texas Hold'em“), „Omaha“ („Omaha“), „5 kortų Omaha“ („5 Cards Omaha“) (lošiant 7 arba mažiau lošėjų), „Beprotiškas ananasas“ („Crazy Pineapple“) „grynųjų pinigų lošimuose“, kai lošiama vertiniais žetonais, esant

situacijai, kai visi dėl galimybės laimėti „BANKĄ“ besivaržančių lošėjų žetonai pastatyti („All-in“), visiems lošime dalyvaujantiems lošėjams iš anksto prieš verčiant bendras kortas dėl to garsiai žodžiu susitarus ir informavus krupjė, sekančios bendrosios kortos verčiamos du kartus. Bendrosios kortos verčiamos du kartus tokia seka:

2.13.47.1. Jei visi lošėjų žetonai pastatomi („All-in“) prieš atverčiant pirmąsias bendras kortas („Flop“), tai visos bendrosios kortos bus verčiamos du kartus (Pirmos trys bendrosios kortos („Flop“), ketvirtoji korta („Turn“) ir penktoji korta („River“). Pirmiausiai padalinamos trys bendrosios kortos („Flop“), ketvirtoji korta („Turn“) ir penktoji korta („River“). Taip sudaromos pirmosios penkių kortų kombinacijos. Toliau dalinimai kartojami, taip sudaromos antrosios geriausios penkių kortų kombinacijos.

2.13.47.2. Jei visi lošėjų žetonai pastatomi („All-in“) po pirmųjų trijų bendrųjų kortų („Flop“) atvertimo, tada du kartus verčiamos tik ketvirtoji korta („Turn“) ir penktoji korta („River“). Pirmiausiai padalinama ketvirtoji korta („Turn“) ir penktoji korta („River“), taip sudaromos pirmosios penkių kortų kombinacijos. Toliau krupje pastumia ketvirtąją ir penktąją kortas aukčiau ir kartoja ketvirtosios kortos („Turn“) ir penktosios kortos („River“) dalinimą, taip sudaromos antrosios geriausios penkių kortų kombinacijos.

2.13.47.3. Jei visi lošėjų žetonai pastatomi („All-in“) po ketvirtosios kortos („Turn“), tada du kartus verčiama tik penktoji korta („River“). Pirmiausiai padalinama penktoji korta („River“) taip sudaromos pirmosios penkių kortų kombinacijos. Toliau krupjė pastumia penktąją kortą aukščiau ir dalina antrą penktąją kortą („River“), taip sudaromos antrosios geriausios penkių kortų kombinacijos.

2.13.47.4. Bankas yra dalinamas į dvi lygias dalis: atvertus visas kortas lyginamos lošėjų kortos su pirmu atvertimu - geriausia penkių kortų kombinacija laimi pirmą pusę banko. Toliau lošėjų kortos lyginamos su antruoju vertimu - geriausia penkių kortų kombinacija laimi antrą pusę banko.

2.13.48. „Teksaso užėmimas“ („Texas Hold‘em“), „Omaha“ („Omaha“), „5 kortų Omaha“ („5 Cards Omaha“), „Beprotiškas ananasas“ („Crazy Pineapple“) „grynųjų pinigų lošimuose“, kai lošiama vertiniais žetonais, visiems lošime dalyvaujantiems lošėjams iš anksto prieš prasidedant lošimui dėl to garsiai žodžiu susitarus ir informavus krupjė taikoma „Misisipės dvigubinimo“ („Mississippi Straddle“) taisyklė. Taikant „Misisipės dvigubinimo“ („Mississippi straddle“) taisyklę iki dalinimo pradžios lošėjo sprendimu gali būti atliekami „Dvigubinimo statymai“ („Straddle“). Pirmumo teisę statyti „Dvigubinimo statymą“ („Straddle“) turi pirmas lošėjas, sėdintis kairėje lošėjo, pastačiusio „Didįjį akląjį“ („Big blind“) statymą – šiuo atveju „Dvigubinimo statymas“ („Straddle“) bus lygus dvigubam „Didžiajam aklajam“ („Big blind“) statymui. Lošėjui pastačius „Dvigubinimo statytmą“ („Straddle“), sekantis lošėjas (iš kairės pusės) turi teisę taip pat statyti „Dvigubinimo statymą“ („Straddle“), kuris turi būti dvigubai didesnis nei prieš tai buvęs ir t.t. Kiekvienas „Dvigubinimo statymas“ („Struddle“) turi būti dvigubai didesnis už prieš tai buvusį. Lošėjas, esantis „Mygtuko“ („Dealer button“) pozicijoje, gali paskutinis atlikti „Dvigubinimo statymą“ (Straddle“). Jeigu pirmas lošėjas po „didžiojo aklojo“ („Big blind“) statymo atsisako statyti „Dvigubinimo statytmą“ („Straddle“), sekantys lošėjai negali statyti „Dvigubinimo statymo“ („Straddle“), išskyrus lošėją esantį „Mygtuko“ („Dealer button“) pozicijoje. Pastatęs „Dvigubinimo statymą“ („Straddle“) lošėjas neturi teisės persigalvoti ir atsisakyti statymo. „Dvigubinimo statymai“ („Straddle“) priimami iki dalinimo pradžios – statymai atlikti krupjė padalinus pirmą kortą yra grąžinami lošėjui. Padalinus kortas, statymų eilė prasideda nuo lošėjo, esančio kairėje pusėje lošėjo, pastačiusio „Dvigubinimo statyma“ („Struddle“). Jei visi lošėjai atsisako statyti „Dvigubinimo statymą“ („Straddle“), lošimas vyksta įprasta eiga.

2.13.49. **„Pokerio turnyras“.** Lošimo namuose (kazino) gali būti organizuojami pokerio lošimai, vadinami turnyrais. Pokerio turnyrų metu lošiama su turnyriniais žetonais. Lošiama prie „Klubinio Pokerio“ lošimų stalų.

Turnyro tikslas - laimėti visus turnyre dalyvavusių lošėjų turnyrinius žetonus.

Pasibaigus turnyrui, turnyrinius žetonus privaloma grąžinti prie stalo dirbančiam krupjė.

2.13.50. „Klubinio pokerio“ turnyro rūšys gali būti kelių tipų: be galimybės papildomai įsigyti turnyrinių žetonų (Freezout), su galimybe papildomai įsigyti turnyrinių žetonų (Rebuys), su galimybe įsigyti papildomai turnyrinių žetonų neribotą skaičių kartų (Unlimited Rebuys), galimybė pasididinti turnyrinių žetonų kiekį (Add on), dvigubas šansas (Double Chance), lošėjo apsisprendimas (Double Pool), terminatorius (Terminator), Laiko (Time), Super Satelitas (Super Satelite), Vienas prieš vieną (Heads Up), Sėsk ir žaisk (Sit&Go), Laimėk krupjė mygtuką (Win the Dealer button), Išmetimo (Shoot out), Garantuoto prizinio fondo (Guarantee tournament), Pakrtotinio įėjimo (Re-entry), Du prieš du. „Klubinio pokerio“ turnyro rūšis ir rūšies tipas skelbiami informacinėje „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) lentoje, esančioje prie lošimo stalo.

2.13.50.1. Be galimybės pirkti (Freezout) – šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo metu lošėjas dalyvauja su turnyro pradžioje gautais turnyriniais žetonais ir neturi galimybes nusipirkti daugiau turnyrinių žetonų.

2.13.50.2. Galimybė papildomai įsigyti turnyrinių žetonų (Rebuys) – šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo turnyro metu lošėjui atitinkamą laiko tarpą leidžiama papildomai nusipirkti turnyrinių žetonų. Laiką, per kurį papildomai galima įsigyti turnyrinių žetonų, galimų pirkimų skaičių, turnyrinių žetonų sumą ir mokestį už juos nustato klubinio pokerio inspektorius ir iš anksto (prieš turnyrą) paskelbia šią informaciją „Klubinio pokerio“ informaciniame stende.

2.13.50.3. Unlimited Rebuys – galimybė įsigyti papildomai turnyrinių žetonų neribotą skaičių kartų. Laiką, per kurį papildomai galima įsigyti turnyrinių žetonų, turnyrinių žetonų sumą ir mokestį už juos nustato klubinio pokerio inspektorius ir iš anksto (prieš turnyrą) paskelbia šią informaciją „Klubinio pokerio“ informaciniame stende.

2.13.50.4. Galimybė pasididinti turnyrinių žetonų kiekį (Add on) – šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo turnyro metu lošėjas, pasibaigus galimybei nusipirkti papildomų turnyro žetonų, ribojamų laiko ir statymų (Rebuys) ir turintis taškų, gali vieną kartą pasididinti turnyrinių žetonų kiekį (add on). Perkamas turnyrinių žetonų kiekis ir suma, už kurią galima pasididinti turnyrinių žetonų kiekį, nustatoma klubinio pokerio inspektoriaus ir skelbiama „Klubinio pokerio“ informaciniame stende.

2.13.50.5. Dvigubas šansas (Double Chance) – šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo turnyro metu lošėjas pats sprendžia – gauti visą turnyrinių žetonų sumą iš karto ar dalimis. Turnyriniai žetonai dalinami į dvi lygias dalis. Pvz. numatyta, kad turnyro dalyviai gauna po 10 000 taškų, tuomet lošėjas iš karto gauna 5000 taškų, o kitus 5000 taškų gali pasiimti iš karto arba per atitinkamą laiką (skelbiamą turnyro organizatorių prieš „Klubinio pokerio“ turnyrą). Statomas sumas lošėjas pasirenka savo nuožiūra, jis neprivalo visos sumos statyti iš karto.

2.13.50.6. Lošėjo apsisprendimas (Double Pool) – šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo turnyro metu lošėjas pats sprendžia, kurį dalyvio mokestį nori mokėti, pvz. kai turnyro dalyvio mokestis yra 50 EUR arba 200EUR lošėjas pats pasirenka, kurį dalyvio mokestį mokėti. Pagal sumokėtą dalyvio mokestį atitinkamai lošiamas ir „bankas“. Visi lošėjai pretenduoja į „banką“, sudarytą iš mažesnio dalyvio mokesčio, t.y. 50 EUR. Lošėjai, sumokėję didesnę sumą, pretenduoja laimėti atskirą banką, kuris formuojamas iš likusios didesnio dalyvio mokesčio sumos, t.y. iš likusių 150 EUR. Dalyvis sumokėjęs 200EUR pretenduoja į du „bankus“: vieną bendrą (sudarytą iš 50 EUR dalyvių mokesčių) ir į papildomą (sudarytą iš 200 EUR dalyvių mokesčių). Už „bankų“ paskirstymą atsako pamainoje dirbantis klubinio pokerio inspektorius.

2.13.50.7. Terminatorius (Terminator) – šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo metu lošėjas, laimėjęs „banką“, gauna papildomą laimėjimą, jeigu kitas/kiti lošėjas/ai iškrenta iš lošimo pasibaigus dalinimui. Papildomo laimėjimo dydis priklauso nuo iškritusių lošėjų skaičiaus, pasibaigus dalinimui. Stalui nustatytų minimalių ir maksimalių statymų ribose generalinio direktoriaus įsakymu nustatomi papildomų laimėjimų dydžiai. Papildomas laimėjimas sudaromas turnyro pradžioje, atidedant generalinio direktoriaus įsakymu nustatytą papildomo laimėjimo sumą iš dalyvio mokesčio į atskirą papildomo laimėjimo „banką“ pagal dalyvių skaičių, pvz. jei lošia 10 lošėjų, į papildomo laimėjimo „banką“ bus atidėti 10 papildomų laimėjimų dydžiai. Kadangi papildomo laimėjimo „bankas“ sudaromas atskirai, prieš lošimą, „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo „Terminatorius“ išmokėjimai yra tokie patys kaip kituose turnyruose.

2.13.50.8. **Super satelitas (Super Satelite)** – šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo metu lošėjas turi galimybę laimėti turnyro „banką“, kurio dydis yra lygus kito turnyro dalyvio mokesčiui. Apie šį turnyrą yra skelbiama iš anksto „Klubinio pokerio“ informacinėje lentoje. Super satelito (Super Satelite) metu lošiamų turnyro „bankų“ skaičius priklauso nuo turnyro metu surinktų lėšų sumos. Esant lėšų likučiui, t.y. jeigu likusi suma yra mažesnė nei kito turnyro dalyvio mokestis, jis yra išmokamas vertiniais žetonais sekančią vietą užėmusiam lošėjui, pvz.: turnyro dalyvio mokestis yra 1000 EUR, super satelito turnyro dalyvio mokestis yra 100 EUR. Super satelito metu surenkama 2800 EUR. Tokiu atveju pirmąsias dvi vietas užėmę lošėjai laimi turnyro „bankus“, kurių dydis lygus 1000 EUR, t.y. iš anksto paskelbto turnyro, kurio dalyvio mokestis 1000 EUR, sumą. Trečiąją vietą užėmęs lošėjas gauna likusią sumą (šiuo atveju 800 EUR).

2.13.50.9. **Vienas prieš vieną (Heads Up)** – šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo metu du lošėjai lošia vienas prieš vieną. Yra trys **Vienas prieš vieną (**Heads Up) turnyro lošimai, kurį iš anksto nustato klubinio pokerio inspektorius:

2.13.50.9.1. **Vienintelis pašalinimas (single –elimination**) – lošėjas iš turnyro iškrenta iš karto po to, kai pralaimi lošimą.

2.13.50.9.2. **Dvigubas pašalinimas (double – elimination**) – lošėjas iš turnyro iškrenta tuomet, kai lošimą pralaimi antrą kartą. Tai reiškia, kad kiekvienas lošėjas turi sužaisti bent du lošimus.

2.13.50.9.3. **Rato sistema (round – robin)** – kiekvienas turnyro lošėjas sužaidžia su visais turnyro dalyviais ir tuomet lošėjai yra reitinguojami pagal laimėtų / pralaimėtų lošimų santykį.

2.13.50.10. **Sėsk ir žaisk (Sit&Go)** – vieno stalo turnyras (2-11 lošėjų), kurio lošėjai patys pasirenka lošimo rūšį ir tipą.

2.13.50.11. **Vėlyvas turnyro įnašas (Late Buy-in)** – suteikia galimybę lošėjui, nesuspėjusiam sumokėti dalyvavimo mokesčio lošimo namų (kazino) kasoje iki nurodyto laiko, dalyvauti „Klubinio pokerio“ turnyre. Vėlyvas turnyro įnašas galimas tik tuomet, kai turnyro pradžioje dalyvauja maksimalus galimas tos dienos turnyro lošėjų skaičius. Iš turnyro iškritus lošėjui:

2.13.50.11.1. turnyruose be galimybės papildomai įsigyti turnyrinių žetonų (Freezout), vėlyvą turnyro įnašą naujam turnyro lošėjui leidžiama sumokėti ir pradėti lošti ne vėliau kaip praėjus 60 min. nuo turnyro pradžios.

2.13.50.11.2. turnyruose su galimybe papildomai įsigyti turnyrinių žetonų (Rebuys) arba su galimybe įsigyti papildomai turnyrinių žetonų neribotą skaičių kartų (Unlimited Rebuys), vėlyvą turnyro įnašą naujam turnyro lošėjui leidžiama sumokėti ir pradėti lošti iki pirkimų (Rebuys) pabaigos.

2.13.50.12. **Laimėk krupjė mygtuką (Win the Dealer button)** – šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo metu krupjė „mygtukas“ nesisuka ratu po kiekvienos dalinimo, o dedamas prie to lošėjo, kuris laimėjo „banką“ (pot);

2.13.50.12.1. Pirmojo dalinimo metu „Mygtukas“ priklauso lošėjui, sėdinčiam paskutinėje stalo vietoje.

2.13.50.12.2. Esant vienodoms kombinacijoms, sekančio dalinimo metu krupjė „Mygtukas“ priklausys lošėjui, buvusiam arčiausiai krupjė „Mygtuko“ pagal laikrodžio rodyklės sukimosi kryptį.

2.13.50.13. **Išmetimo (Shootout) turnyras –** šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo metu lošima daugiau nei prie vieno stalo. Prie kiekvieno stalo lošia vienodas skaičius lošėjų. Prie kiekvieno stalo lošiama, kol paaiškėja stalo nugalėtojas. Visų stalų laimėtojai lošia prie finalinio stalo. Finalinio stalo nugalėtojas, skelbiamas turnyro nugalėtoju.

2.13.50.13.1. Lošėjas stalą ir vietą renkasi burtų keliu.

2.13.50.13.2. Prizinių vietų skaičius neviršija prie finalinio stalo esančių lošėjų skaičiaus.

2.13.50.13.3. Prizines vietas paskelbia klubinio pokerio inspektorius prieš finalinį stalą

2.13.50.14. **Garantuoto prizinio fondo turnyras (Guarantee tournament)** – šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo metu, lošimų organizatorius garantuoja minimalų prizinio fondo (prize pool) dydį. Jis gali svyruoti nuo 20 EUR iki 150 000 EUR bei nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu.

2.13.50.14.1. Turnyro prizinis fondas skaičiuojamas sudedant turnyro įnašus.

2.13.50.14.2. Garantuotas prizinis fondas skelbiamas iš anksto informacinėje „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) lentoje, esančioje prie lošimo stalo.

2.13.50.14.3. Jei turnyro prizinis fondas mažesnis nei buvo skelbta, lošimo organizatorius įsipareigoja padengti skirtumą.

2.13.50.14.4. Jei turnyre dalyvauja mažiau nei 10 lošėjų, prizinio fondo garantija gali būti netaikoma.

2.13.50.15. **Pakartotinio įėjimo turnyras (Re-entry)** – šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo metu, lošėjas pralošęs visus žetonus gali pakartotinai dalyvauti susimokėjęs pradinį įnašą (BUY-IN).

2.13.50.15.1. Tik pralaimėjęs visus savo žetonus bei esant žemiau išvardytom sąlygom, lošėjas gali daryti pakartotinį įėjimą į turnyrą (Re-entry). Pakartotinis įėjimas į turnyrą (Re-entry) gali būti daromas:

2.13.50.15.1.1. Jei nėra pasibaigus vėlyvoji registracija (late registration);

2.13.50.15.1.2. Jei laukiančiųjų sąraše nėra lošėjų, norinčių dalyvauti turnyre (lošėjams iš laukiančiųjų sąrašo yra teikiama pirmenybė dalyvauti turnyre atsiradus laisvai vietai);

2.13.50.15.2. Lošėjas padaręs pakartotinį įėjimą (Re-entry) dar kartą traukia vietos kortelę;

2.13.50.15.3. Lošėjas padaręs pakartotinį įėjimą (Re-entry) gauna pradinį žetonų kiekį;

2.13.50.15.4. Jeigu turnyras turi kelias startines dienas (lošėjai gali sumokėti pradinį įnašą (BUY- IN) bei pradėti dalyvauti turnyre iš kelių dienų pasirinktą startinę

dieną), tai lošėjas gali daryti pakartotinį įėjimą (re-entry) tik kitoje startinėje dienoje. Klubinio pokerio inspektoriaus sprendimu pakartotinis įėjimas (re-entry) gali būti daromas ir tą pačią startinę dieną.

2.13.50.16. **„Du prieš du“** – šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo metu už vieną dalyvio mokestį („Buy-in“) lošime pasikeisdami gali dalyvauti du lošėjai. Lošėjai gali keistis neribotą skaičių kartų, kai yra keičiamas „Mažojo aklojo“ („Small Blind“) ir „Didžiojo aklojo“ („Big Blind“) dydis.

2.13.50.17. **„Karališkos spalvos turnyras“ („Royal Flush Tournament“)** – šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipo metu, jei lošime dalyvauja 2 ar daugiau lošėjų ir kai bent viena lošėjo korta įeina į laimėjimą kortų kombinaciją, lošėjas gali laimėti papildomą laimėjimą už „Karališkos spalvos“ („Royal Flush“) arba „Spalvos eilės“ („Straight Flush“) kombinacijas. Papildomas laimėjimas sudaromas iš bendrovės ir lošėjų įnašų. Lošėjo įnašo dydis nustatomas Bendrovės generalinio direktoriaus įsakymu (minimalus – 0,5 EUR, maksimalus – 300 EUR) bei yra sumokamas kartu su turnyro įnašu. Bendrovės pradinio įnašo, nuo kurio pradeda kauptis papildomas laimėjimas, dydis nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu (minimalus – 10 EUR, maksimalus – 1500 EUR). Kai laimimas papildomas laimėjimas, laimėjimo dydis apskaičiuojamas pagal sukauptą papildomo laimėjimo įnašų fondą iki tos dienos turnyro pradžios. „Karališkosios spalvos“ („Royal Flush“) laimėtojui išmokama 100% papildomo laimėjimo įnašų fondo, „Spalvos eilės“ („Straight Flush“) laimėtojui išmokama 20% papildomo laimėjimo įnašų fondo. Jeigu du ar daugiau lošėjų surenka vienodas „Karališkosios spalvos“ („Royal Flush“) arba „Spalvos eilės“ („Straight Flush“) kombinacijas vieno lošimo metu, tai papildomo laimėjimo įnašo fondas padalinamas lygiomis dalimis. Jei viename lošime surenkamos tiek „Karališkosios spalvos“ („Royal Flush“), tiek „Spalvos eilės“ („Straight Flush“) kombinacijos, papildomas laimėjimas išmokamas tik lošėjui (-jams) turinčiam (-iems) „Karališkosios spalvos“ („Royal Flush“) kombinaciją. Jei per vieną turnyrą surenkamos kelios laimėjimo kombinacijos, antrasis laimėjimas skaičiuojamas nuo likučio po pirmosios laimėjimo kombinacijos laimėjimo išmokėjimo.

2.13.51. Turnyrų metu galioja visos aukščiau aprašytos „Klubinio pokerio“ lošimo taisyklės.

Organizuojamo turnyro laikas paskelbiamas „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) informacinėje lentoje nurodant iki kada lošėjai, norintys jame dalyvauti, turi sumokėti turnyro įnašą lošimo namų (kazino) kasoje grynaisiais pinigais. Turnyro įnašo dydis skelbiamas „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) informacinėje lentoje, esančioje prie lošimo stalo.

Atskiru bendrovės generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatytas papildomas dalyvavimo turnyre mokestis. Papildomas dalyvavimo turnyre mokestis skelbiamas „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) informacinėje lentoje, esančioje prie lošimo stalo. Kiekvienas turnyre dalyvaujantis lošėjas įneša vertine išraiška vienodą turnyro įnašą ir gauna turnyrinių žetonų su tam tikra taškų suma. Pokerio turnyro metu lošiama tik su specialiais turnyriniais žetonais. Turnyriniai žetonai atgal į vertinius žetonus, vertines lenteles ir/ar grynuosius pinigus nekeičiami.

2.13.52. Iš, į turnyrinius žetonus iškeistų vertinių žetonų ir/ ar vertinių lentelių, formuojamas vadinamasis turnyro „bankas“. Lošėjams išmokamo turnyro „banko“ dydis apskaičiuojamas turnyro „banką“ padauginus iš santykinio koeficiento, parodančio lošėjams tenkančią surinkto banko dalį. Konkretus santykinis koeficientas nustatomas kiekvienam turnyrui ir tvirtinamas bendrovės generalinio direktoriaus atskiru įsakymu bei skelbiamas „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) informacinėje lentoje, esančioje prie lošimo stalo.

2.13.53. Prieš turnyrą lošėjai supažindinami su lošimo taisyklėmis ir pradedamas lošimas.

2.13.54. Turnyro metu, tarp atskirų lošimų, turnyre dalyvaujantys lošėjai, pralošę turnyrinius žetonus, bet norintys tęsti lošimą, gali papildomai įsigyti (už pradinio įnašo dydžio sumą) turnyrinių žetonų (Rebuy), jeigu šią galimybę numato „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies tipas. Tokiu atveju lošėjai turi turnyro įnašus grynaisiais pinigais, vertiniais žetonais ir/ar vertinėmis lentelėmis, išsikeisti į turnyrinius žetonus. Taip proporcingai didinamas turnyro „bankas“. Papildomų turnyrinių žetonų (Rebuy) suma skelbiama informacinėje „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) lentoje, esančioje prie lošimo stalo.

2.13.55. Turnyro prizinių vietų skaičių nustato klubinio pokerio inspektorius. Prizines vietas užėmę lošėjai laimi jiems išmokamą turnyro „banką“, kurio išmokėjimo santykį, priklausomai nuo prizinių vietų skaičiaus, atskiru įsakymu nustato bendrovės generalinis direktorius. Informacija apie surinkto turnyro „banko“ dydį ir paskirstymą prizinėms vietoms pagal generalinio direktoriaus įsakymą gali būti skelbiama informacinėje „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) lentoje, esančioje prie lošimo stalo. Turnyro „banką“ vertiniais žetonais ir/ar vertinėmis lentelėmis išmoka krupjė prie „Klubinio pokerio“ lošimo stalo.

2.13.56. „Klubinio pokerio čempionatas“. Tai „Klubinio pokerio“ turnyras, kurio tvarkaraštis skelbiamas informacinėje „Klubinio pokerio“ lentoje generalinio direktoriaus įsakymu likus ne mažiau kaip dviems savaitėms iki turnyro pradžios.

2.13.56.1. „Klubinio pokerio čempionato“ (toliau – čempionatas) metu galioja visos aukščiau aprašytos „Klubinio pokerio“ lošimo taisyklės.

2.13.56.2. Už dalyvavimą čempionate galima apmokėti grynaisiais pinigais arba bankiniu pavedimu į UAB „Olympic Casino Group Baltija“ atsiskaitomąja sąskaitą pavedimo paskirtyje nurodant čempionato rūšį (kas atitinka „Klubinio pokerio“ turnyro rūšį), datą ir kontaktinius duomenis (elektroninio pašto adresą ar telefono numerį). Informacija apie čempionato sąlygas 2 paras prieš čempionato pradžią viešai skelbiama Olympic Casino lošimo namų patalpose, ji laikoma lankytojams lengvai prieinamoje vietoje. Taip pat informaciją apie čempionato datą, vietą, laiką, rūšį, įnašo dydį bei iki kada lošėjas turi jį sumokėti lošėjas gali sužinoti paskambinęs telefonu Vilniuje 2314930.

2.13.56.3. Lošėjo atliktas bankinis pavedimas bendrovės apskaitoje užskaitomas kaip lošėjo avansu sumokėta suma už dalyvavimą čempionate.

2.13.56.4. Gavus pavedimą, bendrovės kasos darbuotojas / klubinio pokerio inspektorius užregistruoja lošėją į atitinkamą čempionatą – tokiu būdu lošėjui yra rezervuojama vieta prie lošimo stalo ir fiksuojama, kad nebūtų daugiau dalyvių nei yra vietų. Čempionato dalyvių registracijos sąrašas laikomas lošimo namų kasoje iki čempionato pradžios.

2.13.56.5. Lošėjas atsako už tai, kad bankinis pavedimas būtų gautas likus ne mažiau kaip 1 dienai iki čempionato, už kurį mokėta, pradžios.

2.13.56.6. Lošėjui atvykus į lošimo namų (kazino) kasą, kasos darbuotojas sutikrina lošėjo tapatybę su asmens, įmokėjusio pinigus avansu į banko sąskaitą, tapatybe ir išduoda jam kasos kvitą, patvirtinantį įmokėtą įnašo sumą. Lošėjas čempionato pradžioje kasos kvitą pateikia klubinio pokerio inspektoriui ir gauna turnyrinius žetonus prie lošimo stalo.

2.13.56.7. Jei bankinis pavedimas negaunamas laiku, jis grąžinamas siuntėjui iš gautos sumos išskaičiuojant pavedimo kaštus.

2.13.56.8. Jei lošėjo pervesta suma yra didesnė – skirtumas tarp pervestos sumos ir čempionato įnašo grąžinamas siuntėjui, iš grąžinamos sumos išskaičiuojant pavedimo kaštus.

2.13.56.9. Jei lošėjo pervesta suma yra 50 procentų mažesnė nei reikalaujamas įnašas, trūkstamą sumą siuntėjas gali sumokėti lošimo namų (kazino) kasoje likus 1 dienai iki čempionato pradžios (jei čempionate yra laisvų vietų).

2.13.56.10. Jei likus 1 dienai iki čempionato pradžios lošėjas nesumoka trūkstamos pinigų sumos (iki 50 procentų) ir jei, jis 1 dieną prieš čempionatą raštu nepranešė įmonei apie neatvykimą, sumokėta pinigų suma negrąžinama.

2.13.56.11. Jei lošėjo pervesta suma yra daugiau nei 50 procentų mažesnė nei reikalaujamas įnašas, lošėjas neregistruojamas čempionatui, o pervesta suma grąžinama siuntėjui, iš grąžinamos sumos išskaičiuojant pavedimo kaštus.

2.13.56.12. Jei į UAB „Olympic Casino Group Baltija“ atsiskaitomąja sąskaitą už dalyvavimą čempionate sumoka daugiau dalyvų nei yra likusių laisvų vietų, pirmenybė teikiama ir užregistruojamas lošėjas pagal bankinių pavedimų sumų įskaitymo eiliškumą. Neužregistruotiems lošėjams pervesta suma grąžinama, iš grąžinamos sumos išskaičiuojant pavedimo kaštus. Apie tai lošėjas informuojamas nurodytu kontaktiniu telefonu.

2.13.56.13. Lošėjas gali užsiregistruoti į čempionatą iš anksto ir lošimo namuose, sumokant įnašą į bendrovės kasą. Lošėjas kasos darbuotojai pasako čempionato rūšį ir datą, o kasos darbuotoja lošėją, jei dar yra vietų, užregistruoja dalyvavimui čempionate, išduodant jam kasos kvitą.

2.13.56.14. Turnyro įnašo dydis gali būti nuo 0,01 EUR iki 15 000 EUR.

3. Įmokų, imamų už dalyvavimą lošimuose, dydis

3.1. Kredito vertė kiekvienam lošimo automatui nustatoma bendrovės generalinio direktoriaus įsakymu. Kreditų vertės gali būti intervale nuo 0,01 EUR iki 2 EUR Ši informacija yra nurodoma ant kiekvieno lošimo automato, matomoje vietoje.

3.2. Mažiausia įmoka yra vienas kreditas. Vieno kredito vertė pažymėta ant kiekvieno lošimo automato ir kiekvienam lošimui gali skirtis. Kredito vertę kiekvienam lošimo automatui nustato ir įsakymu tvirtina bendrovės generalinis direktorius.

3.3. Lošimuose lošimo automatais nustatyti tokie minimalūs ir maksimalūs statymai:

	Minimalus statymas, kreditai s	Maksimalus statymas, kreditais
„Besisukančių būgnų“ („Slot“) tipo lošimai:		
„Kleopatra“ („ Cleopatra“)	1	400
„Leopardo demės“ („Leopard Spots“)	1	300
„Pagauk bangą“ („ Catch a Wave“)	1	300
„Užburtas vienaragis „ („Enchanted Unicorn“)	1	400
„Varlė princas“ („The Frog Prince“)	1	300
„Teksaso arbata“ („Texas Tea“)	1	180
„Bufeto manija“ („Buffet Mania“)	1	400
„Vėžio manija“ („Lobstermania“)	1	300
„Pinigų audra“ („ Money Storm“)	1	400
„Super Selės krevečių manija“ („Super Sally‘s Shrimpmania“)	1	300
„Ateivis“ („Alien“)	1	400
„Faraono laimė“ („Pharaoh‘s Fortune“)	1	300
„Laukinė meška-lašišos pabėgimas“ („Wild Bear Salmon Run“)	1	300
„Paslaptinga undinė“ („Mystical Mermaid“)	1	400
„Kleopatros keno“ („Cleopatra Keno“)	1	80
„Aukso džiunglės“ („Jungle of Gold“)	1	1050
„Actekų šventykla“ („Aztec temple“)	1	1250
„Šinobis“ („Shinobi“)	1	1000
„Kojotų mėnulis“ („Coyote Moon“)	1	2000
„Visiškai susipainiojęs“ („Totally puzzled“)	1	1000
„Kleopatra II“ („Cleopatra II“)	1	1000
„Paslaptingas karnavalas“ („Carnival of Mystery“)	1	1250
„Rusų lobis“ („Russian Treasure“)	1	600
„Arabijos brangakmenis“ („Jewel of Arabia“)	1	1000
„Trojos turtai“ („Treasures of Troy“)	1	1500
„Karlo krabų manija“ („Crafty Carl‘s Crabmania“)	1	1250
„Karalius Gepardas“ („King Cheetah“)	1	1000
„Dvigubai daugiau medaus“ („Twice your Honey“)	1	1500
„Faraono auksas“ („Pharaoh‘s Gold“)	1	1250
„Laukinis dalykėlis“ („Wild Thing“)	1	2500
„Ančių eilė“ („Ducks in a Row“)	1	1500
„Afrikos širdis“ („Heart Of africa“)	1	1250
„Nefertitė“ („Nefertiti“)	1	1250
,“Laukinio žąsino gaudynės“ („Wild Goose Chase“)	1	1250
„Raudona liepsna“ („Crimson Fire“)	1	500
„Didelių berniukų žaislai“ („Big Boy´s Toys“)	1	525
„Lobių katės“ („Treasure Cats“)	1	525
„Liūto šokis“ („Lion dance“)	1	800
„Vilko bėgimas“ (Wolf Run“)	1	800
„Da Vinci deimantai“ („Da Vinci Diamonds“)	1	400
„Feng Šui“ („Feng Shui“)	1	1250
„Pegasas II“ („Pegasus II“)	1	2000
Jetė vardu Betė“ („Betti The Yetti“)	1	1500
„Bombėjus“ („Bombay“)	1	2000
„Baltoji orchidėja“ (‚White orchid“)	1	800
„Taipanas“ („Taipan“)	1	900
„Šinobis II“ („Shinobi II“)	1	1000
„Liūto šokis“ („Lion Dance“)	1	400
„Abrakadabra“ („Abracadabra“)	1	400
„Karališkoji Indija“ („Royal India“)	1	750
„Šalies pinigai“ („Country Cash“)	1	600
„Nojaus arka“ („Noah‘s Ark“)	1	600
„Super pinigų audra“ („Super Money Storm“)	1	600

„Rembrandto turtai“ („Rembrandt Riches“)	1	400
„Val Hala“ („Val Halla“)	1	180
„Maharadža“ („Maharaja“)	1	1000
„Katytės žavesys“ („Kitty Glitter“)	1	1500
„Sidabrinis ekspresas“ („Silver Express“)	1	400
„Zulu karalystė“ („Zulu kingdom“)	1	500
„Versalis“ („Versailles“)	1	400
„Rytų saulė“ („Eastern Sun“)	1	800
„Kilimandžaras“ („Kilimajaro“)	1	600
„Kilimandžaras“ („Kilimajaro“)	1	400
„Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“)	1	600
„Deimantinė karalienė‘ („Diamond Queen“)	1	400
„Ponia Lil‘ („Lil‘ Lady“)	1	800
„Dama iš ežero“ („Lady of the Lake“)	1	600
„Dama iš ežero“ („Lady of the Lake“)	1	400
„Dykumos dvasia“ („Desert Spirit“)	1	800
„Majų turtai“ („Mayan Riches“)	1	800
„Seniausias monarchas“ („Grand Monarch“)	1	500
„Mistinė princesė“ („Mystical Princess“)	1	600
„Mistinė princesė“ („Mystical Princess“)	1	400
„100 vilkų“ („100 Wolves“)	1	500
„Kazoko pinigai“ („Kossack Kash“)	1	500
„Pinigų įlanka“ („Cash Cove“)	1	500
„Žuvis statinėje“ („Fish in a Barrel“)	1	500
„Aukso luitai“ („Clovers of Gold“)	1	200
„Arktinė lapė“ („Arctic Fox“)	1	800
„Ugniniai opalai“ („Fire Opals“)	1	500
„Auksiniai vartai“ („Golden Gate“)	1	500
„Pamplona“ („Pamplona“)	1	750
„Sea Monkeys“ („Jūrinės bezdžionės“)	1	400
„Maltos fortūna“ („Maltese Fortune“)	1	1500
„Troškimų objektas“ („Object of Desire“)	1	1000
„Žibantys deimantai“ („Sparkling Diamonds“)	1	2500
„Stebuklingas drugelis“ („Magic Butterfly“)	1	150
„Sėkmės laumžirgis“ („Lucky Dragonfly“)	1	150
„Sodo vakarėlis“ („Paradise Garden“)	50	1000
„Rojaus Sodai“ („Paradise Garden“)	45	2250
„Degantys rubinai“ („Fire Rubies“)	1	90
„Eskimų pinigai“ („Eskimo Money“)	10	250
„Sibiro audra“ („Siberian Storm“)	50	2500
„Skatikų rūmai“ („Penny palace“)	1	1500
„Sirenos“ („Sirens“)	1	1500
„Vyšnaitės“ („Cherries on Top“)	1	1000
„Nuotaikos pinigai“ („Moody Moany“)	1	1500
„Karalienė Izabela“ („Queen Isabella“)	1	2000
„Sniego diena“ („Snow Day“)	1	2000
„Didieji septynetai“ („Big Seven“)	1	1250
„Paukščiukų dainos“ („Song Birds“)	1	1500
„Deimantų spindesys“ („Diamond Blast“)	1	90
„Karštoji raudonoji vyšnia“ („Red Hot Cherry“)	1	1500
„Merkurijus“ („Mercury“)	1	400
„Venera“ („Venus“)	1	400
„Majų lobiai“ („Mayan treasures“)	1	800
„Lobio žvejyba“ („Fish‘n for Loot“)	1	400
„Faraono auksas II“ („Pharaon‘s Gold II“)	1	1000
„Saulės dievo RA knyga“ („Book of Ra“)	1	1000
„Kolumbas“ („Columbus“)	1	1000
„Vandenyno dievas“ („Lord of the Ocean“)	1	1000

„Baltasis ryklys“ („White shark“)	1	1000
„Sėkmingos damos žavesys“ („Lucky Lady’s Charm“)	1	1000
„Karališki lobiai“ („Royal Treasures“)	1	1000
„Indėnų dvasia“ („Indian spirit“)	1	2000
„Bizono griaustinis“ („Buffalo Thunder“)	1	1000
„Brangenybės visiems“ („Jewels 4 all“)	1	1000
„Mariela“ („Mariella“)	1	1000
„Ugnies sparnai“ („Wings of Fire“)	1	2000
„Amazonių lobiai“ („Amazon Treasures“)	1	1000
„Deimatų trio“ („Diamond Trio“)	1	1000
„Audringa penkta dešimtis“ („Roaring Forties“)	1	1000
„Vidurnaktis“ („Midnight“)	1	2000
„Sissi – Austrijos imperatorė“ („Sissi – Empress of Austria“)	1	2000
„Čikaga“ („Chicago“)	1	2000
„Visiškai laukinis“ („Totally wild“)	1	2000
„Šuo vardu Doleris“ („Dollar dogs“)	1	2000
„„Bulius“ („El Toro“)	1	1000
„„Gyvūnų sportininkai“ („Animal Athletes“)	1	2000
„Dzeusas III“ („Zeus III“)	1	1000
„Svarbiausioji gorilla“ („Gorilla Chief“)	1	1200
„Roma ir Egiptas“ („Rome and Egypt“)	1	1200
„Van Helsingas“ („Van Helsing“)	1	1000
„Spartakas – gladiatorius iš Romos“ („Spartacus – gladiator of Rome“)	1	1000
„Vampyro apkabinimas“ („Vampire’s Embrace“)	1	900
„„Lobių ceremonija“ („Treasure ceremony“)	1	1500
„Karalius ir jo kardas“ („The King and the Sword“)	1	1200
„“Spartiečių auksas“ („Spartan’s Gold“)	1	500
„Šaltas užkeikimas“ („Cold spell“)	1	1000
„Dianos karalystė“ („Diana‘s Realm“)	1	1000
„Delfinų perlai“ („Dolphin‘s Pearl“)	1	1000
„Faustas“ („Faust“)	1	1000
„Keturios karalienės“ („Four Queen“)	1	1000
„Grifo auksas“ („Gryphon‘s Gold“)	1	1000
„Tik brangenybės“ („Just Jewels“)	1	1000
„Širdžių karalienė“ („Queen of Hearts“)	1	1000
„Indijos lobiai“ („Riches of India“	1	1000
„Egipto paslaptys“ („Secret of Egypt“)	1	1000
„Liūtai“ („Lions“)	1	1000
„Sėkmės pasaka“ („Tales of Fortune“)	1	1000
„Oro lenktyninkas“ („Air racer“)	1	1000
„Važiuojam“ („Cruisin“)	1	1000
„Dartanjanas“ („D’Artagnan“)	1	1000
„Karštoji meilė“ („Hot for Love“)	1	1000
„Laimingi pakabintieji“ („Lucky pin-ups“)	1	1000
„Sezamo lobiai“ („Sesame’s Treasures“)	1	1000
„Nuotykių ieškotojai“ („The Argonauts“)	1	1000
„Laimingasis Serengeti“ („Happy Serengeti“)	1	1000
„Magiška fleita“ („The magic flute“)	1	1000
„Laukinis vaikinas“ („Wild guy“)	1	1000
„Laukinių vakarų grynieji“ („Wild West Cash“)	1	1000
„Pasakų karalienė“ („Fairy Queen“)	1	1000
„Auksinės pranašystės“ („Golden Prophecies“)	1	1000
„Visada karšta“ („Always Hot“)	1	1000
„Tiki sala“ („Tiki Island“)	1	1000
„Turtinga ragana („Rich Witch“)	1	1000
„Vaikiki paplūdimys“ („Waikiki Beach“)	1	1000
„Baikeriai“ („Reel Riders“)	1	1000
„Ekstra karšta“ („Xtra Hot“)	1	1000

„Ekstremaliai karšta („Ultra Hot“)	1	1000
„Deginančiai karšta“ („Sizzling hot“)	1	1000
„Galingosios žvaigždės“ („Power Stars“)	1	1000
„Tik vaisiai“ („Just Fruits“)	1	1000
„Karštieji žetonai“ („Hot chip runner“)	1	1000
„Amerikos spalvos“ („American Colors“)	1	1000
„Daugkart dvidešimt („Plenty on twenty“)	1	1000
„Nuostabūs vaisiai“ („Brilliant fruits“)	1	500
„Laisvės varpas „ („Liberty bell“)	1	250
„Karališki būgnai“ („Royal spins“)	1	900
„Amazonių princesė“ („Princes of the Amazone“)	1	800
„Paslaptinga perlų riba“ („Mystic Pearls Extreme“)	1	1250
„Burtininko auksas“ („Wizard’s gold“)	1	800
„Laisvasis Sfinksas“ („Sphinx Wild“)	1	800
„Klasikinis Sfinksas“ („Sphinx Classic“)	1	900
„Vulkano įlanka“ („Volcano Bay“)	1	1250
„Piramidžių lobis“ („Treasures of the Pyramids“)	1	800
„Auksaplaukė“ („Goldify“)	1	800
„Galingiausias kalnakasys“ („Mighty miner“)	1	1250
„Čigonų mėnulis“ („Gypsy Moon“)	1	1250
„Paslaptingoji Raja“ („Mystic Manta“)	1	1000
„Pinigų karštligė. Gilumos deimantai“ („Cash fever. Deep diamonds“)	1	525
„Pinigų karštligė. Čigonų lemtis“ („Cash fever. Gypsy fortune“)	1	525
„Pinigų karštligė. Sprogstančios statinės“ („Cash fever. Blastin‘ barrels“)	1	525
„Pinigų karštligė. Laikas pinigams“ („Cash fever. Time for money“)	1	1050
„Didžiausi čigonų burtai“ („Extreme gypsy magic“)	1	800
„Deimantų kasykla“(„Diamond Mine“)	1	800
„Didžiojo miesto penkiatukas“ („ Big city‘s 5“)	1	500
„Auksinė dievaitė“ („Golden Goddess“)	1	2000
„Juodoji našlė“ („Black Widow“)	1	2000
„Pavojinga gražuolė“ („Dangerous Beauty“)	1	2000
„Lobių medžioklė vakarų kelionėje“ („West Journey Treasure Hunt“)	1	2000
„Galingasis atlasas“ („The Mighty Atlas“)	1	2000
„Don Žuanas“ („Don Juan“)	1	500
„Paslapčių naktis“ („The Night of Mystery“)	1	2000
„Slaptoji lagūna“ („Secret Lagoon“)	1	2000
„Karališkasis pažadas“ („Royal Promise“)	1	2000
„Šambala“ („Shambala“)	1	2000
„Amuletas ir kerai“ („The Amulet and The Charm“)	1	2000
„Žvaigždžių vartų legendos“ („Legends of Asgard“)	1	1500
„Parodiniai šunys“ („Show Dogs“)	1	1500
„Didysis darkonas“ („Big Dragon Lounge“)	1	2000
„Auksinis kardas“ („Golden Knight“)	1	2000
„Marso sultonas“ („Sultan of Mars“)	1	2000
„Senovės Arkadija“ („Ancient Arcadia“)	1	2000
„Auksinė odisėja“ („Golden Odessey“)	1	2000
„Dvigubi Da Vinči deimanatai“ („Double Davinci Diamonds“)	1	2000
„Pudelių gausybė“ („Oodles of Poodles“)	1	1500
„Jaguarų proncesė“ („Jaguar princess“)	1	2500
„Vyšnių išdaigos“ („Cherry Mischief“)	1	1500
„Kronas“ („Kronos“)	1	1500
„Šiaurės dvasia“ („Nordic Spirit“)	1	1500
„Napaleonas ir Žozefina“ („Napaleon and Josephine“)	1	1200
„Didžiojo erelio sugrįžimas“ („Great eagle return“)	1	1500
„Alaus namai“ („Bier Haus“)	1	1200
„Piratų laivas“ („Pirate ship“)	1	1200
„Didysisi karalius“ („Big Rex“)	1	900
„Karalius Midas“ („King Midas“)	1	1000

„Saulės karys“ („Sun Warrior“)	1	1000
„Paslaptingi lobiai“ („Mystical Fortunes“)	1	1000
„Šventyklos bokštai“ („Towers of the Temple“)	1	1000
„Juokdario vaisiai“ („Jokers fruit“)	1	1000
„Galingieji deimantai“ („Power diamonds“)	1	1000
„Žvagždžių pinigai“ („Stars pay“)	1	1000
„Paslaptingasis vienaragis“ („Mystican unicorn“)	1	1200
„Aukso puodo kometa“ („Jackpot comet“)	1	1500
„Skanusis“ („Luscious“)	1	1500
„Nuostabus džiunglių laukinis“ („Super jungle wild“)	1	1000
„Auksinis miestas“ („Golden City“)	1	800
„Judančios akimirkos“ („Moving moments“)	1	800
„Delfinų mėnulis“ („Dolphins moon“)	1	1250
„Šuniški pinigai. Sportas“ („Doggie cash. Sports“)	1	500
„Šuniški pinigai. Vasaros linksmybės“ („Doggie cash. Summerfun“)	1	500
„Aš myliu vaisius“ („I love fruits“)	1	500
„Babilono paslaptys“ („Secrets of Babylon“)	1	600
„Šuniški pinigai. Sodas“ („Doggie cash. Garden“)	1	500
„Šuniški pinigai. Žerėjimas“ („Doggie cash. Glittering“)	1	500
„Poseidonas“ („Poseidon“)	1	1000
„Klasikinis sfiksas II“ („Sphinx Clasic“)	1	500
„Didieji būgnai“ („Colossal Reels“)	1	1000
„Ugnies karalienė“ („Fire Queen“)	50	1500
„Čili persekiotojas“ („Chili Chaser“)	60	600
„Puikios 8 lenktynės“ („Super 8 Race“)	8	400
„Juodasis raganosis“(„Black Rhino“)	9	450
„Dvigubi pinigai“ („Double Bucks“)	9	450
„Texaso arbata“ („Texas Tea“)	15	750
„Saldainiai“ („Candy Bars“)	75	1500
„Actekų jėga“ („Aztec Power“)	1	1000
„Mieli draugai“ („Cute Friends“)	1	1000
„Lobių sodas“ („Garden of Fortune“)	1	1000
„Gorila“ („Gorilla“)	1	1000
„Beždžionių karalius“ („Monkey King“)	1	1000
„Mega juokdarys“ („Mega Joker“)	1	1000
„Besisukančios žvaigždės“ („Spining Stars“)	1	1000
„Brangakmeniai“ („Supra Gems“)	1	1000
„Vaisių lobis“ („Fruits of Furtune“)	1	1000
„Alpių šturmas“ („Alpine Rush“)	1	1000
„Šarvuotis Artis“ („Amadillo Artie“)	1	1000
„Pinigų ūkis“ („Cash Farm“)	1	1000
„Dieviškos gražuolės“ („Divine Beauties“)	1	1000
„Riterio kelionė“ („Knights Quest“)	1	1000
„Amerikietiška užkandinė“ („American Diner“)	1	1000
„Da Vinči laimėjimas“ („Da Vinci Wins“)	1	1000
„Tik brangenybės 4“ („Just Jewels Quattro“)	1	1000
„Smarkiai įkaitęs 4“ („Sizzling Hot Quattro“)	1	1000
„Airijos legendos“ („Irish Legends“)	1	1000
„Oliverio baras“ („Oliver‘s Bar“)	1	1000
„Raudonos naktys“ („Crimson Nights“)	1	1000
„Ugnies įžiebėjas“ („Firestarter“)	1	1000
„Griaustinio dievas“ („God of Thunder“)	1	1000
„Ninzės kelias“ („Ninja‘s Path“)	1	1000
„Laikas cirkui“ („Circus Time“)	1	1000
„Auksinis skarabėjas“ („Golden Scarabs II“)	1	1000
„Upių karalienė“ („River Queen“)	1	1000
„Nedora gražuolė“ („Wicked Beauty“)	1	1200
„Puolę angelai“ („Fallen Angels“)	1	1200

„Egzotiniai lobiai“ („Exotic Treasures“)	1	1200
„Zodiako sesės“ („Zodiac Sisters“)	1	1000
„Heraklis“ („Hercules“)	1	1200
„Titano auksas“ („Giant‘s Gold“)	1	1000
„Afrikos karalius“ („King of Africa“)	1	1200
„Tolimųjų rytų lobiai“ („Far East Fortunes II“)	1	1200
„Mistiniai pasauliai“ („Mystical Worlds“)	1	1200
„Auksinės džiunglės“ („Golden Jungle“)	1	1000
„Sultinga karūna“ („Julcy Royal“)	1	1000
„Magiškas faraonas“ („Magic Pharaoh“)	1	1000
„Nilo undinė“ („Mermaid of the Nile“)	1	800
„Poseidonas. Pinigų karštinė 2“ („Poseidon. Cash Fever 2“)	1	300
„Laukinis Sfinksas 10“ („Sphinx Wild“)	1	1000
„Piramidžių lobiai“ („Treasures of the Pyramids“)	1	1000
„Auksinis meistras“ („Gold master“)	1	800
„Čigonų mėnulis. Aukso karštinė 2“ („Gypsy Moon. Cash Fever 2“)	1	300
„Laukinis ledas“ („Icy Wilds“)	1	1000
„Atlantidos karalius“ („King of Atlantis“)	1	900
„Riterio pasakojimas“ („Knight‘s Tale“)	1	900
„Stebuklinga pilis“ („Magic Castle“)	1	500
„Saulės dvasia“ („Sun Spirit“)	1	800
„Piramidžių lobiai. Aukso karštinė 2“) („Treasure of Pyramids. Cash Fever 2“)	1	800
„Sfinksas 3 D“ („Sphinx 3D“)	1	400
„Kaimo mergaitė („Country Girl“)	1	10 000
„Laukinės džiunglės III“ („Jungle Wild III“)	1	1500
„Mistrerio Haido laukinė kelionė“ („Mr. Hyde‘s Wild Ride“)	1	1500
„Ugnies sala“ („Fire Island“)	1	2500
„Uždraustieji drakonai“ („Forbiden Dragons“)	1	1500
„Didžioji pelėda“ („Great Owl“)	1	1000
„Didysis Aleksandras“ („Alexander the Great“)	1	5000
„Didžiulis burtininkas“ („Colossal Wizards“)	1	1000
„Krištolinis miškas“ („Crystal Forest“)	1	1500
„Užburianti tamsa“ („Enchanted Darkness“)	1	5000
„Nimfų sodas“ („Nymph‘s Garden“)	1	1500
„Pegasas III“ („Pegasus III“)	1	3000
„Juodasis riteris II“ („Black Knight II“)	1	5000
„Ledo imperatorė“ („Ice Impress“)	1	5000
„Nilo lotosas“ („Nile Lotus“)	1	1500
„Šveicariškas vasarnamis“ („Swiss Chalet“)	1	10000
„Coliukė“ („Thumbelina“)	1	10000
„Kelionė po Paryžių“ („Tour De Paris“)	1	900
„Imperatorė ir faraonas“ („Emperor and Pharaoh“)	1	1200
„Madistė“ („Fashionista“)	1	1200
„Dydysis Dzeuasas“ („Great Zeus“)	1	1200
„Ledi Godiva“ („Lady Godiva“)	1	1200
Žibintų festivalis“ („Latern festival“)	1	1200
„Montezuma“ („Montezuma“)	1	1000
„Įniršęs raganosis“ („Raging Rhino“)	1	1200
„Ramybės jūra“ („Sea of Tranquility“)	1	1200
„Alaus namai 200“ („Bier Haus 200“)	1	1200
„Dramblys“ („Bull elephant“)	1	1200
„Vienulika karalienių“ („Eleven Queen“)	1	1200
„Egipto dama“ („Lady of Egypt“)	1	1050
„Sėkmingos damos“ („Lucky Ladies“)	1	1000
„Mamutas“ („Mastodon“)	1	1200
„Batuotas katinas“ („The Booted Cat“)	1	1200
„Laimingo Lario vėžių manija 2“ („Lucky Larry‘s Lobstermania 2“)	1	300
„Pavojingas drakonas“ („Wicked Dragon“)	1	1200

„Pavojinga Gražuolė 2“ („Dangerous Beauty 2“)	1	2000
„Super lelija“ („Super Lotus Flower“)	1	800
„Laimėtojo pasirinkimas“ („Winner‘s Choice“)	100	1600
„Sėkmingos pupos“ („Lucky Beans“)	1	1500
„Didžioji saugykla“ („Mega Vault“)	1	2000
„Žvejas Bobas“ („Fishing Bob“)	1	300
„Raudonas Raganosis“ („Red Rhino“)	1	2000
Pokeriai:		
„Premijinis pokeris“ („Bonus Poker“)	1	100
„Laukinės dviakės“ („Deuces Wild“)	1	100
„Dvigubos premijos pokeris“ („Double Bonus Poker“)	1	100
„Valetai arba aukštesnės“ („Jacks or Better“)	1	100
„Džiokeris pokeris“ („Joker Poker“)	1	100
„Prabangus premijinis pokeris“ („Bonus Poker Deluxe“)	1	100
„Laukinių dviakių premijinis pokeris“ („Deuces Wild Bonus Poker“)	1	100
„Trigubas premijų pokeris“ („Triple Bonus Poker“)	1	100
„Dvigubas dvigubos premijos pokeris“ („Double Double Bonus Poker“)	1	100
„Valetai arba aukštesnės, nuosekli karališkoji spalva“ („Jacks or Better Poker, Sequential Royal Flush“)	1	100
„Premijinis pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Bonus Poker, Sequential Royal Flush“)	1	100
„Dvigubos premijos pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Double Bonus Poker, Sequential Royal Flush“)	1	100
„Dvigubas dvigubos premijos pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Double Double Bonus Poker Sequential Royal Flush“)	1	100
„Lošk pokerį“ („Draw Poker“)	1	100
„Amerikietiškas pokeris II“ („American Poker II“)	1	1000
Keno lošimai:		
„Keno“ („Keno“)	1	50
„Urvinio žmogaus Keno“ („Caveman Keno“)	1	50
„Keno su daug kortelių“ („Multi-Card Keno“)	1	80
„Greitasis Bingo“ („Rapid Bingo“)	1	1000
Kiti lošimai:		
Lošimas „Juodasis Džekas“ („Black Jack“)	1	50
„Elektroninė ruletė“ („Automatic roulette“)	1	50000
„Pagrindinė ruletė“ („Master Roulette“)	1	3000
„Didžioji ruletė“ („Grand Roulette“)	1	1000
„G5 mažosios žvaigždės ruletė“ („G5 Ministar Roulette“)	1	100000

3.4. Minimalius ir maksimalius statymus ant lošimo automatų šiuo Lošimų organizavimo reglamentu nustatytose ribose kiekvieniems lošimo namas (kazino) nustato ir tvirtina įsakymu bendrovės generalinis direktorius.

3.5. Maksimali vieno bilieto, kurį galima įvesti į automatą, vertė yra 5 000 EUR.

3.6. Azartiniams lošimams lošimo stalais naudojami 0,5, 1, 2,5, 5, 10, 25, 100, 500, 1000 EUR nominalo vertiniai žetonai, 50, 100, 500, 1000 EUR nominalo vertinės lentelės, spalvoti žetonai, spalvotieji CT žetonai, ir „Sėkmės žetonai“, turnyriniai žetonai ir „sėkmės žetonai AR“. Grynuosius pinigus į vertinius žetonus arba vertines lenteles galima išsikeisti lošimo namų (kazino) kasoje arba lošimo metu prie visų lošimo namų (kazino) lošimo stalų. Grynuosius pinigus lošimo metu arba vertinius žetonus ir vertines lenteles pradedant lošimą arba lošimo metu į spalvotuosius žetonus galima išsikeisti prie ruletės lošimo stalo. Grynuosius pinigus tik lošimo metu arba vertinius žetonus pradedant lošimą arba lošimo metu į spalvotuosius CT žetonus galima išsikeisti prie kortų lošimo stalo ar ruletės. Vertinius žetonus ir/ar vertines lenteles į turnyro žetonus galima išsikeisti tik prie „Klubinio Pokerio“ ir „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) lošimo stalų ir tik vykstant turnyrams. Grynuosius pinigus į „Sėkmės žetoną AR“ ir „Sėkmės žetoną“ galima išsikeisti tik lošimo namų (kazino) kasoje.

3.7. Stalo lošimuose nustatyti tokie minimalūs ir maksimalūs statymai:

	Minimalus statymas	Maksimalus statymas
Kortų lošimas „Juodasis Džekas“ („Black Jack“)	0,01 EUR	5000 EUR

Kortų lošimas „Klubinis Pokeris“ („Club Poker“)	0,01 EUR	200000 EUR
Kortų lošimas „Bakara“ („Baccarat“)		
Banker/Player	0,01	2000 EUR
Tie	EUR0,01 EUR	200 EUR
Kortų lošimas „Oazės Pokeris“ („Oasis Poker“)		
Pradinis statymas (Ante)	0,01	5000 EUR
Pagrindinis statymas (Bet)	EUR	10000
Premija (Bonus)	0,01 EUR 0,01 EUR	EUR 25 EUR
Kortų lošimas „Lošk pokerį“ („Draw Poker“)		
Pradinis statymas (Ante)	0,01	200 EUR
Premija (Bonus)	EUR 0,01 EUR	5 EUR
Kortų lošimas „Kazino Teksaso pokeris“ („Casino Texas Hold’em Poker“)		
Pradinis statymas (Ante)	0,01 EUR	5000 EUR
Kortų lošimas „Septynių kortų pokeris“ („7 Card Oasis Poker“)		
Pradinis statymas (Ante)	0,01	200 EUR
Premija (Bonus)	EUR 0,01 EUR	5 EUR
„Olympic Casino trijų kortų pokeris“ („Olympic Casino 3 card Poker“)	0,01	200 EUR
Pradinis statymas (Ante)	EUR	200 EUR
Premija (Bonusas)	0,01 EUR	
„Rusiškas pokeris“ („Russian Poker“)		
Pradinis statymas (Ante)	0,01	5000 EUR
Pagrindinis statymas (Bet)	EUR	10000
Premija (Bonusas)	0,01 EUR 0,01 EUR	EUR 25 EUR
Kortų lošimas „Pagrindinis Teksaso pokeris“ („Ultimate Texas Hold‘em Poker“)		
Pradiniai statymas (Ante) ir (Blind)	0,01	5000 EUR
Premija (Bonusas)	EUR	5000 EUR
Pagrindinis statymas (Bet)	0,01 EUR 0,01 EUR	20000 EUR
„Amerikietiškoji ruletė“		
Vienas skaičius (Straight up)	0,01	1000 EUR
Du skaičiai (Split)	EUR	2000 EUR
Trys skaičiai (Street)	0,01	3000 EUR
Keturi skaičiai (Corner)	EUR	4000 EUR
Šeši skaičiai (Six line)	0,01	6000 EUR
Kolonos, tuzinai	EUR	10000
Lygios galimybės	0,01	EUR
Sektorius 0 (0-spiel)	EUR	20000
Sektorius eilė 0/2/3 (Serie 0/2/3)	0,01	EUR
Sektorius „Našlaičiai“ (Orphelin)	EUR0,01	7000 EUR

Sektorius eilė 5/8 (Serie 5/8)	EUR	17000
„Kaimynai“ (Neighbours)	0,01	EUR
Pilnas statymas (Complete bet) ant 0 (nulio)	EUR	9000 EUR
Pilnas statymas (Complete bet) ant skaičių 4, 7, 10, 13,	0,01	12000
16, 19, 22, 25, 28, 31, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33	EUR	EUR
Pilnas statymas (Complete bet) ant skaičių 5, 8, 11, 14,	0,01	5000 EUR
17, 20, 23, 26, 29, 32	EUR	3400 EUR
Pilnas statymas (Complete bet) ant skaičiaus 2	0,01	6000 EUR
Pilnas statymas (Complete bet) ant skaičių 1 ir 3	EUR	
Pilnas statymas (Complete bet) ant skaičiaus 35	0,01	8000 EUR
Pilnas statymas (Complete bet) ant skaičių 34 ir 36	EUR	
	0,01	7200 EUR
	EUR85	5400 EUR
	EUR	4800 EUR
	150 EUR	3600 EUR
	200 EUR	
	180 EUR	
	135 EUR	
	120 EUR	
	90 EUR	

3.8. Minimalius ir maksimalius statymus ant lošimo stalų šiuo Lošimų organizavimo reglamentu nustatytose ribose kiekvieniems lošimo namams (kazino) nustato ir įsakymu tvirtina bendrovės generalinis direktorius. Krupjė grupės vadovas (pitbosas) generalinio direktoriaus įsakyme nustatytose ribose gali nustatyti atskiram lošėjui, kokiu minimaliu ar maksimaliu statymu jam leidžiama lošti. Minimalus ar maksimalus statymas gali būti grafiškai pavaizduotas, taip, kad nepažeistų Azartinių lošimų įstatymo 10 straipsnio 9 dalies ir iškabintas virš kiekvieno stalo, taip, kad lošėjas iš tolo aiškiai matytų, kokį lošimo stalą jis pageidauja pasirinkti lošimui.

4. Didžiausia laimėjimo suma

4.1. Laimėjimai lošimo automatais skaičiuojami pagal lošimo rezultatus lošimo automato ekrane nurodžius laimėtą kreditų skaičių.

4.2. Maksimali laimėjimo suma lošimo automatais lošimo namuose (kazino) gali siekti 724 000 EUR, tai priklauso nuo lošimo automato kredito vertės ir maksimalios įmokos.

4.3. Laimėjimai prie lošimo stalų skaičiuojami atsižvelgiant į lošimo taisykles, statymus, lošimo rezultatus ir santykius, nurodytus ant stalo.

4.4. Didžiausia laimėjimo suma vienam laukeliui lošiant kortų lošimą „Juodasis Džekas“ („Black Jack“), kai nustatytas stalo maksimalus statymas 5 000EUR, gali būti 7 500 EUR.

4.5. Didžiausia laimėjimo suma vienam laukeliui lošiant kortų lošimą „Oazės Pokeris“ („Oasis Poker“), kai nustatytas pradinis statymas (Ante) maksimalus statymas yra 5 000 EUR, o nustatytas premijos (bonus) maksimalus statymas yra 10 EUR, gali būti 1 035 000 EUR.

4.6. Didžiausia laimėjimo suma lošiant „Amerikietiškąją ruletę“ vieno sukimo (spin’o) metu kai maksimalus statymas ant vieno skaičiaus („Straight up“) yra 1 000 EUR gali būti 35 000 EUR .

4.7. Didžiausia laimėjimo suma lošiant pilnu statymu (complete bet) „Amerikietiškoje ruletėje“ vieno sukimo (spin’o) metu kai maksimalus statymas ant vidurinės kolonos (t.y. ant skaičių 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 arba 32) yra 8000 EUR gali būti 78 400 EUR .

4.8. Didžiausia laimėjimo suma vienam LOŠĖJO laukeliui, lošiant kortų lošimą „Bakara“ („Baccarat“), kai nustatytas maksimalus statymas LOŠĖJO laukeliui 2000 eurų, gali būti 2000 eurų.

4.9. Didžiausias laimėjimas lošiant „Klubinį Pokerį“ („Club Poker“) kortų lošimą gali būti 1 980 000 EUR , t.y., kai lošia 10 lošėjų ir visi stato maksimalią 200 000 EUR sumą, o laimėjimo išmokėjimo santykis lygus 99:100.

4.10. Didžiausia laimėjimo suma vienam laukeliui lošiant kortų lošimą „Lošk pokerį“ („Draw Poker“), kai nustatytas pradinio statymo (Ante) maksimalus statymas yra 200 EUR, o nustatytas premijos (bonus) maksimalus statymas yra 10 EUR , gali būti 70 200 EUR .

4.11. Didžiausia laimėjimo suma vienam laukeliui lošiant kortų lošimą „Kazino Teksaso pokeris“ („Casino Texas Hold’em Poker“), kai nustatytas pradinio statymo (Ante) maksimalus statymas yra 5000 EUR, gali būti 260 000 EUR .

4.12. Didžiausia laimėjimo suma vienam laukeliui lošiant kortų lošimą „Septynių kortų pokeris“ („7 Card Oasis Poker“), kai nustatytas pradinio statymo (Ante) maksimalus statymas yra 200 EUR , o nustatytas premijos (bonus) maksimalus statymas yra 10 EUR , gali būti 70 200 EUR .

4.13. Didžiausia laimėjimo suma vienam laukeliui lošiant kortų lošimą „Olympic Casino trijų kortų pokeris“, kai nustatytas pradinio statymo (Ante) maksimalus statymas yra 200 EUR, o nustatytas premijos (bonus) maksimalus statymas yra 200 EUR , gali būti 9400 EUR .

4.14. Didžiausia laimėjimo suma vienam laukeliui lošiant kortų lošimą „Rusiškas pokeris“, kai nustatytas pradinio statymo (Ante) maksimalus statymas yra 5000 eurų, o nustatytas premijos (bonus) maksimalus statymas yra 10 EUR gali būti 1 030 000 EUR .

4.15. Didžiausia laimėjimo suma vienam laukeliui lošiant kortų lošimą „Pagrindinis Teksaso pokeris“, kai nustatytas pradinių statymų (Ante) ir (Blind) maksimalus statymas yra 5000 EUR, o nustatytas premijos (bonus) maksimalus statymas yra 5000 EUR gali būti 2775000 EUR .

5. „Kaupiamojo fondo“ sudarymo ir laimėjimo tvarka

5.1. Dalis stalo lošimų, automatų laimėjimų gali būti išmokama „kaupiamojo fondo“ forma. „Kaupiamasis fondas“ laimimas, sujungus vienuose lošimo namuose (kazino) esančius stalus arba sujungus vienuose, keliuose ar visuose lošimo namuose (kazino) esančius automatus į kaupiamąjį fondą.

5.2. Ant kiekvieno lošimo automato ir lošimo stalo yra pažymėta, kokia „kaupiamojo fondo“ forma lošimo įrenginio laimėjimai gali būti išmokami. Lošimo namuose (kazino) lošėjams matomoje vietoje nurodoma, kiek lošimo automatų ar lošimo stalų sujungta kai lošimo įrenginio laimėjimai gali būti išmokami kaupiamojo fondo forma (sujungta gali būti nuo 1 iki 1000 lošimo automatų) ir koks procentas atskaitomas į „kaupiamąjį fondą“. Koks procentas atskaitomas nuo kiekvieno atlikto statymo lošimo automatu į kaupiamuosius fondus, nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,04 iki 4,35 proc.

5.3. „Paslaptingais kaupiamasis fondas“ („Mystery Jackpot“). „Paslaptingojo kaupiamojo fondo“ („Mystery Jackpot“) dydis yra matomas lošimo salėje esančioje „Paslaptingojo kaupiamojo fondo“ („Mystery Jackpot“) švieslentėje. „Paslaptingojo kaupiamojo fondo“ („Mystery Jackpot“) laimėjimas paremtas atsitiktinumu, galimybę išlošti turi kiekvienas lošėjas, sumokėjęs bet kokią įmoką. Kai laimimas „Paslaptingasis kaupiamasis fondas“ („Mystery Jackpot“), suskamba skambutis ir švieslentėje atsiranda lošimo automato, kuriuo išlošta, numeris ir išloštoji suma. „Paslaptingojo kaupiamojo fondo“ („Mystery Jackpot“) laimėtojas yra lošėjas, kuris paskutinis prieš išlošimą sumokėjo įmoką į tą lošimo automatą, kuriuo išlošta. Švieslentei sugedus, kaupiamasis fondas išmokamas pagal lošimo automatų apskaitos sistemos duomenis, kurie švieslentei veikiant yra tokie patys kaip ir švieslentėje rodomi duomenys. Laimėjimą lošėjas gali atsiimti lošimo namų (kazino) kasoje.

5.4. Vietinis kaupiamasis fondas - lošimo automatai, sujungti vienuose lošimo namuose (kazino) į kaupiamąjį fondą. Vietinių kaupiamųjų fondų pavadinimus atskiru įsakymu nustato bendrovės generalinis direktorius.

5.5. Vietinio kaupiamojo fondo dydis yra matomas lošimo salėje esančioje vietinio kaupiamojo fondo švieslentėje. Vietinio kaupiamojo fondo laimėjimas paremtas atsitiktinumu, galimybę išlošti turi kiekvienas lošėjas, sumokėjęs bet kokią įmoką. Kai laimimas vietinis kaupiamasis fondas, suskamba skambutis ir švieslentėje atsiranda lošimo automato, kuriuo išlošta, numeris ir išloštoji suma. Vietinio kaupiamojo fondo laimėtojas yra lošėjas, kuris paskutinis prieš išlošimą sumokėjo įmoką į tą lošimo automatą, kuriuo išlošta. Švieslentei sugedus, kaupiamasis fondas išmokamas pagal lošimo automatų apskaitos sistemos duomenis, kurie švieslentei veikiant yra tokie patys kaip ir švieslentėje rodomi duomenys. Laimėjimą lošėjas gali atsiimti lošimo namų (kazino) kasoje.

5.6. „Paslaptigasis FlexiLink 3 kaupiamasis fondas“ („Mystery FlexiLink 3 Jackpot“). Dalis vienuose ar keliuose lošimo namuose esančių lošimo automatų gali būti sujungti į „Paslaptingojo FlexiLink 3 kaupiamąjį fondą“ („Mystery FlexiLink 3 Jackpot“). „Paslaptigasis FlexiLink 3 kaupiamasis fondas“ („Mystery FlexiLink 3 Jackpot“) turi 4 lygius – „Mažąjį“ („Minor“), „Dydijį“ („Major“), „Ypatingai didelį“ („Grand“) bei „Bendruomenės“ („Comunity“). Kokia suma yra sukaupta kiekviename iš lygių yra matoma lošimo salėje esančioje „Paslaptingojo FlexiLink 3 kaupiamojo fondo“ („Mystery FlexiLink 3 Jackpot“) švieslentėje. „Paslaptingojo FlexiLink 3 kaupiamojo fondo“ („Mystery FlexiLink 3 Jackpot“) laimėjimas paremtas atsitiktinumu, galimybę išlošti „Mažąjį“ („Minor“), „Didijį“ („Major“), „Ypatingai didelį“ („Grand“) bei „Bendruomenės“ („Comunity“) kaupiamojo fondo lygius turi kiekvienas lošėjas, sumokėjęs bet kokią įmoką. „Ypatingai didelis“ („Grand“) ir „Bendruomenės“ („Comunity“) lygiai yra laimimi vienu metu - lošėjui laimėjus „Ypatingai didelį“ („Grand“) lygį, tuo pat metu laimimas ir „Bendruomenės“ („Comunity“) lygis, kurį atsitiktine tvarka laimi nuo 1 iki 5 lošėjų, tuo metu lošiančių lošimo automatais sujungtais į „Paslaptingąjį FlexiLink 3 kaupiamąjį fondą“ („Mystery FlexiLink 3 Jackpot“). Kai laimimas „Paslaptingasis FlexiLink 3 kaupiamasis fondas“ („Mystery FlexiLink 3 Jackpot“) – bet kuris jo lygis, suskamba skambutis ir švieslentėje atsiranda lošimo automato, kuriuo

išlošta, numeris ir išloštoji suma. Lošėjas taip pat mato informaciją apie laimėtą kaupiamąjį fondą laimėjusio lošimo automato ekrane. „Paslaptingojo FlexiLink 3 kaupiamojo fondo“ („Mystery FlexiLink 3 Jackpot“) laimėtojas yra lošėjas, kuris paskutinis prieš išlošimą sumokėjo įmoką į tą lošimo automatą, kuriuo išlošta. Švieslentei sugedus, kaupiamasis fondas išmokamas pagal lošimo automatų apskaitos sistemos duomenis, kurie švieslentei veikiant yra tokie patys kaip ir švieslentėje rodomi duomenys. Laimėjimą lošėjas gali atsiimti lošimo namų (kazino) kasoje

5.7. Progresyvūs kaupiamieji fondai - dalis lošimo automatų, sujungtų vienuose lošimo namuose (kazino) į kaupiamąjį fondą. Ar lošimo namuose (kazino) lošimo automatai sujungti į progresyvų kaupiamąjį fondą yra nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu. Bendrovė turi teisę keičiant vieną progresyvųjį kaupiamąjį fondą kitu, susikaupusią sumą perkelti į naująjį kaupiamąjį fondą.

5.8. „Auksinio žetono kaupiamasis fondas“ („Golden Chip Jackpot“) – tai progresyvus kaupiamasis fondas į kurį gali būti sujungti dalis/ visi vienuose lošimo namuose esantys lošimo automatai, kuriuose yra instaliuotas „G5 mažosios žvaigždės ruletės“ („G5 Ministar roulette“) lošimas. Kokia suma yra sukaupta kaupiamajame fonde yra matoma lošimo salėje esančioje „Auksinio žetono kaupiamojo fondo“ („Golden Chip Jackpot“) švieslentėje. „Auksinio žetono kaupiamojo fondo“ („Golden Chip Jackpot“) laimėjimas paremtas atsitiktinumu, galimybę išlošti turi kiekvienas lošėjas, sumokėjęs ne mažesnę nei generalinio direktoriaus įsakyme nustatytą įmoką (minimalį įmoka - 1 kreditas, maksimali įmoka – 100 000 kreditų) lošiant „G5 mažosios žvaigždės ruletės“ („G5 Ministar roulette“) lošimą bei atlikęs „Paprastąjį statymą“ („Straight up“), „Padalintą statymą“ („Split“) arba „Kampinį statymą“ („Corner“). Kai laimimas „Auksinio žetono kaupiamasis fondas“ („Golden Chip Jackpot“) švieslentėje atsiranda lošimo automato, kuriuo išlošta, numeris ir išloštoji suma. Lošėjas taip pat mato informaciją apie laimėtą kaupiamąjį fondą laimėjusio lošimo automato ekrane. „Auksinio žetono kaupiamojo fondo“ („Golden Chip Jackpot“) laimėtojas yra lošėjas, kuris paskutinis prieš išlošimą sumokėjo įmoką į tą lošimo automatą, kuriuo išlošta. Jei lošėjas atliko „Paprastąjį statymą“ („Straight up“), laimima 100% kaupiamajame fonde sukauptos sumos, jei „Padalintą statymą“ („Split“) – 50% kaupiamajame fonde sukauptos sumos, jei „Kampinį statymą“ („Corner“)– 25% kaupiamajame fonde sukauptos sumos. Švieslentei sugedus, kaupiamasis fondas išmokamas pagal lošimo automatų apskaitos sistemos duomenis, kurie yra tokie patys kaip ir švieslentėje rodomi duomenys. Laimėjimą lošėjas gali atsiimti lošimo namų (kazino) kasoje.

5.9. Lošimo stalų kaupiamieji fondai – dalis lošimo stalų vienuose lošimo namuose (kazino) gali būti sujungti į kaupiamąjį fondą. Ar lošimo namuose (kazino) lošimo stalai sujungti į lošimo stalų kaupiamąjį fondą yra nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu.

5.10. Lošimo stalų kaupiamasis fondas – „Oazės pokerio augantis kaupiamasis fondas“ („Oasis Poker Progressive Jackpot“). Šiame kaupiamajame fonde galima dalyvauti lošiant „Oazės pokerio“ („Oasis Poker“) lošimą. Kaupiamasis fondas susideda iš pradinio bendrovės įnašo į kaupiamąjį fondą ir lošėjų įmokų. Lošėjas, pageidaujantis dalyvauti „Oazės pokerio augančiojo kaupiamojo fondo“ („Oasis Poker Progressive Jackpot“) lošime turi sumokėti lošėjo įmoką į kaupiamojo fondo žetonų priėmėją, esantį prie kiekvieno laukelio. Žetonų priėmėjas yra tiesiogiai sujungtas su kaupiamuojo fondu. Lošėjo įmokų dydžiai nurodyti išmokėjimo lentelėje. Priimami tik 2,5 EUR vertės žetonai. Sumokėjus lošėjo įmoką kaupiamojo fondo žetonų priėmėjas rodo įmokos dydį. Pradinį bendrovės įnašą sudaro 2 500 EUR. Nuo kiekvieno statymo kaupiamajam fondui laimėti lošiant kortų lošimą „Oazės Pokeris“ (Oasis Poker) 75 proc. atskaitoma į „Oazės pokerio augantį kaupiamąjį fondą“ („Oasis Poker progressive Jackpot“). „Oazės pokerio augančio kaupiamojo fondo“ („Oasis Poker progressive Jackpot“) dydis matomas prie lošimo stalo esančioje švieslentėje. „Oazės pokerio augantis kaupiamasis fondas“ („Oasis Poker progressive Jackpot“) išlošiamas kiekvienąkart, kai iškrenta kombinacija „„Karališkoji spalva“ („Royal Flush“). Kiekvienąkart iškritus kombinacijai „Spalvos eilė“ („Straight flush“), laimima 20 (dvidešimt) proc. „Oazės pokerio augančio kaupiamojo fondo“ („Oasis Poker progressive Jackpot“). Iškritus kombinacijoms, išvardintoms žemiau pateiktoje lentelėje, išmokamos fiksuotos sumos iš „Oazės pokerio augančio kaupiamojo fondo“ („Oasis Poker progressive Jackpot“), kurių dydis priklauso nuo lošėjo įmokos į kaupiamąjį fondą dydžio:

„Oasis Poker Progresssive Jackpot“ kaupiamojo fondo išmokėjimo lentelė					
Lošėjo įmoka	2,5 EUR	5 EUR	7,5 EUR	10 EUR	12,5 EUR
Karališka spalva (Royal Flush)	100 proc. kaupiamojo fondo				
Spalvos eilė (Straight Flush)	20 proc. kaupiamojo fondo				
Keturios vienodos	500	1000	1500	2000	2500

(Four of a kind)					
Pilnas namas (Full house)	250	500	750	1000	1250
Spalva (Flush)	125	250	375	500	625
Eilė (Straight)	50	100	150	200	250
Stebuklinga korta (Magic card)*	25	50	75	100	125
Laimingas lošėjas (Lucky player)**	50	100	150	200	250

* Stebuklinga korta (Magic card) yra korta, kurią atsitiktinai išrenka kaupiamasis fondas. Stebuklinga korta parodoma prie stalo esančioje švieslentėje ir stebuklingos kortos turetojui išmokama nustatyta suma iš kaupiamojo fondo.

** Laimingas lošėjas (Lucky player) yra lošėjas, kurį atsitiktinai pasirenka kaupiamasis fondas, t.y. kaupiamasis fondas, veikiant kaupiamojo fondo atsitiktinių skaičių generatoriui pasirenka vieną iš visų kaupiamajame fonde sujungtų stalų laukelį. Jei kaupiamasis fondas pasirenka laukelį, kuris nedalyvauja kaupiamojo fondo lošime, laimėjimas anuliuojamas. Jei kaupiamasis fondas pasirenka laukelį, kuris dalyvauja kaupiamojo fondo lošime, laimingo lošėjo laukelio numeris parodomas prie lošimo stalo esančioje švieslentėje ir laimingam lošėjui yra išmokama nustatyta suma iš kaupiamojo fondo.

Jei du ar daugiau lošėjų laimi kaupiamąjį fondą, kaupiamasis fondas išmokamas iš kairės tokia tvarka: pirmasis lošėjas iš krupjė kairės gauna sumą, kuri matoma ant lošimo stalo esančioje švieslentėje. Kiti lošėjai gauna pradinio dydžio kaupiamojo fondo išmokas. Švieslentei sugedus, kaupiamasis fondas išmokamas pagal lošimo stalų apskaitos sistemos duomenis, kurie švieslentei veikiant yra tokie patys kaip švieslentėje rodomi duomenys. Jei dviems ar daugiau lošėjų iškrito kombinacijos, už kurias išmokamos fiksuotos sumos, kiekvienas lošėjas laimi nustatytą fiksuotą sumą, t.y. laimėjimas nėra dalinamas.

Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatyta data, laikas, kai lošėjo sumokėta viena kaupiamojo fondo įmoka išlieka per 2 dalinimus (toliau – laimės valanda „Happy Hour (HH)“). Nustatytu laiku kaupiamojo fondo švieslentėje atsiranda animacinis paveiksliukas, skelbiantis apie laimės valandos „Happy Hour (HH)“pradžią. Nuo to laiko kiekvienas klientas įmetęs žetoną / -us į kaupiamojo fondo žetonų priėmėją įgauną teisę į vieną papildomą nemokamą kaupiamojo fondo lošimą. Papildomas lošimas inicijuojasi iš karto po to, kai krupjė paspaudžia mygtuką „Start“. Tuo metu žetonų priėmėjo laukelyje pasirodo prieš tai įmestų žetonų kiekis su mirksinčiu simboliu „HH“. Prieš tai įmestų žetonų kiekis į kaupiamojo fondo žetonų priėmėją išlieka dar vienam „Oazės pokerio“ („Oasis poker“) kortų dalinime (kortų lošimo statymams tai įtakos neturi, lošėjas ir toliau atlieka „Oazės pokerio“ („Oasis poker“) pasirinktus statymus). Pasibaigus lošimui krupjė spaudžia mygtuką „stop“.

Papildomo lošimo kreditų negalima išgryninti, padalinti keliems lošimams ar pervesti kitam klientui. Šiuos kreditus galima tik pralošti sekančio lošimo metu atliekant statymą kaupiamąjam fondui.

Laimėjimas išmokamas pagal šiame reglamento punkte aprašytas „Oazės pokerio augančiojo kaupiamojo fondo“ („Oasis Poker Progressive Jackpot“) išmokėjimo taisykles .

5.11. Lošimo stalų kaupiamasis fondas – „**Laimingų trijų septyniukių**“ („Lucky 777“) kaupiamasis fondas. Šiame kaupiamajame fonde galima dalyvauti lošiant „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) lošimą. Kaupiamasis fondas susideda iš pradinio bendrovės įnašo į kaupiamąjį fondą ir lošėjų įmokų. Lošėjas, pageidaujantis dalyvauti „Laimingų trijų septyniukių“ („Lucky 777“) lošime turi sumokėti lošėjo įmoką į kaupiamojo fondo žetonų priėmėją, esantį prie kiekvieno laukelio. Žetonų priėmėjas yra tiesiogiai sujungtas su kaupiamuojo fondu. Lošėjo įmokų dydžiai nurodyti išmokėjimo lentelėje. Priimami tik 1 EUR vertės žetonai (maksimalus jų skaičius – 5). Jei laukelyje lošia daugiau nei vienas lošėjas, sprendimo teisę turi pirmo plano lošėjas: jei jis įmoka maksimalią įmoką į kaupiamojo

fondo žetonų priėmėję, antro plano lošėjai statymų kaupiamajam fondui laimėti atlikti nebegali; jei pirmo plano lošėjas įmoka ne maksimalią įmoką į kaupiamojo fondo žetonų priėmėję, antrojo plano lošėjas gali atlikti statymą kaupiamajam fondui laimėti, tačiau bendra abiejų lošėjų statymų suma negali viršyti maksimalios įmokos. Sumokėjus lošėjo įmoką kaupiamojo fondo žetonų priėmėjas rodo įmokos dydį. Pradinį bendrovės įnašą sudaro 2200 EUR. Nuo kiekvieno statymo kaupiamajam fondui laimėti lošiant kortų lošimą „Juodasis Džekas“ (BlackJack) 80 proc. atskaitoma į „Laimingų trijų septyniukių“ („Lucky 777“) kaupiamąjį fondą. „Laimingų trijų septyniukių“ („Lucky 777“) kaupiamojo fondo dydis matomas prie lošimo stalo esančioje švieslentėje. „Laimingų trijų septyniukių“ („Lucky 777“) kaupiamasis fondas išlošiamas kiekvienąkart, kai lošėjui iškrenta trijų vienodos spalvos septyniukių kombinacija, o bet kuri viena iš pirmų dviejų krupjė kortų yra bet kurios rūšies septyniukė. Kiekvienąkart, kai lošėjui iškrenta trijų vienodos spalvos septyniukių kombinacija, laimima 20 (dvidešimt) proc. „Laimingų trijų septyniukių“ („Lucky 777“) kaupiamojo fondo. Iškritus kombinacijoms, išvardintoms žemiau pateiktoje lentelėje, išmokamos fiksuotos sumos iš „„Laimingų trijų septyniukių“ („Lucky 777“) kaupiamojo fondo:

„Laimingų trijų septyniukių“ („Lucky 777“) fondo išmokėjimo lentelė					
Lošėjo įmoka	1 EUR	2 EUR	3 EUR	4 EUR	5 EUR
3x7 vienos spalvos lošėjo kortos ir 1x7 iš pirmų dviejų bet kokios spalvos krupjė kortų	100 proc. kaupiamojo fondo				
3x7 vienos spalvos	20 proc. kaupiamojo fondo				
3 pirmosios kortos yra bet kokios spalvos septyniukės	300	600	900	1200	1500
2 pirmosios kortos yra vienos spalvos septyniukės	100	200	300	400	500
2 pirmosios kortos yra bet kokios spalvos septyniukės	50	100	150	200	250
Laimingas lošėjas (Lucky player)*	20	40	60	80	100

* Laimingas lošėjas (Lucky player) yra lošėjas, kurį atsitiktinai pasirenka kaupiamasis fondas, t.y. kaupiamasis fondas, veikiant kaupiamojo fondo atsitiktinių skaičių generatoriui pasirenka vieną iš visų kaupiamajame fonde sujungtų stalų laukelį. Jei kaupiamasis fondas pasirenka laukelį, kuris nedalyvauja kaupiamojo fondo lošime, laimėjimas anuliuojamas. Jei kaupiamasis fondas pasirenka laukelį, kuris dalyvauja kaupiamojo fondo lošime, laimingo lošėjo laukelio numeris parodomas prie lošimo stalo esančioje švieslentėje ir laimingam lošėjui yra išmokama nustatyta suma iš kaupiamojo fondo. Jei kaupiamasis fondas pasirenka laukelį, kuriame lošia daugiau nei vienas lošėjas, kaupiamojo fondo laimėjimas lošėjams išmokamas atsižvelgiant į jų atliktus statymus.

Jei du ar daugiau lošėjų laimi kaupiamąjį fondą, kaupiamasis fondas išmokamas iš kairės tokia tvarka: pirmasis lošėjas iš kairės gauna sumą, kuri matoma ant lošimo stalo esančioje švieslentėje. Švieslentei sugedus, kaupiamasis fondas išmokamas pagal lošimo stalų apskaitos sistemos duomenis, kurie švieslentei veikiant yra tokie patys kaip ir švieslentėje rodomi duomenys. Kiti lošėjai gauna pradinį bendrovės įnašą, kuris jiems padalinamas po lygiai.
Jei dviems ar daugiau lošėjų iškrito kombinacijos, už kurias išmokamos fiksuotos sumos, kiekvienas lošėjas laimi nustatytą fiksuotą sumą, t.y. laimėjimas nėra dalinamas.
Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatyta data, laikas, kai lošėjo sumokėta viena kaupiamojo fondo įmoka išlieka per 2 dalinimus (toliau- laimės valanda „Happy Hour (HH)“). Nustatytu laiku kaupiamojo fondo švieslentėje atsiranda animacinis paveiksliukas, skelbiantis apie laimės valandos „Happy Hour (HH)“pradžią. Nuo to laiko kiekvienas klientas įmetęs žetoną / -us į kaupiamojo fondo žetonų priėmėją įgauną teisę į vieną papildomą nemokamą kaupiamojo fondo lošimą. Papildomas lošimas inicijuojasi iš karto po to, kai krupjė paspaudžia mygtuką „Start“. Tuo metu žetonų priėmėjo laukelyje pasirodo prieš tai įmestų žetonų kiekis su mirksinčiu simboliu „HH“.

Prieš tai įmestų žetonų kiekis į kaupiamojo fondo žetonų priėmėją išlieka dar vienam „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) kortų dalinime (kortų lošimo statymams tai įtakos neturi, lošėjas ir toliau atlieka „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) pasirinktus statymus). Pasibaigus lošimui krupjė spaudžia mygtuką „stop“.

Papildomo lošimo kreditų negalima išgryninti, padalinti keliems lošimams ar pervesti kitam klientui. Šiuos kreditus galima tik pralošti sekančio lošimo metu atliekant statymą kaupiamajam fondui.

Laimėjimas išmokamas pagal šiame reglamento punkte aprašytas „Laimingų trijų septyniukių“ („Lucky 777“) kaupiamojo fondo išmokėjimo taisykles.

5.12. Lošimo stalų kaupiamasis fondas – „**Laimingos blogosios kombinacijos“** („Lucky bad beat“) kaupiamasis fondas. Šiame kaupiamajame fonde galima dalyvauti lošiant „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) lošimą. Kaupiamasis fondas susideda iš pradinio bendrovės įnašo į kaupiamąjį fondą ir lošėjų įmokų. Lošėjas, pageidaujantis dalyvauti „Laimingos blogosios kombinacijos“ („Lucky bad beat “) lošime turi sumokėti lošėjo įmoką į kaupiamojo fondo žetonų priėmėją, esantį prie kiekvieno laukelio. Žetonų priėmėjas yra tiesiogiai sujungtas su kaupiamuojo fondu. Lošėjo įmokų dydžiai nurodyti išmokėjimo lentelėje. Priimami tik 1 EUR vertės žetonai (maksimalus jų skaičius - 5). Taigi lošėjas gali atlikti 1 EUR, 2 EUR, 3 EUR, 4 EUR ir 5 EUR statymus. Jei laukelyje lošia daugiau nei vienas lošėjas, sprendimo teisę turi pirmo plano lošėjas: jei jis įmoka maksimalią įmoką į kaupiamojo fondo žetonų priėmėję, antro plano lošėjai statymų kaupiamajam fondui laimėti atlikti nebegali; jei pirmo plano lošėjas įmoka ne maksimalią įmoką į kaupiamojo fondo žetonų priėmėję, antrojo plano lošėjas gali atlikti statymą kaupiamajam fondui laimėti, tačiau bendra abiejų lošėjų statymų suma negali viršyti maksimalios įmokos. Sumokėjus lošėjo įmoką kaupiamojo fondo žetonų priėmėjas rodo įmokos dydį. Pradinį bendrovės įnašą sudaro 2000 EUR. Nuo kiekvieno statymo kaupiamajam fondui laimėti lošiant kortų lošimą „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) 80 proc. atskaitoma į „Laimingos blogosios kombinacijos“ („Lucky bad beat“) kaupiamąjį fondą. „Laimingos blogosios kombinacijos“ („Lucky bad beat“) kaupiamojo fondo dydis matomas prie lošimo stalo esančioje švieslentėje. „Laimingos blogosios kombinacijos“ („Lucky bad beat“) kaupiamasis fondas išlošiamas šiais atvejais:

Nr.	Lošėjo turima kombinacija	Krupjė turima kombinacija	Išmokėjimo dydis
1.	Kombinacija 20	Kombinacija 21 sudaryta iš 7 arba daugiau kortų	100% kaupiamojo fondo sumos
2.	Kombinacija 20	Kombinacija 21 sudaryta iš 6 kortų	250:1
3.	Kombinacija 20	Kombinacija 21 sudaryta iš 5 kortų	100:1
4.	Kombinacija 20	Kombinacija 21 sudaryta iš 4 kortų	50:1
5.	Kombinacija 20	Kombinacija 21 sudaryta iš 3 kortų	25:1
6.	Kombinacija 21 sudaryta iš 2 kortų	Kombinacija 21 sudaryta iš 2 kortų	10:1

Kaupiamasis fondas, veikiant kaupiamojo fondo atsitiktinių skaičių generatoriui, atsitiktine tvarka gali pasirinkti vieną iš visų kaupiamajame fonde sujungtų stalų laukelių. Jei kaupiamasis fondas pasirenka laukelį, kuris nedalyvauja kaupiamojo fondo lošime, laimėjimas anuliuojamas. Jei kaupiamasis fondas pasirenka laukelį, kuris dalyvauja kaupiamojo fondo lošime, laimingo lošėjo laukelio numeris parodomas prie lošimo stalo esančioje švieslentėje ir laimingam lošėjui yra išmokamas laimėjimas iš kaupiamojo fondo pagal 5:1 koeficientą. Jei kaupiamasis fondas pasirenka laukelį, kuriame lošia daugiau nei vienas lošėjas, kaupiamojo fondo laimėjimas lošėjams išmokamas atsižvelgiant į jų atliktų statymų dydžius.

Jei du ar daugiau lošėjų laimi kaupiamąjį fondą, kaupiamasis fondas išmokamas iš kairės tokia tvarka: pirmasis lošėjas iš kairės gauna sumą, kuri matoma ant lošimo stalo esančioje švieslentėje. Švieslentei sugedus, kaupiamasis fondas išmokamas pagal lošimo stalų apskaitos sistemos duomenis, kurie švieslentei veikiant yra tokie patys kaip ir švieslentėje rodomi duomenys. Kiti lošėjai gauna pradinį bendrovės įnašą, kuris jiems padalinamas po lygiai.

Jei dviems ar daugiau lošėjų iškrito kombinacijos, už kurias išmokamos fiksuotos sumos, kiekvienas lošėjas laimi nustatytą fiksuotą sumą, t.y. laimėjimas nėra dalinamas.

Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatyta data, laikas, kai lošėjo sumokėta viena kaupiamojo fondo įmoka išlieka per 2 dalinimus (toliau - laimės valanda „Happy Hour (HH)“). Nustatytu laiku kaupiamojo fondo švieslentėje atsiranda animacinis paveiksliukas, skelbiantis apie laimės valandos „Happy Hour (HH)“ pradžią. Nuo to laiko kiekvienas klientas, įmetęs žetoną / -us į kaupiamojo fondo žetonų priėmėją, įgauna teisę į vieną papildomą nemokamą kaupiamojo fondo lošimą. Papildomas lošimas inicijuojamas iš karto po to, kai krupjė paspaudžia mygtuką „Start“. Tuo metu žetonų priėmėjo laukelyje pasirodo prieš tai įmestų žetonų kiekis su mirksinčiu simboliu „HH“. Prieš tai įmestų žetonų kiekis į kaupiamojo fondo žetonų priėmėją išlieka dar vienam „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) kortų dalinime (kortų lošimo statymams tai įtakos neturi, lošėjas ir toliau atlieka

„Juodojo Džeko“ („Black Jack“) pasirinktus statymus). Pasibaigus lošimui krupjė spaudžia mygtuką „Stop“.

Papildomo lošimo kreditų negalima išgryninti, padalinti keliems lošimams ar pervesti kitam klientui. Šiuos kreditus galima tik pralošti sekančio lošimo metu atliekant statymą kaupiamąjam fondui.

Laimėjimas išmokamas pagal šiame reglamento punkte aprašytas „Laimingos blogosios kombinacijos“ („Lucky bad beat“) kaupiamojo fondo išmokėjimo taisykles.

6. Laimėjimų išmokėjimo tvarka

6.1. Išmokami tik tie laimėjimai, kurie atitinka lošimo taisykles, tiek matomas ant lošimo automato arba, jo ekrane, tiek nustatytas stalo lošimams, ir laimėjimų lenteles.

6.2. Laimėjimai išmokami tik pinigais iš karto, jei laimėjimas neviršija 30 000 EUR, arba ne vėliau kaip per 24 valandas, jei laimėjimas viršija 30 000 EUR.

6.3. Laimėjimas lošėjo pageidavimu išmokamas grynaisiais pinigais arba įteikiant laimėjusiam asmeniui banko čekį, arba pavedimu į jo sąskaitą banke.

6.4. Pinigų išmokos suma, kuri nurodyta (atspausdinama) ant bilieto, turi sutapti su atitinkamo lošimo automato priskaičiuota kredito suma. Jeigu pinigų išmokos suma, nurodyta ant bilieto, nesutampa su atitinkamo lošimo automato priskaičiuota kredito suma, bilietas negalioja, o laimėjimas išmokamas pagal automato faktinius duomenis.

6.5. Bilietas nebegalioja ir pinigai neišmokami, jeigu jo galiojimo laikas yra pasibaigęs, arba bilietas yra suplėšytas, sugadintas, pakeistas, pamestas, nukopijuotas. Kazino neatsako už žalą, padarytą pametus, kitiems asmenis pasisavinusar nukopijavus bilietus.

6.6. Bilietų kopijavimas yra draudžiamas. Bilieto savininkui draudžiama neteisėtai perduoti bilietą tretiesiems asmenims. Bilieto savininkas privalo saugoti ir naudoti bilietą taip, kad tyčia ar neatsargiai nesudarytų galimybės tretiesiems asmenims neteisėtai nukopijuoti bilietą ar kitu būdu užfiksuoti biliete pateiktą informaciją. Jeigu tretieji asmenys dėl bilieto savininko tyčios ar nepakankamo rūpestingumo neteisėtai pasinaudoja bilietu ir apgaulės būdu (pagaminus kopiją ar kt.) gauna pagal jį mokėtiną pinigų sumą, bilieto savininkas praranda teisę į pinigų sumos išmokėjimą pagal bilieto originalą.

6.7. Jeigu pateikus bilietą iškeitimui į grynuosius pinigus, lošimo namų darbuotojams kyla įtarimas, kad bilietas yra nukopijuotas, kitaip suklastotas, neteisėtai paimtasiš savininko ar jo pamestas arba paaiškėja, kad pagal tokio numerio bilietą lošimo namai jau yra išmokėję pinigų sumą, lošimo namų darbuotojai turi teisę atsisakyti išmokėti pinigų sumą iki kol bus išsiaiškinta, ar bilietą pateikęs asmuo turi teisę gauti pagal jį atitinkamą pinigų sumą. Šiais atvejais lošimo namų (kazino) darbuotojai taip pat turi teisę informuoti policiją apie bandymą sukčiauti kazino. Šiame punkte nurodytu atveju reikalavimo išmokėti grynuosius pinigus pagal pateiktą bilietą pagrįstumą aiškinasi lošimo namų (kazino) sudaryta 5 specialistų grupė, kuri sprendimą dėl reikalavimo pagrįstumo priima kaip įmanoma greičiau, bet ne vėliau negu per 10 dienų nuo bilieto pateikimo dienos, ir informuoja apie jį bilietą pateikusį asmenį.

7. Papildomų laimėjimų grupės

7.1. „Laiminga korta“.

7.1.1. „Laiminga korta“ – tai papildomas laimėjimas, kurį lošėjas gali laimėti lošiant kortų lošimą „Juodasis Džekas“ („Black Jack“).

7.1.2. Lošiant kortų lošimą „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) į kortų kaladę gali būti įmaišoma papildoma 313 (trys šimtai tryliktoji) „Laiminga korta“.

7.1.3. Kai iškrenta korta su Juokdario („Joker“) piešiniu ir lošėjui iš karto išmokamas laimėjimas 1:1, t.y. lygus lošėjo pastatytai sumai, laiminga korta dedama į kortų laikiklį prie kitų kortų, o lošimas tęsiasi toliau pagal tas pačias taisykles.

7.1.4. „Laimingos kortos“ buvimo laiką ir stalą atskiru įsakymu nustato generalinis direktorius. Ši informacija skelbiama azartinių lošimų organizavimo vietoje.

7.2. Finalinis laimėjimas.

7.2.1. Finalinis laimėjimas – tai papildomas laimėjimas, kurį lošėjas gali laimėti lošiant Amerikietiškąją ruletę, „Oazės“ pokerį“ („Oasis Poker“), „Rusišką pokerį“ („Russian Poker“), „Trijų kortų pokerį“ („3 Card Poker“), „Lošk pokerį“ („Draw Poker“), „Kazino Teksaso pokerį“ („Casino Texas Hold’em Poker“), „Septynių kortų pokerį“ („7 Card Oasis

Poker“), „Olympic Casino Teksaso pokerį“, „Juodąjį Džeką“ („Black Jack“), „Bakarą“ („Baccarat“) ir lošiant lošimo automatais.

7.2.2. Finalinio laimėjimo kortelės gali būti dviejų rūšių: iš anksto pagamintos kortelės, kurias užpildo lošėjas (arba už lošėją užpildo darbuotojas) arba kortelės, **kaupiamos elektroninėje** kortelių sistemoje (toliau - sistema). Generalinio direktoriaus įsakymu nustatoma, už kurias žemiau paminėtas kombinacijas išduodamos / kaupiamos sistemoje kortelės. Mažiausiai gali būti išduodama 1 kortelė, daugiausiai – 10 000. Kokios rušies kortelės bus naudojamos (užpildant pačiam lošėjui ar kaupiant sistemoje) nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatoma, už kurias žemiau paminėtas kombinacijas bei kiek kortelių išduodama / kaupiama elektroninėje kortelių sistemoje.Mažiausiai gali būti išduodama 1 kortelė, daugiausiai – 10 000.

7.2.3. Kai kortelės pildomos lošėjo:

7.2.3.1. Kortelės, lošiantiems „**Amerikietiškąją ruletę“**, išduodamos, jei:

7.2.3.2. statoma ant 0 (nulio) ir laimima;

7.2.3.3. statoma ant 0 (nulio), 10 (dešimt), 20 (dvidešimt) arba 30 (trisdešimt) ir laimima;

7.2.3.4. statoma ant 5 (penkių), 15 (penkiolikos), 25 (dvidešimt penkių) arba 35 (trisdešimt penkių) ir laimima;

7.2.3.5. statoma ant bet kurio kito skaičiaus (straight up) ir laimima;

7.2.3.6. statoma ant 0 (nulio) arba ant bet kurio kito skaičiaus (straight up) ir laimima suma nustatyta finalinio laimėjimo taisyklėse, patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimali suma – 1 EUR, maksimali – 1 500 EUR);

7.2.3.7. laimima statant ant skaičiaus, atitinkančio mėnesio dieną, pvz. jei lošiama 15 d., statoma ant skaičiaus 15 ir t.t.

7.2.3.8. Kortelės, lošiantiems **„Bakara“ („Baccarat“),** išduodamos, jei:

7.2.3.9. laimima lygiosiomis.

7.2.3.10. Kortelės, lošiantiems **„Juodąjį Džeką“ („Black Jack“)**, išduodamos, jei:

7.2.3.11. surenkama kombinaciją „21“ iš keturių arba daugiau kortų.

7.2.3.12. surenkami 3 septynetai.

7.2.3.13. surenkamos iš eilės trys (3) vienodos vertės kortos (išskyrimo („split“) atveju kortelė neduodama).

7.2.3.14. surenkamos iš eilės trys (3) vienodos vertės kortos ir lošėjo statymas ne mažesnis kaip nustatyta finalinio laimėjimo taisyklėse, patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimalus statymas – 1 EUR, maksimalus statymas – 1 500 EUR). Išskyrimo („split“) atveju kortelė neduodama.

7.2.3.15. surenkama „Juodojo Džeko“ kombinacija iš vienos rūšies kortų, pvz. kryžių dešimtakė ir kryžių tūzas.

7.2.3.16. lošėjui iškrenta (padalinama) Juokdario („Joker“) korta ir lošėjo statymas ne mažesnis kaip nustatyta finalinio laimėjimo taisyklėse, patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimalus statymas – 1 EUR, maksimalus – 1 500 EUR).

7.2.3.17. Kortelės, lošiantiems **„Oazės pokerį“ („Oasis Poker“), „Rusišką pokerį“ („Russian Poker“), „Kazino Teksaso pokerį“ („Casino Texas Hold’em Poker“)** ir **„Septynių kortų pokerį“ („7 Card Oasis Poker“), „Pagrindinį Teksaso pokerį“,**išduodamos, jei:

7.2.3.18. surenkama kombinacija „Trys vienodos“ ar aukštesnė kombinacija ir kai krupjė turi kombinaciją, t.y. krupjė surenka bet kurią iš „Oazės pokerio“ („Oasis Poker“), „Rusiško pokerio“ („Russian Poker“), „Kazino Teksaso pokerio“ („Casino Texas Hold’em Poker“) ir „Septynių kortų pokerio“ („7 Card Oasis Poker“) kombinacijų, pvz. tūzas, karalius; viena pora; dvi poros ir t.t.

7.2.3.19. surenkama dviguba kombinacija, lošiant Rusišką pokerį;

7.2.3.20. Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatyta, koks turi būti minimalus statymas, norint gauti kortelę (minimalus statymas – 1 EUR, maksimalus – 1 500 EUR). Jei generalinio direktoriaus įsakymu nenustatyta, koks turi būti minimalus statymas, norint gauti kortelę, kortelė duodama nustatytais aukčiau atvejais nuo bet kokios statymo sumos.

7.2.3.21. Kortelės, lošiantiems „Oazės pokerį“ („Oasis Poker“), „Rusišką pokerį“ („Russian Poker“), „Trijų kortų pokerį“ („3 Card Poker“), „Lošk pokerį“ („Draw Poker“), „Kazino Teksaso pokerį“ („Casino Texas Hold’em Poker“), „Septynių kortų pokerį“ („7 Card Oasis Poker“), „Pagrindinį Teksaso pokerį“, „Juodąjį Džeką“ („Black Jack“), „Bakarą„ („Baccarat“), „Amerikietiškąją ruletę“ išduodamos, jei gaunama kombinacija, už kurią išmokamo laimėjimo suma, nustatyta finalinio laimėjimo taisyklėse, patvirtintose

generalinio direktoriaus įsakymu (minimali suma – 1 EUR, maksimali suma – 1 500 EUR). Kiek maksimaliai kortelių gali gauti vienas lošėjas per nustatytą laiko tarpą nustatoma generalinio direktoriaus įsakyme.

7.2.3.22. Kortelės, lošiantiems **pokerio lošimo automatais,** išduodamos, jei:

7.2.3.23. iškrenta keturios vienodos kortos (be juokdario ir „laukinės“ kortos („wild card“ simbolių).

7.2.3.24. iškrenta spalvos eilė („straight flush“) be juokdario ir juokdarį atitinkančios „laukinės“ kortos („wild card“) simbolių.

7.2.3.25. iškrenta karališkoji spalva („royal flush“) be juokdario ir juokdarį atitinkančios „laukinės“ kortos („wild card“) simbolių.

7.2.3.26. Kortelės, lošiantiems **lošimo automatais**, išduodamos, jei:

7.2.3.27. iškrenta kombinacija, kurios galima laimėjimo suma nustatyta finalinio laimėjimo taisyklėse, patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimali suma – 1 EUR, maksimali suma – 1 500 EUR).

7.2.3.28. iškrenta prizinis (bonus) lošimas (aprašyta Priede Nr. 1), esant ne mažesniam statymui nei nustatyta finalinio laimėjimo taisyklėse, patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimalus statymas – 0,3 EUR, maksimalus statymas – 1 500 EUR).

7.2.3.29. iškrenta prizinis (bonus) lošimas (aprašyta Priede Nr. 1), esant ne mažesniam statymui linijai nei nustatyta finalinio laimėjimo taisyklėse, patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimalus statymas – 0,3 EUR, maksimalus statymas – 1 500 EUR)

7.2.3.30. vienoje linijoje iškrenta penkių (5) vienodų simbolių kombinacija be juokdario ir juokdarį atitinkančios „laukinės“ kortos („wild card“) simbolių.

7.2.3.31. laimėtas „Paslaptingasis kaupiamais fondas“ („Mystery Jackpot“).

7.2.3.32. Kiek maksimaliai kortelių lošiant lošimo automatais gali gauti vienas lošėjas per nustatytą laiko tarpą nustatoma generalinio direktoriaus įsakyme.

7.2.4. Surinkus atitinkamą kombinaciją prie amerikietiškosios ruletės ar kortų lošimo stalų, korteles lošimo vietoje lošėjams išduoda krupjė, inspektorius, krupjė grupės vadovas (pitbosas) ar pamainos vadovas.

7.2.5. Surinkus atitinkamą kombinaciją prie lošimo automatų, lošėjas apie tai turi informuoti lošimo namų aptarnaujantį personalą (paslaugų pardavimo vadybininką, pitbosą, pamainos vadovą, priėmimo tarnybos darbuotoją), kuris parodžius surinktą kombinaciją, išduoda korteles.

7.2.6. Lošėjai, gavę finalinio laimėjimo kortelę, joje turi įrašyti kortelėje įrašytus duomenis, pvz. vardą, pavardę, parašą, gimimo datą. Jei finalinio laimėjimo kortelėje neįrašyti visi duomenys, pateikti duomenys neteisingi arba kortelėje įrašytas vardas ir pavardė perbrauktas bei ant viršaus užrašytas kitas, kortelė laikoma negaliojančia.

7.2.7. Užpildytas finalinio laimėjimo korteles lošėjai meta į permatomą finalinio laimėjimo talpą, laikomą lošimo namų (kazino) patalpose. Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatytas konkretus laikas ir data iki kada korteles galima mesti į laimėjimo talpą.

7.2.8. Kai kortelės kaupiamos sistemoje, „Finalinio laimėjimo“ kortelės kaupiamos lošėjams:

7.2.8.1. lošiantiems „Amerikietiškąją ruletę“, kai vidutinė statymo suma ir lošimo trukmė yra kaip nustatyta finalinio laimėjimo taisyklėse, patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimalus statymas – 1 EUR, maksimalus statymas – 1 500 EUR, minimali lošimo trukmė - 1 min., maksimali lošimo trukmė – 1440 min.);

7.2.8.2. lošiantiems „Oazės pokerį“ („Oasis Poker”), „Rusišką pokerį“ („Russian Poker“), Trijų kortų pokerį“ („3 Card Poker“), „Lošk pokerį” („Draw Poker”), „Kazino Teksaso pokerį” („Casino Texas Hold’em Poker”), „Septynių kortų pokerį” („7 Card Oasis Poker”), „Pagrindinį Teksaso pokerį“, „Juodąjį Džeką“ („Black Jack“), „Bakarą„ („Baccarat”), kai vidutinė statymo suma bei trukmė yra kaip nustatyta finalinio laimėjimo taisyklėse, patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimalus statymas – 1 EUR, maksimalus statymas - 1 500 EUR, minimali lošimo trukmė – 1 min., maksimali lošimų trukmė – 1440 min.);

7.2.8.3. lošiantiems lošimo automatais, kai laimėta kreditų suma yra kaip nustatyta finalinio laimėjimo taisyklėse patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimali suma – 1 EUR, maksimali suma – 10 000 EUR).

7.2.9. Kai kortelės kaupiamos elektroninėje sistemoje, jos gali būti visos atspausdinamos lošimo namų (kazino) kasoje arba priėmimo tarnyboje prieš finalinio laimėjimo finalą arba atspauzdinamos tik tos kortelės, kurios programos pagalba yra atrinktos į finalą. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatoma, ar spausdinamos visos kortelės, ar tik tos,

kurios patenka į finalą. Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatomas tikslus laikas per kurį, asmenys elektroninėje sistemoje sukaupę kortelių bei pageidaujantys dalyvauti finalinio laimėjimo finale, privalo užsiregistruoti lošimo namuose (kazino). Registracijos laikotarpis turi būti ne trumpesnis nei 24 val. bei registracija pasibaigti ne anksčiau nei prieš 12 val. iki kortelių spauzdinimo pradžios. Kai spausdinamos visos kortelės, generalinio direktoriaus įsakymu nustatomas laikas iki kada užsiregistravusių lošėjų finalinio laimėjimo kortelės turi būti atspausdintos. Atspausdinus korteles, naujos kortelės nebeišduodamos. Kai spausdinamos tik kortelės, patekusios į finalą, tokios kortelės atrenkamos programos pagalba generalinio direktoriaus įsakymu nustatytu laiku. Kompiuterinės programos pagalba užsiregistravusių lošėjų kortelės atsitiktiniu tvarka yra maišomos elektroninėje sistemoje. Darbuotojui kompiuterio klaviatūroje paspaudus „Tarpo“ („Space Bar“) mygtuką, kortelių maišymas sustoja bei kompiuterio ekrane pasirodo atrinkta kortelė. Vieną kartą atrinkta kortelė yra pašalinama iš elektroninės kortelių sistemos ir nebegali būti atrinkta antrąkart tame pačiame lošime. Darbuotojui vėl paspaudus „Tarpo“ („Space Bar“) mygtuką kortelės pradedamos maišyti iš naujo.Tokiu būdu yra atrenkamas generalinio direktoriaus įsakymu nustatytas kortelių skaičius.

7.2.10. Ant finalinio laimėjimo kortelės atspausdinami šie duomenys: vardas ir pavardė, lojalumo kortelės (jei lošėjas tokią turi) numeris, kortelės atspausdinimo data, unikalus kortelės numeris, viso atspausdintų finalinio laimėjime dalyvaujančių kortelių skaičius. Dėl kortelių atspausdinimo lošėjui atskirai kreiptis nereikia.

7.2.11. Už finalinio laimėjimo kortelių atspausdinimą atsakingas lošimo namų (kazino) vadovas, kasos arba priėmimo tarnybos darbuotojas.

7.2.12. Už finalinio laimėjimo kortelių įmetimą į permatomą finalinio laimėjimo talpą, laikomą lošimo namų (kazino) patalpose, nesvarbu, ar kortelės spaudinamos kasoje ar priėmimo tarnyboje, atsakingas lošimo namų (kazino) vadovas arba jo įgaliotas asmuo.

7.2.13. Generalinio direktoriaus įsakymu yra nustatoma finalinio laimėjimo suma. Minimali finalinio laimėjimo suma – 3 EUR. Maksimali finalinio laimėjimo suma – 145 000 EUR. Laimėjimo suma, kai papildomo laimėjimo finalo laimėtojas nustatomas amerikietiškosios ruletės pagalba, gali būti nurodyta ir išmokėjimo santykiu, t.y. vieno skaičiaus („Straight up“) minimalus nustatytas išmokėjimo santykis 35:1, maksimalus: 50:1. Išmokėjimo santykis, jei toks naudojamas, nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu.

7.2.14. Finalinio laimėjimo trukmė (laikotarpis) nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu.

7.2.15. Finalinio laimėjimo finalas.

7.2.16. Finalinio laimėjimo finalo data ir laikas nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu.

7.2.17. Prieš ir po finalinio laimėjimo finalą generalinio direktoriaus įsakymu finale dalyvaujančios kortelės gali būti patikrintos. Kortelės tikrinamos (ar nėra tuščių, negaliojančių ar neteisingai užpildytų kortelių ir ar jų skaičius nėra akivaizdžiai per didelis) prieš finalinį kortelių traukimą, bet ne anksčiau kaip prieš 7 dienas ir ne vėliau kaip po 7 dienų po laimėtojo nustatymo. Jei tos tikrinimas vykdomas, generalinio direktoriaus įsakymu tikrinti kortelėms iš bendrovės darbuotojų sudaroma speciali komisija bei paskiriamas komisijos pirmininkas. Atlikus tikrinimą, surašomas tikrinimo aktas.

7.2.18. Finalinio laimėjimo laimėtojas nustatomas ant Amerikietiškosios ruletės arba kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalų. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatoma ant kurio lošimo stalo bus nustatomas laimėtojas.

7.2.19. Laimėtojo nustatymas ant Amerikietiškosios ruletės stalo.

7.2.19.1. Finalinio laimėjimo finalo dieną, nustatytą valandą, iš visų kortelių burtų keliu ištraukiamos 37; 3; 2; 4 - 10 arba 15 kortelių arba šios kortelės atrenkamos programos pagalba. Kiek kortelių traukti/ nustatyti programos pagalba, nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu. Informacija skelbiama lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje ar televizoriaus ekrane.

7.2.19.2. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatomas laikas, per kurį kortelės savininkas privalo prisistatyti. Visais atvejais ištraukus kortelę/ atrinkus ją programos pagalba ir paskelbus kortelėje įrašytą vardą ir pavardę kortelės savininkas per nustatytą laiką turi prisistatyti su asmenybę patvirtinančiu dokumentu (pasas, ID kortelė, vairuotojo pažymėjimas) korteles traukiančiam asmeniui. Jeigu, per nustatytą laiką savininkas neprisistato arba pavėluoja tai padaryti, kortelė laikoma negaliojančia ir traukiama/ atrenkama programos pagalba kita kortelė.

7.2.19.3. Jei traukiamos/ programos pagalba atrenkamos **37 kortelės,** jos dedamos ant visų (nuo 0 iki 36) Amerikietiškosios ruletės lauke esančių skaičių. Viso traukiamos 37 kortelės. Ištraukus pirmąją kortelę jos savininkas pasirenka, ant kurio skaičiaus jis padės savo kortelę ir ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą. Antrosios kortelės

savininkas pasirenka ant kurio laisvo skaičiaus jis padės savo kortelę ir ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą ir t.t. Ant vieno skaičiaus gali būti tik viena kortelė ir vienas to stalo ne mažesnis nei minimalus statymas. Traukiamos/ programos pagalba atrenkamos kortelės tol, kol ant visų skaičių yra po kortelę ir ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą. Gali dalyvauti kelios to paties lošėjo kortelės.

7.2.19.4. Jei traukiamos/ programos pagalba atrenkamos **3 kortelės,** jos dedamos ant laukelio - kolonos**.** Pirmos ištrauktos/ programos pagalba atrinktos kortelės savininkas pasirenka, ant kurios kolonos padėti jo kortelę; antrosios kortelės savininkas pasirenka vieną iš dviejų likusių kolonų; trečioji kortelė dedama ant likusios laisvos kolonos. Gali dalyvauti tik viena to paties lošėjo kortelė ir ant kiekvienos kortelės turi būti po vieną ne mažesnį nei to stalo minimalų statymą.

7.2.19.5. Jei traukiamos/ programos pagalba atrenkamos **2 kortelės**, jos dedamos ant lygių galimybių laukelio: juodos arba raudonos spalvos. Pirmos ištrauktos/ programos pagalba atrinktos kortelės savininkas pasirenka, ant kurios spalvos statyti jo kortelę: juodos ar raudonos. Antroji kortelė statoma ant likusios spalvos. Gali dalyvauti tik viena to paties lošėjo kortelė. Ant kortelės turi būti vienas ne mažesnis nei to stalo minimalus statymas.

7.2.19.6. Jei traukiamos/ programos pagalba atrenkamos **4** - **10 arba 15 kortelių.** Ištraukus/ programos pagalba atrinkus kortelę jos dedamos ant Amerikietiškosios ruletės lauke esančių skaičių. Ištraukus/ programos pagalba atrinkus pirmąją kortelę jos savininkas pasirenka, ant kurio skaičiaus jis padės savo kortelę ir ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą. Antrosios kortelės savininkas pasirenka ant kurio laisvo skaičiaus jis padės savo kortelę ir ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą ir t.t. Ant vieno skaičiaus gali būti tik viena kortelė ir vienas ne mažesnį nei minimalus to stalo statymas. Traukiamos/ programos pagalba atrenkos kortelės tol, kol ant 4- 10 ar 15 Amerikietiškosios ruletės skaičių (priklausomai nuo nustatyto kiekio) yra po kortelę ir ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą. Gali dalyvauti kelios to paties lošėjo kortelės. Finalinį laimėjimą laimi lošėjas, kurio kortelė guli ant iškritusio skaičiaus. Jei ant iškritusio skaičiaus nėra padėtos kortelės generalinio direktoriaus įsakymu nustatoma, kad: laimi kortelė esanti arčiausiai iškritusio skaičiaus į dešinę pagal Amerikietiškos ruletės rate esantį skaičių išdėstymą, pvz. jei iškrito skaičius 7, bet ant jo nėra kortelės, laimi kortelė, kuri padėta ant skaičiaus 28 ir t.t. arba finalinio laimėjimo niekas nelaimi, tačiau kortelė esanti arčiausiai iškritusio skaičiaus į dešinę pagal Amerikietiškos ruletės rate esantį skaičių išdėstymą, laimi paguodos laimėjimą (tai toks laimėjimas, kuris nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu, minimalus paguodos laimėjimas – 3 EUR, maksimalus – 3 000 EUR; paguodos laimėjimas gali būti nustatomas ir išmokėjimo santykiu, t.y. vieno skaičiaus („Straight up“) minimalus nustatytas išmokėjimo santykis 35:1, maksimalus: 50:1, pvz. jei lošėjas ant kortelės atliko 2 EUR statymą, paguodos laimėjimas, kai nustatytas išmokėjimo santykis 50:1 būtų 100 EUR. Išmokėjimo santykis, jei toks naudojamas, nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu. Paguodos laimėjimas gali būti skiriamas daugiau nei 1 lošėjui. Tokiu atveju kiti paguodos laimėjimai išmokami kitiems arčiausiai iškritusio skaičiaus į dešinę pagal Amerikietiškos ruletės rate esantį skaičių išdėstymą kortelių savininkams. Kiek paguodos laimėjimų bus išmokėta nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu: minimalus paguodos laimėjimų skaičius -1, maksimalus – 36.

7.2.19.7. Lošėjai, kurių kortelės buvo ištrauktos/ atrinktos programos pagalba finalinio laimėjimo finalo metu, turi statyti ant to Amerikietiškosios ruletės stalo, ant kurio vyksta finalinio laimėjimo finalas, ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą ant savo ištrauktos/ atrinktos kortelės.

7.2.19.8. Jei lošėjas nepageidauja dalyvauti finalinio laimėjimo finale ir nenori atlikti statymo, traukiama/ programos pagalba atrenkama kita kortelė.

7.2.19.9. Finalinio laimėjimo finalo laimėtojas nustatomas kazino darbuotojui sukant Amerikietiškosios ruletės ratą.

7.2.19.10. Finalinį laimėjimą laimi lošėjas, kurio kortelė guli ant iškritusio skaičiaus; kolonos arba spalvos, priklausomai nuo traukiamų kortelių skaičiaus (37; 3; 2; 4 –10 arba 15). Taip pat lošėjui, kurio kortelė guli ant iškritusio skaičiaus; kolonos ar spalvos iškmokamas laimėjimas kaip nurodyta „Amerikietiškosios ruletės“ taisyklėse.

7.2.19.10.1. Jei traukiamos/ programos pagalba atrenkamos 37 kortelės generalinio direktoriaus įsakymu gali būti numatyti papildomi finaliniai laimėjimai. Tokiu atveju, finalinio laimėjimo finalą laimi asmuo, kurio kortelė guli ant iškritusio skaičiaus, o vieną arba keturis papildomus finalo laimėjimus laimi kortelės, esančios arčiausiai iškritusio skaičiaus į

dešinę ir į kairę pagal Amerikietiškos ruletės rate esantį skaičių išdėstymą, pvz. jei iškrito skaičius 7, šios kortelės savininkas laimi finalo laimėjimą, o kortelių, padėtų ant skaičiaus 28 ir 29 laimi kitus du papildomus laimėjimus. Jei nustatyti keturi papildomi laimėjimai, laimi skaičiai, esantys į dešinę ir į kairę arčiausiai iškritusio skaičiaus. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatomi papildomų laimėjimų dydžiai (minimali papildomo finalo laimėjimo suma – 3 EUR; maksimali – 145 000 EUR).

7.2.19.11. Finalinis laimėjimas išmokamas prie lošimo stalo, ant kurio vyko finalinis laimėjimas, lošimo namų (kazino) kasoje grynaisiais pinigais arba žetonais, įteikiant laimėjusiam asmeniui banko čekį arba pavedimu į lošėjo sąskaitą banke, jei lošėjas taip pageidauja. „Amerikietiškos ruletės“ laimėjimas išmokamas prie Amerikietiškosios ruletės stalo ant kurio vyko finalinis laimėjimas.

7.2.20. Laimėtojo nustatymas ant kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalo.

7.2.20.1. Finalinio laimėjimo finalo dieną, nustatytą valandą, iš visų kortelių burtų keliu ištraukiamos/ programos pagalba atrenkamos 2; 3; 4; 5; 6; arba 7 kortelės. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatoma, kiek kortelių traukti/ atrinkti programos pagalba. Informacija skelbiama lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje ar televizoriaus ekrane.

7.2.20.2. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatomas laikas, per kurį kortelės savininkas privalo prisistatyti. Ištraukus/ programos pagalba atrinkus kortelę ir paskelbus kortelėje įrašytą vardą ir pavardę kortelės savininkas per nustatytą laiką turi prisistatyti su asmenybę patvirtinančiu dokumentu (pasas, ID kortelė, vairuotojo pažymėjimas) korteles traukiančiam asmeniui. Jeigu, per nustatytą laiką savininkas neprisistato arba pavėluoja tai padaryti, kortelė laikoma negaliojančia ir traukiama/ atrenkama kita kortelė.

7.2.20.3. Ištrauktų/ programos pagalba atrinktų kortelių savininkai eilės tvarka pasirenka ant kurio kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) laukelio loš.

7.2.20.4. Lošiama pagal pagrindines kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) taisykles, tačiau draudžiama išskirti kortas („splituoti“); dvigubinti („Double“); arba apdrausti statymą. Lošimo metu lošėjų kombinacijos lyginamos vienų su kitais, bet ne su krupjė turima kombinacija.

7.2.20.5. Lošėjai, kurių kortelės buvo ištrauktos/ atrinktos programos pagalba finalinio laimėjimo finalo metu, turi statyti ant to kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalo, ant kurio vyksta finalinio laimėjimo finalas, minimalų to stalo statymą ant savo ištrauktos/ atrinktos kortelės.

7.2.20.6. Jei lošėjas nepageidauja dalyvauti finalinio laimėjimo finale ir nenori atlikti statymo, traukiama/ programos pagalba atrenkama kita kortelė.

7.2.20.7. Finalinį laimėjimą laimi lošėjas, kurio kortų kombinacija, padalinus kortas, yra aukščiausia. Jei pas kelis lošėjus yra tokia pati aukčiausia kombinacija, kortos dalinamos iš naujo tiems lošėjams, kurių kombinacijos buvo vienodos.

7.2.20.8. Krupjė dalinant kortas iš naujo, lošėjas turi statyti naują minimalų to stalo statymą ant savo kortelės.

7.2.20.9. Korteles, kurios nelaimėjo, pasiima krupjė.

7.2.20.10. Finalinis laimėjimas išmokamas prie kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalo, ant kurio vyko finalinis laimėjimas, lošimo namų (kazino) kasoje, grynaisiais pinigais arba žetonais, įteikiant laimėjusiam asmeniui banko čekį arba pavedimu į lošėjo sąskaitą banke, jei lošėjas taip pageidauja. Kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) laimėjimas išmokamas prie kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalo, ant kurio vyko finalinis laimėjimas, pagal santykį nurodytą kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) taisyklėse.

7.2.21. Finalinio laimėjimo didysis finalas. Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti numatytas finalinio laimėjimo didysis finalas bei papildomi didžiojo finalo laimėjimai (minimalus didžiojo finalino laimėjimo dydis – 3 EUR; maksimalus – 145 000 EUR). Tokiu atveju, finalinio laimėjimo didžiojo finalo metu iš visų finalinio laimėjimo finalo metu ištrauktų kortelių traukiamas/ programos pagalba atrenkamas generalinio direktoriaus įsakymu nustatytas kortelių skaičius, kurios dalyvaus finalinio laimėjimo didžiajame finale. Finalinio laimėjimo didžiojo finalo data, laikas, didžiojo finalo laimėjimo dydis nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu. Laimėtojas nustatomas pagal finalinio laimėjimo finalo taisykles.

7.2.22. Informacija, susijusi su finalinio laimėjimo taisyklėmis, aprašytomis generalinio direktoriaus įsakymuose skelbiama lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje, stenduose ar televizoriaus ekrane.

7.3. „Lobių salos“ laimėjimas.

7.3.1. „Lobių salos“ laimėjimas – tai papildomas laimėjimas, kurį gali laimėti visi lošėjai, lošiantys „Amerikietiškąją ruletę“, „Oazės pokerį“ („Oasis Poker“), „Olympic Casino Trijų kortų pokerį“ („Olympic Casino 3 Card Poker“), „Lošk pokerį„ („Draw Poker“), „Kazino Teksaso pokerį“ („Casino Texas Hold’em Poker“„), „Septynių kortų pokerį“„ („7 Card Oasis Poker“„), „Rusišką pokerį“ („Russian Poker“), „Pagrindinį Teksaso pokerį“, „Juodąjį Džeką“ („Black Jack“), „Bakarą“ („Baccarat“„) bei lošimo automatais. „Lobių salos“ laimėjimo lošime gali dalyvauti visi lošėjai, gavę „Lobių salos“ laimėjimo korteles.

7.3.2. „Lobių salos“ laimėjimo kortelės gali būti dviejų rūšių: **iš anksto pagamintos** kortelės, kurias užpildo lošėjas (arba už lošėją gali užpildyti darbuotojas) arba kortelės, **kaupiamos elektroninėje** kortelių sistemoje (toliau- sistema). Kokios rūšies kortelės bus naudojamos (užpildant pačiam lošėjui ar kaupiant sistemoje) nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatoma, už kurias žemiau paminėtas kombinacijas išduodamos/ kaupiamos sistemoje kortelės. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatoma, po kiek kortelių už nustatytas kombinacijas išduodama/ kaupiama ir atspausdinama elektroninėje kortelių sistemoje. Mažiausiai gali būti išduodama 1 kortelė, daugiausiai – 10 000.

7.3.3. Kai „Lobių salos“ laimėjimo korteles **pildo lošėjas**, „Lobių salos“ laimėjimo kortelės, išduodamos lošėjams:

7.3.3.1. lošiantiems „Amerikietiškąją ruletę“, kai vieno lošimo metu laimima suma nustatyta „Lobių salos“ taisyklėse patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimali suma – 1 EUR , maksimali suma – 300 EUR);

7.3.3.2. lošiantiems „Amerikietiškąją ruletę“, kai statoma ant 0 (nulio) arba ant bet kurio kito skaičiaus (straight up) ir laimima suma nustatyta „Lobių salos“ taisyklėse patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimali suma – 1 EUR , maksimali suma – 300 EUR);

7.3.3.3. lošiantiems „Juodąjį Džeką“ („Black Jack“), kai gaunama „trijų septynetų“ kombinacija;

7.3.3.4. lošiantiems „Juodąjį Džeką“ („Black Jack“), kai surenkama „Juodojo Džeko“ kombinacija iš vienos rūšies kortų, pvz. kryžių dešimtakė ir kryžių tūzas.

7.3.3.5. lošiantiems „Juodąjį Džeką“ („Black Jack“), kai lošėjui iškrenta (padalinama) Juokdario („Joker“) korta.

7.3.3.6. lošiantiems „Oazės pokerį“ („Oasis Poker“„), „Olympic Casino Trijų kortų pokerį“ („Olympic Casino 3 Card Poker“), „Lošk pokerį“ („Draw Poker“„), „Kazino Teksaso pokerį“„ („Casino Texas Hold’em Poker“„), „Septynių kortų pokerį“„ („7 Card Oasis Poker“„), „Rusišką pokerį“ („Russian Poker“), „Pagrindinį Teksaso pokerį“, kai surenkama „4 vienodų kortų“ ar aukštesnė kombinacija;

7.3.3.7. surenkama kombinacija „Trys vienodos“ ar aukštesnė kombinacija ir pas krupjė yra lošimas , t.y. krupjė turi pokerio kombinaciją;

7.3.3.8. surenkama dviguba kombinacija „Rusiškame pokeryje“;

7.3.3.9. lošiantiems lošimo automatais ir statant statymą nustatyta „Lobių salos“ taisyklėse patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimalus statymas – 0,3 EUR , maksimalus statymas – 3000 EUR) bei gavus „5 vienodų simbolių vienoje linijoje“ arba „6 vienodų simbolių vienoje linijoje“ derinį be „Laukinio“ („Wild“) simbolio.

„Lobių salos“ laimėjimo korteles prie lošimo stalų lošimo vietoje lošėjams išduoda krupjė, inspektorius, krupjė grupės vadovas (pitbosas) ar pamainos vadovas.

7.3.3.10. Surinkus laimingą kombinaciją prie lošimo automatų, lošėjas apie tai turi informuoti lošimo namų aptarnaujantį personalą (paslaugų pardavimo vadybininką, krupjė grupės vadovą (pitbosą), pamainos vadovą, priėmimo tarnybos darbuotoją), kuris parodžius surinktą kombinaciją, išduoda „Lobių salos“ laimėjimo korteles.

7.3.3.11. Lošėjai, gavę „Lobių salos“ laimėjimo kortelę, joje turi įrašyti vardą, pavardę, parašą, ir gimimo datą. Jei „Lobių salos“ laimėjimo kortelėje neįrašyti visi duomenys arba pateikti duomenys neteisingi, kortelė laikoma negaliojančia.

7.3.3.12. Užpildytas „Lobių salos“ laimėjimo korteles lošėjai meta į permatomą „Lobių salos“ laimėjimo talpą, laikomą lošimo namų (kazino) patalpose. „Lobių salos“ laimėjimo korteles į talpą Generalinio direktoriaus įsakymu nustatytomas laikas iki kada lošėjai gali mesti savo korteles į „Lobių salos“ laimėjimo talpą.

7.3.4. Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatyta, koks turi būti minimalus statymas, norint gauti kortelę (minimalus statymas – 0,3EUR, maksimalus – 1 500 EUR). Jei generalinio

direktoriaus įsakymu nenustatyta, koks turi būti minimalus statymas, norint gauti kortelę, kortelė duodama nustatytais aukčiau atvejais nuo bet kokios statymo sumos.

7.3.5. Kai „Lobių salos“ laimėjimo kortelės kaupiamos sistemoje, „Lobių salos“ laimėjimo kortelės, kaupiamos lošėjams:

7.3.5.1. lošiantiems „Amerikietiškąją ruletę“, „Oazės pokerį“ („Oasis Poker”), **„**Olympic Casino Trijų kortų pokerį“ („Olympic Casino 3 Card Poker“), „Lošk pokerį” („Draw Poker”), „Kazino Teksaso pokerį” („Casino Texas Hold’em Poker”), „Septynių kortų pokerį” („7 Card Oasis Poker”), „Rusišką pokerį“ („Russian Poker“); „Juodąjį Džeką“ („Black Jack“), „Bakarą„ („Baccarat”), „Pagrindinį Teksaso pokerį“, kai vidutinė statymo suma ir lošimo trukmė yra kaip nustatyta „Lobių salos“ taisyklėse patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimalus statymas – 1 EUR , maksimalus statymas – 3000 EUR , minimali trukmė – 1min., maksimali - 1440 min.);

7.3.5.2. lošiantiems lošimo automatais, kai laimėta kreditų suma yra kaip nustatyta „Lobių salos“ taisyklėse patvirtintose generalinio direktoriaus įsakymu (minimali suma – 1 EUR , maksimali suma – 10 000 EUR);

7.3.6. Kai kortelės kaupiamos sistemoje jos gali būti visos atspausdinamos lošimo namų (kazino) kasoje arba priėmimo tarnyboje prieš „Lobių salos“ laimėjimo finalą arba atspausdinamos tik kortelės, programos pagalba, atrinktos į finalą. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatoma ar spausdinamos visos korteles ar tik tos, kurios patenka į finalą.

7.3.6.1. Kai spausdinamos visos kortelės, generalinio direktoriaus įsakymu nustatomas laikas iki kada „Lobių salos“ laimėjimo kortelės turi būti atspausdintos. Atspausdinus korteles, naujos kortelės nebeišduodamos.

7.3.6.2. Kai atspausdinamos tik kortelės, patekusios į finalą, tokios kortelės atrenkamos programos pagalba generalinio direktoriaus įsakymu nustatytu laiku.

7.3.6.3. Už lošėjų duomenų suvedimą atsakingi paslaugų pardavimo vadybininkai arba priėmimo tarnybos darbuotojai.

7.3.6.4. Ant „Lobių salos“ kortelės atspausdinami šie duomenys: vardas ir pavardė, lojalumo kortelės (jei lošėjas tokią turi) numeris, kortelės atspausdinimo data, unikalus kortelės numeris, viso atspausdintų ir „Lobių salos“ laimėjime dalyvaujančių kortelių skaičius.

7.3.6.5. Už „Lobių salos“ laimėjimo kortelių atspausdinimą atsakingas lošimo namų (kazino) kasos arba priėmimo tarnybos darbuotojas.

7.3.6.6. Už „Lobių salos“ laimėjimo kortelių įmetimą į permatomą „Lobių salos“ laimėjimo talpą, laikomą lošimo namų (kazino) patalpose, atsakingas lošimo namų (kazino) vadovas arba jo įgaliotas asmuo.

7.3.7. Generalinio direktoriaus įsakymu yra nustatoma „Lobių salos“ laimėjimo suma. Minimali „Lobių salos“ laimėjimo suma – 3 EUR. Maksimali „Lobių salos“ laimėjimo suma – 145 000 EUR. Laimėjimo suma, kai papildomo laimėjimo finalo laimėtojas nustatomas amerikietiškosios ruletės pagalba, gali būti nurodyta ir išmokėjimo santykiu, t.y. vieno skaičiaus („Straight up“) minimalus nustatytas išmokėjimo santykis 35:1, maksimalus: 50:1. Išmokėjimo santykis, jei toks naudojamas, nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu.

7.3.8. „Lobių salos“ laimėjimo trukmė (laikotarpis) nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu.

7.3.9. „Lobių salos“ laimėjimo finalas.

7.3.9.1. „Lobių salos“ laimėjimo finalo data ir laikas nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu.

7.3.9.2. Prieš ir po „Lobių salos“ laimėjimo finalą generalinio direktoriaus įsakymu finale dalyvaujančios kortelės gali būti patikrintos. Kortelės tikrinamos (ar nėra tuščių, negaliojančių ar neteisingai užpildytų kortelių ir ar jų skaičius nėra akivaizdžiai per didelis) prieš finalinį kortelių traukimą, bet ne anksčiau kaip prieš 7 dienas ir ne vėliau kaip po 7 dienų po laimėtojo nustatymo. Jei toks tirkinimas vykdomas, generalinio direktoriaus įsakymu tikrinti kortelėms iš bendrovės darbuotojų sudaroma speciali komisija bei paskiriamas komisijos pirmininkas. Atlikus tikrinimą, surašomas tikrinimo aktas.

7.3.9.3. „Lobių salos“ finalo laimėtojas nustatomas prie Amerikietiškosios ruletės arba kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalų. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatoma prie kurio lošimo stalo bus nustatomas laimėtojas.

7.3.9.4. Į „Lobių salos“ finalą patekusių kortelių nustatymas:

7.3.9.4.1.1. Jei naudojamos iš anksto pagamintos kortelės ar atspausdinamos visos sistemoje sukauptos kortelės, kortelės, patekusios į finalą, nustatomos iš kortelių indo kazino vadovo įgaliotam asmeniui traukiant korteles.

7.3.9.4.2. Jei kortelės kaupiamos sistemoje, bet visos neatspausdinamos, kortelės, patekusios į finalą, atrenkamos programos pagalba. Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti nustatomas tikslus laikas per kurį, asmenys sukaupę kortelių bei pageidaujantys dalyvauti finaliniame traukime (atrinkime), privalo užsiregistruoti lošimo namuose (kazino). Registracijos laikotarpis turi būti ne trumpesnis nei 24 val. bei registracija pasibaigti ne anksčiau nei prieš 12 val. iki kortelių traukimo (atrinkimo) pradžios. Kai kortelės atrenkamos programos pagalba, progamoje naudojami klientų vardai ir pavardės arba lojalumo kortelės (jei lošėjas tokią turi) numeris. Paspaudus programos paleidimo mygtuką „Space“, programa atsitiktine tvarka atrenka numerį iš visų užsiregistravusių lošėjų kortelių numerių sąrašo, kuris parodomas per ekraną, esantį lošimo namuose. Asmuo, kurio vardas ir pavardė ar lojalumo kortelės (jei lošėjas tokią turi) numeris paskelbiamas, turi per 1 minutę prisistatyti prie programos pagalba korteles atrenkančio asmens. Laikas per kurį kortelės savivinkas turi prisistatyti gali būti ilgesnis, tokiu atveju, laikas nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu. Paskelbus atrinktą vardą, pavardę ar numerį ir asmeniui prisistačius, spaudžiamas mygtukas "Space" ir programa atrenka kitą kortelės numerį ir t.t. Atsitiktinis kortelės numerio rinkimas užtrunka apie 5 sekundes. Jei asmuo per nustatytą laiką neprisistato, spaudžiamas mygtukas „Space" ir programa atrenka kitą kortelę.

7.3.9.5. Laimėtojo nustatymas prie Amerikietiškosios ruletės stalo.

7.3.9.5.1. „Lobių salos“ laimėjimo finalo dieną, nustatytą valandą, iš visų užsiregistravusių lošėjų kortelių burtų keliu ištraukiamos 37; 3; 2; 4-10 arba 15 kortelių arba šios kortelės atrenkamos programos pagalba. Kiek kortelių traukti/ nustatyti programos pagalba, nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu. Informacija gali būti skelbiama lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje ar televizoriaus ekrane.

7.3.9.5.2. Visais atvejais ištraukus kortelę ar atrinkus ją programos pagalba ir paskelbus kortelėje įrašytą vardą ir pavardę arba lojalumo kortelės numerį kortelės savininkas per 1 minutę turi prisistatyti ir, jei reikia pateikti asmenybę patvirtinantį dokumentą (pasas, ID kortelė, vairuotojo pažymėjimas) korteles traukiančiam asmeniui. Dokumento pateikti nereikia, jei yra ištraukta antra ar daugiau to paties asmens kortelė arba, jei traukiantysis asmuo yra įsitikinęs ištrauktos kortelės savininko tapatybe anksčiau, pvz. registruojant įeinančius asmenis. Traukiantysis asmuo atsako už tai, kad asmens tapatybė būtų teisinga. Jeigu, per nustatytą laiką savininkas neprisistato arba pavėluoja tai padaryti, kortelė laikoma negaliojančia ir traukiama kita kortelė. Laikas per kurį kortelės savivinkas turi prisistatyti gali būti ilgesnis, tokiu atveju, laikas nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu.

.

7.3.9.5.3. Jei traukiamos/programos pagalba atrenkamos ir atspausdinamos **37 kortelės,** jos dedamos ant visų (nuo 0 iki 36) Amerikietiškosios ruletės lauke esančių skaičių. Viso traukiamos 37 kortelės. Ištraukus pirmąją kortelę jos savininkas pasirenka, ant kurio skaičiaus jis padės savo kortelę ir ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą. Antrosios kortelės savininkas pasirenka ant kurio laisvo skaičiaus jis padės savo kortelę ir ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą ir t.t. Ant vieno skaičiaus gali būti tik viena kortelė ir vienas ne mažesnį nei to stalo minimalus statymas. Traukiamos kortelės tol, kol ant visų skaičių yra po kortelę ir ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą. Gali dalyvauti kelios to paties lošėjo kortelės.

.

7.3.9.5.4. Jei traukiamos/ programos pagalba atrenkamos ir atspausdinamos **3 kortelės,** jos dedamos ant laukelio - kolonos**.** Pirmos ištrauktos kortelės savininkas pasirenka, ant kurios kolonos padėti jo kortelę; antrosios kortelės savininkas pasirenka vieną iš dviejų likusių kolonų; trečioji kortelė dedama ant likusios laisvos kolonos. Gali dalyvauti tik viena to paties lošėjo kortelė ir ant kiekvienos kortelės turi būti po vieną ne mažesnį nei to stalo minimalų statymą.

7.3.9.5.5. Jei traukiamos/ programos pagalba atrenkamos ir atspausdinamos **2 kortelės**, jos dedamos ant lygių galimybių laukelio: juodos arba raudonos spalvos. Pirmos ištrauktos kortelės savininkas pasirenka, ant kurios spalvos statyti jo kortelę: juodos ar raudonos. Antroji kortelė statoma ant likusios spalvos. Gali dalyvauti

tik viena to paties lošėjo kortelė. Ant kortelės turi būti vienas ne mažesnį nei to stalo minimalus statymas.

7.3.9.6. Jei traukiamos/ programos pagalba atrenkamos ir atspausdinamos **4 – 10 arba 15 kortelių,** jos dedamos ant Amerikietiškosios ruletės lauke esančių skaičių. Ištraukus pirmąją kortelę jos savininkas pasirenka, ant kurio skaičiaus jis padės savo kortelę ir ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą. Antrosios kortelės savininkas pasirenka ant kurio laisvo skaičiaus jis padės savo kortelę ir ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą ir t.t. Ant vieno skaičiaus gali būti tik viena kortelė ir vienas ne mažesnis nei minimalus to stalo statymas. Traukiamos kortelės tol, kol ant 4-10 ar 15 Amerikietiškosios ruletės skaičių (priklausomai nuo nustatyto kiekio) yra po kortelę ir ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą. Gali dalyvauti kelios to paties lošėjo kortelės. „Lobių salos“ laimėjimą laimi lošėjas, kurio kortelė guli ant iškritusio skaičiaus. Jei ant iškritusio skaičiaus nėra padėtos kortelės generalinio direktoriaus nustatoma, kad, laimi kortelė esanti arčiausiai iškritusio skaičiaus į dešinę pagal Amerikietiškos ruletės rate esantį skaičių išdėstymą, pvz. jei iškrito skaičius 7, bet ant jo nėra kortelės, laimi kortelė, kuri padėta ant skaičiaus 28 ir t.t. arba finalinio laimėjimo niekas nelaimi, tačiau kortelė esanti arčiausiai iškritusio skaičiaus į dešinę pagal Amerikietiškos ruletės rate esantį skaičių išdėstymą, laimi paguodos laimėjimą (tai toks laimėjimas, kuris nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu, minimalus paguodos laimėjimas – 3 EUR, maksimalus – 3 000 EUR; paguodos laimėjimas gali būti nustatomas ir išmokėjimo santykiu, t.y. vieno skaičiaus („Straight up“) minimalus nustatytas išmokėjimo santykis 35:1, maksimalus: 50:1, pvz. jei lošėjas ant kortelės atliko 2 EUR statymą, paguodos laimėjimas, kai nustatytas išmokėjimo santykis 50:1 būtų 100 EUR. Išmokėjimo santykis, jei toks naudojamas, nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu. Paguodos laimėjimas gali būti skiriamas daugiau nei 1 lošėjui. Tokiu atveju kiti paguodos laimėjimai išmokami kitiems arčiausiai iškritusio skaičiaus į dešinę pagal Amerikietiškos ruletės rate esantį skaičių išdėstymą kortelių savininkams. Kiek paguodos laimėjimų bus išmokėta nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu: minimalus paguodos laimėjimų skaičius -1, maksimalus – 36.

7.3.9.6.1. Lošėjai, kurių kortelės buvo ištrauktos/atrinktos programos pagalba ir atspausdintos „Lobių salos“ laimėjimo finalo metu, turi statyti prie to Amerikietiškosios ruletės stalo, prie kurio vyksta „Lobių salos“ laimėjimo finalas, ne mažesnį nei minimalų to stalo statymą ant savo ištrauktos/ programos pagalba atrinktos ir atspausdintos kortelės.

7.3.9.6.2. Jei lošėjas nepageidauja dalyvauti „Lobių salos“ laimėjimo finale ir nenori atlikti statymo, traukiama/ programos pagalba atrenkama ir atspausdinama kita kortelė.

7.3.9.6.3. „Lobių salos“ laimėjimo finalo laimėtojas nustatomas kazino darbuotojui sukant Amerikietiškosios ruletės ratą.

7.3.9.6.4. „Lobių salos“ laimėjimą laimi lošėjas, kurio kortelė guli ant iškritusio skaičiaus; kolonos arba spalvos, priklausomai nuo traukiamų kortelių skaičiaus (37; 3; 2; 4 – 10 arba 15). Taip pat lošėjui, kurio kortelė guli ant iškritusio skaičiaus; kolonos ar spalvos iškmokamas laimėjimas kaip nurodyta „Amerikietiškosios ruletės“ taisyklėse.

7.3.9.6.5. Jei traukiamos/ programos pagalba atrenkamos ir atspausdinamos 37 kortelės generalinio direktoriaus įsakymu gali būti numatyti papildomi „Lobių salos“ finalo laimėjimai. Tokiu atveju, „Lobių salos“ laimėjimo finalą laimi asmuo, kurio kortelė guli ant iškritusio skaičiaus, o vieną arba keturis papildomus „Lobių salos“ finalo laimėjimus laimi kortelės, esančios arčiausiai iškritusio skaičiaus į dešinę ir į kairę pagal Amerikietiškos ruletės rate esantį skaičių išdėstymą, pvz. jei iškrito skaičius 7 šios kortelės savininkas laimi „Lobių salos“ finalo laimėjimą, o kortelių, padėtų ant skaičiaus 28 ir 29 laimi kitus du papildomus laimėjimus. Jei nustatyti keturi papildomi laimėjimai, laimi skaičiai, esantys į dešinę ir į kairę arčiausiai iškritusio skaičiaus. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatomi papildomų laimėjimų dydžiai (minimali papildomo finalo laimėjimo suma – 3 EUR; maksimali – 145 000 EUR).

7.3.9.6.6. „Lobių salos“ laimėjimas išmokamas prie lošimo stalo, prie kurio vyko finalinis laimėjimas, lošimo namų (kazino) kasoje, įteikiant laimėjusiam asmeniui banko čekį arba pavedimu į lošėjo sąskaitą banke, jei lošėjas taip pageidauja. „Amerikietiškos ruletės“ laimėjimas išmokamas prie Amerikietiškosios ruletės stalo prie kurio vyko „Lobių salos“ laimėjimas.

7.3.9.7. Laimėtojo nustatymas prie kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalo.

7.3.9.7.1. „Lobių salos“ laimėjimo finalo dieną, nustatytą valandą, iš visų užsiregistravusių lošėjų kortelių burtų keliu ištraukiamos/ programos pagalba atrenkamos ir atspausdinamos 2; 3; 4; 5; 6; arba 7 kortelės. Kiek kortelių traukti/ atrinkti programos pagalba ir atspausdinti, nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu. Informacija gali būti skelbiama lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje ar televizoriaus ekrane.

7.3.9.7.2. Ištraukus/ programos pagalba atrinkus kortelę ir paskelbus kortelėje įrašytą vardą ir pavardę kortelės savininkas per 2 minutes turi prisistatyti su asmenybę patvirtinančiu dokumentu (pasas, ID kortelė, vairuotojo pažymėjimas) korteles traukiančiam/programos pagalba atrenkančiam asmeniui. Jeigu, per 2 minutes savininkas neprisistato arba pavėluoja tai padaryti, kortelė laikoma negaliojančia ir traukiama kita kortelė.

7.3.9.7.3. Ištrauktų/ programos pagalba atrinktų ir atspausdintų kortelių savininkai eilės tvarka pasirenka prie kurio kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) laukelio loš.

7.3.9.7.4. Lošiama pagal pagrindines kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) taisykles, tačiau draudžiama išskirti kortas („splituoti“); dvigubinti („Double“); arba apdrausti statymą. Lošimo metu lošėjų kombinacijos lyginamos vienų su kitais, bet ne su krupjė turima kombinacija.

7.3.9.7.5. Lošėjai, kurių kortelės buvo ištrauktos/ programos pagalba atrinktos ir atspausdintos „Lobių salos“ laimėjimo finalo metu, turi statyti prie to kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalo, prie kurio vyksta „Lobių salos“ laimėjimo finalas, minimalų to stalo statymą ant savo ištrauktos/ programos pagalba atrinktos ir atspausdintos kortelės.

7.3.9.7.6. Jei lošėjas nepageidauja dalyvauti „Lobių salos“ laimėjimo finale ir nenori atlikti statymo, traukiama/ programos pagalba atrenkama ir atspausdinama kita kortelė.

7.3.9.7.7. „Lobių salos“ laimėjimą laimi lošėjas, kurio kortų kombinacija, padalinus kortas, yra aukščiausia. Jei pas kelis lošėjus yra tokia pati aukčiausia kombinacija, kortos dalinamos iš naujo tiems lošėjams, kurių kombinacijos buvo vienodos.

7.3.9.7.8. Krupjė dalinant kortas iš naujo, lošėjas turi statyti naują minimalų to stalo statymą ant savo kortelės. Prieš tai statyti statymai laimi arba pralaimi, priklausomai nuo lošėjo surinktos kombinacijos.

7.3.9.7.9. Korteles, kurios nelaimėjo, pasiima krupjė.

7.3.9.7.10. „Lobių salos“ laimėjimas išmokamas prie kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalo, prie kurio vyko „Lobių salos“ laimėjimas, lošimo namų (kazino) kasoje, grynaisiais pinigais arba žetonais, įteikiant laimėjusiam asmeniui banko čekį arba pavedimu į lošėjo sąskaitą banke, jei lošėjas taip pageidauja. Kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) laimėjimas išmokamas prie kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalo, prie kurio vyko „Lobių salos“ laimėjimas, pagal santykį nurodytą kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) taisyklėse.

7.3.10. „Lobių salos“ laimėjimo didysis finalas. Generalinio direktoriaus įsakymu gali būti numatytas „Lobių salos“ laimėjimo didysis finalas bei papildomi didžiojo finalo laimėjimai (minimalus didžiojo finalino laimėjimo dydis – 3 EUR; maksimalus – 145 000EUR). Tokiu atveju, „Lobių salos“ laimėjimo didžiojo finalo metu iš visų „Lobių salos“ laimėjimo finale ištrauktų/ programos pagalba atrinktų ir atspausdintų kortelių traukiamas generalinio direktoriaus įsakymu nustatytas kortelių skaičius, kurios dalyvaus „Lobių salos“ laimėjimo didžiajame finale. „Lobių salos“ laimėjimo didžiojo finalo data, laikas, didžiojo „Lobių salos“ finalo laimėjimo dydis nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu. Laimėtojas nustatomas pagal „Lobių salos“ laimėjimo finalo taisykles.

7.3.11. „Lobių salos“ taisyklės, patvirtintos generalinio direktoriaus įsakymu gali būti papildomai skelbiamos lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje, stenduose, televizoriaus ekrane.

7.4. „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) papildomas laimėjimas „Komanda“

7.4.1. „Komanda“ - tai papildomas laimėjimas, kurį lošėjas gali laimėti, lošiant „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) turnyruose. „Komandos“ papildomo laimėjimo laimėtojas nustatomas „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) turnyrų metu per nustatytą laikotarpį, vertinant ir sumuojant „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) turnyro lošėjų, dalyvaujančių papildomo laimėjimo lošime, taškus.

7.4.2. „Komandoje“ gali dalyvauti lošėjai, sumokėję „Komandos“ papildomo laimėjimo dalyvio mokestį, mokamą prie „Klubinio pokerio“ stalo prieš lošimą ir lošėjo įnašą (mokamas užsiregistruojant, jei toks įnašas yra nustatytas generalinio direktoriaus įsakymu).
7.4.3. Komanda- tai lošėjų grupė (ne mažiau 2 lošėjų), kurių taškai sumuojami bendrai priklausomai nuo kiekvieno komandos nario užimtos vietos.
7.4.4. Prieš kiekvieną „Klubinio pokerio“ turnyrą, kurio metu lošiamas papildomas laimėjimas „Komanda“, burtų keliu nustatoma, prie kurio lošimo stalo lošėjui lošti.
7.4.5. Bendrovės generalinio direktoriaus įsakymu nustatomas „Komandos“ papildomo laimėjimo laikotarpis; dalyvio mokestis kiekvienam lošimui; „Komandos“ papildomo laimėjimo dydis (minimalus laimėjimo dydis - 0,5 EUR; maksimalus laimėjimo dydis – 30 000 EUR) bei jo išmokėjimo tvarka ir į finalą patenkančių „komandų“ skaičius.
7.4.6. „Komandos“ papildomo laimėjimo lošimas vyksta tik susirinkus nustatytam „Klubinio pokerio“ turnyro lošėjų skaičiui. Lošėjų skaičių nustato klubinio pokerio inspektorius prieš kiekvieną „Klubinio pokerio“ turnyrą. Informacija apie lošėjų skaičių skelbiama lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje, esančioje prie lošimo stalo,
7.4.7. Surinktus taškus draudžiama atiduoti kitiems lošėjams.
7.4.8. Lošėjams draudžiama skolinti/-is turnyrinius žetonus iš kitų lošėjų. Visus turnyrinius žetonus reikia laikyti ant stalo, kad visi lošėjai juos galėtų matyti.
7.4.9. Taisykles pažeidę lošėjai gali būti pašalinti iš lošimo klubinio pokerio inspektoriaus žodiniu sprendimu.
7.4.10. Lošėjai gali bet kada nutraukti dalyvavimą lošime. Nutraukus dalyvavimą įnašai ir statymai negrąžinami.
7.4.11. Lošėjų taškus registruoja „Klubinio pokerio“ inspektorius.
7.4.12. „Komandos“ papildomų laimėjimų tvarkaraštis ir rezultatai skelbiami lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje. „Komandos“ papildomo laimėjimo metu lošėjams skiriamų taškų skaičių nustato generalinis direktorius. Informacija apie gaunamų taškų skaičių skelbiama lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje, esančioje prie lošimo stalo.
7.4.13. „Komandos“ papildomas laimėjimas susideda iš lošėjų įnašų ir bendrovės įnašo. Minimalus „Komandos“ lošėjo įnašas – 0,5 EUR, maksimalus - 2 500 EUR. Bendrovės įnašas apskaičiuojamas įvykus „Komandos“ finalui ir yra lygus planuoto papildomo laimėjimo ir sukauptų lošėjo įnašų skirtumui. Esant neigiamam ,“Komandos“ papildomo laimėjimo ir sukauptų lošėjo įnašų skirtumui, suma, viršijanti nustatyto „Komandos“ papildomo laimėjimo dydį, yra lošimo namų (kazino) pajamos.
7.4.14. Dalyvio mokesčiai sudaro „Klubinio pokerio“ („Club Poker“), kurio metu vyksta papildomas laimėjimas „Komanda“, turnyro banką: 99% sudaro klubinio pokerio turnyro laimėjimų fondą; 1% sudaro lošimo namų pajamas. Šie laimėjimai išmokami iš karto po papildomo laimėjimo „Komanda“, lošimą pagal tvarką, aprašytą klubinio pokerio taisyklėse.
7.4.15. Kiekvienas lošėjas priklauso komandai. Daugiausiai taškų per nustatytą laikotarpį surinkusių lošėjų komandos dalyvauja finale. Daugiausiai taškų finalo metu surinkusių lošėjų komanda laimi „Komandos“ papildomą laimėjimą.
7.4.16. „**Komandos“ finalas.**
7.4.17. Į „Komandos“ papildomo laimėjimo finalą patenka visi lošėjai, kurių komandų bendri rezultatai yra didžiausi. Bendras komandos rezultatas nustatomas sudedant visų komandos lošėjų surinktus taškus.
7.4.18. Į finalą patenkančių komandų skaičius skelbiamas lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje bent prieš 1 d. iki finalo.
7.4.19. Jeigu bendrai sudėjus lošėjų rezultatus komandose surenkama vienodą taškų sumą, į finalą patenka komanda, kurios narys užima aukštesnę poziciją bendroje lošėjų klasifikacijoje.
7.4.20. „Komandos“ papildomą laimėjimą laimi lošėjai, kurių komandos bendras rezultatas yra didžiausias. Laimėjimas tarp lošėjų dalinamas lygiomis dalimis.

7.5. „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) papildomas laimėjimas „Top reitingas“ („Top Ranking“)

7.5.1. „Top reitingas“ („Top Ranking“) - tai papildomas laimėjimas, kurį lošėjas gali laimėti, lošiant „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) turnyruose. „Top reitingo“ papildomo laimėjimo laimėtojas nustatomas „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) turnyrų metu per nustatytą laikotarpį, vertinant ir sumuojant „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) turnyro lošėjų, dalyvaujančių papildomo laimėjimo lošime, taškus.
7.5.2. Bendrovės generalinis direktorius atskiru įsakymu nustato „Top reitingo“ papildomo laimėjimo dydį, jo išmokėjimo tvarką, bendrovės įnašą, laikotarpį, datą, laiką bei lošėjų skaičių; taip pat

nustato „Top reitingo“ finalo datą ir dalyvių skaičių bei „Top reitingo“ Super finalo (jei organizuojamas) datą bei sąlygas, norint jame dalyvauti.

7.5.3. „Top reitinge“ gali dalyvauti visi lošėjai, dalyvaujantys klubinio pokerio turnyruose.

7.5.4. „Top reitingo“ papildomas laimėjimas susideda iš lošėjų įnašų ir bendrovės įnašo.

7.5.5. Lošėjo įnašo dydį (minimalus įnašo dydis - 0,5 EUR; maksimalus įnašo dydis – 30 000 EUR) ir mokėjimo tvarką nustato Bendrovės generalinis direktorius atskiru įsakymu.

7.5.6. „Top reitinge“ pelnytus taškus draudžiama atiduoti kitiems lošėjams.

7.5.7. „Top reitingo“ tvarkaraštis ir rezultatai skelbiami lošimo namų (kazino) skelbimų lentoje.

7.5.8. „Top reitinge“ papildomai vertinami ir skaičiuojami kiekvieno lošėjo taškai kiekvieno lošimo metu. Turnyro metu gaunamų taškų skaičių, priklausomai nuo turnyro dalyvių skaičiaus, užimtos vietos ir turnyro banko dydžio (gaunamų taškų kiekį gali įtakoti vienas, du ar visi anksčiau išvardinti faktoriai) nustato Bendrovės generalinis direktorius įsakymu.

7.5.9. Lošėjų taškus „Top reitinge“ registruoja „Klubinio pokerio“ inspektorius.

7.5.10. **„Top reitingo“ finalas.** Daugiausiai taškų surinkę lošėjai gali dalyvauti „Top reitingo“ finale.

7.5.10.1. Informacija apie „Top reitingo“ papildomo laimėjimo finalo datą ir dalyvių skaičių skelbiama lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje prieš finalą.

7.5.10.2. „Top reitingo“ papildomo laimėjimo finale „Klubinio pokerio“ turnyro banko išmokėjimo santykis yra 100%.

7.5.10.3. „Top reitingo“ papildomą laimėjimą laimi daugiausiai taškų „Top reitingo“ papildomo laimėjimo finale surinkęs lošėjas/ ai. Papildomą laimėjimą vertiniais žetonais išmoka krupjė prie „Klubinio pokerio“ lošimo stalo.

7.6. „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) papildomas laimėjimas „Laimėjimas“

7.6.1. „Laimėjimas“ – tai papildomas laimėjimas, kurį gali laimėti turnyro įnašą lošimo namų (kazino) kasoje sumokėję „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) turnyro dalyviai.

7.6.2. Papildomo laimėjimo „Laimėjimas“ dalyviams gali būti išduodami „Laimėjimo žetonai“ ir/ arba „Laimėjimo kortelės“:

7.6.2.1. „Laimėjimo žetonas“ - nominalo ženklo neturintis žetonas, kurį išduoda kasos darbuotojas turnyro įnašą lošimo namų (kazino) kasoje sumokėjusiems „Klubinio pokerio“ turnyro dalyviams. Vienam klubinio pokerio turnyro dalyviui išduodamas vienas „Laimėjimo žetonas“.

7.6.2.2. „Laimėjimo kortelė“ – tai kortelė, kurią statymo laimėjimo atveju išduoda krupjė, inspektorius, krupjė grupės vadovas (pitbosas) ar pamainos vadovas, lošiant „Amerikietiškąją ruletę“, „Oazės pokerį“ („Oasis Poker“), „Rusišką pokerį“ („Russian Poker“), „Trijų kortų pokerį“ („3 Card Poker“), „Lošk pokerį“ („Draw Poker“), „Kazino Teksaso pokerį“ („Casino Texas Hold’em Poker“), „Septynių kortų pokerį“ („7 Card Oasis Poker“), „Juodąjį Džeką“ („Black Jack“), „Bakarą„ („Baccarat“).

7.6.3. Norėdamas dalyvauti papildomame laimėjime „Laimėjimas“, lošėjas lošiant „Amerikietiškąją ruletę“, „Oazės pokerį“ („Oasis Poker“), „Rusišką pokerį“ („Russian Poker“), „Trijų kortų pokerį“ („3 Card Poker“), „Lošk pokerį“ („Draw Poker“), „Kazino Teksaso pokerį“ („Casino Texas Hold’em Poker“), „Septynių kortų pokerį“ („7 Card Oasis Poker“), „Juodąjį Džeką“ („Black Jack“), „Bakarą“ („Baccarat“) turi atlikti bet kokio dydžio statymą (stalo minimalaus ir maksimalaus statymų ribose), kartu su statymu padedant gautą „Laimėjimo žetoną“. Statymo laimėjimo atveju lošėjui išduodama viena „Laimėjimo kortelė“.

7.6.4. Atliekant vieną statymą galima statyti tik vieną „Laimėjimo žetoną“.

7.6.5. Nepriklausomai nuo to, ar statymas laimėjo, ar ne, pasibaigus lošimui, „Laimėjimo žetoną“ nuo lošimo stalo paima krupjė .

7.6.6. Lošėjai, gavę „Laimėjimo kortelę“, joje turi nurodyti vardą, pavardę bei kontaktinius duomenis (elektroninį paštą ar telefono numerį. Jei laimėjimo kortelėje neįrašyti visi duomenys, pateikti duomenys neteisingi arba kortelėje įrašytas vardas ir pavardė perbrauktas bei ant viršaus užrašytas kitas, kortelė laikoma negaliojančia.

7.6.7. „Laimėjimo kortelę“ lošėjai meta į permatomą papildomo laimėjimo „Laimėjimas“ talpą, laikomą lošimo namų (kazino) patalpose. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatomas konkretus laikas ir data iki kada korteles galima mesti į papildomo laimėjimo „Laimėjimas“ talpą.

7.6.8. Papildomo laimėjimo „Laimėjimas“ trukmė (laikotarpis) nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu.

7.6.9. **„Laimėjimo“ finalas**

7.6.9.1. „Laimėjimo“ finalo laimėjimas, data, laikas, dalyvių ir laimėjimų skaičius bei „Laimėjimo“ finalo metu lošiamo „Klubinio pokerio“ turnyro rūšis ir tipas nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu. „Klubinio pokerio“ turnyro rūšys ir tipai aprašyti punktuose 2.12.45 ir 2.12.4.

7.6.9.2. „Laimėjimo“ finale dalyvauja asmenys, kurių kortelės burtų keliu ištraukiamos „Laimėjimo“ finalo dieną likus valandai iki finalo.

7.6.9.3. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatomas laikas, per kurį kortelės savininkas privalo prisistatyti. Visais atvejais ištraukus kortelę ir paskelbus kortelėje įrašytą vardą ir pavardę, kortelės savininkas per nustatytą laiką turi prisistatyti su asmenybę patvirtinančiu dokumentu (pasas, ID kortelė, vairuotojo pažymėjimas) korteles traukiančiam asmeniui. Jeigu per nustatytą laiką savininkas neprisistato arba pavėluoja tai padaryti, kortelė laikoma negaliojančia ir traukiama kita kortelė.

7.6.9.4. Papildomo laimėjimo „Laimėjimas“ finalo metu ištrauktų kortelių savininkai lošia „Klubinio pokerio“ turnyrą, kurio metu užėmęs/-ę aukščiausią/-iais vietą/-as dalyvis/-iai laimi papildomo laimėjimo „Laimėjimas“ finalo laimėjimą. „Klubinio pokerio“ turnyras papildomo laimėjimo „Laimėjimas“ finalo metu lošiamas vadovaujantis bendromis „Klubinio pokerio“ turnyro taisyklėmis, aprašytomis punktuose 2.13.47-2.13.54. Papildomo laimėjimo „Laimėjimas“ finalo dalyviai kasoje turi sumokėti dalyvio mokestį, kurį atskiru įsakymu nustato generalinis direktorius. Minimalus dalyvio mokestis - 0,5 EUR, maksimalus – 300 EUR. Papildomo laimėjimo „Laimėjimas“ finalo laimėjimas nustatomas atskiru generalinio direktoriaus įsakymu ir gali būti nuo 0,5 EUR iki 30 000 EUR. Papildomo laimėjimo „Laimėjimas“ finalo laimėjimui skirtos lėšos susidaro iš lošimo namų lėšų.

7.6.10. Informacija, susijusi su papildomo laimėjimo „Laimėjimas“ taisyklėmis, gali būti skelbiama lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje, stenduose ar televizoriaus ekrane.

7.7. „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) papildomas laimėjimas „Klubinio pokerio fondas“ („Club Poker Jackpot“)

7.7.1. „Klubinio pokerio fondas“ („Club Poker Jackpot“) - tai papildomas laimėjimas, kurį lošėjas gali laimėti, lošdamas „Klubinio pokerio“ („Club Poker“) grynųjų pinigų lošimuose. Papildomas laimėjimas „Klubinio pokerio fondas“ („Club Poker Jackpot“) susideda iš laimėjimų „Karališkos spalvos fondas („Royal Flush Jackpot“), „Blogojo dūžio fondas“ („Bad Beat Jackpot“) ir „Aukščiausia savaitės ranka“ („Highest Week Hand“).

7.7.2. „Klubinio pokerio fondas“ („Club Poker Jackpot“) sudaromas iš bendrovės ir lošėjų įnašų. Pradinį „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“) įnašą, nuo kurio pradeda kauptis lošėjų inašai, įneša bendrovė. Bendrovės įnašo dydis (minimalus 100EUR, o maksimalus – 1 500 EUR) nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu. Lošėjų įnašai į fondą įnešami tiktai grynųjų pinigų lošime, kuriame dalyvauja 6 ar daugiau lošėjų ir lošimo metu atverčiamos trys bendros kortos („Flop“) arba kai lošimuose „Septynių kortų kaladė“ („Seven Card Stud“) ir „Penkių kortų kaladė**“** („Five Card Stud“) lošimo metu ant stalo atverčiama antra korta. Jei lošimo metu įvykdomos aukščiau išvardintos sąlygos, tuomet to lošimo (kurio metu įvykdomos sąlygos) pabaigoje iš to lošimo „banko“ (viduryje stalo esantys lošėjų sudėti visi statymai) yra išimamas tam tikro procento dydžio įnašas į „Klubinio pokerio fondą“ („Club Poker Jackpot“) nuo kiekvieno klubinio pokerio lošimo stalo.

Į „Klubinio pokerio fondą“ („Club Poker Jackpot“) atskaitomo procento lentelė:

Bankas	Atskaitomas procentas
Iki 100000 EUR	0,000005%
Iki 50000 EUR	0,00005%
Iki 10000 EUR	0,0005%
Iki 5000 EUR	0,005%
Iki 1000 EUR	0,05%
Iki 100 EUR	0,5%

Į „Klubinio pokerio fondą“ („Club Poker Jackpot“) sujungti 3 klubinio pokerio lošimo stalai visuose bendrovės lošimo organizavimo vietose, kur organizuojami klubinio pokerio lošimai. Adresai nurodyti bendrovės generalinio direktoriaus įsakyme kaip aprašyta lošimų organizavimo reglamento II punkte. Vienu metu gali būti lošiama prie visų lošimo stalų ir gali būti lošiami skirtingi klubinio pokerio lošimai. Jei prie kurio nors klubinio pokerio lošimo stalo lošiamas lošimas neatitinka aukščiau išvardintų sąlygų, t.y. lošime dalyvauja 6 ar daugiau lošėjų ir lošimo metu atverčiamos trys bendros kortos („Flop“) arba kai lošimuose „Septynių kortų kaladė“ („Seven Card Stud“) ir „Penkių kortų kaladė“ („Five Card Stud“) lošimo metu ant stalo atverčiama antra korta, tai to lošimo metu įnašas į „Klubinio pokerio fondą“ („Club Poker Jackpot“) neimamas ir to stalo lošėjai nepretenduoja į jokį „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“) laimėjimą.

7.7.3. Vieną iš trijų „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“) laimėjimų galima laimėti lošiant grynųjų pinigų lošime, kuriame dalyvauja 6 ar daugiau lošėjų ir kai bent viena lošėjo korta įeina į visą lošimą laiminčiają kortų kombinaciją.

7.7.4. Norėdami laimėti vieną iš trijų „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“) laimėjimų, lošimo pabaigoje lošėjai turi atversti savo kortas ir parodyti turimą kombinaciją („Show down“).

7.7.5. Kai laimimas „Klubinio pokerio fondo“ laimėjimas, laimėjimo dydis skaičiuojamas pagal sukauptą įnašų fondą iki tos dienos 6:00 valandos ryte. Po 6:00 val. ryte sukauptas pinigų kiekis nėra pridedamas prie tą dieną laimėto „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“). Jei grynųjų pinigų lošimas vyksta visą parą, tai „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“) paskaičiavimus 6 val. ryte atlieka klubinio pokerio inspektorius.

7.7.6. „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“) dydis nuolat rodomas specialiame ekrane.

7.7.7. „Klubinio pokerio fondas“ („Club Poker Jackpot“) laimėjimas **„Aukščiausia savaitės ranka“ („Highest Week Hand“):**

7.7.7.1. Kiekvieną savaitę yra nustatoma „Aukščiausia savaitės ranka“ („Highest Week Hand“) (klubinio pokerio inspektorius informacinėje lentoje užrašo kiekvieno lošimo aukščiausią kortų kombinaciją). Žemesnė kombinacija nei „Pilnas namas“ („Full House“) nepretenduoja būti „Aukščiausia savaitės ranka“ ir jei nenustatoma tinkama kombinacija, kuri gali pretenduoti į „Aukščiausią savaitės ranką“ („Highest Week Hand“), laimėjimo fondas lieka kitai savaitei. Savaitė yra skaičiuojama nuo pirmadienio ryto 06:00 valandos iki kitos savaitės pirmadienio ryto 06:00 valandos.

7.7.7.2. „Aukščiausia savaitės ranka“ („Highest Week Hand“) kiekvieną dieną skelbiama specialiame stende.

7.7.7.3. Jeigu du arba daugiau lošėjų turi tokią pačią „Aukščiausią savaitės ranką“ („Highest Week Hand“), tai laimėjimo dydis lygiomis dalimis dalinamas tarp jų.

7.7.7.4. „Aukščiausia savaitės ranka“ („Highest Week Hand“) turi atitikti sąlygą, kad bent viena iš lošėjui padalintų kortų turi sudaryti „Aukščiausios savaitės rankos“ kombinaciją.

7.7.7.5. Laimėjimas už „Aukščiausią savaitės ranką“ („Highest Week Hand“) sudaro 5% „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“), kuris skaičiuojamas pirmadienį 6:00 val. ryte, pasibaigus klubinio pokerio savaitei.

7.7.7.6. Laimėjimas už „Aukščiausią savaitės ranką“ („Highest Week Hand“) kiekvieną pirmadienį 19 val. grynaisiais pinigais išmokamas bendrovės kasoje. Lošėjui 1 mėnesio laikotarpyje neatsiėmus laimėjimo, jis grįžta į „Klubinio pokerio fondą“ („Club Poker Jackpot“). Laimėtojas, atsiimdamas laimėjimą kasoje, privalo pateikti dokumentą, įrodantį jo tapatybę.

7.7.8. „Klubinio pokerio fondas“ („Club Poker Jackpot“) laimėjimas **„Blogojo dūžio fondas“ („Bad Beat Jackpot“):**

7.7.8.1. Norint laimėti „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“) laimėjimą „Blogojo dūžio fondą“ („Bad Beat Jackpot“) turi būti šios sąlygos:

7.7.8.1.1. lošimuose „Teksaso užėmimas“ („Texas Hold‘em“) arba „Beprotiškas ananasas“ („Crazy Pineapple“) kortų kombinacija „Pilnas Namas“ (Full House) su trim tūzais ir dviem valetais (A, A, A, J, J) arba aukštesnė kortų kombinacija pralaimi aukštesnei kombinacijai (pvz., lošėjas, turintis kombinaciją „Keturios vienodos“ („Four of a Kind“) pralaimi lošėjui, turinčiam kombinaciją „Karališka spalva“ („Royal Flush“).

7.7.8.1.2. lošimuose „Omaha“ („Omaha“) ir „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“) kortų kombinacija „Keturios vienodos“ („Four of a Kind“) arba aukštesnė kortų kombinacija pralaimi aukštesnei kombinacijai (pvz., lošėjas, turintis kombinaciją „Keturios vienodos“ („Four of a Kind“) pralaimi lošėjui, turinčiam kombinaciją „Karališka spalva“ („Royal Flush“).

7.7.8.1.3. lošime „Septynių kortų kaladė“ („Seven Card Stud“) „Pilnas Namas“ („Full House“) su trim tūzais ir bet kokia pora arba aukštesnė kortų kombinacija pralaimi aukštesnei kombinacijai (pvz., lošėjas, turintis kombinaciją „Keturios vienodos“ („Four of a Kind“) pralaimi lošėjui, turinčiam kombinaciją „Karališka spalva“ („Royal Flush“).

7.7.8.1.4. lošime „Penkių kortų kaladė“ („Five Card Stud“) kortų kombinacija „Spalva“ („Flush“) su aukščiausia korta „Karaliumi“ arba aukštesnė kortų kombinacija pralaimi aukštesnei kombinacijai (pvz., lošėjas, turintis kombinaciją „Keturios vienodos“ („Four of a Kind“) pralaimi lošėjui, turinčiam kombinaciją „Karališka spalva“ („Royal Flush“).

7.7.8.2. Lošimuose „Teksaso užėmimas“ („Texas Hold‘em“) ir „Beprotiškas ananasas“ („Crazy Pineapple“) abi lošėjo kortos turi sudaryti pralaiminčią kombinaciją; laimėjusią

kombinaciją turi sudaryti bent viena iš lošėjuipadalintų kortų. Kituose lošimuose laimėjusią ir pralaimėjusią kombinaciją turi sudaryti bent viena iš lošėjui padalintų kortų.

7.7.8.3. „Blogojo dūžio fondo“ („Bad Beat Jackpot“) laimėjimo atveju (galimi atvejai aprašyti punktuose 7.7.8.1.1 – 7.7.8.1.4) 60% „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“) padalinama tarp lošėjų tokia tvarka:

7.7.8.3.1. lošėjui, pralošusiam su viena iš punktuose 7.7.8.1.1-7.7.8.1.4 aprašytų kortų kombinacijų aukštesnei kortų kombinacijai, išmokama 30% „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“).

7.7.8.3.2. laimėjusiam lošėjui (pagal situacijas aprašytas punktuose 7.7.8.1.1-7.7.8.1.4) išmokama 15% „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“).

7.7.8.3.3. visiems kitiems šį lošimą lošusiems lošėjams (išskyrus lošėją su tą lošimą laimėjusia kortų kombinaciją ir lošėją su tai aukščiausiai kombinacijai pralaimėjusia kortų kombinacija), po lygiai padalinama 15% „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“).

7.7.8.4. Jei daugiau kaip dviejų lošėjų kortų kombinacijos pretenduoja į „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“) laimėjimus, aprašytus punktuose 7.7.8.3.1 ir 7.7.8.3.2, tai tik dvi pagal kortų vertę aukščiausios kortų kombinacijos gali pretenduoti į šiuos laimėjimus.

7.7.8.5. „Blogojo dūžio fondo“ („Bad Beat Jackpot“) laimėjimas, pasibaigus dalinimui, kurio metu įvyksta punktuose 7.7.8.1.1 - 7.7.8.1.4 aprašytos situacijos, grynaisiais pinigais išmokamas bendrovės kasoje. Lošėjui 1 mėnesio laikotarpyje neatsiėmus laimėjimo, jis grįžta į „Klubinio pokerio fondą“ („Club Poker Jackpot“).

7.7.9. „Klubinio pokerio fondas“ („Club Poker Jackpot“) laimėjimas **„Karališkos spalvos fondas“ („Royal Flush Jackpot“):**

7.7.9.1. Norint laimėti „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“) laimėjimą „Karališkos spalvos fondą“ („Royal Flush Jackpot“) lošėjas turi turėti kortų kombinaciją „Karališka spalva“ („Royal Flush“).

7.7.9.2. „Karališkos spalvos fondo“ („Royal Flush Jackpot“) laimėtojui lošimuose „Omaha“ („Omaha“) ir „Omaha aukšti-žemi“ („Omaha High-Low“) išmokama 20% „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“).

7.7.9.3. „Karališkos spalvos fondo“ („Royal Flush Jackpot“) laimėtojui bet kuriame kitame lošime išmokama 30% „Klubinio pokerio fondo“ („Club Poker Jackpot“).

7.7.9.4. „Karališkos spalvos fondo“ („Royal Flush Jackpot“) laimėjimas, pasibaigus dalinimui, kuris atitinka punkte 7.7.3 aprašytas sąlygas, grynaisiais pinigais išmokamas bendrovės kasoje. Lošėjui 1 mėnesio laikotarpyje neatsiėmus laimėjimo, jis grįžta į „Klubinio pokerio fondą“ („Club Poker Jackpot“).

7.7.10. Jei kyla abejonių dėl lošėjų sąžiningumo (pvz., lošėjai susikeičia kortomis) kazino turi teisę nutraukti ar atidėti laimėjimo „Blogojo dūžio fondo“ („Bad Beat Jackpot“) išmokas iki kol bus išsiaiškinta situacija.

7.8. Kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) papildomas laimėjimas „Lucky Jack“

7.8.1. „Lucky Jack“ - tai papildomas laimėjimas, kurį gali laimėti visi lošėjai, lošiantys kortų lošimą „Juodasis Džekas“„ („Black Jack“„), surinkę kombinaciją „Juodasis Džekas“„ („Black Jack“„) ir užpildę „Lucky Jack“ laimėjimo kortelę.

7.8.2. „Lucky Jack“ laimėjimo kortelės išduodamos lošėjams generalinio direktoriaus įsakyme nustatyta data (laikotarpiu) ar laiku surinkusiems kombinaciją „Juodasis Džekas““ („Black Jack“„). Kortelę išduoda krupjė arba krupjė grupės vadovas (pitbosas).

7.8.3. „Lucky Jack“ laimėjimo kortelę gavęs lošėjas, joje turi įrašyti vardą, pavardę, parašą, ir gimimo datą. Jei kortelėje neįrašyti visi duomenys arba pateikti duomenys neteisingi, kortelė laikoma negaliojančia.

7.8.4. Užpildytą kortelę lošėjas iki generalinio direktoriaus įsakyme nustatyto finalo pradžios meta į permatomą „Lucky Jack“ laimėjimo talpą, laikomą lošimo namų (kazino) patalpose.

7.8.5. Generalinio direktoriaus įsakymu yra nustatoma „Lucky Jack“ laimėjimo suma. Minimali „Lucky Jack“ laimėjimo suma – 15 EUR. Maksimali „Lucky Jack“ laimėjimo suma – 145 000 EUR.

7.8.6. „Lucky Jack“ laimėjimo trukmė (laikotarpis) nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu.

7.8.7. **„**Lucky Jack**“ finalo** data ir laikas nustatomas generalinio direktoriaus įsakymu.

7.8.8. „Lucky Jack“ finalo laimėtojas nustatomas prie Amerikietiškosios ruletės arba kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalų. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatoma, prie kurio lošimo stalo bus nustatomas laimėtojas.

7.8.9. Lošėjai, patekę į finalą, nustatomi iš kortelių indo lošimo namų (kazino) vadovo įgaliotam asmeniui traukiant korteles.

7.8.10. Laimėtojo nustatymas prie Amerikietiškosios ruletės stalo.

7.8.11. „Lucky Jack“ finalo dieną iš visų kortelių burtų keliu ištraukiamos 37; 10 arba 15 kortelių. Kiek kortelių traukti nustatoma nustatant šio papildomo laimėjimo laikotarpį bendrovės generalinio direktoriaus įsakymu ir informacija skelbiama lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje ar televizoriaus ekrane.

7.8.12. Visais atvejais, ištraukus kortelę ir paskelbus kortelėje įrašytą vardą ir pavardę, kortelės savininkas per 1 min. turi prisistatyti su asmenybę patvirtinančiu dokumentu (pasas, ID kortelė, vairuotojo pažymėjimas) korteles traukiančiam asmeniui. Jeigu per nustatytą laiką savininkas neprisistato arba pavėluoja tai padaryti, kortelė laikoma negaliojančia ir traukiama kita kortelė. Laikas, per kurį kortelės savininkas turi prisistatyti, gali būti ilgesnis, tokiu atveju tai nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu.

7.8.13. Jei traukiamos **37 kortelės,** jos dedamos ant visų (nuo 0 iki 36) Amerikietiškosios ruletės lauke esančių skaičių. Ištraukus pirmąją kortelę jos savininkas pasirenka, ant kurio skaičiaus jis padės savo kortelę ir minimalų to stalo statymą. Antrosios kortelės savininkas pasirenka, ant kurio laisvo skaičiaus jis padės savo kortelę ir minimalų to stalo statymą ir t.t. Ant vieno skaičiaus gali būti tik viena kortelė ir vienas to stalo minimalus statymas. Traukiamos kortelės tol, kol ant visų skaičių yra po kortelę ir minimalų to stalo statymą. Gali dalyvauti kelios to paties lošėjo kortelės.

7.8.14. Jei traukiamos **10 arba 15 kortelių,** jos dedamos ant Amerikietiškosios ruletės lauke esančių skaičių. Ištraukus pirmąją kortelę jos savininkas pasirenka, ant kurio skaičiaus jis padės savo kortelę ir minimalų to stalo statymą. Antrosios kortelės savininkas pasirenka, ant kurio laisvo skaičiaus jis padės savo kortelę ir minimalų to stalo statymą ir t.t. Ant vieno skaičiaus gali būti tik viena kortelė ir vienas minimalus to stalo statymas. Traukiamos kortelės tol, kol ant 10 ar 15 Amerikietiškosios ruletės skaičių (priklausomai nuo nustatyto kiekio) yra po kortelę ir minimalų to stalo statymą. Gali dalyvauti kelios to paties lošėjo kortelės. „Lucky Jack“ laimėjimą laimi lošėjas, kurio kortelė guli ant iškritusio skaičiaus. Jei ant iškritusio skaičiaus nėra padėtos kortelės, laimi kortelė, esanti arčiausiai iškritusio skaičiaus į dešinę pagal Amerikietiškos ruletės rate esantį skaičių išdėstymą, pvz. jei iškrito skaičius 7, bet ant jo nėra kortelės, laimi kortelė, kuri padėta ant skaičiaus 28 ir t.t.

7.8.15. Lošėjai, kurių kortelės buvo ištrauktos finalo metu, turi atlikti statymą prie generalinio direktoriaus įsakymu nurodyto Amerikietiškosios ruletės stalo, prie kurio vyksta finalas, minimalų to stalo statymą ant savo ištrauktos kortelės.

7.8.16. Jei lošėjas nepageidauja dalyvauti „Lucky Jack“ finale ir nenori atlikti statymo, traukiama kita kortelė.

7.8.17. „Lucky Jack“ finalo laimėtojas nustatomas lošimo namų (kazino) darbuotojui sukant Amerikietiškosios ruletės ratą.

7.8.18. „Lucky Jack“ laimėjimą laimi lošėjas, kurio kortelė guli ant iškritusio skaičiaus, o jei ant iškritusio skaičiaus nėra padėtos kortelės, laimi kortelė, esanti arčiausiai iškritusio skaičiaus į dešinę pagal Amerikietiškos ruletės rate esantį skaičių išdėstymą. Taip pat lošėjui, kurio kortelė guli ant iškritusio skaičiaus iškmokamas laimėjimas kaip nurodyta „Amerikietiškosios ruletės“ taisyklėse.

7.8.19. Jei traukiamos 37 kortelės, generalinio direktoriaus įsakymu gali būti numatyti papildomi „Lucky Jack“ finalo laimėjimai. Tokiu atveju „Lucky Jack“ laimėjimą laimi asmuo, kurio kortelė guli ant iškritusio skaičiaus, o vieną arba du papildomus „Lucky Jack“ laimėjimus laimi kortelės, esančios arčiausiai iškritusio skaičiaus į dešinę ir į kairę pagal Amerikietiškos ruletės rate esantį skaičių išdėstymą, pvz. jei iškrito skaičius 7, šios kortelės savininkas laimi „Lucky Jack“ laimėjimą, o kortelių, padėtų ant skaičiaus 28 ir 29 laimi kitus du papildomus laimėjimus. Generalinio direktoriaus įsakymu nustatomi papildomų laimėjimų dydžiai (minimali papildomo finalo laimėjimo suma – 1 EUR; maksimali – 145 000EUR).

7.8.20. „Lucky Jack“ laimėjimas išmokamas prie lošimo stalo, prie kurio vyko finalinis laimėjimas, arba lošimo namų (kazino) kasoje, įteikiant laimėjusiam asmeniui banko čekį arba pavedimu į lošėjo sąskaitą banke, jei lošėjas taip pageidauja. „Amerikietiškos ruletės“ laimėjimas išmokamas prie Amerikietiškosios ruletės stalo, prie kurio vyko „Lucky Jack“ laimėjimas.

7.8.21. Laimėtojo nustatymas prie **kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalo.**

7.8.22. „Lucky Jack“ laimėjimo dieną, nustatytą valandą, iš visų kortelių burtų keliu ištraukiamos 2; 3; 4; 5; 6; arba 7 kortelės. Kiek kortelių traukti nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu. Informacija skelbiama lošimo namų (kazino) informacinėje lentoje ar televizoriaus ekrane.

7.8.23. Ištraukus kortelę ir paskelbus kortelėje įrašytą vardą ir pavardę, kortelės savininkas per 1 minutę turi prisistatyti su asmenybę patvirtinančiu dokumentu (pasas, ID kortelė, vairuotojo

pažymėjimas) korteles traukiančiam asmeniui. Jeigu per 1 minutę savininkas neprisistato arba pavėluoja tai padaryti, kortelė laikoma negaliojančia ir traukiama kita kortelė. Laikas, per kurį kortelės savininkas turi prisistatyti, gali būti ilgesnis, tokiu atveju tai nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu.

7.8.24. Ištrauktų kortelių savininkai eilės tvarka pasirenka, prie kurio kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalo laukelio loš.

7.8.25. Lošiama pagal pagrindines kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) taisykles, tačiau draudžiama išskirti kortas („splituoti“); dvigubinti („Double“); arba apdrausti statymą. Lošimo metu lošėjų kombinacijos lyginamos vienų su kitais, bet ne su krupjė turima kombinacija. Krupjė sau kortas dalina, tačiau jo kombinacija nėra lyginama su lošėjų.

7.8.26. Lošėjai, kurių kortelės buvo ištrauktos finalo metu, turi atlikti statymą prie generalinio direktoriaus įsakymu nurodyto kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalo, prie kurio vyksta „Lucky Jack“ laimėjimo, minimalų to stalo statymą ant savo ištrauktos kortelės.

7.8.27. Jei lošėjas nepageidauja dalyvauti „Lucky Jack“ laimėjimo finale ir nenori atlikti statymo, traukiama kita kortelė.

7.8.28. „Lucky Jack“ laimėjimą laimi lošėjas, kurio kortų kombinacija, padalinus kortas, yra aukščiausia. Jei pas kelis lošėjus yra tokia pati aukščiausia kombinacija, kortos dalinamos iš naujo tiems lošėjams, kurių kombinacijos buvo vienodos.

7.8.29. Krupjė dalinant kortas iš naujo, lošėjas turi statyti naują minimalų to stalo statymą ant savo kortelės. Prieš tai atlikti statymai laimi arba pralaimi, priklausomai nuo lošėjo surinktos kombinacijos palyginus ją su kito lošėjo/ų surinkta kombinacija.

7.8.30. Korteles, kurios nelaimėjo, pasiima krupjė. Kortelės po lošimo perduodamos į kasą. „Lucky Jack“ laimėjimas išmokamas prie kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalo, prie kurio vyko „Lucky Jack“ laimėjimas arba lošimo namų (kazino) kasoje, grynaisiais pinigais arba žetonais, įteikiant laimėjusiam asmeniui banko čekį arba pavedimu į lošėjo sąskaitą banke, jei lošėjas taip pageidauja. Kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) laimėjimas išmokamas prie kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) stalo, prie kurio vyko „Lucky Jack“ laimėjimas, pagal santykį nurodytą kortų lošimo „Juodasis Džekas“ („Black Jack“) taisyklėse.

8. Pretenzijų pateikimo ir nagrinėjimo tvarka

8.1. Kasoje išmokėti pinigai tikrinami iš karto prie kasos, vėliau pretenzijos dėl pinigų išmokėjimo teisingumo nepriimamos.

8.2. Pretenzijos dėl lošimo namų (kazino) darbuotojų darbo, lošimo automatų, žetonų ir / arba bilietų išmokėjimų iš jų, lošimo stalų lošimo rezultatų, žetonų keitimo, nuolaidų ir papildomų laimėjimų pateikiamos raštu lošimo namų (kazino) administracijai. Atsakymai į pretenzijas pateikiami per 10 dienų nuo pretenzijos gavimo dienos kliento nuomonės kortelėje ar kitame rašytiniame dokumente nurodytais kontaktais ir kliento prašomu būdu (žodžiu arba raštu).

8.3. Jei lošimo automatas sugedo (elektroninis, mechaninis gedimas arba gedimas dėl manipuliavimo) ir lošimo automato ekrane atsirado informacija apie tai, kad lošimo automatas perėjo į klaidos režimą, lošėjui išmokamas lošimo automato atmintyje užfiksuotas lošėjo iki dėl klaidos nutrūkusio lošimo turėtas kreditas.

8.4. Atsiradus programinės įrangos gedimų arba lošimo namų lankytojams pradėjus manipuliuoti lošimo automatu (t. y., imantis išorinių veiksmų, skirtų išvesti lošimo automatą iš įprastinio lošimo režimo arba kitaip savo naudai paveikti lošimo rezultatą), techniniai darbuotojai atlieka kontrolinį patikrinimą, kurio rezultatai įforminami patikrinimo akte. Pastebėtais lošimo namų (kazino) lankytojų manipuliacijos lošimo automatu atvejais lošimo namų (kazino) administracija patikrina stebėjimo sistemos įrašus ir rezultatus įformina patikrinimo akte. Patikrinimo akte užfiksavus programinės įrangos gedimų ar manipuliacijos faktus, lošėjui grąžinama jo sumokėta įmoka ir išmokamas lošimo automato atmintyje užfiksuotas lošėjo iki gedimo ar manipuliacijos paveikto lošimo turėtas kreditas.

8.5. Stalo lošimuose suklydus krupjė, lošimas yra sustabdomas, išmokėjimai už statymus automatiškai nėra išmokami. Kilus ginčui, krupjė (arba inspektorius, krupjė grupės vadovas (pitbosas), pamainos vadovas) nagrinėja klaidą, sprendimą priima inspektorius arba krupjė grupės vadovas (pitbosas) arba pamainos vadovas. Jeigu lošėjas pažeidžia nustatytas taisykles, krupjė grupės vadovas (pitbosas) ar pamainos vadovas turi teisę pašalinti jį iš lošimo.

8.6. Nesutinkantis su lošimo namų (kazino) administracijos sprendimu dėl pateiktos pretenzijos ar atsisakymo priimti pretenziją lošėjas gali jį skųsti įstatymų nustatyta tvarka.

9. Lošimo bei kiti apribojimai

9.1. Lošiant stalo lošimą ar lošiant lošimo automatu, lošėjams draudžiama naudoti metodus ir priemones, įskaitant elektronines, mechanines ir kitas priemones, leidžiančias nustatyti, pakeisti, užfiksuoti ar analizuoti lošimo rezultatą, atsižvelgiant į konkretų lošimą ar jo tipą, laimėjimų išmokų dydį, laimėjimo galimybę ar naudojamą azartinio lošimo sistemą, t. t. (tačiau neapsiribojant vien tik jomis) ir mažinančias kitų lošėjų galimybes laimėti (pvz., kortų skaičiavimas lošiant kortų lošimą „Juodasis Džekas“ („Black Jack“), grupinis lošimas keičiantis informacija apie turimas kortas lošiant kortų lošimą „Oazės Pokeris“ („Oasis Poker“). Azartinio lošimo dalyvis turi laikytis lošimų organizavimo reglamento, galiojančio lošimo namuose (kazino), įskaitant tas, kurios pateiktos lošimo automato ekrane ar ant lošimo stalo. Išmokami tik tie laimėjimai, kurie atitinka lošimo taisykles ir ant lošimo automato ar jo ekrane pateiktą išmokų ar laimingųjų kombinacijų lentelę. Kai lošimo automato ekrane rodomos informacijos priežastis yra veikimo sutrikimas, elektroninis ar mechaninis gedimas ar aparato veikimo klastojimas, laimėjimas nepripažįstamas ir neišmokamas. Esant sudėtingesniems gedimams ar įtarus, kad automatų veikimas yra klastojamas, laimėjimai išmokami po to, kai techninės priežiūros darbuotojai atlieka lošimo automato patikrinimą ir pašalina pirmiau minėtas aplinkybes.

9.2. Jaunesniems negu dvidešimt vienerių metų amžiaus asmenims įeiti į lošimo namus (kazino) draudžiama. UAB „Olympic Casino Group Baltija“ lošimo namuose (kazino) Lietuvos Respublikos piliečių ir užsieniečių asmens tapatybė nustatoma pagal pateiktą pasą, asmens tapatybės kortelę arba vairuotojo pažymėjimą (dokumentai turi būti originalai). Užsieniečių, kurie ieško prieglobsčio Lietuvos Respublikoje, asmens tapatybė nustatoma pagal valstybės, kurioje buvo jų nuolatinė gyvenamoji vieta, išduotą asmens tapatybę patvirtinantį dokumentą arba užsieniečio registracijos pažymėjimą, arba išduotą leidimą nuolat gyventi Lietuvos Respublikoje.

9.3. Visais atvejais lošimo namai (kazino) pasilieka teisę sau spręsti įleisti ar neįleisti asmenis į lošimo namus (kazino).

9.4. Asmenims, kurie pakartotinai pažeidžia lošimo namų (kazino) vidaus tvarką, padaro klientams materialinės žalos, padaro įmonei materialinės žalos, nepagarbiai elgiasi su kitais klientais ar darbuotojais, užsiima galima nesąžininga ar kokia nors kita prieš lošimo namus (kazino) nukreipta arba lošimo namams (kazino) nepalankia veikla, anksčiau užsiiminėjo veikla nukreipta prieš lošimo namus (kazino) (kazino sukčiavimas) gali būti apribojama teisė lankytis „Olympic Casino“ lošimo namuose. Draudimą lankytis „Olympic Casino“ lošimo namuose gali siūlyti lošimo namų (kazino) vadovas, saugos ir stebėjimo tarnybos vadovas. Draudimas įsigalioja tik gavus generalinio direktoriaus patvirtinimą (žodžiu arba raštu). Sprendimai fiksuojami stebėjimo tarnybos elektroniniame kataloge „Draudžiami klientai“.

9.5. Lošimo namų (kazino) darbuotojai (pamainos vadovas / krupjė grupės vadovas (pitbosas), gavęs informacijos iš tuo metu salėje dirbančio personalo t. y. iš paslaugų pardavimo vadybininko, kasos darbuotojų, krupjė ar kt.) turi teisę iš lošimų namų išprašyti nustatytą tvarką pažeidusį lošėją ir uždrausti jam į lošimo namus ateiti 1 dieną.

9.6. Kazino vadovas turi teisę klientams taikyti kazino draudimą iki 1 mėnesio laikotarpio apie tai informavę generalinį direktorių, stebėjimo tarnybos vadovą, stebėjimo tarnybą ir saugos vadovą. Draudimas galioja tik gavus generalinio direktoriaus patvirtinimą.

9.7. Stebėjimo tarnybos vadovas ir saugos vadovas taip pat turi teisę taikyti klientams kazino draudimą iki 1 mėnesio apie tai informavę kazino vadovus ir generalinį direktorių. Draudimas galioja tik gavus generalinio direktoriaus žodinį ar raštišką patvirtinimą.

9.8. 1-6 mėnesių trukmės kazino draudimas arba absoliutus draudimas (taikomas klientams kurie šiurkščiai pažeidžia vidaus tvarkos taisykles arba apgaulės būdu padaro bendroveimaterialinę žalą) yra svarstomas kazino operacijų susirinkimuose (svarstyme dalyvauja stebėjimo tarnybos vadovas, saugos vadovas, kazino vadovai, generalinis direktorius). Galutinį sprendimą priima generalinis direktorius.

9.9. Klientų draudimas gali būti nutraukiamas arba pratęsiamas. Sprendimas priimamas per kassavaitinį susirinkimą. Sprendimą dėl draudimo nutraukimo arba draudimo laiko trukmės padidinimo svarsto stebėjimo tarnybos vadovas, saugos vadovas, kazino vadovai, generalinis direktorius. Galutinį sprendimą priima generalinis direktorius, kuris užfiksuojamas susirinkimo protokole .

9.10. Nustatytą lošimo namų (kazino) tvarką pažeidusiam lošėjui kazino vadovas, pamainos vadovas / krupjė grupės vadovas (pitbosas) turi teisę taikyti apribojimą lošti prie tam tikrų lošimo stalų ar lošimo automatų. Nutarimas taikyti apribojimą lošti užrašomas pamainos ataskaitoje. Lošėjas apie apribojimą lošti informuojamas žodžiu lošimo namų darbuotojų (kazino vadovo / pamainos vadovo/ krupjė grupės vadovo (pitboso)/ paslaugų pardavimo vadybininko).

9.11. Asmenims, kurie dėl alkoholio ar kokios nors kitos narkotinės ar psichotropinės medžiagos poveikio nesuvokia ir (ar) nekontroliuoja savo veiksmų, taip pat asmenims, kurie savo elgesiu trukdo kitiems lošėjams ar kitu būdu trikdo lošimo namų (kazino) salės darbą, įžeidinėja, arba kelia grėsmę kazino darbuotojams, draudžiama būti lošimo salėje ir (ar) lošti azartinius lošimus. Tokį sprendimą priima

pamainos vadovas, arba paslaugų pardavimo vadybininkas, gavęs informacijos iš tuo metu salėje dirbančio personalo t.y. iš krupjė grupės vadovo (pitboso), kasos darbuotojų, krupjė. Apie išprašytą asmenį paslaugų pardavimo vadybininkas užrašo pamainos ataskaitoje, nurodydamas tikslų įvykio laiką.

Kai pats asmuo prašosi būti neįleidžiamas į kazino, jam pasiūloma užpildyti „Klientų numonės kortelę „ arba kreiptis į Lošimų priežiūros tarnybą.

9.12. Kėdės šalia lošimo automatų ir lošimo stalų yra skirtos tik lošėjams, išskyrus atvejus kai krupjė grupės vadovas (pitbosas), pamainos vadovas ar paslaugų pardavimo vadybininkas duoda sutikimą sėsti prie lošimo stalo ar lošimo automato ne lošėjams.

9.13. Lošimo namuose (kazino) draudžiama be atitinkamo leidimo turėti stiklinę tarą, taip pat filmuoti ir fotografuoti.

9.14. Lošimo namuose (kazino) nepriimami atsiskaitymai kredito ir debeto kortelėmis.

9.15. Lošimo namų (kazino) darbuotojams draudžiama priimti daiktines dovanas.

9.16. Lošėjai už gerą aptarnavimą lošimo namų (kazino) darbuotojams gali duoti arbatpinigių.

9.17. Lito nominalo vertiniai žetonai į grynuosius pinigus gali būti pakeisti lošimo namų (kazino) kasoje per 1 mėn. nuo euro valiutos Lietuvos Respublikoje įvedimo dienos.

10. Baigiamosios nuostatos

10.1. Reglamentas gali būti keičiamas, pildomas Lošimų priežiūros tarnybos nustatyta tvarka.

10.2. Patvirtinta bendrovės antspaudu lošimų organizavimo reglamento kopija iškabinta ar padėta prie lošimo namų (kazino) kasos viešai, todėl preziumuojama, kad kiekvienas lošėjas yra susipažinęs su reglamentu ir kad reglamente išdėstytos nuostatos jam yra suprantamos ir priimtinos. Kilus konfliktui dėl lošimo taisyklių, lošėjas negali teigti, kad jis nebuvo susipažinęs su šiuo reglamentu ar neteisingai jį suprato. Lošėjams, valstybės tarnautojams ir pareigūnams, kurie vykdo lošimų organizavimo priežiūrą ir kontrolę, reikalaujant pateikti lošimo organizavimo reglamentą, reglamentą turi pateikti bendrovės darbuotojas. Lošimo organizavimo reglamento originalas saugomas bendrovės biuro patalpose. Už lošimo organizavimo reglamento originalo saugojimą atsakingas asmuo yra kokybės vadovas.

10.3. Klausimai, kurie nėra sureglamentuoti šiuo lošimų organizavimo reglamentu, sprendžiami Lietuvos Respublikos teisės aktų numatyta tvarka.

Kristina Mockutė
Teisės ir kokybės specialistė
UAB „Olympic Casino Group Baltija"

UAB OLYMPIC CASINO GROUP BALTIJA JOINT STOCK COMPANY VILNIUS

Lošimų lošimo automatais taisyklės

„Besisukantys būgnai“ („Slot“)

1. „Kleopatra“ („Cleopatra“), lošiamas „Žaidimų karaliaus“ („Game King“) tipo lošimo automatais

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu (reikia dar kartą paspausti šį mygtuką). Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDIT**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Maksimalios įmokos dydis yra parodomas ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“).

Trijuose būgnuose pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimai – tam tikras skaičius kreditų. Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrano mygtuką „**SEE PAYS“** („Pažiūrėti išmokas“). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 8), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Po to, kai buvo padaryta pradinė įmoka, spaudžiamas mygtukas **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba ekrane spaudžiamas mygtukas **„SPIN“** („Sukti“). Būgnai pradės suktis. Jūs galite sustabdyti būgnus paspaudę mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba ekrano mygtuką **„STOP“** („Sustabdyti“). Jeigu nesustabdysite būgnų, po tam tikro laiko jie sustos savaime. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“), o po to pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia vėl nustatyti įmokos dydį ir paspausti **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) mygtuką arba **„SPIN“** („Sukti“) mygtuką ekrane. Bet jeigu norite lošti su tokia pat įmoka, kokia buvo per paskutinį lošimą, galite iš karto spausti **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba **„SPIN“** („Sukti“) mygtukus. Šiuo atveju automatiškai bus lošiama su paskutinio lošimo įmoka.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

2. „Leopardo dėmės“ („Leopard Spots“), lošiamas „Žaidimų karaliaus“ („Game King“) tipo lošimo automatais

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu (reikia dar kartą paspausti šį mygtuką). Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDIT**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Maksimalios įmokos dydis yra parodomas ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“).

Trijuose būgnuose pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimai – tam tikras skaičius kreditų. Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrano mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti išmokas“). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 8), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Po to, kai buvo padaryta pradinė įmoka, spaudžiamas mygtukas **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba ekrane spaudžiamas mygtukas **„SPIN“** („Sukti“). Būgnai pradės suktis. Jūs galite sustabdyti būgnus paspaudę mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba ekrano mygtuką **„STOP“** („Sustabdyti“). Jeigu nesustabdysite būgnų, po tam tikro laiko jie sustos savaime. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“), o po to pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia vėl nustatyti įmokos dydį ir paspausti **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) mygtuką arba **„SPIN“** („Sukti“) mygtuką ekrane. Bet jeigu norite lošti su tokia pat įmoka, kokia buvo per paskutinį lošimą, galite iš karto spausti **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba **„SPIN“** („Sukti“) mygtukus. Šiuo atveju automatiškai bus lošiama su paskutinio lošimo įmoka.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

3. „Pagauk bangą“ („Catch a Wave“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimai – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 15), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Laimėjimai kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**2 LINES**“ („2 linijos“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**10 LINES**“ („10 linijų“) arba „**15 LINES**“ („15 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“

(„Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 15 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 15 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 300 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl pažymėti mygtuku norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką **„CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką **„COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

4. „Užburtas vienaragis „ („Enchanted Unicorn“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**20 LINES**“ („20 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 15 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 15 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 400 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl pažymėti mygtuku norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

5. „Varlė princas“ („The Frog Prince“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 15), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**2 LINES**“ („2 linijos“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**10 LINES**“ („10 linijų“) arba „**15 LINES**“ („15 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 15 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 15 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 300 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

6. „Kleopatra“ („ Cleopatra“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti išmokėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**10 LINES**“ („10 linijų“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**20 LINES**“ („20 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 15 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 15 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti spausdami ir mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“) ekrane. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Pradėti lošimą galite paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) ekrane arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Jeigu vienoje iš pažymėtų linijų atsiras vienas arba daugiau simbolių „Cleopatra“, jūsų laimėjimas bus padvigubintas. Trys arba daugiau „Bonus“ simbolių sąlygoja bonusą „Cleopatra“. Šio bonuso atveju jūs gaunate papildomus nemokamus 15 lošimų, kurių metu visi laimėti žetonai bus patrigubinti. Bonuso metu galima dar kartą laimėti papildomus 15 lošimų.

Norint lošti dar kartą, reikia vėl pažymėti mygtuku norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

7. „Teksaso arbata“ („Texas Tea“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti išmokėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 9), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**3 LINES**“ („3 linijos“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**7 LINES**“ („7 linijos“) arba „**9 LINES**“ („9 linijos“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 15 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 15 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti spausdami ir mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“) ekrane. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Pradėti lošimą galite paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) ekrane arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia vėl pažymėti mygtuku norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

8. „Leopardo demės“ („Leopard Spots“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„PAY TABLE“** („Išmokėjimų lentelė“). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 15), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**2 LINES**“ („2 linijos“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**10 LINES**“ („10 linijų“) arba „**15 LINES**“ („15 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 15 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 15 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti spausdami ir mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“) ekrane. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Pradėti lošimą galite paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) ekrane arba mygtuką **„REPEAT**

THE BET“ („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“).Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

9. „Bufeto manija“ („Buffet Mania“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**20 LINES**“ („20 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 15 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 15 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 400 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

10. „Vėžio manija“ („Lobstermania“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 15), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**2 LINES**“ („2 linijos“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**10 LINES**“ („10 linijų“) arba „**15 LINES**“ („15 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 15 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 15 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 300 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

11. „Super Selės krevečių manija“ („Super Sally‘s Shrimpmania“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – papildomų kreditų skaičius arba premijinis lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 15), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas

nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**3 LINES**“ („3 linijos“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“) arba „**15 LINES**“ („15 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 2 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 2 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 300 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų vertę atitinkantį bilietą.

12. „Pinigų audra“ („ Money Storm“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**20 LINES**“ („20 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 15 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 15 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 400 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

13. „Ateivis“ („Alien“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**20 LINES**“ („20 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 15 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 15 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 400 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.
VLPK 2005-04-22 nutarimas Nr. N-78.

14. „Faraono laimė“ („Pharaoh’s Fortune“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimai – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 15), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Laimėjimas pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**2 LINES**“ („2 linijos“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**10 LINES**“ („10 linijų“) arba „**15 LINES**“ („15 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 15 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 15 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 300 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

15. „Laukinė meška – lašišos pabėgimas“ („Wild Bear Salmon Run“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimai – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 15), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Laimėjimas pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**2 LINES**“ („2 linijos“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**10 LINES**“ („10 linijų“) arba „**15 LINES**“ („15 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 15 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 15 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 300 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

16. „Paslaptinga undinė“ („Mystical Mermaid“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimai – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Laimėjimas pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**20 LINES**“ („20 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką

„**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 15 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 15 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį - 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 400 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

17. „Aukso džiunglės“ („Jungle of Gold“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„INFO“** (informacija). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 21), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**10 LINES**“ („10 linijų“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**21 LINE**“ („21 linija“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 2 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 2 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 50, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1050 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

18. „Actekų šventykla“ („Aztec temple“)

Lošimo lauką sudaro 5 vertikaliai besisukantys būgnai, vienu metu ekrane matyti po 3 kiekvieno būgno simbolius, taigi viso 15 simbolių. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba prizinis lošimas, kurio metu galima nedarant įmokos laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„HELP / SEE PAYS“** („Pagalba / Žiūrėti išmokas“).
Lošėjas pirmiausia pasirenka, kiek linijų dalyvauja lošime. Linijų skaičius pasirenkamas spaudžiant mygtukus „**3 WAYS**“ („3 Linijos“), „**9 WAYS**“ („9 Linijos“), „**81 WAYS**“ („81 Linija“), „**WAYS**“ („243 Linijos“). Įmoka už linijas yra nuo 1 iki 25 kreditų:

- 3 Linijos – 1 kreditas;
- 9 Linijos – 3 kreditai;
- 27 Linijos – 9 kreditai;
- 81 Linija – 15 kredtų;
- 243 Linijos – 25 kreditais.

Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Bendra įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 50, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1250 kreditų. Lošimas pradedamas iš karto po to, kai pasirenkama įmoka už linijas. Lošimo metu sukasi žaidimo būgnai, kurie sustoja po 3 sekundžių. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Lošimą galima toliau tęsti spaudžiant ekrane mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Norint keisti linijų skaičių arba įmokos dydį, spaudžiami jau minėti linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukai.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

19. „Šinobis“ („Shinobi“)

Lošimo lauką sudaro 5 vertikaliai besisukantys būgnai, vienu metu ekrane matyti po 3 kiekvieno būgno simbolius, taigi viso 15 simbolių. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimingos ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba prizinis lošimas, kurio metu galima nedarant įmokos laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„HELP / SEE PAYS“** („Pagalba / Žiūrėti išmokas“).

Lošėjas pirmiausia pasirenka, kiek linijų dalyvauja lošime. Linijų skaičius pasirenkamas spaudžiant mygtukus **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**20 LINES**“ („20 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Bendra įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 50, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1000 kreditų. Lošimas pradedamas iš karto po to, kai pasirenkama įmoka už linijas. Lošimo metu sukasi žaidimo būgnai, kurie sustoja po 3 sekundžių. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimingai. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Lošimą galima toliau tęsti spaudžiant ekrane mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Norint keisti linijų skaičių arba įmokos dydį, spaudžiami jau minėti linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukai.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

20. „Kojotų mėnulis“ („Coyote Moon“)

Lošimo lauką sudaro 5 vertikaliai besisukantys būgnai, vienu metu ekrane matyti po 3 kiekvieno būgno simbolius, taigi viso 15 simbolių. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimingos ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba prizinis lošimas, kurio metu galima nedarant įmokos laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„HELP / SEE PAYS“** („Pagalba / Žiūrėti išmokas“).

Lošėjas pirmiausia pasirenka, kiek linijų dalyvauja lošime. Linijų skaičius pasirenkamas spaudžiant mygtukus **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**10 LINES**“ („10 linijų“), „**20 LINES**“ („20 linijų“) arba „**40 LINES**“ („40 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Bendra įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 50, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 2000 kreditų. Lošimas pradedamas iš karto po to, kai pasirenkama įmoka už linijas. Lošimo metu sukasi žaidimo būgnai, kurie sustoja po 3 sekundžių. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimingai. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Lošimą galima toliau tęsti spaudžiant ekrane mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Norint keisti linijų skaičių arba įmokos dydį, spaudžiami jau minėti linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukai.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

21. „Visiškai susipainiojęs“ („Totally puzzled“)

Lošimo lauką sudaro 5 vertikaliai besisukantys būgnai, vienu metu ekrane matyti po 3 kiekvieno būgno simbolius, taigi viso 15 simbolių. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimingos ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba prizinis lošimas, kurio metu galima nedarant įmokos laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„HELP / SEE PAYS“** („Pagalba / Žiūrėti išmokas“).

Lošėjas pirmiausia pasirenka, kiek linijų dalyvauja lošime. Linijų skaičius pasirenkamas spaudžiant mygtukus **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**20 LINES**“ („20 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Bendra įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 50, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1000 kreditų. Lošimas pradedamas iš karto po to, kai pasirenkama įmoka už linijas. Lošimo metu sukasi žaidimo būgnai, kurie sustoja po 3 sekundžių. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimingai. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Lošimą galima toliau tęsti spaudžiant ekrane mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Norint keisti linijų skaičių arba įmokos dydį, spaudžiami jau minėti linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukai.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

22. „Kleopatra II“ („Cleopatra II“)

Lošimo lauką sudaro 5 vertikaliai besisukantys būgnai, vienu metu ekrane matyti po 3 kiekvieno būgno simbolius, taigi viso 15 simbolių. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimingos ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba prizinis lošimas, kurio metu galima nedarant įmokos laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„HELP / SEE PAYS“** („Pagalba / Žiūrėti išmokas“).

Lošėjas pirmiausia pasirenka, kiek linijų dalyvauja lošime. Linijų skaičius pasirenkamas spaudžiant mygtukus **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**20 LINES**“ („20 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Bendra įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 50, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1000 kreditų. Lošimas pradedamas iš karto po to, kai pasirenkama įmoka už linijas. Lošimo metu sukasi žaidimo būgnai, kurie sustoja po 3 sekundžių. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimingoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Lošimą galima toliau tęsti spaudžiant ekrane mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Norint keisti linijų skaičių arba įmokos dydį, spaudžiami jau minėti linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukai.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

23. „Paslaptingas karnavalas“ („Carnival of Mystery“)

Lošimo lauką sudaro 5 vertikaliai besisukantys būgnai, vienu metu ekrane matyti po 3 kiekvieno būgno simbolius, taigi viso 15 simbolių. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimingos ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba prizinis lošimas, kurio metu galima nedarant įmokos laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„HELP / SEE PAYS“** („Pagalba / Žiūrėti išmokas“).

Lošėjas pirmiausia pasirenka, kiek linijų dalyvauja lošime. Linijų skaičius pasirenkamas spaudžiant mygtukus „**3 WAYS**“ („3 Linijos“), „**9 WAYS**“ („9 Linijos“), „**81 WAYS**“ („81 Linija“), „**243 WAYS**“ („243 Linijos“). Įmoka už linijas yra nuo 1 iki 25 kreditų:

- 3 Linijos – 1 kreditas;
- 9 Linijos – 3 kreditai;
- 27 Linijos – 9 kreditai;
- 81 Linija – 15 kredtų;
- 243 Linijos – 25 kreditai.

Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Bendra įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 50, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1250 kreditų. Lošimas pradedamas iš karto po to, kai pasirenkama įmoka už linijas. Lošimo metu sukasi žaidimo būgnai, kurie sustoja po 3 sekundžių. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimingoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Lošimą galima toliau tęsti spaudžiant ekrane mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Norint keisti linijų skaičių arba įmokos dydį, spaudžiami jau minėti linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukai.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

24. „Rusų lobis“ („Russian Treasure“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimingos ir už jas skiriamas laimėjimas – papildomų kreditų skaičius arba premijinis lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimingoji. Laimėjimingoji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**30 LINES**“ („30 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 2 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 2 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“) arba „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 600 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo

liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

25. „Arabijos brangakmenis“ („Jewel of Arabia“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – papildomų kreditų skaičius arba premijinis lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**20 LINES**“ („20 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 50, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1000 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

26. „Trojos turtai“ („Treasures of Troy“)

Lošimo lauką sudaro 5 vertikaliai besisukantys būgnai, vienu metu ekrane matyti po 4 kiekvieno būgno simbolius, taigi viso 20 simbolių. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„HELP / SEE PAYS“** („Pagalba / Žiūrėti išmokas“).
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkimus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 40 linijų) ir „**MULTIWAY**“ mygtuką („Visos linijos“), kurį paspaudus pasirenkamos 1024 linijos ir atliekamas papildomas statymas, lygus statymui ant visų 40 linijų (mažiausias **„MULTIWAY“** statymas – 40 kreditų). Galimybė lošti **„MULTIWAY“** statymu atsiranda tik pasirinkus maksimalų linijų skaičių, t.y. 40.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus žyminčius statymus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje.
Maksimalus statymas – gali siekti 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“**).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį statymą žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Lošimą galima toliau tęsti spaudžiant ekrane mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Norint keisti linijų skaičių arba įmokos dydį, spaudžiami jau minėti linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukai.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų vertę atitinkantį bilietą.

27. „Karlo Krabų manija“ („Crafty Carls’ Crabmania“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijos“) arba „**25 LINES**“ („25 linijos“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka

paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1250 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar i□kritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų vertę atitinkantį bilietą.

28. „Karalius Gepardas“ („King Cheetah“)

Lošimo lauką sudaro 5 vertikaliai besisukantys būgnai, vienu metu ekrane matyti po 3 kiekvieno būgno simbolius, taigi viso 15 simbolių. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba prizinis lošimas, kurio metu galima nedarant įmokos laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„HELP / SEE PAYS“** („Pagalba / Žiūrėti išmokas“).
Lošėjas pirmiausia pasirenka, kiek linijų dalyvauja lošime. Linijų skaičius pasirenkamas spaudžiant mygtukus **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**20 LINES**“ („20 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Bendra įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 50, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1000 kreditų. Lošimas pradedamas iš karto po to, kai pasirenkama įmoka už linijas. Lošimo metu sukasi žaidimo būgnai, kurie sustoja po 3 sekundžių. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Lošimą galima toliau tęsti spaudžiant ekrane mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Norint keisti linijų skaičių arba įmokos dydį, spaudžiami jau minėti linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukai.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų vertę atitinkantį bilietą.

29. „Dvigubai daugiau medaus („Twice your Honey“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – papildomų kreditų skaičius arba premijinis lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**30 LINES**“ („30 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1500 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų vertę atitinkantį bilietą.

30. „Faraono auksas“ („Pharaoh’s Gold“)

Lošimo lauką sudaro 5 vertikaliai besisukantys būgnai, vienu metu ekrane matyti po 3 kiekvieno būgno simbolius, taigi viso 15 simbolių. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba prizinis lošimas, kurio metu galima nedarant įmokos laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„HELP / SEE PAYS“** („Pagalba / Žiūrėti išmokas“).
Lošėjas pirmiausia pasirenka, kiek linijų dalyvauja lošime. Linijų skaičius pasirenkamas spaudžiant mygtukus „**3 WAYS**“ („3 Linijos“), „**9 WAYS**“ („9 Linijos“), „**81 WAYS**“ („81 Linija“), „**243 WAYS**“ („243 Linijos“). Įmoka už linijas yra nuo 1 iki 25 kreditų:

- 3 Linijos – 1 kreditas;
- 9 Linijos – 3 kreditai;
- 27 Linijos – 9 kreditai;
- 81 Linija – 15 kreditų;
- 243 Linijos – 25 kreditai.

Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Bendra įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 50, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1250 kreditų. Lošimas pradedamas iš karto po to, kai pasirenkama įmoka už linijas. Lošimo metu sukasi žaidimo būgnai, kurie sustoja po 3 sekundžių. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Lošimą galima toliau tęsti spaudžiant ekrane mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Norint keisti linijų skaičių arba įmokos dydį, spaudžiami jau minėti linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukai.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų vertę atitinkantį bilietą.

31. „Ančių eilė“ („Ducks in Row“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – papildomų kreditų skaičius arba premijinis lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijų“) arba „**30 LINES**“ („30 linijų“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1500 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų vertę atitinkantį bilietą.

32. „Afrikos širdis“ („Heart Of africa“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijos“) arba „**25 LINES**“ („25 linijos“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1250 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų vertę atitinkantį bilietą.

33. „Nefertitė“ („Nefertiti“)

Lošimo lauką sudaro 5 vertikaliai besisukantys būgnai, vienu metu ekrane matyti po 3 kiekvieno būgno simbolius, taigi viso 15 simbolių. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimingos ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba prizinis lošimas, kurio metu galima nedarant įmokos laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„HELP / SEE PAYS“** („Pagalba / Žiūrėti išmokas“).

Lošėjas pirmiausia pasirenka, kiek linijų dalyvauja lošime. Linijų skaičius pasirenkamas spaudžiant mygtukus „**3 WAYS**“ („3 Linijos“), „**9 WAYS**“ („9 Linijos“), „**81 WAYS**“ („81 Linija“), „**243 WAYS**“ („243 Linijos“). Įmoka už linijas yra nuo 1 iki 25 kreditų:

- 3 Linijos – 1 kreditas;
- 9 Linijos – 3 kreditai;
- 27 Linijos – 9 kreditai;
- 81 Linija – 15 kredtų;
- 243 Linijos – 25 kreditais.

Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Bendra įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 50, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1250 kreditų. Lošimas pradedamas iš karto po to, kai pasirenkama įmoka už linijas. Lošimo metu sukasi žaidimo būgnai, kurie sustoja po 3 sekundžių. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimingoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Lošimą galima toliau tęsti spaudžiant ekrane mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Norint keisti linijų skaičių arba įmokos dydį, spaudžiami jau minėti linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukai.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

34. „Laukinio žąsino gaudynės“ („Wild Goose Chase“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjimingos ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba bonusas, kurio metu galima laimėti nemažai kreditų. Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** (pažiūrėti įšmokėjimus). Laimėjimų lentelėje taip pat yra parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimingoji. Laimėjimingoji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„1 LINE“** („1 linija“), „**5 LINES**“ („5 linijos“), „**9 LINES**“ („9 linijos“), „**15 LINES**“ („15 linijos“) arba „**25 LINES**“ („25 linijos“). Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudę mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka 1 linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Tuo atveju, jeigu norite pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą žetonų kiekį – 20, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1250 kreditų. Pradėti lošimą galite ekrane paspaudę mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas. Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimingoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite pastatyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų vertę atitinkantį bilietą.

35. „Raudona liepsna“ („Crimson Fire“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimingas simbolių kombinacijas. Už laimėjimingas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimingoji. Laimėjimingoji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„PLAY 1 LINE“** („Lošti 1 linija“), „**PLAY 5 LINES**“ („Lošti 5 linijomis“), „**PLAY 10 LINES**“ („Lošti 10 linijų“), „**PLAY 15 LINES**“ („Lošti 15 linijų“), „**PLAY 25 LINES**“ („Lošti 25 linijų“). Taip linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**BET 1 CREDIT PER LINE**“ („Įmoka 1 kreditas linijai“), „**BET 2 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 2 kreditai linijai“), „**BET 3 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 3 kreditai linijai“), „**BET 4 CREDITS PER LINE**“

(Įmoka 4 kreditai linijai“) arba „**BET 5 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 5 kreditų linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“) arba mygtuką „**BET 1 CREDIT PER LINE**“ („Įmoka 1 kreditas linijai“) mygtukų skydelyje. Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“) arba mygtuką „**BET 10 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 10 kreditų linijai“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane arba mygtuką „**BET 3 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 3 kreditai linijai“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

36. „Didelių berniukų žaislai“ („Big Boys Toys“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 21), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„PLAY 1 LINE“** („Lošti 1 linija“), „**PLAY 5 LINES**“ („Lošti 5 linijomis“), „**PLAY 9 LINES**“ („Lošti 9 linijų“), „**PLAY 15 LINES**“ („Lošti 15 linijų“), „**PLAY 21 LINES**“ („Lošti 21 linijų“) ir t.t. Taip linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**BET 1 CREDIT PER LINE**“ („Įmoka 1 kreditas linijai“), „**BET 2 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 2 kreditai linijai“), „**BET 3 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 3 kreditai linijai“), „**BET 4 CREDITS PER LINE**“ (Įmoka 4 kreditai linijai“) arba „**BET 5 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 5 kreditų linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 525 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“) arba mygtuką „**BET 1 CREDIT PER LINE**“ („Įmoka 1 kreditas linijai“) mygtukų skydelyje. Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“) arba mygtuką „**BET 10 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 10 kreditų linijai“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane arba mygtuką „**BET 3 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 3 kreditai linijai“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

37. „Lobių katės“ („Treasure Cats“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 21), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„PLAY 1 LINE“** („Lošti 1 linija“), „**PLAY 5 LINES**“ („Lošti 5 linijomis“), „**PLAY 9 LINES**“ („Lošti 9 linijų“), „**PLAY 15 LINES**“ („Lošti 15 linijų“), „**PLAY 21 LINES**“ („Lošti 21 linijų“) ir t.t. Taip linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**BET 1 CREDIT PER LINE**“ („Įmoka 1 kreditas linijai“), „**BET 2 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 2 kreditai linijai“), „**BET 3 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 3 kreditai linijai“), „**BET 5 CREDITS PER LINE**“ (Įmoka 5 kreditai linijai“) arba „**BET 10 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 10 kreditų linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 525 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“) arba mygtuką „**BET 1 CREDIT PER LINE**“ („Įmoka 1 kreditas linijai“) mygtukų skydelyje. Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“) arba mygtuką „**BET 10 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 10 kreditų linijai“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane arba mygtuką „**BET 3 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 3 kreditai linijai“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

38. „Liūto šokis“ („Lion Dance“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„PLAY 1 LINE“** („Lošti 1 linija“), „**PLAY 5 LINES**“ („Lošti 5 linijomis“), „**PLAY 10 LINES**“ („Lošti 10 linijų“), „**PLAY 20 LINES**“ („Lošti 20 linijų“), „**PLAY 40 LINES**“ („Lošti 40 linijų“), ir t.t. Taip linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**BET 1 CREDIT PER LINE**“ („Įmoka 1 kreditas linijai“), „**BET 3 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 3 kreditai linijai“), „**BET 5 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 5 kreditai linijai“), „**BET 10 CREDITS PER LINE**“ (Įmoka 10 kreditai linijai“) arba „**BET 20 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 20 kreditų linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 800 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“) arba mygtuką „**BET 1 CREDIT PER LINE**“ („Įmoka 1 kreditas linijai“) mygtukų skydelyje. Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“) arba mygtuką „**BET 20 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 20 kreditų linijai“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane arba mygtuką „**BET 5 CREDITS**

PER LINE“ („Įmoka 5 kreditai linijai“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

39. „Vilko bėgimas“ („Wolf Run“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visos laimėjimus kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimai. Laimėjimai kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„PLAY 1 LINE“** („Lošti 1 linija“), „**PLAY 5 LINES**“ („Lošti 5 linijomis“), „**PLAY 10 LINES**“ („Lošti 10 linijų“), „**PLAY 20 LINES**“ („Lošti 20 linijų“), „**PLAY 40 LINES**“ („Lošti 40 linijų“), ir t.t. Taip linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**BET 1 CREDIT PER LINE**“ („Įmoka 1 kreditas linijai“), „**BET 3 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 3 kreditai linijai“), „**BET 5 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 5 kreditai linijai“), „**BET 10 CREDITS PER LINE**“ (Įmoka 10 kreditų linijai“) arba „**BET 20 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 20 kreditų linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimai. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 800 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“) arba mygtuką „**BET 1 CREDIT PER LINE**“ („Įmoka 1 kreditas linijai“) mygtukų skydelyje. Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“) arba mygtuką „**BET 20 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 20 kreditų linijai“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane arba mygtuką „**BET 5 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 5 kreditai linijai“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

40. „Da Vinci deimantai“ („Da Vinci Diamonds“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visos laimėjimus kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimai. Lošėjas turi galimybę pasirinkti, kaip pagal šias linijas bus nustatoma laimėjimai kombinacija: **„WIN ONE WAY“**- laimėjimai kombinacija nustatoma iš kairės į dešinę, arba **„WIN TWO WAYS“ –** laimėjimai kombinacija nustatoma iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.Pasirinkus lošti **„WIN TWO WAYS“** būdu, visi statymai padvigubėja.Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtuką **„PLAY 1 LINE“** („Lošti 1 linija“), „**PLAY 5 LINES**“ („Lošti 5 linijomis“), „**PLAY 10 LINES**“ („Lošti 10 linijų“), „**PLAY 15 LINES**“ („Lošti 15 linijų“), „**PLAY 20 LINES**“ („Lošti 20 linijų“) ir t.t.. Taip linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų (žetonų) norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „**BET 1 CREDIT PER LINE**“ („Įmoka 1 kreditas linijai“), „**BET 3 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 3 kreditai linijai“), „**BET 5 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 5 kreditai linijai“), „**BET 10 CREDITS PER LINE**“ (Įmoka 10 kreditų linijai“) arba „**BET 20 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 20 kreditų linijai“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimai. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).

Maksimalus statymas – 400 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“) arba mygtuką „**BET 1 CREDIT PER LINE**“ („Įmoka 1 kreditas linijai“) mygtukų skydelyje. Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“) arba mygtuką „**BET 20 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 20 kreditų linijai“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane arba mygtuką „**BET 5 CREDITS PER LINE**“ („Įmoka 5 kreditai linijai“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

41. „Feng Šui“ („Feng Shui“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimines simbolių kombinacijas. Už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„GAME INFO“** („Žaidimo informacija“).
Lošėjas pirmiausia pasirenka, kiek linijų dalyvauja lošime. Linijų skaičius pasirenkamas spaudžiant mygtukus „**3 WAYS**“ („3 Linijos“), „**9 WAYS**“ („9 Linijos“), **„27 WAYS“** („27 linijos“), „**81 WAYS**“ („81 Linija“), „**243 WAYS**“ („243 Linijos“). Nuo pasirinkto linijų skaičiaus priklauso minimalus statymas:

- 3 Linijos – 1 kreditas;
- 9 Linijos – 3 kreditai;
- 27 Linijos – 9 kreditai;
- 81 Linija – 15 kredtų;
- 243 Linijos – 25 kreditais.

Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kartų bus dauginimas statymas. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus žyminčius statymus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje.
Maksimalus statymas – gali siekti 1250 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ **(„MAX BET“).**
Lošimas pradedamas iš karto po to, kai pasirenkama įmoka už linijas. Lošimo metu sukasi žaidimo būgnai, kurie sustoja po 3 sekundžių. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimine. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Lošimą galima toliau tęsti spaudžiant mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Norint keisti linijų skaičių arba įmokos dydį, spaudžiami jau minėti linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukai.
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir Jūs nusprendėte ja pasinaudoti, paspauskite atitinkamą mygtuką (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „ Lošti „ **(„GAMBLE“)**. Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jūs galite pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite atitinkamą kortą arba mygtuką „ Raudona „ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda „ **(„BLACK“)**, jei manote, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Kitas būdas, kai jums reikia atspėti kokios iš keturių rūšių yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Savo spėjimą galite patvirtinti spausdami ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, Jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos rūšies prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

42. „Pegasas II“ („Pegasus II“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimines simbolių kombinacijas. Už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz. „Pagalba“ („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („See Pays“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 5), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimine.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkimus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 5 linijas). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus žyminčius statymus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje
Maksimalus statymas – gali siekti 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“**).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį statymą žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimine. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir Jūs nusprendėte ja pasinaudoti, paspauskite atitinkamą mygtuką (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „ Lošti „ **(„GAMBLE“)**. Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jūs galite pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite atitinkamą kortą arba mygtuką „ Raudona „ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda „ **(„BLACK“)**, jei manote, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Kitas būdas, kai jums reikia atspėti kokios iš keturių rūšių yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Savo spėjimą galite patvirtinti spausdami ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, Jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos rūšies prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „ Išmokėti „ **(„CASH OUT“)**. Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

43. „Jetė vardu Betė“ („Betti The Yetti“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimines simbolių kombinacijas. Už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz. „Pagalba“ **(„HELP“)** arba „Išmokėjimai“ **(„SEE PAYS“).** Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjioji.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkimus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 30 linijų). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus žyminčius statymus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje.
Maksimalus statymas – gali siekti 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“**).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį statymą žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar i□kritusi kombinacija yra laimėjioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „ Išmokėti „ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

44. „Bombėjus“ („Bombay“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimines simbolių kombinacijas. Už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz. „Pagalba“ **(„HELP“)** arba „Išmokėjimai“ **(„SEE PAYS“).** Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjioji.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkimus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 100 linijų). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus žyminčius statymus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje
Maksimalus statymas – gali siekti 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“**).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį statymą žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir Jūs nusprendėte ja pasinaudoti, paspauskite atitinkamą mygtuką (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „ Lošti „ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jūs galite pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite atitinkamą kortą arba mygtuką „ Raudona „ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda „ **(„BLACK“),** jei manote, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Kitas būdas, kai jums reikia atspėti kokios iš keturių rūšių yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Savo spėjimą galite patvirtinti spausdami ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, Jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs

galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos rūšies prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „ Išmokėti „ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

45. „Baltoji orchidėja“ („White orchid“)

Lošimo lauką sudaro 5 vertikaliai besisukantys būgnai, vienu metu ekrane matyti po 4 kiekvieno būgno simbolius, taigi viso 20 simbolių. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje trečiojo būgno padėtyje iškrenta du arba daugiau simbolių „Baltosios orchidėjos gėlė“ („White Orchid Flower“). Lošėjui paspaudus ant simbolio parodomas skaičius, kuris reiškia, kiek papildomų lošimų metu bus lošiama nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 130 nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Baltosios orchidėjos simbolis vadinamas „laukiniu“. Jeigu šis simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, tada jis atstoja bet kokį kitą simbolį bet kurioje būgno, kuriame yra baltosios orchidėjos simbolis, tai yra jis padidina šansus turėti laimėjimo kombinacijas, išskyrus simbolį „Baltoji orchidėjos gėlė“ („White Orchid Flower“).
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„HELP / SEE PAYS“** („Pagalba / Žiūrėti išmokas“).
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkimus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausiai 40 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais, pvz. 1-10-20-50-100 ir „**MULTIWAY**“ mygtukas („Visos linijos“), kurį paspaudus pasirenkamos 1024 linijos ir atliekamas papildomas statymas, lygus statymui ant visų 40 linijų (mažiausias galimas **„MULTIWAY“** statymas – 40 kreditų). Galimybė lošti **„MULTIWAY“** statymu atsiranda tik pasirinkus maksimalų linijų skaičių, t.y. 40.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galitma padaryti paspaudus mygtukus, žyminčius statymus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymas gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai. Viso statymams žymėti yra 5 mygtukai, kurių statymo dydis išdėstytas žingsniais (pvz. 1-5-10-15-20).
Maksimalus statymas – gali siekti 800 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“**).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį statymą žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijose automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Norint keisti linijų skaičių arba įmokos dydį, spaudžiami linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukai (pvz. 1 linija, arba 20 linijų, ir Statymas 1 arba statymas 10).
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori, kad turimi kreditai būtų išmokėti, ant mygtukų skydelio paspaudžia mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų vertę atitinkantį bilietą.

46. „Taipanas“ („Taipan“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno vietoje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Scatter“. Simbolis „Scatter“ – tai toks simbolis, kuris suteikia papildomą lošimą bet kurio būgno bet kurioje vietoje iškritęs pagrindinio lošimo metu. Papildomų lošimų metu lošiama 20 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 200 nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Simbolis „Ninja“ vadinamas „laukiniu“ ir atstoja bet kokį kitą simbolį, t.y. jis padidina šansus turėti laimėjąsias kombinacijas, išskyrus simbolį „Scatter“.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz. „Pagalba“ **(„HELP“)** arba „Išmokėjimai“ **(„SEE PAYS“).** Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkimus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 90 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais, pvz. 1-10-20-50-90. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus žyminčius statymus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymas gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių statymų dydis yra išdėstytas žingsniais, pvz. 1-10-20-50-90.
Maksimalus statymas – gali siekti 900 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“**).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį statymą žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo

režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios iš keturių yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukus (pvz. 1 linija, arba 20 linijų, ir Statymas 1 arba statymas 10). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa i□lo□ta suma.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti „ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

47. „Šinobis II („Shinobi II“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą kombinacijas. Už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Simbolis „Shinobi logotipas“ („Shinobi Logo“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolius „Pilis“ („Castle“), „Auksinė moneta“ („Gold Coin“) ir „Velniškas karvedys“ („Demon Warlord“).
Lošimas turi tris premijų („Bonus“) galimybes: Ninja kovos premija („Ninja battle Bonus“), Ninja premija („Ninja Bonus“) ir Ninja nemokamų lošimų premija („Ninja Free Spins Bonus“).
Ninja kovos premija („Ninja Battle Bonus“) sulošia, kai simbolis „Pilis“ („Castle“) iškrenta bet kurioje 1 ir 5 būgno padėtyje (vienu metu gali išskristi tik viename būgne arba abiejuose), ir laimima kreditų suma lygi ribose nuo 5 iki 50 kartų (kiek kartų daugiau nustatoma atsitiktinai) daugiau už pradinę įmoką.
Ninja premija („Ninja Bonus“) sulošia, kai trys arba daugiau simbolių „Auksinė moneta“ („Gold Coin“) iškrenta bet kurioje bet kurio būgno padėtyje. Kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys simboliai „Auksinė moneta“ („Gold Coin“), visa laimima kreditų suma lygi ribose nuo 5 iki 10 kartų daugiau (kiek kartų daugiau nustatoma atsitiktinai) už pradinę įmoką. Kai bet kurioje būgnų padėtyje iškrenta keturi simboliai „Auksinė moneta“ („Gold Coin“), visa laimima kreditų suma lygi ribose nuo 12 iki 40 kartų daugiau(kiek kartų daugiau nustatoma atsitiktinai) už pradinį statymą. Kai bet kurioje būgnų padėtyje iškrenta penki simboliai „Auksinė moneta“ („Gold Coin“), visa laimima kreditų suma lygi ribose nuo 40 iki 100 kartų daugiau (kiek kartų daugiau nustatoma atsitiktinai) už pradinį statymą.
Kai trys simboliai „Velniškas karvedys“ („Demon Warlord“) iškrenta bet kurioje 1, 2 ir 3 būgno padėtyje, sulošia „Ninja nemokamų lošimų premija“ („Ninja Free Spins Bonus“) ir laimima nuo 5 iki 250 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 5 nemokamus lošimus, po to laimėti dar 5 nemokamus lošimus ir t.t. iki 250 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Jeigu nemokamų lošimų metu vienas arba du simboliai „Didžioji akis“ („Great Eye“) iškrenta bet kurioje 2, 3 arba 4 būgno padėtyje, visi būgnai su simboliais „Didžioji akis“ („Great Eye“) sustoja ir likę būgnai sukasi iki 5 kartų. Jeigu trys simboliai „Did¸ioji akis“ („Great Eye“) i□krenta iki penkto sukimo, tai „Ninja nemokamų lošimų premijos“ („Ninja Free Spins Bonus“) nemokami lošimai pradedami iš naujo. Ninja nemokamų lošimų premijos („Ninja Free Spins Bonus“) lošimas baigiasi, jei trys simboliai „Didžioji akis“ („Great Eye“) neiškrenta penkių nemokamų lošimų metu arba po 250 nemokamų lošimų.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz. „Pagalba“ **(„HELP“)** arba „Išmokėjimai“ **(„SEE PAYS“).** Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkimus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 20 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 5, 9, 15, 20. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 5, 10, 20, 50.
Maksimali įmoka – gali siekti 1000 kreditų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „Maksimali įmoka“ (**„MAX BET“**).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi

metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

48. „Liūto šokis („Lion Dance“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje 2, 3 ir 4 būgnų padėtyje iškrenta trys simboliai „Vyras su raudona kauke“ („Red Mask Man“). Papildomų lošimų metu lošiama 5 nemokami lošimai. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 255 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 5 nemokamus lošimus, po to laimėti dar 5 nemokamus lošimų ir t.t. iki 255 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai įsijungia progresyvios premijos funkcija „Party Time Bonus“. Premiją „Party Time“ galima laimėti atsitiktinai, kai pabaigiamas bet kuris pagrindinis lošimas. Galimybę laimėti progresyviąją premiją „Party Time“ lošėjas padidina padidindamas savo įmoką. Kai pradedamas premijinis lošimas, lošėjas pirmiausia laimi 10 nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus Kai bet kurioje 2, 3 ir 4 būgnų padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Metas vakarėliui“ („Party Time“), laimima dar 10 nemokamų lošimų.
Lošėjas gali laimėti vieną iš šešių progresyviųjų lygių, kurie kaupiasi priklausomai nuo lošėjo įmokų dydžio, tai yra nuo lošėjo įmokų į progresyviuosius lygius atskaitoma iš viso 3,6%.

Lygis	Atskaitomas procentas
6 lygis	1.20%
5 lygis	0.80%
4 lygis	0.60%
3 lygis	0.20%
2 lygis	0.20%
1 (didysis) lygis	0.60%

Lošėjui laimėjus vieną iš šešių progresyviųjų lygių, kreditai pradeda kauptis nuo tam tikros bendrovės finansuojamos sumos, kuri yra nustatyta programiškai ir įeina į lošimo automatų išmokėjimo lentelę:

- 6-as lygis nuo 1000 kreditų;
- 5-tas lygis nuo 2000 kreditų;
- 4-as lygis 5000 kreditų;
- 3-as lygis nuo 10 000 kreditų;
- 2-as lygis nuo 100 000 kreditų;
- 1-as (didysis) lygis nuo 1000 000 kreditų.

Lošėjui pasiekus tam tikrą lygį ir laimėjus visą tame lygyje sukauptą kreditų kiekį, iš naujo nuo tam tikros sumos kreditai pradeda kauptis tik tame laimėtame lygyje.
Vienam iš šešių lygių laimėti reikia surinkti taškų sumą, kuri turi atitikti mažiausius taškų reikalavimus „Vakarėlio meto taškai“ („Party Time Ponit Value“) pagal „Vakarėlio tikslų skaitiklį“ („Party Goal Meter“):

- 6-as lygis: surinkus 65 – 114 taškų galima laimėti nuo 1000 kreditų;
- 5-tas lygis: surinkus 115 -159 taškų galima laimėti nuo 2000 kreditų;
- 4-as lygis: surinkus 160 – 249 taškų galima laimėti nuo 5000 kreditų;
- 3-as lygis: surinkus 250 – 599 taškų galima laimėti nuo 10 000 kreditų;
- 2-as lygis: surinkus 600 – 999 taškų galima laimėti nuo 100 000 kreditų;
- 1-as (didysis) lygis: surinkus 1000 arba daugiau taškų galima laimėti nuo 1000 000 kreditų.

Taškai kaupiasi, kai bet kurioje 2, 3 ir 4 būgnų padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Metas vakarėliui“ („Party Time“). Laimėta taškų suma nustatoma atsitiktiniu būdu. Premijos „Metas vakarėliui“ („Party Time“) lošimo metu laimėtas 1 taškas lygus 1 kreditui. Kiekvieno nemokamo lošimo metu išlošiami taškai, kurie pridedami prie „Vakarėlio tikslų skaitiklio“ („Party Goal Meter“). „Vakarėlio meto taškai“ („Party Time Ponit Value“) nesikaupia, jei pasiekiamas pirmasis (didysis) lygis.
Premijos „Party Time Bonus“ lošimas baigiamas ir laimimas bendras premijinis laimėjimas, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 100 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų 10 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 10 nemokamų lošimų ir t.t. iki 100 nemokamų lošimų). Bendras premijinis laimėjimas – tai pagrindinio lošimo laimėjimo ir progresyviojo laimėjimo (jei iškrenta) suma.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz. „Pagalba“ **(„HELP“)** arba „Išmokėjimai“ **(„SEE PAYS“).** Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkimus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 40 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 2, 5, 20, 40. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių statymų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 3, 5, 10.
Maksimali įmoka – gali siekti 400 kreditų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „Maksimali įmoka“ (**„MAX BET“**).

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas - tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

49. „Abrakadabra („Abracadabra“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomus lošimus galima laimėti, kai bet kurioje 1, 2 ir 3 būgnų padėtyje iškrenta simbolis „Stebuklingas šou“ („Magic Show“). Papildomų lošimų metu lošiama 6 nemokami lošimai. Kiekvieno papildomo lošimo metu už tris simbolius „Stebuklingas šou“ („Magic Show“) papildomai galima laimėti papildomai 2, 3 arba 4 nemokamus lošimus (nustatoma atsitiktiniu būdu). Kiekvieno papildomo lošimo metu už keturis simbolius „Stebuklingas šou“ („Magic Show“) papildomai galima laimėti papildomai 4, 6, 8 arba 10 nemokamų lošimų (nustatoma atsitiktiniu būdu). Kiekvieno papildomo lošimo metu už penkis simbolius „Stebuklingas šou“ („Magic Show“) papildomai galima laimėti papildomai 6, 8, 10, 12 arba 15 nemokamų lošimų (nustatoma atsitiktiniu būdu). Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 300 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nuo 2 iki 15 nemokamų lošimų, po to laimėti dar nuo 2 iki 15 nemokamų lošimų ir t.t. iki 300 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Tyrlaukis“ („Wild“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį išskyrus simbolį „Žavingas miestietis“ („Magic Dude“).
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 20 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 2, 5, 10, 20. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 10, 15, 20.
Maksimalus statymas – 400 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima

rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

50. „Karališkoji Indija („Royal India“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančią kombinaciją. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje 1, 2 ir 3 būgnų padėtyje iškrenta trys simboliai „Tigras“ („Tiger“). Papildomų lošimų metu lošiama nuo 3 iki 25 nemokamų lošimų (nustatoma atsitiktiniu būdu). Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti tris nemokamus lošimus. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 999 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti 3 papildomus nemokamus lošimus, po to laimėti dar 3 nemokamus lošimus ir t.t. iki 999 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visos išmokos už laimėjimą sudarančias kombinacijas papildomų lošimų metu gali būti iki šešių kartų didesnės nei išmokos už tas pačias laimėjimą sudarančias kombinacijas pagrindinio lošimo metu. Lošėjui leidžiama pasirinkti mirksinčią dėžutę, kuri nulemia iš kiek kartų bus dauginamos išmokos už laimėjimą sudarančias kombinacijas.
Simbolis „Brangakmenis geltonam fone“ („Jewels in Yellow Frame“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą sudarančią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį išskyrus simbolius „Tigras“ („Tiger“) bei „Princesė“ („Princess).
Visos laimėjimą sudarančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz. „Pagalba“ **(„HELP“)** arba „Išmokėjimai“ **(„SEE PAYS“).** Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 15), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą sudarančioji.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 15 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 2, 5, 10, 15. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 5, 20, 50.
Maksimali įmoka – gali siekti 750 kreditų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „Maksimali įmoka“ (**„MAX BET“**).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimą sudarančioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

51. „Šalies pinigai („Country Cash“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančią simbolių kombinaciją. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai simbolis „Šalies pinigai“ („Country Cash“) iškrenta bet kurioje 2, 3, 4 ir 5 būgnų padėtyje. Papildomų lošimų metu lošiami 9 nemokami lošimai. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 99 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti 9 papildomus nemokamus lošimus, po to laimėti dar 9 nemokamus lošimus ir t.t. iki 99 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjimą sudarančias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Šalies pinigai“ („Country Cash“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą sudarančią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį išskyrus simbolį „Fishin‘ Hole premija“ („Fishin‘ Hole Bonus“).
Visos laimėjimą sudarančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz. „Pagalba“ **(„HELP“)** arba „Išmokėjimai“ **(„SEE PAYS“).** Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą sudarančioji.

Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkimus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 30 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 5, 9, 15, 30. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 10, 15, 20.
Maksimali įmoka – gali siekti 600 kreditų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „Maksimali įmoka“ (**„MAX BET“**).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

52. „Nojaus arka („Noah‘s ark“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys simboliai „Dvigubas balandis“ („Double Dove“) arba du simboliai „Dvigubas balandis“ („Double Dove“) ir vienas simbolis „Balandis“ („Dove“). Papildomų lošimų metu lošiama 10 nemokamų lošimų, jei iškrenta trys simboliai „Dvigubas balandis“ („Double Dove“), arba 5 nemokami lošimai, jei iškrenta simboliai „Dvigubas balandis“ („Double Dove“) ir vienas simbolis „Balandis“ („Dove“). Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 10 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu negalima laimėti papildomų nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Nojaus arka“ („Noah‘s ark“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Balandis“ („Dove“).
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz. „Pagalba“ **(„HELP“)** arba „Išmokėjimai“ **(„SEE PAYS“).** Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkimus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 30 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 5, 9, 15, 30. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 10, 15, 20.
Maksimali įmoka – gali siekti 600 kreditų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „Maksimali įmoka“ (**„MAX BET“**).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“).

Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

53. „Super pinigų audra („Super Money Storm“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomų kreditų galima laimėti, kai iš kairės pusės iš eilės einančiuose būgnuose bet kurioje padėtyje iškrenta du arba daugiau simbolių „Scatter“. Simbolis „Scatter“ – tai toks simbolis, kuris suteikia lošėjui galimybę laimėti daugiau papildomų kreditų. Kai iš kairės pusės iš eilės einančiuose būgnuose bet kurioje padėtyje iškrenta du „Scatter“ simboliai, papildomai laimima 3 kreditai, kai iškrenta trys „Scatter“ simboliai – 5 kreditai, kai iškrenta keturi „Scatter“ simboliai – 20 kreditų, kai iškrenta penki „Scatter“ simboliai – 100 kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai iš kairės pusės iš eilės einančiuose būgnuose bet kurioje padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Tornado“ („Tornado“). Jei papildomų lošimų metu iškrenta penki simboliai „Tornado“ („Tornado“), laimima 250 kreditų daugiau nei įmoka linijai pradinio lošimo metu ir lošiama 15 nemokamų lošimų. Jei papildomų lošimų metu iškrenta keturi simboliai „Tornado“ („Tornado“), laimima 100 kreditų daugiau nei įmoka linijai pradinio lošimo metu ir lošiama 10 nemokamų lošimų. Jei papildomų lošimų metu iškrenta trys simboliai „Tornado“ („Tornado“) laimima 25 kreditais daugiau nei įmoka linijai pradinio lošimo metu ir lošiama 3 nemokami lošimai. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 720 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti iki 15 papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar iki 15 nemokamų lošimų ir t.t. iki 720 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjimus kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Visos laimėjimus kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz. „Pagalba“ **(„HELP“)** arba „Išmokėjimai“ **(„SEE PAYS“).** Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkimus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 20 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 5, 9, 15, 20. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 5, 10, 30.
Maksimali įmoka – gali siekti 600 kreditų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „Maksimali įmoka“ (**„MAX BET“**).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

54. „Rembrandto turtai („Rembrandt Riches**“)**

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus kombinacijas. Už laimėjiasias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje 1, 2 ir 3 būgnų padėtyje iškrenta trys simboliai „Premija“ („Bonus“). Papildomų lošimų metu lošiami 6 nemokami lošimai. Kiekvieno papildomo lošimo metu už tris simbolius „Premija“ („Bonus“) papildomai galima laimėti papildomai 2, 3 arba 4 nemokamus lošimus (nustatoma atsitiktiniu būdu). Kiekvieno papildomo lošimo metu už keturis simbolius „Premija“ („Bonus“) papildomai galima laimėti papildomai 4, 6, 8 arba 10 nemokamų lošimų (nustatoma atsitiktiniu būdu). Kiekvieno papildomo lošimo metu už penkis simbolius „Premija“ („Bonus“) papildomai galima

laimėti papildomai 6, 8, 10, 12 arba 15 nemokamų lošimų (nustatoma atsitiktiniu būdu). Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 300 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus nuo 2 iki 15 nemokamų lošimų, po to laimėti dar nuo 2 iki 15 nemokamų lošimų ir t.t. iki 300 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Tyrlaukis“ („Wild“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį išskyrus simbolį „Premija“ („Bonus“)
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 20 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 2, 5, 10, 20. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 10, 15, 20.
Maksimalus statymas – 400 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

55. „Val Hala („Val Halla“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Skater“ („Scatter“). Papildomų lošimų metu lošiama 15 nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu už tris arba daugiau simbolių „Skater“ („Scatter“) papildomai galima laimėti 15 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 900 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų iki 15 nemokamų lošimų, po to laimėti dar iki 15 nemokamų lošimų ir t.t. iki 900 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Tyrlaukis“ („Wild“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją vienas arba du tokie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį išskyrus simbolį „Skater“ („Scatter“) ir padidina laimėjimą du kartus.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 9), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 9 linijas). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 3, 5, 7, 9. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 10, 15, 20.
Maksimalus statymas – 180 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

56. „Maharadža („Mahajara“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusius simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai visi trys simboliai „Mirguliuojantis rūmų stogas“ („Grimmering Palace Roof“), „Rūmai“ („Palace“) ir „Rūmų takas virš debesų“ („Palace Walkway Above Clouds“) iškrenta ant dviejų ar daugiau būgnų. Kai, ant dviejų ar daugiau būgnų iškritus trims simboliams „Mirguliojantis rūmų stogas“ („Grimmering Palace Roof“), „Rūmai“ („Palace“) ir „Rūmų takas virš debesų“ („Palace Walkway Above Clouds“), susidaro du pilni rūmų su mirguliuojančiu stogu ir taku paveikslėliai lošiama 10 nemokamų lošimų, kai susidaro trys pilni paveikslėliai – 20 nemokamų lošimų, kai susidaro keturi pilni paveikslėliai – 30 nemokamų lošimų, kai susidaro penki pilni paveikslėliai – 50 nemokamų lošimų. Kai papildomų lošimų metu ant 2, 3, 4 ar 5 būgnų iškritus trims simboliams „Mirguliuojantis rūmų stogas“ („Grimmering Palace Roof“), „Rūmai“ („Palace“) ir „Rūmų takas virš debesų“ („Palace Walkway Above Clouds“) ir susidarius atitinkamai 2, 3, 4 ar 5 pilniems rūmų su mirguliuojančiu stogu ir taku paveikslėliams, papildomai galima laimėti atitinkamai 10, 20, 30 ar 50 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 500 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų iki 50 nemokamų lošimų, po to laimėti dar iki 50 nemokamų lošimų ir t.t. iki 500 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simboliai „Mirguliuojantis rūmų stogas“ („Grimmering Palace Roof“), „Rūmai“ („Palace“) ir „Rūmų takas virš debesų“ („Palace Walkway Above Clouds“) vadinami „laukiniais“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 50 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 10, 20, 30, 50. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 10, 15, 20.
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET**“ („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

57. „Katytės žavesys“ („Kitty Glitter“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančią simbolių kombinaciją. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Deimantų taurė“ („Bowl of Diamonds“). Kiekvieno papildomo lošimo metu lošiama 15 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 225 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų 15 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 15 nemokamų lošimų ir t.t. iki 255 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjimą sudarančias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.

Simbolis „Katytė geltoname rėmelyje“ („Kitty Glitter in Yellow Border“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą sudarančią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Deimantų taurė“ („Bowl of Diamonds“). Papildomų lošimų metu simbolis „Katytė raudoname rėmelyje“ („Kitty Glitter in Red Border“) yra „laukinis“ ir atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolius „Premija“ („Bonus“) ir „Deimantas“ („Diamond“). Simbolis „Katytė raudoname rėmelyje“ („Kitty Glitter in Red Border“) iškrenta bet kurioje 2, 3, 4 ir 5 būgno padėtyje. Simbolis „Deimantas“ („Diamond“) yra „laukinis“ ir atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Premija“ („Bonus“); šis simbolis iškrenta tik 5 būgno bet kurioje padėtyje. Simbolis „Premija“ („Bonus“) iškrenta bet kurioje 2, 3 ir 4 būgno padėtyje.

Visos laimėjimą sudarančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą.

Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 30 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 5, 9, 15, 30. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.

Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 5, 20, 50.

Maksimalus statymas – 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

58. „Sidabrinis ekspresas („Silver Express“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančią simbolių kombinaciją. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Bilietų langelis“ („Ticket Window“). Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 900 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nuo 3 iki 15 nemokamų lošimų, po to laimėti dar nuo 3 iki 15 nemokamų lošimų ir t.t. iki 900 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjimą sudarančias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.

Simbolis „Sidabrinio ekspreso logotipas“ („Silver Express Logo“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą sudarančią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Bilietų langelis“ („Ticket Window“).

Visos laimėjimą sudarančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą.

Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 20 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 2, 5, 10, 20. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 5, 15, 20.
Maksimalus statymas – 400 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

59. „Zulu karalystė („Zulu Kingdom“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Lošimo lauką sudaro 5 vertikaliai besisukantys būgnai, vienu metu ekrane matyti po 3 kiekvieno būgno simbolius, taigi viso 15 simbolių. Tam tikros šių simbolių kombinacijos yra laimėjusios ir už jas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba prizinis lošimas, kurio metu galima nedarant įmokos laimėti papildomų kreditų. Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„HELP / SEE PAYS“** („Pagalba / Žiūrėti išmokas“).
Lošėjas pirmiausia pasirenka, kiek linijų dalyvauja lošime. Linijų skaičius pasirenkamas spaudžiant mygtukus „**3 WAYS**“ („3 Linijos“), „**9 WAYS**“ („9 Linijos“), „**81 WAYS**“ („81 Linija“), „**243 WAYS**“ („243 Linijos“). Įmoka už linijas yra nuo 1 iki 25 kreditų:

- 3 Linijos – 1 kreditas;
- 9 Linijos – 3 kreditai;
- 27 Linijos – 9 kreditai;
- 81 Linija – 15 kreditų;
- 243 Linijos – 25 kreditais.

Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus „**PLAY 1 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 1 vienai linijai“), „**PLAY 5 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 5 vienai linijai“), „**PLAY 10 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 10 vienai linijai“), „**PLAY 20 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 20 vienai linijai“) arba „**PLAY 50 PER LINE**“ („Lošti su įmoka 50 vienai linijai“). Bendra įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**TOTAL BET**“ („Bendra įmoka“). Norint pažymėti visas linijas ir pastatyti ant kiekvienos linijos didžiausią galimą kreditų kiekį – 50, užtenka paspausti vieną mygtuką: „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Maksimali įmoka šiame lošime yra 1250 kreditų. Lošimas pradedamas iš karto po to, kai pasirenkama įmoka už linijas. Lošimo metu sukasi lošimo būgnai, kurie sustoja po 3 sekundžių. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Lošimą galima toliau tęsti spaudžiant ekrane mygtuką „**SPIN**“ („Sukti“) arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“). Norint keisti linijų skaičių arba įmokos dydį, spaudžiami jau minėti linijų ir įmokų pasirinkimo mygtukai.
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima

rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Nusprendus nebetęsti lošimo ir norint išimti turimus kreditus, ant mygtukų skydelio reikia paspausti mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“) arba ekrane mygtuką „**COLLECT**“ („Surinkti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

60. „Versalis („Versailles“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančią simbolių kombinaciją. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Vyro portretas auksiniam/raudonam rėmelyje“ („Portrait of Man-Gold/Red Frame“). Papildomų lošimų metu lošiama nuo 5 iki 20 nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu už tris simbolius „Vyro portretas auksiniam/raudonam rėmelyje“ („Portrait of Man-Gold/Red Frame“) papildomai galima laimėti papildomai nuo 5 iki 15 nemokamų lošimų (nustatoma atsitiktiniu būdu). Kiekvieno papildomo lošimo metu už keturis simbolius „Vyro portretas auksiniam/raudonam rėmelyje“ („Portrait of Man-Gold/Red Frame“) papildomai galima laimėti papildomai nuo 8 iki 18 nemokamų lošimų (nustatoma atsitiktiniu būdu). Kiekvieno papildomo lošimo metu už penkis simbolius „Vyro portretas auksiniam/raudonam rėmelyje“ („Portrait of Man-Gold/Red Frame“) papildomai galima laimėti papildomai nuo 10 iki 20 nemokamų lošimų (nustatoma atsitiktiniu būdu). Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 50 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nuo 5 iki 20 nemokamų lošimų, po to laimėti dar nuo 5 iki 20 nemokamų lošimų ir t.t. iki 50 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjimą atitinkančias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Laukinio logotipas-rudas BG“ („Wild Logo-Brown BG“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą atitinkančią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolius „Vyro portretas auksiniam/raudonam rėmelyje“ („Portrait of Man-Gold/Red Frame“) ir „Moters portretas“ („Portrait of Woman“).
Visos laimėjimą atitinkančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 20 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 2, 5, 10, 20. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 10, 15, 20.
Maksimalus statymas – 400 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

61. „Rytų saulė“ („Eastern Sun“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančią simbolių kombinacijas. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys simboliai „Gėlė“ („Flower“). Papildomų lošimų metu lošiama 10 nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti dešimt nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 900 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų 10 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 10 nemokamų lošimų ir t.t. iki 900 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjimą atitinkančias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.

Simbolis „Raudona saulė“ („Red Sun“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį išskyrus simbolį „Gėlė“ („Flower“).
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirta 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 40, 80, 120, 160, 200, 240, 280, 320, 360, 800.
Maksimalus statymas – 800 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

62. „Kilimandžaras“ („Kilimajaro“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Afrikos žemėlapis“ („African Map“). Papildomų lošimų metu lošiama 45 nemokami lošimai. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 45 nemokamus lošimus. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 900 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 45 nemokamus lošimus, po to laimėti dar 45 nemokamus lošimus ir t.t. iki 900 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjimo kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Kalimandžaro diena“ („Kilimajaro Day“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį išskyrus simbolį „Afrikos žemėlapis“ („African Map“).
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 20 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 20 arba 30 kreditų vienai linijai, tam yra skirta 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 20, 40, 60, 80, 100, 120, 140, 160, 180, 400 arba 600 (priklausomai nuo automato nustatymų).
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti 400 arba 600 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima

rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

63. „Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančią simbolių kombinaciją. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys simboliai „Mistiškas deimantas“ („Mystical Diamond“). Papildomų lošimų metu lošiami 3 nemokami lošimai. Kai bet kurioje 1 būgno padėtyje iškrenta simbolis „Papildomas lošimas“ („Extra Spin“) papildomai laimimas vienas nemokamas lošimas, bet ne daugiau nei 20 nemokamų lošimų. Pirmo nemokamo lošimo metu bet kurioje 2 būgno padėtyje iškritus simboliui „Karalienė“ („Queen“), 2 būgnas sustoja ir visi jame iškritę simboliai tampa „laukiniais“, t. y. sudarant laimėjimą sudarančią kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Papildomas lošimas“ („Extra Spin“). Antro nemokamo lošimo metu bet kurioje 3 būgno padėtyje iškritus simboliui „Karalienė“ („Queen“), sustoja 3 būgnas, ir visi jame iškritę simboliai taip pat tampa „laukiniais“, t. y. sudarant laimėjimą sudarančią kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Papildomas lošimas“ („Extra Spin“). Trečio nemokamo lošimo metu bet kurioje 4 būgno padėtyje iškritus simboliui „Karalienė“ („Queen“), sustoja 4 būgnas, ir visi jame iškritę simboliai taip pat tampa „laukiniais“, t. y. sudarant laimėjimą sudarančią kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Papildomas lošimas“ („Extra Spin“). Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų ir 2, 3 bei 4 būgnai sustabdyti arba po 23 nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjimą sudarančias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Karalienė“ („Queen“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą sudarančią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį išskyrus simbolį „Mistiškas deimantas“ („Mystical Diamond“).
Visos laimėjimą sudarančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą sudarančioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 20 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 20 arba 30 kreditų vienai linijai, tam yra skirta 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 20, 40, 60, 80, 100, 120, 140, 160, 180, 400 arba 600 (priklausomai nuo automato nustatymų).
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti 400 arba 600 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimą sudarančioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

64. „Ponia Lil“ („Lil‘ Lady“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančią simbolių kombinaciją. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys simboliai „Premija“ („Bonus“). Papildomų lošimų metu lošiama 5 nemokami lošimai. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 5 nemokamus lošimus. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 255 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 5 nemokamus lošimus, po to laimėti dar 5 nemokamus lošimus ir t.t. iki 255 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjimą sudarančias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Boružė“ („Lady Bug“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą sudarančią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį išskyrus simbolį „Premija“ („Bonus“).

Visos laimėjiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirta 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 40, 80, 120, 160, 200, 240, 280, 320, 360, 800.
Maksimalus statymas – 800 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

65. „Dama iš ežero“ („Lady of the Lake“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjiąsias simbolių kombinacijas. Už laimėjiąsias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Nudegusi pilis“ („Tan Castle“). Papildomų lošimų metu lošiama 15 nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 15 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 180 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų 15 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 15 nemokamų lošimų ir t.t. iki 180 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjiąsias kombinacijas papildomų lošimų metu padidėja tris kartus nei pagrindinio lošimo metu.
Simbolis „Karalienė“ („Queen“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Nudegusi pilis“ („Tan Castle“), ir padidina laimėjimą du kartus.
Visos laimėjiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 20 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 20 arba 30 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 20, 40, 60, 100, 400 arba 600.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti 400 arba 600 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaud¸iamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba

paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

66. „Dykumos dvasia“ („Desert Spirit“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimінčiąsias simbolių kombinacijas. Už laimінčiasias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje 2, 3 ir 4 būgnų padėtyje iškrenta trys simboliai „Kokopelis“ („Kokopelli“). Papildomų lošimų metu lošiami 5 nemokami lošimai. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 5 nemokamus lošimus. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 255 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 5 nemokamus lošimus, po to laimėti dar 5 nemokamus lošimus ir t.t. iki 255 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimінčiąsias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Indėnas“ („Indian“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimінčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Kokopelis“ („Kokopelli“).
Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimінčioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirta 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 40, 80, 120, 160, 200, 240, 280, 320, 360, 800.
Maksimalus statymas – 800 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimінčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

67. „Majų turtai“ („Mayan Riches“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimінčiąsias simbolių kombinacijas. Už laimінčiąsias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys simboliai „Premija“ („Bonus“). Papildomų lošimų metu lošiami 5 nemokami lošimai. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 5 nemokamus lošimus. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 255 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 5 nemokamus lošimus, po to laimėti dar 5 nemokamus lošimus ir t.t. iki 255 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimінčiąsias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos
Simbolis „Piramidė“ („Pyramid“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimінčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Premija“ („Bonus“).
Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimінčioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai tam yra skirta 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 40, 80, 120, 160, 200, 240, 280, 320, 360, 800.
Maksimalus statymas – 800 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaud˛iamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar i□kritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

68. „Seniausias monarchas“ („Grand Monarch“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys simboliai „Vikšras“ („Caterpillar“). Papildomų lošimų metu lošiami 5 nemokami lošimai. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 5 nemokamus lošimus. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 255 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 5 nemokamus lošimus, po to laimėti dar 5 nemokamus lošimus ir t.t. iki 255 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Drugys monarchas“ („Monarch Butterfly“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Vikšras“ („Caterpillar“).
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 50 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirta 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 50, 100, 150, 200, 250, 300, 350, 400, 450, 500.
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

69. „Mistinė princesė“ („Mystical Princess“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Laivas“ („Boat“). Papildomų lošimų metu lošiama 15 nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 15 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 180 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 15 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 15 nemokamų lošimų ir t.t. iki 180 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Mistinė princesė“ („Mistical Princess“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Laivas“ („Boat“).
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 20 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 20 arba 30 kreditų vienai linijai, tam yra skirta 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 20, 40, 60, 80, 100, 120, 140, 160, 180, 400 arba 600 (priklausomai nuo automato nustatymų).
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti 400 arba 600 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

70. „100 vilkų“ („100 Wolves“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Laivas“ („Boat“). Papildomų lošimų metu lošiama 10 nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 10 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 300 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 10 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 10 nemokamų lošimų ir t.t. iki 300 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Vilkų gauja“ („Wolfpack“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Skydas“ („Shield Crest“).
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 100 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 5 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 100, 200, 200, 400, 500.
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar

juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lo□imo metu i□lo□ta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

71. „Kazoko pinigai“ („Kossack Kash“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys, keturi arba penki simboliai „Premija“ („Bonus“). Papildomų lošimų metu lošiami 5 nemokami lošimai. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 5 nemokamus lošimus. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 360 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 5 nemokamus lošimus, po to laimėti dar 5 nemokamus lošimus ir t.t. iki 360 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Tyrlaukis“ („Wild“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį ir iškrenta 2, 3 ir 4 būgno bet kurioje padėtyje.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 25 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 25, 50, 75, 125, 500.
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

72. „Pinigų įlanka“ („Cash Cove“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Žuvų ieškiklis“ („Fish Finder“). Papildomų lošimų metu lošiama 12 nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 12 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 300 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 12 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 12 nemokamų lošimų ir t.t. iki 300 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Pinigų įlanka“ („Cash Cove“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį išskyrus simbolį, „Žuvų ieškiklis“ („Fish Finder“), ir iškrenta 2, 3, 4 ir 5 būgno bet kurioje padėtyje.

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 25 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirta 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 25, 50, 75, 100, 125, 150, 175, 200, 225, 500.
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

73. „Žuvis statinėje“ („Fish in a Barrel“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys ar daugiau simbolių „Žuvis statinėje“ („Fish in a Barrel“). Papildomų lošimų metu lošiama 15 nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 15 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 500 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 15 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 15 nemokamų lošimų ir t.t. iki 500 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjimo kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „10 mėlyname fone“ („10 with Bettor Chance Blue Background“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį išskyrus simbolį, „Pinigų krepšys“ („Money Bag“), ir iškrenta 2, 3, 4 ir 5 būgno bet kurioje padėtyje.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 20 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 25 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 25, 50, 75, 125, 500.
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba

paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

74. „Aukso luitai“ („Clovers of Gold“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys ar daugiau simbolių „„Luitas“ („Clover“). Papildomų lošimų metu lošiama 15 nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 15 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 500 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 15 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 15 nemokamų lošimų ir t.t. iki 500 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu padidėja tris kartus nei pagrindinio lošimo metu.
Simbolis „Vaivorykštė“ („Rainbow“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį išskyrus simbolius „Luitas“ („Clover“) ir „Auksinis aukso puodas“ („Golden Pot of Gold“), ir iškrenta 2, ir 4 būgno bet kurioje padėtyje.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 20 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 20, 40, 60, 100, 200.
Maksimalus statymas – 200 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

75. „Arktinė lapė“ („Arctic Fox“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys ar daugiau simbolių „Mėlynas triušis“ („Blue Rabbit“). Papildomų lošimų metu lošiami 5 nemokami lošimai. Kai papildomų lošimų metų bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta simbolis „Mėlynas triušis“ („Blue Rabbit“) papildomai laimimas vienas nemokamas lošimas. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 100 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 5 nemokamus lošimus, po to laimėti dar 5 nemokamus lošimus ir t.t. iki 100 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simboliai „Arktinė lapė“ („Arctic Fox“) ir „Rudoji lapė“ („Brown Fox“) vadinami „laukiniais“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šie simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Mėlynas triušis“ („Blue Rabbit“).
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirta 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 40, 80, 120, 160, 200, 240, 280, 320, 360, 800.
Maksimalus statymas – 800 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

76. „Ugniniai opalai“ („Fire Opals“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta penki simboliai „Žaliasis opalas“ („Green Opal“). Papildomų lošimų metu lošiama 10 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 260 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų 10 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 10 nemokamų lošimų ir t.t. iki 260 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Tyrlaukis“ („Wild“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolius „Skateris“ („Scatter“) ir „Žaliasis opalas“ („Green Opal“).
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 50 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 50, 100, 150, 250, 500.
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

77. „Auksiniai vartai“ („Golden Gate“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Namas“ („House“). Papildomų lošimų metu lošiama 10 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų

lošimų arba po 300 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų 10 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 10 nemokamų lošimų ir t.t. iki 300 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Auksiniai vartai“ („Golden Gate“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Namas“ („House“).
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 25 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirta 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 25, 50, 75, 100, 125, 150, 175, 200, 225, 500.
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

78. „Pamplona“ („Pamplona“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Bulius“ („Bulls“). Papildomų lošimų metu lošiama 5, 10, 15, 20 arba 30 nemokamų lošimų (lošėjas pasirenka nemokamų lošimų nuorodas ekrane) ir laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu atitinkamai dauginami iš 20, 15, 10, 5, 3. Papildomų lošimų metu tris kartus lošiama 5, 10, 20 arba 30 nemokamų lošimų (lošėjas pasirenka nemokamų lošimų nuorodas ekrane). Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 15, 30, 45, 60 arba 90 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų 5, 10, 15, 20 arba 30 nemokamų lošimų (lošėjas pasirenka nemokamų lošimų nuorodas ekrane), po to laimėti dar 5, 10, 15, 20 arba 30 nemokamų lošimų (lošėjas pasirenka nemokamų lošimų nuorodas ekrane) ir t.t. iki 15, 30, 45, 60 arba 90 nemokamų lošimų (priklausomai nuo to, kokią nemokamų lošimų nuorodą pasirinkdavo). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Matadoras“ („Matador“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Bulius“ („Bulls“), ir padidina laimėjimą du kartus.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 50 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 15 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 50, 100, 150, 250, 750.
Maksimalus statymas – 750 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar

juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

79. „Sea Monkeys“ („Jūrinės bezdžionės“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje 1, 2 ir 3 būgno padėtyje iškrenta trys simboliai „Vandens švarinimo tabletė“ („Water Purifier Packet“) arba „Momentiniai gyvybės kiaušiniai“ („Instant Live Eggs Packet“). Papildomų lošimų metu bet kurio būgno bet kurioje padėtyje iškritus simboliui „Augimo tabletės“ („Growth Food Packet“) lošiama 1, 2, 3 arba 5 nemokami lošimai (nustatoma atsitiktiniu būdu). Papildomų lošimų metu bet kurio būgno bet kurioje padėtyje iškritus simboliui „Amūro strėlė“ („Cupid‘s Arrow Packet“) laimėjimai už laimėjusias kombinacijas dauginami iš 1, 2 arba 3 (nustatoma atsitiktiniu būdu). Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 90 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 1, 2, 3 arba 5 (nustatoma atsitiktiniu būdu) nemokamus lošimus, po to laimėti dar 1, 2, 3 arba 5 (nustatoma atsitiktiniu būdu) nemokamus lošimus ir t.t. iki 90 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.
Simbolis „Jūrinių beždžionių logo“ („Sea Monkeys Logo“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolius „Vandens švarinimo tabletė“ („Water Purifier Packet“), Momentiniai gyvybės kiaušiniai“ („Instant Live Eggs Packet“), „Jūrų arkliukas“ („Seahorse“) ir „Jūrinių beždžionių šeimyna“ („Sea Monkeys Family“) bei padidina laimėjimą du kartus.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 20 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 10, 15, 20.
Maksimalus statymas – 400 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

80. „Maltos fortūna“ („Maltese Fortune“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lo□imas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Deimantų taurė“ („Bowl of Diamonds“). Kiekvieno papildomo lošimo metu lošiama 15 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 225 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti 15 nemokamų papildomų lošimų, po to laimėti dar 15 nemokamų papildomų lošimų ir t.t. iki 255 nemokamų papildomų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai dydis ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimėjusias kombinacijas papildomų lošimų metu dauginami iš įmokos ant laimėjusios linijos.

Simbolis „Šuniukas geltoname rėmelyje“ („Small Dog in Yellow Border“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Deimantų taurė“ („Bowl of Diamonds“), kuris iškrenta bet kurio būgno bet kurioje padėtyje. Papildomų lošimų metu simbolis „Šuniukas raudoname rėmelyje“ („Small Dog in Red Border“) yra „laukinis“ ir atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolius „Premija“ („Bonus“) ir „Deimantas“ („Diamond“). Simbolis „Šuniukas raudoname rėmelyje“ („Small Dog in Red Border“) iškrenta bet kurioje 2, 3, 4 ir 5 būgno padėtyje. Simbolis „Deimantas“ („Diamond“) yra „laukinis“ ir atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Premija“ („Bonus“); Simbolis „Deimantas“ („Diamond“) iškrenta tik 5 būgno bet kurioje padėtyje. Simboliui „Premija“ („Bonus“) iškritus bet kurioje 2, 3 ir 4 būgno padėtyje galima laimėti 15 nemokamų papildomų lošimų.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus viršutinėje valdymo pulto eilėje (mažiausiai galima pasirinkti 1 liniją, o daugiausia 30 linijų). Viso linijoms žymėti yra 5 mygtukai, kurie sužymėti žingsniais: 1, 5, 9, 15, 30. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo didesnė tikimybė laimėti.
Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 5 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 1, 2, 5, 20, 50.
Maksimalus statymas – 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir, paspaudus mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“), lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir, paspaudus mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“) išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų (spėti kortos spalvą arba spėti kortos rūšį) padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**. Jei lošėjas mano, kad užversta korta juoda, tuomet spaudžia mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“)**. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

81. „Troškimų objektas“ („Object of Desire“)

Penkiolikoje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus bet kokiems šešiems ar daugiau vienodų simbolių, lošėjas laimi penkis papildomus lošimus. Šeši iškritę vienodi simboliai išsidėsto kairėje pusėje esančiuose dviejuose stulpeliuose bei sustingsta, tuo tarpu papildomi penki lošimai vyksta tik trimis papildomais būgnais.
Simbolis „Merginos veidas“ („Girl‘s Face“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Troškimų objektas“ („Object of Desire“).
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką **„Aptarnavimas“** („SERVICE“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 50 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 20 iki 1000. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„SPIN REBET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus. Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

82. „Žibantys deimantai“ („Sparkling Diamonds“)

Šešiolikoje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta penki arba daugiau „Žibančių deimantų“ („Sparkling Diamonds“) simboliai. Papildomo lošimo metu „Žibančio deimanto“ („Sparkling Diamonds“) simboliai sustingsta, bei keičiasi tik kiti likę simboliai. Papildomo lošimo metu iškritęs naujas „Žibančio deimanto“ („Sparkling Diamonds“) simbolis taip pat sustingsta. Nemokami lošimai tęsiasi tol, kol lošimo metu nebeiškrenta nei vienas „Žibančio deimanto“ („Sparkling Diamonds“) simbolis. Jei lošėjas turi surinkęs septynis, šešis arba penkis „Žibančio deimanto“ („Sparkling Diamonds“) simbolius bei kito lošimo metu neiškrenta nei vienas naujas minėtas simbolis, lošėjui suteikiamas antras šansas lošti papildomą lošimą. Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Visos laimėjimą sudarančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką **„Aptarnavimas“** („SERVICE“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 50 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 50 iki 2500. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„SPIN REBET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus. Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

83. „Stebuklingas drugelis“ („Magic Butterfly“)
Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti lošiant maksimaliu statymu, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Nemokami lošimai“ („Free Games“). Papildomų lošimų metu lošiama 8 nemokamus lošimus. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 8 nemokamus lošimus. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 400 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 8 nemokamus lošimus, po to laimėti dar 8 nemokamus lošimus ir t.t. iki 400 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos už vieną liniją ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Iškritus keturiems „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams laimėjimai už laimėjimą sudarančias kombinacijas papildomų lošimų metu padidėja dešimt kartų, iškritus penkiems „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams - keturiasdešimt kartų, nei pagrindinio lošimo metu.
Simbolis „Stebuklingas drugelis“ („Magic Butterfly“) vadinamas „laukiniu“. Lošėjui lošiant ne mažesniu nei 3 kreditai vienai linijai statymu, sudarant laimėjimą sudarančią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Nemokami lošimai“ („Free Games“).
Visos laimėjimą sudarančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 5 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 30 iki 150.
Maksimalus statymas yra 150 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau – lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą spalvą žymintį simbolį arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį,

laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

84. „Sėkmės laumžirgis“ („Lucky Dragonfly“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimінčiąsias simbolių kombinacijas. Už laimінčiąsias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti lošiant maksimaliu statymu, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simbolių. Papildomų lošimų metu lošiama 8 nemokamus lošimus. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 8 nemokamus lošimus. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 400 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 8 nemokamus lošimus, po to laimėti dar 8 nemokamus lošimus ir t.t. iki 400 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Iškritus keturiems „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams laimėjimai už laimінčiąsias kombinacijas papildomų lošimų metu padidėja dešimt kartų, iškritus penkiems „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams - keturiasdešimt kartų, nei pagrindinio lošimo metu.
Simbolis „Sėkmės laumžirgis“ („Lucky Dragonfly“) vadinamas „laukiniu“. Lošėjui lošiant ne mažesniu nei 3 kreditai vienai linijai statymu, sudarant laimінčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Nemokami lošimai“ („Free Games“).
Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimінčioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 5 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 30 iki 150.
Maksimalus statymas yra 150 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimінčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau -lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

85. „Sodo vakarėlis“ („Garden Party“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimінčiąsias simbolių kombinacijas. Už laimінčiąsias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
„Sodo nykštuko papildomus lošimus“ („Garden Gnome Bonus“) galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau „Sodo nykštuko su laistytuvu“ („Garden Gnome with Watering Can“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti, kiek nemokamų papildomų lošimų jis loš, paspausdamas atitinkamą nemokamų papildomų lošimų skaičių ekrane: 30 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu laimėjimas padidės nuo 1 iki 3 kartų nei pagrindinio lošimo metu, 20 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu laimėjimas padidės nuo 1 iki 5 kartų nei pagrindinio lošimo metu, 15 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu laimėjimas padidės nuo 1 iki 10 kartų nei pagrindinio lošimo metu, 10 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu laimėjimas padidės nuo 1 iki 15 kartų nei pagrindinio lošimo metu, 5 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu laimėjimas padidės nuo 1 iki 20 kartų nei pagrindinio lošimo metu. Kiek kartų bus padidintas laimėjimas, automatas nustato atsitiktine tvarka kiekvieno nemokamo papildomo lošimo metu. Papildomų nemokamų lošimų metu bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškritus trims „Sodo nykštuko su laistytuvu“ („Garden Gnome with Watering Can“) simboliams lošėjas vėl laimi „Sodo nykštuko papildomus lošimus“ („Garden Gnome Bonus“) bei gali rinktis nuo 5 iki 30 nemokamų papildomų lošimų. „Sodo nykštuko papildomus lošimus“ („Garden Gnome Bonus“) galima laimėti ne daugiau nei 4 kartus iš eilės.

Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Simbolis „Sodo vakarėlis“ („Garden Party“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Sodo nykštuko su laistytuvu“ („Garden Gnome with Watering Can“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“).
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas lošimo metu statys kreditų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 50 iki 1000 kreditų vienam lošimui, tam yra skirti iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 50 iki 1000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“), arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

86. „Rojaus Sodai“ („Paradise Garden“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys „Rojaus sodai“ („Paradise Garden“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš „Sodų“ („Garden“) simbolių, paspausdamas jį ekrane bei atsitiktine tvarka laimi nuo 5 iki 15 nemokamų papildomų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti nuo 5 iki 15 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 280 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nuo 5 iki 15 nemokamų lošimų, po to laimėti dar nuo 5 iki 15 nemokamų lošimų ir t.t. iki 280 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos už vieną liniją ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Šių nemokamų papildomų lošimų metu visi „Aros“ („Macaw“) bei „Tukano“ („Toucan“) simboliai transformuojasi į „Tukano ir Aros“ („Toucan and Macaw“) simbolį. Visi simboliai, esantys tarp dviejų „Tukano ir Aros“ („Toucan and Macaw“) simbolių, taip pat transformuojasi į „Tukano ir Aros“ („Toucan and Macaw“) simbolius. Jei prieš simboliams pasikeičiant, jie yra laimėjimo kombinacijos dalis, išmokami laimėjimai už kombinacijas iki simbolių pasikeitimo bei po simbolių pasikeitimo.
Pagrindinio lošimo metu simbolis „Tukanas ir Ara“ („Toucan and Macaw“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja „Tukano“ („Toucan“) arba „Aros“ („Macaw“) simbolius.
Pagrindinio lošimo metu bet kurie simboliai, esantys tarp dviejų „Tukano“ simbolių kitų būgnų tose pačiose pozicijose, transformuojasi į „Tukano“ („Toucan“) simbolius, išskyrus „Aros“ („Macaw“) simbolius, kurie transformuojasi į simbolį „Tukanas ir Ara“ („Toucan and Macaw“). Bet kurie simboliai, esantys tarp dviejų „Aros“ („Macaw“) simbolių ar „Tukano ir Aros“ („Toucan and Macaw“) simbolių kitų būgnų tose pačiose pozicijose transformuojasi į „Aros“ („Macaw“) simbolius, išskyrus „Tukano“ („Toucan“) simbolį, kuris transformuojasi į „Tukano ir Aros“ („Toucan and Macaw“) simbolį. Laimėjimai yra išmokami už po įvykusių pasikeitimų susidariusias simbolių kombinacijas.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“).
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas lošimo metu statys kreditų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 45 iki 2250 kreditų vienam lošimui, tam yra skirti 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo 45 iki 2250.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2250 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų

skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“), arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

87. „Degantys rubinai“ („Fire Rubies“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti lošėjui lošiant maksimaliu statymu, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau „Piratų laivo“ simboliai. Papildomų lošimų metu lošiama 15 nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu iškritus trims arba daugiau „Kompaso“ simboliams galima papildomai laimėti 15 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 150 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų 15 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 15 nemokamų lošimų ir t.t. iki 150 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos už vieną liniją ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visų nemokamų lošimų metu, iškritę „Rubinų“ („Rubies“) bei Dviejų rubinų“ („Double Rubies“) simboliai sumuojami virutinėje ekrano dalyje esančioje lentelėje. „Dviejų rubinų“ („Double Rubies“) simbolis skaičiuojamas kaip du „Rubino“ („Rubies“) simboliai. Viršutinėje ekrano dalyje esančioje lentelėje „Rubinų“ („Rubies“) skaičiui pasiekus 3 - „Kardų“ simbolis tampa „laukiniu“, skaičiui tapus 6 - „Rubinų sagės“ simbolis tampa „laukiniu“, skaičiui tapus 9 - „Bokalo“ simbolis tampa „laukiniu“, skaičiui tapus 12 - „Rubinų žiedo“ simbolis tampa „laukiniu“. Minėti simboliai „laukiniais“ išlieka visų nemokamų lošimų metu bei iškritę antrame, trečiame, ketvirtame arba penktame būgne, sudarant laimėjimus kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Kompaso“, „Rubinų“ („Rubies“) bei „Dviejų rubinų“ („Double Rubies“) simbolius.
Pagrindiniame lošime simbolis „Kaukolė su kardais“ („Skull and Swords“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Piratų laivo“ simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 3 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 3 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 30, 60 arba 90.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 90 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“), arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

88. „Eskimų pinigai“ („Eskimo Money“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimінčiąsias simbolių kombinacijas. Už laimінčiąsias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Lošėjas gali pasirinkti vieną iš šešių lošimo lygių, kuriuo jis loš:
a) 1 lygis – lošiama 20 linijų, laimėjimo daugiklis yra lygus 1, o statymo dydis vieno lošimo metu - 10 kreditų; papildomo nemokamo lošimo laimėti negalima.
b) 1 lygis – lošiama 20 linijų, laimėjimo daugiklis yra lygus 1, o statymo dydis vieno lošimo metu - 15 kreditų; laimėto nemokamo papildomo lošimo metu statymo dydis būtų 5 kreditai;
c) 2 lygis – lošiama 20 linijų, laimėjimo daugiklis yra lygus 2 (t. y. laimėjimas padidėja 2 kartus), o statymo dydis vieno lošimo metu - 35 kreditai; laimėto nemokamo papildomo lošimo metu statymo dydis būtų 15 kreditų
d) 3 lygis – lošiama 20 linijų, laimėjimo daugiklis yra lygus 3 (t. y. laimėjimas padidėja 3 kartus), o statymo dydis vieno lošimo metu - 60 kreditų; laimėto nemokamo papildomo lošimo metu statymo dydis būtų 30 kreditų;
e) 5 lygis - lošiama 20 linijų, laimėjimo daugiklis yra lygus 5 (t. y. laimėjimas padidėja 5 kartus), o statymo dydis vieno lošimo metu - 100 kreditų; laimėto nemokamo papildomo lošimo metu statymo dydis būtų 50 kreditų;
f) 10 lygis – lošiama 20 linijų, laimėjimo daugiklis yra lygus 10 (t. y. laimėjimas padidėja 10 kartų), o statymo dydis vieno lošimo metu - 250 kreditų, laimėto nemokamo papildomo lošimo metu statymo dydis būtų 150 kreditų.
Papildomą lošimą gali laimėti lošėjas lošiantis **b – f** punktuose nurodytais lygiais, kai 1, 2 bei 3 būgne vienoje linijoje iškrenta trys „Eskimų pinigai“ („Eskimo Money“) simboliai. Papildomų lošimų metu lošiama 10 nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 10 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 500 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 10 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 10 nemokamų lošimų ir t.t. iki 500 nemokamų lošimų). Papildomų nemokamų lošimų metu simbolis „Mėlynasis šviečiantis batas“ („The Blue Shoe with Bettor Chance Lit“) vadinamas „laukiniu“. Šis simbolis atitinka „Mėlynų monetų maišelio mėlyname fone“ („Bags of Blue Coins with Blue Background“) simbolį bei sudarant laimінčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, tačiau laimінčioje kombinacijoje privalo būti bent vienas kitoks nei „Mėlynojo šviečiančio bato“ („The Blue Shoe with Bettor Chance Lit“) simbolis.
Simbolis „Rudasis šviečiantis batas“ („The Brown Shoe with Bettor Chance Lit“) vadinamas „laukiniu“. Šis simbolis atitinka „Mėlynų monetų maišelių raudoname fone“ („Bags of Blue Coins with Red Background“) simbolį bei taip pat sudarant laimінčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, tačiau laimінčioje kombinacijoje privalo būti bent vienas kitoks nei „Rudojo šviečiančio bato“ („The Brown Shoe with Bettor Chance Lit“) simbolis.
Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimінčioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, lošimo lygį, t.y. kiek kreditų statys kiekvieno lošimo metu. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 10 iki 250 kreditų vienam lošimui, tam yra skirti 6 mygtukai, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais: 10, 15, 35, 60, 100 arba 250.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 250 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimінčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“), arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

89. „Sibiro audra“ („Siberian Storm“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimінčiąsias simbolių kombinacijas. Už laimінčiąsias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta penki „Žaliosios tigro akies“ („Green Tiger Eye“) simboliai. Papildomų lošimų metu lošiami 8 nemokami lošimai. Kiekvieno papildomo lošimo metu, iškritus penkiems „Rudosios tigro akies“ („Brown Tiger Eye“) simboliams galima papildomai laimėti 8 nemokamus lošimus. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 240 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 8 nemokamus lošimus, po to laimėti dar papildomus 8 nemokamus lošimus ir t.t. iki 240 nemokamų lošimų).

Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Simbolis „Laukinis“ („Wild“) vadinamas „laukiniu“. Iškritęs 2, 3 arba 4 būgne, sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žaliosios tigro akies“ („Green Tiger Eye“) ir „Rudosios tigro akies“ („Brown Tiger Eye“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“).
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas statys lošimo metu. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 50 iki 2500 kreditų vienam lošjimui, tam yra skirti iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo 50 iki 2500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“), arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

90. „Skatikų rūmai“ („Penny palace“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys, keturi, penki arba šeši „Auksinių rūmų“ simboliai. Papildomų lošimų metu lošiama tiek nemokamų lošimų, kiek iškrito „Auksinių rūmų“ simbolių – nuo 3 iki 6 nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu iškritus nuo 3 iki 6 „Auksinių rūmų“ simbolių atitinkamai galima papildomai laimėti nuo 3 iki 6 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 20 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 3 - 6 nemokamus lošimus, po to laimėti dar 3 - 6 nemokamus lošimus ir t.t. iki 20 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Nemokamų lošimų metu simbolis su mėlyname fone esančiu užrašu „Skatikų rūmai“ („Penny Palace“) vadinamas „laukiniu“. Iškritęs nemokamų lošimų metu jis pasikeičia į simbolį su užrašu „Laukinis“ („Wild“), sustingsta bei tokiu išlieka likusių nemokamų lošimų metu.
Pagrindiniame lošime simbolis su raudoname fone esančiu užrašu „Skatikų rūmai“ („Penny Palace“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Auksinių rūmų“ simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 30 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“), arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane

matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

91. „Sirenos“ („Sirens“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys, keturi arba penki „Premija“ („Bonus“) simboliai. Iškritus trims „Premija“ („Bonus“) simboliams lošiami – septyni papildomi nemokami lošimai, keturiems minėtiems simboliams – dešimt papildomų nemokamų lošimų, penkiems minėtiems simboliams – penkiolika papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų nemokamų lošimų laimėti negalima. Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Nemokamų lošimų metu iškritus penkiems simboliams „B“, „O“, „N“, „U“ ir „S“, kurie būgnuose yra išsidėstę vienoje linijoje taip, kad sudaro žodį „Bonus“, lošėjas laimi galimybę padidinti savo laimėjimą, gautą papildomų nemokamų lošimų metu. Lošėjas renkasi vieną iš keturių ekrane atsiradusių „Arfos“ („Harps“) simbolių, kuriam atsidarius paaiškėja daugiklis – 3, 4, 5 ar 10 – t. y. kiek kartų bus padidintas lošėjo laimėjimas.
Simbolis „Sirenos“ („Sirens“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Premija“ („Bonus“).
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 30 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“), arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma u˛versta korta. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

92. „Vyšnaitės“ („Cherries on Top“)

Trijuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys „Premija“ („Bonus“) simboliai. Papildomų lošimų metu lošiama 12 nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 12 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 300 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų 12 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 12 nemokamų lošimų ir t.t. iki 300 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė

nemokamus lošimus. Laimėjimai už laimingiausias kombinacijas papildomų lošimų metu yra tokie pat kaip ir pagrindinio lošimo metu.
Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimingioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 20 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 20 iki 1000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimingioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“), arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

93. „Nuotaikos pinigai“ („Moody Moany“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimingiausias simbolių kombinacijas. Už laimingiausias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys „Mėlynosios nuotaikos žiedo“ („Blue Mood Ring“) simboliai. Papildomų lošimų metu lošiama 10 nemokamų lošimų. Jų metu, iškritusioje trijų simbolių kombinacijoje, susidedančioje iš „Mėlynosios nuotaikos žiedo“ („Blue Mood Ring“), „Žaliosios nuotaikos žiedo“ („Green Mood Ring“) „Oranžinės nuotaikos ¸žiedo“ („Orange Mood Ring“) ir / arba „Raudonosios nuotaikos žiedo“ („Red Mood Ring“) simbolių, esantys simboliai transformuojasi į iškritusį simbolį už kurį, lyginant su kitais simboliais, to lošimo metu išmokamas didžiausias laimėjimas. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų nemokamų lošimų laimėti negalima. Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima.
Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz.: **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimingioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 30 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimingioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“), arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą,

laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

94. „Karalienė Izabela“ („Queen Isabella“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys, keturi arba penki „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliai. Iškritus trims „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams lošiami septyni papildomi nemokami lošimai, keturiems minėtiems simboliams – dešimt papildomų nemokamų lošimų, penkiems minėtiems simboliams – penkiolika papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų nemokamų lošimų laimėti negalima. Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Nemokamų lošimų metu vienu metu skirtinguose būgnuose vienoje linijoje iškritus simboliams „C“, „R“, „O“, „W“ bei „N“, lošėjas laimi galimybę padidinti laimėjimą, gautą nemokamų lošimų metu. Nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjas gauna galimybę rinktis vieną iš penkių „Karūnos“ („Crown“) simbolių ir atsitiktine tvarka padidinti savo laimėjimą du, tris, keturis, penkis arba dešimt kartų.
Simbolis „Karalienė Izabela“ („Queen Isabella“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Nemokami lošimai“ („Free Games“), bei simbolius „C“, „R“, „O“, „W“ bei „N“.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 40 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai – „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti „ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

95. „Sniego diena“ („Snow Day“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai pirmame, antrame bei trečiame būgne vienoje linijų iškrenta trys „Puikaus čiuožimo premija“ („Super Slide Bonus“) simboliai. Lošėjas laimi tris papildomus nemokamus lošimus. Kiekvieno papildomo nemokamo lošimo metu bet kurioje bet kurio būgno padėtyje atsiradęs „Laukinės pelėdos“ („Wild Owl“) simbolis atsitiktine tvarka juda į gretimo simbolio poziciją bei tuo pat metu atsitiktine tvarka vienas iš penkių virš būgnų esančių personažų pradeda leistis būgnu žemyn, pakeisdamas visus to būgno simbolius į vieną didelį simbolį „Laukinis“ („Wild“). Jei „Laukinė pelėda“ („Wild Owl“) yra „Laukiniame“ („Wild“) būgne, lošėjas laimi tris nemokamus papildomus lošimus. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 240 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomus 3 nemokamus lošimus, po to laimėti dar 3 nemokamus lošimus ir t.t. iki 240 nemokamų lošimų). Nemokamų

lošimai yra žaidžiami visomis 40 linijų. Įmokos linijai yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Papildomą lošimą taip pat galima laimėti bet kurioje pirmo ir penkto būgno padėtyje iškritus dviem „Sniego dienos premija“ („Snow Day! Bonus“) simboliams. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš keturių ekrane atsiradusių personažų su slidėmis, jį paspausdamas ekrane bei atsitiktine tvarką laimi laimėjimą nuo 3 iki 38 kart jo pradinis statymas. Lošėjo pasirinktas personažas pradeda leistis kalnu slidėmis. Lošėjas, norėdamas sustabdyti personažą, turi paspausti ekrane atsiradusį žalią mygtuką. Paspaudus žalią mygtuką, lošėjas gali laimėti papildomą atsitiktine tvarka parenkamą laimėjimą, kuris yra lygus nuo 3 iki 38 kart pradinis statymas bei naują nemokamą papildomą lošimą arba ekrane atsiranda „X“ simbolis, kuris reiškia, kad papildomas nemokamas lošimas baigtas. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai paspaudus žalią mygtuką ekrane atsiranda „X“ simbolis arba po 5 nemokamų papildomų lošimų – ekrane atsiranda simbolis „Turbo“, kurį paspaudus lošėjas gauna atsitiktine tvarka parenkamą laimėjimą lygų nuo 3 iki 38 kart jo pradinis statymas.
Simbolis „Wild“ vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Puikaus čiuožimo premija“ („Super Slide Bonus“) bei „Sniego dienos premijos“ („Snow Day Bonus“).
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 40 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

96. „Didieji septynetai“ („Big Seven“)

Keturiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Simbolis „Raudonas septynetas“ („Red Seven“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Vyšnios“ („Cherry“), „Apelsino“ („Orange“), „Slyvos“ („Plump“) bei „Arbūzo“ („Wattermelon“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 25 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 25 iki 1250.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1250 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti

mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

97. „Paukščiukų dainos“ („Song Birds“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys „Iš eilės ypatybė“ („In a row feature“) simboliai. Papildomų lošimų metu lošiama 9 nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų nemokamų lošimų laimėti negalima. Nemokamų lošimų metu įmokos linijai yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai žaidžiami visomis 30 linijų.
Simbolis „Wild“ bei „Paukščių dainos“ („Song Birds“) vadinami „laukiniais“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolius „Iš eilės ypatybė“ („In a row feature“) bei „Paukščių dainos“ („Song Birds“).
Kai „Paukščių dainos“ („Song Birds“) simbolis iškrenta trečiojo būgno vidurinėje pozicijoje, jis transformuojasi į simbolį „Wild“ vadinamą „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja visus simbolius esančius visuose 2, 3 ir 4 būgne, išskyrus simbolius „Iš eilės ypatybė“ („In a row feature“).
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti„ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

98. „Deimantų spindesys“ („Diamond Blast“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti lošėjui lošiant maksimaliu statymu, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba daugiau „Fejerverkų“ („Fireworks“) simboliai. Lošėjas laimi 15 nemokamų papildomų lošimų. Kiekvieno papildomo lošimo metu galima papildomai laimėti 15 nemokamų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 150 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų 15 nemokamų lošimų, po to laimėti dar 15 nemokamų lošimų ir t.t. iki 150 nemokamų lošimų). Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios,

kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Laimėjimai už laiminčiąsias kombinacijas papildomų lošimų metu yra tokie pat kaip ir pagrindinio lošimo metu. Visų nemokamų lošimų metu, iškritę „Laukinio deimanto“ („Diamond Wild“) bei „Dviejų deimantų“ („Double Diamond“) simboliai sumuojami viršutinėje ekrano dalyje esančioje lentelėje. „Dviejų deimantų“ („Double Diamond“) simbolis skaičiuojamas kaip du „Laukinio deimanto“ („Diamond Wild“) simboliai. Viršutinėje ekrano dalyje esančioje lentelėje „Laukinių deimantų“ („Diamond Wild“) skaičiui pasiekus 3, „Deimantinio žiedo“ („Diamond Ring“) simbolis tampa „laukiniu“, skaičiui tapus 6, „Deimantų krūvos“ („Diamonds“) simbolis tampa „laukiniu“, skaičiui tapus 9, „Butelio su taure“ („Bottle And Glass“) simbolis tampa „laukiniu“, skaičiui tapus 12, „Rankinės ir batų“ („White purse and Shoes“) simbolis tampa „laukiniu“. Minėti simboliai „laukiniais“ išlieka visų nemokamų lošimų metu bei iškritę antrame, trečiame, ketvirtame arba penktame būgne, sudarant laimėjimines kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Fejerverkai“ („Fireworks“), „Laukinių deimantų“ („Diamond Wild“) bei „Dviejų deimantų“ („Double Diamond“) simbolius.
Pagrindiniame lošime simbolis „Deimantų spindesys“ („Diamond Blast“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Fejerverkų“ („Fireworks“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 3 kreditų vienai linijai, tam yra skirti 3 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 30 iki 90.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 90 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“), arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

99. „Karštoji raudonoji vyšnia“ („Red Hot Cherry“)

Keturiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimines simbolių kombinacijas. Už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomą lošimą galima laimėti, kai bet kurioje bet kurio būgno padėtyje iškrenta trys arba keturi „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliai. Iškritus trims „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams lošiama dešimt papildomų nemokamų lošimų, o laimėjimai už laimėjimines kombinacijas padidėja du kartus; iškritus keturiems „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams lošiama penkiolika papildomų nemokamų lošimų, o laimėjimai už laimėjimines kombinacijas padidėja penkis kartus. Kiekvieno papildomo lošimo metu iškritus trims ar keturiems „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams atitinkamai galima papildomai laimėti 10 arba 15 nemokamų lošimų. Iškritus trims „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams laimėjimai už laimėjimines kombinacijas padidėja keturis kartus, iškritus keturiems minėtiems simboliams - dešimt kartų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų arba po 995 nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Antrojo arba trečiojo būgno visose pozicijose iškritę trys „Karštoji raudonoji vyšnia“ („Red Hot Cherry“) simboliai, padaro būgną neaktyvų, o lošėjas laimi tris papildomus nemokamus lošimus, kurių metu sukasi tik likę aktyvūs būgnai. Šių trijų papildomų lošimų metu tam tikro būgno visose pozicijose iškritę trys nauji „Karštoji raudonoji vyšnia“ („Red Hot Cherry“) simboliai taip pat padaro tą būgną neaktyviu, kuriame jie iškrito, tačiau naujų papildomų nemokamų lošimų lošėjui nebesuteikiama. Šių papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus
Simbolis „Karštoji raudonoji vyšnia“ („Red Hot Cherry“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Nemokami lošimai“ („Free Games“).
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 30 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

100. „Merkurijus“ („Mercury“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Nemokamas lošimas“ („Free Game“) simboliams lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Iškritus trims „Nemokami lošimai“ („Free Game“) simboliams, laimėjimas nemokamų lošimų metu tris kartus didesnis nei pagrindiniame lošime, iškritus keturiems minėtiems simboliams – laimėjimas dešimt kartų didesnis nei pagrindiniame lošime, o iškritus penkiems minėtiems simboliams – laimėjimas dvidešimt penkis kartus didesnis nei pagrindiniame lošime. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti nebegalima). Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritę „Buliaus akies“ („Bullseye“) simboliai sumuojami virš būgnų esančioje lentelėje. „Buliaus akies“ („Bullseye“) simbolių skaičiui pasiekus keturis - visi penkto būgno simboliai, pasiekus aštuonis – visi ketvirto būgno simboliai, pasiekus dvylika - visi trečio būgno simboliai, pasiekus šešiolika – visi antro būgno simboliai tampa „laukiniais“ ir tokiais išlieka visų likusių nemokamų papildomų lošimų metu. Sudarant laimėjusias kombinacijas laukiniai simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Buliaus akies“ („Bullseye“) simbolį.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką **„Aptarnavimas“** („SERVICE“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 40 iki 400. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 400 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„SPIN REBET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus. Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

101. „Venera“ („Venus“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Nemokamas lošimas“ („Free Game“) simboliams lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Iškritus trims „Nemokami lošimai“ („Free Game“) simboliams, laimėjimas nemokamų lošimų metu tris kartus didesnis nei pagrindiniame lošime, iškritus keturiems minėtiems simboliams – laimėjimas dešimt kartų didesnis nei pagrindiniame lošime, o iškritus penkiems minėtiems simboliams – laimėjimas dvidešimt penkis kartus didesnis nei pagrindiniame lošime. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu naujų papildomų nemokamų lošimų

laimėti nebegalima). Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritę „Buliaus akies“ („Bullseye“) simboliai sumuojami virš būgnų esančioje lentelėje. „Buliaus akies“ („Bullseye“) simbolių skaičiui pasiekus keturis - visi penkto būgno simboliai, pasiekus aštuonis – visi ketvirto būgno simboliai, pasiekus dvylika - visi trečio būgno simboliai, pasiekus šešiolika – visi antro būgno simboliai tampa „laukiniais“ ir tokiais išlieka visų likusių nemokamų papildomų lošimų metu. Sudarant laimėjusias kombinacijas laukiniai simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Buliaus akies“ („Bullseye“) simbolį.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką **„Aptarnavimas“** („SERVICE“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 40 iki 400. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 400 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„SPIN REBET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus. Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

102. „Majų lobiai“ („Mayan treasures“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Antrame, trečiame ir ketvirtame būgne iškritus trims „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus bei laimėjimą lygų 5 kartus didesnį nei jo atliktas statymas. Papildomų nemokamų lošimų metu ketvirtame ar penktame būgne iškritęs „Laukinis nemokamas lošimas“ („Wild free game“) simboliui, lošėjas laimi dar vieną papildomą nemokamą lošimą. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Nemokamų papildomų lošimų metu simboliai „Laukinis“ („Wild“), „2 kart Laukinis“ („2xWild“), „3 kart Laukinis“ („3xWild“) bei „Laukinis nemokamas lošimas“ („Wild free game“) yra vadinami „laukiniais“ bei sudarant laimėjusias kombinacijas šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus kitus „laukinius“ simbolius. Laimėjimai už kombinacijas į kurias įeina simbolis „2 kart Laukinis“ („2xWild“) padidėja du kartus, „3 kart Laukinis“ („3xWild“) – padidėja tris kartus, o jei į kombinacijas įeina „2 kart Laukinis“ („2xWild“) bei „3 kart Laukinis“ („3xWild“) - padidėja penkis kartus.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką **„Aptarnavimas“** („SERVICE“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 800. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 800 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„SPIN REBET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus. Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

103. „Lobio žvejyba“ („Fish‘n for Loot“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus trims „Rajos“ („Stringray“) simboliams lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus Rajos“ („Stringray“) simboliui laimimas papildomas nemokamas lošimas. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų papildomų lošimų arba po 50 nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t. t. iki 50 nemokamų lošimų). Visi laimėjimai nemokamų papildomų lošimų metu yra trigubinami.
Antrajame, trečiajame ir ketvirtajame būgne iškritus trims „Fugu“ („Blowfish“) simboliams, lošėjas laimi papildomą nemokamą lošimą, kurio metu lošimo automato ekrane atsiranda jūros gelmės vaizdas su daugybę plaukiojančių žuvyčių, kurių viduje atsitiktine tvarka slepiasi perlai, auksinės monetos arba žiedai. Lošėjas turi susprogdinti ekrane judančias žuvytes, prilietęs, lygiagrečiai judančiai žuvytei, apatinėje valdymo pulto dalyje esantį lietimui jautrų ekraną. Papildomas nemokamas lošimas baigiasi, kai lošėjas surenka penkis „Perlo“, penkis „Auksinės monetos“ arba penkis „Žiedo“ simbolius.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką **„Aptarnavimas“** („SERVICE“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų, kurių įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 400. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 400 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„SPIN REBET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus. Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

104. „„Faraono auksas II“ („Pharaon’s Gold II“)
Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar daugiau „Akių“ („Eyes“) simboliams lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3 ar daugiau „Akių“ („Eyes“) simboliams lošėjas atitinkamai laimi dar 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami.
„Faraono“ („Pharaon“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Akių“ („Eyes“) simbolį ir laimėjimai už kombinacijas, kuriose yra šis simbolis, yra dvigubinami.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą

105. „Saulės dievo RA knyga“ („Book of Ra“)
Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar daugiau „Knygos“ („Book of Ra“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3 ar daugiau „Knygos“ („Book of Ra“) simboliams lošėjas atitinkamai laimi dar 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu atsitiktine tvarka vienas iš simbolių tampa „specialiu besiplečiančiu“ simboliu („Special expanding symbol“) - iškritus ne mažiau nei trims šiems simboliams, visi tų būgnų, kuriuose jie iškrito, simboliai, tampa „laukiniais“ bei sudarant laimėjusias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį.

„Knygos“ („Book of Ra“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „specialų besiplečiantį“ simbolį („Special expanding symbol“) ir laimėjimai už kombinacijas, kuriose yra šis simbolis, yra dvigubinami.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žymėjimo linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą

106. „Kolumbas“ („Columbus“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmame, trečiame bei penktame būgnuose atitinkamai iškritus laivų „Nina“ „Pinta“ ir „Santa Maria“ simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu „Kolumbo“ („Columbus“) bei laivų „Nina“ „Pinta“ ir „Santa Maria“ simboliai yra vadinami „laukiniais“ bei sudarant laimėjimo kombinacijas šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus laivų „Nina“ „Pinta“ ir „Santa Maria“ simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t. t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
„Kolumbo“ („Columbus“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus laivų „Nina“, „Pinta“ ir „Santa Maria“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žymėjimo linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos

ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

107. „Vandenyno dievas“ („Lord of the Ocean“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar daugiau „Vartų“ („Gate“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3 ar daugiau „Vartų“ („Gate“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus ne mažiau nei trims „specialiems besiplečiantiems“ simboliams („Special expanding symbol“), visi tų būgnų, kuriuose jie iškrito simboliai, tampa „laukiniais“ bei sudarant laimėjimus kombinacijas jie atstoja bet kokį kitą simbolį
„Vartų“ („Gate“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Specialų besiplečiantį“ simbolį („Special expanding symbol“).
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Laimėjimas pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žymėjimus linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

108. „Baltasis ryklys“ („White shark“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar daugiau „Ryklio“ („Shark“) simboliams lošėjas atsitiktine tvarka laimi 12, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami,
„Merginos“ („Diving girl“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Ryklio“ („Shark“) simbolį ir laimėjimai už kombinacijas, kuriose yra šis simbolis yra dvigubinami.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Laimėjimas pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žymėjimus linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek

kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

109. „Sėkmingos damos žavesys“ („Lucky Lady’s Charm“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėčias simbolių kombinacijas. Už laimėčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Rankos“ („Hand“) simboliams lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3, 4 arba 5 „Rankos“ („Hand“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami.
„Sėkmingos damos“ („Lucky Lady“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Rankos“ („Hand“) simbolį ir laimėjimai už kombinacijas, kuriose yra šis simbolis yra dvigubinami.
Visos laimėčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

110. „Karališki lobiai“ („Royal Treasures“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Rūmų“ („Castle“) simboliams lošėjas laimi 18 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3, 4 ar 5 „Rūmų“ („Castle“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 18 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami,
„Karūnos“ („Crown“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Rūmų“ („Castle“) simbolį ir laimėjimai už kombinacijas, kuriose yra šis simbolis yra dvigubinami.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Laimėtoji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

111. „Indėnų dvasia“ („Indian spirit“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 2, 3 ar 4 „Erelio“ („Eagle“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 2, 3 ar 4 „Erelio“ („Eagle“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Amuleto“ („Dreamcatcher“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Erelio“ („Eagle“) simbolį.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Laimėtoji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).

Maksimalus statymas – 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

112. „Bizono griaustinis“ („Buffalo Thunder“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 2, 3 ar 4 „Totemo“ („Totem“) simboliams lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 2, 3 ar 4 „Totemo“ („Totem“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Bizono“ („Buffolo Thunder“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Totemo“ („Totem“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Laimėjimas pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

113. „Brangenybės visiems“ („Jewels 4 all“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
„Žvaigždės“ („Star“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su

atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

114. „Mariela“ („Mariella“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimines simbolių kombinacijas. Už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 ar 5 „Skrynios“ („Chest“) simboliams lošėjas laimi 18 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3, 4 ar 5 „Skrynios“ („Chest“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 18 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami.
„Undinėlės“ („Mermaid“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Skyrnios“ („Chest“) simbolį ir laimėjimai už kombinacijas, kuriose yra šis simbolis yra dvigubinami.
Visos laimėjimines kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimine. Laimėjimine kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

115. „Ugnies sparnai“ („Wings of Fire“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimines simbolių kombinacijas. Už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Iškritus 3 ar daugiau „Vilko“ („Wolf“) simboliams lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3 ar daugiau „Vilko“ („Wolf“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 15 papildomų nemokamų lošimų Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu antrame arba ketvirtame būgne iškritęs „Liepsnojančio paukščio“ („Firebird“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Vilko“ („Wolf“) simbolį.
Įprasto lošimo metu, bet kuriame būgne iškritęs „Ugnies paukščio“ („Firebird“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Vilko“ („Wolf“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žymėjimo linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

116. „Amazonių lobiai“ („Amazon Treasures“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar daugiau „Šventyklos“ („Temple“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3 ar daugiau „Šventyklos“ („Temple“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu atsitiktine tvarka vienas iš simbolių tampa „specialiu besiplečiančiu“ simboliui (Special expanding symbol) - iškritus ne mažiau nei trims šiems simboliams, visi tų būgnų, kuriuose jie iškrito, simboliai, tampa „laukiniais“ bei sudarant laimėjimo kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį.
Bet kuriame būgne iškritęs „Šventyklos“ („Temple“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „specialųjį besiplečiantį“ simbolį („Special expanding symbol“).
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žymėjimo linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).

Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

117. „Deimantų trio“ („Diamond Trio“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmame, trečiame bei šeštame būgnuose iškritus 3 „Damos“ („Lady“) simboliams lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Jei minėtuose būgnuose iškrenta tik 2 „Damos“ („Lady“) simboliai, visi būgnai sustingsta, o tas būgnas, kuriame minėto simbolio nėra, dar kartą persisuka – iškritus „Damos“ („Lady“) simboliui, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų aukščiau nurodytais atvejais. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu kiekvienas iškritęs „Damos“ („Lady“) simbolis dvigubina laimėjimą.
„Damos“ („Lady“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį.
Visos laimėčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėčioji. Laimėčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

118. „Audringa penkta dešimtis“ („Roaring Forties“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėčias simbolių kombinacijas. Už laimėčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
„Wild“ simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žvaigždės“ („Star“) simbolį.
Visos laimėčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant

mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

119. „Vidurnaktis“ („Midnight“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Antrame, trečiame bei ketvirtame būgne iškritus 3 „Rūmų“ („Mansion“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Prieš prasidedant papildomiems nemokamiems lošimams, lošėjas turi pasirinkti vienas iš penkių automato ekrane matomų durų. Visi laimėjimai laimėti papildomų lošimų metu dauginami iš tam tikro daugiklio, kuris yra lygus dvigubam visų 10 papildomų nemokamų lošimų metu iškritusių lošėjo pasirinktų durų simbolių skaičiui. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas gali aukščiau nurodyta tvarka laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Vampyro“ („Vampire“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Rūmų“ („Mansion“) simbolį.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

120. „Sissi – Austrijos imperatorė“ („Sissi – Empress of Austria“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar daugiau „Rūmų“ („Palace“) simboliams lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3 ar daugiau „Rūmų“ („Palace“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 20 papildomų nemokamų lošimų Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Imperatorės Sissi“ („Sissi“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Rūmų“ („Palace“) simbolį.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Laimėtoji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

121. „Čikaga“ („Chicago“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar daugiau „Automobilio“ („Cadillac“) simboliams lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Kiekvienas laimėjimas papildomų nemokamų lošimų metu yra dauginamas iš atsitiktine tvarka parenkamo daugiklio – 1, 2, 3, 5 arba 10. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3 ar daugiau „Automobilio“ („Cadillac“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 12 papildomų nemokamų lošimų Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Čikaga“ („Chicago“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Automobilio“ („Cadillac“) simbolį.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Laimėtoji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

122. „Visiškai laukinis“ („Totally wild“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 ar 5 „Džiunglių“ („Jungle“) simboliams lošėjas atitinkamai laimi 10, 15 arba 25 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu „Jaguaro“ („Jaguar“), „Beždžionės“ („Monkey“), „Paukščio“ („Bird“) bei „Varlės“ („Frog“) simboliai yra vadinami „laukiniai“ bei sudarant laimėtinas kombinacijas atstoja bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Džiunglių“ („Jungle“) simbolį. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Džiunglių“ („Jungle“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį.
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Laimėtioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtinoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

123. „Šuo vardu Doleris“ („Dollar dogs“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 ar 5 „Žvaigždės“ („Star“) simboliams lošėjas laimi 16 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3, 4 ar 5 „Žvaigždės“ („Star“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 16 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

„Medalio“ („Willd Medal“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Šuns“ („Dog“) ir „Šeimininko“ („Owner“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žymėjimo linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

124. „Bulius“ („El Toro“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmame, trečiame bei penktame būgnuose iškritus 3 „Rožės“ („Rose“) simboliams lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas gali dar kartą laimėti papildomų nemokamų lošimų aukščiau nurodyta tvarka. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Buliaus“ („Bull“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Rožės“ („Rose“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žymėjimo linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką

„**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

125. „Gyvūnų sportininkai“ („Animal Athletes“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 ar 5 „Liūto“ („Lions“) simboliams lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu atsitiktine tvarka yra padidinami dešimt, penkis arba tris kartus.
„Liūto“ („Lion“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žymėjimus linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

126. „Dzeusas III“ („Zeus III“)

Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams nuo antro iki šešto būgno, žiūrint iš kairės į dešinę, lošėjas atitinkamai laimi 10, 25 arba 50 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t. t.). Papildomų nemokamų lošimų metu bet kuriame būgne iškritęs „Dzeuso“ simbolis, padaro visus to būgno simbolius „laukiniais“ („Wild“). Sudarant laimėjimą kombinaciją šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“).
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas statys lošimo metu. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žymėjimus mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo intervale nuo 1 iki 1000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų

kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo. Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

127. „Svarbiausioji gorila“ („Gorilla Chief“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Iškritus 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Jei „Premijos“ („Bonus“) simbolių iškrenta daugiau nei 5, už kiekvieną papildomą minėtą simbolį lošėjas atitinkamai laimi 5 papildomais nemokamais lošimais daugiau (t. y. jei iškrenta 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliai – lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus, jei 6 simboliai – jis laimi 10 papildomų nemokamų lošimų, jei 7 simboliai – jis laimi 15 papildomų nemokamų lošimų ir t. t.). Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t. iki 80 papildomų nemokamų lošimų). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai, laimėti papildomų nemokamų lošimų metu, dvigubinasi.

Visos laimėtinosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtinioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo intervale nuo 1 iki 1200.

Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtinioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

128. „Roma ir Egiptas“ („Rome and Egypt“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Gretimuose būgnuose iškritus 2, 3, 4 arba 5 „Cezario“ („Caesar“) ir/ ar „Kleopatros“ („Cleopatra“) „laukiniams“ („Wild“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5, 10, 20 arba 50 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu dvigubinasi.

Visos laimėtinosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtinioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo intervale nuo 1 iki 1200.

Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtinioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“

(„Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

129. „Van Helsingas“ („Van Helsing“)

Dešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmame, trečiame, penktame, šeštame, aštuntame ar dešimtame būgnuose iškritus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi iki 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 100 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo intervale nuo 1 iki 1000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

130. „Spartakas – gladiatorius iš Romos“ („Spartacus – gladiator of Rome“)

Dešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmame, trečiame, penktame, šeštame, aštuntame ir dešimtame būgnuose iškritus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi iki 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t .t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 100 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo intervale nuo 1 iki 1000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų

laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

131. „Vampyro apkabinimas“ („Vampire’s Embrace“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t. t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žymėjimo mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo intervale nuo 1 iki 900.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 900 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

132. „Lobių ceremonija“ („Treasure ceremony“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5, 7 arba 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 15), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 15 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žymėjimo mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 100 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo intervale nuo 1 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

133. „Karalius ir jo kardas“ („The King and the Sword“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Iškritus 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo intervale nuo 1 iki 1200.

Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

134. „Spartiečių auksas“ („Spartan’s Gold“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Iškritus 3 ar daugiau „Ugnikalnio“ („Volcano“) simboliams laimėtioje kombinacijoje, pradedant nuo pirmojo būgno, žiūrint iš kairės į dešinę, lošėjas atsitiktine tvarka laimi nuo 10 iki 25 papildomų nemokamų lošimus bei atitinkamai 100, 150 arba 250 kreditų, padaugintų iš statymo daugiklio. Statymo daugiklis yra lygus 1, jei lošimo, kurio metu buvo laimėti nemokami papildomi lošimai, antrame būgne, žiūrint iš kairės į dešinę, 2 - jei trečiame būgne, arba 3 - jei ketvirtame būgne, iškrito simbolis „Laukinis“ („Wild“). Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus vienam ar daugiau „Laukinis“ („Wild“) simbolių, visi atitinkamame būgne esantys simboliai tampa „laukiniais“ bei sudarant laimėtas kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Rūmų“ („Palace“) arba „Nemokami lošimai“ („Free games“) simbolius. Jei „Laukinis“ („Wild“) simbolis iškrenta trečiame būgne, laimėjimas dauginamas iš 2, jei ketvirame laimėjimas dauginamas iš 3. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų).

Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką **„Aptarnavimas“** („SERVICE“).

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas lošimo metu statys kreditų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 500 kreditų vienam lošimui, tam yra skirti iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo 1 iki 500. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 500 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„SPIN REBET“** („Pakartoti Įmoką“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus. Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

135. „Šaltas užkeikimas“ („Cold spell“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Iškritus 3 ar daugiau „Burtų lazdelės“ („Wand“) simboliams lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3 ar daugiau „Burtų lazdelės“ („Wand“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kuriame būgne iškritęs „Liepsnojantis magas“ („Fire Magician“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Burtų lazdelės“ simbolį („Wand“).
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

136. „Dianos karalystė“ („Diana‘s Realm“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 ar 5 „Šventyklos“ („Temple“) simboliams lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3, 4 ar 5 „Šventyklos“ („Temple“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Laimėjimai papildomų laimėjimų metu dauginami iš keturių.
Bet kuriame būgne iškritęs „Dianos“ simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Šventyklos“ simbolį („Temple“).
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką

„**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

137. „Delfinų perlai“ („Dolphin‘s Pearl“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Perlo“ („Pearl“) simboliams lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3, 4 ar 5 „Perlo“ („Pearl“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomo nemokamų lošimų metu trigubinami.
Bet kuriame būgne iškritęs „Delfino“ („Dolphin“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Perlo“ simbolį („Pearl“).
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

138. „Faustas“ („Faust“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar daugiau „Mefistofelio“ („Mephisto“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3 ar daugiau „Mefistofelio“ („Mephisto“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu atsitiktine tvarka vienas iš simbolių tampa „specialiu besiplečiančiu“ simboliui (Special expanding symbol) - iškritus ne mažiau nei trims šiems simboliams, visi tų būgnų, kuriuose jie iškrito, simboliai, tampa „laukiniais“ bei sudarant laimėtas kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį.
Bet kuriame būgne iškritęs „Mefistofelio“ („Mephisto“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „specialųjį besiplečiantį“ simbolį („Special expanding symbol“).
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir

po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

139. „Keturios karalienės“ („Four Queen“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar daugiau „Kortų“ („Cards“) simboliams lošėjas laimi papildomų nemokamų lošimų: jis gali pasirinkti paspausdamas ekrane lošti 25 papildomus nemokamus lošimus, arba 15 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu visi laimėti laimėjimai dvigubinami, 11 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu visi laimėti laimėjimai trigubinami, 9 papildomų nemokamus lošimus, kurių metu visi laimėti laimėjimai dauginami iš 4. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar kartą laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kuriame būgne iškritęs „Lošėjo“ („Gambler“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Kortų“ („Card“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

140. „Grifo auksas“ („Gryphon‘s Gold“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar daugiau „Kalbančių medžių“ („Paths“) simboliams lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3 ar daugiau „Kalbančių medžių“ („Paths“) simboliams lošėjas atitinkamai dar laimi

15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Laimėjimai laimėti papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami.
Bet kuriame būgne iškritęs „Grifo“ („Gryphon“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Kalbančių medžių“ simbolį („Paths“).
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

141. „Tik brangenybės“ („Just Jewels“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

142. „Širdžių karalienė“ („Queen of Hearts“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 ar 5 „Karalienės“ („Queen of Hearts“) simboliams lošėjas atitinkamai laimi 8, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka dar kartą gali laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kuriame būgne iškritęs „Širdies“ („Heart“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Karalienės“ simbolį („Queen of Hearts“).
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žymėtus linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

143. „Indijos lobiai“ („Riches of India“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 ar 5 „Gyvačių kerėtojo“ („Snake charmer“) simboliams lošėjas atitinkamai laimi 15, 20 arba 25 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kuriame būgne iškritęs „Dvasios vadovo“ („Guru“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Gyvačių kerėtojo“ („Snake charmer“) simbolį.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žymėtus linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos

ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

144. „Egipto paslaptys“ („Secret of Egypt“)
Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmame, trečiame ir penktame būgnuose atitinkamai iškritus „Dievo Anubio“ („Anubis“), „Dievo Horo“ („Horus“) bei „Deivės Bastetės“ („Bastet“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas dar kartą gali laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu „Dievo Anubio“ („Anubis“), „Dievo Horo“ („Horus“) bei „Deivės Bastetės“ („Bastet“) simboliai yra „laukiniai“ bei sudarant laimėjimus kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį.
Pagrindinio lošimo metu bet kuriame būgne iškritęs „Karalienės Nefertitės“ („Queen Nefertiti“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Dievo Anubio“ („Anubis“), „Dievo Horo“ „(Horus“) bei „Deivės Bastetės“ („Bastet“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

145. „Liūtai“ („Lions“)
Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar daugiau „Skydo“ („Shield“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3 ar daugiau „Skydo“ („Shield“) simboliams lošėjas atitinkamai laimi dar 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Laukinio liūto“ („Wild Lion“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Skydo“ („Shield“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 40

linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

146. „Sėkmės pasaka“ („Tales of Fortune“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar 4 Drakono“ („Dragon“), „Merginos“ („Lady fortuna“) ar „Aukso puodo“ („Pot of Gold“) simboliams vienoje linijoje lošėjas laimi iki 5 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu būgnai, kuriuose buvo iškritę simboliai lėmę nemokamus papildomus lošimus, nesikeičia bei sukasi tik likę būgnai. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba kai visuose likusiuose besisukančiuose būgnuose iškrenta tas simbolis, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kuriame būgne iškritęs „Pasakotojo“ („Tale – teller“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Drakono“ („Dragon“), „Merginos“ („Lady fortuna“), „Aukso puodo“ („Pot of Gold“) simbolius.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

147. „Oro lenktynininkas“ („Air racer“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3 „Trofėjo“ („Trophy“) simboliams, lošėjas laimi atsitiktinį skaičių papildomų nemokamų lošimų iki 100. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus „Oro lenktyninko“ („Air racer“) simboliui, lošėjas gauna galimybę rinktis vieną iš dviejų ekrane pasirodžiusiu lėktuvų, spėjant kuris iš jų laimės lenktynes. Jei lošėjo pasirinktas lėktuvas laimi lenktynes, nemokamų papildomų lošimų metu laimėjimų daugiklis padidėja 1. Jei lošėjo pasirinktas lėktuvas pralaimi, lošėjas gauna 1 baudos tašką. Surinkus tris baudos taškus, nemokami papildomi lošimai baigiasi. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kuriame būgne iškritęs „Lėktuvo“ („Plane“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Trofėjaus“ („Trophy“) ar „Oro lenktyninko“ („Air race“) simbolius.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žymėtus linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

148. „Važiuojam“ („Cruisin“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Merginos“ („Girl“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoką ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų.
Bet kuriame būgne iškritęs „Vyro“ („Car tuner“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Merginos“ („Girl“).
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žymėtus linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą

149. „Dartanjanas“ („D’Artagnan“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmame, trečiame ir penktame būgnuose Iškritus 3 „Trijų muškietininkų“ („Three musketeers“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritę „Dartanjano“ („D‘Artagnan“) ir „Trijų muškietininkų“ („Three musketeers“) simboliai yra „laukiniai“ ir sudarant laimėjimus kombinacijas atstoja bet kokius kitus simbolius. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų.
Pagrindinio lošimo metu bet kuriame būgne iškritęs „Dartanjano“ („D‘Artagnan“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Trijų muškietininkų“ („Three musketeers“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

150. „Karštoji meilė“ („Hot for Love“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Širdies“ („Heart“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 20, 25 arba 30 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už kiekvieną iškritusi „Širdies“ („Heart“) simbolį lošėjas laimi po vieną papildomą nemokamą lošimą. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kuriame būgne iškritęs „Jaunuolio“ („Playboy“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį „Damos“ („Lady“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT**

LINES“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

151. „Laimingi pakabintieji“ („Lucky pin-ups“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Kazino“ („Casino“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas vėl gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Pagrindinio lošimo metu bet kuriame būgne iškritę „x2“, „x3“, „x5“ ir „x10“ simboliai yra vadinami „laukiniais“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Kazino“ („Casino“) simbolį.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos □i korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

152. „Sezamo lobiai“ („Sesame’s Treasures“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ simboliams, lošėjas laimi papildomų nemokamų lošimų bei, paspausdamas atitinkamą simbolį lošimo automato ekrane, gali pasirinkti ar lošti 15 papildomų nemokamų lošimų ar 8 „Pasirink ir laimėk“ papildomus nemokamus lošimus. „Pasirink ir laimėk“ lošimų metu lošėjas turi, paspausdamas lošimo automato ekrane atitinkamą simbolį, rinktis vieną iš 5 statinių bei atsitiktine tvarka gali laimėti kreditų, kreditų daugiklių arba nieko nelaimėti. Sulošus 8 „Pasirink ir laimėk“ papildomus nemokamus lošimus, visi jų metu laimėti kreditai dauginami iš šių lošimų metu laimėtų kreditų daugiklių. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kuriame būgne iškritęs „Ali BABA“ simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

153. „Nuotykių ieškotojai“ („The Argonauts“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose iškritus 3 ar daugiau „Laivo“ („Ship“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų.
Pagrindiniame lošime iškritęs „Auksinės vilnos“ („Golden fleece“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Laivo“ („Ship“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato

nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

154. „Laimingasis Serengeti“ („Happy Serengeti“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Viename būgne iškritus 3 „Laukiniams“ („Wild“) simboliams, lošėjas laimi 1 papildomą nemokamą lošimą. Papildomo nemokamo lošimo metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarką gali dar kartą laimėti papildomą nemokamą lošimą. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kuriame būgne iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimo kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žvėrių kaimenės“ simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

155. „Magiška fleita“ („The magic flute“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Fleitos“ („Flute“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų.
Bet kuriame būgne iškritęs „Karalienės“ („Queen“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimo kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Fleitos“ („Flute“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir

po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

156. „Laukinis vaikinas“ („Wild guy“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3 „Laužo“ („Fire“) simboliams, lošėjas laimi atsitiktinį skaičių papildomų nemokamų lošimų su pradiniu laimėjimų daugikliu 2. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 2 „Laužo“ („Fire“) simboliams, laimėjimų daugiklis padidėja 1, iškritus 3 „Laužo“ („Fire“) simboliams, laimėjimų daugiklis padidėja 2. Laimėjimų daugiklis gali padidėti iki 15. Papildomi nemokami lošimai baigiasi kai penktame būgne iškrenta „Debesies“ („Cloud“) simbolis bei jis sukelia audrą antrame lošimo automato monitoriuje. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kuriame būgne iškritęs „Laukinio vaikino“ („Wild guy“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Dinozauro“ („Dino“) ir „Laužo“ („Fire“) simbolius.
Bet kuriame būgne iškritęs „Dinozauro“ („Dino“) simbolis taip pat yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Laužo“ („Fire“) simbolius. „Dinozauro“ („Dino“) simboliui iškritus trečiame būgne, lošėjas turi galimybę lošti „Laukinį“ („Wild“) lošimą, kurio metu „Dinozauro“ („Dino“) simbolis atsitiktine tvarka šokinėja nuo vieno simbolio ant kito, juos paversdamas „laukiniais“ – sudarant laimėjimą kombinaciją tokie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Laužo“ („Fire“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

157. „Laukinių vakarų grynieji“ („Wild West Cash“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Aludės“ („Saloon“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritęs „Šokėjos“ („Dancer“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų.
Bet kuriame būgne iškritęs „Kaubojaus“ („Cowboy“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Aludės“ („Saloon“) simbolį.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

158. „Pasakų karalienė“ („Fairy Queen“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Vartų“ („Mystic gate“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu vienas iš simbolių atsitiktine tvarka virsta auksiniu bei atsitiktine tvarka padengia pirmus du arba pirmus tris būgnus. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų.
Bet kuriame būgne iškritęs „Karalienės“ („Queen“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Vartų“ („Mystic gate“) simbolius.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

159. „Auksinės pranašystės“ („Golden Prophecies“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Pranašo“ („Fortune teller“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu atsitiktine tvarka vienas iš simbolių tampa „specialiu besiplečiančiu“ simboliu („Special expanding symbol“) – visus to būgno simbolius, kuriame jis iškrinta jis padaro „laukiniais“ bei sudarant laimėjimus kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį.
Bet kuriame būgne iškritęs „Pranašo“ („Fortune teller“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „specialų besiplečiantį“ simbolį („Special expanding symbol“).
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žymėjimo linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

160. „Visada karšta“ („Always Hot“)

Trijuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 5), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žymėjimo linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 5 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi

kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

161. „Tiki sala“ („Tiki Island“)_

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Bet kuriame būgne iškritęs „Tiki dievo“ („Tiki“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Kokteilio“ („Cocktail“) simbolį.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

162. „Turtinga ragana („Rich Witch“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Katilo“ („Cauldron“) simboliams, lošėjas laimi 13 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritę „Šaknies“ („Mandrake root“), „Grybo“ („Toadstool“) bei „Šešėlio“ („Night shade“) simboliai yra skaičiuojami viršutiniame lošimo automato monitoriuje. Kai papildomų nemokamų lošimų metu surenkami trys skirtingi, t. y. po vieną „Šaknies“ („Mandrake root“), „Grybo“ („Toadstool“) bei „Šešėlio“ („Night shade“) simbolius, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu gali iškristi iki 100 - „Šaknies“ („Mandrake root“), „Grybo“ („Toadstool“) bei „Šešėlio“ („Night shade“) - kiekvienos rūšies simbolių. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų.
Bet kuriame būgne iškritęs „Raganos“ („Witch“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Katilo“ („Cauldron“) simbolius.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti

20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

163. „Vaikiki paplūdimys“ („Waikiki Beach“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus „Hamako“ („Hammock“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų.
Bet kuriame būgne iškritęs „Hawaii“ simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimo kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Hamako“ („Hammock“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodyti laimintys simboliai. Lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų nori statyti. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar lošėjas laimėjo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti kreditų kiekį, kurį norite statyti. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

164. „Baikeriai“ („Reel Riders“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Kelio 77“ („Route 77“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti papildomų nemokamų

lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų.
Bet kuriame būgne iškritęs „Motociklo“ („Bike“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Kelio 77“ („Route 77“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodyti laimintys simboliai. Lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų nori statyti. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką **„BET“** („Įmoka“). Įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar lošėjas laimėjo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti kreditų kiekį, kurį norite statyti. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

165. „Ekstra karšta“ („Xtra Hot“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Apelsino“ („Orange“), „Slyvos“ („Plum“), „Citrinos“ („Lemon“) arba „Vyšnios“ („Cherry“) simboliams (turi iškristi vienos rūšies simboliai), lošėjas laimi to lošimo laimėjimo daugiklį. Jei aukščiau nurodyti simboliai iškrenta pirmame, antrame ir trečiame būgnuose, to lošimo laimėjimo daugiklis yra lygus 3, jei pirmame, antrame, trečiame bei ketvirtame būgnuose – 4, jei pirmame, antrame, trečiame, ketvirtame bei penktame būgnuose – 5.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 5), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 5 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

166. „Ekstremaliai karšta („Ultra Hot“)

Trijuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 5), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 5 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

167. „Deginančiai karšta“ („Sizzling hot“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtias simbolių kombinacijas. Už laimėtias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 5), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 5 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

168. „Galingosios žvaigždės“ („Power Stars“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtias simbolių kombinacijas. Už laimėtias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. 2, 3 ar 4 būgne iškritęs „Žvaigždės“ („Star“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį. Visais atvejais iškritęs „Žvaigždės“ („Star“) simbolis išsiplėčia bei padaro „laukiniais“ visus atitinkamo būgno, kuriame jis iškrito, simbolius. Likę būgnai, kuriuose nėra iškritusių „Žvaigždės“ („Star“) simbolių vieną kartą prasisuka nemokamai.

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

169. „Tik vaisiai“ („Just Fruits“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

170. „Karštieji žetonai“ („Hot chip runner“)

Trijuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Vidurinėje linijoje iškritus 3 „Žetonų“ („Chip“) simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi laimėjimų daugiklį (iki 25 kartų), kuris bus taikomas ekrane nurodytam skaičiui tolimesnių lošėjo lošimų (iki 60 sekančių mokamų lošimų).

Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 5), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spauzdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 5 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

171. „Amerikos spalvos“ („American Colors“)

Keturiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtias simbolių kombinacijas. Už laimėtias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 25 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

172. „Daugkart dvidešimt („Plenty on twenty“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtias simbolių kombinacijas. Už laimėtias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT**

LINES“ („Pažymėti linijas“). Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galite nustatyti ekrane paspaudę mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

173. „Nuostabūs vaisiai“ („Brilliant fruits“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 5), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 5 linijos. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 500 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

174. „Laisvės varpas„ („Liberty bell“)

Trijuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 3), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 3 linijos. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams

sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 250 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

175. „Karališki būgnai“ („Royal spins“)
Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iš eilės einančiuose būgnuose iškritus 3, 4 arba 5 „Karūnos“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 3, 5 arba 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar kartą laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti iki 300 papildomų nemokamų lošimų). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 5), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Laimėtioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 5 linijos. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 900 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

176. „Amazonių princesė“ („Princes of the Amazone“)
Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Šventyklos“ simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar kartą laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti iki 300 papildomų nemokamų lošimų). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu yra dauginami iš trijų.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Princesės“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėtąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Šventyklos“ simbolius.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Laimėtioji kombinacija pagal šias linijas

nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 40 linijos. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 800 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą

177. „Paslaptinga perlų riba“ („Mystic Pearls Extreme“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Baltojo perlo“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 25 arba 50 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu yra dauginami iš trijų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Juodojo perlo“ simboliams, lošėjas laimi vieną nemokamą papildomą lošimą. Papildomo nemokamo lošimo metu iškritęs „Juodojo perlo“ simbolis ir visi aplink jį esantys simboliai (aukščiau, žemiau, kairėje, dešinėje), tampa „laukiniu“ bei sudarant laimėjusias kombinacijas atstoja bet kokius kitus simbolius.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Merginos“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Baltojo perlo“ ir „Juodojo perlo“ simbolius.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 25 linijos. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 1250 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą

178. „Burtininko auksas“ („Wizard’s gold“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Aukso grynuolio“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 3, 5 arba 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu pirmame, trečiame bei penktame būgnuose yra tik „Burtininko“ simboliai. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Burtininko“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį. Iškritus „Burtininko“ simboliui, kitame lošime su tuo pačiu statymu, visi būgnai, kuriuose yra „Burtininko“ simbolis pasisuka tik per dvi pozicijas, kiti būgnai sukasi įprastine tvarka.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Laimėjimas kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 800 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

179. „Laisvasis Sfinksas“ („Sphinx Wild“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Piramidės“ simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus toliau nurodyta tvarka:
Iškritus 3 „Piramidės“ simboliams, lošėjas, paspausdamas ekrane atitinkamą simbolį, gali pasirinkti:
- Lošti 30 nemokamų papildomų lošimų;
- Lošti 15 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2;
- Lošti 10 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 7 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Iškritus 4 „Piramidės“ simboliams, lošėjas gali pasirinkti:
- Lošti 40 nemokamų papildomų lošimų,
- Lošti 20 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2,
- Lošti 15 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 9 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Iškritus 5 „Piramidės“ simboliams, lošėjas gali pasirinkti:
- Lošti 60 nemokamų papildomų lošimų,
- Lošti 30 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2,
- Lošti 20 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 14 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 540 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Laukinio sfinkso“ („Sphinx Wild“) simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Piramidės“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Laimėjimas kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+

Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 800 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

180. „Klasikinis Sfinksas“ („Sphinx Classic“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Lošimo linijoje iškritus 3 ar daugiau „Monetos“ simboliams, lošėjas laimi papildomą nemokamą lošimą, kurio metu turi galimybę paspausdamas ekrane pasirinkti vieną iš penkių „Sarkofagų“ bei laimėti atsitiktini skaičių kreditų.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Tutanchamono“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Monetos“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„See pays“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 9), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 9 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 900 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

181. „Vulkano įlanka“ („Volcano Bay“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmo, antro ir trečio būgnų bet kurioje pozicijoje iškritus 3 ar daugiau „Saulėlydžio“ simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Vulkano“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Saulėlydžio“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“).

Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 50 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 1250 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

182. „Piramidžių lobis“ („Treasures of the Pyramids“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Piramidės“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 8, 15 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 500 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Panteros“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Piramidės“ simbolius.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 800 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

183. „Auksaplaukė“ („Goldify“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Rožės“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 50 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 500

papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Karaliaus“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Rožės“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 800 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

184. „Galingiausias kalnakasys“ („Mighty miner“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Gretimose pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus toliau nurodyta tvarka:
Iškritus 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas, paspausdamas ekrane atitinkamą simbolį, gali pasirinkti:
- Lošti 50 nemokamų papildomų lošimų;
- Lošti 30 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2;
- Lošti 20 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 15 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Iškritus 4 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas gali pasirinkti:
- Lošti 80 nemokamų papildomų lošimų,
- Lošti 50 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2,
- Lošti 35 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 25 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Iškritus 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas gali pasirinkti:
- Lošti 125 nemokamų papildomų lošimų,
- Lošti 70 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2,
- Lošti 50 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 35 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 875 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Vyro“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 30 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet

kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 1250 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

185. „Čigonų mėnulis“ („Gypsy Moon“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą simbolių kombinacijas. Už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Gretimose pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Žvaigždžių rato“ simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus toliau nurodyta tvarka:
Iškritus 3 „Žvaigždžių rato“ simboliams, lošėjas, paspausdamas ekrane atitinkamą simbolį, gali pasirinkti:
- Lošti 30 nemokamų papildomų lošimų;
- Lošti 15 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2;
- Lošti 10 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 7 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Iškritus 4 „Žvaigždžių rato“ simboliams, lošėjas gali pasirinkti:
- Lošti 40 nemokamų papildomų lošimų,
- Lošti 25 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2,
- Lošti 15 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 9 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Iškritus 5 „Žvaigždžių rato“ simboliams, lošėjas gali pasirinkti:
- Lošti 60 nemokamų papildomų lošimų,
- Lošti 30 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2,
- Lošti 20 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 14 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 440 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Čigonės“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žvaigždžių rato“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 21), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 21 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 1250 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

186. „Paslaptingoji Raja“ („Mystic Manta“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pirmame, antrame ir trečiame būgnuose iškritus 3 ar daugiau „Lobio premijos“ („Bonus“) simbolių, lošėjas laimi 10 nemokamų palipdomų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 300 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Laukinės kriauklės“ („Wild“) simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Lobio premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinės kriauklės“ („Wild“) simboliams iškritus papildomų nemokamų lošimų metu, jie lieka savo pozicijose iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos.

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Maksimalus statymas – 1000 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

187. „Pinigų karštligė. Gilumos deimantai“ („Cash fever. Deep diamonds“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus kombinacijai iš 3, 4 arba 5 „Deimanto“ simbolių, lošėjas atitinkamai laimi papildomus nemokamus lošimus, toliau nurodyta tvarka:

- Už kiekvieną mėlynos spalvos „Deimanto“ simbolį lošėjas laimi 5 nemokamus papildomus lošimus;
- Už kiekvieną raudonos spalvos „Deimanto“ simbolį lošėjas laimi 5 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu laimėti laimėjimai dauginami iš 3;
- Už kiekvieną purpurinės spalvos „Deimanto“ simbolį lošėjas laimi 4 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu laimėti laimėjimai dauginami iš 5;
- Už kiekvieną žalios spalvos „Deimanto“ simbolį lošėjas laimi 5 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu laimėti laimėjimai dauginami iš 2;
- Už kiekvieną geltonos spalvos „Deimanto“ simbolį lošėjas laimi 2 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu laimėti laimėjimai dauginami iš 10.

Papildomi nemokami lošimai skaičiuojami, atsižvelgiant į „Deimantų“ išsidėstymą žiūrint iš kairės į dešinę. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 275 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Antrame, trečiame ar ketvirtame būgnuose iškritus 3 „Pinigų karštligės“ („Cash fever“) simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi 5, 7 arba 10 nemokamus papildomus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Undinės“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus visų spalvų „Deimanto“ simbolius.

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame

lošime gali būti 21), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 21 linijos. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 525 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

188. „Pinigų karštligė. Čigonų lemtis“ („Cash fever. Gypsy fortune“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmame, antrame ar trečiame būgnuose iškritus 3 „Čigonės su kortomis“ simboliams, lošėjas laimi papildomą nemokamą lošimą, kurio metu ekrane atsiranda 8 kortos. Kiekviena iš jų slepia tam tikrą laimėjimą. Lošėjas paspausdamas ekrane pasirinktą kortą turi galimybę laimėti tam tikrą skaičių kreditų.
Antrame, trečiame ar ketvirtame būgnuose iškritus 3 „Pinigų karštligės“ („Cash fever“) simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi 5, 7 arba 10 nemokamų papildomų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Čigonės“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Čigonės su kortomis“ bei „Pinigų karštligės“ („Cash fever“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 21), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 21 linijos. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 525 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

189. „Pinigų karštligė. Sprogstančios statinės“ („Cash fever. Blastin‘ barrels“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimінčiąsias simbolių kombinacijas. Už laimінčiąsias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pagrindinio lošimo metu bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Kalnakasybos vežimėlio“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 11 arba 12 nemokamų palipdomų lošimų su pradiniu laimėjimų daugikliu lygiu 1. Nemokamų papildomų lošimų metu pirmame būgne iškritus „Nemokamo lošimo monetai“ („Free games“), lošėjas laimi 2 papildomus nemokamus lošimus (iš viso galima laimėti iki 66 papildomų nemokamų lošimų). Papildomų nemokamų lošimų metu penkto būgno bet kurioje vietoje iškritęs „Daugiklio monetos“ („Multiplier“) simbolis padidina laimėjimų daugikli vienetu (laimėjimų daugiklis gali būti padidintas iki 10) – šis laimėjimų daugiklis taikomas visiems likusiems papildomiems nemokamiems lošimams, išskyrus iškritus penkiems „Aukso ieškotojo“ („Gold seekers“) simboliams. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus papildomus lošimus.
Antrame, trečiame ar ketvirtame būgnuose iškritus 3 „Pinigų karštligės“ („Cash fever“) simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi 4, 7 arba 10 papildomų nemokamų lošimų.
„Statinės“ simbolis pasirodęs bet kurioje 2, 3 ar 4 būgno vietoje vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimінčiąsias kombinacijas pakeičia visus atitinkamame būgne esančius simbolius, išskyrus „Kalnakasybos vežimėlio“, „Aukso ieškotojo“, „Nemokamo lošimo monetos („Free games“), „Daugiklio monetos“ („Multiplier“) ar „Pinigų karštligės“ („Cash fever“) simbolius.
Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 21), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimінčioji. Laimінčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 21 linijos. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimінčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 525 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

190. „Pinigų karštligė. Laikas pinigams“ („Cash fever. Time for money“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimінčiąsias simbolių kombinacijas. Už laimінčiąsias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pagrindinio lošimo metu bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 2, 3, 4 ar 5 „Laiko vartų“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 2, 5, 20 arba 50 nemokamų palipdomų lošimų. Papildomi lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus papildomus lošimus.
Iškritus 2, 3 ar 4 būgnuose iškritus 3 „Pinigų karštligės“ („Cash fever“) simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi 4, 7 arba 10 nemokamų papildomų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Vaidilutės“ simbolis pasirodęs bet kurioje 1, 3 ar 5 būgno vietoje vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimінčiąsias kombinacijas pakeičia visus atitinkamame būgne esančius simbolius, išskyrus „Pinigų karštligės“ („Cash fever“) bei „Laiko vartų“ simbolius.
Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 21), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimінčioji. Laimінčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 21 linijos. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimінčioji. Laimėjus bet

kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 1050 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

191. „Didžiausi čigonų burtai“ („Extreme gypsy magic“)
Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų
Gretimose pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Žvaigždžių rato“ simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus toliau nurodyta tvarka:
Iškritus 3 „Žvaigždžių rato“ simboliams, lošėjas, paspausdamas ekrane atitinkamą simbolį, gali pasirinkti:
- Lošti 30 nemokamų papildomų lošimų;
- Lošti 15 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2;
- Lošti 10 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 7 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Iškritus 4 „Žvaigždžių rato“ simboliams, lošėjas, paspausdamas ekrane atitinkamą simbolį, gali pasirinkti:
- Lošti 40 nemokamų papildomų lošimų,
- Lošti 25 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2,
- Lošti 15 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 9 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Iškritus 5 „Žvaigždžių rato“ simboliams, lošėjas, paspausdamas ekrane atitinkamą simbolį, gali pasirinkti:
- Lošti 60 nemokamų papildomų lošimų,
- Lošti 30 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2,
- Lošti 20 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 14 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 440 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Čigonės“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žvaigždžių rato“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.
Maksimalus statymas – 800 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

192. „Deimantų kasykla“(„Diamond Mine“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimінčiąsias simbolių kombinacijas. Už laimінčiąsias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Kasyklos“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 25 arba 100 nemokamų palipdomų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 500 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai laimėti papildomų nemokamų lošimų metu dauginami iš 3.

Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Vyro“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimінčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Kasyklos“ simbolius.

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimінčioji. Laimінčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimінčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Maksimalus statymas – 800 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

193. „Didžiojo miesto penketukas“ („Big city‘s 5“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimінčiasias simbolių kombinacijas. Už laimінčiasias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriuose būgnų pozicijose Iškritus 3, 4 arba 5 „5“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 20 arba 25 nemokamus palipdomus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 275 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Nemokamų papildomų lošimų metu bet kurioje pozicijoje iškritęs „Laukinio fondo“ („Wild Jackpot“) simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimінčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „5“ simbolius.

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimінčioji. Laimінčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimінčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Maksimalus statymas – 500 kreditai. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

194. „Auksinė dievaitė“ („Golden Goddess“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimines simbolių kombinacijas. Už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visuose 2, 3 ir 4 būgno padėtyse iškritus 9 „Rožės“ simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų nemokamų lošimų laimėti negalima. Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Simbolis „Auksinė dievaitė“ („Golden Goddess“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Rožės“ simbolius.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimoji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

195. „Juodoji našlė“ („Black Widow“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimines simbolių kombinacijas. Už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visuose 2, 3 ir 4 būgno padėtyse iškritus 9 „Kvepalų buteliuko“ simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų nemokamų lošimų laimėti negalima. Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Simbolis „Juodojo našlė“ („Black Widow“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Kvepalų buteliuko“ simbolius.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimoji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki

50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

196. „Pavojinga gražuolė“ („Dangerous Beauty“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visuose 2, 3 ir 4 būgno padėtyse iškritus 12 „Žalios apyrankės“ simbolių, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų nemokamų lošimų laimėti negalima. Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Simbolis „Pavojinga gražuolė“ („Dangerous Beauty“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žalios apyrankės“ simbolius.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

197. „Lobių medžioklė vakarų kelionėje“ („West Journey Treasure Hunt“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimines simbolių kombinacijas. Už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Visose 2, 3 ir 4 būgno padėtyse iškritus 9 „Laimingojo amuleto“ („Lucky charm“) simboliams, lošėjas laimi 8 papildomus nemokamus lošimus. Lošėjas turi pasirinkti, koks simbolis kris dažniau papildomų nemokamų lošimų metu: lošėjas turi priliesti vieną iš ekrane matomų 9 „Laimingojo amuleto“ („Lucky charm“) simbolių, po kuriais atsitiktine tvarka išdėlioti įvairūs to lošimo simboliai. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

Simbolis „Wild“ vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Laimingojo amuleto“ („Lucky charm“) simbolius.

Visos laimėjimos kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo lošimo automato nustatymų gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.

Norint pradėti lošti lošėjui reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, arba intervale nuo 1 iki 2000 visoms linijoms - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.

Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

198. „Galingasis atlasas“ („The Mighty Atlas“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimines simbolių kombinacijas. Už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Visose 2, 3 ir 4 būgno padėtyse iškritus 9 „Pasaulio atlaso“ simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar kartą laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba nepertraukiamai sužaidus 98 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Visos laimėjimos kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, arba intervale nuo 1 iki 2000 visoms linijoms - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.

Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti „ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

199. „Don Žuanas“ („Don Juan“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančią simbolių kombinaciją. Už laimėjimą atitinkančią kombinaciją skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar kartą laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba nepertraukiamai sužaidus 180 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Jei tame pačiame būgne iškrenta „Don Žuano“ („Don Juan“) bei bet kokios „Merginos“ („Girl“) simbolis, visas būgnas tampa „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją „laukinio“ būgno simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žymėjimo mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, arba intervale nuo 1 iki 500 visoms linijoms - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

200. „Paslapčių naktis“ („The Night of Mystery“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimінčiąsias simbolių kombinacijas. Už laimінčiąsias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams, lošėjas laimi 9 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų toliau nurodyta tvarka:

- papildomų nemokamų lošimų metu (nebūtinai to pačio lošimo metu) iškritus „Dinamito“ bei „Bato“ simboliams, lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus lošimus, o likusių papildomų nemokamų lošimų metu „Tamsiaplaukės merginos“ simbolis, iškritęs 2 – 5 būgnuose tampa laukiniu bei sudarant laimінčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį;
- papildomų nemokamų lošimų metu (nebūtinai to pačio lošimo metu) iškritus „Plaukų šepečio“ bei „Botago“ simboliams, lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus lošimus, o likusių papildomų nemokamų lošimų metu „Raudonplaukės merginos“ simbolis, iškritęs 2 – 5 būgnuose tampa laukiniu bei sudarant laimінčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį;
- papildomų nemokamų lošimų metu (nebūtinai to pačio lošimo metu) iškritus „Durklo“ bei „Sakros“ simboliams, lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus lošimus, o likusių papildomų nemokamų lošimų metu „Šviesiaplaukės merginos“ simbolis, iškritęs 2 – 5 būgnuose tampa laukiniu bei sudarant laimінčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį;
- papildomų nemokamų lošimų metu (nebūtinai to pačio lošimo metu) iškritus „Lūpų dažų“ bei „Kvepalų buteliuko“ simboliams, lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus lošimus, o likusių papildomų nemokamų lošimų metu „Rusvaplaukės merginos“ simbolis, iškritęs 2 – 5 būgnuose tampa laukiniu bei sudarant laimінčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį.

Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimінčioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, arba intervale nuo 1 iki 2000 visoms linijoms - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimінčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

201. „Slaptoji lagūna“ („Secret Lagoon“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimінčiąsias simbolių kombinacijas. Už laimінčiąsias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijoje iškritus 3 „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams, lošėjas laimi 6 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu visi laimėjimai dauginami iš tam tikro skaičiaus - laimėjimų daugiklio. Pradinis laimėjimų daugiklis yra lygus 10. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliams, bendras pildomų nemokamų lošimų daugiklis atitinkamai padidėja iškritusių „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolių skaičiumi. Maksimalus daugiklis – 22.
Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimінčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, arba intervale nuo 1 iki 2000 visoms linijoms - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymų yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

202. „Karališkasis pažadas“ („Royal Promise“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visose 2, 3 ir 4 būgno padėtyse iškritus 9 „Nemokami lošimai“ („Free Games“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Lošėjas turi pasirinkti, koks simbolis kris dažniau papildomų nemokamų lošimų metu: lošėjas turi priliesti vieną iš ekrane matomų 9 „Nemokamų lošimų“ („Free games“) simbolių, po kuriais atsitiktine tvarka išdėstyti įvairūs to lošimo simboliai. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, arba intervale nuo 1 iki 2000 visoms linijoms - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta

korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

203. „Šambala“ („Shambala“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Nemokami lošimai“ („Free games“) simboliams, lošėjas laimi 6 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų nemokamų lošimų laimėti negalima. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Simbolis „Šambala“ („Shambala“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą sudarančią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Nemokami lošimai“ („Free games“) simbolius.
Visos laimėjimą sudarančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, arba intervale nuo 1 iki 2000 visoms linijoms - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

204. „Amuletas ir kerai“ („The Amulet and The Charm“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Nemokami lošimai“ („Free games“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba nepertraukiamai sužaidus 98 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėjimą sudarančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, arba intervale nuo 1 iki 2000 visoms linijoms - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

205. „Žvaigždžių vartų legendos“ („Legends of Asgard“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgno pozicijose iškritus 3 „Nemokami lošimai“ („Free games“) simboliams, lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus simboliui pažymėtu „Lokis Mischief“ atvaizdu, lošėjas atitinkamai laimi papildomą nemokamą lošimą – simbolis pažymėtas „Lokis Mischief“ atvaizdu bei visi 4 greta (←↑→↓) esantys simboliai prasisuks dar kartą (maksimalus pakartotinių prasisukimų skaičius – 10). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, arba intervale nuo 1 iki 1500 visoms linijoms - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

206. „Parodiniai šunys“ („Show Dogs“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Nemokami lošimai“ („Free games“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba nenutraukiamai

sužaidus 225 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Simbolis „Parodiniai šunys“ („Shoow Dogs“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Nemokami lošimai“ („Free games“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žymėjimo mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, arba intervale nuo 1 iki 1500 visoms linijoms - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

207. „Didysis darkonas“ („Big Dragon Lounge“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Degtukų dėžutės“ simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus. Lošėjas, priliesdamas ekrane atitinkamą simbolį turi pasirinkti, kiek papildomų nemokamų lošimų jis loš:
- 3 papildomus nemokamus lošimus, kurių metu lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti kiekvieno papildomo nemokamo lošimo laimėjimo daugiklį (skaičius kiek kartų padidės laimėjimas) - 11, 18 arba 28;
- 5 papildomus nemokamus lošimus, kurių metu lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti kiekvieno papildomo nemokamo lošimo laimėjimo daugiklį (skaičius kiek kartų padidės laimėjimas) - 8, 11 arba 18;
- 8 papildomus nemokamus lošimus, kurių metu lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti kiekvieno papildomo nemokamo lošimo laimėjimo daugiklį (skaičius kiek kartų padidės laimėjimas) - 5, 8 arba 11;
- 12 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti kiekvieno papildomo nemokamo lošimo laimėjimo daugiklį (skaičius kiek kartų padidės laimėjimas) - 3, 5 arba 8.
- 18 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti kiekvieno papildomo nemokamo lošimo laimėjimo daugiklį (skaičius kiek kartų padidės laimėjimas) - 2, 3 arba 5

Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“).
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žymėjimo mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 2000 kiekvienam lošimui - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo

lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

208. „Auksinis kardas“ („Golden Knight“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą. Už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Nemokami lošimai“ („Free games“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba nepertraukiamai sužaidus 98 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Simbolis „Wild“ vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Nemokami lošimai“ („Free games“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žymėjimo mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 2000 kiekvienam lošimui - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

209. „Marso sultonas“ („Sultan of Mars“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą. Už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Nemokami lošimai“ („Free games“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Visos laimėtojosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žymėtojus mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 2000 kiekvienam lošimui - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

210. „Senovės Arkadija“ („Ancient Arcadia“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtiąsias simbolių kombinacijas. Už laimėtiąsias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Nemokami lošimai“ („Free games“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Simbolis „Senovės Arkadija“ („Ancient Arcadia“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Nemokami lošimai“ („Free games“), „Išmėtyti pinigai“ („Scater bucks“) simbolius.
Visos laimėtojosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žymėtojus mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 2000 kiekvienam lošimui - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa

paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

211. „Auksinė odisėja“ („Golden Odessey“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Nemokami lošimai“ („Free games“) simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi nuo 6 iki 16 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 2000 kiekvienam lošimui - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

212. „Dvigubi Da Vinči deimanatai“ („Double Davinci Diamonds“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Nemokami lošimai“ („Free games“) simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi nuo 6 iki 16 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima. Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 2000 kiekvienam lošimui - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

213. „Pudelių gausybė“ („Oodles of Poodles“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančius simbolių kombinacijas. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 5 arba 6 „Letenėlės“ („Paw“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5 arba 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Simbolis „Parodiniai šunys“ („Shoow Dogs“) vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą atitinkančią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Nemokami lošimai“ („Free games“) simbolius.
Visos laimėjimą atitinkančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą atitinkanti.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 1500 kiekvienam lošimui - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimą atitinkanti. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

214. „Jaguarų proncesė“ („Jaguar princess“)

Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose 2, 3, 4 ar 5 būgnų pozicijose iškritus 12 ar daugiau „Jaguaro nagų“ („Claws“) simbolių, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus – papildomų nemokamų lošimų skaičius yra lygus „Jaguaro nagų“ („Claws“) simbolių skaičiui. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų

papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 2500 kiekvienam lošimui - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

215. „Vyšnių išdaigos“ („Cherry Mischief“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
2, 3 bei 4 būgnų visose pozicijose iškritus „Fėjos sparnų“ („Fairy wings“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba nepertraukiamai sužaidus 98 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek lošėjas statys kreditų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 2000 kiekvienam lošimui - tam yra skirti iki 10 mygtukų. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar

kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

216. „Kronas“ („Kronos“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Krono premijos“ („Kronos Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Liūto galvos“ simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtinąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Krono premijos“ („Kronos Bonus“) simbolius.
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymų yra intervale nuo 1 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „„Double up“ („„Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

217. „Šiaurės dvasia“ („Nordic Spirit“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Krioklio premijos“ („Waterfall Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Ugnikalnio“ („Volcano“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtinąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Krioklio premijos“ („Waterfall Bonus“) simbolius.
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymų yra intervale nuo 1 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato

nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „„Double up“ („„Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

218. „Napaleonas ir Žozefina“ („Napaleon and Josephine“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar daugiau „Žozefinos premijos“ („Josephine Bonus“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus. „Žozefinos premijos“ („Josephine Bonus“) simboliai gali būti pažymėti skaičiais +2, +5, +10, +20, +50, tai papildomas papildomų nemokamų lošimų skaičius, kurį atsitiktine tvarka laimi lošėjas:
- iškritus 3 „Žozefinos premijos“ („Josephine Bonus“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus: 10 plius skaičius, kuris nurodytas ant „Žozefinos premijos“ („Josephine Bonus“) simbolių.
- iškritus 4 „Žozefinos premijos“ („Josephine Bonus“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus: 25 plius skaičius, kuris nurodytas ant „Žozefinos premijos“ („Josephine Bonus“) simbolių .
- iškritus 5 „Žozefinos premijos“ („Josephine Bonus“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus: 50 plius skaičius, kuris nurodytas ant „Žozefinos premijos“ („Josephine Bonus“) simbolių.

Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti negali. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Patrankos“ („Cannon“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žozefinos“ („Josephine“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help‘). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „„Double up“ („„Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

219. „Didžiojo erelio sugrįžimas“ („Great eagle return“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
„Wild“ ir „2xWild“ simboliai vadinami „laukiniais“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius. „2xWild“ simbolis, būdamas laimėjimo kombinacijoje, padvigubina laimėjimą. Du „2xWild“ simboliai, iškritę laimėjimo kombinacijoje, laimėjimą padidina keturis kartus.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu iškritęs „5xWild“ simbolis pakeičia visus „Wild“ ir „2xWild“ simbolius, iškritusius antrame ir ketvirtame būgnuose bei sudarant laimėjimą atitinkančias kombinacijas atstoja bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį. „5xWild“ simbolis, būdamas laimėjimo kombinacijoje, laimėjimą padidina penkis kartus. Du „5xWild“ simboliai būdami laimėjimo kombinacijoje laimėjimą padidina dvidešimt penkis kartus. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „„Double up“ („„Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

220. „Alaus namai“ („Bier Haus“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Iškritus 5 „Merginos“ („Beer girl“) simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Jei iškrenta daugiau nei 5 „Merginos“ („Beer girl“) simboliai – už kiekvieną papildomą „Merginos“ („Beer girl“) simbolį lošėjas laimi plius 5 papildomus nemokamus lošimus (t.y. 6 „Merginos“ („Beer girl“) simboliai – 10 papildomų nemokamų lošimų, 7 „Merginos“ („Beer girl“) simboliai – 15 papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

„Trijų alaus bokalų“ simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Merginos“ („Beer Girl“) simbolius.
Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

221. „Piratų laivas“ („Pirate ship“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Piratų laivo“ („Pirate ship“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti papildomų nemokamų lošimų.

Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Lobių skrynios“ („Treasure chest“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Piratų laivo“ („Pirate ship“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

222. „Didysisi karalius“ („Big Rex“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą simbolių kombinacijas. Už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 arba 40 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Wild“ simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 900.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 900 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „„Double up“ („„Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

223. „Karalius Midas“ („King Midas“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 12 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Pilies“ („Castle“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 25 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

224. „Saulės karys“ („Sun Warrior“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 8, 15 arba 40 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 25 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

225. „Paslaptingi lobiai“ („Mystical Fortunes“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Iškritus 3, 4, 5 arba 6 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 1, 2, 3 arba 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

„Pranašo“ („Fortune teller“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.

Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai / Pagalba“** („Pays / Help“).

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas statys lošimo metu. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žymėtus mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1000.

Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „„Double up („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**‘ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

226. „Šventyklos bokštai“ („Towers of the Temple“)

Dešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pirmame, trečiame, penktame, šeštame, aštuntame ir dešimtame būgnuose iškritus 3, 4, 5 ar 6 „Dramblio“ („Elephant“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 8, 12, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 2 „Dramblio“ („Elephant“) simboliams, lošėjas laimės 2 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

„Towers of the Temple“ („Šventyklos bokštai“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Dramblio“ („Elephant“) simbolius.

Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš 100 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žymėtus mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 10 kreditų vienai linijai, tam yra skirta iki 10 mygtukų, bei įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1000.

Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**‘ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

227. „Juokdario vaisiai“ („Jokers fruit“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

„Juokdario“ („Joker“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį ir laimėjimai už kombinacijas, kuriose yra šis simbolis, atsitiktine tvarka dauginami iš 1, 3 arba 7.

Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 10), pagal kurias nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Lošėjas turi pasirinkti, keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus, žymėtus linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų nori statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galimą nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma pavaizduojama ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš mygtukų „BET“ („Įmoka“) su atitinkama įmoka prasideda lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradeda suktis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, aukščiau nurodyta tvarka reikia vėl (pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką „BET“ („Įmoka“), atitinkantį kreditų kiekį, kurį norima statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu norima pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).

Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane parodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane reikia spausti mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, ekrane reikia spausti mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, spaudžiant mygtuką „GAMBLE“ („Lošti“) (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio jis turi paspausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduoda turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

228. „Galingieji deimantai“ („Power diamonds“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

„Deimanto“ („Diamond“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį. Antrame, trečiame arba ketvirtame būgne iškritus „Deimanto“ („Diamond“) simboliui, lošėjas laimi vieną papildomą nemokamą lošimą – būgnas, kuriame iškrenta „Deimanto“ („Diamond“) simbolis sustoja, o kiti būgnai, kuriuose nėra „Deimanto“ („Diamond“) simbolio, pakartotinai vieną kartą sukami, taip padidinant galimybę lošėjui papildomo nemokamo lošimo metu gauti laimėtą kombinaciją. Papildomo nemokamo lošimo metu už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomo nemokamo lošimo metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomą nemokamą lošimą. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.

Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 10), pagal kurias nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Lošėjas turi pasirinkti, keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus, žymėtus linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norima statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma pavaizduojama ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš mygtukų „BET“ („Įmoka“) (su atitinkama įmoka prasideda lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradeda suktis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, aukščiau nurodyta tvarka reikia vėl pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norima statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).

Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane lošėjui rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane turi spausti mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, jis turi spausti mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, spaudžiant mygtuką „GAMBLE“ („Lošti“) (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi ekrane paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) . Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio jis turi paspausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduoda turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

229. „Žvagždžių pinigai“ („Stars pay“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančią simbolių kombinaciją. Už laimėjimą atitinkančią kombinaciją skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
„Žvaigždės“ („Star“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą atitinkančią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį. Antrame, trečiame arba ketvirtame būgne iškritus „Žvaigždės“ („Star“) simboliui, lošėjas laimi vieną papildomą nemokamą lošimą – būgnas, kuriame iškrenta „Žvaigždės“ („Star“) simbolis sustoja, o kiti būgnai, kuriuose nėra „Žvaigždės“ („Star“) simbolio pakartotinai vieną kartą sukami, taip padidinant galimybę lošėjui papildomo nemokamo lošimo metu gauti laimėjimą atitinkančią kombinaciją. Papildomo nemokamo lošimo metu už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomo nemokamo lošimo metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomą nemokamą lošimą. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
Visos laimėjimą atitinkančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 10), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą atitinkančioji. Lošėjas turi pasirinkti, keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus, žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norima statyti ant kiekvienos linijos. Tai lošėjas gali padaryti spausdamas mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką lošėjas gali nustatyti ekrane paspaudęs mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma yra pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš mygtukų „BET“ („Įmoka“) su atitinkama įmoka prasideda lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradeda suktis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimą atitinkančioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, aukščiau nurodyta tvarka reikia vėl pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane lošėjui rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane jis turi spausti mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, jis turi spausti mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi ekrane paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio jis turi paspausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduoda turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

230. „Paslaptingasis vienaragis“ („Mystican unicorn“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame

lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu / Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 40), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas.
Norint pradėti lošti, lošėjui reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas nori pastatyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane lošėjui rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma yra priskaičiuojama prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas prarandą visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduoda turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

231. „Aukso puodo kometa“ („Jackpot comet“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėčias simbolių kombinacijas. Už laimėčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu bet kuriame būgne iškritus bet kuriai iš keturių simbolio „Laukinis“ („Wild“) dalių, „Laukiniu“ („Wild“) tampa visi to būgno (kuriame „Laukinio“ („Wild“) simbolio dalis iškrito) simboliai, kurie tokiais išlieka tik to nemokamo papildomo lošimo metu. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
Visos laimėčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra iki 100), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėčioji.
Norint pradėti lošti lošėjui reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas nori pastatyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje.
Minimalus linijų skaičius – 2, galima lošti tik poriniu linijų skaičiumi. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų dviems linijoms.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijose automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane lošėjui rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas prarandą visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduoda turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

232. „Skanusis“ („Luscious“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėčias simbolių kombinacijas. Už laimėčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 6, 8 arba 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu bet kuriame būgne iškritus bet kuriai iš keturių simbolio „Laukinis“ („Wild“) dalių, „Laukiniu“ („Wild“) tampa visi to būgno (kuriame „Laukinio“ („Wild“) simbolio dalis iškrito) simboliai,

kurie tokiais išlieka iki nemokamų papildomų lošimų pabaigos. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
Visos laimėjimą kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra iki 100), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą.
Norint pradėti lošti lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Minimalus linijų skaičius – 2, galima lošti tik poriniu linijų skaičiumi. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų dviems linijoms.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijose automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane lošėjui rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduoda turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

233. „Nuostabus džiunglių laukinis“ („Super jungle wild“)
Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą kombinacijas simbolių kombinacijas. Už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Gretimose antro, trečio, ketvirto, penkto, šešto būgnų (žiūrint iš kairės į dešinę) pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5, 12 arba 40 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu antrame arba trečiame būgne iškrenta „Piramidės“ simbolis, kuris yra vadinamas „laukiniu“ („Wild“). Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
Visos laimėjimą kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 192), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą.
Norint pradėti lošti lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

234. „Auksinis miestas“ („Golden City“)
Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą kombinacijas simbolių kombinacijas. Už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų ir/ arba papildomų lošimų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Auksinio miesto“ („Golden City“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 20, 50 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti

naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 600 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu dvigubinasi.
„Vaidilutės“ („Priestess“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Auksinio miesto“ („Golden City“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo didesnė tikimybė laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų bus statoma ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka“). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET“** („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START“** („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą tomis pačiomis linijomis bei tokiu pat statymu, lošėjas turi spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“) arba turi iš naujo pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį jis nori statyti ant vienos linijos bei tada spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“).
Maksimalus statymas – 800 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE“** („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jei lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžiamas mygtukas „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, ekrane spaudžiamas mygtukas „**BLACK“** („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas paimti laimėjimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „**TAKE WIN“** („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma priskaičiuojama prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendė nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio turi paspausti mygtuką „**CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

235. „Judančios akimirkos“ („Moving moments“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų ir/ arba papildomų lošimų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Fontano“ („Fountain“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 285 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu dvigubinasi.
„Damos“ („Lady“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Fontano“ („Fountain“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo didesnė tikimybė laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų bus statoma ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka“). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET“** („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START“** („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą tomis pačiomis linijomis bei tokiu pat statymu, lošėjas turi spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“) arba turi iš naujo pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį jis nori statyti ant vienos linijos bei tada spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“).
Maksimalus statymas – 800 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE“** („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jei lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžiamas mygtukas „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, ekrane spaudžiamas mygtukas „**BLACK“** („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas paimti laimėjimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „**TAKE WIN“** („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma priskaičiuojama prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendė nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio turi paspausti mygtuką „**CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

236. „Delfinų mėnulis“ („Dolphins moon“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų ir/ arba papildomų lošimų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Skrynios“ („Chest“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 290 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
„Delfino“ („Dolphin“) ir „Mėnulio“ („Moon“) simboliai vadinami „laukiniais“. Sudarant laimėtiną kombinaciją šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Skrynios“ („Chest“) arba „Moliusko“ („Nautilus“) simbolius.
Visos laimėtinosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtinoji. Laimėtinoji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo didesnė tikimybė daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų bus statoma ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka“). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET“** („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START“** („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtinoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą tomis pačiomis linijomis bei tokiu pat statymu, lošėjas turi spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“) arba turi iš naujo pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį jis nori statyti ant vienos linijos bei tada spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“).
Maksimalus statymas – 1250 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE“** („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jei lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžiamas mygtukas „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, ekrane spaudžiamas mygtukas „**BLACK“** („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas paimti laimėjimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „**TAKE WIN“** („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma priskaičiuojama prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendė nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio turi paspausti mygtuką „**CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

237. „Šuniški pinigai. Sportas“ („Doggie cash. Sports“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų ir/ arba papildomų lošimų.
Antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atitinkamai iškritus „D“, „O“ ir „G“ simboliams lošėjas laimi „Šuniškų pinigų premiją“ („Doggie Cash Bonus“) – papildomą nemokamą lošimą. Papildomo nemokamo lošimo metu lošėjas, surinkęs tris šuniukų simbolius laimi vieną iš keturių atsitiktinio dydžio laimėjimų, kurie yra nurodomi viršutiniame automato ekrane – jei lošėjas pagrindiniame lošime lošė didesne nei 25 kreditų įmoka, jam atsitiktinio dydžio laimėjimas yra garantuotas, nes jis turės galimybę rinktis tokį skaičių šuniukų, kol šalia vieno iš keturių laimėjimų surinks tris; jei lošėjas pagrindiniame lošime lošė mažesne nei 25 kreditų įmoka – lošėjas gali nelaimėti nei vieno laimėjimo, nes vienas iš šuniukų simbolių žymi papildomo nemokamo lošimo pabaigą. Apatiniame lošimo automato ekrane lošėjas mato 6 šuniukų simbolius, iš kurių turi pasirinkti keletą (nuo 1 iki 9) priliesdamas juos ekrane. Pasirinktas šuniuko simbolis atvaizduojamas viršutiniame lošimo automato ekrane šalia vieno iš galimų laimėjimų. Lošėjui per 25 sekundes nepasirinkus šuniuko, visi šuniukai vienas po kito yra parenkami automato atsitiktine tvarka. Papildomas nemokamas lošimas baigiasi, kai lošėjas surenka 3 šuniukų simbolius šalia vieno iš galimų laimėjimų arba jei lošėjas pagrindiniame lošime lošė mažesne nei 25 kreditų įmoka, atsitiktinai pasirinkus šuniuko simbolį, kuris žymi papildomo nemokamo lošimo pabaigą.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Letenėlės“ („Paw“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 285 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
„Labradoro“ („Labrador“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Letenėlės“ („Paw“), „D“, „O“ arba „G“ simbolius.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Laimėtoji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo didesnė tikimybė laimėti. Minimalus linijų skaičius – 2, galima lošti tik poriniu linijų skaičiumi. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų bus statoma ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka“). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET“** („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START“** („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą tomis pačiomis linijomis bei tokiu pat statymu, lošėjas turi spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“) arba turi iš naujo pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį jis nori statyti ant vienos linijos bei tada spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“).
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE“** („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jei lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžiamas mygtukas „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, ekrane spaudžiamas mygtukas „**BLACK“** („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas paimti laimėjimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „**TAKE WIN“** („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma priskaičiuojama prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendė nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio turi paspausti mygtuką „**CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

238. „Šuniški pinigai. Vasaros linksmybės“ („Doggie cash. Summerfun“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų ir/ arba papildomų nemokamų lošimų.
Antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atitinkamai iškritus „D“, „O“ ir „G“ simboliams lošėjas laimi „Šuniškų pinigų premiją“ („Doggie Cash Bonus“) – papildomą nemokamą lošimą. Papildomo nemokamo lošimo metu lošėjas, surinkęs tris šuniukų simbolius laimi vieną iš keturių atsitiktinio dydžio laimėjimų, kurie yra nurodomi viršutiniame automato ekrane – jei lošėjas pagrindiniame lošime lošė didesne nei 25 kreditų įmoka, jam atsitiktinio dydžio laimėjimas yra garantuotas, nes jis turės galimybę rinktis tokį skaičių šuniukų, kol šalia vieno iš keturių laimėjimų surinks tris; jei lošėjas pagrindiniame lošime lošė mažesne nei 25 kreditų įmoka – lošėjas gali nelaimėti nei vieno laimėjimo, nes vienas iš šuniukų simbolių žymi papildomo nemokamo lošimo pabaigą. Apatiniame lošimo automato ekrane lošėjas mato 6 šuniukų simbolius, iš kurių turi pasirinkti keletą (nuo 1 iki 9) priliesdamas juos ekrane. Pasirinktas šuniuko simbolis atvaizduojamas viršutiniame lošimo automato ekrane šalia vieno iš galimų laimėjimų. Lošėjui per 25 sekundes nepasirinkus šuniuko, visi šuniukai vienas po kito

yra parenkami automato atsitiktine tvarka . Papildomas nemokamas lošimas baigiasi, kai lošėjas surenka 3 šuniukų simbolius šalia vieno iš galimų laimėjimų arba jei lošėjas pagrindiniame lošime lošė mažesne nei 25 kreditų įmoka, atsitiktinai pasirinkus šuniuko simbolį, kuris žymi papildomo nemokamo lošimo pabaigą.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Letenėlės“ („Paw“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 25 arba 50 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 450 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
„Papijono“ („Papillon“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Letenėlės“ („Paw“), „D“, „O“ arba „G“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo didesnė tikimybė laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų bus statoma ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka“). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET“** („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START“** („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą tomis pačiomis linijomis bei tokiu pat statymu, lošėjas turi spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“) arba turi iš naujo pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį jis nori statyti ant vienos linijos bei tada spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“).
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE“** („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jei lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžiamas mygtukas „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, ekrane spaudžiamas mygtukas „**BLACK“** („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas paimti laimėjimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „**TAKE WIN“** („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma priskaičiuojama prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendė nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio turi paspausti mygtuką „**CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

239. „Aš myliu vaisius“ („I love fruits“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 5), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo didesnė tikimybė laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų bus statoma ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka“). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET“** („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START“** („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą tomis pačiomis linijomis bei tokiu pat statymu, lošėjas turi spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“) arba turi iš naujo pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį jis nori statyti ant vienos linijos bei tada spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“).
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato

nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“).Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE“** („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jei lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžiamas mygtukas „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, ekrane spaudžiamas mygtukas „**BLACK“** („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas paimti laimėjimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „**TAKE WIN“** („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma priskaičiuojama prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendė nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio turi paspausti mygtuką „**CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

240. „Babilono paslaptys“ („Secrets of Babylon“)
Keturiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmame, antrame, trečiame būgne vienoje linijoje iškritus 3 „Babilono vartų“ („Gates of Babylon“) simboliams lošėjas laimi iki 6 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu linija, kurioje iškritę simboliai lėmė papildomus nemokamus lošimus, sustoja, o joje esantys simboliai pakeičiami į ketvirtame būgne buvusį simbolį – ypatingąjį simbolį. Kiti būgnų simboliai pakartotinai sukami. Papildomų nemokamų sukimų metu iškritę ypatingieji simboliai taip pat sustoja ir papildomų nemokamų lošimų metu nebėra sukami. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai visose būgnų pozicijose yra iškritę ypatingieji simboliai arba sužaidus 6 papildomus nemokamus lošimus. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas iškritusias papildomų nemokamų lošimų metu skiriamas laimėjimas, tam tikras skaičius kreditų.
„Babilono vartų“ („Gates of Babylon“) simbolis, pirmame, antrame arba trečiame būgnuose pagrindinio lošimo metu, vadinasi „laukiniu“. Sudarant laimėtąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 3), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtoji. Laimėtoji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų bus statoma ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka“). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET“** („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START“** („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą tomis pačiomis linijomis bei tokiu pat statymu, lošėjas turi spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“) arba turi iš naujo pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį jis nori statyti ant vienos linijos bei tada spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“).
Maksimalus statymas – 600 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE“** („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jei lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžiamas mygtukas „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, ekrane spaudžiamas mygtukas „**BLACK“** („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas paimti laimėjimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „**TAKE WIN“** („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma priskaičiuojama prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendė nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio turi paspausti mygtuką „**CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

241. „Šuniški pinigai. Sodas“ („Doggie cash. Garden“)
Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų ir/ arba papildomų nemokamų lošimų.
Antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atitinkamai iškritus „D“, „O“ ir „G“ simboliams lošėjas laimi „Šuniškų pinigų premiją“ („Doggie Cash Bonus“) – papildomą nemokamą lošimą. Papildomo nemokamo lošimo metu lošėjas, surinkęs tris šuniukų simbolius laimi vieną iš keturių atsitiktinio dydžio laimėjimų, kurie yra nurodomi viršutiniame automato ekrane – jei lošėjas pagrindiniame lošime lošė didesne nei 25 kreditų įmoka, jam atsitiktinio dydžio laimėjimas yra garantuotas, nes jis turės galimybę rinktis tokį skaičių šuniukų, kol šalia vieno iš keturių laimėjimų surinks tris; jei lošėjas pagrindiniame lošime

lošė mažesne nei 25 kreditų įmoka – lošėjas gali laimėjimo ir nelaimėti, nes vienas iš šuniukų simbolių žymi papildomo nemokamo lošimo pabaigą. Apatiniame lošimo automato ekrane lošėjas mato 6 šuniukų simbolius, iš kurių turi pasirinkti keletą (nuo 1 iki 9) priliesdamas juos ekrane. Pasirinktas šuniuko simbolis atvaizduojamas viršutiniame lošimo automato ekrane šalia vieno iš galimų laimėjimų. Lošėjui per 25 sekundes nepasirinkus šuniuko, visi šuniukai vienas po kito yra parenkami automato atsitiktine tvarka. Papildomas nemokamas lošimas baigiasi, kai lošėjas surenka 3 šuniukų simbolius šalia vieno iš galimų laimėjimų arba jei lošėjas pagrindiniame lošime lošė mažesne nei 25 kreditų įmoka, atsitiktinai pasirinkus šuniuko simbolį, kuris žymi papildomo nemokamo lošimo pabaigą.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Letenėlės“ („Paw“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu bet kuriuose būgnuose iškritus 3 ar daugiau „Letenėlės“ („Paw“) simboliams, lošėjas laimi 2 papildomus nemokamus lošimus, o „Kibirėlio“ („Bucket“) simbolis tampa „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Letenėlės“ („Paw“), „D“, „O“ arba „G“ simbolius. Antrą kartą papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 ar daugiau „Letenėlės“ („Paw“) simboliams lošėjas laimi 1 papildomą nemokamą lošimą, o „Kibirėlio“ („Bucket“), „Ąsočio“ („Ewer“) simbolis tampa „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Letenėlės“ („Paw“), „D“, „O“ arba „G“ simbolius. Trečia kartą papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 ar daugiau „Letenėlių“ („Paw“) simbolių, lošėjas laimi 1 papildomą nemokamą lošimą, o „Kibirėlio“ („Bucket“), „Ąsočio“ („Ewer“), „Vienaračio“ („Wheelbarrow“) simboliai tampa „laukiniais“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Letenėlės“ („Paw“), „D“, „O“ arba „G“ simbolius. Ketvirtą kartą papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 ar daugiau „Letenėlės“ („Paw“) simboliams, lošėjas laimi 1 papildomą nemokamą lošimą, o „Kibirėlio“ („Bucket“), „Ąsočio“ („Ewer“), „Vienračio“ („Wheelbarrow“), „Drugelio“ („Butterfly“) simboliai tampa „laukiniais“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Letenėlės“ („Paw“), „D“, „O“ arba „G“ simbolius. Penktą kartą papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 ar daugiau „Letenėlės“ („Paw“) simboliams, lošėjas laimi 1 papildomą nemokamą lošimą, o „Kibirėlio“ („Bucket“), „Ąsočio“ („Ewer“), „Vienračio“ („Wheelbarrow“), „Drugelio“ („Butterfly“), „Paukščio“ („Bird“) simboliai tampa „laukiniais“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Letenėlės“ („Paw“), „D“, „O“ arba „G“ simbolius. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui 5 kartus papildomų nemokamų lošimų metu laimėjus naujus papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
„Dalmantino“ („Dalmantian“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Letenėlės“ („Paw“), „D“, „O“ arba „G“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Laimėjimas pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo didesnė tikimybė laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų bus statoma ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka“). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET“** („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START“** („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą tomis pačiomis linijomis bei tokiu pat statymu, lošėjas turi spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“) arba turi iš naujo pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį jis nori statyti ant vienos linijos bei tada spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“).
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE“** („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jei lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžiamas mygtukas „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, ekrane spaudžiamas mygtukas „**BLACK“** („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas paimti laimėjimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „**TAKE WIN“** („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma priskaičiuojama prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendė nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio turi paspausti mygtuką „**CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

242. „Šuniški pinigai. Žėrėjimas“ („Doggie cash. Glittering“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą kombinacijas. Už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų ir/ arba papildomų lošimų.
Antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atitinkamai iškritus „D“, „O“ ir „G“ simboliams lošėjas laimi „Šuniškų pinigų premiją“ („Doggie Cash Bonus“) – papildomą nemokamą lošimą. Papildomo nemokamo lošimo metu lošėjas, surinkęs tris

šuniukų simbolius laimi vieną iš keturių atsitiktinio dydžio laimėjimų, kurie yra nurodomi viršutiniame automato ekrane – jei lošėjas pagrindiniame lošime lošė didesne nei 25 kreditų įmoka, jam atsitiktinio dydžio laimėjimas yra garantuotas, nes jis turės galimybę rinktis tokį skaičių šuniukų, kol šalia vieno iš keturių laimėjimų surinks tris; jei lošėjas pagrindiniame lošime lošė mažesne nei 25 kreditų įmoka – lošėjas laimėjimo gali ir nelaimėti, nes vienas iš šuniukų simbolių žymi papildomo nemokamo lošimo pabaigą. Apatiniame lošimo automato ekrane lošėjas mato 6 šuniukų simbolius, iš kurių turi pasirinkti keletą (nuo 1 iki 9) priliesdamas juos ekrane. Pasirinktas šuniuko simbolis atvaizduojamas viršutiniame lošimo automato ekrane šalia vieno iš galimų laimėjimų. Lošėjui per 25 sekundes nepasirinkus šuniuko, visi šuniukai vienas po kito yra parenkami automato atsitiktine tvarka. Papildomas nemokamas lošimas baigiasi, kai lošėjas surenka 3 šuniukų simbolius šalia vieno iš galimų laimėjimų arba jei lošėjas pagrindiniame lošime lošė mažesne nei 25 kreditų įmoka, atsitiktinai pasirinkus šuniuko simbolį, kuris žymi papildomo nemokamo lošimo pabaigą.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Letenėlės“ („Paw“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 285 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
„Princesės“ („Princess“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Letenėlės“ („Paw“), „D“, „O“ arba „G“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo didesnė tikimybė laimėti. Minimalus linijų skaičius – 2, galima lošti tik poriniu linijų skaičiumi. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų bus statoma ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka“). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET“** („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START“** („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą tomis pačiomis linijomis bei tokiu pat statymu, lošėjas turi spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“) arba turi iš naujo pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį jis nori statyti ant vienos linijos bei tada spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“).
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE“** („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jei lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžiamas mygtukas „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, ekrane spaudžiamas mygtukas „**BLACK“** („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas paimti laimėjimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „**TAKE WIN“** („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma priskaičiuojama prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendė nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio turi paspausti mygtuką „**CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

243. „Poseidonas“ („Poseidon“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų ir/ arba papildomų lošimų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Lobių skrynios“ („Treasure chest“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 20 arba 30 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 570 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu dvigubinasi.
„Poseidono“ („Poseidon“) simboliai vadinami „laukiniais“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Lobių skrynios“ („Treasure chest“) arba „Delfino“ („Dolphin“) simbolius. Visi laimėjimai už kombinacijas su „laukiniu“ simboliu dvigubinasi.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę.

Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo didesnė tikimybė laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų bus statoma ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka“). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET“** („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START“** („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą tomis pačiomis linijomis bei tokiu pat statymu, lošėjas turi spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“) arba turi iš naujo pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį jis nori statyti ant vienos linijos bei tada spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE“** („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jei lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžiamas mygtukas „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, ekrane spaudžiamas mygtukas „**BLACK“** („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas paimti laimėjimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „**TAKE WIN“** („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma priskaičiuojama prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendė nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio turi paspausti mygtuką „**CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

244. „Klasikinis sfinksas II“ („Sphinx Clasic“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Lošimo linijoje iškritus 3 ar daugiau „Monetos“ simboliams, lošėjas laimi papildomą nemokamą lošimą, kurio metu turi galimybę paspausdamas ekrane pasirinkti vieną iš penkių „Sarkofagų“ bei laimėti atsitiktinį skaičių kreditų.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Tutanchamono“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Monetos“ simbolius
„Tutanchamono“ („Tutenchamun“) simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Monetos“ („Coin“) simbolius.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 5), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Laimėjusi kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („- Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „- Lines“ („- linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo didesnė tikimybė laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų bus statoma ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus „- Bet“ („- Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka“). Spaudžiant mygtuką „- Bet“ („- Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET“** („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START“** („Pradėti“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą tomis pačiomis linijomis bei tokiu pat statymu, lošėjas turi spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“) arba turi iš naujo pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį jis nori statyti ant vienos linijos bei tada spausti mygtuką **„START“** („Pradėti“).
Maksimalus statymas – 500 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE“** („Lošti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jei lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžiamas mygtukas „**RED**“ („Raudona“). Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra juoda, ekrane spaudžiamas mygtukas „**BLACK“** („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą.

Norėdamas paimti laimėjimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „**TAKE WIN“** („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma priskaičiuojama prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendė nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio turi paspausti mygtuką „**CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

245. „Didieji būgnai“ („Colossal Reels“)

Dešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų ir/ arba papildomų lošimų.
Trijuose skirtinguose būgnuose iškritus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atsitiktinį skaičių (iki 100) papildomų nemokamų lošimų . Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu už kombinacijas susidariusias šeštame – dešimtame būgnuose dvigubinami. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu/ Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 100), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimoji.
Norint pradėti lošti lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**Double up**“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti „ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

246. „Ugnies karalienė“ („Fire Queen“)

Vienuolikoje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų ir/ arba papildomų lošimų.
Lošėjas gali laimėti papildomus nemokamus lošimus trimis būdais: pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame arba penktame, šeštame, septintame ir aštuntame būgnuose iškritus 4 vienodiems simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus; devintame, dešimtame ir vienuoliktame būgnuose iškritus 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus; pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame arba penktame, šeštame, septintame ir aštuntame būgnuose iškritus 4 vienodiems simboliams ir devintame, dešimtame ir vienuoliktame būgnuose iškritus 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu/ Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 100), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimoji.
Norint pradėti lošti lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų jis nori statyti lošimo metu. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodomos trys kortos. Viena jų

atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti „ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

247. „Čili persekiotojas“ („Chili Chaser“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų ir/ arba papildomų lošimų.
Iškritus 3 ar daugiau „Saulės“ („Sun“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus. Priliesdamas lošimo automato ekraną lošėjas turi pasirinkti, ar loš:
- 15 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu visi laimėjimai gauti už kombinacijas su „Čili pipiro“ simboliu atsitiktine tvarka dauginami iš 2, 3 arba 5;
- 10 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu visi laimėjimai gauti už kombinacijas su „Čili pipiro“ simboliu atsitiktine tvarka dauginami iš 3, 5 arba 8;
- 8 papildomus nemokamų lošimus, kurių metu visi laimėjimai gauti už kombinacijas su „Čili pipiro“ simboliu atsitiktine tvarka dauginami iš 5, 8 arba 10;
- 5 papildomus nemokamus lošimus, kurių metu visi laimėjimai gauti už kombinacijas su „Čili pipiro“ simboliu atsitiktine tvarka dauginami iš 8, 10 arba 20;
- 3 papildomus nemokamus lošimus, kurių metu visi laimėjimai gauti už kombinacijas su „Čili pipiro“ simboliu atsitiktine tvarka dauginami iš 10, 20 arba 30.

Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 300 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., „Pagalba“ („**HELP**“) arba „Išmokėjimai“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimoji.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 600 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu, lošėjas turi spausti mygtuką „Maksimalus statymas“ **(„MAX BET“)**.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ (**„REPEAT THE BET“)**.
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**).
Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Lošėjui reikia pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Pirmuoju atveju lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Antruoju atveju, lošėjas turi atspėti, kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių), spausdamas ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba dar kartą bandyti padidinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

248. „Puikios 8 lenktynės“ („Super 8 Race“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų ir/ arba papildomų lošimų.
Iškritus 3 ar daugiau „Saulės“ („Sun“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus. Priliesdamas lošimo automato ekraną lošėjas turi pasirinkti, ar loš:
- 15 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu visi laimėjimai gauti už kombinacijas su „Čili pipiro“ simboliu atsitiktine tvarka dauginami iš 2, 3 arba 5;

- 10 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu visi laimėjimai gauti už kombinacijas su „Čili pipiro“ simboliu atsitiktine tvarka dauginami iš 3, 5 arba 8;
- 8 papildomus nemokamus lošimus, kurių metu visi laimėjimai gauti už kombinacijas su „Čili pipiro“ simboliu atsitiktine tvarka dauginami iš 5, 8 arba 10;
- 5 papildomus nemokamus lošimus, kurių metu visi laimėjimai gauti už kombinacijas su „Čili pipiro“ simboliu atsitiktine tvarka dauginami iš 8, 10 arba 20;
- 3 papildomus nemokamus lošimus, kurių metu visi laimėjimai gauti už kombinacijas su „Čili pipiro“ simboliu atsitiktine tvarka dauginami iš 10, 20 arba 30.

Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 300 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.

Visos laimėjimus kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., „Pagalba“ („**HELP“**) arba „Išmokėjimai“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimų.

Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žymėjimus mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 400 . Norint lošti maksimaliu statymu, lošėjas turi spausti mygtuką „Maksimalus statymas“ **(„MAX BET“)**.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimų. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ (**„REPEAT THE BET“)**.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Lošėjui reikia pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Pirmuoju atveju lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Antruoju atveju, lošėjas turi atspėti, kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių), spausdamas ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba dar kartą bandyti padidinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

249. „Juodasis raganosis“(„Black Rhino“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Visos laimėjimus kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., „Pagalba“ („**HELP“**) arba „Išmokėjimai“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti 9), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimų.

Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žymėjimus mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 450 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu, lošėjas turi spausti mygtuką „Maksimalus statymas“ **(„MAX BET“)**.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimų. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ (**„REPEAT THE BET“)**.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Lošėjui reikia pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Pirmuoju atveju lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Antruoju atveju, lošėjas turi atspėti, kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų

ar kryžių), spausdamas ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba dar kartą bandyti padidinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

250. „Dvigubi pinigai“ („Double Bucks“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 ar daugiau „Monetos“ („Coin“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
Visos laimėjimus kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., „Pagalba“ („**HELP“**) arba „Išmokėjimai“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti 9), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimų.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 450 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu, lošėjas turi spausti mygtuką „Maksimalus statymas“ **(„MAX BET“)**.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimų. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ (**„REPEAT THE BET“)**.
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**).
Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Lošėjui reikia pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Pirmuoju atveju lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Antruoju atveju, lošėjas turi atspėti, kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių), spausdamas ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba dar kartą bandyti padidinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

251. „Texaso arbata“ („Texas Tea“)

Trijuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3 „Didžioji naftos premija“ („Big Oil Bonus“) simboliams, lošėjas laimi papildomą nemokamą lošimą, kurio metu iš 8 matomų simbolių, priliesdamas juos ekrane, jis turi pasirinkti 3. Už kiekvieną iš jų skiriamas atsitiktinio dydžio laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Iškritus 3 „Naftos dividendai“ („Oil Dividend“) simboliams, lošėjas laimi papildomą nemokamą lošimą, kurio metu iš ekrane matomų simbolių, priliesdama jį ekrane, jis turi pasirinkti 1. Už pasirinktą simbolį skiriamas atsitiktinio dydžio laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėjimus kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., „Pagalba‘ („**HELP**“) arba „Išmokėjimai“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti 15), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimų.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 750 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu, lošėjas turi spausti mygtuką „Maksimalus statymas“ **(„MAX BET“)**.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimų. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ (**„REPEAT THE BET“)**.
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**).

Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Lošėjui reikia pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Pirmuoju atveju lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Antruoju atveju, lošėjas turi atspėti, kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių), spausdamas ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba dar kartą bandyti padidinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

252. „Saldainiai“ („Candy Bars“)

Keturiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., „Pagalba“ („**HELP“**) arba „Išmokėjimai“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimai.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek statys kreditų ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu, lošėjas turi spausti mygtuką „Maksimalus statymas“ **(„MAX BET“)**.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimai. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ (**„REPEAT THE BET“)**.
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**).
Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Lošėjui reikia pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Pirmuoju atveju lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Antruoju atveju, lošėjas turi atspėti, kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių), spausdamas ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba dar kartą bandyti padidinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

253. „Actekų jėga“ („Aztec Power“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Statulos“ („Statue“) simboliams lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu nauji papildomi nemokami lošimai nėra laimimi. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Skydo“ („Shield“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Statulos“ („Statue“) simbolį.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimai. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“„. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“„). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“„ („Įmoka vienai linijai“„). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“„). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko

sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**„ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**„ („Sukti„).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

254. „Mieli draugai“ („Cute Friends“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Širdies“ („Heart“) simboliams lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimo kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Širdies“ („Heart“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

255. „Lobių sodas“ („Garden of Fortune“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Raudono voko“ („Red envelope“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų

metu atsitiktine tvarka vienas iš simbolių tampa „specialiu besiplečiančiu“ simboliu („special expanding symbol“), kuris išsiplečia bei pakeičia visus to būgno, kuriame iškrito, simbolius. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Raudono voko“ („Red envelope“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „specialųjį besiplečiantį“ („special expanding“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

256. „Gorila“ („Gorilla“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose pirmo, antro arba trečio būgnų pozicijose iškritus 3 „Afrikos“ („Africa“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar vieną kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Afrikos“ („Africa“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei

simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

257. „Beždžionių karalius“ („Monkey King“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Monetos“ simboliams lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus kiekvienam „Monetos“ („Coin“) simboliui lošėjas laimi „Stebuklingo debesėlio premiją“ („Magic Cloud Bonus“) – gauna atsitiktinį skaičių kreditų arba atsitiktinį skaičių naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Beždžionės“ („Monkey“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Monetos“ („Coin“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis žais, spausdamas mygtukus žymėjimo linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

258. „Mega juokdarys“ („Mega Joker“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
„Juokdario“ („Joker“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žvaigždės“ („Star“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žymėjimo linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

259. „Besisukančios žvaigždės“ („Spining Stars“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
„Žvaigždės“ („Star“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį. Bet kuriose 1 ir 5 būgnų pozicijose iškritus 2 „Žvaigždės“ („Star“) simboliams, lošėjas laimi papildomą nemokamą lošimą - „Žvaigždės premiją“ („Star bonus“), kurio metu centre esantis simbolis tampa „laukiniu“ „Žvaigždės“ („Star“) simboliu bei visi šalia jo gretimose pozicijose esantys simboliai 7 kartus pasisuka ratu pagal laikrodžio rodyklę, kiekvieną kartą sudarydami vis naujas kombinacijas. „Žvaigždės premijos“ („Star bonus“) lošimo metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomą nemokamą lošimą.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys lošime. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Įmoką už lošimą taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“„** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“„** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

260. „Brangakmeniai“ („Supra Gems“)

Keturiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš , spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia

dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Pirmuoju atveju lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

261. „Vaisių lobis“ („Fruits of Furtune“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėčias simbolių kombinacijas. Už laimėčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Kiekvieną kartą lošėjui gavus laimėjimą už linijoje susidariusią laimingą kombinaciją, jis papildomai laimi papildomą nemokamą „Vaisių rato“ („Fruit wheel“) lošimą, kurio metu besisukančiame vaisių rate atsitiktine tvarka parenkamas vienas laimingas simbolis. Visi to būgno simboliai, kuriame yra iškritęs simbolis sutampantis su vaisių rate parinktu laimingu simboliu, pakeičiami laiminguoju simboliu bei susidarius laimėčioms kombinacijoms, lošėjas laimi tam tikrą skaičių kreditų.
Visos laimėčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėčioji. Lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys lošime. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Įmoką už lošimą taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta. Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

262. „Alpių šturmas“ („Alpine Rush“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėčias simbolių kombinacijas. Už laimėčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose pirmo, trečio ir penkto būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ simboliams lošėjas laimi 6 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 36 nemokamus papildomus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

„Širdies“ („Heart“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

263. „Šarvuotis Artis“ („Amadillo Artie“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą simbolių kombinacijas. Už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose antro, trečio ir ketvirto būgnų pozicijose iškritus 3 „Ženklelio“ („Badge“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu bet kuriose antro, trečio ir ketvirto būgnų pozicijose iškritus 2 arba 3 „Boulingo“ („Bowling“) simboliams lošėjas laimi „Boulingo premiją“ („Bowling Bonus“), kurios metu tris kartus yra automatiškai metamas boulingo kamuolys – už kiekvieną numuštą kėglį lošėjas laimi pagrindiniame lošime buvusio statymo dydžio laimėjimą. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Šarvuočio Arčio“ („Artie“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Ženklelio“ („Badge“) ir „Boulingo“ („Bowling“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“„** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei

simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

264. „Pinigų ūkis“ („Cash Farm“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Traktoriaus“ („Tractor“) simboliams lošėjas laimi papildomą nemokamą lošimą. Papildomo nemokamo lošimo metu ekrane matomas „daržinė“ su penkiomis lentynomis, kuriose yra sudėti šiaudų ryšuliai. Lošėjas priliesdamas ekraną ar paspausdamas atitinkamą mygtuką renkasi ryšulius, už kuriuos suteikiamas atsitiktinio dydžio laimėjimas arba laimėjimų daugiklis. Papildomas nemokamas lošimas baigiasi, kai lošėjas pasirenka ryšulį pažymėtą „$“ ženklu. Papildomo nemokamo lošimo laimėjimas yra apskaičiuojamas už lošėjo pasirinktus ryšulius gautus laimėjimus padauginus iš už lošėjo pasirinktų ryšulių gautų laimėjimų daugiklių.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėtiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Traktoriaus“ („Tractor“) simbolį.
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

265. „Dieviškos gražuolės“ („Divine Beauties“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Hermis“ („Hermes“) simboliams lošėjas laimi 12, 15 arba 18 papildomų nemokamų lošimų. Lošėjas ekrane priliesdamas ar paspausdamas atitinkamą mygtuką turi pasirinkti vieną iš deivių: Saulės deivė suteikia 12, Mėnulio deivė – 15, Žvaigždės deivė – 18 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Hermis“ („Hermes“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį.
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“).

Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

266. „Riterio kelionė“ („Knights Quest“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą simbolių kombinacijas. Už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Rankraščio ritinio“ („Scroll“) simboliams lošėjas laimi tam tikrą premiją: lošėjas ekrane priliesdamas ar paspausdamas atitinkamą mygtuką turi pasirinkti lošti 15 papildomų nemokamų lošimų, arba „Riterio kelionės premiją“ („Knights Quest Bonus“), kurios metu gaus atsitiktinį skaičių kreditų, arba „Šokliojo juokdario premiją“ („Juggling Jester Bonus“), kurios metu gaus atsitiktinį skaičių kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Drakono“ („Dragon“) simboliams lošėjas laimi „Pasirink ir laimėk premiją“ („Pick and Win Bonus“) – lošėjas turi pasirinkti priliesdamas vieną iš ekrane matomų „Drakono“ („Dragon“) simbolių, kurie suteikia atsitiktinio dydžio laimėjimą.
„Juokdario“ („Jester“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Drakono“ („Dragon“) bei „Rankraščio ritinio“ („Scroll“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žymėjimo linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“).
Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“

(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

267. „Amerikietiška užkandinė“ („American Diner“)

Vienuolikoje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Patefono“ („Jukebox“) simboliams lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Patefono“ („Jukebox“) simbolį.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 243), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimosi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

268. „Da Vinči laimėjimas“ („Da Vinci Wins“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Knygos“ („Book“) simboliams lošėjas laimi papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu atsitiktinai antro ir/ arba ketvirto būgnų pozicijose atsiranda „Parašiuto“ („Parachuits“) simbolis, kuris lieka aktyvus tris nemokamus papildomus lošimus. „Parašiuto“ („Parachuits“) simbolis yra „laukinis“ bei sudarant laimėjimus kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį. Papildomi nemokami lošimai tęsiasi kol ekrane matomas „Parašiuto“ („Parachuits“) simbolis. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 243), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimosi. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimosi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

269. „Tik brangenybės 4“ („Just Jewels Quattro“)

Dvidešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Lošėjas turi pasirinkti keliais būgnais jis loš – 20, 15, 10 arba 5 – norėdamas sumažinti būgnų skaičių, jis turi juos deaktyvuoti priliesdamas ekrane. Kuo daugiau būgnų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys lošime. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Įmoką už lošimą taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET**“ („Įmoka“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

270. „Smarkiai įkaitęs 4“ („Sizzling Hot Quattro“)

Dvidešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Lošėjas turi pasirinkti keliais būgnais jis loš – 20, 15, 10 arba 5 – norėdamas sumažinti būgnų skaičių, jis turi juos deaktyvuoti priliesdamas ekrane. Kuo daugiau būgnų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys lošime. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Įmoką už lošimą taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET**“ („Įmoka“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

271. „Airijos legendos“ („Irish Legends“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Aukso puodo“ („Pot of Goldl“) simboliams lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Gnomo“ („Leprechaum“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Aukso puodo“ („Pot of Gold“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

272. „Oliverio baras“ („Oliver‘s Bar“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Laimės valanda“ („Happy Hour“) simboliams lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu dauginami iš keturių.

„Kokteilio taurės“ („Coctail glass“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Laimės valanda“ („Happy Hour“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

273. „Raudonos naktys“ („Crimson Nights“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą kombinacijas. Už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Pilies“ („Castles“) simboliams lošėjas laimi 16 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Vampyro“ („Male Vampire“) ir „Vampyrės“ („Female Vampire“) simboliai yra vadinami „laukiniais“. Sudarant laimėjimą kombinaciją „Vampyro“ („Male Vampire“) simbolis atstoja bet kokį raudoną simbolį, o „Vampyrės“ („Female Vampire“) simbolis atstoja bet kokį mėlyną simbolį, išskyrus „Pilies“ („Castel“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą,

laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

274. „Ugnies įžiebėjas“ („Firestarter“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliams lošėjas atitinkamai laimi 5, 10 arba 15 naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėtinąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį.
Visos laimėtinosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtinoji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spausdamas mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtinoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

275. „Griaustinio dievas“ („God of Thunder“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Griaustinio dievo“ („God of Thunder“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu trečiame būgne iškritęs „Griaustinio dievo“ („God of Thunder“) simbolis išsiplečia per visas to būgno pozicijas bei sudarant laimėtinas kombinacijas atstoja bet kokius kitus simbolius. Papildomų nemokamų lošimų metu už kiekvieną iškritusį „Griaustinio dievo“ („God of Thunder“) simbolį lošėjas atsitiktine tvarka laimi nuo 1 iki 3 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Griaustinio dievo“ („God of Thunder“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtinąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį.
Visos laimėtinosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtinoji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia

dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

276. „Ninzės kelias“ („Ninja‘s Path“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Šurikeno“ („Shuriken“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 1, 2, 3, 4 arba 5 „Ninzės“ („Ninja“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 1, 2, 4, 30 arba 50 naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Ninzės“ („Ninja“) simbolis yra vadinami „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Šurikeno“ („Shuriken“) simbolį.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 25), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

277. „Laikas cirkui“ („Circus Time“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Jei „Tigro“ („Tiger“) simbolis iškrenta šalia „Ugnies žiedo“ („Fire ring“) simbolio, jis šoka per jį ir prasideda papildomi nemokami lošimai. Simbolis nuo kurio „Tigras“ („Tiger“) pašoka bei simbolis ant kurio „Tigras“ („Tiger“) nusileidžia tampa „Laukiniais“ („Wild“) bei tokiais išlieka iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos. Papildomi nemokami lošimai tęsiasi tol, kol „Tigras“ („Tiger“) randa „Ugnies žiedų“ („Fire rings“) simbolius per kuriuos gali peršokti. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visi simboliai su užrašu „Laukinis“ („Wild“) sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spaudžiant mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

278. „Auksinis skarabėjas“ („Golden Scarabs II“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Anubio“ („Anubis“) simboliams lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali dar laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Skarabėjaus“ („Scarabs“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Anubio“ („Anubis“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spausdamas mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas

„Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

279. „Upės karalienė“ („River Queen“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Garlaivio“ („Steamer“) simboliams lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu nauji papildomi nemokami lošimai nėra laimimi. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Damos“ („Lady“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Garlaivio“ („Steamer“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, spausdamas mygtukus žymėjimo linijų skaičių „**PLAY LINES**“. Taip pat linijas pažymėti galima ekrane spausdamas mygtuką „**SELECT LINES**“ („Pažymėti linijas“). Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrane paspaudus mygtuką „**BET PER LINE**“ („Įmoka vienai linijai“). Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Paspaudus bet kokį iš šių mygtukų su atitinkama įmoka prasidės lošimas (tuo atveju, jeigu įmoka vienai linijai buvo nustatyta spaudžiant mygtuką ekrane, norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti ekrano mygtuką „**START GAME**“ („Pradėti lošimą“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“) o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį lošėjas nori statyti ant vienos linijos. Tuo atveju, jeigu lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki laimėjimas pasieks 100 000 litų.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

280. „Nedora gražuolė“ („Wicked Beauty“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Nedoros gražuolės“ („Wicked Beauty“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
„Talismano“ („Talisman“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Nedoros gražuolės“ („Wicked Beauty“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu/ Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra iki 100), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Linijų šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 100, įmokų dydis vienai linijai – nuo 1 iki 30 kreditų.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**Double up**“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

281. „Puolę angelai“ („Fallen Angels“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 50, 20 arba 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas. Papildomų nemokamų lošimų metu „Vyro“ („Man“) ir „Moters“ („Woman“) simboliai yra „laukiniai“ vienas kitam bei sudarant laimėjusias kombinacijas pasikeis į „Vyro ir moters“ („Man and woman“) simbolius.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjusią kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolį.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu/ Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra iki 60), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Linijų šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 60, įmokų dydis vienai linijai – nuo 1 iki 30 kreditų.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**Double up**“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.****

282. „Egzotiniai lobiai“ („Exotic Treasures“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19 ar 20 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5, 11, 18, 26, 35, 45, 56, 68, 81, 95, 110,126, 143, 161, 180 ar 200 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti nebegali. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjusią kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolį.

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu/ Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra iki 60), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Linijų šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 60, įmokų dydis vienai linijai – nuo 1 iki 30 kreditų.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**Double up**“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

283. „Zodiako sesės“ („Zodiac Sisters“)

Dešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Trijuose skirtinguose būgnuose iškritus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 8, 12 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 100), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Linijų šiame lošime yra 100, įmokų dydis dviem linijom – nuo 1 iki 20 kreditų.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**Double up**“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

284. „Heraklis“ („Hercules“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Monetos“ („Coin“) simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus, o už kiekvieną papildomą „Monetos“ („Coin“) simbolį suteikiamas vienas papildomas nemokamas lošimas. Iškritę „Monetos“ („Coin“) simboliai tampa „laukiniais“ bei lieka savo pozicijose iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi

nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus
„Šventyklos“ („Temple“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Monetos“ („Coin“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu/ Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra iki 60), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Linijų šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 60, įmokų dydis vienai linijai – nuo 1 iki 30 kreditų.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**Double up**“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

285. „Titano auksas“ („Giant‘s Gold“)

Dešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Trijuose skirtinguose būgnuose iškritus 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus, o už kiekvieną papildomą „Premijos“ („Bonus“) simbolį suteikiamas vienas papildomas nemokamas lošimas. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimo kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu/ Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 100), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Linijų šiame lošime yra 100, įmokų dydis dviem linijom – nuo 1 iki 20 kreditų.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**Double up**“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

286. „Afrikos karalius“ („King of Africa“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 25 ar 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Brangakmenio“ („Gem“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu/ Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra iki 100), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.
Norint pradėti lošti lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Linijų šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 100, įmokų dydis vienai linijai – nuo 1 iki 30 kreditų.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**Double up**“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

287. „Tolimųjų rytų lobiai“ („Far East Fortunes II“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 25 ar 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Panda“ ir „Panda 2X“ simboliai yra vadinami „laukiniais“. Sudarant laimėtąją kombinaciją šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu/ Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra iki 50), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.
Norint pradėti lošti lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Linijų šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 50, įmokų dydis vienai linijai – nuo 1 iki 30 kreditų.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**Double up**“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

288. „Mistiniai pasauliai“ („Mystical Worlds“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Vyro“ („Men“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 20 ar 50 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

„Moters“ („Woman“) simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Vyro“ („Men“) simbolį.

Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu/ Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra iki 50), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.

Norint pradėti lošti lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Linijų šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 100, įmokų dydis vienai linijai – nuo 1 iki 30 kreditų.

Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).

Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Jei lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „**Double up**“ („Dvigubinti“). Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane rodomos trys kortos. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Lošėjui reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubintas ir jis gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdamas atsisakyti dvigubinimo galimybės ir paimti laimėjimą ir lošti toliau lošėjas turi paspausti mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs aukštesnės kortos, lošėjas praranda visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

289. „Auksinės džiunglės“ („Golden Jungle“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Vartų“ simboliams, lošėjas laimi tam tikrą skaičių papildomų nemokamų lošimų:

- Iškritus 3 „Vartų“ simboliams lošėjas, paspausdamas ekrane atitinkamą simbolį, gali pasirinkti:

Lošti 15 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu trečiajame būgne visi esantys simboliai bus „laukiniai“;

Lošti 6 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu antrajame ir ketvirtajame būgnuose visi esantys simboliai bus „laukiniai“;

Lošti 2 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu pirmajame, trečiajame ir penktajame būgnuose visi esantys simboliai bus „laukiniai“.

- Iškritus 4 „Vartų“ simboliams, lošėjas paspausdamas ekrane atitinkamą simbolį, gali pasirinkti:

Lošti 30 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu trečiajame būgne visi esantys simboliai bus „laukiniai“;

Lošti 12 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu antrajame ir ketvirtajame būgnuose visi esantys simboliai bus „laukiniai“;

Lošti 4 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu pirmajame, trečiajame ir penktajame būgnuose visi esantys simboliai bus „laukiniai“.

- Iškritus 5 „Vartų“ simboliams, lošėjas paspausdamas ekrane atitinkamą simbolį, gali pasirinkti:

Lošti 75 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu trečiajame būgne visi esantys simboliai bus „laukiniai“;

Lošti 30 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu antrajame ir ketvirtajame būgnuose visi esantys simboliai bus „laukiniai“;

Lošti 10 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu pirmajame, trečiajame ir penktajame būgnuose visi esantys simboliai bus „laukiniai“.

Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas naujų papildomų nemokamų lošimų laimėti negali. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvienas „Budos statulos“ simbolis aktyvuoja „Laukinį“ („Wild“) simbolį virš būgno, kuriame jis iškrito. Sukaupus 4 tokius simbolius, visas būgnas tampa „laukiniu“ esamam ir sekantiems trims lošimams. Sudarant laimėjimą kombinaciją „Laukinis“ simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Budos statulos“ bei „Vartų“ simbolius.

Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Laimėtioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.
Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra iki 50 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – iki 1000 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

290. „Sultinga karūna“ („Julcy Royal“)

Trijuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtias simbolių kombinacijas. Už laimėtias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Kiekvienas simbolis bet kuriose būgnų pozicijose gali iškristi kartu su „Rėmelių“ simboliu. Laimėjimas, kuriame yra vienas ar daugiau simbolių su „Rėmelių“ simboliais aktyvuoja papildomą nemokamą lošimą. Papildomo nemokamo lošimo metu galimi laimėjimai likusiose linijose, išskyrus liniją, kurioje buvo aktyvuotas prizinis segmentas. Vienas ar daugiau su „Rėmeliais“ simbolių suteikia naują papildomą nemokamą lošimą. Jei laimimi du papildomi nemokami lošimai, daugiau simbolių su „Rėmeliais“ nebepasirodo. Papildomų nemokamų lošimų metu kiekvienas iškritęs simbolis su „Rėmelių“ simboliu padidins laimėjimų daugiklį vienetu (Daugiklis pradedamas skaičiuoti nuo 0). Lošimo linijos laimėjimas, kuris aktyvavo papildomą nemokamą lošimą, bus padaugintas iš daugiklio surinkto nemokamų papildomų lošimų metu.
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Laimėtioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.
Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 5 linijos. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – iki 1000 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „Raudona“ („**RED**“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota

prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus dvigubinti galima iki dešimties kartų.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

291. „Magiškas faraonas“ („Magic Pharaoh“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkantį simbolių kombinaciją. Už laimėjimą atitinkantį kombinaciją skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Ankho“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5, 10 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 500 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimą atitinkantį kombinaciją skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Visi laimėjimai papildomo nemokamo lošimo metu yra dauginami iš trijų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Kiekvienas „Faraono“ simbolis yra „laukinis“ bei sudarant laimėjimą atitinkančią kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Ankho“ simbolį.
Visos laimėjimą atitinkančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą atitinkanti. Laimėjimą atitinkanti kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.
Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – iki 1000 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

292. „Nilo undinė“ („Mermaid of the Nile“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkantį simbolių kombinaciją. Už laimėjimą atitinkantį kombinaciją skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Laivo“ simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus. Pirmojo papildomo nemokamo lošimo metu „Laivo“ simboliai liks tose pačiose vietose bei transformuosis į „Laukinio laivo“ simbolius. Pradedant nuo antro papildomo nemokamo lošimo visi „Laukinio laivo“ simboliai pasislenka per vieną poziciją į dešinę, to pasekoje penktame būgne buvę „Laukinio laivo“ simboliai išnyksta. Papildomi nemokami lošimai baigiasi kai visi „Laukinio laivo“ simboliai išnyksta bei neiškrenta daugiau naujų „Laukinio laivo“ simbolių arba sužaidus 300 papildomų nemokamų lošimų. „Laukinio laivo“ simbolis papildomų nemokamų lošimų metu yra „laukinis“ bei sudarant laimėjimą atitinkančią kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Kiekvienas „Undinėlės“ simbolis yra „laukinis“ bei sudarant laimėjimą atitinkančią kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Laivo“ simbolį.
Visos laimėjimą atitinkančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą atitinkanti. Laimėjimą atitinkanti kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra iki 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – iki 800 kreditų.

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

293. „Poseidonas. Pinigų karštinė 2“ („Poseidon. Cash Fever 2“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose pirmo, trečio ir penkto būgnų pozicijose iškritus 3 „Lobių skrynios“ simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 585 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Pinigų karštinės“ simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi nuo 5 iki 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 25 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu „Aukso karštinės“ simbolis tampa „laukiniu“ bei sudarant laimėjimus kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Merginos“ simbolį. Papildomų nemokamų lošimų metu trečio būgno bet kurioje pozicijoje iškritęs „Merginos“ simbolis, suteikia atsitiktinį papildomą laimėjimą.

Bet kurioje ketvirto būgno pozicijoje pasirodžius „Karšta“ („Hot“) simboliui, lošėjas jį paspausdamas ekrane gali aktyvuoti pakartotinį prasukimą. Kai pakartotinis prasukimas aktyvuotas ir pagrindinio arba papildomo nemokamo lošimo metu antrame ar trečiame būgnuose iškrenta „Pinigų karštinė“ simboliai, tai ketvirtas būgnas nemokamai atlieka pakartotinį prasukimą, suteikdamas papildomą šansą laimėti nemokamus papildomus lošimus.

„Poseidono“ simbolis gali iškristi antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose. Jis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Lobių skrynios“, „Delfino“ arba „Pinigų karštinės“ simbolius.

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 25 linijos. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir

paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – 300 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

294.„Laukinis Sfinksas 10“ („Sphinx Wild“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Piramidės“ simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus toliau nurodyta tvarka:
Iškritus 3 „Piramidės“ simboliams, lošėjas, paspausdamas ekrane atitinkamą simbolį, gali pasirinkti:
- Lošti 30 nemokamų papildomų lošimų;
- Lošti 15 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2;
- Lošti 10 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 7 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Iškritus 4 „Piramidės“ simboliams, lošėjas gali pasirinkti:
- Lošti 40 nemokamų papildomų lošimų,
- Lošti 20 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2,
- Lošti 15 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 9 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Iškritus 5 „Piramidės“ simboliams, lošėjas gali pasirinkti:
- Lošti 60 nemokamų papildomų lošimų,
- Lošti 30 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2,
- Lošti 20 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 14 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 540 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Sfinkso“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėtiną kombinaciją šis simbolis visus šalia esančius simbolius, išskyrus „Piramidės“ simbolius, ir save pakeičia į „Laukinio Sfinso“ simbolį.
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtinoji. Laimėtinoji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.
Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – iki 1000 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas

padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

295.„Piramidžių lobiai“ („Treasures of the Pyramids“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Piramidės“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 500 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu dauginami iš trijų.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Panteros“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėtinąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Piramidės“ simbolius.
Visos laimėtinosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtinoji. Laimėtinoji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.
Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 10 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – iki 1000 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

296. „Auksinis meistras“ („Gold master“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Rožės“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 50 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Prieš prasidedant papildomiems nemokamiems lošimams, lošėjas priliesdamas ekrane turi atitinkamai pažymėti 3, 4 ar 5 simbolius, kurie papildomų nemokamų lošimų metu bus pakeisti į auksinius – laimėjimai su auksiniais simboliais yra 5 kartus didesni jų įprastinės vertės. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 500 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Karaliaus“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėtinąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Rožės“ simbolius.
Visos laimėtinosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtinoji. Laimėtinoji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra iki 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – iki 800 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

297. „Čigonų mėnulis. Aukso karštinė 2“ („Gypsy Moon. Cash Fever 2“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Gretimose pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Astrologinių ženklų rato“ simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus toliau nurodyta tvarka:
Iškritus 3 „Astrologinių ženklų rato“ simboliams, lošėjas, paspausdamas ekrane atitinkamą simbolį, gali pasirinkti:
- Lošti 30 nemokamų papildomų lošimų;
- Lošti 15 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2;
- Lošti 10 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 7 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Iškritus 4 „Astrologinių ženklų rato“ simboliams, lošėjas gali pasirinkti:
- Lošti 40 nemokamų papildomų lošimų,
- Lošti 20 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2,
- Lošti 15 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 9 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Iškritus 5 „Astrologinių ženklų rato“ simboliams, lošėjas gali pasirinkti:
- Lošti 60 nemokamų papildomų lošimų,
- Lošti 30 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 2,
- Lošti 20 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 3, arba
- Lošti 14 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu visi laimėjimai bus dauginami iš 5.

Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 440 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Pinigų karštinės“ simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi nuo 5 iki 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 25 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu „Aukso karštinės“ simbolis tampa „laukiniu“ bei sudarant laimėtinas kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Merginos“ simbolį. Papildomų nemokamų lošimų metu trečio būgno bet kurioje pozicijoje iškritęs „Merginos“ simbolis, suteikia atsitiktinį papildomą laimėjimą.
Bet kurioje ketvirto būgno pozicijoje pasirodžius „Karšta“ („Hot“) simboliui, lošėjas jį paspausdamas ekrane gali aktyvuoti pakartotinį prasukimą. Kai pakartotinis prasukimas aktyvuotas ir pagrindinio arba papildomo nemokamo lošimo metu antrame ar trečiame būgnuose iškrenta „Pinigų karštinė“ simboliai, tai ketvirtas būgnas nemokamai atlieka pakartotinį prasukimą, suteikdamas papildomą šansą laimėti nemokamus papildomus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Čigonės“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėtiną kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Astrologinių ženklų rato“ ir „Pinigų karštinės“ simbolius..
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji. Laimėtioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę.

Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.
Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 25 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – 300 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

298. „Laukinis ledas“ („Icy Wilds“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose bent trijų skirtingų būgnų pozicijose iškritus 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19 ar 20 „Nemokami lošimai“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42 ar 45 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 255 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Laukinis“ simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Nemokami lošimai“ simbolį.
Iškritus pilnam būgnui „Karūnos“, „ Žiedo“, „Širdies“, „Leopardo“, „Pelėdos“ arba „Šermuonėlio“ simbolių, pavers būgną „Šaltai laukiniu“ sekančiame lošime su tokiu pačiu statymu. „Šaltai laukinis“ simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Nemokami lošimai“ simbolį.
Visos laimėjimą sudarančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą sudarančioji. Laimėjimą sudarančioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.
Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra iki 50 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – iki 1000 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios

spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

299. „Atlantidos karalius“ („King of Atlantis“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmame būgne iškritus „Premija“ simboliui ir antrame arba ketvirtame būgne iškritus daliai ar pilnam „Poseidono“ simboliui, lošėjas laimi 8 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų nauji papildomi nemokami lošimai nėra laimimi. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. „Poseidono“ simbolis, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus lieka visų papildomų nemokamų lošimų metu.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Poseidono“ simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.
Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra iki 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – iki 900 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

300. „Riterio pasakojimas“ („Knight‘s Tale“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Pirmame būgne iškritus pilnam „Auksinio arklio“ simboliui, lošėjas laimi 1 papildomą nemokamą lošimą. Papildomus nemokamus lošimus lošėjas gali kaupti ir pradėti lošti bet kada ekrane paspaudęs „Pradėti Premija“ („Start Bonus“) mygtuką. Jei normalaus lošimo metu, lošėjas pakeis statymo dydį, sukauptų nemokamų lošimų skaičius bus perskaičiuotas pagal seno ir naujo statymo dydžio santykį. Vienu kartu lošėjas gali sulošti ne daugiau nei 100 nemokamų papildomų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo lošime prieš pradedant lošti papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Auksinio arklio“ ar „Juodo arklio“ simbolis yra „laukinis“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra iki 30 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – iki 500 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

301. „Stebuklinga pilis“ („Magic Castle“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą simbolių kombinacijas. Už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Antro, trečio ar ketvirto būgnų bet kuriose pozicijose iškritus 3 „Pilies“ simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 150 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomo nemokamo lošimo metu, neiškritus nei vienam „Merginos“ simboliui, lošėjo laimėjimas dauginamas atsitiktine tvarka iki 10 kartų.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Merginos“ simbolis yra vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Pilies“ simbolį. Lošimo metu iškritus „Merginos“ simboliui, visi to lošimo laimėjimai yra dauginami iš atsitiktinio daugiklio. „Laukinio vilko“ simbolis pasirodęs bet kurioje penkto būgno pozicijoje padaro visus „Vilko“ simbolius „laukiniais“, kurie sudarant laimėjimą kombinacijas atstoja bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Pilies“ simbolį. „Laukinės katės“ simbolis pasirodęs bet kurioje penkto būgno pozicijoje padaro visus „Katės“ simbolius „laukiniais“, kurie sudarant laimėjimą kombinacijas atstoja bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Pilies“ simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.
Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra iki 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – iki 800 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų,

būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

302. „Saulės dvasia“ („Sun Spirit“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgno pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Saulėlydžio“ simboliams, lošėjas laimi ta tikrą skaičių papildomų nemokamų lošimų:

- Iškritus 3 „Saulėlydžio“ simboliams, lošėjas pasirinkdamas ekrane, laimi:
    - 9 nemokamus papildomus lošimus su atsitiktinio dydžio laimėjimo daugikliu intervale nuo 3 iki 10;
    - 12 nemokamų papildomų lošimų su atsitiktinio dydžio laimėjimo daugikliu intervale nuo 2 iki 5 bei 240 kreditų;
    - 18 nemokamų papildomų lošimų su atsitiktinio dydžio laimėjimo daugikliu intervale nuo 1 iki 5;
    - 25 nemokamus papildomus lošimus bei 320 kreditų;
- Iškritus 4 „Saulėlydžio“ simboliams, lošėjas pasirinkdamas ekrane laimi:
    - 9 nemokamus papildomus lošimus su atsitiktinio dydžio laimėjimo daugikliu intervale nuo 3 iki 10;
    - 12 nemokamų papildomų lošimų su atsitiktinio dydžio laimėjimo daugikliu intervale nuo 2 iki 5 bei 320 kreditų;
    - 18 nemokamų papildomų lošimų su atsitiktinio dydžio laimėjimo daugikliu intervale nuo 1 iki 5;
    - 25 nemokamus papildomus lošimus bei 600 kreditų;
- Iškritus 5 „Saulėlydžio“ simboliams, lošėjas pasirinkdamas ekrane laimi:
    - 9 nemokamus papildomus lošimus su atsitiktinio dydžio laimėjimo daugikliu intervale nuo 3 iki 10;
    - 12 nemokamų papildomų lošimų su atsitiktinio dydžio laimėjimo daugikliu intervale nuo 2 iki 5 bei 600 kreditų;
    - 18 nemokamų papildomų lošimų su atsitiktinio dydžio laimėjimo daugikliu intervale nuo 1 iki 5;
    - 25 nemokamus papildomus lošimus bei 1200 kreditų.

Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Anksčiau laimėtiems papildomiems nemokamiems lošimams pasibaigus, lošėjas turi pasirinkti kokį skaičių papildomų nemokamų lošimų loš. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 500 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Saulės“ simbolis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Saulėlydžio“ simbolį. Iškritęs „Saulės“ simbolis pavers visus aplink save esančius simbolius į „laukinius“, jei tai lems laimėjimą.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.
Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra iki 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – iki 800 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

303. „Piramidžių lobiai. Aukso karštinė 2“ („Treasure of Pyramids. Cash Fever 2“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Piramidės“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 8, 15 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 500 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Laimėjimai, išskyrus už 5 „Panteros“ simbolių kombinaciją, papildomų nemokamų lošimų metu yra dvigubinami.

Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 440 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Pinigų karštinės“ simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi nuo 5 iki 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 25 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu „Aukso karštinės“ simbolis tampa „laukiniu“ bei sudarant laimėjimo kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Merginos“ simbolį. Papildomų nemokamų lošimų metu trečio būgno bet kurioje pozicijoje iškritęs „Merginos“ simbolis, suteikia atsitiktinį papildomą laimėjimą.

Bet kurioje ketvirto būgno pozicijoje pasirodžius „Karšta“ („Hot“) simboliui, lošėjas jį paspausdamas ekrane gali aktyvuoti pakartotinį prasukimą. Kai pakartotinis prasukimas aktyvuotas ir pagrindinio arba papildomo nemokamo lošimo metu antrame ar trečiame būgnuose iškrenta „Pinigų karštinė“ simboliai, tai ketvirtas būgnas nemokamai atlieka pakartotinį prasukimą, suteikdamas papildomą šansą laimėti nemokamus papildomus lošimus.

Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Panteros“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimo kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Piramidės“ ir „Pinigų karštinės“ simbolius.

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 25 linijos. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ (**„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – 300 kreditų.

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

304.„Sfinksas 3 D“ („Sphinx 3D“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Ketvirto būgno bet kurioje pozicijoje pasirodžius „Dėžės“ simboliui, lošėjas laimi papildomą laimėjimą. Iš „Dėžės“ simbolio atsitiktine tvarka iškrenta nuo 1 iki 20 simbolių, kurie atsitiktine tvarka išsidėsto būgnuose. Linijose susidariusios kombinacijos yra vėl apdovanojamos.
Ketvirto būgno bet kurioje pozicijoje iškritus „Monetos“ simboliui, lošėjas laimi tris papildomus „laukinius“ simbolius. Lošėjas priliesdamas ekrane turi pasirinkti 3 iš 8 „Monetų“. Pasirinktos „Monetos“ tampa „laukiniais“ simboliais, kurie išdėstomi būgnuose atsitiktine tvarka. Sudarant laimėjimą kombinacijas šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Dėžės“, „Sfinkso“, „Monetos“ bei „Nemokami lošimai“ simbolius.
Antro, trečio ar ketvirto būgnų bet kuriose pozicijose iškritus 3 „Sfinkso“ simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus. Lošėjas priliesdamas ekrane gali pasirinkti, kokius papildomus nemokamus lošimus jis loš:

- „Žvaigždžių“ papildomus nemokamus lošimus: Priklausomai nuo statymo pagrindiniame lošime, lošėjas priliesdamas ekrane turi rinktis 11, 12, 13, 14 arba 15 „Žvaigždės“ simbolių (kiek „Žvaigždės“ simbolių galima rinktis, nurodo lošimo automatas). Pasirinkti „Žvaigždės“ simboliai atsitiktine tvarka išsidėsto viršutiniame lošimo automato ekrane, šalia atsitiktinio dydžio prizų. Lošėjas laimi prizą šalia jo surinkęs 5 „Žvaigždės“ simbolius.
- „Senovinių ratų“ papildomus nemokamus lošimus: Lošėjas priliesdamas ekrane turi pasirinkti tris kartus vieną iš trijų atvaizduotų magiškų ratų. Prasisukęs ratas suteikia atsitiktinio dydžio laimėjimą, kuris parodomas ekrane. Visų 3 sukimų laimėjimai yra sudedami.
- „Deimantų kambario“ papildomi nemokami lošimai: Lošėjas gauna keturis papildomus nemokamus lošimus, kurių metu turi rinktis vieną iš šešių „Deimanto“ simbolių. Kiekvienas „Deimanto“ simbolis suteikia atsitiktinio dydžio laimėjimą.
- „Laukinio skarabėjo“ papildomi nemokami lošimai: Lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu lošiama trijomis linijomis. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritęs „Skarabėjaus“ simbolis yra „laukinis“ bei sudarant laimėjimą kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį. Kiekviename būgne, kuriame iškritę „Skarabėjaus“ simboliai nesudaro laimėjimo kombinacijos, yra sudedami ir padidinami vientu. Didžiausias padidinimų skaičius yra penki. Jei sudėti „Skarabėjaus“ simboliai patenka į laimingą kombinaciją, tai tame būgne buvusi „Skarabėjaus“ simbolių suma yra sumažinama vienetu ir laimėjimas vėl išmokamas. Daugiausia gali būti išmokėta 17 linijos laimėjimų.
- „Ramzio“ papildomi nemokami lošimai: Lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 „Nemokami lošimai“ simboliams lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 480 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu yra dvigubinami.

Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Ramzio“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Dėžės“, „Sfinkso“, „Monetos“ bei „Nemokami lošimai“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo. Laimėjimo kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.
Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**– Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra iki 30 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ (**„WIN“)**, o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ **(„CREDIT“)**. Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ (**„MAX BET“)**. Maksimalus statymas – iki 400 kreditų.
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdmas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

305.„Kaimo mergaitė („Country Girl“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Gretimuose būgnuose iškritus 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Jei iškrenta daugiau nei 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliai – už kiekvieną papildomą „Premijos“ („Bonus“) simbolį lošėjas laimi plius 5 papildomus nemokamus lošimus (t.y. 6 „Premijos“ („Bonus“) simboliai – 10 papildomų nemokamų lošimų, 7 „Premijos“ („Bonus“) simboliai – 15 papildomų nemokamų lošimų ir t.t.), bet ne daugiau kaip 80 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų, po to laimėti dar papildomų nemokamų lošimų ir t.t.). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėtąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 100 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 10000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 10000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

306.„Laukinės džiunglės III“ („Jungle Wild III“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5, 7 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Laukinės džiunglės“ („Jungle Wild“) simbolis sudarant laimėtąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) arba „2xLaukinis“ („2xWild“) simbolius. „2xLaukinis“ („2xWild“) simbolis sudarant laimėtąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) arba „Laukinės džiunglės“ („Jungle Wild“) simbolius. Sudarant laimėtąją kombinaciją vienas „2xLaukinis“ („2xWild“) simbolis padvigubina laimėjimą, du „2xLaukinis“ („2xWild“) simboliai laimėjimą padidina keturis kartus.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“

(„Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

307.„Mistrerio Haido laukinė kelionė“ („Mr. Hyde‘s Wild Ride“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėčias simbolių kombinacijas. Už laimėčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Gretimose būgnų pozicijose iškritus 4 ar daugiau „Žalio butelio“ simboliams, lošėjas laimi du kart jo atliktas statymas bei pakartotinį būgnų prasisukimą, kurio metu „Žaliojo butelio“ simboliai lieka savo vietoje. Jei pakartotinai prasisukus būgnams, gretimuose būgnų pozicijose yra 5 ir daugiau „Žaliojo butelio“ simbolių, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus:

- 5 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus lošimus;
- 6 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 8 papildomus nemokamus lošimus;
- 7 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 11 papildomus nemokamus lošimus;
- 8 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 14 papildomus nemokamus lošimus;
- 9 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 17 papildomus nemokamus lošimus;
- 10 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 20 papildomus nemokamus lošimus;
- 11 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 23 papildomus nemokamus lošimus;
- 12 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 26 papildomus nemokamus lošimus;
- 13 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 29 papildomus nemokamus lošimus;
- 14 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 32 papildomus nemokamus lošimus;
- 15 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 35 papildomus nemokamus lošimus;
- 16 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 40 papildomus nemokamus lošimus;
- 17 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 45 papildomus nemokamus lošimus;
- 18 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 50 papildomus nemokamus lošimus;
- 19 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 55 papildomus nemokamus lošimus;
- 20 „Žaliojo butelio“ simboliai suteikia 60 papildomus nemokamus lošimus.

Papildomų nemokamų lošimų metu bet koks iškritęs „Žalio butelio“ simbolis suteikia viena papildomą nemokamą lošimą. Iškritęs „Žalioji butelio“ simbolis pakeičiamas „Laukinio butelio“ simboliu, kuris sudarant laimėčiąsias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žaliojo butelio“ simbolį. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žaliojo butelio“ simbolį.
Visos laimėčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 60), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėčioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

308.„Ugnies sala“ („Fire Island“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėčias simbolių kombinacijas. Už laimėčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus nuo 3 iki 5 „Žaliosios premijos“ („Green Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 25, 50 arba 100 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu visi laimėjimai dauginami iš dviejų. Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus nuo 3 iki 5 „Raudonosios premijos“ („Red Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus, kurių metu lošėjo laimėjimai atitinkamai dauginami iš 20. Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Žalios premijos“ („Green Bonus“) ir „Raudonos premijos“ („Red Bonus“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus su laimėjimo daugikliu: iškritus 1, 2, 3, 4 arba 5 „Žaliosios premijos“ („Green Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 15, 25, 50 arba 100 papildomų nemokamų lošimų, o už 1, 2 arba 3 „Raudonosios premijos“ („Red Bonus“) simbolius, lošėjo laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu atitinkamai dauginami iš 4, 8 arba 20. Papildomų nemokamų lošimų metu, lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų, tačiau laimėjimų daugiklis išliks toks pats, koks buvo pirmųjų papildomų nemokamų lošimų metu. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žalios premijos“ („Green Bonus“) arba „Raudona premija“ („Red Bonus“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 80), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

309.„Uždraustieji drakonai“ („Forbiden Dragons“)

Dešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriuose trijų būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 8, 12 ar 20 papildomų nemokamų lošimų bei atitinkamus 2x, 5x ar 20x statymas laimėjimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta gali laimėti naujų papildomų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Laimėjimai už kombinacijas susidariusias už simbolius iškritusius 6, 7, 8, 9 ar 10 būgnuose dauginami iš penkių.
„Yin-Yang“ simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų statys ant kiekvienos linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 50 kreditų linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo intervale nuo 1 iki 1000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės

atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

310.„Didžioji pelėda“ („Great Owl“)

Vienuolikoje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Papildomi nemokami lošimai yra laimimi trimis būdais:

- Pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame ir/ arba penktame, šeštame, septintame ir aštuntame būgnuose iškritus 4 vienodiems simboliams bei devintame, dešimtame ir vienuoliktame būgnuose iškritus trims „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu devintame, dešimtame ir vienuoliktame būgnuose iškritus 3 „Premija“ („Bonus“) simboliams lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame ir/ arba penktame, šeštame, septintame ir aštuntame būgnuose iškritus 4 vienodiems simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu devintame, dešimtame ir vienuoliktame būgnuose iškritus 3 „Premija“ („Bonus“) simboliams lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Devintame, dešimtame ir vienuoliktame būgnuose iškritus trims „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu devintame, dešimtame ir vienuoliktame būgnuose iškritus 3 „Premija“ („Bonus“) simboliams lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus.

Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Wild“ simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėtinąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
Visos laimėtinosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtinioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų statys ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 15 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo intervale nuo 1 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtinioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

311.„Didysis Aleksandras“ („Alexander the Great“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtinas simbolių kombinacijas. Už laimėtinas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 20 arba 40 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu visi trečiame būgne iškritę „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra pakeičiami „Spinduliuojančiais laukiniais“ („Radiating Wild“) simboliais. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Spinduliuojantis laukinis“ („Radiating Wild“) simbolis sudarant laimėtinąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Laukinio“ („Wild“) ir „Premija“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėtinąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Spinduliuojantis laukinio“ („Radiating Wild“) ir „Premija“ („Bonus“) simbolius.
Visos laimėtinosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtinioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo

1 iki 100 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 5000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 5000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

312.„Didžiulis burtininkas“ („Colossal Wizards“)

Dešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Trijuose būgnuose iškritus 3 „Brangakmenio“ simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Kiekvienas papildomas „Brangakmenio“ simbolis suteikia papildomą nemokamą lošimą. Iškritus 40 ar daugiau „Brangakmenio“ simbolių lošėjas laimi 100 papildomų nemokamų lošimų. „Brangakmenio“ simbolis gali iškristi tik pirmame, trečiame, penktame, šeštame, aštuntame ar dešimtame būgne. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Wild“ simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjusią kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Brangakmenio“ simbolius.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 100 linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų dviem linijoms. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra nuo intervale nuo 1 iki 1000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 12 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

313. „Krištolinis miškas“ („Crystal Forest“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Šiame lošime simboliai sukrenta į kiekvieno būgno poziciją pakopomis: pirmiausia simboliai sukrenta į pirmą būgną, po to vienas po kito seka kiti būgnai. Susidarius laimėjusiai kombinacijai, laimingi simboliai yra išryškinami ir išnyksta, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, ko pasekoje gali susidaryti dar viena laiminti kombinacija. Tokių laimėjusių kombinacijų, kurios susidaro iš vis naujai įkritusių simbolių, skaičius vieno lošimo metu nėra ribojamas. Vienas lošimas baigiamas tuomet, kai nebesusidaro jokia laiminti kombinacija.
Kai vieno lošimo metu iš eilės 4, 5, 6, 7 arba 8 kartus vietoj laimėjusių simbolių krenta nauji simboliai ir susidaro laimėjusios kombinacijos, lošėjas atitinkamai laimi 7, 10, 15, 25 arba 50 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Pradėk

premijos lošimą“ („Start Bonus“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

314.„Užburianti tamsa“ („Enchanted Darkness“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą simbolių kombinacijas. Už laimėjimą kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Gretimuose būgnuose iškritus 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Jei iškrenta daugiau nei 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliai – už kiekvieną papildomą „Premijos“ („Bonus“) simbolį lošėjas laimi plius 5 papildomus nemokamus lošimus (t.y. 6 „Premijos“ („Bonus“) simboliai – 10 papildomų nemokamų lošimų, 7 „Premijos“ („Bonus“) simboliai – 15 papildomų nemokamų lošimų ir t.t.), bet ne daugiau kaip 80 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali dar laimėti papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
„Katės akies“ simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 5000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 5000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

315.„Nimfų sodas“ („Nymph‘s Garden“)

Vienuolikoje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Simbolis „Ranka“ yra „laukinis“ bei sudarant laimėtą kombinaciją gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“), „2x” ir „3x” simbolius. Devintame, dešimtame ir vienuoliktame būgnuose iškritę dvi būgno pozicijas užimantys „Medžio“ arba „Nimfos“ simboliai, pakeičiami į „Medžio 2x” arba „Nimfos 2x“ simbolius, tris būgno pozicijas užimantys „Medžio“ arba „Nimfos“ simboliai - „Medžio 3x” arba „Nimfos 3x“ simbolius. Visos laimėtos kombinacijos yra padauginamos iš šių daugiklių, jei lošimo metu jie yra laimėtoje simbolių kombinacijoje. „Premijos“ („Bonus“) simboliai pasirodo tik devintame, dešimtame ir vienuoliktame būgnuose.
Lošėjas gali laimėti papildomus nemokamus lošimus trimis būdais: pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame arba penktame, šeštame, septintame ir aštuntame būgnuose iškritus 4 vienodiems simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus; devintame, dešimtame ir vienuoliktame būgnuose iškritus 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus; pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame arba penktame, šeštame, septintame ir aštuntame būgnuose iškritus 4 vienodiems simboliams ir devintame, dešimtame ir vienuoliktame būgnuose iškritus 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu/ Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 100), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų dviem linijoms. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1500.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

316.„Pegasas III“ („Pegasus III“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Lošėjas gali laimėti papildomus nemokamus lošimus šiais būdais:

- Pirmame ir antrame būgnuose iškritus 4 vienodiems simboliams bei trečiame, ketvirtame, penktame iškritus 3 „Šviečiančio rutulio“ simboliams, lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų. Pirmame ir antrame būgnuose esantys simboliai pasilieka savo pozicijose bei nesikeičia visų papildomų nemokamų lošimų metu. Trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose iškritę „Pegaso“ simboliai, taip pat pasilieka savo pozicijose bei nesikeičia visų papildomų nemokamų lošimų metu.
- Pirmame ir antrame būgnuose iškritus 4 vienodiems simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Pirmame ir antrame būgnuose esantys simboliai pasileika savo pozicijose bei nesikeičia visų papildomų nemokamų lošimų metu.
- Trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose iškritus trims „Šviečiančio rutulio“ simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus sukimus. Trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose iškritę „Pegaso“ simboliai pasilieka savo pozicijose bei nesikeičia visų pildomų nemokamų lošimų metu.

Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.
Simbolis „Pegasas“ yra „laukinis“ bei sudarant laimėtas kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Šviečiančio rutulio“ simbolius.
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu/ Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 60), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 100 kreditų dviem linijoms. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 3000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 3000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

317.„Juodasis riteris II“ („Black Knight II“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio, iškritus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu, lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritę „Laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka tose pačiose vietose iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos. Papildomų nemokamų lošimų metu sudarant laimėjimus kombinacijas jie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolius.
Antrame, trečiame, ketvirtame būgnuose iškritęs aukštas „Laukinis“ („Wild“) simbolis (užimantis kelias simbolių pozicijas) sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, tame tarpe ir „Premijos“ („Bonus“) simbolius pagrindiniame lošime. Aukštas „Laukinis“ („Wild“) simbolis skaičiuojamas kaip vienas „Premijos“ („Bonus“) simbolis.
Visos laimėjimus kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 60), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 100 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 5000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 5000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

318.„Ledo imperatorė“ („Ice Impress“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Gretimuose būgnuose iškritus 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“), „Premijos+2“ („Bonus+2“), „Premijos+5“ („Bonus+5“), „Premijos+10“ („Bonus+10“), „Premijos+20“ („Bonus+20“) arba „Premijos+50“ („Bonus+50“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 20 arba 50 papildomų nemokamų lošimų ir 3, 5 arba 50 kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu, lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Jų laimima tiek, koks skaičius nurodytas ant

„Premijos“ („Bonus“) simbolio. Papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimą sudarant laimėjimą sudarant laimėjimą sudarant

laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

320.„Šveicariškas vasarnamis“ („Swiss Chalet“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 6, 12 arba 40 papildomų nemokamų lošimų ir lošėjo bendrasis statymas padauginamas iš 2. Papildomų nemokamų lošimų metu, lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu, sudarant laimėjimą, „Laukinis“ („Wild“) simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolius. Viename būgne iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis užims visas to būgno pozicijas bei padidins laimėjimą 2 kartus, dviejuose būgnuose - dviejų būgnų visas pozicijas bei atsitiktine tvarka padidins laimėjimą 3 arba 4 kartus, trijuose būgnuose - trijų būgnų visas pozicijas bei atsitiktine tvarka padidins laimėjimą 5, 7 arba 10 kartų, keturiuose būgnuose - keturių būgnų visas pozicijas bei atsitiktine tvarka padinins laimėjimą 25, 50 arba 100 kartų.
Pagrindiniame lošime antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis, sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 100 kreditų vienai arba dviem linijoms. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 10000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 10000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

321.„Coliukė“ („Thumbelina“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą atitinkančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą atitinkančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 20 arba 50 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Kiekvienas papildomų nemokamų lošimų metu iškritęs „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsitiktine tvarka gali būti pakeisti į specialų „Premijos“ („Bonus“) simbolį ir papildomai suteikti 2, 5, 10, 20 ar 50 nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Antrame, trečiame arba ketvirtame būgnuose iškritęs „Paukščio“ („Bird“) simbolis yra „laukinis“ bei sudarant laimėjimą atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius. Iškritę „Merginos“ („Girl“) simboliai, sudarant laimėjimą kombinaciją, užskaitomi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno ir iš dešinės į kairę, pradedant nuo dešiniausio būgno.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo

1 iki 100 kreditų vienai arba dviem linijoms. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 10000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 10000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

322.„Kelionė po Paryžių“ („Tour De Paris“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
„Paslaptingas“ („Mystery“) simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laimėjusią kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius. „Premijos“ („Bonus“) simboliai pasirodo tik trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.
Lošėjas gali laimėti papildomus nemokamus lošimus trim būdais:

- Pirmame ir antrame būgnuose iškritus 4 vienodiems simboliams bei trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose iškritus trims „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų ir bendras lošėjo statymas padauginamas iš 100. Pirmo ir antro būgnų simboliai pakeičiami į vieną abiejų būgnų visas pozicijas apimantį „Paslaptingą“ („Mystery“) simbolį, kuris lieka savo pozicijoje bei nesikeičia visų papildomų nemokamų lošimų metu.
- Pirmame ir antrame būgnuose iškritus 4 vienodiems simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Pirmo ir antro būgnų simboliai išlieka savo pozicijose bei nesikeičia visų papildomų nemokamų lošimų metu.
- Trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose iškritus trims „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Pirmo ir antro būgnų simboliai pakeičiami į vieną abiejų būgnų visas pozicijas apimantį simbolį, kuris lieka savo pozicijoje bei nesikeičia visų pildomų nemokamų lošimų metu.

Papildomų nemokamų lošimų metu trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose iškritę 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliai, papildomai suteikia 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Meniu/ Pagalba“** („Meniu/ Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime yra 60), pagal kurias yra nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų dviem linijoms. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 900.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 900 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

323.„Imperatorė ir faraonas“ („Emperor and Pharaoh“)

Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio, iškritus 2, 3, 4, 5 ar 6 „Vyro“ ir „Moters“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5, 10, 20, 50 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio, iškritus 2, 3, 4, 5 ar 6 „Vyro“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15, 30, 75 arba 500 papildomų nemokamų lošimų. Gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio, iškritus 2, 3, 4, 5 ar 6 „Moters“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15, 30, 75 arba 500 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu visi laimėjimai dvigubinami. Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 5 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 5 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 5 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 kart bendras statymas.

„Vyro“ simbolis sudarant laimėčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Moters“ simbolį. „Moters“ simbolis sudarant laimėčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Vyro“ simbolį. Pirmame ar antrame būgnuose iškritę „Paslaptingų vartų“ simboliai, prieš apskaičiuojant laimėjimus atsitiktine tvarka pakeičiami „Vyro“, „Moters“, „Partenono“ ar „Sfinkso“ simboliais.

Visos laimėčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 60 arba 80), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų dviem linijoms. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.

Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

324.„Madistė“ („Fashionista“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose būgnų pozicijose, iškritus 3, 4 arba 5 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 20 arba 80 papildomų nemokamų lošimų bei atitinkamai statymo daugiklis yra padidinamas 2, 10 arba 20 kartų. Papildomų nemokamų lošimų metu, lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu „Oranžinės merginos“, „Mėlynos merginos“ ir „Žalios merginos“ simboliai keičia vienas kitą. Papildomų nemokamų lošimų metu lošiama dvigubai daugiau linijų nei kad buvo lošiama lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus (maksimalus linijų skaičius papildomų nemokamų lošimų metu – 80). Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 kart bendras statymas.

Antrame, trečiame, ketvirtame ar penktame būgne iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolį.

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

325.„Dydysis Dzeuasas“ („Great Zeus“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose, iškritus 3, 4 ar 5 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 15 arba 25 papildomų nemokamų lošimų bei atitinkamai 1, 10 arba 100 kartų padidinamas bendras statymas. Papildomų nemokamų lošimų metu, penktame būgne iškritus „Papildomas sukimas“ („Extra spin“) simboliui, lošėjas laimi papildomą nemokamą lošimą. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Penktame būgne iškritę „Raudonojo Dzeuso“ simboliai suaktyvina žaibo blyksnį toje pačioje pirmo – ketvirto būgno eilutėje. Žaibo paliesti simboliai, išskyrus „Laukinio“ („Wild“) ir „Didžiojo Dzeuso“ („Great Zeus“) simbolius, bus pakeisti „Mėlynojo Dzeuso“ simboliais.
Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 kart bendras statymas.
Antrame, trečiame, ketvirtame būgne iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą

sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

326.„Ledi Godiva“ („Lady Godiva“)

Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose, iškritus 3, 4, 5 ar 6 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 15, 25 arba 50 papildomų nemokamų lošimų bei atitinkamai 1, 10 arba 100 kartų padidinamas bendras statymas. Papildomų nemokamų lošimų metu, lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu antro, trečio, ketvirto ar penkto būgnų bet kuriose pozicijose iškritę „Q“ ar „J“ simboliai yra pakeičiami į „Laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie sudarant laimėjimus kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, iškyrus „Premija“ („Bonus“).
Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 2, 5 ar 10 kart bendras statymas.
Antrame, trečiame, ketvirtame ar penktame būgne iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 4096), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žymėjimus mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Lošėjas gali rinktis lošti 4, 16, 64, 1024 arba 4096 linijomis. Kai lošiama ne visomis linijomis, kai kurios būgno sritys gali būti neaktyvios arba tamsesnės. Įmoka gali būti nuo 1 iki 1200 kreditų pasirinktoms linijoms. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

327.„Žibintų festivalis“ („Latern festival“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose, iškritus 3, 4 ar 5 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 20 arba 50 papildomų nemokamų lošimų bei bendras statymas atitinkamai padidinamas 2, 10 arba 20 kartų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį

mygtuką. Papildomų nemokamų lošimų metu lošiama dvigubai daugiau linijų nei kad buvo lošiama lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus (maksimalus linijų skaičius papildomų nemokamų lošimų metu – 80). Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 kart bendras statymas.
Antrame, trečiame, ketvirtame ar penktame būgne iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

328.„Montezuma“ („Montezuma“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose, iškritus 3 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi laimėjimą 3 arba 2 kart bendras statymas, iškritus 4 arba 5 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi laimėjimą 10 kart bendras statymas bei atsitiktine tvarka 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 25 papildomus nemokamus lošimus. Prieš kiekvieną papildomą nemokamą lošimą lošimo automatas atsitiktine tvarka parenka laimėjimo daugiklį, kuris gali būti 2, 3, 5 arba 10. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 2 ar daugiau „Premija“ („Bonus“) simboliams lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 25 papildomus nemokamus lošimus, kurių metu laimėjimo daugiklis išlieka toks pats, koks buvo lošimo, kurio metu buvo laimėti papildomi nemokami lošimai. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 kart bendras statymas.
Antrame, trečiame ar ketvirtame būgne iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolį.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20, 30 arba 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 100 kreditų vienai ar dviem linijoms. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

329.„Įniršęs raganosis“ („Raging Rhino“)

Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose, iškritus 3, 4, 5 ar 6 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 8, 15, 20 arba 50 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 2, 3, 4, 5 arba 6 „Premija“ („Bonus“) simboliams lošėjas gali atitinkamai laimėti 5, 8, 15, 20 arba 50 naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 2, 5 ar 10 kart bendras statymas.
Antrame, trečiame, ketvirtame ar penktame būgne iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėtą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolį.
Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 4096), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žymėtius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Lošėjas gali rinktis lošti 4, 16, 64, 1024 arba 4096 linijomis. Kai lošiama ne visomis linijomis, kai kurios būgno sritys gali būti neaktyvios arba tamsesnės. Įmoka gali būti nuo 1 iki 1200 kreditų pasirinktoms linijoms. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

330.„Ramybės jūra“ („Sea of Tranquility“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio, iškritus 2, 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 10, 20 arba 50 papildomų nemokamų lošimų bei bendras statymas atitinkamai padidinamas 2, 5, 10 arba 25 kartus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 5 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 5 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 5 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 2 kart bendras statymas.

„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolį. Iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia bei užpildo visą būgną.

Visos laimėčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20, 30 arba 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.

Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

331.„Alaus namai 200“ („Bier Haus 200“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Iškritus 5 ar daugiau „Merginos“ arba „Merginos su bokalais“ simboliams, lošėjas laimi papildomų nemokamų lošimų:

- 5 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus lošimus;
- 6 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų lošimų;
- 7 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 15 papildomų nemokamų lošimų;
- 8 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 20 papildomų nemokamų lošimų;
- 9 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 25 papildomus nemokamus lošimus;
- 10 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 30 papildomų nemokamų lošimų;
- 11 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 35 papildomus nemokamus lošimus;
- 12 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 40 papildomų nemokamų lošimų;
- 13 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 50 papildomų nemokamų lošimų;
- 14 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 60 papildomų nemokamų lošimų;
- 15 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 75 papildomus nemokamus lošimus;
- 16 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 100 papildomų nemokamų lošimų;
- 17 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 120 papildomų nemokamų lošimų;
- 18 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 150 papildomų nemokamų lošimų;
- 19 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 175 papildomus nemokamus lošimus;
- 20 „Merginos“ ar „Merginos su bokalais“ simboliai suteikia 200 papildomų nemokamų lošimus.

Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Kiekvienas „Merginos su bokalais“ simbolis papildomų nemokamų lošimų pradžioje pakeičiamas „Alaus bokalų“ simboliu. Visi „Alaus bokalo“ simboliai lieka savo vietose visų papildomų nemokamų lošimų metu. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 5 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 5 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 5 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijoms, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 arba 10 kart bendras statymas.
„Alaus bokalų“ simbolis vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Merginos“ ir „Merginos su alaus bokalais“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

332.„Dramblys“ („Bull elephant“)

Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba 4 „Premija“ („Bonus“) simboliams lošėjas gali atitinkamai laimėti 10 arba 25 naujus papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 5 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 5 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 5 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 2 kart bendras statymas.
Kiekvieno lošimo metu ant atsitiktinio būgno iškrenta „Laukiniai“ („Wild stack“) simboliai, kurie yra pakeičiami „Deimantų“ simboliais. Sudarant laimėjimą kombinacijas šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 60 arba 80), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 40 kreditų dviem linijoms. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

333.„Vienuolika karalienių“ („Eleven Queen“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjusias simbolių kombinacijas. Už laimėjusias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio, iškritus 2, 3, 4 ar 5 išsklaidytiems (kelias būgno pozicijas užimantiems) „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 10, 20 arba 50 papildomų nemokamų lošimų bei išloštą sumą pagal bendrąjį statymą atitinkamai padidina 2, 5, 10 arba 25 kartus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu „Merginos“, „Vyro“ ir „Kalno“ simboliai sudarant laimėjusias kombinacijas pakeičia vienas kitą. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 5 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 5 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 5 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 2 kart bendras statymas.
„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjusią kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolį. Iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia bei užpildo visą būgną.
Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjusi.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjusi. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

334.„Egipto dama“ („Lady of Egypt“)

Dešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4, 5 arba 6 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 8, 12, 16 arba 30 papildomų nemokamų lošimų bei bendras statymas atitinkamai padidinamas 1, 8, 25 arba 50 kartų. Papildomų nemokamų lošimų metu atsitiktine tvarka kiekvieno sukimo metu 2, 4, 6 arba 8 būgnas yra užpildomas „Laukiniais“ („Wild“) simboliais, kurie sudarant laimėjimo kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“). Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimimas pagrindinis prizas, per likusius papildomus nemokamus lošimus galima laimėti tik fiksuotą laimėjimą. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai suteikia laimėjimą bent 10 kartų didesnį už bendrąjį statymą. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas.

„Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) simbolį.

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 9), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1050.

Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1050 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

335.„Sėkmingos damos“ („Lucky Ladies“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo simbolių kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 25 papildomus nemokamus lošimus. Laimėtų papildomų nemokamų lošimų skaičius parodomas ekrane. Papildomų nemokamų lošimų metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 2 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simboliams lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 kart bendras statymas.

Antrame, trečiame, ketvirtame būgnuose iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„Išmokėjimai/ Pagalba“** („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 100 kreditų dviem linijom. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1000 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Double up“ („Dvigubinti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„COLECT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

336.„Mamutas“ („Mastodon“)

Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Gretimuose būgnuose laimėjimo kombinacijoje iškritus „Mamuto“, „Tigro ilties“ arba „Dodo Paukščio“ simboliams, laimėjimai išmokami tiek iš kairės į dešinę (pradedant nuo kairiausio būgno), tiek iš dešinės į kairę (pradedant nuo dešiniausio būgno). Kai laimėjimo kombinacijoje iškrenta šeši „Mamuto“, „Tigro ilties“ arba „Dodo Paukščio“ simboliai, laimėjimai išmokami tik iš kairės į dešinę. Visų kitų simbolių laimėjimo kombinacijos išmokamos tik iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
Šiame lošime „Mamuto“, „Tigro ilties“, „Dodo Paukščio“, „Mamuto silueto“ ir „Mamuto premijos“ simboliai gali iškristi kaip „mega“ simboliai, užpildantys visą antro, trečio, ketvirto, penkto būgnų plotą.
Lošėjas papildomus nemokamus lošimus galima laimėti šiais budais:

- Pirmame ir šeštame būgnuose iškritus dviems „Mamuto premija“ simboliams, lošėjas laimimi 8 papildomus nemokamus lošimus.
- Antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose iškritus daliai „Mamuto premijos dryžuotame rėmelyje“ „mega“ simbolio, o pirmame arba šeštame būgne vienam „Mamuto premijos“ simboliui, lošėjas laimi 8, 10 arba 12 papildomų nemokamų lošimų, priklausomai nuo to, kokio dydžio bus dalinis „mega“ simbolis.
- Antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, iškritus „Mamuto premijos dryžuotame rėmelyje“ „mega“ simboliui, o pirmame arba šeštame būgne vienam „Mamuto premijos“ simboliui, lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų.
- Antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, iškritus daliai „Mamuto premijos dryžuotame rėmelyje“ „mega“ simbolio, o pirmame ir šeštame būgnuose dviems „Mamuto premijos“ simboliams, lošėjas laimi 15, 25 arba 50 nemokamų lošimų, priklausomai nuo to, kokio dydžio bus dalinis „mega“ simbolis.
- Antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, iškritus pilnam „Mamuto premija dryžuotame rėmelyje“ „mega“ simboliui, o pirmame ir šeštame būgne dviems „Mamuto premijos“ simboliams, lošėjas laimi 100 nemokamų lošimų.

Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 5 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 5 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 5 kart bendras statymas.
„Mamuto silueto“ simbolis yra „laukinis“ ir gali iškristi tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Sudarant laimėjimo kombinacijas šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Mamuto premijos“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei, kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

337.„Batuotas katinas“ („The Booted Cat“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimus simbolių kombinacijas. Už laimėjimus kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Gretimuose būgnuose pradedant nuo pirmojo bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 5 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus „Premija“ („Bonus“) simboliui, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sužaidus 80 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu dvigubinami. Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 5 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 5 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 5 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 kart bendras statymas.
Pirmame būgne iškritus bei jį užpildžius „Paslaptingiems“ („Mystery“) simboliams, suteikiami 2 „Pakartotiniai” („Respin“) nemokami lošimai, kurių metu visi iškritę „Paslaptingi“ („Mystery“) simboliai lieka savo pozicijose. Pasibaigus „Pakartotiniams“ („Respin“) nemokamiems lošimams, visi „Paslaptingi“ („Mystery“) simboliai yra pakeičiami į „Premijos“ („Bonus“) arba „Laukinio“ („Wild“) simbolius.
Iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimėjimą kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premija“ („Bonus“) ir „Paslaptingas“ („Mystery“) simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žymėjimus mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.
Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

338.„Pavojingas drakonas“ („Wicked Dragon“)

Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Gretimuose bet kuriose būgnuose pozicijose iškritus 2, 3, 4, 5 arba 6 „Vyro“ ir „Moters“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5, 10, 20, 50 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Iškritus 2, 3, 4, 5 arba 6 vien „Vyro“ arba vien „Moters“ („Woman“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15, 30, 75 arba 500 papildomų nemokamų lošimų. Nurodyta tvarka, lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu yra dvigubinami. Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 5 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 5 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 5 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 kart bendras statymas.

Kiekvieno lošimo metu ant atsitiktinio būgno iškrenta „Vyro“ ir „Moters“ simboliai, kurie yra „Laukiniai“ („Wild stack“). Sudarant laimėtąsias kombinacijas šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus vienas kitą.

Pagrindinio ar papildomų nemokamų lošimų metu, pirmame ir/arba antrame būgne iškritę „Paslaptingi“ („Mystery“) simboliai atsitiktine tvarka yra pakeičiami į „Vyro“ („Man“), „Moters“ („Woman“), „Liūto“ („Lion“) arba „Kiaulės“ („Pig“) simbolius.

Visos laimėtosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 60 arba 80), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėtioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka gali būti nuo 1 iki 40 kreditų dviem linijoms. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.

Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėtioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ („Double up“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite tris kortas ekrane. Viena jų atversta, kitos dvi užverstos. Jums reikia pasirinkti ir paspausti ekrane vieną iš dviejų matomų užverstų kortų bandant atspėti, kuri iš užverstų kortų bus aukštesnė už tą, kuri yra atversta (Tūzas yra laikomas aukščiausia korta). Atspėjus aukštesnę kortą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, aukštesnę kortą), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję didesnės kortos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Colect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasiabigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLECT“)**.** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

339.„Laimingo Lario vėžių manija 2“ („Lucky Larry‘s Lobstermania 2“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėtas simbolių kombinacijas. Už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pirmame, antrame ir trečiame būgnuose iškritus 3 „Vėžio su žnyplėmis“ simboliams, lošėjas laimi vieną iš dviejų papildomų nemokamų lošimų, kurį gali pasirinkti paliesdamas nuorodą ekrane:

- Pasirinkus „Laimingo vėžio“ („Lucky Lobster‘s“) nuorodą, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 240 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėtas kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

- Pasirinkus „Laimingo Lario plūduro premijos“ („Lucky Larry‘s Buoy Bonus“) nuorodą, lošėjas laimi „Rink premiją“ („Pick a Bonus“) papildomą nemokamą lošimą. Lošėjas paeiliui renkasi „plūduro“ simbolius, priliesdamas juos ekrane ir laimi papildomus kreditus. Lošėjas gali pasirinkti 2, 3 arba 4 „plūduro“ simbolius.

„Šokančio vėžio“ simbolis yra „laukinis“ ir sudarant laimėjimo kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Vėžio su žnyplėmis“ simbolius.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., „Pagalba“ („**HELP**“) arba „Išmokėjimai“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 1024), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 300 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu, lošėjas turi spausti mygtuką „Maksimalus statymas“ **(„MAX BET“)**.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ (**„REPEAT THE BET“)**.
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Lošėjui reikia pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Pirmuoju atveju lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Antruoju atveju, lošėjas turi atspėti, kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių), spausdamas ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba dar kartą bandyti padidinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

340.„Pavojinga Gražuolė 2“ („Dangerous Beauty 2“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimo kombinacijas. Už laimėjimo kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Visuose 2, 3 ir 4 būgno padėtyse iškritus 12 „Drakonų“ simbolių, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu naujų nemokamų lošimų laimėti negalima. Nemokamų lošimų metu įmokos linijai ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Simbolis „Pavojinga gražuolė“ vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Drakonų“ simbolius.
Šis lošimas turi „Mini“ ir „Maxi“ kaupiamuosius laimėjimų fondus, kurie parodyti viršutiniame lošimo automato ekrane. „Mini“ kaupiamąjį laimėjimų fondą galima laimėti pagrindinio lošimo metu 2, 3 ir 4 būgnuose iškritus trims „Deimantų“ simboliams. „Maxi“ kaupiamąjį fondą galima laimėti papildomų nemokamų lošimų metu 2, 3, ir 4 būgnuose iškritus trims „Deimantų“ simboliams. „Mini“ kaupiamojo fondo suma prasideda nuo 50000 kreditų. „Maxi“ kaupiamojo fondo suma prasideda nuo 250000 kreditų.
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimo.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 2000.
Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimo. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra

korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

341.„Super lelija“ („Super Lotus Flower“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančią simbolių kombinaciją. Už laimėjimą sudarančią kombinaciją skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Laimėjimą sudarančioje kombinacijoje iškritus 3, 4 arba 5 „Laumžirgio“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas nurodyta tvarka gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 360 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Pagrindiniame lošime simbolis „Lelija“ vadinamas „laukiniu“. Sudarant laimėjimą sudarančią kombinaciją, šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Laumžirgio“ simbolius. Papildomų nemokamų lošimų metu simboliai „Lelija“, „Kūdikis“, „Antys“, „Žuvis“ yra „laukiniai“ ir atstoja bet kokį simbolį išskyrus „Laumžirgio“ simbolius.
Visos laimėjimą sudarančios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimą.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 40 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 800. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 800 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimą sudarančioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

342.„Laimėtojo pasirinkimas“ („Winner‘s Choice“)

Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančią simbolių kombinaciją. Už laimėjimą sudarančią kombinaciją skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Šį lošimą sudaro šešių skirtingų lošimų rinkinys: „Vilko bėgimas” („Wolf Run“), „Kleopatra“ („Cleopatra“), „Super Lelija“ („Super Lotus Flower“), „Sibiro audra“ („Siberian Storm“), „Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“) ir „Trojos turtai“ („Treasures Of Troy“), iš kurių lošėjas pasirenka 4 lošimus ir lošia juos vienu metu, kaip vieną lošimą. Šių lošimų taisyklės aprašytos šiame reglamento priede.
Prieš atliekant statymą, lošėjas priliesdamas ekrane lošimų pavadinimus renkasi kokius lošimus loš (lošimai gali būti ir vienodi). Kuriame nors viename iš keturių lošimų pagal to lošimo taisykles laimėjus papildomus nemokamus lošimus, kiti lošimai yra sustabdomi kol bus sužaisti laimėti papildomi nemokami lošimai. Vykstant pagrindiniam lošimui lošėjas taip pat atsitiktinai gali laimėti „Paslaptingą“ („Mystery“) nemokamą lošimą, kurio metu laimės: 10 papildomų nemokamų lošimų

„Super Lelija“ („Super Lotus Flower“) lošimui, 10 papildomų nemokamų lošimų „Trojos turtai“ („Treasures Of Troy“) lošimui, 3 papildomus nemokamus lošimus „Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“) lošimui, 8 papildomus nemokamus lošimus „Sibiro audra“ („Siberian Storm“) lošimui, 5 papildomus nemokamus lošimus „Vilko bėgimas“ („Wolf Run“) lošimui, 15 papildomų nemokamų lošimų „Kleopatra“ („Cleopatra“) lošimui, „Auksinį kaupiamąjį fondą“ („Golden Progressive“) arba „Sidabrinį kaupiamąjį fondą“ („Silver Progressive“). Kaupiamieji fondai rodomi viršutiniame lošimo automato ekrane. „Auksinio kaupiamojo fondo“ („Golden Progressive“) suma pradedama kaupti nuo 100000 kreditų. „Sidabrinio kaupiamojo fondo“ („Silver Progressive“) suma pradedama kaupti nuo 10000 kreditų. „Paslaptingas“ („Mystery“) nemokamas lošimas pradedamas prilietus ekrane „Paspauskite, kad lošti!“ („Press to Spin!“) bei automatas atsitiktine tvarka nurodo, kokie papildomi nemokami lošimai bus lošiami ar kokia suma bus laimėta.
Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„**Pagalba“ („**HELP**“) arba „Išmokėjimai“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti iki 1024), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimų.
Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek statys kreditų šiame lošime. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 100 iki 1600. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1600 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu, lošėjas turi spausti mygtuką „Maksimalus statymas“ **(„MAX BET“)**.
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimų. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ (**„REPEAT THE BET“)**.
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Lošėjui reikia pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Pirmuoju atveju lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Antruoju atveju, lošėjas turi atspėti, kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių), spausdamas ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba dar kartą bandyti padidinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

343.„Sėkmingos pupos“ („Lucky Beans“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Gretimuose būgnuose iškritus 3 ar daugiau „Sėkmingų pupų“ simboliams (pradedant nuo kairiausio būgno), lošėjas laimi 8 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas nurodyta tvarka gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 1000 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Simbolis „Sėkmingas Džekas“ vadinamas „laukiniu“ ir gali iškristi antrame, trečiame ar ketvirtame būgne. Šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Sėkmingų pupų“ simbolius. Lošimo metu, minėtuose būgnuose iškritus „laukiniui“ simboliui, jis prasiplečia per visas būgno pozicijas, tokiu būdu sudarydamas laimėjimą sudarančias simbolių kombinacijas.
Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimų.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos iš 30 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1500. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimų. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų

simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

344.„Didžioji saugykla“ („Mega Vault“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimines simbolių kombinacijas. Už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Iškritus 3, 4 ar 5 „Saugyklos“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5, 10, ar 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 2 ar daugiau „Saugyklos“ simbolių, lošėjas laimi 2 ar atitinkamai daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
Simboliai „2X“, „3X“ ir „4X“ vadinami „laukiniais“ ir gali iškristi atitinkamai antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Saugyklos“ simbolius bei laimėjimines kombinacijas padaugina iš nurodyto simbolyje nurodyto skaičiaus. Papildomų nemokamų lošimų metu, minėtuose būgnuose iškritę „laukiniai“ simboliai yra „užrakinami“ ir pasilieka savo pozicijose tol, kol baigiasi visi papildomi nemokami lošimai.
Visos laimėjimosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 1024), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimoji.
Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys šiame lošime. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmoka priklausomai nuo automato nustatymų gali būti nuo 1 iki 2000. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimoji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.
Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

345.„Žvejas Bobas“ („Fishing Bob“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimines simbolių kombinacijas. Už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.
Laimėjimiojoje kombinacijoje, pirmame, antrame ir trečiame būgnuose iškritus 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi vieną iš dviejų papildomų nemokamų lošimų, kurį gali pasirinkti priliesdamas nuorodą ekrane:

- Pasirinkus „Žvejo Bobo“ („Fishing Bob‘s“) nuorodą, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 240 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimines kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam

tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

- Pasirinkus „Bobio premija“ („Bobber Bonus“) nuorodą, lošėjas laimi „Rink premiją“ („Pick a Bonus“) papildomą nemokamą lošimą. Lošėjas paeiliui renkasi „Plūdžių“ simbolius, priliesdamas juos ekrane, ir laimi papildomus kreditus. Lošėjas gali pasirinkti 2, 3 arba 4 „Plūdžių“ simbolius.

„Žvejo Bobo“ simbolis yra „laukinis“ ir sudarant laimėjimą pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„**Pagalba“ („**HELP**“) arba „Išmokėjimai“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime priklausomai nuo automato nustatymo gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas.

Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 300. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti 300 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu, lošėjas turi spausti mygtuką „Maksimalus statymas“ **(„MAX BET“)**.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti Įmoką“ (**„REPEAT THE BET“)**.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ (**„REPEAT THE BET“**). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, spaudžiamas mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų simboliai. Lošėjui reikia pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Pirmuoju atveju lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)** arba „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Antruoju atveju, lošėjas turi atspėti, kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių), spausdamas ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba dar kartą bandyti padidinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

346.„Raudonas Raganosis“ („Red Rhino“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laimėjimą sudarančias simbolių kombinacijas. Už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose iškritus 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 225 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu už laimėjimą sudarančias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu penktame būgne iškritęs „Raudono raganosio“ simbolis yra „laukinis“ visų nemokamų lošimų metu. Kas kartą iškritus „Raudono raganosio“ simboliui, jis „šoka“ į ekrano viršų prie ten esančio vieno iš 4 pagrindinių simbolių ir užpildo vieną iš trijų tuščių pozicijų, pažymėtų šalia to simbolio. Kai „Raudonas raganosis“ užpildo šalia pagrindinio simbolio esančias visas 3 tuščias pozicijas, tas simbolis tampa „laukiniu“ visų likusių papildomų nemokamų lošimų metu. Pagrindiniai simboliai yra: „Raganosis“, „Buivolas“, „Paukštis“ ir „Ožka“.

Simbolis „Gėlė“ vadinamas „laukiniu“ ir atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką, pvz., **„Pagalba“** („HELP“) arba „Išmokėjimai“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 243), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laimėjimas.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų statys ant visų 243 linijų. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Įmokų dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 40 iki 2000. Maksimalus statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 2000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laimėjimas. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką **„REPEAT THE BET“** („Pakartoti Įmoką“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau - lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti įmoką“ („Reapeat the Bet“), pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus – lošėjas spaudžią mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“) arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas atitinkamas mygtukas (tai gali būti mygtukas „Dvigubinti“ **(„DOUBLE“)** arba „Lošti“ **(„GAMBLE“).** Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Raudona“ („Red“) ir „Juoda“ („Black“) bei „Pikų“, „Būgnų“, „Čirvų“ ir „Kryžių“ kortų

simboliai. Galima pasirinkti vieną iš dviejų būdų padidinti laimėjimą. Vienas būdas, kai reikia atspėti, kokios spalvos yra korta: raudonos ar juodos. Jeigu lošėjas mano, kad užversta korta yra raudona, ekrane spaudžia atitinkamą kortą arba mygtuką „Raudona“ **(„RED“)**, arba mygtuką „ Juoda“ **(„BLACK“),** jei mano, kad korta yra juoda. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“(„**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio sukimosi metu išlošta suma. Kitas būdas, kai reikia atspėti kokios rūšies yra užversta korta (pikų, būgnų, čirvų ar kryžių). Spėjimas patvirtinamas spaudžiant ekrane atitinkamos rūšies kortą. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidėja keturis kartus ir galima rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės spėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą, paspaudus atitinkamą mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASH OUT“).** Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą**.**

Pokeriai

347. „Premijinis pokeris“ („Bonus Poker“)
Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDITS**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Tam reikia spausti atitinkamus mygtukus **„BET ONE“** („Minimali įmoka“) arba **„PLAY MAX CREDITS“** („Lošti su maksimalia įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL/DRAW“** („Išdalyti kortas“) („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėjimą kortų kombinaciją. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Royal flush „Karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

4 Aces „Keturi tūzai“: kai iš penkių kortų keturios yra tūzai

4 2s, 3s, 4s „Keturi 2, 3, 4“: kai iš penkių kortų yra keturi dvejetai, trejetai arba ketvertukai

4 5s thru Kings „Keturi 5 ir t.t. iki karaliaus“: kai iš penkių kortų yra keturi penketukai arba kitos aukštesnės keturios vienodo nominalo kortos, bet ne aukštesnės už karalių (pvz., keturios dešimtakės)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

3 of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)

Two pairs „Dvi poros“: kai kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)

Jacks or better „Valetai arba geresnės“: kai yra dvi vienodo nominalo, bet ne žemesnio už valetą, kortos (pvz., dvi damos arba du tūzai).

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, jūs turite pažymėti, kokias kortas iš atverstųjų norite palikti. Pažymėti galite spausdami penkis mygtukus **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti/atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane paspaudę norimą palikti kortą. Nepažymėtas kortas lošimo automatas pakeis. Jeigu norite pakeisti visas – nežymėkite jokių kortų. Pažymėję kortas, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar jūsų turima kombinacija yra laimėjimą, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėjimą, ekrano eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius.
Laimėjus bet kokią sumą, jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„YES“** („Taip“). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų jums reikia atversti vieną kortą, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti/atšaukti“) mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, paspauskite ekrane mygtuką „**NO**“ („Ne“), jeigu rizikuosite dar kartą – mygtuką **„YES“** („Taip“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir jūs atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

348. „Laukinės dviakės“ („Deuces Wild“)

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDITS**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Tam reikia spausti atitinkamus mygtukus **„BET ONE“** („Minimali įmoka“) arba **„PLAY MAX CREDITS“** („Lošti su maksimalia įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėjimą. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Royal flush no deuces „Karališkoji spalva be laukinių dvejetukų“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos be laukinių dvejetukų (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

4 Deuces „Keturi dvejetai“: kai iš penkių kortų keturios yra dvejetai.

Royal flush with deuces „Karališkoji spalva su dvejetais“: kai kombinaciją sudaro aukščiausios vienodos spalvos kortos (nuo dešimtakės iki tūzo) ir dvejetai (pvz., dešimtakė, valetas, dvejetas, tūzas, dvejetas)

5 of a kind „Penkios vienodos“: kai visos kortos yra vienodo nominalo (pvz., penkios devynakės)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

4 of a kind „Keturios vienodos“: kai iš penkių kortų keturios yra vienodo nominalo (pvz., keturios devynakės)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Flush „Spalva“: kai kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos spalvos kortos (pvz., čirvų dama, septyniukė, ketvertukas, karalius, trejetukas)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

3 of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos).

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, jūs turite pažymėti, kokias kortas iš atverstųjų norite palikti. Pažymėti galite spausdami penkis mygtukus **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane paspaudę norimą palikti kortą. Nepažymėtas kortas lošimo automatas pakeis. Jeigu norite pakeisti visas – nežymėkite jokių. Pažymėję kortas, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar jūsų turima kombinacija yra laimėjimo, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėjimo, ekrano eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius.
Laimėjus bet kokią sumą, jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„YES“** („Taip“). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų reikia atversti vieną, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“) mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, ekrane paspauskite mygtuką „**NO**“ („Ne“), jeigu rizikuosite dar kartą – mygtuką **„YES“** („Taip“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

349. „Dvigubos premijos pokeris“ („Double Bonus Poker“)

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDITS**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Tam reikia spausti atitinkamus mygtukus **„BET ONE“** („Minimali įmoka“) arba **„PLAY MAX CREDITS“** („Lošti su maksimalia įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėjimą. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Royal flush „Karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

4 Aces „Keturi tūzai“: kai iš penkių kortų keturios yra tūzai

4 2s, 3s, 4s „Keturi 2, 3, 4“: kai iš penkių kortų yra keturi dvejetai, trejetai arba ketvertukai

4 5s thru Kings „Keturi 5 ir t.t. iki karaliaus“: kai iš penkių kortų yra keturi penketukai arba kitos aukštesnės vienodo nominalo kortos, bet ne aukštesnės už karalių (pvz., keturios dešimtakė)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Flush „Spalva“: kai kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos spalvos kortos (pvz., čirvų dama, septyniukė, ketvertukas, karalius, trejetukas)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

3 of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)

Two pairs „Dvi poros“: kai kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)

Jacks or better „Valetai arba geresnės“: kai yra dvi vienodo nominalo, bet ne žemesnio už valetą, kortos (pvz., dvi damos arba du tūzai).

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, jūs turite pažymėti, kokias kortas iš atverstųjų jūs norite palikti. Pažymėti galite spausdami penkis mygtukus **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane paspaudę norimą palikti kortą. Nepažymėtas kortas lošimo automatas pakeis. Jeigu norite pakeisti visas – nežymėkite jokių kortų. Pažymėję kortas, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar jūsų turima kombinacija yra laimėjimo, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėjimo, ekrano eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius.
Laimėjus bet kokią sumą, jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„YES“** („Taip“). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų jums reikia atversti vieną kortą, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“) mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, paspauskite ekrane mygtuką „**NO**“ („Ne“), jeigu rizikuosite dar kartą – mygtuką **„YES“** („Taip“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir jūs atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

350. „Valetai arba aukštesnės“ („Jacks or Better“)
Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDITS**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Tam reikia spausti atitinkamus mygtukus **„BET ONE“** („Minimali įmoka“) arba **„PLAY MAX CREDITS“** („Lošti su maksimalia įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėjimo kortų kombinaciją. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Royal flush „Karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

4 of a kind „Keturios vienodos“: kai iš penkių kortų keturios yra vienodo nominalo (pvz., keturios devynakės)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Flush „Spalva“: kai kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos spalvos kortos (pvz., čirvų dama, septyniukė, ketvertukas, karalius, trejetukas)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

3 of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)

Two pairs „Dvi poros“: kai kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)

Jacks or better „Valetai arba geresnės“: kai yra dvi vienodo nominalo, bet ne žemesnio už valetą, kortos (pvz., dvi damos arba du tūzai).

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, jūs turite pažymėti, kokias kortas iš atverstųjų norite palikti. Pažymėti galite spausdami penkis mygtukus **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane paspaudę norimą palikti kortą. Nepažymėtas kortas lošimo automatas pakeis. Jeigu norite pakeisti visas – nežymėkite jokių kortų. Pažymėję kortas, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar jūsų turima kombinacija yra laimėjusi, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėjusi, ekrano eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius.
Laimėjus bet kokią sumą, jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„YES“** (taip). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų jums reikia atversti vieną kortą, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD/CANCEL“** („Laikyti/atšaukti“)mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, paspauskite ekrane mygtuką „**NO**“ („Ne“), jeigu rizikuosite dar kartą – mygtuką **„YES“** („Taip“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir jūs atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

351. „Džiokeris pokeris“ („Joker Poker“), lošiamas IGT lošimo automatais

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDITS**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Tam reikia spausti atitinkamus mygtukus **„BET ONE“** („Minimali įmoka“) arba **„PLAY MAX CREDITS“** („Lošti su maksimalia įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėčiąją kortų kombinaciją. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Royal flush no wild „Karališkoji spalva be džiokerių“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos be džiokerių (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

5 of a kind „Penkios vienodos“: kai visos kortos yra vienodo nominalo (pvz., penkios devynakės)

Wild Royal flush „Karališkoji spalva su džiokeriais“: kai kombinaciją sudaro aukščiausios vienodos spalvos kortos (nuo dešimtakės iki tūzo) ir džiokeris (pvz., dešimtakė, valetas, dvejetas, tūzas, dvejetas)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

4 of a kind „Keturios vienodos“: kai iš penkių kortų keturios yra vienodo nominalo (pvz., keturios devynakės)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Flush „Spalva“: kai kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos spalvos kortos (pvz., čirvų dama, septyniukė, ketvertukas, karalius, trejetukas)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

3 of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)

Two pairs „Dvi poros“: kai kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)

Pair of Aces „Tūzų pora“: kai penkių kortų kombinacijoje yra du tūzai.

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, jūs turite pažymėti, kokias kortas iš atverstųjų norite palikti. Pažymėti galite spausdami penkis mygtukus **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane paspaudę norimą palikti kortą. Nepažymėtas kortas lošimo automatas pakeis. Jeigu norite pakeisti visas – nežymėkite jokių kortų. Pažymėję kortas, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar jūsų turima kombinacija yra laimėjusi, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėjusi, ekrano eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius.
Laimėjus bet kokią sumą, jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„YES“** („Taip“). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų jums reikia atversti vieną kortą, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“) mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, paspauskite ekrane mygtuką „**NO**“ („Ne“), jeigu rizikuosite dar kartą – mygtuką **„YES“** („Taip“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir jūs atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

352. „Prabangus premijinis pokeris“ („Bonus Poker Deluxe“)

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDITS**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Tam reikia spausti atitinkamus mygtukus **„BET ONE“** („Minimali įmoka“) arba **„PLAY MAX CREDITS“** („Lošti su maksimalia įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėtiąją kortų kombinaciją. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Royal flush „Karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

4 of a kind „Keturios vienodos“: kai iš penkių kortų keturios yra vienodo nominalo (pvz., keturios devynakės)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Flush „Spalva“: kai kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos spalvos kortos (pvz., čirvų dama, septyniukė, ketvertukas, karalius, trejetukas)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

3 of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)

Two pairs „Dvi poros“: kai kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)

Jacks or better „Valetai arba geresnės“: kai yra dvi vienodo nominalo, bet ne žemesnio už valetą, kortos (pvz., dvi damos arba du tūzai).

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, jūs turite pažymėti, kokias kortas iš atverstųjų norite palikti. Pažymėti galite spausdami penkis mygtukus **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane paspaudę norimą palikti kortą. Nepažymėtas kortas lošimo automatas pakeis. Jeigu norite pakeisti visas – nežymėkite jokių kortų. Pažymėję kortas, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar jūsų turima kombinacija yra laimėtioji, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėtioji, ekrano eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius.
Laimėjus bet kokią sumą, jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„YES“** („Taip“). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų jums reikia atversti vieną kortą, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“) mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, paspauskite ekrane mygtuką „**NO**“ („Ne“), jeigu rizikuosite dar kartą – mygtuką **„YES“** („Taip“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir jūs atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

353. „Laukinių dviakių premijinis pokeris“ („Deuces Wild Bonus Poker“)

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDITS**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Tam reikia spausti atitinkamus mygtukus **„BET ONE“** („Minimali įmoka“) arba **„PLAY MAX CREDITS“** („Lošti su maksimalia įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėtiąją kortų kombinaciją. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Royal flush no deuces „Karališkoji spalva be laukinių dvejetukų“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos be laukinių dvejetukų (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

4 Deuces plus Ace „Keturi dvejetukai ir tūzas“: kai kombinaciją sudaro keturi dvejetukai ir tūzas.

4 Deuces „Keturi dvejetukai“: kai iš penkių kortų keturios yra dvejetukai.

5 Aces „Penki tūzai“: kai kombinaciją sudaro keturi tūzai ir vienas dvejetukas.

5 3s thru 5s „Penki trejetukai, penki ketvertukai arba penki penketukai“: kai kombinaciją sudaro keturi trejetukai arba ketvertukai, arba penketukai kartu su vienu dvejetuku.

5 6s thru Kings „Penki šešetukai ir t.t. iki karaliaus“: kai iš penkių kortų yra keturi šešetukai arba kitos aukštesnės vienodo nominalo kortos (bet ne aukštesnės už karalių) ir vienas dvejetukas

Royal flush with deuces „Karališkoji spalva su dvejetukais“: kai kombinaciją sudaro aukščiausios vienodos spalvos kortos (nuo dešimtakės iki tūzo) ir dvejetukai (pvz., dešimtakė, valetas, dvejetas, tūzas, dvejetas)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

4 of a kind „Keturios vienodos“: kai iš penkių kortų keturios yra vienodo nominalo (pvz., keturios devynakės)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Flush „Spalva“: kai kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos spalvos kortos (pvz., čirvų dama, septyniukė, ketvertukas, karalius, trejetukas)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

3 of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos).

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, jūs turite pažymėti, kokias kortas iš atverstųjų norite palikti. Pažymėti galite spausdami penkis mygtukus **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane paspaudę norimą palikti kortą. Nepažymėtas kortas lošimo automatas pakeis. Jeigu norite pakeisti visas – nežymėkite jokių kortų. Pažymėję kortas, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar jūsų turima kombinacija yra laimėjimo, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėjimo, ekrano eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius.
Laimėjus bet kokią sumą, jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„YES“** („Taip“). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų jums reikia atversti vieną kortą, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti/atšaukti“) mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, paspauskite ekrane mygtuką „**NO**“ („Ne“), jeigu rizikuosite dar kartą – mygtuką **„YES“** („Taip“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir jūs atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

354. „Trigubas premijų pokeris“ („Triple Bonus Poker“)
Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDITS**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Tam reikia spausti atitinkamus mygtukus **„BET ONE“** („Minimali įmoka“) arba **„PLAY MAX CREDITS“** („Lošti su maksimalia įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėjimo kortų kombinaciją. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Royal flush „Karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

4 Aces „Keturi tūzai“: kai iš penkių kortų keturios yra tūzai

4 2s, 3s, 4s „Keturi 2, 3, 4“: kai iš penkių kortų yra keturi dvejetai, trejetai arba ketvertukai

4 5s thru Kings „Keturi penketukai ir t.t. iki karaliaus“: kai iš penkių kortų yra keturi penketukai arba kitos aukštesnės keturios vienodo nominalo kortos, bet ne aukštesnės už karalių (pvz., keturiios dešimtakės)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Flush „Spalva“: kai kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos spalvos kortos (pvz., čirvų dama, septyniukė, ketvertukas, karalius, trejetukas)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

3 of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)

Two pairs „Dvi poros“: kai kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)

Jacks or better „Valetai arba geresnės“: kai yra dvi vienodo nominalo, bet ne žemesnio už valetą, kortos (pvz., dvi damos arba du tūzai).

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, jūs turite pažymėti, kokias kortas iš atverstųjų norite palikti. Pažymėti galite spausdami penkis mygtukus **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane paspaudę norimą palikti kortą. Nepažymėtas kortas lošimo automatas pakeis. Jeigu norite pakeisti visas – nežymėkite jokių kortų. Pažymėję kortas, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar jūsų turima kombinacija yra laimėjimo, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėjimo, ekrano eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius.
Laimėjus bet kokią sumą, jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„YES“** („Taip“). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų jums reikia atversti vieną kortą, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“) mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, paspauskite ekrane mygtuką „**NO**“ („Ne“), jeigu rizikuosite dar kartą – mygtuką **„YES“** („Taip“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir jūs atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

355. „Dvigubas dvigubos premijos pokeris“ („Double Double Bonus Poker“)
Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDITS**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Tam reikia spausti atitinkamus mygtukus **„BET ONE“** („Minimali įmoka“) arba **„PLAY MAX CREDITS“** („Lošti su maksimalia įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėčiąją kortų kombinaciją. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Royal flush „Karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

4 Aces with any 2, 3, 4 „Keturi tūzai su 2, 3, 4“: kai iš penkių kortų keturios yra tūzai, o penkta – bet kokios spalvos dvejetas, trejetas, ar ketvirtukas

4 Aces „Keturi tūzai“: kai iš penkių kortų keturios yra tūzai

4 2s, 3s, 4s „Keturi 2, 3, 4“: kai iš penkių kortų yra keturi dvejetai, trejetai arba ketvertukai

4 5s thru Kings „Keturi penketukai ir t.t. iki karaliaus“: kai iš penkių kortų yra keturi penketukai arba kitos aukštesnės keturios vienodo nominalo kortos, bet ne aukštesnės už karalių (pvz., keturios dešimtakės)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Flush „Spalva“: kai kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos spalvos kortos (pvz., čirvų dama, septyniukė, ketvertukas, karalius, trejetukas)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

3 of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)

Two pairs „Dvi poros“: kai kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)

Jacks or better „Valetai arba geresnės“: kai yra dvi vienodo nominalo, bet ne žemesnio už valetą, kortos (pvz., dvi damos arba du tūzai).

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, jūs turite pažymėti, kokias kortas iš atverstųjų norite palikti. Pažymėti galite spausdami penkis mygtukus **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane paspaudę norimą palikti kortą. Nepažymėtas kortas lošimo automatas pakeis. Jeigu norite pakeisti visas – nežymėkite jokių. Pažymėję kortas, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar jūsų turima kombinacija yra laimėjimo, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėjimo, ekrano eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius.
Laimėjus bet kokią sumą, jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„YES“** („Taip“). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų jums reikia atversti vieną kortą, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti/atšaukti“) mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, paspauskite ekrane mygtuką „**NO**“ („Ne“), jeigu rizikuosite dar kartą – mygtuką **„YES“** („Taip“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir jūs atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

356. „Valetai arba aukštesnės, nuosekli karališkoji spalva“ („Jacks or Better Poker, Sequential Royal Flush“)
Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDITS**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Tam reikia spausti atitinkamus mygtukus **„BET ONE“** („Minimali įmoka“) arba **„PLAY MAX CREDITS“** („Lošti su maksimalia įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėčiąją kortų kombinaciją. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Sequential Royal flush „Nuosekli karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkių aukščiausių vienodos spalvos kortų seka (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Royal flush „Karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

4 of a kind „Keturios vienodos“: kai iš penkių kortų keturios yra vienodo nominalo (pvz., keturios devynakės)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Flush „Spalva“: kai kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos spalvos kortos (pvz., čirvų dama, septyniukė, ketvertukas, karalius, trejetukas)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

3 of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)

Two pairs „Dvi poros“: kai kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)

Jacks or better „Valetai arba geresnės“: kai yra dvi vienodo nominalo, bet ne žemesnio už valetą, kortos (pvz., dvi damos arba du tūzai).

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, jūs turite pažymėti, kokias kortas iš atverstųjų norite palikti. Pažymėti galite spausdami penkis mygtukus **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane paspaudę norimą palikti kortą. Nepažymėtas kortas lošimo automatas pakeis. Jeigu norite pakeisti visas – nežymėkite jokių kortų. Pažymėję kortas, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar jūsų turima kombinacija yra laimėjimo, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėjimo, ekrano eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius.
Laimėjus bet kokią sumą, jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„YES“** (taip). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų jums reikia atversti vieną kortą, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“) mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, paspauskite ekrane mygtuką „**NO**“ („Ne“), jeigu rizikuosite dar kartą – mygtuką **„YES“** („Taip“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir jūs atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

357. „Premijinis pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Bonus Poker, Sequential Royal Flush“)

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDITS**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Tam reikia spausti atitinkamus mygtukus **„BET ONE“** („Minimali įmoka“) arba **„PLAY MAX CREDITS“** („Lošti su maksimalia įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėtiąją kortų kombinaciją. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Sequential Royal flush „Nuosekli karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkių aukščiausių vienodos spalvos kortų seka (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Royal flush „Karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

4 Aces „Keturi tūzai“: kai iš penkių kortų keturios yra tūzai

4 2s, 3s, 4s „Keturi 2, 3, 4“: kai iš penkių kortų yra keturi dvejetai, trejetai arba ketvertukai

4 5s thru Kings „Keturi 5 ir t.t. iki karaliaus“: kai iš penkių kortų yra keturi penketukai arba kitos aukštesnės keturios vienodo nominalo kortos, bet ne aukštesnės už karalių (pvz., keturios dešimtakės)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

3 of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)

Two pairs „Dvi poros“: kai kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)

Jacks or better „Valetai arba geresnės“: kai yra dvi vienodo nominalo, bet ne žemesnio už valetą, kortos (pvz., dvi damos arba du tūzai).

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, jūs turite pažymėti, kokias kortas iš atverstųjų norite palikti. Pažymėti galite spausdami penkis mygtukus **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane paspaudę norimą palikti kortą. Nepažymėtas kortas lošimo automatas pakeis. Jeigu norite pakeisti visas – nežymėkite jokių kortų. Pažymėję kortas, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar jūsų turima kombinacija yra laimėtioji, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėtioji, ekrano eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius.
Laimėjus bet kokią sumą, jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„YES“** („Taip“). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų jums reikia atversti vieną kortą, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti/atšaukti“) mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, paspauskite ekrane mygtuką „**NO**“ („Ne“), jeigu rizikuosite dar kartą – mygtuką **„YES“** („Taip“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir jūs atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lo□imo ir norite i□imti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

358. „Dvigubos premijos pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Double Bonus Poker, Sequential Royal Flush“)

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDITS**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Tam reikia spausti atitinkamus mygtukus **„BET ONE“** („Minimali įmoka“) arba **„PLAY MAX CREDITS“** („Lošti su maksimalia įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėtiąją kortų kombinaciją. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Sequential Royal flush „Nuosekli karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkių aukščiausių vienodos spalvos kortų seka (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Royal flush „Karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

4 Aces „Keturi tūzai“: kai iš penkių kortų keturios yra tūzai

4 2s, 3s, 4s „Keturi 2, 3, 4“: kai iš penkių kortų yra keturi dvejetai, trejetai arba ketvertukai

4 5s thru Kings „Keturi 5 ir t.t. iki karaliaus“: kai iš penkių kortų yra keturi penketukai arba kitos aukštesnės vienodo nominalo kortos, bet ne aukštesnės už karalių (pvz., keturios dešimtakė)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Flush „Spalva“: kai kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos spalvos kortos (pvz., čirvų dama, septyniukė, ketvertukas, karalius, trejetukas)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

3 of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)

Two pairs „Dvi poros“: kai kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)

Jacks or better „Valetai arba geresnės“: kai yra dvi vienodo nominalo, bet ne žemesnio už valetą, kortos (pvz., dvi damos arba du tūzai).

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, jūs turite pažymėti, kokias kortas iš atverstųjų jūs norite palikti. Pažymėti galite spausdami penkis mygtukus **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane paspaudę norimą palikti kortą. Nepažymėtas kortas lošimo automatas pakeis. Jeigu norite pakeisti visas – nežymėkite jokių kortų. Pažymėję kortas, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar jūsų turima kombinacija yra laimėjimo, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėjimo, ekrano eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius.
Laimėjus bet kokią sumą, jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„YES“** („Taip“). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų jums reikia atversti vieną kortą, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“) mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, paspauskite ekrane mygtuką „**NO**“ („Ne“), jeigu rizikuosite dar kartą – mygtuką **„YES“** („Taip“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir jūs atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

359. „Dvigubas dvigubos premijos pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Double Double Bonus Poker Sequential Royal Flush“)

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDITS**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Tam reikia spausti atitinkamus mygtukus **„BET ONE“** („Minimali įmoka“) arba **„PLAY MAX CREDITS“** („Lošti su maksimalia įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėjimo kortų kombinaciją. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Sequential Royal flush „Nuosekli karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkių aukščiausių vienodos spalvos kortų seka (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Royal flush „Karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

4 Aces with any 2, 3, 4 „Keturi tūzai su 2, 3, 4“: kai iš penkių kortų keturios yra tūzai, o penkta – bet kokios spalvos dvejetas, trejetas, ar ketvirtukas

4 Aces „Keturi tūzai“: kai iš penkių kortų keturios yra tūzai

4 2s, 3s, 4s „Keturi 2, 3, 4“: kai iš penkių kortų yra keturi dvejetai, trejetai arba ketvertukai

4 5s thru Kings „Keturi penketukai ir t.t. iki karaliaus“: kai iš penkių kortų yra keturi penketukai arba kitos aukštesnės keturios vienodo nominalo kortos, bet ne aukštesnės už karalių (pvz., keturios dešimtakės)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Flush „Spalva“: kai kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos spalvos kortos (pvz., čirvų dama, septyniukė, ketvertukas, karalius, trejetukas)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

3 of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)

Two pairs „Dvi poros“: kai kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)

Jacks or better „Valetai arba geresnės“: kai yra dvi vienodo nominalo, bet ne žemesnio už valetą, kortos (pvz., dvi damos arba du tūzai).

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, jūs turite pažymėti, kokias kortas iš atverstųjų norite palikti. Pažymėti galite spausdami penkis mygtukus **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane paspaudę norimą palikti kortą. Nepažymėtas kortas lošimo automatas pakeis. Jeigu norite pakeisti visas – nežymėkite jokių. Pažymėję kortas, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar jūsų turima kombinacija yra laimėjimo, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėjimo, ekrano eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius.
Laimėjus bet kokią sumą, jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„YES“** („Taip“). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų jums reikia atversti vieną kortą, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“) mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, paspauskite ekrane mygtuką „**NO**“ („Ne“), jeigu rizikuosite dar kartą – mygtuką **„YES“** („Taip“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir jūs atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

360. „Lošk pokerį“ („Draw Poker“)
Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“). Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Morint padidinti arba sumažinti įmoką, reikia atitinkamai spausti ekrane rodykles „aukštyn“ arba „žemyn“. Norint pradėti lošimą su maksimalia įmoka ekrane reikia paspausti mygtuką „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„DEAL / DRAW / START“** („Išdalyti kortas“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėjimo kortų kombinaciją. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:

Royal flush „Karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)

Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)

Four of a kind „Keturios vienodos“: kai iš penkių kortų keturios yra vienodo nominalo (pvz., keturios devynakės)

Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)

Flush „Spalva“: kai kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos spalvos kortos (pvz., čirvų dama, septyniukė, ketvertukas, karalius, trejetukas)

Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septinyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)

Three of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)

Two pairs „Dvi poros“: kai kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)

Jacks or better „Valetai arba aukštesnės“: kai yra dvi vienodo nominalo, bet ne žemesnio už valetą, kortos (pvz., dvi damos arba du tūzai).

Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, kai kurios kortos gali būti pažymėtos užrašu „Autohold“. Šias kortas automatas rekomenduoja palikti. Jeigu sutinkate, kad pažymėtos kortos būtų paliktos, turite dar kartą paspausti mygtuką **„DEAL/DRAW/START“** („Išdalyti kortas/pradėti“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar Jūsų turima kombinacija yra laimėjimo, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėjimo, ekrano eilutėje **„WON“** („Laimėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius. Jeigu norite pažymėti kitas kortas, negu pasiūlė lošimo automatas, arba norite pakeisti visas, tada spausdami penkis mygtukus **„HOLD/CANCEL“** („Laikyti/atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane spausdami norimą kortą, galite arba nuimti žymėjimą, arba pažymėti norimą kortą.
Laimėjus bet kokią sumą jums bus pasiūlyta pabandyti padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite rizikuoti ir norėsite pabandyti padvigubinti laimėjimą, ekrane reikia paspausti mygtuką **„DOUBLE UP“** („Dvigubinti“). Tada ekrane atsiras penkios naujos kortos, iš kurių tik viena bus atversta. Iš likusių keturių kortų reikės atversti vieną kortą, kuri būtų aukštesnė už atverstą lošimo automato. Atversti kortą galite paspaudę atitinkamą **„HOLD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“) mygtuką arba ekrane paspaudę norimą kortą. Jeigu jūsų atversta korta yra aukštesnė už atverstą automato, laimėjimas bus padvigubintas ir jūs turėsite galimybę dar kartą padvigubinti laimėjimą. Jeigu nuspręsite, kad daugiau rizikuoti nenorite, paspauskite ekrane mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“). Jūsų laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus. Tai matysite ekrano eilutėje „**CREDITS**“ („Kreditai“). Jeigu dvigubinant nepasisekė ir atvertėte žemesnę kortą, laimėjimas bus panaikintas. Jūs galėsite tęsti lošimą toliau arba išimti turimus kreditus.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH/CREDIT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

361. „Amerikietiškas pokeris II“ („American Poker II“)
Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiamas klavišas „**BET“** („Įmoka“), kol nustatoma norima įmoka. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“) . Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Įmokų dydžius galima nustatyti ir spaudžiant mygtukus ekrane. Norint padidinti arba sumažinti įmoką, reikia atitinkamai spausti ekrane rodykles „aukštyn“ arba „žemyn“. Norint pradėti lošimą su maksimalia įmoka ekrane reikia paspausti mygtuką „**MAX BET**“ („Maksimali įmoka“).
Sumokėjus įmoką, lošti pradedama paspaudus klavišą **„START GAME“** („Pradėti lošimą“). Lošiama viena kortų kalade. Automatas „padalina“ ir atverčia ekrane penkias kortas. Jūsų tikslas – lošimo automato ekrane surinkti laimėčiąją kortų kombinaciją. Kortų kombinacijos, už kurias mokamas laimėjimas (jos yra pavaizduotos ekrane), yra tokios:
Royal flush „Karališkoji spalva“: kai kombinaciją sudaro penkios aukščiausios vienodos spalvos kortos (pvz., pikų dešimtakė, valetas, dama, karalius ir tūzas)
Straight flush „Spalva iš eilės“: kai kombinaciją sudaro penkių vienodos spalvos kortų eilė (pvz., būgnų 7, 8, 9, 10 ir valetas)
Four of a kind „Keturios vienodos“: kai iš penkių kortų keturios yra vienodo nominalo (pvz., keturios devynakės)
Full house „Pilnas namas“: kai kombinaciją sudaro trys vieno nominalo ir dvi kito nominalo kortos (pvz., trys damos ir du šešetukai)
Flush „Spalva“: kai kombinaciją sudaro bet kokios penkios vienodos spalvos kortos (pvz., čirvų dama, septyniukė, ketvertukas, karalius, trejetukas)
Straight „Eilė“: kai kombinaciją sudaro penkių bet kokios spalvos kortų eilė (pvz., pikų šešetukas, čirvų septinyniukė, būgnų aštuoniukė, būgnų devynakė, kryžių dešimtakė)
Three of a kind „Trys vienodos“: kai iš penkių kortų trys yra vienodo nominalo (pvz., trys damos)
Two pairs „Dvi poros“: kai kombinaciją sudaro dviejų nominalų kortų dvi poros (pvz., du dvejetai ir du karaliai)
Jacks or better „Valetai arba aukštesnės“: kai yra dvi vienodo nominalo, bet ne žemesnio už valetą, kortos (pvz., dvi damos arba du tūzai).
Šiame lošime naudojama standartinė 52 kortų kaladė plius 1 „Juokdario“ („Joker“) korta. „Juokdario“ („Joker“) korta pakeičia bet kokią kitą kortą.
Po to, kai automatas atverčia penkias kortas, kai kurios kortos gali būti pažymėtos užrašu „held“. Šias kortas automatas rekomenduoja palikti. Jeigu sutinkate, kad pažymėtos kortos būtų paliktos, turite dar kartą pasirinkti **„BET“** („Įmoką“) ir/ ar paspausti mygtuką **„START GAME“** („Pradėti lošimą“). Tada lošimo automatas pakeis nepažymėtas kortas ir pagal atverstas penkias kortas bus nustatyta, ar Jūsų turima kombinacija yra laimėjimo, ar ne. Jeigu kombinacija yra laimėjimo, ekrano eilutėje **„WIN“** („Laimėta“) atsiras laimėtų kreditų skaičius. Jeigu norite pažymėti kitas kortas, negu pasiūlė lošimo automatas, arba norite pakeisti visas, tada spausdami penkis mygtukus **„HELD / CANCEL“** („Laikyti / atšaukti“), iš kurių kiekvienas atitinka vieną kortą, arba tiesiog ekrane spausdami norimą kortą, galite arba nuimti žymėjimą, arba pažymėti norimą kortą.
Visos laimėčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

Keno

362. „Keno“ („Keno“)

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDIT**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Maksimalios įmokos dydis yra parodomas ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“).

Šio lošimo esmė – atspėti, kokius kamuoliukus išmes lošimo automatas. Lošimo automatas išmeta 20 kamuoliukų iš 80. Jūs galite pažymėti iki 10 kamuoliukų. Laimėjimas priklauso nuo to, kiek kamuoliukų jūs bandėte atspėti ir kiek kamuoliukų atspėjote.

Norėdami pažymėti kamuoliukus, jūs lentelėje, kurią matysite ekrano dešinėje pusėje, turite paspausti norimą kamuoliukų kiekio skaitmenį. Galite pažymėti tik vieną skaičių arba daugiau – iki dešimt. Pažymėję norimą kamuoliukų kiekį, paspauskite mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba ekrane paspauskite mygtuką **„START“** („Pradėti“). Lošimo automatas išmes 20 kamuoliukų. Jeigu atspėjote dalį arba visus kamuoliukus, jums bus išmokėtas laimėjimas, kuris nustatomas pagal laimėjimo lentelę (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti išmokas“). Laimėjus bet kokią sumą, ji parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“), o po to pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Jei norite lošti dar kartą, nebūtina vėl nustatyti įmokos dydį ir pažymėti norimus kamuoliukus. Užtenka paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba mygtuką **„START“** („Pradėti“) ekrane ir jūs dar kartą lošite su ta pačia įmoka ir su tais pačiais pažymėtais kamuoliukais. Bet lošimo automatas šį kartą išmes kitus 20 kamuoliukų. Jeigu norite pakeisti įmoką ar/ir pažymėtus kamuoliukus, galite tai padaryti taip pat, kaip ir pirmojo lošimo atveju.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

363. „Urvinio žmogaus Keno“ („Caveman Keno“)

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavi□ai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDIT**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Maksimalios įmokos dydis yra parodomas ekrano eilutėje **„BET“** („Įmoka“).

Šio lošimo esmė – atspėti, kokius kamuoliukus išmes lošimo automatas. Lošimo automatas išmeta 20 kamuoliukų iš 80. Jūs galite pažymėti iki 10 kamuoliukų. Laimėjimas priklauso nuo to, kiek kamuoliukų jūs bandėte atspėti ir kiek kamuoliukų atspėjote.

Norėdami pažymėti kamuoliukus, jūs lentelėje, kurią matysite ekrano dešinėje pusėje, turite paspausti norimą kamuoliukų kiekio skaitmenį. Pažymėję norimą kiekį, paspauskite mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba ekrane paspauskite mygtuką **„START“** („Pradėti“). Lošimo automatas išmes 20 kamuoliukų. Jeigu atspėjote dalį arba visus kamuoliukus, jums bus išmokėtas laimėjimas, kuris nustatomas pagal laimėjimo lentelę (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti išmokas“). Laimėjus bet kokią sumą, ji parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“), o po to pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Jei norite lošti dar kartą, nebūtina vėl nustatyti įmokos dydį ir pažymėti norimus kamuoliukus. Užtenka paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba mygtuką **„START“** („Pradėti“) ekrane, ir jūs dar kartą lošite su ta pačia įmoka ir su tais pačiais pažymėtais kamuoliukais. Bet lošimo automatas šį kartą išmes kitus 20 kamuoliukų. Jeigu norite pakeisti įmoką ar/ir pažymėtus kamuoliukus, galite tai padaryti taip pat, kaip ir pirmojo lošimo atveju.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

364. „Keno su daug kortelių“ („Multi-Card Keno“)

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDIT**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Maksimalios įmokos dydis yra parodomas ekrano eilutėje **„BET“** („Įmoka“).

Šio lošimo esmė – atspėti, kokius kamuoliukus išmes lošimo automatas. Lošimo automatas išmeta 20 kamuoliukų iš 80. Jūs galite pažymėti iki 10 kamuoliukų. Laimėjimas priklauso nuo to, kiek kamuoliukų jūs bandėte atspėti ir kiek kamuoliukų atspėjote.

Norėdami pažymėti kamuoliukus, jūs lentelėje, kurią matysite ekrano dešinėje pusėje, turite paspausti norimą kamuoliukų kiekio skaitmenį. Tokių lentelių (kortelių) gali būti iki 20. Galite pažymėti tik vieną skaičių arba daugiau – iki dešimt. Pažymėję norimą kamuoliukų kiekį, paspauskite mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba ekrane paspauskite mygtuką **„START“** („Pradėti“). Lošimo automatas išmes 20 kamuoliukų. Jeigu atspėjote dalį arba visus kamuoliukus, jums bus išmokėtas laimėjimas, kuris nustatomas pagal laimėjimo lentelę (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti išmokas“). Laimėjus bet kokią sumą, ji parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“), o po to pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).

Jei norite lošti dar kartą, nebūtina vėl nustatyti įmokos dydį ir pažymėti norimus kamuoliukus. Užtenka paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba mygtuką **„START“** („Pradėti“) ekrane ir jūs dar kartą lošite su ta pačia įmoka ir su tais pačiais pažymėtais kamuoliukais. Bet lošimo automatas šį kartą išmes kitus 20 kamuoliukų. Jeigu norite pakeisti įmoką ar/ir pažymėtus kamuoliukus, galite tai padaryti taip pat, kaip ir pirmojo lošimo atveju.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

365. „Kleopatros keno“ („Cleopatra Keno“)

Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaudžiami klavišai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu

norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką „**PLAY MAX CREDIT**“ („Lošti su maksimalia įmoka“). Maksimalios įmokos dydis yra parodomas ekrano eilutėje **„BET“** („Įmoka“).
Šio žaidimo esmė – atspėti, kokius kamuoliukus išmes lošimo automatas. Lošimo automatas išmeta 20 kamuoliukų iš 80. Jūs galite pažymėti iki 10 kamuoliukų. Laimėjimas priklauso nuo to, kiek kamuoliukų jūs bandėte atspėti ir kiek kamuoliukų atspėjote.
Norėdami pažymėti kamuoliukus, jūs lentelėje, kurią matysite ekrano dešinėje pusėje, turite paspausti norimą kamuoliukų kiekio skaitmenį. Galite pažymėti tik vieną skaičių arba daugiau – iki dešimt. Pažymėję norimą kamuoliukų kiekį, paspauskite mygtuką **„DEAL/DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba ekrane paspauskite mygtuką **„START“** („Pradėti“). Lošimo automatas išmes 20 kamuoliukų. Jeigu atspėjote dalį arba visus kamuoliukus, jums bus išmokėtas laimėjimas, kuris nustatomas pagal laimėjimo lentelę (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti išmokas“). Laimėjus bet kokią sumą, ji parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje **„PAID“** („Išmokėta“), o po to pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Jei norite lošti dar kartą, nebūtina vėl nustatyti įmokos dydį ir pažymėti norimus kamuoliukus. Užtenka paspausti mygtuką **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“) arba mygtuką **„START“** („Pradėti“) ekrane ir jūs dar kartą lošite su ta pačia įmoka ir su tais pačiais pažymėtais kamuoliukais. Bet lošimo automatas šį kartą išmes kitus 20 kamuoliukų. Jeigu norite pakeisti įmoką ar/ir pažymėtus kamuoliukus, galite tai padaryti taip pat, kaip ir pirmojo lošimo atveju.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

366. „Greitasis Bingo“ („Rapid Bingo“)
Šio lošimo esmė – atspėti, kokie kamuoliukai iškris lošimo automate. Lošimo automate atsitiktine tvarka iškrenta 20 kamuoliukų iš 80 galimų. Jūs galite pažymėti nuo 2 iki 10 kamuoliukų. Laimėjimas priklauso nuo to, kiek kamuoliukų jūs bandėte atspėti ir kiek kamuoliukų atspėjote.
Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tai galite padaryti spaudžiant mygtuką „**BET“** („Įmoka“) ekrane bei pasirenkant norimą įmoką. Norėdami pažymėti kamuoliukus, lošimo automato ekrane spaudžiate spėjamus skaičius. Pažymėję norimą kamuoliukų kiekį, paspauskite mygtuką **„START GAME“** („Pradėti lošimą“). Lošimo automate iškris 20 kamuoliukų. Jeigu atspėjote dalį arba visus kamuoliukus, jums bus išmokėtas laimėjimas, kuris nustatomas pagal laimėjimo lentelę (ją galima pažiūrėti paspaudus ekrane mygtuką **„SEE PAYS“** („Pažiūrėti išmokas“). Laimėjus bet kokią sumą, ji parodoma ekrane: iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“). Visą informaciją, susijusią su lošimu galite sužinoti, paspaudus mygtuką **„? INFO“** („Informacija“).
Norint lošti dar kartą, reikia vėl mygtuko paspaudimu pasirinkti norimą įmoką bei pažymėjus spėjamus kamuoliukus. Tuo atveju, jeigu norite pakartoti lošimą su paskutine įmoka bei paskutiniais spėjamais kamuoliukais, užtenka paspausti mygtuką „**REPEAT THE BET**“ („Pakartoti įmoką“) arba ekrane paspausti „**SPIN**“ („Sukti“).
Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint lošti maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas **„MAX BET“** („Maksimalus statymas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

Kiti lošimai

367. „Lošimas „Juodasis Džekas“ („Black Jack“)
Lošimas pradedamas nuo įmokos mokėjimo. Tam spaud˛iami klavi□ai „**BET ONE CREDIT“** („Minimali įmoka“), jeigu pageidaujama įmoka yra vienas kreditas. Tuo pačiu mygtuku taip pat galima didinti įmokos dydį vieno kredito žingsniu. Jeigu norima pradėti lošti su maksimalia įmoka, užtenka paspausti mygtuką **„PLAY MAX CREDIT“** („Lošti su maksimalia įmoka“). Maksimalios įmokos dydis yra parodomas ekrano eilutėje **„BET“** („Įmoka“).
„Black Jack“ yra kortų lošimas, kurio tikslas surinkti daugiau taškų už krupjė, bet ne daugiau nei 21 tašką. Norėdami pradėti lošti, turite nustatyti įmokos dydį ir atverti kortas. Tam spaudžiamas mygtukas **„DEAL / DRAW“** („Išdalyti kortas“). Po to, kai kompiuteris atvers kortas, jūs turite nuspręsti ar norite gauti dar vieną kortą ar pasilikti su turimomis. Lošimo esmė yra surinkti bendrą didesnį taškų skaičių už krupjė, bet neviršyti 21 taško. Lošiama viena kortų malka, kurioje yra 52 kortos. Kiekviena korta turi tam tikrą taškų skaičių. Visų paveikslų vertė yra 10, tūzas yra 1 arba 11. Likusiųjų kortų vertė atitinka jose nurodytą nominalą. Laimėjimas yra išmokamas pagal lošimo pabaigoje jūsų turimas kortas. Lošimo metu jums gali būti pasiūlyta padvigubinti jūsų įmokos dydį, išskirti (splituoti) kortas arba apdrausti savo statymus.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, paspauskite mygtuką **„CASH OUT“** („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

368. „Elekroninė ruletė“ („Automatic roulette“)
„Elektroninės Ruletės“ lošimo tikslas – atspėti, kurioje vietoje (skaičiaus ar spalvos padaloje) sustos rutuliukas. Laimi statymai, kurie buvo atlikti ant pozicijų, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų šansų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo santykio.
„Elektroninė Ruletė“ lošiama prie „Elektroninės Ruletės“ lošimo automato. „Elekroninės Ruletės“ automato ruletės ratas turi 37 padalas, sunumeruotas nuo 0 iki 36. Visi skaičiai, esantys ant ruletės rato, yra ir lošimo automatų monitoriuose

matomose lentelėse. Pagrindinėje lentelėje yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0 bei šansai (kolonos,tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18), dideli skaičiai (19-36). Papildomoje lentelėje yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į keturis sektorius: „Eilė 5/8“ („Serie 5/8“), „Našlaičių“ („Orphelins“), „Eilė 0/2/3“ („Serie 0/2/3“), „O sektorius“ („0 Spel“).
Norėdamas pradėti lošimą,lošėjas turi įvesti automato žetonus į lošimo automatą, įvestų žetonų kiekis kreditais fiksuojamas „CREDIT“ („Kreditas“) langelyje. Statymus lošėjas pasirenka spaudamas lošimo automato ekrane esančioje lentelėje ant pasirinktų pozicijų. Paspaudus vieną kartą pastatomas vienas kreditas, paspaudus du kartus, ant tos pačios pozicijos, pastatomi du kreditai ir t.t. Pasirinkus statymą, lošimo automato ekrane esančioje lentelėje, ant pasirinktos pozicijos rodomas žetonas ant kurio matomas skačius nurodantis kiek kreditų pastatyta.
Prieš atliekant statymus, automato programa paskelbia „BET, PLEASE“ (PRAŠOME STATYTI“) ir tuo metu ruletės rato kompiuteris paleidžia kamuoliuką, kuris sukasi rato apksritimo kryptimi, priešinga tai, kuria sukasi judamoji rato dalis.
Pagrindinėje lentelėje leidžiama atlikti statymus. Statymai dedami ant skaičių tam tikrose lentelės vietose, kurios vadinamos pozicijomis:
„SPLIT“ („PADALINTAS STATYMAS“) – tai statymas ant bet kurių gretimų skaičių (įskaitant 0). Žetonas turi būti padėtas ant linijos, skiriančios šiuos du skaičius. Išmoka: 17:1.
„CORNER“ („KAMPINIS STATYMAS“) – tai vienas statymas ant keturių gretimų skaičių, sudarančių kvadratą. Žetonas turi būti padėtas ant keturių skaičių susijungimo vietos. Išmoka: 8:1.
„STREET“ („IŠILGINIS STATYMAS“) – tai vienas statymas, kuriuo apimami trys vienoje eilėje esantys skaičiai. Žetonas turi būti padėtas ant išorinės eilės, kurioje norima statyti, linijos. Išmoka: 11:1.
„6-LINE“ („STATYMAS ANT ŠEŠIŲ SKAIČIŲ“) – tai kitaip vadinamas linijinis statymas. Šiuo statymu apimamos dvi viena šalia kitos esančios skaičių eilės. Statymas daromas, padedant žetoną ant vienos iš išorinių linijų, prie dviejų eilių susikirtimo. Išmoka: 5:1.
„STRAIGHT UP“ („PAPRASTAS STATYMAS“) – tai ant vieno skaičiaus dedamas statymas (įskaitant 0). Statymas daromas padėdant žetonus į patį kvadrato centrą ant savo pasirinkto skaičiaus. Išmoka: 35:1.
Išorinis statymas – tai ant skaičių grupės dedamas statymas arba statymas ant kitokiu būdu sujungtų skaičių. Visi išoriniai statymai pralaimi, jei rutuliukas sustoja ant 0.
„DOZEN“ („TUZINAI“) – tai statymas arba ant pirmojo tuzino skaičių (1-12), arba ant antrojo tuzino (13-24), arba ant trečiojo tuzino (25-36). Išmoka: 2:1.
"EVEN CHANCES“ („LYGIŲ GALIMYBIŲ“)– statymas tikintis, kad skaičius bus arba tarp mažesniųjų skaičių (1-18), arba tarp didesniųjų skaičių (19-36). Išmoka: 1:1.
„RED/BLACK“ („RAUDONA / JUODA“) – statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus raudonas arba juodas. Išmokama „tolygi“ pinigų suma: 1:1.
„ODD/EVEN“ („NEPORINIS / PORINIS SKAIČIUS“) – statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus arba porinis, arba neporinis. Išmokama „tolygi“ pinigų suma: 1:1.
„COLUMN“ („KOLONOS“)– statymas ant 12 skaičių, esančių bet kuriame viename iš trijų ilgųjų lentos stulpelių. Šių stulpelių pabaigoje yra langeliai su užrašu 2:1 - statymas turi būti dedamas ant jų. Išmoka: 2:1.
Papildomoje lentelėje lošėjas gali atlikti statymus, vadinamus sektoriais ("Sectors").
Papildomoje lentelėje skaičiai yra išdėstyti tokia pat seka kaip ir ant ruletės rato, ovalas yra padalintas į keturis sektorius – „Serie 5/8“ („Eilė 5/8“), „Orphelins“ („našlaičiai“), „Serie 0/2/3“ („Eilė 0/2/3“), „O-spiel“ („0-sektorius“).
Sektorius „Eilė 5/8“ („Serie 5/8“) išdėstomas ant trečdalio visų ruletės skaičių šešiais statymais ant dviejų skaičių (dviejų split) kombinacijų: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
Sektorius „Orphelins“ („našlaičiai“) išdėstomas ant aštuonių skaičių penkiais statymais ant vieno skaičiaus (straight up) pozicijos (ant skaičiaus – 1) ir keturių dviejų skaičių (keturių split) kombinacijų: 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.
Sektorius „Eilė 0/2/3“ („Serie 0/2/3“) išdėstomas ant septyniolikos (17) skaičių devyniais (9) statymais ant dviejų (split), keturių (corner) ir trijų (street) skaičių kombinacijų: 2x0/2/3, 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 2x25/29, 32/35.
„Sektorius-0“ („0-Spiel“) išdėstomas ant septynių skaičių keturiais statymais ant vieno skaičiaus (straight up) (skaičiaus -26) ir dviejų skaičių (split) kombinacijų: 0/3, 12/15, 32/35.
Statymų pozicija – „Neighbour“ („kaimynai“). Lošėjas padėdamas statymą papildomoje lentelėje ant pozicijos „Neighbours“ („kaimynai“) atlieka kaimynų statymą. „Kaimynai“ statomi išdėstant penkis vienodos vertės žetonus arba kitokį žetonų skaičių, kurių vertė dalinasi iš penkių ant skaičiaus ir dviejų skaičių iš kairės, ir dviejų skaičių iš dešinės pusės, esančių greta jo ruletės rate.
Statymai gali būti išdėstomi laisvai pasirinktais deriniais pagrindinėje lentelėje, papildomoje lentelėje arba abiejose lentelėse vienu metu taip, kad visa vieno lošėjo statoma suma abiejose lentelėse neviršytų nustatyto didžiausio statymo.
Likus dviem kamuoliuko apsisukimams kol jis įkris į rato vidurį, automato programa paskelbia: „NO MORE BETS, THANK YOU“ („STATYMAI BAIGTI“). Po to lošėjas nebegali atsiimti savo statymų.
Rutuliukas rate turi apsisukti ne mažiau kaip septynis kartus, kol rutuliukas įkris į vieną iš rato padalų. Jei rutuliukas septynis kartus neapsisuka ar nutrūksta taisyklingas jo sukimasis ruletės rato apskritimu, automato programa sukimo neužskaito ir paskelbia „ERROR, PLEASE WAIT“ („SUKIMAS NEGALIOJA“). Šiuo atveju laimėjimai neišmokami, o lošėjų padaryti statymai paliekami.
Kai rutuliukas įkrenta į vieną iš ruletės rato padalų, automato programa paskelbia išlošusį skaičių ir spalvą, išlošusysis skaičius ir spalva matomas monitoriuje.
Prie ruletės rato esantis specialus nuskaitymo įrenginys fiksuoja rato sukimus, rutuliuko apsisukimų skaičių ir judėjimo greitį rate, skaičių kuriame sustojo rutuliukas. Šio įrenginio pagalba programa nustato ir paskelbia statymų pradžią (kai užfiksuotas laimingas skaičius, atlikti visi išmokėjimai ir rutuliukas yra centrinėje rato dalyje) ir pabaigą (likus apytiksliai dviems rutuliuko apsisukimams iki rutuliukas įkris į rato vidurį), iškritusį skaičių, neteisingą sukimą (jeigu rutuliukas ir rato judamoji dalis sukasi į vieną pusę, rutuliukas rate apsisuko mažiau negu septynis kartus, buvo nutrauktas jo taisyklingas riedėjimas ratu, kamuoliukas nepaleistas suktis ilgiau negu 20 sekundžių).
Jei nepavyksta paleisti rutuliuko, paskelbiama: „SORRY, NO SPIN GAME“ („NĖRA SUKIMO“). Po to ruletės ratas apsisuka vieną kartą ir rutuliukas paleidžiamas iš naujo.
Lošėjui laimėjus, automato langelyje „WINER PAID“ („LAIMĖJIMO IŠMOKA“) pasirodo laimėtų kreditų suma. Lošimo automato programa šią sumą kartu su statymu automatiškai prideda prie turimų kreditų „CREDIT“ („KREDITAS“) langelyje.

Baigęs lošti, lošėjas išimti laimėtus arba likusius kreditus (pinigus), gali paspaudęs mygtuką "Cash out" („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį.

369. „Pagrindinė ruletė“ („Master Roulette“)

Lošimo tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos rutuliukas. Laimi statymai, kurie buvo atlikti ant pozicijų, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų šansų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo santykio.
Lošėjas paspausdamas ekrane gali pasirinkti ar žais rulete su vienu nuliu („Single zero“), ar rulete su dvigubu nuliu („Double zero“). Lošimo automato ruletės su vienu nuliu („Single zero“) ratas turi 37 padalas, sunumeruotas nuo 0 iki 36, lošiant juo jis matomas viršutiniame lošimo automato ekrane. Ruletės ratos su dvigubu nuliu („Double zero“) turi 38, sunumeruotas nuo 0 iki 36 bei padalą 00, lošiant juo jis matomas viršutiniame lošimo automato ekrane.
Visi skaičiai, esantys ant ruletės rato, yra matomi žemesniajame lošimo automato monitoriuje matomose lentelėse. Pagrindinėje lentelėje yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0 (papildomai 00 lošiant rulete su dvigubu nuliu) bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18), dideli skaičiai (19-36).
Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo dydį, spaudamas lošimo automato ekrane esančioje lentelėje ant pasirinktų pozicijų. Pasirinkus statymą, lošimo automato ekrane esančioje lentelėje, ant pasirinktos pozicijos rodomas žetonas ant kurio matomas skačius nurodantis kiek kreditų pastatyta.
Pagrindinėje lentelėje leidžiama atlikti statymus. Statymai dedami prilietus ekraną ant skaičių tam tikrose lentelės vietose, kurios vadinamos pozicijomis:
„SPLIT“ („PADALINTAS STATYMAS“) – tai statymas ant bet kurių gretimų skaičių (įskaitant 0). Žetonas turi būti padėtas ant linijos, skiriančios šiuos du skaičius.
„CORNER“ („KAMPINIS STATYMAS“) – tai vienas statymas ant keturių gretimų skaičių, sudarančių kvadratą. Žetonas turi būti padėtas ant keturių skaičių susijungimo vietos.
„STREET“ („IŠILGINIS STATYMAS“) – tai vienas statymas, kuriuo apimami trys vienoje eilėje esantys skaičiai. Žetonas turi būti padėtas ant išorinės eilės, kurioje norima statyti, linijos.
„6-LINE“ („STATYMAS ANT ŠEŠIŲ SKAIČIŲ“) – tai kitaip vadinamas linijinis statymas. Šiuo statymu apimamos dvi viena šalia kitos esančios skaičių eilės. Statymas daromas, padedant žetoną ant vienos iš išorinių linijų, prie dviejų eilių susikirtimo.
„STRAIGHT UP“ („PAPRASTAS STATYMAS“) – tai ant vieno skaičiaus dedamas statymas (įskaitant 0). Statymas daromas padėdant žetonus į patį kvadrato centrą ant savo pasirinkto skaičiaus.
„DOZEN“ („TUZINAI“) – tai statymas arba ant pirmojo tuzino skaičių (1-12), arba ant antrojo tuzino (13-24), arba ant trečiojo tuzino (25-36).
„TOP LINE“ („AUKŠČIAUSIA LINIJA“) – statymas ant penkių nurodytų skaičių 0/00/1/2/3 (tik ruletės su dvigubu nuliu lošime)
"SIMPLE CHANCES“ („LYGIŲ GALIMYBIŲ“)– statymas tikintis, kad skaičius bus arba tarp mažesniųjų skaičių (1-18), arba tarp didesniųjų skaičių (19-36), raudonų arba juodų, lyginių arba nelyginių.
„COLUMN“ („KOLONOS“)– statymas ant 12 skaičių, esančių bet kuriame viename iš trijų ilgųjų lentos stulpelių. Šių stulpelių pabaigoje yra langeliai su užrašu 2:1 - statymas turi būti dedamas ant jų.
Papildomoje lentelėje lošėjas gali atlikti statymus, vadinamus sektoriais ("Sectors").
Papildomoje lentelėje skaičiai yra išdėstyti tokia pat seka kaip ir ant ruletės rato, ovalas yra padalintas į penkis sektorius – „Zero game“ („0-sektorius“) (tik lošiant rulete su vienu nuliu), „Series 0/2/3“ („Eilė 0/2/3“) (tik lošiant rulete su vienu nuliu), „Neighbours“ („Kaimynai“) , „Orphans“ („našlaičiai“) (tik lošiant rulete su vienu nuliu), „Series 5/8“ („Eilė 5/8“) (tik lošiant rulete su vienu nuliu).
Sektorius „Eilė 5/8“ („Series 5/8“) išdėstomas ant trečdalio visų ruletės skaičių šešiais statymais ant dviejų skaičių (dviejų split) kombinacijų: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
Sektorius „Orphans“ („našlaičiai“) išdėstomas ant aštuonių skaičių penkiais statymais ant vieno skaičiaus (straight up) pozicijos (ant skaičiaus – 1) ir keturių dviejų skaičių (keturių split) kombinacijų: 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.
Sektorius „Eilė 0/2/3“ („Series 0/2/3“) išdėstomas ant septyniolikos (17) skaičių devyniais (9) statymais ant dviejų (split), keturių (corner) ir trijų (street) skaičių kombinacijų: 2x0/2/3, 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 2x25/29, 32/35.
„Zero game“ („0-sektorius“) išdėstomas ant septynių skaičių keturiais statymais ant vieno skaičiaus (straight up) (skaičiaus - 26) ir dviejų skaičių (split) kombinacijų: 0/3, 12/15, 32/35.
Statymų pozicija – „Neighbour“ („kaimynai“). Lošėjas padėdamas statymą papildomoje lentelėje ant pozicijos „Neighbours“ („kaimynai“) atlieka kaimynų statymą. „Kaimynai“ statomi paspaudžiant ekrane bei pasirenkant norimą skaičių, du skaičiai esantys iš kairės bei išdešinės, taip pat įeina į statymą.
Statymai gali būti išdėstomi laisvai pasirinktais deriniais pagrindinėje lentelėje, papildomoje lentelėje arba abiejose lentelėse vienu metu taip, kad visa vieno lošėjo statoma suma abiejose lentelėse neviršytų nustatyto didžiausio statymo. Maksimalus statymas – 3000.
Kai rutuliukas įkrenta į vieną iš ruletės rato padalų, automato programa paskelbia išlošusį skaičių ir spalvą, išlošusysis skaičius ir spalva matomas monitoriuje. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padvigubinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

370. „Didžioji ruletė“ („Grand Roulette“)

Lošimo tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos rutuliukas. Laimi statymai, kurie buvo atlikti ant pozicijų, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų šansų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo santykio.
Lošimo automato ruletės ratas turi 37 padalas, sunumeruotas nuo 0 iki 36 bei jis matomas viršutiniame lošimo automato ekrane. Visi skaičiai, esantys ant ruletės rato, yra matomi žemesniajame lošimo automato monitoriuje matomose lentelėse. Pagrindinėje lentelėje yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0 bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18), dideli skaičiai (19-36).
Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo dydį, spaudamas lošimo automato ekrane esančioje lentelėje ant pasirinktų pozicijų. Pasirinkus statymą, lošimo automato ekrane esančioje lentelėje, ant pasirinktos pozicijos rodomas žetonas ant kurio matomas skačius nurodantis kiek kreditų pastatyta. Maksimalus statymas - 1000 kreditų.
Pagrindinėje lentelėje leidžiama atlikti statymus. Statymai dedami ant skaičių tam tikrose lentelės vietose, kurios vadinamos pozicijomis:
„SPLIT“ („PADALINTAS STATYMAS“) – tai statymas ant bet kurių gretimų skaičių (įskaitant 0). Žetonas turi būti padėtas ant linijos, skiriančios šiuos du skaičius.
„CORNER“ („KAMPINIS STATYMAS“) – tai vienas statymas ant keturių gretimų skaičių, sudarančių kvadratą. Žetonas turi būti padėtas ant keturių skaičių susijungimo vietos.
„STREET“ („IŠILGINIS STATYMAS“) – tai vienas statymas, kuriuo apimami trys vienoje eilėje esantys skaičiai. Žetonas turi būti padėtas ant išorinės eilės, kurioje norima statyti, linijos.
„6-LINE“ („STATYMAS ANT ŠEŠIŲ SKAIČIŲ“) – tai kitaip vadinamas linijinis statymas. Šiuo statymu apimamos dvi viena šalia kitos esančios skaičių eilės. Statymas daromas, padedant žetoną ant vienos iš išorinių linijų, prie dviejų eilių susikirtimo.
„STRAIGHT UP“ („PAPRASTAS STATYMAS“) – tai ant vieno skaičiaus dedamas statymas (įskaitant 0). Statymas daromas padėdant žetonus į patį kvadrato centrą ant savo pasirinkto skaičiaus. Išmoka: 35:1.
Išorinis statymas – tai ant skaičių grupės dedamas statymas arba statymas ant kitokiu būdu sujungtų skaičių. Visi išoriniai statymai pralaimi, jei rutuliukas sustoja ant 0.
„DOZEN“ („TUZINAI“) – tai statymas arba ant pirmojo tuzino skaičių (1-12), arba ant antrojo tuzino (13-24), arba ant trečiojo tuzino (25-36).
"EVEN CHANCES“ („LYGIŲ GALIMYBIŲ“)– statymas tikintis, kad skaičius bus arba tarp mažesniųjų skaičių (1-18), arba tarp didesniųjų skaičių (19-36).
„RED/BLACK“ („RAUDONA / JUODA“) – statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus raudonas arba juodas.
„ODD/EVEN“ („NEPORINIS / PORINIS SKAIČIUS“) – statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus arba porinis, arba neporinis.
„COLUMN“ („KOLONOS“)– statymas ant 12 skaičių, esančių bet kuriame viename iš trijų ilgųjų lentos stulpelių. Šių stulpelių pabaigoje yra langeliai su užrašu 2:1 - statymas turi būti dedamas ant jų.
Statymai gali būti išdėstomi laisvai pasirinktais deriniais pagrindinėje lentelėje, papildomoje lentelėje arba abiejose lentelėse vienu metu taip, kad visa vieno lošėjo statoma suma abiejose lentelėse neviršytų nustatyto didžiausio statymo.
Likus dviem kamuoliuko apsisukimams kol jis įkris į rato vidurį, automato programa paskelbia: „NO MORE BETS, THANK YOU“ („STATYMAI BAIGTI“). Po to lošėjas nebegali atsiimti savo statymų.
Kai rutuliukas įkrenta į vieną iš ruletės rato padalų, automato programa paskelbia išlošusį skaičių ir spalvą, išlošusysis skaičius ir spalva matomas monitoriuje.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje **„WIN“** („Laimėjimas“), po to „**PAID**“ („Išmokėta“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje **„CREDIT“** („Kreditas“).
Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „**GAMBLE**“ („Lošti“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Čia matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra: raudonos ar juodos. Jeigu manote, kad užversta korta yra raudona, ekrane spauskite mygtuką „**RED**“ („Raudona“). Jeigu manote, kad užversta korta yra juoda, spauskite mygtuką „**BLACK**“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „**TAKE WIN**“ („Paimti laimėjimą“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki 5 kartų po kiekvieno lošimo.
Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

371. „G5 mažosios žvaigždės ruletė“ („G5 Ministar Roulette“)

Lošimo tikslas – atspėti, kurioje vietoje (skaičiaus ar spalvos padaloje) sustos rutuliukas. Laimi statymai, kurie buvo atlikti ant pozicijų, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų šansų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo santykio.
Lošimas lošiamas prie „Interblock“ lošimo automato. „G5 mažosios žvaigždės ruletės“ automato ruletės ratas turi 37 padalas, sunumeruotas nuo 0 iki 36. Lošėjas paspausdamas ekrane ruletės rato paveiksliuką pasirenka, ar statymus atliks ant standartinio ruletės stalo ar ruletės rato atvaizdo. Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi įsitikinti, kad galima atlikti statymus pasitikrindamas laikmatį ant lošimo automato ekrane. Lošėjas turi nusistatyti žetono kredito vertę paspausdamas atitinkamus mygtukus ekrane. Lošėjas statymus atlieka spausdamas lošimo automato ekrane matomo žetono bei ant pasirinktų pozicijų ekrane. Paspaudus vieną kartą pastatomas vienas žetonas, paspaudus du kartus, ant tos pačios pozicijos, pastatomi du žetonai ir t.t. Taip pat lošėjas statymus gali atlikti ekrane prilietęs pirštu pasirinktą žetoną bei tempdamas jį ant pasirinktos pozicijos. Statymai dedami ant skaičių tam tikrose ruletės rato lentelės vietose, kurios vadinamos pozicijomis:
„STRAIGHT UP“ („PAPRASTAS STATYMAS“) – tai ant vieno skaičiaus dedamas statymas (įskaitant 0). Statymas daromas padedant žetonus į patį kvadrato centrą ant savo pasirinkto skaičiaus. Išmoka: 35:1
„SPLIT“ („PADALINTAS STATYMAS“) – tai statymas ant bet kurių gretimų skaičių (įskaitant 0). Žetonas turi būti padėtas ant linijos, skiriančios šiuos du skaičius. Išmoka: 17:1.

„STREET“ („IŠILGINIS STATYMAS“) – tai vienas statymas, kuriuo apimami trys vienoje eilėje esantys skaičiai. Žetonas turi būti padėtas ant išorinės eilės, kurioje norima statyti, linijos. Išmoka: 11:1.
„CORNER“ („KAMPINIS STATYMAS“) – tai vienas statymas ant keturių gretimų skaičių, sudarančių kvadratą. Žetonas turi būti padėtas ant keturių skaičių susijungimo vietos. Išmoka: 8:1.
„SIX NUMBER“ („STATYMAS ANT ŠEŠIŲ SKAIČIŲ“) – tai kitaip vadinamas linijinis statymas. Šiuo statymu apimamos dvi viena šalia kitos esančios skaičių eilės. Statymas daromas, padedant žetoną ant vienos iš išorinių linijų, prie dviejų eilių susikirtimo. Išmoka: 5:1.
„COLUMN“ („KOLONOS“) – statymas ant 12 skaičių, esančių bet kuriame viename iš trijų ilgųjų lentos stulpelių. Šių stulpelių pabaigoje yra langeliai su užrašu 2:1 - statymas turi būti dedamas ant jų. Išmoka: 2:1.
„DOZEN“ („TUZINAI“) – tai statymas arba ant pirmojo tuzino skaičių (1-12), arba ant antrojo tuzino (13-24), arba ant trečiojo tuzino (25-36). Išmoka: 2:1.
„RED/BLACK“ („RAUDONA / JUODA“) – statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus raudonas arba juodas. Išmokama: 1:1.
„ODD/EVEN“ („NEPORINIS / PORINIS SKAIČIUS“) – statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus arba porinis, arba neporinis. Išmokama: 1:1
„1-18“ - statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus intervale nuo 1 iki 18. Išmokama „tolygi“ pinigų suma: 1:1.
„19-36“ – statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus intervale nuo 19 iki 36. Išmokama „tolygi“ pinigų suma: 1:1.
Taip pat statymai gali būti dedami ekrane matomos ruletės rato lentelės specialiuose sektoriuose:
„VICINI DELLO ZERO BET“ – statymas atliekamas ant sektorių „0/2/3“ bei „25/26//28/29 bei dviejų skaičių „4/7“, „12/15“, „18/21“, „19/22“ ir „32/35“;
„ZERO GAME“ („Sektorius 0“) – statymas atliekamas ant skaičiaus (straight up) 26 ir dviejų skaičių (split) kombinacijų: 0/3, 12/15, 32/35;
„SERIE 5/8 BET“ – statymas atliekamas ant trečdalio visų ruletės skaičių šešiais statymais ant dviejų skaičių (dviejų split) kombinacijų: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36;
„ORFANELLI“ („Našlaičiai“) – statymas atliekamas ant vieno skaičiaus (straight up) 1 ir keturių dviejų skaičių (keturių split) kombinacijų: 6/9, 14/17, 17/20, 31/34;
„NEIGHBOURS“ („Kaimynai“) – statymas atliekamas ant skaičiaus penkių vienodos vertės žetonų ir apima du skaičius iš dešinės, ir du skaičius iš kairės, kurie yra greta to skaičiaus ruletės rate.
„RED SPLIT“ („Raudonas padalintas“)– statymas atliekamas ant keturių dviejų skaičių („split“) kombinacijų: 9/12, 16/19, 18/21 ir 27/30.
„BLACK SPLIT“ („Juodas padalintas“) – statymas atliekamas ant septynių dviejų skaičių („split“) kombinacijų: 8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 28/29 ir 28/31.
„RED SNAKE“ („Raudonosios gyvatės“) – statymas atliekamas ant atitinkamų raudonų skaičių: 1, 5, 9, 12, 14, 16, 19, 23, 27, 30, 32 ir 34.
„COMPLETE“ – pilnas skaičiaus apstatymas.
„FINALI“ („Finalinis“) – statymas atliekamas ant skaičių besibaigiančių tokiu pat skaičiumi, pavyzdžiui „Finali“ („Finalinis“) statymas 5, reiškia statymus ant 5, 15, 25 ir 35.
Praėjus kelioms sekundėms, kai į ruletės ratą paleidžiamas kamuoliukas, lošimo automato ekrane pasirodo užrašas „No more bets“ („Statymai baigti“). Nuo šio momento, lošėjas nebegali atlikti naujų statymų arba pakeisti jau atliktų. Laimintis numeris yra nustatomas elektroniniu būdu bei paskelbiamas lošimo automato ekrane. Lošėjo laimėti kreditai pridedami prie jo turimų kreditų.

Norint lošti dar kartą, lošėjas turi iš naujo atlikti statymus arba paspausti mygtuką **„REPEAT LAST BET“** („Pakartoti paskutinę įmoką“).

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane **„?“**.
Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ **(„CASHOUT“)**. Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

Kristina Mockutė
Teisės ir kokybės specialistė
UAB „Olympic Casino Group Baltija“