

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie

Lietuvos Respublikos finansų

ministerijos direktoriaus

2021 m. spalio 7 d. įsakymu Nr. DIE-654

UAB „UNIGAMES“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2

NUOTOLINIO LOŠIMO LAŽYBOS

I SKYRIUS

BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Šiame UAB „Unigames“ (toliau – lošimų organizatorius) nuotolinio lošimo organizavimo reglamento priede Nr. 2 (toliau – taisyklės) naudojamos sąvokos atitinka Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatyme (toliau tekste – ALĮ) ir lošimų organizatoriaus nuotolinio lošimo reglamente (toliau – reglamentas) naudojamas sąvokas. Žemiau pateikiamos sąvokos, kurių nėra ALĮ ir reglamente:

1.1. **Atidėtas lažybų įvykis** – lažybų įvykis, kuris neįvyko lažybų pasiūloje numatytu laiku arba buvo nutrauktas ir iki įvykio pradžios arba nutraukus lažybų įvykį oficialiuose informacijos šaltiniuose buvo pranešta, jog lažybų įvykis įvyks arba bus tęsiamas per 24 (dvidešimt keturių) valandų terminą nuo anksčiau lažybų pasiūloje skelbtos lažybų įvykio pradžios (neįvykimo atveju) arba nutraukimo momento (nutraukimo atveju).

1.2. **Atšauktas lažybų įvykis** – lažybų pasiūloje numatytu laiku neprasisidėjęs ir neatidėtas lažybų įvykis, kuris neįvyko, kuomet bent vienas iš nurodytų lažybų įvykio dalyvių iki numatytos lažybų įvykio pradžios pranešė apie savo atsisakymą arba negalėjimą dalyvauti lažybų įvykyje arba realiai nedalyvavo lažybų įvykyje (pvz.: dėl traumos, neatvyko nustatytu rungtynių laiku, diskvalifikuotas ir kt.) ar lažybų įvykis lažybų įvykio organizatoriaus atšauktas dėl kitų priežasčių ir apie tai buvo paskelbta oficialiuose informacijos šaltiniuose.

1.3. **Bendras lažybų koeficientas** – kombinuotuose ir sisteminiame statymuose visų vienoje lažybų kortelėje nurodytų lažybų įvykių baigtims nustatytų lažybų koeficientų ir/arba koeficientų, apskaičiuotų lažybų įvykiams, turintiems kelias lažybų įvykio baigtis (dalis), sandauga.

1.4. **Įvykęs lažybų įvykis** – lažybų įvykis, kuris faktiškai įvyko lažybų pasiūloje nustatytu laiku pagal konkretaus sporto (ir/arba rungtynių) reglamentą ir/arba situacijai/įvykiui nustatytas taisykles/sąlygas ir kuriame dalyvavo lažybų pasiūloje nurodyti lažybų įvykio dalyviai.

1.5. **Laimėjimas** – lošėjui laimėto statymo atveju išmokama pinigų suma, apskaičiuojama šiose taisyklėse nustatyta tvarka.

1.6. **Lažybų įvykio baigtis** – lažybų pasiūloje nurodytas galutinis lažybų įvykio, arba šiose taisyklėse nurodytais atvejais, jo dalies rezultatas, lažybų įvykio įvykimo, neįvykimo, atšaukimo, arba atidėjimo faktas, arba kitos su lažybų įvykiu susijusios aplinkybės (pvz., laimėjo namų ar svečių komanda, suminis įmestų taškų kiekis didesnis nei nustatyta).

1.7. **Lažybų įvykis** – lažybų pasiūloje pateikiama situacija ar bet koks įvykis/įvykiai, kurio/kurių baigtį (baigtis) lošimų organizatorius siūlo spėti.

1.8. **Lažybų įvykio dalyvis** – tai subjektas (asmuo, komanda, partija ir t. t.), kuris tiesiogiai dalyvauja lažybų pasiūloje nurodytame lažybų įvykyje.

1.9. **Lažybų įvykio organizatorius** – subjektas, organizuojantis sporto varžybas, kitą įvykį ar veiksmą, kurio baigtį siūlo spėti lošimų organizatorius.

1.10. **Lažybų koeficientas** – lošimų organizatoriaus nustatytas skaičius, kurį taisyklėse nustatyta tvarka padauginus iš statomos sumos gaunamas laimėjimas, apskaičiuojamas šiose taisyklėse nustatyta tvarka.

1.11. **Lažybų kortelė** – skaitmeninis dokumentas, kuriame yra nurodyti duomenys apie lošėjo atliktą statymą.

1.12. **Lažybų pasiūla** – lošimų organizatoriaus siūlomų lažybų įvykių ir jų baigčių, joms priskirtų lažybų koeficientų bei kitos svarbios lažyboms informacijos sąrašas.

1.13. **Laimėtas statymas** – lošėjo statymas, kuriuo lošėjas tiksliai atspėja lažybų įvykių baigtis ir nėra priežasčių tokio statymo anuliavimui, negaliojimui ir/arba statymo sumų grąžinimui.

1.14. **Nutrauktas lažybų įvykis** – lažybų įvykis, kuris prasidėjo, tačiau nesibaigė ir nebuvo atidėtas.

1.15. **Oficialus lažybų įvykio rezultatas** – lažybų įvykio rezultatas, skelbiamas oficialiuose informacijos šaltiniuose.

1.16. **Oficialūs informacijos šaltiniai** – lažybų įvykio organizatorių specializuotose informacijos pateikimo priemonėse (lažybų įvykio organizatorių varžybų protokolai, interneto svetainės) skelbiama informacija apie lažybų įvykius ir jų baigtis, o nesant jų – skelbimai specializuotose interneto svetainėse bei kiti šiose taisyklėse nurodyti šaltiniai.

1.17. **Statymas „Gyvai“ (arba „Live“ statymas)** – statymas po lažybų įvykio pradžios (lažybų įvykio metu), tačiau ne vėliau nei iki lažybų įvykio pabaigos, kai statymų koeficientai yra atnaujinami nuolat atsižvelgiant į lažybų įvykio eigą ir tokio statymo galimybė yra nurodoma lažybų pasiūloje.

1.18. **Statymo rezultatas** – lošimų organizatoriaus apskaičiuojamas lošėjo atlikto statymo rezultatas, kai nustatoma, ar statymas gali būti laikomas laimėtu bei apskaičiuojamas lošėjui išmokėtinas laimėjimas.

1.19. **Bendrovės duomenų bazė** – centrinė duomenų bazė, valdoma Bendrovės, kurioje saugoma ir kaupiama informacija apie su Bendrovės organizuojamomis nuotolinio lošimo lažybomis susijusius veiksmus (Lažybų įvykius, Statymus, statomas sumas, išmokėtinus ir išmokėtus laimėjimus ir pan.).

1.20. **Vienas kitą lemiantys įvykiai** – tokie lažybų įvykiai, kuomet vieno lažybų įvykio baigtis tiesiogiai lemia kito lažybų įvykio baigtį (pvz., lažybų įvykio baigtis „Rytas“ taps LKL čempionu“ ir lažybų baigtis „Rytas“ laimės LKL pusfinalyje“, nes šie įvykiai lemia vienas kitą – „Rytas“ negali tapti LKL čempionu pralaimėjęs LKL pusfinalyje).

2. Lažybos laikomos galiojančiomis, jei jos sudarytos nepažeidžiant reglamento ir šių taisyklių nuostatų. Lošimų organizatorius nenurodydamas jokių priežasčių turi teisę atsisakyti priimti bet kurį pasiūlytą atlikti statymą.

3. Statymams „Gyvai“ galioja visos reglamento ir taisyklių nuostatos, išskyrus reglamente ir taisyklėse numatytas išimtis, reguliuojančias pasekmes, kurias sukelia statymo atlikimas prasidėjus įvykiui bei nuostatos, įgalinančias lošėją per nustatytą laikotarpį anuliuoti savo statymą.

4. Kiekvienas lošėjas gali susipažinti su šiomis taisyklėmis lošimų organizatoriaus interneto svetainėje.

5. Preziumuojama, kad kiekvienas lošėjas dalyvaujantis nuotolinio lošimo lažybose, yra susipažinęs su reglamentu ir šiomis taisyklėmis, jų ir lažybų pasiūlos nuostatos yra aiškios, suprantamos ir priimtinos lošėjui. Kilus nesutarimams tarp lošimų organizatoriaus ir lošėjo, lošėjas negali remtis aplinkybe, jog jis/ji nebuvo susipažinęs su reglamentu ir šiomis taisyklėmis ar neteisingai jas suprato.

6. Statymus „Gyvai“ („Live“) lošėjas atlieka lažybų įvykiui prasidėjus. Tokie statymai atliekami tik iki tokių statymų priėmimo pabaigos, tačiau ne vėliau nei iki lažybų įvykio pabaigos. Jeigu statymas atliekamas ar priimamas po lažybų įvykio pabaigos, lažybos anuliuojamos.

II SKYRIUS LAŽYBŲ TAISYKLĖS

Pirmasis skirsnis. Lažybų koeficientai ir lažybų pasiūla

7. Lažybų pasiūla skelbiama lošimų organizatoriaus interneto svetainėje. Visi lažybų įvykiai, lažybų įvykių baigtys, lažybų koeficientai, numatomas lažybų įvykių pradžios laikas ir kita informacija, yra pateikiami lažybų pasiūloje, laikantis nustatytos tvarkos:

7.1. Lažybų įvykis, galimos jo baigtys ir jų skaičius;

7.2. Lažybų įvykio dalyviai;

7.3. Lažybų įvykių grupės, vienijančios atitinkamus lažybų įvykius (sporto šakos, turnyrai, lygos, populiarūs įvykiai, gyvai, įvykiai pagal laiką ir panašiai);

7.4. Galimi lažybų įvykio baigčių interpretavimai:

a) Indeksas („1“), kuriuo žymima pirmuoju sąraše nurodyto lažybų įvykio dalyvio pergalė;

b) Indeksas („0“ arba „X“), kuriuo žymima įvykio baigtis lygiosiomis;

c) Indeksas („2“), kuriuo žymima antruoju sąraše nurodyto lažybų įvykio dalyvio pergalė.

Taisyklių 7.4 punkte aprašytų galimų lažybų įvykio baigčių atveju kiekvienos iš galimų lažybų įvykio baigčių lažybų koeficientai nurodomi po atitinkamos lažybų įvykio baigties indeksu.

7.5. Lažybų įvykio baigčių interpretavimas gali numatyti koeficientą, kuris bus taikomas statymo sumos gražinimo su koeficientu skaičiavimui, esant lažybų įvykio baigties interpretavime nurodytoms aplinkybėms. Pavyzdžiui, krepšinio rungtynėse lažinantis dėl bendros abiejų komandų taškų sumos gali būti siūlomos šios baigtys: „1“ - mažiau nei nurodyta bendra abiejų komandų taškų suma, „2“ - daugiau nei nurodyta bendra abiejų komandų taškų suma. Jei abiejų komandų pelnytų taškų suma sutaps su nurodytąja lažybų pasiūloje, lošėjui (nepriklausomai nuo jo pasirinktos įvykio baigties – „1“ arba „2“) bus gražinamos statymo sumos pritaikant koeficientą, nurodytą lažybų įvykio baigties interpretavime.

7.6. Numatoma lažybų įvykių pradžios data ir laikas (Lietuvos laiku).

8. Lažybų pasiūloje lažybų įvykių dalyvių (sportininkų, asmenų, komandų, partijų ir pan.) pavadinimai rašomi vadovaujantis Valstybinės lietuvių kalbos komisijos prie Lietuvos Respublikos Seimo 1997 m. birželio 19 d. nutarimo Nr. 60 „Dėl lietuvių kalbos rašybos ir skyrybos“ nuostatomis. Lošimų organizatorius turi teisę daryti pakeitimus ir pataisymus lažybų pasiūloje. Lažybų pasiūla yra atnaujinama pasikeitus bet kuriems iš lažybų pasiūlos lažybų įvykių duomenų. Lošėjas gali lažintis tik remdamasis paskutiniu lošimų organizatoriaus pateikiamu lažybų pasiūlos variantu.

9. Gramatinė klaida lažybų pasiūloje, nekeičianti lažybų įvykio esmės, negali būti lažybų anuliovimo pagrindu.

10. Komandų varžybose paprastai naudojamos sąvokos „namų“ (šeimininkų komanda) ir „svečių“ (svečių komanda). Paprastai, namų komanda lažybų pasiūloje nurodoma pirmoji (pažymėta „1 komanda“), o svečių komanda – antroji (pažymėta „2 komanda“). Visais kitais atvejais varžybų dalyvių numeravimas lažybų pasiūloje yra sąlyginis, o duomenys apie varžybų vietą yra informacinio pobūdžio.

11. Sąvokos „namų“ (šeimininkų komanda) ir „svečių“ (svečių komanda) nenaudojamos šiais atvejais:

11.1. Kai varžybos rengiamos neutralioje teritorijoje ir pagal tokių varžybų nuostatus šeimininkų ir svečių komandų koncepcijos nesilaikoma (pvz., Pasaulio futbolo čempionas, Europos krepšinio čempionatas), net jeigu dėl techninių priežasčių komandos yra įvardinamos kaip namų/svečių;

11.2. Kai įvykis yra taurės varžybų finalas ir susideda iš vienu rungtynių (susitikimo).

11.3. Jungtinėse Amerikos Valstijose arba Kanadoje vykstančiose varžybose pirmoji nurodoma svečių komanda, o šeimininkų komanda – antroji (2 komanda @ 1 komanda). Šiuo principu rodomos lygos yra šios, bet neapsiribojant: NBA, NHL, NFL, MLB, NCAA, AHL, OHL, WHL ir QMJHL.

11.4. Kai vadovaujantis varžybų nuostatais, rungtynės skiriamos žaisti neutralioje aikštėje.

Antrasis skirsnis. Statymų rūšys ir tipai

12. Statymai skirstomi į paprastus, kombinuotus ir sisteminius statymus.

13. Paprastas statymas – tai statymas, kuomet lošėjas atlieka statymą tik už vieno lažybų įvykio baigtį. Laimėjimas nustatomas padauginus lošėjo atlikto statymo sumą iš nustatyto lažybų koeficiento ir priklauso tik nuo tos lažybų įvykio baigties spėjimo.

Paprasto statymo pavyzdys:

Tarkime, lažybų pasiūloje yra nurodyta apie 100 sportinių lažybų įvykių, iš kurių lošėjas pasirenka vieną įvykį „Chelsea“ – „Arsenal“ ir nori pastatyti už „Chelsea“ pergalę. Už „Chelsea“ pergalę lažybų pasiūloje nustatytas lažybų koeficientas yra 2,1. Tai reiškia, kad lošėjas, pastatęs 10 Eur už „Chelsea“ pergalę, „Chelsea“ laimėjimo atveju laimėtų 21 Eur ($10 \times 2,1 = 21$).

14. Kombinuotas statymas – tai statymas su dviem ar daugiau lažybų įvykių ir/arba vieno įvykio keliomis baigtimis. Maksimalus lažybų įvykių skaičius kombinuotame statyme vienoje lažybų kortelėje gali būti 99. Šiuo atveju bendras lažybų koeficientas, iš kurio laimėjimo atveju bus dauginama statymo suma, yra apskaičiuojamas sudauginant visų lažybų kortelėje nurodytų lažybų įvykių koeficientus. Laimėjimas už kombinuotą statymą išmokamas tik tada, jei atspėjamos visos lažybų įvykių, už kuriuos buvo atliktas statymas, baigtys. Jeigu nors vieno lažybų įvykio, nurodyto lažybų kortelėje, baigtis yra neatspėta, lošėjo statymas laikomas pralaimėjusiu.

Kombinuoto statymo pavyzdys: Tarkime, lošėjas pasirinko tris lažybų įvykius: „Arsenal“ – „Chelsea“, „Milan“ – „Juventus“ ir „Ekranas“ – „Tauras“. Lošėjo nuomone, turėtų laimėti namuose žaidžiančios komandos (visuose įvykiuose namuose žaidžiančios komandos nurodytos pirmos). Lažybų koeficientas už „Arsenal“ pergalę - 3, lažybų koeficientas už „Milan“ pergalę - 2, lažybų koeficientas už „Ekranas“ pergalę – 3. Tokiu atveju, jei lošėjas pastatė 10 Eur, jo statoma suma laimėjimo atveju dauginama iš lažybų koeficientų sandaugos. Teisingai atspėjus visas lažybų baigtis, lošėjo laimėjimas būtų 180 Eur ($10 \times (3 \times 2 \times 3) = 180$), neatspėjus bent vienos lažybų baigties, lošėjas pralaimi ir pastatyta suma lieka lošimų organizatoriui.

15. Atliekant kombinuotą statymą ir pasirinkus iš pasiūlos dar bent vieną to paties lažybų įvykio galimą baigtį, automatiškai įsijungia „Bet builder“ funkcija ir statymas toliau atliekamas kaip kombinuotas statymas su „Bet builder“ funkcija. Maksimalus pasirinkto to paties lažybų įvykio galimų baigčių skaičius statyme gali būti 99.

Laimėjimas už šį statymą išmokamas tik tada, jei atspėjamos visos lažybų įvykių ir jų galimų baigčių, už kuriuos buvo atliktas statymas, baigtys. Jeigu nors vieno lažybų įvykio ar jo galimų baigčių, nurodytų lažybų kortelėje, baigtis yra neatspėta, lošėjo statymas laikomas pralaimėjusiu. Tuo atveju, jeigu pasirinkto lažybų įvykio, turinčio kelias baigtis, bent vienos baigties koeficientas prilyginamas „1“, to lažybų įvykio koeficientas bus prilygintas „1“. Laimėjimas nustatomas padauginus lošėjo atlikto statymo sumą iš bendro lažybų koeficiento, apskaičiuoto sudauginant visų lažybų kortelėje nurodytų lažybų įvykių koeficientus.

Atliekant statymą lažybų kortelėje be bendro lažybų koeficiento matomi ir kiekvieno pasirinkto lažybų įvykio koeficientai. Pasirinkto lažybų įvykio, turinčio kelias galimas baigtis, atskirų pasirinktų to lažybų įvykio baigčių koeficientai lažybų kortelėje nerodomi.

Pasirinkto lažybų įvykio, turinčio kelias galimas baigtis, bendrą lažybų koeficientą „Bet builder“ sistema apskaičiuoja automatiškai, naudojant lažybų pasiūloje pasirinktų to įvykio baigčių koeficientus.

Kombinuoto statymo su „Bet builder“ funkcija pavyzdys:

Tarkime, lošėjas pasirenka lažybų įvykio - Anglijos futbolo čempionato rungtynių „Chelsea“ – „Aston Villa“ dvi galimas lažybų įvykio baigtis ir atlieka statymą už Chelsea „azijietišką pranašumą“ -2 ir kad abi komandos rungtynių metu įmuš bent po vieną įvartį. „Bet builder“ funkcija apskaičiuoja, kad bendras šių abiejų įvykio pasirinktų baigčių (dalių) koeficientas yra 7.25. Lošėjo statoma suma – 10 eur. Šiai lažybų kortelei galimi trys lažybų įvykio baigčių variantai:

1. Tam, kad lošėjas statymą laimėtų (10 eur x 7.25= 72.5 eur), jam reikia, kad „Chelsea“ rungtynes laimėtų daugiau kaip 3 įvarčių skirtumu ir, kad abi komandos per rungtynes pelnytų įvarčius (galimi laimingi rungtynių rezultatai 4:1, 6:2 ir t.t. „Chelsea“ naudai).

2. Jeigu „Chelsea“ rungtynes laimi lygiai dviejų įvarčių skirtumu ir abi komandos pelno bent po įvartį, tada bendras lažybų įvykio koeficientas yra prilyginamas "1" ir lošėjas atgauna tik jo pastatytą už šį lažybų įvykį statymo sumą (10e x 1= 10 eur).

3. Jeigu lošėjas neatspėja bent vienos pasirinkto lažybų įvykio baigties („Chelsea“ laimi rungtynes tik vieno įvarčio skirtumu, pralaimi rungtynes, komandos sužaidžia lygiosiomis arba tik viena komanda pelno įvarčius, arba rungtynės baigėsi be įvarčių), kombinuotas statymas su statymas Bet builder“ funkcija yra pralaimėtas.

Jeigu lošėjas lažybų kortelėje be minėto lažybų įvykio („Chelsea“ – „Aston Villa“) galimų baigčių pasirinktų spėti dar ir kitų lažybų įvykių (rungtynių) baigtis ir jų rezultatus atspėtų, kiekvienos iš jų lažybų įvykio koeficientas būtų dauginamas iš kitų lažybų įvykio koeficientų, apskaičiuojant bendrą lažybų kortelės koeficientą, iš kurio dauginama lošėjo pastatyta suma. Apskaičiuojant bendrą koeficientą šioje kortelėje vienetui būtų prilyginamas tik pavyzdyje pateikto „2.“ lažybų įvykio baigties varianto koeficientas .

„Bet builder“ funkcija taikoma ir galioja ne visiems, o tik konkreitiems lažybų organizatoriaus lažybų pasiūloje specialiu ženklu pažymėtiems lažybų įvykiams ir jų galimoms baigtims.

Lažybų organizatorius pasilieka teisę bet kuriuo momentu atšaukti „Bet builder“ funkcijos taikymą bet kuriam lažybų organizatoriaus pasiūloje pateikiamam įvykiui ir jo galimoms baigtims.

16. Sąlyginis statymas – tai kombinuoto statymo tipas, kurio metu pasirenkama viena lažybų įvykio baigtis, susieta su papildoma sąlyga. Su papildoma sąlyga susijęs koeficientas kiekvienu atveju yra nustatomas ir skelbiamas iš anksto, apibrėžiant sąlyginio statymo sąlygas lažybų pasiūloje. Sąlyginio statymo pavyzdys: tarkime, lošėjas pasirenka įvykį „Fulham“ - „Chelsea“, kuriam yra numatyta papildoma sąlyga: „Jei varžybos baigsis 0:0 visiems atlikusiems statymus už „tikslų rezultatą“ ir neatspėjusiems, koeficientas bus prilygintas „1“. Lošėjas nori atlikti statymą už „Chelsea“ pergalę rezultatu 1:0 lažybų pasiūloje nustatytas lažybų koeficientas yra „7“. Tai reiškia, kad lošėjas, atlikęs 20 Eur statymą už „Chelsea“ pergalę rezultatu 1:0, laimėjimo atveju laimėtų 140 Eur (7x20 Eur = 140 Eur). Jei varžybos pasibaigė 0:0, t. y. įvyksta papildoma sąlyga, lošėjo koeficientas prilyginamas 1, t. y. jam bus išmokėta 1x20 Eur =20 Eur suma.

17. Sisteminis statymas – tai statymas naudojant lažybų baigčių kombinacijas, kuriose kiekvienas lažybų įvykis bent kartą susiejamas su kitu. Laimėjimas nustatomas susumavus visų atspėtų baigčių laimėjimus, įeinančius į sisteminį statymą. Sisteminiame statyme lošėjas pasirenka lažybų baigtis, ir apsidraudžia, jei neatspėtų dalies lažybų baigčių, pasirinkdamas galimų klaidų skaičių. Sistemų tipų sąrašas skelbiamas lošimų organizatoriaus interneto svetainėje. Sisteminio statymo pavyzdys: tarkime, lošėjas pasirinko sisteminį statymą „2 iš 3“. Tai reiškia, jog sisteminiame statyme yra 3 lažybų įvykiai, o laimėjimas yra galimas lošėjui atspėjus bent 2 iš jų baigtis, t. y. padarius ne daugiau, kaip vieną klaidą. Tokiu būdu sudarius sisteminį statymą, pavyzdžiui, lažybų įvykyje „Arsenal“ – „Chelsea“ pasirenkama „Arsenal“ pergalė su koeficientu 2,5 (Baigtis A), lažybų įvykyje „Milan“ – „Juventus“ pasirenkama „Milan“ pergalė su koeficientu 3,0 (Baigtis B) ir lažybų įvykyje „Ekranas“ – „Tauras“ pasirenkama „Ekranas“ pergalė su koeficientu 4,0 (Baigtis C), pasirinkus sistemą „2 iš 3“ bei statant po 1 Eur už kiekvieną kombinaciją, didžiausias įmanomas laimėjimas yra: (Baigtis A x Baigtis B) x 1 Eur + (Baigtis B x Baigtis C) x 1 Eur + (Baigtis C x Baigtis A) x 1 Eur = (2.5 x 3.0) x 1 Eur + (3.0 x 4.0) x 1 Eur + (4.0 x 2.5) x 1 Eur = 7.5 Eur + 12 Eur + 10 Eur = 29.5 Eur. Jei lošėjas neatspėja bent vieno įvykio baigties, kiekvieno neatspėto įvykio baigties koeficientas prilyginamas 0. Pavyzdžiui, sisteminiame statyme lošėjas neatspėja Baigties A, tuomet minėto statymo laimėjimas yra: (Baigtis A x Baigtis B) x 1 Eur + (Baigtis B x Baigtis C) x 1 Eur + (Baigtis C x Baigtis A) x 1 Eur = (0 x 3.0) x 1 Eur + (3.0 x 4.0) x 1 Eur + (4.0 x 0) x 1 Eur = 12 Eur. Jei lošėjas neatspėja dviejų įvykių sistemoje „2 iš 3“, sisteminį statymą pralošia.

18. Šiame taisyklių skirsnyje aprašomos pagrindinės lošimų organizatoriaus lažybų pasiūloje nurodomos lažybų baigtys, už kurias siūloma statyti. Taisyklių III skyriuje „Atskiros lažybų rūšys“ gali būti nurodytos kitos lažybų baigtys. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti ir kitas, šiose taisyklėse nenumatytas, lažybų baigtis.

19. Statymas laikomas laimėtu, kai atspėjama lažybų baigtis ir kai nėra kitų reglamente ar taisyklėse nurodytų sąlygų, dėl kurių statymas gali būti anuliuojamas, pripažįstamas negaliojančiu ar statymų sumos gražinamos lošėjui.

20. Statymas už pirmos komandos/žaidėjo pergalę arba lygiąsias žymimas simboliu „1X“. Statymas už šią lažybų baigtį bus laikomas laimėtu, kai pirmoji komanda/žaidėjas laimi rungtynes arba rungtynės baigiasi lygiosiomis.

21. Statymas už pirmos arba antros komandos/žaidėjo pergalę žymimas simboliu „12“. Statymas už šią lažybų baigtį bus laikomas laimėtu, kai viena iš komandų/žaidėjų laimi, t. y. rungtynės nesibaigia lygiosiomis.

22. Statymas už antros komandos/žaidėjo pergalę arba lygiąsias žymimas simboliu „2X“. Statymas už šią lažybų baigtį bus laikomas laimėtu, jeigu antroji komanda laimi arba rungtynės baigiasi lygiosiomis.

23. Rungtynių rezultatas – pagrindinio rungtynių laiko rezultatas. „Rungtynių rezultatų“ statymų pasiūloje yra tokios galimos baigtys: „1“, „2“ arba „X“. Pratęsimas, „staigios mirties“ pratęsimas/ baudiniai ir t. t. šio tipo statymams negalioja ir į juos nėra atsižvelgiama, t. y. spėjama tik dėl rungtynių rezultatų per pagrindinį jų laiką, įskaitant teisėjo pridėtą papildomą laiką prie rungtynių pagrindinio laiko. Jeigu yra spėjama pirmosios („1“) arba antrosios („2“) komandos pergalė, bet pagrindinis rungtynių laikas baigėsi lygiosiomis, statymas dėl šio lažybų įvykio laikomas pralaimėtu.

24. Rungtynių nugalėtojas/nugalėtojas rungtynėse – rungtynių finalinė baigtis, įskaitant pratęsimą, „staigios mirties“, pratęsimą/baudinius ir kt. Statymuose už rungtynių nugalėtoją yra tokios galimos baigtys: „1“ ir „2“. Pasirinkimas „lygiosios“ („X“) neįmanomas, kadangi lygiosios pagrindinio laiko pabaigoje nerodo galutinės rungtynių baigties.

25. Pranašumas („Handicap“) – rungtynių dalyvio laimėjimas, atsižvelgiant į lošimų organizatoriaus suteiktus pranašumus vienam ar kitam lažybų įvykio dalyviui. Pranašumai lažybų pasiūloje nurodomi kartu su koeficientu už pergalę pagal principą „pranašumas 1 – koeficientas 1“. Pranašumas – tai pranašumas, kurį lošimų organizatorius suteikia rungtynių dalyviui ir kuris yra išreiškiamas įvarčiais/taškais/setais/sekundėmis, ir kt. Pranašumas gali būti teigiamas, neigiamas arba nulinis.

25.1. Dvejų baigčių pranašumai. Rungtynių dalyviams/komandoms siūlomi pranašumai pridedami prie atitinkamo rungtynių dalyvio/komandos pasiekto rezultato. Jei tokiu būdu gautas rezultatas yra pasirinkto rungtynių dalyvio/komandos naudai, jie laikomi nugalėtojais ir statymai už tokį rezultatą įskaitant pranašumą laikomi laimėtais. Jeigu rezultatas, įvertinus pranašumą, yra komandos, už kurią statyta, oponento naudai, statymai laikomi pralaimėtais. Jeigu rezultatas, kuris gaunamas su pranašumu, yra lygiosios, tada statymų sumos už tokį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Pavyzdys: jeigu namų komandos pranašumas yra + 3,5, o svečių komandos -3,5, o galutinis rezultatas yra 76-79, tokiu atveju, jeigu statyta už namų komandos pranašumą - statymas laikomas laimėtu, kadangi $76 + 3,5 = 79,5$ ir $79,5 > 79$. Jeigu statyta už svečių komandos pranašumą, statymas laikomas pralaimėtu, kadangi $79 - 3,5 = 75,5$ ir $75,5 < 76$.

25.2. Trijų baigčių pranašumai. Pranašumas su „lygiųjų“ variantu. Statoma už pergalę arba lygiąsias, atsižvelgiant į pranašumus: 0, 1, 2, ir kt. Lošėjui siūloma rinktis iš trijų variantų: statymas su pranašumu už pirmosios komandos pergalę (pvz., -1), statymas su pranašumu už lygiąsias (pvz., -1 arba +1) arba statymas su pranašumu už antrosios komandos pergalę (pvz., +1). Pavyzdys: siūloma statyti: už namų komandos pergalę su pranašumu + 1; lažybos, kad svečių komanda laimės su pranašumu -1; lažybos, kad bus lygiosios su pranašumu (pvz., „-1“ arba „+1“ konkrečiai komandai). Jeigu lošėjas pasirenka lažintis už svečių komandos pergalę su pranašumu (-1), o žaidimo galutinis rezultatas yra 1:2, tada statymas laikomas pralaimėtu,

kadangi žaidimo rezultatas įskaitant pranašumą yra lygiosios: $2 + (-1) = 1$, $1 = 1$. Šiuo atveju statymas galėtų būti laikomas laimėtu, jeigu būtų statoma už lygiąsias, t. y. $X(+1/-1)$.

26. Azijietiškas pranašumas („Asian handicap“). Pranašumas išreiškiamas 0,25 intervalais. Vienas azijietiško pranašumo statymas yra skaičiuojamas kaip du atskiri statymai už dvi skirtingas artimiausias pranašumų reikšmes atsižvelgiant į 0,25 intervalus. Jeigu azijietiško pranašumo lažybų pasiūloje siūlomas konkretus pranašumas (pvz., 1,75) statant už tokį pranašumą yra laikoma, kad pusė statymo sumos yra pastatyta už pranašumą, kuris gaunamas iš nurodytos pranašumo reikšmės atėmus 0,25 intervalą ($1,75 - 0,25 = 1,5$), tuo tarpu kita pusė statymo sumos yra statoma už pranašumą, kuris gaunamas prie nurodytos pranašumo sumos pridėjus 0,25 ($1,75 + 0,25 = 2$). Taigi, nurodytai pranašumo reikšmei esant 1,75 (nurodyta pranašumo reikšmė toliau žymima „H“), pusė statymo sumos bus statoma už pranašumą, kurio reikšmė yra 1,5 (pirmojo statymo reikšmė toliau žymima „H1“), o kita pusė statymo sumos bus statoma už pranašumą, kurio reikšmė yra 2 (antrojo statymo reikšmė toliau žymima „H2“). Statymų rezultatai už pirmąją (H1) ir antrąją (H2) reikšmes skaičiuojami atskirai, t. y. įvertinama, ar kiekvienas iš tokių statymų yra laimėtas, pralaimėtas ar yra pagrindas grąžinti statymų sumą lažybų koeficientą prilyginant „1“.

1 pavyzdys: už „Real Madrid“ statoma 200 Eur – 100 Eur yra priskiriamas H1 pranašumui (0), o kiti 100 Eur priskiriami H2 pranašumui (-0,5). „Real Madrid“ laimėjo rezultatu 1:0. Šiuo atveju laimėjo abu statymai, t. y. tiek už H1, tiek ir už H2 reikšmę, kadangi $1+0 = 1$, bet $1 > 0$ ir $1+(-0,5) = 0,5$, bet $0,5 > 0$. Laimėjimai lygūs $100 \text{ Eur} \times 2,0 + 100 \text{ Eur} \times 2,0 = 400 \text{ Eur}$.

2 pavyzdys: už „Real Madrid“ statyta 200 Eur ir žaidimo galutinis rezultatas 0:0 (lygiosios). Šiuo atveju statymo sumos dalis už H1 reikšmę bus grąžinta lažybų koeficientą prilyginant „1“, kadangi įvertinant pranašumą pasiektos lygiosios (rezultatas, dėl kurio baigties nebuvo siūloma lažintis), tačiau statymas dėl H2 reikšmės yra pralaimėtas, nes $0 + (-0,5) = -0,5 < 0$.

3 pavyzdys: už „Real Madrid“ statyta 200 Eur, o komanda pralaimėjo rezultatu 0:1. Statymai tiek už H1, tiek ir už H2 reikšmę pralaimi.

4 pavyzdys: už „Barcelona“ statyta 200 Eur ir „Barcelona“ laimi rezultatu 0:1. Šiuo atveju statymai tiek už H1, tiek ir už H2 laimi, nes $1 + 0 = 1$, bet $1 > 0$ ir $1 + 0,5 = 1,5$, bet $1,5 > 0$. Tokiu atveju laimėtoji bus išmokamas 360 Eur dydžio laimėjimas ($100 \text{ Eur} \times 1,8 + 100 \text{ Eur} \times 1,8$).

5 pavyzdys: Jei už „Barcelona“ statyta 200 Eur, o galutinis rungtynių rezultatas 1:1. Tokiu atveju statymo sumos dalis už H1 reikšmę grąžinama lažybų koeficientą prilyginant „1“, nes $1 + 0 = 1$, bet $1 = 1$ (lygiosios), o statymo dalis už H2 reikšmę laimi, kadangi $1 + 0,5 = 1,5$, bet $1,5 > 1$. Tokiu atveju laimėtoji bus išmokamas 280 Eur laimėjimas ($100 \text{ Eur} \times 1,0 + 100 \text{ Eur} \times 1,8$).

27. Jeigu azijietiškas pranašumas yra įtrauktas į kombinuotą arba sisteminių statymą, jis apskaičiuojamas pagal tokį koeficientą, kuris būtų taikomas, jeigu azijietiško pranašumo statymas būtų pateiktas kaip paprastas statymas. Jeigu abi azijietiško pranašumo statymų dalys (už H1 ir H2 reikšmes) laikomos laimėtomis, laimėjimai už tokį azijietiško pranašumo statymą apskaičiuojami pagal lažybų kortelėje nurodytus koeficientus.

28. Taškų suminis statymas („Totals“) – statymai už rungtynių metu komandos/žaidėjo pelnytų įvarčių/taškų/geimų ar kitų reikšmingų varžybose fiksuojamų reikšmių sumą ir kt. Lažybų pasiūloje šis skaičius sutrumpintai vadinamas „suma“ (pvz., taškų suma, įvarčių suma, kortelių suma) arba „Total“. Statymas laikomas laimėtu, jeigu teisingai atspėjama, ar surinktas taškų ar kitų reikšmių skaičius bus didesnis („Over“), arba mažesnis („Under“) (arba kai kuriais atvejais lygus) nei nurodyta lažybų pasiūloje. Nustatant tokio lažybų įvykio baigtį ir skaičiuojant statymo rezultatus, vertinamas tik rezultatas pasiektas per įprastą žaidimo laiką ir į pratimus/baudinių serijas neatsižvelgiama, nebent lažybų pasiūloje būtų nurodyta kitaip.

29. Taškų suminiams statymams siūlomos dvi statymų rūšys: už dvi (daugiau/mažiau) arba už tris (daugiau/mažiau arba lygu) galimas baigtis. Jeigu taisyklių III skyriuje „Atskiros lažybų rūšys“ nenurodyta kitaip, jeigu statant už dvi galimas baigtis realus suminis rezultatas sutampa su lošimų organizatoriaus lažybų pasiūloje nurodyta taškų suma (pvz., siūloma statyti, kad abi krepšinio rungtynėse žaidžiančios komandos pelnys daugiau/mažiau nei 190 taškų, o rungtynės baigiasi 100:90), statymų sumos už statymus

daugiau/mažiau grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jeigu siūlomos trys baigtys, o rezultatas sutampa su lažybų pasiūloje nurodyta taškų suma, tada statymai daugiau/mažiau laikomi pralaimėtais, o statymai už lygiąsias laikomi laimėtais.

30. Azijietiško pranašumo statymas taip pat gali būti atliekamas ir dėl taškų sumų („Total“). Vienas azijietiško pranašumo statymas yra skaičiuojamas kaip du atskiri statymai už dvi skirtingas artimiausias pranašumų reikšmes atsižvelgiant į 0,25 intervalus. Azijietiško pranašumo atveju pateikiami koeficientai su 0,25 intervalais, bet ne su 0,5 intervalais (pvz., 2,25, 2,75, 3,25, ir t. t.). Pateiktas statymas yra automatiškai dalinimas į dvi dalis ir padalinti statymai lygiomis dalimis paskirstomi dviem skirtingoms pranašumų reikšmėms su tuo pačiu koeficientu ($T1 = T - 0,25$, $T2 = T + 0,25$, kur „T“ yra lažybų pasiūloje nurodytas bendros taškų sumos pranašumas, „T1“ – pirmosios statymo dalies pranašumo reikšmė, „T2“ – antrosios statymo dalies pranašumo reikšmė).

Pavyzdys: Statymas 1. Įvarčių skaičius „daugiau nei 2,25“ ($T = 2,25$) su koeficientu 1,8 ir 200 Eur statymo suma. Jei rungtynėse buvo pelnyti du įvarčiai, laimėjimai skaičiuojami taip: Vienas bendras statymas iš dviejų „daugiau nei 2“ (T1) bus grąžinamas lažybų koeficientą prilyginant „1“, nes $2 = 2$ (lygiosios), o kitas „daugiau nei 2,5“ (T2) pralaimi, nes $2 < 2,5$.

Statymas 2. Įvarčių skaičius „daugiau nei 2,75“ ($T = 2,75$) su koeficientu 1,8 ir 200 Eur statymo suma. Jei rungtynėse pelnyti trys įvarčiai, laimėjimai skaičiuojami taip: Vienas bendras statymas iš dviejų „daugiau nei 3“ (T2) bus skaičiuojamas su koeficientu „1“, nes $3 = 3$ (lygu), o kitas „daugiau nei 2,5“ (T1) laimi, nes $3 > 2,5$. Laimėjimai lygūs $100 \text{ Eur} \times 1,0 + 100 \text{ Eur} \times 1,8 = 280 \text{ Eur}$.

Statymas 3. Įvarčių skaičius „daugiau nei 2,25“ ($T = 2,25$) su koeficientu 1,8 ir 200 Eur statymo suma. Jei rungtynėse pelnyti trys įvarčiai, laimėjimai skaičiuojami taip: Vienas bendras statymas iš dviejų „daugiau nei 2“ (T1) laimi su koeficientu 1,8, nes $3 > 2$, o kitas „daugiau nei 2,5“ (T2) laimi su koeficientu 1,8, nes $3 > 2,5$. Laimėjimai lygūs $100 \text{ Eur} \times 1,8 + 100 \text{ Eur} \times 1,8 = 360 \text{ Eur}$.

31. Rungtynių rezultatas. Spėjamas tikslus pagrindinio rungtynių laiko rezultatas.

32. Pirmos rungtynių pusės („first half“)/visų rungtynių („full time“) baigtis. Spėjama tiek pirmosios rungtynių pusės, tiek viso žaidimo baigtis. Statyme naudojamas toks žymėjimas: W – pergalė, D – lygiosios. Pirmojoje pozicijoje yra pirmojo kėlinio baigtis, o antrojoje – visų rungtynių rezultatas (pvz., W2W1 reiškia, kad antroji komanda pirmaus po pirmosios rungtynių pusės (t. y. laimės pirmąją rungtynių pusę), o pirmoji komanda laimės visas rungtynes. Galimos šios 9 kombinacijos: W1W1, W1D, W1W2, DW1, DD, DW2, W2W1, W2D, W2W2. Šiame lažybų įvykyje nesilažinama dėl antrosios rungtynių pusės („second half“) baigties ir rungtynių baigties, nebent lažybų pasiūloje nurodyta kitaip.

33. Lažybos dėl kiekvieno laikotarpio (ketvirčio, rungtynių pusės, rungtynių, seto, iningo) rezultatyvumo. Spėjama, kuris iš laikotarpių (ketvirčių, rungtynių pusės rungtynių, setų, iningų) bus rezultatyvesnis (kada bus pelnyta daugiausiai taškų, įvarčių ir t. t.) arba kurie iš jų bus vienodo rezultatyvumo.

34. Pirmosios rungtynių pusės (arba kitų laikotarpių) rezultatas. Lažybų pasiūloje šio įvykio baigtys nurodomos taip 3: 0, 3: 1 ir t. t.

35. Būdas pelnyti taškus/įvartį (baudos smūgis, baudinys, smūgis galva, kitokiu smūgiu arba įvarčiu į savo vartus). Statymai „įvartis baudos smūgiu“ laikomi laimėtais, jeigu žaidėjas pelno įvartį tiesiogiai smūgiuodamas baudos smūgį. Statymai „įvartis baudiniu“ laikomi laimėtais, jei įvartis buvo pelnytas tiesiogiai smūgiuojant baudinį. Statymai „įvartis galva“ laikomi laimėtais, jei įvartis buvo įmuštas galva. Lažybose „įvartis smūgiu koja“ neįtraukiami šie įvarčiai: „įvartis baudos smūgiu“, „įvartis baudiniu“, „įvartis galva“ ir „įvartis į savo vartus“. Statymas „įvartis į savo vartus“ laikomas laimėtu, jei yra įskaitomas žaidėjo įvartis į savus vartus (kai žaidėjas įmuša įvartį į savo vartus).

36. „Bus du įvarčiai (dublis)“. Šis statymas laikomas laimėjusiu, jeigu vienas iš dviejų komandų žaidėjų rungtynių metu įmuša du arba daugiau įvarčius.

37. „Bus trys įvarčiai (hetrikas)“. Šis statymas laikomas laimėjusiu, jeigu vienas iš dviejų komandų žaidėjų rungtynių metu įmuša tris arba daugiau įvarčius.

38. „Bus keturi įvarčiai“. Šis statymas laikomas laimėjusiu, jei vienas iš dviejų komandų žaidėjų rungtynių metu įmuša keturis arba daugiau įvarčių.

39. Namai – Svečiai („Home/Away“). Spėjama, kad laimės namų (šeimininkų) arba svečių komanda, atsižvelgiant į pranašumus (jeigu jie yra siūlomi lažybų pasiūloje). Laimėjimas nustatomas pagal įvarčių (taškų) skirtumą, kurį pelno namų komanda ir svečių komanda, atsižvelgiant į pranašumus (jeigu jie yra siūlomi lažybų pasiūloje). Galimos lažybos dėl lygiosiomis pasibaigusių rungtynių skaičiaus, namų ir svečių komandų laimėjimų per vieną žaidimo dieną arba turnyrą.

40. Lyginis/nelyginis („Even/odd“) – statymas dėl lyginio/nelyginio įvarčių, kortelių, pražangų ir kitų lažybų pasiūloje nurodomų rodiklių skaičiaus. Skaičius „0“ yra laikomas lyginiu skaičiumi.

41. Dalyvio rezultatas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu dalyvis pasiekia tam tikrą lažybų pasiūloje nurodytą varžybų etapą (pvz., finalą, aštuntfinalį, ketvirtfinalį, pusfinalį ir t. t.) arba atspėjama, kurią vietą užims galutinėje turnyro rikiuotėje (grupių etape ir t. t.) arba jeigu atspėjama, kad dalyvis pateks į kitą varžybų etapą (raundą). Jeigu turnyro metu dalyviui patekus į kitą etapą dėl bet kokių aplinkybių teisė varžytis kitame etape yra atšaukiama, lažybų baigtys nustatomos ir statymų rezultatai skaičiuojami pagal realiai įvykusių varžybų rezultatus.

42. Statymas dėl patekimo į kitą etapą. Kai dalyviai susitinka keletą kartų ir namų pranašumas pasikeičia, statymai lieka galioti. Jeigu vienos iš rungtynių neįvyko arba buvo nutrauktos, arba pirmųjų rungtynių rezultatas buvo pakeistas, perėjimas į kitą etapą nustatomas pagal faktinį komandos (dalyvio) patekimą į kitą etapą. Jei neįvyko nė vienos rungtynės, statymų sumos gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

43. Pasiektas/nepasiektas rezultatas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu dalyvio rezultatas, už kurį buvo statoma, pasiektas. Statymas laikomas nelaimėtu, jeigu rezultatas, už kurį buvo statoma, nebuvo pasiektas (nebent lažybų pasiūloje nurodyta kitaip). Pavyzdys: žaidėjas buvo pašalintas iš turnyro dėl traumos po aštuntfinalio. Statymas dėl pergalės turnyre bus pralaimėtas, o statymas, kad bus pasiektas aštuntfinalis – laimėtas.

44. Lošimų organizatorius pasilieka teisę siūlyti kitokio pobūdžio lažybų baigtis.

Ketvirtasis skirsnis. Statymo suma

45. Statymo suma gali turėti du reikšminius skaitmenis po kablelio, t. y. euras su euro centais (pvz.: 2 Eur 50 ct).

46. Lošėjas turi teisę gauti laimėjimą tuo atveju, jei statymo atlikimo metu teisingai atspėjo lažybų įvykių baigtį (baigtis), o atliekant sisteminius statymus bendra statymo suma yra lygi statymo sumos už vieną lažybų įvykių kombinaciją ir kombinacijų, atitinkančių nurodytą sistemą, skaičiaus sandaugai.

47. Maksimalus laimėjimas vienoms lažyboms yra lygus 15 000 Eur (penkiolika tūkstančių eurų). Lažybos, kurių numatomas laimėjimas viršija 15 000 Eur (penkiolika tūkstančių eurų), nesudaromos.

48. Minimali statymo suma yra 0,30 Eur (0 eurų 30 ct.).

Penktasis skirsnis. Statymų atlikimas

49. Statymų sumos priimamos ir laimėjimai išmokami eurais.

50. Jeigu statymas nėra priimamas per 5 minutes nuo duomenų apie statymą gavimo, t. y. centrinėje lošimų organizatoriaus duomenų bazėje neatsiranda įrašas apie lošėjo perduotus duomenis, laikoma, jog lažybos yra nesudarytos. Informacija apie tai, jog statymas nėra priimtas, lošėjui pateikiama interneto svetainėje, jo sąskaitoje.

51. Lošimų organizatorius neprisiima atsakomybės už interneto, elektroninių ryšių priemonių, tinklų, kitų komunikacijų tinklų gedimus ir bet kokius su tuo susijusius nesklandumus, bei šias paslaugas teikiančių operatorių veiksmus ar neveikimą.

52. Lošėjas privalo griežtai saugoti savo paskyros lošimų organizatoriaus interneto svetainėje prisijungimo duomenis, įskaitant vartotojo vardą ir slaptažodį. Lošimų organizatorius neatsako už galimai ne

paskyros turėtojo atliktus statymus. Statymas atliktas iš konkretaus lošėjo paskyros lošimų organizatoriaus interneto svetainėje bus laikomas galiojančiu ir atliktu to konkretaus lošėjo, išskyrus šiose taisyklėse ir reglamente nustatytas išimtis, kai statymas gali būti anuliuotas, pripažintas negaliojančiu arba statymą atsisakyta priimti.

53. Visos sumos už statymus už lažybų įvykius, kurie statymo metu buvo prasidėję (išskyrus statymus lažybose „Gyvai“), grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

54. Statymai atliekami kito asmens vardu nėra priimami.

55. Draudžiama keliems lošėjams kooperuotis darant statymus siekiant išvengti šiose taisyklėse ir reglamente nustatytų apribojimų. Lošimų organizatorius turi teisę atsisakyti priimti statymus ir/arba juos anuliuoti, jeigu tokie statymai yra daromi lošėjų grupės siekiant išvengti šiose taisyklėse ir reglamente nustatytų apribojimų, įskaitant, bet neapsiribojant maksimalaus laimėjo, maksimalios statymo sumos, maksimalaus lažybų koeficiento reikalavimais.

Šeštasis skirsnis. Lažybų kortelė

56. Lažybų kortelė suformuojama lošėjui pasirenkant įvykį iš lažybų pasiūlos ir atliekant statymą, pasirenkant lažybų įvykio baigtį ir spragtelėjus atskirą, aiškiai ir suprantamai atvaizduotą statymo atlikimo mygtuką „Atlikti statymą“.

57. Lošimų organizatorius turi teisę prašyti lošėjo patvirtinti savo pasirinkimą spragtelėjus dar vieną atskirą, aiškiai ir suprantamai atvaizduotą statymo patvirtinimo mygtuką („Patvirtinkite“, „Patvirtinimas“, „Patvirtinu“ ir kt.).

58. Atlikus statymą yra generuojama nuolat lošėjui prieinama skaitmeninė lažybų kortelė.

59. Lažybų kortelė yra saugoma lošėjo paskyroje ir yra pasiekiamo spragtelėjus atskirą, ekrano dešinėje aiškiai ir suprantamai atvaizduotą nuorodą „Mano statymai“.

60. Kiekviena lažybų kortelė turi unikalų identifikacinį numerį.

61. Lažybų kortelėje pateikiama tokia būtina informacija:

61.1. lažybų kortelės numeris;

61.2. lažybų įvykių pavadinimai;

61.3. pasirinktos lažybų įvykio baigtys;

61.4. pasirinktų lažybų įvykių baigčių lažybų koeficientai;

61.5. statymo priėmimo tiksliai data ir laikas (Lietuvos laiku);

61.6. statymo suma;

61.7. bendras lažybų koeficientas.

61.8. galimas laimėjimas. Lažybų kortelėje gali būti pateikiama ir kita lošėjams svarbi informacija.

62. Lošimų organizatorius turi teisę:

62.1. sustabdyti lažybų sudarymą bet kokiems lažybų įvykiams ir bet kokioms lažybų įvykio baigtims („1“, „0“ arba „X“, „2“);

62.2. šiose taisyklėse ir/arba reglamente ar galiojančiuose norminiuose teisės aktuose nustatytais atvejais arba esant kitoms svarbioms aplinkybėms, galinčioms įtakoti lošimų organizatoriaus teisėtus interesus, visiems lošėjams vienodai apriboti statymo sumos ir/arba galimo laimėjimo dydį lažybų įvykiams ar lažybų įvykių kombinacijoms, sporto šakoms, sporto turnyrams (lygoms);

62.3. apriboti lažybų įvykių skaičių kombinuotame statyme;

62.4. nurodyti lažybų įvykius ir apibrėžti šių lažybų įvykių skaičių, kombinuotame statyme, kuris gali būti lažybų objektu (pvz., mažiausiai 3 lažybų įvykiai);

62.5. Nurodyti lažybų įvykių kombinuotame statyme, kurių konkrečiose lažybose gali būti apibrėžtas skaičius, lažybų koeficientų ribas (pvz., draudžiama lažintis už lažybų įvykius, kurių lažybų koeficientai yra mažesni nei „1.10“).

63. Vieno statymo metu negalima lažintis dėl lažybų įvykio baigčių, kurios viena kitai prieštarauja, pvz., lažintis dėl tos pačios komandos pergalės ir pralaimėjimo.

64. Vieno statymo metu bet kuris lažybų įvykis gali būti nurodytas tik vieną kartą. Kombinuoto statymo su „Bet builder“ funkcija atveju gali būti nurodyta daugiau kaip viena kiekvieno pasirinkto lažybų įvykio galima baigtis.

Septintasis skirsnis. Laimėjimų skaičiavimas ir išmokėjimas

65. Teisė į laimėjimą atsiranda teisingo lažybų įvykių baigčių atspėjimo atveju (esant laimėtam statymui), laikantis visų reglamento ir taisyklių reikalavimų.

66. Laimėjimai yra išmokami į lošėjo mokėjimo sąskaitą Nuotolinių lošimų organizavimo reglamento bendrojoje dalyje nustatyta tvarka. Laimėjimas nustatomas žemiau nurodyta tvarka:

66.1. Laimėjimo nustatymas paprasto statymo atveju: Bendras lažybų koeficientas x statymo suma= laimėjimas. Jei Lošėjas lažinsis sumokėdamas 10 Eur už lažybų įvykio baigtį, kurios lažybų koeficientas yra „1.50“, tai atspėjus lažybų įvykio baigtį laimėjimas bus apskaičiuojamas: $1.50 \times 10 \text{ Eur} = 15 \text{ Eur}$.

66.2. Laimėjimo nustatymas kombinuoto statymo atveju: Bendras lažybų koeficientas x statymo suma= laimėjimas. Bendras lažybų koeficientas gaunamas sudauginus atskirus lažybų koeficientus. Jei kombinuotame statyme lošėjas lažinasi už trijų lažybų įvykių rezultatus, sumokėdamas 20 Eur įmoką, kur lažybų koeficientai atitinkamai yra 1.50, 2.30 ir 2.00, tai teisingo spėjimo atveju laimėjimas bus: $1.50 \times 2.30 \times 2.00 \times 20 \text{ Eur} = 138 \text{ EUR}$.

66.3. Sisteminio statymo atveju laimėjimas išmokamas tada, kai bent viena lažybų kombinacijų buvo atspėta. Laimėjimas sisteminio statymo atveju apskaičiuojamas sudauginus statymo už vieną kombinaciją sumą su atspėtų kombinacijų lažybų koeficientų suma. Laimėjimo nustatymas sisteminio statymo atveju: $SK \times \text{statymo suma} = \text{Laimėjimas}$. SK reiškia teisingai atspėtų kombinacijų lažybų koeficientų sumos dydį. Pavyzdžiui, pasirinkta 4 lažybų įvykių baigtis, kurių lažybų koeficientai yra 2.30, 3.00, 2.00 bei 1.50 ir sudaryta sistema „3 iš 4“. Sistemą sudaro 4 kombinacijos, kurių kiekviena sudaryta iš 3 lažybų įvykių. Spėjant 4 lažybų įvykių baigtis, vieno iš jų baigtis buvo neatspėta. Tokiu atveju teisinga bus tik viena iš 4 galimų kombinacijų. Bendras kombinacijos lažybų koeficientas bus apskaičiuojamas sudauginus kombinaciją sudarančių lažybų įvykių baigčių koeficientus, pvz.: $2.30 \times 3.00 \times 2.00 = 13.80$. Laimėjimas apskaičiuojamas pagal formulę: Laimėjimas = vienos kombinacijos statymo suma x atspėtų kombinacijų lažybų koeficientų suma. Jei lažinantis už kombinaciją sumokami 2 Eur, tai laimėjimas bus lygus: $2 \times 13.80 = 27.60 \text{ Eur}$.

67. Kadangi ir lažybų koeficientai, ir statymo suma gali turėti 2 (du) reikšminius skaitmenis po kablelio, laimėjimas yra taip pat suapvalinamas iki 2 (dviejų) skaitmenų po kablelio, t. y. eurų ir euro centų;

68. Jei trečias skaitmuo po kablelio yra 5, tai antras skaičius, esantis po kablelio apvalinamas į didesnę pusę.

69. Laimėjimai išmokami lošimų organizatoriui paskelbus oficialų lažybų įvykio rezultatą.

70. Atsiimdamas laimėjimą grynais pinigais lažybų punkte ar automatų salone lošėjas privalo pateikti savo asmens dokumentą, jei to reikalauja lažybų tarpininkas ar kitas lošimų organizatoriaus darbuotojas.

71. Laimėjimai neišmokami ir statymo sumos negražinamos pateikus dokumentą, kurio autentiškumo neįmanoma nustatyti, taip pat paaiškėjus, kad lošėjas nesilaikė reglamento ir/arba taisyklių nuostatų.

72. Lošėjo reikalavimu, lošimų organizatorius privalo išrašyti Valstybinės mokesčių inspekcijos patvirtintą nustatytos formos pažymą apie jo laimėjimą.

Aštuntasis skirsnis. Rezultatų nustatymas

73. Atsižvelgiant į lošimų organizatoriaus paskelbtus oficialius lažybų įvykių rezultatus nustatomos lažybų įvykių baigtys. Vėlesni nagrinėjimai (protestai, „sutartų varžybų“ dopingo kontrolės ir kt.) nekeičia pirmiau priimto oficialaus rezultato.

74. Jei lažybų įvykis, kurio nereglamentuoja laiko trukmė (pvz., tenisas), yra nutrauktas, o jo rezultatas varžybų organizatorių buvo paskelbtas galiojančiu, tai lošimų organizatorius tą rezultatą pripažins oficialiu (su sąlyga, kad tas lažybų įvykis prasidėjo).

75. Lažybų įvykio atšaukimas (atšauktas lažybų įvykis) taip pat laikomas oficialiu lažybų įvykio rezultatu, o statymo sumos grąžinamos lošėjams paprastų statymų atveju arba lažybų koeficientas prilyginamas „1“ kombinuotų ir sisteminių statymų atveju.

76. Tuo atveju, kai du ar daugiau lažybų įvykio dalyvių užima tą pačią vietą, už kurią buvo lažinamasi, nustatant oficialų rezultatą laikoma, kad kiekvienas iš šių lažybų įvykio dalyvių užėmė tą pačią vietą (pvz., jei sportininkai A ir B užėmė tą pačią vietą, tai laikoma, kad laimėtoju yra tiek sportininkas A, tiek ir sportininkas B), o lažybų koeficientas dalinamas iš lažybų įvykio dalyvių, užėmusių tą pačią vietą, skaičiaus. Kai pasikeičia lažybų įvykio rangas (pvz., taurės varžybos pakeičiamos draugiškomis), oficialiu rezultatu pripažįstamas rezultatas, gautas naujo rango varžybose, išskyrus išimtis numatytas šių taisyklių III skyriuje „Atskiros lažybų rūšys“.

77. Jei lažybų įvykis buvo atidėtas, tai oficialus rezultatas neskelbiamas, o sudarytos lažybos laikomos galiojančiomis lažybų metu galiojusiais lažybų koeficientais, išskyrus išimtis numatytas šių taisyklių III skyriuje „Atskiros lažybų rūšys“.

78. Lažybų įvykio rezultatas nelaikomas oficialiu rezultatu, jei lažybų įvykis prasidėjo prieš datą ir laiką, nurodytą lažybų pasiūloje, o visos lažybos buvo sudarytos vėliau nei jis prasidėjo, išskyrus išimtis numatytas šių taisyklių III skyriuje „Atskiros lažybų rūšys“.

79. Jeigu lošimų organizatoriaus paskelbtas lažybų įvykio rezultatas bus neteisingas, t. y. skirsis nuo oficialaus lažybų įvykio rezultato, teisingu bus laikomas oficialus lažybų įvykio rezultatas. Lošimų organizatoriaus paskelbtas lažybų įvykio rezultatas nėra laikomas neteisingu, kai rezultatas yra lažybų įvykio organizatoriaus ir/arba teisėjo sprendimu pakeičiamas po vėlesnių nagrinėjimų, kaip tai nustatyta šių taisyklių 74 punkte.

Devintasis skirsnis. Lažybų anuliavimas. Statymo sumų grąžinimas

80. Lošimų organizatorius anuliuoja lažybas paprastų statymų atveju ir privalo grąžinti statymo sumą lošėjui, kai:

80.1. Lažybos buvo sudarytos vėliau nei prasidėjo lažybų įvykis, už kurį lažinamasi. Statymo „Gyvai“ atveju lažybos anuliuojamos tik tuo atveju, jei jos buvo sudarytos po lažybų įvykio pabaigos arba po to, kai buvo nutrauktas lažybų sudarymas priimant statymus „Gyvai“. Lošimų organizatorius nėra atsakingas už rodomų rungtynių (mačo) eigoje rezultatų (ar bet kurios kitos informacijos rodomos lošimų organizatoriaus „švieslentėje“), tikslumą. Norint gauti patikimesnę ir laiku pateikiamą informaciją susietą su dabartiniu rungtynių (mačo) rezultatu, į kurį yra priimami statymai „Gyvai“, rekomenduotina naudotis internetu, televizijos transliacijomis ar kitais, šaltiniais pagal lošėjo pasirinkimą.

80.2. Lažybų įvykis atšauktas.

80.3. Lažybų įvykis buvo klaidingai lošimų organizatoriaus apibrėžtas lažybų pasiūloje (pvz.: toks lažybų įvykis negalėjo vykti).

80.4. Nėra galimybės nustatyti oficialaus lažybų įvykio rezultato pagal šių taisyklių 74 – 77 punktų nuostatas.

80.5. Vienių lažybų metu buvo lažintasi dėl įvykių, kurių lažybų įvykių baigtys yra tiesiogiai susijusios (vieni kitus lemiantys įvykiai).

81. Statymų suma nėra grąžinama lošėjui dėl klaidingai apibrėžto lažybų pasiūloje lažybų įvykio laiko ar datos, kuri gali skirtis nuo realaus įvykio pradžios, išskyrus beisbolo varžybas ir atvejus, kai

lažybų įvykis yra atidėtas. Įvykio pradžios data ir laikas, kuris nurodomas pasiūloje yra tik informacinio pobūdžio.

82. Lošimų organizatorius neatsako už tikslus žaidėjų, komandų bei miestų, kur vyksta varžybos, pavadinimus, kol klaidos jų pavadinimuose leidžia aiškiai suprasti koks žaidėjas, komanda dalyvauja varžybose ar kuriame mieste jos yra vykdomos (Pavyzdys: futbolo varžybos Crvena Zvezda – Fenerbache vykstančios Miuncheno mieste yra atvaizduotos kaip „Crvina Zvezda“ – „Fenerbace“ vykstančios „Muncheno“ mieste).

83. Jei kombinuotuose ir sisteminiuose statymuose yra lažybų įvykiai, kurie atitinka šių taisyklių 81 punkte apibrėžtas sąlygas, tai šių įvykių koeficientai prilyginami „1“.

84. Jei varžybų metu organizatoriai ar teisėjai pakeičia jų nuostatas, rungtynių rezultatas pripažįstamas oficialiu rezultatu (pvz., šuolių varžybų metu sutrumpinama šuolių serija). Ši taisyklė negalioja lažybų įvykiams, kurių baigtys tiesiogiai priklauso nuo laiko trukmės (pvz. krepšinio varžybose įmesta atskirų komandų, žaidėjų, bendra abiejų komandų taškų suma).

85. Jeigu lošimų organizatorius, sudarydamas lažybas su lošėju, suklydo iš esmės (akivaizdžiai klaidingas lažybų koeficientas, klaidingai nurodomas lažybų įvykio dalyvis, praleistas kablelis, pranašume teigiamas ženklas sukeistas su neigiamu, papildoma lažybų įvykio pasiūla neatitinka pagrindinių to paties įvykio baigčių pasiūlos (nugalėtojas, suminis, pranašumas ir pan.), baigties koeficientas iš esmės skiriasi nuo tos pačios baigties koeficientų kitų lažybų bendrovių pasiūloje, įskaitant tuos, kuriuos siūlo UAB „Top Sport“, UAB „Lošimų strateginė grupė“, statymo priėmimo metu) ir šią klaidą lošimų organizatorius nustatė (prieš ar po lažybų įvykių pradžios), tai lažybos yra anuliuojamos. Apie tokį lažybų anuliovimą bei jo priežastis lošimų organizatorius, nedelsiant paskelbia viešai savo interneto svetainėje. Jei lošėjas nesutinka su lažybų anuliovimu šiuo pagrindu, jis privalo per 10 (dešimt) kalendorinių dienų nuo lažybų anuliovimo dienos raštu pateikti lošimų organizatoriui pretenziją dėl tokio lažybų anuliovimo arba kreiptis į Lošimų priežiūros tarnybą prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos. Visi ginčai tarp lošėjų ir lošimų organizatoriaus tokiu atveju sprendžiami šalių tarpusavio susitarimu, o nepavykus susitarti, reglamento XI skyriaus „Pretenzijų pateikimo ir nagrinėjimo tvarka“ nustatyta tvarka. Anuliovus lažybas, lošėjui gražinamos statymų sumos.

86. Jeigu į kombinuotą, kombinuotą statymą su „Bet builder“ funkcija, sisteminių ar sąlyginių statymą yra įtraukiamas lažybų įvykis, dėl kurio baigties koeficiento lošimų organizatorius suklydo iš esmės, statymai galioja, tačiau lažybų įvykio, dėl kurio koeficiento lošimų organizatorius suklydo iš esmės koeficientas prilyginamas „1“.

Dešimtas skirsnis. Statymo išpirkimas „Cash-out“

87. Statymo išsipirkimas – tai lošėjo veiksmas, kuomet jis priima Lošimų organizatoriaus pasiūlymą: (a) atsiimti dalį laimėjimo; arba (b) atsiimti dalį statytos sumos. Statymo išsipirkimas galimas tik iki lažybų įvykio pabaigos.

88. Lošimų organizatorius turi teisę lošėjams siūlyti išsipirkti statymą. Konkretūs lažybų įvykiai ir statymai, kuriems taikomi statymo išsipirkimo pasiūlymai, nustatomi lažybų pasiūloje lošimų organizatoriaus nuožiūra kiekvienu atskiru atveju ir interneto svetainėje lošėjo paskyros skiltyje „Mano statymai“ aktyvių statymų zonoje pažymimi specialia statymo išsipirkimo vaizdine priemone.

89. Kiekviena lošimų organizatoriaus pateikiamame pasiūlyme išsipirkti statymą yra nurodoma konkreti dalis laimėjimo ar dalis statymo, kurią lošėjui yra siūloma išsipirkti. Lošimų organizatoriaus pasiūlymo sąlygos keičiamos priklausomai nuo lažybų įvykio eigos, informacijos prieš lažybų įvykio pradžią ar kitų faktorių. Lošėjui, priėmus konkretų lošimų organizatoriaus pasiūlymą išsipirkti statymą, jis be pakeitimų įvykdomas nedelsiant.

90. Lošimų organizatorius turi teisę lošėjams pateikti dalinius statymo išsipirkimo pasiūlymus. Dalinis statymo išsipirkimas – statymo išsipirkimas, kai išsipirkimui naudojama tik dalis atlikto statymo sumos, pasirenkama lošėjo. Lošėjo nepasirinktai daliai taikomos sąlygos, pagal kurias buvo atliktas statymas, o dalinai išsipirkamai sumai taikomos taisyklių 92 arba 93 punktų nuostatos.

91. Lošėjui, priėmusiam lošimų organizatoriaus pasiūlymą išsipirkti statymą atsiimant dalį laimėjimo, ir lošimų organizatoriui patvirtinus tokį lošėjo veiksmą, į lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant pervedama dalis laimėjimo, kurią atsiimti lošėjas sutiko priimdamas konkretų lošimų organizatoriaus pasiūlymą. Šiuo atveju lošėjas praranda galimybę laimėti likusią statymo metu nurodyto galimo laimėjimo dalį. Šiuo atveju lošėjui išmokama dalis, kuri visuomet didesnė nei jo statyta suma arba jai lygi.

92. Lošėjui, priėmusiam lošimų organizatoriaus pasiūlymą išsipirkti statymą atsiimant dalį statymo sumos, ir lošimų organizatoriui patvirtinus tokį lošėjo veiksmą, į lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant pervedama tokia dalis statymo sumos, kurią atgauti lošėjas sutiko priimdamas konkretų lošimų organizatoriaus pasiūlymą. Šiuo atveju lošėjas praranda galimybę laimėti statymo metu nurodytą galimą laimėjimą, bei praranda dalį statymo sumos. Šiuo atveju lošėjui išmokama dalis visuomet mažesnė nei jo statymo suma.

93. Statymo išsipirkimo pasiūlymai laikomi lošimų organizatoriaus nuotolinių lažybų pasiūlos dalimi ir lošėjams nėra privalomi.

94. Statymo išsipirkimo pasiūlymas laikomas pasirinktu (priimtu), kai lošėjas prie konkretaus atlikto statymo paspaudžia atitinkamą aktyvią nuorodą ir patvirtina, kad konkretaus lošimų organizatoriaus pasiūlymo sąlygos (atsiimama laimėjimo dalis, atsiimama statymo dalis) lošėją tenkina. Lošimų organizatorius priimdamas lošėjo užsakymą taiko priėmimo atidėjimo taisyklę. Jeigu priimant statymo išsipirkimą, keičiasi statymo išsipirkimo suma, koeficientai ar kita su lažybų įvykiu susijusi informacija, lošimų organizatorius turi teisę atsisakyti priimti statymo išsipirkimą. Jeigu statymo išsipirkimo galimybė yra siūloma lažybų įvykiams iki jų pradžios ir tokia galimybė nėra numatoma lažybų įvykiams lažyboms „Gyvai“ (t. y. po lažybų įvykio pradžios), statymo išsipirkimo galimybės prasidėjus lažybų įvykiui iš karto panaikinamos. Lošėjui nereikia atlikti jokių kitų papildomų veiksmų, išskyrus veiksmus, nurodytus šiame taisyklių punkte.

95. Lošimų organizatorius pasilieka teisę bet kuriuo metu pašalinti iš lažybų pasiūlos statymo išsipirkimo galimybę, keisti jos sąlygas ir ją laikinai sustabdyti. Visi statymai dėl tokių įvykių galioja pagal statymo metu buvusias konkretaus lažybų įvykio sąlygas. Lošimų organizatorius sudaręs galimybę ir/arba pasiūlęs lošėjui išsipirkti statymą, turi teisę vienašališkai atsisakyti patvirtinti lošėjo pasirinkimą pasinaudoti tokia galimybe.

96. Lošimų organizatorius turi teisę anuliuoti statymo išsipirkimą, jei (a) statymo išsipirkimas atliktas po lažybų įvykio pabaigos; (b) lošimų organizatorius pateikdamas statymo išsipirkimo pasiūlymą ar jį patvirtindamas suklydo iš esmės, kaip tai suprantama šių taisyklių 86 punkte; (c) lošėjas nesąžiningai siekia pasinaudoti statymo išsipirkimo pasiūlymais.

97. Lošimų organizatorius neatsako, jeigu statymo išsipirkimo funkcija nėra galima ar negali būti realizuota dėl techninių priežasčių ar ryšių sutrikimų. Tokiu atveju lošėjo pradiniai statymai lieka galioti atsižvelgiant į galutinį varžybų rezultatą.

III SKYRIUS ATSKIROS LAŽYBŲ RŪŠYS

98. Jei šio skyriaus lažybų organizavimo nuostatos prieštarauja bendrosios dalies nuostatoms, taikomos šiame skyriuje nurodytos lažybų organizavimo nuostatos.

Pirmasis skirsnis. Amerikietiškas futbolas

99. Lažybų baigtys už bet kokį lažybų įvykį, išskyrus statymus „pirmoji rungtynių pusė/rungtynės“ („1 st halfmatch“), „pergalės intervalas“ („Winning margin“), „4-ojo kėlinuko rezultatas“ („4 th quarter outcome“) ir kitas išimtis numatytas 103 punkte, nustatomos atsižvelgiant į visą rungtynių laiką, įskaitant pratęsimus.

100. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos arba sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada visos statymo sumos už bet kokius šių rungtynių lažybų įvykius grąžinamos

lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento (pvz., pirmojo kėlinuko baigtys, pirmos rungtynių pusės baigtys ir pan.) lieka galioti.

101. Jei dėl kokios nors priežasties rungtynės buvo atšauktos arba atidėtos daugiau kaip 24 (dvidešimt keturioms) valandoms nuo lažybų pasiūloje skelbtos lažybų įvykio pradžios, statymo sumos už bet kokius šių rungtynių lažybų įvykius gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

102. Amerikietiško futbolo lažyboms gali būti siūlomi tokie lažybų įvykiai:

102.1. Rungtynių nugalėtojas. Statymai už nugalėtoją rungtynėse. Šio lažybų įvyko baigtis nustatoma atsižvelgiant į visą rungtynių laiką, įskaitant pratęsimą.

102.2. Taškų suma („Total“). Statymų sumos gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendras įvarčių (taškų) skaičius rungtynėse sutampa su bendru įvarčių (taškų) skaičiumi, nurodytu lažybų įvykiui lažybų pasiūloje. Ši taisyklė taikoma statymams ir už komandos taškų sumą ir už individualaus žaidėjo taškų sumą. Šio lažybų įvykio baigtis nustatoma atsižvelgiant į visą rungtynių laiką, įskaitant pratęsimą.

102.3. Pranašumas („Handicap“). Dviejų baigčių (t. y. pirmosios arba antrosios komandos pergalė) pranašumo statymų sumos gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynės, atsižvelgiant į pranašumą, baigiasi lygiosiomis.

102.4. „Pirmoji rungtynių pusė / rungtynės“. Pirmosios rungtynių pusės (2 kėlinukų) ir rungtynių rezultatas. Šio lažybų įvyko baigtis nustatoma neatsižvelgiant į pratęsimą.

102.5. Statymai už kėlinuką. Statymai už kėlinukus apima statymus už nugalėtoją, nugalėtoją su pranašumu arba už įvarčių (taškų) sumą per konkretų kėlinuką. Nėra atsižvelgiama į tai, kuri komanda pirmąją rungtynėse pasibaigus atitinkamam kėlinukui. Šio lažybų įvyko baigtis nustatoma neatsižvelgiant į pratęsimą.

102.6. Pirmasis / paskutinis žaidėjas, pelnęs įneštą įvartį („Touchdown“). Statoma už pirmųjų arba paskutiniųjų rungtynių taškų, pelnytų įneštu įvarčiu („Touchdown“), pelnytoją. Statymai už šį lažybų įvykį galioja, jeigu žaidėjas žaidžia rungtynėse aikštėje bent sekundę, priešingu atveju, statymų sumos už šį lažybų gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai galioja tik už įneštą įvartį („Touchdown“).

102.7. Statymai už pirmą rungtynių pusę („1 st Half“). Statoma dėl rungtynių pirmosios pusės nugalėtojo. Jei rungtynės nutraukiamos nepasibaigus pirmajai rungtynių pusei ir yra nebaigiamos, statymų sumos už šį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

102.8. Pirmi / kiti pelnyti taškai. Statoma už tai, koks bus pirmasis/kitas taškų pelnyimo būdas: įneštas įvartis („touchdown“), įspirtas įvartis („field goal“) arba „safety“ (situacija, kai puoliančioji komanda su kamuoliu sustabdoma savo pačios galinėje zonoje). Jei rungtynės nutraukiamos prieš bet kurį iš nurodytų įvykių, statymų sumos gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

102.9. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Antrasis skirsnis. Australiškas futbolas

103. Lažybų baigtys už bet kokį lažybų įvykį, išskyrus statymus „pirmoji rungtynių pusė/rungtynės“ („1 st halfmatch“), „pergalės intervalas“ („Winning margin“), „4-ojo kėlinuko rezultatas“ („4 th quarter outcome“), nustatomos atsižvelgiant į visą rungtynių laiką, įskaitant pratęsimus.

104. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos arba sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada visos statymo sumos už bet kokius šių rungtynių lažybų įvykius gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento (pvz., pirmojo kėlinuko baigtys, pirmos rungtynių pusės baigtys ir pan.) lieka galioti.

105. Jeigu dėl kokios nors priežasties rungtynės buvo atšauktos arba atidėtos daugiau kaip 24 (dvidešimt keturioms) valandoms nuo lažybų pasiūloje skelbtos lažybų įvykio pradžios, statymo sumos už bet kokius šių rungtynių lažybų įvykius gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

106. Australiško futbolo lažyboms siūlomi tokie lažybų įvykiai:

106.1. Rungtynių nugalėtojas. Statymai už nugalėtoją rungtynėse (įvykyje). Šio lažybų įvyko baigtis nustatoma atsižvelgiant į visą rungtynių laiką, įskaitant pratęsimą.

106.2. Taškų suma („Total“). Statymų sumos už šį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jei bendras įvarčių (taškų) skaičius rungtynėse sutampa su bendru įvarčių (taškų) skaičiumi nurodytam lažybų įvykiui lažybų pasiūloje. Ši taisyklė taikoma statymams ir už komandos taškų sumą ir už individualaus žaidėjo taškų sumą. Šio lažybų įvyko baigtis nustatoma atsižvelgiant į visą rungtynių laiką, įskaitant pratęsimą.

106.3. Pranašumas („Handicap“). Dviejų baigčių (t. y. pirmosios arba antrosios komandos pergalė) baigčių pranašumo statymų sumos gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynės, atsižvelgiant į pranašumą, baigiasi lygiosiomis.

106.4. „Pirmoji rungtynių pusė/rungtynės“. Spėjamas pirmosios rungtynių pusės (pirmųjų 2 kėlinukų) ir rungtynių rezultatas. Šio lažybų įvyko baigtis nustatoma neatsižvelgiant į pratęsimą.

106.5. Statymai už kėlinuką. Statymai už kėlinukus apima statymus už nugalėtoją, nugalėtoją su pranašumu arba už įvarčių (taškų) sumą per konkretų kėlinį. Nėra atsižvelgiama į tai, kuri komanda pirmąją rungtynėse pasibaigus atitinkamam kėliniui. Šio lažybų įvyko baigtis nustatoma neatsižvelgiant į pratęsimą.

106.6. Statymai už pirmąją rungtynių pusę. Statoma dėl rungtynių pirmosios pusės nugalėtojo. Jei rungtynės nutraukiamos nepasibaigus pirmajai rungtynių pusei ir yra nebaigiamos, statymų sumos už šį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

106.7. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Trečiasis skirsnis. Badmintonas

107. Statymų sumos lažinantis dėl bet kokio mačo įvykio gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bet kuris iš mačo žaidėjų prieš prasidedant mačui yra keičiamas kitu žaidėju.

108. Jei mačas buvo nutrauktas ir nebaigtas per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada statymo sumos už bet kokius šio mačo lažybų įvykius yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už mačo baigtis, kurios įvyko iki mačo nutraukimo momento lieka galioti. Visi statymai už „patekimą į kitą etapą“ lieka galioti, jeigu mačas buvo nutrauktas dėl vieno iš žaidėjų traumos arba diskvalifikavimo.

109. Badmintono lažyboms siūlomi tokie lažybų įvykiai:

109.1. Mačo nugalėtojas. Statymai už konkretaus mačo nugalėtoją.

109.2. Seto nugalėtojas. Statymai už konkretaus seto nugalėtoją.

109.3. Turnyro nugalėtojas. Statymai už konkretaus turnyro nugalėtoją. Jei lažybų pasiūloje nurodytas žaidėjas turnyre nedalyvavo, statymų sumos už šį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

109.4. Kito padavimo laimėtojas. Statymai už kito padavimo laimėtoją. Jei nuo statymo priėmimo momento daugiau padavimų nebepadaroma, statymų sumos už šį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

109.5. Tikslus rezultatas. Statymai už tikslų mačo rezultatą. Jei mačas buvo nutrauktas arba iš anksto numatytų setų skaičius nesužaistas, statymų sumos už šį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

109.6. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Ketvirtasis skirsnis. Bandis (rusiškas ritulys)

110. Lažybų baigtys už bet kokį lažybų įvykį nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką, neįskaitant pratęsimų (90 minučių: 2 kėliniai po 45 minutes arba 3 kėliniai po 30 minučių), jeigu reglamente nenustatyta kitaip.

111. Atsižvelgiant į pratęsimą (2 pratęsimai po 15 minučių) nustatomos šių lažybų įvykių baigtys: patekimas į kitą etapą, patekimas į aukštesnę lygą, turnyro nugalėtojas.

112. Jei dėl kokios nors priežasties rungtynės buvo atšauktos arba atidėtos daugiau kaip 24 (dvidešimt keturioms) valandoms, statymų sumos už lažybų įvykius susijusius su šiomis rungtynėmis gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

113. Rungtynės laikomos įvykusiomis, jei buvo sužaista ne mažiau kaip 80 minučių. Jei rungtynės buvo nutrauktos ir nebuvo atnaujintos per 24 (dvidešimt keturias) valandas, statymų sumos už lažybų įvykius susijusius su šiomis rungtynėmis, apskaičiuojami remiantis oficialiu rezultatu iki rungtynių nutraukimo.

114. Jei komanda nepatenka į kitą varžybų etapą, visi statymai už lažybų įvykius „aukštesnė vieta turnyre“ apskaičiuojami pagal pelnytus taškus. Jei komandų taškų skaičius vienodas, tada visi statymai apskaičiuojami pagal galutinį varžybų organizatoriaus protokolą.

115. Lošimų organizatorius neatsako už jokių rungtynių trukmės netikslumus. Lažybų pasiūloje pateikti duomenys yra informacinio pobūdžio ir lošėjas turi vadovautis oficialiais varžybų nuostatais.

116. Jei rungtynės buvo nutrauktos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada visos šių rungtynių statymo sumos gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento (pvz., pirmos rungtynių pusės baigtys ir pan.) lieka galioti.

Penktasis skirsnis. Beisbolas

117. Jei tą pačią dieną žaidžiamos dvi rungtynės tarp tų pačių komandų, o organizatorius pasiūlė lažybų įvykius tik vienoms iš jų, lažybų įvykio baigtys ir statymai apskaičiuojami remiantis pirmiau vykstančių rungtynių rezultatu.

118. Jei dėl kokios nors priežasties rungtynės buvo atšauktos arba atidėtos daugiau kaip 24 (dvidešimt keturioms) valandoms, statymų sumos už lažybų įvykius susijusius su šiomis rungtynėmis gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

119. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos arba sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, statymų sumos už lažybų įvykius susijusius su šiomis rungtynėmis gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Visi statymai lieka galioti, jeigu rungtynės užbaigiamos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo lažybų pasiūloje skelbtos lažybų įvykio pradžios.

120. Visi statymai už lažybų įvykius apskaičiuojami pagal oficialių šaltinių paskelbtus rezultatus, atsižvelgiant į visus papildomus kėlinius (iningus), jei reglamente nenurodoma kitaip. Jei rungtynės baigiasi lygiosiomis, bet nebuvo pasiūlyta koeficiento už „X“ (lygiąsias), statymų sumos už laimėtoją gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

121. Rungtynės laikomos įvykusios, kai sužaidžiami 5 kėliniai (4 ½, jeigu pirmąją namų komanda). Komanda, kuri turi daugiau taškų po paskutinio pilnai sužaisto kėlinio, laikoma nugalėtoja (išskyrus atvejus, kai susitikimas buvo nutrauktas viduryje kėlinio, o namų komanda pirmavo. Tokiais atvejais namų komanda laikoma nugalėtoja). Jei rungtynės buvo nutrauktos arba sustabdytos anksčiau minėto laiko, statymų sumos už su tokiais rungtynėmis susijusius lažybų įvykius, gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios jau buvo nustatytos iki rungtynių sustabdymo, galioja. Ši taisyklė taikoma visiems statymams, jei reglamente nenurodyta kitaip. Išimty:

121.1. Lažybos „gyvai“. Lažybų „gyvai“ statymai galioja tik tuo atveju, kai rungtynės yra visiškai užbaigtos. Jei rungtynės buvo nutrauktos arba sustabdytos, statymų sumos už „gyvai“ tipo statymus už šias rungtynes yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo arba sustabdymo lieka galioti.

121.2. Daugiau / Mažiau („Over/Under“), Taškai („Runs“) + Atmušimai („Hits“) + Klaidos Daugiau / Mažiau („Errors Over/Under“), pranašumas („handicap“). Statymai galioja, jeigu rungtynėse sužaidžiami bent 9 kėliniai. (8 ½, jei pirmąją namų komanda). Jeigu siekiant nustatyti nugalėtoją reikia papildomų kėlinių („Extra innings“), visi statymai skaičiuojami vadovaujantis galutiniu oficialiu rezultatu.

Jeigu rungtynės baigiamos anksčiau šiame punkte nurodyto laiko, statymų sumos už statymus už šias rungtynes yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

121.3. „Namai – svečiai“ arba „Šeimininkai – svečiai“ („Home/Away“ arba „Hosts/Guests“). Šio lažybų įvykio statymai grindžiami visomis konkrečią dieną žaidžiamomis rungtynėmis. Jei bent vienerios rungtynės baigiasi nesužaidus $8\frac{1}{2}$ arba 9 kėlinių, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymų skaičiavimas apibrėžiamas kaip Namų ir Svečių komandų pelnytų taškų („runs“) suma. Jeigu rungtynės baigiamos lygiosiomis, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

122. Beisbolo lažyboms siūlomi tokie įvykiai:

122.1. Rungtynių nugalėtojas. Statymai už rungtynių nugalėtoją. Lažybų baigtys už šį lažybų įvykį nustatomos atsižvelgiant į papildomus kėlinius („Extra innings“).

122.2. Taškų suma – Daugiau/Mažiau („Total – Over/Under“). Statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendra taškų („runs“) suma rungtynėse yra lygi bendrai taškų sumai nurodytai lažybų pasiūloje. Ta pati taisyklė taikoma ir komandų/žaidėjų individualiai taškų sumai. Lažybų baigtys už „taškų suma – daugiau/mažiau“ tipo lažybų įvykį nustatomos atsižvelgiant į papildomus kėlinius („Extra innings“).

122.3. Pranašumas („Handicap“). Statymų sumos už dviejų baigčių pranašumo statymą yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynės, atsižvelgiant į pranašumą, baigiasi lygiosiomis. Statymai apskaičiuojami remiantis oficialiu rezultatu po $8\frac{1}{2}$ – 9 kėlinių. Jeigu siekiant nustatyti rungtynių laimėtoją, žaidžiami papildomi kėliniai, visi statymai apskaičiuojami remiantis galutiniais oficialiais rezultatais. Jeigu rungtynės baigsis pirmiau minėto laiko, tada statymų sumos už lažybų įvykius, susijusius su šioms varžybomis, yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Išimtis: visi statymai galioja, jei žaidimas pabaigiamas, nes viena iš komandų turi didelę taškų persvarą. Jeigu rungtynės baigiamos lygiosiomis, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

122.4. Konkrečios komandos taškų suma – Daugiau/Mažiau („Runs Over/Under of the team“). Statoma už nurodytos komandos pelnytų taškų sumą. Statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendra komandos pelnytų taškų suma rungtynėse yra lygi bendrai taškų sumai, nurodytai lažybų pasiūloje. Statymai apskaičiuojami remiantis oficialiu rezultatu po $8\frac{1}{2}$ – 9 kėlinių. Jeigu, siekiant nustatyti nugalėtoją, reikia papildomų kėlinių („Extra innings“), visos lažybų baigtys už šį lažybų įvykį apskaičiuojami vadovaujantis oficialiais galutiniais rezultatais. Jeigu rungtynės baigiamos anksčiau šiame punkte nurodyto laiko, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

122.5. Taškai + Atmušimai + Klaidos Daugiau / Mažiau („Runs + Hits + Errors Over / Under“). Statoma už abiejų komandų taškų, atmušimų ir klaidų skaičių. Statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jei bendras taškų, atmušimų ir klaidų skaičius rungtynėse yra lygus bendram skaičiui taškų, atmušimų ir klaidų, nurodytam lažybų pasiūloje. Rezultatai skaičiuojami tik atsižvelgiant į oficialius turnyro organizatorių paskelbtus rezultatus. Lažybų baigtys nustatomos ir statymai apskaičiuojami remiantis oficialiu rezultatu po 9 kėlinių ($8\frac{1}{2}$, jeigu pirmauja namų komanda). Jei rungtynės baigiasi anksčiau šiame punkte nustatyto laiko, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

122.6. Taškai + Atmušimai + Klaidos Lyginis / Nelyginis („Total of Runs + Hits + Errors Even/Odd“). Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad abiejų komandų taškų, atmušimų ir klaidų suma yra lyginis/nelyginis skaičius. Rezultatai skaičiuojami tik atsižvelgiant į oficialius turnyro organizatorių paskelbtus rezultatus. Lažybų baigtys ir statymai apskaičiuojami remiantis oficialiu rezultatu po 9 kėlinių ($8\frac{1}{2}$, jei pirmauja namų komanda). Jei rungtynės baigiasi anksčiau šiame punkte nustatyto laiko, statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jei taškų, atmušimų ir klaidų rezultatas yra 0, rezultatas laikomas lyginiu.

122.7. Taškų suma lyginė/nelyginė („Total Even/Odd“). Lažybų baigtys nustatomos ir statymai apskaičiuojami remiantis oficialiu rezultatu po 9 kėlinių (8 ½, jeigu pirmąją namų komanda). Jeigu siekiant nustatyti nugalėtoją, reikia papildomų kėlinių („Extra innings“), visos lažybų baigtys už šį lažybų įvykį apskaičiuojami vadovaujantis oficialiais galutiniais rezultatais. Jei rungtynės baigiasi anksčiau šiame punkte nustatyto laiko, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

122.8. Pirmoji komanda, pelnusi taškus. Statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynių rezultatas yra 0:0.

122.9. Paskutinė komanda, pelnusi taškus. Statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynių rezultatas yra 0:0.

122.10. Kita komanda, pelnusi taškus. Statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynėse po statymo priėmimo nebuvo pelnyta taškų. Statymai už šį lažybų įvykį galioja, jeigu taškai po statymo priėmimo pelnami ir rungtynės yra nutraukiamos po taškų pelnymo.

122.11. Pirmasis rungtynių kėlinukas (iningas) – daugiau/mažiau (0,5) („1 st Inning of the match: Over/Under (0.5)“). Statymai už šį lažybų įvykį galioja ir atitinkamai skaičiuojami jų rezultatai, jeigu pirmasis rungtynių kėlinukas (iningas) buvo visiškai sužaistas.

122.12. Pirmojo kėlinuko (iningo) baigtis. Statymai už šį lažybų įvykį galioja ir atitinkamai skaičiuojami, jeigu pirmasis rungtynių kėlinukas (iningas) buvo visiškai sužaistas.

122.13. Pirmojo „Home Run“ tipas („Type of the 1st Home Run“). Statoma, ar rungtynių pirmojo „Home Run“ metu bus pelnytas vienas taškas, du taškai, trys taškai, keturi taškai, ar nebus nei vieno „Home Run“. Lažybų baigtys ir statymai apskaičiuojami remiantis oficialiu rezultatu po 9 kėlinių (8 ½, jei pirmąją namų komanda). Jeigu siekiant nustatyti nugalėtoją, reikia papildomų kėlinių („Extra innings“), visos lažybų baigtys už šį lažybų įvykį apskaičiuojami vadovaujantis oficialiais galutiniais rezultatais. Jeigu rungtynės baigiamos anksčiau šiame punkte nurodyto laiko, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

122.14. Rungtynių dalis su daugiau atliktų „Home Run“ („Highest «Home Run»-scoring period“). Statoma, kurioje rungtynių dalyje bus atlikta daugiau „Home Run“: (1) pirmoje – per pirmuosius 4 ½ kėlinukus (iningus) (įskaitant 5-ojo kėlinio pradžią (pirmąją pusę)); ar (2) antroje - per likusius 5 kėlinukus (iningus) (nuo 5-ojo kėlinuko (iningo) antros pusės); ar (3) bus lygus skaičius „Home run“ abejose rungtynių dalyse. Jei yra žaidžiami papildomi kėlinukai (Extra innings), papildomų kėlinukų rezultatas pridedamas prie antrosios rungtynių pusės (t. y. dalies nuo 5-ojo kėlinuko (iningo) antros dalies).

122.15. Komanda, kuri pelno pirmąjį tašką, laimi rungtynes („Team to score the 1st run wins the match“). Galimos tokios baigtys: (1) „Taip“ – statymas dėl šios baigties laikomas atspėtu, jeigu komanda, kuri pelnė pirmąjį rungtynių tašką, laimėjo rungtynes; (2) „Ne“ – statymas dėl šios baigties laikomas atspėtu, jeigu komanda, kuri pelnė pirmąjį rungtynių tašką, pralaimėjo rungtynes. Jeigu rungtynės baigėsi lygiosiomis statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jei rungtynės baigiasi prieš oficialaus žaidimo laiko pabaigą, lažybų baigtys ir statymai apskaičiuojami remiantis oficialiu rezultatu po 5 kėlinuko (4 ½ kėlinuko, jeigu pirmąją namų komanda). Komanda, kuri turi daugiau taškų po paskutinio sužaisto pilno kėlinuko (iningo), laikoma nugalėtoja. Ši taisyklė netaikoma, jei rungtynės buvo nutrauktos po pirmos kėlinuko (iningo) pusės, o namų komanda tuo metu pirmavo. Tuo atveju namų komanda bus laikoma nugalėtoja.

122.16. Kitų kėlinių pirmosios dalies pirmojo padavimo (metimo) baigtis: „ball“ ar kokia nors kita baigtis? („Outcome of the first pass (pitch) of the top of the next innings: a ball or any other outcome?“). Statoma, ar pirmojo metimo rezultatas bus kamuoliukas („ball“), atmušimas („hit“), taškai („run“), „Home-run“, nesėkmingai atmuštas kamuoliukas („foul ball“) ar kokia nors kita konkreti baigtis.

122.17. Pirmoji komanda, pelnusi 3 taškus. Lažybų baigtys nustatomos ir statymai apskaičiuojami remiantis oficialiu rezultatu po 9 kėlinių (8 ½, jei pirmąją namų komanda). Jeigu siekiant nustatyti nugalėtoją, reikia papildomų kėlinių („Extra innings“), visos lažybų baigtys už šį lažybų įvykį

apskaičiuojamos vadovaujantis oficialiais galutiniais rezultatais. Jei rungtynės baigiasi anksčiau šiame punkte nustatyto laiko, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

Išimtis: statymai galioja, jeigu viena iš komandų pelno 3 taškus iki rungtynių nutraukimo/sustabdymo.

122.18. Namai – svečiai. Šio lažybų įvykio statymai grindžiami visomis konkrečią dieną žaidžiamomis rungtynėmis. Jei bent vienerios rungtynės baigiasi nesusžaidus 8½ arba 9 kėlinių, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymų skaičiavimas apibrėžiamas kaip „namų“ ir „svečių“ komandų pelnytų taškų („runs“) suma. Jeigu rungtynės baigiamos lygiosiomis, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

122.19. Diviziono nugalėtojas. Jeigu dėl bet kokių priežasčių sezonas sutrumpinamas, visi statymai už diviziono nugalėtoją skaičiuojami vadovaujantis oficialiais rezultatais.

122.20. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Šeštasis skirsnis. Krepšinis

123. Lažybų baigtys statant už rungtynių nugalėtoją, kai lažybų pasiūloje pateikiama galimybė lažintis dėl lygiųjų tose rungtynėse, nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką neatsižvelgiant į pratęsimus.

124. Jei rungtynės buvo nutrauktos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo jų nutraukimo, tada visos statymų už šių rungtynių lažybų įvykius sumos gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento (pvz., pirmojo kėlinio baigtis, pirmos rungtynių pusės baigtis ir pan.) galioja.

125. Statymai galioja, jeigu rungtynės buvo nutrauktos likus mažiau nei 5 (penkioms) minutėms iki rungtynių laiko pabaigos. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos arba sustabdytos likus daugiau nei 5 (penkioms) minutėms iki rungtynių laiko pabaigos ir rungtynės nebuvo užbaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, statymų sumos už visus rungtynių lažybų įvykius gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai dėl lažybų baigčių, kurios jau buvo nustatytos iki rungtynių nutraukimo (pvz., pirmojo kėlinuko baigtis, pirmos rungtynių pusės baigtis ir kt.) galioja. Statymai atlikti lažybose „gyvai“ galioja, jeigu iki rungtynių nutraukimo, lažybų įvykis, dėl kurio buvo statoma, įvyko ir lažybų įvykio baigtis nustatyta. Statymų sumos už visus kitus lažybų įvykius lažybose „gyvai“ už šias rungtynes gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

126. Jei dėl kokios nors priežasties rungtynės atidedamos daugiau nei 24 (dvidešimt keturias) valandas, statymų sumos už visus lažybų įvykius šiose rungtynėse gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Visi statymai galioja, jei rungtynės yra atnaujinamos ir baigiamos per 24 (dvidešimt keturias) valandas. Visi statymai galioja, jeigu rungtynės užbaigiamos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo lažybų pasiūloje skelbtos lažybų įvykio pradžios.

127. Statymai už „antrąją rungtynių pusę“ („2 nd half“) ir „4-ąjį kėlinuką“ apskaičiuojami atsižvelgiant tik į pagrindinį rungtynių laiką, t. y. neatsižvelgiant į pratęsimą.

128. Statymų sumos už daugiau/mažiau taip pat už pranašumo lažybų įvykius yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendras taškų skaičius arba pranašumas rungtynėse yra lygus bendram taškų skaičiui arba pranašumui nurodytame lažybų įvykyje. Ta pati taisyklė taikoma ir kėlinuko/ pirmos rungtynių pusės taškų sumai, individualioms komandos arba žaidėjų taškų sumoms (įskaitant statymus už „daugiau/mažiau“ atkovotų kamuolių, rezultatyvių perdavimų, pražangų, blokuotų metimų, perimtų kamuolių, atliktų komandos arba konkretaus žaidėjo) taip pat statymams už rungtynių/kėlinuko/rungtynių pusės pranašumą, žaidėjų statistikos palyginimui.

129. Statymų sumos už statymus už žaidėjo statistinius duomenis (atkovoti kamuoliai, rezultatyvūs perdavimai, pražangos, blokuoti metimai „Daugiau/Mažiau“) gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu vienas iš lažybų pasiūloje nurodytų žaidėjų nedalyvavo rungtynėse. Statymų sumos už statymus už žaidėjo statistinių duomenų palyginimą (kas atkovos daugiau kamuolių/atliks daugiau rezultatyvių

perdavimų / pražangų / blokuos metimų) gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu vienas iš lažybų pasiūloje nurodytų žaidėjų nedalyvavo rungtynėse.

130. Lažybų įvykiai ir statymai už žaidėjų statistiką/statistikos palyginimą skaičiuojami atsižvelgiant į įvykius pratęsimė, jeigu reglamente nenurodyta kitaip.

131. „Namai – svečiai“. Šio lažybų įvykio statymai grindžiami visomis konkrečią dieną žaidžiamomis rungtynėmis. Statymų sumos už šį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu vienerios ar daugiau konkrečios dienos rungtynių atidedamos arba atšaukiamos.

132. Jei vadovaujantis konkrečių varžybų taisyklėmis rungtynės baigiasi lygiosiomis nežaidžiant pratęsimo ir lažybų pasiūloje nebuvo siūloma statyti už lygiašias, statymų sumos už statymus už tokias rungtynes yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Visi kiti statymai (pranašumas, taškų suma ir t.t.) galioja, o tokių statymų lažybų baigtys apskaičiuojamos pagal faktinį rungtynių rezultatą.

133. Jei vadovaujantis konkrečių varžybų taisyklėmis nugalėtojas gali būti nustatomas atsižvelgiant į bendrą dviejų rungtynių rezultatą po pratęsimo (etapas iš dviejų rungtynių taurės varžybose, kuriame nugalėtoja komanda surinkusi daugiau taškų abejose rungtynėse bendrai), visi statymai apskaičiuojami tik pagal pagrindinio rungtynių laiko rezultatą (pvz., jeigu buvo statoma už antrąsias rungtynes, tada bus atsižvelgiama tik į antrųjų rungtynių pagrindinio laiko rezultatą). Į antrųjų rungtynių pabaigoje žaidžiamą pratęsimą atsižvelgiama tik nustatant lažybų baigtį statymams, susijusiems su patekimu į kitus varžybų etapas/grupes.

Pavyzdys: Pirmųjų rungtynių rezultatas yra 85-80, antrųjų rungtynių rezultatas yra 70-75, kadangi bendras rezultatas yra lygus, yra žaidžiamas pratęsimas. Visi statymai apskaičiuojami tik atsižvelgiant į pagrindinio laiko rezultatą.

134. Krepšinio lažyboms siūlomi tokie lažybų įvykiai:

134.1. Rungtynių nugalėtojas. Statoma už rungtynių baigtį. Statymų už rungtynių nugalėtoją, kai lažybų pasiūloje yra siūlomos trys galimos baigtys, t. y. (1) laimės 1 komanda, 2) X (bus lygiosios), 3) laimės 2 komanda), rezultatai yra apskaičiuojami atsižvelgiant tik į pagrindinį rungtynių laiką. Visų kitų statymų už šį lažybų įvykį rezultatai apskaičiuojami atsižvelgiant į pratęsimą/pratęsimus.

134.2. Daugiau/mažiau („Total“). Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendras taškų skaičius rungtynėse yra lygus bendram taškų skaičiui nurodytam lažybų pasiūloje. Ta pati taisyklė taikoma ir komandos arba žaidėjo individualiai taškų sumai. Visų statymų už bendrą taškų skaičių rezultatai skaičiuojami atsižvelgiant į pratęsimą/pratęsimus.

134.3. Pranašumas. Statymų sumos už pranašumo statymą yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jei pranašumas rungtynėse sutampa su pranašumu nurodytu lažybų įvykyje. Ta pati taisyklė taikoma statymams dėl komandos arba žaidėjo statistikos (pelnyti taškai / pražangos / blokuoti metimai ir t. t.).

134.4. Pratęsimas Taip / Ne? Statymai už šį lažybų įvykį galioja, jei rungtynės buvo nutrauktos pratęsimo metu.

134.5. Individuali taškų suma. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėta, ar konkreti komanda surinks daugiau/mažiau taškų, nei buvo nurodyta lažybų pasiūloje. Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu taškų suma rungtynėse yra lygi taškų sumai nurodytam lažybų pasiūloje.

134.6. Rezultatyvesnė rungtynių pusė („Higher scoring half“). Skaičiuojant statymų už šį lažybų įvykį rezultatus, neatsižvelgiama į taškus pelnytus pratęsimė. Statymas už šį lažybų įvykį galioja tik tuo atveju, jeigu rungtynių pagrindinis laikas sužaidžiamas iki pabaigos.

134.7. Rezultatyviausias kėlinukas. Statymas už šį lažybų įvykį galioja, jeigu visi keturi rungtynių kėlinukai sužaidžiami iki pabaigos. Į pratęsimą skaičiuojant šio lažybų įvykio statymų rezultatus neatsižvelgiama.

134.8. Pergalės intervalas („Winning margin“). Statoma už tai, ar rungtynes laimėjusi komanda laimės didesniu/mažesniu skirtumu, nei konkretus skirtumas nurodytas lažybų pasiūloje.

134.9. Taškų suma Lyginė / nelyginė („Total even/odd“). Statymas laikomas laimėjusiu, jei atspėjama, ar per visas rungtynes ar jų dalį (pusė rungtynių/ kėlinukas/visos rungtynės) bendra abiejų komandų pelnyta taškų suma yra lyginė, ar nelyginė.

134.10. Komandų atkovotų kamuolių, rezultatyvių perdavimų, blokuotų metimų – daugiau/mažiau. Statoma, ar abiejų komandų atkovotų kamuolių ar rezultatyvių perdavimų, ar blokuotų metimų bendra suma yra daugiau/mažiau, nei nurodyta lažybų pasiūloje. Individualių žaidėjų atsisakymas dalyvauti rungtynėse/diskvalifikavimas/trauma nedaro statymo negaliojančiu ir neturi įtakos statymo rezultato apskaičiavimui. Statymų už šį lažybų įvykį lažybų baigtys nustatomos ir rezultatai apskaičiuojami atsižvelgiant į pratęsimą/pratėsimus.

134.11. Žaidėjo atkovoti kamuoliai/rezultatyvūs perdavimai/blokuoti metimai – daugiau/mažiau. Statoma už tai, ar konkretus žaidėjas surinkus daugiau/mažiau atkovotų kamuolių, rezultatyvių perdavimų, blokuotų metimų nei nurodyta lažybų pasiūloje. Šalia žaidėjo sutrumpintas komandos pavadinimas yra nurodomas išimtinai informaciniais tikslais. Visi sutrumpinto žaidėjo pavadinimo netikslumai ar klaidos neturi įtakos lažybų baigties nustatymui ir statymų rezultato apskaičiavimui. Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu konkretus žaidėjas nedalyvauja rungtynėse. Statymų už šį lažybų įvykį rezultatai apskaičiuojami atsižvelgiant į pratęsimą/pratėsimus.

134.12. Kuri komanda atkovos daugiau kamuolių, atliks rezultatyvių perdavimų, perims daugiau kamuolių ir t.t? Jei rungtynės buvo nutrauktos arba atidėtos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Komandų statistikos palyginimo pasiūlymai siūlomi, tik kai komandos žaidžia tarpusavyje. Statymų už šį lažybų įvykį rezultatai apskaičiuojami atsižvelgiant į pratęsimą/pratėsimus. Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu komandos atkovoja po lygiai kamuolių, atlieka po lygiai rezultatyvių perdavimų, perima po lygiai kamuolių ir t. t. Statymų už šį lažybų įvykį rezultatai apskaičiuojami atsižvelgiant į pratęsimą/pratėsimus, jeigu reglamente nenurodoma kitaip.

134.13. Kuris žaidėjas atkovos daugiau kamuolių, atliks rezultatyvių perdavimų, perims daugiau kamuolių ir t.t? Jei rungtynės buvo nutrauktos arba atidėtos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Žaidėjų statistikos palyginimo pasiūlymai siūlomi, tik kai jų komandos žaidžia tarpusavyje. Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu žaidėjas nurodytas lažybų pasiūloje, už kurio rezultatus statoma, nedalyvauja rungtynėse. Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu žaidėjai atkovoja po lygiai kamuolių, atlieka po lygiai rezultatyvių perdavimų, perima po lygiai kamuolių ir t.t. Statymų už šį lažybų įvykį rezultatai apskaičiuojami atsižvelgiant į pratęsimą/pratėsimus, jeigu r reglamente nenurodoma kitaip.

134.14. Pirmasis surinkęs 10 (20 ir kt.) taškų per rungtynes / pusė rungtynių / kėlinuką. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama pirmoji komanda, surinkusi 10 (20, ir t.t.) taškų per rungtynes/pusė rungtynių/kėlinuką. Statymų dėl rezultato per kėlinuką rezultatai skaičiuojami neatsižvelgiant į pratęsimą/pratėsimus. Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu nei viena komanda nesurenka lažybų pasiūloje, už kurią statoma, nurodytų taškų sumos.

134.15. Grupės, konferencijos, diviziono nugalėtojas. Statymai už šį lažybų įvykį galioja, jeigu sužaistos visos grupės, konferencijos, diviziono rungtynės. Priešingu atveju statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Išimtis: statymai už komandą, kuri neturi net teorinės galimybės laimėti grupės etapo, diviziono, konferencijos, nepriklausomai nuo bet kokių galimų nežaistų rungtynių baigčių (įskaitant optimalų komandos rezultatą), laikomi nelaimėtais.

134.16. Atkrintamųjų varžybų serijos baigtis (Geriausias iš 3 / Geriausias iš 5 / Geriausias iš 7). Atkrintamųjų varžybų serijos baigtis (Geriausias iš 3 / Geriausias iš 5 / Geriausias iš 7). Statymų sumos už

statymus už šį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu pergalei būtinas rungtynių skaičius, nurodytas oficialiuose turnyro nuostatose, nėra sužaidžiamas.

134.17. Turnyro nugalėtojas. Jeigu turnyro organizatoriai paskelbia daugiau nei vieną turnyro nugalėtoją, lažybų koeficientas dalijamas iš nugalėtojų skaičiaus.

134.18. Pirmasis dėl išnaudoto pražangų limito aikštelę palikęs žaidėjas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjimas pirmasis žaidėjas, pašalintas už išnaudotą pražangų limitą (surinkusį 5-6 asmenines pražangas, priklausomai nuo varžybų taisyklių). Techninės ir diskvalifikacinės pražangos nustatant šio lažybų įvykio baigtį nėra įskaičiuojamos.

134.19. Pateikimas į kitą etapą. Lažybų įvykio baigtis nustatoma ir statymo rezultatai apskaičiuojami pagal oficialius rezultatus, nustatytus iškart sužaidus paskutines tos serijos rungtynes. Jeigu dėl bet kokių nors priežasčių (diskvalifikavimas, atsisakymas dalyvauti ir t.t.) viena iš komandų po varžybų baigties negali dalyvauti kitame etape (už į kurio pateikimą buvo statoma), statymai atlikti už tokią komandą laikomi pralaimėtais. Tokiu atveju, patekusia į kitą etapą bus laikoma kita komanda ir, atitinkamai, statymai už šios komandos pateikimą į kitą etapą, galioja.

134.20. Pirmoji komanda, pelniusi rungtynių/pusės rungtynių/kėlinuko taškus. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama komanda, kuri pirmoji pelno taškus per lažybų pasiūloje nurodytą laiko intervalą.

134.21. Komanda, pelniusi paskutinius rungtynių/pusės rungtynių/kėlinuko taškus. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama komanda, kuri paskutinė pelno taškus per lažybų pasiūloje nurodytą laiko intervalą.

134.22. Pirmieji rungtynių taškai: tritaškis/dvitaškis/baudos metimas (1 taškas). Nustatant lažybų įvykio baigtį ir skaičiuojant statymo rezultatą atsižvelgiama tik į pelnytus taškus, kuriuos oficialiai įskaityto rungtynių teisėjas.

134.23. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Septintasis skirsnis. Paplūdimio futbolas

135. Lažybų įvykio baigtis nustatoma ir statymo rezultatai apskaičiuojami pagal rezultatus pasiektus per pagrindinį rungtynių laiką (36 minutės: 3 kėlinukai po 12 minučių), jei reglamente nenustatyta kitaip.

136. Lažybų įvykio baigtis nustatoma ir statymo rezultatai apskaičiuojami atsižvelgiant į pratęsimo ir baudinių serijos rezultatus tik tokiems lažybų įvykiams: rungtynių nugalėtojas, pateikimas į kitą etapą, turnyro nugalėtojas ir kiti įvykiai, susiję su komandos pateikimu/nepateikimu į tolimesnį etapą.

137. Jei dėl bet kokios nors priežasties rungtynės buvo atšauktos arba atidėtos daugiau kaip 24 (dvidešimt keturioms) valandoms, statymų sumos už statymus už šių varžybų lažybų įvykius yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

138. Rungtynės laikomos įvykusiomis, jeigu buvo sužaista ne mažiau kaip 24 (dvidešimt keturios) minutės.

139. Jei, sužaidus 24 (dvidešimt keturias) ar daugiau minučių, rungtynės buvo nutrauktos ir nebuvo atnaujintos per 24 (dvidešimt keturias) valandas, lažybų įvykio baigtis nustatoma ir statymo rezultatai apskaičiuojami remiantis rungtynių rezultatu iki rungtynių nutraukimo.

140. Jei rungtynės buvo nutrauktos arba sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo nesužaidus 24 (dvidešimt keturių) minučių, statymų sumos už statymus už šių rungtynių lažybų įvykius yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

141. <http://www.beachsoccer.com> yra oficialus informacijos šaltinis statymams už su paplūdimio futbolo susijusius rezultatus.

Aštuntasis skirsnis. Paplūdimio tinklinis

142. Jeigu dėl bet kokios nors priežasties rungtynės buvo nutrauktos daugiau kaip 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo sustabdymo, statymų sumos už statymus už šių rungtynių lažybų įvykius yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios jau buvo nustatytos iki nutraukimo (pvz., pirmo seto baigtis ir kt.) galioja.

143. Jei rungtynės yra atidedamos ir nesužaidžiamos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo lažybų pasiūloje nurodyto rungtynių pradžios laiko, statymų sumos už statymus už šių rungtynių lažybų įvykius yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

144. Jei pasikeičia rungtynių vieta arba aikštelės danga, visi statymai galioja.

145. Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu vienas iš komandos žaidėjų yra pakeičiamas kitu žaidėju.

146. Jei pagal teisėjo sprendimą vienai iš komandų buvo atimtas taškas, visi statymai galioja, o į teisėjo sprendimą apskaičiuojant statymo rezultatus neatsižvelgiama. Ši taisyklė galioja tokiems statymams: lažybose „gyvai“ už „pirma komanda surinkusi 5/10/15/20 taškų“ įvykyje, taip pat lažybų „gyvai“ įvykis „komanda, kuri laimės kitą tašką“. Tokie statymai apskaičiuojami pagal tai, kuri komanda pirmoji pelnys nurodytą taškų skaičių. Jeigu komanda pelno reikiamą taškų skaičių, tolimesni teisėjo sprendimai atimti taškus, įtakos lažybų rezultato apskaičiavimui neturi. Statymų „gyvai“ rezultatai už tai, kuri komanda laimės kitą tašką, skaičiuojami tokia pat tvarka.

147. Paplūdimio tinklinio lažybos siūlomi tokie lažybų įvykiai:

147.1. Rungtynių nugalėtojas. Statoma už komandą laimėtoją rungtynėse.

147.2. Taškų suma („Total“). Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jei bendras taškų skaičius rungtynėse yra lygus bendram taškų skaičiui nurodytame lažybų pasiūloje.

147.3. Komandos taškų suma („Total“). Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendras bet kurios komandos taškų skaičius rungtynėse yra lygus bendram tos komandos taškų skaičiui nurodytame lažybų pasiūloje.

147.4. Setų suma – daugiau/mažiau. Statymas laikomas laimėtu, jei atspėjama, kad sužaista daugiau/mažiau setų, nei nurodyta lažybų pasiūloje. Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynės buvo nutrauktos ir/arba neužbaigtos.

147.5. Pirmoji komanda, kuri pelnys 5, 10, 15 taškų rungtynėse? Jei paskelbtas rezultatas vėliau pakeičiamas teisėjo sprendimu, visi statymai už šį įvykį lieka galioti.

147.6. Setų suma. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad bus sužaista daugiau/mažiau setų, nei nurodyta lažybų pasiūloje. Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jei bendras setų skaičius rungtynėse yra lygus bendram setų skaičiui nurodytam lažybų pasiūloje.

147.7. Setų pranašumas („Set handicap“). Apskaičiuojant statymų rezultatus neatsižvelgiama į galutinį seto rezultatą (jei setas yra laikomas baigtu ir jį laimėjo kuri nors iš komandų).

147.8. Tikslus setų rezultatas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas tikslus atitinkamo seto rezultatas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas tikslus rezultatas (setais) rungtynėse.

147.9. Turnyro nugalėtojas. Jeigu turnyro organizatoriai paskelbia daugiau nei vieną turnyro nugalėtoją, lažybų koeficientas dalijamas iš nugalėtojų skaičiaus.

147.10. Rungtynių taškų suma: lyginė/nelyginė („Match total: Even/Odd“). Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad taškų pelnytų rungtynėse suma yra lyginė/nelyginė.

147.11. Setų skaičius: lyginis/nelyginis („Set total: Even/Odd“) Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad setų skaičius rungtynėse yra lyginis/nelyginis.

147.12. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Devintasis skirsnis. Boksas

148. Jeigu dėl bet kokios nors priežasties kova buvo atidėta daugiau kaip 24 (dvidešimt keturioms) valandoms nuo jos numatytos pradžios, statymų sumos už statymus už visus kovos lažybų įvykius yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jeigu dėl bet kokios nors priežasties kova buvo sustabdyta ir nebaigta per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo jos sustabdymo pradžios, statymų sumos už statymus už visus kovos lažybų įvykius yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Visi statymai už kovą galioja, jeigu kova pasibaigia per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo jos numatytos pradžios, jeigu nėra kitų šiose taisyklėse ir/arba reglamente nurodytų priežasčių grąžinti statymų sumas.

149. Jei pasikeičia kovos vietos (arenos) vieta, visi statymai galioja.

150. Rezultatas oficialiai paskelbtas po kovos yra taikomas skaičiuojant visų statymų dėl šios kovos rezultatus. Ši taisyklė taikoma ir vėliau perskaičiuotiems taškams, kurie po kovos pridedami prie galutinių rezultatų. Jei kova baigiasi techninėmis lygiosiomis, statymas už lygiąsias yra laikomas laimėtu.

151. Laikoma, kad kova prasidėjo po pirmojo gongo garso. Statymai už „laimėjimo tipą“ apima šias galimas lažybų baigtis: pergalė taškais, nokautas („KO“), techninis nokautas („TKO“), vieno iš kovotojų diskvalifikacija arba pasitraukimas.

152. Sąvoka „pergalė anksčiau laiko“ reiškia nokautą, techninį nokautą, oponento diskvalifikaciją iki kovos pabaigos arba vieno iš kovotojų pasitraukimą.

153. Sąvoka „pergalė taškais“ reiškia pergalę kurią teisėjai paskelbia po to, kai baigiasi maksimalus įmanomas kovos raundų skaičius.

154. Kova laikoma baigta, jei vienas iš dalyvių atsisako tęsti kovą nuskambėjus raundo pradžios gongui. Tokiu atveju prieš tai pasibaigęs raundas laikomas raundu, kuriame iškovota pergalė, o oponentas laikomas dvikovos nugalėtoju (pvz., jeigu nuskambėjus trečiojo raundo gongui, pirmasis boksininkas atsisako tęsti kovą, laikoma, kad antrasis boksininkas kovą laimėjo antrajame raunde).

155. Jei pagal turnyro taisykles pasikeitė raundų skaičius, visi statymai galioja išskyrus statymus už bendrą raundų skaičių – tokiu atveju statymų sumos už statymus už bendrą raundų skaičių yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

156. Visų statymų sumos už statymus dėl kovos yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu vieną iš dalyvių kovoje pakeitė kitas dalyvis.

157. Siūlomos lažybos šiems bokso įvykiams:

157.1. Mačo/dvikovos nugalėtojas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama kovos baigtis (pvz., 1 dalyvis, lygiosios arba 2 dalyvis). Pergalės tipas (pvz., pergalė taškais, nokautas (KO), techninis nokautas (TKO), vieno iš kovotojų diskvalifikacija arba pasitraukimas) statymų apskaičiavimui įtakos šiam lažybų įvykiui neturi. Lažybų baigtis nustatoma ir statymai apskaičiuojami pagal ringe paskelbtą rezultatą (įskaitant galimus pakeitimus dėl uždirbtų taškų įrašytų galutiniame protokole). Vėliau priimti drausminiai ar bet kurie kiti vėlesni teisėjų sprendimai nedaro įtakos lažybų įvykio baigties nustatymui ir lažybų rezultato apskaičiavimui. Jei kova baigiasi lygiosiomis ir už lygiąsias nebuvo siūloma lažintis lažybų pasiūloje, tuomet statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

157.2. Raundų skaičius dvikovoje. Kova laikoma baigta, jeigu vienas iš dalyvių atsisakė tęsti kovą nuskambėjus raundo pradžios gongui. Tokiu atveju prieš tai pasibaigęs raundas laikomas paskutiniu, o atsisakiusio tęsti kovą oponentas skelbiamas nugalėtoju. Jei pasikeitė dvikovos organizatorių suplanuotų raundų skaičius, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymų rezultatai apskaičiuojami pagal užbaigtų raundų skaičių.

157.3. Lažybos dėl raundų. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas tikslus raundas, kuriame laimi vienas ar kitas dalyvis. Statymas dėl šio lažybų įvykio apima pergalę visoje kovoje, o ne konkrečiame raunde. Jei pergalė kovoje iškovojama taškais, tada statymai už pergalę paskutiniame raunde galioja ir laikomi pralaimėtais.

157.4. Nokdaunas „n“-tajame raunde: taip/ne?. Statymo rezultatas apskaičiuojamas tik tuo atveju, jeigu pats teisėjas pradeda 10 sekundžių skaičiavimą. Teisėjas gali inicijuoti 10 sekundžių skaičiavimą

pats. Dalyvio kritimai ant slidžių grindų ir kiti panašūs incidentai nelaikomi nokdaunu, jeigu teisėjas nepradeda 10 sekundžių skaičiavimo.

157.5. Pergalės būdas („Win by“). Statymas laikomas laimėtu, kai atspėjamas pergalės tipas, o taip pat ir kovos nugalėtojas. Galimi dalyvio pergalės būdai: (1) nokautas („KO“) - boksininkas yra smūgiu pargriaunamas ant grindų ir nesugeba tęsti kovos, iki kol baigiasi teisėjo 10 sekundžių skaičiavimas; (2) techninis nokautas („KTO“) – įprastai paskelbiamas, kai boksininkas yra smūgiu pargriaunamas tris kartus per vieną raundą; (3) pergalė taškais (kai visi numatyti raundai yra baigiami); (4) lygiosios (pagal taškus); (5) diskvalifikacija.

157.6. Laimėtojas ir raundų skaičius. Statymas laikomas laimėtu, kai atspėjamas ir kovos laimėtojas ir kad kovotojas laimės per daugiau/mažiau raundų, nei nurodyta lažybų pasiūloje. Jeigu kova baigiasi lygiosiomis, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jeigu kovos organizatoriai pakeitė numatytą raundų skaičių, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymų rezultatai apskaičiuojami pagal užbaigtų raundų skaičių.

157.7. Pergalė konkrečiame raunde. Statymas laikomas laimėtu, kai atspėjamas ir kovos nugalėtojas ir tikslus iš nurodytų raundas, kuriame toks nugalėtojas laimi kovą. Jeigu kova baigiasi lygiosiomis, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Kova laikoma baigta, jei vienas iš dalyvių atsisakė tęsti kovą nuskambėjus raundo pradžios gongui. Prieš tai pasibaigęs raundas laikomas pergalingu, o oponentas skelbiamas nugalėtoju. Jeigu kovos organizatoriai pakeitė numatytą raundų skaičių, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymų rezultatai apskaičiuojami pagal užbaigtų raundų skaičių.

157.8. Pilna dvikova: taip/ne. Statymas laikomas laimėtu, kai atspėjama, ar prireiks visų numatytų raundų siekiant nustatyti nugalėtoją. Jeigu kovos organizatoriai pakeitė numatytą raundų skaičių, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jeigu dėl techninių kliūčių kova buvo nutraukta arba pertraukta, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

157.9. Kuriame raunde bus paskelbtas nugalėtojas? Statymas laikomas laimėtu, kai atspėjama, kuriame tiksliai raunde bus paskelbtas kovos nugalėtojas arba atspėjama, kad įvyks visi numatyti raundai, o laimėjimas bus nurodytas taškais. Kova laikoma baigta, jei vienas iš dalyvių atsisakė tęsti kovą nuskambėjus gongui. Jei vienas iš dalyvių atsisakė tęsti kovą nuskambėjus raundo pradžios gongui, prieš tai pasibaigęs raundas laikomas pergalingu ir laimėjimas skiriamas varžovui.

157.10. Kovotojo nokdaunas: taip/ne. Galioja tik nokdaunas, kai teisėjas pradeda 10 sekundžių skaičiavimą. Kritimai ant slidžių grindų ir kiti panašūs incidentai nelaikomi nokdaunu.

157.11. Kovotojas laimi rungtynes per pirmąją minutę. Statymas dėl šio lažybų įvykio galioja, kai laimėtojas paaiškėja per pirmąsias 59 sekundes nuo kovos pradžios gongo garso.

157.12. Kovotojas patiria nokdauną, bet laimi kovą: taip/ne. Siūlomos lažybų baigtys: (1) „Taip“ – kovotojas, nurodytas lažybų pasiūloje, pasiunčiamas į nokdauną, bet yra paskelbtas dvikovos nugalėtoju; (2) „Ne“ – visi kiti atvejai. Galioja tik nokdaunas, kai teisėjas pradeda 10 sekundžių skaičiavimą. Kritimai ant slidžių grindų ir kiti panašūs incidentai nelaikomi nokdaunu. Jeigu dėl techninių kliūčių kova buvo nutraukta arba pertraukta, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

157.13. Nokdaunas/nokautas/techninis nokautas? Siūlomos lažybų baigtys: (1) Kovotojas 1; (2) Kovotojas 2; (3) nei vienas iš kovotojų.

157.14. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius

Dešimtas skirsnis. Šachmatai

158. Jei dėl kokios nors priežasties partija buvo atšaukta arba atidėta daugiau kaip 24 (dvidešimt keturioms) valandoms, statymų sumos už visus statymus už partiją yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

159. Jeigu dėl bet kokios nors priežasties partija buvo sustabdyta ir nebaigta per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo jos sustabdymo pradžios, statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Lažybų baigtys, kurios įvyko iki nutraukimo momento, galioja ir pagal jas apskaičiuojamas lažybų rezultatas.

160. Statymai skaičiuojami pagal oficialius turnyro rezultatus. Visų statymų sumos už statymus dėl lažybų įvykio yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu vieną iš dalyvių mače pakeitė kitas dalyvis.

161. Šachmatų lažyboms siūlomi tokie lažybų įvykiai:

161.1. Susitikimo nugalėtojas. Statoma už partijos (susitikimo) nugalėtoją. Statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu vienas iš žaidėjų atsisako dalyvauti partijoje arba yra diskvalifikuojamas iki iš anksto nustatytos partijos pradžios.

161.2. Turnyro nugalėtojas. Koeficientas dalijamas iš nugalėtojų skaičiaus, jei turnyro organizatoriai paskelbia daugiau nei vieną nugalėtoją. Jeigu turnyro pabaigoje dviejų arba daugiau žaidėjų taškų rezultatas yra lygus, visų statymų rezultatai apskaičiuojami remiantis turnyro teisėju/organizatorių paskelbtais rezultatais.

161.3. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Vienuoliktasis skirsnis. Dviračių sportas

162. Visi statymai apskaičiuojami remiantis podiumo ceremonijos metu turnyro organizatorių paskelbtais rezultatais. Vėlesnės diskvalifikacijos (po lenktynių) ir protokolo pakeitimai lažybų baigčių nustatymui ir statymų rezultatų skaičiavimui įtakos neturi.

163. Jeigu sportininkas nekerta starto linijos (nестartuoja), statymų sumos už lažybų įvykius dėl sportininko rezultatų yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

164. Jei nurodytas įvykio etapas buvo nutrauktas arba sustabdytas, statymų sumos už statymus už tokio etapo lažybų įvykius, išskyrus baigtis, kurios nustatytos iki etapo nutraukimo ar sustabdymo, yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

165. Jei lenktynės buvo nutrauktos arba sustabdytos, statymų sumos už statymus už tokių lenktynių lažybų įvykius, išskyrus baigtis, kurios nustatytos iki lenktynių nutraukimo ar sustabdymo, yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

166. Jei lenktynės arba jų etapas atidėtas daugiau nei 24 (dvidešimt keturioms) valandoms, statymų sumos už statymus už tokių lenktynių lažybų įvykius yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

167. Dviračių lenktynių lažyboms siūlomi tokie lažybų įvykiai:

167.1. Lenktynių nugalėtojas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas lenktynių nugalėtojas. Diskvalifikacijos atveju visi statymai apskaičiuojami remiantis podiumo ceremonijoje turnyro organizatorių paskelbtais rezultatais. Lažybų dėl lenktynių nugalėtojo atveju sportininkas, kuris baigia lenktynes pirmasis, laikomas nugalėtoju. Jei nė vienas iš sportininkų nebaigia lenktynių, nugalėtoju laikomas tas, kuris baigė daugiausia etapų. Jei du ar daugiau dalyvių baigia vienodą etapų skaičių, tada lažybų baigtys nustatomos ir statymo rezultatai apskaičiuojami pagal oficialius rezultatus, paskelbtus po paskutinio užbaigto etapo.

167.2. Etapo nugalėtojas. Statymas laikomas laimėtu, kai atspėtas etapo nugalėtojas. Statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu sportininkas, už kurį statoma, nedalyvavo lenktynėse. Jeigu bet kuris dalyvis yra diskvalifikuojamas, lažybų baigtys nustatomos ir statymų rezultatai apskaičiuojami remiantis podiumo ceremonijoje turnyro organizatorių paskelbtais rezultatais.

167.3. Aukštesnė vieta (pagal lenktynių rezultatus). Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kuris dalyvis užims aukštesnę vietą lenktynėse. Abu sportininkai (atitinkamame įvykyje) turi pradėti lenktynes, kad statymai už šį lažybų įvykį būtų laikomi galiojančiais. Bent vienas iš nurodytų sportininkų turi užbaigti lenktynes, kad statymai už šį įvykį būtų laikomi galiojančiais. Priešingu atveju

statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jei lenktynes baigs tik vienas iš sportininkų (atitinkamame įvykyje), tada šis sportininkas laikomas baigusių lenktynes aukštesnėje pozicijoje.

167.4. Aukštesnė vieta (pagal etapo rezultatus). Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kuris dalyvis užims aukštesnę vietą etape. Statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu kuris nors iš sportininkų nedalyvauja etape. Bent vienas iš nurodytų sportininkų turi užbaigti etapą, kad statymai už šį įvykį būtų laikomi galiojančiais. Bent vienas iš nurodytų sportininkų turi pradėti etapą, kad statymai už šį įvykį būtų laikomi galiojančiais. Priešingu atveju statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jei lenktynes baigs tik vienas iš sportininkų (atitinkamame įvykyje), tada šis sportininkas laikomas baigusių lenktynes aukštesnėje pozicijoje.

167.5. Komandos aukštesnė vieta (remiantis lenktynių rezultatais). Statymas laikomas laimėtu, kai atspėjame, kuri iš nuodėtų komandų užbaigs lenktynes aukštesnėje vietoje. Bent viena iš konkretaus įvykio komandų turi pradėti lenktynes, kad statymas būtų laikomas galiojančiu. Bent viena iš konkretaus įvykio komandų turi užbaigti lenktynes, kad statymas būtų laikomas galiojančiu. Priešingu atveju statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jei lenktynes baigs tik viena iš komandų (atitinkamame įvykyje), ši komanda laikoma baigusia lenktynes aukštesnėje pozicijoje.

167.6. Komandos aukštesnė vieta (remiantis etapo rezultatais). Statymas laikomas laimėtu, kai atspėjama, kuri iš nuodėtų komandų užbaigs etapą aukštesnėje vietoje. Statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bent viena komanda nedalyvauja konkrečiame etape. Bent viena iš konkretaus įvykio komandų turi pradėti etapą, kad statymas būtų laikomas galiojančiu. Bent viena iš konkretaus įvykio komandų turi užbaigti etapą, kad statymas būtų laikomas galiojančiu. Priešingu atveju statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jei etapą užbaigia tik viena iš komandų (atitinkamame įvykyje), ši komanda laikoma baigusia etapą aukštesnėje pozicijoje.

167.7. „Kalnų karalius“. Rezultatai apskaičiuojami pagal varžybų vykdomojo organo/federacijos oficialų varžybų protokolą. Bet kokie skaičiavimo pakeitimai, taip pat diskvalifikacijos, įvykstančios jau paskelbus oficialų lenktynių ar varžybų protokolą, lažybų baigčių nustatymui ir statymų rezultatų apskaičiavimui įtakos neturi.

167.8. Taškų klasifikacija. Statymas laikomas laimėtu, kai atspėjama kuris dalyvis klasifikacijoje surinks daugiausiai taškų. Rezultatai apskaičiuojami pagal varžybų vykdomojo organo/federacijos oficialų varžybų protokolą. Bet kokie skaičiavimo pakeitimai, taip pat diskvalifikacijos, įvykstančios jau paskelbus oficialų lenktynių ar varžybų protokolą, lažybų baigčių nustatymui ir statymų rezultatų apskaičiavimui įtakos neturi.

167.9. Podiumo finišas (Top 3). Statymas laikomas laimėtu, kai atspėjama, kad dalyvis lenktynėse užims vieną iš podiumo vietų (Top 3). Rezultatai apskaičiuojami pagal varžybų vykdomojo organo/federacijos oficialų varžybų protokolą. Bet kokie skaičiavimo pakeitimai, taip pat diskvalifikacijos, įvykstančios jau paskelbus oficialų lenktynių ar varžybų protokolą, lažybų baigčių nustatymui ir statymų rezultatų apskaičiavimui įtakos neturi.

167.10. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Dvyliktasis skirsnis. Smiginis

168. Jei dėl kokios nors priežasties mačas buvo atšauktas arba atidėtas daugiau kaip 24 (dvidešimt keturioms) valandoms, statymų sumos už statymus už šio mačo lažybų įvykius yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

169. Jeigu dėl bet kokios nors mačas buvo sustabdytas ir nebaigtas, statymų sumos už statymus už šio mačo lažybų įvykius, yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Lažybų baigtys, kurios įvyko iki nutraukimo momento, galioja ir pagal jas apskaičiuojami statymų rezultatai.

170. Jei rungtynės yra nutraukiamos, dalyvis, kuris yra oficialiai paskelbtas mačo nugalėtoju, patenka į kitą turnyro etapą.

171. Kiti statymai bus paskelbti negaliojančiais, jei nenurodyta kitaip.

172. Lažybų baigtys, kurios įvyko iki nutraukimo momento, galioja ir pagal jas apskaičiuojami statymų rezultatai.

173. Smiginio lažyboms gali būti siūlomi tokie lažybų įvykiai:

173.1. Rungtynių nugalėtojas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu yra atspėjamas mačo nugalėtojas. Jeigu mačas pasibaigia lygiosiomis, o buvo galima lažintis tik už pirmojo arba antrojo dalyvio pergalę, statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

173.2. Daugiau/mažiau 180 taškų pataikymai (vienu bandymu) mače. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad mačo metu bus daugiau/mažiau atveju, kai žaidėjai atliks 180 taškų pataikymus (vienu bandymu). Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendras 180 taškų pataikymų skaičius (iš vieno bandymo) rungtynėse bus lygus bendram 180 taškų pataikymų skaičiui nurodytam lažybų pasiūloje. Jei rungtynės buvo nutrauktos arba nebaigtos, statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

173.3. 1 dalyvis/2 dalyvis padaro 180 taškų pataikymus: daugiau/mažiau. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad atitinkamo dalyvio viso mačo metu 180 taškų (vienu bandymu) pataikymų skaičius yra didesnis, ar mažesnis, nei nurodytas lažybų pasiūloje. Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendras 180 taškų pataikymų skaičius (iš vieno bandymo) mače bus lygus bendram 180 taškų pataikymų skaičiui nurodytam lažybų pasiūloje. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos arba nebaigtos, statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

173.4. Laimėtų partijų pranašumas (viso mačo metu) („Total leg handicap (based on the full match“). Statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu mačas, atsižvelgiant į pranašumą, baigiasi lygiosiomis.

173.5. Raudonas/žalias partijos pergalingas metimas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama į kokios spalvos (raudona/žalia) plotą pergalingu metimu pataiko žaidėjas laimės partiją. Statymai galioja, jei partija yra pilnai užbaigiama.

173.6. Laimėtos partijos pergalingo metimo surinkti taškai: daugiau/mažiau nei 40,5 taškų. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad laimėtos partijos pergalingo metimo taškų suma atitinkamoje partijoje daugiau/mažiau nei 40,5 taškų. Statymai galioja, jeigu partija yra pilnai užbaigiama.

173.7. Turnyro nugalėtojas. Koeficientas dalinamas iš turnyro nugalėtojų skaičiaus, jeigu turnyro organizatoriai paskelbia daugiau nei vieną nugalėtoją.

173.8. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Tryliktasis skirsnis. Elektroninis sportas

174. Jeigu šiame skirsnyje nurodytos elektroninio sporto (toliau - e-sporto) lažybų organizavimo taisyklės skiriasi nuo bendrųjų lažybų organizavimo taisyklių, taikomos šiame skirsnyje nurodytos e-sporto lažybų organizavimo taisyklės.

175. Statymai priimami dėl rezultatų, įskaitant pratęsimus, jei nenurodyta kitaip. Statymų sumos už laimėtoją yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynės baigiasi lygiosiomis.

176. Jei dėl kokių nors priežasčių dalyvis atsisako tęsti žaidimą, arba yra diskvalifikuojamas, visi statymai už tokį dalyvį laikomi pralaimėtais. Jei atsisakymas žaisti (diskvalifikacija) įvyksta prieš rungtynių pradžią arba jei techninis pralaimėjimas nustatomas per pirmąją žaidimo pusę (1 st half), statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

177. Jeigu žaidimas buvo atidėtas ilgiau nei 24 (dvidešimt keturioms) valandoms, statymų sumos už statymus už žaidimo lažybų įvykius yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

178. Į nutrauktų rungtynių rezultatus nėra atsižvelgiama, jeigu rungtynes teisėjas sustabdė, kad jos vėliau būtų peržaistos.

179. Statymai apskaičiuojami pagal oficialų rezultatą, kurį paskelbė atitinkamų varžybų valdymo organas, transliacijos arba žaidimų API (aplikacijų programavimo sąsajos) institucija. Statymai negalioja ir statymų sumos už lažybų įvykius už žaidėją/komandą gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu žaidėjas/komanda nedalyvauja rungtynėse. Ilgalaikių statymų (statymai už turnyrą, o ne konkrečias rungtynes) ir kombinuotų statymų apskaičiavimams gali būti taikoma šio skirsnio 178 punkte nurodyta taisyklė.

180. Nežaistos arba atidėtos rungtynės bus laikomos neįvykusiomis jei nebus sužaistos per 48 (keturiasdešimt aštuonias) valandas nuo pradinio numatyto rungtynių pradžios laiko. Statymai negalioja, jei lažybų pasiūloje rungtynės nurodytos neteisingai. Visi statymai lieka galiojanti, jeigu pakeičiamas oficialus komandos pavadinimas arba komandos pavadinimas pasikeičia dėl organizacijos pasikeitimo. Jeigu rungtynės buvo pradėtos prieš suplanuotą pradžios datą/laiką, statymų sumos už statymus už rungtynių lažybų įvykius atliktus po faktinio rungtynių starto laiko yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Visi statymai atlikti prieš faktinį starto laiką galioja.

181. Nugalės rungtynėse/žemėlapių nugalėtojas (įskaitant „dabartinį“ ir kitą). Jeigu rungtynės arba žemėlapis dėl lygiųjų yra peržaidžiami, peržaistos rungtynės arba žemėlapis bus laikomi atskiru lažybų įvykiu. Jeigu rungtynės arba žemėlapis prasideda, bet nėra baigiamas, statymų sumos už rungtynių/žemėlapių įvykius yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, išskyrus atvejus, kai žaidėjas yra diskvalifikuojamas po rungtynių pradžios. Jeigu komandos arba žaidėjo diskvalifikacijos atveju, priešininkų komanda/žaidėjas skelbiami nugalėtojais ir oficialiai patenka į kitą etapą, atitinkamai nustatomos lažybų baigtys ir apskaičiuojami statymų rezultatai.

182. Jeigu rungtynės arba žemėlapis yra peržaidžiamas dėl techninių nesklaidumų, statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, išskyrus statymus už lažybų įvykius nustatytus iki rungtynių arba žemėlapių nutraukimo. Peržaistos rungtynės arba žemėlapis bus laikomi atskiru įvykiu.

183. Jei žaidėjui/komandai iki rungtynių pradžios įskaitoma pergalė už bent vieną žemėlapių, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą 1.

184. Jeigu žemėlapis peržaidžiamas dėl techninių nesklaidumų, nesusijusių su žaidėju, visi statymai, atlikti prieš rungtynes, galioja ir statymų rezultatai bus apskaičiuojami pagal oficialius protokoluotus rezultatus. Statymų sumos už atitinkamo žemėlapių lažybų įvykius lažybose „gyvai“ bus gražinamos koeficientą prilyginant „1“.

185. Pranašumas / žemėlapių skaičius / tikslus rezultatas / kas pirmas laimės nurodytą žemėlapių skaičių („Handicap Betting / Total Map Betting / Correct Score Betting / ‘Race to’ Maps“). Statymų sumos už šį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu pasikeitė nustatytas žemėlapių skaičius rungtynėse (pasikeitė rungtynių formatai).

186. Jei rungtynės prasideda, bet nebaigiamos, statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, išskyrus atvejus, kai lažybų baigtys yra nustatytos iki rungtynių nutraukimo.

187. „Laimės bent vieną žemėlapių“. Jei rungtynės prasideda, bet nebaigiamos, statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, išskyrus atvejus, kai lažybų baigtys yra nustatytos iki rungtynių nutraukimo.

188. „StarCraft II“ žaidimo lažybų įvykiai:

188.1. Statymai už žemėlapius: Statymų sumos už lažybų įvykį „žemėlapių nugalėtojas“ gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu įvykis baigiasi lygiosiomis.

188.2. Lenktynių laimėtojas / Laimėjusių žaidėjų rasė: jei įvykis buvo nutrauktas arba sustabdytas ir nebaigtas, statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, išskyrus atvejus, kai lažybų baigtys yra nustatytos iki rungtynių nutraukimo.

189. „Counter-Strike: Global Offensive“ (CS:GO) žaidimo lažybų įvykiai:

189.1. Visi CS:GO statymų rezultatai skaičiuojami atsižvelgiant į praręsimą, išskyrus atvejus, kai lažybų pasiūloje siūlyta lažintis dėl lygiųjų (X). Statymai už įvykį su galimu lygiųjų rezultatu apima tik pagrindinį laiką.

189.2. Raundų lažybos – jeigu oficialiai nustatytas raundų skaičius buvo pakeistas arba skiriasi nuo to, kuris siūlomas lažybų pasiūloje, statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jeigu įvykis / žemėlapis / raundas buvo nutrauktas arba sustabdytas ir nebaigtas, statymų sumos už statymus už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, išskyrus atvejus, kai lažybų baigtys yra nustatytos iki rungtynių nutraukimo.

190. „League of Legends (LOL)“ žaidimo lažybų įvykiai:

190.1. Statymai už žemėlapius: Statymų sumos už šį lažybų įvykį „Žemėlapio nugalėtojas“ gražinamos koeficientą prilyginant „1“, jeigu įvykis baigiasi lygiosiomis.

190.2. Pirmojo kraujo („First Blood“) statymai: skaičiuojami tik tie nužudymai, kurie yra atlikti priešininko komandos/žaidėjo.

190.3. Nužudymo („Kill“) statymai: Varžybų baigtys nustatomos pagal oficialią rezultatų suvestinę, transliacijas arba žaidimų API instituciją.

190.4. Monstrų („Monster“) statymai: Varžybų baigtys nustatomos pagal oficialią rezultatų suvestinę, transliacijas arba žaidimų API instituciją.

190.5. Pastatų („Building“) statymai: visi „sunaikinti pastatai“ („Buildings destroyed“) laikomi sunaikintais priešininkų komandos, neatsižvelgiant į tai, ar paskutinis smūgis buvo atliktas „čempiono“ („Champion“), ar „miniono“ („Minion“) taip pat nepriklausomai nuo to, ar šie pastatai vėl atstatyti automatiškai po sunaikinimo, ar ne.

190.6. Pasidavimo atveju galutinis sunaikintų „bokštų“ („Towers“) ir inhibitorių („Inhibitors“) skaičius bus patvirtintas pagal minimalų bokštų ir inhibitorių, būtinų laimėti žaidimą pasidavimo metu, skaičių.

190.7. Šie papildomi pastatai bus traktuojami kaip sugriauti laimėjusios komandos ir apribojami iki penkių bokštų ir vieno inhibitoriaus.

190.8. Pasidavimo atveju statymų sumos už statymus dėl kito pastato sunaikinimo („Next building Destroyed“) įvykių gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

190.9. Visi su laiku susiję statymai yra skaičiuojami pagal žaidimo laikrodį, neįskaitant laiko iki „minionų“ pasirodymo žaidimo lauke. Jei įvykis buvo nutrauktas arba sustabdytas ir nebaigtas, statymų sumos už šį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

191. Dota 2 žaidimo lažybų įvykiai:

191.1. Statymai už žemėlapius: Statymų sumos už šį lažybų įvykį „žemėlapio nugalėtojas“ gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu įvykis baigiasi lygiosiomis.

191.2. Pirmojo kraujo („First Blood“) statymai: skaičiuojami tik tie nužudymai, kurie yra atlikti priešininko komandos/žaidėjo.

191.3. Nužudymo („Kill“) statymai: Varžybų baigtys nustatomos pagal oficialią rezultatų suvestinę, transliacijas arba žaidimų API institucijos.

191.4. Minionų („Creep“) statymai: Varžybų baigtys nustatomos remiantis oficialia rezultatų suvestine, transliacijomis arba žaidimų API institucija. Statymų rezultatai nustatomi pagal tai, kuri komanda nužudo „Roshan“, o ne pagal tai, kas paima „nemirtingąjį Aegį“ („Aegis of the Immortal“).

191.5. Pastatų („Building“) statymai. Visi „sunaikinti pastatai“ („Buildings destroyed“) laikomi sunaikintais priešininkų komandos, neatsižvelgiant į tai, ar paskutinis smūgis atliktas „herojaus“ („Hero“) ar „miniono“ („Creep“). Barakų skaičius nustatomas pagal atskirai sunaikintus „šaudančius iš tolimo nuotolio“ („Ranged“) ir „šaudančius iš artimo nuotolio“ („Melee“) barakus. Pasidavimo atveju galutinis sunaikintų „bokštų“ („Towers“) ir inhibitorių („Inhibitors“) skaičius bus patvirtintas pagal minimalų bokštų ir inhibitorių,

būtinų laimėti žaidimą pasidavimo metu, skaičių. Šie papildomi pastatai bus traktuojami kaip sugriauti laimėjusios komandos ir apribojami iki penkių bokštų ir vieno inhibitoriaus.

191.6. Pasidavimo atveju statymų sumos už statymus dėl kito pastato sunaikinimo („Next building Destroyed“) įvykių grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

191.7. Visi su laiku susiję statymai yra skaičiuojami pagal žaidimo laikrodį, neįskaitant laiko iki „minionų“ („Minions“) pasirodymo žaidimo lauke. Jei įvykis buvo nutrauktas arba sustabdytas ir nebaigtas, statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

192. NBA2k žaidimo lažybų įvykiai

192.1. Match betting 2 Way & 3 Way („Dvipusiai ir tripusiai rungtynių statymai“) – lošėjas turi galimybę spėti rungtynių nugalėtojus. Kai rungtynės baigiasi lygiosiomis, dvipusiai statymai yra apskaičiuojami su koeficientu 1. Tripusių statymų metu galimi statymai už pirmą komandą, antrą komandą ir lygiąsias. Jei rungtynės nutrūksta nepasibaigusios, visi dėl rungtynių baigties atlikti statymai yra skaičiuojami su koeficientu 1, išskyrus tas baigtis, kurios jau yra aiškios.

192.2. Race to X points („Lenktynės iki X taškų“) – lošėjas gali spėti, kuri komanda pasieks atitinkamą X taškų skaičių rungtynių metu. Jei rungtynės nutraukiamos prieš jų baigtį, visos baigtys yra skaičiuojamos su koeficientu 1, išskyrus tas baigtis, kurios jau yra aiškios.

193. Overwatch žaidimo lažybų įvykiai

193.1. Asian handicap („Azijietiškas pranašumas“) – šis statymas yra apskaičiuojamas pagal įvykusių rungtynių rezultatą. Prieš pradėdant lošimą komandoms yra suteikiamas skirtingas pranašumas, pavyzdžiui, jei viena komanda yra stipresnė už kitą, tai silpnesnei komandai lažybų organizatorius priskiria tam tikrą lažybų pasiūloje pateikiamą pranašumą ir stipresnė laikoma komanda tokiu atveju bus laikoma laimėjusia tik tuomet, jei ji aplenks silpnesniąją tik su šiai suteiktu pranašumu. Šiame statymo tipe lygiosios negalimos.

193.2. Match betting 2 Way & 3 Way („Dvipusiai ir tripusiai žaidimo statymai“) – lošėjas turi galimybę spėti žaidimo nugalėtojus. Kai žaidimas baigiasi lygiosiomis, dvipusiai statymai yra apskaičiuojami su koeficientu 1. Jei pasikeičia žaidimų įvykių ar sužaistų žemėlapių (angl. „maps“) skaičius, visi atlikti statymai lieka galioti. Tačiau jei kuris nors žemėlapis lieka nesužaistas ar pergalė vienai ar kitai komandai yra automatiškai suteikiama be žaidimo, visi statymai yra skaičiuojami su koeficientu 1.

193.3. Draw no bet („Statymas be lygiųjų“) – jei žaidimas baigiasi lygiosiomis, visi atlikti statymai yra skaičiuojami su koeficientu 1.

194. Starcraft broodwar žaidimo lažybų įvykiai

194.1. Match betting 2 Way & 3 Way („Dvipusiai ir tripusiai žaidimo statymai“) – lošėjas turi galimybę spėti žaidimo nugalėtojus. Kai žaidimas baigiasi lygiosiomis, dvipusiai statymai yra apskaičiuojami su koeficientu 1. Jei pasikeičia žaidimų įvykių ar sužaistų žemėlapių (angl. „maps“) skaičius, visi atlikti statymai lieka galioti. Tačiau jei kuris nors žemėlapis lieka nesužaistas ar pergalė vienai ar kitai komandai yra automatiškai suteikiama be žaidimo, visi statymai yra skaičiuojami su koeficientu 1.

194.2. Correct score („Tikslus rezultatas“) – lošėjas gali spėti tikslų pasibaigusio įvykio rezultatą. Jei rezultatas bus toks, kuris nebuvo pateiktas lažybų organizatoriaus pasiūloje, visi statymai yra laikomi pralaimėtais.

194.3. Asian handicap („Azijietiškas pranašumas“) – šis statymas yra apskaičiuojamas pagal įvykusių rungtynių rezultatą. Prieš pradėdant lošimą komandoms yra suteikiamas skirtingas pranašumas, pavyzdžiui, jei viena komanda yra stipresnė už kitą, tai silpnesnei komandai lažybų organizatorius priskiria tam tikrą lažybų pasiūloje pateikiamą pranašumą ir stipresnė laikoma komanda tokiu atveju bus laikoma laimėjusia tik tuomet, jei ji aplenks silpnesniąją tik su šiai suteiktu pranašumu. Šiame statymo tipe lygiosios negalimos.

194.4. Team to win at least one map („Komanda laimės bent vieną žemėlapi“) – lošėjas gali spėti, ar jo pasirinkta komanda laimės bent vieną žaidimo žemėlapi, ar ne.

194.5. Maps over/under („Daugiau/mažiau žemėlapių“) – lošėjas gali spėti, ar sužaistų žemėlapių skaičius žaidimo metu bus didesnis ar mažesnis už lažybų organizatoriaus pasiūloje pateiktą skaičių. Jei žaidimas nebaigiamas, visi statymai yra suskaičiuojami su koeficientu 1, nebent rezultatas jau yra aiškus.

194.6. Maps handicap („Žemėlapio Handicap“) – lošėjas gali spėti, kuri komanda laimės žemėlapi priskaičiavus suteiktą „namų“ pranašumą. Lygiosios į šį statymo tipą neįtraukiamos.

194.7. Maps odd/even („Lyginis/nelyginis sužaistų žemėlapių skaičius“) – lošėjas gali spėti, ar žaidime sužaistų žemėlapių skaičius bus lyginis, ar nelyginis.

195. Rainbow six žaidimo lažybų įvykiai

195.1. Match betting 2 Way & 3 Way („Dvipusiai ir tripusiai žaidimo statymai“) – lošėjas turi galimybę spėti žaidimo nugalėtojus. Kai žaidimas baigiasi lygiosiomis, dvipusiai statymai yra apskaičiuojami su koeficientu 1. Jei pasikeičia žaidimų įvykių ar sužaistų žemėlapių (angl. „maps“) skaičius, visi atlikti statymai lieka galioti. Tačiau jei kuris nors žemėlapis lieka nesužaistas ar pergalė vienai ar kitai komandai yra automatiškai suteikiama be žaidimo, visi statymai yra skaičiuojami su koeficientu 1.

195.2. Correct score („Tikslus rezultatas“) – lošėjas gali spėti tikslų pasibaigusio įvykio rezultata.

195.3. Asian handicap („Azijietiškas pranašumas“) – šis statymas yra apskaičiuojamas pagal įvykusių rungtynių rezultata. Prieš pradėdant lošimą komandoms yra suteikiamas skirtingas pranašumas, pavyzdžiui, jei viena komanda yra stipresnė už kitą, tai silpnesnei komandai lažybų organizatorius priskiria tam tikrą lažybų pasiūloje pateikiamą pranašumą ir stipresnė laikoma komanda tokiu atveju bus laikoma laimėjusia tik tuomet, jei ji aplenks silpnesniąją tik su šiai suteiktu pranašumu. Šiame statymo tipe lygiosios negalimos.

195.4. Maps over/under („Daugiau/mažiau žemėlapių“) – lošėjas gali spėti, ar sužaistų žemėlapių skaičius žaidimo metu bus didesnis ar mažesnis už lažybų organizatoriaus pasiūloje pateiktą skaičių. Jei žaidimas nebaigiamas, visi statymai yra skaičiuojami su koeficientu 1, nebent rezultatas jau yra aiškus.

195.5. Maps handicap („Žemėlapio Handicap“) – lošėjas gali spėti, kuri komanda laimės žemėlapi priskaičiavus suteiktą „namų“ pranašumą. Lygiosios į šį statymo tipą neįtraukiamos. žaidimo lažybų įvykiai.

196. FIFA žaidimo lažybų įvykiai

196.1. Match betting 2 Way & 3 Way („Dvipusiai ir tripusiai rungtynių statymai“) – lošėjas gali spėti, kuri komanda laimės rungtynes. Kai rungtynės baigiasi lygiosiomis, dvipusiai statymai dėl rungtynių baigties yra skaičiuojami su koeficientu 1. Tripusių statymų metu galimi statymai yra ant pirmos komandos, antros komandos ir lygiųjų. Jei rungtynės nutrūksta nepasibaigusios, tokiu atveju visos baigtys yra skaičiuojamos su koeficientu 1, išskyrus tas baigtis, kurios jau aiškios.

197. Warcraft žaidimo lažybų įvykiai

197.1. Match betting 2 Way & 3 Way („Dvipusiai ir tripusiai žaidimo statymai“) – lošėjas turi galimybę spėti žaidimo nugalėtojus. Kai žaidimas baigiasi lygiosiomis, dvipusiai statymai yra apskaičiuojami su koeficientu 1. Jei pasikeičia žaidimų įvykių ar sužaistų žemėlapių (angl. „maps“) skaičius, visi atlikti statymai lieka galioti. Tačiau jei kuris nors žemėlapis lieka nesužaistas ar pergalė vienai ar kitai komandai yra automatiškai suteikiama be žaidimo, visi statymai yra skaičiuojami su koeficientu 1.

197.2. Correct score („Tikslus rezultatas“) – lošėjas gali spėti tikslų pasibaigusio įvykio rezultata.

197.3. Asian handicap („Azijietiškas pranašumas“) – šis statymas yra apskaičiuojamas pagal įvykusių rungtynių rezultata. Prieš pradėdant lošimą komandoms yra suteikiamas skirtingas pranašumas,

pavyzdžiui, jei viena komanda yra stipresnė už kitą, tai silpnesnei komandai lažybų organizatorius priskiria tam tikrą lažybų pasiūloje pateikiamą pranašumą ir stipresnė laikoma komanda tokiu atveju bus laikoma laimėjusia tik tuomet, jei ji aplenks silpnesniąją tik su šiai suteiktu pranašumu. Šiame statymo tipe lygiosios negalimos.

197.4. Maps over/under („Daugiau/mažiau žemėlapių“) – lošėjas gali spėti, ar sužaistų žemėlapių skaičius žaidimo metu bus didesnis ar mažesnis už lažybų organizatoriaus pasiūloje pateiktą skaičių. Jei žaidimas nebaigiamas, visi statymai yra skaičiuojami su koeficientu 1, nebent rezultatas jau yra aiškus.

198. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti ir kitus- e-sporto lažybų įvykius.

Keturioliktasis skirsnis. Žolės riedulys

199. Lažybų baigtys už bet kokį lažybų įvykį nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką, neįskaitant pratęsimų (70 minučių žaidimo laiko: 2 kėliniai po 35 minutes arba 4 kėliniai po 17 minučių 24 sekundes), jeigu reglamente nenustatyta kitaip.

200. Atsižvelgiant į pratęsimą ir baudinių serijas nustatomos šių lažybų įvykių baigtys: pateikimas į kitą etapą, turnyro nugalėtojas ir kiti lažybų įvykiai, susiję su komandos patekimu/nepatikimu į kitą etapą.

201. Jei dėl kokios nors priežasties rungtynės buvo atšauktos arba atidėtos daugiau kaip 24 (dvidešimt keturioms) valandoms, statymų sumos už šių rungtynių lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

202. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, visos statymų sumos už šių rungtynių lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento (pvz., pirmos rungtynių pusės baigtys ir pan.) lieka galioti.

203. Rungtynės laikomos įvykusiomis, jei buvo sužaista ne mažiau kaip 60 minučių. Jei rungtynės buvo nutrauktos ir nebuvo atnaujintos per 24 (dvidešimt keturias) valandas, statymų sumos už lažybų įvykius susijusius su šiomis rungtynėmis, apskaičiuojami remiantis oficialiu rezultatu iki rungtynių nutraukimo.

204. Statymai už „Aukštesnę poziciją turnyre“. Jei komandos pasitraukia grupių etape, statymų rezultatai skaičiuojami pagal oficialaus turnyro protokolo rezultatus.

Penkioliktasis skirsnis. Grindų riedulys

205. Grindų riedulys yra grindų ritulio rūšis, žaidžiama patalpose ant kietų grindų, su tuščiaviduriu plastikiniu rutuliu.

206. Atsižvelgiant į pratęsimą ir baudinių serijas nustatomos šių lažybų įvykių baigtys: pateikimas į kitą etapą, turnyro nugalėtojas ir kiti lažybų įvykiai, susiję su komandos patekimu/nepatikimu į kitą etapą.

207. Jei dėl kokios nors priežasties rungtynės buvo atšauktos arba atidėtos daugiau kaip 24 (dvidešimt keturioms) valandoms, statymų sumos už šių rungtynių lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

208. Rungtynės laikomos įvykusiomis, jei buvo sužaista ne mažiau kaip 50 minučių. Jei rungtynės buvo nutrauktos ir nebuvo atnaujintos per 24 (dvidešimt keturias) valandas, statymų sumos už šių rungtynių lažybų įvykius apskaičiuojami remiantis oficialiu rezultatu iki rungtynių nutraukimo.

209. Lažybų baigtys už bet kokį lažybų įvykį nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką, neįskaitant pratęsimų (60 minučių žaidimo laiko: 3 kėliniai po 20 minučių), jeigu reglamente nenustatyta kitaip.

210. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada visos statymo sumos už šių rungtynių lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento (pvz., pirmos rungtynių pusės baigtys ir pan.) lieka galioti.

Šešioliktasis skirsnis. Futbolas

211. Lažybų baigtys už bet kokį futbolo lažybų įvykį nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką, neįskaitant pratęsimų (90 minučių žaidimo laiko: 2 kėliniai po 45 minutes). Atsižvelgiant į pratęsimą ir baudinių serijas lažybų įvykių baigtys nenustatomos, jeigu reglamente nenurodyta kitaip. Teisėjas gali pridėti laiko prie kiekvieno kėlinio dėl žaidėjų keitimų, įvykus traumoms, ir pan. Įvarčiai, įmušti ir užfiksuoti per pirmojo ar antrojo kėlinio papildomą laiką laikomi įmuštais per pagrindinį rungtynių laiką.

212. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos ar sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada visos statymų sumos už šių rungtynių lažybų įvykius (išskyrus atvejus nurodytus šio skirsnio 211.16 punkte) grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento lieka galioti. Jei dėl kokios nors priežasties rungtynės buvo atšauktos arba atidėtos daugiau kaip 24 (dvidešimt keturioms) valandoms, visos statymų sumos už šių rungtynių lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

213. Nustatant lažybų baigtis ir apskaičiuojant statymų rezultatus, neatsižvelgiama į visas korteles, pašalinimus ir visus kitus įvykius, įvykusius po finalinio teisėjo švilpuko.

214. Visos kortelės ir pašalinimai, kurie vyksta tarp dviejų kėlinių, neįtraukiami į pirmojo ir antrojo kėlinio rezultatus, tačiau įtraukiami į bendrą rungtynių rezultatą.

215. Visų statymų, susijusių su statistiniais duomenimis (nuošalės, pražangos, kampiniai, smūgiai į vartų plotą ir pan.), rezultatai yra skaičiuojami pagal oficialiai paskelbtą rungtynių protokolą.

216. Futbolo lažyboms siūlomi tokie lažybų įvykiai:

216.1. Rungtynių nugalėtojas. Statoma už rungtynių nugalėtoją per pagrindinį rungtynių laiką.

216.2. Įvarčių skaičius. Statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jei bendras įvarčių skaičius rungtynėse yra lygus įvarčių skaičiui nurodytame lažybų pasiūlyje. Ta pati taisyklė taikoma ir komandos arba individualaus žaidėjo įvarčių sumai.

216.3. Pranašumas. Statymų sumos už dviejų baigčių (pergalė arba pralaimėjimas) pranašumo statymą yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynės, atsižvelgiant į pranašumą, baigiasi lygiosiomis. Taisyklė taikoma nepriklausomai nuo lažyboms pasiūlyto laikotarpio (pirmasis / antrasis kėlinys). Ta pati taisyklė taikoma ir statymams dėl kortelių kampinių ir kitų pranašumo statymų.

216.4. Dvigubas šansas Galimos tokios baigtys: 1X – Statymas laikomas laimėjusiu, jeigu rungtynės laimi 1 komanda arba rungtynės baigiasi lygiosiomis; X2 – Statymas laikomas laimėjusiu, jeigu rungtynės laimi 2 komanda arba rungtynės baigiasi lygiosiomis; 12 – Statymas laikomas laimėjusiu, jeigu rungtynės laimi 1 arba 2 komanda.

216.5. Žaidėjas įmuš bent vieną įvartį. Vertinami tik tie įvarčiai, kurie yra įmušti į priešininko vartus ir kurie yra oficialiai rungtynių teisėjo įskaitomi. Statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jei žaidėjas, už kurio įvartį statyta, nežaidė rungtynėse.

216.6. Patekimas į kitą etapą. Lažybų baigtis nustatoma ir statymų rezultatai paskaičiuojami po paskutinių nurodytos komandos turnyro atitinkamo etapo rungtynių. Statymas laikomas laimėtu, jei pasirinkta komanda patenka į kitą turnyro etapą. Į tarpinius to etapo rungtynių rezultatus neatsižvelgiama. Vėlesni (po rungtynių pabaigos) nagrinėjimai ar kiti rezultatų pakeitimai protokole (pasibaigus atitinkamam rungtynių etapui) nekeičia pirmiau užfiksuotų rezultatų.

216.7. Konkrečios komandos įvarčių skaičius. Statoma už tai, ar konkreti komanda įmuš daugiau/mažiau įvarčių, nei nurodyta lažybų pasiūlyje. Statymų sumos už šį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendras komandos įvarčių skaičius rungtynėse yra lygus įvarčių skaičiui nurodytam lažybų pasiūlyje. Skaičiuojami tik tie įvarčiai, kurie yra įmušti į priešininkų komandos

vartus ir kurie yra oficialiai įskaitomi rungtynių teisėjo. Visi įvarčiai į savo vartus laikomi įvarčiais, kuriuos įmušė varžovų komanda.

216.8. Turnyro nugalėtojas. Lažybų baigtys nustatomos ir statymų rezultatai apskaičiuojami po paskutinių turnyro rungtynių. Vėlesni nagrinėjimai ar kiti rezultatų pakeitimai protokole (pasibaigus rungtynėms) nekeičia pirmiau užfiksuotų rezultatų. Jeigu komanda, už kurią buvo lažinamasi, nepateko į turnyrą, buvo diskvalifikuota ar atsisakė dalyvauti, statymai laikomi pralaimėtais.

216.9. Grupių etapo nugalėtojas. Lažybų baigtys nustatomos ir statymų rezultatai apskaičiuojami po paskutinių atitinkamos grupės rungtynių. Vėlesni nagrinėjimai ar kiti rezultatų pakeitimai protokole (pasibaigus rungtynėms) nekeičia pirmiau užfiksuotų rezultatų.

216.10. Kuri komanda įmuš pirmąjį įvartį. Jeigu pirmasis rungtynių įvartis yra įmušamas į savo vartus, tai laikoma, kad įvartį įmušė į savus vartus įsimušusios komandos varžovų komanda.

216.11. Kuri komanda įmuš kitą įvartį. Jeigu kitas rungtynių įvartis įmušamas į savo vartus, tai laikoma, kad įvartį įmušė į savus vartus įsimušusios komandos varžovų komanda.

216.12. Kuri komanda įmuš paskutinį rungtynių įvartį. Jeigu paskutinis rungtynių įvartis įmušamas į savo vartus, tai laikoma, kad įvartį įmušė į savus vartus įsimušusios komandos varžovų komanda. Jeigu rungtynės yra nutraukiamos ir nebaigiamos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

216.13. Abi komandos įmuš: taip/ne. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad abi komandos įmuš bent po vieną įvartį rungtynėse arba bent viena komanda neįmuš įvarčio. Įvarčiai į savo vartus laikomi įmuštais varžovų komandos.

216.14. Įvarčių skaičius: lyginis/nelyginis. Jeigu rungtynės baigiasi rezultatu 0:0, laikoma, kad įvarčių skaičius yra lyginis.

216.15. Rungtynių nugalėtojas (be lygiųjų). Jeigu rungtynių pagrindinis laikas baigiasi lygiosiomis, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

216.16. Kiek įvarčių bus įmušta rungtynėse. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas tikslus įvarčių skaičius rungtynėse. Skaičiuojami tik tie įvarčiai, kurie yra įmušti per pagrindinį rungtynių laiką (įskaitant teisėjo pridėtą laiką prie kiekvieno kėlinio, bet neįskaitant pratęsimų ir 11 metrų baudinių serijos). Įvarčiai į savo vartus skaičiuojami kaip įmušti varžovų komandos.

216.17. Kiek įvarčių įmuš nurodyta komanda. Statymas laikomas laimėtu, jei atspėjamas nurodytos komandos tikslus įvarčių skaičius rungtynėse. Skaičiuojami tik tie įvarčiai, kurie yra įmušti per pagrindinį rungtynių laiką (įskaitant teisėjo pridėtą laiką prie kiekvieno kėlinio, bet neįskaitant pratęsimų ir 11 metrų baudinių serijos). Įvarčiai į savo vartus skaičiuojami kaip įmušti varžovų komandos.

216.18. Pirmas kėlinys/Pagrindinis laikas. Statymas laikomas laimėtu, jei atspėjama pirmojo rungtynių kėlinio baigtis ir pagrindinio laiko baigtis.

216.19. Žaidėjas įmuš pirmąjį įvartį. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad konkretus žaidėjas įmuš pirmąjį rungtynių įvartį. Statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu žaidėjas, už kurį buvo statoma, nežaidė. Jeigu pirmąjį įvartį įmuša žaidėjas, kuris nebuvo nurodytas lažybų pasiūloje, visi už šį įvykį pateikti statymai bus laikomi pralaimėtais. Išimtis: statymų sumos už šį lažybų įvykį už žaidėjus, kurie dar nebuvo aikštėje, kai buvo pelnytas pirmasis įvartis: statymų sumos už tokį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jeigu pirmasis rungtynių įvartis yra įvartis į savo vartus (net jeigu toks įvartis į savo vartus yra pelnytas žaidėjo, nurodyto lažybų pasiūloje), statymai už šį įvykį laikomi pralaimėtais. Išimtis: statymai už žaidėjus, kurie dar nebuvo aikštėje, kai buvo pelnytas pirmasis įvartis; statymų sumos už tokį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

216.20. Žaidėjas įmuš paskutinįjį įvartį. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad konkretus žaidėjas įmuš paskutinįjį rungtynių įvartį. Statymų sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu žaidėjas, už kurį buvo statoma, nežaidė. Jeigu paskutinįjį įvartį įmuša žaidėjas, kuris nebuvo nurodytas lažybų pasiūloje, visi už šį įvykį pateikti statymai bus laikomi pralaimėtais. Išimtis: statymų sumos už šį lažybų įvykį už žaidėją, kuris nežaidė rungtynėse, yra gražinamos lažybų

koeficientą prilyginant „1“. Jeigu paskutinis rungtynių įvartis yra įvartis į savo vartus (net jeigu toks įvartis į savo vartus yra pelnytas žaidėjo, nurodyto lažybų pasiūloje), statymai už šį įvykį laikomi pralaimėtais. Išimtis: statymai už šį lažybų įvykį už žaidėjus, kurie dar nebuvo aikštėje, kai buvo pelnytas paskutinis įvartis; statymų sumos už tokį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

216.21. Tikslus rungtynių rezultatas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas tikslus rungtynių rezultatas. Jei galutinis rungtynių rezultatas neatitinka nei vieno iš siūlomų variantų lažybų pasiūloje, tuomet laimėtais laikomi statymai už baigtį „bet kuris kitas“.

216.22. Pergalės intervalas („Winning margin“). Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, koku įvarčiu skirtumu laimės rungtynes komanda laimėtoja arba, kad rungtynės baigsis lygiosiomis.

216.23. Kampiniai: daugiau/mažiau. Statymų sumos už tokį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu kampinių skaičius rungtynėse yra lygus kampinių skaičiui nurodytam lažybų pasiūloje. Skaičiuojami tik tie kampiniai, kuriuos faktiškai atlieka komandos (nepriklausomai nuo to, kiek kampinių skyrė teisėjas). Paskirti, bet neatlikti kampiniai nėra skaičiuojami. Jeigu dėl kokios nors priežasties komanda buvo priversta pakartoti kampinį, laikoma, kad atliktas vienas kampinis.

216.24. Pirmas kampinis. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kuri komanda atliks pirmąjį rungtynių kampinį. Jeigu rungtynėse nebuvo kampinių, statymų sumos už tokį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Skaičiuojami tik kampiniai, kuriuos atlieka komandos (nepriklausomai nuo to, kiek kampinių skyrė teisėjas). Paskirti, bet neatlikti kampiniai nėra skaičiuojami.

216.25. Paskutinis kampinis. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kuri komanda atliks paskutinįjį rungtynių kampinį. Jeigu rungtynėse nebuvo kampinių, statymų sumos už tokį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Skaičiuojami tik kampiniai, kuriuos atlieka komandos (nepriklausomai nuo to, kiek kampinių skyrė teisėjas). Paskirti, bet neatlikti kampiniai nėra skaičiuojami.

216.26. Pirmojo kampinio laikas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kuriame laiko intervale bus atliktas pirmasis kampinis. Jeigu rungtynėse nebuvo kampinių, statymų sumos už tokį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Lažybų baigtis nustatoma pagal laiką, kada buvo atliktas kampinis.

216.27. Kuri komanda atliks daugiau kampinių. Skaičiuojami tik kampiniai, kuriuos atlieka komandos (nepriklausomai nuo to, kiek kampinių skyrė teisėjas). Paskirti, bet neatlikti kampiniai nėra skaičiuojami. Jei dėl kokios nors priežasties komanda buvo priversta pakartoti kampinį, laikoma, kad atliktas vienas kampinis. Statant už lygų atliktų kampinių skaičių, statymas bus laikomas laimėjusiu, jeigu rungtynėse nebuvo atlikta kampinių.

216.28. Bendras kampinių skaičius: lyginis/nelyginis („Total corner kicks: Even/Odd“). Jeigu rungtynėse nebuvo atlikta kampinių, statymas „lyginis“ laikomas laimėtu. Skaičiuojami tik kampiniai, kuriuos atlieka komandos (nepriklausomai nuo to, kiek kampinių skyrė teisėjas). Paskirti, bet neatlikti kampiniai nėra skaičiuojami. Jeigu dėl kokios nors priežasties komanda buvo priversta pakartoti kampinį, laikoma, kad atliktas vienas kampinis.

216.29. Komanda laimės bet kurį rungtynių kėlinį. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad komanda laimės bet kurių iš dviejų rungtynių kėlinių. Galimos baigtys: „Taip“ – lažybų pasiūloje nurodyta komanda laimės pirmą arba antrą rungtynių kėlinį. Statymas bus laikomas pralaimėtu, jei komanda, už kurią statoma, pralaimės ar sužais lygiosiomis. Ne“ – lažybų pasiūloje nurodyta komanda nelaimės abiejų kėlinių.

216.30. Komanda laimės abu rungtynių kėlinius. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad komanda laimės abu rungtynių kėlinius. Galimos baigtys: „Taip“ – lažybų pasiūloje nurodyta komanda laimės ir pirmą, ir antrą rungtynių kėlinius. Statymas bus laikomas pralaimėtu, jeigu komanda pralaimės ar sužais lygiosiomis bent viename kėlinyje. „Ne“ – lažybų pasiūloje nurodyta komanda nelaimės bent vieno kėlinio.

216.31. Pirmojo įvarčio laikas. Spėjama, kuriame laiko intervale bus įmuštas pirmasis įvartis. Jei rungtynių rezultatas 0:0, visi statymai už šį įvykį laikomi pralaimėtais.

216.32. Paskutiniojo įvarčio laikas. Spėjama, kuriame laiko intervale bus įmuštas paskutinis rungtynių įvartis. Jeigu rungtynių rezultatas 0:0, visi statymai už šį įvykį laikomi pralaimėtais.

216.33. Rezultatyvesnis kėlinys. Spėjama, kuriame kėlinyje, pirmajame, ar antrajame, bus įmušta daugiau įvarčių, ar įvarčių skaičius abiejuose kėliniuose bus vienodas. Nustatant lažybų baigtį šiam lažybų įvykiui, į pratęsimą neatsižvelgiama.

216.34. Komandos rezultatyvesnis kėlinys. Spėjama, kuriame kėlinyje, pirmajame, ar antrajame, konkreči komanda įmuš daugiau įvarčių, ar tokios komandos įvarčių skaičius abiejuose kėliniuose bus vienodas. Nustatant lažybų baigtį šiam lažybų įvykiui, į pratęsimą neatsižvelgiama. Įvarčiai į savo vartus skaičiuojami kaip įmušti varžovų komandos.

216.35. Pirmojo įmušto įvarčio tipas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, koku būdu bus įmuštas pirmasis rungtynių įvartis. Galimos tokios baigtys: Smūgis iš žaidimo (ne su galva); Smūgis galva; 11 metrų baudinys; Baudos smūgis; Įvartis į savo vartus; Įvarčių nebus. Jeigu yra įmušamas 11 metrų baudinys (nesvarbu kokia kūno dalimi) vienintelis galimas laimėtas statymas yra „11 metrų baudinys“. Visi kiti statymai už kitas baigtis yra laikomi pralaimėtais. Jeigu įvartis yra įmuštas galva, tai vienintelis galimas laimėtas statymas yra „smūgis galva“. Visi kiti statymai už kitas įvykio baigtis yra laikomi pralaimėtais. Jei pirmasis rungtynių įvartis yra įvartis į savo vartus, tai vienintelis galimas laimėtas statymas yra „įvartis į savo vartus“. Visi kiti statymai už kitas baigtis yra laikomi pralaimėtais.

216.36. Kuri komanda gaus pirmąją geltoną kortelę. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kurios komandos žaidėjas gaus pirmąją geltoną kortelę. Jeigu pagal rungtynių protokolą pirmosios geltonos kortelės parodomos dviem ar daugiau žaidėjų iš skirtingų komandų iš eilės, statymas „abi komandos tuo pačiu metu“ yra vienintelis galimas laimėtas statymas. Jei nebuvo galima lažintis už tokią baigtį („abi komandos tuo pačiu metu“), statymų sumos už tokį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

216.37. Kuri komanda gaus daugiau geltonų kortelių. Antroji geltona kortelė, dėl kurios žaidėjas pašalinamas iš žaidimo, laikoma raudona kortele. Jeigu žaidėjas gavo dvi geltonas korteles ir atitinkamai iš karto raudoną kortelę, skaičiuojama, kad jis gavo 1 geltoną ir 1 raudoną kortelę. Vertinamos tik tos geltonos kortelės, kurios parodytos tuo metu aikštėje esantiems žaidėjams. Geltonos kortelės, parodytos atsarginiams žaidėjams, treneriams arba komandų aptarnaujančiam personalui nėra vertinamos ir į jas nustatant lažybų baigtį ir skaičiuojant statymo rezultatą nėra atsižvelgiama. Taip pat nėra vertinamos geltonos kortelės parodytos po finalinio teisėjo švilpuko. Visos kortelės, parodytos per pertrauką tarp pirmojo ir antrojo kėlinio įskaičiuojamos į bendrą rungtynių rezultatą, tačiau į jas neatsižvelgiama skaičiuojant statymų dėl pirmojo ir antrojo kėlinio rezultatus.

216.38. Komandos geltonos kortelės: Daugiau/Mažiau. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, ar pasirinktos komandos žaidėjams bus parodyta daugiau/mažiau geltonų kortelių nei nurodyta lažybų pasiūloje. Antroji geltona kortelė, dėl kurios žaidėjas pašalinamas iš žaidimo, laikoma raudona kortele. Jeigu žaidėjas gavo dvi geltonas korteles ir atitinkamai iš karto raudoną kortelę, skaičiuojama, kad jis gavo 1 geltoną ir 1 raudoną kortelę. Vertinamos tik tos geltonos kortelės, kurios parodytos tuo metu aikštėje esantiems žaidėjams. Geltonos kortelės, parodytos atsarginiams žaidėjams, treneriams arba komandų aptarnaujančiam personalui nėra vertinamos ir į jas nustatant lažybų baigtį ir skaičiuojant statymo rezultatą nėra atsižvelgiama. Taip pat nėra vertinamos geltonos kortelės parodytos po finalinio teisėjo švilpuko. Visos kortelės, parodytos per pertrauką tarp pirmojo ir antrojo kėlinio, įskaičiuojamos į bendrą rungtynių rezultatą, tačiau į jas neatsižvelgiama skaičiuojant statymų dėl pirmojo ir antrojo kėlinio rezultatus.

216.39. Pirmoji geltona kortelė. Jeigu rungtynėse nebuvo geltonų kortelių, statymų sumos už tokį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Nustatant lažybų baigtį ir skaičiuojant statymų rezultatus, vadovaujamosi tiksliai rungtynių laiku, kada žaidėjui parodyta geltona kortelė.

216.40. Geltonų kortelių skaičius: lyginis/nelyginis. Jeigu rungtynėse nebuvo geltonų kortelių, statymas „lyginis“ yra laikomas laimėtu. Nėra vertinamos geltonos kortelės parodytos po finalinio teisėjo švilpuko. Visos kortelės, parodytos per pertrauką tarp pirmojo ir antrojo kėlinio, įskaičiuojamos į bendrą

rungtynių rezultata, tačiau į jas neatsižvelgiama skaičiuojant statymų dėl pirmojo ir/arba antrojo kėlinio rezultatus.

216.41. Komandą įsimuš įvartį į savo vartus. Spėjama, ar pasirinkta komanda įsimuš įvartį į savo vartus.

216.42. Komanda įmuš abiejuose kėliniuose. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad pasirinkta komanda įmuš bent po vieną įvartį ir pirmajame, ir antrajame kėliniuose. Galimos baigtys: „Taip“ – pasirinkta komanda įmuš bent po vieną įvartį ir pirmajame, ir antrajame kėliniuose; „Ne“ – pasirinkta komanda neįmuš bent viename kėlinyje.

216.43. Nugalėtojas bus nustatytas. Galimos tokios baigtys: Pagrindinis laikas – statymas laikomas laimėtu, jeigu nugalėtojas paaiškės per pagrindinį rungtynių laiką (įskaitant teisėjo pridėtą laiką prie kiekvieno kėlinio). Per pratęsimą – statymas laikomas laimėtu, jeigu pagrindinis rungtynių laikas pasibaigs lygiosiomis (įskaitant teisėjo pridėtą laiką prie kiekvieno kėlinio), ir rungtynių nugalėtojas paaiškės per pratęsimą. 11 metrų baudinių serijoje – statymas laimėtas, jei rungtynių pagrindinis laikas ir pratęsimas baigsis lygiosiomis, ir laimėtojas paaiškės 11 metrų baudinių serijoje.

216.44. Komanda įmušusi pirmą įvartį laimės rungtynes. Spėjama, ar pirmąjį įvartį įmušusi komanda laimės rungtynes. Galimos baigtys: „Pirmaujantis laimi“ – komanda įmušusi pirmąjį įvartį laimės rungtynes. „Pirmaujantis pralaimi“ – komanda įmušusi pirmąjį įvartį pralaimi rungtynėse. „Pirmaujantis – lygiosios“ – nurodytai komandai įmušus pirmąjį įvartį, rungtynės pasibaigs rezultatyviomis lygiosiomis (išskyrus variantą 0:0). „Įvarčių nebus“ – Rungtynės pasibaigs rezultatu 0:0.

216.45. Kuriame kėlinyje bus įmuštas pirmasis rungtynių įvartis. Skaičiuojami tik tie įvarčiai, kuriuos oficialiai įskaito rungtynių teisėjas.

216.46. Pridėto laiko minučių skaičius. Spėjama, kiek minučių pridėto laiko parodys ketvirtas rungtynių teisėjas. Faktinė pridėto laiko trukmė lažybų įvykio baigties nustatymui įtakos neturi.

216.47. Raudona kortelė: taip/ne. Spėjama, ar rungtynėse bus parodyta raudona kortelė. Skaičiuojamos tik tos raudonos kortelės, kurios parodytos rungtynių metu. Raudonos kortelės, parodytos atsarginiams žaidėjams, treneriams arba komandų aptarnaujančiam personalui nėra skaičiuojamos. Taip pat nėra įskaičiuojamos raudonos kortelės parodytos po finalinio teisėjo švilpuko ir tarp pirmojo ir antrojo kėlinio.

216.48. Kuri komanda pirmoji atliks keitimą. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kuri komanda pirmoji atliks keitimą rungtynėse. Jeigu rungtynių metu nebuvo keitimų, tik statymas „nebus keitimų“ gali būti laikomas laimėtu. Jeigu abi komandos tuo pačiu metu atlieka pirmuosius keitimus arba abi komandos pirmuosius keitimus atlieka per pertrauką tarp kėlinių, tik statymas „abi komandos tuo pačiu metu“ gali būti laikomas laimėsiu. Keitimai, atlikti tuo pačiu žaidimo sustabdymo metu, laikomi atliktais tuo pačiu metu. Sustabdymo laiko trukmė reikšmės neturi ir į ją nėra atsižvelgiama.

216.49. Kas užims aukštesnę poziciją. Statoma, kuri komanda turnyre užims aukštesnę poziciją. Jeigu abi komandos iškrenta iš varžybų tame pačiame atkrintamųjų varžybų etape, statymų sumos už tokį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jeigu abi komandos iškrenta atitinkamo turnyro grupių etape (pvz., Pasaulio čempionate, Europos Čempionate, UEFA Čempionų lygoje ir kitame turnyre, kuriame yra žaidžiamas grupių etapas), komanda, užėmusi aukštesnę poziciją atitinkamoje grupėje, laikoma nugalėtoja. Statymų sumos už tokį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu abi komandos iškrenta iš turnyro grupių etape ir užima tas pačias pozicijas atitinkamose grupėse.

216.50. Rezultatyviausias turnyro žaidėjas. Skaičiuojami tik tie įvarčiai, kurie buvo įmušti tame konkrečiame turnyre. Komanda nurodyta prie konkretaus žaidėjo yra nurodyta tik informaciniais tikslais. Įvarčiai į savo vartus, įmušti žaidėjo, už kurį statoma, neskaičiuojami. Jeigu du ar daugiau žaidėjų yra pripažinti rezultatyviausiais turnyro žaidėjais, koeficientas yra padalijamas iš šių žaidėjų skaičiaus. Statymai už pirmojo rungtynių kėlinio rezultatą apskaičiuojami atsižvelgiant į rezultatą, kuris yra nustatomas sužaidus 45 minučių rungtynių laiko (įskaitant papildomas minutes). Jei pirmasis rungtynių kėlinys nebuvo užbaigtas, tada visi statymai už šį įvykį yra grąžinami su koeficientu, prilygintu „1“.

216.51. Rungtynių baigtis ir abi komandos įmuš: taip/ne („Outcome & Both to score: Yes/No“). Galimos baigtys: „W1“ ir „abi komandos įmuš: taip“ – statymas laikomas laimėtu, jeigu abi komandos įmuš ir rungtynes laimės pirmoji komanda. „W1“ ir „abi komandos įmuš: ne“ – statymas laikomas laimėtu, jeigu rungtynes laimės pirmoji komanda ir ji nepraleis įvarčio. „X“ ir „abi komandos įmuš: taip“ – statymas laikomas laimėtu, jei rungtynės baigsis lygiosiomis ir abi komandos įmuš bent po vieną įvartį. „X“ ir „abi komandos įmuš: ne“ - statymas laikomas laimėtu, jei rungtynės baigsis rezultatu 0:0. „W2“ ir „abi komandos įmuš: taip“ – statymas laikomas laimėtu, jeigu abi komandos įmuš ir rungtynes laimės antroji komanda. „W2“ ir „abi komandos įmuš: ne“ – statymas laikomas laimėtu, jeigu rungtynes laimės antroji komanda ir ji nepraleis įvarčio.

216.52. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Septynioliktasis skirsnis. Salės futbolas

217. Lažybų baigtys už bet kokį salės futbolo lažybų įvykį nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką, neįskaitant pratęsimų (40 minučių žaidimo laiko: 2 kėliniai po 20 minučių), jeigu reglamente nenurodyta kitaip.

218. Į pratęsimą ir baudinių serijas (6 metrų spyriai) atsižvelgiama nustatant lažybų baigtis už tokius statymus kaip „patekimas į kitą etapą“, „turnyro nugalėtojas“ ir kitus įvykius susijusius su komandos pateikimu/nepatekimu į kitą etapą.

219. Jeigu rungtynės buvo atšauktos ar atidėtos daugiau nei 24 (dvidešimt keturias) valandas, tada visos statymų sumos už rungtynių lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

220. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos ar sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada visos statymų sumos už rungtynių lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento lieka galioti.

221. Rungtynės laikomos įvykusiomis, jei rungtynėse buvo sužaista ne mažiau 35 minučių. Jei rungtynės buvo nutrauktos ir nebuvo pratęstos per 24 (dvidešimt keturias) valandas, visi statymai apskaičiuojami remiantis rungtynių protokolu iki rungtynių nutraukimo.

222. Lažybų įvykių baigtys nustatomos ir statymų rezultatai apskaičiuojami remiantis oficialiais šaltiniais.

Aštuonioliktasis skirsnis. Gėlų futbolas („Gaelic football“)

223. Lažybų baigtys už bet kokį gėlų futbolo lažybų įvykį nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką, neįskaitant pratęsimų (60 minučių žaidimo laiko: 2 kėliniai po 30 minučių), jeigu reglamente nenurodyta kitaip. Jei rungtynių pagrindinis laikas pasibaigia lygiosiomis, yra žaidžiamas pratęsimas (2 pratęsimo kėliniai po 10 min.) arba žaidžiamas peržaidimas.

224. Statymai už rungtynių lažybų įvykius galioja tik tuo atveju, jeigu rungtynės yra baigtos. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos ar sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada visos šių rungtynių statymo sumos grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento lieka galioti.

225. Visi statymai apskaičiuojami pagal bendrą rungtynių rezultatą (įvartis = 3, individualus taškas = 1). Pvz., jeigu pirmoji komanda rungtynėse turi 0-18 (0 – įvarčių skaičius, 18 – individualūs taškai), o antroji komanda turi 2 – 10 taškų, tada pirmoji komanda laimi su 18-16 taškų, kadangi pirmoji komanda turi 18 taškų (18 atskirų taškų), o antroji komanda turi tik 16 taškų (6 taškai iš įvarčių ir 10 atskirų taškų).

226. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos ar sustabdytos ir nebaigtos per 24 valandas nuo nutraukimo, tada visos šių rungtynių statymo sumos grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

Devynioliktasis skirsnis. Rankinis

227. Lažybų baigtys už bet kokį rankinio lažybų įvykį nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką, neįskaitant pratęsimų (60 minučių žaidimo laiko: 2 kėliniai po 30 minučių), jeigu reglamente nenurodyta kitaip. Pratęsimo rezultatas neturi įtakos antrojo rungtynių kėlinio rezultatui ir neįskaitomas skaičiuojant statymus dėl skirtingų antrojo kėlinio baigčių.

228. Visi rezultatai apskaičiuojami vadovaujantis oficialia statistika iš oficialių kiekvienos lygos/turnyro šaltinių, taip vadovaujantis įvykių vaizdo transliacijomis. Jei organizatoriaus transliacijos statistika nesutampa su oficialia lygos ar turnyro statistika, visi statymai apskaičiuojami remiantis statistine Lošimų organizatoriaus informacija.

229. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos ar sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada visos šių rungtynių lažybų įvykių statymo sumos grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento, lieka galioti.

230. Rankinio lažyboms siūlomi tokie lažybų įvykiai:

230.1. Rungtynių nugalėtojas. Statoma už rungtynių nugalėtoją per pagrindinį rungtynių laiką.

230.2. Įvarčių skaičius („Total“). Statymo sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendra įvarčių suma rungtynėse yra lygi įvarčių sumai nurodomai lažybų pasiūloje. Ta pati taisyklė taikoma ir komandos arba žaidėjo individualiai taškų sumai.

230.3. Pranašumas. Statymų sumos už dviejų baigčių pranašumo (pergalės ar pralaimėjimo) statymą yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynės, atsižvelgiant į pranašumą, baigiasi lygiosiomis.

230.4. Pirmas/Kitas/Paskutinis 7 metrų baudinys: taip/ne. Galimi lažybų įvykiai: „Taip“ - 7 metrų baudinys turi būti įmestas iš pirmojo bandymo; „Ne“ - 7 metrų baudinys nebus įmestas iš pirmojo bandymo (pataikoma į vartininką, kamuolys atsimuša nuo skersinio ir t. t.).

230.5. Kuri komanda pelnys pirmą rungtynių įvartį. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kuri komanda pelnys pirmąjį rungtynių įvartį.

230.6. Kuri komanda pelnys kitą rungtynių įvartį. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kuri komanda pelnys kitą rungtynių įvartį. Jei kitas įvartis nuo statymo priėmimo nėra pelnomas, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

230.7. Kuri komanda pelnys paskutinįjį rungtynių įvartį. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kuri komanda pelnys paskutinįjį rungtynių įvartį. Lažybų įvykio baigtis nustatoma ir statymų rezultatai apskaičiuojami pagal pagrindinį laiką (į pratęsimą neatsižvelgiama).

230.8. Kuri komanda pirmoji pelnys 5/10/15/20 įvarčių. Spėjama, kuri komanda pirmoji pelnys lažybų pasiūloje nurodytą įvarčių skaičių. Jeigu nurodytas įvarčių skaičius nėra pelnomas rungtynėse, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

230.9. Kuri komanda pirma pelnys 5/10/15/20 įvarčių kėlinyje. Spėjimas laikomas laimėtu, kai atspėjama kad pasirinkta komanda pirmoji pelnys nurodytą įvarčių skaičių pirmajame arba antrajame kėlinyje. Jeigu nurodytas įvarčių skaičius nėra pelnomas per atitinkamą kėlinį, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

230.10. Dvigubas šansas. Galimos tokios baigtys: 1X – Statymas laikomas laimėtu, jeigu rungtynes laimi pirmoji komanda arba rungtynės baigiasi lygiosiomis; X2 – Statymas laikomas laimėtu, jeigu rungtynes laimi antroji komanda arba rungtynės baigiasi lygiosiomis; 12 – Statymas laimi, jei rungtynes laimi pirmoji arba antroji komanda.

230.11. Pirmo kėlinio baigtis/rungtynių baigtis. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama pirmojo kėlinio baigtis ir rungtynių baigtis.

230.12. Rezultatyvesnis kėlinys. Jeigu abiejuose kėliniuose pelnytų įvarčių skaičius yra lygus, statymų sumos už šį lažybų įvykį yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

230.13. Bendras įvarčių skaičius: lyginis/nelyginis, komandos įvarčių skaičius: lyginis/nelyginis. Jeigu rungtynės baigiasi rezultatu 0:0, laikoma, kad įvarčių skaičius yra lyginis.

230.14. Patekimas į kitą etapą. Lažybų įvykių baigtys nustatomos ir statymų rezultatai apskaičiuojami pagal oficialius rezultatus po paskutinių nurodytos komandos turnyro atitinkamo etapo rungtynių. Jei dėl kokių nors priežasčių (diskvalifikavimas, atsisakymas ir t. t.) viena iš komandų negalėjo dalyvauti kitame etape po paskutinių to etapo rungtynių, varžovų komanda laikoma nugalėtoja, o visi statymai už šį lažybų įvykį galioja.

230.15. Turnyro nugalėtojas. Koeficientas dalinamas iš turnyro nugalėtojų skaičiaus, jei turnyro organizatoriai paskelbia daugiau nei vieną nugalėtoją.

230.16. Grupių etapo nugalėtojas. Kad statymai galiotų, turi būti sužaistos visos grupės etapo rungtynės. Jei dėl kokių nors priežasčių rungtynės buvo oficialiai baigtos, o vėliau pakeistos ar atšauktos rungtynių organizatorių, visi statymai lieka galioti. Jei viena iš komandų diskvalifikuojama arba atsisako žaisti tokiam etape, visi statymai dėl šios komandos laikomi pralaimėjusiais.

230.17. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Dvidešimtas skirsnis. Hurlingas

231. Lažybų baigtys už bet kokį hurlingo lažybų įvykį nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką, neįskaitant pratęsimų (70 minučių žaidimo laiko: 2 kėliniai po 35 minučių), jeigu reglamente nenurodyta kitaip. Jei rungtynių pagrindinis laikas baigiasi lygiosiomis, yra žaidžiamas pratęsimas (2 pratęsimo kėliniai po 10 min.) arba žaidžiamas peržaidimas.

232. Statymai už rungtynes galioja tik tuo atveju, jeigu rungtynės yra baigtos. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos ar sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada visos statymų sumos už šių rungtynių lažybų įvykius gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento lieka galioti.

233. Visi statymai apskaičiuojami pagal bendrą rungtynių rezultatą (įvartis = 3, individualus taškas = 1). Pvz., jeigu pirmoji komanda rungtynėse turi 0 – 18 (0 – įvarčių skaičius, 18 – individualūs taškai), o antroji komanda turi 2 – 10 taškų, tada pirmoji komanda laimi su 18 – 16 taškų, kadangi pirmoji komanda turi 18 taškų (18 atskirų taškų), o antroji komanda turi tik 16 taškų (6 taškai iš įvarčių ir 10 atskirų taškų).

234. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos ar sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada visos statymų sumos už šių rungtynių lažybų įvykius gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

Dvidešimt pirmasis skirsnis. Ledo ritulys

235. Lažybų baigtys už bet kokį nacionalinių ir tarptautinių ledo ritulio lažybų įvykį nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką, neįskaitant pratęsimo, jeigu reglamente nenustatyta kitaip.

236. Jei dėl kokios nors priežasties rungtynės buvo atšauktos arba atidėtos daugiau nei 24 (dvidešimt keturioms) valandoms tada visos statymų sumos už šių rungtynių lažybų įvykius gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

237. Jei rungtynės buvo nutrauktos arba sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo visos statymų sumos už šių rungtynių lažybų įvykius gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento lieka galioti.

238. Statymų už dviejų baigčių rungtynių nugalėtoją („2-way Match result“) skaičiuojami atsižvelgiant į pratęsimą į bulitų (baudinių) seriją.

239. Įvykyje „įvarčių skaičius konkrečios dienos ture“ („Goals Total: Over/Under“) yra siūloma lažintis tik dėl tą konkrečią dieną vykstančių rungtynių, jeigu reglamente nenurodyta kitaip. Jeigu nors vienos rungtynės buvo nutrauktos arba atidėtos, visos statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

240. Statymų už nugalėtoją / pranašumą / įvarčių skaičius kėlinyje / nušalinimus / kitus kėlinio rodiklius rezultatai skaičiuojami pagal įvarčius, pašalinimus ir kitus tik atitinkamo lažybų pasiūloje nurodyto kėlinio rodiklius.

241. Ledo ritulio lažyboms siūlomi tokie lažybų įvykiai:

241.1. Rungtynių nugalėtojas. Spėjamas rungtynių nugalėtojas. Statymų už vieną arba kitą rungtynių nugalėtoją (pirmoji komanda arba antroji komanda) rezultatai skaičiuojami atsižvelgiant į pratęsimą ir bulitų seriją. Statymų už trijų baigčių rungtynių nugalėtoją (pirmoji komanda / X(lygiosios)/ antroji komanda) rezultatai skaičiuojami atsižvelgiant tik į pagrindinį rungtynių laiką (pratęsimas ir bulitų serija nėra įskaitomi).

241.2. Įvarčių skaičius („Total“). Statymų už Šiaurės Amerikos ir kitų ledo ritulio lygas rezultatai skaičiuojami tik atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką. Galimos baigtys:

3 baigčių įvarčių skaičius: daugiau/mažiau: statymų rezultatai skaičiuojami tik atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką;

2 baigčių įvarčių skaičius: daugiau/mažiau. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu įmuštų įvarčių skaičius yra lygus lažybų pasiūloje nurodytam įvarčių skaičiui.

241.3. Komandos įvarčių skaičius. Statymų už Šiaurės Amerikos ir kitų ledo ritulio lygas rezultatai skaičiuojami tik atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką. Galimos baigtys: 3 baigčių įvarčių skaičius: daugiau/mažiau: statymų rezultatai skaičiuojami tik atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką; 2 baigčių įvarčių skaičius: daugiau/mažiau. statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynėse įmuštų įvarčių skaičius sutampa su lažybų pasiūloje nurodytu skaičiumi. Lažybose dėl įvarčių skaičiuojami tik tie įvarčiai, kurie yra įmušti į varžovų vartus.

241.4. Daugiau/Mažiau įvarčių. Jeigu žaidėjas nedalyvavo rungtynėse, statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymų už šį lažybų įvykį rezultatai skaičiuojami tik atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką.

241.5. Pranašumas. Statymų už Šiaurės Amerikos ir kitų ledo ritulio lygas rezultatai skaičiuojami tik atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką. Statymų sumos už dviejų baigčių pranašumą gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu įmuštų įvarčių suma įvertinus pranašumą yra lygi lažybų pasiūloje nurodytai įvarčių sumai.

241.6. Pirmaujanti komanda po „n“ minučių. Spėjama, kuri komanda pirmaus lažybų pasiūloje nurodytu laikotarpiu. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos arba sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. „Pirmujančios komandos po „n“ minučių“ statymas skaičiuojamas pagal galutinį rezultatą konkrečiu tikslu laikotarpiu. Pavyzdys: pirmaujanti komanda „po 5 pirmųjų minučių“ nustatoma 5:00 rungtynių laiku.

241.7. Grupės etapo nugalėtojas (konferencijos/divizionas). Sutrumpinto sezono atveju visų statymų už šį lažybų įvykį rezultatai skaičiuojami pagal oficialų nurodytą ledo ritulio lygos protokolą.

241.8. Turnyro nugalėtojas. Statymai skaičiuojami pagal oficialius rezultatus, nustatytus iškart po paskutinių turnyro rungtynių. Vėlesni nagrinėjimai ar kiti rezultatų pakeitimai protokole (pasibaigus rungtynėms) nekeičia pirmiau užfiksuotų rezultatų. Statymai už komandą, kuri nepateko į turnyrą, buvo diskvalifikuota ar atsisakė dalyvauti turnyre, laikomi pralaimėtas. Jeigu turnyro nugalėtojais turnyro organizatorių paskelbiami daugiau nei viena komanda, skaičiuojant lažybų rezultatus koeficientas padalinamas iš laimėtojų skaičiaus.

241.9. Pateikimas į kitą etapą. Statymai skaičiuojami pagal oficialius rezultatus, nustatytus iškart po paskutinių turnyro etapo rungtynių. Jeigu dėl kokių nors priežasčių (diskvalifikavimas, atsisakymas ir t.t.) viena iš komandų negalėjo dalyvauti etape (drausmės ar kitokių teisėjo sprendimų) po paskutinių serijos rungtynių, visi statymai už šią komandą laikomi pralaimėtais. Tokiu atveju, nedalyvaujančios komandos varžovų komanda laikoma nugalėtoja, o visi statymai už tokį įvykį galioja.

241.10. Atkrintamųjų varžybų serijos laimėtojas (Geriausias iš 3 / Geriausias iš 5 / Geriausias iš 7). Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu būtinas rungtynių skaičius (nurodytas oficialiuose turnyro nuostatuose) siekiant išaiškinti nugalėtoją nėra sužaidžiamas.

241.11. Žaidėjas, kuris pelnys pirmąjį rungtynių įvartį. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas žaidėjas, kuris įmuša pirmąjį įskaitytą rungtynių įvartį. Jeigu rungtynių pirmąjį įvartį pelnė žaidėjas, kuris lažybų pasiūloje nebuvo siūlomas, visi statymai už šį lažybų įvykį laikomi pralaimėtais. Jeigu lažybų pasiūloje nurodytas žaidėjas rungtynėse nežaidė, statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jeigu pirmasis rungtynių įvartis yra įvartis į savo vartus (net jeigu tai įvartis į savo vartus, pelnytas žaidėjo, nurodyto varžybų pasiūloje), visi statymai už šį lažybų įvykį laikomi pralaimėtais. Apskaičiuojant statymų rezultatus skaičiuojami tik įvarčiai pelnyti per pagrindinį varžybų laiką (pratęsime ir baudinių serijos metu pelnyti įvarčiai neskaičiuojami).

241.12. Kuri komanda daugiau kartų smūgiuos į vartus. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kuri komanda daugiau kartų smūgiuos į vartus („shots on goal“ / „shots towards the net“). Statymų už Šiaurės Amerikos ir kitų ledo ritulio lygas rezultatai skaičiuojami tik atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką. Statymų rezultatai apskaičiuojami remiantis oficialiais turnyro organizatorių paskelbtais rezultatais. Į kitus šaltinius nėra atsižvelgiama.

241.13. Smūgiai į vartus (smūgiai link tinklo): daugiau/mažiau. Lažybų baigtys nustatomos remiantis oficialiais varžybų rezultatais (paskelbtais organizatorių). Jokie kiti šaltiniai negalioja. Statymų už Šiaurės Amerikos ir kitų ledo ritulio lygas rezultatai skaičiuojami tik atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendras smūgių skaičius rungtynėse yra lygus bendram smūgių skaičiui nurodytam lažybų pasiūloje.

241.14. Smūgiai į vartus (smūgiai link tinklo): Pranašumas. Lažybų baigtys nustatomos remiantis oficialiais varžybų rezultatais (paskelbtais organizatorių). Jokie kiti šaltiniai negalioja. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendras smūgių į vartus skaičius rungtynėse yra lygus bendram smūgių skaičiui lažybų pasiūloje įskaitant pranašumą. Statymų už Šiaurės Amerikos ir kitų ledo ritulio lygas rezultatai skaičiuojami tik atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką.

241.15. Dvigubas šansas (rungtynės / kėlinys). Galimos tokios baigtys: 1X – laimi pirmoji komanda arba lygiosios. X2 – laimi antroji komanda arba lygiosios. 12 – laimi pirmoji arba antroji komanda. Dvigubo šanso statymų rezultatai skaičiuojami tik atsižvelgiant į pagrindinį laiką. Pratęsime ir baudinių serijos metu pelnyti įvarčiai neskaičiuojami.

241.16. Dvigubas šansas – po „n“ minutės varžybose pirmaus. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama lažybų pasiūloje nurodyto laikotarpio baigtis. Galimi variantai yra apibrėžti šio skirsnio 255.15 punkte. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos arba sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento lieka galioti. Dvigubas šansas – Po „n“ minutės varžybose pirmaus – rezultatai vedami fiksuojant esamą rezultatą sekundės tikslumu. Pavyzdys: spėjama, kuri komanda pirmaus po pirmųjų 5 žaidimo minučių. Rezultatai vedami atsižvelgiant į rungtynių rezultatą, kuris buvo nuo 0:00 min. iki 5:00 min. Jei įvartis buvo įmuštas 5:01 min., jis nepatenka į intervalą 0:00 min. – 5:00 min.

241.17. Abi komandos įmuš: taip / ne. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad abi komandos įmuš arba neįmuš bent po vieną įvartį. Visi įvarčiai į savo vartus skaičiuojami varžovų naudai.

241.18. Įvarčių skirtumas („Winning margin“). Nepriklausomai nuo lygos ar šalies, visų statymų „įvarčių skirtumas“ rezultatai apskaičiuojami remiantis pagrindinio laiko rezultatais (į pratęsimą ir/arba baudinių serijas) neatsižvelgiama.

241.19. Pirmojo įvarčio laikas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas pirmojo įvarčio įmušimo laiko intervalas.

241.20. Tikslus rungtynių rezultatas. Rezultatai už statymus už šį lažybų įvykį apskaičiuojami remiantis pagrindinio laiko rezultatais (į pratęsimą ir/arba baudinių serijas) neatsižvelgiama. Jeigu galutinis rungtynių rezultatas neatitinka nė vieno išsiūlomų varžybų pasiūloje variantų, tik statymas „bet kuris kitas“ bus laikomas laimėtu.

241.21. 2 minučių nuobaudų suma per nurodytą laikotarpį. Kiekviena 2 minučių nuobauda skaičiuojama kaip 2 pašalinimai („removals“). „Double minor“ nuobauda (2min. + 2min.) skaičiuojama kaip 2 pašalinimai, kurių trukmė – po 2 minutes. Visos nuobaudos, skirtos iki kėlinio pradžios, priskiriamos ankstesniam kėliniui. Nuobaudos, paskirtos rungtynių pabaigoje, taip pat priskiriamos ankstesniam kėliniui (trečiasis kėlinys). Atidėtos nuobaudos, kurios neįsigaliojo dėl įmušto įvarčio, neskaičiuojamos netgi tuo atveju, jei jos įtraukiamos į galutinį rungtynių protokolą.

241.22. Rezultatyviausias kėlinys. Statymų rezultatai skaičiuojami pagal pagrindinio laiko rezultatus (pratęsime ir baudinių serijos metu pelnyti įvarčiai neskaičiuojami). Jei du ar daugiau kėlinių baigiasi tuo pačiu bendru įvarčių rezultatu, šie lažybų įvykiai laikomi pralaimėtais.

241.23. Pirmas žaidėjas, kuris pelnys 3 įvarčius. Visi įvarčiai į savo vartus skaičiuojami varžovų naudai. Statymų rezultatai skaičiuojami pagal pagrindinio laiko rezultatus (pratęsime ir baudinių serijos metu pelnyti įvarčiai neskaičiuojami).

241.24. Rungtynių rezultatas: lyginis/nelyginis. Jeigu rungtynių rezultatas yra 0:0, laikoma, kad rungtynių rezultatas yra lyginis. Statymų už Šiaurės Amerikos ir kitų ledo ritulio lygas rezultatai skaičiuojami tik atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką.

241.25. Komandos įmuštų bendras rezultatas: lyginis/nelyginis. Jei rungtynių rezultatas yra 0:0, tada komandos rezultatas laikomas lyginiu.

241.26. Komanda, kuri pelnys pirmąjį rungtynių įvartį. Jei pirmasis rungtynių įvartis yra įvartis į savo vartus, laikoma, kad įvartį įmušė įvartį į savus vartus įsimušusios komandos varžovų komanda. Statymų rezultatai skaičiuojami pagal pagrindinio laiko rezultatus (pratęsime ir baudinių serijos metu pelnyti įvarčiai neskaičiuojami).

241.27. Komanda, kuri pelnys kitą rungtynių įvartį. Jei kitas rungtynių įvartis yra įvartis į savo vartus, laikoma, kad įvartį įmušė įvartį į savus vartus įsimušusios komandos varžovų komanda. Statymų rezultatai skaičiuojami pagal pagrindinio laiko rezultatus (pratęsime ir baudinių serijos metu pelnyti įvarčiai neskaičiuojami).

241.28. Komanda, kuri pelnys paskutinįjį rungtynių įvartį. Jei paskutinis rungtynių įvartis yra įvartis į savo vartus, laikoma, kad įvartį įmušė įvartį į savus vartus įsimušusios komandos varžovų komanda. Statymų rezultatai skaičiuojami pagal pagrindinio laiko rezultatus (pratęsime ir baudinių serijos metu pelnyti įvarčiai neskaičiuojami).

241.29. Rungtynės laimės komanda, kuri pelnys pirmąjį įvartį. Galimos tokios baigtys: „Taip“ – komanda, pelniusi pirmąjį rungtynių įvartį, laimi varžybas; „Ne“ – komanda, pelniusi pirmąjį rungtynių įvartį, pralaimi varžybas. Statymų rezultatai už šį įvykį apskaičiuojami įskaitant pratęsimą ir baudinių seriją.

241.30. Rungtynėse bus pratęsimas: taip/ne Visi statymai už „rungtynėse bus pratęsimas: taip“ laikomi laimėtais, jeigu pratęsimas buvo paskelbtas, net ir tuo atveju, jeigu pratęsimas faktiškai nebuvo žaidžiamas (pvz. dėl kokių nors techninių priežasčių).

241.31. Rezultatyviausi kėliniai (palyginimas). Statoma už komandą įmušusių daugiau įvarčių konkrečiame kėlinyje. Statymų rezultatai skaičiuojami pagal pagrindinio laiko rezultatus (pratęsime ir baudinių serijos metu pelnyti įvarčiai neskaičiuojami).

241.32. Pateks į kitą etapą. Statymai skaičiuojami pagal oficialius turnyro organizatoriaus skelbiamus rezultatus, nustatytus iškart po paskutinių atitinkamo etapo rungtynių. Vėlesni nagrinėjimai ar kiti rezultatų pakeitimai protokole (pasibaigus rungtynėms) nekeičia pirmiau užfiksuotų rezultatų. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu lažybų pasiūloje nurodyta komanda nedalyvauja konkrečiame turnyre, buvo diskvalifikuota arba atsisakė dalyvauti varžybose.

241.33. Baudos minučių suma. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, ar visų rungtynėse duotų baudos minučių suma (bendras pašalinimo laikas) yra daugiau/mažiau už lažybų pasiūloje nurodytą baudos minučių sumą. Statymų rezultatai skaičiuojami pagal pagrindinio laiko rezultatus (pratęsime ir baudinių serijos metu pelnyti įvarčiai neskaičiuojami). Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos

lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendras baudos minučių skaičius rungtynėse yra lygus bendram minučių skaičiui nurodytam lažybų pasiūloje.

241.34. Baudos minučių pranašumas. Statymų rezultatai skaičiuojami pagal pagrindinio laiko rezultatus (pratęsime ir baudinių serijos metu pelnyti įvarčiai neskaičiuojami). Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jei bendras baudos minučių skaičius rungtynėse su pranašumu yra lygus baudos minučių skaičiui atitinkamoje lažybų pasiūloje.

241.35. Žaidėjo bendras įvarčių ir rezultatyvių perdavimų skaičius. Statymas laikomas laimėtu, jei atspėta, ar bendras konkretaus žaidėjo įvarčių ir perdavimų rezultatas yra daugiau/mažiau nei nurodyta lažybų pasiūloje. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu žaidėjo bendra įvarčių ir rezultatyvių perdavimų suma per rungtynes atsižvelgiant į pranašumą yra lygi įvarčių ir rezultatyvių perdavimų bendrai sumai lažybų pasiūloje.

241.36. Varžybų dieną visos komandos įmuš mažiau/daugiau įvarčių. Siūlomi statymai už nurodytos dienos visų konkrečios lygos varžybų pelnytų įvarčių sumą. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu vienerios ar daugiau tos dienos rungtynių buvo atidėtos arba atšauktos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas.

241.37. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Dvidešimt antrasis skirsnis. Mišrus futbolas

242. Mišrus futbolas yra žaidimas, kuriame galima lažintis už dvi futbolo komandas, kurios žaidžia realiose varžybose, tačiau ne tarpusavyje. Rezultatai vedami pagal individualių įvarčių, kuriuos lažybose dalyvaujančios komandos pelnė realiose varžybose, sumas.

243. Statymų rezultato skaičiavimas atliekamas po visų realių varžybų, iš kurių į virtualias mišrias varžybas atrinktos komandos, pabaigos. Jeigu rungtynių pradžia buvo atidėta daugiau nei 24 (dvidešimt keturioms) valandoms, tada statymo sumos už tokį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jeigu rungtynės buvo sustabdytos ir nebuvo atnaujintos per 24 (dvidešimt keturias) valandas, tada statymo sumos už tokį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Pavyzdys: „Manchester United“ prieš „Real Madrid“ (mišrios rungtynės), kurias minėtos komandos žaidžia savo nacionalinėse lygose: Anglijos Premier lyga: „Manchester United“ 2:1 „Everton“, La Liga: „Real Madrid“ 3:1 „Valencia“. Mišrių rungtynių rezultatas: „Manchester United“ 2:3 „Real Madrid“.

Dvidešimt trečiasis skirsnis. Motosportas (automobilių ir motociklų sportas)

244. Šios taisyklės taikomos Formulės 1, Moto GP, Vokietijos DTM, WTTC, Superbike, Super Sport, Trial ir kitų rūšių automobilių ir motociklų bei kitų motorinių priemonių lenktynėms.

245. Finišo tvarka ir taškų pasiskirstymas nustatomi pagal oficialų galutinį protokolą, pateikiamą iškart po atitinkamų lenktynių. Į vėlesnes, t. y. po lenktynių paskelbtas diskvalifikacijas ir protokolo pakeitimus nustatant lažybų baigtis bei skaičiuojant statymų rezultatus neatsižvelgiama.

246. Kvalifikacijos nugalėtojas nustatomas pagal oficialų kvalifikacinį laiką, kurį paskelbia atitinkama nurodyto turnyro federacija ar varžybų organizatorius.

247. Lenktynių pradžia yra signalas, kuriuo duodamas startas lenktynių paradiniam (apšilimo) ratui. Į apšilimo ratą susirikiavę lenktynininkai laikomi pradėję lenktynes.

248. Siūlomi tokie motosporto lažybų įvykiai:

248.1. Lenktynių nugalėtojas. Lenktynininkas, kuris laimėjo pirmąją poziciją remiantis galutiniu lenktynių protokolu, laikomas nugalėtoju. Statymo sumos už tokį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu nurodytas lenktynininkas atsisakė startuoti arba dėl kokių nors priežasčių nedalyvavo lenktynėse.

248.2. TOP3 finišas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamos tikslios pirmųjų trijų lenktynininkų vietos lenktynėse. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu lenktynininkas, už kurį statoma, nedalyvavo lenktynėse.

248.3. Čempionato nugalėtojas. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu lenktynininkas, už kurį statoma, nedalyvavo bent vienoje čempionato lenktynėse

248.4. Čempionato TOP3. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjami 3 vairuotojai čempionate užėmę pirmąsias tris vietas. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu lenktynininkas, už kurį statoma, nedalyvavo bent vienoje čempionato lenktynėse. Lažybų baigtys nustatomos remiantis oficialiai paskelbtu čempionato rezultatų protokolu.

248.5. Čempionato konstruktorių įskaitos nugalėtojas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama konstruktorių komanda, kuri laimės čempionato konstruktorių titulą atitinkamo čempionato galutinėje įskaitoje. Statymo sumos už tokį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu lažybų pasiūloje nurodyta komanda diskvalifikuojama arba nusprendė pasitraukti iš čempionato prieš sezono pradžią. Visais kitais atvejais statymai galioja.

248.6. Finišuos aukštesnėje pozicijoje. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kuris iš lažybų pasiūloje nurodytos poros dalyvių užims aukštesnę finišo poziciją. Jeigu abu lenktynininkai nebaigia lenktynių, lenktynininkas, nuvažiavęs daugiau ratų, laikomas nugalėtoju. Jeigu vienas iš lenktynininkų pasitraukia iš lenktynių, o kitas lenktynininkas kerta finišo liniją, lenktynininkas, baigęs lenktynes, laikomas nugalėtoju. Jeigu vienas iš lenktynininkų nuvažiuoja daugiau ratų, bet yra diskvalifikuojamas, lenktynininkas, kuris nebuvo diskvalifikuotas laikomas nugalėtoju, net jeigu jo nuvažiuotų ratų skaičius buvo 1. Statymo sumos už tokį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu abu lenktynininkai yra diskvalifikuojami arba pasitraukia tame pačiame rate.

248.7. Kuri komanda surinks daugiau taškų? Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kuri iš lažybų pasiūloje nurodytos poros komandų surinks daugiau įskaitinių taškų lenktynėse. Jeigu abi komandos lenktynėse nesurenka taškų, komanda, turinti geresnę bendrą finišo vietą (lenktynininkų finišo pozicijų suma), laikoma nugalėtoja. Statymai galioja, jeigu bent vienas iš komandų lenktynininkų išsirikiavo starto linijoje. Pavyzdys: pirmosios komandos 2 lenktynininkai finišavo atitinkamai 3 ir 9 vietose, o antrosios komandos lenktynininkai – septinti ir aštunti. Tokiu būdu pirmosios komandos lenktynininkų bendra pozicija yra 12, o antrosios komandos lenktynininkų bendra pozicija yra 15.

248.8. Pasitrauks iš lenktynių: taip/ne. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, ar lenktynininkas iškris/neiškris iš lenktynių. Lenktynininkas, kuris kvalifikavosi lenktynėms su „n“ ratų pranašumu prieš savo oponentą, tačiau pasitraukė iš lenktynių dėl bet kokios priežasties ir finišo linijos nekirto, bus laikomas finišavusiu. Lenktynininkas, kuris pagal oficialų protokolą buvo klasifikuotas kaip finišavęs, nepriklausomai nuo to, ar jis kirto finišo liniją po to, kai laimėtojas ją kirto, bus laikomas finišavusiu lenktynėse. Statymo sumos už tokį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu lenktynininkas nurodytas lažybų pasiūloje nedalyvavo lenktynėse. Visos lažybų baigtys nustatomos ir lažybų rezultatai paskaičiuojami pagal oficialiai paskelbtą protokolą. Vėlesni nagrinėjimai, protokolo pakeitimai, dalyvio diskvalifikacija po varžybų, statymų rezultatams įtakos neturi.

248.9. Greičiausias ratas. Statymo sumos už statymą už konkretų lenktynininką gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu nurodytas lenktynininkas nepradėjo lenktynių.

248.10. Kuris lenktynininkas pelnys daugiau taškų likusiose nurodyto sezono lenktynėse. Statymo sumos už statymą už konkretų lenktynininką gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu nurodytas lenktynininkas nedalyvavo nei vienoje iš likusių sezono lenktynių.

248.11. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Dvidešimt ketvirtasis skirsnis. Regbio lyga, regbio unija

249. Lažybų baigtys už bet kokį regbio lažybų įvykį nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką, neįskaitant pratęsimų (80 minučių žaidimo laiko: 2 kėliniai po 40 minučių + pridėtas laikas), jeigu reglamente nenurodyta kitaip.

250. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos arba sustabdytos ir nebaigtos per artimiausias 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada visos statymo sumos už šių rungtynių lažybų įvykius gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento lieka galioti.

251. Jeigu rungtynės buvo atšauktos arba atidėtos ir nebaigtos per artimiausias 24 (dvidešimt keturias) valandas dėl bet kokių priežasčių, tada visos statymo sumos už šių rungtynių lažybų įvykius gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Išimtis: Visi statymai dėl atidėtų rungtynių lieka galioti, jeigu turnyro organizatoriai iš karto nustato naują atidėtų rungtynių datą ir laiką. Atidėtos rungtynės turi būti sužaistos tą pačią savaitę (pirmadienį – sekmadienį, GMT laiku).

252. Siūlomi tokie regbio lažybų įvykiai:

252.1. Rungtynių nugalėtojas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu nuspėjama rungtynių pagrindinio laiko baigtis (neskaitant pratęsimo).

252.2. Taškų suma. Statymo sumos už šį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendra rungtynėse pelnytų taškų suma bus lygi bendrai taškų sumai nurodytai lažybų pasiūloje. Ta pati taisyklė taikoma ir komandos, ir individualaus žaidėjo taškų sumai.

252.3. Pranašumas. Statymų sumos už dviejų baigčių pranašumą gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynės, dėl kurių statoma, įskaitant dviejų baigčių pranašumą, pasibaigia lygiosiomis.

252.4. Dvigubas šansas. Galimos tokios baigtys: 1X – Laimi pirmoji komanda arba lygiosios. X2 – Laimi antroji komanda arba lygiosios. 12 – Laimi pirmoji arba antroji komanda

252.5. Pateks į kitą etapą. Statymų rezultatai apskaičiuojami pagal oficialius rezultatus, nustatytus iškart sužaidus paskutines atitinkamo etapo rungtynes. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad konkreti komanda pateks į kitą atitinkamo turnyro etapą. Tarpiniai rungtynių rezultatai ar bet kurių turnyrų laikotarpių rezultatai neskaičiuojami. Vėlesnis (po rungtynių) rezultatas arba protokolo pakeitimai netaikomi.

252.6. Komandos taškų suma. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad komandos individualių įmuštų įvarčių suma yra daugiau/mažiau, nei nurodyta atitinkamoje lažybų pasiūloje. Statymo sumos už šį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendra taškų suma rungtynėse bus lygi bendrai taškų sumai lažybų pasiūloje. Visi įvarčiai įmušti į savo vartus skaičiuojami varžovų naudai. Apskaičiuojant statymą už „komandos taškų suma“, atsižvelgiama tik į varžovų vartus įmuštus įvarčius.

252.7. Turnyro nugalėtojas. Statymai apskaičiuojami pagal oficialius paskutinių turnyro rungtynių rezultatus. Vėlesni (po rungtynių) rezultatai arba protokolo pakeitimai netaikomi. Statymo sumos už šį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu lažybų pasiūloje nurodyta komanda nedalyvauja tame turnyre, buvo diskvalifikuota arba atsisakė dalyvauti varžybose.

252.8. Per rungtynes bus parodyta raudona kortelė: taip/ne. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad kuris nors žaidėjas bus pašalintas iš rungtynių (gaus raudoną kortelę). Lažybų rezultatų skaičiavimuose, atsižvelgiama tik į korteles, parodytas varžybų pagrindinio laiko metu. Lažybų rezultatų skaičiavimuose neatsižvelgiama į suolelio žaidėjų, trenerių ar kito pagalbinio personalo pašalinimą.

252.9. Per rungtynes bus parodyta geltona kortelė. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad rungtynėse vienas iš žaidėjų gaus geltoną kortelę (bus laikinai išvartas iš aikštės). Statymų rezultatų skaičiavimuose atsižvelgiama tik į korteles, parodytas varžybų pagrindinio laiko metu. Lažybų rezultatų skaičiavimuose neatsižvelgiama į suolelio žaidėjų, trenerių ar kito pagalbinio personalo laikiną išvartymą.

252.10. Taškų suma: lyginė/nelyginė. Jei rungtynių rezultatas yra „0:0“, laikoma, kad rezultato taškų suma yra lyginė.

252.11. Pirmojo kėlinio/rungtynių baigtis. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamos ir pirmojo kėlinio ir rungtynių baigtys.

252.12. Žaidėjas, kuris pelnys pirmąjį rungtynių įvartį. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas žaidėjas, kuris pelno pirmąjį rungtynių įvartį. Skaičiuojami tik įvarčiai pasiekti įnešimu į įskaitinį plotą („try“). Statymo sumos už šį lažybų įvykį gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu žaidėjas, už kurį statoma, nedalyvavo rungtynėse. Jeigu pirmąjį įvartį įmuša žaidėjas, kuris nebuvo nurodytas lažybų

pasiūloje, visi už šį įvykį pateikti statymai bus laikomi pralaimėtais. Išimtis: statymų sumos už statymus už žaidėjus, kurie dar nebuvo aikštėje, kai buvo pelnytas pirmasis įvartis, grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jeigu pirmasis rungtynių įvartis yra įvartis į savo vartus (net jei tai įvartis į savo vartus pelnytas žaidėjo, nurodyto lažybų pasiūloje), tada statymai už šį įvykį laikomi pralaimėtais.

252.13. Žaidėjas, kuris pelnys paskutinį rungtynių įvartį. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas žaidėjas, kuris pelno paskutinįjį rungtynių įvartį. Skaičiuojami tik įvarčiai pasiekti įnešimu į įskaitinį plotą („try“). Jeigu paskutinįjį įvartį įmuša žaidėjas, kuris nebuvo nurodytas lažybų pasiūloje, visi už šį įvykį pateikti statymai laikomi pralaimėtais. Išimtis: statymų sumos už statymus už žaidėjus, kurie nežaidė, grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Jeigu paskutinis rungtynių įvartis yra įmuštas į savo vartus (net jeigu tai įvartis į savo vartus, pelnytas žaidėjo nurodyto įvykio linijoje), statymai už šį įvykį laikomi pralaimėtais. Išimtis: Statymų sumos už statymus už žaidėjus, kurie dar nebuvo aikštėje, kai buvo pelnytas paskutinis įvartis, grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

252.14. Tikslus rungtynių rezultatas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas tikslus rungtynių rezultatas. Jeigu galutinis rungtynių rezultatas neatitinka nė vieno iš lažybų pasiūloje pateiktų variantų, visi statymai dėl šio lažybų įvykio laikomi pralaimėjusiais.

252.15. Pergalės intervalas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, koku pasirinktu įvarčių skirtumu laimės konkreti komanda arba atspėjama, kad rungtynės baigsis lygiosiomis.

252.16. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Dvidešimt penktasis skirsnis Snukeris (Angliškas biliardas)

253. Rungtynių nugalėtojas. Jei rungtynės buvo nutrauktos, bet buvo žaista bent 1 partija, žaidėjas, kuris buvo oficialiai paskelbtas perėjęs į kitą turnyro etapą, laikomas nugalėtoju rungtynėse.

254. Bendras partijų skaičius/partijų pranašumas/specialūs statymai. Statymai už šį lažybų įvykį galioja, jeigu sužaidžiamos visos iš anksto numatytos partijos. Jeigu dėl kokių nors priežasčių nugalėtojas rungtynėse buvo nustatytas anksčiau laiko (nesužaidus reikiamų partijų skaičiaus), statymų sumos už statymus dėl šių varžybų (partijų skaičius/partijų pranašumas/specialūs statymai) yra grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento galioja.

255. Jeigu rungtynės buvo nutrauktos arba sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento (pvz., pirmosios partijos rezultatas) galioja.

256. Jeigu rungtynės buvo atšauktos ar atidėtos daugiau kaip 24 (dvidešimt keturioms) valandoms, statymo sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

257. Jeigu žaidėjui partijoje buvo priskirtas techninis pralaimėjimas, statymų sumos už statymus už šių varžybų partijų skaičių/partijų pranašumą/specialius statymus grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Išimtis: Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento galioja.

258. Turnyro nugalėtojas. Statymo sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu žaidėjas atsisakė dalyvauti varžybose, ar dėl kokių nors priežasčių nedalyvavo varžybose.

259. Statymas už „n-tąją partiją“: kokios spalvos kamuoliukas bus įmuštas pirmas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama konkrečioje partijoje pirmo įmušto spalvoto kamuoliuko spalva (geltona, žalia, ruda, mėlyna, rausva arba juoda).

Dvidešimt šeštasis skirsnis. Sumo/imtynės/triatlonas

260. Jeigu varžybos buvo atidėtos ir nebuvo surengtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo numatytos pradžios laiko, statymų sumos už šią varžybų lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

261. Jei įvykis buvo nutrauktas arba sustabdytas ir nebaigtas per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Visi statymai galioja, jeigu įvykis bus baigtas per 24 (dvidešimt keturias) valandas. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento galioja.

262. Visų statymų už rungtynes/lenktynes sumos grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu vienas iš dalyvių atsisakė dalyvauti varžybose arba dėl kokių nors priežasčių jį pakeitė kitas dalyvis.

263. Siūlomi tokie lažybų įvykiai:

263.1. Rungtynių/varžybų rezultatas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas rungtynių/varžybų nugalėtojas.

263.2. Turnyro nugalėtojas. Statymų rezultatai apskaičiuojami pagal paskutinių turnyro rungtynių/lenktynių rezultatus. Vėlesni (po rungtynių) rezultatai arba protokolo pakeitimai netaikomi. Statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu lažybų pasiūloje nurodytas dalyvis nedalyvauja tam tikrame turnyre, buvo diskvalifikuotas arba atsisakė dalyvauti varžybose.

263.3. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Dvidešimt septintasis skirsnis. Stalo tenisas

264. Jei žaidėjas pasitraukė arba buvo diskvalifikuotas dėl kokių nors priežasčių, visi statymai už baigtis, kurios jau yra įvykusios iki pasitraukimo galioja. Visų kitų toliau išvardintų statymų už šį lažybų įvykį sumos grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

265. Visų statymų už konkretų mačą sumos grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu vienas iš dalyvių prieš mačo pradžią pakeistas kitu.

266. Jeigu mačas buvo nutrauktas arba atidėtas, visų statymų sumos už konkretaus mačo lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo momento, galioja.

267. Jeigu vienas iš dalyvių varžybų metu susižeidė arba buvo diskvalifikuotas, statymai už šio žaidėjo patekimą į kitą varžybų etapą lieka galioti taip pat kito žaidėjo patekimą į kitą etapą lieka galioti, jeigu konkretaus žaidėjo pateikimas į kitą etapą bus oficialiai patvirtintas varžybų protokole.

268. Stalo teniso lažyboms siūlomi tokie lažybų įvykiai:

268.1. Rungtynių nugalėtojas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas rungtynių nugalėtojas.

268.2. Seto nugalėtojas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėtas konkretaus seto nugalėtojas. Jeigu setas, dėl kurio lažinamasi, buvo nutrauktas, statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

268.3. Laimės sekantį padavimą. Statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu daugiau padavimų po statymo priėmimo neįvyksta.

268.4. Taškų suma: daugiau/mažiau. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama ar rungtynių taškų suma (surinkta atitinkamo žaidėjo) yra daugiau/mažiau už taškų sumą nurodytą lažybų pasiūloje. Statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendra žaidėjo surinkta taškų suma mače yra lygi taškų sumai nurodytai lažybų pasiūloje.

268.5. Pranašumas (taškai). Statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendra žaidėjo surinkta taškų suma mače, įvertinant pranašumą, yra lygi bendrai taškų sumai nurodytai lažybų pasiūloje.

268.6. Pirmasis, surinkęs „n“ taškų. Jeigu mačas buvo nutrauktas, statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

268.7. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Dvidešimt aštuntasis skirsnis. Tenisas

269. Pranašumas ir taškų suma teniso mačiuose yra skaičiuojama geimais.

270. Setų rezultatas. Siūloma lažintis už tikslų rungtynių rezultatą setais (pvz., 2:0, 2:1, 0:2, 1:2 ir kt.).

271. Jeigu mačo eigoje žaidėjas ar komanda pasitraukia iš susitikimo dėl traumos, diskvalifikacijos ar kitų priežasčių arba jeigu keičiama korto danga, visi iki tol dar neapspręsti mačo statymai prilyginami koeficientui „1“.

272. Jeigu mačo eigoje turnyro teisėjų sprendimu pakeičiamas mačo formatas (sumažinamas laimėtinų setų skaičius nuo 3 iki 2 ir pan.), žaidėjas, kurį turnyro teisėjai paskelbia laimėtoju ir yra mačo laimėtojas.

273. Seto/Susitikimo suminis/pranašumas: Jeigu mačo eigoje žaidėjas ar komanda pasitraukia iš susitikimo dėl traumos, diskvalifikacijos ar kitų priežasčių arba jeigu keičiama korto danga, statymų koeficientai bus prilyginti „1“ nebent įvykis jau yra įvykęs arba nėra jokios galimybės setui ar susitikimui įvykti natūraliomis sąlygomis, kuriose statymas nebūtų laimėtas/pralaimėtas.

Pavyzdys: rungtynės nutraukiamos susitikime iki 2 laimėtų setų rezultatui esant 6:4, 3:1. Tuomet statymai už susitikimo geimų suminį 16.5 daugiau būtų laimėti, o už 16.5 mažiau - pralaimėti, nes bet kuriuo atveju mače būtų buvę mažiausiai 17 geimų. Statymų koeficientai už susitikimo geimų suminį 17.5 būtų prilyginti „1“, nes, nutraukus susitikimą, nėra iki galo aišku, ar mače būtų buvę daugiau ar mažiau geimų.

Pavyzdys: rungtynės nutraukiamos susitikime iki 2 laimėtų setų rezultatui esant 6:4, 3:1. Tuomet statymai už antro žaidėjo pranašumą +7.5 laimėti, o už pirmo žaidėjo -7.5 - pralaimėti, nes bet kuriuo atveju pirmas žaidėjas geriausiu atveju galėtų rungtynes laimėti tik 7 geimų persvara. Statymų koeficientai už pirmo žaidėjo geimų pranašumą -6.5 ir už antro žaidėjo geimų pranašumą +6.5 būtų prilyginti „1“, nes, nutraukus susitikimą, nėra iki galo aišku, ar pirmas žaidėjas būtų laimėjęs susitikimą reikiama persvara.

274. Statymų sumos už mačą yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu vienas iš dalyvių prieš rungtynių pradžią pakeistas kitu, išskyrus, kai toks mačas žaidžiamas komandų varžybose (pvz., Davis Cup, Fed Cup ir t.t.). Jeigu komandinėse varžybose (Davis Cup, Fed Cup ir t.t.) komandos dalyviai pakeičiami, statymai už komandas galioja.

275. Statymų sumos už mačą yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu vienas iš jau paskelbtų dvejetainio dalyvių buvo pakeistas, išskyrus, kai toks mačas žaidžiamas komandų varžybose (pvz., Davis Cup, Fed Cup ir t.t.) ir dvejetainio dalyviai nebuvo įvardinti, o buvo nurodyti valstybių pavadinimai (pvz., France doubles), visi statymai už dvejetainį galioja.

276. Statymai už turnyro nugalėtoją priimami atsižvelgiant į privalomą dalyvavimą turnyre. Jeigu žaidėjas atsisako dalyvauti turnyre prieš turnyro pradžią (asmeninis sprendimas, trauma, diskvalifikacija), statymų sumos už statymą už turnyro nugalėtoją dėl tokio konkretaus žaidėjo gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

277. Jeigu teniso mačas yra sustabdomas arba nebaigiamas tą pačią dieną, visi statymai galioja iki turnyro (kuriame vyksta mačas) pabaigos, kol mačas pasibaigs arba pasitrauks bet kuris iš dalyvių.

Dvidešimt devintasis skirsnis. Tinklinis

278. Jei dėl kokios nors priežasties rungtynės buvo nutraukto ar sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada visos šių rungtynių statymo sumos gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo (pvz., pirmojo seto nugalėtojas, pirmojo seto taškų suma ir t. t.) momento lieka galioti.

279. Jei dėl kokios nors priežasties rungtynės buvo atšauktos arba atidėtos daugiau nei 24 (dvidešimt keturioms) valandoms nuo jų numatytos pradžios, šių rungtynių statymo sumos gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Tinklinio varžybų pranašumai ir taškai skaičiuojami taškais, jei lažybų pasiūloje nenurodyta kitaip. 1 – 4 tinklinio setai žaidžiami iki 25 vienos komandos laimėtų taškų (arba dviejų taškų skirtumo jei rezultatas buvo 24:24), jeigu lažybų pasiūloje nenurodyta kitaip. Statymų baigtys už tikslų rungtynių rezultatą siūlomos tokios: 3:0, 3:1, 3:2, 0:3, 1:3 ir 2:3. Pasikeitus turnyro formatui (1 – 4 setai žaidžiami iki 21 vienos komandos laimėtų taškų arba dviejų taškų skirtumo jei rezultatas buvo 20:20), visi

statymai už rungtynių nugalėtoją, seto nugalėtoją ir tikslų setų rezultatą lieka galioti. Visų kitų statymų sumos gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

280. Jei teisėjo sprendimu vienai iš komandų buvo atimtas taškas, visi statymai skaičiuojami pagal oficialiai paskelbtą teisėjo sprendimą.

281. Jei rungtynių metu žaidžiamas auksinis setas (pagal turnyro taisykles), lažybų baigtys ir statymų rezultatai skaičiuojami pagal rezultatą iki aukšnio seto pradžios. Į auksinį setą atsižvelgiama, skaičiuojant tokių statymų rezultatus: patekimas į kitą varžybų etapą ir turnyro etapo baigtis.

282. Tinklinio lažyboms siūlomi tokie lažybų įvykiai:

282.1. Rungtynių nugalėtojas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjamas rungtynių nugalėtojas.

282.2. Taškų suma. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu jei taškų suma rungtynėse bus lygi bendrai taškų sumai nurodytai lažybų pasiūloje.

282.3. Komandos taškų suma. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendra pirmosios komandos arba antrosios komandos taškų suma rungtynėse bus lygi bendrai pirmosios komandos arba antrosios komandos taškų sumai nurodytai lažybų pasiūloje.

282.4. Setų suma rungtynėse. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, ar rungtynių metu žaistas setų skaičius yra didesnis/mažesnis už lažybų pasiūloje nurodytų setų skaičių. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynės buvo nutrauktos ir neužbaigtos.

282.5. Ar bus žaidžiamas penktasis setas: taip/ne. Jei rungtynės buvo nutrauktos esant rezultatui 2:2, visi statymai už šį įvykį (ne varžybas) galioja. Statymai skaičiuojami priklausomai nuo to, ar penktasis setas bus žaidžiamas, ar ne.

282.6. Pirmoji komanda surinks 5/10/15/20 taškų per rungtynes. Jeigu teisėjo sprendimu vienai iš komandų buvo atimtas taškas po to, kai pasiekama statyme nurodomas taškų skaičius, statymai galioja, o į teisėjo sprendimą nustatant lažybų baigtį ir skaičiuojant statymų rezultatą neatsižvelgiama.

282.7. Seto taškų suma. Tik sužaidisti (baigti) setai sudaro pagrindą skaičiuoti statymo rezultatą. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu varžybos yra nutraukiamos ir nepratęsimos per 24 (dvidešimt keturias) valandas.

282.8. Setų pranašumas. Lažybų rezultatai skaičiuojami neatsižvelgiant į galutinį seto rezultato.

282.9. Tikslus setų rezultatas. Statymo sumos už šį lažybų įvykį yra gražinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu rungtynės buvo nutrauktos ir neužbaigtos.

282.10. Turnyro nugalėtojas. Lažybų koeficientas dalijamas iš nugalėtojų skaičiaus, jeigu turnyro organizatoriai paskelbia daugiau nei vieną nugalėtoją.

282.11. Grupės etapo nugalėtojas. Statymai už šį lažybų įvykį galioja, jeigu sužaidžiamos sužaidžios visos grupės etapo rungtynės. Jeigu dėl kokios nors priežasties oficialiai užbaigtos rungtynės vėliau buvo atšauktos, arba pakeistos varžybų organizatorių, visi statymai lieka galioti. Jeigu viena iš komandų diskvalifikuojama arba atsisako žaisti konkrečiame etape, visi už šią komandą statymai laikomi pralaimėtais.

282.12. Rezultatas po pirmų 3 setų. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama pirmųjų 3 setų baigtis (pvz., 1:2; 2:1; 3:0 ir 0:3).

282.13. Taškų suma: lyginė/nelyginė. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, ar rungtynių taškų suma yra lyginis/nelyginis skaičius.

282.14. Setų suma: lyginė/nelyginė. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, ar setų suma yra lyginis/nelyginis skaičius.

282.15. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Trisdešimtas skirsnis. Vandensvydis

283. Visų statymų už vandensvydžio lažybų įvykius rezultatai apskaičiuojami atsižvelgiant į pagrindinį varžybų laiko rezultatą, jei reglamente nenurodyta kitaip. Išimtis: statymai už patekimą į kitą turnyro raundą vertinami atsižvelgiant į pratęsimus ir baudinių serijas.

284. Jei dėl kokios nors priežasties rungtynės buvo nutrauktos ar sustabdytos ir nebaigtos per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, tada visos statymo sumos už šių rungtynių lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki rungtynių nutraukimo (pvz., pirmojo seto nugalėtojas, pirmojo seto taškų suma ir t. t.) momento lieka galioti.

285. Jei dėl kokios nors priežasties rungtynės buvo atšauktos arba atidėtos daugiau nei 24 (dvidešimt keturioms) valandoms nuo jų numatytos pradžios, visos statymo sumos už šių rungtynių lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

286. Statymų už „kėlinuko laimėtoją“, „taškų suma kėlinuke: mažiau/daugiau“, „kėlinuko pranašumas“ rezultatai apskaičiuojami remiantis įvarčiais įmuštais lažybų pasiūloje nurodyto laikotarpio metu. Nustatant lažybų baigtis už statymus dėl 4-o kėlinuko, įvarčiai įmušti pratęsimo metu nėra skaičiuojami, jeigu reglamentas nenustato kitaip.

287. Statymų už „rungtynių pusės laimėtoją“, „taškų suma rungtynių pusėje: mažiau/daugiau“, „rungtynių pusės pranašumas“ rezultatai apskaičiuojami remiantis įvarčiais įmuštais lažybų pasiūloje nurodyto laikotarpio metu. Nustatant lažybų baigtis už statymus dėl antros rungtynių pusės, įvarčiai įmušti pratęsimo metu nėra skaičiuojami, jeigu reglamentas nenustato kitaip.

288. Vandensvydžio lažyboms siūlomi tokie lažybų įvykiai:

288.1. Rungtynių nugalėtojas. Statoma už rungtynių nugalėtoją. Lažybų baigtys nustatomos ir rezultatai apskaičiuojami atsižvelgiant į pagrindinį varžybų laiko rezultatą.

288.2. Pranašumas. Statymo sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu galutinis rezultatas, įskaitant pasirinktą pranašumą, yra lygiosios.

288.3. Taškų suma. Statymo sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu jei bendras įvarčių skaičius rungtynėse yra lygus bendram įvarčių skaičiui nurodytam lažybų pasiūloje.

288.4. Komandos taškų suma. Statymo sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu bendras komandos įvarčių skaičius rungtynėse yra lygus bendram įvarčių skaičiui nurodytam lažybų pasiūloje.

288.5. Pateks į kitą etapą. Siūloma lažintis, kuri komanda pateks į kitą turnyro etapą. Lažybų baigtys nustatomos ir rezultatai apskaičiuojami atsižvelgiant į pagrindinį varžybų laiko rezultatą bei pratęsimą ir baudinių serijas (jeigu tokie buvo).

288.6. Taškų suma lyginė/nelyginė. Jeigu rungtynių rezultatas yra 0:0, laikoma, kad taškų suma yra lyginis skaičius.

288.7. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Trisdešimt pirmasis skirsnis. Žiemos sportas

289. Žiemos sportas apima tokias sporto šakas: Kalnų slidinėjimas; Biatlonas; Bobslėjus; Lygumų slidinėjimas; Laisvojo stiliau/akrobatinis slidinėjimas; Rogučių sportas; Šiaurės dvikovė; Greitasis čiuožimas; Skeletonas; Šuoliai su slidėmis; Snieglenčių sportas.

290. Jeigu keičiama varžybų trasos distancija, varžybų etapų skaičius, arba pasikeitė varžybų vieta, statymų sumos už tokių varžybų lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

291. Jeigu rungtis buvo atidėta ir nebuvo surengta per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo numatyto pradžios laiko, statymų sumos už tokių varžybų lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“.

292. Jeigu rungtis buvo nutraukta arba sustabdyta ir nebaigta per 24 (dvidešimt keturias) valandas nuo nutraukimo, statymų sumos už tokių varžybų lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko rungties nutraukimo momento galioja.

293. Jeigu rungtis buvo nutraukta/sustabdyta ir atnaujinta kitame takelyje/trasoje, statymų sumos už tokių varžybų lažybų įvykius grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko rungties nutraukimo momento galioja.

294. Lažybų baigtys nustatomos ir statymų rezultatai apskaičiuojami pagal oficialų varžybų protokolą, paskelbtą iš karto po varžybų. Vėlesni nagrinėjimai arba protokolo pakeitimai statymų rezultatų nekeičia.

295. Žiemos sporto lažyboms siūlomi tokie lažybų įvykiai:

295.1. Varžybų nugalėtojas. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, ar konkretus dalyvis varžybose užims pirmąją vietą. Statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu sportininkas nedalyvavo lažybų pasiūloje nurodytose varžybose.

295.2. Top 3. Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kad konkretūs varžybų dalyviai užims prizines vietas varžybose. Statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu sportininkas nedalyvavo lažybų pasiūloje nurodytose varžybose.

295.3. Žaidėjų palyginimas (kas užims aukštesnę vietą). Statymas laikomas laimėtu, jeigu atspėjama, kuris iš lažybų pasiūloje nurodytų dalyvių poros užims aukštesnę vietą varžybose. Ši lažybų įvykio baigtys nustatomos ir statymų rezultatai apskaičiuojami pagal oficialų varžybų protokolą, paskelbtą iš karto po varžybų. Vėlesni nagrinėjimai arba protokolo pakeitimai statymų rezultatų nekeičia. Statymų sumos už šį lažybų įvykį grąžinamos lažybų koeficientą prilyginant „1“, jeigu abu sportininkai nedalyvavo lažybų pasiūloje nurodytose varžybose. Jeigu vienas sportininkas pradėjo lažybų pasiūloje nurodytas varžybas, tačiau jų nebaigė, laikoma, kad laimėjo kitas lažybų pasiūloje nurodytas sportininkas.

295.4. Lošimų organizatorius gali pasiūlyti kitus lažybų įvykius.

Trisdešimt antrasis skirsnis. Statymai Gyvai („live“)

296. Rezultatai pateikti statymų Gyvai laukelyje – yra orientacinio pobūdžio. Lažybų organizatorius neprisiima atsakomybės dėl taškų kiekio ar rungtynių laiko tikslumo einamuoju momentu. Lažybų organizatorius taip pat negali prisiimti atsakomybės ar garantuoti, kad statymų Gyvai laukelyje atnaujinti rezultatai yra teisingi. Tai yra žaidėjo atsakomybė pasitikrinti rezultatų tikrumą. Lažybų organizatorius neprisiima atsakomybės dėl galimų trukdžių, kurie turės įtakos rezultatų pasirodymo ekrane tikslumui ar savalaikiškumui.

Trisdešimt trečiasis skirsnis. Lažybos dėl SUPERLOTO 5 iš 36 ir SUPERLOTO 7 iš 42

Žaidimų

297. Lažybos dėl UAB „TV žaidimai“ organizuojamų žaidimų:

297.1. UAB „TV žaidimai“ organizuoja žaidimus, gyvai transliuojamus lošimų organizatoriaus interneto svetainėje. Organizatorių interneto svetainė www.betgames.tv gali būti naudojama norint peržiūrėti žaidimų rezultatus ir naujausias žaidimų taisykles.

297.2. Žaidimų transliacijos metu dingus garsui ar žaidimo vedėjai suklydus paskelbiant rezultatus, žaidimų rezultatai fiksuojami remiantis vaizdo transliacija.

297.3. Jei dėl techninių kliūčių lošėjas negalėjo pamatyti vaizdo (sutriko interneto ryšys, dingo elektra ar pan.), tačiau žaidimo vaizdo įrašas yra archyve, atlikti statymai lieka galioti.

297.4. Nuotolinio lošimo lažybos yra anuliuojamos ir statymo suma yra sugrąžinama lošėjui dėl šių techninių nesklaidumų: interneto ryšio sutrikimų ar kitų studijoje techninių problemų, dėl kurių nebuvo galima išsaugoti žaidimo vaizdo įrašo arba dėl žaidimo vedėjos klaidų (neparuoštos žaidimo įrangos, įrangai nukritus ant žemės ar atsidūrus vaizdo kameromis nefiksuojamose vietose).

Trisdešimt ketvirtasis skyrius. Lažybos dėl objektyviai neįvyksiančių (nuotolinio lošimo įrenginio sukurtų) šunų ir žirgų lenktynių

298. Šunų ir žirgų lenktynės yra virtualios lenktynių lažybos, naudojant iš anksto įrašytus ir nuotolinio lošimo įrenginio atsitiktinai parinktus vaizdo įrašus.

299. Lenktynių pirmą, antrą ir trečią laimėtojų pozicijas atsitiktinai nustato sistema.

300. Statymų atlikimas:

300.1. Lošėjas norėdamas atlikti statymą turi pasirinkti būsimą įvykį – konkrečias šunų ar žirgų lenktynes.

300.2. Šalia pasirinkto įvykio rodomos pagrindinės įvykio baigtys W, P ir S, o pasirinkus „Go to all markets“ pateikiamos visos galimos įvykio baigtys.

300.3. Kiekvienam pasirinkimui rodomas trumpas aprašymas ir atitinkami koeficientai.

300.4. Lažybų kortelėje statoma suma įrašoma tam skirtame laukelyje arba pasirenkant atitinkamą simbolį su nurodyta statymo verte.

300.5. Pasirinktą įvykio baigtį visada galima pašalinti paspaudus simbolį „X“ , šiukšliadėžės simbolį arba mygtuką „Clear All“.

300.6. „Statymo sumos režime“ („Stake mode“) galima pasirinkti:

„Statymas už lažybų įvykį“ („Stake per bet“) – pasirinkta suma padauginama iš pasirinktų įvykių skaičiaus.

„Išskaidytas statymas“ („Split Stake“) – pasirinkta suma padalinama iš pasirinktų įvykių skaičiaus.

300.7. Prieš patvirtinant statymus, galima pridėti daugiau statymų paspaudžiant „Go to all markets“ arba pasirenkant „Pridėti daugiau statymų“.

300.8. Norint patvirtinti statymą reikia paspausti mygtuką „Statyti“ („Place Bet“) arba „Pradėti“ („Start“).

300.9. Pasirodžius statymo patvirtinimo pranešimui, galima paspausti mygtuką „Pridėti daugiau statymų“ ir taip grįžti į statymų atlikimo aplinką.

300.10. Lošėjui patvirtinus statymą parodomas pranešimas, patvirtinantis, kad lažybų kortelė yra užregistruota, ir atverčiamas puslapis, kuriame galima stebėti įvykį ir galimus laimėjimus.

301. Galimos statymų rūšys:

301.1. Laimėjimas (W) – pasirinktas šuo/žirgas laimės lenktynes.

301.2. Vieta (P) – pasirinktas šuo/žirgas lenktynėse finišuos pirmasis arba antrasis.

301.3. Rodymas (S) – pasirinktas šuo/žirgas lenktynėse finišuos pirmasis, antrasis arba trečiasis.

301.4. „Exacta“ – du pasirinkti šunys/žirgai finišuos pirmosiose dvejose vietose (tikslia tvarka). „Dėžėje“ – jei lošėjas pasirenka 2 ar daugiau pasirinkimų, sistema sukuria visus galimus „Exacta“ derinius.

301.5. „Quinella“ – du pasirinkti šunys/žirgai finišuos pirmosiose dvejose vietose (bet kokia tvarka). „Bet kuris“ – jei lošėjas pasirenka 2 ar daugiau pasirinkimų, sistema sukuria visus galimus „Quinella“ derinius.

301.6. „Trifecta“ – trys atrinkti šunys/žirgai finišuos pirmose trijose vietose (tikslia tvarka). Lošėjams bus parodytos galimybės pasirinkti pozicijas „Trifecta“ statyme. „Dėžėje“ – jei lošėjas pasirenka 3 ar daugiau pasirinkimų, sistema sukuria visus galimus „Trifecta“ derinius.

301.7. Lyginis/Nelyginis (Even)/(Odd) – spėti, ar laimėjusio šuns/žirgo skaičius bus lyginis ar nelyginis.

301.8. Daugiau/Mažiau (Over)/(Under) – spėti, ar laimėjusio šuns/žirgo skaičius bus daugiau ar mažiau nei 3,5.

302. Atlikti statymai ir jų rezultatai pateikiami paspaudus mygtuką „Bets History“.

303. Visi statymai pateikiami sąrašu pagal lažybų korteles:

303.1. Lažybų kortelės ID numeris;

303.2. Data ir laikas;

- 303.3. Bendras statymo dydis;
- 303.4. Bendras laimėjimas;
- 303.5. Lažybų kortelės būseną;
- 303.6. Įvykio pavadinimas (numeris);
- 303.7. Įvykio baigčių grupė;
- 303.8. Pasirikto įvykio baigtis;
- 303.9. Koeficientas;
- 303.10. Rezultatas.;
- 303.11. Statymo dydis;
- 303.12. Laimėjimas;
- 303.13. Statymo būseną;
- 303.14. Kreditinė operacija.

304. Atlikti statymai gali būti atšaukti dėl bendrovės pusėje esančių techninių kliūčių susijusių su interneto ryšio problemomis, sistemos gedimų ir pan. Tokiu atveju susiję statymai pažymimi kaip negaliojantys ir už atliktus statymus grąžinama visa pinigų suma.

305. Esant techninėms kliūtims iš lošėjo pusės, dėl kurių lošėjas negalėjo matyti įvykio baigties, įvykis automatiškai užbaigiamas, o jo rezultatas bus matomas lažybų istorijoje.

IV SKYRIUS KITI YPATINGI ATVEJAI

306. Kai lošimų organizatorius nėra įsitikinęs oficialių informacijos šaltinių paskelbtos lažybų baigties patikimumu, jis turi teisę atidėti rezultato patvirtinimą iki 3 (trijų) darbo dienų. Apie tai lošimų organizatorius paskelbia savo internetinėje svetainėje. Pasibaigus atidėjimo terminui laimėjimai išmokami vadovaujantis patikslintais oficialių informacijos šaltinių duomenimis arba, jei tokių nėra – pirminiais duomenimis.

307. Jeigu lažybų baigtis yra užprotestuota (pateiktas skundas) iki pirminio varžybų protokolo (statistiniai duomenys, skelbiami iš karto po varžybų) paskelbimo, visų su ja susijusių laimėjimų išmokėjimai yra atidedami iki protesto (skundo) išnagrinėjimo.

V SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

308. Šios taisyklės yra privalomos lošimų organizatoriui ir kitiems asmenims, dalyvaujantiems lažybose.

309. Taisyklių klausimus, kurių sprendimui turi būti priimtas lošimų organizatoriaus vadovo įsakymas, rašytiniu sprendimu gali išspręsti ir vadovo įgaliotas darbuotojas.“