PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2026 m. lapkričio 19 d. įsakymu Nr. DIE-378

UAB „Tete-a-tete“ kazino
nuotolinio lošimo reglamento Priedo Nr. 3
Priedas Nr. 2

1. „Juodoji mumija“ („Black Mummy“)

1.1. „Juodoji mumija“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

1.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

1.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR (arba 1 000 x maksimalaus statymo suma).

1.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

1.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN**“** („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS**“** („KREDITAI“).

1.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: „Black Mummy“ („Juodoji mumija“) yra „Wild“ simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius bei padeda sudaryti laiminčias kombinacijas. Kai „Wild“ simbolis pakeičia „J“, „Q“, „K“ arba „A“ simbolius, atitinkamai laimėjimo linijai taikomas papildomas daugiklis, kurio dydis priklauso nuo laimėjimo kombinacijoje esančių simbolių skaičiaus.

1.7. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

1.7.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

1.7.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kitas atsitiktinai parinktas simbolis – juodas ar raudonas.

1.7.3. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

1.7.4. Jeigu atsitiktinai parenkamas auksinis simbolis, dvigubinimo etapas laikomas laimėtu automatiškai.

2. „Don Juano pipirai“ („Don Juan's Peppers“)

2.1. „Don Juano pipirai“ – 5 būgnų, 4 eilučių, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

2.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

2.3. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 640 000,00 EUR (arba 8 000 x maksimalaus statymo suma).

2.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

2.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas

lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

2.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas.

2.7. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: „Scatter“ simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

2.8. „Juan“ („Juan‘o“) simbolis: tai specialus simbolis, kuris iškritęs išsiplečia vertikaliai per visą būgną ir gali suteikti didesnius laimėjimus.

2.9. Nemokamų sukimų funkcija:

2.9.1. Aktyvuojama išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius.

2.9.2. Atitinkamai suteikiama 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.

2.9.3. Nemokamų sukimų metu iškritęs „Scatter“ simbolis transformuojasi į „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simbolį, kuris išlieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos bei suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

2.9.4. Jei „Scatter“ simbolis iškrenta pozicijoje, kurioje jau yra „Sticky Wild“ simbolis, papildomas nemokamas sukimas nesuteikiamas.

2.9.5. Funkcijos metu galima laimėti iki 20 papildomų nemokamų sukimų.

2.10. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

2.10.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

2.10.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona.

2.10.3. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

3. „Dangaus baronai“ („Sky Barons“)

3.1. „Dangaus baronai“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

3.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai suteikiami bet kur ant būgnų. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

3.3. Minimali statymo suma – 0,02 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 375 000,00 EUR (arba 5 000 x maksimalaus statymo suma).

3.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

3.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

3.6. „Wild Nurse“ („Laukinė seselė“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Medal“ simbolius.

3.7. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia laimėjimus bet kur ant būgnų: 2 „Scatter“ simboliai suteikia laimėjimą, kurio vertė yra statymo suma x2, 3 „Scatter“ simboliai – statymo suma x5, 4 „Scatter“ simboliai – statymo suma x20, 5 „Scatter“ simboliai – statymo suma x50.

3.8. „Medal“ („Medalis“) simbolis: šis simbolis pasirodo tik nemokamų sukimų funkcijos metu trečiame būgne ir suteikia laimėjimo daugiklį.

3.9. Nemokamų sukimų funkcija:

3.9.1. Aktyvuojama išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius.

3.9.2. Lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų.

3.9.3. Kas kart, funkcijos metu, iškritus „Medal“ simboliui, laimėjimo daugiklis padidėja vienu. Maksimaliai laimėjimo daugiklis gali padidėti iki 13 kartų.

3.10. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

3.10.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

3.10.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona.

3.10.3. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

4. „Feng Fu“ („Feng Fu“)

4.1. „Feng Fu“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

4.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

4.3. Minimali statymo suma – 0,02 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 90 000,00 EUR (arba 1 000 x maksimalaus statymo suma).

4.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

4.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

4.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Expanding Wild“ simbolius, ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas.

4.7. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia laimėjimus: 3 „Scatter“ simboliai suteikia laimėjimą, kurio vertė yra statymo suma x2, 4 „Scatter“ simboliai – statymo suma x20, 5 „Scatter“ simboliai – statymo suma x200.

4.8. „Expanding Wild“ („Išsiplečiantis laukinis“) simbolis: yra išsidėstęs vertikaliai per visą būgną ir iškrenta ant 2, 3 ir 4 būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu. Tapęs laimėjimo kombinacijos dalimi, suteikia laimėjimo daugiklį x2. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.

4.9. Nemokamų sukimų funkcija:

4.9.1. Aktyvuojama išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius.

4.9.2. Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų.

4.9.3. Funkcijos metu gali pasirodyti „Expanding Wild“ simbolis. Kiekvienas jo pasirodymas aktyvioje laimėjimo linijoje – padvigubina šios linijos laimėjimą. Maksimalus galimas laimėjimo daugiklis – x8.

4.10. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

4.10.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

4.10.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona.

4.10.3. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

5. „Drakono kiaušinis“ („Dragon Egg“)

5.1. „Drakono kiaušinis“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

5.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai suteikiami bet kur ant būgnų. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas

kiekvienoje laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

5.3. Minimali statymo suma – 0,18 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 90 000,00 EUR (arba 10 000 x maksimalaus statymo suma).

5.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

5.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

5.6. „Wild Dragon“ („Laukinis drakonas“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį. Laimėjimai, sudaryti naudojant šį simbolį, yra padvigubinami.

5.7. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: aktyvuoja „Dragon Egg“ papildomo lošimo funkciją ir suteikia laimėjimus bet kur ant būgnų: 2 „Scatter“ simboliai suteikia laimėjimą, kurio vertė yra statymo suma x2, 3 „Scatter“ simboliai – statymo suma x5, 4 „Scatter“ simboliai – statymo suma x25, 5 „Scatter“ simboliai – statymo suma x250.

5.8. „Dragon Egg“ („Drakono kiaušinis“) papildomo lošimo ir nemokamų sukimų funkcija:

5.8.1. Aktyvuojama išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius.

5.8.2. Lošėjui pateikiama 15 kiaušinių, kurie slepia skirtingus drakonus. Lošėjas turi surasti 3 vienodus drakonus.

5.8.3. Priklausomai nuo surasto drakono rūšies, suteikiama 10, 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų, kuriems taikomas x3, x4 arba x5 laimėjimų daugiklis.

5.8.4. Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinai.

5.9. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

5.9.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

5.9.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona.

5.9.3. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

6. „Savanos karalius“ („Savannah King“)

6.1. „Savanos karalius“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

6.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai suteikiami bet kur ant būgnų. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

6.3. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 375 000,00 EUR (arba 5 000 x maksimalaus statymo suma).

6.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

6.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

6.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas.

6.7. „Extra Wild“ („Papildomas laukinis“) simbolis: iškrenta tik nemokamų sukimų funkcijos metu ant 2, 3 ir 4 būgnų. Pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Wild“. Laimėjimai su šiuo simboliu yra padvigubinami.

6.8. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia laimėjimus bet kur ant būgnų: 2 „Scatter“ simboliai suteikia laimėjimą, kurio vertė yra lygi statymo sumai, 3 „Scatter“

simboliai – statymo suma x2, 4 „Scatter“ simboliai – statymo suma x3, 5 „Scatter“ simboliai – statymo suma x5.

6.9. Nemokamų sukimų funkcija:

6.9.1. Aktyvuojama išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius bet kur ant būgnų.

6.9.2. Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų.

6.9.3. Nemokamų sukimų metu gali iškristi „Extra Wild“ simboliai.

6.1. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

6.1.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

6.1.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona.

6.1.3. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

7. „Burtų knyga“ („The Book of Spells“)

7.1. „Burtų knyga“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

7.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Book of Spell“ ir specialų išsiplečiantį simbolį, už kuriuos laimėjimai suteikiami bet kur ant būgnų. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

7.3. Minimali statymo suma – 0,18 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000,00 EUR (arba 5 000 x maksimalaus statymo suma).

7.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

7.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

7.6. „Book of Spells“ („Burtų knyga“) simbolis: šis simbolis atitinka „Wild“ („Laukinis“) ir „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Jis pakeičia visus kitus simbolius ir aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

7.7. Nemokamų sukimų funkcija:

7.7.1. Aktyvuojama išsukus 3 ar daugiau „Book of Spells“ simbolių.

7.7.2. Suteikiama 10 nemokamų sukimų.

7.7.3. Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu funkcijos metu.

7.7.4. Funkcijos metu, po įprastų laimėjimų išmokėjimo, specialusis simbolis išsiplečia per visą būgną vertikaliai, jei gali sudaryti laimėjimą. Už išsiplėtusius specialiuosius simbolius laimėjimai suteikiami net jeigu jie nėra gretimuose būgnuose.

7.7.5. Nemokamų sukimų metu specialus išsiplečiantis simbolis negali būti pakeistas „Wild“ simboliu.

7.7.6. Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuojama pakartotinai.

7.8. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

7.8.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

7.8.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona.

7.8.3. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

8. „Juodabarzdžio mįslė“ („Blackbeard's Quest“)

8.1. „Juodabarzdžio mįslė“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

8.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Treasure Chest“ simbolį. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

8.3. Minimali statymo suma – 0,18 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000,00 EUR (arba 5 000 x maksimalaus statymo suma).

8.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

8.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

8.6. „Blackbeard“ („Juodabarzdis“) simbolis: šis simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas.

8.7. „Treasure Chest“ („Lobių skrynia“) simbolis: šis simbolis yra „Scatter“ („Laukinis“) simbolis ir aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

8.8. Nemokamų sukimų funkcija:

8.8.1. Aktyvuojama išsukus 3 „Treasure Chest“ simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų.

8.8.2. Suteikiama 10 nemokamų sukimų.

8.8.3. Nemokamų sukimų metu „Treasure Chest“ simboliai tampa „Wild“ simboliais ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Blackbeard“ simbolį, taip padėdami sudaryti papildomas laiminčias kombinacijas.

8.8.4. Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuojama pakartotinai.

8.9. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

8.9.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

8.9.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona.

8.9.3. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

9. „Persijos sostai“ („Thrones of Persia“)

9.1. „Persijos sostai“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

9.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai suteikiami bet kur ant būgnų. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

9.3. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 547 000,00 EUR (arba 5 470 x maksimalaus statymo suma).

9.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

9.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

9.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas.

9.7. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: aktyvuoja „Ziggurat Bonus“ funkciją. Už „Scatter“ simbolius taip pat suteikiami laimėjimai: už 2 „Scatter“ suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra statymo suma x2, už 3 – statymo suma x5, už 4 – statymo suma x20, už 5 – statymo suma x50.

9.8. „Ziggurat Bonus“ („Zigurato premija“) funkcija ir nemokami sukimai:

9.8.1. „Ziggurat Bonus“ funkcija aktyvuojama išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius.

9.8.2. Lošėjui suteikiami pradiniai 5 nemokamų sukimai su pradiniu laimėjimo daugikliu x1.

9.8.3. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas atidengia akmenis, kurie gali slėpti papildomus nemokamus sukimus, laimėjimo daugiklius, perkėlimą į aukštesnę akmenų eilutę arba papildomą akmens atidengimą. Kuo aukštesnės eilutės akmenis lošėjas atidengia, tuo didesni eilutės laimėjimai. Lošėjas gali atidengti akmenis tiek kartų, kiek „Scatter“ simbolių aktyvavo funkciją.

9.8.4. Nemokamų sukimų metu būgnuose gali pasirodyti „Extra Wild“ („Papildomas laukinis“) simbolis. Jei bent vienas „Extra Wild“ simbolis yra laimėjime kombinacijoje, jos laimėjimas padvigubinamas.

9.8.5. Visi funkcijos metu gauti laimėjimai, išskyrus didžiausią laimėjimą, kurį sudaro 5 „Wild“ simboliai, yra dauginami iš funkcijos pradžioje nustatyto daugiklio.

9.9. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

9.9.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

9.9.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona.

9.9.3. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

10. „Karšta pūga“ („Hot Blizzard“)

10.1. „Karšta pūga“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

10.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

10.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 101 500,00 EUR (arba 1 015 x maksimalaus statymo suma).

10.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

10.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

10.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laimėjimo kombinacijas.

10.7. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

10.8. Nemokamų sukimų funkcija:

10.8.1. Aktyvuojama išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius.

10.8.2. Atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.

10.8.3. Visų nemokamų sukimų metu laimėjimai dauginami iš laimėjimo daugiklio x3.

10.8.4. Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuojama pakartotinai.

10.9. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

10.9.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

10.9.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona.

10.9.3. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

11. „27 krištoliniai vaisiai“ („27 Crystal Fruits“)

11.1. „27 krištoliniai vaisiai“ – 3 būgnų, 3 eilučių, 5 fiksuotų laimėjimo linijų pagrindiniame lošime, kurios „Infinite 27 Wild Respin“ funkcijos metu virsta 27 laimėjimo būdais, lošimas. Lošimo tikslas yra išsukti laimintį derinį.

11.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

11.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 27 700,00 EUR (arba 277 x maksimalaus statymo suma).

11.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

11.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

11.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir aktyvuoja „Infinite 27 Wild Respin“ funkciją.

11.7. „Infinite 27 Wild Respin“ („Begalinis 27 laukinių simbolių pakartotinis sukimas“) funkcija:

11.7.1. Pagrindiniame lošime, kai „Wild“ simbolis iškrenta ant bet kurio būgno, jis aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją, kurioje 5 laimėjimo linijos pasikeičia į 27 laimėjimo būdus.

11.7.2. Laiminčios kombinacijos sprogsta ir išnyksta, palikdamos vietos naujiems simboliams ir kitam pakartotiniam sukimui.

11.7.3. Laimėjimų daugiklis funkcijoje prasideda nuo x2 ir didėja su kiekvienu nauju pakartotiniu sukimu, kol pasiekia maksimalų laimėjimo daugiklį x4.

11.7.4. Pakartotinių sukimų skaičius yra neribotas. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai ant būgnų nebesusidaro laiminčių kombinacijų.

11.7.5. Pakartotinių sukimų metu „Wild“ simbolis tik pakeičia visus kitus simbolius.

11.8. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

11.8.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

11.8.2. Šiame lošime „QuickX“ garantuoja, kad lošėjas iš karto po pagrindinio sukimo pateks į pakartotinio sukimo („Infinite 27 Wild Respin“) režimą su pasirinktu pradiniu daugikliu x2, x3 arba x4.

11.8.3. Įjungus bet kurią parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį::

- Nuskaitoma 15 x statymo suma, kai pradinis daugiklis x2;
- Nuskaitoma 30 x statymo suma, kai pradinis daugiklis x3;
- Nuskaitoma 45 x statymo suma, kai pradinis daugiklis x4.

11.8.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

11.9. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

11.9.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

11.9.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona.

11.9.3. Tarp kortų yra ir „Joker“ („Juokdarys“) korta, kuri gali pakeisti abi spalvas.

11.9.4. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą arba pasirodžius „Joker“ kortai, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

11.9.5. Taip pat lošėjas gali lošti iš pusės laimėjimo. Norėdamas tai padaryti, jis turi paspausti mygtuką „Take Half“ („Imti pusę“). Ši parinktis leidžia išsaugoti pusę laimėjimo, kuris yra pervedamas į lošėjo pinigų balansą, o iš likusios laimėjimo pusės toliau lošti „Gamble“ funkciją. Vėliau, jei lošėjas ir vėl laimi, gali pakartotinai pasirinkti „Take Half“.

12. „81 kraupus cirkas“ („81 Creepy Circus“)

12.1. „81 kraupus cirkas“ – 4 būgnų, 3 eilučių, 81 fiksuotos laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

12.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

12.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR (arba 1 000 x maksimalaus statymo suma).

12.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

12.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

12.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus lošimo simbolius. Kiekvienas „Wild“ simbolis, dalyvaujantis laiminčioje kombinacijoje, padvigubina linijos laimėjimą: 1 „Wild“ simbolis suteikia x2 daugiklį, 2 „Wild“ simboliai suteikia x4 daugiklį, o 3 „Wild“ simboliai suteikia x8 daugiklį.

12.7. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

12.7.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

12.7.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona.

12.7.3. Tarp kortų yra ir „Joker“ („Juokdarys“) korta, kuri gali pakeisti abi spalvas.

12.7.4. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą arba pasirodžius „Joker“ kortai, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

12.7.5. Taip pat lošėjas gali lošti iš pusės laimėjimo. Norėdamas tai padaryti, jis turi paspausti mygtuką „Take Half“ („Imti pusę“). Ši parinktis leidžia išsaugoti pusę laimėjimo, kuris yra pervedamas į lošėjo pinigų balansą, o iš likusios laimėjimo pusės toliau lošti „Gamble“ funkciją. Vėliau, jei lošėjas ir vėl laimi, gali pakartotinai pasirinkti „Take Half“.

13. „81 Džokeris X“ („81 JokerX“)

13.1. „81 Džokeris X“ – 4 būgnų, 3 eilučių, 81 fiksuotos laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

13.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

13.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR (arba 1 000 x maksimalaus statymo suma).

13.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

13.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

13.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus lošimo simbolius. Kiekvienas „Wild“ simbolis, dalyvaujantis laiminčioje kombinacijoje, padvigubina linijos laimėjimą: 1 „Wild“

simbolis suteikia x2 daugiklį, 2 „Wild“ simboliai suteikia x4 daugiklį, o 3 „Wild“ simboliai suteikia x8 daugiklį.

13.7. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

13.7.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

13.7.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona.

13.7.3. Tarp kortų yra ir „Joker“ („Juokdarys“) korta, kuri gali pakeisti abi spalvas.

13.7.4. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą arba pasirodžius „Joker“ kortai, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

13.7.5. Taip pat lošėjas gali lošti iš pusės laimėjimo. Norėdamas tai padaryti, jis turi paspausti mygtuką „Take Half“ („Imti pusę“). Ši parinktis leidžia išsaugoti pusę laimėjimo, kuris yra pervedamas į lošėjo pinigų balansą, o iš likusios laimėjimo pusės toliau lošti „Gamble“ funkciją. Vėliau, jei lošėjas ir vėl laimi, gali pakartotinai pasirinkti „Take Half“.

14. „Prabangūs 243 krištoliniai vaisiai“ („243 Crystal Fruits Deluxe“)

14.1. „Prabangūs 243 krištoliniai vaisiai“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 5 fiksuotų laimėjimo linijų pagrindiniame lošime, kurios keičiasi į 243 laimėjimo būdus „243 Respin“ funkcijos metu, lošimas. Lošimo tikslas yra išsukti laimintį derinį.

14.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

14.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000,00 EUR (arba 100 x maksimalaus statymo suma).

14.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

14.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

14.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir aktyvuoja „243 Respin“ funkciją.

14.7. „243 Respin“ („243 pakartotinis sukimas“) funkcija:

14.7.1. Aktyvuojama pagrindiniame lošime, kai „Wild“ simbolis iškrenta tik ant 2-ojo, 3-iojo arba 4-ojo būgno kaip laiminčios kombinacijos dalis.

14.7.2. Lošimas persijungia į „Criss Cross“ („Kryžminį“) režimą, kuriame 5 laimėjimo linijos pakeičiamos 243 laimėjimo būdais.

14.7.3. Šios funkcijos metu laiminčios kombinacijos sprogsta ir išnyksta, atlaisvindamos vietą naujiems simboliams, kurie nukrenta iš viršaus, ir aktyvuoja papildomą pakartotinį sukimą.

14.7.4. Laimėjimo daugiklis prasideda nuo x1 ir didėja su kiekvienu nauju pakartotiniu sukimu, kol pasiekia maksimalų x5 daugiklį. Pasiekus x5 daugiklį, funkcija baigiasi, nepriklausomai nuo to, ar yra naujų laimėjimų, ar ne.

14.7.5. Pakartotinių sukimų skaičius nepriklauso nuo ekrane pasirodžiusių „Wild“ simbolių skaičiaus.

14.7.6. Pakartotinių sukimų metu „Wild“ simbolis tik pakeičia kitus simbolius.

14.8. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

14.8.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

14.8.2. Šiame lošime „QuickX™“ unkcija garantuoja, kad lošėjas iš karto po pagrindinio sukimo pateks į pakartotinio sukimo („243 Respin“) režimą su pasirinktu pradiniu daugikliu nuo x1 iki x5.

14.8.3. Įjungus bet kurią parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį:

- Nuskaitoma 20 x statymo suma, kai pradinis daugiklis x1;
- Nuskaitoma 40 x statymo suma, kai pradinis daugiklis x2;
- Nuskaitoma 60 x statymo suma, kai pradinis daugiklis x3;
- Nuskaitoma 80 x statymo suma, kai pradinis daugiklis x4;
- Nuskaitoma 100 x statymo suma, kai pradinis daugiklis x5.Pasirinkus x5 daugiklio variantą, tolimesnis daugiklio didėjimas negalimas.

14.8.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

14.9. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

14.9.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

14.9.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona.

14.9.3. Tarp kortų yra ir „Joker“ („Juokdarys“) korta, kuri gali pakeisti abi spalvas.

14.9.4. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą arba pasirodžius „Joker“ kortai, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

14.9.5. Taip pat lošėjas gali lošti iš pusės laimėjimo. Norėdamas tai padaryti, jis turi paspausti mygtuką „Take Half“ („Imti pusę“). Ši parinktis leidžia išsaugoti pusę laimėjimo, kuris yra pervedamas į lošėjo pinigų balansą, o iš likusios laimėjimo pusės toliau lošti „Gamble“ funkciją. Vėliau, jei lošėjas ir vėl laimi, gali pakartotinai pasirinkti „Take Half“.

15. „243 ugnis ir deimantai“ („243 Fire’n’Diamonds“)

15.1. „243 ugnis ir deimantai“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 243 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

15.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo būde. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtinguose laimėjimo būduose yra sudedami.

15.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 180 000,00 EUR (arba 1 800 x maksimalaus statymo suma).

15.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

15.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

15.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus lošimo simbolius. Lošime yra 3 skirtingų tipų „Wild“ simboliai: „7“ su pradiniu laimėjimo daugikliu x1, „77“ su pradiniu laimėjimo daugikliu x2 ir „777“ su pradiniu laimėjimo daugikliu x3. Jei laimėjimo linijoje pasirodo 1, 2, 3 arba 4 atitinkamo tipo „Wild“ simboliai, jų laimėjimo daugiklis atitinkamai padidėja pagal to paties tipo „Wild“ simbolių skaičių laimėjimo linijoje:

- „7“ – kai laimėjimo linijoje 1 simbolis – x1, 2 simboliai – x2, 3 simboliai – x3, 4 simboliai – x4;
- „77“ – kai laimėjimo linijoje 1 simbolis – x2, 2 simboliai – x4, 3 simboliai – x8, 4 simboliai – x16;
- „777“ – kai laimėjimo linijoje 1 simbolis – x3, 2 simboliai – x9, 3 simboliai – x27, 4 simboliai – x81.

Jei laimėjimo linijoje pasirodo keli „Wild“ simboliai, jų daugikliai yra sudauginami tarpusavyje, o galutinis laimėjimas gaunamas padauginus laimėjimą iš gautos bendros daugiklių sandaugos.

15.7. „Diamond“ („Deimantas“) simbolis: šis simbolis atitinka „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį ir už jį laimėjimai suteikiami bet kur ant būgnų pagal laimėjimų lentelę. Laimėjimai prasideda nuo 5 „Diamond“ simbolių.

15.8. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

15.8.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

15.8.2. Šiame lošime „QuickX™“ funkcija garantuoja, kad pagrindinio sukimo metu, atitinkamai pagal lošėjo pasirinktą parinktį, iškris atsitiktiniai „Wild“ simboliai.

15.8.3. Įjungus parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį. Galimos 3 skirtingos parinktys:

- Nuskaitoma 7 x statymo suma, kai garantuotai iškrenta vienas atsitiktinis „Wild“ simbolis;
- Nuskaitoma 17 x statymo suma, kai garantuotai iškrenta du atsitiktiniai „Wild“ simboliai;
- Nuskaitoma 77 x statymo suma, kai garantuotai iškrenta bent 5 „Diamond“ simboliai.

15.8.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

16. „256 dideli vaisiai“ („256 Frutas Grandes“)

16.1. „256 dideli vaisiai“ – 4 būgnų, 4 eilučių, 256 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

16.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

16.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 160 000,00 EUR (arba 1 600 x maksimalaus statymo suma).

16.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

16.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

16.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus lošimo simbolius. Kiekvienas „Wild“ simbolis, pasirodęs laimėjimo kombinacijoje, padvigubina linijos laimėjimą. Priklausomai nuo „Wild“ simbolių skaičiaus, laimėjimas už liniją yra:

- Kai 1 „Wild“ simbolis laimėjimo linijoje, linijos laimėjimui taikomas laimėjimo daugiklis x2;
- Kai 2 „Wild“ simboliai laimėjimo linijoje, linijos laimėjimui taikomas laimėjimo daugiklis x4;
- Kai 3 „Wild“ simboliai laimėjimo linijoje, linijos laimėjimui taikomas laimėjimo daugiklis x8.

Jei laiminti kombinacija yra sudaryta tik iš „Wild“ simbolių, už ją suteikiamas laimėjimas kaip už kombinaciją, sudarytą iš aukščiausios vertės simbolių.

16.7. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

16.7.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

16.7.2. Šiame lošime lošėjas gali rinktis iš trijų skirtingų „QuickX™“ siūlomų parinkčių, kurios aktyvuojamos pagrindinio sukimo metu.

16.7.3. Įjungus bet kurią parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį. Galimos parinktys yra:

- Padidinta tikimybė, jog iškris „Wild“ simbolis: nuskaitoma 1,5 x statymo suma;
- Kombinacijos su „Wild“ simboliais, bendro daugiklio atnaujinimas (x2 → x4, x4 → x8, x8 → x16): nuskaitoma 2 x statymo suma;
- Atsitiktinis „Wild“ simbolių skaičius kiekvieno sukimo metu: nuskaitoma 15 x statymo suma.

16.7.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

16.1. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

16.1.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

16.1.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona arba atspėti kortos simbolių grupę (būgnai, čirvai, kryžiai ar pikai).

16.1.3. Tarp kortų yra ir „Joker“ („Juokdarys“) korta, kuri gali pakeisti abi spalvas.

16.1.4. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą arba pasirodžius „Joker“ kortai, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

16.1.5. Lošėjui teisingai atspėjus simbolių grupę arba pasirodžius „Joker“ kortai, laimėjimo suma keturgubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu keturgubinamas laimėjimas prarandamas.

16.1.6. Taip pat lošėjas gali lošti iš pusės laimėjimo. Norėdamas tai padaryti, jis turi paspausti mygtuką „Take Half“ („Imti pusę“). Ši parinktis leidžia išsaugoti pusę laimėjimo, kuris yra pervedamas į lošėjo pinigų balansą, o iš likusios laimėjimo pusės toliau lošti „Gamble“ funkciją. Vėliau, jei lošėjas ir vėl laimi, gali pakartotinai pasirinkti „Take Half“.

17. „Aarupolis“ („Aarupolis“)

17.1. „Aarupolis“ – 6 būgnų, 5 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

17.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 8 ar daugiau vienodų simbolių, pasirodžiusių bet kurioje ekrano vietoje. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už tą patį simbolį. Laimėjimai už skirtingus laimėjimus simbolių derinius yra sudedami.

17.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 108 530,00 EUR (arba 1 085,3 x maksimalaus statymo suma).

17.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

17.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

17.6. „Wild Ra“ („Laukinis Ra“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus lošimo simbolius, išskyrus „Pyramid“ simbolį. Už simbolių derinius tik iš „Wild“ simbolių laimėjimai nesuteikiami. Kai gretimuose būgnuose pasirodo daugiau „Wild“ simbolių, kiekvienas iš jų suformuoja vieną didelį simbolį, kuris išsiplečia vertikaliai pagal šį modelį: 1x2, 1x3, 1x4. Jei „Wild“ simbolis tampa laimėjimo derinio dalimi, jis sprogsta simbolių griūties metu ir yra pašalinamas iš būgnų.

17.7. „Pyramid“ („Piramidė“) simbolis: šis simbolis atitinka „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį ir aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

17.8. „BlastX™“ („Sprogimas X“) funkcija:

17.8.1. Bet koks laimėjimas aktyvuoja „BlastX™“ funkciją.

17.8.2. Funkcijos metu laimėjimo kombinacijos sprogsta, kad atsirastų vietos naujiems simboliams, kurie gali suformuoti naujus laimėjimo derinius.

17.8.3. Maksimalus sprogimų skaičius yra 10.

17.8.4. Funkcijos laimėjimo daugiklis prasideda nuo x1 ir didėja su kiekvienu sprogimu iki maksimalios x10 reikšmės.

17.8.5. „BlastX™“ režimas baigiasi, kai laimėjimo daugiklis pasiekia x10 arba kai ekrane nebelieka laimėjimo derinių.

17.9. Nemokamų sukimų funkcija:

17.9.1. Funkciją aktyvuoja iškritę 4 „Pyramid“ simboliai.

17.9.2. Suteikiami 8 nemokami sukimai.

17.9.3. Laimėjimo daugiklis tarp sukimų neatstatomas į pradinį.

17.9.4. Nemokamų sukimų metu „BlastX™“ funkcijos sprogimų skaičius yra neribotas, tačiau maksimalus laimėjimo daugiklis yra x10.

17.9.5. Funkcijos metu galima laimėti papildomų nemokamų sukimų: kiekvienas iškritęs „Pyramid“ simbolis suteikia po 1 papildomą nemokamą sukimą.

17.10. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

17.10.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

17.10.2. Šiame lošime lošėjas gali rinktis iš trijų skirtingų „QuickX™“ siūlomų parinkčių, kurios aktyvuojamos pagrindinio sukimo metu.

17.10.3. Įjungus parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį. Galimos parinktys yra:

- Tris kartus didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją: nuskaitoma 1,5 x statymo suma;
- Kiekvieno sukimo metu garantuotas atsitiktinis „Wild“ simbolis: nuskaitoma 15 x statymo suma;
- Nemokamų sukimų funkcija: nuskaitoma 100 x statymo suma.

17.10.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

18. „Aknės vaisiai“ („Acne Fruits“)

18.1. „Aknės vaisiai“ – 4 būgnų, 4 eilučių, 256 laimėjimo linijų lošimas, kurios tikslas yra išsukti laimintį derinį.

18.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

18.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 160 000,00 EUR (arba 1 600 x maksimalaus statymo suma).

18.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

18.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

18.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus lošimo simbolius. Kiekvienas „Wild“ simbolis, pasirodęs laimėjimo kombinacijoje, padvigubina linijos laimėjimą. Priklausomai nuo „Wild“ simbolių skaičiaus, laimėjimas už liniją yra:

- Kai 1 „Wild“ simbolis laimėjimo linijoje, linijos laimėjimui taikomas laimėjimo daugiklis x2;
- Kai 2 „Wild“ simboliai laimėjimo linijoje, linijos laimėjimui taikomas laimėjimo daugiklis x4;
- Kai 3 „Wild“ simboliai laimėjimo linijoje, linijos laimėjimui taikomas laimėjimo daugiklis x8.

Jei laiminti kombinacija yra sudaryta tik iš „Wild“ simbolių, už ją suteikiamas laimėjimas kaip už kombinaciją, sudarytą iš aukščiausios vertės simbolių.

18.7. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

18.7.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

18.7.2. Šiame lošime lošėjas gali rinktis iš trijų skirtingų „QuickX™“ siūlomų parinkčių, kurios aktyvuojamos pagrindinio sukimo metu.

18.7.3. Įjungus bet kurią parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį. Galimos parinktys yra:

- Padidinta tikimybė, jog iškris „Wild“ simbolis: nuskaitoma 1,5 x statymo suma;
- Kombinacijos su „Wild“ simboliais, bendro daugiklio atnaujinimas (x2 → x4, x4 → x8, x8 → x16): nuskaitoma 2 x statymo suma;
- Atsitiktinis „Wild“ simbolių skaičius kiekvieno sukimo metu: nuskaitoma 15 x statymo suma.

18.7.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

18.8. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

18.8.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

18.8.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona arba atspėti kortos simbolių grupę (būgnai, čirvai, kryžiai ar pikai).

18.8.3. Tarp kortų yra ir „Joker“ („Juokdarys“) korta, kuri gali pakeisti abi spalvas.

18.8.4. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą arba pasirodžius „Joker“ kortai, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

18.8.5. Lošėjui teisingai atspėjus simbolių grupę arba pasirodžius „Joker“ kortai, laimėjimo suma keturgubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu keturgubinamas laimėjimas prarandamas.

18.8.6. Taip pat lošėjas gali lošti iš pusės laimėjimo. Norėdamas tai padaryti, jis turi paspausti mygtuką „Take Half“ („Imti pusę“). Ši parinktis leidžia išsaugoti pusę laimėjimo, kuris yra pervedamas į lošėjo pinigų balansą, o iš likusios laimėjimo pusės toliau lošti „Gamble“ funkciją. Vėliau, jei lošėjas ir vėl laimi, gali pakartotinai pasirinkti „Take Half“.

19. „Banko vagono apiplėšimas“ („Bank Wagon Heist“)

19.1. „Banko vagono apiplėšimas“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

19.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

19.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 241 050,00 EUR (arba 4 821 x maksimalaus statymo suma).

19.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

19.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

19.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir gali pasirodyti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Kiekvienas „Wild“ simbolis turi atsitiktinį x2 arba x3 laimėjimo daugiklį, kuris taikomas linijos laimėjimui. Jei laimėjime kombinacijoje dalyvauja keli „Wild“ simboliai, jų daugiklių vertės yra sudedamos.

19.7. „Bonus“ („Papildomas lošimas“) simbolis: šis simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų pagrindinio lošimo metu ir aktyvuoja „Shooting Range Bonus Game“ funkciją.

19.8. „Shooting Range Bonus Game“ („Papildomas šaudyklos lošimas“) funkcija:

19.8.1. Funkcija aktyvuojama išsukus 3 „Bonus“ simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų pagrindiniame lošime.

19.8.2. Funkcijos tikslas nustatyti nemokamų sukimų skaičių, kuris suteikiamas lošėjui po šios funkcijos.

19.8.3. Lošėjas šaudo į butelius ir gauna skirtingus nemokamų sukimų skaičius, kurie sumuojami tol, kol pasirodo raudonas „X“ simbolis.

19.8.4. Šios funkcijos metu lošėjas gali laimėti nuo 9 iki 27 „Sticky Wild Free Spins“ funkcijos sukimų.

19.9. „Sticky Wild Free Spins“ („Lipnių laukinių nemokami sukimai“) funkcija:

19.9.1. Funkcija aktyvuojama po „Shooting Range Bonus Game“ funkcijos.

19.9.2. Šios funkcijos metu visi „Wild“ simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų turi x2 arba x3 daugiklius, o laimėjimai yra sudedami.

19.9.3. Bet kuris „Wild“ simbolis, iškritęs nemokamų sukimų metu, lieka savo vietoje ant būgnų iki funkcijos pabaigos.

19.9.4. Su šiais „Wild“ simboliais susieti daugikliai išlieka iki funkcijos pabaigos ir yra pritaikomi visiems laimėjimams, kuriuos jie padeda sudaryti.

19.9.5. „Bonus“ simbolis nemokamų sukimų metu nepasirodo.

19.10. „Shooting Range Bonus Game“ pirkimo funkcija:

19.10.1. Lošėjas gali nusipirkti „Shooting Range Bonus Game“ funkciją sumokėdamas 70 x statymo sumos kainą.

19.10.2. Nusipirktą funkciją aktyvuoja pagrindinio lošimo sukimas.

20. „Žvėrių monetos“ („Beast Coinz“)

20.1. „Žvėrių monetos“ – 5 būgnų, 5 eilučių, 3 125 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

20.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

20.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 180,00 EUR (arba 2 501,8 x maksimalaus statymo suma).

20.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

20.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

20.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus lošimo simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį ir gali turėti laimėjimo daugiklius: x1, x2, x3, x4, x5, x10 arba x25. Jei laiminčiame derinyje yra keli „Wild“ simboliai, jų laimėjimo daugikliai yra sudedami. Jei laiminti kombinacija yra sudaryta tik iš „Wild“ simbolių, už ją suteikiamas laimėjimas kaip už kombinaciją, sudarytą iš aukščiausios vertės simbolių. Sudarę laimintį derinį „Wild“ simboliai sprogsta ir yra pašalinami iš būgnų simbolių griūties metu.

20.7. „Bonus“ („Papildomas lošimas“) simbolis: šis simbolis aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

20.8. „BlastX™“ („Sprogimas X“) funkcija:

20.8.1. Bet koks laimėjimas aktyvuoja „BlastX™“ funkciją.

20.8.2. Funkcijos metu laiminčios kombinacijos sprogsta, kad atsirastų vietos naujiems simboliams, kurie gali suformuoti naujus laiminčius derinius.

20.8.3. „BlastX™“ režimas baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

20.9. „Collect“ („Surinkimas“) funkcija:

20.9.1. Pradedant lošimą lošėjas renkasi vieną iš trijų personažų: katę, erelį arba vilką.

20.9.2. Kiekvienas personažas atitinka „Collect“ („Surinkimas“) simbolį, kuris iškritęs turi atsitiktinį laimėjimo daugiklį iš nurodyto prie personažo daugiklio intervalo (katė: nuo x1 iki x10, erelis: nuo x2 iki x20, vilkas: nuo x5 iki x50).

20.9.3. Atitinkamai pagal lošėjo pasirinktą personažą, statymo sumai taikomas statymo sumos daugiklis, kuris taip pat nurodytas prie personažo. Tai reiškia, kad už kiekvieną sukimą nuskaitoma statymo suma atitinkanti prie personažo nurodytą statymo sumos daugiklį, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą (katė: statymo suma x1; erelis: statymo suma x2, vilkas: statymo suma x5).

20.9.4. Lošime taip pat yra „Cash“ („Grynieji pinigai“) simboliai, kurių vertės gali būti x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x4 ir x5 lošėjo statymo sumos.

20.9.5. Kai „Cash“ simbolis (-iai) iškrenta kartu su lošėjo pasirinktu „Collect“ simboliu, „Collect“ simbolis surenka visas „Cash“ simbolių vertes, o „Cash“ simboliai sprogsta, sudarydami tuščias pozicijas naujiems simboliams.

20.9.6. „Collect“ simboliai kaupia laimėjimus per visą „BlastX™“ lošimą.

20.9.7. Pasibaigus „BlastX™“ lošimo simbolių griūtims, sukauptam laimėjimui pritaikomas „Collect“ simbolio daugiklis ir išmokamas laimėjimas.

20.10. Nemokamų sukimų funkcija:

20.10.1. Funkcija aktyvuojama išsukus 3, 4 arba 5 „Bonus“ simbolius.

20.10.2. Galimi 3 skirtingi nemokamų sukimų variantai pagal personažus.

20.10.3. Nemokamų sukimų metu „Collect“ simbolių laimėjimo daugikliai nebėra atsitiktiniai ir gali būti pagerinti funkcijos metu.

20.10.4. Kiekvienas iškritęs „Collect“ simbolis funkcijos metu yra surenkamas ir pridedamas prie nemokamų sukimų kolekcijos.

20.10.5. Kai lošėjas užpildo nemokamų sukimų kolekcijos segmentą, nuo sekančio sukimo „Collect“ simbolio daugiklio lygis atitinkamai padidėja ir lošėjas gauna papildomų nemokamų sukimų. Kolekcijos segmentai tokie:

- Katės: 1 lygis: daugiklis x1 + 10 nemokamų sukimų; 2 lygis: daugiklis x2 + 10 nemokamų sukimų; 3 lygis: daugiklis x3 + 8 nemokami sukimai; 4 lygis: daugiklis x5 + 6 nemokami sukimai; 5 lygis: daugiklis x10 + 5 nemokami sukimai. Reikalingas „Collect“ simbolių skaičius daugiklio lygiui pakelti: 2 lygiui – 2 simboliai, 3 lygiui – 3 simboliai, 4 lygiui – 4 simboliai, 5 lygiui – 4 simboliai.
- Erelio: 1 lygis: daugiklis x2 + 10 nemokamų sukimų; 2 lygis: daugiklis x4 + 10 nemokamų sukimų; 3 lygis: daugiklis x6 + 8 nemokami sukimai; 4 lygis: daugiklis x10 + 6 nemokami sukimai; 5 lygis: daugiklis x20 + 5 nemokami sukimai. Reikalingas „Collect“ simbolių skaičius daugiklio lygiui pakelti: 2 lygiui – 3 simboliai, 3 lygiui – 3 simboliai, 4 lygiui – 4 simboliai, 5 lygiui – 4 simboliai.
- Vilko: 1 lygis: daugiklis x5 + 10 nemokamų sukimų; 2 lygis: daugiklis x10 + 10 nemokamų sukimų; 3 lygis: daugiklis x15 + 8 nemokami sukimai; 4 lygis: daugiklis x25 + 6 nemokami sukimai; 5 lygis: daugiklis x50 + 5 nemokami sukimai. Reikalingas „Collect“ simbolių skaičius daugiklio lygiui pakelti: 2 lygiui – 3 simboliai, 3 lygiui – 3 simboliai, 4 lygiui – 4 simboliai, 5 lygiui – 4 simboliai.

20.11. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

20.11.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

20.11.2. Šiame lošime lošėjas gali rinktis iš penkių skirtingų „QuickX™“ siūlomų parinkčių, kurios aktyvuojamos pagrindinio sukimo metu.

20.11.3. Įjungus bet kurią parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį. Galimos parinktys yra:

- Penkis kartus didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją: nuskaitoma 2 x statymo suma;
- „Collect“ funkcijos aktyvavimas: nuskaitoma 20 x statymo suma;
- Nemokamų sukimų funkcija su katės personažu: nuskaitoma 50 x statymo suma;
- Nemokamų sukimų funkcija su erelio personažu: nuskaitoma 100 x statymo suma;
- Nemokamų sukimų funkcija su vilko personažu: nuskaitoma 250 x statymo suma.

20.11.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

21. „Didysis Vinis ir turtingasis“ („Biggy Winnie feat. The Rich One“)

21.1. „Didysis Vinis ir turtingasis“ – 5 būgnų, 4 eilučių, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

21.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

21.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 10,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 184 760,00 EUR (arba 18 476 x maksimalaus statymo suma).

21.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

21.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

21.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: lošime yra dviejų rūšių „Wild“ simboliai: „Wild Biggy“ („Didysis laukinis“) ir „Wild The Rich One“ („Turtingasis laukinis“). Abu šie simboliai pakeičia visus kitus simbolius lošime, išskyrus „Golden Record“.

21.7. „Golden Record“ („Auksinė plokštelė“) simbolis: šis simbolis aktyvuoja „Hold & Win“ funkciją.

21.8. „Hold &Win“ („Sulaikyk ir laimėk“) funkcija:

21.8.1. Aktyvuojama išsukus 6 ar daugiau „Golden Record“ simbolių.

21.8.2. Funkcijos lošimas vyksta 5x4 tinklelyje, susidedančiame iš 20 nepriklausomų būgnų.

21.8.3. Funkciją aktyvavę simboliai išlieka savo pozicijose ir atskleidžia pinigines vertes. Visi kiti pagrindinio lošimo simboliai išnyksta, palikdami tuščias pozicijas pakartotiniams sukimams.

21.8.4. Šios funkcijos metu iškrentantys simboliai suteikia laimėjimus tik šioje funkcijoje ir iškritę pasilieka savo pozicijose iki funkcijos pabaigos.

21.8.5. Funkcijos metu gali iškristi simboliai:

- Su piniginėmis vertėmis nuo x1 iki x10 statymo sumos;
- „Biggy the Multiplier“ („Didžiojo daugiklis“): šis simbolis padaugina visas to paties sukimo metu iškritusias pinigines vertes iš atsitiktinio laimėjimo daugiklio: x2, x3 arba x4;
- „The Rich One the Collector“ („Turtingasis surinkėjas“): šis simbolis surenka to paties sukimo metu iškritusias visas pinigines verte;
- Taip pat: „Jackpot Mistery“ („Paslaptingas auksinis puodas“), kuris savo vertę („Golden“ („Auksinis“), „Platinum“ („Platininis“) arba „Diamond“ („Deimantinis“)) atskleidžia funkcijos pabaigoje.

21.8.6. Funkcija prasideda su 3 pakartotiniais sukimais. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis atstato sukimų skaičių į 3. Jei būgnuose pakartotinio sukimo metu neiškrenta jokie simboliai, pakartotinių sukimų skaičius sumažėja 1.

21.8.7. Funkcija baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai užpildomi simboliais.

21.8.8. Pasibaigus funkcijai, visi piniginiai ir aukso puodo laimėjimai susumuojami iš išmokami.

21.8.9. Jei visi būgnai buvo užpildyti simboliais, lošėjui suteikiamas „The Rich One Jackpot“ („Turtingojo aukso puodas“) laimėjimas.

21.9. „Stake Booster“ („Statymo stipriklis“) funkcija:

21.9.1. Įjungus funkciją, būgnuose pridedama daugiau „Golden Record“ simbolių, taip 300% padidinant tikimybę laimėti „Hold & Win“ funkciją.

21.9.2. Įjungus funkciją, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma (x1,5), tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant šią funkciją.

21.10. „Mystery win“ („Paslaptingas laimėjimas“) funkcija:

21.10.1. Gali būti atsitiktinai aktyvuojama po nelaimėjimo sukimo.

21.10.2. Funkcija suteikia lošėjui laimėjimą, kurio vertė yra statymo suma padauginta iš atsitiktinio statymo sumos daugiklio nuo x5 iki x100.

21.11. „Hold &Win“ pirkimo funkcija:

21.11.1. Lošėjas gali nusipirkti „Hold & Win“ funkciją sumokėdamas 60 x statymo sumos kainą.

21.11.2. Nusipirktą funkciją aktyvuoja pagrindinio lošimo sukimas.

21.12. „Gamble“ („Lošimo“) funkcija:

21.12.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Gamble“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

21.12.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos bus kita atsitiktinai parinkta korta – juoda ar raudona arba atspėti kortos simbolių grupę (būgnai, čirvai, kryžiai ar pikai).

21.12.3. Tarp kortų yra ir „Joker“ („Juokdarys“) korta, kuri gali pakeisti abi spalvas.

21.12.4. Lošėjui teisingai atspėjus spalvą arba pasirodžius „Joker“ kortai, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

21.12.5. Lošėjui teisingai atspėjus simbolių grupę arba pasirodžius „Joker“ kortai, laimėjimo suma keturgubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu keturgubinamas laimėjimas prarandamas.

21.12.6. Taip pat lošėjas gali lošti iš pusės laimėjimo. Norėdamas tai padaryti, jis turi paspausti mygtuką „Take Half“ („Imti pusę“). Ši parinktis leidžia išsaugoti pusę laimėjimo, kuris yra pervedamas į lošėjo pinigų balansą, o iš likusios laimėjimo pusės toliau lošti „Gamble“ funkciją. Vėliau, jei lošėjas ir vėl laimi, gali pakartotinai pasirinkti „Take Half“.

22. „Bizonas prieš buivolą“ („Bison vs Buffalo“)

22.1. „Bizonas prieš buivolą“ – 5 būgnų, 4 eilučių, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

22.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

22.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 10,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 184 760,00 EUR (arba 18 476 x maksimalaus statymo suma).

22.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

22.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

22.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: lošime yra dviejų rūšių „Wild“ simboliai: „Wild Bison“ („Laukinis bizonas“) ir „Wild Buffalo“ („Laukinis buivolas“). Abu šie simboliai pakeičia visus kitus simbolius lošime, išskyrus „Sun“.

22.7. „Sun“ („Saulė“) simbolis: šis simbolis aktyvuoja „Hold & Win“ funkciją.

22.8. „Hold &Win“ („Sulaikyk ir laimėk“) funkcija:

22.8.1. Aktyvuojama išsukus 6 ar daugiau „Sun“ simbolių.

22.8.2. Funkcijos lošimas vyksta 5x4 tinklelyje, susidedančiame iš 20 nepriklausomų būgnų.

22.8.3. Funkciją aktyvavę simboliai išlieka savo pozicijose ir atskleidžia pinigines vertes. Visi kiti pagrindinio lošimo simboliai išnyksta, palikdami tuščias pozicijas pakartotiniams sukimams.

22.8.4. Šios funkcijos metu iškrentantys simboliai suteikia laimėjimus tik šioje funkcijoje ir iškritę pasilieka savo pozicijose iki funkcijos pabaigos.

22.8.5. Funkcijos metu gali iškristi simboliai:

- Su piniginėmis vertėmis nuo x1 iki x25 statymo sumos;
- „Golden Bison Multiplier“ („Auksinio bizono daugiklis“): šis simbolis padaugina visas to paties sukimo metu iškritusias pinigines vertes iš atsitiktinio laimėjimo daugiklio: x2, x3 arba x4;
- „Golden Buffalo Collector“ („Auksinio buivolo surinkėjas“): šis simbolis surenka to paties sukimo metu iškritusias visas pinigines verte;
- Taip pat: „Jackpot Mistery“ („Paslaptingas auksinis puodas“), kuris savo vertę („Mini“ („Mažas“), „Minor“ („Vidutinis“) arba „Major“ („Pagrindinis“)) atskleidžia funkcijos pabaigoje.

22.8.6. Funkcija prasideda su 3 pakartotiniais sukimais. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis atstato sukimų skaičių į 3. Jei būgnuose pakartotinio sukimo metu neiškrenta jokie simboliai, pakartotinių sukimų skaičius sumažėja 1.

22.8.7. Funkcija baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai užpildomi simboliais.

22.8.8. Pasibaigus funkcijai, visi piniginiai ir aukso puodo laimėjimai susumuojami iš išmokami.

22.8.9. Jei visi būgnai buvo užpildyti simboliais, lošėjui suteikiamas „Grand“ („Didysis“) aukso puodo laimėjimas.

22.9. „Stake Booster“ („Statymo stipriklis“) funkcija:

22.9.1. Įjungus funkciją, būgnuose pridedama daugiau „Golden Record“ simbolių, taip 300% padidinant tikimybę laimėti „Hold & Win“ funkciją.

22.9.2. Įjungus funkciją, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma (x1,5), tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant šią funkciją.

22.10. „Mystery win“ („Paslaptingas laimėjimas“) funkcija:

22.10.1. Gali būti atsitiktinai aktyvuojama po nelaiminčio sukimo.

22.10.2. Funkcija suteikia lošėjui laimėjimą, kurio vertė yra statymo suma padauginta iš atsitiktinio statymo sumos daugiklio nuo x5 iki x100.

22.11. „Hold &Win“ pirkimo funkcija:

22.11.1. Lošėjas gali nusipirkti „Hold & Win“ funkciją sumokėdamas 60 x statymo sumos kainą.

22.11.2. Nusipirktą funkciją aktyvuoja pagrindinio lošimo sukimas.

22.12. „Bison vs Buffalo Duel“ („Bizono prieš buivolą dvikova“) funkcija:

22.12.1. Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali pasirinkti „Bison vs Buffalo Duel“ funkciją, jeigu laimėjimo suma neviršija maksimalaus laimėjimo sumos.

22.12.2. Pasirinkęs šią funkciją, lošėjas turi atspėti, koks gyvūnas yra už durų: bizonas ar buivolas.

22.12.3. Tarp kortų yra ir „Golden Skull“ („Auksinė kaukolė“) simbolis, kuris gali pakeisti abu gyvūnus.

22.12.4. Lošėjui teisingai atspėjus gyvūną arba pasirodžius „Golden Skull“ simboliui, laimėjimo suma padvigubinama. Neteisingai atspėjus, visas tuo metu dvigubinamas laimėjimas prarandamas.

22.12.5. Taip pat lošėjas gali lošti iš pusės laimėjimo. Norėdamas tai padaryti, jis turi paspausti mygtuką „Take Half“ („Imti pusę“). Ši parinktis leidžia išsaugoti pusę laimėjimo, kuris yra pervedamas į lošėjo pinigų balansą, o iš likusios laimėjimo pusės toliau lošti „Bison vs Buffalo Duel“ funkciją. Vėliau, jei lošėjas ir vėl laimi, gali pakartotinai pasirinkti „Take Half“.

23. „Kleo knyga“ („Book of Cleo“)

23.1. „Kleo knyga“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 9 laimėjimo linijų lošimo automatas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

23.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

23.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000,00 EUR (arba 500 x maksimalaus statymo suma).

23.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

23.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

23.6. „Book“ („Knyga“) simbolis: šis simbolis veikia kaip „Wild“ („Laukinis“) ir „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: pakeičia visus kitus simbolius ir aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Šis simbolis gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.

23.7. „Shatter mode“ („Sudužimo režimas“) funkcija:

23.7.1. Bet koks laimėjimas ekrane aktyvuoja „Shatter mode“ funkciją. Laimėjusios kombinacijos sudužta, kad atsirastų vietos naujiems simboliams, galintiems sudaryti naujus laimėjimus derinius.

23.7.2. Maksimalus dūžių skaičius yra 4.

23.7.3. Su kiekvienu dūžiu laimėjimo daugiklis padidėja. Maksimalus laimėjimo daugiklis yra x4.

23.7.4. „Shatter mode“ baigiasi, kai pasiekiamas maksimalus laimėjimo daugiklis x4 arba kai ekrane nebėra laimėjimų kombinacijų.

23.8. Nemokamų sukimų funkcija:

23.8.1. Aktyvuojama išsukus 3 „Book“ simbolius.

23.8.2. Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų.

23.8.3. Funkcijos pradžioje atsitiktinai parenkamas specialusis išsiplečiantis simbolis (išskyrus „Book“ simbolį), kuris, jei būgnuose yra pakankamai specialiųjų simbolių, kad susidarytų laimėjimas, išsiplečia vertikaliai nepriklausomai nuo jo pozicijos būgnuose.

23.8.4. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai išsukus 3 „Book“ simbolius. Lošėjui suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų. Specialus išsiplečiantis simbolis išlieka toks pats, koks funkcijos pradžioje.

23.8.5. Nemokamų sukimų metu aktyvi „Shatter mode“ funkcija.

23.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija:

23.9.1. Lošėjas gali nusipirkti nemokamų sukimų funkciją sumokėdamas 80 x statymo sumos kainą.

23.9.2. Nusipirktą funkciją aktyvuoja pagrindinio lošimo sukimas.

24. „Dariaus knyga“ („Book of Darius“)

24.1. „Dariaus knyga“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 9 laimėjimo linijų lošimo automatas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

24.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

24.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000,00 EUR (arba 500 x maksimalaus statymo suma).

24.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

24.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

24.6. „Book“ („Knyga“) simbolis: šis simbolis veikia kaip „Wild“ („Laukinis“) ir „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: pakeičia visus kitus simbolius ir aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Šis simbolis gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.

24.7. „Shatter Mode“ („Sudužimo režimas“) funkcija:

24.7.1. Bet koks laimėjimas ekrane aktyvuoja „Shatter Mode“ funkciją. Laimėjusios kombinacijos sudužta, kad atsirastų vietos naujiems simboliams, galintiems sudaryti naujus laiminčius derinius.

24.7.2. Maksimalus dūžių skaičius yra 4.

24.7.3. Su kiekvienu dūžiu laimėjimo daugiklis padidėja. Maksimalus laimėjimo daugiklis yra x4.

24.7.4. „Shatter Mode“ baigiasi, kai pasiekiamas maksimalus laimėjimo daugiklis x4 arba kai ekrane nebėra laiminčių kombinacijų.

24.8. „Stake Booster“ („Statymo stipriklis“) funkcija:

24.8.1. Įjungus funkciją, būgnuose pridedama daugiau „Book“ simbolių, taip 300% padidinant tikimybę laimėti nemokamų sukimų funkciją.

24.8.2. Įjungus funkciją, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma (x1,5), tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant šią funkciją

24.9. Nemokamų sukimų funkcija:

24.9.1. Aktyvuojama išsukus 3 „Book“ simbolius.

24.9.2. Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų.

24.9.3. Funkcijos pradžioje atsitiktinai parenkamas specialusis išsiplečiantis simbolis (išskyrus „Book“ simbolį), kuris, jei būgnuose yra pakankamai specialiųjų simbolių, kad susidarytų laimėjimas, išsiplečia vertikaliai nepriklausomai nuo jo pozicijos būgnuose.

24.9.4. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai išsukus 3 „Book“ simbolius. Lošėjui suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų. Specialus išsiplečiantis simbolis išlieka toks pats, koks funkcijos pradžioje.

24.9.5. Nemokamų sukimų metu aktyvi „Shatter Mode“ funkcija.

25. „Karūnos palikimas“ („Crown‘s Legacy“)

25.1. „Karūnos palikimas“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 10 laimėjimo linijų lošimo automatas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

25.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

25.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 161 400,00 EUR (arba 1 614 x maksimalaus statymo suma).

25.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

25.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

25.6. „Wild Crown“ („Laukinė karūna“) simbolis: pakeičia visus lošimo simbolius, išskyrus „Scatter“. Gali iškristi tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kai „Wild Crown“ tampa laiminčio derinio dalimi, jis išsiplečia vertikaliai per visą būgną.

25.7. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: šis simbolis iškrenta tik ant 1, 3 ir 5 būgnų ir už jį laimėjimai suteikiami nepriklausomai nuo jo pozicijos būgnuose.

25.8. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

25.8.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

25.8.2. Šiame lošime „QuickX™“ funkcija garantuoja, kad pagrindinio sukimo metu, atitinkamai pagal lošėjo pasirinktą parinktį, „Wild“ simboliai turės laimėjimo daugiklius x2, x3 arba x5.

25.8.3. Įjungus parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį. Galimos 3 skirtingos parinktys:

- Nuskaitoma 2 x statymo suma, kai pasirinktas „Wild“ simbolio laimėjimo daugiklis x2;
- Nuskaitoma 3 x statymo suma, kai pasirinktas „Wild“ simbolio laimėjimo daugiklis x3;
- Nuskaitoma 5 x statymo suma, kai pasirinktas „Wild“ simbolio laimėjimo daugiklis x5.

25.8.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

26. „Krištolinių vaisių bonanza“ („Crystal Fruits Bonanza“)

26.1. „Krištolinių vaisių bonanza“ – 6 būgnų, 5 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

26.2. Laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, iškritusius bet kurioje ekrano vietoje. Laimėjimas skiriamas, kai ekrane pasirodo 8 ar daugiau vienodų simbolių. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už vienodus simbolius. Laimėjimai už skirtingus laiminčius simbolių derinius yra sudedami.

26.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 118 860,00 EUR (arba 1 188,6 x maksimalaus statymo suma).

26.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

26.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

26.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus lošimo simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį. Už derinius sudarytus vien iš „Wild“ simbolių laimėjimai nesuteikiami. Jei „Wild“ simbolis tampa laiminčio derinio dalimi, aktyvuojama „BlastX™“ funkcija, tuomet jis sprogsta kartu su laiminčio derinio simboliais ir yra pašalinamas iš būgnų.

26.7. „Bonus“ („Papildomas lošimas“) simbolis: aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

26.8. „BlastX™“ („Sprogimas X“) funkcija:

26.8.1. Laimintys deriniai su „Wild“ simboliu aktyvuoja „BlastX™“ funkciją.

26.8.2. Funkcijos metu laimėjimo kombinacijos sprogsta, kad atsirastų vietos naujiems simboliams, kurie gali suformuoti naujus laimėjimus derinius.

26.8.3. Maksimalus sprogimų skaičius yra 15.

26.8.4. Funkcijos laimėjimo daugiklis prasideda nuo x1 ir didėja su kiekvienu sprogimu iki maksimalios x15 reikšmės.

26.8.5. „BlastX™“ režimas baigiasi, kai laimėjimo daugiklis pasiekia x15 arba kai ekrane nebelieka laimėjimų derinių.

26.9. Nemokamų sukimų funkcija:

26.9.1. Aktyvuojama išsukus ant būgnų 4 „Bonus“ simbolius.

26.9.2. Suteikiama 10 nemokamų sukimų.

26.9.3. Laimėjimo daugiklis tarp sukimų neatstatomas į pradinį.

26.9.4. Nemokamų sukimų metu „BlastX™“ funkcijos sprogimų skaičius yra neribotas, tačiau maksimalus laimėjimo daugiklis yra x15.

26.9.5. Funkcijos metu galima laimėti papildomų nemokamų sukimų: kiekvienas iškritęs „Bonus“ simbolis suteikia po 1 papildomą nemokamą sukimą.

26.10. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

26.10.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

26.10.2. Šiame lošime lošėjas gali rinktis iš trijų skirtingų „QuickX™“ siūlomų parinkčių, kurios aktyvuojamos pagrindinio sukimo metu.

26.10.3. Įjungus parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį. Galimos parinktys yra:

- Tris kartus didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją: nuskaitoma 1,5 x statymo suma;
- Kiekvieno sukimo metu garantuotas atsitiktinis „Wild“ simbolis: nuskaitoma 15 x statymo suma;
- Nemokamų sukimų funkcija: nuskaitoma 80 x statymo suma.

26.10.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

27. „Užkabink sėkmę“ („Hook the Fortune“)

27.1. „Užkabink sėkmę“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

27.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

27.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 153 660,00 EUR (arba 7 683 x maksimalaus statymo suma).

27.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

27.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

27.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus lošimo simbolius, išskyrus „Marlin“ („Marlinas“) ir „Bonus“ („Papildomas lošimas“), ir padeda sudaryti laimėjimus derinius.

27.7. „Bonus“ („Papildomas lošimas“) simbolis: aktyvuoja „Fishing Bonus Game“ funkciją.

27.8. „Marlin“ („Marlinas“) simbolis: aktyvuoja „Fishing Bonus Game“ ir „Catch Time“ funkcijas.

27.9. „Catch Time“ („Gaudymo laikas“) funkcija:

27.9.1. Aktyvuojama, kai to paties sukimo metu iškrenta 3 ar daugiau „Marlin“ simbolių.

27.9.2. Funkcijos metu lošėjui suteikiami fiksuoto dydžio laimėjimai, kurie parodyti laimėjimų lentelėje.

27.10. „Fishing Bonus Game“ („Papildomas žvejybos lošimas“) funkcija:

27.10.1. Aktyvuojama, kai to paties sukimo metu iškrenta 3 „Bonus“ simboliai.

27.10.2. Šios funkcijos tikslas nustatyti nemokamų sukimų skaičių ir jų laimėjimams taikomą laimėjimo daugiklį.

27.10.3. Nustatymas vyksta taip: ekrane pasirodo meškerė, kuri gaudo įvairių rūšių žuvis. Surinkus 3 vienodos rūšies žuvis, lošėjui suteikiamas atitinkamas nemokamų sukimų skaičius su nurodytu laimėjimo daugikliu: 5 sukimai su daugikliu x1, 7 sukimai su daugikliu x1, 10 sukimų su daugikliu x2, 11 sukimų su daugikliu x2, 15 sukimų su daugikliu x3 arba 20 sukimų su daugikliu x3.

27.10.4. Jei ant meškerės užkimba aštuonkojis, lošėjui suteikiama po vieną kiekvienos rūšies žuvį, o kiekvienai žuvų rūšiai priskirtas nemokamų sukimų skaičius padidinamas 5.

27.10.5. Jeigu sugavus aštuonkojį vienu metu surenkamos 3 vienodos kelių skirtingų rūšių žuvys, lošėjui suteikiamas tik tas nemokamų sukimų skaičius ir daugiklis, kuris yra didžiausias. Skirtingų žuvų kombinacijų nemokami sukimai nesumuojami.

27.10.6. Pasibaigus šiai funkcijai, aktyvuojami nemokami sukimai.

27.10.7. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 „Bonus“ simboliai, lošėjui suteikiama 15 papildomų nemokamų sukimų su tuo pačiu „Fishing Bonus Game“ funkcijoje laimėtu laimėjimo daugikliu.

27.10.8. Nemokamus sukimus galima aktyvuoti neribotą kartų kiekį.

27.11. „All Wins Multiplier Free Spins“ („Nemokami sukimai su visų laimėjimų daugikliu“) funkcija:

27.11.1. Aktyvuojama nemokamų sukimų metu.

27.11.2. Visi nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai yra padauginami iš „Fishing Bonus Game“ funkcijos metu laimėto laimėjimo daugiklio.

27.12. „Fishing Bonus Game“ pirkimo funkcija:

27.12.1. Lošėjas gali nusipirkti „Fishing Bonus Game“ funkciją sumokėdamas 70 x statymo sumos kainą.

27.12.2. Nusipirktą funkciją aktyvuoja pagrindinio lošimo sukimas.

28. „Prabangi karšta pūga“ („Hot Blizzard Deluxe“)

28.1. „Prabangi karšta pūga“ – 5 būgnų, 4 eilučių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

28.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

28.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 000,00 EUR (arba 10 000 x maksimalaus statymo suma).

28.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

28.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

28.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Star“ ir padeda sudaryti laimėjimo derinius. „Wild“ simbolis gali turėti laimėjimo daugiklius (x1. x2, x5 arba x10), kurie taikomi laimėjimo deriniui, kuriame „Wild“ simbolis dalyvauja. Jei laimėjime derinyje yra keli „Wild“ simboliai su laimėjimo daugikliais, daugikliai sudedami. Jei laimintis derinys sudarytas tik iš

„Wild“ simbolių, už šį derinį suteikiamas toks pats laimėjimas, kaip už aukščiausios vertės simbolių derinį.

28.7. „Star“ („Žvaigždė“) simbolis: aktyvuoja nemokamų sukimų funkcijas su „Wild Reel“.

28.8. „Expanding Wilds with Multipliers“ („Išsiplečiantys laukiniai simboliai su daugikliais“) funkcija:

28.8.1. Kai „Wild“ simbolis tampa laimėjimo derinio dalimi, jis išsiplečia vertikaliai per visą būgną, paversdamas virš savęs ir po savimi esančius simbolius „Wild“ simboliais.

28.8.2. Išsiplečiantis „Wild“ simbolis gali turėti laimėjimo daugiklį (x1, x2, x5 arba x10).

28.9. „Random Expanding Wilds“ („Atsitiktiniai laukiniai simboliai“) funkcija:

28.9.1. Po sukimo, sustojus būgnams, yra tikimybė, kad bus aktyvuota „Random Expanding Wilds“ funkcija.

28.9.2. Aktyvavus šią funkciją, atsitiktiniai žemos ir aukštos vertės simboliai gali būti paversti išsiplečiančiais „Wild“ simboliais, kurie išsiplečia vertikaliai per visą būgną, paversdamas virš savęs ir po savimi esančius simbolius „Wild“ simboliais.

28.10. Nemokamų sukimų su „Wild Reel“ („Laukinis būgnas“) funkcija:

28.10.1. Aktyvuojama, kai vieno sukimo metu iškrenta 3 „Star“ simboliai.

28.10.2. Suteikiama 10 nemokamų sukimų.

28.10.3. Nemokamų sukimų metu vidurinis būgnas yra sudarytas tik iš „Wild“ simbolių, kurie turi savo atskirą laimėjimo daugiklį.

28.10.4. Kiekvieną kartą, kai sukasi būgnai, viduriniojo būgno „Wild“ simbolių laimėjimo daugikliai keičiasi.

28.10.5. Funkcijos metu papildomi išsiplečiantys „Wild“ simboliai neiškrenta.

28.11. Super nemokamų sukimų su „Wild Reel“ funkcija:

28.11.1. Aktyvuojama, kai vieno sukimo metu iškrenta 4 „Star“ simboliai.

28.11.2. Suteikiama 10 nemokamų sukimų.

28.11.3. Nemokamų sukimų metu vidurinis būgnas yra sudarytas tik iš „Wild“ simbolių su laimėjimo daugikliais x10.

28.11.4. Funkcijos metu gali iškristi papildomi išsiplečiantys „Wild“ simboliai.

28.12. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

28.12.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

28.12.2. Šiame lošime lošėjas gali rinktis iš keturių skirtingų „QuickX™“ siūlomų parinkčių, kurios aktyvuojamos pagrindinio sukimo metu.

28.12.3. Įjungus parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį. Galimos parinktys yra:

- Penkis kartus didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją: nuskaitoma 3 x statymo suma;
- Kiekvieno sukimo metu garantuotas atsitiktinis išsiplečiantis „Wild“ simbolis: nuskaitoma 25 x statymo suma;
- Nemokamų sukimų funkcija su „Wild Reel“: nuskaitoma 50 x statymo suma;
- Super nemokamų sukimų funkcija su „Wild Reel“: nuskaitoma 250 x statymo suma.

28.12.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

29. „Laimingas skarabėjus“ („Lucky Scarab“)

29.1. „Laimingasis skarabėjus“ – 5 būgnų, 4 eilučių, 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

29.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

29.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 226 580,00 EUR (arba 2 265,8 x maksimalaus statymo suma).

29.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

29.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

29.6. „Wild Scarab“ („Laukinis skarabėjus“) simbolis: pakeičia visus kitus lošimo simbolius, išskyrus „Pyramid“ simbolį ir padeda sudaryti laimančius derinius. Už 3 ar daugiau „Wild Scarab“ simbolių iš eilės laimėjimo linijoje laimėjimai suteikiama pagal laimėjimu lentelę.

29.7. „Bonus“ („Papildomas lošimas“) simbolis: iškrenta tik 2, 3 ir 4 būgnuose bei aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

29.8. Nemokamų sukimų funkcija:

29.8.1. Aktyvuojama išsukus 3 „Bonus“ simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų.

29.8.2. Suteikiami 5 nemokami sukimai.

29.8.3. Nemokamų sukimų metu iškritę „Wild“ simboliai yra užrakinami savo pozicijose iki funkcijos pabaigos.

29.8.4. Funkcijos metu galima laimėti papildomų nemokamų sukimų: kiekvienas iškritęs „Bonus“ simbolis suteikia po 1 papildomą nemokamą sukimą.

29.1. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija:

29.1.1. Lošėjas gali nusipirkti nemokamų sukimų funkciją sumokėdamas 40 x statymo sumos kainą, kai perkama funkcija su 5 nemokamais sukimais.

29.1.2. Lošėjas gali nusipirkti nemokamų sukimų funkciją sumokėdamas 99 x statymo sumos kainą, kai perkama funkcija su 15 nemokamų sukimų.

29.1.3. Nusipirktą funkciją aktyvuoja pagrindinio lošimo sukimas.

30. „Didingos monetos“ („Majestic Coins“)

30.1. „Didingos monetos“ – 3 būgnų, 3 eilučių, 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

30.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

30.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 10,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 271 340,00 EUR (arba 27 134 x maksimalaus statymo suma).

30.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

30.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

30.6. „Coin“ („Moneta“) simbolis: šis simbolis gali turėti pinigines vertes nuo x1 iki x50 statymo sumos arba „Mini“ („Mažas“), „Minor“ („Vidutinis“), „Major“ („Pagrindinis“) ar „Grand“ („Didysis“) aukso puodo vertes. Taip pat, „Coin“ simboliai aktyvuoja „Hold & Win“ papildomą lošimą.

30.7. „Coin Collector“ („Monetų surinkėjas“) simbolis: specialus simbolis, kuris išlieka savo pozicijoje viso „Hold & Win“ papildomo lošimo metu bei surenka visas „Coin“ simbolių vertes.

30.8. „Multiplier Collector“ („Daugiklio surinkėjas“) simbolis: specialus simbolis, kuris „Hold & Win“ papildomo lošimo metu, kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje gali pritaikyti x2, x3 arba x4 daugiklį „Coin Collector“ simboliui.

30.9. „Hold & Win“ („Sulaikyk ir laimėk“) papildomo lošimo funkcija:

30.9.1. Aktyvuojama išsukus 3 „Coin“ simbolius pagrindiniame lošime.

30.9.2. Papildomas lošimas vyksta 3x3 tinklelyje, susidedančiame iš 9 nepriklausomų būgnų, kurie kiekvienas sukasi atskirai.

30.9.3. Visi prieš funkcijos aktyvavimą pagrindiniame lošime buvę simboliai išnyksta, o funkcijos metu iškristi gali tik „Coin“, „Coin Collector“ ir „Multiplier Collector“ simboliai.

30.9.4. Funkcija prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvienas naujas būgnuose pasirodęs simbolis atstato jų skaičių į 3. Jei sukimo metu nauji simboliai neiškrenta, sukimų skaičius sumažėja 1.

30.9.5. Už visus papildomame lošime iškritusius simbolius laimėjimai suteikiami tik šio lošimo metu. Šie simboliai išnyksta kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje, išskyrus „Coin Collector“, kuris išlieka savo pozicijoje visos funkcijos metu.

30.9.6. Pasibaigus funkcijai, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra lygi „Coin Collector“ simbolyje sukauptų laimėjimų sumai.

30.10. „Hold & Win“ pirkimo funkcija:

30.10.1. Lošėjas gali nusipirkti „Hold & Win“ funkciją sumokėdamas 40 x statymo sumos kainą.

30.10.2. Nusipirktą funkciją aktyvuoja pagrindinio lošimo sukimas.

31. „Maksimalus auksas – tyrinėjant nežinomybę“ („Max Gold – Exploring the Unknown“)

31.1. „Maksimalus auksas – tyrinėjant nežinomybę“ – 5 būgnų, 5 eilučių, 35 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

31.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

31.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 126 200,00 EUR (arba 1 262 x maksimalaus statymo suma).

31.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

31.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

31.6. „Bonus“ („Papildomas lošimas“) simbolis: aktyvuoja papildomo lošimo „Hold & Win“ funkciją. Už ši simbolį laimėjimai suteikiami tik „Hold & Win“ funkcijoje.

31.7. „Cash“ („Pinigai“) simbolis: šis simbolis gali turėti pinigines vertes nuo x1 iki x50 statymo ir iškrenta tik „Hold & Win“ funkcijos metu.

31.8. „Jackpot Mistery“ („Paslaptingas aukso puodas“) simbolis: iškrenta tik „Hold & Win“ funkcijos metu ir jos pabaigoje gali suteikti „Mini“ („Mažas“), „Minor“ („Vidutinis“) ir „Major“ („Pagrindinis“) aukso puodų laimėjimus.

31.9. „Chest Collector“ („Skrynios surinkėjas“) simbolis: specialus simbolis, kuris „Hold & Win“ papildomo lošimo metu surenka kartu su juo tame pačiame sukime iškritusių „Cash“ simbolių vertes.

31.10. „Shatter Mode“ („Sprogimo režimas“) funkcija:

31.10.1. Bet koks laimėjimas ekrane aktyvuoja „Shatter Mode“ funkciją.

31.10.2. . Laimėjusios simbolių kombinacijos sprogsta, kad užleistų vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimінčius derinius.

31.10.3. Su kiekvienu simbolių sprogimu laimėjimo daugiklis padidėja. Maksimalus galimas laimėjimo daugiklis yra x4.

31.10.4. Simbolių sprogimai baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

31.11. „Hold & Win“ („Sulaikyk ir laimėk“) papildomo lošimo funkcija:

31.11.1. Aktyvuojama pagrindiniame lošime išsukus 3 „Bonus“ simbolius.

31.11.2. Papildomas lošimas vyksta 5x5 tinklelyje, susidedančiame iš 25 nepriklausomų būgnų, kurie kiekvienas sukasi atskirai.

31.11.3. Visi prieš funkcijos aktyvavimą pagrindiniame lošime buvę simboliai išnyksta, o funkcijos metu iškristi gali tik „Cash“, „Jackpot Mistery“ ir „Chest Collector“ simboliai.

31.11.4. Funkcija prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvienas naujas būgnuose pasirodęs simbolis atstato jų skaičių į 3. Jei sukimo metu nauji simboliai neiškrenta, sukimų skaičius sumažėja 1.

31.11.5. Už visus papildomame lošime iškritusius simbolius laimėjimai suteikiami tik šio lošimo metu. Iškritę simboliai išlieka savo pozicijose iki funkcijos pabaigos.

31.11.6. Funkcijas tęsiasi tol, kol pasibaigia pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi „Chest Collector“ simboliais.

31.11.7. Pasibaigus funkcijai, visų simbolių laimėjimai susumuojami ir išmokamas bendras laimėjimas.

31.11.8. Jei lošėjas visus 25 nepriklausomus būgnus užpildo „Chest Collector“ simboliais, funkcija užbaigiama, o lošėjui suteikiamas „Grand“ („Didysis“) aukso puodo laimėjimas.

31.12. „Stake Booster“ („Statymo stipriklis“) funkcija:

31.12.1. Aktyvavus šią funkciją būgnuose pridedama daugiau „Bonus“ simbolių ir 300% padidina tikimybę laimėti „Hold & Win“ funkciją.

31.12.2. Aktyvavus šią funkciją statymo suma padidėja 1,5 karto, tačiau laimėjimų išmokėjimai lieka tokio paties dydžio, kaip prieš aktyvuojant funkciją.

31.12.3. Funkcija išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

31.13. „Hold & Win“ pirkimo funkcija:

31.13.1. Lošėjas gali nusipirkti „Hold & Win“ funkciją sumokėdamas 50 x statymo sumos kainą.

31.13.2. Nusipirktą funkciją aktyvuoja pagrindinio lošimo sukimas.

32. „Pinigų triušio šou“ („Money Bunny Show“)

32.1. „Pinigų triušio šou“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

32.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

32.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 779 200,00 EUR (arba 7 792 x maksimalaus statymo suma).

32.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

32.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

32.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ ir „Bunny“ simbolius.

32.7. „Bonus“ („Papildomas lošimas“) simbolis: aktyvuoja „Wheel Bonus“ papildomo lošimo funkciją.

32.8. „Bunny“ („Triušis“) simbolis: aktyvuoja „Money Bunny“ funkciją, kuri taip pat lošime minima kaip „Cash Time“ funkcija.

32.9. „Money Bunny“ („Pinigų triušis“) arba „Cash Time“ („Pinigų laikas“) funkcija:

32.9.1. Aktyvuojama, kai pagrindiniame lošime iškrenta 3 ar daugiau „Bunny“ simbolių.

32.9.2. Už iškritusius simbolius suteikiamas laimėjimas, kuris parodytas laimėjimų lentelėje.

32.10. „Wheel Bonus“ („Rato papildomas lošimas“) papildomo lošimo funkcija:

32.10.1. Aktyvuojama, kai pagrindiniame lošime iškrenta 3 „Bonus“ simboliai.

32.10.2. Šios funkcijos tikslas nustatyti nemokamų sukimų skaičių ir jų laimėjimams taikomą laimėjimo daugiklį.

32.10.3. Nustatymas vyksta taip: ekrane pasirodo taikinio ratas su pritvirtintais balionais. Lošėjas renkasi balionus, į kuriuos metami peiliai. Balionui sprogus pasirodo spalvota kibirkštis. Surinkus 3 vienodos spalvos kibirkštis, lošėjui suteikiamas atitinkamas nemokamų sukimų skaičius su nurodytu laimėjimo daugikliu: 5 nemokami sukimai su daugikliu x1, 7 nemokami sukimai su daugikliu x1, 10

nemokamų sukimų su daugikliu x2, 11 nemokamų sukimų su daugiklius x2, 15 nemokamų sukimų su daugiklius x3 arba 20 nemokamų sukimų su daugikliu x3.

32.10.4. Jei susprogus balionui pasirodo auksinė kibirkštis, lošėjui suteikiama po vieną kiekvienos spalvos kibirkštį, o kiekvienos spalvos kibirkščiai priskirtas nemokamų sukimų skaičius padidinamas 5.

32.10.5. Pasibaigus šiai funkcijai, aktyvuojami nemokami sukimai.

32.10.6. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 „Bonus“ simboliai, lošėjui suteikiama 15 papildomų nemokamų sukimų su tuo pačiu „Wheel Bonus“ funkcijoje laimėtu laimėjimo daugikliu.

32.10.7. Nemokamus sukimus galima aktyvuoti neribotą kartų kiekį.

32.11. „All Wins Free Spins“ („Nemokami sukimai su visais laimėjimais“) funkcija:

32.11.1. Aktyvuojama nemokamų sukimų metu.

32.11.2. Visi nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai yra padauginami iš „Wheel Bonus“ funkcijos metu laimėto laimėjimo daugiklio.

32.1. „Wheel Bonus“ pirkimo funkcija:

32.1.1. Lošėjas gali nusipirkti „Wheel Bonus“ papildomo lošimo funkciją sumokėdamas 50 x statymo sumos kainą.

32.1.2. Nusipirktą funkciją aktyvuoja pagrindinio lošimo sukimas.

33. „Turtingoji pantera“ („Pantera Rica“)

33.1. „Turtingoji pantera“ – 3 būgnų, 3 eilučių, 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

33.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

33.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 135 000,00 EUR (arba 1 350 x maksimalaus statymo suma).

33.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

33.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

33.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Iškritęs būgnuose, „Wild“ simbolis vertikaliai išsiplečia ir aktyvuoja „Expanding Wild with Respin – 27 Ways Mode“ funkciją.

33.7. „Expanding Wild with Respin – 27 Ways Mode“ („Išsiplečiantis laukinis su pakartotiniu sukimu – 27 laimėjimo būdu režimas“) funkcija:

33.7.1. Aktyvuojama, kai „Wild“ simbolis iškrenta būgnuose ir išsiplečia vertikaliai nepriklausomai nuo to ar susidaro laimėjimas.

33.7.2. Suteikiamas vienas pakartotinis sukimas.

33.7.3. Šio pakartotinio sukimo metu 9 laimėjimo linijas pakeičia 27 laimėjimo būdai.

33.8. „Fully Stacked Reels Multiplier“ („Pilnai užpildytų būgnų daugiklis“) funkcija:

33.8.1. Aktyvuojama, kai visi 3 būgnai yra pilnai užpildomi tuo pačiu simboliu.

33.8.2. Laimėjimui taikomas laimėjimo daugiklis x10.

33.9. „Respin Booster“ („Pakartotinio sukimo stipriklis“) funkcija:

33.9.1. Aktyvavus šią funkciją tikimybė aktyvuoti pakartotinį sukimą padidėja 300%.

33.9.2. Aktyvavus šią funkciją statymo suma padidėja 1,5 karto, tačiau laimėjimų išmokėjimai lieka tokio paties dydžio, kaip prieš aktyvuojant funkciją.

33.9.3. Funkcija išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

33.10. „Star Gamble Ladder“ („Žvaigždžių lošimo kopėčios“) funkcija:

33.10.1. Funkcija aktyvuojama automatiškai po kiekvieno laimėjimo pagrindinio lošimo ekrane (virš būgnų) – lošėjui nereikia atlikti jokių veiksmų.

33.10.2. Ekrane pasirodo kopėčios su 6 laipteliais, o ant jų yra nurodyti didėjantys laimėjimai.

33.10.3. Lošėjas gali pasirinkti pasiimti savo laimėjimus arba jais rizikuoti, kad padvigubintų laimėjimo sumą.

33.10.4. Norėdamas rizikuoti, lošėjas turi atspėti, ar kita žvaigždė bus rožinė, ar mėlyna. Teisingai atspėjus, lošėjas gauna dvigubai didesnę laimėjimo sumą nei esamas laimėjimas. Neatspėjus – esamas laimėjimas prarandamas ir lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

33.10.5. Iš viso lošėjas gali sėkmingai spėti 5 kartus.

33.10.6. Prie atsitiktinai parinkto laiptelio (2, 3, 4 arba 5) yra rodoma auksinės spalvos žvaigždė. Ši žvaigždė pakeičia rožinės ir mėlynos spalvos žvaigždes: tai reiškia, kad pasiekus laiptelį, prie kurio yra auksinė žvaigždė – lošėjui, dėl ant laiptelio nurodytos laimėjimo sumos, nereikia atlikti spėjimo: jis gali laimėjimą pasiimti arba rizikuoti juo spėdamas žvaigždės spalvą dėl aukščiau esančio laiptelio.

33.10.7. Lošėjas gali išjungti „Star Gable Ladder“ funkciją lošimo nustatymuose. Išjungus funkciją, po laimėjimų, rizikos lošimas nebepasirodo.

33.10.8. Funkcija nėra aktyvuojama arba yra užbaigiama, jei laimėjimo suma pasiekia maksimalaus laimėjimo ribą.

34. „Pirato monetos“ („Pirate Coins“)

34.1. „Pirato monetos“ – 3 būgnų, 3 eilučių, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra aktyvuoti papildomą lošimą.

34.2. Lošime nėra įprastų simbolių ar laimėjimų išmokėjimų už laiminčias linijas. Visi laimėjimai yra kaupiami ir suteikiami tik „Bonus Game“ papildomo lošimo funkcijoje.

34.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 267 600,00 EUR (arba 2 676 x maksimalaus statymo suma).

34.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

34.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

34.6. „Regular Coins“ („Įprastos monetos“) simbolis: tai pagrindinis lošimos simbolis, kuris gali iškristi su piniginėmis vertėmis, kurios lygios statymo sumai padaugintai nuo x1 iki x4.

34.7. „Sticky Coins“ („Lipnios monetos“) simbolis: tai lošimo simbolis, kuris gali iškristi su piniginėmis vertėmis, kurios lygios statymo sumai padaugintai nuo x5 iki x9. Šios monetos turi ypatingą savybę išlikti savo vietose ant būgnų, taip padidindamos tikimybę aktyvuoti arba pratęsti papildomą lošimą. Pakeitus statymo sumą, esami „Sticky Coins“ simboliai yra pašalinami iš būgnų.

34.8. „Mystery Jackpot Coins“ („Paslaptingos aukso puodo monetos“) simbolis: šios monetos yra 3 tipų:

- „Mini Jackpot Coin“ („Mažoji aukso puodo moneta“): už ją suteikiamas laimėjimas, kurio vertė statymo suma x10;
- „Minor Jackpot Coin“) („Vidutinė aukso puodo moneta“): už ją suteikiamas laimėjimas, kurio vertė statymo suma x20;
- „Major Jackpot Coin“) („Pagrindinė aukso puodo moneta“): už ją suteikiamas laimėjimas, kurio vertė statymo suma x50.

34.9. „Grab“ („Griebti“) simbolis: iškritus šiam simboliui papildomo lošimo metu, jis surenka visas tuo metu rodomas monetų ir „Jackpots“ („Aukso puodai“) simbolių vertes ir prideda jas prie bendro to sukimo laimėjimo.

34.10. „Bonus Game“ papildomo lošimo funkcija:

34.10.1. Aktyvuojama, kai pagrindinio lošimo vidurinėje eilutėje iškrenta bet kurios 3 monetos.

34.10.2. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.

34.10.3. Jei funkcijos metu iškrenta naujas simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.

34.10.4. Funkcija tęsiasi kol nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai užpildomi simboliais.

34.10.5. Jei visi būgnai užpildomi simboliais, lošėjui suteikiamas „Grand“ („Didysis“) aukso puodo laimėjimas, kurio vertė yra lygi statymo sumai padauginta iš x500.

34.11. „Chest“ („Skrynia“) funkcija:

34.11.1. Tai atsitiktinis įvykis, kuris gali įvykti „Bonus Game“ metu.

34.11.2. Funkcijos metu suteikiamas atsitiktinis laimėjimo daugiklis, kuris pritaikomas lošėjo laimėjimams.

34.12. „Bonus Game“ pirkimo funkcija:

34.12.1. Lošėjas gali nusipirkti „Bonus Game“ papildomo lošimo funkciją sumokėdamas 33 x statymo sumos kainą.

34.12.2. Nusipirktą funkciją aktyvuoja pagrindinio lošimo sukimas.

35. „Raudonplaukės atlygis“ („Red Head Bounty“)

35.1. „Raudonplaukės atlygis“ – 5 būgnų (3x4x4x4x3 išdėstymo), 576 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

35.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius bet kurioje padėtyje ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo būde. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtinguose laimėjimo būduose yra sudedami.

35.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 108 000,00 EUR (arba 1 080 x maksimalaus statymo suma).

35.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

35.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

35.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Bonus“. Jis gali pasirodyti tik 1 ir 5 būgnuose.

35.7. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

35.8. „Bonus“ („Papildomas lošimas“) simbolis: aktyvuoja „Gold Vault“ papildomo lošimo funkciją.

35.9. Pakartotinių sukimų „Bounty“ („Atlygis“) funkcija:

35.9.1. Aktyvuojama, kai laimančiame derinyje yra „Wild“ simbolis.

35.9.2. Laimintis derinys užrakinamas būgnuose, o likusios pozicijos sukamos pakartotinai ir nelaimėję simboliai pakeičiami naujais.

35.9.3. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

35.10. „Wild Multiplier“ („Laukinis daugiklis“) funkcija:

35.10.1. Aktyvuojama, kai ant 1 arba/ir 5 būgnų iškrenta „Wild“ simboliai.

35.10.2. Būgnams nustojus suktis, šie „Wild“ simboliai tampa atsitiktiniais laimėjimo daugikliais nuo x1 iki x5 pagrindiniame lošime ir nuo x1 iki x9 nemokamų sukimų funkcijoje.

35.10.3. Kiekvienas laimintis derinys, kuriame dalyvauja laimėjimo daugiklis, rodomas vietoje „Wild“ simbolio, yra padauginamas iš to laimėjimo daugiklio.

35.10.4. Jei laimančiame derinyje dalyvauja du „Wild“ simboliai, laimėjimas yra padauginamas iš daugiklio, rodomo vietoje „Wild“ simbolio 1-ajame būgne, ir iš daugiklio, rodomo vietoje „Wild“ simbolio 5-ajame būgne.

35.11. Nemokamų sukimų funkcija:

35.11.1. Aktyvuojama, kai būgnuose iškrenta 3 „Scatter“ simboliai.

35.11.2. Suteikiami 7 nemokami sukimai.

35.11.3. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuota „Wild Multiplier“ funkcija.

35.11.4. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuota pakartotinių sukimų funkcija „Bounty“.

35.12. „Gold Vault“ („Aukso saugykla“) papildomo lošimo funkcija:

35.12.1. Aktyvuojama, kai pagrindinio lošimo metu būgnuose iškrenta 3 „Bonus“ simboliai.

35.12.2. Funkcija gali būti aktyvuojama tik pagrindiniame lošime.

35.12.3. Funkcijos metu lošėjas renkasi vieną iš trijų aukso saugyklų.

35.12.4. Atidarius saugyklą, lošėjui parodomas jo piniginis laimėjimas ir funkcija baigiasi.

35.13. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

35.13.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

35.13.2. Šiame lošime lošėjas gali rinktis iš trijų skirtingų „QuickX™“ siūlomų parinkčių, kurios aktyvuojamos pagrindinio sukimo metu.

35.13.3. Įjungus parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį. Galimos parinktys yra:

- „Wild Multiplier“ funkcija su atsitiktiniais daugikliais: nuskaitoma 20 x statymo suma;
- „Wild Multiplier“ funkcija su laimėjimo daugikliu x5: nuskaitoma 40 x statymo suma;
- Nemokamų sukimų funkcija: nuskaitoma 60 x statymo suma.

35.13.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

36. „Romėniški sukimai“ („Roman Spins“)

36.1. „Romėniški sukimai“ – 5 būgnų, 4 eilučių, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

36.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius aktyvioje laimėjimo linijoje gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

36.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 40 800,00 EUR (arba 510 x maksimalaus statymo suma).

36.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

36.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

36.6. Lošime yra dviejų tipų „Wild“ („Laukiniai“) simboliai:

- „Wild Shield“ („Laukinis skydas“): šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir aktyvuoja „Flux Spins“ funkciją. Pagrindiniame lošime „Wild Shield“ turi laimėjimo daugiklį x1, nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklį x2;
- „Wild Eagle“ („Laukinis Erelis“): šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir aktyvuoja „Sticky Wild“ pakartotinių sukimų funkciją. Pagrindiniame lošime „Wild Eagle“ turi laimėjimo daugiklį x1, nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklį x2.

36.7. „Flux Spins“ („Srauto sukimai“) funkcija:

36.7.1. Aktyvuojama išsukus 1 ar daugiau „Wild Shield“ simbolių.

36.7.2. Funkciją aktyvavę „Wild Shield“ simboliai lieka savo pozicijose ir toliau tęsiami mokami sukimai.

36.7.3. Kiekvieno mokamo sukimo metu „Wild Shield“ simbolis išsiplečia per vieną poziciją vertikaliai žemyn.

36.7.4. Kaip „Wild Shield“ simbolis besiplėsdamas pasiekia apatinę eilutę, funkcija baigiasi.

36.7.5. Šios funkcijos metu lošėjas negali keisti statymo sumos.

36.8. „Sticky Wild“ pakartotinių sukimų funkcija:

36.8.1. Aktyvuojama išsukus 1 ar daugiau „Wild Eagle“ simbolių.

36.8.2. Pakartotinių sukimų skaičius yra lygus funkciją aktyvavusių „Wild Eagle“ simbolių skaičiui.

36.8.3. Funkcijos metu „Wild Eagle“ simboliai yra užrakinami savo pozicijose iki pakartotinių sukimų pabaigos.

36.8.4. Funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai, išsukus naujus „Wild Eagle“ simbolius.

36.9. Nemokamų sukimų funkcija:

36.9.1. Virš lošimo lauko yra lentelė su ereliais. Viso lošimo metu, per „Sticky Wild“ pakartotinių sukimų funkciją iškrentantys „Wild Eagle“ simboliai atitinkamai papildo šią lentelę.

36.9.2. Kai visa lentelė užpildoma „Wild Eagle“ simboliais, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

36.9.3. Suteikiama 10 nemokamų sukimų.

36.9.4. Funkcijos pradžioje lošėjas gali pasirinkti, kuri papildoma funkcija bus aktyvi nemokamų sukimų metu: „Flux Spins“ ar „Sticky Wild“ pakartotinių sukimų funkcija.

36.9.5. Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.

36.9.6. Jei lošėjas pakeičia statymo dydį, atitinkamai pagal jį, pasikeičia ir surinktų erelių progresas.

36.9.7. Pasibaigus nemokamiems sukimams, visų erelių progresas yra atstatomas ir „Wild Eagle“ simboliai lošime renkami iš naujo.

37. „Laukinis miražas“ („Wild Mirage“)

37.1. „Laukinis miražas“ – 5 būgnų (2x3x4x3x2 išdėstymo), 144 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį

37.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius bet kurioje padėtyje ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo būde. Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtinguose laimėjimo būduose yra sudedami.

37.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR (arba 1 000 x maksimalaus statymo suma).

37.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

37.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

37.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį bei padeda sudaryti laimėtus derinius. Jis gali pasirodyti tik ant 1 ir 5 būgnų.

37.7. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: šis simbolis aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

37.8. „Mirage“ („Miražas“) pakartotinių sukimų funkcija:

37.8.1. Aktyvuojama, kai laimėtame derinyje yra „Wild“ simbolis.

37.8.2. Laimintis derinys užrakinamas būgnuose, o likusios pozicijos sukamos pakartotinai ir nelaimėję simboliai pakeičiami naujais.

37.8.3. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

37.1. „Wild Multiplier“ („Laukinis daugiklis“) funkcija:

37.1.1. Aktyvuojama, kai ant 1 arba/ir 5 būgnų iškrenta „Wild“ simboliai.

37.1.2. Būgnams nustojus suktis, šie „Wild“ simboliai tampa atsitiktiniais laimėjimo daugikliais nuo x1 iki x5 pagrindiniame lošime ir nuo x1 iki x9 nemokamų sukimų funkcijoje.

37.1.3. Kiekvienas laimintis derinys, kuriame dalyvauja laimėjimo daugiklis, rodomas vietoje „Wild“ simbolio, yra padauginamas iš to laimėjimo daugiklio.

37.1.4. Jei laimėtame derinyje dalyvauja du „Wild“ simboliai, laimėjimas yra padauginamas iš daugiklio, rodomo vietoje „Wild“ simbolio 1-ajame būgne, ir iš daugiklio, rodomo vietoje „Wild“ simbolio 5-ajame būgne.

37.2. Nemokamų sukimų funkcija:

37.2.1. Aktyvuojama, kai būgnuose iškrenta 3 „Scatter“ simboliai.

37.2.2. Suteikiami 7 nemokami sukimai.

37.2.3. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuota „Wild Multiplier“ funkcija.

37.2.4. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuota pakartotinių sukimų funkcija „Mirage“.

37.3. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

37.3.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

37.3.2. Šiame lošime lošėjas gali rinktis iš penkių skirtingų „QuickX™“ siūlomų parinkčių, kurios aktyvuojamos pagrindinio sukimo metu.

37.3.3. Įjungus parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį. Galimos parinktys yra:

- „Mirage“ pakartotinių sukimų funkcija ir laimėjimo daugiklis x2 garantuoti: nuskaitoma 20 x statymo suma;
- „Mirage“ pakartotinių sukimų funkcija ir laimėjimo daugiklis x3 garantuoti: nuskaitoma 30 x statymo suma;
- „Mirage“ pakartotinių sukimų funkcija ir laimėjimo daugiklis x4 garantuoti: nuskaitoma 40 x statymo suma;
- „Mirage“ pakartotinių sukimų funkcija ir laimėjimo daugiklis x5 garantuoti: nuskaitoma 50 x statymo suma;
- Nemokamų sukimų funkcija: nuskaitoma 80 x statymo suma.

37.3.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

38. „Laukinė dangaus ugnis“ („Wild Skyfire“)

38.1. „Laukinė dangaus ugnis“ – 5 būgnų, 4 eilučių, 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

38.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius aktyvioje laimėjimo linijoje gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

38.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 226 580,00 EUR (arba 2 265,8 x maksimalaus statymo suma).

38.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

38.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

38.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį bei padeda sudaryti laiminčius derinius. Kai 3 ar daugiau „Wild“ simbolių iškrenta iš eilės laimėjimo linijoje, laimėjimai suteikiami už juos pagal laimėjimų lentelę.

38.7. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: šis simbolis pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. „Scatter“ simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

38.8. Nemokamų sukimų funkcija:

38.8.1. Aktyvuojame, kai pagrindiniame lošime iškrenta 3 „Scatter“ simboliai.

38.8.2. Suteikiami 5 nemokami sukimai.

38.8.3. Nemokamų sukimų metu visi iškritę „Wild“ simboliai užrakinami savo pozicijose iki funkcijos pabaigos.

38.8.4. Už kiekvieną funkcijos metu iškritusį „Scatter“ simbolį lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

38.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija:

38.9.1. Lošėjas gali nusipirkti nemokamų sukimų funkciją sumokėdamas 40 x statymo sumos kainą, kai perkama funkcija su 5 nemokamais sukimais.

38.9.2. Lošėjas gali nusipirkti nemokamų sukimų funkciją sumokėdamas 99 x statymo sumos kainą, kai perkama funkcija su 15 nemokamų sukimų.

38.9.3. Nusipirktą funkciją aktyvuoja pagrindinio lošimo sukimas.

39. „Laukinės snaigės“ („Wild Snowflakes“)

39.1. „Laukinės snaigės“ – 5 būgnų, 3 eilučių, 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

39.2. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius aktyvioje laimėjimo linijoje gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose laimėjimo linijose yra sudedami.

39.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 161 400,00 EUR (arba 1 614 x maksimalaus statymo suma).

39.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

39.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

39.6. „Wild Snowflake“ („Laukinė snaigė“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ bei padeda sudaryti laiminčius derinius. „Wild Snowflake“ pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Jei šis simbolis tampa laiminčio derinio dalimi, jis išsiplečia vertikaliai per visą būgną.

39.7. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis: už šį simbolį laimėjimai suteikiami bet kur ant būgnų. „Scatter“ simbolis iškrenta tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

39.8. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

39.8.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

39.8.2. Šiame lošime lošėjas gali rinktis iš trijų skirtingų „QuickX™“ siūlomų parinkčių, kurios aktyvuojamos pagrindinio sukimo metu.

39.8.3. Įjungus parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį. Galimos parinktys yra:

- Kai lošime iškrenta „Wild Snowflake“ simbolis, laimėjimams su juo suteikiamas laimėjimo daugiklis x2: nuskaitoma 2 x statymo suma;
- Kai lošime iškrenta „Wild Snowflake“ simbolis, laimėjimams su juo suteikiamas laimėjimo daugiklis x3: nuskaitoma 3 x statymo suma;
- Kai lošime iškrenta „Wild Snowflake“ simbolis, laimėjimams su juo suteikiamas laimėjimo daugiklis x5: nuskaitoma 5 x statymo suma.

39.8.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

40. „Dieviškieji Dzeuso daugikliai“ („Zeus Divine Multipliers“)

40.1. „Dieviškieji Dzeuso daugikliai“ – 6 būgnų, 5 eilučių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

40.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 6 ar daugiau vienodų simbolių, esančių bet kurioje ekrano vietoje. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už vienodus simbolius. Laimėjimai už kelis skirtingus laiminčius derinius yra sudedami.

40.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 149 440,00 EUR (arba 1 494,4 x maksimalaus statymo suma).

40.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

40.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas

lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) langelyje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „CREDITS“ („KREDITAI“).

40.6. „Ball Lightning“ („Kamuolinis žaibas“) simbolis: šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį bei padeda sudaryti laimėjimo derinius. Yra 9 šio simbolio variacijos su skirtingais laimėjimo daugikliais: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x25 ir x50. Jei „Ball Lightning“ tampa laimėjimo derinio dalimi, laimėjimas už šį derinį padauginamas iš atitinkamo laimėjimo daugiklio. Jei laimėjime derinyje yra keli „Ball Lightning“, jų laimėjimų daugikliai yra sudedami.

40.7. „Olympus“ („Olimpas“) simbolis: aktyvuoja nemokamų sukimų ir super nemokamų sukimų funkcijas.

40.8. „BlastX™“ („Sprogimas X“) funkcija:

40.8.1. Bet koks laimėjimas aktyvuoja „BlastX™“ funkciją.

40.8.2. Funkcijos metu laimėjimo kombinacijos sprogsta, kad atsirastų vietos naujiems simboliams, kurie gali suformuoti naujus laimėjimo derinius.

40.8.3. „BlastX™“ režimas baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimėjimo deriniai.

40.9. Nemokamų sukimų funkcija:

40.9.1. Aktyvuojama, kai pagrindinio lošimo metu būgnuose iškrenta 3 „Olympus“ simboliai.

40.9.2. Suteikiami 8 nemokami sukimai.

40.9.3. Už kiekvieną funkcijos metu iškritusį „Olympus“ simbolį lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

40.10. Super nemokami sukimai:

40.10.1. Aktyvuojama, kai pagrindinio lošimo metu būgnuose iškrenta 4 „Olympus“ simboliai.

40.10.2. Suteikiama 10 nemokamų sukimų.

40.10.3. Funkcijos metu būgnuose iškrenta tik dideli laimėjimo daugikliai: daugikliai x1, x2, x3 ir x4 yra pakeičiami daugikliais x5, x10, x15, x25 ir x50.

40.10.4. Už kiekvieną funkcijos metu iškritusį „Olympus“ simbolį lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

40.1. „QuickX™“ („Greitas X“) funkcija:

40.1.1. „QuickX™“ yra funkcija, kuri leidžia lošėjui aktyvuoti lošimo funkcijas iš karto.

40.1.2. Šiame lošime lošėjas gali rinktis iš keturių skirtingų „QuickX™“ siūlomų parinkčių, kurios aktyvuojamos pagrindinio sukimo metu.

40.1.3. Įjungus parinktį, už kiekvieną sukimą nuskaitoma padidinta statymo suma, tačiau laimėjimai apskaičiuojami pagal pagrindinę statymo sumą, t. y. statymo sumą, nustatytą prieš įjungiant parinktį. Galimos parinktys yra:

- Triguba tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją: nuskaitoma 1,5 x statymo suma;
- Sukimas, kurio metu iškrenta „Lightning Ball“ simboli su atsitiktiniu daugikliu: nuskaitoma 10 x statymo suma;
- Nemokamų sukimų funkcija: nuskaitoma 60 x statymo suma;
- Super nemokamų sukimų funkcija: nuskaitoma 120 x statymo suma.

40.1.4. Parinktis išlieka aktyvi kiekvieno sukimo metu, kol lošėjas ją išjungia.

_____