PATVIRTINTA:
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2026 m. spalio 29 d. įsakymu Nr. DIE-365

UAB „TOP SPORT“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PAKEITIMAS IR PAPILDYMAS

Bendrovė papildo Reglamento priedą Nr. 3, kuriame aprašytos nuotolinių stalo lošimų gyvai taisyklės:

1. Bendrovės Reglamento Priedo Nr. 3 punktuose 5.40, 5.47, 5.161 ir 5.171 aprašytų lošimų taisyklės papildomos taip:

5.40 „Juodasis Džekas“ („Blackjack“)

5.40 punktas papildomas nuostata:

Išgryninimas („Cash Out“)

Išgryninimo funkcija leidžia iš anksto užbaigti kombinaciją ir gauti garantuotą išmoką dar nepasibaigus lošimui. Pasibaigus pradiniam dalinimui ekrane šalia kitų mygtukų pasirodys „Išgryninimo“ mygtukas. Dinamiškai apskaičiuojama išmokos suma, rodoma ant „Išgryninimo“ mygtuko, priklauso nuo lošėjo kombinacijos vertės, dalintojo atverstos kortos ir visų tolesnių su ta kombinacija susijusių sprendimų. Ši funkcija taikoma tik pagrindiniam statymui ir neturi įtakos papildomiems statymams.

5.47 „Vienas Juodasis Džekas“ („One Blackjack“)

5.47 punktas papildomas nuostata:

Išgryninimas („Cash Out“)

Išgryninimo funkcija leidžia iš anksto užbaigti kombinaciją ir gauti garantuotą išmoką dar nepasibaigus lošimui. Pasibaigus pradiniam dalinimui ekrane šalia kitų mygtukų pasirodys „Išgryninimo“ mygtukas. Dinamiškai apskaičiuojama išmokos suma, rodoma ant „Išgryninimo“ mygtuko, priklauso nuo lošėjo kombinacijos vertės, dalintojo atverstos kortos ir visų tolesnių su ta kombinacija susijusių sprendimų. Ši funkcija taikoma tik pagrindiniam statymui ir neturi įtakos papildomiems statymams.

5.161 „Juodasis Džekas X“ („Blackjack X“)

5.161 punktas papildomas nuostata:

Išgryninimas („Cash Out“)

Išgryninimo funkcija leidžia iš anksto užbaigti kombinaciją ir gauti garantuotą išmoką dar nepasibaigus lošimui. Pasibaigus pradiniam dalinimui ekrane šalia kitų mygtukų pasirodys „Išgryninimo“ mygtukas.

Dinamiškai apskaičiuojama išmokos suma, rodoma ant „Išgryninimo“ mygtuko, priklauso nuo lošėjo kombinacijos vertės, dalintojo atverstos kortos ir visų tolesnių su ta kombinacija susijusių sprendimų. Ši funkcija taikoma tik pagrindiniam statymui ir neturi įtakos papildomiems statymams.

5.171 „Greitas Juodasis Džekas“ („Speed Blackjack“)

5.171 punktas papildomas nuostata:

Išgryninimas („Cash Out“)

Išgryninimo funkcija leidžia iš anksto užbaigti kombinaciją ir gauti garantuotą išmoką dar nepasibaigus lošimui. Pasibaigus pradiniam dalinimui ekrane šalia kitų mygtukų pasirodys „Išgryninimo“ mygtukas. Dinamiškai apskaičiuojama išmokos suma, rodoma ant „Išgryninimo“ mygtuko, priklauso nuo lošėjo kombinacijos vertės, dalintojo atverstos kortos ir visų tolesnių su ta kombinacija susijusių sprendimų. Ši funkcija taikoma tik pagrindiniam statymui ir neturi įtakos papildomiems statymams.

2. Bendrovės Reglamento Priedo Nr. 3 punktuose 5.178–5.181 aprašytų lošimų minimalios statymo sumos keičiamos taip:

5.178 „Kauliukų Dvikova“ („Dice Duel“)

Minimali statymo suma keičiama iš 0.30 Eur į 0.50 Eur;

5.179 „Žaibo Ruletė“ („Flash Roulette“)

Minimali statymo suma keičiama iš 0.30 Eur į 0.50 Eur;

5.180 „Gyva Ruletė“ („Live Roulette“)

Minimali statymo suma keičiama iš 0.30 Eur į 0.50 Eur;

5.181 „Laimės Ratas“ („Wheel of Fortune“)

Minimali statymo suma keičiama iš 0.30 Eur į 0.50 Eur.

3. Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 3, kuriame aprašytos nuotolinių stalo lošimų gyvai taisyklės, papildo punktais nuo 5.194 iki 5.215 imtinai. Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo „Betconstruct“ 3 (trys) (5.194–5.196), tiekėjo „Amusnet“ 4 (keturi) (5.197–5.200), tiekėjo „Pragmatic Play“ 12 (dvylika) (5.201–5.212), tiekėjo „BetGamesTV“ 1 (vienas) (5.213) ir tiekėjo „Evolution“ 2 (du) (5.214–5.215) lošimai.

Lošimų aprašymai išdėstomi taip:

5.194 „Greitasis Juodasis Džekas“ („Speed Blackjack“)

Minimali statymo suma: 2.5 Eur
Maksimali statymo suma: 1 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo taisyklės:

- Lošiama su 8 kaladėmis po 52 kortas.
- Atlikus statymus (atlikti statymus gali iki 7 lošėjų, 12 sekundžių) krupjė pradeda dalinti kortas.
- Kiekvienas lošėjas atitinkamai gauna po 2 kortas į savo pirmąją ir antrąją pozicijas.
- Krupjė gauna dvi kortas: vieną atverstą, o antrą – užverstą.
- Visos kortos turi savo nominalią vertę kaip nurodyta jose, išskyrus kortas su paveikslėliais (valetas, dama ir karalius), kurių visų vertė yra po 10, ir tūzai, kurių vertė yra 1 arba 11, priklausomai nuo to, su kuria lošėjas galės sudaryti aukštesnę kombinaciją. Jei lošėjo pirmosios dvi kortos iš viso 21 (pvz. tūzas ir 10), jis turi Juodojo Džeko („BlackJack“) kombinaciją.

Galimi sprendimai yra šie:

- Stand (stoti) – šiuo veiksmu nesiimama jokių tolesnių veiksmų ir pasiliekama prie savo kombinacijos esančių kortų vertės. Jei visi lošėjai pasirinks „Stand“, dalintojas nustos dalinti kortas į bendrą Juodojo Džeko stalo kombinaciją.
- Hit (imti) – lošėjas gali pasiimti kitą kortą, kad pabandytų padidinti savo kombinacijos vertę. Ši parinktis gali būti naudojama kelis kartus. Tada kortos išdalijamos santykiu 1 prie 1, kurias kiekvienas lošėjas naudoja savo sprendimams.
- Double Down (dvigubinti) – jei lošėjui išdalinus pirmąsias dvi kortas, jis mano, kad trečia korta padės įveikti dalintojo ranką, jis gali padvigubinti statymą. Statymo suma tampa dvigubai didesnė už pradinę.
- Split (išskirti) – jei lošėjo pirmosios dvi kortos yra vienodos vertės, jos gali būti padalintos į dvi atskiras rankas atliekant antrąjį statymą, lygų pradiniam statymui. Tada lošėjas ištrauks papildomas kortas kiekvienai rankai. Lošėjai gali ištraukti tiek kortų, kiek nori, kiekvienoje padalintoje kombinacijoje, bet jei padalina du Tūzus, tada jie gauna tik vieną papildomą kortą už kiekvieną Tūzą. Jei lošėjas gauna Tūzą ir dešimties reikšmių kortą padalintoje kombinacijoje, ji laikoma 21, o ne Juoduoju Džeku („Blackjack“). Surinkus 21 po padalijimo nėra Juodasis Džekas, nes kortos nėra po pirmo išdalijamo, todėl moka tik 1 prie 1.

Šoniniai statymai

- Šis Juodojo Džeko lošimas apima du pasirenkamus šoninius statymus. „Perfect Pair“ (Puikios Poros) ir 21 + 3. Šoniniai statymai gali būti statomi tik kartu su pagrindiniu Juodojo Džeko statymu. Šoninių statymų laimėjimai nepriklauso nuo įprasto Juodojo Džeko lošimo rezultato.
- Puikios poros laimi, kai lošėjui išdalintos dvi pirmosios kortos sukuria porą. Yra trys galimi porų tipai:
- Tobula pora („Perfect Pair“) – tos pačios vertės ir spalvos pora, pvz. du kryžių tūzai.

- Spalvota pora („Coloured Pair“) – tos pačios vertės ir spalvos, bet skirtingo simbolio pora; pvz. 2 iš būgnų + 2 širdžių.
- Mišri pora („Mixed Pair“) – tos pačios vertės pora su skirtingais simboliais; pvz. 10 iš širdžių + 10 iš būgnų.
- Kiekviena pora gauna skirtingą išmokėjimo sumą.
- Medaus premija yra šalutinis statymas, pagrįstas 3 kortų kombinacija, naudojant dalintojo vieną (1) padidintą kortą ir dvi (2) lošėjo pradines kortas, kad būtų suformuota 3 kortų pokerio kombinacija:
- Trys vienodos („Three of a Kind“): 3 tos pačios vertės, tačiau skirtingų spalvų; pvz. bet kokie 3 neatitinkantys karaliai.
- Eilė („Straight“) – trise eilės tvarka, bet skirtingų spalvų; pvz. 2 kryžiai + 3 vynai + 4 širdys.
- Spalva („Flush“) – trys su ta pačia spalva; pvz. 2, 6 ir 10 vynų, o Spalvos Juodasis Džekas – tos pačios spalvos Juodasis Džekas.
- Sėkmingas 7 („Lucky 7“) yra šalutinis statymas, kuris laimi, jei pirmoji lošėjo korta yra septyni, ir toliau, priklausomai:
- Vienas septynetas („One seven“) – pradinė korta yra septynetas; pvz. vynų 7.
- Du vienodos spalvos septynetai („Two suited sevens“) – du pradiniai septynetai yra tos pačios spalvos; pvz. dvi kryžių 7.
- Du skirtingos spalvos septynetai („Two unsuited sevens“) – du pradiniai septynetai yra skirtingos spalvos; pvz. širdžių 7 + vynų 7.
- Trys vienodos spalvos septynetai („Three suited sevens“) – trys pradiniai septynetai yra tos pačios spalvos; pvz. trys kryžių 7.
- Trys skirtingos spalvos septynetai („Three unsuited sevens“) – trys pradiniai septynetai yra skirtingos spalvos; pvz. širdžių 7 + vynų 7 + kryžių 7.
- 21 + 3 statymas suteikia lošėjui galimybę laimėti, jei lošėjo dvi pirmosios kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurį iš šių laimėjimo derinių (panašiai kaip pokeryje):
- Trys identiškos („Suited Trips“): identiškos trys; pvz. 3 širdžių damos.
- Eilė ir spalva („Straight Flush“): trise eilės tvarka ir su ta pačia spalva; pvz. kryžių 10, valetas ir dama.
- Trys vienodos („Three of a Kind“): 3 tos pačios vertės, tačiau skirtingų spalvų; pvz. bet kokie 3 neatitinkantys karaliai.
- Eilė („Straight“) – trise eilės tvarka, bet skirtingų spalvų; pvz. 2 kryžiai + 3 vynai + 4 širdys.
- Spalva („Flush“) – trys su ta pačia spalva; pvz. 2, 6 ir 10 vynų.
- Kiekvienas derinys gauna skirtingą išmokėjimo sumą.

Medaus premija

- Medaus premija laimima, jeigu lošėjas gauna tos pačios spalvos Juodojo Džeko („Blackjack“) kombinaciją arba jeigu lošėjo pirmosios dvi kortos ir dalintojo atversta korta pirmojo dalinimo metu sudaro vieną iš toliau nurodytų kombinacijų:
- Laimimos kombinacijos:
- Trys vienodos vertės kortos: trys vienodos vertės kortos, tačiau skirtingų spalvų.
- Eilė: trys iš eilės einančios kortos, skirtingų spalvų.

- Spalva: trys tos pačios spalvos kortos, kurios nėra iš eilės.
- Tos pačios spalvos Juodasis Džekas („Blackjack“): lošėjo Juodojo Džeko („Blackjack“) kombinacija, sudaryta iš tos pačios spalvos kortų.
- Jeigu vienu metu susidaro ir spalvos, ir tos pačios spalvos Juodojo Džeko („Blackjack“) kombinacija, išmokėjimo tikslais pirmenybė teikiama spalvos kombinacijai.

Statymas už kitą lošėją

- Statymas už kitą lošėją – tai funkcija, leidžianti lošėjui atlikti statymą už kito lošėjo ranką. Tokio statymo rezultatas visiškai atitinka pasirinktos rankos rezultatą.
- Taikomos šios sąlygos:
- Statymą už kitą lošėją galima atlikti net ir tuo atveju, jei lošėjas neužima vietos prie Juodojo Džeko („Blackjack“) stalo arba neketina žaisti savo rankos.
- Statymo už savo ranką atlikti negalima.
- Jeigu lošėjas, kurio rankai buvo atliktas statymas, pasitraukia iš žaidimo (atsisako visų statymų arba palieka stalą), statyta suma nedelsiant grąžinama.
- Jeigu lošėjas, kurio rankai buvo atliktas statymas, pasirenka pasitraukimo veiksmą, pusė statymo sumos grąžinama nedelsiant.
- Atlikus statymą už kitą lošėją visus sprendimus dėl tos rankos ir toliau priima rankos savininkas.
- Jeigu rankos savininkas pasirenka statymo padvigubinimą, kortų padalijimą ar draudimą, statymą atlikęs lošėjas gali sekti arba nesekti šių veiksmų, atitinkamai nustatydamas parinktis nustatymuose statymų atlikimo metu.
- Jeigu rankos savininkas pasirenka kortų padalijimą, o nustatymuose yra išjungta statymo už padalijimą parinktis, statymas taikomas tik pirmajai padalytai rankai.

Statymas pagal dalintojo kortas

- Toliau pateikti papildomi statymai, kurių rezultatai nustatomi pagal dalintojo kortų kombinacijas.
- Poros premija – laimima, jeigu dalintojo pirmosios dvi kortos sudaro porą.
- Ideali pora: dvi visiškai vienodos kortos pagal vertę ir spalvą.
- Spalvinė pora: dvi tos pačios vertės kortos, tos pačios spalvos, bet skirtingos rūšies.
- Mišri pora: dvi tos pačios vertės kortos, bet skirtingų spalvų.
- Trijų kortų premija – laimima, jeigu bet kurios trys dalintojo kortos sudaro vieną iš šių kombinacijų:
- Trys vienodos vertės kortos: trys tos pačios vertės kortos.
- Eilė: trys iš eilės einančios kortos.
- Spalva: trys tos pačios spalvos kortos, kurios nėra iš eilės.
- Keturių kortų premija – laimima, jeigu bet kurios keturios dalintojo kortos sudaro vieną iš šių kombinacijų:
- Keturios vienodos vertės kortos: keturios tos pačios vertės kortos.
- Eilė: keturios iš eilės einančios kortos.
- Spalva: keturios tos pačios spalvos kortos, kurios nėra iš eilės.
- Dvi poros: dvi skirtingos poros tos pačios vertės kortų.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios dalintojo klaidos ir sprendimai: nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (dalintojas) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios dalintojo klaidos ir sprendimo būdai:
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.
- Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
- Nepavykus nuskaityti kortos – dalintojas bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

5.195 „Andar Bahar“ („Andar Bahar“)

Minimali statymo suma: 0.5 Eur
Maksimali statymo suma: 1 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 900 000 Eur

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas viena 52 kortų kalade.
- Statymo laikas 15 sekundžių.
- Galima pasirinkti, kurioje pusėje (Andar ar Bahar) atlikti statymą, taip pat atlikti šoninius statymus ir kiek kortų bus išdalinta prieš pasirodant atitinkančiai kortai.
- Kiekvieno lošimo metu pirmoji korta išdalinama Andar, antra korta – Bahar, o dalijimo tvarka kinta iki Andar arba Bahar pusėje išdalinama ta pati kortos vertė kaip ir Džokerio kortos. Pusė, kurioje atverčiama Džokerio kortos vertę atitinkanti korta, laimi, ir lošimas baigiasi.
- Kortos išmaišomos po kiekvieno lošimo.

Šalutiniai statymai:

- Pirma Andar / pirma Bahar – laimi ta pusė, kurios pirmos kortos vertė yra ta pati kaip Džokerio. Spalva šiuo atveju nesvarbi.
- Pirmo tipo šalutiniai statymai paremti 3 kortų kombinacija: Džokerio korta ir pirmosios 2 išdalintos kortos (viena „Andar“ ir viena „Bahar“):
- Eilė ir Spalva – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., 10, valetas ir pikų dama);
- Eilė – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (pvz., tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 arba eilėje karalienė, karalius ir tūzas);
- Spalva – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., 2, 6 ir kryžių karalius).
- Jeigu statoma ant šalutinio statymo „Pirmųjų 3“, statymas sugrįš, jeigu pirmoji korta į „Andar“ pusę bus Džokerio korta.
- Išdalintų kortų skaičiaus intervalai – tai statymas dėl bendro kortų skaičiaus, kuris bus išdalintas į Andar ir Bahar krūvas iki tol, kol pasirodys korta, kurios vertė sutampa su Džokerio kortos verte.
- Galimas išdalintų kortų skaičius yra suskirstytas į atskirus intervalus, ant kurių galima statyti, pavyzdžiui nuo 1 iki 5 išdalintų kortų, nuo 6 iki 10 išdalintų kortų ir t. t. Šis šalutinis statymas turi specialią funkciją – „Aurum“. Po to, kai visi statymai yra atlikti, atsitiktine tvarka parenkama ir paryškinama iki 5 galimų kortų skaičiaus intervalų langelių. Statymai, pateikti ant paryškintų intervalų, apmokami taikant didesnius išmokėjimo koeficientus.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

5.196 „Trys Kortos“ („Teen Patti“)

Minimali statymo suma: 0.5 Eur
Maksimali statymo suma: 250 Eur
Maksimalus laimėjimas: 62 500 Eur

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas 52 kortų kalade, kuri maišoma po kiekvieno lošimo.
- Statymo laikas 16 sekundžių.
- Kortų vertės išdėstytos didėjimo tvarka: A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K.
- Tūzas laikomas žemiausia korta prieš dvejetą, tačiau deriniuose „Eilė“ ir „Eilė su spalva“ jis taip pat gali būti aukščiausia korta po karaliaus.
- Norėdamas dalyvauti pagrindiniame lošime lošėjas privalo pateikti pradinį statymą (Ante).
- Po to lošėjui išdalinamos 3 atverstos kortos, dalintojui išdalinamos 3 užverstos kortos.
- Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti vieną iš šių veiksmų:
- Lošti – pateikiamas papildomas lošimo statymas, lygus Ante statymui.

- Atsisakyti – lošėjas nutraukia dalyvavimą lošime ir praranda Ante statymą.
- Atlikus pasirinkimą dalintojo kortos atverčiamos ir abi rankos palyginamos.
- Jei dalintojas neturi jokio derinio, o jo aukščiausia korta yra valetas arba žemesnė, dalintojo ranka nekvalifikuojama.
- Jei dalintojas turi bet kokį derinį arba jo aukščiausia korta yra dama ar aukštesnė, dalintojo ranka kvalifikuojama ir rankos lyginamos pagal pokerio derinių hierarchiją.

Kortų deriniai:

- Mažasis karališkasis derinys – tos pačios spalvos dama, karalius ir tūzas.
- Eilė su spalva – trys iš eilės einančios tos pačios spalvos kortos.
- Eilė – trys iš eilės einančios skirtingų spalvų kortos.
- Spalva – trys tos pačios spalvos, bet ne iš eilės einančios kortos.
- Pora – dvi vienodos vertės kortos. Jei abi rankos turi porą tos pačios vertės, lyginama trečioji korta.
- Aukščiausia korta – kai nėra jokio derinio, tik aukščiausiai reitinguojama korta iš rankos turi vertę. Jei aukščiausios kortos sutampa, lyginamos likusios kortos pagal vertę.

Šoniniai statymai:

- Ante papildomas statymas aktyvuojamas automatiškai, jeigu:
- Pateikiamas Ante statymas,
- Nepateikiamas Pora Plius statymas,
- Lošėjas neatsisako lošimo iki lošimo pabaigos.
- Ante premija laimi nepriklausomai nuo lošimo rezultato, net jei laimi dalintojas, jeigu lošėjo ranka sudaro vieną iš šių derinių:
- Eilė su spalva;
- Trys vienodos kortos;
- Eilė.
- Pora plius statymas galimas net ir nepateikus Ante statymo.
- Laimima, jei lošėjo pradinės trys kortos sudaro vieną iš šių derinių:
- Mažasis karališkasis derinys;
- Eilė su spalva;
- Trys vienodos kortos;
- Eilė;
- Spalva;
- Pora.
- 6 kortų premijos statymas laimi, jei lošėjo ir dalintojo pradinės kortos kartu sudaro vieną iš šių penkių kortų derinių:
- Karališkoji spalva;
- Eilė su spalva;
- Keturios vienodos kortos;
- Pilnas namas (trys vienodos + pora);

- Spalva;
- Eilė;
- Trys vienodos kortos.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošime įvykus klaidai lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Nutrūkus interneto ryšiui:
- Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t. y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.
- Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

5.197 „Europietiška Ruletė Gyvai“ („Live European Roulette“)

Minimali statymo suma: 0.10 Eur
Maksimali statymo suma: 3 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 39 600 Eur

Lošimo taisyklės:

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotos padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nei vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra per 20 sekundžių tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti norimos vertės žetoną (vertė nurodyta eurais) ir padėti vieną ar kelis tokios vertės žetonus ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas ekrane.
- Jei lošėjas, atlikdamas statymus, atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

Statymai:

Vidiniai:

- Vienas skaičius arba eilė – statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.
- Du skaičiai arba padalijimas – statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
- Trys skaičiai arba gatvė – statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
- Keturi skaičiai arba kampas – statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
- Šeši skaičiai arba linija – statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

Išoriniai:

- Stulpelio – statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
- Tuzino – statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
- Žemi / Aukšti – statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato, kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
- Lyginiai / Nelyginiai – lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
- Juodi / Raudoni – lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

Specialūs statymai:

- Zero – šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka: 1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3, 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15, 1 žetonas ant 26 tiesaus, 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35.
- Voisins – šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka: 2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės, 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7, 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15, 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21, 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22, 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29, 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35.
- Orphelins – šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau ir žemiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka: 1 žetonas ant 1 (tiesus), 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9, 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17, 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20, 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34.
- Tiers – šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip: 1 žetonas padalijamas tarp 5/8, 1 žetonas padalijamas tarp 10/11, 1 žetonas padalijamas tarp 13/16, 1 žetonas padalijamas tarp 23/24, 1 žetonas padalijamas tarp 27/30, 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.

Kaimynų statymas:

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norėdamas atlikti kaimynų statymus lošėjas turi pasirinkti konkretų ruletės trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

Specialus statymas:

- „Finale en Plein“
- „Finale en Plein 0“ – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1
- žetoną.
- „Finale en Plein 1“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a Cheval“
- „Finale a cheval 0/3“ – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Complete bets“ statymas ant 0 yra 17 žetonų statymas;

- „Complete bets“ statymas ant 1 ir 3 yra 27 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 2 yra 36 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 34 ir 36 yra 18 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 35 yra 24 žetonų statymas;
- „Complete bets“ ant bet kurio iš šių skaičių 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 ir 31 yra 30 žetonų statymas;
- „Complete bets“ ant bet kurio iš šių skaičių 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 ir 32 yra 40 žetonų statymas.

Tiesioginės transliacijos gali vėluoti arba nutrūkti. Atsijungus nuo lošimo, kai statymai jau atlikti, jie lieka galioti ir atsiskaitoma pagal lošimo taisykles lošėjui nesant.

5.198 „Rusiška Ruletė Gyvai“ („Live Roulette – Russian“)

Minimali statymo suma: 0.10 Eur
Maksimali statymo suma: 3 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 39 600 Eur

Lošimo taisyklės:

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotos padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nei vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra per 15 sekundžių tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti norimos vertės žetoną (vertė nurodyta eurais) ir padėti vieną ar kelis tokios vertės žetonus ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas ekrane.
- Jei lošėjas, atlikdamas statymus, atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

Statymai:

Vidiniai:

- Vienas skaičius arba eilė – statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.
- Du skaičiai arba padalijimas – statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.

- Trys skaičiai arba gatvė – statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
- Keturi skaičiai arba kampas – statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norėdamas atlikti statymą lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
- Šeši skaičiai arba linija – statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

Išoriniai:

- Stulpelio – statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
- Tuzino – statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
- Žemi / Aukšti – statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato, kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
- Lyginiai / Nelyginiai – lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
- Juodi / Raudoni – lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

Specialūs statymai:

- Zero – šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka: 1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3, 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15, 1 žetonas ant 26 tiesaus, 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35.
- Voisins – šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka: 2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės, 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7, 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15, 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21, 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22, 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29, 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35.
- Orphelins – šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau ir žemiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka: 1 žetonas ant 1 (tiesus), 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9, 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17, 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20, 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34.
- Tiers – šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip: 1 žetonas padalijamas tarp 5/8, 1 žetonas padalijamas tarp 10/11, 1 žetonas padalijamas tarp 13/16, 1 žetonas padalijamas tarp 23/24, 1 žetonas padalijamas tarp 27/30, 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.

Kaimynų statymas:

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norėdamas atlikti kaimynų statymus lošėjas turi pasirinkti konkretų ruletės trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

Tiesioginės transliacijos gali vėluoti arba nutrūkti. Atsijungus nuo lošimo, kai statymai jau atlikti, jie lieka galioti ir atsiskaitoma pagal lošimo taisykles lošėjui nesant.

Specialus statymas:

- „Finale en Plein“
- „Finale en Plein 0“ – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1
- žetoną.
- „Finale en Plein 1“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a Cheval“
- „Finale a cheval 0/3“ – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Complete bets“ statymas ant 0 yra 17 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 1 ir 3 yra 27 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 2 yra 36 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 34 ir 36 yra 18 žetonų statymas;

- „Complete bets“ statymas ant 35 yra 24 žetonų statymas;
- „Complete bets“ ant bet kurio iš šių skaičių 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 ir 31 yra 30 žetonų statymas;
- „Complete bets“ ant bet kurio iš šių skaičių 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 ir 32 yra 40 žetonų statymas.

5.199 „Greita Ruletė Gyvai“ („Live Speed Roulette“)

Minimali statymo suma: 0.10 Eur
Maksimali statymo suma: 3 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 39 600 Eur

Lošimo taisyklės:

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotos padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nei vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra per 15 sekundžių tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti norimos vertės žetoną (vertė nurodyta eurais) ir padėti vieną ar kelis tokios vertės žetonus ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas ekrane.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

Statymai:

Vidiniai:

- Vienas skaičius arba eilė – statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.
- Du skaičiai arba padalijimas – statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
- Trys skaičiai arba gatvė – statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
- Keturi skaičiai arba kampas – statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norėdamas atlikti statymą lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
- Šeši skaičiai arba linija – statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

Išoriniai:

- Stulpelio – statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
- Tuzino – statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
- Žemi / Aukšti – statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato , kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
- Lyginiai / Nelyginiai – lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
- Juodi / Raudoni – lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

Specialūs statymai:

- Zero – šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka: 1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3, 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15, 1 žetonas ant 26 tiesaus, 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35.
- Voisins - šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka: 2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės, 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7, 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15, 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21, 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22, 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29, 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35.
- Orphelins - šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau ir žemiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka: 1 žetonas ant 1 (tiesus), 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9, 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17, 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20, 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34.
- Tiers - šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip: 1 žetonas padalijamas tarp 5/8, 1 žetonas padalijamas tarp 10/11, 1 žetonas padalijamas tarp 13/16, 1 žetonas padalijamas tarp 23/24, 1 žetonas padalijamas tarp 27/30, 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.

Kaimynų statymas:

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norėdamas atlikti kaimynų statymus lošėjas turi pasirinkti konkretų ruletės trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

Tiesioginės transliacijos gali vėluoti arba nutrūkti. Atsijungus nuo lošimo, kai statymai jau atlikti, jie lieka galioti ir atsiskaitoma pagal lošimo taisykles lošėjui nesant.

Specialus statymas:

- „Finale en Plein“

- „Finale en Plein 0“ – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1
- žetoną.
- „Finale en Plein 1“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a Cheval“
- „Finale a cheval 0/3“ – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Complete bets“ statymas ant 0 yra 17 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 1 ir 3 yra 27 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 2 yra 36 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 34 ir 36 yra 18 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 35 yra 24 žetonų statymas;
- „Complete bets“ ant bet kurio iš šių skaičių 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 ir 31 yra 30 žetonų statymas;
- „Complete bets“ ant bet kurio iš šių skaičių 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 ir 32 yra 40 žetonų statymas.

5.200 „Šou Laiko Ruletė 500x“ („Showtime Roulette 500x“)

Minimali statymo suma: 0.10 Eur
Maksimali statymo suma: 3 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 86 000 Eur

Lošimo taisyklės:

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotos padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nei vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra per 22 sekundes tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti norimos vertės žetoną (vertė nurodyta eurais) ir padėti vieną ar kelis tokios vertės žetonus ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas ekrane.
- Jei lošėjas, atlikdamas statymus, atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.
- Lošimo metu atsitiktiniai skaičiai gali turėti daugiklius, kurių vertė gali siekti iki 500x. Šie daugikliai parodomi, kai statymai jau yra atlikti.

Statymai:

Vidiniai:

- Vienas skaičius arba eilė – statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.
- Du skaičiai arba padalijimas – statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
- Trys skaičiai arba gatvė – statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
- Keturi skaičiai arba kampas – statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norėdamas atlikti statymą lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
- Šeši skaičiai arba linija – statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

Išoriniai:

- Stulpelio – statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.

- Tuzino – statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
- Žemi / Aukšti – statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato, kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
- Lyginiai / Nelyginiai – lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
- Juodi / Raudoni – lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

Specialūs statymai:

- Zero – šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka: 1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3, 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15, 1 žetonas ant 26 tiesaus, 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35.
- Voisins – šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka: 2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės, 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7, 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15, 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21, 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22, 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29, 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35.
- Orphelins – šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau ir žemiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka: 1 žetonas ant 1 (tiesus), 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9, 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17, 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20, 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34.
- Tiers – šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip: 1 žetonas padalijamas tarp 5/8, 1 žetonas padalijamas tarp 10/11, 1 žetonas padalijamas tarp 13/16, 1 žetonas padalijamas tarp 23/24, 1 žetonas padalijamas tarp 27/30, 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.

Kaimynų statymas:

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norėdamas atlikti kaimynų statymus lošėjas turi pasirinkti konkretų ruletės trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

Tiesioginės transliacijos gali vėluoti arba nutrūkti. Atsijungus nuo lošimo, kai statymai jau atlikti, jie lieka galioti ir atsiskaitoma pagal lošimo taisykles lošėjui nesant.

Specialus statymas:

- „Finale en Plein“
- „Finale en Plein 0“ – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1
- žetoną.
- „Finale en Plein 1“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

- „Finale en Plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en Plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a Cheval“
- „Finale a cheval 0/3“ – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Complete bets“ statymas ant 0 yra 17 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 1 ir 3 yra 27 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 2 yra 36 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 34 ir 36 yra 18 žetonų statymas;
- „Complete bets“ statymas ant 35 yra 24 žetonų statymas;
- „Complete bets“ ant bet kurio iš šių skaičių 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 ir 31 yra 30 žetonų statymas;
- „Complete bets“ ant bet kurio iš šių skaičių 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 ir 32 yra 40 žetonų statymas.

5.201 „Kristalinė Ruletė“ („Crystal Roulette“)

Minimali statymo suma: 0.50 Eur
Maksimali statymo suma: 10 000 Eur

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Kristalinės ruletės lošimas lošiamas sukant rutuliuką apvaliame rate su 37 skaičių padalomis. Kamuoliukui sustojus vienoje iš pažymėtų padalų užfiksuojamas laimintis skaičius.

Lošimo tikslas – tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

Lošimo taisyklės:

- Kamuoliukas sukamas ruletės rate pagal galiojančias sukimo taisykles. Kai kamuoliukas sustoja ant tam tikro skaičiaus, jis bus paryškintas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimintį skaičių, laimėjimas išmokamas pagal išmokų lentelę.
- Statymo laikas 18 sekundžių.

Statymai:

- Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).
- Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo) yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių-linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš dėžučių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu.
- Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų dėžučių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.
- Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių dėžučių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant dėžutės: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

Išoriniai statymai:

- „Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:
    - 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
    - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
    - 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.
- „0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 žaidimo sektoriaus taip:
    - 1 žetonas tiesiai: 26;
    - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.
- „Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:
    - 1 žetonas tiesiai: 1;
    - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.

Kaimyniniai statymai:

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant ruletės trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų kaimyninių statymų skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas laikomas galiojančiu. Galiojantis sukimas apibrėžiamas taip:
- Ruletės kamuoliukas turi būti sukamas priešinga rato sukimosi kryptimi ir turi atlikti bent tris pilnus apsisukimus, skaičiuojant nuo taško, kuriame kamuoliukas buvo paleistas aplink rato takelį, kol nukrito, kad apsisukimas būtų laikomas galiojančiu.
- Jei sukimas apibrėžiamas kaip negaliojantis, tokia situacija vadinama Jokio sukimo. Situacijos, kai skelbiamas Jokio sukimo:
- Kamuoliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus.
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia sukimosi kryptimi kaip ir ratas.
- Sukimo metu ratas nustojo suktis.
- Įstrigęs kamuoliukas, esantis ant griovelio, kamuoliuko ribotuvo arba numerių trasos.

- Kamuoliukas iššoko iš rato.
- Kamuoliukas buvo pamestas ir (arba) numestas prieš sukimąsi.
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Galimi ypatingi atvejai:
- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

5.202 „Nemokamo Statymo Juodasis Džekas“ („Free Bet Blackjack“)

Minimali statymo suma: 5 Eur
Maksimali statymo suma: 1 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo tikslas yra laimėti prieš krupjė. Lošėjo arba krupjė kortų kombinacija, kurios vertė yra artimesnė 21 taškui (kortų vertės sumai), yra laiminti kombinacija. Taip pat laimima, jei krupjė kombinacija viršija 21 tašką, tačiau jei lošėjo kombinacija yra daugiau nei 21 taškas, pralošiama.

Lošimo taisyklės:

- Norėdamas pradėti lošimą lošėjas turi užimti vietą prie stalo, pasirinkti statymo sumą ir spustelėjus ją padėti į pažymėtą langelį. Prasidėjus statymų laikui (10 sekundžių) galima atlikti bet kokius papildomus statymus arba pakeisti pradinį statymą.
- Pasibaigus statymo laikui krupjė pradeda dalyti kortas, pradedant nuo lošėjo iškart iš kairės ir kiekvienam lošėjui paeiliui, o sau – paskutiniam. Antra korta padalijama tokiu pačiu būdu, kiekvienam lošėjui atversta, o krupjė gauna užverstą kortą.
- Išdalinus visas kortas lošėjai turi pasirinkti vieną iš šių parinkčių: prašyti papildomos kortos, likti su turimu deriniu, dvigubinti arba padalinti.
- Jei lošėjo kombinacijoje yra pora, išskyrus dešimtukų, valetų, damų arba karalių poras, bus pasiūlytas nemokamas dalinimas. Po pirmojo kortų padalinimo, pasirinkus nemokamą dalinimą, pridedama antroji padalinimo kombinacija.
- Jei lošėjo pradinė dviejų kortų suma yra 9, 10 arba 11, siūlomas nemokamas dvigubinimas. Pasirinkus nemokamą dvigubinimą šalia statymo vietos bus automatiškai pridėta auksinė dviguba moneta, atitinkanti pradinį statymą, kuri padvigubins viso statymo sumą už tą kombinaciją.
- Kai nemokamo dvigubinimo kombinacija baigiasi lygiosiomis, pradinis statymas grąžinamas lošėjui.
- Po to, kai visi lošėjai priima sprendimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą ir išdalija papildomas kortas, vadovaudamasis ant stalo užrašyta taisykle: Krupjė turi traukti 16 ir sustoti ties 17. Tai tiesiog reiškia, kad jei krupjė turi 16 arba mažiau, jis traukia papildomas kortas.
- Jeigu krupjė atversta korta yra tūzas, draudimas bus pasiūlytas visiems dalyvavusiems lošėjams prieš pirmiau minėtas parinktis. Pasibaigus draudimo statymų laikui, krupjė kortų kombinacija bus patikrinta dėl galimo Juodojo Džeko derinio. Jei krupjė turi šį derinį, lošimas pereina į rezultatų etapą.

- Kai lošimas baigiamas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir atidaro kito lošimo statymus.
- Jei krupjė kortų kombinaciją sudaro kortos, kurių bendra vertė lygi 22, lošėjo statymas grąžinamas, o lošimas baigiasi lygiosiomis, išskyrus atvejus, kai lošėjas surenka daugiau nei 21. Tokiu atveju lošimas nesibaigia lygiosiomis ir lošėjas pralaimi. Jei lošėjas surinko Juodąjį Džeką, lošimas baigiasi krupjė neturint galimybės pralaimėti surinkus 22.

Kortų vertė:

- Juodojo Džeko lošimas lošiamas 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje, ir kiekviena korta turi savo nustatytą vertę.
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ir 9 turi savo kortoje užrašytą vertę.
- 10, valeto, damos ir karaliaus vertė yra 10.
- Tūzo vertė gali būti 1 arba 11, pasirenkama lošėjo. Paprastai kortų kombinacija lemia, kuri vertė pasirenkama, ir tai gali pasikeisti lošimo metu, priklausomai nuo gautų papildomų kortų vertės.

Išgryninimas („Cash Out“)

Išgryninimo funkcija leidžia iš anksto užbaigti kombinaciją ir gauti garantuotą išmoką dar nepasibaigus lošimui. Pasibaigus pradiniam dalinimui ekrane šalia kitų mygtukų pasirodys „Išgryninimo“ mygtukas. Dinamiškai apskaičiuojama išmokos suma, rodoma ant „Išgryninimo“ mygtuko, priklauso nuo lošėjo kombinacijos vertės, dalintojo atverstos kortos ir visų tolesnių su ta kombinacija susijusių sprendimų. Ši funkcija taikoma tik pagrindiniam statymui ir neturi įtakos papildomiems statymams.

Statymai:

Papildomi statymai:

- Galimi dviejų tipų statymai:
- − Tobulos Poros (TP): statymas atliekamas prieš išdalinant visas kortas. Tai suteikia galimybę laimėti papildomai pinigų, jeigu lošėjo dvi pirmosios kortos yra pora. Yra 3 rūšių poros:
- Tobula Pora – dvi identiškos kortos (pvz., dvi širdžių damos);
- Spalvota Pora – yra dvi skirtingo simbolio, tačiau tokios pat spalvos kortos (pavyzdžiui, 2 širdys ir 2 būgnai);
- Mišri Pora – yra dvi skirtingų rūšių ir spalvos kortos (pavyzdžiui, 2 pikai + 2 deimantai).
- 21+3 – šalutinis statymas, kuris yra pagrįstas 3 kortų kombinacija, naudojant krupjė viršutinę kortą ir dvi pradines kortas lošėjo kortų kombinacijoje, kurios sudaro 3 kortų pokerio kombinaciją:
- Trys identiškos („Suited Strips“) – trys tos pačios vertės ir ženklo kortos (pvz., trys širdžių tūzai);
- Eilė ir spalva („Straight Flush“) – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., 10, valetas ir pikų dama);
- Trys vienodos („Three of a kind“) – trys tos pačios vertės kortos (pvz., širdžių dama, būgnų dama ir kryžių dama);

- Eilė („Straight“) – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 arba eilėje dama, karalius ir tūzas);
- Spalva („Flush“) – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., 2, 6 ir kryžių karalius).

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą prie „Juodojo Džeko“ stalo.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų ar dėl kitų sandorio problemų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs pagal turimą kortų kombinaciją, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
- Jeigu lošime ant grindų nukrito 3 kortos, turi vykti kortų keitimo procedūra: o jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami. O jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Kortų keitimo procedūra vyksta prie kiekvieno kortų lošimo stalo kartą per 24 valandas. Tačiau taip pat gali būti vykdoma šiais atvejais, kai ant grindų nukrenta 3 kortos. Kortos nustatyta tvarka turi būti sumaišomos maišikliu, esančiu ant stalo arba jas gali maišyti krupjė.

5.203 „Mega Ruletė 3000“ („Mega Roulette 3000“)

Minimali statymo suma: 0.10 Eur
Maksimali statymo suma: 5 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo tikslas – tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

Lošimo taisyklės:

- Kamuoliukas sukamas ruletės rate pagal galiojančias sukimo taisykles. Kai kamuoliukas sustoja ant tam tikro skaičiaus, jis bus paryškintas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimintį skaičių, laimėjimas išmokamas pagal išmokų lentelę.
- Statymo laikas 17 sekundžių.

- Pasibaigus statymo laikui atsitiktinai parenkama nuo 1 iki 8 skaičių, kuriems suteikiami daugikliai, kurių vertė gali būti nuo 50x iki 3000x. Daugiklis laimimas, jei lošėjo statymas padengia bent vieną iš atsitiktinai parinktų skaičių.

Statymai:

- Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).
- Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo) yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių-linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš dėžučių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu.
- Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų dėžučių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.
- Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių dėžučių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant dėžutės: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

Išoriniai statymai:

- „Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:
    - 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
    - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
    - 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.
- „0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 žaidimo sektoriaus taip:
    - 1 žetonas tiesiai: 26;

    - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.
- „Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:
    - 1 žetonas tiesiai: 1;
    - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.

Kaimyniniai statymai:

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant ruletės trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų kaimyninių statymų skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas laikomas galiojančiu. Galiojantis sukimas apibrėžiamas taip:
- Ruletės kamuoliukas turi būti sukamas priešinga rato sukimosi kryptimi ir turi atlikti bent tris pilnus apsisukimus, skaičiuojant nuo taško, kuriame kamuoliukas buvo paleistas aplink rato takelį, kol nukrito, kad apsisukimas būtų laikomas galiojančiu.
- Jei sukimas apibrėžiamas kaip negaliojantis, tokia situacija vadinama Jokio sukimo. Situacijos, kai skelbiamas Jokio sukimo:
- Kamuoliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus.
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia sukimosi kryptimi kaip ir ratas.
- Sukimo metu ratas nustojo suktis.
- Įstrigęs kamuoliukas, esantis ant griovelio, kamuoliuko ribotuvo arba numerių trasos.
- Kamuoliukas iššoko iš rato.
- Kamuoliukas buvo pamestas ir (arba) numestas prieš sukimąsi.
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Galimi ypatingi atvejai:
- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

5.204 „VIP Aplinkos Prabangaus Leidimo Ruletė“ („Privé Lounge Roulette Deluxe“)

Minimali statymo suma: 100 Eur
Maksimali statymo suma: 100 000 Eur

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo tikslas – tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

Lošimo taisyklės:

- Kamuoliukas sukamas ruletės rate pagal galiojančias sukimo taisykles. Kai kamuoliukas sustoja ant tam tikro skaičiaus, jis bus paryškintas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimintį skaičių, laimėjimas išmokamas pagal išmokų lentelę.
- Lošimo metu prie stalo lošia tik vienas lošėjas.
- Lošėjas turi galimybę pakeisti krupjė ir kamuoliuką.
- Paspaudus sukti dabar mygtuką, ratas sukamas po 8 sekundžių.
- Šis lošimas pateikiamas 4K kameromis, lošėjas turi galimybę sulėtintai peržiūrėti pakartojimą ir matyti kamuoliuko kritimo analizę.

Statymai:

- Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).
- Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo) yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių-linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš dėžučių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu.
- Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų dėžučių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.

- Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių dėžučių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant dėžutės: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

Išoriniai statymai:

- „Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:
    - 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
    - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
    - 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.
- „0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 žaidimo sektoriaus taip:
    - 1 žetonas tiesiai: 26;
    - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.
- „Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:
    - 1 žetonas tiesiai: 1;
    - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.

Kaimyniniai statymai:

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant ruletės trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų kaimyninių statymų skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas laikomas galiojančiu. Galiojantis sukimas apibrėžiamas taip:
- Ruletės kamuoliukas turi būti sukamas priešinga rato sukimosi kryptimi ir turi atlikti bent tris pilnus apsisukimus, skaičiuojant nuo taško, kuriame kamuoliukas buvo paleistas aplink rato takelį, kol nukrito, kad apsisukimas būtų laikomas galiojančiu.
- Jei sukimas apibrėžiamas kaip negaliojantis, tokia situacija vadinama Jokio sukimo. Situacijos, kai skelbiamas Jokio sukimo:
- Kamuoliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus.

- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia sukimosi kryptimi kaip ir ratas.
- Sukimo metu ratas nustojo suktis.
- Įstrigęs kamuoliukas, esantis ant griovelio, kamuoliuko ribotuvo arba numerių trasos.
- Kamuoliukas iššoko iš rato.
- Kamuoliukas buvo pamestas ir (arba) numestas prieš sukimąsi.
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Galimi ypatingi atvejai:
- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

5.205 „VIP Aplinkos Ruletė“ („Privé Lounge Roulette“)

Minimali statymo suma: 100 Eur
Maksimali statymo suma: 100 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo tikslas – tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

Lošimo taisyklės:

- Kamuoliukas sukamas ruletės rate pagal galiojančias sukimo taisykles. Kai kamuoliukas sustoja ant tam tikro skaičiaus, jis bus paryškintas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimintį skaičių, laimėjimas išmokamas pagal išmokų lentelę.
- Lošimo metu prie stalo lošia tik vienas lošėjas.
- Lošėjas turi galimybę pakeisti krupjė ir kamuoliuką.
- Paspaudus sukti dabar mygtuką ratas sukamas po 8 sekundžių.
- „La Partage“ taisyklė grąžina 50 % statymo už 1:1 statymus, kai iškrenta nulis.
- Lošėjas turi galimybę sukti ratą kelis kartus prieš nuspręsdamas statyti.

Statymai:

- Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).

- Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo) yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių-linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš dėžučių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu.
- Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų dėžučių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.
- Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių dėžučių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant dėžutės: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

Išoriniai statymai:

- „Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:
    - 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
    - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
    - 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.
- „0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 žaidimo sektoriaus taip:
    - 1 žetonas tiesiai: 26;
    - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.
- „Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:
    - 1 žetonas tiesiai: 1;
    - 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.

Kaimyniniai statymai:

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant ruletės trasą.

- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų kaimyninių statymų skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Specialūs statymai:

- **Finales en Plein** tai statymai už visus skaičius, kurie baigiasi pasirinktu skaitmeniu. Todėl šis statymas gali apimti tris arba keturis skaičius.
- Statant ant bet kurio Finales en Plein skilties skaičiaus, žetonai bus paskirstyti taip:
    - Finales en Plein 0 — 4 žetonų statymas ant 0, 10, 20 ir 30;
    - Finales en Plein 1 — 4 žetonų statymas ant 1, 11, 21 ir 31;
    - Finales en Plein 2 — 4 žetonų statymas ant 2, 12, 22 ir 32;
    - Finales en Plein 3 — 4 žetonų statymas ant 3, 13, 23 ir 33;
    - Finales en Plein 4 — 4 žetonų statymas ant 4, 14, 24 ir 34;
    - Finales en Plein 5 — 4 žetonų statymas ant 5, 15, 25 ir 35;
    - Finales en Plein 6 — 4 žetonų statymas ant 6, 16, 26 ir 36;
    - Finales en Plein 7 — 3 žetonų statymas ant 7, 17 ir 27;
    - Finales en Plein 8 — 3 žetonų statymas ant 8, 18 ir 28;
    - Finales en Plein 9 — 3 žetonų statymas ant 9, 19 ir 29.

- **Finales en Plein** tai statymai už visus skaičius, kurie baigiasi pasirinktu skaitmeniu. Todėl šis statymas gali apimti tris arba keturis skaičius.
- Statant ant bet kurio Finales a Cheval skiltyje esančio skaičiaus, žetonai bus paskirstyti taip:
    - Finales a Cheval 0/3 — 4 žetonų statymas už 0/3, 10/13, 20/23 ir 30/33 padalinimus;
    - Finales a Cheval 1/4 — 4 žetonų statymas už 1/4, 11/14, 21/24 ir 31/34 padalinimus;
    - Finales a Cheval 2/5 — 4 žetonų statymas ant padalinimų 2/5, 12/15, 22/25 ir 32/35;
    - Finales a Cheval 3/6 — 4 žetonų statymas ant padalinimų 3/6, 13/16, 23/26 ir 33/36;
    - Finales a Cheval 4/7 — 4 žetonų statymas už padalijimus 4/7, 14/17, 24/27 ir 34 ant skaičiaus;
    - Finales a Cheval 5/8 — 4 žetonų statymas už padalijimus 5/8, 15/18, 25/28 ir 35 ant skaičiaus;
    - Finales a Cheval 6/9 — 4 žetonų statymas už padalijimus 6/9, 16/19, 26/29 ir 36 ant skaičiaus;
    - Finales a Cheval 7/10 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 7/10, 17/20 ir 27/30;
    - Finales a Cheval 8/11 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 8/11, 18/21 ir 28/31;
    - Finales a Cheval 9/12 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 9/12, 19/22 ir 29/32;

- **Full Complete** statymas yra maksimalios aprėpties statymas, kai visi vidiniai statymai atliekami ant tam tikro skaičiaus, kaip nurodyta toliau:
    - 1 žetonas už skaičiaus statymą;
    - po 2 žetonus už kiekvieną padalinimą;
    - 3 žetonai ant eilės statymo;

    - 4 žetonai už kiekvieną kampo statymą;
    - 6 žetonai už kiekvieną šešių linijų statymą.
- Atliekant statymą ant bet kokio skaičiaus skiltyse Pilnai baigtas statymas, ant ruletės išdėstymo bus padėtas tam tikras skaičius žetonų:
    - Full Complete statymas už 0 - 17 žetono statymą;
    - Full Complete statymas už 1 — 27 žetono statymą;
    - Full Complete statymas už 2 — 36 žetono statymą;
    - Full Complete statymas už 3 — 27 žetono statymą;
    - Full Complete statymas už 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 ir 31 — 30 žetono statymą;
    - Full Complete statymas už 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 ir 32 — 40 žetono statymą;
    - Full Complete statymas už 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 ir 33 — 30 žetono statymą;
    - Full Complete statymas už 34 — 18 žetono statymą;
    - Full Complete statymas už 35 — 24 žetono statymą;
    - Full Complete statymas už 36 — 18 žetono statymą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas laikomas galiojančiu. Galiojantis sukimas apibrėžiamas taip:
- Ruletės kamuoliukas turi būti sukamas priešinga rato sukimosi kryptimi ir turi atlikti bent tris pilnus apsisukimus, skaičiuojant nuo taško, kuriame kamuoliukas buvo paleistas aplink rato takelį, kol nukrito, kad apsisukimas būtų laikomas galiojančiu.
- Jei sukimas apibrėžiamas kaip negaliojantis, tokia situacija vadinama Jokio sukimo. Situacijos, kai skelbiamas Jokio sukimo:
- Kamuoliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus.
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia sukimosi kryptimi kaip ir ratas.
- Sukimo metu ratas nustojo suktis.
- Įstrigęs kamuoliukas, esantis ant griovelio, kamuoliuko ribotuvo arba numerių trasos.
- Kamuoliukas iššoko iš rato.
- Kamuoliukas buvo pamestas ir (arba) numestas prieš sukimąsi.
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Galimi ypatingi atvejai:
- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

5.206 „Džekai arba Geriau Pokerio Traukimas“ („Jacks or Better Draw Poker“)

Minimali statymo suma: 0.10 Eur
Maksimali statymo suma: 520 Eur
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo tikslas – sukurti geriausią penkių kortų pokerio kombinaciją.

Lošimo taisyklės:

- Galima išmesti bet kurią arba visas penkias pradines kortas ir tuomet bus išdalintos naujos kortos, kurios pakeis išmestas kortas. Paskutinė penkių kortų kombinacija apmokama pagal išmokos lentelę.
- Pokeris lošiamas su viena standartine 52 kortų malka.
- Statymo laikas 10 sekundžių.
- Pasibaigus statymo laikui dalintojas išdalina penkias užverstas kortas.
- Tuomet lošėjas turi galimybę pakeisti kortas.
- Pasibaigus laikmačiui visos nepasirinktos kortos išmetamos ir dalintojas išdalina penkias papildomas kortas. Visos kortos, kurias lošėjas pasirinko išmesti, bus automatiškai pakeistos naujai išdalintomis kortomis.
- Fiksuotas aukso puodas – lošėjas gali laimėti iki 20 000x esamas statymas, jei penkios kortos sudaro eilės, keturių vienodų arba vienos rūšies eilės kombinaciją.

Laimėtos kortų kombinacijos:

- Karališkoji spalva yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10.
- Eilė ir spalva yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki.
- Keturios vienodos – šioje kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra Keturių vienodos vertės kortų kombinacija.
- Pilna troba yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės.
- Spalva yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos.
- Eilė yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė.
- Trys vienodos yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi Trijų vienodų kombinaciją.
- Dvi poros yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai.
- Džekai ar geriau – yra valetų ar aukštesnės vertės kortų pora ir bet kurios kitos trys kortos.

Galimi ypatingi atvejai:

- Naudojamos dvi kortų kaladės: viena maišoma, o kita naudojama lošime, tada kaladės sukeičiamos.
- Kortos keitimo procedūra vyksta kartą per 24 valandas arba papildomai šiais atvejais:
- Stalas buvo atidarytas po neveiklumo laikotarpio.
- Lošimo transliacija buvo sutrikusi.
- Lošimo raundo metu ant grindų nukrito daugiau nei trys kortos.

- Kortos brūkšninis kodas yra su defektu.
- Jei klaidą galima nedelsiant pašalinti, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

5.207 „Kazino Holdem“ („Casino Hold’em“)

Minimali statymo suma: 0.50 Eur
Maksimali statymo suma: 2120 Eur
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo tikslas – sudaryti geresnę penkių kortų pokerio kombinaciją nei dalintojo. Lošėjo penkių kortų kombinacija sudaryta iš dviejų pradinių kortų (užverstų kortų) ir penkių bendrų kortų.

Lošimo taisyklės:

- Statymo laikas – 10 sekundžių.
- Lošėjas ir dalintojas gauna po dvi kortas pradžiai (pradinės kortos).
- Lošėjo kortos yra atverstos.
- Dalintojo kortos yra užverstos.
- Išdalinus pirmąsias kortas lošėjas turi pasirinkimą:
- Numesti, tokiu atveju lošimas baigiamas, arba lošti.
- Dalintojas išdalina dvi kortas ir tuomet atskleidžia savo kortas.
- AA+ yra pasirenkamas papildomas statymas, kurį galima atlikti tik tuo atveju, jei jau yra atliktas ANTE statymas. AA+ statymas laimimas jei lošėjas turi tūzų porą arba geresnę kombinaciją.
- Pagrindinio laimėjimo statymas gali būti atliktas, tik jei jau buvo atliktas ANTE statymas. Šis statymas laimimas, jei viena iš kombinacijų yra eilė, keturios vienodos arba vienos rūšies eilė.

Laiminčios kortų kombinacijos:

- Karališkoji spalva yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10.
- Eilė ir spalva yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki.
- Keturios vienodos – šioje kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra Keturių vienodos vertės kortų kombinacija.
- Pilna troba yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės.
- Spalva yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos.
- Eilė yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė.
- Trys vienodos yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi Trijų vienodų kombinaciją.

- Dvi poros yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai.
- Pora – dvi tos pačios vertės kortos ir trys kortos, kurios neatitinka nei vienos iš kitų.

Galimi ypatingi atvejai:

- Naudojamos dvi kortų kaladės: viena maišoma, o kita naudojama lošime, tada kaladės sukeičiamos.
- Kortos keitimo procedūra vyksta kartą per 24 valandas arba papildomai šiais atvejais:
- Stalas buvo atidarytas po neveiklumo laikotarpio.
- Lošimo transliacija buvo sutrikusi.
- Lošimo raundo metu ant grindų nukrito daugiau nei trys kortos.
- Kortos brūkšninis kodas yra su defektu.
- Jei klaidą galima nedelsiant pašalinti, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

5.208 „Didelė Maža Bakara“ („Big Small Baccarat“)

Minimali statymo suma: 0.20 Eur
Maksimali statymo suma: 5 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo tikslas – atspėti, kuriam – lošėjui ar bankininkui, iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9.

Lošimo taisyklės:

- Lošiama su 8 standartinėmis 52 kortų kaladėmis.
- Krupjė išdalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į lošėjo pusę, o 2-oji ir 4-oji kortos į bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė duos po papildomą kortą pagal „Trečiosios Kortos Taisyklę“.
- Kai krupjė išdalina visas reikalingas kortas kiekvienai lošėjo ir bankininko rankai, lošimas yra baigtas.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis.

Laimėtos kortų kombinacijos:

Kortų vertės:

Kortos	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
Taškai	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	0	0	0

- Lošime maksimali įmanoma taškų vertė yra 9. Kiekvienos kombinacijos vertė apskaičiuojama atmetant dešimčių skaitmenis iš kombinacijos, kurios vertė yra 10 ar daugiau.
- Pvz.:
- 5 + 5 = 10 – 10 = 0
- 8 + 7 = 15 – 10 = 5
- J + K = 0
- 1 + 5 + 8 = 14 – 10 = 4
- 8 + Q = 8
- 9 + 9 = 18 – 10 = 8

Lošėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą
6-7	Lošėjas susilaiko
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija

Pirmosios dvi bankininko kortos	**Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė**										
	Nėra trečiosios kortos	**0**	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**
0	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
1	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
2	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
3	T	T	T	T	T	T	T	T	T	S	T
4	T	S	S	T	T	T	T	T	T	S	S
5	T	S	S	S	S	T	T	T	T	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	T	T	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D – traukimas; S – susilaikyti.

Jeigu lošėjo pirmosios dvi kortos yra vertos 6 arba 7 taškų, bet bankininko pirmosios dvi kortos sudaro 0, 1, 2, 3, 4 arba 5 taškus, bankininkas privalo traukti papildomą kortą.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
Didelis lošėjas	Laimima, kai lošimo rezultatas yra lošėjo laimėjimas ir iš viso išdalinamų kortų skaičius yra 5 ar 6.
Mažas lošėjas	Laimima, kai lošimo rezultatas yra lošėjo laimėjimas ir iš viso išdalinamų kortų skaičius yra 4.
Didelis bankininkas	Laimima, kai lošimo rezultatas yra bankininko laimėjimas ir iš viso išdalinamų kortų skaičius yra 5 ar 6.
Mažas bankininkas	Laimima, kai lošimo rezultatas yra bankininko laimėjimas ir iš viso išdalinamų kortų skaičius yra 4.
Didelės lygiosios	Laimima, kai lošimo rezultatas yra lygiosios ir iš viso išdalinamų kortų skaičius yra 5 ar 6.
Mažos lygiosios	Laimima, kai lošimo rezultatas yra lygiosios ir iš viso išdalinamų kortų skaičius yra 4.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

5.209 „Hi-Lo Bakara“ („Hi-Lo Baccarat“)

Minimali statymo suma: 0.20 Eur
Maksimali statymo suma: 5 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo tikslas – atspėti, kuriam – lošėjui ar bankininkui, iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9, ar bus lygiosios.

Lošimo taisyklės:

- Lošiama su 8 standartinėmis 52 kortų kaladėmis.
- Krupjė išdalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į lošėjo pusę, o 2-oji ir 4-oji kortos į bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė duos po papildomą kortą pagal „Trečiosios Kortos Taisyklę“.
- Kai krupjė išdalina visas reikalingas kortas kiekvienai lošėjo ir bankininko rankai, lošimas yra baigtas.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis.
- Statymo laikas 10 sekundžių.

Laimančios kortų kombinacijos:

Kortų vertės:

Kortos	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
Taškai	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	0	0	0

- Lošime maksimali įmanoma taškų vertė yra 9. Kiekvienos kombinacijos vertė apskaičiuojama atmetant dešimčių skaitmenis iš kombinacijos, kurios vertė yra 10 ar daugiau.
- Pvz.:
- 5 + 5 = 10 – 10 = 0
- 8 + 7 = 15 – 10 = 5
- J + K = 0
- 1 + 5 + 8 = 14 – 10 = 4
- 8 + Q = 8
- 9 + 9 = 18 – 10 = 8

Lošėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą
6-7	Lošėjas susilaiko
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija

Pirmosios dvi bankininko kortos	**Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė**										
	Nėra trečiosios kortos	**0**	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**
0	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
1	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
2	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
3	T	T	T	T	T	T	T	T	T	S	T
4	T	S	S	T	T	T	T	T	T	S	S
5	T	S	S	S	S	T	T	T	T	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	T	T	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D – traukimas; S – susilaikyti.

Jeigu lošėjo pirmosios dvi kortos yra vertos 6 arba 7 taškų, bet bankininko pirmosios dvi kortos sudaro 0, 1, 2, 3, 4 arba 5 taškus, bankininkas privalo traukti papildomą kortą.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	**Aprašymas**
Lošėjas daugiau 5,5	Laimima, kai lošėjo bendras rezultatas yra 6 ar didesnis.
Lošėjas mažiau 5,5	Laimima, kai lošėjo bendras rezultatas yra 5 ar mažiau.
Bankininkas daugiau 5,5	Laimima, kai bankininko bendras rezultatas yra 6 ar didesnis.
Bankininkas mažiau 5,5	Laimima, kai bankininko bendras rezultatas yra 5 ar mažiau.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

5.210 „Tobula Bakara“ („Amazing Baccarat“)

Minimali statymo suma: 0.20 Eur
Maksimali statymo suma: 5 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo tikslas – atspėti, kuriam – lošėjui ar bankininkui, iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9.

Lošimo taisyklės:

- Lošiama su 8 standartinėmis 52 kortų kaladėmis.
- Krupjė išdalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į lošėjo pusę, o 2-oji ir 4-oji kortos į bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė duos po papildomą kortą pagal „Trečiosios Kortos Taisyklę“.
- Kai krupjė išdalina visas reikalingas kortas kiekvienai lošėjo ir bankininko rankai, lošimas yra baigtas.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis.
- Statymo laikas 10 sekundžių.

- Uždarius lošimo statymus atsitiktinai parenkamos ir ekrane rodomos 5 kortos. Fone rodomas vienodas auksinių monetų skaičius atskleidžia atsitiktines daugiklio vertes: 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 20x, 50x, 100x arba 200x. Kiekvienai kortai atsitiktinai priskiriamas vienas iš daugiklių. Daugiklio auksinė moneta rodoma ekrane virš laimėtos kortos.
- Jei laimėjusioje kombinacijoje yra viena laiminti korta, daugiklis taikomas pagrindiniam laimėjimui. Jei laimėjusioje kombinacijoje yra daugiau nei viena laiminti korta, daugikliai sumuojami, o bendra suma pridedama prie pagrindinio laimėjimo.
- Statymams bus taikomas 20 % mokestis. Pavyzdžiui, jei statymas yra 10, mokestis sieks 2, o viso statymų bus 12. Šis mokestis nėra įtrauktas į nustatytas minimalaus ar maksimalaus statymo ribas.

Laimėtos kortų kombinacijos:

Kortų vertės:

Kortos	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
Taškai	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	0	0	0

- Lošime maksimali įmanoma taškų vertė yra 9. Kiekvienos kombinacijos vertė apskaičiuojama atmetant dešimčių skaitmenis iš kombinacijos, kurios vertė yra 10 ar daugiau.
- Pvz.:
- 5 + 5 = 10 – 10 = 0
- 8 + 7 = 15 – 10 = 5
- J + K = 0
- 1 + 5 + 8 = 14 – 10 = 4
- 8 + Q = 8
- 9 + 9 = 18 – 10 = 8

Lošėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą
6-7	Lošėjas susilaiko
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija

Pirmosios dvi bankininko kortos	**Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė**										
	Nėra trečiosios kortos	**0**	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**
0	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
1	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T

2	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
3	T	T	T	T	T	T	T	T	T	S	T
4	T	S	S	T	T	T	T	T	T	S	S
5	T	S	S	S	S	T	T	T	T	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	T	T	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D – traukimas; S – susilaikyti.

Jeigu lošėjo pirmosios dvi kortos yra vertos 6 arba 7 taškų, bet bankininko pirmosios dvi kortos sudaro 0, 1, 2, 3, 4 arba 5 taškus, bankininkas privalo traukti papildomą kortą.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	**Aprašymas**
Lošėjo pora	Laimima, jei pirmosios dvi lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
Bankininko pora	Laimima, jei pirmosios dvi bankininkui padalintos kortos yra pora.
Tobula pora	Laimima, jei yra dvi identiškos kortos (pvz., du širdžių karaliai).
Spalvota pora	Laimima, jei yra dvi tos pačios vertės ir spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 5 širdys + 5 būgnai).
Mišri pora	Laimima, jei yra dvi skirtingų ženklų ir spalvų, bet vienodos vertės kortos (pvz., 7 širdys + 7 vynai).
Nuostabus 8	Laimima, jei yra lygiosios ir kortų rezultatas yra 8.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

5.211 „Seotda Bakara“ („Seotda Baccarat“)

Minimali statymo suma: 0.20 Eur
Maksimali statymo suma: 5 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo tikslas – atspėti, kuriam – lošėjui ar bankininkui, iškris aukščiausios vertės 2 kortų kombinacija.

Lošimo taisyklės:

- Lošiama su 20 Hwatu kaladės kortų. Kortos sunumeruotos nuo 1 iki 10 ir kiekvieno numerio yra po dvi. Kiekvienas skaičius reiškia mėnesį nuo sausio iki spalio. Yra trys kortos, pažymėtos 光 simboliu, jos vadinamos Aukščiausiomis kortomis.
- Krupjė išdalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į lošėjo pusę, o 2-oji ir 4-oji kortos į bankininko pusę.
- Laimi ta pusė, kuri turi aukščiausią reitingą. Jeigu abi kombinacijos yra vienodo reitingo, lošimas baigiamas lygiosiomis.
- Statymo laikas 12 sekundžių.

Kortų Reitingai ir Vertės:

- Lošime yra kortų derinių reitingavimo sistema ir kuo aukštesnis reitingas, tuo geresnė kombinacija. Kortų reitingai yra tokie:
- Šviesos kortų poros – trys stipriausi deriniai sudaromi iš bet kurių dviejų šviesos kortų ir vadinami šviesos kortų poromis. Viena iš jų – 3 ir 8 šviesos kortų pora – yra nenugalima.
- Poros – Porą sudaro dvi vienodo numerio kortos. Poros yra silpnesnės už šviesos kortų poras, tačiau stipresnės už kitus įprastus derinius. Stipriausia yra dešimtukų, o silpniausia – vienetų pora.
- Specialieji deriniai – specialieji deriniai yra silpnesni už poras. Jie sudaromi iš dviejų konkrečius skirtingus mėnesius žyminčių kortų – po vieną kiekvieno mėnesio kortą. Stipriausias specialusis derinys yra 1 ir 2, o silpniausias – 4 ir 6.
- Taškų deriniai – jei turimos kortos nesudaro nei vieno iš pirmiau išvardytų derinių, jų stiprumas nustatomas pagal kortų skaičių sumą. Jei suma yra 10 ar daugiau, skaičiuojamas tik vienetų skaitmuo. Taigi stipriausias taškų derinys vertas 9 taškų, o silpniausias – 0 taškų.
- Ypatingą poveikį turintys deriniai – šie deriniai nugali tam tikrus aukštesnio rango derinius. Visais kitais atvejais jų stiprumas nustatomas pagal taškus. Šviesos porų medžiotojas (4 ir 7) nugali dvi šviesos kortų poras: 1 ir 8 bei 1 ir 3. Porų medžiotojas (3 ir 7) nugali visas poras nuo vienetų iki devynetų.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	**Aprašymas**
Lošėjo pora	Laimima, jei dvi kortos lošėjo kombinacijoje sudaro porą.
Bankininko pora	Laimima, jei dvi kortos bankininko kombinacijoje sudaro porą.
Lošėjo aukščiausia	Laimima, jei dvi kortos lošėjo kombinacijoje sudaro Šviesos porą.
Bankininko aukščiausia	Laimima, jei dvi kortos bankininko kombinacijoje sudaro Šviesos porą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei įvyksta lošimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

5.212 „VIP Aplinkos Rusiškas Pokeris“ („Privé Lounge Russian Poker“)

Minimali statymo suma: 100 Eur
Maksimali statymo suma: 3 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo taisyklės:

- Lošime naudojama viena 52 kortų kaladė.
- Lošėjas gali pasiimti šeštą kortą, sukeisti bet kurią savo kortą ir pasiimti draudimą.
- Krupjė dalina po vieną kortą pakaitomis, kol tiek lošėjas, tiek krupjė turi po penkias kortas. Lošėjo kortos bus atverstos, o krupjė – užverstos, išskyrus paskutinę.
- Laimi stipriausia penkių pokerio kortų kombinacija.
- Lošėjas gali „žaisti“, „sukeisti“, „pridėti kortą“, „apdrausti“ arba „numesti“.
- Statymo laikas 60 sekundžių.
- Prie stalo vienu metu gali lošti tik vienas lošėjas.
- Lošėjai gali paprašyti pratęsti krupjė sesijos trukmę iki 90 minučių arba pakeisti krupjė.

Pokerio kortų deriniai nuo aukščiausios iki žemiausios kombinacijos:

- Karališkoji rūšis – tos pačios rūšies tūzas, karalius, dama, valetas ir dešimtakė. Stipriausias pokerio kortų derinys.
- Vienos rūšies eilė – penkių vienodos rūšies kortų eilė (pvz., vynų triakė, vynų keturakė, vynų penkiaakė, vynų šešiaakė, vynų septynakė). Tūzas skaičiuojamas tik kaip žemiausios vertės korta derinyje.
- Keturios vienodos – keturios tos pačios vertės kortos (pvz., keturi valetai) ir viena bet kokia korta.
- Pilnas namas – trys tos pačios vertės kortos (pvz., trys damos) ir pora (pvz., dvi dviakės).
- Rūšis – penkios tos pačios rūšies kortos (pvz., būgnų karalius, būgnų dama, būgnų devynakė, būgnų šešiaakė, būgnų triakė).
- Eilė – penkios iš eilės einančios skirtingų rūšių kortos (pvz., triakė, keturakė, penkiaakė, šešiaakė, septynakė). Tūzas gali būti skaičiuojamas kaip žemiausios arba kaip aukščiausios vertės korta derinyje. Pereinama eilė negalima (pvz., valetas, dama, karalius, tūzas, dviakė).
- Trys vienodos – trijų vienodos vertės kortų derinys (pvz., trys tūzai) ir dvi bet kokios kortos.
- Dvi poros – dviejų kortų, turinčių tą pačią vertę, porų derinys, (pvz., du valetai ir dvi aštuonakės) ir viena bet kokia korta.
- Pora – dvi vienodos vertės kortos (pvz., dvi damos) ir trys bet kokios kortos. Silpniausias pokerio kortų derinys (neįskaitant Aukštos kortos, kai turimos kortos nesudaro derinio).
- Tūzų karalius – kortą sudaro vienas bet kokios rūšies tūzas ir vienas karalius, taip pat trys skirtingų verčių kortos.

Jei turima du „skirtingus“ derinius iš penkių ar šešių kortų, laimėjimas bus skiriamas, jei bent vienas iš jų yra aukštesnis nei krupjė rankoje. Dvigubų derinių funkcija leidžia iš 5 arba 6 kortų sudaryti du įskaitomus pokerio derinius.

Galimi ypatingi atvejai:

- Neprieinama vaizdo transliacija
- Lošimo metu ant grindų nukrito daugiau nei trys kortos.
- Korta su defektuotu brūkšniniu kodu yra laikiklyje.
- Esant šioms klaidoms įvykdoma kortų keitimo procedūra.
- Jei lošimo metu įvyksta klaida, lošimas pristabdomas ir pakviečiamas pamainos vadovas. Jei klaidą pavyksta sutvarkyti, lošimas tęsiamas įprastai, jei sutvarkyti klaidos nepavyksta, lošimas nutraukiamas, o statymai grąžinami visiems lošime dalyvaujantiems lošėjams.

5.213 „Gyvas Juodasis Džekas“ („Live Blackjack“)

Minimali statymo suma: 0.30 Eur
Maksimali statymo suma: 300 Eur
Maksimalus laimėjimas: 1 000 Eur

Lošimo taisyklės:

- Lošiama su 8 kaladėmis po 52 kortas.
- Visos kortos turi savo nominalią vertę kaip nurodyta jose, išskyrus kortas su paveikslėliais (valetas, dama ir karalius), kurių visų vertė yra po 10, ir tūzai, kurių vertė yra 1 arba 11, priklausomai nuo to, su kuria lošėjas galės sudaryti aukštesnę kombinaciją.
- Jei lošėjo pirmosios dvi kortos iš viso 21 (pvz. tūzas ir 10), jis turi Juodojo Džeko („BlackJack“) stipriausią kombinaciją.
- Prie stalo vienu metu gali sėdėti iki 7 lošėjų.
- Lošėjas laimi, jei jo ranka yra arčiau 21 nei dalintojo arba dalintojas viršija 21 tašką (Bust).

Galimi sprendimai yra šie:

- Stand (stoti) – šiuo veiksmu nesiimama jokių tolesnių veiksmų ir pasiliekama prie savo kombinacijos esančių kortų vertės.
- Hit (imti) – lošėjas gali pasiimti kitą kortą, kad pabandytų padidinti savo kombinacijos vertę. Ši parinktis gali būti naudojama kelis kartus.
- Double Down (dvigubinti) – padauginamas pagrindinis statymas ir gaunama 1 papildoma korta.
- Split (išskirti) – jei lošėjo pirmosios dvi kortos yra vienodos vertės, jos gali būti padalintos į dvi atskiras rankas atliekant antrąjį statymą, lygų pradiniam statymui. Lošėjai gali ištraukti tiek kortų, kiek nori, kiekvienoje padalintoje kombinacijoje, bet jei padalina du Tūzus, tada jie gauna tik vieną papildomą kortą už kiekvieną Tūzą.

Papildomi Statymai

- Papildomus statymus galima atlikti tik kartu su pagrindiniu statymu.
- Papildomų statymų laimėjimai nepriklauso nuo pagrindinio lošimo rezultato.
- Twin Hit (Dvigubas kortos ėmimas):
- Dvi visiškai identiškos kortos – ta pati rūšis.
- Spalvota pora – skirtingos tos pačios spalvos rūšys.
- Mišri pora – skirtingos spalvos ir rūšies.
- Trio Mash (Trijų derinys):
- Trys vienos rūšies – identiškas trejetas.
- Spalva ir eilė – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos.
- Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos.
- Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos.
- Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos.
- Funkcija „Bet Behind“ leidžia prisijungti prie pilno stalo, stebėti sėdinčių lošėjų veiksmus ir statyti už jų rankas.

Klaidų valdymas:

- Esant lošimo klaidai, paslaugos klaidai arba lošimo procedūros klaidai, lošimas yra pristabdomas.
- Lošėjai informuojami per pokalbio žinutę arba iškylantį pranešimą, kad problema yra tiriama.
- Jeigu klaida gali būti pašalinta nedelsiant, lošimas tęsiamas įprastai.
- Jeigu problemos išspręsti iš karto nepavyksta, lošimas yra atšaukiamas, o visi pradiniai statymai grąžinami visiems tame lošime dalyvavusiems lošėjams.

5.214 „Monopolis Mesk Kauliuką“ („MONOPOLY Roll 'em“)

Minimali statymo suma: 0.10 Eur
Maksimali statymo suma: 1 000 Eur
Maksimalus laimėjimas: 655 000 Eur

Lošimo taisyklės:

- Lošimo tikslas – atspėti, kuriame laukelyje sustos „Monopolio“ figūrėlė, judanti pagal dviejų kauliukų iškritusių akučių sumą.
- Lošimo pradžioje vyksta statymų etapas, kurio metu lošėjai gali atlikti pagrindinius ir papildomus statymus.
- Pasibaigus statymams skirtam laikui, prasideda statybos etapas. Jo metu atsitiktinai parinktuose laukeliuose atsiranda „Monopolio“ namai, galintys padidinti daugiklius.
- Papildomų statymų daugikliai gali siekti iki 300x.
- Pasibaigus statybos etapui abu kauliukų maišymo įrenginiai vienu metu pradeda maišyti kauliukus. Įrenginiams sustojus susumuojamos abiejų kauliukų iškritusios akutės, o „Monopolio“

cilindro figūrėlė perkeliama į šią sumą atitinkantį laukelį 12 laukelių lošimo lentoje. Tuomet ekrane parodomas galutinis rezultatas.
- Lošimo lentoje rodomi daugikliai taikomi statymams „Low“, 7 ir „High“, o statymų lauke rodomi daugikliai – papildomiems statymams.

Statymai:

- Statymo laikas 11 sekundžių.
- Galima statyti už mažus skaičius („Low“, 2–6 laukeliai), skaičių 7 arba didelius skaičius („High“, 8–12 laukeliai). Taip pat galima atlikti papildomus statymus už atskirus skaičius: 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 11 ir 12.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje arba lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o lošimo vedėjas apie tai praneša pamainos vadybininkui. Apie tai, kad problema tiriama, lošėjai informuojami pokalbio lange arba iššokančiu pranešimu ekrane.
- Jei pamainos vadybininkas gali nedelsdamas pašalinti klaidą, lošimas tęsiamas įprasta tvarka. Jei klaidos iš karto pašalinti nepavyksta, lošimo etapas atšaukiamas, o visi pradiniai statymai grąžinami tame etape dalyvavusiems lošėjams.
- Lošėjui atsijungus nuo lošimo atlikti statymai lieka galioti, o lošimas tęsiamas be jo dalyvavimo. Vėl prisijungęs lošėjas rezultatus gali peržiūrėti lošimų istorijos lange.

5.215 „Trys Kortos“ („Teen Patti“)

Minimali statymo suma: 0.50 Eur
Maksimali statymo suma: 2 500 Eur
Maksimalus laimėjimas: 173 000 Eur

Lošimo taisyklės:

- Lošimo tikslas – surinkti aukštesnę trijų kortų pokerio kombinaciją nei krupjė.
- Lošiama viena standartine 52 kortų kalade be juokdarių. Kortos išmaišomos po kiekvieno lošimo etapo.
- Jei lošėjas ir krupjė turi to paties tipo kombinacijas, jų vertė nustatoma lyginant kombinacijas sudarančių kortų vertes. Pavyzdžiui, trys karaliai laimi prieš tris damas, o damos, valeto ir dešimtakės eilė laimi prieš dešimtakės, devynakės ir aštuonakės eilę.
- Norėdamas pradėti lošti lošėjas turi atlikti pradinį statymą „Ante“.
- Lošėjui išdalijamos trys atverstos kortos, o krupjė – trys užverstos kortos.
- Peržiūrėjęs savo tris kortas lošėjas turi atlikti statymą, lygų pradiniam statymui „Ante“, arba pasirinkti laikyti – pasitraukti iš lošimo ir prarasti pradinį statymą „Ante“.

Papildomi statymai:

- Mini Karališkas – tos pačios rūšies tūzas, karalius ir dama.

- Eilė ir spalva – trys iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos, pavyzdžiui, būgnų karalius, dama ir valetas.
- Trys vienodos – trys vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai. Aukštesnės vertės trijų vienodų kortų kombinacija laimi prieš žemesnės vertės trijų vienodų kortų kombinaciją.
- Eilė – trys iš eilės einančios bent dviejų skirtingų rūšių kortos, pavyzdžiui, devynakė, aštuonakė ir septynakė. Lyginant dvi eilės kombinacijas laimi ta, kurios aukščiausia korta yra aukštesnės vertės. Jei aukščiausių kortų vertės sutampa, kombinacijos yra lygiavertės. Kortų rūšys reikšmės neturi.
- Spalva – trys tos pačios rūšies kortos, kurios neina iš eilės, pavyzdžiui, kryžių devynakė, šešiaakė ir triakė. Lyginant dvi spalvos kombinacijas laimi ta, kurios aukščiausia korta yra aukštesnės vertės. Jei šių kortų vertės sutampa, lyginamos antros pagal vertę kortos, o prireikus – trečios.
- Pora – dvi vienodos vertės kortos ir viena kitos vertės korta, pavyzdžiui, du karaliai ir aštuonakė. Aukštesnės vertės pora laimi prieš žemesnės vertės porą. Jei abiejų porų vertės sutampa, lyginamos trečiosios kortos.
- Aukščiausia korta – trys kortos, nesudarančios nei vienos iš pirmiau nurodytų kombinacijų. Tokios kombinacijos vertė nustatoma pagal aukščiausios vertės kortą.

  6 kortų premijos kombinacijos:

- Karališkoji spalva – tos pačios rūšies tūzas, karalius, dama, valetas ir dešimtakė.
- Eilė ir spalva – penkios iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos, pavyzdžiui, širdžių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė ir penkiaakė.
- Keturios vienodos – keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta, pavyzdžiui, keturi tūzai ir penkiaakė.
- Pilna troba – trys vienodos vertės kortos ir dvi kitos vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės.
- Spalva – penkios tos pačios rūšies kortos, kurios neina iš eilės, pavyzdžiui, kryžių dama, dešimtakė, devynakė, šešiaakė ir triakė.
- Eilė – penkios iš eilės einančios bent dviejų skirtingų rūšių kortos, pavyzdžiui, devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė ir penkiaakė.
- Trys vienodos – trys vienodos vertės kortos ir dvi papildomos kortos, kurių vertės skiriasi tarpusavyje ir nuo trijų vienodų kortų vertės, pavyzdžiui, trys karaliai, devynakė ir septynakė.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje arba lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o lošimo vedėjas apie tai praneša pamainos vadybininkui. Apie tai, kad problema tiriama, lošėjai informuojami pokalbio lange arba iššokančiu pranešimu ekrane.
- Jei pamainos vadybininkas gali nedelsdamas pašalinti klaidą, lošimas tęsiamas įprasta tvarka. Jei klaidos iš karto pašalinti nepavyksta, lošimo etapas atšaukiamas, o visi pradiniai statymai grąžinami tame etape dalyvavusiems lošėjams.