PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2026 m. spalio 22 d. įsakymu Nr. DIE-360

UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2.1.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės (Amusnet).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „10 Degančių Širdžių“ („10 Burning Heart“);
2. „100 Deginančiai Karštas“ („100 Burning Hot“);
3. „100 Kačių“ („100 Cats“);
4. „100 Super Karšta“ („100 Super Hot“);
5. „Du Drakonai“ („2 Dragons“);
6. „20 Itin Karštas“ („20 Burning Hot“);
7. „20 Akinančiai Karštas“ („20 Dazzling Hot“);
8. „20 Deimantų“ („20 Diamonds“);
9. „20 Karštas Sprogimas“ („20 Hot Blast“);
10. „20 Super Karštas“ („20 Super Hot“);
11. „30 Aromatingų Vaisių“ („30 Spicy Fruits“);
12. „40 Visagalis Ramzis II“ („40 Almighty Ramses II“);
13. „40 Deginančiai Karšta“ („40 Burning Hot“);
14. „40 Deginančiai Karštas: 6 Būgnai“ („40 Burning Hot 6 Reels“);
15. „40 Laimingas Karalius“ („40 Lucky King“);
16. „40 Didelis Dobilas“ („40 Mega Clover“);
17. „40 Super Karštas“ („40 Super Hot“);
18. „5 Degančios Širdys“ („5 Burning Heart“);
19. „5 Akinančiai Karštas“ („5 Dazzling Hot“);
20. „5 Žongliruojantys Vaisiai“ („5 Juggle Fruits“);
21. „50 Amazonių Mūšis“ („50 Amazons‘ Battle“);
22. „50 Arklių“ („50 Horses“);
23. „Veiksmas ir Pinigai“ („Action Money“);
24. „Trojaus Amžius“ („Age of Troy“);
25. „Aloha Vakarėlis“ („Aloha Party“);
26. „Nuostabioji Amazonija“ („Amazing Amazonia“);
27. „Amazonių Mušis“ („Amazons‘ Battle“);
28. „Senovės Dinastija“ („Ancient Dynasty“);
29. „Actekų Didybė“ („Aztec Glory“);
30. „Mėlyna Širdis“ („Blue Heart“);
31. „Magijos Knyga“ („Book of Magic“);
32. „Drąsi Katė“ („Brave Cat“);
33. „Deginančiai Karštas“ („Burning Hot“);

34. „Deginančiai Karštas: 6 Būgnai“ („Burning Hot 6 Reels“);
35. „Karšta Karamelė“ („Caramel Hot“);
36. „Kazino Manija“ („Casino Mania“);
37. „Karališkosios Katės“ („Cats Royal“);
38. „Nuostabusis Cirkas“ („Circus Brilliant“);
39. „Koralų Sala“ („Coral Island“);
40. „Juodoji Karalienė“ („Dark Queen“);
41. „Riedantis Kauliukas“ („Dice & Roll“);
42. „Lošimo Kauliukas“ („Dice High“);
43. „Dorotės Pasakų Šalis“ („Dorothy‘s Fairyland“);
44. „Atgimęs Drakonas“ („Dragon Reborn“);
45. „Drakono Būgnai“ („Dragon Reels“);
46. „Egipto Dangus“ („Egypt Sky“);
47. „Imperatoriaus Rūmai“ („Emperor‘s Palace“);
48. „Papildomos Žvaigždės“ („Extra Stars“);
49. „Ekstremaliai Karšta“ („Extremely Hot“);
50. „Greiti Pinigai“ („Fast Money“);
51. „Liepsnojančiai Karšta“ („Flaming Hot“);
52. „Ekstremaliai Liepsnojančiai Karšta“ („Flaming Hot Extreme“);
53. „Miško Grupuotė“ („Forest Band“);
54. „Miško Pasaka“ („Forest Tale“);
55. „Fortūnos Kerai“ („Fortune Spells“);
56. „Varlės Istorija“ („Frog Story“);
57. „Vaisių Karalystė“ („Fruits Kingdom“);
58. „Sėkmės Žaidimas“ („Game of Luck“);
59. „Genialusis Leonardas“ („Genius of Leonardo“);
60. „Aukso Dulkės“ („Gold Dust“);
61. „Kleopatros Malonė“ („Grace of Cleopatra“);
62. „Puikus 27“ („Great 27“);
63. „Didysis Nuotykis“ („Great Adventure“);
64. „Didžioji Imperija“ („Great Empire“);
65. „Helovinas“ („Halloween“);
66. „Karšti Pinigai“ („Hot & Cash“);
67. „Imperiniai Karai“ („Imperial Wars“);
68. „Inkų Auksas II“ („Inca Gold II“);
69. „Kengūrų Šalis“ („Kangaroo Land“);
70. „Kašmyro Auksas“ („Kashmir Gold“);
71. „Riterio Širdis“ („Knight‘s Heart“);
72. „Legendinė Roma“ („Legendary Rome“);
73. „Kaip Deimantas“ („Like a Diamond“);
74. „Laimingi ir Pašėlę“ („Lucky & Wild“);
75. „Sėkmės Svirpimas“ („Lucky Buzz“);
76. „Karštas Sėkmingas“ („Lucky Hot“);
77. „Laimingasis Miškas“ („Lucky Wood“);
78. „Magelanas“ („Magellan“);
79. „Didingas Miškas“ („Majestic Forest“);

80. „Majų Dvasia“ („Mayan Spirit“);
81. „Dar Daugiau Kauliukų ir Suktukų“ („More Dice & Roll“);
82. „Labiau nei Deimantas“ („More Like a Diamond“);
83. „Dar Laimingesni ir Pašėlę“ („More Lucky & Wild“);
84. „Mitinis Lobis“ („Mythical Treasure“);
85. „Vandenynas“ („Ocean Rush“);
86. „Naftos Įmonė II“ („Oil Company II“);
87. „Olimpo Šlovė“ („Olympus Glory“);
88. „Pingvinų Stiliumi“ („Penguin Style“);
89. „Karalienių Portretai“ („Pin Up Queens“);
90. „Rio Karalienė“ („Queen of Rio“);
91. „Vaivorykštės Sėkmė“ („Rainbow Luck“);
92. „Vaivorykštės Karalienė“ („Rainbow Queen“);
93. „Retro Stilius“ („Retro Style“);
94. „Turtuolių Pasaulis“ („Rich World“);
95. „Ra Iškilimas“ („Rise of Ra“);
96. „Meksikos Keliuose“ („Route of Mexico“);
97. „Karališkos Paslaptys“ („Royal Secrets“);
98. „Alchemijos Paslaptys“ („Secrets of Alchemy“);
99. „Spindinti Karūna“ („Shining Crown“);
100. „Ispaniška Aistra“ („Spanish Passion“);
101. „Vasaros Džiaugsmai“ („Summer Bliss“);
102. „Super 20“ („Super 20“);
103. „Nepaprastai Karštas“ („Supreme Hot“);
104. „Didžioji Kelionė“ („The Big Journey“);
105. „Tyrinėtojai“ („The Explorers“);
106. „Didysis Egiptas“ („The Great Egypt“);
107. „Londono Paslaptys“ („The Secrets of London“);
108. „Aleksandro Istorija“ („The Story of Alexander“);
109. „Aleksandro Istorija 2“ („The Story of Alexander 2“);
110. „Baltasis Vilkas“ („The White Wolf“);
111. „Coliukės Svajonė“ („Thumbelina‘s Dream“);
112. „Maksimaliai Karštas“ („Ultimate Hot“);
113. „Vampyro Naktis“ („Vampire Night“);
114. „Aukso Venecija“ („Venezia D‘Oro“);
115. „Versalio Auksas“ („Versailles Gold“);
116. „Ugnikalnio Turtas“ („Volcano Wealth“);
117. „Raganų Burtai“ („Witches‘ Charm“);
118. „Stebuklingasis Miškas“ („Wonder Tree“);
119. „Nuostabioji Širdis“ („Wonderheart“);
120. „Zodiako Ratas“ („Zodiac Wheel“);
121. „20 Auksinių Monetų“ („20 Golden Coins“);
122. „30 Vasaros Džiaugsmas“ („30 Summer Bliss“);
123. „Mėlynieji Vandenynai“ („Blue Oceans“);
124. „Stambūs Vaisiai“ („Bulky Fruits“);
125. „Kokteilių Skubėjimas“ („Cocktail Rush“);

126. „Deimantai Plius“ („Diamond Plus“);
127. „Imperatorienės Žavesys“ („Empress Charm“);
128. „Vaisinis Laikas“ („Fruity Time“);
129. „Karštas Deko“ („Hot Deco“);
130. „Kamakura“ („Kamakura“);
131. „Magiški Globėjai“ („Magic Guardians“);
132. „Galingoji Sparta“ („Mighty Sparta“);
133. „Orientyro Istorija“ („Orient Story“);
134. „Šervudo Paslaptys“ („Secrets of Sherwood“);
135. „Tirolio Festivalis“ („Tirol Fest“);
136. „Vikingų Iškilimas“ („Viking Rising“);
137. „20 Auksinių Monetų Optibet“ („20 Golden Coins Optibet“);
138. „27 Amžinai Karšta“ („27 Eternal Hot“);
139. „40 Stambūs Vaisiai: 6 Būgnai“ („40 Bulky Fruits 6 Reels“);
140. „Urviniai Žmonės ir Dinozaurai“ („Cavemen and Dinosaurs“);
141. „Velykų Varlė“ („Easter Frog“);
142. „Turtingumo Gamykla“ („Richness Factory“);
143. „40 Auksinių Monetų“ („40 Golden Coins“);
144. „5 Blizgančiai Karšta“ („5 Glossy Hot“);
145. „Papildoma Karūna“ („Extra Crown“);
146. „Kemeto Lobis“ („Kemet‘s Treasure“);
147. „Aukso Menas“ („Art of Gold“);
148. „Actekų Miškas“ („Aztec Forest“);
149. „Fenikso Žvaigždė“ („Phoenix Star“);
150. „5 Didelė Žvaigždė“ („5 Great Star“);
151. „100 Karšta Galia“ („100 Power Hot“);
152. „20 Stambūs Vaisiai“ („20 Bulky Fruits“);
153. „20 Karšta Galia“ („20 Power Hot“);
154. „40 Stambūs Vaisiai“ („40 Bulky Fruits“);
155. „40 Karšta Galia“ („40 Power Hot“);
156. „Saldainių Rūmai“ („Candy Palace“);
157. „Vandens Lašai“ („Drops of Water“);
158. „Liepsnojančiai Karšta: 6 Būgnai“ („Flaming Hot 6 Reels“);
159. „Vaisiai ir Auksas“ („Fruits & Gold“);
160. „Graikų Laimė“ („Greek Fortune“);
161. „Karšta Galia“ („Power Hot“);
162. „20 Juokdario Būgnai“ („20 Joker Reels“);
163. „27 Laimėjimai“ („27 Wins“);
164. „40 Karšti Pinigai“ („40 Hot & Cash“);
165. „Ledo Slėnis“ („Ice Valley“);
166. „Retro Kabaretas“ („Retro Cabaret“);
167. „100 Stambių Vaisių“ („100 Bulky Fruits“);
168. „100 Auksinių Monetų“ („100 Golden Coins“);
169. „7 ir Kristalai“ („7 & Crystals“);
170. „Šokantis Numirėlis“ („Dancing Dead“);
171. „Vampyro Įkandimai“ („Vampire Bites“);

172. „Stoičkovas #8“ („Stoichkov #8“);
173. „Deimantas Plius: Futbolo Leidimas“ („Diamond Plus Football Edition“);
174. „10 Karšta Galia“ („10 Power Hot“);
175. „20 Blizgančiai Karšta“ („20 Glossy Hot“);
176. „5 Karšta Galia“ („5 Power Hot“);
177. „20 Papildomų Karūnų“ („20 Extra Crown“);
178. „20 Laukinių Įvarčių“ („20 Wild Goals“);
179. „5 Deimantai Plius“ („5 Diamond Plus“);
180. „Klasikinė Papildoma Karūna“ („Extra Crown Classic“);
181. „Laukiniai Pėdsakai“ („Wild Traces“);
182. „20 Auksinių Monetų - Kalėdinis Leidimas“ („20 Golden Coins - Christmas Edition“);
183. „Saldainių Rūmai - Kalėdinis Leidimas“ („Candy Palace - Christmas Edition“);
184. „Karšta Karamelė - Kalėdinis Leidimas“ („Caramel Hot - Christmas Edition“);
185. „Kokteilių Skubėjimas - Velykų Leidimas“ („Cocktail Rush - Easter Edition“);
186. „Deimantai Plius - Valentino Dienos Leidimas“ („Diamond Plus – Valentine‘s Edition“);
187. „Riedantis Kauliukas - Kalėdinis Leidimas“ („Dice & Roll - Christmas Edition“);
188. „10 Stambių Vaisių“ („10 Bulky Fruits“);
189. „10 Blizgančiai Karšta“ („10 Glossy Hot“);
190. „20 Deimantų Plius“ („20 Diamond Plus“);
191. „40 Deimantų Plius“ („40 Diamond Plus“);
192. „Monetų Gaudytojas“ („Coin Gobbler“);
193. „Kairo Paslaptys“ („Secrets of Cairo“);
194. „Prabangi Orientyro Istorija“ („Orient Story Deluxe“).
195. „Prabangi Papildoma Karūna“ („Extra Crown Deluxe“);
196. „Dobilų Salos“ („Clover Islands“);
197. „Alaus Matuoklis“ („Bier O‘Meter“);
198. „10 Vampyrų Žvėris“ („10 Vampire Beast“);
199. „20 Vampyrų Žvėris“ („20 Vampire Beast“);
200. „Vampyrų Žvėris“ („Vampire Beast“);
201. „Karamelinis Lošimas“ („Caramelo Sortudo“);
202. „Monetų Ryklė – Kalėdinis Leidimas“ („Coin Gobbler – Christmas Edition“);
203. „Venši Liūtas“ („Wenshi Lion“);
204. „100 Papildomų Karūnų“ („100 Extra Crown“);
205. „100 Papildomų Karūnų Su 6 Būgnais“ („100 Extra Crown 6 Reels“);
206. „40 Papildomų Karūnų“ („40 Extra Crown“);
207. „40 Papildomų Karūnų Su 6 Būgnais“ („40 Extra Crown 6 Reels“);
208. „5 Papildomos Karūnos“ („5 Extra Crown“);
209. „Auksas Ir Kristalai“ („Gold & Crystals“);
210. „Blizganti Karūna: Premijos Pirkimas“ („Shining Crown Buy Bonus“);
211. „Spartos Legenda“ („Sparta Legend“);
212. „20 Piratų Bombų“ („20 Pirate Bombs“);
213. „Tiki Tiki Boo Boo“ („Tiki Tiki Boo Boo“);
214. „100 Auksinis Menas“ („100 Art of Gold“);
215. „100 Stambių Vaisių - Premijos Pirkimas“ („100 Bulky Fruits Buy Bonus“);
216. „100 Papildomų Karūnų - Premijos Pirkimas“ („100 Extra Crown - Buy Bonus“);
217. „20 Stambių Vaisių - Premijos Pirkimas“ („20 Bulky Fruits Buy Bonus“);

218. „20 Papildomų Karūnų - Premijos Pirkimas“ („20 Extra Crown - Buy Bonus“);
219. „27 Laukiniai Šūviai“ („27 Wild Shots“);
220. „40 Stambių Vaisių - Premijos Pirkimas“ („40 Bulky Fruits Buy Bonus“);
221. „40 Papildomų Karūnų - Premijos Pirkimas“ („40 Extra Crown - Buy Bonus“);
222. „40 Vaisių ir Auksas“ („40 Fruits & Gold“);
223. „40 Laimingų Karštų Laukinių“ („40 Lucky Wilds Hot“);
224. „Auksinis Menas – 6 Būgnai“ („Art of Gold 6 Reels“);
225. „Stambūs Vaisiai - Premijos Pirkimas“ („Bulky Fruits Buy Bonus“);
226. „Klasikinė Papildoma Karūna - Premijos Pirkimas“ („Extra Crown Classic - Buy Bonus“);
227. „Lotynų Širdis“ („Latin Heart“);
228. „Laukinė Laimė“ („Wild Fortune“);
229. „100 Degančiai Karštas Premijos Pirkimas“ („100 Burning Hot Buy Bonus“);
230. „100 Aukso Monetų: Būgnų Žvejyba“ („100 Golden Coins: Reel Fishing“);
231. „20 Actekų Monetų“ („20 Aztec Coins“);
232. „20 Degančiai Karštas Premijos Pirkimas“ („20 Burning Hot Buy Bonus“);
233. „20 Aukso Monetų: Būgnų Žvejyba“ („20 Golden Coins: Reel Fishing“);
234. „40 Degančiai Karštas Premijos Pirkimas“ („40 Burning Hot Buy Bonus“);
235. „40 Aukso Monetų: Būgnų Žvejyba“ („40 Golden Coins: Reel Fishing“);
236. „40 Paslaptingas Brangakmenis“ („40 Mystic Gem“);
237. „Azijos Rūmai“ („Asian Palace“);
238. „Degančiai Karštas Premijos Pirkimas“ („Burning Hot Buy Bonus“);
239. „10 Alebrijos Amžinai“ („10 Alebrijes Eternal“);
240. „40 Alebrijos Amžinai“ („40 Alebrijes Eternal“);
241. „40 Blizgančiai Karšta“ („40 Glossy Hot“);
242. „Vaka-Vaka Knyga“ („Book Of Waka-Waka“);
243. „Didžioji Sparta“ („Great Sparta“);
244. „Mistiškas Tigras“ („Mystic Tiger“);
245. „Pandos Auksas“ („Panda‘s Gold“);
246. „40 Vampyro Žvėris“ („40 Vampire Beast“);
247. „Senovės Monetų Premijos Pirkimas“ („Ancient Coins (Buy Bonus)“);
248. „Kokteilių Antplūdžio Premijos Pirkimas“ („Cocktail Rush Buy Bonus“);
249. „Karšto Deko Super Puodo Premijos Pirkimas“ („Hot Deco Super Pot (Buy Bonus)“);
250. „Romėnų Monetų Premijos Pirkimas“ („Roman Coins (Buy Bonus)“);
251. „Išprotėjęs Aštuonkojis“ („Crazy Octopus“);
252. „Fenikso Žvaigždės Super Puodas“ („Phoenix Star Super Pot“);
253. „Kiaulytės Surinkimo Super Puodas“ („Porko Collect Super Pot“).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai stalo lošimai:
254. „Papildomas Ketveriukių Pokeris“ („4 of a Kind Bonus Poker“);
255. „Berneliai Arba Dar Geriau“ („Jacks or Better“);
256. „Džokerio Pokeris“ („Joker Poker“);
257. „Keno Visata“ („Keno Universe“);
258. „Virtuali Ruletė“ („Virtual Roulette“);
259. „Europietiška Ruletė su Dinaminiais Išmokėjimais“ („European Roulette with Dynamic Paytable“);

260. „Virtuali Monako Ruletė 72x“ („Virtual Monaco Roulette 72x“);
261. „Virtuali Kosminė Ruletė 120x“ („Virtual Space Roulette 120x“);
262. „Virtuali Vegaso Ruletė 500x“ („Virtual Vegas Roulette 500x“).

I SKYRIUS
ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „10 DEGANČIŲ ŠIRDŽIŲ“ („10 BURNING HEART“)

- „10 Degančių Širdžių“ („10 Burning Heart“) – 5 būgnų, 10 fiksuotų linijų lošimas, turintis 11 simbolių, iš kurių vienas yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) ir 2 „sklaidos“ („Scatter“). Už visas laimėtas kombinacijas yra išmokama pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 154 300,00 EUR.

1.1. Simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai
- kai simbolis yra „doleris“ („Dollar“):
  - kai 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – iki 100 kartų padauginta iš galutinio statymo:
    - kai 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 5 kartus padauginta iš galutinio statymo;
    - kai 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 20 kartų padauginta iš galutinio statymo;
    - kai 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 100 kartų padauginta iš galutinio statymo.
- kai simbolis yra „žvaigždė“ („Star“): 20 kartų padauginta iš galutinio statymo.

1.2. Statymo atlikimas
- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 5 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

1.3. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)
- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą

mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

1.4. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

1.5. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

1.6. Taisyklės

- Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

1.7. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;

- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

2. LOŠIMAS „100 DEGINANČIAI KARŠTAS“ („100 BURNING HOT“)

2.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „100 Deginančiai Karštas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi išsiplečiančio „laukinio“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

2.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

2.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta

statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

2.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

3. LOŠIMAS „100 KAČIŲ“ („100 CATS“)

3.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „100 Kačių“ – 5 būgnų, 100 eilučių lošimas. Lošimas turi 12 kortų, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta.
- Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

3.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošime laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: lošėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 20, 30, 50 arba 100. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų metu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie lošėjo likučio, o lošimo parinktis lošėjui

nebesuteikiama.

- „Pasirinkti“ („Select“) – kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) – kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) – aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) – kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) – rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound Control“) – aktyvinus mygtuką , lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen Size Control“) – aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) – kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro / uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) – kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai veikia lošimas. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos.
- Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

3.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas

lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.

- Lošimas siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti 10 nemokamų lošimų. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite Paleisti ir vykdykite šią funkciją“. Lošėjas gali paleisti lošimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką „Paleisti“. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus, matomi kiti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių sukimų pridedama 10 naujų sukimų, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma lošime „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.
- Eilučių, su kuriomis lošiama, skaičius pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje.
- Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t.t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas antrą kartą suaktyvinus tą patį mygtuką.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada parenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“, laimima suma nedidėja. Parodoma visa laimėta suma.
- Jei laimima, lošėjui suteikiama galimybė dalyvauti papildomame lošime nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai.
- Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui.
- Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime.
- Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą.
- Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje.
- Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai.

- Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“.
- Jei lošėjas nori užbaigti lošimą jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio.
- Didžiausia laimėta suma, pateikiama lošimo lentelėje.

4. LOŠIMAS „100 SUPER KARŠTA“ („100 SUPER HOT“)

- „10 Super Karšta“ – 5 būgnų, 100 fiksuotų linijų lošimas, turintis 8 simbolius, iš kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir 1 „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimėjimus derinius yra išmokama pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

4.1. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 5 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

4.2. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

4.3. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

4.4. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

4.5. Taisyklės

- Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

4.6. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;

- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

5. LOŠIMAS „DU DRAKONAI“ („2 DRAGONS“)

- „Du Drakonai“ („2 Dragons“) – 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas yra „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 75 000,00 EUR.

5.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

5.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba

„Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

5.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

5.4. Taisyklės

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

5.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 15 nemokamų lošimų.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 15.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

5.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

5.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

5.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

6. LOŠIMAS „20 ITIN KARŠTAS“ („20 BURNING HOT“)

- „20 Itin Karštas („20 Burning Hot“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų eilučių lošimų automatas. Lošime yra 11 simbolių, iš kurių vienas yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) ir du „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 123 550,00 EUR.

6.1. „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas

- Kai „sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra „doleris“ („Dollar“):
  - ekrane 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – iki 100 kreditų x bendra statymo suma:
    - ekrane 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 3 kreditai x bendra statymo suma;
    - ekrane 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 20 kreditų x bendra statymo suma;
    - ekrane 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 100 kreditų x bendra statymo suma.
- Kai „sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra „žvaigždė“ („Star“):
  - ekrane 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 20 kreditų x bendra statymo suma.

6.2. Kaip lošti?

- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymą galima pasirinkti spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 20 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

6.3. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie

likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

6.4. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

6.5. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

6.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

6.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas,

atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

6.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

7. LOŠIMAS „20 AKINANČIAI KARŠTAS“ („20 DAZZLING HOT“)

7.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „20 Akinančiai Karštas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

7.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 eilučių („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).
- Lošime taip pat yra Papildomo lošimo („Gamble feature“).

7.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

7.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

8. LOŠIMAS „20 DEIMANTŲ“ („20 DIAMONDS“)

- Lošimas „20 Deimantų“ („20 Diamonds“) yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 8 kortos, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 500 x bendra statoma suma.

8.1. Kaip lošti?

- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 20 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo

mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio.

8.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- „Pasirinkti“ („Select“) - kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) - kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) - aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo

animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) - kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) - rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound control“) - aktyvinus mygtuką , lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen size control“) - aktyvinus mygtuką , ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) - kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) - kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai lošimas veikia. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką , laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

8.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo , nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.

9. LOŠIMAS „20 KARŠTAS SPROGIMAS“ („20 HOT BLAST“)

9.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „20 Karštas Sprogimas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 311 325,00 EUR.

9.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus išsisklaidžiusį „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 eilučių („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).
- Pagrindinio lošimo metu, susidarius laiminčioms kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų pozicijos yra užpildomos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laiminčios kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laiminčios kombinacijos nebesusidaro.

9.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

9.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

10. LOŠIMAS „20 SUPER KARŠTAS“ („20 SUPER HOT“)

- Lošimas „20 Super Karštas“ („20 Super Hot“) – 5 būgnų, 20 fiksuotų linijų lošimas, turintis 8 simbolius, iš kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“). Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamas pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

10.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

10.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 20 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „Balansas“ („Balance“) eilutėje.

10.3. Lošimo taisyklės

- Visos laimančios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „sklaidos“ („Scatter“) simboliu. „7“ simbolis, sudarant laimančias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

10.4. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

10.5. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

10.6. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;

- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

11. LOŠIMAS „30 AROMATINGŲ VAISIŲ“ („30 SPICY FRUITS“)

- Lošimas „30 Aromatingų Vaisių“ („30 Spicy Fruits“) yra 5 būgnų, 30 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 11 kortų, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 000,00 EUR.

11.1. Kaip lošti?

- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 30 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir

išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

11.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- „Pasirinkti“ („Select“) - kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) - kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) - aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) - kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) - rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound control“) - aktyvinus mygtuką, lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen size control“) - aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) - kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).

- „Išėjimas“ („Exit“) - kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai lošimas veikia. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką , laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

11.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.
- Lošimas „30 Aromatingų vaisių“ („30 Spicy Fruits“) siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 7, 8 ar 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti atitinkamai 7, 15 ar 30 nemokamų lošimų , be galimybės vėl laimėti nemokamus lošimus. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite Paleisti ir vykdykite šią funkciją“. Lošėjas gali paleisti lošimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką „Paleisti“ („Start”). Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Kai užbaigiami visi nemokami lošimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma lošime „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

12. LOŠIMAS „40 VISAGALIS RAMZIS II“ („40 ALMIGHTY RAMSES II“)

12.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „40 Visagalis Ramzis II“ – 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 120 000,00 EUR.

12.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

12.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- **Nemokami sukimai:** Surinkus laimintį derinį su 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, lošėjui suteikiami 10 nemokami sukimai. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Jei nemokamų sukimų metu bet kuris simbolis pasirodo per visą 1 būgną ir bet kurioje 3, 4 arba 5 būgno pozicijoje, eilutė tarp šių simbolių bus užpildyta tokiais pat simboliais. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

12.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota

atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

13. LOŠIMAS „40 DEGINANČIAI KARŠTA“ („40 BURNING HOT“)

- „40 Deginančiai Karšta“ („40 Burning Hot “) – 5 būgnų, 40 fiksuotų linijų lošimas, turintis 11 simbolių, iš kurių vienas yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) ir 2 „sklaidos“ („Scatter“). Visos laimėtos kombinacijos yra išmokamas pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

13.1. Simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai

- kai simbolis yra „doleris“ („Dollar“):
  - kai 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – iki 100 kartų padauginta iš galutinio statymo:
    - kai 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 3 kartus padauginta iš galutinio statymo;
    - kai 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 20 kartų padauginta iš galutinio statymo;
    - kai 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 100 kartų padauginta iš galutinio statymo.
- kai simbolis yra „žvaigždė“ („Star“): 20 kartų padauginta iš galutinio statymo.

13.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 5 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

13.3. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka

visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

13.4. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

13.5. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

13.6. Taisyklės

- Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

13.7. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;

- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

14. LOŠIMAS „40 DEGINANČIAI KARŠTAS: 6 BŪGNAI“ („40 BURNING HOT 6 REELS“)

14.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „40 Deginančiai Karštas: 6 Būgnai“ – 6 būgnų, 40 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „išsiplečiančio laukinio“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 260 000,00 EUR.

14.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).
- „Išsiplečiantis laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, išskyrus tuomet, kai yra gaunami laimėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokami pirmiau.

14.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti

padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.

- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

14.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

15. LOŠIMAS „40 LAIMINGAS KARALIUS“ („40 LUCKY KING“)

15.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „40 Laimingas Karalius“ – 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

15.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali

klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

15.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

15.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

16. LOŠIMAS „40 DIDELIS DOBILAS“ („40 MEGA CLOVER“)

16.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „40 Didelis Dobilas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „išsiplečiančio laukinio“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

16.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

16.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

16.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas,

kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

17. LOŠIMAS „40 SUPER KARŠTAS“ („40 SUPER HOT“)

17.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „40 Super Karštas“ – 5 būgnų, 40 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

17.2. Lošimo taisyklės

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „sklaidos“ („Scatter“) simboliu. „7“ simbolis, sudarant laimančiąsias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

17.3. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimančią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo

		kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

17.4. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 5 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

17.5. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

17.6. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

18. LOŠIMAS „5 DEGANČIOS ŠIRDYS“ („5 BURNING HEART“)

- „5 Degančios Širdys“ („5 Burning Heart“) – 5 būgnų, 5 fiksuotų linijų lošimas, turintis 11 simbolių, iš kurių vienas yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) ir 2 „sklaidos“ („Scatter“). Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamas pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 201 800,00 EUR.

18.1. Simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai

- kai simbolis yra „doleris“ („Dollar“):
  - kai 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – iki 100 kartų padauginta iš galutinio statymo:
    - kai 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 5 kartus padauginta iš galutinio statymo;
    - kai 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 20 kartų padauginta iš galutinio statymo;
    - kai 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 100 kartų padauginta iš galutinio statymo.
- kai simbolis yra „žvaigždė“ („Star“): 20 kartų padauginta iš galutinio statymo.

18.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 5 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

18.3. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

18.4. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

18.5. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija

sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.

- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.

	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

18.6. Taisyklės

- Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

18.7. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

19. LOŠIMAS „5 AKINANČIAI KARŠTAS“ („5 DAZZLING HOT“)

- Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 5; Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

19.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti

kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.

- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).

	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

19.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 5 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

19.3. Lošimo taisyklės

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „sklaidos“ („Scatter“) simboliu. Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

19.4. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

19.5. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

20. LOŠIMAS „5 ŽONGLIRUOJANTYS VAISIAI“ („5 JUGGLE FRUITS“)

20.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „40 Žongliruojantys Vaisiai“ – 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 88 000,00 EUR.

20.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 5 eilutėms („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

- Daugiklio funkcija: surinkus laimintį derinį su 9 raudonais, 9 baltais, 9 baltais varpais, 9 mėlynais varpais, 9 mėlynomis slyvomis, 9 žaliomis slyvomis, 9 raudonomis vyšniomis arba 9 mėlynomis vyšniomis, laimėjimas yra dauginamas iš daugiklio x2.
- Surinkus laimintį derinį su 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, lošėjui suteikiama 15

nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

- Pasirodę 9 vienodi simboliai ekrane suaktyvina „žongliravimo“ funkciją:
  - jei pasirodo 9 raudonojo, baltojo arba „laukinis“ („Wild“) simboliai – visi baltojo ir „laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičiami raudonojo simboliais;
  - jei pasirodo 9 auksinio varpo, mėlyno varpo arba „laukinis“ („Wild“) simboliai – visi mėlyno varpo ir „laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičiami auksinio varpo simboliais;
  - jei pasirodo 9 mėlynos slyvos, žalios slyvos arba „laukinis“ („Wild“) simboliai – visi žalios slyvos ir „laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičiami mėlynos slyvos simboliais;
  - jei pasirodo 9 raudonos vyšnios, mėlynos vyšnios arba „laukinis“ („Wild“) simboliai – visi mėlynos vyšnios ir „laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičiami raudonos vyšnios simboliais;
  - jei pasirodo „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir visi kiti pasirodę ekrane simboliai yra vienodi – visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičiami tais pačiais simboliais pasirodžiusiais ekrane.
- Laimėjimai yra išmokami prieš ir po „žongliravimo“ funkcijos. Po „žongliravimo“ funkcijos laimėjimai yra išmokami remiantis daugiklio funkcija. Tuo atveju, jei pasirodę 9 vienodi simboliai yra vienodos spalvos, laimėjimai yra išmokami remiantis daugiklio funkcija.

20.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

20.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

21. LOŠIMAS „50 AMAZONIŲ MŪŠIS“ („50 AMAZONS‘ BATTLE“)

21.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „50 Amazonių Mūšis“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 100 000,00 EUR.

21.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 5 eilutėms („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtaulių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

21.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius

premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

21.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

22. LOŠIMAS „50 ARKLIŲ“ („50 HORSES“)

- „50 Arklių“ – 5 būgnų, 50 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 12 kortų, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

22.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas eilučių, su kuriomis lošiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.
- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).

Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

22.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: lošėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 10, 20, 30 arba 50. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų metu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie lošėjo likučio, o lošimo parinktis lošėjui nebesuteikiama.
- „Pasirinkti“ („Select“) – kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) – kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) – aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) – kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus

mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.

- „Nominacijos“ („Denomination“) – rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound Control“) – aktyvinus mygtuką , lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen Size Control“) – aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) – kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro / uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) – kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai veikia lošimas. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo
- numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

22.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.
- Lošimas siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti 5 nemokamus lošimus. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite Paleisti ir vykdykite šią funkciją“. Lošėjas gali paleisti lošimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką „Paleisti“. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus, matomi kiti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių sukimų pridedami 5 nauji lošimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma lošime „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

23. LOŠIMAS „VEIKSMAS IR PINIGAI“ („ACTION MONEY“)

- „Veiksmas ir pinigai“ („Action Money“) – 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), vienas „sklaidos“ („Scatter“) ir vienas papildomas simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 443 000,00 EUR.
- „Sklaidos („Scatter“) laimėjimas: 1000 kreditų x bendra statymo suma.

23.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas eilučių, su kuriomis lošiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.
- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

23.2. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų

lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

23.3. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo, „Scatter“ ir nemokamų sukimų (banko funkcija) metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

23.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.
- Visiškas lošimo atkūrimas Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

23.5. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

24. LOŠIMAS „TROJAUS AMŽIUS“ („AGE OF TROY“)

- Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 20; Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „laukinis“ („Wild“) bei vienas simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

24.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo

		kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

24.2. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 15 ar 20 jis loš šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 5 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

24.3. Lošimo taisyklės

- Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, sudarant laimančiąsias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius; „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

24.4. Nemokami sukimai

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar

daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 12 naujų papildomų nemokamų lošimų.

24.5. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

24.6. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

25. LOŠIMAS „ALOHA VAKARĖLIS“ („ALOHA PARTY“)

- Lošimas „Aloha Vakarėlis“ („Aloha Party“) yra 5 būgnų lošimas. Lošimą sudaro 12 kortų, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Laimėjimas priklauso nuo aktyvių būgnų skaičiaus:
  - jei aktyvus pirmas būgnas – 4;
  - jei aktyvūs pirmas ir antras būgnai – 16;
  - jei aktyvūs pirmas, antras ir trečias būgnai – 64;
  - jei aktyvūs pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – 256;
  - jei aktyvūs pirmas, antras, trečias, ketvirtas ir penktas būgnai – 1024. Jei tam tikras būgnas aktyvus, jo visos matomos padėtys aktyvios. Jei tam tikras būgnas neaktyvus, aktyvi tik viena padėtis. Statymas priklauso nuo aktyvių būgnų skaičiaus:
    - jei aktyvus pirmas būgnas – 1;
    - jei aktyvūs pirmas ir antras būgnai – 5;
    - jei aktyvūs pirmas, antras ir trečias būgnai – 10;
    - jei aktyvūs pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – 20;
    - jei aktyvūs pirmas, antras, trečias, ketvirtas ir penktas būgnai – 40.
- Laiminguose deriniuose gali būti tik vienas aktyvios padėties simbolis iš kiekvieno iš eilės einančio būgno. Laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę greta esančiuose aktyvios padėties būgnuose, pradedant nuo labiausiai kairėje esančio būgno. „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę ant greta esančių būgnų, pradedant nuo labiausiai kairėje esančio būgno, net jeigu laimėjimai skirti lošimo padėtims.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 30 025,00 EUR.

25.1. Kaip lošti?

- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 20 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

25.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.

- Skydeliai pasirinkti ir parodyti būgnų išmokos būdą – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Būgnų išmokos būdų skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: lošėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 4, 16, 64, 256 arba 1024. Esamas pasirinktas būgnų išmokos būdų skaičius yra kitokios spalvos negu likę skaičiai. Būgnų išmokos būdų skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų metu. Jei suma laimima keičiant būgnų išmokos būdų skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie lošėjo likučio, o lošimo parinktis lošėjui nebesuteikiama.
- „Pasirinkti“ („Select“) – kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) – kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) – aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) – kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) – rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound Control“) – aktyvinus mygtuką , lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen Size Control“) – aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) – kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro / uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) – kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai veikia lošimas. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

25.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- Būgnų išmokos būdų statymas padauginamas iš statymo daugiklio ir yra lygus bendram statymui.
- Pilkos simbolių padėtys nedalyvauja būgnų išmokos būdų lošime.
- Laiminguose deriniuose gali būti tik vienas aktyvios padėties simbolis iš kiekvieno iš eilės einančio būgno.

- Laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę greta esančiuose aktyvios padėties būgnuose, pradedant nuo labiausiai kairėje esančio būgno.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę ant greta esančių būgnų, pradedant nuo labiausiai kairėje esančio būgno, o „sklaidos“ („Scatter“) simboliai paleidžia nemokamų sukimų funkciją, net jeigu laimėjimai skirti lošimo padėtims.
- Tas pats simbolis, arba jo pakaitalas, kitoje to paties būgno padėtyje išmoka dar kartą tą patį laimingą derinį.
- Laimingų derinių išmokos padauginamos iš statymo daugiklio skaičiaus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai padauginami iš bendros statymo vertės.
- Išmokami tik aukščiausias laimingas derinys ir (arba) „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas.
- Laimingi deriniai gali būti išmokami kelis kartus.
- Vienu laiku atlikti laimėjimai iš kelių būdų laimėti yra sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.
- Lošimas „Aloha Vakarėlis“ („Aloha Party“) siūlo nemokamus sukimus. 3 arba daugiau iš kairės į dešinę einančių „sklaidos“ („Scatter“) ant greta esančių būgnų, pradedant nuo labiausiai kairėje esančio būgno, paleidžia 12 nemokamų sukimų. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite Paleisti ir pradėkite“. Lošėjas gali paleisti lošimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką „Paleisti“. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai.
- Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimingame derinyje ant antro būgno, šis laimėjimo derinys bus padaugintas x3.
- Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimingame derinyje ant ketvirto būgno, šis laimėjimo derinys bus padaugintas x5.
- Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimingame derinyje ant antro ir ketvirto būgno, šis laimėjimo derinys bus padaugintas x15.
- Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis matomas ant antro ir (arba) 4 būgno (–ų) aktyvių padėčių ir jis nėra laimingame derinyje, būgnas (–ai) su „laukiniu (–iais)“ („Wild“) (–iaisiais) simboliu (–iais) sulaikomas (–i), o kiti būgnai atlieka vieną nemokamą sukimą .
- Nemokami pakartotiniai sukimai negali būti pakartotinai paleidžiami per pakartotinį sukimą . Nemokami sukimai lošiami paleidžiant būgnų išmokų būdų statymus ir statymo daugiklį. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei pakartotinai paleidžiami nemokami sukimai, lošėjas laimi 12 naujų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus. Kai užbaigiami visi nemokami lošimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma lošime „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane).

26. LOŠIMAS „NUOSTABIOJI AMAZONIJA“ („AMAZING AMAZONIA“)

- „Nuostabioji Amazonija“ – 5 būgnų, 10 eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 308 220,00 EUR.

26.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

26.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

26.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas

„Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.

- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- „Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai“ rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

26.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.

- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

26.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 20 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 20.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

26.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

26.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

26.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

27. LOŠIMAS „AMAZONIŲ MUŠIS“ („AMAZONS‘ BATTLE“)

- Lošimas „Amazonių mušis“ („Amazons‘ Battle“) yra 5 būgnų, 30 eilučių lošimas. Lošimą

sudaro 11 kortų, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 000,00 EUR.

27.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas eilučių, su kuriomis lošiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.
- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

27.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik

eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.

- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: lošėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 5, 10, 20 arba 30. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų metu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie lošėjo likučio, o lošimo parinktis lošėjui nebesuteikiama.
- „Pasirinkti“ („Select“) – kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) – kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) – aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) – kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) – rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound Control“) – aktyvinus mygtuką , lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen Size Control“) – aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) – kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro / uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) – kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai veikia lošimas. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

27.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.
- Lošimas siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 7, 8 ar 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti atitinkamai 7, 15 ar 30 nemokamus lošimus. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite Paleisti ir vykdykite šią funkciją“. Lošėjas gali paleisti lošimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką „Paleisti“. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Kai užbaigiami visi nemokami lošimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma lošime „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

28. LOŠIMAS „SENOVĖS DINASTIJA“ („ANCIENT DYNASTY“)

28.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Senovės dinastija“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 45 000,00 EUR.

28.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“

mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

28.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- **Nemokami sukimai:** Surinkus laimintį derinį su 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiami 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

28.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

29. LOŠIMAS „ACTEKŲ DIDYBĖ“ („AZTEC GLORY“)

- „Actekų Didybė“ („Aztec Glory“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošime yra 10 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), o vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 501 000,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: iki 200 kreditų x bendra statymo suma.

29.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

29.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie

likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

29.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- „Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai“ rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

29.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

29.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui

suteikiama galimybė lošti 10 nemokamų lošimų. Šių lošimų laimėjimai nėra dauginami, tačiau yra specialusis išsiplečiantis simbolis.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Prasidėjus nemokamiems sukimams, iš įmanomų šio lošimo kortų (išskyrus „laukinių“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“)) išrenkamas specialusis išsiplečiantis simbolis.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo specialusis išsiplečiantis simbolis, jis išsiplečia ir perdengia visas pozicijas ant būgnų. Šiuo atveju išmokama už visas aktyvias eilutes ant tų būgnų, ant kurių pasirodė išsiplečiantis simbolis. Prieš specialiajam simboliui išsiplečiant, išmokami visi kiti eilučių ir „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai. Per nemokamus sukimus „laukinis“ („Wild“) simbolis nepakeičia specialiojo išsiplečiančio simbolio.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 10 naujų.
- Per nemokamus sukimus pasirinktas specialusis išsiplečiantis simbolis naudojamas ir papildomuose nepirminiuose sukimuose.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

29.6. Lošimui nutrūkus
- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

29.7. Atšauktas lošimas
- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

29.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija
- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

30. LOŠIMAS „MĖLYNA ŠIRDIS“ („BLUE HEART“)

- Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 100; Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „laukinis“ („Wild“) bei vienas simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

30.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

30.2. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 20, 30, 50 ar 100 jis loš šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

30.3. Lošimo taisyklės

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius; „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

30.4. Nemokami sukimai

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 10 naujų papildomų nemokamų lošimų.

30.5. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

30.6. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

31. LOŠIMAS „MAGIJOS KNYGA“ („BOOK OF MAGIC“)

- Lošimas „Magijos Knyga“ („Book of Magic“) yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 13 kortų, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 165 885,00 EUR.

31.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas eilučių, su kuriomis lošiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.
- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą.
- Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

31.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: lošėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų metu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie lošėjo likučio, o lošimo parinktis lošėjui nebesuteikiama.
- „Pasirinkti“ („Select“) – kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) – kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) – aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) – kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) – rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound Control“) – aktyvinus mygtuką , lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen Size Control“) – aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) – kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro / uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) – kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai veikia lošimas. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau

lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

31.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Jei išmokos eilutėje yra „laukinė“ („Wild“) kortos simbolis, suma dvigubinama.
- Jei išmokos eilutėje yra daugiau nei vienas „laukinės“ („Wild“) kortos simbolis, suma dvigubinama tik vieną kartą. Jei laimingame derinyje yra tik „laukinės“ („Wild“) kortos simboliai, suma nedvigubinama.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.
- Lošimas siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra mažiausiai 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti 15 nemokamų lošimų. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite Paleisti ir vykdykite šią funkciją“. Lošėjas gali paleisti lošimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką „Paleisti“. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus, matomi kiti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių sukimų pridedami 15 nauji lošimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma lošime „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

32. LOŠIMAS „DRĄSI KATĖ“ („BRAVE CAT“)

- „Drąsi Katė“ („Brave Cat“) – tai 5 būgnų ir 40 eilučių lošimas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), o vienas – porinis „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

32.1. Kaip lošti?

- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymą galima pasirinkti spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių

mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 40 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.

- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

32.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

32.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.

	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

32.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

32.5. Nemokami sukimai

- „Pilies“/„Pilies“, „Karaliaus“/„Karaliaus“ ir „Pilies“/„Karaliaus“ simboliai yra poriniai „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Atitinkamai jie yra skaičiuojami kaip: du „Pilies“, du „Karaliaus“, vienas „Pilies“ ir vienas „Karaliaus“ simbolis.
  - 5 arba daugiau „Pilies“simbolių aktyvuojama nuo 6 iki 100 nemokamų sukimų + pakartotinio sukimo funkcija;
  - 4 arba daugiau „Pilies“ + 4 „Karaliaus“ simboliais aktyvuojami 6 nemokami sukimai + pakartotinio sukimo funkcija + „laukinių“ („Wild“) simbolių kreditų funkcija;
  - 5 arba daugiau „Pilies“ + 5 „Karaliaus“ simboliais aktyvuojama 20 nemokamų sukimų + pakartotinio sukimo funkcija + „laukinių“ („Wild“) simbolių kreditų funkcija;
  - 5 arba daugiau „Karaliaus“ simbolių aktyvuojama nuo 6 iki 100 nemokamų sukimų + „laukinių“ („Wild“) simbolių kreditų funkcija.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite „Pradėti“, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Nemokami sukimai negali būti pakartotinai aktyvuojami.

32.6. Pakartotinio sukimo funkcija

- Jei per nemokamus sukimus vienas arba daugiau būgnų yra visiškai pripildomi „laukiniais“ („Wild“) simboliais, tokie būgnai sulaikomi, o lošėjas laimi pakartotinį nemokamą sukimą būgnų, kurie nepripildyti „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Jei per pakartotinį sukimą prieš tai „laukiniais“ („Wild“) simboliais nepripildyti būgnai jais užsipildo, lošėjas vėl laimi pakartotinį nemokamą sukimą būgnų, kurie nepripildyti „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Nemokami pakartotiniai sukimai sustabdomi, kai po nemokamo sukimo joks būgnas visas

neprisipildo „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

32.7. „Laukinių“ („Wild“) simbolių kreditų funkcija

- Per nemokamus sukimus ant visų ekrane matomų „laukinių“ („Wild“) simbolių, net ir ant simbolių, kurie nėra laimingų mokėjimo eilučių derinių dalis, pasirodo papildomi kreditų laimėjimai. Jei ekrane yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, papildomi kreditai sudedami. Sudėti papildomi kreditai pridedami prie mokėjimo eilutės laimėjimų. Veikiant pakartotinio sukimo funkcijai ant visų ekrane matomų „laukinių“ (“Wild“) simbolių pasirodo naujų papildomų kreditu laimėjimų. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

32.8. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

32.9. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

32.10. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

33. LOŠIMAS „DEGINANČIAI KARŠTAS“ („BURNING HOT“)

- Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 5; Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) bei du simboliai yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 122 200,00 EUR.

33.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti

kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.

- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.

	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

33.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

33.3. Lošimo taisyklės

- Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. „Žvaigždės“ ir „$“ simboliai yra vadinami „sklaidos“ („Scatter“) simboliais. „Keturlapio dobilo“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laimančiąsias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Keturlapio dobilo“ simbolius, kurie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius; „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

33.4. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka

visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

33.5. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

34. LOŠIMAS „DEGINANČIAI KARŠTAS: 6 BŪGNAI“ („BURNING HOT 6 REELS“)

34.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Deginančiai Karštas: 6 Būgnai“ – 6 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „išsiplečiantį laukinį“ („Expanding Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 140 000,00 EUR.

34.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

34.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda

spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.

- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

34.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

35. LOŠIMAS „KARŠTA KARAMELĖ“ („CARAMEL HOT“)

- Lošimas „Karšta Karamelė“ („Caramel Hot“) yra 5 būgnų, 30 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 11 kortų, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 000,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 200 x bendra statoma suma.

35.1. Kaip lošti?

- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio.

35.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošime laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: lošėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 5, 10, 20 arba 30. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų metu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie lošėjo likučio, o lošimo parinktis lošėjui nebesuteikiama.
- „Pasirinkti“ („Select“) – kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) – kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) – aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa

- būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) – kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“
- („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) – rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo
- likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound Control“) – aktyvinus mygtuką , lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen Size Control“) – aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) – kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro / uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) – kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai veikia lošimas. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo
- numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

35.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.

36. LOŠIMAS „KAZINO MANIJA“ („CASINO MANIA“)

36.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kazino Manija“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 166 500,00 EUR.

36.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas. Laimėjimai už derinius su daugiau nei vienu „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra dvigubinami.

36.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- **Nemokami sukimai:** Bet kuriose būgnų pozicijose pasirodžius 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjui suteikiami 15 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų laimėjimas yra dauginamas iš 3. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Nemokamų sukimų metu pasirodžius 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“)

simbolių, lošėjui dar kartą suteikiami 15 nemokami sukimai, kurie yra pridedami prie jau turimų.

36.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

37. LOŠIMAS „KARALIŠKOSIOS KATĖS“ („CATS ROYAL“)

- „Karališkosios Katės“ („Cats Royal“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), vienas – „laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 263 500,00 EUR.

37.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

37.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

37.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

37.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- „Laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“) – simbolis, kuris atsitiktinai padaugina viso lošimo laimėjimą iki x20.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

37.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 10 nemokamų lošimų.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 10. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius, kokį galima pasiekti, yra 20. Jei pasiekus šį skaičių pasirodo 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, už juos išmokama pagal mokėjimų lentelę ir nepridedami jokie nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų daugiklis iš pradžių būna x1 ir su kiekvienu nemokamu sukimu didėja vienetu. Daugiklis gali padidėti iki x20.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

37.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

37.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

37.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota
- atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

38. LOŠIMAS „NUOSTABUSIS CIRKAS“ („CIRCUS BRILLIANT“)

- „Nuostabusis Cirkas“ („Circus Brilliant“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 10 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“). Už visus laimingus derinius laimėjimas išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 117 100,00 EUR.

38.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

38.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano

viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

38.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

38.4. Taisyklės

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

38.5. Nemokami sukimai

- Laimingo 5 vienodų simbolių derinio atveju (išskyrus „laukinį“ („Wild“) simbolį), lošėjui suteikiami 5, 15 arba 50 nemokamų lošimų, priklausomai nuo kortos simbolio. Kelių derinių atveju, kai pasirodo 5 vienodi simboliai, visų laimingų derinių nemokami sukimai

sudedami. Per nemokamus sukimus laimėjimai dauginami iš 2 (x2). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite „Pradėti“, kad įjungtumėte funkciją.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai visuomet lošiami 20 eilučių ir statymo suma, kokia lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Papildomi nemokami sukimai negali būti pakartotinai aktyvuojami. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

38.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

38.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

38.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

39. LOŠIMAS „KORALŲ SALA“ („CORAL ISLAND“)

- „Koralų sala“ („Coral Island“) – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, turintis 13 simbolių, iš kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamas pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 324 600,00 EUR.

39.1. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų,

pasirenka statymo dydį visose 100 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

39.2. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

39.3. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

39.4. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.
- „Panels for lines selection and visualization of number of lines“ („Linijų pasirinkimo ir linijų skaičiaus vizualizacijos panelė“) – abiejose ekrano pusėse esanti panelė. Linijų pasirinkimas vyksta taip: lošėjas turi pasirinkti vieną iš esamų skaičių: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinkimas yra žymimas kita spalva nei visos kitos linijos. Linijų skaičius negali būti keičiamas, kol būgnai sukasi, taip pat „Rizikos lošimo“ ir „Papildomų sukimų“ metu. Jei yra laimima suma, kai keičiami linijų skaičiai, laimėta suma pridedama prie lošėjo balanso ir rizikos lošimo funkcija yra nesuteikiama.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.

	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

39.5. Taisyklės

- Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Kai laimima kelis kartus toje pačioje linijoje, lošėjui išmokama ta kombinacija, kuri turi daugiau vertės. Jei laimima dviejose skirtingose kombinacijose su ta pačia verte lošėjui, išmokama ilgesnė kombinacija. Linijos, kurioje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas yra dvigubinama. Jei laimančioje kombinacijoje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas dvigubinamas vieną kartą. Jei laimima linijoje tik su „laukiniais“ („Wild“) simboliais, vertė nedvigubinama. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

39.6. Papildomi sukimai

- Jei laimančioje kombinacijoje yra 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas gauna 15 papildomų sukimų. Laimėjimai nuo šių sukimų yra padauginami 3 kartus (x3). Lošimo ekrane atsiranda žinutė: „Spustelėkite „Pradėti“, kad įjungtumėte funkciją.“. Lošėjas, paspausdamas mygtuką, aktyvuoja šią funkciją. Būgnai sukasi automatiškai iki kol įvyksta visi 15 sukimų. Šie sukimai vyksta tuo pačiu statymu ir ant tų pačių linijų, kaip ir juos iššaukusio sukimo. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Jei papildomų sukimų metu atsiranda papildomi 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, 15 papildomų sukimų yra pridedama. Kai visi papildomi sukimai baigiami, galutinis laimėjimas gali būti lošimas „Rizikos lošime“ (jei suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta laimėjimų lentelėje). Vykstant papildomiems sukimams, naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

39.7. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

40. LOŠIMAS „JUODOJI KARALIENĖ“ („DARK QUEEN“)

- „Juodoji Karalienė“ („Dark Queen“) – 5 būgnų, 20 fiksuotų eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas papildomas „laukinis“ („Wild“). Už visus laimingus derinius laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

40.1. Kaip lošti?

- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymą galima pasirinkti spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 20 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

40.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

40.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

40.4. Taisyklės

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį. Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai paverčia visus „A“, „K“, „Q“ ir „J“ simbolius į „laukinius“ („Wild“).
- Jei papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo ant 1 būgno, visi laimėjimai išmokami po to, kai „A“, „K“, „Q“ ir „J“ simboliai pakeičiami į „laukinius“ („Wild“).
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

40.5. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

41. LOŠIMAS „RIEDANTIS KAULIUKAS“ („DICE & ROLL“)

- Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 10; Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) bei vienas simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 75 500,00 EUR.

41.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

41.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „Balansas“ („Balance“) eilutėje.

41.3. Lošimo taisyklės

- Visos laiminčios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „sklaidos“ („Scatter“) simboliu. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kaimyninius simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia kaimyninius simbolius, išskyrus išmokėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, kurie išmokami iškart. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

41.4. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

41.5. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

42. LOŠIMAS „LOŠIMO KAULIUKAS“ („DICE HIGH“)

- „Lošimo Kauliukas“ („Dice High“) – 5 būgnų ir 20 fiksuotų eilučių lošimas. Lošime yra 8 simboliai, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas yra „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 40 000,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai: 200 kreditų x bendra statymo suma;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai: 10 kreditų x bendra statymo suma;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai: 5 kreditai x bendra statymo suma;
  - kai aktyvuota „lošimo kauliukų“ funkcija: iki 2000 kreditų x papildomas statymas.

42.1. Kaip lošti?

- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymą galima pasirinkti spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 20 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Pasirinkdamas papildomą statymą mygtuku „Papildomas statymas“, lošėjas gauna galimybę aktyvuoti papildomą lošimą („lošimo kauliukų“ funkciją).
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

42.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“.

Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

42.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	Papildomas statymas	Spustelėjęs šį mygtuką lošėjas atlieka papildomą statymą ir gauna galimybę aktyvuoti lošimo kauliukų funkciją.
	Atsiimti laimėjimą	Spustelėjęs šį mygtuką lošėjas atlieka papildomą statymą ir gauna galimybę aktyvuoti lošimo kauliukų funkciją.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

42.4. Taisyklės

- Išmokos nurodytos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai atliekamas „Papildomas statymas“, 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kuriose būgnų pozicijose aktyvuoja „lošimo kauliukų“ funkciją.
- Lošimui nutrūkus anuliuojami visi lošimai ir laimėjimai.

- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

42.5. „Lošimo kauliukų“ funkcija

- Kai atliekamas „Papildomas statymas“, 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kuriose būgnų pozicijose aktyvuoja „lošimo kauliukų“ funkciją. „Lošimo kauliukų“ funkcija lošiama penkiais kauliukais. Lošėjas gali ridenti kauliukus tris kartus. Po pirmojo kauliukų ridenimo lošėjas gali spustelėti ant bet kurių kauliukų, kuriuos nori toliau naudoti lošime. Antrą kartą lošėjas ridena nepanaudotus kauliukus, vėl pasirenka, kuriuos kauliukus naudos ir gali ridenti nepanaudotus kauliukus trečią kartą. „Lošimo kauliukų“ funkcija pasibaigia po trijų ridenimų arba lošėjui spustelėjus „Atsiimti laimėjimą“. Po paskutinio ridenimo pagal mokėjimų lentelę išmokami laimėjimai.

42.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

42.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

42.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

43. LOŠIMAS „DOROTĖS PASAKŲ ŠALIS“ („DOROTHY‘S FAIRYLAND“)

43.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dorotės Pasakų Šalis“ – 5 būgnų, 30 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 000,00 EUR.

43.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę,

išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

43.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- **Nemokami sukimai:** Bet kuriose būgnų pozicijose pasirodžius 7, 8 arba 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjui suteikiami atitinkamai 7, 15 arba 30 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų laimėjimas yra dauginamas iš 3. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjui suteikiami 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus. Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

43.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);

- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

44. LOŠIMAS „ATGIMĘS DRAKONAS“ („DRAGON REBORN“)

- „Atgimęs Drakonas“ („Dragon Reborn“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas yra „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 105 000,00 EUR.

44.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

44.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“

ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą

44.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

44.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.

- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

44.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti nuo 10 iki 25 nemokamų lošimų.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Veikiant nemokamų sukimų funkcijai lošėjas pasirenka kiaušinius, nemokamų sukimų skaičių bei papildomą „laukinį“ („Wild“) simbolį nemokamiems sukimams ir renka „J“, „Q“, „K“ bei „A“ simbolius. Jei lošėjas surenka du „J“ simbolius, laimima 10 nemokamų sukimų su „J“ kaip papildomu „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Jei lošėjas surenka tris „Q“ simbolius, laimima 15 nemokamų sukimų su kaip papildomu „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Jei lošėjas surenka keturis „K“ simbolius, laimima 20 nemokamų sukimų su „K“ kaip papildomu „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Surinkęs penkis „A“ simbolius, lošėjas laimi 25 nepirminius sukimus su „A“ kaip papildomu „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Per nemokamus sukimus bet kur ant 2, 3 ir 4 būgnų atsiradus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams vėl aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Ši funkcija įsijungs po esamos.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

44.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

44.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

44.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas,

kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

45. LOŠIMAS „DRAKONO BŪGNAI“ („DRAGON REELS“)

- „Drakono Būgnai“ („Dragon Reels) – tai 5 būgnų ir 25 eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas yra „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 116 000,00 EUR.

45.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

45.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“.

Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

45.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 20 arba 25. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

45.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

45.5. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių,

lošėjui suteikiama galimybė lošti 10 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai dauginami iš 2 (x2).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Per nemokamus sukimus atsiradus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, prie likusių lošimų pridedama dar 5 nauji.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

45.6. Lošimui nutrūkus
- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

45.7. Atšauktas lošimas
- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

45.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija
- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

46. LOŠIMAS „EGIPTO DANGUS“ („EGYPT SKY“)

- Būgnų skaičius:5; Linijų skaičius: 40; Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) bei vienas simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 104 450,00 EUR.

46.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).

	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

46.2. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 40 jis loš šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

46.3. Lošimo taisyklės

- Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, sudarant laimėjusias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimėjimai simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius;

„sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

46.4. Nemokami sukimai

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi atitinkamai 3, 5 ar 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritęs „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplės apimdamas kitas to būgno pozicijas ir toks išliks iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu nauji papildomi nemokami lošimai nėra suteikiami.

46.5. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

46.6. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

47. LOŠIMAS „IMPERATORIAUS RŪMAI“ („EMPEROR‘S PALACE“)

47.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Imperatoriaus Rūmai“ – 5 būgnų, 30 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 000,00 EUR.

47.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

47.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- **Nemokami sukimai:** Bet kuriose būgnų pozicijose pasirodžius 7, 8 arba 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjui suteikiami atitinkamai 7, 15 arba 30 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų laimėjimas yra dauginamas iš 3. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjui suteikiami 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus. Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

47.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;

- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

48. LOŠIMAS „PAPILDOMOS ŽVAIGŽDĖS“ („EXTRA STARS“)

- Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 10; Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“).
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

48.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

48.2. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 3, 5, 7 ar 10 jis loš šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų,

pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

48.3. Lošimo taisyklės

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Už vieną kryptį išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Laimėjimas už penkis vienodus simbolius yra išmokamas tik vieną kartą. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

48.4. Premijos lošimas („Bonuses“)

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritęs „laukinis“ („Wild“) simbolis pakeis kitus to būgno simbolius į „laukinį“ („Wild“) simbolį, o lošėjas laimės vieną papildomą nemokamą likusių būgnų, kuriuose nėra „laukinių“ („Wild“) simbolių, prasisukimą. Papildomas nemokamas lošimas pradedamas lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai, kuriuose nėra „laukinių“ („Wild“) simbolių pradės suktis. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomo nemokamo lošimo metu, iškritęs „laukinis“ („Wild“) simbolis pakeis kitus to būgno simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius, o lošėjas laimės dar vieną papildomą nemokamą likusių būgnų, kuriuose nėra „laukinių“ („Wild“) simbolių, prasisukimą.

48.5. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

48.6. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

49. LOŠIMAS „EKSTREMALIAI KARŠTA“ („EXTREMELY HOT“)

- Būgnų skaičius:5; Linijų skaičius: 5; Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

49.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

49.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

49.3. Lošimo taisyklės

- Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius; „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Jei iškrenta 15 vienodų simbolių visuose būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas x5. Jei iškrenta 12 vienodų simbolių pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas x4. Jei iškrenta 9 vienodi simboliai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas x3. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

49.4. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

49.5. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

50. LOŠIMAS „GREITI PINIGAI“ („FAST MONEY“)

- „Greiti Pinigai“ („Fast Money“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas yra „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 308 220,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 500 kreditų x bendra statymo suma.

50.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.

- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

50.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

50.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas

eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.

	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

50.4. Taisyklės

- Išmokos nurodytos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padidinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.
- Sugedus anuliuojami visi lošimai ir laimėjimai.

50.5. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimą spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).

- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

50.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

50.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

50.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

51. LOŠIMAS „LIEPSNOJANČIAI KARŠTA“ („FLAMING HOT“)

- Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 40; Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „laukinis“ („Wild“) bei vienas simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

51.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.

	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

51.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

51.3. Lošimo taisyklės

- Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „$“ simbolis yra vadinamas „sklaidos“ („Scatter“) simboliu. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, iškritęs antrame, trečiame ar ketvirtame būgnuose, sudarant laimėjimo kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

51.4. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

51.5. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

52. LOŠIMAS „EKSTREMALIAI LIEPSNOJANČIAI KARŠTA“ („FLAMING HOT EXTREME“)

52.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ekstremaliai Liepsnojančiai Karšta“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

52.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

52.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius

premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

- **Nemokami sukimai:** Surinkus laimintį derinį su 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, lošėjui suteikiama galimybė lošti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjui atitinkamai suteikiama dar papildomai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų sukimų.
- **Pakartotiniai sukimai („Re-spin“):** 2, 3 arba 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pasirodę bet kuriuose būgnuose suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją. Funkcijos metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai išlieka savo pozicijose, o būgnai, kuriuose nėra „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, sukasi pakartotinai. Jei pakartotinio sukimo („Re-spin“) metu pasirodo dar vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, tačiau bendras visų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių kiekis ekrane yra mažesnis nei 5, lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas („Re-spin“), kurio metu sukasi būgnai, kuriuose nėra „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Pakartotiniai sukimai („Re-spin“) baigiasi po to, kai nebepasirodo nauji „sklaidos“ („Scatter“) simboliai arba kai bendras simbolių skaičius ekrane yra 5. Ši funkcija gali būti aktyvuota ir nemokamų sukimų metu.

52.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

53. LOŠIMAS „MIŠKO GRUPUOTĖ“ („FOREST BAND“)

- „Miško Grupuotė“ („Forest Band“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 76 250,00 EUR.

53.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

53.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą

53.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris,

laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).

	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

53.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

53.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 10 nemokamų lošimų.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Kai per nemokamus sukimus pasirodo „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis lieka toje pačioje pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

53.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

53.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

53.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

54. LOŠIMAS „MIŠKO PASAKA“ („FOREST TALE“)

- „Miško Pasaka“ („Forest Tale“) – tai 5 būgnų ir 15 eilučių lošimas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), vienas „sklaidos“ („Scatter“) ir vienas papildomas simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,15 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 72 000,00 EUR.

54.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

54.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

54.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 7, 10 arba 15. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo

		kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

54.4. Taisyklės

- Išmokos nurodytos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje mokėjimo eilutėje laimingame derinyje, yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas vieną kartą padvigubinamas.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik „laukiniai“ („Wild“)simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

54.5. Nemokami sukimai

- Lošime suteikiami nemokami sukimai („Miško namelio“ funkcija).
- „Miško namelio“ funkcija aktyvuojama, kai vienu metu pasirodo trys „miško namelio“ simboliai.
- Lošėjas pelno nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su daugikliu nuo 1 iki 5.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Ekrane pasirodo 12 krepšelių, iš kurių gali rinktis lošėjas.
- Lošėjas taip gali pelnyti daugiau nemokamų lošimų ir didesnį daugiklį šiems lošimams. Pradinis daugiklis yra x1, didžiausias galimas daugiklis yra x5. Jei pasirodo simbolis „Pradėti“, tuomet krepšelių rinkimasis baigiamas ir prasideda nemokami sukimai. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „miško namelis“ simboliai, pridedamas toks pats skaičius nemokamų sukimų su tokiu pačiu daugikliu, kaip prieš tai.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus lošimus taip pat galima laimėti nemokamų sukimų. Pasirodžius 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, aktyvuojamas „sklaidos“ („Scatter“) lošimas. Lošėjas pasirenka vieną iš tų simbolių ir pelno atitinkamą laimėjimą.

54.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo,

neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

54.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

54.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

55. LOŠIMAS „FORTŪNOS KERAI“ („FORTUNE SPELLS“)

- „Fortūnos Kerai“ („Fortune Spells“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošime yra 10 simbolių, kurių vienas gali būti „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 501 500,00 EUR.

55.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.

- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

55.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką "Rizikos lošimas" („Gamble feature"). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai" rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma" rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas" rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona" ir „Juoda". Pasirinkti „Juoda" galima ir spustelėjus „⇨" klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona" galima ir spustelėjus „⇦" klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda" arba „Raudona", korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma" rodoma laukelio „Laimėjimai" suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti". Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai" suma perkeliama į laukelį „Likutis". Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai" suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

55.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai" – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai" – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti", animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas" – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis" – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti" („Select")	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo

		kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

55.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

55.5. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėju suteikiama 12 nemokamų lošimų. Šių lošimų laimėjimai nėra dauginami, tačiau yra specialusis išsiplečiantis simbolis.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Prasidėjus nemokamiems sukimams, iš įmanomų šio lošimo kortų (išskyrus „laukinius“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius) išrenkamas specialusis išsiplečiantis simbolis.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo specialusis išsiplečiantis simbolis, jis išsiplečia ir perdengia visas pozicijas ant būgnų. Šiuo atveju išmokama už visas aktyvias eilutes ant tų būgnų, ant kurių pasirodė išsiplečiantis simbolis. Prieš specialiajam simboliui išsiplečiant, išmokami visi kiti eilučių ir „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai.
- Per nemokamus sukimus „laukinis“ („Wild“) simbolis nepakeičia specialiojo išsiplečiančio simbolio.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 12 naujų.
- Per nemokamus sukimus pasirinktas specialusis išsiplečiantis simbolis naudojamas ir papildomuose nemokamuose sukimuose.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

55.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

55.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

55.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

56. LOŠIMAS „VARLĖS ISTORIJA“ („FROG STORY“)

- Lošimas „Varlės Istorija“ („Frog Story“) yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 11 kortų, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 311 325,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 500 x bendra statoma suma.

56.1. Kaip lošti?

- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 20 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje.
- Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti

laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

56.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- „Pasirinkti“ („Select“) - kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) - kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) - aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) - kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) - rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“,

pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

- „Garso valdymas“ („Sound control“) - aktyvinus mygtuką, lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen size control“) - aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) - kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) - kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai lošimas veikia. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką , laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

56.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Per pagrindinį lošimą, laimingiems deriniams pasirodžius ekrane, visi laimėjimai išmokami ir laimėjimų simboliai neberodomi. Tuščios būgnų padėtys nuosekliai užpildomos virš jų esančiais simboliais. Išmokami visi naujų laimingųjų deriniai laimėjimai. „Būgnų pildymo“ funkcija kartojama tol, kol ekrane nepasirodo nė vieno laimingojo derinio.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.

57. LOŠIMAS „VAISIŲ KARALYSTĖ“ („FRUITS KINGDOM“)

- „Vaisių Karalystė“ („Fruits Kingdom“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 308 220,00 EUR.

57.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių

statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.

- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

57.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

57.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių

skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

57.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

57.5. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėju suteikiama 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų.
- Per nemokamus sukimus pasirinktas specialusis išsiplečiantis simbolis naudojamas ir papildomuose nemokamuose sukimuose.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

57.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

57.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

57.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

58. LOŠIMAS „SĖKMĖS ŽAIDIMAS“ („GAME OF LUCK“)

- Lošimas „Sėkmės Lošimas“ („Game of Luck“) yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 9 kortos, iš kurių viena yra „laukinė“ („Wild“) korta, viena „sklaidos“ („Scatter“) korta ir viena korta su specialiu simboliu. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 80 400,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 200 x bendra statoma suma.

58.1. Kaip lošti?

- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 20 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą

tuo pačiu mygtuku.

- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas praloša sumą.
- Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

58.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- „Pasirinkti“ („Select“) - kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) - kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) - aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) - kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.

- „Nominacijos“ („Denomination“) - rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound control“) - aktyvinus mygtuką, lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen size control“) - aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) - kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) - kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai lošimas veikia. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką , laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

58.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Specialieji simboliai taikomi visoms gretimoms pozicijoms ir tampa „laukinėmis“ („Wild“) kortomis.
- Laimėjimai išmokami pritaikius specialiuosius simbolius gretimoms pozicijoms, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus; šie išmokami prieš tai.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.

59. LOŠIMAS „GENIALUSIS LEONARDAS“ („GENIUS OF LEONARDO“)

- „Genialusis Leonardas“ („Genius of Leonardo“) – tai 5 būgnų ir 30 eilučių lošimas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 90 000,00 EUR.

59.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

59.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

59.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas

„Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.

- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 20 arba 30. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

59.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

59.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama

galimybė lošti nuo 5 iki 50 nemokamų lošimų.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Lošėjas renkasi iš „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ir renka kreditus, kol randa „Aktyvuok nemokamus sukimus“ simbolį. Tada baigiasi rinkimasis ir pradedami nemokami sukimai. Surinkti kreditai padauginami iš bendros statymo sumos ir pridedami prie esamo lošimo laimėjimo.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedamas toks pats skaičius nemokamų sukimų, kaip pelnyta prieš tai.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

59.6. Lošimui nutrūkus
- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

59.7. Atšauktas lošimas
- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

59.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija
- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

60. LOŠIMAS „AUKSO DULKĖS“ („GOLD DUST“)

- „Aukso Dulkės“ („Gold Dust“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), vienas „sklaidos“ („Scatter“) ir vienas papildomas

simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 104 470,00 EUR.

60.1. Kaip lošti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

60.2. Lošimo funkcija
- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

60.3. Lošimo valdikliai
- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais

ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.

- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

60.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

60.5. Nemokami sukimai

- Kai vienu metu pasirodo 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pelnoma

nemokamų sukimų.

- Ekrane pasirodys pranešimas: „Norėdami pradėti lošimus, spustelėkite Pradėti.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Lošėjas pasirenka vieną iš trijų ekrane rodomų pasirinkimų, kurie slepia tam tikrą nemokamų sukimų skaičių. Skaičių pasirinkimai yra tarp 5 ir 20 nemokamų sukimų.
- Trimis „sklaidos“ („Scatter“) simboliais lošėjas gali laimėti nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų, su keturiais „sklaidos“ („Scatter“) simboliais – nuo 8 iki 18, o su penkiais – nuo 10 iki 20 nemokamų sukimų.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei vėl pelnoma nemokamų sukimų, prie esamų nemokamų sukimų pridedamas toks jų skaičius, kiek buvo pelnyta iš pat pradžių.
- Didžiausias nemokamų sukimų skaičius, kokį galima pasiekti, yra 50. Jei pasiekus šį skaičių pasirodo 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, nepridedami jokie nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų daugiklis iš pradžių būna x1 ir su kiekvienu nemokamu sukimu didėja vienetu. Daugiklis gali padidėti iki x50.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).

60.6. „Papildomas dinamito“ lošimas

- Kai per pagrindinį lošimą aktyvioje mokėjimo eilutėje, ant 1, 2 ar 3 būgnų, pasirodo 3 papildomi simboliai, pelnomas tik „papildomas dinamito“ lošimas. „Papildomame dinamito“ lošime yra 4 lygiai. Kiekviename lygyje lošėjas renkasi iš „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ir renka atitinkamus laimėjimus pagal lygių mokėjimo lentelę. Kiekviename lygyje gali pasirodyti daugiklio simbolis, kuris padaugina bendrą lygio laimėjimų sumą:
  - 1 lygyje – x2;
  - 2 lygyje – x2 arba x3;
  - 3 lygyje – nuo x2 iki x4;
  - 4 lygyje – nuo x2 iki x10.
- Bet kuriame iš 4 lygių pasirodžius dviems „stop“ simboliams , baigiasi „papildomas dinamito“ lošimas, o lošėjui išmokami surinkti laimėjimai pagal atitinkamą mokėjimų lentelę. Bet kuriame iš pirmų trijų lygių pasirodžius 2 „bronzos“ arba 3 „sidabro“, arba 4 „aukso“ simboliams, lošėjui išmokami atitinkami laimėjimai pagal mokėjimų lentelę, o lošimas tęsiamas kitame lygyje. Ketvirtame lygyje pasirodžius 2 „bronzos“ arba 3 „sidabro“, arba 4 „aukso“ simboliams, baigiasi „papildomas dinamito“ lošimas, o lošėjui išmokami atitinkami laimėjimai pagal mokėjimų lentelę. Per nemokamus sukimus negali būti dar kartą aktyvuojamas „papildomas dinamito“ lošimas. „Papildomas dinamito“ lošimas lošiamas tuo pačiu statymu, kokiu lošta, kai lošimas buvo aktyvuotas.

60.7. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

60.8. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

60.9. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

61. LOŠIMAS „KLEOPATROS MALONĖ“ („GRACE OF CLEOPATRA“)

- Lošimas „Kleopatros Malonė“ („Grace of Cleopatra“) – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, turintis 10 simbolių, iš kurių vienas gali būti arba „laukinis“ („Wild“), arba „sklaidos“ („Scatter“). Visos laimančios kombinacijos yra išmokamas pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 142 000,00 EUR.

61.1. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 100 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

61.2. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas,

bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

61.3. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

61.4. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.
- „Linijų pasirinkimo ir linijų skaičiaus vizualizacijos panelė“ („Panels for lines selection and visualization of number of lines“) – abiejose ekrano pusėse esanti panelė. Linijų pasirinkimas vyksta taip: lošėjas turi pasirinkti vieną iš esamų skaičių: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinkimas yra žymimas kita spalva nei visos kitos linijos. Linijų skaičius negali būti keičiamas, kol būgnai sukasi, taip pat „Rizikos lošimo“ ir „Papildomų sukimų“ metu. Jei yra laimima suma, kai keičiami linijų skaičiai, laimėta suma pridedama prie lošėjo balanso ir „rizikos lošimo“ funkcija yra nesuteikiama.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

61.5. Taisyklės

- Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Kai laimima kelis kartus toje pačioje linijoje, lošėjui išmokama ta kombinacija, kuri turi daugiau vertės. Jei laimima dviejose skirtingose kombinacijose su ta pačia verte lošėjui, išmokama ilgesnė kombinacija. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

61.6. Papildomi sukimai

- Jei laimančioje kombinacijoje yra 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas gauna 10 papildomų sukimų. Laimėjimai nuo šių sukimų nėra padauginami, tačiau yra specialus „išsiplečiantis“ simbolis.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Norėdami pradėti lošimus, spustelėkite Pradėti.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Kai prasideda papildomi sukimai, automatiškai ir atsitiktinai vienas iš simbolių išsiplečia (išskyrus „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius).
- Būgnai sukasi automatiškai iki kol įvyksta visi 10 sukimai. Šie sukimai vyksta tuo pačiu statymu ir ant tų pačių linijų, kaip ir juos iššaukusio sukimo.
- Papildomi sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei sukimų metu atsiranda specialus „išsiplečiantis“ simbolis, jis išsiplečia, užimdamas visas pozicijas tame pačiame būgne. Šiuo atveju išmokamas laimėjimas nuo visų aktyvių linijų būgnuose, kuriuose atsiranda šis „išsiplečiantis“ simbolis. Prieš simboliui išsiplečiant, laimėjimai nuo visų kitų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra išmokami.
- Šių sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis nepakeičia „išsiplečiančio“ simbolio.
- Jei papildomų sukimų metu atsiranda papildomi 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, 10 papildomų sukimų yra pridedama.
- Pasirinktas specialus „išsiplečiantis“ simbolis naudojamas ir kituose papildomuose sukimuose. Kai visi papildomi sukimai baigiami, galutinis laimėjimas gali būti lošiamas „rizikos lošime“ (jei suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta laimėjimų lentelėje).
- Vykstant papildomiems sukimams, naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

61.7. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

62. LOŠIMAS „PUIKUS 27“ („GREAT 27“)

62.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Puikus 27“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir 27 būdus laimėti.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 19 200,00 EUR.

62.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).
- Jei ekrane yra 9 vienodi simboliai („Vyšnia“, „Apelsinas“, „Citrina“ ar „Slyva“), bendras laimėjimas dauginamas iš 2.

62.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- **Nemokami sukimai:** Vidurinėse būgnų pozicijose pasirodę 3 „Žvaigždės“ simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Vidurinėse būgnų pozicijose pasirodę 3 simboliai „Vyšnios“ suaktyvina 1 nemokamą sukimą. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei

eilutėse skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „Žvaigždės“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „Vyšnios“ simboliai, lošėjui suteikiamas dar 1 nemokamas sukimas.

62.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

63. LOŠIMAS „DIDYSIS NUOTYKIS“ („GREAT ADVENTURE“)

- „Didysis Nuotykis“ („Great Adventure“) – tai 5 būgnų ir 25 eilučių lošimas. Lošime yra 9 simboliai, kurių vienas yra „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 55 000,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: nuo 2 kreditų iki 50 kreditų x bendra statymo suma.

63.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo

animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

63.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

63.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo

		kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

63.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

63.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti nemokamus lošimus.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Ekrane pasirodo 5 statulų pasirinkimai. Lošėjas gali pelnyti nuo 3 iki 10 nemokamų sukimų ir nuo 1 iki 3 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjas pelno papildomų nemokamų sukimų. Ši funkcija įsijungs po esamos.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

63.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

63.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

63.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;

- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

64. LOŠIMAS „DIDŽIOJI IMPERIJA“ („GREAT EMPIRE“)

- „Didžioji Imperija“ („Great Empire“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

64.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

64.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba

„Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

64.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

64.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.

- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

64.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti nemokamus lošimus.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Pasirodo ekranas su trimis galimais pasirinkimais:
  - 5 nemokami sukimai 1, 3 ir 5 būgnais, kurių pozicijos pripildytos „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - 10 nemokamų sukimų 2 ir 4 būgnais, kurių pozicijos pripildytos „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - 15 nemokamų sukimų 3 būgnu, kurio pozicijos pripildytos „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Pasirinkus vieną pasirinkimą, būgnai automatiškai pradeda suktis, iki kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

64.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

64.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

64.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

65. LOŠIMAS „HELOVINAS“ („HALLOWEEN“)

- „Helovinas“ („Halloween“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

65.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

65.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į

lošimą.

65.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

65.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai paverčia visus „A“, „K“, „Q“ ir „J“ į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Jei papildomas „laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo ant 5 būgno, visi laimėjimai išmokami po to, kai „A“, „K“, „Q“ ir „J“ simboliai pakeičiami į „laukinius“ („Wild“)

simbolius.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

65.5. Nemokami sukimai
- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 10 nemokamus lošimus. Tų lošimų laimėjimai dauginami iš dviejų (x2).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 10.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

65.6. Lošimui nutrūkus
- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

65.7. Atšauktas lošimas
- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

66. LOŠIMAS „KARŠTI PINIGAI“ („HOT & CASH“)

- Lošimas „Karšti Pinigai“ („Hot & Cash“) yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 9 kortos, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 500,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 200 x bendra statoma suma.

66.1. Kaip lošti?
- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 30 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje.
- Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ –

kitas statymas ir t. t.

- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

66.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- „Pasirinkti“ („Select“) - kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) - kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) - aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus

mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) - kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) - rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound control“) - aktyvinus mygtuką, lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen size control“) - aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) - kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) - kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai lošimas veikia. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką , laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

66.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- „Laukinė“ („Wild“) korta taikoma ir gretimoms pozicijoms į kairę ir į dešinę.
- Laimėjimai išmokami pritaikius „laukinę“ („Wild“) kortą gretimoms pozicijoms, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus; šie išmokami prieš tai.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.

67. LOŠIMAS „IMPERINIAI KARAI“ („IMPERIAL WARS“)

- „Imperiniai Karai“ („Imperial Wars“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), vienas papildomas „laukinis“ („Wild“) ir

vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“),
- laimėjimai išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 105 000,00 EUR.

67.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

67.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

67.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais

ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.

- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

67.4. Taisyklės

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

67.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 2 ir 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 3 ar 5 nemokamus lošimus be daugiklio.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“

- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Nemokamų sukimų pradžioje, juos aktyvavę „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pavirsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir išsiplečia užimdami visas to paties būgno pozicijas.
- Jei ant 5 būgno pasirodo papildomo sukimo simbolis, lošėjas laimi 1 naują nemokamą sukimą, kuris pridedamas prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

67.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

67.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

67.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

68. LOŠIMAS „INKŲ AUKSAS II“ („INCA GOLD II“)

- „Inkų Auksas II“ („Inca Gold II“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 250 kreditų x bendra statymo suma.

68.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

68.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

68.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.

- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).

	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

68.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

68.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 15 nemokamus lošimus. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

68.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

68.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

68.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

69. LOŠIMAS „KENGŪRŲ ŠALIS“ („KANGAROO LAND“)

- „Kengūrų Šalis“ („Kangaroo Land“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas yra „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 100 kreditų x bendra statymo suma.

69.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas

antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

69.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką "Rizikos lošimas" („Gamble feature"). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai" rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma" rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas" rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona" ir „Juoda". Pasirinkti „Juoda" galima ir spustelėjus „⇨" klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona" galima ir spustelėjus „⇦" klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda" arba „Raudona", korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma" rodoma laukelio „Laimėjimai" suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti". Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai" suma perkeliama į laukelį „Likutis". Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai" suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

69.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai" – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai" – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti", animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas" – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis" – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti" („Select")	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo

		kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

69.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

69.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 15 nemokamų lošimų.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Jei per nemokamus sukimus vienas arba daugiau būgnų yra visiškai pripildomi „laukiniais“ („Wild“) simboliais, tokie būgnai sulaikomi, o lošėjas laimi pakartotinį nemokamą sukimą būgnų, kurie nepripildyti „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 15.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

69.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

69.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

69.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota

atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

70. LOŠIMAS „KAŠMYRO AUKSAS“ („KASHMIR GOLD“)

- „Kašmyro auksas“ („Kashmir Gold“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), vienas papildomas „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 120 000,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: iki 250 kreditų x bendra statymo suma.

70.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

70.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje

rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“.

- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

70.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

70.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.

- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

70.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 15.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

70.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

70.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

70.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

71. LOŠIMAS „RITERIO ŠIRDIS“ („KNIGHT‘S HEART“)

71.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Riterio Širdis“ – 6 būgnų, 50 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

71.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

71.3. Lošimo funkcijos
- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- **Nemokami sukimai:** Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, aktyvinami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš trijų parinkčių, kad nustatytų nemokamų sukimų skaičių. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Pakartotinų sukimų negalima aktyvinti pakartotinai.

71.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija
- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

72. LOŠIMAS „LEGENDINĖ ROMA“ („LEGENDARY ROME“)

- „Legendinė Roma“ („Legendary Rome“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas yra „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 121 250,00 EUR.

72.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

72.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas

laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

72.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

72.4. Taisyklės

- Išmokos nurodytos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padidinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.
- Nutrūkus lošimui anuliuojami visi lošimai ir laimėjimai.

72.5. Nemokami sukimai

- Bet kur ant 1, 3 ir 5 būgnų atsiradus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams aktyvuojama tik nemokamų sukimų funkcija.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Lošėjas pasirenka vieną iš pateiktų dviejų pasirinkimų:
  - 5 nemokami sukimai su atsitiktinai pasirinktu simboliu, kuris veiks kaip specialusis nemokamų sukimų simbolis;
  - 10 nemokamų sukimų su atsitiktinai pasirinktu simboliu, kuris veiks kaip specialusis nemokamų sukimų simbolis.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Nemokami sukimai lošiami su specialiu būgnų rinkiniu. Šie būgnai sudaryti iš pasirinkto specialaus simbolio ir tuščių simbolių pozicijų.
- Per nemokamus sukimus už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, pasirodžiusį bet kur ant 5 būgno, pelnomas 1 papildomas nemokamas sukimas, kuris pridedamas prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).

72.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

72.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai

grąžinamos lošėjui.

72.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

73. LOŠIMAS „KAIP DEIMANTAS“ („LIKE A DIAMOND“)

- „Kaip Deimantas“ („Like a Diamond“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų eilučių lošimas. Lošime yra 9 simboliai, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 500,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 200 kreditų x bendra statymo suma.

73.1. Kaip lošti?

- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymą galima pasirinkti spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 20 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

73.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“

(„Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

73.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

73.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia į kaimynines pozicijas iš „laukinio“ („Wild“) simbolio kairės ir dešinės.
- Laimėjimai, išskyrus laimėjimus, pelnytus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, išmokami po to, kai išsiplečia „laukinis“ („Wild“) simbolis. Laimėjimai, pelnyti už „sklaidos“

(„Scatter“) simbolius, išmokami prieš išsiplečiant „laukiniams“ („Wild“) simboliams.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

73.5. Lošimui nutrūkus
- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

73.6. Atšauktas lošimas
- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

73.7. Didžiojo Puodo Kortų Premija
- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

74. LOŠIMAS „LAIMINGI IR PAŠĖLĘ“ („LUCKY & WILD“)

- Lošimas „Laimingi ir Pašėlę“ („Lucky & Wild“) yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 9 kortos, iš kurių viena yra „laukinė“ („Wild“) korta, viena „sklaidos“ („Scatter“) korta ir viena korta su specialiu simboliu. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 250,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 200 x bendra statoma suma.

74.1. Kaip lošti?
- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 20 eilučių

suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje.

- Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

74.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- „Pasirinkti“ („Select“) - kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) - kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip

pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

- „Surinkti“ („Collect“) - aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) - kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) - rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound control“) - aktyvinus mygtuką, lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen size control“) - aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) - kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) - kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai lošimas veikia. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką , laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

74.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Specialieji simboliai taikomi visoms gretimoms pozicijoms ir tampa „laukiniomis“ („Wild“) kortomis.
- Laimėjimai išmokami pritaikius specialiuosius simbolius gretimoms pozicijoms, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus; šie išmokami prieš tai.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.

75. LOŠIMAS „SĖKMĖS SVIRPIMAS“ („LUCKY BUZZ“)

- „Sėkmės Svirpimas“ („Lucky Buzz“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), vienas „sklaidos“ („Scatter“) ir vienas „papildomų sukimų“ simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 52 500,00 EUR.

75.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

75.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie

likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

75.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

75.4. Taisyklės

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

75.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 3 nemokamus lošimus.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“

- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Per nemokamus sukimus už kiekvieną papildomą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, pasirodžiusį bet kur ant pirmo būgno, pelnomas 1 papildomas nemokamas sukimas. Per pirmą nemokamą sukimą „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia ant antro būgno ir visi jo simboliai, išskyrus „papildomo sukimo“ simbolį, pavirsta „laukiniais“ („Wild“) ir jais lieka iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Jei po pirmojo nemokamo sukimo arba po visų papildomų nemokamų sukimų nepelnoma daugiau jokių papildomų nemokamų sukimų, „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia ant trečio būgno ir visi jo simboliai, išskyrus „papildomo sukimo“ simbolį, pavirsta „laukiniais“ („Wild“) ir jais lieka iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Jei nepelnoma jokių papildomų nemokamų sukimų arba pasibaigus visiems papildomiems nemokamiems sukimams, „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia ant ketvirto būgno ir visi jo simboliai, išskyrus „papildomo sukimo“ simbolį, pavirsta „laukiniais“ („Wild“) ir jais lieka iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

75.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

75.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

75.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

76. LOŠIMAS „KARŠTAS SĖKMINGAS“ („LUCKY HOT“)

- Būgnų skaičius: 3; Linijų skaičius: 5; Simbolių skaičius: 8.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 15 000,00 EUR.

76.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

76.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „Balansas“ („Balance“) eilutėje.

76.3. Lošimo taisyklės

- Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjimų kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Jei ekrane yra 9 vienodi „vyšnios“, „apelsino“, „citrinos“ ar „slyvos“ simboliai, bendras laimėjimas dauginamas x 2. Laimėjimai už kelias laimėjimų kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

76.4. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

76.5. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

77. LOŠIMAS „LAIMINGASIS MIŠKAS“ („LUCKY WOOD“)

77.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laimingasis Miškas“ – 5 būgnų ir 243 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 259 450,00 EUR.

77.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų

lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

77.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- **Būgnų nuvertimas („Toppling Reels Feature“):** Pagrindinio lošimo metu laimintį derinį sudarę simboliai pradingsta, tada laisvas vietas užpildo virš jų esantys simboliai ir vėl išmokami laimėjimai už naujus derinius. Ši funkcija baigiasi, kai nebesusidaro jokie laimintys deriniai.

77.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

78. LOŠIMAS „MAGELANAS“ („MAGELLAN“)

- Lošimas „Magelanas“ („Magellan“) yra 5 būgnų, 50 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 12 kortų, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

78.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas eilučių, su kuriomis lošiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.
- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma.
- Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

78.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: lošėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 10, 20, 30 arba 50. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų metu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie lošėjo likučio, o lošimo parinktis lošėjui nebesuteikiama.
- „Pasirinkti“ („Select“) – kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) – kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) – aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) – kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) – rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound Control“) – aktyvinus mygtuką , lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen Size Control“) – aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) – kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro / uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) – kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai veikia lošimas. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

78.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.
- Lošimas siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti 7 nemokamus lošimus. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite Paleisti ir vykdykite šią funkciją“. Lošėjas gali paleisti lošimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką „Paleisti“. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus, matomi kiti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių sukimų pridedami 7 nauji lošimai. Kai užbaigiami visi nemokami lošimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma lošime „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

79. LOŠIMAS „DIDINGAS MIŠKAS“ („MAJESTIC FOREST“)

- Lošimas „Didingas Miškas“ („Majestic Forest“) – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, turintis 10 simbolių, iš kurių vienas gali būti arba „laukinis“ („Wild“), arba „sklaidos“ („Scatter“). Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamas pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 501 500,00 EUR.

79.1. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 100 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

79.2. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

79.3. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

79.4. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.
- „Panels for lines selection and visualization of number of lines“ („Linijų pasirinkimo ir linijų skaičiaus vizualizacijos panelė“) – abiejose ekrano pusėse esanti panelė. Linijų pasirinkimas vyksta taip: lošėjas turi pasirinkti vieną iš esamų skaičių: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinkimas yra žymimas kita spalva nei visos kitos linijos. Linijų skaičius negali būti keičiamas, kol būgnai sukasi, taip pat „Rizikos lošimo“ ir „Papildomų sukimų“ metu. Jei yra laimima suma, kai keičiami linijų skaičiai, laimėta suma pridedama prie lošėjo balanso ir rizikos lošimo funkcija yra nesuteikiama.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

79.5. Taisyklės

- Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Kai laimima kelis kartus toje pačioje linijoje, lošėjui išmokama ta kombinacija, kuri turi daugiau vertės. Jei laimima dviejose skirtingose kombinacijose su ta pačia verte lošėjui, išmokama ilgesnė kombinacija. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

79.6. Papildomi sukimai

- Jei laimančioje kombinacijoje yra 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas gauna 12 papildomų sukimų. Laimėjimai nuo šių sukimų nėra padauginami, tačiau yra specialus „išsiplečiantis“ simbolis.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Norėdami pradėti lošimus, spustelėkite Pradėti.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Kai prasideda papildomi sukimai, automatiškai ir atsitiktinai vienas iš simbolių išsiplečia (išskyrus „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius).
- Būgnai sukasi automatiškai iki kol įvyksta visi 12 sukimų. Šie sukimai vyksta tuo pačiu statymu ir ant tų pačių linijų, kaip ir juos iššaukusio sukimo.
- Papildomi sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei sukimų metu atsiranda specialus „išsiplečiantis“ simbolis, jis išsiplečia, užimdamas visas pozicijas tame pačiame būgne. Šiuo atveju išmokamas laimėjimas nuo visų aktyvių linijų būgnuose, kuriuose atsiranda šis „išsiplečiantis“ simbolis. Prieš simboliui išsiplečiant, laimėjimai nuo visų kitų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra išmokami.
- Šių sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis nepakeičia „išsiplečiančio“ simbolio.
- Jei papildomų sukimų metu atsiranda papildomi 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, 12 papildomų sukimų yra pridedama.
- Pasirinktas specialus „išsiplečiantis“ simbolis naudojamas ir kituose papildomuose sukimuose. Kai visi papildomi sukimai baigiami, galutinis laimėjimas gali būti lošiamas „rizikos lošime“ (jei suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta laimėjimų lentelėje).
- Vykstant papildomiems sukimams, naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

79.7. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

80. LOŠIMAS „MAJŲ DVASIA“ („MAYAN SPIRIT“)

- Lošimas „Majų Dvasia“ („Mayan Spirit“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, turintis 12 simbolių, iš kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir 1 „sklaidos“ („Scatter“). Visos laimančios kombinacijos yra išmokamas pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

80.1. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 100 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

80.2. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

80.3. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

80.4. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.

- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.
- „Panels for lines selection and visualization of number of lines“ („Linijų pasirinkimo ir linijų skaičiaus vizualizacijos panelė“) – abiejose ekrano pusėse esanti panelė. Linijų pasirinkimas vyksta taip: lošėjas turi pasirinkti vieną iš esamų skaičių: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinkimas yra žymimas kita spalva nei visos kitos linijos. Linijų skaičius negali būti keičiamas, kol būgnai sukasi, taip pat „Rizikos lošimo“ ir „Papildomų sukimų“ metu. Jei yra laimima suma, kai keičiami linijų skaičiai, laimėta suma pridedama prie lošėjo balanso ir rizikos lošimo funkcija yra nesuteikiama.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

80.5. Taisyklės

- Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Kai laimima kelis kartus toje pačioje linijoje, lošėjui išmokama ta kombinacija, kuri turi daugiau vertės. Jei laimima dviejose skirtingose kombinacijose su ta pačia verte lošėjui, išmokama ilgesnė kombinacija. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

80.6. Papildomi sukimai

- Jei laimančioje kombinacijoje yra 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas gauna 5 papildomus sukimus be daugiklio.

- Ekrane pasirodys pranešimas: „Norėdami pradėti lošimus, spustelėkite Pradėti.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai iki kol įvyksta visi 5 sukimai. Šie sukimai vyksta tuo pačiu statymu ir ant tų pačių linijų, kaip ir juos iššaukusio sukimo.
- Papildomi sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei papildomų sukimų metu atsiranda papildomi 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, 5 papildomi sukimai yra pridedami.
- Kai visi papildomi sukimai baigiami, galutinis laimėjimas gali būti lošiamas „rizikos lošime“ (jei suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta laimėjimų lentelėje).
- Vykstant papildomiems sukimams, naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

80.7. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

81. LOŠIMAS „DAR DAUGIAU KAULIUKŲ IR SUKTUKŲ“ („MORE DICE & ROLL“)

- Lošimas „Dar Daugiau Kauliukų ir Suktukų“ („More Dice & Roll“) yra 5 būgnų, 40 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 9 kortos, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 75 000,00 EUR.

81.1. Kaip lošti?

- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 40 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje.
- Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios

išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

81.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- „Pasirinkti“ („Select“) - kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) - kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) - aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) - kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus

mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.

- „Nominacijos“ („Denomination“) - rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound control“) - aktyvinus mygtuką, lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen size control“) - aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) - kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) - kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai lošimas veikia. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką , laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

81.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai išmokami išplėtus „laukinioms“ („Wild“) kortoms.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.

82. LOŠIMAS „LABIAU NEI DEIMANTAS“ („MORE LIKE A DIAMOND“)

- „Labiau nei Deimantas („More Like a Diamond“) – tai 5 būgnų ir 40 fiksuotų eilučių lošimas. Lošime yra 9 simboliai, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 500,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 200 kreditų x bendra statymo suma.

82.1. Kaip lošti?

- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymą galima pasirinkti spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 40 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

82.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

82.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.

	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

82.4. Taisyklės

- Išmokos nurodytos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia į kaimynines pozicijas iš „laukinio“ („Wild“) simbolio kairės ir dešinės.
- Laimėjimai, išskyrus laimėjimus, pelnytus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, išmokami po to, kai išsiplečia „laukinis“ („Wild“) simbolis. Laimėjimai, pelnyti už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, išmokami prieš išsiplečiant „laukiniams“ („Wild“) simboliams.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

82.5. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

82.6. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

82.7. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo

kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

83. LOŠIMAS „DAR LAIMINGESNI IR PAŠĖLĘ“ („MORE LUCKY & WILD“)

- Lošimas „Dar Laimingesni ir Pašėlę“ („More Lucky & Wild“) yra 5 būgnų, 40 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 9 kortos, iš kurių viena yra „laukinė“ („Wild“) korta, viena „sklaidos“ („Scatter“) korta ir viena korta su specialiu simboliu. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 500,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 200 x bendra statoma suma.

83.1. Kaip lošti?

- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 40 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos

spalvos, lošimas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

83.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- „Pasirinkti“ („Select“) – kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) – kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) – aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) – kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) – rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound control“) – aktyvinus mygtuką, lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen size control“) – aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) – kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) – kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai lošimas veikia. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką , laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

83.3. Lošimo taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Specialieji simboliai taikomi visoms gretimoms pozicijoms ir tampa „laukiniomis“ („Wild“) kortomis.
- Laimėjimai išmokami pritaikius specialiuosius simbolius gretimoms pozicijoms, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus; šie išmokami prieš tai.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.

84. LOŠIMAS „MITINIS LOBIS“ („MYTHICAL TREASURE“)

84.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mitinis Lobis“ – 5 būgnų, 25 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 158 720,00 EUR.

84.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

84.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija

aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.

- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- **Būgnų nuvertimas („Toppling Reels Feature“):** Pagrindinio lošimo metu laimintį derinį sudarę simboliai pradingsta, tada laisvas vietas užpildo virš jų esantys simboliai ir vėl išmokami laimėjimai už naujus derinius. Ši funkcija baigiasi, kai nebesusidaro jokie laimintys deriniai.
- **Nemokami sukimai:** Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Pakartotinai aktyvinus nemokamus sukimus, pridedami dar 7 nemokami sukimai.

84.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

85. LOŠIMAS „VANDENYNAS“ („OCEAN RUSH“)

- „Vandenynas“ („Ocean Rush“) – tai 5 būgnų ir 15 eilučių lošimas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), vienas „sklaidos“ („Scatter“) ir vienas papildomas simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,15 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 72 000,00 EUR.

85.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

85.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

85.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.

- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 7, 10 arba 15. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).

	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

85.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje mokėjimo eilutėje laimingame derinyje, yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas vieną kartą padvigubinamas.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

85.5. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 papildomos kortos, lošėjui suteikiami nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su daugikliu nuo 1 iki 5.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Ekrane pasirodo 12 kriauklyčių, iš kurių gali rinktis lošėjas. Lošėjas taip gali pelnyti daugiau nemokamų lošimų ir didesnį daugiklį šiems lošimams. Pradinis daugiklis yra x1, didžiausias galimas daugiklis yra x5. Jei pasirodo simbolis „Pradėti“, baigiasi kriauklyčių pasirinkimo etapas ir pradedami nemokami sukimai.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai

sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 papildomos kortos, pridedamas toks pats skaičius nemokamų sukimų su tokiu pačiu daugikliu, kaip prieš tai.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per „sklaidos“ („Scatter“) lošimus taip pat galima laimėti nemokamų sukimų. Pasirodžius 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, aktyvuojamas „sklaidos“ („Scatter“) lošimas. Lošėjas pasirenka vieną iš tų simbolių ir pelno atitinkamą laimėjimą.

85.6. Lošimui nutrūkus
- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

85.7. Atšauktas lošimas
- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

85.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija
- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

86. LOŠIMAS „NAFTOS ĮMONĖ II“ („OIL COMPANY II“)

- Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 40; Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „laukinis“ („Wild“) bei vienas simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

86.1. Lošimo valdikliai
- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija

sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.

- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.

	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

86.2. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 40 jis loš šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

86.3. Lošimo taisyklės

- Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, sudarant laimėjimo kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius; „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

86.4. Nemokami sukimai

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi naujus papildomus nemokamus lošimus.

86.5. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

86.6. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

87. LOŠIMAS „OLIMPO ŠLOVĖ“ („OLYMPUS GLORY“)

- Lošimas „Olimpo Šlovė“ („Olympus Glory“) yra 5 būgnų, 10 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 10 kortų, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 501 000,00 EUR.

87.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas eilučių, su kuriomis lošiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.
- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima

nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

87.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: lošėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų metu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie lošėjo likučio, o lošimo parinktis lošėjui nebesuteikiama.
- „Pasirinkti“ („Select“) – kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas

statymo pasirinkimas.

- „Paleisti“ („Start“) – kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) – aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) – kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) – rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound Control“) – aktyvinus mygtuką , lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen Size Control“) – aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) – kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro / uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) – kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai veikia lošimas. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

87.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.
- Lošimas siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti 10 nemokamų lošimų. Ekrane rodomas tekstinis

pranešimas „Nuspauskite Paleisti ir vykdykite šią funkciją“. Lošėjas gali paleisti lošimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką „Paleisti“. Pradėjus nemokamiems sukimams, pasirinktam lošimui automatiškai atsitiktiniu būdu parenkami specialūs išplėtimo simboliai iš galimų kortų (išskyrus „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) kortas). Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus pasirodo specialūs išplėtimo simboliai, jie taikomi visoms to būgno pozicijoms. Tokiu atveju išmokami būgno, ant kurio pasirodę išplėtimo simboliai, visų aktyvių eilučių laimėjimai. Prieš pritaikant specialų išplėtimo simbolį, išmokami visų kitų eilučių ir „sklaidos“ („Scatter“) mokėjimai. Atliekant nemokamus sukimus, „laukinis“ („Wild“) simbolis nepakeičia specialiųjų išplėtimo simbolių. Jei atliekant nemokamus sukimus, matomi kiti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių sukimų pridedami 10 nauji lošimai. Specialusis išplėtimo simbolis, pasirinktas atliekant nemokamus sukimus, naudojamas ir per papildomus nemokamus sukimus. Kai užbaigiami visi nemokami lošimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma lošime „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

88. LOŠIMAS „PINGVINŲ STILIUMI“ („PENGUIN STYLE“)

- „Pingvinų Stiliumi“ („Penguin Style“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

88.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 20 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo

animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

88.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

88.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

88.4. Taisyklės

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

88.5. Nemokami sukimai

- Ant 3 būgno pasirodžius 1, 2 arba 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams aktyvuojami 3 nemokami sukimai be daugiklio.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Nemokamų sukimų pradžioje kiekvienas juos aktyvavęs simbolis išsiplečia į kaimynines pozicijas iš „laukinio“ („Wild“) simbolio kairės ir dešinės, visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pavirsta į „laukinius“ („Wild“) simbolius, ant būgnų lieka nejudantys iki nemokamų sukimų pabaigos ir gali pakeisti visus simbolius.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

88.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

88.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

88.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

89. LOŠIMAS „KARALIENIŲ PORTRETAI“ („PIN UP QUEENS“)

89.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karalienių Portretai“ – 5 būgnų, 30 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 000,00 EUR.

89.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

89.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Nemokami sukimai:** Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, aktyvinami nemokami sukimai su „super sukrautu“ („Super Stacked“). Lošėjas pasirenka nemokamų sukimų skaičių ir „super sukrautą“ („Super Stacked“) simbolį. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Pakartotinai aktyvinus nemokamus sukimus, pridedami dar 7

nemokami sukimai.

89.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

90. LOŠIMAS „RIO KARALIENĖ“ („QUEEN OF RIO“)

- „Rio Karalienė“ („Queen of Rio“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 75 000,00 EUR.

90.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

90.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“

(„Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

90.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

90.4. Taisyklės

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

90.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 15 nemokamų lošimų.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 15.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

90.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

90.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

90.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

91. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS SĖKMĖ“ („RAINBOW LUCK“)

91.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vaivorykštės Sėkmė“ – 5 būgnų, 25 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 333 333,33 EUR.

91.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

91.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **„Padidinto laimėjimo zona“ („Boost Win Zone“):** 2, 3 ir 4 būgno vidurinės padėtys yra „padidinto laimėjimo zonos“ („Boost Win Zone“).
- **Nemokami sukimai:** Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, aktyvinami nemokami sukimai. Jei visi 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra „padidinto laimėjimo zonoje“ („Boost Win Zone“), suteikiama 30 nemokamų sukimų. Jei bent 1 iš 3 simbolių yra už „padidinto laimėjimo zonos“ („Boost Win Zone“) ribų, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Pakartotinai aktyvinus

nemokamus sukimus, pridedama 10 ar 30 nemokamų sukimų.

- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

91.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

92. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS KARALIENĖ“ („RAINBOW QUEEN“)

- „Vaivorykštės Karalienė“ („Rainbow Queen“) – tai 5 būgnų ir 30 eilučių lošimas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), vienas papildomas „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 30,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 30 000,00 EUR.

92.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo

animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

92.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

92.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 20 arba 30. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo

		kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

92.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

92.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 20 nemokamų lošimų.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 20.
- Kai bet kurioje pozicijoje ant 5 būgno pasirodo papildomas „laukinis“ („Wild“) simbolis, už jį ekrano apačioje užpildoma vieno simbolio pozicija. Ekrano apačioje simboliai pozicijas užpildo vienas po kito iš kairės į dešinę. Kai apačioje surenkami trys vienodi simboliai, atitinkamas simbolis ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų tampa „laukiniu“ („Wild“). Didžiausias nemokamų sukimų skaičius, kokį galima pasiekti, yra 300. Jei pasiekus šį skaičių pasirodo 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, už juos išmokama pagal mokėjimų lentelę ir nepridedami jokie nemokami sukimai.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

92.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

92.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

92.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

93. LOŠIMAS „RETRO STILIUS“ („RETRO STYLE“)

93.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Retro Stilius“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 164 250,00 EUR.

93.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas. Laimėjimai už derinius su „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra dvigubinami. Laimėjimai už derinius su daugiau nei vienu „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra dvigubinami vieną kartą. Laimėjimai, kuriuos sudaro tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai nėra dvigubinami.

93.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Nemokami sukimai:** Bet kuriose būgnų pozicijose pasirodžius 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjui atitinkamai suteikiami 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Nemokamų sukimų metu pasirodžius 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjui dar kartą atitinkamai suteikiami 15, 20 arba 25 papildomi sukimai, kurie pridedami prie jau turimų.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

93.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

94. LOŠIMAS „TURTUOLIŲ PASAULIS“ („RICH WORLD“)

- Lošimas „Turtuolių Pasaulis“ („Rich World“) yra 5 būgnų, 25 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 13 kortų, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 184 760,00 EUR.

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: nuo 20 iki 100 x bendrosios statymų sumos.

94.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas eilučių, su kuriomis lošiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.
- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

94.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“,

animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: lošėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 5, 10, 20 arba 25. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų metu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie lošėjo likučio, o lošimo parinktis lošėjui nebesuteikiama.
- „Pasirinkti“ („Select“) – kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) – kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) – aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) – kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) – rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound Control“) – aktyvinus mygtuką , lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen Size Control“) – aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) – kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro / uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) – kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai veikia lošimas. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

94.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat

pridedami prie bendros išmokamos sumos.

- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.
- Lošimas siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti atitinkamai 15, 20 ar 25 nemokamų lošimų, be galimybės vėl laimėti nemokamus lošimus. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite Paleisti ir vykdykite šią funkciją“. Lošėjas gali paleisti lošimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką „Paleisti“. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus, pasirodo 2, 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių sukimų pridedami atitinkamai 5, 15, 20 ar 25 nauji lošimai, kurie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus. Kai užbaigiami visi nemokami lošimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma lošime „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

95. LOŠIMAS „RA IŠKILIMAS“ („RISE OF RA“)

- Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 15; Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „laukinis“ („Wild“) bei vienas simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 0,15 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 197 100,00 EUR.

95.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį Mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.

	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

95.2. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 7, 10 ar 15 jis loš šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

95.3. Lošimo taisyklės

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius; „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Tuo atveju, jei laiminčioje linijoje yra vienas ar keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas yra dvigubinamas, išskyrus atvejį, jei laiminčiąją kombinaciją sudaro tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai – šiuo atveju laimėjimas dvigubinamas nėra. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

95.4. Nemokami sukimai

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press

Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 15 naujų papildomų nemokamų lošimų. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami.

95.5. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

95.6. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

96. LOŠIMAS „MEKSIKOS KELIUOSE“ („ROUTE OF MEXICO“)

- „Meksikos Keliuose“ („Route of Mexico“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), vienas „sklaidos“ („Scatter“) ir vienas „papildomų sukimų“ simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 52 500,00 EUR.

96.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei

lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

96.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

96.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.

	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

96.4. Taisyklės

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

96.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 3 nemokamus lošimus.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu už kiekvieną papildomą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, pasirodžiusį bet kur ant pirmo būgno, pelnomas 1 papildomas nemokamas sukimas. Pirmo nemokamo sukimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia ant antro būgno ir visi jo simboliai, išskyrus „papildomo sukimo“ simbolį, pavirsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir jais lieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei po pirmojo nemokamo sukimo arba po visų papildomų nemokamų sukimų nepelnoma daugiau jokių papildomų nemokamų sukimų, „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia ant trečio būgno ir visi jo simboliai, išskyrus „papildomo sukimo“ simbolį, pavirsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir jais lieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei nepelnoma jokių papildomų nemokamų sukimų arba pasibaigus visiems papildomiems nemokamiems sukimams, „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia ant ketvirto būgno ir visi jo simboliai, išskyrus „papildomo sukimo“ simbolį, pavirsta „laukiniais“ („Wild“) ir jais lieka iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

96.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

96.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

96.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

97. LOŠIMAS „KARALIŠKOS PASLAPTYS“ („ROYAL SECRETS“)

- Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 10; Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) bei du simboliai yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 154 300,00 EUR.

97.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo

		kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

97.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „Balansas“ („Balance“) eilutėje.

97.3. Lošimo taisyklės

- Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Karūnos“ ir „skeptro“ simboliai yra vadinami „sklaidos“ („Scatter“) simboliais. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laimėjimo kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iškairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

97.4. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

97.5. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

98. LOŠIMAS „ALCHEMIJOS PASLAPTYS“ („SECRETS OF ALCHEMY“)

- Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 25; Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „laukinis“ („Wild“) bei vienas simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 158 720,00 EUR.

98.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

98.2. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 15, 20 ar 25 jis loš šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.

Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

98.3. Lošimo taisyklės

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimėjimai už laimėjimų lentelėje nurodytas kombinacijas mokami tik už didžiausią laimėjimą. Laimėjimai už laiminčias kombinacijas, sudarytas iš skirtingų simbolių, sumuojami. Laimėjimai už laiminčias kombinacijas, sudarytas iš vienodų simbolių, nesumuojami. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius; „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Pagrindinio ar papildomo nemokamo lošimo metu, susidarius laiminčioms kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų pozicijos yra užpildamos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laiminčios kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laiminčios kombinacijos nebesusidaro. Jei lošėjas lošia ne visomis 25 linijomis, neaktyviose linijose susidariusių laiminčių kombinacijų simboliai taip pat išnyksta iš ekrano, tačiau laimėjimai už jas nėra išmokami. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

98.4. Nemokami sukimai

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai gali būti suteikiami lošėjui ir atsitiktine tvarka, neiškritus „sklaidos“ („Scatter“) simboliams. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 7 naujus papildomus nemokamus lošimus.

98.5. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

98.6. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

99. LOŠIMAS „SPINDINTI KARŪNA“ („SHINING CROWN“)

- Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 10; Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) bei du simboliai yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 154 300,00 EUR.

99.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

99.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „Balansas“ („Balance“) eilutėje.

99.3. Lošimo taisyklės

- Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Žvaigždės“ ir „$“ simboliai yra vadinami „sklaidos“ („Scatter“) simboliais. „Karūnos“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laimėjimų kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimėjimų simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Laimėjimai už kelias laimėjimų kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

99.4. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

99.5. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

100. LOŠIMAS „ISPANIŠKA AISTRA“ („SPANISH PASSION“)

- „Ispaniška Aistra“ („Spanish Passion“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

100.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo

pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.

- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

100.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

100.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

100.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

100.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 7 nemokamus lošimus.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Per nemokamus sukimus už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį bet kur ant 1, 3 arba 5 būgnų išmokama tik vienu nemokamu sukimu, kuris pridedamas prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

100.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

100.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

100.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

101. LOŠIMAS „VASAROS DŽIAUGSMAI“ („SUMMER BLISS“)

- „Vasaros Džiaugsmai“ („Summer Bliss“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra iš 13 simbolių, kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), 1 „sklaidos“ („Scatter“) ir 2 papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 273 000,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: iki 250 kreditų x bendra statymo suma.

101.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

101.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

101.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

101.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

101.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 15.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

101.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

101.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

101.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo

kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

102. LOŠIMAS „SUPER 20“ („SUPER 20“)

- Lošimas „Super 20“ („Super 20“) yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 8 kortos, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 500 x bendra statoma suma.

102.1. Kaip lošti?

- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 20 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą.

Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

102.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- „Pasirinkti“ („Select“) - kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) - kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) - aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) - kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) - rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound control“) - aktyvinus mygtuką, lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen size control“) - aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) - kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) - kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai lošimas veikia. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką , laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

102.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.

103. LOŠIMAS „NEPAPRASTAI KARŠTAS“ („SUPREME HOT“)

- Būgnų skaičius: 3; Linijų skaičius: 27; Simbolių skaičius: 9.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 10 800,00 EUR.

103.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

103.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „Balansas“ („Balance“) eilutėje.

103.3. Lošimo taisyklės

- Visos laimančios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Būgnų derinių išmokėjimai padauginti iš statymo daugiklio yra lygūs bendram statymui („Total Bet“). Laimančias simbolių kombinacijas sudaro tik po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno. Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę. Toks pats simbolis skirtingose to paties būgno pozicijose, sudaro tokią pat laimančiąją kombinaciją. Išmokėjimai už laimančias kombinacijas yra dauginami iš statymo daugiklio. Laimančios kombinacijos gali būti išmokėtos daug kartų. Jei iškrenta 9 vienodi simboliai, bendras laimėjimas dauginamas x 2. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

103.4. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

103.5. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

104. LOŠIMAS „DIDŽIOJI KELIONĖ“ („THE BIG JOURNEY“)

- „Didžioji Kelionė“ („The Big Journey“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus

laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 207 600,00 EUR.
- Didžiausias „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: kai ekrane 2 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) – nuo 2 kreditų iki 500 kreditų x bendra statymo suma.

104.1. Kaip lošti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

104.2. Lošimo funkcija
- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

104.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

104.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.

- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

104.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 25 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai dauginami iš 2 (x2).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 25.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

104.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

104.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

104.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

105. LOŠIMAS „TYRINĖTOJAI“ („THE EXPLORERS“)

- „Tyrinėtojai“ („The Explorers“) – tai 5 būgnų ir 15 eilučių lošimas. Lošime yra 11

simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,15 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 93 000,00 EUR.

105.1. Kaip lošti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

105.2. Lošimo funkcija
- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

105.3. Lošimo valdikliai
- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais

ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.

- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 7, 10 arba 15. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

105.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.

- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

105.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti nuo 10 iki 25 nemokamų lošimų su daugikliu nuo 1 iki 5.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Ekrane pasirodo 9 „užrašų knygelių“ simboliai, iš kurių renkasi lošėjas. Lošėjas taip gali pelnyti daugiau nemokamų lošimų ir didesnį daugiklį šiems lošimams. Pradinis daugiklis yra x1, didžiausias galimas daugiklis yra x5. Jei pasirodo simbolis „Pradėti“, baigiasi pasirinkimo etapas ir pradedami nemokami sukimai.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie nemokamų sukimų skaičiaus pridedamas toks pats skaičius nemokamų sukimų, kaip pelnyta prieš tai.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

105.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

105.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

105.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

106. LOŠIMAS „DIDYSIS EGIPTAS“ („THE GREAT EGYPT“)

- „Didysis Egiptas“ („The Great Egypt“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 167 500,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 500 kreditų x bendra statymo suma.

106.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

106.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą.

Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

106.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

106.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.

- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

106.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie nemokamų sukimų skaičiaus pridedamas toks pats skaičius nemokamų sukimų, prie likusių lošimų pridedama dar 15.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

106.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

106.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

106.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

107. LOŠIMAS „LONDONO PASLAPTYS“ („THE SECRETS OF LONDON“)

- „Londono Paslaptys“ („The Secrets of London“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), vienas „sklaidos“ („Scatter“) ir vienas papildomas simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 225 000,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 500 kreditų x bendra statymo suma.

107.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

107.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į

lošimą.

107.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

107.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.

- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

107.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 7 nemokamus lošimus. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie nemokamų sukimų skaičiaus pridedamas toks pats skaičius nemokamų sukimų, prie likusių lošimų pridedama dar 7.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

107.6. Papildomas lošimas

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 papildomi simboliai, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Papildomi nemokami sukimai lošiami su specialiais būgnais, kurie susideda iš atsitiktinai pasirinktų simbolių ir tuščių simbolių pozicijų.
- Papildomi nemokami sukimai negali būti pakartotinai aktyvuojami. Per nemokamus sukimus negali būti dar kartą aktyvuojami papildomi nemokami sukimai. Papildomi nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.

107.7. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

107.8. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

107.9. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

108. LOŠIMAS „ALEKSANDRO ISTORIJA“ („THE STORY OF ALEXANDER“)

- Lošimas „Aleksandro Istorija“ („The Story of Alexander“) yra 5 būgnų, 50 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 14 kortų, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 25 000,00 EUR.

108.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas eilučių, su kuriomis lošiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.
- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje

„Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

108.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: lošėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 10, 20, 30 arba 50. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų metu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie lošėjo likučio, o lošimo parinktis lošėjui nebesuteikiama.
- „Pasirinkti“ („Select“) – kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) – kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) – aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) – kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.
- „Nominacijos“ („Denomination“) – rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound Control“) – aktyvinus mygtuką , lošimo garsas įjungiamas /

išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen Size Control“) – aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) – kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro / uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) – kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai veikia lošimas. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

108.3. Lošimo taisyklės
- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.
- Lošimas siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti 10 nemokamus lošimus. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite Paleisti ir vykdykite šią funkciją“. Lošėjas gali paleisti lošimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką „Paleisti“. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus ekrane pasirodo „laukinės“ („Wild“) kortos simbolis, jis lieka savo vietoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Bet kur ant 1-ojo būgno pasirodęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atliekant nemokamus sukimus, suteikia tik 5 papildomus nemokamus sukimus, kurie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus. Nemokamus sukimus galima paleisti iš naujo tik vieną kartą. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 15. Kai užbaigiami visi nemokami lošimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma lošime „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

109. LOŠIMAS „ALEKSANDRO ISTORIJA 2“ („THE STORY OF ALEXANDER 2“)

109.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Aleksandro Istorija 2“ – 5 būgnų, 50 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį

derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 25 000,00 EUR.

109.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas.

109.3. Lošimo funkcijos
- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Nemokami sukimai:** Bet kuriose būgnų pozicijose pasirodžius 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjui atitinkamai suteikiami 10 nemokami sukimai. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kombinaciją eilutėje. Sutampantys laimėjimai yra sudedami.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

109.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

110. LOŠIMAS „BALTASIS VILKAS“ („THE WHITE WOLF“)

- „Baltasis Vilkas“ („The White Wolf“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 167 500,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 500 kreditų x bendra statymo suma.

110.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

110.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra

užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

110.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

110.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

110.5. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie nemokamų sukimų skaičiaus pridedamas toks pats skaičius nemokamų sukimų, prie likusių lošimų pridedama dar 15.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

110.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

110.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

110.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;

- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

111. LOŠIMAS „COLIUKĖS SVAJONĖ“ („THUMBELINA‘S DREAM“)

- „Coliukės Svajonė“ („Thumbelina‘s Dream“) – tai 6 būgnų ir 225 fiksuotų eilučių lošimas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 56 250,00 EUR.

111.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 225 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

111.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“

ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

111.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

111.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia į kaimynines pozicijas iš „laukinio“ („Wild“) simbolio kairės ir dešinės.
- Laimėjimai, išskyrus laimėjimus, pelnytus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, išmokami po to, kai išsiplečia „laukinis“ („Wild“) simbolis. Laimėjimai, pelnyti už „sklaidos“

(„Scatter“) simbolius, išmokami prieš išsiplečiant „laukiniams“ („Wild“) simboliams.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

111.5. Nemokami sukimai
- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 10 nemokamų lošimų.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai 225 eilutėms lošiami tuo pačiu statymu ir daugikliu, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Per nemokamus sukimus už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį bet kur ant 4, 5 arba 6 būgno išmokamas tik 1 papildomas nemokamas sukimas, kuris pridedamas prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

111.6. Lošimui nutrūkus
- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

111.7. Atšauktas lošimas
- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

111.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija
- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

112. LOŠIMAS „MAKSIMALIAI KARŠTAS“ („ULTIMATE HOT“)

- Būgnų skaičius: 3; Linijų skaičius: 5; Simbolių skaičius: 9.

- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 6 000,00 EUR.

112.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

112.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „Balansas“ („Balance“) eilutėje.

112.3. Lošimo taisyklės

- Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

112.4. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

112.5. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

113. LOŠIMAS „VAMPYRO NAKTIS“ („VAMPIRE NIGHT“)

113.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vampyro Naktis“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 120 000,00 EUR.

113.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi

laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

113.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Daugiklio funkcija:** Surinkus būgnuose 15 simbolių „A“, „K“, „Q“ arba „J“, laimėjimui yra taikomas daugiklis x5. Surinkus 12 simbolių „A“, „K“, „Q“ arba „J“ pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose, laimėjimui yra taikomas daugiklis x4. Surinkus 9 simbolius „A“, „K“, „Q“ arba „J“ pirmame, antrame arba trečiame būgnuose, laimėjimui yra taikomas daugiklis x3.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

113.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

114. LOŠIMAS „AUKSO VENECIJA“ („VENEZIA D‘ORO“)

- „Aukso Venecija“ („Venezia D‘oro“) – tai 5 būgnų lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Laimėjimo būdų skaičius priklauso nuo aktyvių būgnų skaičiaus:
  - kai aktyvus pirmas būgnas – 3;
  - kai aktyvūs pirmas ir antras būgnai – 9;
  - kai aktyvūs pirmas, antras ir trečias būgnai – 27;

- kai aktyvūs pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – 81;
- kai aktyvūs pirmas, antras, trečias, ketvirtas ir penktas būgnai – 243.

- Jei tam tikras būgnas aktyvus, tai ir jo matomos pozicijos yra aktyvios. Jei tam tikras būgnas neaktyvus, tai aktyvi tik viena pozicija centre. Laimėjimo būdų skaičiaus statymas priklauso nuo aktyvių būgnų skaičiaus:
  - kai aktyvus pirmas būgnas – 1;
  - kai aktyvūs pirmas ir antras būgnai – 3;
  - kai aktyvūs pirmas, antras ir trečias būgnai – 7;
  - kai aktyvūs pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – 15;
  - kai aktyvūs pirmas, antras, trečias, ketvirtas ir penktas būgnai – 25.
- Laiminguose deriniuose gali būti tik po vieną simbolį iš aktyvios kiekvienų vienas po kito esančių būgnų pozicijos. Už laimingus derinius ant vienas šalia kito esančių būgnų išmokama iš kairės į dešinę, o išmokant už aktyvias pozicijas pradedama nuo kairiausio būgno. Už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant šalia vienas kito esančių būgnų išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, net jeigu simboliai yra ir ne aktyviose pozicijose.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 8 000,00 EUR.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas: 50 kreditų x bendra statymo suma.

114.1. Kaip lošti?

- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Statymą galima pasirinkti spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma reiškia bendrą statymo sumą. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

114.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba

„Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

114.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Pasirinkimo skyreliai, kuriuose pavaizduotas laimėjimo būdų skaičius, rodomi abiejose ekrano pusėse. Kaip pasirenkamas laimėjimo būdų skaičius: lošėjas iš skydelių pasirenka viena skaičių: 3, 9, 27, 81 arba 243. Šiuo metu pasirinktas laimėjimo būdų skaičius rodomas kitokia spalva nei kiti skaičiai. Kol būgnai sukasi, taip pat per lošimo ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti laimėjimo būdų skaičiaus. Atvejais, kai keičiant laimėjimo būdų skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

114.4. Taisyklės

- Laimėjimo būdų skaičiaus statymas padaugintas daugikliu yra lygus bendrai statymo sumai.
- Pilkos simbolių pozicijos nėra aktyvūs laimėjimo būdai.
- Laiminguose deriniuose gali būti tik po vieną simbolį iš aktyvios kiekvienų vienas po kito esančių būgnų pozicijos.
- Už laimingus derinius ant vienas šalia kito esančių būgnų išmokama iš kairės į dešinę, o

išmokant už aktyvias pozicijas pradedama nuo kairiausio būgno.

- Už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant šalia vienas kito esančių būgnų išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus, net jei jie nėra aktyviose pozicijose.
- Už tą patį simbolį kitoje to paties būgno pozicijoje, ar jį pakeitusį simbolį, dar kartą išmokama tokia pati suma.
- Laimingų derinių išmokos dauginamos iš statymo daugiklio skaičiaus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už kiekvieną simbolį išmokama tik didžiausia laimingo derinio išmoka.
- Už laimingus derinius gali būti išmokėta kelis kartus.
- Jei skirtingais laimėjimo būdais laimima vienu metu, jie sudedami.

114.5. Nemokami sukimai

- Kai ant vienas po kito esančių būgnų iš kairės į dešinę pasirodo 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pradedant nuo kairiausio būgno, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Ekrane pasirodys penki pasirinkimai:
  - 20 nemokamų sukimų su 2, 3 arba 5 daugikliu;
  - 15 nemokamų sukimų su 3, 5 arba 8 daugikliu;
  - 10 nemokamų sukimų su 5, 8 arba 10 daugikliu;
  - 8 nemokami sukimai su 8, 10 arba 15 daugikliu;
  - 5 nemokami sukimai su 10, 15 arba 30 daugikliu.
- Pasirinkus vieną pasirinkimą, būgnai automatiškai pradeda suktis, iki kol baigiasi nemokami sukimai.
- Per nemokamus sukimus visi laimėjimai, pelnyti esant bent vienam „laukiniam“ („Wild“) simboliui, vieną kartą atsitiktinai dauginami iš vieno iš galimų daugiklių.
- Per nemokamus sukimus, kai du „žibinto“ simboliai vienu metu pasirodo aktyviose 1 ir 5 būgno pozicijose, lošėjas laimi papildomą laimėjimą, kuris yra 2, 5, 10, 15, 20 arba 50 kartų padaugintas iš bendro statymo.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu laimėjimo būdų skaičiaus statymu ir statymo daugikliu, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Kai per nemokamus sukimus ant vienas po kito esančių būgnų iš kairės į dešinę pradedant nuo kairiausio pasirodo 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, dar kartą aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Ši funkcija įsijungs po esamos.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).

114.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

114.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas,

atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

114.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

115. LOŠIMAS „VERSALIO AUKSAS“ („VERSAILLES GOLD“)

- „Versalio Auksas“ („Versailles Gold“) yra 5 būgnų, 10 eilučių lošimas. Lošimą sudaro 10 kortų, iš kurių viena „laukinė“ („Wild“) korta ir viena „sklaidos“ („Scatter“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) kortas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 501 500,00 EUR.

115.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas eilučių, su kuriomis lošiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.
- Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia lošimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.
- Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Lošimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.
- Kai lošimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.
- Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, lošėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).

- Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį lošėjas gauna šiam lošimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošdamas lošime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš lošėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol lošėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei lošėjas nori užbaigti lošimą „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiasi, o lošėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimą, pateikiama lošimo lentelėje.

115.2. Lošimo valdikliai

- „Likutis / kreditas“ – aktyvinus šį laukelį, lošėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) lošimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais lošimo etapais.
- „Laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.
- „Paskutinis laimėjimas“ – laukelyje rodoma paskutinė lošimo laimėta suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir lošėjo laimėta suma iš to derinio.
- Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: lošėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų metu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie lošėjo likučio, o lošimo parinktis lošėjui nebesuteikiama.
- „Pasirinkti“ („Select“) – kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.
- „Paleisti“ („Start“) – kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie lošėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Surinkti“ („Collect“) – aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).
- „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) – kai aktyvinamas mygtukas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“), iškyla ekranas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimas.

- „Nominacijos“ („Denomination“) – rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą , ši suma pridedama prie lošėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
- „Garso valdymas“ („Sound Control“) – aktyvinus mygtuką , lošimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.
- „Ekrano dydžio valdymas“ („Screen Size Control“) – aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.
- „Mokėjimų lentelė“ („Paytable“) – kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro / uždaro šio lošimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“).
- „Išėjimas“ („Exit“) – kai aktyvinamas šis mygtukas, lošėjas išeina iš lošimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai veikia lošimas. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie lošėjo likučio ir lošimas uždaromas. Lošėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Lošimo ekrano viršuje lošėjas taip pat gali pamatyti lošimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

115.3. Lošimo taisyklės

- Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną lošėjui.
- Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
- Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
- Jei lošimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai lošėjas prisijungs prie lošimo, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
- Jei lošimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo lošėjo, atšaukimo momentas laikomas lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai grąžinamos lošėjui.
- Lošimas siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti 12 nemokamų lošimų. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite Paleisti ir vykdykite šią funkciją“. Lošėjas gali paleisti lošimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką „Paleisti“. Pradėjus nemokamus sukimus, pasirinktam lošimui automatiškai atsitiktiniu būdu parenkami „specialūs išplėtimo“ simboliai iš galimų kortų (išskyrus „laukinių“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) kortas). Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus pasirodo „specialūs išplėtimo“ simboliai, jie taikomi visoms to būgno pozicijoms. Tokiu atveju išmokami būgno, ant kurio pasirodę „specialūs išplėtimo“ simboliai, visų aktyvių eilučių laimėjimai. Prieš pritaikant „specialų išplėtimo“ simbolį, išmokami visų kitų eilučių ir „sklaidos“ („Scatter“) mokėjimai. Atliekant nemokamus sukimus, „laukinis“ („Wild“) simbolis

nepakeičia „specialiųjų išplėtimo“ simbolių. Jei atliekant nemokamus sukimus, matomi bent 3 kiti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prie likusių lošimų pridedama 12 naujų lošimų.

- „Specialusis išplėtimo“ simbolis, pasirinktas atliekant nemokamus sukimus, naudojamas ir per papildomus nemokamus sukimus. Kai užbaigiami visi nemokami lošimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma lošime „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

116. LOŠIMAS „UGNIKALNIO TURTAS“ („VOLCANO WEALTH“)

116.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnikalnio Turtas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

116.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų virtualių pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

116.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „Lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui

neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.

- **Nemokami sukimai:** Bet kuriose būgnų pozicijose pasirodžius 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjui atitinkamai suteikiami 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite Pradėti, kad pradėtumėte šią funkciją.“ („Press Start to run this feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kombinaciją eilutėje. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Nemokamų sukimų metu pasirodžius 2, 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjui dar kartą atitinkamai suteikiama 5, 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

116.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

117. LOŠIMAS „RAGANŲ BURTAI“ („WITCHES‘ CHARM“)

- „Raganų Burtai“ („Witches‘ Charm“) – tai 5 būgnų ir 15 eilučių lošimas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,15 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 197 100,00 EUR.

117.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo

pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.

- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

117.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

117.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 7, 10 arba 15. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

117.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

117.5. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai dauginami iš 3 (x3).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Per nemokamus sukimus atsiradus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

117.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo,

neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

117.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

117.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

118. LOŠIMAS „STEBUKLINGASIS MIŠKAS“ („WONDER TREE“)

- „Stebuklingasis Miškas“ („Wonder Tree“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“) ir vienas „sklaidos“ („Scatter“). Už visus laimingus derinius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 850,00 EUR.

118.1. Kaip lošti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galima abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.

- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

118.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimą.

118.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- „Laimingų eilučių laukelis“ – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų metu negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo

		kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

118.4. Taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

118.5. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 12 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai dauginami iš 3 (x3).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite Pradėti, kad įjungtumėte funkciją.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „Pradėti“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Per nemokamus sukimus laimėjimai, pelnomi už 5 „laukinius“ („Wild“) simbolius, nedauginami iš nemokamų sukimų daugiklio.
- Už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, pasirodžiusį per nemokamus sukimus bet kur ant 2, 3 ir 4 būgno, išmokami 2 papildomi nemokami sukimai, kurie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“) (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

118.6. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

118.7. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

118.8. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);

- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

119. LOŠIMAS „NUOSTABIOJI ŠIRDIS“ („WONDERHEART“)

- Lošimas „Nuostabioji Širdis“ („Wonderheart“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, turintis 12 simbolių, iš kurių vienas yra „laukinis“ („Wild“), 1 yra „sklaidos“ („Scatter“) ir 1 yra „dvigubas laukinis“ („Double Wild“). Visos laimančios kombinacijos yra išmokamas pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 118 250,00 EUR.

119.1. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 100 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

119.2. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“)

eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

119.3. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

119.4. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.
- „Panels for lines selection and visualization of number of lines“ („Linijų pasirinkimo ir linijų skaičiaus vizualizacijos panelė“) – abiejose ekrano pusėse esanti panelė. Linijų pasirinkimas vyksta taip: lošėjas turi pasirinkti vieną iš esamų skaičių: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinkimas yra žymimas kita spalva nei visos kitos linijos. Linijų skaičius negali būti keičiamas, kol būgnai sukasi, taip pat „Rizikos lošimo“ ir „Papildomų sukimų“ metu. Jei yra laimima suma, kai keičiami linijų skaičiai, laimėta suma pridedama prie lošėjo balanso ir rizikos lošimo funkcija yra nesuteikiama.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

119.5. Taisyklės

- Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Kai laimima kelis kartus toje pačioje linijoje, lošėjui išmokama ta kombinacija, kuri turi daugiau vertės. Jei laimima dviejose skirtingose kombinacijose su ta pačia verte lošėjui, išmokama ilgesnė kombinacija. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

119.6. Papildomi sukimai

- Jei laimančioje kombinacijoje yra 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošėjas gauna 7 papildomus sukimus. Laimėjimai nuo šių sukimų yra padauginami 3 kartus (x3).

Lošimo ekrane atsiranda žinutė: „Spustelėkite „Pradėti“, kad įjungtumėte funkciją.“. Lošėjas, paspausdamas mygtuką, aktyvuoja šią funkciją. Būgnai sukasi automatiškai iki kol įvyksta visi 5 sukimai. Šie sukimai vyksta tuo pačiu statymu ir ant tų pačių linijų, kaip ir juos iššaukusio sukimo. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Jei papildomų sukimų metu atsiranda papildomi 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, 7 papildomi sukimai yra pridedama. Kai visi papildomi sukimai baigiami, galutinis laimėjimas gali būti lošimas „Rizikos lošime“ (jei suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta laimėjimų lentelėje). Vykstant papildomiems sukimams, naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

119.7. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

120. LOŠIMAS „ZODIAKO RATAS“ („ZODIAC WHEEL“)

- Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 5; Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) bei du simboliai yra „sklaidos“ („Scatter“).
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 122 200,00 EUR.

120.1. Lošimo valdikliai

- „Balansas/ Kreditas“ („Balance/ Credit“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai.
- „Laimėjimas“ („Win“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animaciją, ekrane atsiranda mygtukas „surinkti“ („Collect“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis.
- „Paskutinis laimėjimas“ („Last Win“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
- „Laimėjimo linijos laukas“ („Win Line Field“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išmokėjimų lentelė“ („Paytable“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo

		kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

120.2. Statymo atlikimas

- Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje.

120.3. Lošimo taisyklės

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
- Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

120.4. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“)

- Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „raudonas“ („Red“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „Juoda“ („Black“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laimėta suma, matoma „laimėjimas“ („Win“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro virtualių pinigų skaičiaus, matomo „balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

120.5. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas

- Uždarius lošimo langą, visi turimi virtualūs pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

121. LOŠIMAS „20 AUKSINIŲ MONETŲ“ („20 GOLDEN COINS“)

- „20 Auksinių Monetų“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 52 550,00 EUR.

121.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), kitas – „sklaidos“ („Scatter“) ir 2 – „premijos“ („Bonus“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

121.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

121.3. Premijos monetos

- Kiekvienas „monetos“ („Coin“) simbolis turi tam tikrą vertę, kuri gali suteikti x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25 daugiklius.
- Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, surinktų „monetų“ („Coin“) simbolių vertės pridedamos prie dabartinio laimėjimo.
- Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis neatsiranda būgnuose lošimo metu, „monetų“ („Coin“) simbolių laimėjimas nesuteikiamas.

121.4. „Paslapties Stūmimas“ funkcija

- Funkcija aktyvuojama 5 būgne ir tik jei viena ar daugiau „monetos“ („Coin“) simboliai atsiranda būgnuose, tačiau tuo metu juose nėra „surinkimo“ („Collect“) simbolių bei neatsiranda jokie laimėjimai.
- Kuomet aktyvuojama funkcija, 5 būgnas pasislenka žemyn, kad atskleistų naujus simbolius. Šis būgno pastūmimas nepakeičia laimėjimo linijos ir „sklaidos“ simbolių laimėjimų. Ši funkcija gali atskleisti „Kiaulės banko“ („Piggy bank“) simbolį, kuris surinktų lošime esančius „monetų“ simbolius.

121.5. Premijos Sukimo režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „Didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

121.6. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

122. LOŠIMAS „30 VASAROS DŽIAUGSMAS“ („30 SUMMER BLISS“)

- „30 Vasaros Džiaugsmas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 116 666,67 EUR.

122.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra tokie simboliai, kaip „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „papildomas laukinis“ („Extra Wild“).
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Laimėjimai išmokami, kai „blondinės“ („Blonde Lady“) ir „brunetės“ („Brunette Lady“) simboliai pavirsta į „laukinius“ („Wild“) simbolius.

122.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

122.3. Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 12 nemokamų sukimų su „papildomais laukiniais“ („Extra Wild“) simboliais. Nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš 2x daugiklio.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.

- Jei nemokamų sukimų lošime atsiranda papildomi 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiama 12 naujų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie dabartinių sukimų skaičiaus.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

122.4. Pakartotiniai sukimai

- 3 arba 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu būgnai, kuriuose yra „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, užlaikomi vietoje ir lošėjas laimi papildomus pakartotinius sukimus.
- Jei funkcijos metu atsiranda papildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, o būgnuose esančių „sklaidos“ („Scatter“) simbolių kiekis mažesnis nei 5, lošėjui suteikiami nauji pakartotiniai sukimai.
- Pakartotinių sukimų lošimas baigiasi, kai nebelieka „sklaidos“ („Scatter“) simbolių arba kai „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, esančių būgnuose, skaičius tampa 5.
- Pakartotinių sukimų funkcija nėra aktyvi nemokamų sukimų funkcijos metu.

122.5. Premijos Sukimo Režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „Didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

122.6. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

123. LOŠIMAS „MĖLYNIEJI VANDENYNAI“ („BLUE OCEANS“)

- „Mėlynieji Vandenynai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 121 000,00 EUR.

123.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra tokie simboliai, kaip „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) simbolis ir kiti.

- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

123.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

123.3. Premijos monetos

- Kiekvienas „monetos“ („Coin“) simbolis turi tam tikrą vertę, kuri gali suteikti x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25 daugiklius.
- Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, surinktų „monetų“ („Coin“) simbolių vertės pridedamos prie dabartinio laimėjimo.
- Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis neatsiranda būgnuose lošimo metu, „monetų“ („Coin“) simbolių laimėjimas nesuteikiamas.

123.4. Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 10 nemokamų sukimų, „laukinį daugiklį“ („Wild multiplier“) bei „papildomus laukinius“ („Extra Wilds“) simbolius.
- Lošimo pradžioje, lošėjas gali pasirinkti vieną iš „jūrų arkliuko“ („Seahorse“), „aštuonkojo“ („Octopus“) arba „delfino“ („Dolphin“) simbolius, kurie bus panaudoti kaip papildomi „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai. Pasirinkti papildomi „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius tame pačiame būgne, tačiau už juos neišmokamas laimėjimas, kaip už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei nemokami sukimai aktyvuojami pakartotinai, lošėjui suteikiama 10 naujų nemokamų sukimų su pasirinktais „išsiplečinčiais laukiniais“ („Expanding Wild“) simboliais.
- Pasibaigus lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

123.5. Premijos Sukimo Režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

123.6. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

124. LOŠIMAS „STAMBŪS VAISIAI“ („BULKY FRUITS“)

- „Stambus Vaisiai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 122 200,00 EUR.

124.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra tokie simboliai, kaip „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), „sklaidos“ („Scatter“).
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

124.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

124.3. Premijos Sukimo Režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

124.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;

- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

125. LOŠIMAS „KOKTEILIŲ SKUBĖJIMAS“ („COCKTAIL RUSH“)

- „Kokteilių Skubėjimas“ – tai 5 būgnų ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 154 300,00 EUR.

125.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra tokie simboliai, kaip „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), „sklaidos“ („Scatter“).
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

125.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

125.3. Premijos Sukimo Režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

125.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama,

lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

126. LOŠIMAS „DEIMANTAI PLIUS“ („DIAMOND PLUS“)

- „Deimantai Plius“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

126.1. Lošimo taisyklės
- Lošime yra 9 simboliai, tarp kurių „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), „laukinis“ („Wild“) simboliai ir kt.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

126.2. Statymo funkcija
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

126.3. Pakartotiniai sukimai
- Nemokamų sukimų metu atsiradęs „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia ir padengia visą būgną, kuriame atsirado.
- Kai pakartotiniai sukimai aktyvuojami, būgnai, kuriuose atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra užlaikomi, o visi likę būgnai sukasi.
- Jei funkcijos metu „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda pakartotinai, būgnai vėl išplečiami.
- Pasibaigus pakartotinių sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

126.4. Premijos Sukimo Režimas
- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

126.5. Didžiojo Puodo Kortų Premija
- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

127. LOŠIMAS „IMPERATORIENĖS ŽAVESYS“ („EMPRESS CHARM“)

- „Imperatorienės Žavesys“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 420,00 EUR.

127.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra tokie simboliai, kaip „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“).
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Vienodų dydžių laimėjimų atveju, išmokama už ilgiausią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

127.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

127.3. Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 15 nemokamų sukimų su specialiais simboliais.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

127.4. „Monetų“ („Coins“) funkcija

- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis gali suaktyvinti „monetų“ („Coins“) funkciją. Kiekvienas nemokamų sukimų metu pasirodęs „laukinis“

(„Wild“) simbolis suteikia lošėjui 1 monetą.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, gali būti suteikti šie laimėjimai pagal monetų bendrą surinktą sumą:
  - 13 – 20 surinktų monetų: laimėjimo suma - 3 x bendras statymas;
  - 21 – 25 surinktų monetų: papildomi 15 nemokami sukimai;
  - 26 arba daugiau surinktų monetų: laimėjimo suma - 800 x bendras statymas.

127.5. Premijos Sukimo Režimas
- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

127.6. Didžiojo Puodo Kortų Premija
- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

128. LOŠIMAS „VAISINIS LAIKAS“ („FRUITY TIME“)

- „Vaisinis Laikas“ – tai 6 būgnų, iki 8 eilučių ir 200 704 laimėjimo būdų lošimas. 7 papildomas būgnas atsiranda horizontaliai virš 2, 3, 4, ir 5 būgnų.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.

128.1. Lošimo taisyklės:
- Lošime yra tokie simboliai, kaip „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“).
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
- Simbolių skaičiaus 1-6 būgnuose skiriasi kiekvieno sukimo metu, todėl skiriasi ir laimėjimo kombinacijos. Simbolių skaičius ant horizontalaus būgno nesikeičia.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kiekvieno simbolio kombinaciją.
- Laiminčios kombinacijos gali būti išmokėtos kelis kartus.

128.2. Statymo funkcija
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.

- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

128.3. Nemokami sukimai

- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Jei nemokamų sukimų lošime atsiranda papildomi 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, suteikiami 15 nauji nemokami sukimai, kurie pridedami prie dabartinių sukimų skaičiaus.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

128.4. „Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija

- „Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija suteikia lošėjui galimybę nusipirkti 15 nemokamų sukimų už 70 kartų padauginta iš bendro statymo.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

128.5. Premijos Sukimo Režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

128.6. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

129. LOŠIMAS „KARŠTAS DEKO“ („HOT DECO“)

- „Karštas Deko“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 10 800,00 EUR.

129.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo kombinacijos gali būti išmokėtos kelis kartus.
- Jei visuose būgnuose yra 9 to paties tipo simboliai, bendras laimėjimas padauginamas iš x2.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

129.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

129.3. Premijos Sukimo Režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

129.4. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

130. LOŠIMAS „KAMAKURA“ („KAMAKURA“)

- „Kamakura“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 18 640,00 EUR.

130.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra tokie simboliai, kaip „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“).
- Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Vienodų dydžių laimėjimų atveju, išmokama už ilgiausią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

130.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

130.3. Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Lošėjas gali pasirinkti vieną iš parinkčių:
  - Laimėjimas - 50x padauginta iš bendro statymo;
  - 30 nemokamų sukimų su vienu „laukiniu“ („Wild“) būgnu (nuo 2 iki 5 būgno);
  - 10 nemokamų sukimų su dviem „laukiniais“ („Wild“) būgnais (nuo 2 iki 5 būgno);
  - 3 nemokami sukimai su trimis „laukiniais“ („Wild“) būgnais (nuo 2 iki 5 būgno);
  - 1 nemokamas sukimas su keturiais „laukiniais“ („Wild“) būgnais (nuo 2 iki 5 būgno).
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

130.4. Premijos Sukimo Režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

130.5. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

131. LOŠIMAS „MAGIŠKI GLOBĖJAI“ („MAGIC GUARDIANS“)

- „Magiški Globėjai“ – tai 5 būgnų ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 251 300,00 EUR.

131.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra tokie simboliai, kaip „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „Super lošimas“ („Super Game“).
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

131.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

131.3. Nemokami sukimai

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 15 nemokamų sukimų be daugiklio.
- Jei nemokamų sukimų lošime atsiranda papildomi 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, suteikiami 15 nauji nemokami sukimai, kurie pridedami prie dabartinių sukimų skaičiaus, bei daugiklis padidėja 1.
- Nemokamų sukimų metu 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant 1 ir 3 būgnų, ir 1 „Super lošimo“ („Super Game“) simbolis ant 5 būgno suaktyvina 10 „Super lošimus“.
- „Super lošimas“ – tai yra nemokami sukimai ir yra lošiami su specialiais būgnais, kurie turi tokius simbolius, kaip „gyvatė“ („Snake“), „skorpionas“ („Scorpion“), „moteris“ („Woman“), „vyras“ („Man“) ir „laukinis“ („Wild“).
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

131.4. Premijos Sukimo Režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

131.5. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

132. LOŠIMAS „GALINGOJI SPARTA“ („MIGHTY SPARTA“)

- „Galingoji Sparta“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 150 000,00 EUR.

132.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra tokie simboliai, kaip „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „sidabrinė moneta“ („Siver coin“) ir „auksinė moneta“ („Gold coin“).
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „sidabrinės monetos“ („Siver coin“) ir „auksinės monetos“ („Gold coin“) simbolių laimėjimus.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Vienodų dydžių laimėjimų atveju, išmokama už ilgiausią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

132.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

132.3. Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 6, 9 arba 15 nemokamų sukimų su x1, x2 arba x3 daugikliu.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Jei nemokamų sukimų lošime atsiranda papildomi 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiami papildomai nemokami sukimai, kurie pridedami prie dabartinių sukimų skaičiaus.
- Jei nemokamų sukimų metu lošėjas buvo surinkęs mažiau nei 6 sidabrines/auksines monetas, visos sidabrinės/auksinės monetos paverčiamos į „laukinius“ („Wild“) simbolius.

- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

132.4. „Bonusinio laimėjimo“ funkcija

- „Grand“ („Didžiausias“) laimėjimas laimimas, surinkus 15 sidabrinių/auksinių monetų pagrindinio/nemokamų sukimų/„Bonusinio laimėjimo“ lošimo metu.
- „Major“ („Didysis“) laimėjimas laimimas, surinkus 8 sidabrines/auksines monetas pagrindinio/nemokamų sukimų/„Bonusinio laimėjimo“ lošimo metu.
- „Minor“ („Mažasis“) arba „Mini“ („Mažiausias“) laimėjimus laimimi, jei vienas iš jų atsirado „Bonusinio laimėjimo“ lošimo metu, arba kai buvo laimėtas „Grand“ („Didžiausias“) laimėjimas pagrindinio/nemokamų sukimų lošimo metu.
- Jei bendras skaičius sidabrinių/auksinių monetų ekrane po pagrindinio/nemokamų sukimų lošimo yra nuo 6 iki 14, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai.
- „Bonusinio laimėjimo“ lošimo metu yra tik sidabrinės ir auksinės monetos, kurios turi vertes.
- Visos sidabrinės ir auksinės monetos po „Bonusinio laimėjimo“ lošimo paleidimo lieka savo pozicijose iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus naują sidabrinę/auksinę monetą, lošėjui suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
- Jei bendras skaičius sidabrinių/auksinių monetų ekrane po pagrindinio/„Bonusinio laimėjimo“ nemokamų sukimų lošimo yra 15, lošėjui suteikiamas „Grand“ laimėjimas.
- Jei bendras skaičius auksinių monetų ekrane prieš „Bonusinio laimėjimo“ nemokamų sukimų lošimą yra 8 arba daugiau, visos auksinės monetos paverčiamos sidabrinėmis monetomis, lošėjui suteikiamas „Major“ laimėjimas ir „Bonusinio laimėjimo“ nemokamų sukimų lošimas prasideda.
- „Bonusinio laimėjimo“ nemokamų sukimų lošimas pasibaigia, jeigu:
  - Nebelieka nemokamų sukimų;
  - Suteikiamas „Grand“ laimėjimas.
- Po „Bonusinio laimėjimo“ lošimo visi laimėjimai yra sumuojami ir suteikiami lošėjui.

132.5. Premijos Sukimo Režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

132.6. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas,

kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

133. LOŠIMAS „ORIENTYRO ISTORIJA“ („ORIENT STORY“)

- „Orintyro Istorija“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,15 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 93 150,00 EUR.

133.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių yra „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „premijos“ („Bonus“) simboliai ir kt.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir yra pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

133.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

133.3. Būgnų Dinaminės Premijos

- „Auksinės lempos“ („Golden lamp“) simbolis suteikia premijas virš tų būgnų, ant kurių nusileidžia. Aktyvios premijos slepiasi virš 1, 3 ir 5 būgnų.
- Visos premijos yra aktyvios nemokamų sukimų lošime.

133.4. „Išsiplečiančio“ Simbolio Pakartotiniai Sukimai

- Visi simboliai gali tapti „išsiplečiančiais“ („Expanding“) ir „auksinės lempos“ („Golden lamp“) simboliais.
- Jei aktyvuojamas pakartotinis sukimas su „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu, simbolis išsiplečia 2, 3 ir 4 būgne.
- Pagrindinio lošimo metu „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis lieka užrakintas savo pozicijoje už 1 pakartotinį sukimą, o nemokamų sukimų funkcijos metu – už 3 pakartotinius sukimus.
- Viršuje esančios premijos nėra aktyvios pakartotinių sukimų funkcijos metu.

133.5. Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti tik kaip premijos, esančios virš būgnų.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio kombinacijos negali aktyvuoti šios funkcijos.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei nemokamų sukimų metu „auksinės lempos“ („Golden lamp“) simbolis atsiranda už „išsiplečiančio“ („Expanding“) simbolio premijos, jis aktyvuoja 3 nemokamus pakartotinius sukimus su atitinkamu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

133.6. Premijos Sukimo Režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

133.7. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

134. LOŠIMAS „ŠERVUDO PASLAPTYS“ („SECRETS OF SHERWOOD“)

- „Šervudo Paslaptys“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 000,00 EUR.

134.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių yra „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir kt.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendro laimėjimo sumos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

134.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

134.3. Nemokami sukimai

- Laiminti kombinacija su 7, 8 arba 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais atitinkamai aktyvuoja 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų be daugiklio.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

134.4. Premijos Sukimo Režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

134.5. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

135. LOŠIMAS „TIROLIO FESTIVALIS“ („TIROL FEST“)

- „Tirolio Festivalis“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

135.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 13 simbolių, tarp kurių „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „specialus“ („Special“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

135.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

135.3. Nemokami sukimai

- 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su „sukrautų išmokų“ („stacks pay“) funkcija.
- Pakartotinai aktyvavus nemokamų sukimų funkciją, suteikiami 5 nauji nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

135.4. Sukrautos Išmokos

- „Sukrautų išmokų“ funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu pagrindinio lošimo metu, tačiau yra aktyvi nemokamų sukimų lošime.
- Jei 3 ar daugiau būgnų yra pilni tų pačių simbolių, išmokama už šiuos būgnus visose laimėjimo linijose.

135.5. Premijos Sukimo Režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

135.6. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo

kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

136. LOŠIMAS „VIKINGŲ IŠKILIMAS“ („VIKING RISING“)

- „Vikingų Iškilimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 54 000,00 EUR.

136.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 10 simbolių, tarp kurių „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir kt.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

136.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

136.3. Nemokami sukimai

- Laiminti kombinacija su 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Lošėjas gali rinktis iš šių nemokamų sukimų su „laukiniais“ daugikliais („Wild Multiplier“):
  - 8 nemokami sukimai su 3x „laukiniu“ („Wild“) daugikliais;
  - 11 nemokamų sukimų su 2x „laukiniu“ („Wild“) daugikliais;
  - 18 nemokamų sukimų su 1x „laukiniu“ („Wild“) daugikliu;
  - „Paslaptingas pasirinkimas“.
- „Paslaptingas pasirinkimas“ aktyvuoja atsitiktinę kombinaciją iš galimų nemokamų sukimų ir „laukinio“ („Wild“) daugiklio variantų.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

136.4. Premijos Sukimo Režimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.

- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

136.5. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

137. LOŠIMAS „20 AUKSINIŲ MONETŲ OPTIBET“ („20 GOLDEN COINS OPTIBET“)

- „20 Auksinių Monetų Optibet“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 52 550,00 EUR.

137.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), kitas – „sklaidos“ („Scatter“) ir 2 – „premijos“ („Bonus“) simboliai.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

137.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

137.3. „Premijos monetos“ („Bonus Coins“)

- Kiekvienas „monetos“ („Coin“) simbolis turi tam tikrą vertę, kuri gali suteikti x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25 daugiklius.
- Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, surinktų „monetų“ („Coin“)

simbolių vertės pridedamos prie esamo laimėjimo.
- Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis neatsiranda būgnuose lošimo metu, „monetų“ („Coin“) simbolių laimėjimas nesuteikiamas.

137.4. „Paslapties stūmimo“ („Mystery Nudge“) funkcija
- Funkcija aktyvuojama 5 būgne ir tik jei viena ar daugiau „monetos“ („Coin“) simbolių atsiranda būgnuose, tačiau tuo metu juose nėra „surinkimo“ („Collect“) simbolių bei neatsiranda jokie laimėjimai.
- Kuomet aktyvuojama funkcija, 5 būgnas pasislenka žemyn, kad atskleistų naujus simbolius. Šis būgno pastūmimas nepakeičia laimėjimo linijos ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimų. Ši funkcija gali atskleisti „kiaulės banko“ („Piggy Bank“) simbolį, kuris surinktų lošime esančius „monetų“ („Coins“) simbolius.

138. LOŠIMAS „27 AMŽINAI KARŠTA“ („27 ETERNAL HOT“)

- „27 Amžinai Karšta“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 81 000,00 EUR.

138.1. Lošimo taisyklės
- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Už laiminčias kombinacijas gali būti išmokėta kelis kartus.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

138.2. Statymo funkcija
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

138.3. „Paslapties rato“ („Mystery Wheel“) funkcija
- Išsukus 3 „paslapties rato“ („Mystery Wheel“) simbolius, suaktyvinama „paslapties rato“ („Mystery Wheel“) funkcija.
- 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai negali suaktyvinti šios funkcijos.
- Lošejui bus suteiktas vienas rato sukimas, kurio metu gali būti suteiktas laimėjimas (30x, 50x, 80x arba 100x bendro statymo), arba nemokamų sukimų skaičius (10, 15 arba 20).

138.4. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus nemokamų sukimų skaičių „paslapties rato“ („Mystery Wheel“) funkcijos metu, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamu nemokamų sukimų skaičiumi.

- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

139. LOŠIMAS „40 STAMBŪS VAISIAI: 6 BŪGNAI“ („40 BULKY FRUITS 6 REELS“)

- „40 Stambūs Vaisiai: 6 Būgnai“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,50 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 260 000,00 EUR.

139.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), o kiti 2 – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama po „laukinio“ („Wild“) simbolio išsiplėtimo, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus, kurie išmokami prieš laukinio“ („Wild“) simbolio išsiplėtimą.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

139.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

140. LOŠIMAS „URVINIAI ŽMONĖS IR DINOZAURAI“ („CAVEMEN AND DINOSAURS“)

- „Urviniai Žmonės ir Dinozaurai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 150 000,00 EUR.

140.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 12 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.

- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu per ekraną atsitiktinai gali pereiti mažas dinozauras su keliais kiaušiniais. Bėgdamas per būgnus dinozauras numes kiaušinį ir suteiks lošėjui momentinį laimėjimą – 10x arba 20x bendro statymo.

140.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

140.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 papildomais nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu atsitiktinėse vietose ant būgnų gali nusileisti meteorai. Nusileidęs meteoras taps „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Maksimalus galimas meteorų skaičius funkcijos metu yra 15.
- Jei nemokamų sukimų metu meteoras nusileidžia ant „sklaidos“ („Scatter“) simbolio, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus galimas papildomų nemokamų sukimų skaičius yra 9.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

140.4. „Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija

- „Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija suteikia lošėjui galimybę nusipirkti 8 nemokamus sukimus už 100 kartų padauginta iš bendro statymo.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

141. LOŠIMAS „VELYKŲ VARLĖ“ („EASTER FROG“)

- „Velykų Varlė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 311 325,00 EUR.

141.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laiminčius derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių derinių.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

141.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

142. LOŠIMAS „TURTINGUMO GAMYKLA“ („RICHNESS FACTORY“)

- „Turtingumo Gamykla“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,25 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

142.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Išmokėjimai už „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Bet kokio sukimo metu lošėjui gali būti suteikti „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) arba abudu simboliai.

142.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

142.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta „atsitiktinių dovanų“ („Random Presents“) funkcijos metu. Nemokamų sukimų skaičius gali būti nuo 5 iki 20.
- Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių kombinaciją, nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei vieno sukimo metu suaktyvinamos nemokamų sukimų ir „pasirink mane“ („Pick Me“) funkcijos, pirmiausia lošiama „pasirink mane“ („Pick Me“) funkcija.
- Jei nemokamų sukimų metu suaktyvinama „pasirink mane“ („Pick Me“) funkcija, nemokamų sukimų funkcija sustabdoma, ir iš pradžių lošiama „pasirink mane“ („Pick Me“) funkcija. Po „pasirink mane“ („Pick Me“) funkcijos, lošėjas grąžinamas į nemokamų sukimų funkciją.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

142.4. „Pasirink mane“ („Pick Me“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „pasirink mane“ („Pick Me“) funkcija.
- Šiame lošime lošėjas turi rinktis sniego gaublius („Snow Globes“). Kiekvienas sniego gaublys („Snow Globes“) turi paslėptą atsitiktinę vertę – 2x, 4x, 8x, 16x, 24x, 32x, 40x, arba 60x bendro statymo.
- Priklausomai nuo išsuktų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus, lošėjui suteikiamas skirtingas galimas sniego gaublių („Snow Globes“) pasirinkimų skaičius:
  - Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjas gali pasirinkti iki 9 sniego gaublių („Snow Globes“);
  - Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjas gali pasirinkti iki 12 sniego gaublių („Snow Globes“);
  - Išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjas gali pasirinkti iki 15 sniego gaublių („Snow Globes“).
- Kai lošėjas pasirenka visus galimus sniego gaublius („Snow Globes“), visos sniego gaublių („Snow Globes“) vertės yra išmokomos.

143. LOŠIMAS „40 AUKSINIŲ MONETŲ“ („40 GOLDEN COINS“)

- „40 Auksinių Monetų“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 160 000,00 EUR.

143.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), kitas – „sklaidos“ („Scatter“), o kiti 2 – „premijos“ („Bonus“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.

- Išmokėjimai už „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

143.2. Statymo funkcija
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

143.3. „Premijos monetos“ („Bonus Coins“)
- Kiekvienas „monetos“ („Coin“) simbolis turi tam tikrą vertę, kuri gali suteikti x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25, x50, x100 daugiklius.
- Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, surinktų „monetų“ („Coin“) simbolių vertės pridedamos prie esamo laimėjimo.
- Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis neatsiranda būgnuose lošimo metu, „monetų“ („Coin“) simbolių laimėjimas nesuteikiamas.

143.4. „Paslapties stūmimo“ („Mystery Nudge“) funkcija
- Funkcija aktyvuojama 5 būgne ir tik jei viena ar daugiau „monetos“ („Coin“) simbolių atsiranda būgnuose, tačiau tuo metu juose nėra „surinkimo“ („Collect“) simbolių bei neatsiranda jokie laimėjimai.
- Kuomet aktyvuojama funkcija, 5 būgnas pasislenka žemyn, kad atskleistų naujus simbolius. Šis būgno pastūmimas nepakeičia laimėjimo linijos ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimų. Ši funkcija gali atskleisti „kiaulės banko“ („Piggy Bank“) simbolį, kuris surinktų lošime esančius „monetų“ („Coins“) simbolius.

144. LOŠIMAS „5 BLIZGANČIAI KARŠTA“ („5 GLOSSY HOT“)

- „5 Blizgančiai Karšta“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

144.1. Lošimo taisyklės
- Lošime yra 8 simboliai, iš kurių 1 yra „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

144.2. Statymo funkcija
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.

- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

145. LOŠIMAS „PAPILDOMA KARŪNA“ („EXTRA CROWN“)

- „Papildoma Karūna“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 163 100,00 EUR.

145.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), o kiti 2 – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimo kombinaciją.
- Išmokama tik už didžiausią „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimo kombinaciją.
- 5 vienodų simbolių laimėjimas išmokamas tik vieną kartą.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama po „laukinio“ („Wild“) simbolio išsiplėtimo.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

145.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

146. LOŠIMAS „KEMETO LOBIS“ („KEMET‘S TREASURE“)

- „Kemeto Lobis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,15 EUR, didžiausias statymas – 90,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 225 000,00 EUR.

146.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 13 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“

(„Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Laimėjimas iš išmokėjimo linijos, kurioje dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis, padvigubinamas.
- Laimėjimas iš išmokėjimo linijos, kurioje dalyvavo daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, padvigubinamas tik vieną kartą.
- Laimėjimas iš išmokėjimo linijos, kurioje dalyvavo tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, nedvigubinamas.

146.2. Statymo funkcija
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

146.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 15 nemokamų sukimų.
- Visiems nemokamų sukimų laimėjimams taikomas x3 daugiklis.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 15 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

147. LOŠIMAS „AUKSO MENAS“ („ART OF GOLD“)

- „Aukso Menas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

147.1. Lošimo taisyklės
- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.

- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

147.2. Statymo funkcija
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

148. LOŠIMAS „ACTEKŲ MIŠKAS“ („AZTEC FOREST“)

- „Actekų Miškas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,25 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 158 720,00 EUR.

148.1. Lošimo taisyklės
- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimėjimus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų derinių.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

148.2. Statymo funkcija
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

148.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų laimėjimams daugiklis nėra taikomas.
- Nemokami sukimai taip pat gali būti suaktyvinti atsitiktine tvarka bet kokio pagrindinio sukimo metu.

- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7 papildomais nemokamais sukimais.
- Jei nemokami sukimai buvo suaktyvinti atsitiktine tvarka pagrindinio sukimo metu, nemokamų sukimų metu pakartotinai suaktyvinti funkcijos negalima.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

149. LOŠIMAS „FENIKSO ŽVAIGŽDĖ“ („PHOENIX STAR“)

- „Fenikso Žvaigždė“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

149.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

149.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

150. LOŠIMAS „5 DIDELĖ ŽVAIGŽDĖ“ („5 GREAT STAR“)

- „5 Didelė Žvaigždė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

150.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 7 simboliai.
- Išmokama už visas laimėjimo kombinacijas, skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją.

- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

150.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

151. LOŠIMAS „100 KARŠTA GALIA“ („100 POWER HOT“)

- „100 Karšta Galia“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 1,00 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

151.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 8 simboliai, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

151.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

152. LOŠIMAS „20 STAMBŪS VAISIAI“ („20 BULKY FRUITS“)

- „20 Stambūs Vaisiai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 123 150,00 EUR.

152.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), o kiti 2 – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama po „laukinio“ („Wild“) simbolio išsiplėtimo.

152.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

153. LOŠIMAS „20 KARŠTA GALIA“ („20 POWER HOT“)

- „20 Karšta Galia“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

153.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 8 simboliai, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

153.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

154. LOŠIMAS „40 STAMBŪS VAISIAI“ („40 BULKY FRUITS“)

- „40 Stambūs Vaisiai“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.

154.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), o kiti 2 – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama po „laukinio“ („Wild“) simbolio išsiplėtimo.

154.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

155. LOŠIMAS „40 KARŠTA GALIA“ („40 POWER HOT“)

- „40 Karšta Galia“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

155.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 8 simboliai, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

155.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

156. LOŠIMAS „SALDAINIŲ RŪMAI“ („CANDY PALACE“)

- „Saldainių Rūmai“ – tai 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 827 500,00 EUR.

156.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „sklaidos“ („Scatter“), o kitas – „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai.
- 8 ar daugiau vienodų simbolių ekrane sudaro laimėjimą kombinaciją.
- „Sklaidos“ („Scatter“) ir „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolio vertė gali būti nuo x2 iki x100.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimėjimus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų derinių.
- „Sklaidos“ („Scatter“) ir „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai lieka ekrane iki visų kritimų pabaigos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

156.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

156.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 12 nemokamų sukimų.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 papildomais nemokamais sukimais.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

156.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 80x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

156.5. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) funkcija

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 25%, įjungus „dvigubo šanso“ („Double Chance“) funkciją.
- Kai „dvigubo šanso“ („Double Chance“) funkcija įjungta, šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas.
- „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

157. LOŠIMAS „VANDENS LAŠAI“ („DROPS OF WATER“)

- „Vandens Lašai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 280 200,00 EUR.

157.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Visi laimėjimai dauginami iš laiminčios statymo vertės, išskyrus „vandens lašo“ („Water Drop“) simbolių laimėjimų, kurie dauginami iš bendro lošimo statymo.

157.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

157.3. „Vandens lašų pakartotiniai sukimai“ („Water Drop Re-spin“)

- Išsukus 5 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „vandens lašų pakartotinių sukimų“ („Water Drops Re-spin“) funkcija.
- Visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai virsta „vandens lašo“ („Water Drop“) simboliais ir lieka savo pozicijose. Kiekvienas „vandens lašo“ („Water Drop“) simbolis turi atsitiktinę vertę – nuo 2x iki 50x bendro statymo.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais.
- Lošimo metu ant būgnų atsiranda tik „vandens lašo“ („Water Drop“) simboliai.
- Visi „vandens lašo“ („Water Drop“) simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „vandens lašo“ („Water Drop“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.

- Lošimo pabaigoje visų išsuktų „vandens lašo“ („Water Drop“) simbolių vertės sumuojamos ir išmokamos.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 1, 2, 3 ar 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „papildomo sklaidos simbolio galimybė“ („Additional Scatter Symbol Chance“) funkcija, kad būtų atskleistas reikalingas „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičius, kad suaktyvinti „vandens lašų pakartotinių sukimų“ („Water Drops Re-spin“) funkciją.

158. LOŠIMAS „LIEPSNOJANČIAI KARŠTA: 6 BŪGNAI“ („FLAMING HOT 6 REELS“)

- „Liepsnojančiai Karšta: 6 Būgnai“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 120 000,00 EUR.

158.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

158.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

159. LOŠIMAS „VAISIAI IR AUKSAS“ („FRUITS & GOLD“)

- „Vaisiai ir Auksas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 122 200,00 EUR.

159.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), o kiti 2 – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama po „laukinio“ („Wild“) simbolio išsiplėtimo.

159.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

160. LOŠIMAS „GRAIKŲ LAIMĖ“ („GREEK FORTUNE“)

- „Graikų Laimė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,15 EUR, didžiausias statymas – 90,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 211 500,00 EUR.

160.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 13 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimas iš išmokėjimo linijos, kurioje dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis, padvigubinamas.
- Laimėjimas iš išmokėjimo linijos, kurioje dalyvavo daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, padvigubinamas tik vieną kartą.
- Laimėjimas iš išmokėjimo linijos, kurioje dalyvavo tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, nedvigubinamas.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

160.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

160.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 15 nemokamų sukimų.
- Visiems nemokamų sukimų laimėjimams taikomas x3 daugiklis.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 15 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

161. LOŠIMAS „KARŠTA GALIA“ („POWER HOT“)

- „Karšta Galia“ – tai 6 būgnų, iki 8 eilučių ir 200 704 laimėjimo būdų lošimas. 7 papildomas būgnas atsiranda horizontaliai virš 2, 3, 4, ir 5 būgnų.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 695 000,00 EUR.

161.1. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 8 simboliai, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), o kitas – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Išmokama už visas laiminčias kombinacijas, einančias iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Simbolių skaičiaus 1-6 būgnuose skiriasi kiekvieno sukimo metu, todėl skiriasi ir laimėjimo kombinacijos. Simbolių skaičius ant horizontalaus būgno nesikeičia.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kiekvieno simbolio kombinaciją.
- Už laiminčias kombinacijas gali būti išmokėta kelis kartus.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

161.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

162. LOŠIMAS „20 JUOKDARIO BŪGNAI“ („20 JOKER REELS“)

162.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „20 Juokdario Būgnai“ – 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

162.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 eilučių („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

162.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų režime yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo. Premijos sukimų režimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot Bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.
- **Didžiojo puodo premijos („Jackpot Cards Bonus“):** Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama lošiant didžiojo puodo kortų lošimo metu. Didžiojo puodo kortos („Jackpot Cards“) yra 4 lygių paslapties didysis puodas. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio didžiojo puodo lygio laimėjimą. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:

- Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- Būgnai – 2 lygis;
- Širdys – 3 lygis;
- Vynai – 4 lygis.

Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

163. LOŠIMAS „27 LAIMĖJIMAI“ („27 WINS“)

163.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „27 Laimėjimai“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 81 000,00 EUR.

163.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų, pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „balansas“ („Balance“).
- Pasirodę 3 „27 Laimėjimų“ („27 Wins“) simboliai suaktyvina atsitiktinį laimėjimą, kurio daugiklis gali būti nuo 250 x iki 1000 x statymo sumos.

163.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.

- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo. Premijos sukimų metu didžiojo puodo premijos („Jackpot Bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.
- **Didžiojo puodo premijos („Jackpot Cards Bonus“):** Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama lošiant didžiojo puodo kortų lošimo metu. Didžiojo puodo kortos („Jackpot Cards“) yra 4 lygių paslapties didysis puodas. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio didžiojo puodo lygio laimėjimą. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
  - Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - Būgnai – 2 lygis;
  - Širdys – 3 lygis;
  - Vynai – 4 lygis.

  Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

164. LOŠIMAS „40 KARŠTI PINIGAI“ („40 HOT & CASH“)

164.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „40 Karšti Pinigai“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 500,00 EUR.

164.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus šalia esančius simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ir padeda sudaryti laimėjimus derinius. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia šalia esančius simbolius, išskyrus išmokėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, kurie išmokami iškart.

164.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo. Premijos sukimų metu didžiojo puodo premijos („Jackpot Bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.
- **Didžiojo puodo premijos („Jackpot Cards Bonus“):** Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama lošiant didžiojo puodo kortų lošimo metu. Didžiojo puodo kortos („Jackpot Cards“) yra 4 lygių paslapties didysis puodas. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio didžiojo puodo lygio laimėjimą. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
  - Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - Būgnai – 2 lygis;
  - Širdys – 3 lygis;
  - Vynai – 4 lygis.

  Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

165. LOŠIMAS „LEDO SLĖNIS“ („ICE VALLEY“)

165.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ledo Slėnis“ – 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 512 000,00 EUR.

165.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose eilutėse yra sudedami.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

165.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo. Premijos sukimų metu didžiojo puodo premijos („Jackpot Bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.
- **Didžiojo puodo premijos („Jackpot Cards Bonus“):** Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama lošiant didžiojo puodo kortų lošimo metu. Didžiojo puodo kortos („Jackpot Cards“) yra 4 lygių paslapties didysis puodas. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio didžiojo puodo lygio laimėjimą. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
  - Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - Būgnai – 2 lygis;
  - Širdys – 3 lygis;
  - Vynai – 4 lygis.

  Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.
- **Nemokami sukimai:** Išsukus 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Jei visi 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra padidinto laimėjimo zonoje („Boost Win Zone“), suteikiama 30 nemokamų sukimų. Jei bent 1 iš 6 simbolių yra už zonos ribų, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui

paspaudus užrašą ekrane „Spauskite start, kad pradėtumėte šią funkciją“ („Press Start to Run This Feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Pakartotinai aktyvinus nemokamus sukimus, pridedama 10 ar 30 nemokamų sukimų.

166. LOŠIMAS „RETRO KABARETAS“ („RETRO CABARET“)

166.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Retro Kabaretas“ – 5 būgnų, 4 eilučių lošimas ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 000,00 EUR.

166.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „laimėjimas“ („Win“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „balansas“ („Balance“).

166.3. Lošimo funkcijos

- **Papildomas lošimas („Gamble feature“):** Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę bandyti padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Rizikuoti“ („Gamble“). Funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn mirksi raudona / juoda spalvomis. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“). Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda laimėjimo sumą.
- **Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):** Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali

gauti tam tikrą premijos („Bonus“) sukimų skaičių. Statymo vertė ir eilučių skaičius premijos sukimų metu yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo. Premijos sukimų metu didžiojo puodo premijos („Jackpot Bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

- **Didžiojo puodo premijos („Jackpot Cards Bonus“):** Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama lošiant didžiojo puodo kortų lošimo metu. Didžiojo puodo kortos („Jackpot Cards“) yra 4 lygių paslapties didysis puodas. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio didžiojo puodo lygio laimėjimą. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
  - Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - Būgnai – 2 lygis;
  - Širdys – 3 lygis;
  - Vynai – 4 lygis.

  Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.
- **Nemokami sukimai:** Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, aktyvinami nemokami sukimai su „super sukrautu“ („Super Stacked“) simboliu. Lošėjas pasirenka nemokamų sukimų skaičių ir „super sukrautą“ („Super Stacked“) simbolį. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Spauskite start, kad pradėtumėte šią funkciją“ („Press Start to Run This Feature“) arba „pradėti“ („Start“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei eilučių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Pakartotinai aktyvinus nemokamus sukimus, pridedamas pradinis nemokamų sukimų skaičius, super sukrautas simbolis lieka toks pats.

167. LOŠIMAS „100 STAMBIŲ VAISIŲ“ („100 BULKY FRUITS“)

- „100 Stambių Vaisių“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 1,00 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.

167.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laimingias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

167.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.

- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

168. LOŠIMAS „100 AUKSINIŲ MONETŲ“ („100 GOLDEN COINS“)

- „100 Auksinių Monetų“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 1,00 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 160 000,00 EUR.

168.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), monetos („Coin“) ir surinkimo („Collect“) simbolius.

168.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

168.3. „Premijos monetos“ („Bonus Coins“)

- Kiekvienas „monetos“ („Coin“) simbolis turi tam tikrą vertę - 0.5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x bendro statymo.
- Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, surinktų „monetų“ („Coin“) simbolių vertės pridedamos prie esamo laimėjimo.
- Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis neatsiranda būgnuose lošimo metu, „monetų“ („Coin“) simbolių laimėjimas nesuteikiamas.

168.4. „Paslapties stūmimo“ („Mystery Nudge“) funkcija

- Funkcija aktyvuojama atsitiktinai, išsukus 1 ar daugiau „monetų“ („Coin“) simbolių, neišsukus „surinkimo“ („Collect“) simbolio ir nesusidarius laimėjimui deriniui.
- Kuomet aktyvuojama funkcija, 5 būgnas pasislenka žemyn, kad atskleistų naujus simbolius. Šis būgno pastūmimas nepakeičia laimėjimo linijos ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimų. Ši funkcija gali atskleisti „kiaulės banko“ („Piggy Bank“) simbolį, kuris surinktų lošime esančius „monetų“ („Coins“) simbolius.

169. LOŠIMAS „7 IR KRISTALAI“ („7 & CRYSTALS“)

- „7 ir Kristalai“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 6 000,00 EUR.

169.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

169.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

170. LOŠIMAS „ŠOKANTIS NUMIRĖLIS“ („DANCING DEAD“)

- „Šokantis Numirėlis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 42 300,00 EUR.

170.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

170.2. „Pasirink mane“ („Pick Me“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „pasirink mane“ („Pick Me“) funkcija.
- Šiame lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 2 šokančių griaučių, kuris atskleist vieną iš šių laimėjimų:
  - Laimėjimas, kuriuo vertė lygi nuo 1x iki 50x bendro statymo;
  - „Surinkimo“ („Collect“) simbolis – kai griaučiai atskleidžia šį simbolį, premija baigiasi.

170.3. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

171. LOŠIMAS „VAMPYRO ĮKANDIMAI“ („VAMPIRE BITES“)

- „Vampyro Įkandimai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 127 200,00 EUR.

171.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išsukus 15 „A“, „K“, „Q“ arba „J“ simbolių, bendras laimėjimas dauginamas iš x5.
- Išsukus 12 „A“, „K“, „Q“ arba „J“ simbolių 1, 2, 3 ir 4 būgnuose, bendras laimėjimas dauginamas iš x4.
- Išsukus 9 „A“, „K“, „Q“ arba „J“ simbolius 1, 2 ir 3 būgnuose, bendras laimėjimas dauginamas iš x3.

171.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

172. LOŠIMAS „STOIČKOVAS #8“ („STOICHKOV #8“)

- „Stoičkovas #8“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 140 825,00 EUR.

172.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.

- Išmokėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

172.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiami 3, 5 arba 7 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį 2, 3 arba 4 būgne, jis išsiplečia per visą būgną ir lieka būgne iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Šios funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

172.3. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

172.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

173. LOŠIMAS „DEIMANTAS PLIUS: FUTBOLO LEIDIMAS“ („DIAMOND PLUS FOOTBALL EDITION“)

- „Deimantas Plius: Futbolo Leidimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 400 000,00 EUR.

173.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

- Išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia per visą būgną ir būgnas, kuriame buvo išsuktas šis simbolis, užrakinamas vietoje, kiti būgnai sukami pakartotinai. Jei išsukamas naujas „laukinis“ („Wild“) simbolis, funkcija kartojama.

173.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

174. LOŠIMAS „10 KARŠTA GALIA“ („10 POWER HOT“)

- „10 Karšta Galia“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

174.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

174.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

175. LOŠIMAS „20 BLIZGANČIAI KARŠTA“ („20 GLOSSY HOT“)

- „20 Blizgančiai Karšta“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

175.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

175.2. Statymo funkcija
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

176. LOŠIMAS „5 KARŠTA GALIA“ („5 POWER HOT“)

- „5 Karšta Galia“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

176.1. Lošimo taisyklės
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

176.2. Statymo funkcija
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

177. LOŠIMAS „20 PAPILDOMŲ KARŪNŲ“ („20 EXTRA CROWN“)

- „20 Papildomų Karūnų“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 202 400,00 EUR.

177.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laimančias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

177.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

178. LOŠIMAS „20 LAUKINIŲ ĮVARČIŲ“ („20 WILD GOALS“)

- „20 Laukinių Įvarčių“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 311 325,00 EUR.

178.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laimančias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas.
- Išsukus laimančius simbolių derinius, juos sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimančių derinių. Jei taip atsitinka, laimėjimo daugiklis taikomas laimėjimams, bei padidėja vienu. Pradinis laimėjimo daugiklis yra x2. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių simbolių derinių.

178.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.

- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

179. LOŠIMAS „5 DEIMANTAI PLIUS“ („5 DIAMOND PLUS“)

- „5 Deimantai Plius“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

179.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu sukasi visi būgnai be „laukinio“ („Wild“) simbolio.

179.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

180. LOŠIMAS „KLASIKINĖ PAPILDOMA KARŪNA“ („EXTRA CROWN CLASSIC“)

- „Klasikinė Papildomų Karūnų“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 154 300,00 EUR.

180.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

180.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

181. LOŠIMAS „LAUKINIAI PĖDSAKAI“ („WILD TRACES“)

- „Laukiniai Pėdsakai“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 821 000,00 EUR.

181.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

181.2. „Laukinė“ („Wild“) funkcija

- Išsukus „dobilo“ („Clover“) simbolį, jo pozicija yra pažymima rėmeliu. Jei „dobilo“ („Clover“) simbolis išsukamas ant pozicijos, kuri jau yra pažymėta, pozicijos daugiklis padidinamas vienu. Visų pozicijų pradinis daugiklis yra x1.
- Kas dešimtą sukimą ant pažymėtų rėmeliu pozicijų atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Po dešimto sukimo visos pažymėtos pozicijos pašalinamos, daugikliai atstatomi į pradinę vertę, o funkcija pradedama iš naujo.

181.3. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

182. LOŠIMAS „20 AUKSINIŲ MONETŲ - KALĖDINIS LEIDIMAS“ („20 GOLDEN COINS - CHRISTMAS EDITION“)

- „20 Auksinių Monetų - Kalėdinis Leidimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 52 550,00 EUR.

182.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „monetos“ („Coin“) ir „surinkimo“ („Collect“) simbolius.

182.2. „Premijos monetos“ („Bonus Coins“)

- Kiekvienas „monetos“ („Coin“) simbolis turi tam tikrą vertę - 0.5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 25x bendro statymo sumos.
- Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, surinktų „monetų“ („Coin“) simbolių vertės pridedamos prie esamo laimėjimo.
- Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis neatsiranda būgnuose lošimo metu, „monetų“ („Coin“) simbolių laimėjimas nesuteikiamas.

182.3. „Paslapties stūmimo“ („Mystery Nudge“) funkcija

- Funkcija aktyvuojama 5 būgne ir tik jei viena ar daugiau „monetos“ („Coin“) simbolių atsiranda būgnuose, tačiau tuo metu juose nėra „surinkimo“ („Collect“) simbolių bei neatsiranda jokie laimėjimai.
- Kuomet aktyvuojama funkcija, 5 būgnas pasislenka žemyn, kad atskleistų naujus simbolius. Šis būgno pastūmimas nepakeičia laimėjimo linijos ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimų. Ši funkcija gali atskleisti „surinkimo“ („Collect“) simbolį, kuris surinktų lošime esančius „monetų“ („Coins“) simbolius.

182.4. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

183. LOŠIMAS „SALDAINIŲ RŪMAI - KALĖDINIS LEIDIMAS“ („CANDY PALACE - CHRISTMAS EDITION“)

- „Saldainių Rūmai - Kalėdinis Leidimas“ – tai 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 827 500,00 EUR.

183.1. Lošimo taisyklės

- 8 ar daugiau vienodų simbolių ekrane sudaro laiminčią kombinaciją.

- Išmokėjimai už „Sklaidos“ („Scatter“) ir „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolio vertė gali būti nuo x2 iki x100.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laiminčius derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių derinių.
- „Sklaidos“ („Scatter“) ir „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai lieka ekrane iki visų kritimų pabaigos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

183.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 12 nemokamų sukimų.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 papildomais nemokamais sukimais.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu.

183.3. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 80x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

183.4. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) funkcija

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 25%, įjungus „dvigubo šanso“ („Double Chance“) funkciją.
- Kai „dvigubo šanso“ („Double Chance“) funkcija įjungta, šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas.

183.5. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

184. LOŠIMAS „KARŠTA KARAMELĖ - KALĖDINIS LEIDIMAS“ („CARAMEL HOT - CHRISTMAS EDITION“)

- „Karšta Karamelė - Kalėdinis Leidimas“ - tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 000,00 EUR.

184.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

184.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

185. LOŠIMAS „KOKTEILIŲ SKUBĖJIMAS - VELYKŲ LEIDIMAS“ („COCKTAIL RUSH - EASTER EDITION“)

- „Kokteilių Skubėjimas - Velykų Leidimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 154 300,00 EUR.

185.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas.

185.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.

- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

186. LOŠIMAS „DEIMANTAI PLIUS - VALENTINO DIENOS LEIDIMAS“ („DIAMOND PLUS – VALENTINE‘S EDITION“)

- „Deimantai Plius - Valentino Dienos Leidimas“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

186.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimo kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu sukasi visi būgnai be „laukinio“ („Wild“) simbolio.

186.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

187. LOŠIMAS „RIEDANTIS KAULIUKAS - KALĖDINIS LEIDIMAS“ („DICE & ROLL - CHRISTMAS EDITION“)

- „Riedantis Kauliukas - Kalėdinis Leidimas“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 75 500,00 EUR.

187.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį iyra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.

- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kaimyninius simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

187.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

188. LOŠIMAS „10 STAMBIŲ VAISIŲ“ („10 BULKY FRUITS“)

- „10 Stambių Vaisių“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 108 500,00 EUR.

188.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

188.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

189. LOŠIMAS „10 BLIZGANČIAI KARŠTA“ („10 GLOSSY HOT“)

- „10 Blizgančiai Karšta“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 252 000,00 EUR.

189.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

189.2. Statymo funkcija
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

190. LOŠIMAS „20 DEIMANTŲ PLIUS“ („20 DIAMOND PLUS“)

- „20 Deimantų Plius“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

190.1. Lošimo taisyklės
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu sukasi visi būgnai be „laukinio“ („Wild“) simbolio.

190.2. Statymo funkcija
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

191. LOŠIMAS „40 DEIMANTŲ PLIUS“ („40 DIAMOND PLUS“)

- „40 Deimantų Plius“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 296 800,00 EUR.

191.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu sukasi visi būgnai be „laukinio“ („Wild“) simbolio.

191.2. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

192. LOŠIMAS „MONETŲ GAUDYTOJAS“ („COIN GOBBLER“)

- „Monetų Gaudytojas“ - 6 būgnų, 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.

192.1. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 6 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos monetos“ („Bonus Coin“) simbolius.

192.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 „premijos monetos“ („Bonus Coin“) simbolius, suaktyvinami 6 nemokami sukimai.
- Funkcijos metu „laukinis“ („Wild“) simbolis visada yra ant būgnų, ir surenka visus išsuktus „premijos monetos“ („Bonus Coin“) simbolius.
- Surinkus 4 „premijos monetos“ („Bonus Coin“) simbolius, „laukinis“ („Wild“) simbolis padidėja iki 2 būgnų ir 2 eilučių dydžio, bei lošėjui suteikiamas atsitiktinis papildomų nemokamų sukimų skaičius – 1, 2 ar 3.
- Surinkus dar 4 „premijos monetos“ („Bonus Coin“) simbolius, „laukinis“ („Wild“) simbolis padidėja iki 3 būgnų ir 3 eilučių dydžio, bei lošėjui suteikiamas atsitiktinis papildomų nemokamų sukimų skaičius – 1, 2 ar 3.
- Surinkus dar 4 „premijos monetos“ („Bonus Coin“) simbolius, „laukinis“ („Wild“) simbolis padidėja iki 4 būgnų ir 4 eilučių dydžio, bei lošėjui suteikiamas atsitiktinis papildomų nemokamų sukimų skaičius – 1, 2 ar 3.
- Surinkus dar 4 „premijos monetos“ („Bonus Coin“) simbolius, „laukinis“ („Wild“) simbolis padidėja iki 5 būgnų ir 5 eilučių dydžio, bei lošėjui suteikiamas atsitiktinis

papildomų nemokamų sukimų skaičius – 1, 2 ar 3.
- Surinkus dar 4 „premijos monetos“ („Bonus Coin“) simbolius, „laukinis“ („Wild“) simbolis padidėja iki 6 būgnų ir 6 eilučių dydžio – tokiu atveju lošiamas paskutinis nemokamas sukimas.

192.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

192.4. Statymo funkcija
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

193. LOŠIMAS „KAIRO PASLAPTYS“ („SECRETS OF CAIRO“)

- „Kairo Paslaptys“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

193.1. Lošimo taisyklės
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

193.2. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų.

193.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

193.4. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

194. LOŠIMAS „PRABANGI ORIENTYRO ISTORIJA“ („ORIENT STORY DELUXE“)

- „Prabangi Orintyro Istorija“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

194.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir pakeičia visus simbolius.
- Virš būgnų yra papildoma eilutė, kurioje gali būti išsukti atsitiktiniai simboliai, laimėjimai arba nemokamų sukimų skaičius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ant 1, 3 ar 5 būgno, o virš būgnų nurodomas simbolis, atitinkamas simbolis išsiplės ir užims visas pozicijas ant 2, 3 ir 4 būgnų, bei suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu šis simbolis liks savo vietoje.

194.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Pagrindinio lošimo metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ant 1, 3 ar 5 būgno, o virš būgnų nurodomas nemokamų sukimų skaičius, suaktyvinamas atitinkamas nemokamų sukimų skaičius.
- Nemokamų sukimų metu viršutinėje eilutėje ant visų būgnų rodomi atsitiktiniai simboliai, laimėjimai arba nemokamų sukimų skaičius.

194.3. Papildomas statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymo daugiklį 25%. Lošiant su aktyviu papildomu statymu, pagrindinio lošimo metu viršutinėje eilutėje ant visų būgnų rodomi atsitiktiniai simboliai, laimėjimai arba nemokamų sukimų skaičius.

194.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

194.5. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

195. LOŠIMAS „PRABANGI PAPILDOMA KARŪNA“ („EXTRA CROWN DELUXE“)

- „Prabangi Papildoma Karūna“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

195.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „karūnos“ („Crown“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir pakeičia visus simbolius.
- Virš būgnų yra papildoma eilutė, kurioje gali būti išsukti atsitiktiniai simboliai, laimėjimai arba nemokamų sukimų skaičius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ant 1, 3 ar 5 būgno, o virš būgnų nurodomas simbolis, atitinkamas simbolis išsiplės ir užims visas pozicijas ant 2, 3 ir 4 būgnų, bei suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu šis simbolis liks savo vietoje.

195.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Pagrindinio lošimo metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ant 1, 3 ar 5 būgno, o virš būgnų nurodomas nemokamų sukimų skaičius, suaktyvinamas atitinkamas nemokamų sukimų skaičius.
- Nemokamų sukimų metu viršutinėje eilutėje ant visų būgnų rodomi atsitiktiniai simboliai, laimėjimai arba nemokamų sukimų skaičius.

195.3. Papildomas statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymo daugiklį 25%. Lošiant su aktyviu papildomu statymu, pagrindinio lošimo metu viršutinėje eilutėje ant visų būgnų rodomi atsitiktiniai simboliai, laimėjimai arba nemokamų sukimų skaičius.

195.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

195.5. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

196. LOŠIMAS „DOBILŲ SALOS“ („CLOVER ISLANDS“)

- „Dobilų Salos“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 25 000,00 EUR.

196.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

196.2. „Dobilų salos“ („Clover Island“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „leprekono sklaidos“ („Leprechaun Scatter“) simbolius, suaktyvinama „dobilų salos“ („Clover Island“) funkcija, kurios metu lošėjui suteikiama galimybė sukti laimės ratą.
- Laimės rate galime išsukti „surinkimo“ („Collect“) simbolį, arba žingsnių skaičių, kurį lošėjas žengs keliu su daugikliais.
- Kiekviena pozicija ant kelio su daugikliai turi savo daugiklio vertę. Iš viso yra 24 pozicijos. Daugikliai nesumuojami.

- Daugiklio vertė dauginama iš bendros statymo sumos. Lošimas baigiasi, kai lošėjas pasiekia didžiausią daugiklio vertę kelyje arba išsuka „surinkimo“ („Collect“) simbolį ant rato.

196.3. „Aukso puodo“ („Golden Pots“) funkcija

- Išsukus 3 „puodo sklaidos“ („Pot Scatter“) simbolius, suaktyvinama „aukso puodo“ („Golden Pots“) funkcija, kurios metu lošėjui suteikiamas „bronzinio puodo“ („Bronze Pot“), „sidabrinio puodo“ („Silver Pot“) arba „auksinio puodo“ („Gold Pot“) laimėjimas.

196.4. „Sėkmės skrynios“ („Lucky Chest“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „skrynios sklaidos“ („Chest Scatter“) simbolius, suaktyvinama „sėkmės skrynios“ („Lucky Chest“) funkcija, kurios metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš išsuktų „skrynios sklaidos“ („Chest Scatter“) simbolių, kuris atskleis atsitiktinį laimėjimą.

196.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „dobilų salos“ („Clover Island“) lošimą. Kai „dobilų salos“ („Clover Island“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „dobilų salos“ („Clover Island“) funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „aukso puodo“ („Golden Pots“) lošimą. Kai „aukso puodo“ („Golden Pots“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „aukso puodo“ („Golden Pots“) funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „sėkmės skrynios“ („Lucky Chest“) lošimą. Kai „sėkmės skrynios“ („Lucky Chest“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „sėkmės skrynios“ („Lucky Chest“) funkcija.

196.6. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

197. LOŠIMAS „ALAUS MATUOKLIS“ („BIER O‘METER“)

- „Alaus Matuoklis“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 102 000,00 EUR.

197.1. Lošimo taisyklės

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus laiminčią kombinaciją kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, „laukinis“ („Wild“) simbolis yra surenkamas į matuoklį. Kai matuoklis yra pilnai užpildomas, lošėjui suteikiamas vienas „laimingo alaus rato“ („Lucky Bier Wheel“) sukimas. Laimės rate galime išsukti atsitiktinės vertės laimėjimą.

197.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius ant to pačio būgno, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ant 2, 3 ar 4 būgno, jis išsiplės per visas būgno pozicijas, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „laukinis“ („Wild“) simbolis išlieka savo vietoje. Jei pakartotinio sukimo metu išsukamas dar vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis yra surenkamas į matuoklį.
- Nemokamų sukimų metu negalima suaktyvinti papildomus nemokamus sukimus.

197.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laimingo alaus rato“ („Lucky Bier Wheel“) sukimą. Kai „laimingo alaus rato“ („Lucky Bier Wheel“) sukimas yra aktyvuotas naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas „laimingo alaus rato“ („Lucky Bier Wheel“) sukimas.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

197.4. Statymo funkcija

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.

- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

198. LOŠIMAS „10 VAMPYRŲ ŽVĖRIS“ („10 VAMPIRE BEAST“)

198.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „10 Vampyrų Žvėris“ („10 Vampire Beast“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas – 0,10 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 122 400 EUR.

198.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 11 simbolių.
- Laimėjimai už visas laiminčias kombinacijas išmokami einant pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas laimėjimas už didesnį laimėjimą suteikiančią kombinaciją.
- Jei toje pačioje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi laimėjimai su vienodu išmokėjimu, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- 15 vienodų „A“ arba „K“ arba „Q“ arba „J“ simbolių ant visų būgnų – bendras lošimo laimėjimas padauginamas x5 kartus.
- 12 vienodų „A“ arba „K“ arba „Q“ arba „J“ simbolių ant 1-o, 2-o, 3-io ir 4-o būgnų – bendras lošimo laimėjimas padauginamas x4 kartus.
- Išmokamas tik didžiausias daugiklio laimėjimas. Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose išmokėjimo linijose yra sudedami.
- 9 vienodi „A“ arba „K“ arba „Q“ arba „J“ simboliai ant 1-o, 2-o ir 3-io būgnų – bendras lošimo laimėjimas padauginamas x3 kartus.

198.3. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

199. LOŠIMAS „20 VAMPYRŲ ŽVĖRIS“ („20 VAMPIRE BEAST“)

199.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „20 Vampyrų Žvėris“ („20 Vampire Beast“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas – 0,20 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 122 200 EUR.

199.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 11 simbolių.
- Laimėjimai už visas laiminčias kombinacijas išmokami einant pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Išmokėjimai rodomi išmokėjimų lentelėje.
- Jei toje pačioje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi laimėjimai su vienodu išmokėjimu, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- 15 vienodų „A“ arba „K“ arba „Q“ arba „J“ simbolių ant visų būgnų – bendras lošimo laimėjimas padauginamas x5 kartus.
- 12 vienodų „A“ arba „K“ arba „Q“ arba „J“ simbolių ant 1-o, 2-o, 3-io ir 4-o būgnų – bendras lošimo laimėjimas padauginamas x4 kartus.
- 9 vienodi „A“ arba „K“ arba „Q“ arba „J“ simboliai ant 1-o, 2-o ir 3-io būgnų – bendras lošimo laimėjimas padauginamas x3 kartus.
- Išmokamas tik didžiausias daugiklio laimėjimas.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose išmokėjimo linijose yra sudedami.

199.3. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu gauta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

200. LOŠIMAS „VAMPYRŲ ŽVĖRIS“ („VAMPIRE BEAST“)

200.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vampyrų Žvėris“ („Vampire Beast“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas – 0,05 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 127 200 EUR.

200.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 11 simbolių.

- Laimėjimai už visas laimančias kombinacijas išmokami einant pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Išmokėjimai rodomi išmokėjimų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimančios kombinacijos, išmokamas laimėjimas už didesnį laimėjimą suteikiančią kombinaciją.
- Jei toje pačioje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi laimėjimai su vienodu išmokėjimu, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- 15 vienodų „A“ arba „K“ arba „Q“ arba „J“ simbolių ant visų būgnų – bendras lošimo laimėjimas padauginamas x5 kartus.
- 12 vienodų „A“ arba „K“ arba „Q“ arba „J“ simbolių ant 1-o, 2-o, 3-io ir 4-o būgnų – bendras lošimo laimėjimas padauginamas x4 kartus.
- 9 vienodi „A“ arba „K“ arba „Q“ arba „J“ simboliai ant 1-o, 2-o ir 3-io būgnų – bendras lošimo laimėjimas padauginamas x3 kartus.
- Išmokamas tik didžiausias daugiklio laimėjimas.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose išmokėjimo linijose yra sudedami.

200.3. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

201. LOŠIMAS „KARAMELINIS LOŠIMAS“ („CARAMELO SORTUDO“)

201.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karamelinis Lošimas“ („Caramelo Sortudo“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas – 0,10 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 81 000,00 EUR.

201.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 11 simbolių.
- Yra 27 „Būgnų išmokėjimo būdai“ („Reel ways pay“).
- „Būgnų išmokėjimo būdų“ („Reel ways pay“) statymas yra 10.
- „Būgnų išmokėjimo būdų“ („Reel ways pay“) statymas, padaugintas iš statymo daugiklio, yra lygus bendram statymui.
- Laimančios kombinacijos gali turėti tik vieną simbolį aktyvioje pozicijoje iš kiekvieno tolesnio būgno.

- Laimėjimai už visas laimančias kombinacijas išmokami einant pagal būgnus iš kairės į dešinę, aktyviose pozicijose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Simboliai, esantys skirtingose to paties būgno pozicijose, gali dalyvauti sudarant kelias laimančias linijas vienu metu.
- Laimančių kombinacijų išmokėjimai dauginami iš statymo daugiklio skaičiaus.
- Skirtingų laimančių kombinacijų laimėjimai yra sumuojami.
- Vienu metu gauti laimėjimai iš kelių „Išmokėjimo būdų“ („Ways pay“) yra sudedami.

201.3. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

201.4. „Keptos vištos premijos“ („Grilled Chicken Bonus“) funkcija

- Funkcija aktyvuojama 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliais bet kurioje ekrano vietoje.
- Ši funkcija gali suteikti x25, x40, x55, x70, x85 ir x100 bendro statymo laimėjimą.

202. LOŠIMAS „MONETŲ RYKLĖ – KALĖDINIS LEIDIMAS“ („COIN GOBBLER – CHRISTMAS EDITION“)

202.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Monetų Ryklė – Kalėdinis Leidimas“ („Coin Gobbler – Christmas Edition“) – tai 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas – 0,20 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 600 000,00 EUR.

202.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 9 simboliai.
- 6 ar daugiau vienodų sukrautų (horizontaliai arba vertikaliai) simbolių sudaro laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai už visas laimančias kombinacijas išmokami einant pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Išmokėjimai rodomi išmokėjimų lentelėje.
- Jeigu „Laukinis“ („Wild“) simbolis neužpildo visos 6x6 (6 būgnai ir 6 eilutės) būgnų srities, negeneruoja išmokėjimo savo vertės pagrindu.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis suteikia savo vertės sumos išmokėjimą jei užpildo visą 6x6 (6 būgnų ir 6 eilučių) simbolių tinklelį.

202.3. „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) funkcija

- Laimėtos kombinacijos su 4 „Premijos Monetos“ („Bonus Coin“) simboliais atveju suteikiama galimybė žaisti 6 „Nemokamus Sukimus“ („Free Spins“).
- Šios funkcijos metu būgnuose yra bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris renka kitus specialius – „Premijos Monetos“ („Bonus Coin“) simbolius, kurie iškrenta būgnuose.
- „Nemokami Sukimai“ („Free Spins“) turi penkių lygių eigą: 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 ir 6x6.
  - Kiekvienas lygio pakėlimas atsitiktinai suteikia nuo 1 iki 3 nemokamų sukimų.
  - „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) gali būti aktyvuojami iki keturių kartų.
  - Būgnai automatiškai pradeda suktis, kol bus atlikti visi nemokami sukimai.
  - Kai „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) atlikti, bendra laimėta suma gali būti lošiama „Dvigubinimo“ („Gamble“) lošime, jei suma yra mažesnė arba lygi nurodytai išmokėjimų lentelės ekrane.

202.4. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

203. LOŠIMAS „VENŠI LIŪTAS“ („WENSHI LION“)

203.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Venši Liūtas“ („Wenshi Lion“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas – 0,40 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 75 000,00 EUR.

203.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 9 simboliai
- Laimėjimai už visas laimėtas kombinacijas išmokami einant pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Išmokėjimai išmokami po „Laukinio“ („Wild“) Simbolio išsiplėtimo (vertikaliai, horizontaliai ar abiem kryptimis) būgnuose.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėtos kombinacijos, išmokamas laimėjimas už didesnį laimėjimą suteikiančią kombinaciją.
- Jei toje pačioje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi laimėjimai su vienodu išmokėjimu, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose išmokėjimo linijose yra sudedami

203.3. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

204. LOŠIMAS „100 PAPILDOMŲ KARŪNŲ“ („100 EXTRA CROWN“)

204.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „100 Papildomų Karūnų“ („100 Extra Crown“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas – 1 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

204.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 11 simbolių.
- Laimėjimai už visas laiminčias kombinacijas išmokami einant pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas laimėjimas už didesnį laimėjimą suteikiančią kombinaciją.
- Išmokami tik didžiausi „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo išmokėjimo linijos laimėjimų ir yra pridedami prie bendros sumos.
- Išmokėjimai išmokami po „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išsiplėtimo (vertikaliai, horizontaliai ar abiem kryptimis) būgnuose.

204.3. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

205. LOŠIMAS „100 PAPILDOMŲ KARŪNŲ SU 6 BŪGNAIS“ („100 EXTRA CROWN 6 REELS“)

205.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „100 Papildomų Karūnų Su 6 Būgnais“ („100 Extra Crown 6 Reels“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas – 1 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 420 000,00 EUR.

205.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 11 simbolių.
- Laimėjimai už visas laiminčias kombinacijas išmokami einant pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas laimėjimas už didesnį laimėjimą suteikiančią kombinaciją.
- Išmokami tik didžiausi „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo išmokėjimo linijos laimėjimų ir yra pridedami prie bendros sumos.
- Išmokėjimai išmokami po „Laukinio“ („Wild“) simbolio išsiplėtimo (vertikaliai, horizontaliai ar abiem kryptimis) būgnuose.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose išmokėjimo linijose yra sudedami.

205.3. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

206. LOŠIMAS „40 PAPILDOMŲ KARŪNŲ“ („40 EXTRA CROWN“)

206.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „40 Papildomų Karūnų“ („40 Extra Crown“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas – 0,40 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

206.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 11 simbolių.

- Laimėjimai už visas laiminčias kombinacijas išmokami einant pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas laimėjimas už didesnį laimėjimą suteikiančią kombinaciją.
- Išmokami tik didžiausi „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo išmokėjimo linijos laimėjimų ir yra pridedami prie bendros sumos.
- Išmokėjimai išmokami po „Laukinio“ („Wild“) simbolio išsiplėtimo (vertikaliai, horizontaliai ar abiem kryptimis) būgnuose.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose išmokėjimo linijose yra sudedami.

206.3. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

207. LOŠIMAS „40 PAPILDOMŲ KARŪNŲ SU 6 BŪGNAIS“ („40 EXTRA CROWN 6 REELS“)

207.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „40 Papildomų Karūnų su 6 būgnais“ („40 Extra Crown 6 reels“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas – 0,40 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 420 000,00 EUR.

207.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 11 simbolių.
- Laimėjimai už visas laiminčias kombinacijas išmokami einant pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas laimėjimas už didesnį laimėjimą suteikiančią kombinaciją.
- Išmokami tik didžiausi „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo išmokėjimo linijos laimėjimų ir yra pridedami prie bendros sumos.
- Išmokėjimai išmokami po „Laukinio“ („Wild“) simbolio išsiplėtimo (vertikaliai, horizontaliai ar abiem kryptimis) būgnuose.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose išmokėjimo linijose yra sudedami.

207.3. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

208. LOŠIMAS „5 PAPILDOMOS KARŪNOS“ („5 EXTRA CROWN“)

208.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „5 Papildomos Karūnos“ („5 Extra Crown“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas – 0,05 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 201 800,00 EUR.

208.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 11 simbolių.
- Laimėjimai už visas laiminčias kombinacijas išmokami einant pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas laimėjimas už didesnį laimėjimą suteikiančią kombinaciją.
- Išmokami tik didžiausi „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo išmokėjimo linijos laimėjimų ir yra pridedami prie bendros sumos.
- Išmokėjimai išmokami po „Laukinio“ („Wild“) simbolio išsiplėtimo (vertikaliai, horizontaliai ar abiem kryptimis) būgnuose.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose išmokėjimo linijose yra sudedami.

208.3. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

209. LOŠIMAS „AUKSAS IR KRISTALAI“ („GOLD & CRYSTALS“)

209.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Auksas ir Kristalai“ („Gold & Crystals“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas – 0,40 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

209.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 8 simboliai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo išmokėjimo linijos laimėjimų ir yra pridedami prie bendros sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas laimėjimas už didesnį laimėjimą suteikiančią kombinaciją.
- Jei toje pačioje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi laimėjimai su vienodu išmokėjimu, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose išmokėjimo linijose yra sudedami.

209.3. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

210. LOŠIMAS „BLIZGANTI KARŪNA: PREMIJOS PIRKIMAS“ („SHINING CROWN BUY BONUS“)

210.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Blizganti Karūna: Premijos Pirkimas“ („Shining Crown Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas – 0,10 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 154 300,00 EUR.

210.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 11 simbolių.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo išmokėjimo linijos laimėjimų ir yra pridedami prie bendros sumos.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose išmokėjimo linijose yra sudedami.

210.3. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

211. LOŠIMAS „SPARTOS LEGENDA“ („SPARTA LEGEND“)

211.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Spartos Legenda“ („Sparta Legend“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas – 0,20 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 241 400,00 EUR.

211.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 11 simbolių.
- Išmokėjimai rodomi išmokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Premijos“ („Bonus symbols“) simbolius nepriklauso nuo išmokėjimo linijos laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas laimėjimas už didesnį laimėjimą suteikiančią kombinaciją.
- Jei toje pačioje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi laimėjimai su vienodu išmokėjimu, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose išmokėjimo linijose yra sudedami.

211.3. „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) funkcija

- Laiminčios kombinacijos su 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliais atveju, lošėjui suteikiama galimybė žaisti 12 „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“).
- Būgnai pradeda automatiškai suktis, kol bus atlikti visi „Nemokami Sukimai“ („Free Spins“).
- „Nemokami Sukimai“ („Free Spins“) atliekami su statymu ir linijomis, kurios buvo aktyvios funkcijos suaktyvinimo metu.
- Jei „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) funkcijos metu pasirodo dar 3 „Premijos“ Simboliai, prie likusių sukimų pridedami 12 naujų sukimų.
- Kai „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) atlikti, bendra laimėta suma gali būti lošiama „Dvigubinimo“ („Gamble“) lošime, jei suma yra mažesnė arba lygi nurodytai išmokėjimų lentelės ekrane.

211.4. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

212. LOŠIMAS „20 PIRATŲ BOMBŲ“ („20 PIRATE BOMBS“)

212.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „20 Piratų Bombų“ („20 Pirate Bombs“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas – 0,20 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 311 300,00 EUR.

212.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 11 simbolių.
- Šis lošimas yra kaskadinis („Cascade“) lošimas, su galimybe laimėti iki 10 „kaskadų“ („cascade“) per statymą.
- „Kaskadinis“ („Cascade“) lošimas – tai lošimo tipas, kuriame laimėjimo kombinacijos dingsta, o jų vietą užima simboliai, nukritę iš viršaus, suteikiant galimybę gauti papildomų laimėjimų per tą patį sukimą.
- „Kaskada“ („Cascade“) – tai vienas įvykis per tą patį pradinį sukimą, kai laimintys simboliai pašalinami ir simboliai nukrenta iš viršaus.
- Išmokėjimai rodomi išmokėjimų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo išmokėjimo linijos laimėjimų ir yra pridedami prie bendros sumos.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose išmokėjimo linijose yra sudedami.

212.3. „Griūvančių Būgnų“ („Tumbling Reels“) Funkcija

- Per kiekvieną pagrindinį lošimą, po to, kai ekrane pasirodo laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai yra išmokami ir visi laimintys simboliai dingsta.
- Tuščios būgnų pozicijos užpildomos simboliais, esančiais virš jų.
- Visi nauji laimėjimai yra išmokami.
- „Griūvančių būgnų“ („Tumbling Reels“) funkcija tęsiasi tol, kol ekrane nesusidaro laimėjimo kombinacijos.

212.4. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.

- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

213. LOŠIMAS „TIKI TIKI BOO BOO“ („TIKI TIKI BOO BOO“)

213.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Tiki Tiki Boo Boo“ („Tiki Tiki Boo Boo“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas – 0,20 EUR, maksimalus statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 259 400,00 EUR.

213.2. Pagrindinis Lošimas

- Lošimą sudaro 10 simbolių.
- Yra 243 „Būgnų išmokėjimo“ („Reel Ways Pay“) būdai.
- Statymas už „Būgnų išmokėjimo“ („Reel Ways Pay“) būdus yra 20.
- Laimėjimai už visas laimėjimas kombinacijas išmokami einant pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Šis lošimas yra kaskadinis („Cascade“) lošimas, su galimybe laimėti iki 12 „kaskadų“ („cascade“) per statymą.
- „Kaskadinis“ („Cascade“) lošimas – tai lošimo tipas, kuriame laimėjimo kombinacijos dingsta, o jų vietą užima simboliai, nukritę iš viršaus, suteikiant galimybę gauti papildomų laimėjimų per tą patį sukimą.
- „Kaskada“ („Cascade“) – tai vienas įvykis per tą patį pradinį sukimą, kai laimintys simboliai pašalinami ir simboliai nukrenta iš viršaus.
- „Būgnų išmokėjimo būdų“ („Reel Ways Pay“) statymas padaugintas iš statymo daugiklio yra lygus bendram statymui.
- Simboliai, esantys skirtingose to paties būgno pozicijose, gali dalyvauti sudarant kelias laimėjimas linijas vienu metu.
- Laimėjimų kombinacijų išmokėjimai dauginami iš statymo daugiklio skaičiaus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai dauginami iš bendros statymo vertės.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją už kiekvieną simbolį.
- Skirtingų laimėjimų kombinacijų laimėjimai yra sumuojami.

213.3. „Griūvančių Būgnų“ („Tumbling Reels“) Funkcija

- Per kiekvieną pagrindinį lošimą, po to, kai ekrane pasirodo laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai yra išmokami ir visi laimintys simboliai dingsta.
- Tuščios būgnų pozicijos užpildomos simboliais, esančiais virš jų.

- „Griūvančių būgnų“ („Tumbling Reels“) funkcija tęsiasi tol, kol ekrane nesusidaro laimėjimo kombinacijos.

213.4. „Dvigubinimo“ („Gamble“) funkcija

- **Funkcijos prieinamumas:** Funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei pagrindinio lošimo metu laimėta suma neviršija lošimo taisyklėse nurodytos ribos.
- **Veiksmas:** Funkcijos metu spėjama užverstos kortos spalva. Kortos, kurių seka generuojama atsitiktine tvarka, mirksi raudonai ir juodai.
- **Rezultatas (sutapimas):** Jei pasirinkta spalva sutampa su atverstos kortos spalva, funkcijos suma padauginama iš 2 (x2).
- **Rezultatas (nesutapimas):** Jei pasirinkta spalva nesutampa su atverstos kortos spalva, visa funkcijos metu sukaupta suma anuliuojama ir funkcija užbaigiama.
- **Funkcijos pabaiga:** Funkcija automatiškai užbaigiama pasiekus maksimalų bandymų skaičių (paprastai 5) arba maksimalią leistiną sumą.

214. LOŠIMAS „100 AUKSINIS MENAS“ („100 ART OF GOLD“)

- „100 Auksinis Menas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

214.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laimėjimus simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

214.2. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

215. LOŠIMAS „100 STAMBIŲ VAISIŲ - PREMIJOS PIRKIMAS“ („100 BULKY FRUITS BUY BONUS“)

- „100 Stambių Vaisių - Premijos Pirkimas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

215.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laiminčio derinio dalis.

215.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

215.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

216. LOŠIMAS „100 PAPILDOMŲ KARŪNŲ - PREMIJOS PIRKIMAS“ („100 EXTRA CROWN - BUY BONUS“)

- „100 Papildomų Karūnų - Premijos Pirkimas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

216.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laiminčio derinio dalis.

216.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

216.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

217. LOŠIMAS „20 STAMBIŲ VAISIŲ - PREMIJOS PIRKIMAS“ („20 BULKY FRUITS BUY BONUS“)

- „20 Stambių Vaisių - Premijos Pirkimas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 123 100,00 EUR.

217.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laiminčio derinio dalis.

217.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

217.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

218. LOŠIMAS „20 PAPILDOMŲ KARŪNŲ - PREMIJOS PIRKIMAS“ („20 EXTRA CROWN - BUY BONUS“)

- „20 Papildomų Karūnų - Premijos Pirkimas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 202 400,00 EUR.

218.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laiminčio derinio dalis.

218.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

218.3. Statymo funkcija („Gamble“)
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

219. LOŠIMAS „27 LAUKINIAI ŠŪVIAI“ („27 WILD SHOTS“)

- „27 Laukiniai Šūviai“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 19 200,00 EUR.

219.1. Lošimo taisyklės
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Užpildžius visus būgnus vienodais simboliais, bendras laimėjimas padauginamas iš x2 daugiklio.

219.2. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant vidurinės eilutės, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „vyšnios“ („Cherry“) simbolius ant vidurinės eilutės, suaktyvinamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Taip pat nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant vidurinės eilutės, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų.

219.3. Statymo funkcija („Gamble“)
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.

- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

220. LOŠIMAS „40 STAMBIŲ VAISIŲ - PREMIJOS PIRKIMAS“ („40 BULKY FRUITS BUY BONUS“)

- „20 Stambių Vaisių - Premijos Pirkimas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

220.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laiminčio derinio dalis.

220.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

220.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.

- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

221. LOŠIMAS „40 PAPILDOMŲ KARŪNŲ - PREMIJOS PIRKIMAS“ („40 EXTRA CROWN - BUY BONUS“)

- „40 Papildomų Karūnų - Premijos Pirkimas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

221.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laiminčio derinio dalis.

221.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

221.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

222. LOŠIMAS „40 VAISIŲ IR AUKSAS“ („40 FRUITS & GOLD“)

- „40 Vaisių ir Auksas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

222.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laimančius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimančio derinio dalis.

222.2. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

223. LOŠIMAS „40 LAIMINGŲ KARŠTŲ LAUKINIŲ“ („40 LUCKY WILDS HOT“)

- „40 Laimingų Karštų Laukinių“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

223.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laimančius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimančio derinio dalis.

223.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.

- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

223.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

224. LOŠIMAS „AUKSINIS MENAS – 6 BŪGNAI“ („ART OF GOLD 6 REELS“)

- „Auksinis Menas – 6 Būgnai“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 120 000,00 EUR.

224.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

224.2. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

225. LOŠIMAS „STAMBŪS VAISIAI - PREMIJOS PIRKIMAS“ („BULKY FRUITS BUY BONUS“)

- „Stambūs Vaisiai - Premijos Pirkimas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 126 000,00 EUR.

225.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laiminčio derinio dalis.

225.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

225.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

226. LOŠIMAS „KLASIKINĖ PAPILDOMA KARŪNA - PREMIJOS PIRKIMAS“ („EXTRA CROWN CLASSIC - BUY BONUS“)

- „Klasikinė Papildoma Karūna - Premijos Pirkimas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 154 300,00 EUR.

226.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laiminčio derinio dalis.

226.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

226.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

227. LOŠIMAS „LOTYNŲ ŠIRDIS“ („LATIN HEART“)

- „Lotynų Širdis“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

227.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus už „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

227.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 13, 14, 15 ar 16 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, atitinkamai suaktyvinama 10, 20, 50 ar 100 nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu suaktyvinti papildomus nemokamus sukimus negalima.

227.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

228. LOŠIMAS „LAUKINĖ LAIMĖ“ („WILD FORTUNE“)

- „Laukinė Laimė“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 75 000,00 EUR.

228.1. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia į gretimas pozicijas.

228.2. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

229. LOŠIMAS „100 DEGANČIAI KARŠTAS PREMIJOS PIRKIMAS“ („100 BURNING HOT BUY BONUS“)

229.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 1,00 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.

- „100 Degančiai Karštas Premijos Pirkimas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgno. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

229.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

229.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

230. LOŠIMAS „100 AUKSO MONETŲ: BŪGNŲ ŽVEJYBA“ („100 GOLDEN COINS: REEL FISHING“)

230.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 1,00 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.
- „100 Aukso Monetų: Būgnų Žvejyba“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Premijos“ („Bonus“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Premijos“ („Bonus“) ir „Surinkimo“ („Collect“) simbolius.

230.2. „Premijos“ („Bonus“) simbolis

- Kiekvienas „Premijos“ („Bonus“) simbolis turi tam tikrą nurodytą vertę ir gali atsirasti ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai turi šias vertes – 0.5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x bendro statymo.
- Išsukus „Surinkimo“ („Collect“) simbolį ant 5 būgno, suteikiamos visos ant būgnų esančių „Premijos“ („Bonus“) simbolių vertės.
- Jei ant būgnų nėra „Surinkimo“ („Collect“) simbolio tačiau yra „Premijos“ („Bonus“) simbolis, vertė už šį simbolį nėra išmokama.

230.3. „Paslapties pastūmimo“ („Mystery Nudge“) funkcija

- Ši funkcija yra atsitiktinai suaktyvinama ant 5 būgno tik jei šios sąlygos įvyksta vienu metu:
  - Ant būgnų yra 1 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių;
  - Nėra laimėjimo kombinacijos;
  - Nėra „Surinkimo“ („Collect“) simbolių.
- Suaktyvinus funkciją, 5 būgnas yra pastumiamas į apačią ir atsiranda nauji simboliai.
- Būgno pastūmimas neįtakoja laimėjimo linijų ir „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimų, bet gali atskleisti „Surinkimo“ („Collect“) simbolį, kuris surinktų „Premijos“ („Bonus“) simbolių vertes.

230.4. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

231. LOŠIMAS „20 ACTEKŲ MONETŲ“ („20 AZTEC COINS“)

231.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 52 500,00 EUR.
- „20 Actekų Monetų“– 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Premijos“ („Bonus“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Premijos“ („Bonus“) ir „Surinkimo“ („Collect“) simbolius.

231.2. „Premijos“ („Bonus“) simbolis

- Kiekvienas „Premijos“ („Bonus“) simbolis turi tam tikrą nurodytą vertę ir gali atsirasti ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.

- „Premijos“ („Bonus“) simboliai turi šias vertes – 0.5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x bendro statymo.
- Išsukus „Surinkimo“ („Collect“) simbolį ant 5 būgno, suteikiamos visos ant būgnų esančių „Premijos“ („Bonus“) simbolių vertės.
- Jei ant būgnų nėra „Surinkimo“ („Collect“) simbolio, tačiau yra „Premijos“ („Bonus“) simbolis, vertė už šį simbolį nėra išmokama.

231.3. „Paslapties pastūmimo“ („Mystery Nudge“) funkcija

- Ši funkcija yra atsitiktinai suaktyvinama ant 5 būgno, jei šios sąlygos įvyksta vienu metu:
  - Ant būgnų yra 1 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių;
  - Nėra laimėjimo kombinacijos;
  - Nėra „Surinkimo“ („Collect“) simbolių.
- Suaktyvinus funkciją, 5 būgnas yra pastumiamas į apačią ir atsiranda nauji simboliai.
- Būgno pastūmimas neįtakoja laimėjimo linijų ir „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimų, bet gali atskleisti „Surinkimo“ („Collect“) simbolį, kuris surinktų „Premijos“ („Bonus“) simbolių vertes.

231.4. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

232. LOŠIMAS „20 DEGANČIAI KARŠTAS PREMIJOS PIRKIMAS“ („20 BURNING HOT BUY BONUS“)

232.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 123 100,00 EUR.
- „20 Degančiai Karštas Premijos Pirkimas“– 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Premijos“ („Bonus“) ir „Surinkimo“ („Collect“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgno. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

232.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.

- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

232.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

233. LOŠIMAS „20 AUKSO MONETŲ: BŪGNŲ ŽVEJYBA“ („20 GOLDEN COINS: REEL FISHING“)

233.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 52 500,00 EUR.
- „20 Aukso Monetų: Būgnų Žvejyba“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Premijos“ („Bonus“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Premijos“ („Bonus“) ir „Surinkimo“ („Collect“) simbolius.

233.2. „Premijos“ („Bonus“) simbolis

- Kiekvienas „Premijos“ („Bonus“) simbolis turi tam tikrą nurodytą vertę ir gali atsirasti ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai turi šias vertes – 0.5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 25x bendro statymo.
- Išsukus „Surinkimo“ („Collect“) simbolį ant 5 būgno, suteikiamos visos ant būgnų esančių „Premijos“ („Bonus“) simbolių vertės.
- Jei ant būgnų nėra „Surinkimo“ („Collect“) simbolio tačiau yra „Premijos“ („Bonus“) simbolis, už šį simbolį nėra išmokama.

233.3. „Paslapties pastūmimo“ („Mystery Nudge“) funkcija

- Ši funkcija yra atsitiktinai suaktyvinama ant 5 būgno, jei šios sąlygos įvyksta vienu metu:

- Ant būgnų yra 1 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių;
- Nėra laimėjimo kombinacijos;
- Nėra „Surinkimo“ („Collect“) simbolių.

- Suaktyvinus funkciją, 5 būgnas yra pastumiamas į apačią ir atsiranda nauji simboliai.
- Būgno pastūmimas neįtakoja laimėjimo linijų ir „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimų, bet gali atskleisti „Surinkimo“ („Collect“) simbolį, kuris surinktų „Premijos“ („Bonus“) simbolių vertes.

233.4. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

234. LOŠIMAS „40 DEGANČIAI KARŠTAS PREMIJOS PIRKIMAS“ („40 BURNING HOT BUY BONUS“)

234.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.
- „40 Degančiai Karštas Premijos Pirkimas“– 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

234.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

234.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

235. LOŠIMAS „40 AUKSO MONETŲ: BŪGNŲ ŽVEJYBA“ („40 GOLDEN COINS: REEL FISHING“)

235.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 160 000,00 EUR.
- „40 Aukso Monetų: Būgnų Žvejyba“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Premijos“ („Bonus“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Premijos“ („Bonus“) ir „Surinkimo“ („Collect“) simbolius.

235.2. „Premijos“ („Bonus“) simbolis

- Kiekvienas „Premijos“ („Bonus“) simbolis turi tam tikrą nurodytą vertę ir gali atsirasti ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai turi šias vertes – 0.5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x bendro statymo.
- Išsukus „Surinkimo“ („Collect“) simbolį ant 5 būgno, suteikiamos visos ant būgnų esančių „Premijos“ („Bonus“) simbolių vertės.
- Jei ant būgnų nėra „Surinkimo“ („Collect“) simbolio, tačiau yra „Premijos“ („Bonus“) simbolis, vertė už šį simbolį nėra išmokama.

235.3. „Paslapties pastūmimo“ („Mystery Nudge“) funkcija

- Ši funkcija yra atsitiktinai suaktyvinama ant 5 būgno, jei šios sąlygos įvyksta vienu metu:
  - Ant būgnų yra 1 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių;
  - Nėra laimėjimo kombinacijos;
  - Nėra „Surinkimo“ („Collect“) simbolių.
- Suaktyvinus funkciją, 5 būgnas yra pastumiamas į apačią ir atsiranda nauji simboliai.
- Būgno pastūmimas neįtakoja laimėjimo linijų ir „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimų, bet gali atskleisti „Surinkimo“ („Collect“) simbolį, kuris surinktų „Premijos“ („Bonus“) simbolių vertes.

235.4. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.

- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

236. LOŠIMAS „40 PASLAPTINGAS BRANGAKMENIS“ („40 MYSTIC GEM“)

236.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „40 Paslaptingas Brangakmenis“– 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

236.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

236.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

237. LOŠIMAS „AZIJOS RŪMAI“ („ASIAN PALACE“)

237.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 827 500,00 EUR.
- „Azijos Rūmai“– 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Išsukus bent 8 vienodus bet kokius simbolius, lošėjui suteikiamas laimėjimas.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. „Daugiklio“ („Multiplier“) ir „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nėra pašalinami nuo būgnų. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

237.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pakartotinai suaktyvinami 6 papildomi nemokami sukimai.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

237.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

237.4. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) funkcija

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 25%, įjungus „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymą.
- Kai šis statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra 2 kartus didesnė.

237.5. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

238. LOŠIMAS „DEGANČIAI KARŠTAS PREMIJOS PIRKIMAS“ („BURNING HOT BUY BONUS“)

238.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 126 000,00 EUR.
- „Degančiai Karštas Premijos Pirkimas“– 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

238.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

238.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

239. LOŠIMAS „10 ALEBRIJOS AMŽINAI“ („10 ALEBRIJES ETERNAL“)

239.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 154 300,00 EUR.
- „10 Alebrijos Amžinai“– 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

239.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

239.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

240. LOŠIMAS „40 ALEBRIJOS AMŽINAI“ („40 ALEBRIJES ETERNAL“)

240.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „40 Alebrijos Amžinai“– 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

240.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.

- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

240.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

241. LOŠIMAS „40 BLIZGANČIAI KARŠTA“ („40 GLOSSY HOT“)

241.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „40 Blizgančiai Karšta“– 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.

241.2. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

242. LOŠIMAS „VAKA-VAKA KNYGA“ („BOOK OF WAKA-WAKA“)

242.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 501 000,00 EUR.
- „Vaka-Vaka Knyga“– 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- „Sklaidos“ (‚Scatter“) simboliai veikia kaip „Laukiniai“ („Wild“) simboliai ir pakeičia visus simbolius.

- Laimėjimas už laimėjimo liniją, sudarytą tik iš „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, yra išmokamas kaip laimėjimas už pačios aukščiausios išmokos simbolius. Nemokamų sukimų metu „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis nepakeičia pasirinkto „Specialaus išsiplečiančio“ („Special Expanding“) simbolio.

242.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų su „Specialiu išsiplečiančiu“ („Special Expanding“) simboliu.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas simbolis, kuris taps „Specialiu išsiplečiančiu“ („Special Expanding“) simboliu. Išsukus šį simbolį, jis išsiplečia per visą būgną. Laimėjimas yra išmokamas jį išsukus bet kurioje vietoje.
- Pakartotinai suaktyvinus nemokamus sukimus, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų, su pasirinktu „Specialiu išsiplečiančiu“ („Special Expanding“) simboliu, kurie pridedami prie jau esamo nemokamų sukimų skaičiaus.

242.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

243. LOŠIMAS „DIDŽIOJI SPARTA“ („GREAT SPARTA“)

243.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,25 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 150 000,00 EUR.
- „Didžioji Sparta“– 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“), „Sidarbo monetos“ („Silver Coin“) ir „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Sidarbo monetos“ („Silver Coin“) ir „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolius.

243.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3„Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 6, 9 ar 15 nemokamų sukimų su x1, x2 arba x3 daugikliu.
- Pakartotinai suaktyvinus nemokamus sukimus, pradinis nemokamų sukimų skaičius yra pridedamas prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Jei nemokamų sukimų metu ekrane pasirodo mažiau nei 6 „Sidabro monetos“ („Silver Coin“) ir „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simboliai, visi ekrane esantys „Sidabro

monetos“ („Silver Coin“) ir „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simboliai virsta „Laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Laimėjimai išmokami, kai „Sidabro monetos“ („Silver Coin“) ir „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simboliai pavirsta „Laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- „Premijos laimėjimo“ („Bonus Prize“) funkcijos laimėjimai nėra padauginami iš nemokamų sukimų daugiklio.

243.3. „Premijos laimėjimo“ („Bonus Prize“) funkcija

- „Didžiausias“ („Grand“) laimėjimas laimimas, išsukus 15 „Sidabro monetos“ („Silver Coin“) ar/ir „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolių pagrindinio lošimo, nemokamų sukimų ar/ir „Premijos laimėjimo“ („Bonus Prize“) nemokamų sukimų lošimo metu.
- „Didysis“ („Major“) laimėjimas laimimas, surinkus 8 „Sidabro monetos“ („Silver Coin“) ar/ir „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolius pagrindinio lošimo, nemokamų sukimų ar „Premijos laimėjimo“ („Bonus Prize“) nemokamų sukimų lošimo metu.
- „Mažasis“ („Minor“) arba „Mažiausias“ („Mini“) laimėjimai laimimi, jei vienas iš jų atsiranda „Premijos laimėjimo“ („Bonus Prize“) lošimo metu, arba kai buvo laimėtas „Didžiausias“ („Grand“) laimėjimas pagrindinio arba nemokamų sukimų lošimo metu.
- „Sidabro monetos“ („Silver Coin“) ir „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simboliai gali turėti 1-20x bendro statymo vertę.
- Jei bendras „Sidabro monetos“ („Silver Coin“) ir „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolių skaičius ant būgnų po pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo yra 6-14, lošėjui suteikiami 3 „Premijos laimėjimo“ („Bonus Prize“) nemokami sukimai.
- Visi „Sidabro monetos“ („Silver Coin“) ir „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simboliai aktyvavus „Premijos laimėjimo“ („Bonus prize“) nemokamų sukimų lošimą lieka savo pozicijose iki lošimo pabaigos.
- Funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti tik „Sidabro monetos“ („Silver Coin“) ir „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simboliai.
- Šios funkcijos metu, kiekvieną kartą išsukus naują „Sidarbo monetos“ („Silver Coin“) ir „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolį, lošėjui suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
- Jei „Sidabro monetos“ („Silver Coin“) ir „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolių skaičius ant būgnų po pagrindinio, nemokamų sukimų ar „Premijos laimėjimo“ („Bonus Prize“) nemokamų sukimų lošimo yra 15, lošėjui suteikiamas „Didžiausias“ („Grand“) laimėjimas.
- Jei bendras „Aukso monetos“ („Gold Coin“) skaičius ant būgnų prieš „Premijos laimėjimo“ („Bonus Prize“) nemokamų sukimų lošimą yra 8 arba daugiau, visi „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simboliai paverčiami „Sidabro monetos“ („Silver Coin“) simboliais. Lošėjui suteikiamas „Didysis“ („Major“) laimėjimas ir aktyvuojamas „Premijos laimėjimo“ („Bonus Prize“) nemokamų sukimų lošimas.
- Šios funkcijos nemokamų sukimų lošimas pasibaigia, kai nebelieka nemokamų sukimų arba suteikiamas „Didžiausias“ („Grand“) laimėjimas.
- Po „Premijos laimėjimo“ („Bonus Prize“) nemokamų sukimų lošimo visi laimėjimai yra sumuojami ir išmokami lošėjui.

243.4. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.

- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

244. LOŠIMAS „MISTIŠKAS TIGRAS“ („MYSTIC TIGER“)

244.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 154 300,00 EUR.
- „Mistiškas Tigras“– 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

244.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

244.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

245. LOŠIMAS „PANDOS AUKSAS“ („PANDA‘S GOLD“)

245.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.
- „Pandos Auksas“– 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einan2ius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

245.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

245.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

246. LOŠIMAS „40 VAMPYRO ŽVĖRIS“ („40 VAMPIRE BEAST“)

246.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.
- „40 Vampyro Žvėris“– 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius tame pačiame būgne.

246.2. „Daugiklio“ („Multiplier“) funkcija

- Išsukus 20 vienodų „A“, „K“, „Q“ arba „J“ simbolių ant visų būgnų, bendras laimėjimas padauginamas iš 5.
- Išsukus 16 vienodų „A“, „K“, „Q“ arba „J“ simbolių ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų, bendras laimėjimas padauginamas iš 4.
- Išsukus 12 vienodų „A“, „K“, „Q“ arba „J“ simbolių ant 1, 2 ir 3 būgnų, bendras laimėjimas padauginamas iš 3.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas su daugikliu.

246.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

247. LOŠIMAS „SENOVĖS MONETŲ PREMIJOS PIRKIMAS“ („ANCIENT COINS (BUY BONUS)“)

247.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,50 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Senovės Monetų Premijos Pirkimas“– 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Premijos“ („Bonus“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Mėlynos monetos“ („Blue Coin“), „Žalios monetos“ („Green Coin“) ir „Raudonos monetos“ („Red Coin“) simbolius.

247.2. „Puodo“ („Pot“) funkcija

- Ši funkcija yra suaktyvinama, kai puodai yra užpildomi atitinkamais „Monetos“ („Coin“) simboliais. Visi „Monetos“ („Coin“) simboliai turi vertes.
- Ši funkcija yra suaktyvinama atsitiktinai ir kiekvieno puodo funkcija gali būti suaktyvinta atskirai arba kartu.

247.3. „Mėlyno puodo“ („Blue Pot“) funkcija

- Išsukus ir surinkus „Mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolį gali būti suaktyvinta „Mėlyno puodo“ („Blue pot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiami 4 pakartotiniai sukimai.
- Jei ant būgnų pasirodo bet koks naujas „Monetos“ („Coin“) simbolis, jis lieka savo pozicijoje ir pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 4.

- Pakartotinių sukimų funkcija baigiasi, jei nėra naujų „Monetos“ („Coin“) simbolių būgnuose pakartotinių sukimų metu arba jei visos padėtys yra užpildytos „Monetos“ („Coin“) simboliais.
- Galimos „Monetos“ („Coin“) simbolio vertės – 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x arba 100x bendro statymo.

247.4. „Žalio puodo“ („Green Pot“) funkcija

- Išsukus ir surinkus „Žalios monetos“ („Green Coin“) simbolį gali būti suaktyvinta „Žalio puodo“ („Green pot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Jei ant būgnų pasirodo bet koks naujas „Monetos“ („Coin“) simbolis, jis lieka savo pozicijoje ir pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Atsitiktinis daugiklis, kuris turi vertes x2, x3, x5 ar x10, gali atsirasti ant vieno ar daugiau simbolių. Jei ant to pačio simbolio atsiranda dar vienas daugiklis, šios daugiklių vertės yra padauginamos. Daugiklis yra pritaikomas „Monetos“ („Coin“) simboliui.
- Pakartotinių sukimų funkcija baigiasi, jei nėra naujų „Monetos“ („Coin“) simbolių būgnuose pakartotinių sukimų metu arba jei visos padėtys yra užpildytos „Monetos“ („Coin“) simboliais.
- Galimos „Monetos“ („Coin“) simbolio vertės – 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x arba 100x bendro statymo.

247.5. „Raudono puodo“ („Red Pot“) funkcija

- Išsukus ir surinkus „Raudonos monetos“ („Red Coin“) simbolį gali būti suaktyvinta „Raudono puodo“ („Red pot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Jei ant būgnų pasirodo bet koks naujas „Monetos“ („Coin“) simbolis, jis lieka savo pozicijoje ir pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Ši funkcija lošiama ant dviejų būgnų rinkinių, kurie susideda iš 5 būgnų ir 3 eilučių. Abu būgnų rinkiniai turi po 3 pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų funkcija baigiasi, jei nėra naujų „Monetos“ („Coin“) simbolių būgnuose pakartotinių sukimų metu arba jei visos padėtys yra užpildytos „Monetos“ („Coin“) simboliais.
- Galimos „Monetos“ („Coin“) simbolio vertės – 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x arba 100x bendro statymo.

247.6. „Super“ („Super“) funkcija

- Bet kurioje pozicijoje ant būgnų išsukus 2 skirtingų spalvų „Monetos“ („Coin“) simbolius, bus suaktyvinta ši funkcija. Išsuktų „Monetos“ („Coin“) simbolių funkcijos yra suaktyvintos kartu.
- Galimos „Monetos“ („Coin“) simbolio vertės – 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x arba 100x bendro statymo.

247.7. „Mega“ („Mega“) funkcija

- Bet kurioje pozicijoje ant būgnų išsukus 3 skirtingų spalvų „Monetos“ („Coin“) simbolius, bus suaktyvinta ši funkcija. Išsuktų „Monetos“ („Coin“) simbolių funkcijos yra suaktyvintos kartu.
- Galimos „Monetos“ („Coin“) simbolio vertės – 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x arba 100x bendro statymo.

247.8. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Ši funkcija gali atsirasti tik „Puodo“ („Pot“) funkcijų metu.
- Galimos „Aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimų vertės:
  - „Didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) laimėjimas, kurio vertė yra 1000x bendro statymo;
  - „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) laimėjimas, kurio vertė yra 100x bendro statymo;
  - „Mažesnio aukso puodo“ („Minor Jackpot“) laimėjimas, kurio vertė yra 30x bendro statymo;
  - „Mažesniojo aukso puodo“ („Mini Jackpot“) laimėjimas, kurio vertė yra 15x bendro statymo.
- Bet kokios „Puodo“ („Pot“) funkcijos metu išsukus 15 „Monetos“ („Coin“) simbolių, suaktyvinamas „Didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) laimėjimas.
- „Raudono puodo“ („Red Pot“) funkcijos metu išsukus 30 „Monetos“ („Coin“) simbolių, suaktyvinami 2 „Didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) laimėjimai.
- Išsukus 1 „Didesniojo aukso puodo monetos“ („Major Jackpot Coin“) simbolį, suteikiamas atitinkamas laimėjimas.
- Išsukus 1 „Mažesnio aukso puodo monetos“ („Minor Jackpot Coin“) simbolį, suteikiamas atitinkamas laimėjimas.
- Išsukus 1 „Mažesniojo aukso puodo monetos“ („Mini Jackpot Coin“) simbolį, suteikiamas atitinkamas laimėjimas.

247.9. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Puodo“ („Pot“) lošimą. Kai „Puodo“ („Pot“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Puodo“ („Pot“) funkcija su 1, 2 ar 3 „Monetos“ („Coin“) simboliais.

247.10. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

248. LOŠIMAS „KOKTEILIŲ ANTPLŪDŽIO PREMIJOS PIRKIMAS“ („COCKTAIL RUSH BUY BONUS“)

248.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 154 300,00 EUR.
- „Kokteilių Antplūdžio Premijos Pirkimas“– 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

248.2. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 2 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant 2, 3 ar 4 būgno atsiras 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną.
- Kai lošėjas pasirenka aktyvuoti pagrindinio lošimo sukimą su premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija, jis taip pat gali pasirinkti, ar nori suaktyvinti garantuoto laimėjimo parinktį tam sukimui. Pasirinkus garantuoto laimėjimo parinktį, sukimo kaina padidėja.

248.3. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

249. LOŠIMAS „KARŠTO DEKO SUPER PUODO PREMIJOS PIRKIMAS“ („HOT DECO SUPER POT (BUY BONUS)“)

249.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 655 000,00 EUR.
- „Karšto Deko Super Puodo Premijos Pirkimas“– 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Laimėjimai yra išmokami už laimančius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išsukus „Surinkimo“ („Collect“) simbolį ant būgnų, surenkamos visos „Monetos“ („Coin“) simbolių vertės.

249.2. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Ši funkcija gali atsirasti tik „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) metu.
- Galimos „Aukso puodo“ („Jackpot“) simbolių vertės:
  - „Didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 1000x bendro statymo;
  - „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 150x bendro statymo;
  - „Mažesnio aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 50x bendro statymo;
  - „Mažesniojo aukso puodo“ („Mini Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 25x bendro statymo.

249.3. „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) funkcija

- Išsukus 2 „Monetos“ („Coin“) simbolius su 1 „Surinkimo“ („Collect“) simboliu, suaktyvinama ši funkcija.
- Pagrindinio lošimo metu gali būti suaktyvinta „Paslapties“ („Mystery“) funkcija, kurios metu iškris 2 „Monetos“ („Coin“) ir 1 „Surinkimo“ („Collect“) simboliai, dėl ko bus suaktyvinta ši funkcija.
- Šios funkcijos metu galima išsukti tik „Monetos“ („Coin“), „Aukso puodo“ („Jackpot“) ir „Surinkimo“ („Collect“) simbolius.
- Funkcija prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, kurie atstatomi kiekvieną kartą kai atsiranda naujas simbolis.
- Prieš pradedant sukimą, į „Surinkimo“ („Collect“) simbolį surenkami visi „Monetos“ („Coin“) simboliai ir dingsta nuo būgnų.
- Ant būgnų su „Surinkimo“ („Collect“) simboliu gali atsirasti tik naujas „Surinkimo“ („Collect“) simbolis. „Surinkimo“ („Collect“) ir „Monetos“ („Coin“) simboliai negali būti išsukti tame pačiame būgne.
- Ši funkcija pasibaigia po 3 iš eilės einančių sukimų be naujų simbolių ir laimėjimas suteikiamas iš visų „Surinkimo“ („Collect“) simbolių surinktų verčių.

249.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) lošimą. Kai „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) funkcija.

249.5. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.

- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

250. LOŠIMAS „ROMĖNŲ MONETŲ PREMIJOS PIRKIMAS“ („ROMAN COINS (BUY BONUS)“)

250.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,50 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Senovės Monetų Premijos Pirkimas“– 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Premijos“ („Bonus“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Mėlynos monetos“ („Blue Coin“), „Žalios monetos“ („Green Coin“) ir „Raudonos monetos“ („Red Coin“) simbolius.

250.2. „Puodo“ („Pot“) funkcija

- Ši funkcija yra suaktyvinama kai puodai yra užpildomi atitinkamais „Monetos“ („Coin“) simboliais. Visi „Monetos“ („Coin“) simboliai turi vertes.
- Ši funkcija yra suaktyvinama atsitiktinai ir kiekvieno puodo funkcija gali būti suaktyvinta atskirai arba kartu.

250.3. „Mėlyno puodo“ („Blue Pot“) funkcija

- Išsukus ir surinkus „Mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolį gali būti suaktyvinta „Mėlyno puodo“ („Blue pot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiami 4 pakartotiniai sukimai.
- Jei ant būgnų pasirodo bet koks naujas „Monetos“ („Coin“) simbolis, jis lieka savo pozicijoje ir pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 4.
- Pakartotinių sukimų funkcija baigiasi, jei nėra naujų „Monetos“ („Coin“) simbolių būgnuose pakartotinių sukimų metu arba jei visos padėtys yra užpildytos „Monetos“ („Coin“) simboliais.
- Galimos „Monetos“ („Coin“) simbolio vertės – 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x arba 100x bendro statymo.

250.4. „Žalio puodo“ („Green Pot“) funkcija

- Išsukus ir surinkus „Žalios monetos“ („Green Coin“) simbolį gali būti suaktyvinta „Žalio puodo“ („Green pot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Jei ant būgnų pasirodo bet koks naujas „Monetos“ („Coin“) simbolis, jis lieka savo pozicijoje ir pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.

- Atsitiktinis daugiklis, kuris turi vertes x2, x3, x5 ar x10, gali atsirasti ant vieno ar daugiau simbolių. Jei ant to pačio simbolio atsiranda dar vienas daugiklis, šios daugiklių vertės yra padauginamos. Daugiklis yra pritaikomas „Monetos“ („Coin“) simboliui.
- Pakartotinių sukimų funkcija baigiasi, jei nėra naujų „Monetos“ („Coin“) simbolių būgnuose pakartotinių sukimų metu arba jei visos padėtys yra užpildytos „Monetos“ („Coin“) simboliais.
- Galimos „Monetos“ („Coin“) simbolio vertės – 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x arba 100x bendro statymo.

250.5. „Raudono puodo“ („Red Pot“) funkcija

- Išsukus ir surinkus „Raudonos monetos“ („Red Coin“) simbolį gali būti suaktyvinta „Raudono puodo“ („Red pot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Jei ant būgnų pasirodo bet koks naujas „Monetos“ („Coin“) simbolis, jis lieka savo pozicijoje ir pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Ši funkcija lošiama ant dviejų būgnų rinkinių, kurie susideda iš 5 būgnų ir 3 eilučių. Abu būgnų rinkiniai turi po 3 pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų funkcija baigiasi, jei nėra naujų „Monetos“ („Coin“) simbolių būgnuose pakartotinių sukimų metu arba jei visos padėtys yra užpildytos „Monetos“ („Coin“) simboliais.
- Galimos „Monetos“ („Coin“) simbolio vertės – 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x arba 100x bendro statymo.

250.6. „Super“ („Super“) funkcija

- Bet kurioje pozicijoje ant būgnų išsukus 2 skirtingų spalvų „Monetos“ („Coin“) simbolius, bus suaktyvinta ši funkcija. Išsuktų „Monetos“ („Coin“) simbolių funkcijos yra suaktyvintos kartu.
- Galimos „Monetos“ („Coin“) simbolio vertės – 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x arba 100x bendro statymo.

250.7. „Mega“ („Mega“) funkcija

- Bet kurioje pozicijoje ant būgnų išsukus 3 skirtingų spalvų „Monetos“ („Coin“) simbolius, bus suaktyvinta ši funkcija. Išsuktų „Monetos“ („Coin“) simbolių funkcijos yra suaktyvintos kartu.
- Galimos „Monetos“ („Coin“) simbolio vertės – 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x arba 100x bendro statymo.

250.8. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Ši funkcija gali atsirasti tik „Puodo“ („Pot“) funkcijų metu.
- Galimos „Aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimų vertės:
  - „Didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) laimėjimas, kurio vertė yra 1000x bendro statymo;
  - „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) laimėjimas, kurio vertė yra 100x bendro statymo;

- „Mažesnio aukso puodo“ („Minor Jackpot“) laimėjimas, kurio vertė yra 30x bendro statymo;
- „Mažesniojo aukso puodo“ („Mini Jackpot“) laimėjimas, kurio vertė yra 15x bendro statymo.

- Bet kokios „Puodo“ („Pot“) funkcijos metu išsukus 15 „Monetos“ („Coin“) simbolių, suaktyvinamas „Didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) laimėjimas.
- „Raudono puodo“ („Red Pot“) funkcijos metu išsukus 30 „Monetos“ („Coin“) simbolių, suaktyvinami 2 „Didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) laimėjimai.
- Išsukus 1 „Didesniojo aukso puodo monetos“ („Major Jackpot Coin“) simbolį, suteikiamas atitinkamas laimėjimas.
- Išsukus 1 „Mažesnio aukso puodo monetos“ („Minor Jackpot Coin“) simbolį, suteikiamas atitinkamas laimėjimas.
- Išsukus 1 „Mažesniojo aukso puodo monetos“ („Mini Jackpot Coin“) simbolį, suteikiamas atitinkamas laimėjimas.

250.9. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Puodo“ („Pot“) lošimą. Kai „Puodo“ („Pot“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Puodo“ („Pot“) funkcija su 1, 2 ar 3 „Monetos“ („Coin“) simboliais.

250.10. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

251. LOŠIMAS „IŠPROTĖJĘS AŠTUONKOJIS“ („CRAZY OCTOPUS“)

251.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 150 000,00 EUR.
- „Išprotėjęs Aštuonkojis“– 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laimančius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kurio sukimo metu ekrane gali pasirodyti medūza ir lošėjui bus suteiktas momentinis laimėjimas. Laimėjimas apskaičiuojamas dauginant visą statymą su atsitiktiniu daugikliu x10 arba x20. Ši funkcija gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu.

251.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Šios funkcijos metu yra papildoma eilutė.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 6 papildomi nemokami sukimai.
- Jei nemokamų sukimų metu oro burbulas atsiranda ant „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio, pridedamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus papildomų nemokamų sukimų skaičius yra 9.
- Jei oro burbulas atsiras ant bet kurio simbolio, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, jis pavirs „Laukiniu“ („Wild“) simboliu. Sustojus būgnams yra galimybė, kad ant būgnų atsiras daugiau oro burbulų.
- Lošimo metu ant būgnų gali atsirasti maksimaliai 15 oro burbulų.

251.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

251.4. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

252. LOŠIMAS „FENIKSO ŽVAIGŽDĖS SUPER PUODAS“ („PHOENIX STAR SUPER POT“)

252.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 906 300,00 EUR.
- „Fenikso Žvaigždės Super Puodas“– 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išsukus „Surinkimo“ („Collect“) simbolį ant būgnų, surenkamos visos „Monetos“ („Coin“) simbolių vertės.

252.2. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Ši funkcija gali atsirasti tik „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) metu.

- Galimos „Aukso puodo“ („Jackpot“) simbolių vertės:
  - „Didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 1000x bendro statymo;
  - „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 150x bendro statymo;
  - „Mažesnio aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 50x bendro statymo;
  - „Mažesniojo aukso puodo“ („Mini Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 25x bendro statymo.

252.3. „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) funkcija

- Išsukus 2 „Monetos“ („Coin“) simbolius su 1 „Surinkimo“ („Collect“) simboliu, suaktyvinama ši funkcija.
- Pagrindinio lošimo metu gali būti suaktyvinta „Paslapties“ („Mystery“) funkcija, kurios metu iškris 2 „Monetos“ („Coin“) ir 1 „Surinkimo“ („Collect“) simboliai, dėl ko bus suaktyvinta ši funkcija.
- Šios funkcijos metu galima išsukti tik „Monetos“ („Coin“), „Aukso puodo“ („Jackpot“) ir „Surinkimo“ („Collect“) simbolius.
- Funkcija prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, kurie atstatomi kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas simbolis.
- Prieš pradedant sukimą, į „Surinkimo“ („Collect“) simbolį surenkami visi „Monetos“ („Coin“) simboliai ir dingsta nuo būgnų.
- Ant būgnų su „Surinkimo“ („Collect“) simboliu gali atsirasti tik naujas „Surinkimo“ („Collect“) simbolis. „Surinkimo“ („Collect“) ir „Monetos“ („Coin“) simboliai negali būti išsukti tame pačiame būgne.
- Ši funkcija pasibaigia po 3 iš eilės einančių sukimų be naujų simbolių ir laimėjimas suteikiamas iš visų „Surinkimo“ („Collect“) simbolių surinktų verčių.

252.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) lošimą. Kai „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) funkcija.

252.5. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

253. LOŠIMAS „KIAULYTĖS SURINKIMO SUPER PUODAS“ („PORKO COLLECT SUPER POT“)

253.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 906 300,00 EUR.
- „Kiaulytės Surinkimo Super Puodas“– 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išsukus „Surinkimo“ („Collect“) simbolį ant būgnų, surenkamos visos „Monetos“ („Coin“) simbolių vertės.

253.2. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Ši funkcija gali atsirasti tik „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) metu.
- Galimos „Aukso puodo“ („Jackpot“) simbolių vertės:
  - „Didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 1000x bendro statymo;
  - „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 150x bendro statymo;
  - „Mažesnio aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 50x bendro statymo;
  - „Mažesniojo aukso puodo“ („Mini Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 25x bendro statymo.

253.3. „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) funkcija

- Išsukus 2 „Monetos“ („Coin“) simbolius su 1 „Surinkimo“ („Collect“) simboliu, suaktyvinama ši funkcija.
- Pagrindinio lošimo metu gali būti suaktyvinta „Paslapties“ („Mystery“) funkcija, kurios metu iškris 2 „Monetos“ („Coin“) ir 1 „Surinkimo“ („Collect“) simboliai, dėl ko bus suaktyvinta ši funkcija.
- Šios funkcijos metu galima išsukti tik „Monetos“ („Coin“), „Aukso puodo“ („Jackpot“) ir „Surinkimo“ („Collect“) simbolius.
- Funkcija prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, kurie atstatomi kiekvieną kartą kai atsiranda naujas simbolis.
- Prieš pradedant sukimą, į „Surinkimo“ („Collect“) simbolį surenkami visi „Monetos“ („Coin“) simboliai ir dingsta nuo būgnų.
- Ant būgnų su „Surinkimo“ („Collect“) simboliu gali atsirasti tik naujas „Surinkimo“ („Collect“) simbolis. „Surinkimo“ („Collect“) ir „Monetos“ („Coin“) simboliai negali būti išsukti tame pačiame būgne.
- Ši funkcija pasibaigia po 3 iš eilės einančių sukimų be naujų simbolių ir laimėjimas suteikiamas iš visų „Surinkimo“ („Collect“) simbolių surinktų verčių.

253.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) lošimą. Kai „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas

pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Laikyk ir suk“ („Hold And Spin“) funkcija.

253.5. Statymo funkcija („Gamble“)

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta.
- Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą.
- Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

II SKYRIUS
ATSKIROS NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ TAISYKLĖS

254. LOŠIMAS „PAPILDOMAS KETVERIUKIŲ POKERIS“ („4 OF A KIND BONUS POKER“)

- Papildomas Ketveriukių Pokeris“ („4 of a Kind Bonus Poker“) stalo lošimas lošiamas su viena kortų kalade (52 kortomis). Lošimas susideda iš dviejų lošimų. Išdalijamos penkios kortos. Kiekvieno lošimo pabaigoje lošėjas gali pasirinkti, kurias kortas pasilikti. Lošėjas gali anuliuoti tam tikrų kortų pasirinkimą ir pasirinkti tas, kurias nori pasilikti. Nepasirinktos kortos dingsta. Antras lošimas prasideda, kai pasirenkama, kurios kortos pasiliekamos. Nepasirinktos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kaladės. Jei pasirodo laimintis derinys, antrojo lošimo pabaigoje lošėjas laimi sumą už tą derinį.
- Minimalus**Kaip lošti?**
- Nominalas (monetos vertė) rodoma ant nominalo mygtuko. Vertę galima pakeisti spustelint mygtuką ir pasirenkant bet kurią iš keturių nominalo verčių.
- Statymas pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš 5 ekrano apačioje, viduryje esančių mygtukų. Lošėjui spustelėjus kurį nors iš šių mygtukų, tuo pat metu pasirenkamas statymas ir pradedamas lošimas. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

254.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą , spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašu „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“

ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“).

254.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per šį lošimą laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

254.4. Taisyklės

- Išmokos nurodytos mokėjimų lentelėje.
- Sugedus anuliuojami visi lošimai ir laimėjimai, o statymai grąžinami lošėjui.

254.5. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

254.6. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

254.7. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

255. LOŠIMAS „BERNELIAI ARBA DAR GERIAU“ („JACKS OR BETTER“)

- „Berneliai arba Dar Geriau“ („Jacks or Better“) stalo lošimas, lošiamas su viena kortų kalade (52 kortomis). Lošimas susideda iš dviejų lošimų. Išdalijamos penkios kortos. Kiekvieno lošimo pabaigoje lošėjas gali pasirinkti, kurias kortas pasilikti. Nepasirinktos kortos dingsta. Antras lošimas prasideda, kai pasirenkama, kurios kortos pasiliekamos. Nepasirinktos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kaladės. Jei pasirodo laimintis derinys, antrojo lošimo pabaigoje lošėjas laimi sumą už tą derinį.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 80 000,00 EUR.

255.1. Kaip lošti?

- Nominalas (monetos vertė) rodomas ant nominalo mygtuko. Vertę galima pakeisti spustelint mygtuką ir pasirenkant bet kurią iš keturių nominalo verčių.
- Statymas pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš 5 ekrano apačios viduryje esančių mygtukų. Lošėjui spustelėjus kurį nors iš šių mygtukų, tuo pat metu pasirenkamas statymas ir pradedamas lošimas. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

255.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą, spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašu „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba

„Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“).

255.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis/ kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per šį lošimą laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Greitis“ („Speed“)	Šiuo mygtuku galima reguliuoti kortų dalijimo greitį. Renkamasi iš 3 greičių, kurie keičiasi, kai spustelimas mygtukas. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima ir „ . “ simboliu klaviatūroje.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

255.4. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

255.5. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

255.6. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;
  - „Širdys“ – 3 lygis;
  - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

256. LOŠIMAS „DŽOKERIO POKERIS“ („JOKER POKER“)

- „Džokerio Pokeris“ („Joker Poker“) – stalo lošimas, lošiamas su viena kortų kalade (52 kortos + džokeris). Lošimas susideda iš dviejų lošimų. Išdalijamos penkios kortos. Kiekvieno lošimo pabaigoje lošėjas gali pasirinkti, kurias kortas pasilikti. Lošėjas gali anuliuoti tam tikrų kortų pasirinkimą ir pasirinkti tas, kurias nori pasilikti. Nepasirinktos kortos dingsta. Antras lošimas prasideda, kai pasirenkama, kurios kortos pasiliekamos. Nepasirinktos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kaladės. Jei pasirodo laimintis derinys, antrojo lošimo pabaigoje lošėjas laimi sumą už tą derinį.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 95 000,00 EUR.

256.1. Kaip lošti?

- Nominalas (monetos vertė) rodomas ant nominalo mygtuko. Vertę galima pakeisti spustelint mygtuką ir pasirenkant bet kurią iš keturių nominalo verčių.
- Statymas pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš 5 ekrano apačios viduryje esančių mygtukų.
- Lošėjui spustelėjus kurį nors iš šių mygtukų, tuo pat metu pasirenkamas statymas ir pradedamas lošimas. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

256.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą, spustelint mygtuką “Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašu „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“

ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“).

256.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis/ kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per šį lošimą laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Greitis“ („Speed“)	Šiuo mygtuku galima reguliuoti kortų dalijimo greitį. Renkamasi iš 3 greičių, kurie keičiasi, kai spustelimas mygtukas. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima ir „ . “ simboliu klaviatūroje.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

256.4. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

256.5. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

257. LOŠIMAS „KENO VISATA“ („KENO UNIVERSE“)

- Lošime „Keno Visata“ („Keno Universe“) lošėjas lentoje pasirenka iki 10 skaičių, nuo 1 iki 80. Per lošimus ištraukiama 20 skaičių. Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę ir sutapimus tarp lošėjo pasirinkimų ir ištrauktų skaičių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

257.1. Kaip lošti?

- Nominalas (monetos vertė) rodoma ant nominalo mygtuko. Vertę galima pakeisti spustelint mygtuką ir pasirenkant bet kurią iš keturių nominalo verčių.
- Galioja tik tie statymai, kai lentoje pasirenkami bent du skaičiai. Statymas pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš 5 ekrano apačios viduryje esančių mygtukų. Lošėjui spustelėjus veikiantį statymo mygtuką, tuo pat metu pasirenkamas statymas ir pradedamas lošimas. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

257.2. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą, spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašu „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“).

257.3. Lošimo valdikliai

- „Likutis/ kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir

atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.

- „Laimėjimai“ – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per šį lošimą laimėta suma.
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Pasirinkti“ („Select“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Pradėti“ („Start“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balansas“ („Balance“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Surinkti“ („Collect“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Laimėjimas“ („Win“) – mygtukas pasikeičia į „Pradėti“ („Start“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Atsitiktinis pasirinkimas“ („Random selection“)	Spustelėjus šį mygtuką, lentoje pasirenkami atsitiktiniai skaičiai. Pasirinkimų skaičius priklauso nuo to, kiek skaičių buvo pasirinkta prieš tai. Jei laimima, spustelėjus mygtuką laimėjimo suma pridedama prie lošėjo likučio. Lošėjas šios sumos negali naudoti lošime.
	„Ištrinti“ („Delete“)	Spustelėjus šį mygtuką, visi pasirinkimai lentoje pašalinami. Jei laimima, spustelėjus mygtuką laimėjimo suma pridedama prie lošėjo likučio. Lošėjas šios sumos negali naudoti lošime.
	„Rizikuoti“ („Gamble“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denominacija“ („Denomination“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Garso kontrolė“ („Sound control“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Ekrano dydžio kontrolė“ („Screen size control“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Išeiti“ („Exit“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų virtualių pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

257.4. Lošimui nutrūkus

- Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

257.5. Atšauktas lošimas

- Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

257.6. Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
  - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
  - „Būgnai“ – 2 lygis;

- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

258. LOŠIMAS „VIRTUALI RULETĖ“ („VIRTUAL ROULETTE“)

258.1. Pagrindinė lošimo informacija

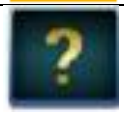
- „Virtuali Ruletė“ susideda iš rato su 37 skyreliais ir kamuoliuko, kuris gali sustoti bet kuriame skyrelyje. Ant rato esantys skaičiai yra raudonos arba juodos spalvos. Ratas sunumeruotas nuo 1 iki 36, papildomas skyrelis yra žalias „0“. Kol ratas sukasi, rutuliukas gali sustoti bet kuriame raudoname arba juodame skyrelyje, ant lyginio arba nelyginio skaičiaus, arba ant „0“.
- Visi statymai dalinami į dvi pagrindines kategorijas: vidiniai ir išoriniai statymai. Vidiniai statymai – tai statymai už konkrečius skaičius, tuo tarpu išoriniai statymai – tai statymai už juodą / raudoną spalvas, lyginį / nelyginį skaičių ir tam tikras skaičių grupes.
- Minimalus statymas: 0,10 EUR.
- Maksimalus statymas: 5 000,00 EUR.
- Maksimalus laimėjimas: 15 300,00 EUR.

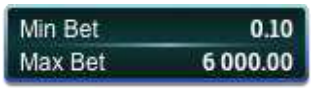
	Statymas	Laimėjimo santykis
Vidiniai statymai	„Vienas skaičius“ („Straight Up“)	35:1
	„Skaičių pora“ („Split“)	17:1
	„Trys skaičiai“ („Street“)	11:1
	„Keturi skaičiai“ („Corner“)	8:1
	„Šeši skaičiai“ („Line Bet“)	5:1
Išoriniai statymai	„Kolona“ („Column“)	2:1
	„Tuzinas“ („Dozen“)	2:1
	„Maži/dideli skaičiai“ („Low/High“)	1:1
	„Raudonas/juodas“ („Red/Black“)	1:1
	„Lyginis/nelyginis“ („Even/Odd“)	1:1

258.2. Kaip atlikti statymą

- Kad pradėtų lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą (žetoną su nurodyta statymo suma ant jo), pasirinkti, už ką nori statyti (konkretų skaičių; spalvą; lyginį ar nelyginį skaičių ir kt.) ir paspausti mygtuką „Pradėti“ („Start“).

258.3. Lošimo mygtukai

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Žetonas“	Lošėjas renkasi iš šešių žetonų su skirtingomis statymo vertėmis. Pasirinkdamas žetonus lošėjas aktyvuoja rodomą vertę. Pasirinktas žetonas bus paryškintas mėlynai. Pastatydamas žetoną lošimo srityje, lošėjas gali pakeisti statymo vertę.
	„Paleisti“	Paspausdus šį mygtuką prasideda lošimas ir kamuoliukas pradeda suktis.
	„Dvigubas“	Šiuo mygtuku padvigubinama esamo statymo vertė.
	„Kartoti“	Šį mygtuką galima naudoti po pirmojo lošimo. Spustelėjus šį mygtuką, pastatoma ta pati suma, kaip ir praeitame lošime.
	„Išvalyti“	Spustelėjus šį mygtuką vieną kartą, pašalinamas paskutinis lošimo srityje pastatytas žetonas. Spustelėjus šį mygtuką daugiau nei vieną kartą, pastatyti žetonai pašalinami atvirkščia tvarka. Greitai spustelėjus mygtuką du kartus, visi esami statymai pašalinami iš lošimo srities.
	„Surinkti“	Spustelėjus mygtuką „Surinkti“, visa laimėjimų suma perkeliama iš laukelio „Laimėjimai“ į lošėjo lošimų sąskaitą.
	„Garsas“	Lošimo garsas įjungiamas/išjungiamas.
	„Žinynas“	Paspaudus šį mygtuką atsidaro pagalbos langas.
	„Išėjimas“	Paspaudus šį mygtuką lošėjas išeina iš lošimo.

	„Mažiausias arba didžiausias statymas ant skaičiaus“	Laukelyje rodomi mažiausio ir didžiausio statymo ant skaičiaus nustatymai.
	„Mažiausias arba didžiausias statymas lošimui“	Laukelyje rodomi mažiausio ir didžiausio statymo stalui nustatymai.
	„Didžiausias laimėjimas“	Didžiausias laimėjimas pagal statymo sumą.
	„Paskutinis statymas“	Rodo paskutinio lošimo statymą.
	„Paskutinis laimėjimas“	Rodo paskutinio lošimo laimėjimą.

259. LOŠIMAS „EUROPIETIŠKA RULETĖ SU DINAMINIAIS IŠMOKĖJIMAIS“ („EUROPEAN ROULETTE WITH DYNAMIC PAYTABLE“)

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 3 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 124 000,00 EUR.

259.1. Lošimo taisyklės

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo bus atliekamas statymas ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Statymui atlikti lošėjas turi 15 sekundžių. Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas statistikos laukelyje ekrano viduryje.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

259.2. Vidiniai statymai

Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.
Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.

Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

259.3. Išoriniai statymai

Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato, kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

259.4. Specialūs statymai

„Zero“	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Voisins“	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Orphelins“	Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant 1 (tiesus) 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34
„Tiers“	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16

	skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

259.5. Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

260. LOŠIMAS „VIRTUALI MONAKO RULETĖ 72X“ („VIRTUAL MONACO ROULETTE 72X“)

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 5 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 26 100,00 EUR.

260.1. Lošimo taisyklės

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis kamuoliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo bus atliekamas statymas, padėti ant atitinkamų ruletės stalo lentelės statymų variantų ir paspausti mygtuką „pradėti“ („Start“). Laikas, kuris skiriamas statymui atlikti, nėra ribojamas.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas statistikos laukelyje ekrano viduryje.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

260.2. Vidiniai statymai

Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.
Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.

Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

260.3. Išoriniai statymai

Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato, kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

260.4. Specialūs statymai

„Zero“	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Voisins“	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Orphelins“	Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant 1 (tiesus) 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34
„Tiers“	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16 1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

260.5. Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.

- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų ovalo formos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

261. LOŠIMAS „VIRTUALI KOSMINĖ RULETĖ 120X“ („VIRTUAL SPACE ROULETTE 120X“)

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 5 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 40 500,00 EUR.

261.1. Lošimo taisyklės

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis kamuoliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo bus atliekamas statymas, padėti ant atitinkamų ruletės stalo lentelės statymų variantų ir paspausti mygtuką „pradėti“ („Start“). Laikas, kuris skiriamas statymui atlikti, nėra ribojamas.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas statistikos laukelyje ekrano viduryje.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

261.2. Vidiniai statymai

Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.
Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

261.3. Išoriniai statymai

Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.

Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato, kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

261.4. Specialūs statymai

„Zero“	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Voisins“	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Orphelins“	Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant 1 (tiesus) 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34
„Tiers“	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16 1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

261.5. Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų ovalo formos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

262. LOŠIMAS „VIRTUALI VEGASO RULETĖ 500X“ („VIRTUAL VEGAS ROULETTE 500X“)

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 5 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 26 900,00 EUR.

262.1. Lošimo taisyklės

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo bus atliekamas statymas, padėti ant atitinkamų ruletės stalo ir paspausti mygtuką „pradėti“ („Start“). Laikas, kuris skiriamas statymui atlikti, nėra ribojamas.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas statistikos laukelyje ekrano viduryje.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

262.2. Vidiniai statymai

Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.
Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

262.3. Išoriniai statymai

Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato, kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.

Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

262.4. Specialūs statymai

„Zero“	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Voisins“	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Orphelins“	Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant 1 (tiesus) 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34
„Tiers“	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16 1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

262.5. Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.