PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2026 m. spalio 22 d. įsakymu Nr. DIE-360

UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 3.4.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių stalo lošimų gyvai taisyklės (Amusnet).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai stalo lošimai gyvai:

1. „Europietiška Ruletė“ („European Roulette“);
2. „Onyx Automatinė Ruletė“ („Onyx Auto Roulette“);
3. „Dinaminė Ruletė 120x“ („Dynamic Roulette 120x“);
4. „Vegaso Ruletė 500x“ („Vegas Roulette 500x“);
5. „Europietiška Ruletė Gyvai“ („Live European Roulette“);
6. „Rusiška Ruletė Gyvai“ („Live Roulette - Russian“);
7. „Greitoji Ruletė Gyvai“ („Live Speed Roulette“);
8. „Laikas Šou - Ruletė 500x“ („Showtime Roulette 500x“);
9. „Saldainių Ratas“ („Candy Wheel“).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ GYVAI TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „EUROPIETIŠKA RULETĖ“ („EUROPEAN ROULETTE“)

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 4 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 12 240,00 EUR.

1.1. Lošimo taisyklės

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo bus atliekamas statymas ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Statymui atlikti lošėjas turi 15 sekundžių. Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje,

iškritęs skaičius rodomas statistikos laukelyje ekrano viduryje.

- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

1.2. Vidiniai statymai

Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.
Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

1.3. Išoriniai statymai

Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato, kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

1.4. Specialūs statymai

„Zero“	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Voisins“	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Orphelins“	Šis statymas apima iš viso	1 žetonas ant 1 (tiesus)

	aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34
„Tiers“	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16 1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

1.5. Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

2. LOŠIMAS „ONYX AUTOMATINĖ RULETĖ“ („ONYX AUTO ROULETTE“)

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 3 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 61 200,00 EUR.

2.1. Lošimo taisyklės

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo bus atliekamas statymas ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Statymui atlikti lošėjas turi 13 sekundžių. Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas statistikos laukelyje ekrano viduryje.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

2.2. Vidiniai statymai

Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.
Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

2.3. Išoriniai statymai

Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato, kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

2.4. Specialūs statymai

„Zero“	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Voisins“	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Orphelins“	Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“	1 žetonas ant 1 (tiesus) 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34

	statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	
„Tiers“	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16 1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

2.5. Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

3. LOŠIMAS „DINAMINĖ RULETĖ 120X“ („DYNAMIC ROULETTE 120X“)

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 3 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 162 000,00 EUR.

3.1. Lošimo taisyklės

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo bus atliekamas statymas ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Statymui atlikti lošėjas turi 13 sekundžių. Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas statistikos laukelyje ekrano viduryje.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

3.2. Vidiniai statymai

Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.
Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.

Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

3.3. Išoriniai statymai

Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato, kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

3.4. Specialūs statymai

„Zero“	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Voisins“	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Orphelins“	Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant 1 (tiesus) 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34
„Tiers“	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16

	nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

3.5. Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

4. LOŠIMAS „VEGASO RULETĖ 500X“ („VEGAS ROULETTE 500X“)

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 3 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 107 600,00 EUR.

4.1. Lošimo taisyklės

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo bus atliekamas statymas ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Statymui atlikti lošėjas turi 13 sekundžių. Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas statistikos laukelyje ekrano viduryje.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

4.2. Vidiniai statymai

Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.
Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia

	tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

4.3. Išoriniai statymai

Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato, kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

4.4. Specialūs statymai

„Zero“	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Voisins“	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
„Orphelins“	Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant 1 (tiesus) 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34
„Tiers“	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16 1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

4.5. Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.

- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

5. LOŠIMAS „EUROPIETIŠKA RULETĖ GYVAI“ („LIVE EUROPEAN ROULETTE“)

- Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Rate yra skaičiai 1 – 36 ir vienas 0 (nulis).
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, maksimalus statymas – 3 000,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 39 600,00 EUR.
- Pasibaigus statymų laikui (17 sekundžių) kamuoliukas sukamas ruletės rate. Po kiek laiko, kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų padalų.
- Lošėjas laimi, jei buvo atlikęs statymą, apimantį konkretų laimintįjį skaičių.
- Vidiniai statymai:
  - „Tiesioginis“ („Straight Up“) – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį);
  - „Dalijimas“ („Split“) – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių;
  - „Eilės“ („Street“) statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. „Eilės“ („Street“) statymas apima tris skaičius;
  - „Kampo“ („Corner“) statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius;
  - „Linijos“ („Line“) statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. „Linijos“ („Line“) statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.
- Išoriniai statymai:
  - „Stulpelio“ („Column“) statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į „Stulpelio“ („Column“) statymus;
  - „Tuzino“ („Dozen“) statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių;
  - „1–18“ / „19–36“ – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus;
  - „Lyginiai“ / „nelyginiai“ („Even“ / „Odd“) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus;
  - „Raudona“ / „juoda“ („Red“ / „Black“) – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Paskelbimo statymai („Announces“):
  - Lošėjas gali atlikti specialiuosius statymus ant lenktynių trasos („Racetrack“). Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija. Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.

- „Zero“ – šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:
  - 1 žetonas padalijamas tarp 0/3;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15;
  - 1 žetonas ant 26 („tiesioginis“ („Straight Up“));
  - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35.
- „Voisins“ – šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:
  - 2 žetonai eilėje 0/2/3;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 4/7;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 18/21;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 19/22;
  - 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35.
- „Orphelins“ – šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:
  - 1 žetonas ant 1 („tiesioginis“ („Straight Up“));
  - 1 žetonas padalijamas tarp 6/9;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 14/17;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 17/20;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 31/34.
- „Tiers“ – šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
  - 1 žetonas padalijamas tarp 5/8;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 10/11;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 13/16;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 23/24;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 27/30;
  - 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.
- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų ovalios formos lange („Lenktynių trasoje“) esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

- Specialūs statymai:
  - Antrajame mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“, „Finale a cheval“ ir „galutinį“ („Complete“) statymus.
  - „Finale en Plein“:
    - „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną;

- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.

o „Finale a Cheval“:
- „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

o „Galutinis“ („Complete“) statymas – apima visus vidinius statymus už vieną konkretų skaičių. Pavyzdžiui, atliekant „galutinį“ („Complete“) statymą ant skaičiaus 9, 30 žetonų padėdami taip:
- 1 žetonas ant 9 („tiesioginis“ („Straight Up“) statymas);
- 6 žetonai apimantis 9/6, 9/8 ir 9/12;
- 3 žetonai apimantis 9/8/7 („eilės“ („Street“) statymas);
- 8 žetonai apimantis 9/12/8/11 ir 6/9/5/8 („kampo“ („Corner“) statymas);
- 12 žetonų apimantis 9/12/8/11/7/10 ir 6/9/5/8/4/7 („linijos“ („Line“) statymas).

- Dešinėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

Vidiniai statymai	Išoriniai statymai

Statymo tipas	Išmoka	Statymo tipas	Išmoka
„Tiesioginis“ („Straight Up“)	35:1	„Stulpelio“ („Column“)	2:1
„Dalijimas“ („Split“)	17:1	„Tuzino“ („Dozen“)	2:1
„Eilės“ („Street“)	11:1	„Raudona“ / „juoda“ („Red“ / „Black“)	1:1
„Kampo“ („Corner“)	8:1	„Lyginiai“ / „nelyginiai“ („Even“ / „Odd“)	1:1
„Linijos“ („Line“)	5:1	„1–18“ / „19–36“	1:1

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

6. LOŠIMAS „RUSIŠKA RULETĖ GYVAI“ („LIVE ROULETTE - RUSSIAN“)

- Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Rate yra skaičiai 1 – 36 ir vienas 0 (nulis).
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, maksimalus statymas – 3 000,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 39 600,00 EUR.
- Pasibaigus statymų laikui (17 sekundžių) kamuoliukas sukamas ruletės rate. Po kiek laiko, kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų padalų.
- Lošėjas laimi, jei buvo atlikęs statymą, apimantį konkretų laimintįjį skaičių.
- Vidiniai statymai:
  - „Tiesioginis“ („Straight Up“) – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį);
  - „Dalijimas“ („Split“) – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių;
  - „Eilės“ („Street“) statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. „Eilės“ („Street“) statymas apima tris skaičius;
  - „Kampo“ („Corner“) statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius;
  - „Linijos“ („Line“) statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. „Linijos“ („Line“) statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.
- Išoriniai statymai:
  - „Stulpelio“ („Column“) statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į „Stulpelio“ („Column“) statymus;
  - „Tuzino“ („Dozen“) statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių;

- „1–18“ / „19–36“ – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus;
- „Lyginiai“ / „nelyginiai“ („Even“ / „Odd“) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus;
- „Raudona“ / „juoda“ („Red“ / „Black“) – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

- Paskelbimo statymai („Announces“):
  - Lošėjas gali atlikti specialiuosius statymus ant lenktynių trasos („Racetrack“). Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija. Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.
  - „Zero“ – šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:
    - 1 žetonas padalijamas tarp 0/3;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15;
    - 1 žetonas ant 26 („tiesioginis“ („Straight Up“));
    - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35.
  - „Voisins“ – šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:
    - 2 žetonai eilėje 0/2/3;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 4/7;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 18/21;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 19/22;
    - 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35.
  - „Orphelins“ – šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:
    - 1 žetonas ant 1 („tiesioginis“ („Straight Up“));
    - 1 žetonas padalijamas tarp 6/9;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 14/17;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 17/20;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 31/34.
  - „Tiers“ – šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
    - 1 žetonas padalijamas tarp 5/8;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 10/11;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 13/16;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 23/24;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 27/30;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.
  - Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų ovalios formos lange

(„Lenktynių trasoje“) esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

- Specialūs statymai:
  - Antrajame mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“, „Finale a cheval“ ir „galutinį“ („Complete“) statymus.
  - „Finale en Plein“:
    - „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.
  - „Finale a Cheval“:
    - „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną;

        - „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.
    - „Galutinis“ („Complete“) statymas – apima visus vidinius statymus už vieną konkretų skaičių. Pavyzdžiui, atliekant „galutinį“ („Complete“) statymą ant skaičiaus 9, 30 žetonų padėdami taip:
        - 1 žetonas ant 9 („tiesioginis“ („Straight Up“) statymas);
        - 6 žetonai apimantis 9/6, 9/8 ir 9/12;
        - 3 žetonai apimantis 9/8/7 („eilės“ („Street“) statymas);
        - 8 žetonai apimantis 9/12/8/11 ir 6/9/5/8 („kampo“ („Corner“) statymas);
        - 12 žetonų apimantis 9/12/8/11/7/10 ir 6/9/5/8/4/7 („linijos“ („Line“) statymas).
- Dešinėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

Vidiniai statymai		**Išoriniai statymai**	
Statymo tipas	**Išmoka**	**Statymo tipas**	**Išmoka**
„Tiesioginis“ („Straight Up“)	35:1	„Stulpelio“ („Column“)	2:1
„Dalijimas“ („Split“)	17:1	„Tuzino“ („Dozen“)	2:1
„Eilės“ („Street“)	11:1	„Raudona“ / „juoda“ („Red“ / „Black“)	1:1
„Kampo“ („Corner“)	8:1	„Lyginiai“ / „nelyginiai“ („Even“ / „Odd“)	1:1
„Linijos“ („Line“)	5:1	„1–18“ / „19–36“	1:1

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

7. LOŠIMAS „GREITOJI RULETĖ GYVAI“ („LIVE SPEED ROULETTE“)

- Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Rate yra skaičiai 1 – 36 ir vienas 0 (nulis).
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, maksimalus statymas – 3 000,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 39 600,00 EUR.
- Pasibaigus statymų laikui (14 sekundžių) kamuoliukas sukamas ruletės rate. Po kiek laiko, kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų padalų.
- Lošėjas laimi, jei buvo atlikęs statymą, apimantį konkretų laimintįjį skaičių.
- Vidiniai statymai:
    - „Tiesioginis“ („Straight Up“) – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį);
    - „Dalijimas“ („Split“) – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių;

- „Eilės“ („Street“) statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. „Eilės“ („Street“) statymas apima tris skaičius;
- „Kampo“ („Corner“) statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius;
- „Linijos“ („Line“) statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. „Linijos“ („Line“) statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

- Išoriniai statymai:
  - „Stulpelio“ („Column“) statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į „Stulpelio“ („Column“) statymus;
  - „Tuzino“ („Dozen“) statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių;
  - „1–18“ / „19–36“ – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus;
  - „Lyginiai“ / „nelyginiai“ („Even“ / „Odd“) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus;
  - „Raudona“ / „juoda“ („Red“ / „Black“) – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Paskelbimo statymai („Announces“):
  - Lošėjas gali atlikti specialiuosius statymus ant lenktynių trasos („Racetrack“). Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija. Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.
  - „Zero“ – šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:
    - 1 žetonas padalijamas tarp 0/3;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15;
    - 1 žetonas ant 26 („tiesioginis“ („Straight Up“));
    - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35.
  - „Voisins“ – šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:
    - 2 žetonai eilėje 0/2/3;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 4/7;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 18/21;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 19/22;
    - 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35.
  - „Orphelins“ – šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:
    - 1 žetonas ant 1 („tiesioginis“ („Straight Up“));

- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9;
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17;
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20;
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34.

o „Tiers“ – šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8;
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11;
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16;
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24;
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30;
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.

o Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų ovalios formos lange („Lenktynių trasoje“) esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

- Specialūs statymai:
  - Antrajame mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“, „Finale a cheval“ ir „galutinį“ („Complete“) statymus.
  - „Finale en Plein“:
    - „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.
  - „Finale a Cheval“:
    - „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną;
    - „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną;

        - „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną;
        - „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną;
        - „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną;
        - „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną;
        - „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną;
        - „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną;
        - „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną;
        - „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.
    - „Galutinis“ („Complete“) statymas – apima visus vidinius statymus už vieną konkretų skaičių. Pavyzdžiui, atliekant „galutinį“ („Complete“) statymą ant skaičiaus 9, 30 žetonų padėdami taip:
        - 1 žetonas ant 9 („tiesioginis“ („Straight Up“) statymas);
        - 6 žetonai apimantis 9/6, 9/8 ir 9/12;
        - 3 žetonai apimantis 9/8/7 („eilės“ („Street“) statymas);
        - 8 žetonai apimantis 9/12/8/11 ir 6/9/5/8 („kampo“ („Corner“) statymas);
        - 12 žetonų apimantis 9/12/8/11/7/10 ir 6/9/5/8/4/7 („linijos“ („Line“) statymas).
- Dešinėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

Vidiniai statymai		**Išoriniai statymai**	
Statymo tipas	**Išmoka**	**Statymo tipas**	**Išmoka**
„Tiesioginis“ („Straight Up“)	35:1	„Stulpelio“ („Column“)	2:1
„Dalijimas“ („Split“)	17:1	„Tuzino“ („Dozen“)	2:1
„Eilės“ („Street“)	11:1	„Raudona“ / „juoda“ („Red“ / „Black“)	1:1
„Kampo“ („Corner“)	8:1	„Lyginiai“ / „nelyginiai“ („Even“ / „Odd“)	1:1
„Linijos“ („Line“)	5:1	„1–18“ / „19–36“	1:1

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

8. LOŠIMAS „LAIKAS ŠOU - RULETĖ 500X“ („SHOWTIME ROULETTE 500X“)

- Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Rate yra skaičiai 1 – 36 ir vienas 0 (nulis).
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, maksimalus statymas – 3 000,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 86 000,00 EUR.
- Pasibaigus statymų laikui (23 sekundės) parenkamas vienas ar keli atsitiktiniai skaičiai, kuriems suteikiamas atsitiktinis daugiklis nuo x2 iki x500, ir kamuoliukas sukamas ruletės rate. Po kiek laiko, kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų padalų.
- Lošėjas laimi, jei buvo atlikęs statymą, apimantį konkretų laimintįjį skaičių. Jei laimintysis skaičius yra tarp atsitiktinai parinktų skaičių ir jį apima lošėjo tiesioginis statymas, lošėjui išmokama atitinkamai padidinta išmoka.
- Vidiniai statymai:
  - „Tiesioginis“ („Straight Up“) – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį);
  - „Dalijimas“ („Split“) – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių;
  - „Eilės“ („Street“) statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. „Eilės“ („Street“) statymas apima tris skaičius;
  - „Kampo“ („Corner“) statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius;
  - „Linijos“ („Line“) statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. „Linijos“ („Line“) statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.
- Išoriniai statymai:
  - „Stulpelio“ („Column“) statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į „Stulpelio“ („Column“) statymus;
  - „Tuzino“ („Dozen“) statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių;
  - „1–18“ / „19–36“ – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus;
  - „Lyginiai“ / „nelyginiai“ („Even“ / „Odd“) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus;
  - „Raudona“ / „juoda“ („Red“ / „Black“) – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Paskelbimo statymai („Announces“):
  - Lošėjas gali atlikti specialiuosius statymus ant lenktynių trasos („Racetrack“). Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija. Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.
  - „Zero“ – šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:
    - 1 žetonas padalijamas tarp 0/3;

        - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15;
        - 1 žetonas ant 26 („tiesioginis“ („Straight Up“));
        - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35.
    - „Voisins“ – šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:
        - 2 žetonai eilėje 0/2/3;
        - 1 žetonas padalijamas tarp 4/7;
        - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15;
        - 1 žetonas padalijamas tarp 18/21;
        - 1 žetonas padalijamas tarp 19/22;
        - 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe;
        - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35.
    - „Orphelins“ – šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:
        - 1 žetonas ant 1 („tiesioginis“ („Straight Up“));
        - 1 žetonas padalijamas tarp 6/9;
        - 1 žetonas padalijamas tarp 14/17;
        - 1 žetonas padalijamas tarp 17/20;
        - 1 žetonas padalijamas tarp 31/34.
    - „Tiers“ – šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
        - 1 žetonas padalijamas tarp 5/8;
        - 1 žetonas padalijamas tarp 10/11;
        - 1 žetonas padalijamas tarp 13/16;
        - 1 žetonas padalijamas tarp 23/24;
        - 1 žetonas padalijamas tarp 27/30;
        - 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.
    - Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų ovalios formos lange („Lenktynių trasoje“) esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.
- Specialūs statymai:
    - Antrajame mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“, „Finale a cheval“ ir „galutinį“ („Complete“) statymus.
    - „Finale en Plein“:
        - „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną;
        - „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną;
        - „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną;
        - „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną;

- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.

o „Finale a Cheval“:
- „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną;
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

o „Galutinis“ („Complete“) statymas – apima visus vidinius statymus už vieną konkretų skaičių. Pavyzdžiui, atliekant „galutinį“ („Complete“) statymą ant skaičiaus 9, 30 žetonų padėdami taip:
- 1 žetonas ant 9 („tiesioginis“ („Straight Up“) statymas);
- 6 žetonai apimantis 9/6, 9/8 ir 9/12;
- 3 žetonai apimantis 9/8/7 („eilės“ („Street“) statymas);
- 8 žetonai apimantis 9/12/8/11 ir 6/9/5/8 („kampo“ („Corner“) statymas);
- 12 žetonų apimantis 9/12/8/11/7/10 ir 6/9/5/8/4/7 („linijos“ („Line“) statymas).

- Dešinėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Išmoka priklauso nuo statymo tipo.
- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas.

Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

9. LOŠIMAS „SALDAINIŲ RATAS“ („CANDY WHEEL“)

9.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 8 750,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Lošime yra didelis vertikaliai pritvirtintas ratas, padalytas į 50 segmentų su skirtingais simboliais –1, 2, 5, 10, 20 ir 40. Kiekvienas skaičius reiškia atitinkamą išmoką.
- Lošėjas gali atlikti statymą ant 1 simbolio, kelių simbolių arba ant visų simbolių.
- Statymams atlikti skiriama 12 sekundžių.
- Lošimas turi 2 papildomas funkcijas:
  - „Saldainių bilieto“ („Candy Ticket“) funkcija pasirodo atsitiktinai, jos metu priskiriamas saldainis vienam iš galimų simbolių. Atlikus statymą ant simbolio, kuris buvo pažymėtas saldainiu, lošėjui suteikiamas nemokamas statymas sekančiam lošimui. Šio nemokamo statymo vertė ir pasirinktas simbolis išlieka tokie patys, nepriklausomai nuo to, ar lošėjas laimėjo, ar ne. Lošėjo žetonas tampa rožinis ir persikelia į dešinę simbolio dalį, o lošėjas tame pačiame lošime gali atlikti ir daugiau statymų;
  - „Dinaminio daugiklio“ („Dynamic Multiplier“) funkcija, kurios metu parenkamas viena simbolis, kuriam suteikiamas atsitiktinis daugiklis. Atlikus statymą ant šio simbolio, laimėjimas bus padaugintas iš atitinkamo daugiklio. Galimi daugikliai yra x2, x5, x10, x25.
- Lošimo tikslas yra teisingai atspėti segmentą, kuriame sustos ratas. Teisingai atspėjęs skaičių lošėjas gauna savo statymo išmoką.
- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

9.2. Statymai

- Galimos lošimo išmokos:

Statymo simbolis	Išmoka
1	25:1
2	50:1
5	125:1
10	250:1
20	500:1
40	1000:1