PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2026 m. spalio 22 d. įsakymu Nr. DIE-360

UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2.6.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės (No Limit City).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Barbariškas Įniršis“ („Barbarian Fury“);
2. „Šešėlių Knyga“ („Book of Shadows“);
3. „Bušido Keliai xStūmimas“ („Bushido Ways xNudge“);
4. „Kazino Pergalės Sukimas“ („Casino Win Spin“);
5. „Likimo Monetos“ („Coins of Fortune“);
6. „X Laivas“ („Das xBoot“);
7. „Mirties xStūmimas“ („Deadwood xNudge“);
8. „Drakonų Gentis“ („Dragon Tribe“);
9. „Rytų Pakrantė Prieš Vakarų Pakrantę“ („East Coast vs West Coast“);
10. „El Paso Ginklų Kova xStūmimas“ („El Paso Gunfight xNudge “);
11. „Piktieji Goblinai xBomba“ („Evil Goblins xBomb“);
12. „Ugnis Skylėje xBomb“ („Fire in the Hole xBomb“);
13. „Folsomo Kalėjimas“ („Folsom Prison“);
14. „Vaisiai“ („Fruits“);
15. „Auksnis Džinas ir Vaikštantys Laukiniai“ („Golden Genie and the Walking Wilds“);
16. „Arlekinų Karnavalas“ („Harlequin Carnival“);
17. „Karštas Stūmimas“ („Hot Nudge“);
18. „Karštas Už Pinigus“ („Hot 4 Cash“);
19. „Ledinis Ledinis Yeti“ („Ice Ice Yeti“);
20. „Užkrėstas 5 xKeliai“ („Infectious 5 xWays“);
21. „Karen Žmogėdra“ („Karen Maneater“);
22. „Virtuvės Dramos: Sushi Manija“ („Kitchen Drama Sushi Mania“);
23. „Legionas X“ („Legion X“);
24. „Siautėjantis Manhatanas“ („Manhattan Goes Wild“);
25. „Psichinis“ („Mental“);
26. „Vargo Kasyba“ („Misery Mining“);
27. „Beždžionės Auksas“ („Monkey‘s Gold“);
28. „Oktoberfestas“ („Oktoberfest“);
29. „Pixės Prieš Piratus“ („Pixies vs Pirates“);
30. „Pankrokeris“ („Punk Rocker“);
31. „Pankų Tualetas“ („Punk Toilet“);
32. „San Kventino xKeliai“ („San Quentin xWays“);
33. „Žvaigždė“ („Starstruck“);

34. „Tesla Sukrėtimas“ („Tesla Jolt“);
35. „Toras – Plaktuko Laikas“ („Thor Hammer Time“);
36. „Akhenateno Kapas“ („Tomb of Akhenaten“);
37. „Nefertitės Kapas“ („Tomb of Nefertiti“);
38. „Antkapis“ („Tombstone“);
39. „Antkapis Ata“ („Tombstone R.I.P“);
40. „Traktoriaus Spindulys“ („Tractor Beam“);
41. „Tikras Tvirtumo Išbandymas“ („True Grit Redemption“);
42. „Karių Kapinių xStūmimas“ („Warrior Graveyard xNudge“);
43. „xKeliai Kaupėjas xDalijimas“ („xWays Hoarder xSplit“);
44. „Benji Nužudytas Vegase“ („Benji Killed in Vegas“);
45. „Kraujas ir Šešėlis“ („Blood & Shadow“);
46. „Mirusi Kanarėlė“ („Dead Canary“);
47. „Mažasis Didžiaragis“ („Little Bighorn“);
48. „Perl Harboras“ („Pearl Harbor“);
49. „Įniršis Kelyje“ („Road Rage“);
50. „Uolos Apačia“ („Rock Bottom“);
51. „Serijinis“ („Serial“);
52. „Riba“ („The Border“);
53. „Reivas“ („The Rave“);
54. „Gėdos Kelias“ („Walk of Shame“);
55. „Pabučiok Mano Grandininį Pjūklą“ („Kiss My Chainsaw“);
56. „Sutrikęs“ („Disturbed“);
57. „Apsvaigęs“ („Whacked“);
58. „Godumas“ („Gluttony“);
59. „Narvas“ („The Cage“);
60. „Premijų Medžiotojai xStūmimas“ („Bounty Hunters xNudge“);
61. „Didžėjus Psichopatas“ („DJ Psycho“);
62. „Tikrasis Kultas“ („True Kult“);
63. „Kripta“ („The Crypt“);
64. „Kosminis Asilas“ („Space Donkey“);
65. „Bjauriausias Laimikis“ („Ugliest Catch“);
66. „Žūtis Kelyje“ („Road Kill“);
67. „Nuo Devynių Iki Penkių“ („Nine To Five“);
68. „Kalėdiniai Kamuoliai“ („Jingle Balls“);
69. „Velnio Kryžkelė“ („Devil‘s Crossroad“);
70. „Laisvės Žemė“ („Land Of The Free“);
71. „D-Diena“ („D-Day“);
72. „Aspėstas“ („Possessed“);
73. „Ugnis Skylėje 2“ („Fire In The Hole 2“);
74. „Plytų Gyvatė 2000“ („Brick Snake 2000“);
75. „Negailestingumo Antkapis“ („Tombstone No Mercy“);
76. „Vienišius“ („Loner“);
77. „Deadwood R.I.P“ („Deadwood R.I.P“);
78. „Nukirsta Galva“ („Beheaded“);
79. „Apokalipsė Super xStūmimas“ („Apocalypse Super xNudge“);

80. „Pankrokeris 2“ („Punk Rocker 2“);
81. „Stokholmo Sindromas“ („Stockholm Syndrome“);
82. „Užsakomasis“ („Outsourced“);
83. „Čiuožti arba Mirti“ („Skate or Die“);
84. „Brutali Jėga“ („Brute Force“);
85. „San Kventino 2: Mirties Bausmė“ („San Quentin 2: Death Row“);
86. „Kraujas ir Šešėlis 2“ („Blood & Shadow 2“);
87. „Tankistai“ („Tanked“);
88. „Munchies“ („Munchies“);
89. „xKeliai Kaupėjas 2“ („xWays Hoarder 2“);
90. „Miręs, Miręs ar Dar Labiau Miręs“ („Dead Dead or Deader“);
91. „Kapinių Žudynės“ („Tombstone Slaughter“);
92. „Ančių Medžiotojai“ („Duck Hunters“);
93. „Drąsiųjų Namai“ („Home of the Brave“);
94. „Psichinis II“ („Mental II“);
95. „Kelias į Pragarą“ („Highway to Hell“);
96. „Kraujo Deimantas“ („Blood Diamond“);
97. „Ugnis Skylėje 3“ („Fire in the Hole 3“);
98. „Nužudyk Visus“ („Kill Em All“);
99. „Skrydžio Režimas“ („Flight Mode“);
100. „Brutali Jėga: Ateivių Antpuolis“ („Brute Force: Alien Onslaught“);
101. „Carų Karai“ („Tsar Wars“);
102. „Jūreiviai“ („Seamen“);
103. „Aligatorių Medžiotojai“ („Gator Hunters“);
104. „Mirtininkai“ („Dead Men Walking“);
105. „Bangkok Hilton“ („Bangkok Hilton“);
106. „Pabėgimas“ („Breakout“);
107. „Sutrikimas“ („Disorder“);
108. „Keistas“ („Bizarre“);
109. „Beprotiška Buvusi Draugė“ („Crazy Ex-Girlfriend“);
110. „xLaivas 2!“ („Das xBoot 2wei!“);
111. „Ančių Medžiotojai: Laiminga Valanda“ („Duck Hunters: Happy Hour“).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „BARBARIŠKAS ĮNIRŠIS“ („BARBARIAN FURY“)

1.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Barbariškas Įniršis“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 simbolių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 878 500,00 EUR.

1.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.

1.3. Lošimo funkcijos

- „Laukinio riaumojimo stumtelėjimas“ („xNudge Roaring Wild“) – šis 4 eilių aukščio simbolis pasirodo ant 2, 3 arba 4 būgno ir bus visada „pastumtas“ link aiškiai matomo. Kiekvienas „pastūmimas“ padidins šio simbolio daugiklį 1 (vienetu). Keli šio simbolio daugikliai yra sudedami.
- „Barbariškas persukimas“ („Barbarian Re–spin“) – trys ar daugiau barbariškų „nusileidimų“ suaktyvina „barbariško persukimo“ („Barbarian Re–spin“) funkciją. Kai ši funkcija suaktyvinama, visi barbarai bus pilnai „pastumti“ į matomą poziciją ir užrakinami persukimui. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai taip pat bus užrakinami persukimui. Ši funkcija gali būti suaktyvinama pagrindinio lošimo arba „įniršusių persukimų“ („Fury spins“) funkcijos metu.
- „Įniršę persukimai“ („Fury Spins“) – trys ar daugiau barbariškų „nusileidimų“ suaktyvina „įniršusių persukimų“ („Fury Spins“) funkciją. Suteiktų sukimų skaičius priklauso nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio „pastūmimų“ ant būgno apačios, skaičiaus. Šios funkcijos metu „barbariškas persukimas“ („Barbarian Re–spin“) atsiranda tuomet, kai ant to paties barbaro bus nusileidžiama 3 (tris) ar daugiau kartų.

1.4. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą,70 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 100,00 EUR.

2. LOŠIMAS „ŠEŠĖLIŲ KNYGA“ („BOOK OF SHADOWS“)

2.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šešėlių Knyga“ – tai 5 būgnų, 3 – 5 eilių ir 11 simbolių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 3 033 800,00 EUR.

2.2. Lošimo taisyklės

- Nemokami sukimai, suaktyvinti su 3 „šešėlių eilėmis“ („Shadow Rows“), suteikia 6–10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai, suaktyvinti su 4 „šešėlių eilėmis“ („Shadow Rows“), suteikia 8–12 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai, suaktyvinti su 5 „šešėlių eilėmis“ („Shadow Rows“), suteikia 10–14 nemokamų sukimų.
- Lošėjo statymo pakeitimas anuliuoja „sėkmingų užrakinimų“ („Lucky Locks“) pakeitimus.
- Nemokami sukimai anuliuoja „sėkmingų užrakinimų“ („Lucky Locks“) pakeitimus.
- Funkcijos pirkimas anuliuoja „sėkmingų užrakinimų“ („Lucky Locks“) bei „šešėlių eilėmis“ („Shadow Rows“) pakeitimus.

- Visi „šešėlių knygos“ („Book of Shadows“) simboliai veikia ir kaip „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- „Bonusų ratas“ („Wheel of Bonus“) yra laimimas tada, kai rodyklė sustoja spalvotoje srityje.
- Laiminti kombinacija išmokama iš kairės į dešinę.
- Aktyvioje laimėjimo linijoje yra išmokamas didžiausias laimėjimas.

2.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus tris ar daugiau „šešėlių knygos“ („Book of Shadows“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Kaskart kai aktyvuojama „šešėlių eilių“ („Shadow Rows“) funkcija, lošimas suteikia 10 nemokamų sukimų. Jei „šešėlių eilių“ („Shadow Rows“) funkcija pasikeičia, tuomet keičiasi ir suteikiamų nemokamų sukimų skaičius.
- Nemokamų sukimų funkcija atsitiktinai pasirenka vieną simbolį ir paverčia jį „auksiniu“ („Golden“) simboliu. „Auksinis“ („Golden“) simbolis išsiplečia ir yra išmokamas atitinkamai pagal nemokamų sukimų išmokų lentelę ant bet kurios būgno vietos. Yra galimybė vieną kartą perlošti „auksinį“ („Golden“) simbolį iš naujo.
- Surinkus tris ar daugiau „šešėlių knygos“ („Book of Shadows“) simbolius nemokamų sukimų funkcijos metu, ši funkcija bus peraktyvuojama.
- „Šešėlių knygos“ („Book of Shadows“) simbolis taip pat yra ir „laukinis“ („Wild“) simbolis.

2.4. „Šešėlių knygos“ („Shadow rows“) funkcija

- „Šešėlių knygos“ („Book of Shadows“) lošimui prideda papildomas eiles ir laimėjimo linijas.
- Lošėjas, norėdamas aktyvuoti „šešėlių knygos“ („Book of Shadows“) funkciją, spaudžia ant viršutinių būgne esančių eilių.
- Kiekviena papildomai pridėta eilė prideda dar papildomas +5 laimėjimo linijas.

2.5. „Laimingųjų užrakinimų“ („Lucky Locks“) funkcija

- Lošėjas gali užrakinti specialius būgnus ir atlikti sukimą su padidintu statymu. Užrakinti galima iki 4 būgnų. Jei akivaizdu, kad nėra galimybės laimėti, tokio būgno užrakinti negalima.
- Padidinto statymo suma yra pateikiama prie užrakto.

2.6. „Lošimo 50/50“ („Gamble 50/50“) funkcija

- Lošimo 50/50 funkcija suteikia lošėjui galimybę padvigubinti savo laimėjimą arba viską pralaimėti.

2.7. „Lošimo premijos rato“ („Gamble Wheel of Bonus“) funkcija

- Lošėjas, sukdamas „lošimo premijos ratą“ („Gamble Wheel of Bonus“), gali arba išlošti nemokamų sukimų, arba pralošti ir negauti nieko.

2.8. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

2.8.1. Nemokami sukimai su 3 lošimo linijomis:
- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 60 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 30,00 EUR.

2.8.2. Nemokami sukimai su 3 lošimo linijomis:
- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 90 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 30,00 EUR.

2.8.3. Nemokami sukimai su 3 lošimo linijomis:
- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 120 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 30,00 EUR.

3. LOŠIMAS „BUŠIDO KELIAI XSTŪMIMAS“ („BUSHIDO WAYS XNUDGE “)

3.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Bušido Keliai xStūmimas“ – tai 5 būgnų, 6 eilučių ir 12 288 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

3.2. Lošimo taisyklės
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Perpjauti laukiniai“ („Sliced Wilds“) simboliai pakeičia įprastus „laukinius“ („Wild“) simbolius bei padalina juos į 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius 3 būgne, į 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius 4 būgne ir į 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius 5 būgne.

3.3. „Šo ginklo sukimai“ („Shogun Spins“)
- Kai būgnuose nusileidžia 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai, suteikiami 8 „Šo ginklo sukimai“ („Shogun Spins“). Kuomet nusileidžia dar vienas „premijos“ („Bonus“) simbolis, suteikiamas papildomas sukimas.

3.4. „Geišos sukimai“ („Geisha Spins“)
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai, nusileidę būgnuose tuo pačiu metu, kaip ir „laukiniai geišos“ („Wild Geisha“) simboliai, aktyvuoja 8 „geišos sukimus“ („Geisha Spins“).
- Kiekvieną kartą, kai „geišos sukimą“ („Geisha Spins“) veikia „stūmimo“ („Nudge“) funkcija, tam sukimui suteikiamas daugiklis.
- Papildomi „geišos sukimai“ („Geisha Spins“) suteikiami atitinkamai pagal daugiklį.
- Kiekvieno sukimo metu, 2, 4 arba 5 būgnuose visada nusileidžia bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis.

4. LOŠIMAS „KAZINO PERGALĖS SUKIMAS“ („CASINO WIN SPIN“)

4.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kazino Pergalės Sukimas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnų, 3 eilių lošimo ekraną ir 12 simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

4.2. Išmokų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laimėjusios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę. Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

4.3. „Laukinis“ („Wild“) simbolis

- Šiame lošime yra trys skirtingi „laukiniai“ („Wild“) simboliai: vienas tradicinis „laukinis“ („Wild“), vienas „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) ir vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis su „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“) funkcija.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjusią kombinaciją statymo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Įprasti „laukiniai“ („Wild“) simboliai, pasirodę „karštojoje zonoje“ („Hot Zone“), privers visus „laukinius“ („Wild“) simbolius būgnuose išsiplėsti.
- Būgnams sustojus su „laukiniais“ („Wild“) simboliais abiejose „karštosiose zonose“ („Hot Zones“), trečias papildomas „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis bus sukurtas 3–iame būgne.

4.4. „Karštosios laimėjimų sukimų zonos“ („Win Spin Hot Zones“)

- Lošime yra dvi „karštosios laimėjimų sukimų zonos“ („Win Spin Hot Zones“) ant 2 ir 4 būgnų.
- Būgnams sustojus su vienodu simboliu abiejose „karštosiose zonose“ („Hot Zones“), bus suaktyvinta „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“) funkcija.
- Simbolis, kuris suaktyvins „suk kol laimėsi“ („Spin 'til You Win“) funkciją, taps „laukiniu“ („Wild“) būsimuose sukimuose.

4.5. „Suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“) funkcija

- „Suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“) funkcija suteikia garantuotą laimintį sukimą.
- Per „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“): laimėjimas sustabdo funkciją.
- Per „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“): pirmasis sukimas pavers funkcijos suaktyvinimo simbolį „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Per „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“): antrasis sukimas suteiks daugiklį visiems laimėjimams.
- Per „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“): bet kuris tolesnis nelaimintis sukimas suteiks „išsiplečiantį laukinį“ („Expanding Wild“), kuris plečiasi iš vidurinės padėties 3–iame

būgne. Jis plėsis atsitiktiniu būdu į gretimas padėtis – horizontaliai ir (arba) vertikaliai – iki 4 padėčių. Kiekvienas nelaimintis sukimas suteiks naują atsitiktinį išsiplėtimą.
- Per „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“): suaktyvinimo simbolis, kuris pavirsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu, išliks per visą funkciją. Visi gauti daugikliai išliks per visą funkciją.
- Per „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“): plėsis tik matomi „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wilds“).

5. LOŠIMAS „LIKIMO MONETOS“ („COINS OF FORTUNE“)

5.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Likimo Monetos“ – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 12 simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 270 000,00 EUR.

5.2. „Laukinis“ („Wild“) simbolis
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atstoti bet kurį kitą simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“).

5.3. „Drakono stumdymas“ („Dragon Nudge“)
- Pasirodžius trims vienodiems simboliams viename būgne, suaktyvinamas „drakono stumdymo“ („Dragon Nudge“) pakartotinis sukimas.
- „Drakono laukinis“ („Dragon Wild“) perdanga pasirodo būgne ir pasislenka žemyn per vieną žingsnį per kiekvieną pakartotinį sukimą.
- Šios funkcijos metu gali pasirodyti daugiau kaip vienas „drakono laukinis“ („Dragon Wild“) simbolis.

5.4. „Sėkmingi persukimai“ („Lucky Re–spins“)
- Šios funkcijos metu visi „sklaidos“ („Scatters“) simboliai tampa „lipniais“ („Sticky“) ir bus perkelti per vieną žingsnį į kairę per kiekvieną pakartotinį sukimą.
- Pakartotiniai sukimai suteikiami tol, kol „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra būgne.
- Kai „sklaidos“ („Scatter“) simboliai išslenka už būgno ribų, jis yra surenkamas.
- Daugiklis padidėja vienu žingsniu už kas trečią surinktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Didžiausias nustatytas daugiklis yra 10 kartų.
- Jei suaktyvinama „drakono stumdymo“ („Dragon Nudge“) funkcija, bus suteikti 3 perdangos „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

5.5. Išmokų tvarka
- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

6. LOŠIMAS „X LAIVAS“ („DAS XBOOT“)

6.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „X Laivas“ – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 75 712 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 088 000,00 EUR.

6.2. Lošimo taisyklės

- Lošime „X Laivas“ iš viso yra 15 simbolių, 4 iš jų – skirtingų tipų „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Lošimas turi nuo 576 iki 75 712 laimėjimo būdų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Už laimėjimą kombinaciją mokama iš kairės į dešinę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Už laimėjimą kombinacijas išmokama pagal išmokų lentelę.
- Atsižvelgiant į lošimo tipą (pagrindinis lošimas ar bet kuris „premijos“ („Bonus“) lošimas), naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos.

6.3. Lošimo funkcijos

- „Laukinis xStūmimas“ („xNudge Wild“) – kiekvienas stūmimas padidina „laukinį daugiklį“ („Wild Multiplier“).
- „xBūdai“ („xWays“) – „xBūdai“ („xWays“) simboliai gali atsirasti tik 2 ir 5 būgnuose. Jei ant būgnų nusileis du ar daugiau „xBūdai“ („xWays“) simbolių, tai visi „xBūdai“ („xWays“) simboliai atskleis vienodus simbolius.
- „xBombos laukinis daugiklis“ („xBomb Wild Multiplier“) – „xBombos laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Ši funkcija padidina laimėjimų daugiklį 1.
- „Tyliojo medžiotojo sukimai“ („Silent Hunter Spins“) – ši funkcija yra suaktyvinama, kai pagrindiniame lošime ant vidurinių būgnų patenka 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- „Vilkų gaujos sukimai“ („Wolf Pack Spins“) – po 2–5 būgnais pasirodo „torpedos vamzdelis“ („Torpedo Tube“), o „torpedos laukiniai“ („Torpedo Wilds“) simboliai nusileidžia ant šių būgnų. „Torpedos laukiniai“ („Torpedo Wilds“) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Ant 2–5 būgnų „torpedos laukiniai“ („Torpedo Wilds“) simboliai išmeta +1 „xBūdai“ („xWays“) simbolį, kuris tampa aktyvus užpildžius visą torpedą. Didžiausias torpedos „xBūdai“ („xWays“) simbolių skaičius yra 9.

7. LOŠIMAS „MIRTIES XSTŪMIMAS“ („DEADWOOD XNUDGE“)

7.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirties xStūmimas“ – tai 5 būgnų, 3–4–4–4–3 eilių lošimas su 13 simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 395 000,00 EUR.

7.2. „Laukinio medžiotojo“ („Hunter Wild“) simbolis

- 4 eilių dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis yra 2, 3 ir 4 būgnuose ir jis visada pasislinks, kad taptų visiškai matomas.
- Už kiekvieną „laukinio medžiotojo“ („Hunter Wild“) pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis yra padidinamas vienetu.
- Keli „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai yra sudedami ir gaunamas bendras „laukinių“ („Wild“) simbolių daugiklis.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.

7.3. „Šaudymo“ („Shoot Out“) funkcija

- Pasirodžius „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliams 1 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime, yra suteikiama funkcija „šaudymo“ („Shoot Out“).
- Žemieji laimėjimo simboliai viduriniuose 3–juose būgnuose veiks kaip „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

7.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Trys „sklaidos“ („Scatters“) simboliai suteikia lošėjui pasirinktą nemokamų sukimų lošimą.
- Lošėjas gali rinktis arba 8 „ginklanešio sukimus“ („Gunslinger Spins“), arba 8 „medžiotojo sukimus“ („Hunter Spins“).

7.5. „Ginklanešio sukimai“ („Gunslinger Spins“)

- „Laukiniai medžiotojai“ („Hunter Wilds“) suteikia neribotą laimėjimo daugiklį, kuris „prilimpa“ visos funkcijos metu. Už kiekvieną „laukinių medžiotojų“ („Hunter Wild“) pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis padidėja vienetu.
- „Šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Kiekvienas „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simbolis suteikia 1 papildomą sukimą.
- Pasirodžius abiem „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliams per vieną sukimą, funkcija atnaujinama į „šaudymo ginklanešio sukimus“ („Shoot Out Gunslinger Spins“), o „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliai yra užrakinami esamoje padėtyje.

7.6. „Medžiotojų sukimai“ („Hunter spins“)

- Bent 1 „laukinio medžiotojo“ („Hunter Wild“) simbolis yra garantuojamas per kiekvieną sukimą.
- „Šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Kiekvienas „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simbolis suteikia 1 papildomą sukimą.
- Pasirodžius abiem „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliams per vieną sukimą, funkcija atnaujinama į „šaudymo ginklanešio sukimus“ („Shoot Out Gunslinger Spins“), o „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliai yra užrakinami esamoje padėtyje.

7.7. „Šaudymo nemokami sukimai“ („Shoot Out Free Spins“)

- Funkcija gali būti suaktyvinta pasirodžius 2 „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliams + 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliams pagrindiniame lošime arba pasirodžius

2 „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliams viename iš dviejų nemokamų sukimų lošime.

- Suaktyvinimas pagrindiniame lošime suteikia 10 sukimų lošėjo pasirinku lošimu: „šaudymo ginklanešio sukimai“ („Shoot Out Gunslinger Spins“) arba „šaudymo medžiotojo sukimai“ („Shoot Out Hunter Spins“).
- Lošiant funkciją, „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliai užrakinami esamoje padėtyje, todėl suaktyvinama funkcija „šaudymo“ („Shoot Out“) per kiekvieną sukimą, o visi žemieji laimėjimo simboliai veikia kaip „laukiniai“ („Wilds“) simboliai.

7.8. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija išmokama iš kairės į dešinę aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Išmokamas didžiausias aktyvios laimėjimo linijos laimėjimas.

7.9. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 71 kartą didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 60,00 EUR.

8. LOŠIMAS „DRAKONŲ GENTIS“ („DRAGON TRIBE“)

8.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Drakonų Gentis“ – tai 6 būgnus ir iki 6 eilių turintis lošimas su 15 simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 700 000,00 EUR.

8.2. Pagrindinis lošimas

- Pasirodžius 3 „premijos“ („Bonus“) simboliams, bus suaktyvinta 10 „drakono sukimų“ („Dragon Spins“) funkcija ir kiekvienas papildomas „premijos“ („Bonus“) simbolis suteiks 3 papildomus sukimus.

8.3. „Laukinis xStūmimo“ („xNudge Wild“) simbolis

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Laukinio xStūmimo“ („xNudge Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 4 viduriniuose būgnuose – 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Laukinio xStūmimo“ („xNudge Wild“) simboliai susprogdina po jais esančius simbolius, o kiekvienas pasislinkimas žemyn padidina daugiklį 1–etu iki didžiausio 6 kartų daugiklio.
- Keli „laukinio xStūmimo“ („xNudge Wild“) simbolių daugikliai iš eilės yra sudedami iki bendro laimėjimo daugiklio. Pavyzdys: 3 kartai + 1 kartas = 4 kartai.

8.4. „xKelių paslapties“ („xWays Mystery“) simbolis

- „xKelių paslapties“ („xWays Mystery“) simbolis išplečia būgnus ir atskleidžia nuo 2 iki 3 tokių pačių simbolių.
- Šis simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno ir išplėsti jį iki 6.

- „xKelių paslapties“ („xWays Mystery“) simbolis gali atsirasti tik vieno sukimo metu.
- Jis yra aktyvuojamas pagrindinio lošimo ir „ekstremaliųjų drakono sukimų“ („Dragon Spins Extreme“) funkcijos metu.

8.5. „Drakono sukimai“ („Dragon Spins“)

- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja „drakono sukimus“ („Dragon Spins“).
- „Drakono sukimai“ („Dragon Spins“) aktyvuoja tik „laukinio xStūmimo“ („xNudge Wild“) simbolį, kai tuo tarpu „ekstremalieji drakono sukimai“ („Dragon Spins Extreme“) aktyvuoja abu – „xKelių paslapties“ („xWays Mystery“) ir „laukinio xStūmimo“ („xNudge Wild“) simbolius.

8.6. „Drakono laukinis“ („Dragon Wild“) simbolis

- „Drakono sukimuose“ („Dragon Spins“) kas trečias laimėjimas paverčia vieną iš penkių drakonų į „drakono laukinį“ („Dragon Wild“) simbolį visam premijos lošimui ir suteikia 2 papildomus sukimus.

8.7. Išmokų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

8.8. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 80 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 20,00 EUR.

9. LOŠIMAS „RYTŲ PAKRANTĖ PRIEŠ VAKARŲ PAKRANTĘ“ („EAST COAST VS WEST COAST“)

9.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Rytų Pakrantė Prieš Vakarų Pakrantę“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 3 061 800,00 EUR.

9.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja „važiuokite persukdami“ („Drive By Re–spin“).
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja 8 sukimus su 3 atrakintomis stiprintuvo pozicijomis „rytinės pakrantės sukimai“ („East Coast Spins“) ar „vakarinės pakrantės sukimai“ („West Coast Spins“). Lošėjas gali pasirinkti, kurį lošimą lošti.

- 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja 10 sukimų su 4 atrakintomis stiprintuvo pozicijomis „rytinės pakrantės sukimai“ („East Coast Spins“) ar „vakarinės pakrantės sukimai“ („West Coast Spins“). Lošėjas gali pasirinkti, kurį lošimą lošti.
- 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 „iš kranto į krantą“ („Coast To Coast“) sukimų, kai visos stiprintuvų pozicijos yra atrakintos.

9.3. Papildomos lošimo funkcijos

- Stiprintuvai bus suaktyvinami „važiuokite persukdami“ („Drive By Re–spin“), „rytinės pakrantės sukimai“ („East Coast Spins“) ar „vakarinės pakrantės sukimai“ („West Coast Spins“) ir „iš kranto į krantą“ („Coast To Coast“) sukimuose.
- „xBūdai“ („xWays“) simboliai gali pavirsti bet kokiais kitais simboliais, išskyrus „laukiniais“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“). Jie gali atskleisti 2 arba 3 tos pačios rūšies simbolius ir išplėsti būgnų aukštį.
- Trijų eilučių aukščio „laukinis“ („Wild“) simbolis visada pasislinks ir bus pilnai matomas. Kiekvienas pasislinkimas padidina „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklį vienetu. Keli „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai yra sudedami.
- Du ar daugiau būgnų yra sujungiami. Susieti būgnai nusileidžia ant tų pačių simbolių, esančių vienas šalia kito ant visų susietų būgnų.
- Aktyvavus infekcinius „xBūdai“ („xWays“), atskleidžiamas „xBūdai“ („xWays“) simbolis, kuris užkrečia visus kitus simbolius, esančius ant to paties būgno išplėsdamas juos iki tokio paties dydžio.

9.4. „Rytinės pakrantės sukimai“ („East Coast Spins“)

- „Rytinės pakrantės sukimų“ („East Coast Spins“) metu garantuojama, kad infekciniai „xBūdai“ („xWays“) nusileis kiekvieno sukimo metu.
- Viršutinė lošimo juosta atskleis stiprintuvus premijos lošimo metu.
- „Rytinės pakrantės sukimų“ („East Coast Spins“) pradžioje kairioji pozicijų dauguma viršutinėje juostoje bus užrakinta – nusileidus papildomiems „premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjui bus suteikiami 2 papildomi sukimai ir atrakinama dar viena pozicija.
- Lošėjas turi atrakinti visas 5 pozicijas tam, kad lošimas pasikeistų į „iš kranto į krantą“ („Coast To Coast“) sukimus.

9.5. „Vakarinės pakrantės sukimai“ („West Coast Spins“)

- Kiekvienas sukimas nusileidžia ant vieno iš stiprintuvų – „xBūdai“ („xWays“), „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wilds“), „daugikliai“ („Multipliers“) arba „susieti būgnai“ („Linked Reels“).
- Viršutinė lošimo juosta atskleis stiprintuvus premijos lošimo metu.
- „Vakarinės pakrantės sukimų“ („West Coast Spins“) pradžioje dešinioji pozicijų dauguma viršutinėje juostoje bus užrakinta – nusileidus papildomiems „premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjui bus suteikiami 2 papildomi sukimai ir atrakinama dar viena pozicija.
- Lošėjas turi atrakinti visas 5 pozicijas tam, kad lošimas pasikeistų į „iš kranto į krantą“ („Coast To Coast“) sukimus.

9.6. „Iš kranto į krantą“ („Coast To Coast“) sukimai

- „Iš kranto į krantą“ („Coast To Coast“) sukimai gali būti suaktyvinami tiek „vakarinės pakrantės sukimų“ („West Coast Spins“), tiek „rytinės pakrantės sukimų“ („East Coast Spins“), jei visos viršutinėje juostoje esančios pozicijos yra atrakintos.

9.7. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

10. LOŠIMAS „EL PASO GINKLŲ KOVA XSTŪMIMAS“ („EL PASO GUNFIGHT XNUDGE“)

10.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „El Paso Ginklų Kova xStūmimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 43 334 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 222 000,00 EUR.

10.2. Lošimo taisyklės

- Už laimančią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „ženkliuko“ („Badge“) simbolius.

10.3. Lošimo funkcijos

- „Pavaduotojo ir Maršalo reidas“ („Deputy and Marshal Raid“): „Pavaduotojo ženkliuko“ („Deputy Badge“) simbolis pakeičia visus mažos vertės simbolius į vieną atsitiktinį mažos vertės simbolį. „Maršalo“ („Marshal“) simbolis pakeičia visus didelės vertės simbolius į vieną atsitiktinį didelės vertės simbolį. Ši funkcija taip pat aktyvuoja 4–3–3–3–4 lošimo laukelį, kuriame „pavaduotojo ženkliuko“ („Deputy Badge“) ir „Maršalo“ („Marshal“) simboliai veikia, kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Ginklų kovos sukimai“ („Gunfight Spins“): Ant būgnų nusileidę 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 8 „ginklų kovos sukimus“ („Gunfight Spins“). Sukimų metu 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pavirsta į „šokinėjančius laukinius“ („Jumping Wild“) simbolius, kurie šoka į kitas būgnų pozicijas kiekvieno sukimo metu. „Ginklų kovos sukimai“ („Gunfight Spins“) gali būti pakeisti į „pavaduotojo ginklų kovos sukimus“ („Deputy Gunfight Spins“), „maršalo ginklų kovos sukimus“ („Marshal Gunfight Spins“) ir „girtuoklių ginklų kovos sukimus“ („Drunken Gunfight Spins“). Vienu metu lošime atsiradę „pavaduotojo ženkliuko“ („Deputy Badge“) ir „Maršalo ženkliuko“ („Marshal‘s Badge“) simboliai suteikia papildomą sukimą.
- „Girtuoklių ginklų kovos sukimai“ („Drunken Gunfight Spins“): Pagrindinio lošimo metu, 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja „girtuoklių ginklų kovos sukimus“ („Drunken Gunfight Spins“). Šios funkcijos metu, 3 „sklaidos“ („Scatter“) ir 2 „ženkliuko“ („Badges“) simboliai tampa „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“) simboliais bei keičia savo pozicijas būgnuose.

- „4 mirę per 5 sekundes“ („4 Dead In 5 Seconds“): Pagrindinio lošimo metu, būgnuose atsiradę „Stodenmiro laukinis“ („Stoudenmire Wild“) simbolis ir kiti 4 didelės vertės simboliai, aktyvuoja pakartotinius sukimus.

11. LOŠIMAS „PIKTIEJI GOBLINAI XBOMBA“ („EVIL GOBLINS XBOMB“)

11.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Piktieji Goblinai xBomba“ – tai 6 būgnų, iki 7 eilių lošimas su 15 simbolių ir 729 laimėjimo būdais.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 918 140,00 EUR.

11.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti ant 2–6 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Už laimėjimą kombinacijas išmokama pagal išmokų lentelę.

11.3. Lošimo funkcijos

- „Prisikeliančių laukinių“ („Resurrection Wilds“) funckija: 3 „mirusio laukiniai“ („Dead Wilds“) simboliai, pasirodę ant būgnų, tampa „prisikeliančių laukinių“ („Resurection Wilds“) simboliais. Paskutinis ant būgnų pasirodęs simbolis suaktyvina „prisikeliančių laukinių“ („Resurection Wilds“) daugiklį.
- „Goblino auka“ („Goblin Sacrifice“): Kiekvieno sukimo metu ant būgnų pasirodo goblinai. Būgno viršuje esantis goblinas, atitinkantis simbolį, esantį po būgnu, suaktyvina „Goblino aukos“ („Goblin Sacrifice“) funkciją. Kiekvienu tokiu atveju, goblinas sviedžia į save geležinę granatą ir pavirsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu. 4 kartus būgno viršuje esančiam goblinui atitikus simbolį, esantį po būgnu, yra suaktyvinama „piktojo 4“ („Evil 4“) funkcija.
- „xBomba“ („xBomb“): Sprogus „xBombos“ („xBomb“) simboliui, pašalinami greta esantys simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „prisikeliantys laukinių“ („Resurrection Wilds“) simboliai, ir padidinamas laimėjimų daugiklis +1. Kiekvienas „xBombos“ („xBomb“) simbolis taip pat prideda vieną eilę prie būgnų srities (iki 7 eilių).
- „Piktasis 4“ („Evil 4“): 4 kartus būgno viršuje esančiam goblinui atitikus simbolį, esantį po būgnu, yra suaktyvinama „piktojo 4“ („Evil 4“) funkcija. Atitinkantis goblinas sėdės soste ant 1 būgno, kur taip pat padidins daugiklį 4 ar daugiau kartų. Daugiklis padidės 1 kaskart, kai ant viršutinio būgno pasirodys naujas atitinkantis goblinas.
- „Šviežios mėsos sukimai“ („Fresh Meat Spins“): Tai yra 8+ sukimai su garantuotais „mirusio laukiniais“ („Dead Wilds“) simboliais per kiekvieną sukimą. Šie sukimai padidina šansą, kad bus suaktyvinta „goblino aukos“ („Goblin Sacrifice“) bei „xBombos“ („xBomb“) funkcijos.

- „Sprogstantys šviežios mėsos sukimai“ („Explosive Fresh Meat Spins“): Jei premijos sukimo metu nusileido du „xBombos“ („xBombs“) simboliai, yra aktyvuojami „sprogstantys goblinų šventės sukimai“ („Explosive Goblins Feast Spins“) arba „sprogstantys šviežios mėsos sukimai“ („Explosive Fresh Meat Spins“).
- „Goblinų šventės sukimai“ („Goblins Feast Spins“): Suteikiami 4 sukimai su „piktojo 4“ („Evil 4“) daugikliu. Sukimai iš naujo gali būti nustatomi iš viso 4 kartus.
- „Sprogstantys goblinų šventės sukimai“ („Explosive Goblins Feast Spins“): Jei premijos sukimo metu nusileido du „xBombos“ („xBombs“) simboliai, yra aktyvuojami „sprogstantys goblinų šventės sukimai“ („Explosive Goblins Feast Spins“) arba „sprogstantys šviežios mėsos sukimai“ („Explosive Fresh Meat Spins“). „Sprogstantys goblinų šventės sukimai“ („Explosive Goblins Feast Spins“) yra tas pats, kas įprasti „goblinų šventės sukimai“ („Goblins Feast Spins“), tačiau su papildomu „xBombos“ („xBomb“) simboliu kiekviename naujame sukime.
- „Sveikiname karalių“ („All Hail the King“): Didžiausia lošimo išmoka yra 31 969 kartų už pagrindinį statymą didesnė išmoka. Kai bendras laimėjimas viršija šią sumą, lošimas yra baigiamas.

12. LOŠIMAS „UGNIS SKYLĖJE XBOMB“ („FIRE IN THE HOLE XBOMB“)

12.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnis Skylėje xBomb“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 3 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 3 000 000,00 EUR.

12.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.

12.3. Sprogstanti mina

- Kiekvienas sukimas prasideda trimis aktyviais būgnais ir kiekvieno sprogimo metu papildoma eilė suaktyvinama iki 6 eilių.
- Naujas sprogimas gali būti suaktyviniamas šiais būdais:
  - Laimėjimo derinio metu;
  - „Laukinės xBombos“ („xBomb Wild“) sprogimo metu, kai nėra laimėjimo;
  - Suaktyvinus „laukinės kasybos“ („Wild Mining“) simbolį.
- Laimėję simboliai yra išmokami ir pašalinami prieš pradedant naują sprogimą, kuris visus simbolius nustumia žemyn ir viršuje pasirodo nauji simboliai.

12.4. „Laimingojo furgono“ („Lucky Wagon“) sukimai

- 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina „laimingųjų furgonų“ („Lucky Wagon“) sukimus.
- Funkcija prasideda su 3 sukimais ir bus grąžinama į 3 sukimus kiekvieną kartą, kai moneta nusileis sukimo srityje. Funkcijos metu viršutinėje eilutėje bus atskleidžiami skirtingi kiekvieno sukimo stiprintuvai: monetų vertės, daugikliai, krepšys, skynios arba nykštukas.

- Funkcijos metu dinamitai gali suaktyvinti apatinę „surink skrynią“ („Collect Chest“) eilę. Kai ši eilė suaktyvinama, ji surenka vertes aukščiau esančių sukimų vietoje.

12.5. „Laukinės xBombos“ („xBomb Wild“) simbolis

- „Laukinės xBombos“ („xBomb Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Sprogstantis „laukinės xBombos“ („xBomb Wild“) simbolis pašalina greta esančius simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį ir padidina laimėjimo daugiklį vienetu kitam sprogimui.
- „Laukinės xBombos“ („xBomb Wild“) simbolis sprogs prieš kitą sunaikinimą, išskyrus atvejus, kai bus suaktyvinama „laukinės kasybos“ („Wild Mining“) funkcija.

12.6. „Laukinė kasyba“ („Wild Mining“)

- „Laukinė kasyba“ („Wild Mining“) yra suaktyvinama pagrindiniame lošime, kai 3, 4 arba 5 tos pačios rūšies simboliai susilygina horizontaliai ir neatsiranda laimintis derinys.
- Suaktyvinami simboliai yra pašalinami sukuriant „laukinius“ („Wild“) simbolius vidurinėse lygiavimo pozicijose:
  - 3 simboliai suteikia 1 laukinį simbolį;
  - 4 simboliai suteikia 2 laukinius simbolius;
  - 5 simboliai suteikia 3 laukinius simbolius.
- Visos kitos pozicijos esančios virš juostos sprogs (išskyrus „laukinius“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius) ir sukels naują griuvimą.

12.7. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

13. LOŠIMAS „FOLSOMO KALĖJIMAS“ („FOLSOM PRISON“)

13.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Folsomo Kalėjimas“ – tai nuo 5 būgnų, 6 eilučių, ir 16 – 3 456 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 32,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

13.2. Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 2 tipų „laukiniai“ („Wild“) simboliai – įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir „tarakonų lizdo“ („Cockroach Nest“) simbolis. „Wild“ („laukinis“) simbolis gali atsirasti bet kokiame būgne, išskyrus 1.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Pasirinkus šią funkciją, 2 būgne garantuotai iškrenta „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Suaktyvinus

funkciją, pagrindinio statymo suma padidėja 25%. Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

13.3. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali nusileisti tik ant vidurinių 2 eilučių, pagrindiniame lošime ant 2–5 būgnų, ir „eiti eilute“ („Walk The Line“) lošimo metu ant 5 būgno.
- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pagrindinio lošimo metu, atrakinamos 2 eilutės ant 5 būgno, bei šie „sklaidos“ („Scatter“) simboliai paverčiami „xBūdai“ („xWays“), „xDaliklio“ („xSplits“), „laukiniais“ („Wild“) arba „tarakonų lizdas“ („Cockroach Nest“) simboliais.
- 3 arba 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pagrindiniame lošime suaktyvina vieną iš premijos lošimų – „eiti eilute“ („Walk The Line“) arba „kėdės“ („The Chair“) premijos lošimą.

13.4. „Eiti eilute“ („Walk The Line“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pagrindiniame lošime, suteikiami 8 nemokami sukimai ir suaktyvinama „eiti eilute“ („Walk The Line“) funkcija.
- Kiekvienas sukimas prasideda su mažiausiai 1 „tarakono“ („Cockroach“) simboliu.
- Bet kokie „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kuriuos paveikė „xDaliklio“ („xSplit“) simboliai, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį „eiti eilute“ („Walk The Line“) lošimo metu (gali atsirasti tik ant 5 būgno), suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai (+1 papildomas nemokamas sukimas, jei buvo paveiktas „xDaliklio“ („xSplit“) simboliu, ir lošimas perkeliamas į „kėdės“ („The Chair“) premijos lošimą.

13.5. „Kėdės“ („The Chair“) funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pagrindiniame lošime, suteikiami 8 nemokami sukimai ir suaktyvinama „kėdė“ („The Chair“) funkcija.
- Kiekvienas sukimas prasideda su mažiausiai 3 „tarakono“ („Cockroach“) simboliais.
- Bet kokie „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kuriuos paveikė „xDaliklio“ („xSplit“) simboliai, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

13.6. „Tarakono“ („Cockroach“) simbolis

- „Tarakono“ („Cockroach“) simbolis gali atsirasti bet kur, tačiau „tarakonų lizdo“ („Cockroach Nest“) simbolis visada atsiranda ant 3 vidurinių būgnų, jeigu yra laisva vieta arba transformuojasi iš „sklaidos“ („Scatter“) simbolio.
- Kai atsiranda „tarakono“ („Cockroach“) simbolis, jo vietą užima „laukinis“ („Wild“) simbolis, o pats „tarakono“ („Cockroach“) simbolis pakyla virš būgnų, pridėdamas savo daugiklį prie bet kurio simbolio, kurį paliečia.
- Premijos lošimo metu „tarakonų lizdo“ („Cockroach Nest“) simbolis neaktyvus iki tol, kol jo nepalies „tarakono“ („Cockroach“) simbolis. „Tarakono“ („Cockroach“) simbolis taip pat padidina „tarakonų lizdo“ („Cockroach Nest“) daugiklio lygį iki lošimo pabaigos.
- „Tarakono“ („Cockroach“) simbolis gali padidinti „tarakonų lizdo“ („Cockroach Nest“) daugiklio lygį daugiausiai 3 kartus. Daugiklio lygiai yra 1, 2, 3 ir 10.
- Jeigu „tarakonų lizdo“ („Cockroach Nest“) simbolis turi 2 kiaušinius, bus patobulinti du „tarakono“ („Cockroach“) simboliai iki lošimo pabaigos. Tai gali įvykti tik vieną kartą.

- „Tarakono“ („Cockroach“) simboliai išlaiko savo daugiklius, kai lošimas pereinamas iš „eiti eilute“ („Walk The Line“) į „kėdės“ („The Chair“).

13.7. „xBūdai“ („xWays“) simbolis

- „xBūdai“ („xWays“) simbolis gali pasirodyti bet kur. Šis simbolis gali atskleisti atsitiktinai parinktą įprastą simbolį.
- „xBūdų“ („xWays“) simbolis gali būti 2–4 simbolių dydžio.

13.8. „xDaliklio“ („xSplit“) simbolis

- „xDaliklio“ („xSplit“) simboliai gali atsirasti tik 2 eilutėje ant 2–5 būgnuose.
- Šis simbolis dalina į dvi dalis per pusę visus simbolius, esančius būgne, taip padvigubindamas jų skaičių ir tuomet dalijasi į 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Sklaidos daliklio“ („Scatter xSplit“) simbolis taip pat suteikia papildomą sukimą, kai yra suaktyvinamas premijos lošimas.
- „Tarakonų lizdo“ („Cockroach Nest“) simbolis po dalijimosi padidina savo daugiklį 1.

14. LOŠIMAS „VAISIAI“ („FRUITS“)

14.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vaisiai“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 15 simbolių ir 16 atskirų sukimosi padėčių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 291 000,00 EUR.

14.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis nepakeičia suaktyvintos funkcijos „lipniųjų vaisių sukimų“ („Sticky Fruit Spins“) simbolių.

14.3. „Paslaptingi sukimai“ („Mystery Wrappers“)

- Pagrindiniame lošime „paslaptingi sukimai“ („Mystery Wrappers“) suaktyvinami atsitiktiniu būdu.
- 4 – 9 padėtys yra uždengtos ir pakeistos vienu konkrečiu simboliu prieš būgnams sustojant.
- „Paslaptingų sukimų“ („Mystery Wrappers“) simboliai gali pavirsti į visus simbolius, išskyrus „šviečiantį premijos“ („Lightning Bonus“) simbolį.
- „Paslaptingi sukimai“ („Mystery Wrappers“) gali suaktyvinti „lipniuosius vaisių sukimus“ („Sticky Fruit Spins“).

14.4. „Lipnieji vaisių persukimai“ („Sticky Fruit Re–spins“)

- „Lipnieji vaisių persukimai“ („Sticky Fruit Re–spins“) yra suteikiami pasirodžius keturiems vienodiems simboliams pirmuose dviejuose būgnuose.
- „Lipnieji vaisių persukimai“ („Sticky Fruit Re–spins“) suteikia dar vieną pakartotinį sukimą gavus kitą laimintį simbolį būgne.

- Visi laimintys simboliai „prilimpa“ per kitą pakartotinį sukimą.
- Lošėjas gali suaktyvinti „lipniuosius vaisių persukimus“ („Sticky Fruit Re–spins“) ir „šviečiančius lošimus“ („Lightning Rounds“) per tą patį sukimą.
- Jei lošėjas suaktyvina ir „lipniuosius vaisių persukimus“ („Sticky Fruit Re–spins“), ir „šviečiančius lošimus“ („Lightning Rounds“), šios funkcijos yra lošiamos viena po kitos, pradedant nuo „lipniųjų vaisių sukimų“ („Sticky Fruit Spins“).

14.5. „Šviečiantys lošimai“ („Lightning Rounds“)

- Pagrindiniame lošime būgnams sustojus su 3 ar daugiau „žaibo“ („Lightning Bolt“) simbolių, suaktyvinama „šviečiančių lošimų“ („Lightning Rounds“) funkcija.
- „Šviečiančių lošimų“ („Lightning Rounds“) funkcija suteikia 5 sukimus, kad lošėjas surinktų kaip įmanoma daugiau „žaibo“ („Lightning Bolt“) simbolių.
- „Šviečiančių lošimų“ („Lightning Rounds“) funkcijos metu galima surinkti daugiausia 12 „žaibo“ („Lightning Bolt“) simbolių.
- Visi „pagerinimo“ („Upgrade“) simboliai padidina išmoką už surinktus „žaibo“ („Lightning Bolt“) simbolius.
- „Papildomų sukimų“ („Extra Spins“) simbolis suteikia papildomą sukimą.

14.6. Išmokėjimų tvarka

- Stačiuoju lošimu: laiminti kombinacija mokama iš viršaus į apačią.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

15. LOŠIMAS „AUKSNIS DŽINAS IR VAIKŠTANTYS LAUKINIAI“ („GOLDEN GENIE AND THE WALKING WILDS“)

15.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Auksinis Džinas ir Vaikštantys Laukiniai“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 11 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 958 000,00 EUR.

15.2. Pagrindinis lošimas

- Visi „džino“ („Genie“) simboliai veikia ir kaip „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.

15.3. „Džino norai“ („Genie Wishes“)

- Visi „Aladino“ („Aladdin“) ir „lempos“ („Lamp“) simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“).
- „Džino norai“ („Genie Wishes“): visi išmokų simboliai gaus atsitiktinį išmokos daugiklį (2, 3, 4, 5 arba 10 kartų), kuris priklauso nuo konkretaus simbolio tipo.

15.4. „Džino lempos“ („Genie Lamps“)

- Ši funkcija yra aktyvuojama bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime.
- Antras ir ketvirtas būgnai pasidengia „laukinių lempų“ („Lamp Wild“) simboliais.

15.5. „Džino paradas“ („Genie Parade“)

- 3 ar daugiau „džino“ („Genie“) simboliai aktyvina „džino parado“ („Genie Parade“) funkciją, kai vienas „džinas“ („Genie“) virsta „auksiniu džinu“ („Golden Genie“).
- „Auksinio džino“ („Golden Genie“) daugiklio vertė padidėja vienetu kiekvieno sukimo metu, išskyrus atvejus, kai jis atsiduria už būgnų. „Auksinio džino“ („Golden Genie“) taip pat padidina visų „džino“ („Genie“) simbolių daugiklių vertes vienetu.
- „Auksinio džino“ („Golden Genie“) daugiklio vertė perduodama į artimiausią „džino“ („Genie“) simbolį į dešinę, paeiliui nuo viršaus į apačią artimiausiame būgne.
- Ši funkcija tęsiasi tol, kol „auksinio džino“ („Golden Genie“) simboliai dingsta iš būgnų ir joks naujas „džino“ („Genie“) simbolis nebepasirodo.

15.6. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Sutampantys laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra išmokami kartu.
- Aktyvioje laimėjimo linijoje yra išmokamas didžiausias laimėjimas.

15.7. Funkcijos pirkimas („Buy Bonus“)

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 80 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 100,00 EUR.

16. LOŠIMAS „ARLEKINŲ KARNAVALAS“ („HARLEQUIN CARNIVAL“)

16.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Arlekinų Karnavalas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 586 000,00 EUR.

16.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

16.3. „Laukinis arlekinų xStūmimas“ („Harlequin xNudge Wild“)

- 3 eilių dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis yra 2, 3 ir 4 būgnuose ir jis visada pasislinks, kad taptų visiškai matomas.
- Kiekvienas „pasislinkimas“ padidina „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklio vertę vienetu.
- Kelios „laukinių“ („Wild“) simbolių daugiklių vertės laimėjimų eilėje yra sudedamos.
- „Laukinis arlekinų xStūmimas“ („Harlequin xNudge Wild“) aktyvuoja „arlekinų persukimo“ („Harlequin Re–spin“) funkciją.

16.4. „Arlekinų persukimas“ („Harlequin Re–spin“):

- Visi „laukinių arlekinų xStūmimo“ („Harlequin xNudge Wild“) simboliai pasislenka į kairę ir suteikia persukimą visų būgnų, kol vėl pasiekia pirmąjį. Persukimo metu gali atsirasti papildomas „laukinių arlekinų xStūmimo“ („Harlequin xNudge Wild“) simbolis.
- „Arlekinų persukimų“ („Harlequin Re–spin“) metu daugiklių vertė taip pat padidėja vienetu kaskart „laukinių arlekinų xStūmimo“ („Harlequin xNudge Wild“) simboliams pasislinkus į kairę.
- „Arlekinų persukimų“ („Harlequin Re–spin“) metu surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius aktyvuojasi „arlekinų premijos“ („Harlequin Bonus“) funkcija.

16.5. „Arlekinų premijos“ („Harlequin bonus“) funkcija

- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius yra aktyvuojami 8 „Arlekinų premijos“ („Halerquin Bonus“) simboliai. „Premijos“ („Bonus“) simboliai gali būti surinkti „arlekinų persukimų“ („Harlequin Re–spin“) funkcijos metu arba tiesiogiai atsiranda ant persukimo pagrindinio lošimo metu.
- „Laukinių arlekinų xStūmimo“ („Harlequin xNudge Wild“) simbolis iš karto aktyvuojamas ant 5–ojo būgno ir jo daugiklio vertė yra dauginama iš trijų. Jis suteikia „arlekinų persukimų“ („Harlequin Re–spin“) kiekviename žingsnyje slenkant link pirmojo būgno. Kiekvienas žingsnis padidina daugiklio vertę mažiausiai vienu kartu, o daugiausiai – septyniais.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai yra laikomi „laukiniais“ („Wild“) ir kaskart suteikia lošėjui vieną papildomą sukimą. Tam, kad aktyvuotų dar vieną „laukinių arlekinų xStūmimo“ („Harlequin xNudge Wild“) simbolį ant 5–ojo būgno, lošėjas turi surinkti tris „premijos“ („Bonus“) simbolius.

16.6. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu. Išmokamas didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

16.7. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 70 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 100,00 EUR.

17. LOŠIMAS „KARŠTAS STŪMIMAS“ („HOT NUDGE“)

17.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karštas Stūmimas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 12 lošimo simbolių ir 40 statymo linijų.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 241 300,00 EUR.

17.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Būgnams sustojus su 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliais, yra suteikiami 7 nemokami sukimai.
- Būgnams sustojus su vienodu „dieselio karaliaus“ („King of Diesel“), „stymo karalienės“ („Queen of Steam“) arba „punko džeko“ („Jack of Punk“) simboliu, visiškai matomu pirmuose 2–uose būgnuose, suaktyvinama „karšto simbolio stūmimo“ („Hot Symbol Nudge“) funkcija.
- „Sklaidos“ („Scatters“) simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.

17.3. „Karštas laukinis“ („Hot Wilds“) simbolis

- Keturių eilučių dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų ir visada pasislenka, kad būtų pilnai matomas.
- Kiekvieno žingsnio metu „laukinis“ („Wild“) simbolis padidina laimimą daugiklio vertę vienetu.
- Šis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

17.4. „Karšto simbolio stūmimo“ („Hot Symbol Nudge“)

- Suaktyvintas simbolis pasislenka taip, kad būtų pilnai matomas visuose būgnuose.

17.5. Nemokami sukimai su „karštuoju sklaidos“ („Hot Scatter“) simboliu

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis nemokamų sukimų metu suteikia papildomą nemokamą sukimą. Papildomų nemokamų lošimų skaičius priklauso nuo to, kurioje vietoje atsiduria „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.

17.6. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

18. LOŠIMAS „KARŠTAS UŽ PINIGUS“ („HOT 4 CASH“)

18.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karštas Už Pinigus“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 10 lošimo simbolių ir 13 atskirų sukimosi padėčių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 240 000,00 EUR.

18.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.

- Būgnams sustojus ties „disko laukinio“ („Disco Wild“) simbolio, yra suaktyvinamas „disko laukinio“ („Disco Wild“) simbolio išplėtimas.

18.3. „Disko laukinis“ („Disco Wild“) simbolis

- „Disko laukinis“ („Disco Wild“) simbolis gali atsirasti tik vidurinio būgno centre pagrindinio lošimo metu. Jis išsiplečia ant nuo 1 iki 4 greta jo esančių horizontalių arba vertikalių pozicijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

18.4. „Karštosios zonos“ („Hot Zones“)

- Keturios „karštosios zonos“ („Hot Zones“) yra išdėstytos ant 2 ir 4 būgno viršaus ir apačios.
- Priklausomai nuo to, kur sustos atitinkami simboliai, „karštosios zonos“ („Hot Zones“) funkcijos metu bus aktyvuojama viena iš trijų kitų lošimo funkcijų – „super nemokami sukimai“ („Super Free Spins“), „milžiniški sukimai“ („Colossal Spins“) ir „sėkmės ratai“ („Lucky Wheels“).

18.5. „Super nemokami sukimai“ („Super Free Spins“)

- Jei tas pats simbolis atsiranda ant visų keturių „karštųjų zonų“ („Hot Zones“), lošėjui suteikiami 7 „super nemokami sukimai“ („Super Free Spins“).
- Šios funkcijos metu 4 suaktyvinti simboliai virsta „lipniais laukiniais“ („Sticky Wilds“) simboliais.
- Papildomai atsiradęs simbolis „super nemokamų sukimų“ („Super Free Spins“) metu taip pat pavirsta „lipniu laukiniu“ („Sticky Wilds“). „Disko laukinis“ („Disco Wild“) simbolis tokiu atveju taip pat gali virsti „lipniu laukiniu“ („Sticky Wilds“).

18.6. „Milžiniški sukimai“ („Colossal Spins“)

- Keturi vienodo tipo simboliai, pvz. keturios vyšnios, keturi „septynetai“ ar keturi „deimantai“ suaktyvina „milžiniškus sukimus“ („Colossal Spins“).
- 2 – 4 būgnai virsta vienu milžinišku simboliu, kuris uždengia visą 3x3 plotą. Pirmas ir penktas būgnai bus persukami. Milžiniškas simbolis gali pakeisti bet kurį to paties tipo simbolį.

18.7. „Sėkmės ratai“ („Lucky Wheels“)

- Visi vienos spalvos simboliai, pvz. visi mėlyni, visi žali ir visi raudoni simboliai – visose „karštosiose zonose“ („Hot Zones“) suteikia „sėkmės ratų“ („Lucky Wheels“)funkciją.
- Pirmajame ir antrajame ratuose yra skiltis, kuri perkels lošėją į naują lygį ir ratą.
- Didžiausią laimėjimą 3 lygio rate lemia simbolių suaktyvinimo spalva.
- Didžiausias laimėjimas yra 250 kartų didesnis už statymą, kai suaktyvinant simbolio spalva yra mėlyna.
- Didžiausias laimėjimas yra 500 kartų didesnis už statymą, kai suaktyvinant simbolio spalva yra žalia.
- Didžiausias laimėjimas yra 1000 kartų didesnis už statymą, kai suaktyvinant simbolio spalva yra raudona.

18.8. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Laimėjusios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

19. LOŠIMAS „LEDINIS LEDINIS YETI“ („ICE ICE YETI“)

19.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ledinis Ledinis Yeti“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 7 eiles, 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 882 000,00 EUR.

19.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- „Judantis Yeti“ („Yeti Shake“) yra suaktyvinamas atsitiktiniu būdu.
- „Judantis Yeti“ („Yeti Shake“) funkcijos metu 2–10 ledu padengtų padėčių suskyla ir tampa aktyviomis padėtimis.
- Būgnams sustojus ties bet kuriais „Yeti laukiniais“ („Yeti Wilds“) simboliais, yra suteikiami „lediniai lediniai persukimai“ („Ice Ice Re–spins“).

19.3. „Lediniai lediniai persukimai“ („Ice Ice Re–spins“)

- „Yeti laukinis“ („Yeti Wilds“) simbolis suskaldo 2–3 ledo blokus tam, kad padidėtų aktyvi lošimo sritis.
- Pakartotinis sukimas yra suteikiamas tada, jei pasirodo vienas ar daugiau lipniųjų simbolių.
- Lipnusis simbolis yra bet kuris simbolis, kuris padidina laimėjimą kombinaciją arba „Yeti laukinis“ („Yeti Wilds“) simbolis.
- Ši funkcija baigiasi, kai nesuteikiama papildomų lipniųjų simbolių arba jei visas aktyvias sritis užima lipnusis simbolis.

19.4. Išmokėjimų tvarka

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

20. LOŠIMAS „UŽKRĖSTAS 5 XKELIAI“ („INFECTIOUS 5 XWAYS“)

20.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Užkrėstas 5 xKeliai“ – tai 5 būgnų, 8 eilučių ir 110 592 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 222 200,00 EUR.

20.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „xKelių“ („xWays“) simbolius.
- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių aktyvuoja „užkrėstus sukimus“ („Infectious Spins“).
- 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja „užkrėsti sukimai: Chaosas“ („Infectious Spins: Mayhem“) funkciją.

20.3. Lošimo funkcijos

- „Užkrėsti sukimai: Toksinis pavojus“ („Infectious Spins: Toxic Hazard“): 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 9 sukimus, 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai – 10 sukimų. 1 iš 5 atsitiktinių „laukinių“ („Wild“) simbolių nusileidžia viduryje būgnų ir garantuoja „užkrėstų xKelių“ („Infectious xWays“) funkciją.
- „Užkrėsti sukimai: Užrakink ir Apkrauk“ („Infectious Spins: Lock n‘ Load“): 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 7 sukimus, o 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai – 8 sukimus. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, nusileidęs būgnų viduryje, tampa limpančiu simboliu ir pasilieka savo pozicijose iki pat funkcijos pabaigos. „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat gali suteikti x2 ar x3 daugiklį.
- „Užkrėsti sukimai: Chaosas“ („Infectious Spins: Mayhem“): Funkcija aktyvuojama, kai 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai nusileidžia būgnuose pagrindiniame lošime. Chaoso metu visi 5 užkrėsti simboliai – „minčių skraidytojo“ („Mindflyer“), „deglo“ („Torch“), „paslapties“ („Mystery“), „toksinis“ („Toxicity“) ir „sumaišties“ („Havoc“) simboliai tampa 5 auksiniais užkrėstais simboliais. 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 12 užkrėstų sukimų.

21. LOŠIMAS „KAREN ŽMOGĖDRA“ („KAREN MANEATER“)

21.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karen Žmogėdra“ – tai 6 būgnų, 2–3–3–3–3 eilučių, ir 486 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 70,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

21.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Pasirinkus šią funkciją, 2 būgne garantuotai iškrenta „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma padidėja 30%. Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

21.3. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis

- „Meškėno sklaidos“ („Racoon Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 4 vidurinių būgnų.
- Kai „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiras, atsiras iš dešinės papildomas būgnas.

- Išsukus 1 arba 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, jie pavirs į „xBūdai“ („xWays“) simbolį.
- Išsukus 3 arba 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suaktyvinta „premijos patiekalas“ („Bonus Meal“) premijos lošimas.

21.4. „xBūdai“ („xWays“) simbolis

- „xBūdai“ („xWays“) simbolis gali pasirodyti tik ant 4 vidurinių būgnų. Šis simbolis gali atskleisti atsitiktinai parinktą įprastą simbolį.
- „xBūdų“ („xWays“) simbolis gali būti 2–4 simbolių dydžio.
- Užkrečiantis simbolis „xBūdai“ („xWays“) gali iškristi tik ant pirmo būgno. Iškritęs simbolis atskleidžia 2–7 tos pačios rūšies simbolius, padidindamas laimėjimo variantų skaičių, ir aktyvuotas užkrečia pagrindiniuose lošimo būgnuose visus kitus tokius pat simbolius, kad šie išsiplėstų iki tokio paties dydžio.

21.5. „Premijos pateikalo“ („Bonus Meal“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suaktyvinta „vertingo premijos patiekalo“ („Value Bonus Meal“) premijos lošimas su 7 nemokamais sukimais ir 3 lipniais „xBūdai“ („xWays“) simboliais.
- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suaktyvinta „prabangaus premijos patiekalo“ („Deluxe Bonus Meal“) premijos lošimas su 10 nemokamais sukimais ir 4 lipniais „xBūdai“ („xWays“) simboliais.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius pakeis lipnūs „xBūdai“ („xWays“) simboliai.
- „xBūdai“ („xWays“) simboliai lošimo pradžioje turės 2 simbolių dydžio, ir už kiekvieną laimėjimą padidės 1 iki 42 simbolių dydžio.
- Užkrečiantis simbolis „xBūdai“ („xWays“) atskleidžia 2–7 tos pačios rūšies simbolius, ir užkrečia lošimo būgnuose visus kitus tokius pat simbolius, kad šie išsiplėstų iki tokio paties dydžio.
- „Vertingo premijos patiekalo“ („Value Bonus Meal“) premijos lošimo metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik ant vidurinių būgnų, kuriuose nėra lipnių „xBūdai“ („xWays“) simbolių.
- Nusileidus „sklaidos“ („Scatter“) simboliui lošimas bus pakeistas iš „vertingo premijos patiekalo“ („Value Bonus Meal“) į „prabangaus premijos patiekalo“ („Deluxe Bonus Meal“) lošimą, ir suteikti 3 papildomi nemokami sukimai. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pavirs lipniu „xBūdai“ („xWays“) simboliu.

22. LOŠIMAS „VIRTUVĖS DRAMOS: SUSHI MANIJA“ („KITCHEN DRAMA SUSHI MANIA“)

22.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Virtuvės Dramos: Sushi Manija“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 69 700,00 EUR.

22.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją statymo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Naujas lygis pasiekiamas kas tris žingsnius, įgytus „sušio matuoklyje“ („Sushi Meter“).
- Kiekvieną žingsnį „sušio matuoklyje“ („Sushi Meter“) suaktyvina atskiras bet kurių sušio ingredientų laimėjimas per vieną griuvimą.
- Papildomi sušio ingredientų laimėjimai per kitą bangą suaktyvina papildomą žingsnį „sushi matuoklyje“ („Sushi Meter“).
- Kiekvienas atskiras sušio ingredientų laimėjimas suteikia vieną žingsnį „sušio matuoklyje“ („Sushi Meter“), neatsižvelgiant į statymo linijos laimėjimų skaičių per tą griuvimą:
  - 1 lygis: visi „sojos“ („Soy“) simboliai tampa „sushi laukiniais“ („Sushi Wilds“);
  - 2 lygis: visi „ryžių“ („Rise“) simboliai tampa „sushi laukiniais“ („Sushi Wilds“);
  - 3 lygis: visi „lašišos“ („Salmon“) simboliai tampa „sushi laukiniais“ („Sushi Wilds“).

22.3. „Griūvantys būgnai“ („Collapsing Reels“) funkcija

- Ši funkcija suteikia galimybę gauti kelis laimėjimus per vieną sukimą.
- Ši funkcija leidžia pašalinti laiminčius simbolius iš būgnų, kai apskaičiuojamas laimėjimas. Visi esami simboliai būgnuose peršoka žemyn ir gali įšokti nauji simboliai, o tai lošėjui suteikia naują šansą laimėti.
- Bet kuri statymo linija pradeda naują griuvimo funkciją ir „įšoka“ antra simbolių banga.
- Ši funkcija tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų arba nebėra „kamisabi antros progos“ („Kamisabi Second Chance“), kurį galima suaktyvinti.

22.4. „Bunshin laukinis“ („Bunshin Wild“) funkcija

- Kiekvienas „Bunshin laukinis“ („Bunshin Wild“) simbolis klonuojasi ir atsitiktiniu būdu išsiplečia į dvi papildomas padėtis.
- „Bunshin laukiniai“ („Bunshin Wild“) simboliai gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime.
- „Bunshin laukinis“ („Bunshin Wild“) simbolis gali išsiplėsti iki 15 padėčių.

22.5. „Kamisabi antra proga“ („Kamisabi Second Chance“) funkcija

- Trečias lošėjo laimėjimas iš eilės suaktyvina „kamisabi antra proga“ („Kamisabi Second Chance“).
- „Kamisabi antra proga“ („Kamisabi Second Chance“) atsitiktiniu būdu pašalina 4–6 simbolius iš 1, 2 ir 3 būgnų, taip sukurdamas naują griuvimą.
- „Kamisabi antra proga“ („Kamisabi Second Chance“) nepašalina padėties su „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- „Kamisabi antra proga“ („Kamisabi Second Chance“) gali būti aktyvinamas neribotą kiekį kartų per sukimą.

22.6. „Laukinių sushi nemokami sukimai“ („Wild Sushi Free Spins“)

- „Laukinių sushi nemokami sukimai“ („Wild Sushi Free Spins“) suaktyvinami, kai laimi tris sušio ingredientus – „lašišą“ („Salmon“), „ryžius“ („Rice“) ir „soją“ („Soy“) – per bet kurį vieną sukimą pagrindiniame lošime.
- Suaktyvinus lošimą „laukinių sushi nemokamus sukimus“ („Wild Sushi Free Spins“), suteikiami dar 10 „laukinių sushi nemokamų sukimų“ („Wild Sushi Free Spins“).

- Per „laukinių sushi nemokamus sukimus“ („Wild Sushi Free Spins“) gali paversti visus sušio ingredientus į „sushi laukinius“ („Sushi Wilds“).
- Yra trys „laukiniai“ („Wild“) pakeitimo lygiai per „laukinių sushi nemokamus sukimus“ („Wild Sushi Free Spins“).

22.7. Išmokėjimo tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama pagal kelis simbolius iš eilės gretimuose būgnuose statymo linijoje.

23. LOŠIMAS „LEGIONAS X“ („LEGION X“)

23.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Legionas X“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 72 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 480 000,00 EUR.

23.2. Lošimo taisyklės

- Už laimančią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimančią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.

23.3. Lošimo funkcijos

- „Laukinis xStūmimas“ („xNudge Wild“): „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai visada pasislenka, kad taptų matomi. Kiekvienas stūmimas padidina „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklį 1. „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugikliai yra sudedami ir gaunamas bendras „laukinių“ („Wild“) simbolių daugiklis.
- „Užkrėsti laukiniai“ („Infectious Wild“) simboliai: Gali pasirodyti tik pirmame ir paskutiniame būgnuose. Pasirodžius dviem „užkrėstiems laukiniams“ („Infectious Wild“) simboliams, visi mažos vertės simboliai bus konvertuoti į „laukinius“ („Wild“) simbolius trijuose viduriniuose būgnuose.
- „xKeliai“ („xWays“): Gali pasirodyti tik pirmame ir paskutiniame būgnuose. „xKelių“ („xWays“) simboliai paverčiami į bet kokius kitus simbolius, išskyrus į „laukinius“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius. Tokiu atveju pasirodo 2–4 tos pačios rūšies simboliai ir padidėja laimėjimo būdų skaičius.
- Pasirodžius dviem „xKelių“ („xWays“) simboliams, suaktyvinama „užkrėsti xKelių“ („Infectious xWays“) funkcija.
- Viduriniuose būgnuose pasirodę simboliai, kurie yra tokios pačios rūšies kaip atskleistas „xKelių“ („xWays“) simbolis, taip pat bus išplėsti iki tokio paties dydžio.

- „Legiono x sukimai“ („Legion x Spins“): Pasirodžius trims „premijos“ („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose, suaktyvinami 8 „legiono x sukimai“ („Legion x Spins“).
- „Laukiniai xStūmimo“ („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- Pasirodžius vienam specialiajam simboliui – „xKeliai“ („xWays“) arba „užkrėstam laukiniui“ („Infectious Wild“) – bus suteiktas 1 papildomas sukimas.
- „Legiono x Equestris sukimai“ (Legion x Equestris Spins): Pasirodžius trims „premijos“ („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose ir dviem „xKelių“ („xWays“) simboliams, suaktyvinama 10 „legiono x Equestris sukimų“ („Legion X Equestris Spins“).
- „Laukiniai xStūmimo“ („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- „xKelių“ („xWays“) simboliai išlieka lipnūs toje padėtyje, kurioje pasirodė, ir per kiekvieną sukimą suaktyvina „užkrėstų „xKelių“ („Infectious xWays“) funkciją.
- „Legiono x Fretensis sukimai“ (Legion x Fretensis Spins): Pasirodžius trims „premijos“ („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose ir dviem „užkrėstiems laukiniams“ („Infectious Wild“) simboliams, suaktyvinama 10 „legiono x Fretensis sukimų“ („Legion x Fretensis Spins“).
- „Laukiniai xStūmimo“ („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- „Užkrėstas laukinis“ („Infectious Wild“) simbolis išliks lipnus toje padėtyje, kurioje pasirodė, ir visus mažos vertės simbolius konvertuos į „laukinius“ („Wild“) simbolius per kiekvieną sukimą.
- „Legiono x Gemina sukimai“ (Legion x Gemina Spins): Pasirodžius trims „premijos“ („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose su vienu „užkrėstu laukiniu“ („Infectious Wild“) simboliu ir vienu „xKelių“ („xWays“) simboliu, suaktyvinama 10 „legiono x Gemina sukimų“ („Legion x Gemina Spins“).
- „Laukiniai xStūmimo“ („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- „Užkrėstas laukinis“ („Infectious Wild“) simbolis ir „xKelių“ („xWays“) simbolis išlieka lipnūs tose padėtyse, kuriose pasirodė, ir konvertuoja visus mažos vertės simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius bei suaktyvina „užkrėstus laukinius“ („Infectious xWays“) simbolius per kiekvieną sukimą.

24. LOŠIMAS „SIAUTĖJANTIS MANHATANAS“ („MANHATTAN GOES WILD“)

24.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Manhattan Goes Wild“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 13 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 202 500,00 EUR.

24.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Manhattano nemokamus sukimus“ („Manhattan Free Spins“) suaktyvina 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatters“) simbolių.
- Funkcijos „šėlstanti Bugsy“ („Bugsy Goes Wild“) ir „šėlstanti Betty“ („Betty Goes Wild“) atsitiktiniu būdu suaktyvinamos per bet kurį sukimą. „Betty“ ir „Bugsy“ virsta „auksiniais laukiniais“ („Golden Wild“) simboliais.
- „Laukinio vakarėlio persukimo“ („Wild Party Re–spin“) funkcija suaktyvinama, kai ir „Bugsy“, ir „Betty“ pasirodo kartu. Šie abu simboliai pavirsta lipniaisiais ir suteikia lošėjui vieną persukimą, kurio metu „Bugsy“ ir „Betty“ pavirsta „auksiniais laukiniais“ („Golden Wild“) simboliais.
- Kai skaitiklis užpildomas „Manhatano nemokamų sukimų“ („Manhattan Free Spin“) metu, jis paverčia visus to tipo simbolius į „laukinius“ („Wild“) per tą patį sukimą.
- „Manhatano nemokamų sukimų“ („Manhattan Free Spin“) metu keli skaitikliai gali užsipildyti per tą patį sukimą.

24.3. Išmokėjimų tvarka
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

25. LOŠIMAS „PSICHINIS“ („MENTAL“)

25.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Psichinis“ – tai 5 būgnų, 20 eilių ir 108 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 28,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 866 648,00 EUR.

25.2. Lošimo taisyklės
- Už laimančią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „skorpiono“ („Scorpion“), „voro“ („Spider“) ir „mirusio paciento“ („Dead Patient“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.

25.3. Lošimo funkcijos
- „Ugnies rėmelis“ („Fire Frames“): „Ugnies rėmelis“ („Fire Frames“) gali pasirodyti bet kurioje 1–13 būgnų pozicijoje. Bet koks simbolis, patekęs į „ugnies rėmelį“ („Fire Frames“), bus padalintas į dvi dalis.
- „Stiprinančios ląstelės“ („Enhancer Cells“): Būna 2 ir 4 būgno apačioje. 2 ir 4 būgnuose esančios „stiprinančios ląstelės“ („Enhancer Cells“) yra suaktyvinamos su atitinkamai 4 ir 6 „ugnies rėmeliais“ („Fire Frames“). Kiekviena „stiprinanti ląstelė“ („Enhancer Cells“) gali atskleisti vieną iš toliau nurodytų simbolių:

- „Paciento“ („Patient“) simbolis;
- „Mirusio paciento“ („Dead Patient“) simbolis;
- „xKelių“ (xWays) simbolis:
  - Atskleidžia 3 tos pačios rūšies simbolius ir padidina būgnų aukštį;
  - Jis gali atskleisti bet kokį simbolį, išskyrus „skorpiono“ („Scorpion“), „voro“ („Spider“) ir „mirusio“ („Dead“) simbolius.
- „xPadalinto“ („xSplit“) simbolis:
  - Padalija po vieną simbolį ant kiekvieno būgno ir padvigubina tuos simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis;
- „Laukinis xStūmimo“ („xNudge Wild“) simbolis:
  - Visada pasistumia, kad būtų visiškai matomi ant būgnų;
  - Laimėjimo daugiklis padidėja 1, kai „laukinis xStūmimo“ („xNudge Wild“) simbolis pasistumia;
  - Keli „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai pridedami vienas prie kito ir sudaro bendrą „laukinių“ („Wild“) simbolių daugiklį.

- „Psichinė transformacija“ („Mental Transform“): Nusileidžiantis „voro“ („Spider“) simbolis ant 2 arba 4 būgnų lošime suaktyvina „psichinės transformacijos“ („Mental Transform“) funkciją. „Voro“ („Spider“) simboliai transformuojasi į vieną iš šių simbolių: „xKelių“ (xWays), „xPadalinto“ („xSplit“), „mirusio paciento“ („Dead Patient“), „laukinius“ („Wild“), „paciento“ („Patient“) simbolius.
- „Autopsijos nemokami sukimai“ („Autopsy Free Spins“): Nusileidžiantys 3 „skorpiono“ („Scorpion“) simboliai suteikia 8 „autopsijos nemokamus sukimus“ („Autopsy Free Spins“). Kiekvienas „skorpiono“ („Scorpion“) simbolis su „ugnies rėmeliu“ („Fire Frames“) suaktyvina +1 sukimus. „Skorpiono“ („Scorpion“) simboliai yra 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime. Iki 5 pozicijų ant būgnų atsitiktinai gauna „ugnies rėmelį“ („Fire Frames“) už kiekvieną sukimąsi funkcijos metu. Nusileidę „ugnies rėmelis“ („Fire Frames“) išliks visos funkcijos metu.
- „Lobotomijos nemokami sukimai“ („Lobotomy Free Spins“): Pagrindiniame lošime 3 „skorpiono“ („Scorpion“) simboliai ir 1 „voro“ („Spider“) simbolis suteikia 9 „lobotomijos nemokamus sukimus“ („Lobotomy Free Spins“). Kiekvienas „skorpiono“ („Scorpion“) arba „voro“ („Spider“) simbolis su „ugnies rėmeliu“ („Fire Frames“) suteikia +1 sukimą. „Voro“ („Spider“) simbolis tampa lipnus ir suaktyvina „psichinės transformacijos“ („Mental Transform“) funkciją kiekvienam sukimui.
- „Psichiniai nemokami sukimai“ („Mental Free Spins“): Pagrindiniame lošime 3 „skorpiono“ („Scorpion“) simboliai ir 2 „voro“ („Spider“) simboliai suteikia 10 „psichinių nemokamų sukimų“ („Mental Free Spins“). Kiekvienas „skorpiono“ („Scorpion“) arba „voro“ („Spider“) simbolis su „ugnies rėmeliu“ („Fire Frames“) suteikia +1 sukimą. Abu „voro“ („Spider“) simboliai tampa lipnūs ir suaktyvina „psichinės transformacijos“ („Mental Transform“) funkciją kiekvienam sukimui.

26. LOŠIMAS „VARGO KASYBA“ („MISERY MINING“)

26.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vargo Kasyba“ – tai 3 (gali išsiplėsti iki 7) būgnų, 3 (gali išsiplėsti iki 7) eilučių, ir iki 823 543 laimėjimo būdų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 32,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

26.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolius.

26.3. „xBombos“ („xBomb“) simbolis

- Lošimas turi 7x7 zoną, tačiau iš pat pradžių prasideda su 3x3 zona, o likusi dalis yra užrakinta.
- „xBombos“ („xBomb“) simbolio sprogimas šalia užrakintos zonos atveria 1 poziciją, taip padidindama lošimo zoną.
- Naują simbolių griūtį gali sukelti šie įvykiai:
  - Laimėjęs derinys;
  - „xBombos“ („xBomb“) simbolio sprogimas, kai nėra laiminčių derinių;
  - Jei neįvyko nė vienas iš aukščiau paminėtų įvykių ir lošime yra mažiau nei 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliu, likusieji „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pavirs į „xBombos“ („xBomb“) simbolius ir sukels „xBombos“ („xBomb“) sprogimus.
- Laimėję deriniai yra išmokami ir pašalinami, suaktyvinant naują simbolių griūtį, ir paliekant tuščias pozicijas naujiems krentantiems iš viršaus simboliams.

26.4. „Vargo“ („Misery“) nemokami sukimai

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) arba 1–2 „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolius, suaktyvinami „Vargo“ („Misery“) nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošimo pradžioje atidaroma 3x3, 4x4 arba 5x5 zona.
- Lošėjui suteikiamas pasirinkimas tarp dviejų nemokamų sukimų lošimų:
  - „Pelės“ („Mouse“) lošimas;
  - „Žiurkės“ („Rat“) lošimas.
- „Vargo“ („Misery“) nemokami sukimai atitinkamai prasideda su 8/10/12 nemokamais sukimais „pelės“ („Mouse“) lošime. Išsukus 2 „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolius, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- „Žiurkės“ („Rat“) lošime funkcija prasided su 3 nemokamais sukimais. Aktyvinus „monetų vagono“ („Coin Wagons“) arba „super sklaidos“ („Super Scattter“) funkcijas, sukimų skaičius atstatomas iš naujo iki 3.
- Viršutinėje eilutėje rodomos kiekvieno sukimo funkcijos – „monetų vagonas“ („Coin Wagons“), daugikliai, bombos, „super sklaidos“ („Super Scatter“), „krepšys“, „skrynia“, „žiurkė“ ar „nyštukas“.
- Funkcija suaktyvinama, kai „sklaidos“ („Scatter“) arba „super sklaidos“ („Super Scatter“) simboliai atsiranda ant būgno po funkcija, išskyrus „žiurkės“.
- Funkcijas galima suaktyvinti kelis kartus per vieną sukimą.

26.4.1. „Monetų vagonai“ („Coin Wagons“)

- Kai aktyvinama ši funkcija, „monetų vagono“ („Coin Wagons“) vertė pridedama prie arčiausiai jo esančių šoninių simbolių ir atnaujinamas bendras laimėjimas. Taip pat

atnaujina bendrą „sklaidos“ („Scatter“) vertę. „Monetų vagonai“ („Coin Wagons“) iš naujo nustato sukimų skaičių iki 3 „žiurkės“ („Rat“) lošime.

26.4.2. Daugikliai

- Suaktyvinus daugiklio funkciją su „super sklaidos“ („Super Scatter“) simboliu, bus pridėta daugiklio reikšmė prie „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolio daugiklio, ir išliks iki lošimo pabaigos.

26.4.3. Bombos

- Suaktyvinus bombų funkciją, bomba nukris ant „sklaidos“ („Scatter“) simbolio, kuris aktyvavo šią funkciją, ir atvers aplink jį 8 pozicijas. Bombos gali susprogdinti ir užrakintas vietas.

26.4.4. „Krepšys“

- Suaktyvinus „krepšio“ funkciją, atitinkamoje eilutėje bus surinktos visos reikšmės, esančios „sklaidos“ („Scatter“) simboliuose, ir vertės iš arčiausiai jo esančių šoninių simbolių. Surinktos vertės bus pridėtos prie „sklaidos“ („Scatter“) simbolio, kuris aktyvavo šią funkciją, ir atnaujins bendrą laimėjimą.

26.4.5. „Skrynia“

- Suaktyvinus „skrynios“ funkciją, surenkamos visos ant atitinkamo būgno „sklaidos“ („Scatter“) simbolio vertes, ir simbolių vertes iš 3 arčiausių šoninių būgnų. Bendras laimėjimas atnaujinamas.

26.4.6. „Nykštukas“

- „Nykštukas“ prilips prie žemiausio „sklaidos“ („Scatter“) simbolio, kuris aktyvavo funkciją. Funkcija surenka simbolių vertes iš savo ir 3 arčiausių šoninių būgnų iki lošimo pabaigos. Jei „nykštukas“ prilips prie „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolio, bus renkami ir daugikliai.

26.4.7. „Žiurkė“

- „Žiurkės“ funkcija rodoma tik virš 1 ir 7 būgnų. Kai ši funkcija suaktyvinama, surenkamos visos simbolių vertės iš savo būgno, atrakinama viena pozicija ir prie jos pridedama bendra suma surinktų verčių. Jei visos pozicijos atrakintos, surenktos vertės bus pridėtos prie apatinio simbolio.

26.4.8. „Super sklaidos“ („Super Scatter“)

- „Super sklaidos“ („Super Scatter“) funkcija rodoma tik virš 2 ir 6 būgnų. Po aktyvavimo, „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolis nusileis ant atsitiktinai pasirinktos ir atrakintos pozicijos. „Pelės“ („Mouse“) lošime prideda 2 papildomus nemokamus sukimus, „žiurkės“ („Rat“) lošime atstato sukimų skaičius iš naujo iki 3.

27. LOŠIMAS „BEŽDŽIONĖS AUKSAS“ („MONKEY‘S GOLD“)

27.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Beždžionės Auksas“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 6 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 268 300,00 EUR.

27.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.

27.3. „xMokėjimo“ („xPays“) funkcija

- Išmokėjimai priklauso nuo surinktų simbolių skaičiaus. Tam, kad būtų aktyvuojama „xMokėjimo“ („xPays“) nemokamų kritimų funkcija, lošime turi pasirodyti mažiausiai trys vienodi simboliai, kurie susijungia nuo pirmo iki trečio būgno.
- Visi laimintys simboliai išlieka ant būgnų, o visi papildomai išmokantys simboliai taip pat išlieka ant būgnų ir inicijuoja naujų simbolių atsiradimą, kurie turėtų pradėti kristi tuomet, kai iš lošimo bus pašalinami nelaimėję simboliai.
- Tam, kad išliktų ant būgnų, papildomi laimintys simboliai turi prisijungti prie gretimų būgnų.
- „xMokėjimo“ („xPays“) funkcija yra išmokama, kai lošime nebelieka laimėjimų simbolių. Bendrą laimėjimo sumą sudaro simbolių skaičius, padaugintas iš simbolio vertės pagal išmokėjimų lentelę.

27.4. Milžiniški simboliai

- 2x2 arba 3x3 milžiniški simboliai gali atsirasti ant bet kurio nemokamo kritimo. Milžiniškų simbolių daugiklis svyruoja nuo x4 iki x500.
- Jei milžiniški simboliai po savęs palieka tuščias vietas, šias vietas užpildo „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

27.5. Simbolių daugiklis

- Bet kuris simbolis, kuriame atsiranda daugiklis, yra skaičiuojamas kaip keli simboliai, o ne kaip vienas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis perima bet kurio aktyvaus simbolio daugiklį kai šie susikeičia.

27.6. „Beždžionių aukso nemokami sukimai“ („Monkey‘s Gold Free Spins“)

- Šiuos sukimus suaktyvina 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių.
- Trys „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 sukimų, o bet kurie papildomi „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia po dar tris papildomus sukimus.
- Lipnusis „vynmedžio“ („Vine“) daugiklis bus pridedamas prie įprastųjų „xMokėjimo“ („xPays“) funkcijos daugiklių.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis suteikia dar vieną papildomą sukimą nemokamų sukimų metu.

27.7. „Vynmedžio“ („Vine“) daugiklis

- Už kiekvieną užpildytą eilutę, kuri išlieka visos „premijos“ („Bonus“) funkcijos metu, šis daugiklis suteikia lošėjui vis didėjantį lipnų daugiklį.
- „Vynmedžio“ („Vine“) daugiklis padidins bendrąją laimėjimo sumą tuomet, kai lošime nebeatsiras daugiau laimėjimo simbolių.
- Šis daugiklis padidėja kiekvienoje pilnai užpildytoje eilutėje ir tampa lipniuoju visiems likusiems sukimams.
- Nemokamų sukimų pradžioje „vynmedžio“ („Vine“) daugiklis yra nustatomas metant kauliuką ir tuomet kiekvienoje pilnai užpildytoje lošimo eilutėje „vynmedžio“ („Vine“) daugiklis yra padidinamas x1, x2 arba x3.

27.8. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Laiminti kombinacija įvertinama pagal simbolių skaičių, padauginus iš simbolio vertės.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

27.9. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 73 kartus didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 60,00 EUR.

28. LOŠIMAS „OKTOBERFESTAS“ („OKTOBERFEST“)

28.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Oktoberfestas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR.

28.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 „alaus sukimų“ („Bierspins“).
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai veikia kaip renkami elementai per „alaus sukimus“ („Bierspins“) ir suteikia papildomų sukimų bei didesnį daugiklį pagal skaitiklį.
- Trys surinkti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai per „alaus sukimus“ („Bierspins“) suteikia naują lygį matuoklyje. Kiekvienas lygis suteikia didesnį laimėjimo daugiklį ir tris papildomus nemokamus sukimus.
- „Alaus sukimai“ („Bierspins“) visada prasideda 1–ame lygyje.
  - 1 lygis: 1 k. daugiklis;
  - 2 lygis: 2 k. daugiklis;
  - 3 lygis: 3 k. daugiklis;
  - 4 lygis: 4 k. daugiklis;
  - 5 lygis: 5 k. daugiklis.
- Kiekvienas naujas lygis suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Renkami „sklaidos“ („Scatter“) simboliai per „alaus sukimų“ („Bierspins“) funkciją gali suteikti iki 5 kartų daugiklį.

- Renkami „sklaidos“ („Scatter“) simboliai per „alaus sukimų“ („Bierspins“) funkciją gali suteikti iki 12 papildomų nemokamų sukimų.
- Būgnams sustojus su visiškai sudėtais „laukiniais“ („Wild“) simboliais 2–ame ir 4–ame būgnuose, suteikiama „Prost sukimų“ („Prost Spins“) funkcija.
- „Prost sukimų“ („Prost Spins“) funkcija suteikia du papildomus pakartotinius sukimus su garantuotais laimėjimais esant „laukiniui“ („Wild“) simboliui 3–iame būgne. Šis „laukinis“ („Wild“) simbolis yra perkeliamas žemyn viena eile prieš kiekvieną pakartotinį sukimą.
- „Vakarėlio sukimai“ („Party Spins“) gali būti suaktyvinti per bet kurį sukimą pagrindiniame lošime.
- „Pretzel vakarėlio“ („Pretzel Party“) funkcija gali būti suaktyvinta per bet kurį sukimą pagrindiniame lošime ir paversti visus „Pretzel“ simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius.

28.3. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminčios kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

29. LOŠIMAS „PIXĖS PRIEŠ PIRATUS“ („PIXIES VS PIRATES“)

29.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pixės prieš piratus“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, nuo 3 iki 6 eilių ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 190 700,00 EUR.

29.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „xKelių paslapties skrynia“ („xWays Mystery Chest“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Sklaidos“ („Scatters“) simboliai gali pasirodyti tik 2–ame ir 5–ame būgnuose.

29.3. „xStūmimo laukinio“ („xNudge wild“) simbolio funkcija

- „xStūmimo laukiniai“ („xNudge wild“) simboliai visada pasislenka, kad taptų visiškai matomi.
- Už kiekvieną „xStūmimo laukinio“ („xNudge wild“) simbolio pasislinkimo žingsnį „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis yra padidinamas vienetu.
- „xStūmimo laukiniai“ („xNudge wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2–5–ame būgnuose.

29.4. „Mūšio lošimo nemokami sukimai“ („Battle Rounds Free Spins“)

- 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai suteikia 6 „mūšio lošimo nemokamus sukimus“ („Battle Rounds Free Spins“), o 4 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai suteikia 8 „mūšio lošimo nemokamus sukimus“ („Battle Rounds Free Spins“).
- „Mūšio lošimai“ („Battle Roundws“) prasideda lošėjui pasirinkus pusę – „Piksę karalienę“ („Queen Pixie“) arba „Kapitoną piratą“ („Captain Pirate“). Šie simboliai viso „mūšio

lošimo“ („Battle Roundws“) metu yra renkami. „Mūšio lošimas“ („Battle Roundws“) bus iš naujo suaktyvintas, jei lošėjo pasirinkta pusė turi surinkusi daugiausiai simbolių. Jei abi pusės surenka po vienodai simbolių, laimi ta pusė, kurią pasirenka pats lošėjas.

29.5. „xKelių paslapties skrynia“ („xWays Mystery Chest“)

- Ši funkcija atskleidžia iki 4 vienodų simbolių.
- „xKelių paslapties skrynia“ („xWays Mystery Chest“) gali išplėsti būgną iki 6 simbolių aukščio ir potencialiai suteikti 11664 laimėjimo būdus.
- „xKelių paslapties skrynia“ („xWays Mystery Chest“) gali pasirodyti tik 2–ame ir 5– ame būgnuose.

29.6. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

30. LOŠIMAS „PANKROKERIS“ („PUNK ROCKER“)

30.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pankrokeris“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus (funkcijų metu gali išsiplėsti iki 6), 3 eiles (kurios gali išsiplėsti) ir 13 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 507 000,00 EUR.

30.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

30.3. „Riaušių persukimo“ („Riot Re–spin“) funkcija

- Šia funkcija lošėjui suteikiama tada, kai lošime atsiranda 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Persukimo metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai tampa „molotovo laukiniais“ („Molotov Wild“) ir užrakina būgnus.
- Papildomi būgnai kartu su „molotovo laukiniais“ („Molotov Wild“) yra taip pat užrakinami persukimui.

30.4. „Anarchijos ir civilinio karo nemokami sukimai“ („Anarchy & Civil War Free Spins“)

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 „anarchijos karo nemokamus sukimus“ („Anarchy War Free Spins“), o 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 „civilinio karo nemokamus sukimus“ („Civil War Free Spins“).
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nemokamų sukimų metu tampa „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“).

30.5. „xKelių paslapties“ („xWays Mystery“) simbolis

- Šis simbolis savo viduje laiko nuo 2 iki 4 tų pačių simbolių ir išplečia būgnus.
- Šis simbolis gali atsirasti ant visų būgnų ir gali išplėsti būgnus iki 6 simbolių aukščio. Keli „xKelių paslapties“ („xWays Mystery“) simboliai gali atsirasti vieno sukimo metu.
- Šis simbolis yra aktyvuojamas pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

30.6. Išmokėjimų tvarka
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

31. LOŠIMAS „PANKŲ TUALETAS“ („PUNK TOILET“)

31.1. Pagrindinė lošimo informacija:
- „Pankų Tualetas“ – tai 5 būgnų, 3–3–3–3–1 eilučių, nuo 81 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

31.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „tualeto“ („Toilet“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

31.3. „Pisuarų ženklai“
- Lošimo 2, 3 ir 4 būgnų apačioje yra užrakinti „pisuarų ženklai“.
- Iškritus 1 ar 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, būgnuose, kuriuose jie iškrito, atrakinami „pisuaro ženklai“, kurie atskleidžia padidintą personažo simbolį, išskyrus „Cha karaliaus“. Tuomet „sklaidos“ („Scatter“) simbolis nukrenta žemyn ir tampa „alaus laukiniu“ („Wild Beer“) simboliu personažo rankose.
- „Alaus laukinis“ („Wild Beer“) (įprasto dydžio) simbolis ir „personažo“ („Character“) simbolis (2–3 įprastų simbolių aukščio) tampa deriniu.

31.4. „Šlovės durys“ („Glory Door“)
- 5 būgne yra „šlovės durys“ („Glory Door“), kurios uždengia 3 apatines to būgno pozicijas, o jas atrakina iškritęs „tualeto“ („Toilet“) simbolis. „Tualeto“ („Toilet“) simbolis gali iškristi tik 5 būgne.
- Atrakinus „šlovės duris“ („Glory Door“), atskleidžiami du pasirinkimai:
  - „Cha karaliaus“ simbolis yra 3 simbolių aukščio ir paverčia visus personažo simbolius, esančius būgnuose, „Cha karaliaus“ simboliais;
  - Specialusis ir personažo simboliai: viršutinėje „šlovės durų“ („Glory Door“) pozicijoje bus atskleistas specialusis simbolis, o likusiose pozicijose 2 simbolių aukščio sėdinčio ant tualeto personažo versija, kuris padvigubins tos paties personažo simbolių dydį 1–4 būgnuose.
- Specialiais simboliais gali būti:
  - Įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „tualeto“ („Toilet“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius;

- Simbolis „xDaliklis“ („xSplit“) dalina visus įprastus simbolius, išsidėsčiusius horizontaliai jam kairėje 1–4 būgnuose ir veikia kaip 2 simbolių aukščio „laukinis“ („Wild“) simbolis. Taip pat, visada padalina „xBūdų“ („xWays“) simbolį, esantį būgnuose.
- Simbolis „mega daliklis“ („Mega Split“) dalina visus įprastus simbolius padvigubindamas jų dydį 1– 4 būgnuose ir veikia kaip 2 simbolių aukščio „laukinis“ („Wild“) simbolis.

31.5. „xBūdai“ („xWays“) simbolis

- Simbolis „xBūdai“ („xWays“) gali iškristi 3 viduriniuose būgnuose. Šis simbolis gali atskleisti atsitiktinai parinktą įprastą arba „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Jei būgnuose iškrenta daugiau nei 1 „xBūdų“ („xWays“) simbolis, jie visi atskleidžia tos pačios rūšies simbolius.
- „xBūdų“ („xWays“) simbolis gali būti 2–6 simbolių dydžio ir yra paveikiamas „xDaliklio“ („xSplit“), „mega daliklio“ („Mega Split“) ir sėdinčio ant tualeto personažo, kurį atskleidžia „šlovės durys“ („Glory Door“).

31.6. „Šlapinimosi sukimų“ („P!$$ Spins“) funkcija

- Iškritę 3 simboliai „sklaidos“ („Scatter“) 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvina 6 „šlapinimosi sukimus“ („P!$$ Spins“).
- Funkcijos metu „pisuaro ženklai“ atrakinami ir atskleidžia padidintus personažų simbolius, o iškritęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia lošėjui 1 papildomą nemokamą sukimą bei padidina „pisuaro ženklo“ daugiklį 1 bei atveria „pisuaro ženklą“ tame būgne.
- Padidėjęs daugiklis išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Ant „pisuaro ženklo“ esantis daugiklis yra dauginamas iš padidinto personažo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu iškritęs „tualeto“ („Toilet“) simbolis atveria „šlovės duris“ („Glory Door“) bei suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus ir perkelia „šlapinimosi sukimus“ („P!$$ Spins“) į „tuštinimosi sukimų“ („$h!t Spins“) lygį.

31.7. „Tuštinimosi sukimų“ („$h!t Spins“) funkcija

- Iškritę 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai kartu su 1 „tualeto“ („Toilet“) simboliu suaktyvina 8 „tuštinimosi sukimus“ („$h!t Spins“).
- Funkcijos metu „tualeto“ („Toilet“) simbolis yra užrakinamas savo pozicijoje ir kiekvieno sukimo metu atveriamos „šlovės durys“ („Glory Door“).

32. LOŠIMAS „SAN KVENTINO XKELIAI“ („SAN QUENTIN XWAYS“)

32.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „San Kventino xKeliai“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 16 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 32,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 4 800 000,00 EUR.

32.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Kiekvieno būgno viršuje ir apačioje yra užfiksuojamos sustiprintų sienelių pozicijos. Atidarius sieneles, jos atskleidžia 1 iš 5 geriausiai išmokamų „laukinių“ („Wild“), „skustuvo dalijimo“ („Razor Split“) arba „xKelių“ („xWays“) simbolių.
- Pagrindiniame lošime „premijos“ („Bonus“) simbolis nusileidžia ant bet kurio būgno, o „izoliacijos nemokamuose sukimuose“ („Lockdown Free Spins“) – tik ant būgnų su nesustiprintomis sienelėmis.
- Nusileidus 1 arba 2 „premijos“ („Bonus“) simboliams pagrindiniame lošime, jis bus paverstas „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir ant būgno atvers sustiprintas sieneles.
- Nusileidus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simboliams aktyvuojami „izoliacijos nemokami sukimai“ („Lockdown Free Spins“).
- Pagrindinio lošimo metu „dalijimo laukiniai“ („Split Wild“) simboliai gali nusileisti ant bet kurio būgno. „Dalijimo laukiniai“ („Split Wild“) simboliai padalina visus įprastus simbolius tame pačiame būgne, o patys „dalijimo laukiniai“ („Split Wild“) neišsiskaido.
- 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina „izoliacijos nemokamus sukimus“ („Lockdown Free Spins“) su 1, 2 arba 3 pradedančiaisiais „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“) simboliais. Sustiprintos sienelės, suaktyvindamos „premijos“ („Bonus“) simbolius, bus atviros ir aktyvios visos funkcijos metu.
- Prieš prasidedant „izoliacijos nemokamus sukimus“ („Lockdown Free Spins“), nusprendžiamas specialus simbolių daugiklių skaičius.
- Lošėjas nukreipia „premijos“ („Bonus“) simbolį į „šokinėjančius laukinius“ („Jumping Wild“). Sukimų skaičių nulems verčių, atskleistų atidarytose sustiprintų sienelių pozicijose, suma: 1, 2 arba 3.
- Ant būgnų, ant kurių nusileidžia aktyvuoti „premijos“ („Bonus“) simboliai, vyksta „kalinio paslapties“ („Mystery Prisoner“) arba „ne kalinio paslapties“ („Mystery Not Prisoner“) simbolių sukimas.
- Nusileidusių „kalinių paslapties“ („Mystery Prisoner“) simbolių skaičius suteikia atsitiktinio simbolio daugiklį.
- „Kalinio paslapties“ („Mystery Prisoner“) simbolis gali atskleisti vieną iš 5 geriausiai išmokančių simbolių arba „šokinėjantį laukinį“ („Jumping Wild“).
- „Šokinėjantis laukinis“ („Jumping Wild“) pradedamas su nurodytu daugikliu ir yra skaičiuojamas kaip daugiklis jo pozicijoje.
- Bet kuris kitas simbolis veikia kaip simbolio išmokos daugiklis.
- „Šokinėjantis laukinis“ („Jumping Wild“) peršoka į atsitiktinę būgnų poziciją kiekvieno sukimo metu. Kai „laukinis“ („Wild“) nusileidžia ant būgno su „skustuvo dalijimo“ („Razor Split“) stiprintuvu, daugiklis padvigubėja ir išsilaiko visų likusių „izoliacijos nemokamų sukimų“ („Lockdown Free Spins“) metu.
- Didžiausias „šokinėjančio laukinio“ („Jumping Wild“) daugiklis yra 512 ir jis skaičiuojamas kaip „laukinis“ („Wild“) numeris pozicijoje.
- Didžiausias „šokinėjančio laukinio“ („Jumping Wild“) skaičius yra 3. „Premijos“ („Bonus“) simbolio perkėlimas ant būgno atvers sustiprintas sieneles ir suteiks papildomus sukimus taip pat, kaip ir prasidėjus „izoliacijos nemokamiems sukimams“ („Lockdown Free Spins“). Tokiu atveju „premijos“ („Bonus“) simboliai taps „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“).

32.3. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

32.4. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

32.4.1. „Izoliacijos nemokami sukimai“ („Lockdown Free Spins“) su 1 „šokinėjančiu laukiniu“ („Jumping Wild“):

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 100 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 6,00 EUR.

32.4.2. „Izoliacijos nemokami sukimai“ („Lockdown Free Spins“) su 2 „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“):

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 400 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 6,00 EUR.

32.4.3. „Izoliacijos nemokami sukimai“ („Lockdown Free Spins“) su 2 „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“):

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 2000 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 4,00 EUR.

33. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDĖ“ („STARSTRUCK“)

33.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žvaigždė“ – tai lošimas, turintis 3 būgnus, 3 eiles ir 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 163 000,00 EUR.

33.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „žvaigždės“ („Starstruck“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali padauginti lošėjo linijos laimėjimą 2, 3 arba 5 kartus.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis su 5 kartų daugikliu pasirodo tik viduriniame būgne.
- Keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai su daugikliu laimėjime linijoje yra sudauginami vienas su kitu.

33.3. „Žvaigždės“ („Starstruck“) funkcija

- Ši funkcija yra su „karštąją poziciją“ („Hot Zone“) vidurinėje padėtyje viduriniame būgne.
- Pasirodžius „žvaigždės“ („Starstruck“) simboliui „karštojoje pozicijoje“ („Hot Zone“) viduje, suaktyvinamas „žvaigždės premijos“ („Starstruck Bonus“) funkcija.
- Premijos lošimas suteikia pasirinkimo galimybę lošėjui laimėti iki 1000 kartų daugiau už jau atliktą statymą.
- Atsitiktiniu būdu suteikiamos laimėjimo vertės gali būti 5, 10, 15, 20, 25, 30, 50, 60, 75, 100, 200, 250, 300, 500 ir 1000 kartų didesnės už statymą.

33.4. „Dauginamasis laukinis“ („Multiplying Wild“) simbolis

- Kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis linijoje gali padidinti statymą x2, x3 ir x5. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai x5 atsiranda tik viduriniame būgne.
- Keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai su daugikliu laimėjimo linijoje yra padauginami vieni iš kitų.

33.5. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

34. LOŠIMAS „TESLA SUKRĖTIMAS“ („TESLA JOLT“)

34.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Tesla Sukrėtimas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 14 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 58 200,00 EUR.

34.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Tesla sukrėtimo“ („Tesla Jolt“) simbolis, pasirodantis 5–ame būgne, paverčia vieną simbolių rinkinį būgne į „laukinį“ („Wild“) (pvz., visi „J“ pavirsta į „laukinį“ („Wild“) simbolį).
- „Tesla sukrėtimo“ („Tesla Jolt“) simbolis taip pat gali pavirsti į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Už tris „sklaidos“ („Scatters“) simbolius lošėjui yra suteikiami 10 „Tesla sukimų“ („Tesla Spins“), už keturis „sklaidos“ („Scatters“) simbolius lošėjui yra suteikiami 15 „Tesla sukimų“ („Tesla Spins“), o už penkis „sklaidos“ („Scatters“) simbolius lošėjui yra suteikiami 20 „Tesla sukimų“ („Tesla Spins“).

34.3. „Tesla sukimai“ („Tesla Spins“)

- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, pasirodę 2, 3 arba 4–ame būgne, yra surenkami atitinkamame būgne.
- Visiškai įkrauti (3) „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsikrauna ir yra grąžinami į atitinkamą būgną.
- „Laiko tarpo suaktyvinimo“ („Timelapse Trigger“) simbolis iškrauna visus surinktus „laukinius“ („Wilds“) ir grąžina juos į atitinkamą būgną.
- „Laiko tarpo suaktyvinimo“ („Timelapse Trigger“) simbolis atsitiktiniu būdu suteikia lošėjui dar 1–3 „Tesla sukimus“ („Tesla Spins“).
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai nebus surenkami tada, kai pasirodys „laiko tarpo suaktyvinimo“ („Timelapse Trigger“).
- Visi „įkrauti laukiniai“ („Charged Wilds“) išsikraus paskutiniam sukimui ir atsitiktiniu būdu bus padėti atitinkamame būgne.
- Per paskutinį sukimą „laiko tarpo suaktyvinimas“ („Timelapse Trigger“)v isada suteikia 3 „Tesla sukimus“ („Tesla Spins“).

- „Laiko tarpo suaktyvinimo“ („Timelapse Trigger“) simbolis pavirsta į „laukinį“ („Wild“), kai suteikia „Tesla sukimus“ („Tesla Spins“).

34.4. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

35. LOŠIMAS „TORAS – PLAKTUKO LAIKAS“ („THOR HAMMER TIME“)

35.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Toras – Plaktuko Laikas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 13 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 232 800,00 EUR.

35.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis aktyvuoja bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

35.3. „Toro šviečiantis premijos“ („Thor‘s Lightning Bonus“) simbolis

- 3–7 atsitiktiniu būdu atsirandantys lipnieji „laukiniai“ („Wild“) pasirodys būgnuose pagrindiniame lošime.
- 2–4 atsitiktiniu būdu atsirandantys lipnieji „laukiniai“ („Wild“) pasirodys būgnuose per „Asgardo sukimus“ („Asgard Spins“).
- 1–2 lipniųjų „Wild“ būgnai pasirodys būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek per „Asgardo sukimus“ („Asgard Spins“).
- Maksimalus daugiklis per „Asgardo sukimus“ („Asgard Spins“) yra 4 kartai.

35.4. „Runų naikinimo“ („Rune Raze“) funkcija

- Ši funkcija yra atsitiktinai aktyvuojama bet kokio sukimo metu. Kai ši funkcija aktyvuojama, visos „runos“ („Rune“) virsta vienu specialiu „runų“ („Rune“) simboliu.

35.5. „Plaktuko“ („Hammer Time“) funkcija

- Ši funkcija atsitiktinai suaktyvinama bet kurio sukimo metu. Kai ši funkcija aktyvuojama, „žiedo“ („Ring“), „taurės“ („Goblet“), „kirvio“ („Axe“), „šalmo“ („Helmet“) ir „Toro plaktuko“ („Thor‘s Hammer“) simboliai virsta „Toro plaktuko“ („Thor‘s Hammer“) simboliais.

35.6. „Sklaidos energijos kaupimo“ („Scatter Energy Collect“) funkcija

- Du ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina „sklaidos energijos kaupimo“ („Scatter Energy Collect“) funkciją, išlaisvinant šios funkcijos galią pasiekti „Asgardo sukimus“ („Asgard Spins“).

- Kol būgnuose yra bent kiek „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pasislenka žemyn ir persuka visus būgnus be „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- „Asgardo sukimai“ („Asgard Spins“) aktyvuojami, jei lošėjas „surenka energiją“ iš trijų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. „Asgardo sukimuose“ („Asgard Spins“) bet kuri papildoma „sklaidos“ („Scatter“) energija suteikia lošėjui du papildomus sukimus.

35.7. „Asgardo sukimai“ („Asgard Spins“)

- Šių sukimų metu penktame būgne yra aktyvuojamas „Toro šviečiantis premijos“ („Thor‘s Lightning Bonus“) simbolis.
- Tol, kol „Toro šviečiantis premijos“ („Thor‘s Lightning Bonus“) simbolis yra matomas būgnuose, jis suteiks lošėjui papildomą funkciją už kiekvieną šio simbolio stumtelėjimą.

35.8. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

36. LOŠIMAS „AKHENATENO KAPAS“ („TOMB OF AKHENATEN“)

36.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Akhenateno Kapas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 13 lošimo simbolių ir 15 atskirų sukimosi padėčių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 626 100,00 EUR.

36.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

36.3. „Lipnų laimėjimų sukimai“ („Sticky Win Spins“)

- Bet koks laimėjimas suaktyvina „lipnų laimėjimų sukimus“ („Sticky Win Spins“).
- Šie sukimai suteikia iki 3 persukimų tam, kad pereiti į kitą lygį. Pirmi du lygiai prideda papildomas eiles, o paskutinis lygis nelaimėjusiose pozicijose suteikia persukimą.
- Jei laimėjimo suma padidėja pirmuose dvejuose lygiuose, viena iš naujųjų laimėjimo pozicijų viršutinėje eilutėje yra pakeičiama į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Paskutinis lošimo lygis suteikia galimybę lošime atsirasti „piramidės laukiniam“ („Pyramid Wilds“) simboliui.

36.4. „Piramidės laukiniai“ („Pyramid Wilds“) simboliai

- „Piramidės laukiniai“ („Pyramid Wilds“) simboliai atsiranda ant sukimosi pozicijos paskutiniame „lipnų laimėjimų sukimo“ („Sticky Win Spins“) lygyje, daugiausiai po vieną kiekviename stulpelyje.

- „Piramidės ratas“ („The Pyramid Wheel“) ant būgno suaktyvina „piramidės laukinį“ („Pyramid Wilds“) simbolį, jei raudona atkarpa atsiranda ant piramidės viršaus.
- Kai „piramidės laukinis“ („Pyramid Wilds“) simbolis pasirodo būgne, visi simboliai (išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „laukinius“ („Wild“) simbolius) bus pakeisti į „piramidės laukinius“ („Pyramid Wilds“) simbolius.
- Įprasti „laukiniai“ („Wild“) simboliai, esantys virš „piramidės laukinių“ („Pyramid Wilds“) simbolių bus pakeičiami dvigubais „laukiniais“ („Wild“) ir bus skaičiuojami kaip du simboliai.

36.5. „Akhenateno sukimai“ („Akhenaten Spins“)

- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina „Akhenateno sukimus“ („Akhenaten Spins“). Trys „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 sukimus. Bet kurie papildomi „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 2 papildomus sukimus kiekvienam simboliui.
- „Akhenateno sukimų“ („Akhenaten Spins“) metu kiekvienas „lipnų laimėjimų sukimas“ („Sticky Win Spins“) padidina laimėjimo daugiklį, kuris sukimų metu nesikeičia.
- „Akhenateno sukimų“ („Akhenaten Spins“) metu kiekvienas „premijos“ („Bonus“) simbolis suteikia vieną papildomą „Akhenateno sukimą“ („Akhenaten Spins“).

36.6. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.

36.7. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

36.7.1. „Akhenateno sukimai“ („Akhenaten Spins“) su 8 nemokamais sukimais:

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 65 kartus didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 40,00 EUR.

36.7.2. „Akhenateno sukimai“ („Akhenaten Spins“) su 12 nemokamų sukimų:

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 105 kartus didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 40,00 EUR.

37. LOŠIMAS „NEFERTITĖS KAPAS“ („TOMB OF NEFERTITI“)

37.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nefertitės Kapas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 376 800,00 EUR.

37.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Šis simbolis nėra pakartotinai išsukamas „laimėjimo persukimų“ („Win Re–spins“) metu.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

- Laimėjimas suteikia pakartotinį sukimą su padidintu daugikliu; daugiausia gali būti suteikti 2 pakartotiniai sukimai.
- Pasirodę 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų, o kiekvienas papildomas „premijos“ („Bonus“) simbolis suteikia 5 papildomus sukimus.

37.3. „Laimėjimų persukimai“ („Win Re–spins“)
- Laimėjimas suteikia lošėjui pakartotinį sukimą; gali būti suteikti daugiausia 2 pakartotiniai sukimai.
- Visi laimintys simboliai laimėjimo linijoje (išskyrus „laukinius“ („Wild“) simbolius) pakartotinai sukami iki dviejų kartų, kur pirmas ir antras pakartotiniai sukimai turi atitinkamai 2 kartų ir 3 kartų daugiklius.

37.4. „Laukinis raideris“ („Wild Raider“)
- Ši funkcija pagrindiniame lošime suaktyvinama atsitiktinai.
- 2–9 „laukiniai“ („Wilds“) simboliai gali pasirodyti 3–juose centriniuose būgnuose.

37.5. „Nefertitės prakeiksmas“ („Curse of Nefertiti“)
- Ši funkcija pagrindiniame lošime suaktyvinama atsitiktinai.
- Centriniuose būgnuose visos 9 padėtys yra sinchronizuojamos ir atskleidžia vienodą simbolį visose padėtyse.
- Laimėjimų pakartotinių sukimų metu visos 9 centrinės padėtys yra sukamos pakartotinai, jei nėra „laukinio“ („Wild“) simbolio.

37.6. „Raiderio sukimai“ („Raider Spins“)
- „Raiderio sukimai“ („Raider Spins“) įjungiami, kai yra 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių per bet kurį sukimą.
- Šios funkcijos metu lošėjui yra suteikiama 10 sukimų ir po 5 papildomus sukimus už kiekvieną papildomą „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Funkcija „laukinis raideris“ („Wild Raider“) yra suaktyvinama už kiekvieną „raiderio sukimą“ („Raider Spins“) ir suteikia vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį vienoje iš padėčių viduriniuose 3 būgnuose.
- „Raiderio sukimai“ („Raider Spins“) pakartotinai suaktyvinami su „premijos“ („Bonus“) simboliais; kiekvienas „premijos“ („Bonus“) simbolis prideda papildomą sukimą.

37.7. Išmokėjimų tvarka
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.

38. LOŠIMAS „ANTKAPIS“ („TOMBSTONE“)

38.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Antkapis“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 2–3 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 145 600,00 EUR.

38.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

38.3. „Uždrausti laukiniai“ („Outlaw Wilds“) simboliai

- „Uždrausti laukiniai“ („Outlaw Wilds“) simboliai yra 3 eilių aukščio bei atsiranda 2, 3 ir 4–ame būgnuose.
- Šie simboliai lošime visada pasislenka, kad taptų visiškai matomi.
- Už kiekvieną „uždraustą laukinį“ („Outlaw Wilds“) pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis padidinamas 1– etu.

38.4. „Teisingumo sukimai“ („Justice Spins“)

- Pasirodžius „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) ir „Maršalo ženkliuko“ („Marshall Badge“) simboliams 1–ame ir 5–ame būgnuose suteikiami trys „teisingumo sukimai“ („Justice Spins“).
- „Uždrausti laukiniai“ („Outlaw Wilds“) simboliai „prilimpa“ ir išlieka per visus „teisingumo sukimus“ („Justice Spins“).

38.5. „Ginklanešių sukimai“ („Gunslinger Spins“)

- Lošime pasirodžius trims „sklaidos“ („Scatters“) yra suteikiama dešimt „ginklanešių sukimų“ („Gunslinger Spins“).
- „Uždrausti laukiniai“ („Outlaw Wilds“) simboliai suteikia laimėjimo daugiklį, kuris „prilimpa“ ir išlieka visos funkcijos metu.
- Už kiekvieną „uždrausto laukinio“ („Outlaw Wilds“) simbolio pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis padidinamas 1– etu.
- Pasirodžius papildomam „uždraustam laukiniui“ („Outlaw Wilds“) simboliui daugiklis padidinamas 1–etu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia papildomų sukimų:
  - 1 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 1 papildomą sukimą;
  - 2 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 3 papildomus sukimus.

38.6. „Premijos sukimai“ („Bounty Spins“)

- Šie sukimai suaktyvinami pasirodžius „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“), trims „sklaidos“ („Scatters“) ir „Maršalo ženkliuko“ („Marshall Badge“) simboliams.
- Lošime pasirodę „uždrausti laukiniai“ („Outlaw Wilds“) simboliai „prilimpa“ prie būgnų ir suteikia laimėjimo daugiklį už kiekvieną pasislinkimą.
- Už kiekvieną „uždrausto laukinio“ („Outlaw Wilds“) simbolio pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis padidinamas 1– etu.
- Pasirodžius papildomam „uždraustam laukiniui“ („Outlaw Wilds“) simboliui, daugiklis padidinamas 1–etu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia papildomų sukimų:
  - 1 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 1 papildomą sukimą;
  - 2 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 3 papildomus sukimus.

38.7. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

39. LOŠIMAS „ANTKAPIS ATA“ („TOMBSTONE R.I.P“)

39.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Antkapis ATA“ – tai 5 būgnų, 2–3–3–3–1 eilučių, ir 108 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 7,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

39.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius išskyrus „batų kalvos sklaidos“ („Boothill Scatter“) ir „pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang‘em High Scatter“) simbolius.
- 5 lošimo būgnas turi šias funkcijas:
  - 5 būgne iškritę simboliai yra skaičiuojami kaip dvigubi simboliai;
  - 5 būgne nekrenta žemos vertės simboliai;
  - „Laukinis“ („Wild“), „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) ir „batų kalvos sklaidos“ („Boothill Scatter“) simboliai iškrenta tik pagrindiniame ir „pakarkim juos aukštai“ („Hang‘em High“) nemokamų sukimų lošimuose;
  - „Batų kalvos“ („Boothill“) nemokamų sukimų metu 5 būgne iškrenta tik 5 „kaubojų“ („Cowboy“) simboliai.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Pasirinkus šią funkciją, 2 būgne garantuotai iškrenta „pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang‘em High Scatter“) simbolis. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma padidėja 10%. Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

39.3. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai

- Lošime yra kelių rūšių „laukiniai“ („Wild“) simboliai:
  - Įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis gali iškristi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose;
  - Būgną „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Iškritęs būgną „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis, būgne kuriame iškrito, padvigubina simbolių skaičių juos per pusę padalindamas;
  - „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) gali iškristi tik 5 būgne ir yra 2 simbolių aukščio. Jei „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis padalina „pasislenkantį laukinį“ simbolį, „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) simbolio daugiklis padvigubėja. Jei iškrenta „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis, jis padalina simbolius kairėje 1 iš 4 atsitiktinai parinktų skirtingų būdų:
    - 4 simbolius viršutinėje eilėje;
    - 4 simbolius apatinėje eilėje;
    - 3 simbolius vidurinėje eilėje, 2, 3 ir 4 būgnuose ir 1 simbolį 1 būgno viršuje;

- 3 simbolius vidurinėje eilėje, 2, 3 ir 4 būgnuose ir 1 simbolį 1 būgno apačioje.

- „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis atitinka „sukrautą laukinį“ („Stacked Wild“) simbolį ir iškritęs visuomet pasislenka aukštyn arba žemyn taip, kad būtų matomas per visą būgną. Kiekvienas simbolio pasislinkimas per 1 būgno poziciją padidina „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) simbolio daugiklį 1. Jei iškrito daugiau kaip vienas „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis, daugikliai, esantys ant simbolių, yra sudedami. „xStūmimo laukiniai“ („xNudge Wild“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

39.4. „xRIP“ funkcija

- Bet koks sukimas pagrindiniame arba nemokamų sukimų lošime, kurio metu susidaro derinys, kurio laimėjimas pagal laimėjimų lentelę yra mažesnis už pagrindinį statymą, suaktyvina „xRIP“ funkciją. Ši funkcija reiškia, kad toks laimėjimas yra neišmokamas.

39.5. „Pakarkim juos aukštai“ („Hang‘em High“) funkcija

- „Pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang‘em High Scatter“) simboliai gali iškristi tik pagrindiniame lošime 2, 3 ir 4 būgnuose. Iškritę 3 „pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang‘em High Scatter“) simboliai suaktyvina 8 nemokamus sukimus. Jei „pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang‘em High Scatter“) simbolis buvo padalintas pagrindiniame lošime, jis vis tiek yra skaičiuojamas kaip vienas simbolis suaktyvinant nemokamus sukimus, tačiau suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą, jei funkcija suaktyvinama.
- Funkcijos metu laimėjimo daugiklį padidina „laukinis“ („Wild“) (x1), būgną „xDalijimo laukiniai“ („xSplit Wild“) (x2), „xDalijimo laukiniai“ („xSplit Wild“) (x2) ir „xStūmimo laukiniai“ („xNudge Wild“) (x1–x3) simboliai.
- Laimėjimo daugiklis aktyvus iki funkcijos pabaigos.
- Jei funkcijos metu iškrenta „batų kalvos sklaidos“ („Boothill Scatter“) simbolis, nemokami sukimai pakeičiami „batų kalvos“ („Boothill“) nemokamais sukimais ir lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Jei pagrindiniame lošime iškrenta tik 2 „pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang‘em High Scatter“) simboliai, jie yra pakeičiami būgną „xDalijimo laukiniais“ („xSplit Wild“) simboliais.

39.6. „Batų kalvos“ („Boothill“) funkcija

- „Batų kalvos sklaidos“ („Boothill Scatter“) simbolis gali iškristi tik paskutiniame būgne ir „pakarkim juos aukštai“ nemokamų sukimų metu.
- Jei šis simbolis iškrenta kartu su 3 „pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang‘em High Scatter“) simboliais pagrindiniame lošime, lošėjui suteikiami 10 „batų kalvos“ („Boothill“) nemokami sukimai.
- Funkcijos metu laimėjimo daugiklį padidina „laukinis“ („Wild“) (x1), būgną „xDalijimo laukiniai“ („xSplit Wild“) (x2) ir „xStūmimo laukiniai“ („xNudge Wild“) (x1–x3) simboliai.
- Laimėjimo daugiklis aktyvus iki funkcijos pabaigos.
- Jei funkcijos metu paskutiniame būgne iškrenta 1 iš 5 „kaubojų“ („Cowboy“) simbolis, būgnuose esantys tokie patys „kaubojaus“ („Cowboy“) simboliai pakeičiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

- Kiekvieno sukimo metu, iškritusiems „kaubojaus“ („Cowboy“) simboliams yra taikomas atsitiktinai parinktas laimėjimo daugiklis: x5 – x999.
- Jei iškrenta „batų kalvos sklaidos“ („Boothill Scatter“) simbolis, kuris nesuaktyvina nemokamų sukimų, 5 būgnas sukamas pakartotinai ir jame iškrenta 1 iš 5 „kaubojų“ („Cowboy“) simbolis. Visi iškritę šio „kaubojaus“ („Cowboy“) simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais su atsitiktiniais laimėjimo daugiklis nuo x5 iki x999.

40. LOŠIMAS „TRAKTORIAUS SPINDULYS“ („TRACTOR BEAM“)

40.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Traktoriaus Spindulys“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 340 800,00 EUR.

40.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- „Pagrobimo sukimus“ („Abduction Spins“) suaktyvina trys arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių:
  - Trys „sklaidos“ („Scatter“)simboliai suteikia 7 sukimus;
  - Keturi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 9 sukimus;
  - Penki „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 sukimų.
- Funckcijos „spinduliuok juos!“ („Beam ‘Em Up!“) ir „klonų puolimas!“ („Clone Attack!“) atsitiktiniu būdu suaktyvinamos per bet kurį sukimą pagrindiniame lošime.

40.3. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra išmokami kartu.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.

41. LOŠIMAS „TIKRAS TVIRTUMO IŠBANDYMAS“ („TRUE GRIT REDEMPTION“)

41.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Tikras Tvirtumo Išbandymas“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių, nuo 240 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

41.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, o į jų pozicijas iškrenta nauji simboliai. Tai tęsiasi, kol nesusidaro laimintys deriniai.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simbolius.
- Viršutinio horizontalaus būgno 3 pozicijose gali iškristi tik personažų ir „laukinis“ („Wild“) simboliai. Jei šiame būgne iškritusio personažo simbolis sutampa su pagrindiniame lošime būgne iškritusiu simboliu, abu simboliai paverčiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Apatinio horizontalaus būgno 4 pozicijose slepiasi personažų ir specialieji simboliai, kurie yra „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“), „transformatorius“ („Transform“), „būgnų daliklis“ („Reel Split“), „laukinis“ („Wild“), „xBūdai“ („xWays“) ir užkrečiamas „laukinis“ („Wild“). Pačioje dešiniausioje šio būgno pozicijoje visada slepiasi lipnus „laukinis“ („Wild“) simbolis su daugikliu, kuris yra atrakinamas „numirėlių sukimų“ („Dead Spins“) funkcijos metu. Lipnaus „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis, kiekvieno simbolių kritimo metu, padidėja 1.
- Pagrindiniuose lošimo būgnuose iškrenta įprasti, „laukiniai“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simboliai. Šie simboliai gali būti paveikti viršutinio ir apatinio horizontalių būgnų. Šiuose būgnuose taip pat yra ir užrakintos pozicijos, kurios atrakinamos įstrižai. 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atrakina pirmas 4 pozicijas, 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atrakina sekančias 3 pozicijas, 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atrakina dar sekančias 2 pozicijas ir 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atrakina paskutinę užrakintą poziciją.

41.3. „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis

- Sukrautas „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis slepiasi apatiniame horizontaliame būgne ir iškritęs visada pasislenka aukštyn taip, kad būtų pilnai matomas. Kiekvienas simbolio pasislinkimas per 1 būgno poziciją aukštyn padidina „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) daugiklį 1. Jei „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) pasislenka virš kito „laukinio“ („Wild“) simbolio, jo daugiklis padidėja papildomu 1. Jei „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) pasislenka virš padalinto „laukinio“ („Wild“) simbolio, padalintas „laukinis“ („Wild“) skaičiuojamas kaip vienas simbolis ir prie „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) daugiklio prideda 1. Jei „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) netampa laimingo derinio dalimi, jis grįžta į savo poziciją ir sekančio simbolių kritimo metu vėl slenka aukštyn, didindamas daugiklį. Jei iškrenta keli „xStūmimo laukiniai“ („xNudge Wild“) simboliai, jų daugikliai yra sudedami.

41.4. „xBūdai“ („xWays“) simbolis

- Simbolis „xBūdai“ („xWays“) gali iškristi bet kur būgnuose, išskyrus viršutinį horizontalų būgną. Užkrečiantis simbolis „xBūdai“ („xWays“) gali iškristi tik apatinio būgno pozicijose. Iškritęs simbolis tampa įprastu išmokančiu simboliu bei atskleidžia 2–3 tos pačios rūšies simbolius, padidindamas laimėjimo variantų skaičių. Tuo tarpu užkrečiantis simbolis „xBūdai“ („xWays“) atskleidžia tik 2 simbolius ir aktyvuotas užkrečia pagrindiniuose lošimo būgnuose visus kitus tokius pat simbolius, kad šie išsiplėstų iki tokio paties dydžio. Vienu metu iškritę keli simboliai „xBūdai“ („xWays“) vienas kito nepaveikia ir gali užkrėsti simbolį tik vieną kartą to paties simbolių kritimo metu.

41.5. „Būgnų daliklis“ („Reel Split“) simbolis

- Simbolis „būgnų daliklis“ („Reel Split“) dalina į dvi dalis per pusę visus simbolius, esančius būgne virš jo, taip padvigubindamas jų skaičių ir tuomet išnyksta, o apatinis būgnas pasislenka į kairę. „Būgnų daliklis“ („Reel Split“) gali iškristi tik apatinio būgno pozicijose. Šis simbolis nedalina „tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simbolio, o vietoje to padvigubina šio simbolio išmokėjimo daugiklį.

41.6. „Transformatoriaus“ („Transform“) simbolis

- „Transformatoriaus“ („Transform“) simbolis gali iškristi tik apatinio būgno pozicijose ir paverčia visos to paties tipo simbolius, išskyrus simbolius viršutiniame būgne, į tą patį simbolį. Pavyzdžiui: „transformatoriaus“ („Transform“) simbolis visus personažo simbolius paverčia to paties personažo simboliu arba visus žemos vertės simbolius („A“, „K“, „Q“, „J“, „10“) paverčia tos pačios rūšies žemu simboliu. Pats „transformatoriaus“ („Transform“) simbolis pasiverčia taip pat.

41.7. „Tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simbolis

- „Tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simbolis gali iškristi tik 1 – 4 pagrindiniuose lošimo būgnuose. Už šį simbolį yra išmokama tik tada, kai jis pasirodo 3 ir daugiau būgnų. Jei „tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simboliai iškrenta 3 būgnuose, laimėjimo išmokėjimas yra lygus statymo suma x 25, jei 4 būgnuose – statymo sumas x 500. Bet koks „tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simbolių laimėjimas padauginamas iš daugiklio, nurodyto ant lipnaus „laukinio“ („Wild“) simbolio, neatsižvelgiant į tai, ar jis yra atrakintas, ar ne.

41.8. „Kankinimo“ („Torture“) funkcija

- Iškritę 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai 1 – 4 būgnuose, suaktyvina „kankinimo“ („Torture“) funkciją, kurios metu lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Bet kuris „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, paveiktas „būgnų daliklio“ („Reel Split“) simbolio, suteikia lošėjui 1 nemokamą sukimą už padalinto simbolio papildomą dalį. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali būti padalinti „būgnų daliklio“ („Reel Split“) tik tuomet, kai iškrenta to paties simbolių kritimo metu. Jei pirmiau iškrito vienas simbolis, o sekančiu simbolių kritimu iškrito kitas, simboliai vienas kito nepaveikia. Nemokamų sukimų metu lošimo laukas padidės, o užrakintos pozicijos bus atrakintos iki funkcijos pabaigos. Lipnus „laukinis“ („Wild“) simbolis apatiniame dešiniame būgnų kampe liks užrakintas, tačiau daugins „tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simbolio laimėjimus. Jei iškrenta 4 simbolis „sklaidos“ („Scatter“), „kankinimo“ („Torture“) funkcija perkeliama į „mirusiųjų“ („Dead“) funkciją bei pridedami 2 papildomi nemokami sukimai ir po 1 nemokamą sukimą už padalinto „sklaidos“ („Scatter“) simbolio papildomą dalį.

41.9. „Mirusiųjų“ („Dead“) funkcija

- Iškritę 4 simboliai „sklaidos“ („Scatter“) 1–4 būgnuose, suaktyvina „mirusiųjų“ („Dead“) funkciją, kurios metu lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kuris „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, paveiktas „būgnų daliklio“ („Reel Split“) simbolio, suteikia lošėjui 1 nemokamą sukimą už padalinto simbolio papildomą dalį. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali būti padalinti „būgnų daliklio“ („Reel Split“) tik tuomet, kai iškrenta to paties simbolių kritimo metu. Jei pirmiau iškrito vienas simbolis, o sekančiu simbolių kritimu iškrito kitas, simboliai vienas kito nepaveikia. Nemokamų sukimų metu lošimo laukas padidės, o

užrakintos pozicijos bus atrakintos iki funkcijos pabaigos įskaitant ir lipnų „laukinį“ („Wild“) simbolį su daugikliu, esantį apatiniame dešiniame būgnų kampe.

42. LOŠIMAS „KARIŲ KAPINIŲ XSTŪMIMAS“ („WARRIOR GRAVEYARD XNUDGE“)

42.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karių Kapinių xStūmimas“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 3 eiles ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 979 700,00 EUR.

42.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis nebus skaičiuojamas kaip „sklaidos“ („Scatter“) kai yra suaktyvinamas premijos lošimas.
- „Kapinių sukimų“ („Graveyard Spins“) ir „mirtinų sukimų“ („Death Spins“) funkcijų metu „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis bus pridėtas prie lipniojo daugiklio ir tada susumuotas su „karių“ („Warrior“) daugikliais.

42.3. „Laukinių antkapių xStūmimas“ („xNudge Tombstone Wilds“)

- Trijų eilių dydžio „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda ant 2, 3 4 ir 5 būgnų ir visada pasislinks taip, kad būtų pilnai matomi.
- Kiekvienas pasislinkimas padidina „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklį vienetu.
- Keli „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai yra sudedami kartu.

42.4. „Karių puolimas“ („Warrior Attack“):

- Ši funkcija suaktyvinama kai lošime pasirodo trys ar daugiau vienodų „karių“ („Warrior“) simbolių.

42.5. „Kapinių sukimai“ („Graveyard Spins“)

- 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atitinkamai suaktyvina 8, 10 arba 12 „kapinių sukimų“ („Graveyard Spins“).
- „Antkapio laukinis“ („Tombstone Wild“) simbolis suteikia neribotą daugiklį, kuris „prilimpa“ visos funkcijos metu.
- „Antkapio laukiniam“ („Tombstone Wild“) simboliui kaskart pasislinkus per žingsnį, daugiklis yra padidinamas vienetu.
- „Kapinių sukimų“ („Graveyard Spins“) metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis kaskart suteikia po vieną papildomą sukimą.

42.6. „Mirtini sukimai“ („Death Spins“)

- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina 14 „mirtinų sukimų“ („Death Spins“).
- „Antkapio laukinis“ („Tombstone Wild“) simbolis „prilimpa“ prie būgnų ir suteikia papildomą daugiklį už kiekvieną pasislinkimą.

- „Antkapio laukiniam“ („Tombstone Wild“) simboliui kaskart pasislinkus per žingsnį, daugiklis yra padidinamas vienetu.
- „Mirtinų sukimų“ („Death Spins“) metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis kaskart suteikia po vieną papildomą sukimą.

42.7. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

43. LOŠIMAS „XKELIAI KAUPĖJAS XDALIJIMAS“ („XWAYS HOARDER XSPLIT“)

43.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „xKeliai Kaupėjas xDalijimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir nuo 243 iki 95 760 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 103 000,00 EUR.

43.2. Lošimo taisyklės

- Už laimančią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimančią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.

43.3. Lošimo funkcijos

- „xKelių“ („xWays“) simbolis: „xKelių“ („xWays“) simbolis atsiranda ant trijų vidurinių būgnų. „xKelių“ („xWays“) simbolio savybės:
  - atskleidžia atsitiktinį įprastą simbolį;
  - „xKelių“ („xWays”) simbolio dydis gali būti nuo 2 iki 4 simbolių.
- „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wilds“) simbolis: „xDalijimo laukiniai“ („xSplit Wild“) simboliai pagrindiniame lošime gali atsirasti tik ant trijų paskutinių būgnų. „xDalijimo laukiniai“ („xSplit Wild“) simboliai padalija visus simbolius į kairę toje pačioje eilutėje. Jei simbolis padalytas daugiau nei vieną kartą, jis bus rodomas su daugikliu. Kai „xDalijimo laukiniai“ („xSplit Wild“) simboliai padalija „xKelių“ („xWays“) simbolius, „xKelių“ („xWays“) daugiklis bus padvigubintas kiekvienam padalijimui.
- „Bunkerio užpuolimo sukimai – dykvietės sukimai“ („Bunker Raid Spins – Wasteland Spins“): 3 arba 4 „sklaidos („Scatter“) arba „super sklaidos“ („Super Scatter“) simboliai suaktyvina atitinkamai 7 arba 10 „bunkerio užpuolimų“ („Bunker Raid“) sukimus. „xKelių“ („xWays“) simbolis išlieka lipnus visos funkcijos metu. Kiekvienas naujas „xKelių“ („xWays“) simbolis suteikia +1 sukimą.

44. LOŠIMAS „BENJI NUŽUDYTAS VEGASE“ („BENJI KILLED IN VEGAS“)

44.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Benji Nužudytas Vegase“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 7776 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

44.2. Lošimo taisyklės

- Kai išsukamas aukštos išmokos simbolis ir yra pilnai matomas bet kuriame iš pirmųjų 3 būgnų, suaktyvinama funkcija, kurios metu kitas toks pats simbolis, kuris nėra pilnai matomas, pasistums taip, kad taptų matomu, o už kiekvieną stumtelėjimą simbolio daugiklis padidėja +1.
- Daugikliai bus sumuojami ir padauginami iš simbolio laimėjimo pagal išmokėjimo lentelę.
- 3 eilučių aukščio „laukinis“ („Wild“) simbolis visada pasistumia, kad būtų pilnai matomas.
- Už kiekvieną „laukinio“ („Wild“) simbolio stumtelėjimą laimėjimo daugiklis padidėja +1. Prieš išmokant bendrą laimėjimą, „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis padauginamas iš visų kitų galimų daugiklių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti išsuktas ant 2 – 4 būgnų, ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

44.3. „2 kauliukų persukimo“ („2 Dice Re–spin“) funkcija

- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinamas vienas persukimas su stiprintuvais („Enhancers“). Abu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, paverčiami „x2 perdangos daugiklio“ („x2 Overlay Multiplier“) ir „x3 perdangos daugiklio“ („x3 Overlay Multiplier“) simboliais.

44.4. „Vegaso sukimų“ („Vegas Spins“) lošimas

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 9 nemokamų sukimų funkcija.
- Suaktyvinami stiprintuvai, o „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, paverčiami „x2 perdangos daugiklio“ („x2 Overlay Multiplier“), „x3 perdangos daugiklio“ („x3 Overlay Multiplier“) ir „x4 perdangos daugiklio“ („x4 Overlay Multiplier“) simboliais. Daugiklio vertė nustatoma iš naujo po kiekvieno sukimo.
- Išsukus papildomus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošimas pereis į „B.I.G. Vegaso sukimų“ („B.I.G. Vegas Spins“) lošimą, o už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį bus suteikti 2 papildomi nemokami sukimai. Išsukti papildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, paverčiami „x5 perdangos daugiklio“ („x5 Overlay Multiplier“) ir „x6 perdangos daugiklio“ („x6 Overlay Multiplier“) simboliais.

44.5. „B.I.G. Vegaso sukimų“ („B.I.G. Vegas Spins“) lošimas

- Išsukus 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama atitinkamai 11 arba 13 nemokamų sukimų funkcija.
- Suaktyvinami stiprintuvai, o „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, paverčiami „x2 perdangos daugiklio“ („x2 Overlay Multiplier“), „x3 perdangos daugiklio“ („x3 Overlay Multiplier“), „x4 perdangos daugiklio“ („x4 Overlay Multiplier“), „x5 perdangos daugiklio“ („x5 Overlay Multiplier“) ir „x6 perdangos daugiklio“ („x6 Overlay Multiplier“) simboliais. Daugiklio vertės nenustatomos iš naujo.

44.6. Stiprintuvai („Enhancers“)

- Stiprintuvai suaktyvinami „2 kauliukų persukimo“ („2 Dice Re–spin“), „Vegaso sukimų“ („Vegas Spins“), „B.I.G. Vegaso sukimų“ („B.I.G. Vegas Spins“), „raudono xStatymo“ („xBet Red“) funkcijų metu.
- Kai stiprintuvai yra suaktyvinti, aktyvuojamas viršutinis stiprintuvų laukas, ant kurio gali iškristi „xDaugiklio“ („xMultiplier“) arba „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simboliai.
- „Perdangos daugikliai“ („Overlay Multiplier“):
  - Kiekvieno sukimo pradžioje, „perdangos daugiklis“ („Overlay Multiplier“) atsitiktinai perkeliamas į naują poziciją su simboliu. „Perdangos daugiklis“ („Overlay Multiplier“) negali atsirasti virš simbolio, kuris jau turi „perdangos daugiklį“ („Overlay Multiplier“).
  - Prieš išmokant bendrą laimėjimą, visos „perdangos daugiklių“ („Overlay Multiplier“) vertės, esančios virš laimėjimo simbolių kombinacijos, yra sumuojamos ir padauginamos iš laimėjimo simbolių kombinacijos laimėjimo.
- „xDaugiklis“ („xMultiplier“):
  - „xDaugiklio“ („xMultiplier“) vertė gali būti nuo x2 iki x9, o kai šis simbolis nusileidžia ant būgno viršaus, jis pridės savo vertę prie bet kurio ant to būgno esančio „perdangos daugiklio“ („Overlay Multiplier“).
- „xIšsiliejimas“ („xSplit“):
  - Kai šis simbolis nusileidžia ant būgno, jis padalins per pusę visus mažos išmokos simbolius.
  - Jei ant būgno, kurį paveikė „xIšsiliejimas“ („xSplit“), yra vidutinės išmokos simboliai, jie iškart įgyja x2 daugiklį.
  - „xIšsiliejimas“ („xSplit“) padvigubina „perdangos daugiklio“ („Overlay Multiplier“) vertę.

44.7. „xStatymas“ („xBet“)

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti „Vegaso sukimų“ („Vegas Spins“) ir „B.I.G. Vegaso sukimų“ („B.I.G. Vegas Spins“) lošimus.
- Pasirinkus „mėlyną xStatymą“ („xBet Blue“), kiekvieno sukimo metu garantuotai iškrenta vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 50%.
- Pasirinkus „raudoną xStatymas“ („xBet Red“), kiekvienos sukimo metu garantuotai iškrenta „x2 perdangos daugiklio“ („x2 Overlay Multiplier“) ir „x3 perdangos daugiklio“ („x3 Overlay Multiplier“) simboliai, stiprintuvai yra aktyvūs, ir yra galimybė gauti papildomus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 9 kartais.
- Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

45. LOŠIMAS „KRAUJAS IR ŠEŠĖLIS“ („BLOOD & SHADOW“)

45.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kraujas ir Šešėlis“ – tai 5 būgnų, nuo 4 iki 5 eilių ir nuo 1024 iki 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 280,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

45.2. Lošimo taisyklės

- „xIšsiliejimo“ („xSplit“) funkcija gali būti aktyvuota „prakeiktų sukimų“ („Cursed Spins“) funkcijos metu.
- Kai išsukamas „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis, jis padalina per pusę arba eilutę, ant kurios nusileido, arba būgną, ant kurio nusileido.
- „xIšsiliejimo“ („xSplit“) funkcija gali padalinti į dvi puses bet kokį simbolį.
- Keli „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simboliai gali nusileisti toje pačioje eilutėje, bet ne tame pačiame būgne.
- „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai gali būti išsukti ant 2–5 būgnų.
- Paprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis, nusileidęs į būgno apačią, tampa „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu iki tol, kol nebus laiminčios kombinacijos dalimi, arba nebus pakeistas statymo dydis.

45.3. „Žvakės sukimų“ („Candle Spins“) lošimas

- Pagrindinio lošimo metu, kiekvieną kartą kai pasiekamas naujas lygis (iki 4 lygio) „ritualo“ („Ritualo“) matuoklyje, lošėjui suteikiami 2 „žvakės sukimai“ („Candle Spins“), o pereinant į „prakeiktų sukimų“ („Cirsed Spins“) lošimą – 6 „žvakės sukimai“ („Candle Spins“).
- Visi laimėjimai išmokami prieš pereinant į kitą lygį.

45.4. „Prakeiktų sukimų“ („Cursed Spins“) lošimas

- Kai suaktyvinamas „prakeiktų sukimų („Cursed Spins“) lošimas, lošėjui suteikiami 6 nemokami sukimai.
- Visi laimėjimai yra išmokami prieš pradedant „prakeiktų sukimų („Cursed Spins“) lošimą.
- „Ritualo“ („Ritual“) matuoklis yra pašalinamas, o lošimo plotas padidėja iki 5x5, kuriame iškrenta tik didelio išmokėjimo simboliai.
- Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį „prakeiktų sukimų („Cursed Spins“) metu, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

45.5. „Ritualo sukimų“ („Ritual Spins“) lošimas

- Lošime yra 5 lygiai:
  - Kad pasiektų 1 lygį, lošėjas turi surinkti 20 taškų;
  - Kad pasiektų 2 lygį, lošėjas turi surinkti 30 taškų;
  - Kad pasiektų 3 lygį, lošėjas turi surinkti 40 taškų;
  - Kad pasiektų 4 lygį, lošėjas turi surinkti 60 taškų;
  - Kad pasiektų 5 lygį, lošėjas turi surinkti 80 taškų.
- Kiekvieną kartą pasiekus lygį, pašalinami mažos išmokos simboliai, bei vidutinės išmokos simboliai paverčiami į didelės išmokos simbolius.
- Vienas taškas suteikiamas už vidutinės išmokos simbolį, kuris buvo laiminčios kombinacijos dalimi, 2 taškai už didelės išmokos simbolį, kuris buvo laiminčios kombinacijos dalimi, o už „sklaidos“ („Scatter“) simbolį – 10 taškų.

46. LOŠIMAS „MIRUSI KANARĖLĖ“ („DEAD CANARY“)

46.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusi Kanarėlė“ – tai 6 būgnų, 3–3–2–2–1–1 eilių ir 36 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 32,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

46.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „xBombos“ („xBomb“) simbolis sprogdina simbolius esančius greta, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „xBombos“ („xBomb“) simbolius bei prideda daugiklį x1.

46.3. „Kanarėlės nemokami sukimai“ („Canary Free Spins“)

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 3 nemokamų sukimų funkciją.
- Sprogus „xBombos“ („xBomb“) simboliui, nemokamų sukimų skaičius nustatomas į pradinius 3.
- Kampai būgnuose užrakinami, tačiau renka monetas ir daugiklius. Tik „xBombos“ („xBomb“) simbolio sprogimas gali atverti užrakintus būgnų kampus.
- „Kanarėlės“ („Canary“), „nykštuko“ („Dwarf“) ir „žiurkės“ („Rat“) simboliai sukimų metu renka daugiklius.

47. LOŠIMAS „MAŽASIS DIDŽIARAGIS“ („LITTLE BIGHORN“)

47.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mažasis Didžiaragis“ – 5 būgnų, nuo 3–4–5–3–2 iki 2–3–4–5–3 eilių ir 360 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

47.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Būgnuose atsiradus „skalpo laukiniam“ („Scalp Wild“) simboliui, visi „amerikiečių karių“ („American Soldier“) simboliai bus paversti „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir išsiplės per visą būgną su +1 daugikliu.
- 1 ar 2 „totemo“ („Totem“) simboliai, atsiradę būgnuose, virsta „besiplečiančiu laukiniu“ („Expanding Wild“) simboliu.
- Yra galimybė įsigyti vieną iš funkcijų sumokėjus nuo 77x iki 490x bendro statymo. Kai viena iš funkcijų yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota funkcija.

47.3. „Jokio pasigailėjimo sklaidos – dvasios kvietimo pakartotinių sukimų“ („No Mercy Scatter – Spirit Call Re–spin“) funkcija

- „Jokio pasigailėjimo sklaidos“ („No Mercy Scatter“) simbolis atsiradęs 5 būgne aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Galimos funkcijos persukimų metu:
  - „Sėdinčio jaučio“ („Sitting Bull“) funkcija – paverčia simbolius „besiplečiančiais“ („Expanding“) simboliais.
  - „Išprotėjusio arklio“ („Crazy Horse“) funkcija – paverčia simbolius „laukiniais“ („Wild“) simboliais su +1 daugikliu.
  - „Dviejų mėnulių“ („Two Moon“) funkcija – paverčia simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius.

47.4. „Skalpo nemokamų sukimų“ („Scalp Free Spins“) funkcija

- 3 „totemo“ („Totem“) simboliai aktyvuoja funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Funkcijos metu už kiekvieną „skalpo“ („Scalp“) simbolį bus skiriamas 1 „lipnus“ („Sticky“) daugiklis.
- „Totemo sklaidos“ („Totem Scatter“) simbolis pavirs į „išsiplečiantį laukinį“ („Expanding Wild“) simbolį ir suteiks +1 papildomą sukimą.
- „Jokio pasigailėjimo sklaidos“ („No Mercy Scatter“) simbolis aktyvuos „dvasios kvietimo nemokamų sukimų“ („Spirit Call Free Spins“) funkciją ir suteiks +2 papildomus sukimus.

47.5. „Dvasios kvietimo nemokamų sukimų“ („Spirit Call Free Spins“) funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu „jokio pasigailėjimo sklaidos“ („No Mercy Scatter“) simbolis prilips prie pirmo būgno. Per kiekvieną sukimą šis simbolis pasivers į „sėdintį jautį“ („Sitting Bull“), „išprotėjusį arklį“ („Crazy Horse“) arba „dviejų mėnulių“ („Two Moon“) simbolį.

48. LOŠIMAS „PERL HARBORAS“ („PEARL HARBOR“)

48.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Perl Harboras“ – 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

48.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Laimi kombinacija iš 5 ar daugiau sutampančių simbolių, kurie yra horizontaliai arba vertikaliai greta.
- Lošimo metu yra „xBombos“ („xBomb“) laimėjimo daugiklis.
- „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis yra „kardo“ („Sword“) simbolis, kuris padalija kitus simbolius būgnuose.
- Lošimo metu yra galimybė įsigyti papildomus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, kurie padidintų galimybę aktyvuoti lošimo funkcijas.

48.3. „Šunų kautynės“ („Dogfight“) funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją su 3 sukimais.
- Funkcijos metu prietaiso skydeliuose gali atsirasti daugiklis su x arba +.
- Kiekvienas daugiklio atsiradimas grąžina sukimų skaičių į pradinius 3.

48.4. „Tora! Tora! Tora!“ („Tora! Tora! Tora!“) funkcija

- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją, su 3 sukimais.
- Funkcijos metu prietaiso skydeliuose gali atsirasti daugiklis su x arba +.
- „Šunų kautynės“ („Dogfight“) ir „Tora! Tora! Tora!“ („Tora! Tora! Tora!“) funkcijos vienodos, tačiau „Tora! Tora! Tora!“ („Tora! Tora! Tora!“) funkcijoje yra papildomų funkcijų, kaip „pusiaukelės pokštelėjimo“ („Midway Pop“) ir „bombų metimo“ („Bomb Drop“) funkcijos.

49. LOŠIMAS „ĮNIRŠIS KELYJE“ („ROAD RAGE“)

49.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Įniršis Kelyje“ – 5 būgnų, 3 eilių ir 259 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

49.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Automobilio“ („Car“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kurio funkcija lošime priklauso nuo „automobilio“ („Car“) simbolio spalvos.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pakeisti visus simbolius.
- 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina pakartotinį sukimą su „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simboliais.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 66x iki 666x bendro statymo. Kai viena iš funkcijų yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota funkcija.

49.3. „Laukinio automobilio“ („Wild Car“) simboliai

- „Automobilio“ („Car“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kurio funkcija lošime priklauso nuo „automobilio“ („Car“) simbolio spalvos:
  - „Geltono automobilio“ („Yellow Car“) / „variklio gedimo“ („Engine Breakdown“) simbolis – padidina simbolių dydį tame pačiame būgne;
  - „Raudono automobilio“ („Red Car“) / „važiuoti“ („Drive–By“) simbolis – „automobilio“ („Car“) simbolis juda iš dešinės į kairę, padidindamas daugiklį 1 visiems simboliams, per kuriuos jis juda;
  - „Žalio automobilio“ („Green Car“) / „važiuoti“ („Drive–By“) simbolis – „automobilio“ („Car“) simbolis juda iš kairės į dešinę, padidindamas daugiklį 1 visiems simboliams, per kuriuos jis juda;

- „Susidūrę automobiliai“ („Colliding Cars“) simbolis – sudeda abiejų „automobilio“ („Car“) simbolių daugiklius.

49.4. Premijos lošimai („Bonus Modes“)

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 6 „rytinio skubėjimo“ („Morning Rush“) sukimus.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 8 „greitkelio spūsties“ („Highway Jam“) sukimus.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 10 „chaotiško miesto“ („City Mayhem“) sukimų.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis gali iškristi tik premijos lošimo metu, atskleisdamas atitinkamą spalvą. Jeigu spalva atitinka „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simbolio spalvą, tos spalvos „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simboliui padidinamas daugiklis 1. Jei spalva neatitinka „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simbolio spalvos, „paslapties“ („Mystery“) simbolis suteiks +1 papildomą sukimą.

49.5. „Įniršio mėgėjo“ („Rage Buff“) funkcija

- Prieš prasidedant kiekvienam premijos lošimui, ši funkcija parinks atitinkamą papildomų sukimų ir daugiklio skaičių, kurį priskirs „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simboliui.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis būgnuose juda horizontaliai, o galimi „kelio ženklų“ („Road Sign“) simboliai jam daro atitinkamą poveikį:
  - „Stop ženklo“ („Stop Sign“) simbolis sustabdo „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simbolį;
  - „Posūkio ženklo“ („Turn Sign“) simbolis gali pasukti „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simbolį į atitinkamą pusę, kurią ženklas rodo;
  - „Nemokamo sukimo ženklo“ („Free Spin Sign“) simbolis suteikia +1 nemokamą sukimą;
  - „Automobilio ženklo“ („Car Sign“) simbolis padidina „lipnų“ („Sticky“) daugiklį;
  - „Greičio mažinimo ženklo“ („Speed Bump Sign“) simbolis didina „laukinio automobilio“ („Wild Car“) / „važiuoti“ („Drive–By“) simbolių daugiklį 1;
  - „Kauliuko ženklo“ („Dice Sign“) simbolis atskleidžia „nemokamo sukimo ženklo“ („Free Spin Sign“), „automobilio ženklo“ („Car Sign“) ir „greičio mažinimo ženklo“ („Speed Bump Sign“) simbolius su 2x daugikliu.

50. LOŠIMAS „UOLOS APAČIA“ („ROCK BOTTOM“)

50.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Uolos Apačia“ – 5 būgnų, 3–4–4–4–3 eilių ir 576 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

50.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, kad sudarytų laimingas kombinacijas.

- „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis padalina simbolius ir patį save. „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis padalina save į 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius.

50.3. „Galvų surinkėjo sukimų“ („Headshrinker Spins“) funkcija

- 3 arba 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją.
- Funkcija susideda iš 4 etapų.
- Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsiradęs būgnuose funkcijos metu, suteikia +1 sukimą.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai perkelia į sekantį etapą, kuris prasideda su papildomais +2 sukimais.

50.4. „Beprotiškų sukimų“ („Insanity Spins“) funkcija

- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją su 5 sukimais.
- Funkcija susideda iš 5 etapų.
- Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsiradęs būgnuose funkcijos metu, suteikia +1 sukimą.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai perkelia į sekantį etapą, kuris prasideda su papildomais +2 sukimais.

51. LOŠIMAS „SERIJINIS“ („SERIAL“)

51.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Serijinis“ – 5 būgnų, nuo 3–3–3–3–3 iki 5–7–7–7–5 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 32,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

51.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas.
- Laimėjimų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „xKelių“ („xWays“) simbolis atskleidžia nuo 2 iki 4 tų pačių rūšių simbolius.
- „xIšsiliejimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis toje pačioje eilutėje padalina kitus simbolius į du simbolius.
- Kiekvieną kartą „sukrautas xStumtelėjimo laukinis“ („Stacked xNudge Wild“) simbolis suteikia 1 daugiklį. Padalintas „xStumtelėjimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis įgauna padvigubintą daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją už nuo 78x iki 480x bendro statymo. Kai viena iš funkcijų yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota funkcija.

51.3. „Paieškos“ („The Search“) funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją.
- Funkcijos metu eilės būgnuose išsiplečia iki 3–5–5–5–3.
- Atsiradus būgnuose „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simboliui, suaktyvinama „žudiko“ („The Kill“) funkcija su +2 sukimais.

51.4. „Žudiko“ („The Kill“) funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) ir 1 „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis aktyvuoja funkciją.
- Funkcijos metu „šokinėjantis laukinis“ („Jumping Wild“) simbolis išlieka ant 5 būgno.

52. LOŠIMAS „RIBA“ („THE BORDER“)

52.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Riba“ – 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

52.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Laimima, kai 5 ar daugiau sutampančių simbolių kombinacijos eina vertikaliai arba horizontaliai. Laiminčių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- Sprogstantis „xBombos laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis pašalina gretimus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) bei „xStumtelėjimo“ („xNudge “) simbolius ir padidina laimėjimo daugiklį 1.
- Jei „xBombos“ („xBomb“) simbolis padalinamas, laimėjimo daugiklis padidinamas.
- „xStumtelėjimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis, kuris yra laiminčios kombinacijos dalis, gali vaikščioti būgnuose aukštyn arba žemyn, taip padidindamas laimėjimo daugiklį +1.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas sumokėjus nuo 98x iki 914x statymo suma. Kai viena iš funkcijų yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota funkcija.

52.3. „Mulo sukimų“ („Mule Spins“) funkcija

- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją su 10 sukimų.
- Papildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuos „kojotų sukimų“ („Coyote Spins“) funkciją ir suteiks +2 papildomus sukimus už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

52.4. „Kojotų sukimų“ („Coyote Spins“) funkcija

- 7 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja funkciją su 12 sukimų.
- Papildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteiks +2 papildomus sukimus už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

53. LOŠIMAS „REIVAS“ („THE RAVE“)

53.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Reivas“ – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

53.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „xIšsiliejimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis padalina simbolius būgnuose ir pats pasiverčia į 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Dvigubas xKelių“ („Double xWays“) simbolis išplečia „laukinį“ („Wild“) simbolį būgne, kuriame pasirodo.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 68x iki 522x bendro statymo. Kai viena iš funkcijų yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota funkcija.

53.3. „Numesk bosą“ („Drop the Bass“) funkcija

- 3 – 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja „žmogžudystę šokių aikštelėje“ („Murder on the Dance Floor“) funkciją su atitinkamai 3 arba 4 aktyviais langeliais būgnuose.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai funkcijose suteikia +1 papildomą sukimą.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja „Dievas yra didžėjus“ („God is a DJ“) su +2 papildomais sukimais.
- „Dievas yra didžėjus“ („God is a DJ“) funkcijos metu aktyvi yra tik paskutinė eilė būgnuose.
- 2, 3 ir 4 paskutinės eilės būgne taikomas +2x daugiklis.
- Yra tikimybė, kad bus aktyvuota „mišinis!“ („Mashup!“) arba „kryžminio išblukimo ir šoninės grandinės“ („Crossfader & Sidechain“) funkcija.
- „Mišinis!“ („Mashup!“) funkcija visus simbolius paverčia daugiausiai apmokamais simboliais.
- „Kryžminio išblukimo ir šoninės grandinės“ („Crossfader & Sidechain“) funkcija visus simbolius mažomis vertėmis paverčia „laukiniais“ („Wild“) ir „šoninės grandinės“ („Sidechain“) simboliais.

54. LOŠIMAS „GĖDOS KELIAS“ („WALK OF SHAME“)

54.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gėdos Kelias“ – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

54.2. Lošimo taisyklės

- Didelės išmokos simboliai, kurie užpildo pilnai visą 2, 3, 4 arba 5 būgną paverčiami į „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolį su x4 daugikliu.
- Lošime yra dvi rūšys „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – „kvietimo“ („Invitation“) ir „pono E“ („Mr. E“) simboliai.

- Išsukus kombinaciją „kvietimo“ („Invitation“) ir „pono E“ („Mr. E“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 3 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia „dar vienas!!!“ („One More!!!“) funkciją su 10 nemokamų sukimų;
  - 4 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia „dar vienas!!!“ („One More!!!“) funkciją su 15 nemokamų sukimų;
  - 3 „kvietimo“ („Invitation“) ir 1 „pono E“ („Mr. E“) simboliai suteikia „visą naktį“ („All Nighter“) funkciją su 10 nemokamų sukimų;
  - 4 „kvietimo“ („Invitation“) ir 1 „pono E“ („Mr. E“) simboliai suteikia „visą naktį“ („All Nighter“) funkciją su 15 nemokamų sukimų.
- Kai išsukamas „pono E“ („Mr. E“) simbolis, jis paverčiamas į „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolį, ir padalina eilutę arba būgną per pusę. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai negali būti padalinti į dvi puses.

54.3. „Gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkcija

- Išsukus „pono E“ („Mr. E“) ir „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolius ant 3, 4 ir 5 būgnų, suaktyvinama „gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkcija.
- Kiekvieno „gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkcijos sukimo metu kiekvienas „sukrautas laukinis“ („Loaded Wild“) simbolis pajuda 1 pozicija į kairę.
- Funkcija pasibaigia, kai „sukrautas laukinis“ („Loaded Wild“) simbolis pasiekia 2 būgną.

54.4. „Dar vienas!!!“ („One More!!!“) funkcija

- Funkcijos metu, išsukus „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolį, bendras laimėjimo daugiklis padidėja 1.
- Išsukus „pono E“ („Mr. E“) simbolį, suaktyvinama „visą naktį“ („All Nighter“) funkcija, ir suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Išsukus „kvietimo“ („Invitation“) simbolius, suteikiami papildomi sukimai:
  - 1 „kvietimo“ („Invitation“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą;
  - 2 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus;
  - 3 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus;
  - 4 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 7 papildomus nemokamus sukimus.

54.5. „Visą naktį“ („All Nighter“) funkcija

- Funkcijos metu, išsukus „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolį, bendras laimėjimo daugiklis padidėja 1, o galimybė suaktyvinti „gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkciją padidėja.
- „Pono E“ („Mr. E“) simbolis visos funkcijos metu veikia kaip „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis.
- Išsukus „kvietimo“ („Invitation“) simbolius, suteikiami papildomi sukimai:
  - 1 „kvietimo“ („Invitation“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą;
  - 2 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus;
  - 3 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus;
  - 4 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 7 papildomus nemokamus sukimus.

55. LOŠIMAS „PABUČIOK MANO GRANDININĮ PJŪKLĄ“ („KISS MY CHAINSAW“)

55.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pabučiok Mano Grandininį Pjūklą“ – 5 būgnų, nuo 4 iki 5 eilių ir iki 259 laimėjimų linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

55.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, atsirandantis ant 2 – 5 būgnų, gali būti kaip paprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis, kaip „pakrautas laukinis“ („Charged Wild“) simbolis, arba kaip „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolis, kuris atsiranda tik „Lario grandininio pjūklo sukimų“ („Chainsaw Larry Spins“) funkcijos metu.
- Jei „pakrautas laukinis“ („Charged Wild“) simbolis tampa laimėjimo kombinacijos dalimi, jis padvigubina daugiklį sekančiai simbolių „lavinai“ („Avalanche“).

55.3. „Kelio sukimų“ („The Ride Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius bet kurioje ant 1, 3, 5 būgnų, suaktyvinama „kelio sukimų“ („The Ride“) funkcija.
- „Kelio sukimų“ („The Ride Spins“) funkcijos metu, suteikiama papildoma eilutė, o „pakrautas laukinis“ („Charged Wild“) simbolis gali suteikti iki x4 daugiklį.
- Išsukus funkcijos metu 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiamas 1 nemokamas sukimas. Jei ant tos pačios eilutės išsukami 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, suaktyvinama „perdegimo“ („Burnout“) funkcija.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 3 nemokami sukimai ir suaktyvinama „Lario grandininio pjūklo sukimų“ („Chainsaw Larry Spins“) funkcija.

55.4. „Paskutinio kelio sukimų“ („The Last Ride Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius toje pačioje eilutėje ant 1, 3, 5 būgnų, suaktyvinama „paskutinio kelio sukimų“ („The Last Ride Spins“) funkcija.
- Funkcija veikia taip pat kaip ir „kelio sukimų“ („The Ride Spins“) funkcija, tačiau šio lošimo metu ant 5 būgno garantuojamas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.

55.5. „Lario grandininio pjūklo sukimų“ („Chainsaw Larry Spins“) funkcija

- Lošimo pradžioje pridedamas papildomas būgnas su stiprikliais, o išmokos už laimėjimo kombinacijas atnaujinamos.
- „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolis atsiras kaip „šokinėjantis laukinis“ („Jumping Wild“) simbolis, kuris kiekvieną kartą šokinės į naujas pozicijas ant 2 – 4 būgnų. Jei „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolis užšoks ant vieno iš veikėjų simbolio, laimėjimo daugiklis padidės +1.
- „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolis gali aktyvuoti vieną iš šių stipriklių:
  - „Šypsenėlė“ („Smiley“) – suteikiai vieną papildomą nemokamą sukima;
  - „xIšsiliejimas“ („xSplit“) – padvigubina visus daugiklius, kurie yra tarp „xIšsiliejimo“ („xSplit“) ir „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolių. Kiekvieno veikėjo simbolio padalijimas, padidina laimėjimo daugiklį +1;

- „Laimingos pėdos“ („Happy Feet“) – perkelia „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolį į atsitiktinę poziciją ant 2 – 4 būgnų, palikdamas „laukinį“ („Wild“) simbolį. Jei „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolis perkeliamas ant vietos, kurioje yra „pakrautas laukinis“ („Charged Wild“) simbolis, suaktyvinama „antrinio degiklio“ („Afterburner“) funkcija.

56. LOŠIMAS „SUTRIKĘS“ („DISTURBED“)

56.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Sutrikęs“ – 5 būgnų, 4 eilių ir iki 256 laimėjimų linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

56.2. Lošimo taisyklės

- Išsukus nepilną „ponia pastūmimas“ („Mrs. Nudge“) simbolį, kuris atsiranda ant 3 būgno, jis pastūmimas, kad būtų pilnai matomas, o bendras laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda ant visų būgnų pagrindinio lošimo metu.
- „Egzekutoriaus sklaidos“ („Executioner Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 3 būgno „prieš operaciją sukimų“ („Pre-op Spins“) funkcijoje. Išsukus „egzekutoriaus sklaidos“ („Executioner Scatter“) simbolį, „prieš operaciją sukimų“ („Pre-op Spins“) funkcija pakeičiama „sunaikinimo sukimų“ („Annihilation Spins“) funkcija su 3 nemokamais sukimais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

56.3. „Stiprinančios kameros“ („Enhancer Cells“)

- Kiekvieno sukimo metu gali būti suaktyvinta iki 4 „stiprinančių kamerų“ („Enhancer Cells“).
- Kiekviena „stiprinanti kamera“ („Enhancer Cells“) gali atskleisti vieną iš toliau nurodytų simbolių:
  - „xKelių“ („xWays“) simbolis - atsitiktinė pozicija taps „xKelių“ („xWays“). „xKelių“ („xWays“) simbolis veikia visus simbolius, esančius „xPadalijimo“ („xSplit“) pozicijoje;
  - „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis – „ponas padalijimas“ („Mr. Split“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis. Atsitiktiniai simboliai ant 3 būgno virsta „ponas padalijimas“ („Mr. Split“) simboliais, tas pats simbolis gali būti pasirinktas dar kartą. „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis padalys (pridės 1 papildomą simbolį) visas tos pačios eilutės pozicijas, išskyrus savo poziciją. Jei „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis padalina „xKelių“ („xWays“) poziciją, bus pridėtas papildomas „xKelių“ („xWays“) simbolis;
  - „Laukinis“ („Wild“) simbolis – atsitiktinėje pozicijoje atsiras „laukinis“ („Wild“) simbolis;
  - „Trikdytojo“ („Disturber“) simbolis – kiekvienas „trikdytojo“ („Disturber“) simbolis suaktyvina pakartotinį sukimą. Kai suveikia „trikdytojo“ („Disturber“) simbolis, aktyvuotos funkcijos suveikia iš naujo. Pozicijos, paveiktos „xKelių“ („xWays“),

„laukiniu“ („Wild“) arba „xPadalijimo“ („xSplit“) simboliais, nėra atstatomos tarp „trikdytojo“ („Disturber“) simbolio funkcijomis;
- „Antkapinių paminklų“ („Gravestones“) simboliai – išsukus 4 „antkapinių paminklų“ („Gravestones“) simbolius, suaktyvinama „mirties angelo“ („Angel of Death“) funkcija.

56.4. „Prieš operaciją sukimų“ („Pre-op Spins“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „prieš operaciją sukimų“ („Pre-op Spins“) funkcija su atitinkamai 12, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- „Prieš operaciją sukimų“ („Pre-op Spins“) funkcijos metu viena „stiprinanti kamera“ („Enhancer Cells“) bus aktyvi.
- Suaktyvinus „trikdytojo“ („Disturber“) simbolio funkciją, lošėjui suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.

56.5. „Sunaikinimo sukimų“ („Annihilation Spins“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, kai visos 4 „stiprinančios kameros“ („Enhancer Cells“) yra aktyvios, suaktyvinama „sunaikinimo sukimų“ („Annihilation Spins“) funkcija su atitinkamai 12, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- „Sunaikinimo sukimų“ („Annihilation Spins“) funkcijos metu visos „stiprinančios kameros“ („Enhancer Cells“) yra aktyvios.
- Suaktyvinus „trikdytojo“ („Disturber“) simbolio funkciją, lošėjui suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.

56.6. „Prieiga prie rampos“ („Ramp Access“) funkcija

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu viena „stiprinanti kamera“ („Enhancer Cells“) visada bus aktyvi, o vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis visada atsiranda ant pirmo būgno.
- Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 100%.
- Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

56.7. „Mirties angelo“ („Angel of Death“) funkcija

- Išsukus 4 „antkapinių paminklų“ („Gravestones“) ir 3 būgne vieną „daktaras mirtis“ („Dr. Death“) simbolius, suaktyvinama „mirties angelo“ („Angel of Death“) funkcija, kuri tiesiogiai veda į „šešios pėdos po žeme“ („Six Feet Under“) funkciją.

57. LOŠIMAS „APSVAIGĘS“ („WHACKED“)

57.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Apsvaigęs“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

57.2. Lošimo taisyklės

- Kiekvieną kartą, kai ant būgnų atsiranda laiminti kombinacija, į ginklo būgną dedama viena kulka. Kiekvieno sukimo pradžioje kulkų skaičius nustatomas iš naujo į 0. Surinkus 6 kulkas, suaktyvinama „užfiksuoti ir užkrauti“ („Lock n Load“) funkcija, kurios metu 6 atsitiktiniai didelės išmokos simboliai bus pakeisti į „laukinius“ („Wild“) simbolius. Jei ant būgnų yra mažiau didelės išmokos simbolių, funkcija bus panaudota per sekantį simbolių kritimą.
- „xKelių“ („xWays“) simbolis atskleidžia nuo 2 iki 4 tos pačios rūšies simbolius.

57.3. „Apsvaigusių sukimų“ („Whacked Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „apsvaigusių sukimų“ („Whacked Spins“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „xKelių“ („xWays“), „monetos“ („Coin“), „xStūmimo“ („xNudge“) ir tušti simboliai.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas „xKelių“ („xWays“), „monetos“ („Coin“) ar „xStūmimo“ („xNudge“) simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Išsukus „xRevolverio“ („xRevolver“) simbolį, lošėjui atsitiktinai bus suteiktas vienas iš simbolių:
  - „Monetos“ („Coin“) simbolis;
  - „xKelių“ („xWays“) simbolis – visada atskleidžia 3 „monetos“ („Coin“) simbolius;
  - „xStūmimo“ („xNudge“) simbolis – išsiplečia ir suteikia x1, x2 arba x3 daugiklį, priklausomai nuo to, kurioje vietoje jis atsiduria. Už kiekvieną simbolio pastūmimą simbolis gauna +1x daugiklį;
  - „Rusiškos ruletės“ („Russian Roulette“) simbolis - pakartotinių sukimų skaičius bus atstatytas iš naujo į 3, tačiau paskui nebebus galima iš naujo juos atstatyti. Užuot funkcijos pabaigoje būgno daugiklių vertės bus dauginamos tarpusavyje, o ne sumuojamos.
- Funkcijos pradžioje visi būgnai turi pradinį x1 daugiklį. Visos išsuktų „monetos“ („Coin“) simbolių vertės bus pridedamos prie būgno daugiklio.
- Pasibaigus funkcijai, visos būgno daugiklių vertės bus susumuotos ir bendras laimėjimas bus išmokėtas.

58. LOŠIMAS „GODUMAS“ („GLUTTONY“)

58.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Godumas“ – 5 būgnų, 5 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

58.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra du „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – „sidabrinio varpelio sklaidos“ („Silver Bell Scatter“) ir „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simboliai.
- „Sidabrinio varpelio sklaidos“ („Silver Bell Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 2 - 4 būgnų.

- „Auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 3 būgno. Vieno sukimo metu ant būgnų gali atsirasti tik vienas „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolis.
- Išsukus 3 „sidabrinio varpelio sklaidos“ („Silver Bell Scatter“) simbolius, suaktyvinama „užsakyti“ („Order Up!“) funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Išsukus 1 „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) ir 2 „sidabrinio varpelio sklaidos“ („Silver Bell Scatter“) simbolius, suaktyvinama „padvigubinti“ („Double Up!“) funkcija su x2 daugikliu.
- Išsukus 2 „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) ir 1 „sidabrinio varpelio sklaidos“ („Silver Bell Scatter“) simbolius, suaktyvinama „keturgubinti“ („Quadruple Up!“) funkcija su x4 daugikliu.
- Išsukus 3 „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolius, suaktyvinama „maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcija su 6 nemokamais sukimais.
- Už kiekvieną „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolį pridedami 2 papildomi nemokami sukimai ir padidinamas daugiklis +2.
- „Maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcijos metu, „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant išorinių būgnų, todėl visų išorinių būgnų vertės nuolat dauginamos iš dviejų.
- „xSrities padažo“ („xZone Souce“) funkcijos metu, visiems šalia „padažo“ („Sauce“) simbolio esantiems simboliams suteikiamas x1 daugiklis. Kelia „padažo“ („Sauce“) simboliai gali atsirasti toje pačioje eilutėje, bet ne ant to pačio būgno. „Maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcijos metu, „padažo“ („Sauce“) simbolis gali atsirasti tik ant išorinių būgnų.
- „Laukinio puodo“ („Wild Pot“) simbolis gali atsirasti tik per „užsakyti“ („Order Up!“), „padvigubinti“ („Double Up!“), „keturgubinti“ („Quadruple Up!“) ir „maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcijas, ant 2 - 5 būgnų. „Laukinio puodo“ („Wild Pot“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei „laukinio puodo“ („Wild Pot“) simbolis dalyvavo laimėjime kombinacijoje, jis surinks visus horizontaliai ir vertikaliai esančius „maisto“ („Food“) simbolius, padidindamas daugiklį už kiekvieną iš jų:
  - Surinkus mažos išmokos simbolį, daugiklis padidėja +1;
  - Surinkus vidutinės išmokos simbolį, daugiklis padidėja +2;
  - Surinkus „laukinį“ („Wild“) simbolį, daugiklis padidėja +2.
- Jei „laukinio puodo“ („Wild Pot“) simbolis surenka maisto“ („Food“) simbolius, jis nedingsta, o lieka ant būgnų sekančio simbolių kritimo metu. „Maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcijos metu, „laukinio puodo“ („Wild Pot“) simbolis gali atsirasti tik ant išorinių būgnų.

58.3. „Auksinio varpelio sukimų“ („Golden Bell Spins“) funkcija

- Išsukus 1 „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolį, suaktyvinama „auksinio varpelio sukimų“ („Golden Bell Spins“) funkcija su 2 pakartotiniais sukimais ir x2 daugikliu.
- „Auksinio varpelio sukimų“ („Golden Bell Spins“) funkcijos metu, išsukus 1 „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolį, suteikiami 2 papildomi pakartotiniai sukimai, o daugiklis padidėja iki x4.
- Išsukus iš eilės 3 „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolius, suaktyvinama „maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcija.

58.4. „Užsakyti“ („Order Up!“) funkcija

- „Užsakyti“ („Order Up!“) funkcijos metu už kiekvieną išsuktą „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolį suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o daugiklis padidinamas +2.
- Jei „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolis nusileidžia ant būgnų tuo metu, kai bendras daugiklis yra x4, lošėjas pereis į „maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkciją su 6 papildomais nemokamais sukimais.
- Nemokami sukimai negali būti pakartotinai suaktyvinti nemokamų sukimų metu.

58.5. „Maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcija

- Visų laimėjimų kombinacijų pradinis simbolis yra „storo bastardo“ („Fat Bastard“) simbolis.
- Už kiekvieną pasiektą naują lygį skiriami 2 papildomi nemokami sukimai, +1 daugiklis „storo bastardo“ („Fat Bastard“) simboliui ir suaktyvinamas pakartotinis sukimas.
- Kad pereiti į naują lygį, lošėjas turi surinkti tam tikrą simbolių skaičių:
  - Kad pereiti į 2 lygį, lošėjas turi surinkti 20 simbolių;
  - Kad pereiti į 3 lygį, lošėjas turi surinkti 30 simbolių;
  - Kad pereiti į 4 lygį, lošėjas turi surinkti 40 simbolių;
  - Kad pereiti į 5 lygį, lošėjas turi surinkti 50 simbolių.
- Surenkami yra šie simboliai:
  - Surinkus mažos išmokos simbolį, surinkimo juosta padidės +1;
  - Surinkus vidutinės išmokos simbolį, surinkimo juosta padidės +2;
  - Surinkus „laukinį“ („Wild“) simbolį, surinkimo juosta padidės +2.

59. LOŠIMAS „NARVAS“ („THE CAGE“)

59.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Narvas“ – nuo 7 būgnų iki 9 būgnų, ir iki 4 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

59.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simbolis padidina bendrą laimėjimo daugiklį vienu, ir susprogdina šalia jo esančius įstrižai simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.

59.3. „Smūgis apsisukant“ („Roundhouse Kick“) funkcija

- Išsukus įstrižai 3, 4, 5 ar 6 tos pačios rūšies įprastos išmokos simbolius, kai nėra jokios laimėjimo kombinacijos, suveikia „smūgis apsisukant“ („Roundhouse Kick“) funkcija.

- Suaktyvinę funkciją simboliai bus pašalinti, o kombinacijos viduryje bus sukurtas „laukinis“ („Wild“) simbolis:
  - Išsukus 3 simbolius, sukuriamas 1 „laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simbolis;
  - Išsukus 4 simbolius, sukuriami 2 „laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simboliai;
  - Išsukus 5 simbolius, sukuriami 3 „laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simboliai;
  - Išsukus 6 simbolius, sukuriami 4 „laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simboliai.

59.4. „Kova dėl titulo“ („Title Fight“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „kova dėl titulo“ („Title Fight“) funkcija.
- Būgnų išdėstymas pakeičiamas į 3-3-3-2-2-2-2-3-3-3, o būgnų viduryje yra keturios pozicijos su rėmeliu.
- Visi laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę.
- Kiekvieną kartą laimėjus kovą, viena iš keturių pozicijų su rėmeliu ir jos funkcija yra aktyvuojama.
- Kovą galima laimėti surinkus tam tikrą „aperkoto“ („Uppercut“) simbolių skaičių. Už kiekvieną išsuktą „aperkoto“ („Uppercut“) simbolį, iš priešininko atimama viena gyvybė. Kai priešininkas nebeturės gyvybių, lošėjas pereis į kitą kovą.
- Pirma kova – priešininkas turi 3 gyvybes. Jei priešinkas bus nugalėtas, lošėjui bus suteikti 3 papildomi nemokami sukimai. Sekančiose kovose vienoje pozicijoje su rėmeliu atsiras daugiklis, kuris bus taikomas visiems mažos išmokos simboliams.
- Antra kova – priešininkas turi 3 gyvybes. Jei priešinkas bus nugalėtas, lošėjui bus suteikti 3 papildomi nemokami sukimai. Sekančiose kovose vienoje pozicijoje su rėmeliu atsiras transformavimo stiprintuvas, kuris transformuos mažos išmokos simbolius į priešininko simbolius.
- Trečia kova – priešininkas turi 4 gyvybes. Jei priešinkas bus nugalėtas, lošėjui bus suteikti 3 papildomi nemokami sukimai. Sekančiose kovose vienoje pozicijoje su rėmeliu atsiras papildomas transformavimo stiprintuvas, kuris transformuos mažos išmokos simbolius į priešininko simbolius.
- Ketvirta kova – priešininkas turi 5 gyvybes. Jei priešinkas bus nugalėtas, lošėjui bus suteikti 5 papildomi nemokami sukimai. Sekančiose kovose vienoje pozicijoje su rėmeliu atsiras „lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) simbolis.
- Penkta kova – priešininkas turi neribotą gyvybių skaičių. „Aperkoto“ („Uppercut“) simbolių nėra. Priešininkas bus nugalėtas, jei bus pasiektas maksimalus laimėjimas.

60. LOŠIMAS „PREMIJŲ MEDŽIOTOJAI XSTŪMIMAS“ („BOUNTY HUNTERS XNUDGE“)

60.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Premijų Medžiotojai xStūmimas“ – 5 būgnų, 3 eilių ir iki 243 laimėjimų linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

60.2. Lošimo taisyklės

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti tik ant 1 ir 5 būgnų, o „Meksikos susipriešinimo“ („Mexican Standoff“) funkcijos metu – ant visų būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

60.3. „Premijos medžiotojo laukinis“ („Bounty Hunter Wild“) simbolis

- Išsukus nepilną 3-ijų eilučių aukščio „premijos medžiotojo laukinį“ („Bounty Hunter Wild“) simbolį, kuris atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų, jis pastūmimas, kad būtų pilnai matomas.
- Kiekvienas „premijos medžiotojo laukinio“ („Bounty Hunter Wild“) simbolio pastūmimas padidina vienu „premijos medžiotojo“ („Bounty Hunter Wild“) daugiklį. Kelios „premijos medžiotojo“ („Bounty Hunter Wild“) daugiklių vertės sumuojamos.

60.4. „Keliais doleriais daugiau“ („Few Dollars More“) funkcija

- Išsukus pilną „premijos medžiotojo laukinį“ („Bounty Hunter Wild“) simbolį ant 2, 3 ar 4 būgno, suaktyvinama „keliais doleriais daugiau“ („Few Dollars More“) funkcija su 1 pakartotiniu sukimu.
- „Keliais doleriais daugiau“ („Few Dollars More“) funkcijos metu visi pilnai išsukti „premijos medžiotojo laukiniai“ („Bounty Hunter Wild“) simboliai tampa lipnūs ir lieka savo vietose iki pakartotinio sukimo pabaigos.
- Išsukus pilną „premijos medžiotojo laukinį“ („Bounty Hunter Wild“) simbolį „keliais doleriais daugiau“ („Few Dollars More“) funkcijos metu, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas.

60.5. „Meksikos susipriešinimo“ („Mexican Standoff“) funkcija

- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 1 ir 5 būgnų, suaktyvinama „Meksikos susipriešinimo“ („Mexican Standoff“) funkcija.
- Funkcijos metu eitutė, kurioje buvo išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai, yra aktyvi, o visos kitos užrakinamos.
- Kiekvienas išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis tampa „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu, kuris suteiks x6 daugiklį ir papildomą pakartotinį sukimą.
- Jei funkcijos suaktyvinimo metu kartu su „premijos“ („Bonus“) simboliais buvo išsuktas „premijos medžiotojo laukinis“ („Bounty Hunter Wild“) simbolis, šis simbolis taip pat taps „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu, kuris suteiks x6 daugiklį.
- Visos daugiklių vertės, gautos iš „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių, bus padaugintos iš laimėjimo daugiklio.

60.6. „Reido sukimų“ („Raid Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „reido sukimų“ („Raid Spins“) funkcija.

- Lošimas perkeliamas į 4 būgnų ir 5 eilučių lošimą centre, ant kurio gali nusileisti „bandito“ („Thug“) ir „viršininko“ („Boss“) simboliai.
- Taip pat iš kairės ir dešinės pusių atsiranda 5 aukštų eilutės, o iš apačios – 4 būgnų eilutė. Ant visų trijų papildomų eilučių yra po vieną „medžiotojo“ („Hunter“) simbolį.
- Lošimas pradedamas su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvieną kartą išsukus „bandito“ („Thug“) ar „viršininko“ („Boss“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iš naujo į 3.
- „Bandito“ („Thug“) simbolis:
  - Pradinė simbolio monetų vertė gali svyruoti nuo 1 iki 25;
  - Jei priešais bet kurį „bandito“ („Thug“) simbolį yra „medžiotojo“ („Hunter“) simbolis, to „bandito“ („Thug“) simbolio monetų vertė bus surinkta ir „bandito“ („Thug“) simbolis bus pašalintas nuo būgnų, priešingu atveju „bandito“ („Thug“) simbolis kartu su monetų verte bus perkeltas į kitą sukimą.
- „Medžiotojo“ („Hunter“) simbolis:
  - Simbolis turi atsitiktinę daugiklio vertę, bet ne daugiau nei x12;
  - „Medžiotojo“ („Hunter“) simboliai renka „bandito“ („Thug“) ir „viršininko“ („Boss“) simbolių monetų vertes. Surinktų monetų vertė bus padauginta iš „medžiotojo“ („Hunter“) simbolio daugiklio vertės ir pridėta prie laimėjimo daugiklio;
  - Kairėje, dešinėje ir apačioje esantys „medžiotojo“ („Hunter“) simboliai renka monetų vertę iš arčiausiai jų horizontaliai ir (arba) vertikaliai esančio „bandito“ („Thug“) ar „viršininko“ („Boss“) simbolio;
  - „Medžiotojo“ („Hunter“) simbolių daugiklio vertės padidės vienu, kai jie surinks „bandito“ („Thug“) ar „viršininko“ („Boss“) simbolio monetų vertę. Jei per vieną sukimą „medžiotojo“ („Hunter“) simboliai iš kairės ir dešinės pusės nesurinks „bandito“ („Thug“) ar „viršininko“ („Boss“) simbolio monetų vertę, jų daugiklio vertės bus atstatytos į x1;
  - Apatinio „medžiotojo“ („Hunter“) simbolio daugiklio vertė niekada nebus iš naujo nustatyta.
- „Viršininko“ („Boss“) simbolis:
  - Pradinė simbolio monetų vertė gali svyruoti nuo 1 iki 5;
  - Pirmas išsuktas „viršininko“ („Boss“) simbolis – kiekvieno sukimo metu prideda prie savo monetų vertės visas esančių ekrane „bandito“ („Thug“) ir „viršininko“ („Boss“) simbolių monetų vertes;
  - Antras išsuktas „viršininko“ („Boss“) simbolis – kiekvieno sukimo metu prideda prie visų esančių ekrane „bandito“ („Thug“) ir „viršininko“ („Boss“) simbolių monetų verčių savo monetų vertę;
  - Trečias išsuktas „viršininko“ („Boss“) simbolis – kiekvieno sukimo metu atsitiktinai išrenka vienos rūšies „bandito“ („Thug“) simbolius, kurių monetų vertės bus padaugintos iš daugiklio, pradedant nuo x2. Šis daugiklis padidėja vienu kiekvieną kartą, kai pasirenkama viena „bandito“ („Thug“) simbolių rūšis. Pavyzdžiui, jei vieno sukimo metu išsirenkamos 3 „bandito“ („Thug“) simbolių rūšys, joms bus taikomi x2, x3 ir x4 daugikliai atsitiktine tvarka.
- Pašalinus visus „viršininko“ („Boss“) simbolius, suaktyvinama „parodomųjų sukimų“ („Showdown Spins“) funkcija, kuri bus lošiama po visų „reido sukimų“ („Raid Spins“).

60.7. „Parodomųjų sukimų“ („Showdown Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) ir toje pačioje eilutėje 1 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „parodomųjų sukimų“ („Showdown Spins“) funkcija.
- Lošimas perkeliamas į 5 būgnų ir 5 eilučių lošimą centre, ant kurio gali nusileisti „bandito“ („Thug“) ir „kieto viršininko“ („Hard Honcho Boss“) simboliai.
- Taip pat iš kairės ir dešinės pusių atsiranda 5 aukštų eilutės, o iš apačios – 5 būgnų eilutė. Ant visų trijų papildomų eilučių yra po vieną „medžiotojo“ („Hunter“) simbolį.
- Lošimas pradedamas su vienu „kieto viršininko“ („Hard Honcho Boss“) simboliu centre, kuris apsuptas 12 „bandito“ („Thug“) simbolių, išsidėsčiusių rombo forma.
- Lošimas pradedamas su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvieną kartą išsukus „bandito“ („Thug“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iš naujo į 3.
- „Kieto viršininko“ („Hard Honcho Boss“) simbolio pradinė monetų vertė yra 6x bendro statymo. Kiekvieno sukimo metu „kieto viršininko“ („Hard Honcho Boss“) simbolis gali elgsis kaip bet kuris iš 3 „viršininko“ („Boss“) simbolių, kurie buvo paminėti „reido sukimų“ („Raid Spins“) funkcijoje.
- „Bandito“ („Thug“) ir „medžiotojo“ („Hunter“) simbolių funkcijos tokios pačios kaip ir „reido sukimų“ („Raid Spins“) funkcijoje.
- Surinkus „kieto viršininko“ („Hard Honcho Boss“) simbolio monetų vertę, visos likusios tuščios „bandito“ („Thug“) simbolių rombo formos vietos bus užpildytos naujais „bandito“ („Thug“) simboliais kitam sukimui.

60.8. „xStatymas“ („xBet“)

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti funkcijas.
- Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 200%.
- Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

61. LOŠIMAS „DIDŽĖJUS PSICHOPATAS“ („DJ PSYCHO“)

61.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didžėjus Psichopatas“ – 4 būgnų, 4 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

61.2. Lošimo taisyklės

- Laimi kombinacija iš 3 ar daugiau sutampančių simbolių, kurie yra horizontaliai arba vertikaliai greta. Laimėję deriniai yra išmokami ir pašalinami, suaktyvinant naują simbolių griūtį, ir paliekant tuščias pozicijas naujiems krentantiems iš viršaus simboliams.
- Kai simbolis transformuojamas vienos iš toliau išvardytų funkcijos metu, simbolis įgyja kitą vertę:
    - Pirmą kartą transformavus bet kurį vidutiniškai išmokantį simbolį, jis virsta papildomu vidutiniškai išmokančiu simboliu;
    - Pirmą kartą transformavus bet kurį mažai išmokantį simbolį, jis virsta papildomu mažai išmokančiu simboliu;

- Jei naujai suformuotas simbolis vėl transformuojamas, jis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- „xValdiklio“ („xKnob“) simbolis virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir padidina vienu bendrą laimėjimo daugiklį, kuris taikomas visiems to sukimo laimėjimams. „Psichopato sukimų“ („Psycho Spins“) funkcijos metu šis daugiklis neatstatomas, o išlieka iki lošimo pabaigos.
- „Pertraukos“ („Break“) funkcijos metu, „pertraukos“ („Break“) ir greta esantys (iš viršaus, iš apačios, iš kairės ir iš dešinės) simboliai paverčiami į tos pačios rūšies simbolius.
- „Įkandimo“ („Bite“) funkcijos metu, „įkandimo“ („Bite“) ir įstrižai esantys simboliai paverčiami į tos pačios rūšies simbolius.
- „Dropo“ („Drop“) funkcija suaktyvinama tik tada, kai ant būgnų atsiranda 2 „dropo“ („Drop“) simboliai. Šios funkcijos metu, tarp dviejų „dropo“ („Drop“) simbolių pasirenkamas trumpiausias kelias, o visi ant jo esantys simboliai paverčiami į tos pačios rūšies simbolius.
- „xBPM“ („xBPM“) simbolis nusileidus ant būgnų, virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu, o visiems esantiems toje eilutėje simboliams suteikiamas x2 daugiklis.
- „Ritmo juosta“ („Beat Bar“) rodo visų simbolių (pagal spalvą) daugiklių progresą. Kiekvieną kartą, kai vienos spalvos simboliai sujungiami, prie atitinkamos spalvos daugiklis padidėja vienu. Pagrindinio lošimo metu „ritmo juosta“ („Beat Bar“) po kiekvieno sukimo atstatoma iš naujo. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pasirenkamos 1 – 5 simbolių spalvos, kurias surinkus, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. „Dievo sukimų“ („Geez Spins“) ir „psichopato sukimų“ („Psycho Spins“) metu, „ritmo juosta“ („Beat Bar“) neatstatoma, o išlieka iki lošimo pabaigos.

61.3. „Dievo sukimų“ („Geez Spins“) funkcija

- Jei pagrindinio lošimo metu „ritmo juostoje“ („Beat Bar“) prieš tai atsitiktinai pasirinkta spalva ar spalvos pasiekia x3 daugiklį, suaktyvinama „Dievo sukimų“ („Geez Spins“) funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- Pasiekus x3 daugiklį už bet kurios kitos simbolių spalvos, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

61.4. „Psichopato sukimų“ („Psycho Spins“) funkcija

- Jei pagrindinio lošimo „ritmo juostoje“ („Beat Bar“) visos spalvos pasiekia x5 daugiklį, suaktyvinama „psichopato sukimų“ („Psycho Spins“) funkcija su 17 nemokamų sukimų.

61.5. „Padidinto xStatymo“ („Boosted xBet“) funkcija

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu tikimybė suaktyvinti „Dievo sukimų“ („Geez Spins“) funkciją padidėja 3 kartus, o „psichopato sukimų“ („Psycho Spins“) funkciją – daugiau nei 7 kartus.
- Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 235%.

62. LOŠIMAS „TIKRASIS KULTAS“ („TRUE KULT“)

62.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Tikrasis Kultas“ – 6 būgnų, 3 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

62.2. Lošimo taisyklės

- Pagrindinio lošimo metu išsuktas „sukrautas“ („Stacked“) simbolis atskleidžia tos pačios rūšies didelės išmokos arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinės kaukolės“ („Skull Wild“) simbolis atsiranda tik premijos lošimo metu.
- Išsukus 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, atrakinamas 6 būgnas.
- 3-iujų simbolių aukščio „tikrojo tikinčiojo“ („True Believer“) simbolis gali atsirasti tik ant atrakinto 6 būgno. „Tikrojo tikinčiojo“ („True Believer“) simbolis atsitiktinai pakeis ant 2 – 5 būgnų mažos išmokos simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Taro daugiklio“ („Tarot Multiplier“) simboliai gali atsirasti tik ant atrakinto 6 būgno. Šis simbolis gali turėti atsitiktinę daugiklio vertę - x5, x10, x15, x20, x25, x50 arba x99. Kai „taro daugiklio“ („Tarot Multiplier“) simbolis išsukamas, jo vertė išsaugoma, ir bus pritaikyta vienam atsitiktinai parenktam didelės išmokos simboliui.

62.3. „Seanso“ („The Seance“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „seanso“ („The Seance“) funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno sukimo metu ant 2 – 5 būgnų atsitiktinėse vietose atsiranda 3 rėmeliai, kuris padalina simbolį jame į du tokius pačius simbolius.
- Funkcijos metu 6 būgnas yra atrakintas. Išsukus funkcijos metu „laukinės kaukolės“ („Skull Wild“) simbolį, lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas ir ant būgnų pridedamas 1 papildomas rėmelis. Jei „laukinės kaukolės“ („Skull Wild“) simbolis išsukamas į vietą su rėmeliu, jis virsta dvigubu „laukiniu“ („Wild“) simboliu, tačiau neprideda papildomus rėmelius.
- „Seanso“ („The Seance“) funkcijos metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ant 6 būgno, suaktyvinama „paaukojimo“ („Sacrifice“) funkcija.

62.4. „Paaukojimo“ („The Sacrifice“) funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „paaukojimo“ („Sacrifice“) funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno sukimo metu ant 2 – 5 būgnų atsitiktinėse vietose atsiranda 4 rėmeliai, kuris padalina simbolį jame į du tokius pačius simbolius.
- Funkcijos metu 6 būgnas yra atrakintas. Išsukus funkcijos metu „laukinės kaukolės“ („Skull Wild“) simbolį, lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas ir ant būgnų pridedamas 1 papildomas rėmelis. Jei „laukinės kaukolės“ („Skull Wild“) simbolis išsukamas į vietą su rėmeliu, jis virsta dvigubu „laukiniu“ („Wild“) simboliu, tačiau neprideda papildomus rėmelius.

62.5. „xStatymas“ („xBet“)

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti funkcijas.
- Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 3 kartus.

- Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

63. LOŠIMAS „KRIPTA“ („THE CRYPT“)

63.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kripta“ – 6 būgnų, ir nuo 4 eilių iki 6 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

63.2. Lošimo taisyklės

- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplės per visą būgną ir padidins bendrą laimėjimo daugiklį. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį kartu su „xKelių“ („xWays“) simboliu, laimėjimo daugiklis gali padidėti iki x6. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2 – 5 būgnų. Keli „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai yra sumuojami tarpusavyje. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „xKelių“ („xWays“) simbolis atskleidžia nuo 2 iki 3 tos pačios rūšies simbolius. „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų, ir išplėsti būgną iki 6 simbolių aukščio. Vieno sukimo metu gali nusileisti keli „xKelių“ („xWays“) simboliai.
- Maksimalus laimėjimo būdų skaičius yra 46 656.

63.3. „Prisikėlimo sukimų“ („Resurrection Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „prisikėlimo sukimų“ („Resurrection Spins“) funkcija su 10 nemokamų sukimų. Už kiekvieną papildomai išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje ant būgnų garantuojamas mažiausiai vienas „xKelių“ („xWays“) simbolis.
- Po kas ketvirto simbolių kritimo, kuriame buvo nors viena laiminti kombinacija, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, ir vienas aukštos išmokos simbolis pakeičiamas į „laukinį“ („Wild“) simbolį iki lošimo pabaigos.
- Už bet kokį laimėjimą, gautas už didžiausią išmoką teikiantį simbolį, suteikiamas +1x bendras laimėjimo daugiklis.

63.4. „xStatymas“ („xBet“)

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti „prisikėlimo sukimų“ („Resurrection Spins“) funkciją.
- Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 3 kartus.
- Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

64. LOŠIMAS „KOSMINIS ASILAS“ („SPACE DONKEY“)

64.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kosminis Asilas“ – 6 būgnų, 6 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 160,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

64.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Tai tęsiasi kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.
- Pagrindinio lošimo metu „pagrobimo laukinis“ („Abduction Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2 – 6 būgnų. Jei „pagrobimo laukinis“ („Abduction Wild“) simbolis tampa laiminčios kombinacijos dalimi, jis nedingsta, o lieka ant būgnų sekančio simbolių kritimo metu. „Pagrobimo laukinis“ („Abduction Wild“) simbolis judės žemyn ir surinks visus įprastos išmokos simbolius. Už kiekvieną surinktą simbolį, „pagrobimo laukinio“ („Abduction Wild“) simbolio daugiklis padidėja vienu.
- Pagrindinio lošimo metu „sraigtasparnio“ („Chopper“) simbolis gali atsirasti ant 2 – 5 būgnų. Išsukus 3 ar daugiau „sraigtasparnio“ („Chopper“) simbolių, suaktyvinama „pragaro ugnies“ („Hellfire“) funkcija. Šios funkcijos metu pirmas „sraigtasparnio“ („Chopper“) simbolis suteiks 1 krypties „laukiniams“ („Wild“) ir įprastos išmokos simboliams daugiklį, antrasis „sraigtasparnio“ („Chopper“) simbolis suteiks daugiklį 2 krypčių simboliams ir taip toliau. Daugiklis gali būti nuo x2 iki x10.

64.3. „Slėpynės“ („Hide n‘ Seek“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „slėpynės“ („Hide n‘ Seek“) funkcija.
- Lošėjas lošia už beždžione, kurį turi 3 gyvybes. Prieš kiekvieną ėjimą atsitiktinai bus parenkami žingsnių skaičius ir ėjimo kryptis.
- Beždžionė ir ateivis praras po gyvybę, kai susidurs vienas su kitu arba pateks į spąstus. Jei beždžionė praras visas gyvybes, lošimas baigsis.
- Kai beždžionė praeina poziciją su skrynia, jos vertė yra surenkama, o kai praeina poziciją su funkcija – ji suaktyvinama. Visi likę simboliai nukrenta į apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Spąstai nekrenta į apačią, o lieka savo vietose.
- Ant būgnų atsiranda šie simboliai:
  - „Spąstai“ („Traps“) – viena gyvybė prarandama atsistojus į poziciją su spąstais;
  - „Pilka skrynia“ („Grey Chest“) - atsistojus į poziciją su pilka skrynia, lošėjui atsitiktinai suteikiama papildoma gyvybė, daugikis, „ieškoti ir naikinti“ („Seek n‘ Destroy“) funkcija, arba nieko;
  - „Auksinė skrynia“ („Golden Chest“) - atsistojus į poziciją su auksine skrynia, lošėjui suteikiamas daugiklis;
  - „Teleportas“ („Teleport“) – atskleidžiamas iš pilkos skrynios ir iš karto suaktyvina „ieškoti ir naikinti“ („Seek n‘ Destroy“) funkciją;
  - „Ateivis“ („Alien“) - viena gyvybė prarandama atsistojus į poziciją su ateiviu. Ateivio veiksmai gali būti tokie:
    - Pajuda viena pozicija link beždžionės po beždžionės ėjimo;
    - Pasiekęs beždžionę, jis atima vieną beždžionės gyvybę ir išnyksta;

        - Pasiekęs skrynią, surenka jos vertę;
        - Pasiekęs burtininką, karalių, princesę arba akmeninį monstrą, ateivio vertė padidėja vienu;
        - Pasiekęs spąstus, ateivis pašalinamas, o jo vietoje atsiranda auksinė skrynia, kurios vertė pasiskirsto per gretimai esančias auksines skrynias;
        - Jei ateivį nužudė princesė arba akmeninis monstras, ateivio vietoje atsiranda auksinė skrynia, kurios vertė pasiskirsto per gretimai esančias auksines skrynias;
        - Po pašalinimo nuo būgnų, ateivis gali atsitiktinai pakartotinai atsirasti.
    - „Burtininkas“ („Magician“) - atsistojus į poziciją su burtininku, lošėjui suteikamos visos ant ekrano esančių auksinių skrynių vertės;
    - „Karalius“ („King“) - atsistojus į poziciją su karaliu, atsitiktinis daugiklis (nuo x2 iki x10) suteikiamas auksinioms skrynioms;
    - „Princesė“ („Princess“) - atsistojus į poziciją su princese, visos greta esančių pilkų ir auksinių skrynių vertės yra surenkamos, o greta esantis ateivis yra pašalinamas;
    - „Akmeninis monstras“ („Stone Monster“) - atsistojus į poziciją su akmeniniu monstru, atsitiktinės auksinės skrynios vertė yra padvigubinama, atsitiktinė pilka skrynia atidaroma, o ateivis pašalinamas.

64.4. „Ieškoti ir naikinti“ („Seek n‘ Destroy“) funkcija

- Aptikus teleportą „slėpynės“ („Hide n‘ Seek“) funkcijos metu, suaktyvinama „ieškoti ir naikinti“ („Seek n‘ Destroy“) funkcija. Jei „slėpynės“ („Hide n‘ Seek“) funkcijos pabaigoje beždžionė turėjo daugiau nei vieną gyvybę, jos bus paverstos į papildomus skydus „ieškoti ir naikinti“ („Seek n‘ Destroy“) funkcijoje.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „ieškoti ir naikinti“ („Seek n‘ Destroy“) funkcija. Už kiekvieną papildomai išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį suteikiamas papildomas skydas.
- Virš 2 – 6 būgnų atsiranda atsitiktiniai daugikliai (nuo x1 iki x10), o ant būgnų atsiranda ateiviai, kurie kiekvienu ėjimu judės beždžionės link. Kiekvieno ėjimo metu beždžionė peršoka į atsitiktinę eilutę ir šaudo iš ginklo, kad nužudytų ateivius ir galiausiai sunaikintų laivą.
- Visi ateiviai turi atsitiktinę daugiklio vertę, kuri suteikiama lošėjui padauginus iš daugiklio virš to būgno, ant kurio ateivis buvo nužudytas.
- Ateiviai gali turėti skirtingą gyvybės kiekį. Ant būgnų taip pat gali atsirasti simboliai, suteikiantys pagerintą ginklą arba papildomą skydą.
- Lošimas baigiasi, kai beždžionė nebeturi daugiau gyvybių arba suaktyvinama „beždžionėspendencijos dienos“ („Monkeypendence Day“) funkcija.
- Kiekvieno ėjimo metu:
    - beždžionė peršoka į atsitiktinę eilutę;
    - ateiviai arba simboliai pasislenka viena pozicija į kairę;
    - ant būgnų atsiranda nauji ateiviai arba simboliai
    - beždžionė pasirenka atsitiktinį ginklą ir šaudo tiesiai į priekį;
    - lošėjui suteikiama ateivio vertė padauginta iš daugiklio virš to būgno, ant kurio ateivis buvo nužudytas.
- Lošime gali būti šie ginklai:

- „Sujungimo ginklas“ („Link Gun“) - atima gyvybę iš visų tos pačios rūšies ateivių. Jei ant būgnų nėra jokio ateivio, šaudo į 2 paleidimo vamzdžius („Launch Tubes“). Jei ginklas patobulintas, šaudo du kartus;
- „Lazerinis ginklas“ („Laser Gun“) - atima gyvybę iš visų toje pačioje eilėje esančių ateivių, įskaitant paleidimo vamzdį („Launch Tubes“). Jei ginklas patobulintas, nužudomi ir ant gretimų eilių esantys ateiviai;
- „Atominė bomba“ („Nuke“) - atima gyvybę iš visų viename būgne esančių ateivių. Jei nėra jokio ateivio, jis taip pat šaudo į gretimus paleidimo vamzdžius („Launch Tubes“). Jei ginklas patobulintas, šaudo du kartus;
- „Bėginis ginklas“ („Rail Gun“) - nužudo ateivį. Jei patobulintas, šaudo du kartus.

- Paleidimo vamzdis („Launch Tubes“) turi 3, 4, 5, 4 ir 3 gyvybes (pradedant nuo viršutinės eilutės). Kiekvienas ginklo šūvis sumažina po vieną paleidimo vamzdžio („Launch Tubes“) ir laivo gyvybę. Kai paleidimo vamzdis („Launch Tubes“) sunaikinamas:
  - už kiekvieną paleidimo vamzdį („Launch Tubes“) skiriamas laimėjimas 100x bendro statymo;
  - sunaikinami visi ateiviai, esantys ant gretimų eilučių, o visos jų vertės suteikiamos lošėjui;
  - iš sunaikinto paleidimo vamzdžio („Launch Tubes“) ateiviai neatsiras.
- Pasiekęs kairįjį paleidimo vamzdžio („Launch Tubes“) kraštą toje pačioje eilėje kaip ir beždžionė, ateivis atims iš beždžionės skydą arba gyvybę. Pasiekęs kairįjį paleidimo vamzdžio („Launch Tubes“) kraštą toje pačioje eilėje kaip ir beždžionė, stiprinimo simbolis suteiks skydą arba ginklo patobulinimą.
- „Beždžionėspendencijos dienos“ („Monkeypendence Day“) funkcija:
  - Laivas turi 25 gyvybes, kurios sumažėja vienu kiekvieną kartą, kai sunaikinamas paleidimo vamzdis („Launch Tubes“). Kai laivas arba visi paleidimo vamzdžiai („Launch Tubes“) bus sunaikinti, lošimas baigsis ir bus suteiktas atsitiktinis daugiklis (x5, x10, x15, x20), kuris dauginamas iš sukaupto bendro funkcijos laimėjimo.

65. LOŠIMAS „BJAURIAUSIAS LAIMIKIS“ („UGLIEST CATCH“)

65.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Bjauriausias Laimikis“ – 5 būgnų, 5 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

65.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.
- Lošimo metu ant būgnų yra kelios užrakintos padėtys. Kiekvieną kartą, kai išsukamas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atrakinama padėtis.
- Kai atrakinama padėtis, joje galimi šie simboliai:
  - „Laukinio žvejo“ („Fisherman Wild“) simbolis – suaktyvinama „žudyk ir kepk laukinė žvejyba“ („Kill n‘ Grill Wild Fishing“) funkcija;

- „Didžioji Berta“ („Big Berta“) simbolis – „žudyk ir kepk laukinė žvejyba“ („Kill n‘ Grill Wild Fishing“) funkcijos metu suteikiamas atsitiktinis daugiklis (100x, 250x, 1000x, 5000x);
- „xKelių“ („xWays“) simbolis - atskleidžia nuo 2 iki 4 tos pačios rūšies simbolius;
- Įprastos išmokos simbolis.

65.3. „Žudyk ir kepk laukinė žvejyba“ („Kill n‘ Grill Wild Fishing“) funkcija

- Nemokamų sukimų metu išsukus „laukinio žvejo“ („Fisherman Wild“) simbolį, suaktyvinama „žudyk ir kepk laukinė žvejyba“ („Kill n‘ Grill Wild Fishing“) funkcija.
- Už „žuvies trofėjaus“ („Fish Trophy“) simbolį funkcijos metu suteikiamas atsitiktinis daugiklis - 2x, 5x, 25x, 100x, 250x, 1000x, 5000x.
- Funkcijos metu surenkamos visos „žuvies trofėjus“ („Fish Trophy“) simbolių vertės, dauginamos iš statymo ir suteikiamos lošėjui.

65.4. „Lankinių sukimų“ („Lunker Spins“), „žvėrio sukimų“ („Hawg Spins“) ir „medaus skylės sukimų“ („Honey Hole Spins“) funkcijos

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „lankinių sukimų“ („Lunker Spins“) funkcija su 6 atrakintomis padėtimis ir 8 nemokamais sukimais.
- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „žvėrio sukimų“ („Hawg Spins“) funkcija su 8 atrakintomis padėtimis ir 9 nemokamais sukimais.
- Išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „medaus skylės sukimų“ („Honey Hole Spins“) funkcija su 10 atrakintų padėčių ir 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus vieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį „lankinių sukimų“ („Lunker Spins“) arba „žvėrio sukimų“ („Hawg Spins“) funkcijos metu, atrakinamos 2 padėtys ir suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu virš būgnų yra lygiai. Lošėjas pasiekią naują lygį surinkus keturis „laukinio žvejo“ („Fisherman Wild“) simbolius:
  - Pasiekus 1 lygį, lošėjui suteikiami 2x daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai;
  - Pasiekus 2 lygį, lošėjui suteikiami 3x daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai;
  - Pasiekus 3 lygį, lošėjui suteikiami 10x daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai.
- Lygio daugiklis taikomas surinkto „žuvies trofėjaus“ („Fish Trophy“) simbolio vertei.

65.5. „Padidinto xStatymo“ („Boosted xBet“) funkcija

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis antrame būgne yra garantuojamas.
- Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 75%.

66. LOŠIMAS „ŽŪTIS KELYJE“ („ROAD KILL“)

66.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žūtis Kelyje“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 99 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

66.2. Lošimo taisyklės

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Išsukus 2 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojamas režimas „Prie ginklų“ („Call to Arms“), ekrane rodomos 2 širdelės (gyvybės). Išsukus 3-čią išsisklaidžiusį simbolį, aktyvuojamas komandos susirinkimo („Team Assemble“) nemokamų sukimų režimas ir atstatomas gyvybių skaičius. Šiame režime visi laukiniai („Wild“) simboliai kas kažkiek sukimų keičia savo padėtį lošimo lauke. Nemokamų sukimų režimas baigiasi išnaudojus visas gyvybes.
- Nemokamų sukimų metu po kiekvieno sukimo per atsitiktines eilutes pravažiuoja Hilo („Hilly“) ir Bilo („Billy“) automobiliai. Žalias Hilo („Hilly“) automobilis už nutrenktą simbolį suteikia 1 tašką, raudonas Bilo („Billy“) automobilis – 2 taškus. Žalias Hilo („Hilly“) automobilis pravažiuoja per kiekvieną sukimą, jam sustabdyti užtenka 1 gyvūno simbolio; raudonas Bilo („Billy“) automobilis pravažiuoja kas 5-tą sukimą, jam sustabdyti reikia 2 gyvūnų simbolių. Už kiekvieną pervažiuotą gyvūno simbolį suteikiamas taškas atitinkamam gyvūno simboliui būgnų viršuje.
- Gyvūnų simboliai:
  - Meškos tėčio („Papa Bear“) simbolis savo padėtį lošimo lauke keičia kas antrą sukimą, bet kuria kryptimi. Jam sustabdžius pravažiuojantį automobilį daugiklis padidėja +1 (nuo x1 iki daugiausiai x5). Jei ties šio gyvūno simboliu buvo surinkti 5 taškai, meškos simboliui suteikiamas x2 daugiklis.
  - Triušio Fredo („Fred the Rabbit“) simbolis savo padėtį lošimo lauke keičia po kiekvieno sukimo, bet kuria kryptimi. Gali daug kartų blokuoti pravažiuojantį automobilį, o langeliuose, pro kuriuos pravažiavo automobilis, atsiranda laukiniai simboliai. Jei ties šio gyvūno simboliu buvo surinkti 5 taškai, lošimo lauke atsiranda spąstai („Trap“), galintys suveikti tik 1 kartą. Jei spąstai sustabdo automobilį, jie virsta laukiniu simboliu. Priešingu atveju spąstai pašalinami.
  - Elnio Džo („Deer Joe“) simbolis savo padėtį lošimo lauke keičia po kiekvieno sukimo, bet kuria kryptimi. Jeigu blokuoja automobilį (tą gali padaryti tik 1 kartą), padalina („Split“) visus toje eilutėje esančius simbolius perpus. Jei ties šio gyvūno simboliu buvo surinkti 5 taškai, padalinami visų eilučių simboliai.
- Jei ties kurio nors gyvūno simboliu surenkami 5 taškai, raudona širdelė (gyvybė) tampa mėlynos spalvos. Taigi, praradus gyvybę, mėlyna širdelė tampa raudona, ir tik tada užgęsta.
- Kelio blokavimo („Roadblock“) funkcija aktyvuojama numušus 20 gyvūnų simbolių (t. y. ties kiekvienu gyvūno simboliu surinkus po 5 taškus). Pradžioje atstatomas gyvybių skaičius, tada per atsitiktines eilutes pradeda važiuoti Hilo („Hilly“) ir Bilo („Billy“) automobiliai. Kiekviena iš eilučių turi savo funkciją:
  - Viršutinė eilutė – atsitiktiniame 5 būgno langelyje atsiranda laukinis simbolis.
  - Vidurinė eilutė – padalina („Split“) visas 5 būgno eilutes.
  - Apatinė eilutė – 3x3 laukinį simbolį padaugina iš 2.
- Sustabdžius abu automobilius, visos 3 eilutės transformuojamos į didelį 3x3 laukinį simbolį. Išmokėjus laimėjimą laukinis simbolis pašalinamas, grįžtama prie įprasto režimo.
- Režimas „Šiukšlyno užpuolimas“ („Junkyard Assault“) aktyvuojamas, tik jeigu visos širdelės (gyvybės) tapo mėlynos spalvos. Aktyvavus režimą atstatomas gyvybių skaičius, Žalias Hilo („Hilly“) ir raudonas Bilo („Billy“) automobiliai pravažiuoja per kiekvieną sukimą. Šio režimo metu galima aktyvuoti kelio blokavimo („Roadblock“) funkciją. „Šiukšlyno užpuolimas“ („Junkyard Assault“) baigiasi išnaudojus visas širdeles (gyvybes).

- Lošėjas turi galimybę įsigyti premijos funkciją, pirkimo kaina – 60 x bendras statymas (komandos susirinkimo („Team Assemble“) režimas), 500 x bendras statymas („Šiukšlyno užpuolimas“ („Junkyard Assault“) režimas), 200 x bendras statymas (laimingasis traukimas („Lucky Draw“)) – atsitiktinai aktyvuojamas vienas iš premijos režimų. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama premijos funkcija.

67. LOŠIMAS „NUO DEVYNIŲ IKI PENKIŲ“ („NINE TO FIVE“)

67.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nuo Devynių iki Penkių“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

67.2. Lošimo taisyklės

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“). Žalias laukinis simbolis gali turėti atsitiktinį x1–x5 daugiklį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiama 10 vidurinės grandies valdymo („Middle Management“) nemokamų sukimų. Išsukus 4 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiama 12 dramblio kaulo pilies („Ivory Tower“) nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų režimų simboliai:
  - Atleidimo („Layoff“) simbolis padidina laimėjimo daugiklį +1, ieškinio („Lawsuit“) simbolis šį daugiklį sumažina –1. Laimėjimo daugiklis gali būti nuo 1 iki 9999.
  - Dramblio kaulo pilies („Ivory Tower“) nemokamų sukimų metu techninio atleidimo („Tech Layoff“) simbolis padidina daugiklį +2. Sekančio techninio atleidimo („Tech Layoff“) simbolio daugiklis dvigubinamas. Šis daugiklis gali būti nuo 1 iki 9999.
  - Dramblio kaulo pilies („Ivory Tower“) sukimų metu „Ctrl+Alt+Del“ simbolis sekančio techninio atleidimo („Tech Layoff“) simbolio daugiklio vertę padalina iš 4.
  - Už kiekvieną viršvalandžių („Overtime“) simbolį suteikiamas +1 papildomas nemokamas sukimas.
  - Vienu metu išsukus 2 ar daugiau viršvalandžių („Overtime“) simbolių aktyvuojamas dramblio kaulo bokšto („Ivory Tower“) nemokamų sukimų režimas.
- Laukinis „xNudge Wild“ visada pasistumia tiek, kad būtų pilnai matomas. Kiekvienas langelis, per kurį pasistūmėjo laukinis simbolis, padidina jo daugiklį +1. Skirtingų laukinių simbolių daugikliai sudauginami tarpusavyje.
- „xWays“ simbolis atskleidžia 2–4 vienodus simbolius. Jeigu šių simbolių išsukama daugiau nei 1, visi jie atskleidžia tą patį simbolį.
- Dievo režimas („God Mode“) – sumokėjus 1370 x bendras statymas lošėjas gali atlikti sukimą ir bandyti išsukti Mega simbolį, kurį išsukus laimimas prizas „Didysis laimėjimas nerastas“ („Big Win Not Found“), t. y. 9217 x bendras statymas.
- Lošėjas turi galimybę įsigyti premiją, pirkimo kaina – 75 x bendras statymas (vidurinės grandies valdymo („Middle Management“) nemokami sukimai), 200 x bendras statymas (dramblio kaulo bokšto („Ivory Tower“) nemokami sukimai), 1370 x bendras statymas (Dievo režimas („God Mode“)), 125 x bendras statymas (laimingasis traukimas („Lucky Draw“)) – atsitiktinai aktyvuojamas vienas iš premijos režimų. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama premija.

68. LOŠIMAS „KALĖDINIAI KAMUOLIAI“ („JINGLE BALLS“)

68.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 200,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 2 500 000 EUR.
- Tai 6 būgnų, 3-3-4-4-5-5 eilučių (pagrindiniame lošime) ir 5-5-4-4-3-3 eilučių (premijos režime) formato bei 144–614 656 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Pagrindiniame lošime 5 ir 6 būgnai yra užrakinti. Išsukus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį atrakinamas 5-tas būgnas, dar 1 išsisklaidžiusį simbolį – 6-tas būgnas.
- „xWays“ simbolis atidengia atsitiktinį simbolį. Jeigu šių simbolių išsukama daugiau, visi jie atidengia vienodą simbolį. Dydis gali būti 2–3 įprasti simboliai.
- Laukinis („Wild“) simbolis yra sukrautas („Stacked“) ir visada pasistumia tiek, kad būtų pilnai matomas. Kiekvienas langelis, per kurį pasistūmėjo laukinis simbolis, padidina jo daugiklį +1. Skirtingų laukinių simbolių daugikliai sudedami.
- Laukiniai simboliai „xSplit Wild“ padalina visus kairėn ir dešinėn einančius simbolius bei padvigubina juos. Jei padalinamas „xWays“ simbolis, jo daugiklis dvigubėja po kiekvieno padalinimo. Jei padalinamas išsisklaidęs simbolis, jis pasiverčia laukiniu simboliu, kuris išsiplečia per visą būgną.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuojami dvasios sukimai („Spirit Spins“). Prieš prasidedant dvasios sukimams („Spirit Spins“) atsitiktinai nustatomas nemokamų sukimų skaičius ir visų 4 didžiausios vertės simbolių laimėjimo daugiklis. Vienas iš šių simbolių tampa aktyvus iki premijos režimo pabaigos. Išsukus 4 išsisklaidžiusius simbolius aktyvuojamas režimas „Dvasios sukimai: pasiruoškite“ („Spirit Spins: All Aboard“) ir aktyvuojami visi 4 didžiausios vertės simboliai. Išsukus 5 išsisklaidžiusius simbolius aktyvuojamas režimas „Dvasios sukimai: dvigubas džiaugsmas“ („Spirit Spins: Double Joy“), kuriame visi laimėjimo daugikliai dvigubinami. Už kiekvieną nemokamų sukimų metu išsuktą išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį suteikiamas +1 nemokamas sukimas. Jei dvasios sukimų („Spirit Spins“) metu išsukami 3 išsisklaidę simboliai, aktyvuojamas režimas „Dvasios sukimai: pasiruoškite“ („Spirit Spins: All Aboard“).
- Lošėjas turi galimybę įsigyti premiją, pirkimo kaina – 60 x bendras statymas (dvasios sukimai („Spirit Spins“)), 270 x bendras statymas („Dvasios sukimai: pasiruoškite“ („Spirit Spins: All Aboard“)), 486 x bendras statymas („Dvasios sukimai: dvigubas džiaugsmas“ („Spirit Spins: Double Joy“)), 187,2 x bendras statymas (laimingasis traukimas („Lucky Draw“)) – atsitiktinai aktyvuojamas vienas iš premijos režimų. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama premija.

69. LOŠIMAS „VELNIO KRYŽKELĖ“ („DEVIL‘S CROSSROAD“)

69.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 160,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 2 500 000 EUR.
- Šiame 5 būgnų lošime lošimo laukas padalintas į 4 skiltis, kiekvienoje skiltyje yra po 4 langelius (iš viso 16 atskirai besisukančių langelių). Kiekviena skiltis turi daugiklį, kurio pradinė vertė yra x1.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Bet kuris šalia centrinio langelio išsuktas simbolis gali atsitiktinai tapti laukiniu („Wild“) simboliu.
- Kaskart išsukus laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami visose skiltyse (net jeigu jie nebuvo laiminčio derinio dalimi). Kiekvienas tokiu būdu pašalintas simbolis padidina tos skilties daugiklį +1.
- Šalia centrinio langelio išsukus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį, kiti tos pačios skilties simboliai tampa neaktyvūs, o kiti tų pačių rūšių simboliai pašalinami iš kitų skilčių. Pakartotino sukimo metu šių simbolių negalima išsukti. Kiekvienas tokiu būdu pašalintas simbolis padidina tos skilties daugiklį +1.
- Išsukus 4 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojami atpirkimo sukimai („Redemption Spins“). Funkcija prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų, kaskart išsukus monetos („Coin“) simbolį pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Visos monetų vertės yra daugiklis, kuris funkcijos pabaigoje taikomas bendram statymui. Kai būgnas užpildomas monetos simboliais, po kiekvieno sukimo atsitiktinai aktyvuojama 1 iš 6 funkcijų:
  - Rajumas („Gluttony“) – prideda savo vertę prie visų monetų verčių.
  - Rūstybė („Wrath“) – padaugina toje pačioje eilutėje / būgne esančios atsitiktinės monetos vertę.
  - Geismas („Lust“) – prisideda prie patobulintų atpirkimo sukimų („Upgraded Redemption Spins“) matuoklio pildymo (matuoklį sudaro 4 padalos).
  - Godumas („Greed“) – toje pačioje eilutėje / būgne esančios atsitiktinės monetos vertė surenka visų kitų toje pačioje eilutėje / būgne esančių monetų vertes.
  - Pavydas („Envy“) – atsitiktinai parinktos monetos vertė tampa tokia pati, kaip didžiausia lošimo lauke esančios monetos vertė.
  - Išdidumas („Pride“) – toje pačioje eilutėje / būgne esančios atsitiktinės monetos vertę prideda prie visų kitų toje pačioje eilutėje / būgne esančių monetų verčių.
- Velnio („Devil“) moneta yra specialus simbolis, kurį išsukus atpirkimo sukimų („Redemption Spins“) metu aktyvuojama viena iš to būgno funkcijų. Patobulintų atpirkimo sukimų („Upgraded Redemption Spins“) metu taip pat aktyvuojama viena iš eilutės funkcijų.
- Lošėjas turi galimybę įsigyti premijos funkciją, pirkimo kaina – 80 x bendras statymas (atpirkimo sukimai („Redemption Spins“)), 500 x bendras statymas (patobulinti atpirkimo sukimai („Upgraded Redemption Spins“)), 250 x bendras statymas (laimingasis traukimas („Lucky Draw“)) – atsitiktinai aktyvuojamas 1 iš 2 premijos režimų. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama premijos funkcija.

70. LOŠIMAS „LAISVĖS ŽEMĖ“ („LAND OF THE FREE“)

70.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 40,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 2 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 256–1024 laimėjimo būdų lošimo automatas. Pagrindiniame lošime 5 būgnas yra užrakintas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Lošimo metu galima išsukti dalinius arba pilnus veikėjų simbolius („Character Symbols“). Išsukti pilni veikėjų simboliai tampa laukiniais („Wild“) simboliais.
- Būgnų apačioje gali atsirasti dėžė su 1 arba 2 buteliais. 1 butelis atsitiktinį simbolį paverčia laukiniu simboliu, 2 buteliai – atsitiktinį simbolį paverčia laukiniu simboliu ir padalina jį į 2 dalis.
- Pagrindiniame lošime dalinis Benzo meškos („Benzo Bear“) simbolis 3–8 atsitiktinius simbolius paverčia laukiniais („Wild“) ir (arba) išsisklaidžiusiais („Scatter“) simboliais. Pilnas Benzo meškos („Benzo Bear“) simbolis gali atsirasti tik panirusių sukimų („Submerged Spins“) metu ir visus po vandeniu esančius simbolius paverčia laukiniais simboliais.
- Pono Dalytuvo („Mr. Split“) simbolis gali atsirasti tik 5-ame būgne (jeigu pastarasis yra atrakintas) ir padalina visus simbolius (išskyrus išsisklaidžiusį) eilutėse priklausomai nuo savo dydžio. Cunamio sukimų („Tsunami Spins“) ir panirusių sukimų („Submerged Spins“) metu išsukamas pilnas Pono Dalytuvo („Mr. Split“) simbolis, kuris padalina visus po vandeniu esančius simbolius.
- Cunamio sukimų („Tsunami Spins“) ir panirusių sukimų („Submerged Spins“) metu gali atsirasti guminiai ančiukai, kiekvienas iš jų prideda +2 nemokamus sukimus. Cunamio sukimų („Tsunami Spins“) metu kiekvienas guminis ančiukas padidina vandens lygį viena eilute.
- Jei bet kurio sukimo metu lošimo lauke atsiranda povandeninis laivas, aktyvuojamas Titano sukimas („Titan Spin“). Jo metu povandeninio laivo liuke gali atsirasti 1 iš 3 keleivių, jo daugiklis taikomas bendro statymo sumai. Neišsukus nei vieno keleivio, laimėjimas neišmokamas. Galimi keleivių daugikliai: x15 000, x25 000, x57 000. Pirkimo metu Titano sukimas („Titan Spin“) nurodomas kaip Idioto sukimas („Idiot Spin“).
- Išsukus 1 išsisklaidžiusį simbolį atrakinamas 5-tas būgnas. Išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius atitinkamai suteikiama 12, 15 arba 20 Cunamio sukimų („Tsunami Spins“). Jų metu visi būgnai aktyvūs, apatinės 2 eilutės yra panirusios po vandeniu. Kai visos 4 eilutės yra po vandeniu, Cunamio sukimai („Tsunami Spins“) keičiami į panirusius sukimus („Submerged Spins“).
- Lošėjas turi galimybę įsigyti premiją, pirkimo kaina – 68 x bendras statymas (Cunamio sukimai („Tsunami Spins“)), 258 x bendras statymas (panirę sukimai („Submerged Spins“)), 2310 x bendras statymas (Idioto sukimas („Idiot Spin“)), 115,5 x bendras statymas (laimingasis traukimas („Lucky Draw“)) – atsitiktinai aktyvuojamas vienas iš premijos režimų. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama premija.

71. LOŠIMAS „D-DIENA“ („D-DAY“)

71.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 40,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 2 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3-4-5-4-3 eilučių formato ir 720 laimėjimo būdų lošimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Lošimas turi 5 funkcijas:
    - Atominis laukinis („Atomic Wild“) simbolis – atsitiktinėje pozicijoje atsiranda laukinis simbolis su atsitiktiniu x10, x20, x30, x50 arba x100 daugikliu. Jei toje pozicijoje jau buvo laukinis simbolis, atsitiktinis daugiklis padidėja +1.
    - Bombonešio („Bomber“) simboliai – ant skirtingų būgnų gali atsirasti nuo 2 iki 5 bombonešio simbolių (po 1 kiekviename būgne). Šiuose būgnuose esantys simboliai nuo viršaus į apačią virsta laukiniais simboliais. Jei būgne yra priešlėktuvinis („Anti-Air“) simbolis, žemiau jo esantys simboliai nevirsta laukiniais. Jei būgne jau yra laukinis simbolis, jo daugiklis padidėja +1.
    - „Stuka“ funkcija – įstrižai iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę praskrenda lėktuvai, kurie padalina visus kelyje pasitaikiusius simbolius ir padvigubina juos.
    - „Panzer“ funkcija – skirtingose eilutėse gali atsitiktinai atsirasti nuo 2 iki 5 tankų (po 1 kiekviename būgne). Visi šiose eilutėse esantys mažos vertės simboliai (išskyrus pėstininko („Footsoldier“) simbolį) taps laukiniais. Jei būgne jau yra laukinis simbolis, jo daugiklis padidėja +1.
    - „Howitzer“ funkcija – lošimas atsitiktinai atrenka nuo 1 iki 7 simbolių ir paverčia juos laukiniais simboliais.
- Pagrindiniame lošime išsukus 2 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius atsiranda galimybė aktyvuoti vieną iš aukščiau aprašytų funkcijų. Jei išsisklaidęs simbolis išsukamas 5-ame būgne, lošimo lauke atsiranda atominis laukinis („Atomic Wild“) simbolis.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojami Neptūno sukimai („Neptune Spins“). Lošėjas pasirenka vieną iš variantų, kuris atidengia 2 iš 5 funkcijų.
- Išsukus 4 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojami invazijos sukimai („Invasion Spins“). Lošėjas pasirenka vieną iš variantų, kuris atidengia 3 iš 5 funkcijų.
- Išsukus 5 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojami valdovo sukimai („Overlord Spins“). Lošimo lauke atsiranda atominis laukinis („Atomic Wild“) simbolis, lošėjas pasirenka vieną iš variantų, kuris atidengia 3 iš 4 likusių funkcijų.
- Lošėjas turi galimybę įsigyti nemokamų sukimų funkciją, pirkimo kaina – 70 x bendras statymas (Neptūno sukimai („Neptune Spins“)), 250 x bendras statymas (invazijos sukimai („Invasion Spins“)), 1000 x bendras statymas (valdovo sukimai („Overlord Spins“)), 235 x bendras statymas (laimingasis traukimas („Lucky Draw“)) – atsitiktinai aktyvuojamas 1 iš 3 nemokamų sukimų režimų. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

72. LOŠIMAS „ASPĖSTAS“ („POSSESSED“)

72.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Apsėstas“ – tai 5 būgnų, 3-6-6-6-3 eilučių ir 1944 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

72.2. Lošimo taisyklės

- „xKelių“ („xWays“) simboliai pavirsta į vienodus simbolius su 2x arba 3x laimėjimų daugikliu, išskyrus „Laukinius“ („Wild“), „Sklaidos“ („Scatter“) ir „xAktyvacijos“ („xActivation“) simbolius.
- „Užkrėsti xKelių“ („Infected xWays“) simboliai pavirsta į vienodus simbolius su 2x daugikliu, išskyrus „Laukinius“ („Wild“), „Sklaidos“ („Scatter“) ir „xAktyvacijos“ („xActivation“) simbolius. Visiems tos rūšies, į kurią pasivertė „Užkrėsti xKelių“ („Infected xWays“) simboliai, simboliams taikomas 2x daugiklis.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali būti išsukti tik ant vidurinio būgno. Jeigu „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra išsukamas kryžiumi pažymėtų pozicijų viduryje, visos kryžiumi pažymėtos pozicijos pavirsta į vieną didelį „Laukinį“ („Wild“) simbolį su 2x daugikliu. Jeigu „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra išsukamas bet kurioje kitoje kryžiaus pozicijoje, visos kryžiaus pozicijos paverčiamos į vieną didelį laukinį simbolį su atsitikitniu daugikliu.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus „xAktyvacijos“ („xActivation“) simbolį, suaktyvinamos 3 kryžiaus pozicijos ir suteikiamas 1 pakartotinis sukimas. Persukimo metu išsukus dar vieną „xAktyvacijos“ („xActivation“) simbolį, suaktyvinama dar viena kryžiaus pozicija ir suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas, tai gali tęstis iki tol, kol bus atrakintos visos kryžiaus pozicijos.
- Kiekvieną kartą išsukus „xAktyvacijos“ („xActivation“) simbolį, iš kryžiaus būgnų pašalinamas mažiausios vertės simbolis.
- Sukimo metu gali būti išsuktas tik 1 „xAktyvacijos“ („xActivation“) simbolis.

72.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atinkamai suaktyvinami 9, 12 ar 15 nemokamų sukimų funkcija.
- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 9 „Nekromantijos“ („Necromancy“) sukimai, kurių metu yra suaktyvinamos 3 kryžiaus pozicijos ir su kiekvienu, nemokamų sukimų metu išsuktu „Sklaidos“ („Scatter“) simboliu suteikiamas 1 papildomas sukimas ir atrakinama 1 papildoma kryžiaus pozicija.
- Išsukus 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 „Atpirkimo“ („Atonement“) sukimų, kurių metu yra suaktyvinamos 4 kryžiaus pozicijos ir su kiekvienu, nemokamų sukimų metu išsuktu „Sklaidos“ („Scatter“) simboliu suteikiamas 1 papildomas sukimas ir atrakinamos likusios kryžiaus pozicijos.
- Išsukus 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 15 „Beelzebub“ („Beelzebub“) sukimų, kurių metu yra suaktyvinamos visos kryžiaus pozicijos ir su kiekvienu, nemokamų sukimų metu išsuktu „Sklaidos“ („Scatter“) simboliu suteikiamas 1 papildomas sukimas.

72.4. „X Statymas“ („X Bet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2,5x, įjungus „X Statymo“ („X Bet“) funkciją.
- Kai „X Statymo“ („X Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją padidėja 5x.

72.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

73. LOŠIMAS „UGNIS SKYLĖJE 2“ („FIRE IN THE HOLE 2“)

73.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnis Skylėje 2“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 32,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

73.2. Lošimo taisyklės

- Pagrindinio lošimo metu susidarius laimėjimui deriniui, „xBombos Laukinio“ („xBomb Wild“) simbolio sprogimui arba suaktyvinus „Laukinio Kasimo“ („Wild Mining“) funkciją, lošimo eilutės padidėja per 1 (iki maksimalaus 6 eilučių skaičiaus).
- Lošime yra aktyvi kritimo funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai, galimai sudarydami dar daugiau laimėjimų derinių. Naujai nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip prieš tai buvę, pašalinti simboliai.
- „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis padalys (pridės 1 papildomą simbolį) visas tos pačios eilutės pozicijas, išskyrus savo poziciją. Simboliai padalinti į 8 ar daugiau dalių išreiškiami atsitiktiniu daugikliu.
- „xBombos Laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „xBombos Laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis sprogsta ir pašalina visus greta esančius simbolius. Su kiekvienu „xBombos Laukinis“ („xBomb Wild“) simbolio sprogimu didėja bendras lošimo daugiklis. „xBombos Laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis sprogsta prieš simbolių kritimą, išskyrus „Laukinių Kasimo“ („Wild Mining“) funkcijos metu.
- „Laukinių Kasimo“ („Wild Mining“) funkcija suaktyvinama kai 3, 4, 5 ar 6 vienos rūšies simboliai liečiasi tarpusavyje horizontaliai ar vertikaliai ir nėra sudaromas laimintis derinys. Atitinkamai nuo simbolių kiekio, pridedami 1, 2, 3 ar 4 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai į tą vietą, kurioje susidarė vienodų simbolių grupė. Visi auksčiau esantys simboliai yra pašalinami, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Paslėptos Funkcijos“ („Buried Features“) simboliai yra neaktyvūs iki kol nėra pašalinamas „Žemės“ („Dirt“) simbolis arba iki kol jų nesuaktyvina „xPadalinimo“ („xSplit“) simbolis.

73.3. „Laimingo Vagono“ („Lucky Wagon“) nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 3 nemokami persukimai, su atitinkamai 2, 3 ar 4 atrakintomis lošimo eilutėmis.
- „Laimingo Vagono“ („Lucky Wagon“) funkcijos metu ant būgnų gali būti išsukti tik „Monetų“ („Coins“) simboliai, kuriems suteikiamos vertės atitinkamai nuo viršuje esančios papildomos eilutės simbolių. Įmanomos vertės ir funkcijos:

- „Monetos Vertės“ („Coin Value“) simboliai suteikia atsitiktinę 1x, 5x, 10x, 25x, 50x ar 100x vertę visiems žemiau tame būgne esantiems naujai išsuktiems „Monetų“ („Coin“) simboliams;
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis suteikia atsitiktinį 2x, 3x, 4x, 5x, 10x ar 25x „Monetų“ („Coins“) simbolių verčių daugiklį visiems žemiau esantiems „Monetų“ („Coins“) simboliams;
- „Dinamito“ („Dynamite“) simbolis atsitiktinai atlieka vieną iš trijų funkcijų:
  - Jeigu „Dinamito“ („Dynamite“) simbolis nusileidžia ant „Monetos“ („Coin“) simbolio, jo esanti vertė padvigubinama;
  - Jeigu „Dinamito“ („Dynamite“) simbolis nusileidžia ant „Žemės“ („Dirt“) simbolio, „Žemės“ („Dirt“) simbolis pašalinamas ir taip yra atrakinama papildoma būgno pozicija;
  - Jeigu „Dinamito“ („Dynamite“) simbolis nusileidžia ant „Skrynios“ („Chest“) simbolio, „Skrynios“ („Chest“) simbolis yra suaktyvinamas;
- „Alaus“ („Beer“) simbolis suaktyvina nuo 0 iki 5 anksčiau išsuktų „Monetų“ („Coins“) simbolius. Suaktyvinto „Monetos“ („Coin“) simbolio vertė padidėja +1x;
- „Nykštuko“ („Dwarf“) simbolis, kiekvieno sukimo metu, surenka visas lošimo būgnuose esančias vertes ir jas susumuoja, jų nepašalindamas iš pradinių pozicijų.
- „Skrynios“ („Chest“) simbolis kiekvieno sukimo metu surenka visas virš jo, tame pačiame būgne esančių, „Monetos“ („Coin“) simbolių vertes;

- Ant papildomo 7 būgno gali būti išsukti „Patobulinimo“ („Upgrade“) simboliai. Visi tuo metu, toje eilutėje, kurioje buvo išsuktas „Patobulinimo“ („Upgrade“) simbolis „Monetų“ („Coins“) ir „Daugiklių“ („Multiplier“) simboliai bus aktyvūs ir kito sukimo metu ir surinks viršutinėje papildomoje eilutėje esančių simbolių vertes. Jeigu tuo metu, toje eilutėje, kai šoniniame būgne buvo išsuktas „Patobulinimo“ („Upgrade“) simbolis yra suaktyvinamas ir vienas iš funkcijos simbolių, tie simboliai užrakinami savo pozicijose ir su kiekvienu sukimu tęsia savo funkciją iki pat funkcijos lošimos pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Monetos“ („Coin“) simbolį, persukimų skaičius atstatomas į pradinius 3.
- Funkcija baigiasi 3 kartus iš eilės neišsukus nei vieno „Monetos“ („Coin“) simbolio arba pilnai užpildžius lošimo būgnus.

73.4. „X Statymas“ („X Bet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2,5x, įjungus „X Statymo“ („X Bet“) funkciją.
- Kai „X Statymo“ („X Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją padidėja 5x.

73.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

74. LOŠIMAS „PLYTŲ GYVATĖ 2000“ („BRICK SNAKE 2000“)

74.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Plytų Gyvatė 2000“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 280,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

74.2. Lošimo taisyklės

- „xKelių“ („xWays“) simbolis savo pozicijoje atskleidžia atsitiktinį įprastos išmokos simbolį su 2x, 3x, 4x, 5x ar 8110x daugikliu. Jeigu yra išsukami keli „xKelių“ („xWays“) simboliai, visi „xKelių“ („xWays“) simboliai atskleis vienodus simbolius.
- Išsuktas „Gyvatės Laukinis“ („Snek Wild“) simbolis keliauja lošimo būgnais per 1-5 pozicijas į atsitiktinę pusę, išskyrus atgal. Visi pozicijų simboliai, per kuriuos keliavo „Gyvatės Laukinis“ („Snek Wild“) simbolis, paverčiami į „Laukinius“ („Wild“) simbolius. Jeigu „Gyvatės Laukinis“ („Snek Wild“) simbolis pereina per „xKelių“ („xWays“) simbolio atskleistą simbolį, tas simbolis paverčiamas į „Laukinį“ („Wild“) su atitinkamu daugikliu, kuris lygus prieš tai atskleistam simbolių kiekiui.
- Pasiekus maksimalų įmanomą laimėjimą, lošėjui suteikiama galimybė rizikuot ir šį laimėjimą padvigubinti arba visiškai prarasti.

74.3. „Gyvatės Sukimų“ („Snek Spins“) funkcija

- Išsukus 3 ar 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „Gyvatės Sukimų“ („Snek Spins“) sukimų funkcija.
- Funkcijos pradžioje 3 ir 4 (jeigu buvo) išsukti „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai paverčiami į „Gyvates“ („Snek“).
- Funkcijos metu „Gyvatė“ („Snek“) gali judėti lošimo būgnų pozicijomis į visas puses, išskyrus atgal ir renka visas išsuktas vertes ir funkcijas. Jeigu „Gyvatė“ („Snek“) išeina iš būgnų ribų, ji išlys priešingoje pusėje. Jeigu funkcijos metu yra kelios „Gyvatės“ („Snek“), jos juda vienu metu, po vieną žingsnį, pradedant nuo anksčiau atsiradusios. „Gyvatė“ („Snek“) miršta kai pati save suvalgo. Tokiu atveju užbaigiamas sukimas ir būgnai sukami iš naujo. „Gyvatė“ („Snek“) vėl atsiranda būgnuose, toje pozicijoje, kurioje praeito sukimo metu buvo prieš mirštant.
- „Monetų“ („Coin“) simboliai atskleidžia atsitiktines 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x ar 100x pagrindinio statymo vertes.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis atskleidžia atsitiktinį 1x, 2x, 3x, 4x, 5x ar 10x daugiklį, kuris taikomas „Monetų“ („Coins“) simbolių vertėms. Surinkus kelis „Daugiklius“ („Multipliers“), jų vertės yra sumuojamos ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Suvalgius „Kiaušinio“ („Egg“) simbolį ant būgnų pridedama papildoma „Gyvatė“ („Snek“). Vienu metu ant lošimo būgnų gali būti iki 3 „Gyvačių“ („Snek“).
- Suvalgius „Žudiko“ („Slayer“) simbolį, „Gyvatė“ („Snek“) miršta ir yra pašalinama nuo būgnųvisam laikui. „Žudiko“ („Slayer“) simboliai yra užrakinami savo pozicijose ir išlieka iki funkcijos pabaigos. Vienu metu gali būti iki 4 „Žudiko“ („Slayer“) simbolių.
- Suvalgius „Patobulinimo“ („Upgrade“) simbolį, „Gyvatės Sukimų“ („Snek Spins“) sukimų funkcija patobulinama į „Super Gyvatės Sukimų“ („Super Snek Spins“) sukimų funkciją.
- Suvalgius „Maksimalaus Laimėjimo“ („Max Win“) simbolį funkcija baigiasi, o lošėjui išmokamas maksimalus įmanomas laimėjimas vertas 8110x pagrindinio statymo vertės.
- Išsukus 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „Super Gyvatės Sukimų“ („Super Snek Spins“) sukimų funkcija, kurios metu kiekvieno sukimo metu atsiranda

papildomas „Kolektoriaus 2000“ („Collector 2000“) simbolis, kuris atskleidžia visų išsuktų „Monetų“ („Coins“) bendrą vertę. Jeigu gyvatė suvalgo „Kolektoriaus 2000“ („Collector 2000“) simbolį, jo vertė yra pridedama į viršuje esantį „Monetų“ („Coins“) matuoklį. Jeigu gyavtė jo nespėja suvalgyti per 4 žingsnius, „Kolektoriaus 2000“ („Collector 2000“) simbolis pranyksta.
- Funkcija baigiasi, kai nebėra daugiau gyvų „Gyvačių“ („Snek“).

74.4. „X Statymas“ („X Bet“)
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 5%, įjungus „X Statymo“ („X Bet“) funkciją.
- Kai „X Statymo“ („X Bet“) funkcija įjungta, kiekvieno sukimo metu 2 būgne bus išsuktas 1 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, pagrindinio lošimo apatinė eilutė išjungiama, o „Gyvatės Laukinis“ („Snek Wild“) simbolis negalės pateikti į išjungtą eilutę.

74.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

75. LOŠIMAS „NEGAILESTINGUMO ANTKAPIS“ („TOMBSTONE NO MERCY“)

75.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Negailestingumo Antkapis“ – tai 5 būgnų, nuo 2 iki 3 eilučių ir 108 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

75.2. Lošimo taisyklės
- „Nusikaltėlio Laukinis“ („Outlaw Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, užima 3 būgno pozicijas ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Ženkliuko“ („Badge“) simbolius. Jeigu išsuktas „Nusikaltėlio Laukinis“ („Outlaw Wild“) simbolis yra matomas lošimo būgnuose tik dalinai, „Nusikaltėlio Laukinis“ („Outlaw Wild“) pasistums per būgnų pozicijas, kad būtų matomas pilnai.

75.3. „Teisybės“ („Justice“) sukimų funkcija
- Išsukus „Šerifo“ („Sheriff“) simbolį 1 būgne ir „Maršalo“ („Marshall“) simbolį ant 5 būgno, suaktyvinami 3 „Teisybės“ („Justice“) sukimai. Funkcijos metu išsukti „Nusikaltėlio Laukiniai“ („Outlaw Wild“) simboliai užrakinami savo pozicijose ir ten išlieka iki funkcijos pabaigos.

75.4. „Ginklanešio“ („Gunslinger“) sukimų funkcija
- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų „Ginklanešio“ („Gunslinger“) sukimų.
- Už kiekvieną poziciją, kuria pasislenka „Nusikaltėlio Laukinis“ („Outlaw Wild“) simbolis, bendras laimėjimų daugiklis padidėja +1x.

- Funkcijos metu išsukus 1 ar 2 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiami 1 arba 3 papildomi nemokami sukimai.

75.5. „Atlygio“ („Bounty“) sukimų funkcija

- Išsukus „Šerifo“ („Sheriff“) simbolį 1 būgne, „Maršalo“ („Marshall“) simbolį ant 5 būgno, ir 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 „Atlygio“ („Bounty“) sukimų.
- Funkcijos metu išsukti „Nusikaltėlio Laukiniai“ („Outlaw Wild“) simboliai užrakinami savo pozicijose ir ten išlieka iki funkcijos pabaigos. Už kiekvieną poziciją, kuria pasislenka „Nusikaltėlio Laukinis“ („Outlaw Wild“) simbolis, bendras laimėjimų daugiklis padidėja +1x.
- Funkcijos metu išsukus 1 ar 2 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiami 1 arba 3 papildomi nemokami sukimai.

75.6. „X Statymas: Sklaidos/Nusikaltėlio Laukinis“ („X Bet: Scatter/Outlaw Wild“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2x, įjungus „X Statymo“ („X Bet“) funkciją.
- Kai „X Statymo“ („X Bet“) funkcija įjungta, bus išsuktas „Sklaidos“ („Scatter“) arba „Nusikaltėlio Laukinis“ („Outlaw Wild“) simbolis. Tikimybė suaktyvinti nemokamus sukimus padvigubėja.

75.7. „X Statymas: Nusikaltėlio Laukinis“ („X Bet: Outlaw Wild“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 5x, įjungus „X Statymo“ („X Bet“) funkciją.
- Kai „X Statymo“ („X Bet“) funkcija įjungta, ant 2, 3 arba 4 būgno bus išsuktas „Nusikaltėlio Laukinis“ („Outlaw Wild“) simbolis.

75.8. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

76. LOŠIMAS „VIENIŠIUS“ („LONER“)

76.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vienišius“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

76.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Monitoriaus“ („Monitor“) simbolius.
- Bet kurio sukimo metu gali būti išsuktas „Didysis Laukinis“ („Big Wild“) simbolis ant 2 – 4 būgnų. Išsuktas simbolis gali būti kelių pozicijų dydžio, 2x2 ar 3x3. „xPadalinimo“ („xSplit“) simbolio funkcija taikoma visoms, atitinkamoms „Didžiojo Laukinio“ („Big

Wild“) simbolio pozicijoms.

- „Monitoriaus“ („Monitor“) simboliai gali būti išsukti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Išsukus 1 ar 2 „Monitoriaus“ („Monitor“) simbolius, „Monitoriaus“ („Monitor“) simboliai gali atskleisti „Laukinius“ („Wild“), „xPadalinimo“ („xSplit“), „Užkrėčinačių xKelių“ („Infectious xWays“) arba „Maksimalaus Laimėjimo“ („Max Win“) simbolius. Išsukus 3 „Monitoriaus“ („Monitor“) simbolius, gali būti suaktyvinta viena iš lošimo funkcijų:
  - „Prisegti Laimėjimą“ („Pin The Win“) funkcija, kurios metu lošimas persikelia į televizoriaus ekraną, kuriame paveiksliukas juda atsitiktinai į visas puses. Viršuje rodomas atsitiktinis nuo 1x iki 500x laimėjimo daugiklis, kuris kiekvieną kartą paveiksliukui atsitrenkus į kraštą pasikeičia. Televizoriaus kampuose yra rodomos atsitiktinės 1x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, 1000x arba „Maksimalaus Laimėjimo“ („Max Win“) laimėjimų vertės, kurios taip pat atsitiktinai keičiasi kiekvieną kartą judančiam paveiksliukui atsitrenkus į kraštą. Judančiam paveiksliukui pataikius į kampą, tame kampe nurodytam laimėjimui taikomas viršuje esantis daugiklis ir laimėjimas išmokamas lošėjui;
  - „Tick Tick Boom“ funkcijos metu lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti vieną iš 3 pastatų. Funkcijos pabaigoje sprogus pasirinktam pastatui suteikiamas atsitikinis nuo 5x iki 1000x pagrininio statymo vertės arba „Maksimalus Laimėjimas“ („Max Win“) laimėjimas;
  - „Šauk Šauk Antis“ („Shoot Shoot Duck“) funkcijos metu ekrane pasirodo antys su atsitiktinėmis nuo 1x iki 100x laimėjimo vertėmis. Funkcijos metu šaunami 5 šūviai į atsitiktines antis. Nušovus antį surenkama anties atskleista laimėjimo vertė. Funkcijos metu taip pat gali pasirodyti „Furgono“ („Van“) simbolis, kuris renka visas ekrane matomas laimėjimų vertes, nuošovus jį, surenkama jo turėta laimėjimo vertė. Šūviai taip pat gali būti netaiklūs ir nesurinkti jokio laimėjimo. Visos surinktos laimėjimų vertės sumuojamos ir išmokamos lošėjui. Antys taip pat gali atskleisti ir kitus simbolius:
    - Nušovus antį su „Bombos“ („Bomb“) simboliu, surenkamos visos ekrane matomos laimėjimų vertės;
    - Nušovus antį su „Šovinių Apkabos“ („Ammo Clip“) simboliu, atstatomas šovinių skaičius į pradinius 5;
    - Nušovus antį su „Maksimalaus Laimėjimo“ („Max Win“) simboliu, lošėjui išmokamas maksimalus įmanomas laimėjimas.
- „xPadalinimo“ („xSplit“) simbolis – šis simbolis dalina į dvi dalis per pusę visus simbolius (išskyrus „Monitoriaus“ („Monitor“) simbolius), esančius būgne, taip padvigubindamas jų skaičių ir tuomet dalijasi į 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Užkrėčiantys xKeliai“ („Infectious xWays“) simbolis - šis simbolis pakeičiamas kitu bet kokiu simboliu, kuris padalinamas į 2-4 simbolius, o visi kiti tokios pačios rūšies kaip atskleistas „xKelių“ („xWays“) simbolis, taip pat bus išplėsti iki tokio paties dydžio.

76.3. „X Statymas“ („X Bet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 50%, įjungus „X Statymo“ („X Bet“) funkciją, kurios metu garantuojama, kad bus išsuktas 1 „Monitoriaus“ („Monitor“) simbolis 1 būgne. Statymą padidinus 35x, garantuojama, kad bus išsukti 2 „Monitoriaus“ („Monitor“) simboliai ant 1 ir 3 būgnų.

76.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

77. LOŠIMAS „DEADWOOD R.I.P“ („DEADWOOD R.I.P“)

77.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Deadwood R.I.P“ – tai 5 būgnų, nuo 2 iki 4 eilučių ir 384 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 24,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

77.2. Lošimo taisyklės

- 5 lošimo būgne gali būti išsukti tik didelės vertės simboliai. Visi pilnai išsukti simboliai yra skaitomi kaip 2. „Ginklanešio“ („Gunslinger“) ir „Paršas Mane Tvirtai Sklaidos“ („Hog Me Tight Scatter“) simboliai gali būti išsukti tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu. „Išganymo“ („Salvation“) sukimų metu 5 būgne gali būti išsukti tik „Paršas Mane Tvirtai Sklaidos“ („Hog Me Tight Scatter“) simboliai.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „xStumimo Laukiniai“ („xNudge Wilds“) simboliai gali būti išsukti tik 2 – 4 būgnuose ir visada pasistums tiek, kad būtų pilnai matomi. Kiekviena pozicija, per kurią pasistūmėjo laukinis simbolis, padidina jo daugiklį +1x. Pagrindinio lošimo metu skirtingų „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai tarpusavyje sudedami, o nemokamų sukimų metu tarpusavyje sudauginami.
- „Greito Traukimo“ („Quick Draw“) funkcija suaktyvinama išsukus „Revolverio“ („Revolver“) simbolį 1 būgne. „Greito Traukimo“ („Quick Draw“) funkcijos metu atsitiktinai atliekama nuo 3 iki 6 šūvių į atsitiktinius simbolius. Funkcijos metu kiekvienas šūvis padvigubina atitinkamo simbolio daugiklio vertę.
- Išsukus 2 „Šerifo“ („Sheriff“) simbolius 2 ir 4 būgnuose, suaktyvinama „Šaudynių“ („Shootout“) funkcija, kurios metu 2 – 4 būgnuose esantys mažos vertės simboliai bus pakeisti į „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu susidarius laimintiems deriniams kurių laimėjimas nesiekia pagrindinio statymo dydžio, suaktyvinama „xRip“ („xRip“) funkcija kurios metu laimėjimas nėra išmokamas.
- Pagrindinio lošimo metu „Diamondback Sklaidos“ („Diamondback Scatter“) simboliai gali būti išsukti tik 2 – 4 būgnuose.
- Pagrindinio lošimo metu „Paršas Mane Tvirtai Sklaidos“ („Hog Me Tight Scatter“) simbolis gali būti išsuktas tik 5 būgne.

77.3. „xPadalinimo Laukiniai“ („xSplit Wilds“)

- Išsukus 2 „Diamondback Sklaidos“ („Diamondback Scatter“) simbolius, suaktyvinama „xPadalinimo Laukiniai“ („xSplit Wilds“) funkcija, kurios metu yra padalinami būgne esantys simboliai į 2. Simboliai gali būti padalinti tik ant 2 – 4 būgnų.

- Išsukus „Paršas Mane Tvirtai Sklaidos“ („Hog Me Tight Scatter“) simbolį paskutiniame būgne, suaktyvinamas simbolių padalinimas į 2 dalis 2 – 4 būgno dviejose vidurinėse eilutėse ir 1 būgno vidurinėje eilutėje. „Paršas Mane Tvirtai Sklaidos“ („Hog Me Tight Scatter“) simbolis taip pat perims „Laukinio“ („Wild“) simbolio funkcijas.
- Jeigu yra padalinamas „xStumimo Laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis, jo daugiklio vertė padvigubinama.

77.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Diamondback Sklaidos“ („Diamondback Scatter“) simbolius, suaktyvinama „Atpirikimo“ („Redemption“) funkcija su 5 nemokamais sukimais. Jeigu tuo metu taip pat 5 būgne buvo išsuktas „Paršas Mane Tvirtai Sklaidos“ („Hog Me Tight Scatter“) simbolis, suaktyvinama „Išganymo“ („Salvation“) funkcija su 6 nemokamais sukimais.
- Išsukus 3 „RIP Sklaidos“ („RIP Scatter“) simbolius, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama pakartotinai.
- „Atpirikimo“ („Redemption“) funkcijos metu bendras laimejimo daugiklis didėja priklausomai nuo „xStumimo Laukiniai“ („xNudge Wilds“) simbolių. Laimėjimų daugiklis išlieka iki funkcijos pabaigos. Išsukus „Paršas Mane Tvirtai Sklaidos“ („Hog Me Tight Scatter“) simbolį, suteikiamias 1 papildomas sukimas ir nemokamų sukimų funkcija pagerinama į „Išganymo“ („Salvation“) funkciją.
- „Išganymo“ („Salvation“) funkcija veikia taip pat, kaip ir „Atpirkimo“ („Redemption“) funkcija. Taip pat papildomai „Išganymo“ („Salvation“) funkcijos metu 5 būgne visada bus išsukamas „Paršas Mane Tvirtai Sklaidos“ („Hog Me Tight Scatter“) simbolis.

77.5. „X Statymas 1“ („X Bet 1“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 150%, įjungus „X Statymo“ („X Bet“) funkciją.
- Kai „X Statymo“ („X Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją padidėja 2x.

77.6. „X Statymas 2“ („X Bet 2“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 1400%, įjungus „X Statymo“ („X Bet“) funkciją.
- Kai „X Statymo“ („X Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją padidėja 10x.

77.7. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

78. LOŠIMAS „NUKIRSTA GALVA“ („BEHEADED“)

78.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nukirsta Galva“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 178 laimėjimo linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

78.2. Lošimo taisyklės

- Laimančių simbolių deriniai ir simboliai žemiau krenta žemyn, o jų vietas užima nauji simboliai.
- Yra trys „sielų laukiniai“ („Soul Wild“) simboliai su individualiais „sielų“ („Soul“) matuokliais, kurie renka sielas iš išsuktų didelės vertės simbolių.
- „Sielų laukinių“ („Sould Wild“) funkcija įjungiama tokia tvarka:
  - 1 lygis: „laimingų sielų laukinių“ („Happy Soul Wild“) funkcija – iš viso reikia 4 sielų funkcijos suaktyvinimui;
  - 3 lygis: „liūdnos sielos laukinių („Sad Soul Wild“) funkcija – iš viso reikia 10 sielų funkcijos suaktyvinimui;
  - 5 lygis: „piktų sielų laukinių“ („Angry Soul Wild“) funkcija – iš viso reikia 18 sielų funkcijos suaktyvinimui.
- „Sielos laukinių“ („Soul Wild“) funkciją galima aktyvuoti tik tuo atveju, jei sielų matuoklis pilnai užpildytas.
- Suaktyvintų „sielos laukinių“ („Sould Wild“) funkcijų skaičius lemia „laukinės“ („Wild“) zonos dydį: 1x1, 2x2 arba 3x3. Taip pat padauginamas bendras laimėjimas atitinkamai iš 1, 2 arba 3.
- Už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį „laukinėje“ („Wild“) zonoje suteikiamas 1 nemokamas sukimas.

78.3. Progresyvus matuoklis („Progression Bar“)

- Yra 5 progresijos lygiai. Progresijos matuoklis atsinaujina kiekviename lygyje. Viršijus reikiamą skaičių, likutis perkeliamas į kitą lygį.
  - 1 lygis: 15;
  - 2 lygis: 25;
  - 3 lygis: 50;
  - 4 lygis: 80;
  - 5 lygis: 110.
- Išsuktas „laukinis“ („Wild“), didelės arba vidutinės vertės simbolis, surenkamas į matuoklį:
  - „Laukinis“ („Wild“) simbolis - 3 už kiekvieną laimintį simbolį.
  - Didelės vertės simbolis - 2 už kiekvieną laimintį simbolį.
  - Vidutinės vertės simbolis - 1 už kiekvieną laimintį simbolį.
- Kiekvienas lygis paverčia vidutinės vertės simbolius į didelės vertės simbolius.
- Matuoklis atsinaujina kiekvieno naujo sukimo metu.

78.4. „Ajahuaska sukimų“ („Ayahuasca Spins“) funkcija

- Pasiekus naują matuoklio lygį, suteikiami 2 nemokami sukimai iki 4 lygio, o pasiekus „Tzantza“ sukimus – 6 nemokami sukimai.
- Trys vidutinės vertės simboliai bus pakeisti trimis didelės vertės simboliais.

78.5. „Tzantza sukimų“ („Tzantza Spins“) funkcija

- Trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai perkels lošėją į „Tzantza“ sukimus ir suteiks 6 nemokamus sukimus, o kiekvienas praleistas lygis suteiks lošėjui 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Visi vidutinės vertės simboliai bus pakeisti didelės vertės simboliais.

78.6. „Pasirink gėrimą“ („Pick A Potion“) funkcija

- Kai „Tzantza“ sukimai baigiasi be maksimalaus laimėjimo, lošėjas turi du pasirinkimus:
  - „Drugelio butelis“ („Butterfly Bottle“): garantuotas laimėjimas, kuris svyruoja nuo 5x iki 8 000x bendro statymo sumos;
  - „Kaukolės butelis“ („Skull Bottle“): rizikavimas sukauptu laimėjimu dėl šanso laimėti maksimalų laimėjimą arba prarasti viską.

78.7. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją.
- Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti „Tzantza sukimų“ („Tzantza Spins“) funkciją padidėja 3 kartus.

78.8. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

79. LOŠIMAS „APOKALIPSĖ SUPER XSTŪMIMAS“ („APOCALYPSE SUPER XNUDGE“)

79.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Apokalipsė Super xStūmimas“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

79.2. Lošimo taisyklės

- „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis gali būti išsuktas ant 2-5 būgno. Kai jis išsukamas, simbolis nustumiamas žemyn iki apatinės pozicijos, o už kiekvieną nustūmimą daugiklis padidėja 1. Jei „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis išsukamas tiesiai ant apatinės pozicijos, jis veikia kaip įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Super xStūmimo laukinis“ („Super xNudge Wild“) simbolis gali būti išsuktas tik ant 3 ir 4 būgnų. „Super xStūmimo laukinis“ („Super xNudge Wild“) simbolis turi būti išsuktas toje pačioje eilutėje abiejuose būgnuose, kad būtų suaktyvinta funkcija. Priešingu atveju jis veikia kaip įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis. Suaktyvinus funkciją, jis išsukamas iki apatinės pozicijos ir už kiekvieną pastūmimą daugiklis padidėja 1, o tada simbolis išsiplečia per visą būgną. Keli simbolių daugikliai susideda tarpusavyje ir sudaro bendrą daugiklį. Didžiausias „super xStūmimo laukinio“ („Super xNudge Wild“) simbolio daugiklis yra x8.

79.3. „Skerdynių sukimų“ („Carnage Spins“) ir „pastarosios dienos sukimų“ („Doomsday Spins“) funkcijos

- Išsukus 3 arba 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama „skerdynių sukimų“ („Carnage Spins“) arba „pastarosios dienos sukimų“ („Doomsday Spins“) funkcija. Lošimas susideda iš dviejų funkcijų:
  - „Kaupimo“ („Hoarding“) funkcija - pradedama su 3 sukimais ir kiekvieną kartą, kai į rėmeliais pažymėtas pozicijas išsukamas simbolis su verte, sukimų skaičius atstatomas į 3. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino funkciją, bus pakeisti atsitiktiniais simboliais su vertėmis. Galimos pradinės simbolių vertės: 1x, 5x, 10x, 20x, 40x bendro statymo sumos. Užpildžius būgną visais 4 simboliais, suteikiamas papildomas sukimas. Lošimas pereina į „puotos“ („Feasting“) funkciją, jei sukimų nebelieka arba visos pozicijos yra užpildytos;
  - „Puotos“ („Feasting“) funkcija - suteikiami 5 sukimai „skerdynių sukimų“ („Carnage Spins“) ir 10 sukimų „pastarosios dienos sukimų“ („Doomsday Spins“) metu. Viršutinės ir apatinės eilės tampa aktyvios, jose gali pasirodyti tik veikėjų simboliai. Kiekvienas veikėjo simbolis padidina aktyvų daugiklį, priklausomai nuo jų suaktyvintos funkcijos:
    - „Kūrėjo“ („Creator“) simbolis – tuščioje vietoje sukuriamas naujas simbolis su verte;
    - „Tripleto“ („Triplet“) simbolis - 3 atsitiktiniai simboliai pakeičiami aukštesnės vertės simboliais;
    - „Pjaustyklės“ („Cutter“) simbolis – padvigubinama vieno atsitiktinio simbolio vertė;
    - „Laižytojo“ („Licker“) simbolis - pridedama aukščiausia vertė prie bendro skaitiklio;
    - „Vikšro“ („Crawer“) simbolis – visų simbolių vertės surenkamos ir pridedamos prie bendro skaitiklio.
  - Išliekanti versija veikėjo simbolio taip pat gali pasirodyti, judėdama į dešinę po kiekvieno sukimo ir aktyvuoti veikėjo simbolio funkciją tol, kol pasieks paskutinį būgną.

79.4. „Kataklizmo sukimų“ („Cataclysm Spins“) funkcija

- Išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „kataklizmo sukimų“ („Cataclysm Spins“) funkcija.
- Jos metu suaktyvinama „pastarosios dienos sukimų“ („Doomsday Spins“) funkcija, kurios metu ant būgnų atsiranda išliekanti versija veikėjo simbolio.

79.5. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 1.5 kartų, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją.
- Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti „skerdynių sukimų“ („Carnage Spins“) arba „pastarosios dienos sukimų“ („Doomsday Spins“) funkciją padidėja 3 kartus.

79.6. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

80. LOŠIMAS „PANKROKERIS 2“ („PUNK ROCKER 2“)

80.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pankrokeris 2“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

80.2. Lošimo taisyklės

- „Šokinėjantys laukiniai“ („Jumping Wild“) simboliai ir „degantys šokinėjantys laukiniai“ („Burning Jumping Wild“) simboliai yra aktyvūs nemokamų sukimų metu. Jie keičia pozicijas būgnuose po kiekvieno sukimo. Visi „laukinių daugiklių“ („Wild Multiplier“) stiprintuvai, suaktyvinti „degančių šokinėjančių laukinių“ („Burning Jumping Wild“) simbolių, išliks aktyvūs likusių nemokamų sukimų metu. „Laukiniai daugikliai“ („Wild Multiplier“) yra sumuojami.
- „Molotavo laukinis“ („Molotov Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Vamzdinės bombos laukiniai“ („Pipe Bomb“) simboliai turi 2–4 „laukinius“ („Wild“) simbolius ir pakeičia visas pozicijas viršuje į tokio pat dydžio „vamzdinės bombos laukinius“ („Pipe Bomb“) simbolius.
- „Vamzdinės bombos laukiniai“ („Pipe Bomb“) simboliai gali būti išsukti pagrindiniame lošime ir pakartotinių sukimų metu.
- „xKelių“ („xWays“) simbolis gali turėti 2–4 tuos pačius simbolius viduje, o visi „xKelių“ („xWays“) simboliai rodo tą patį simbolį. Kai „xKelių“ („xWays“) simboliai pagrindiniame lošime išsiplečia iki 4 aukščio, „super“ simbolis gali būti išplėstas iki 20 aukščio.
- „xKelių paslapties“ („xWays Mystery“) simbolis aktyvuojamas pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu.
- „xKelių“ („xWays“) simboliai nemokamų sukimų metu išsiplečia iki 4 aukščio ir gali turėti 4, 6 arba 8 tuos pačius simbolius.

80.3. „Riaušių pakartotinių sukimų“ („Riot Respins“) funkcija

- „Riaušių pakartotinių sukimų“ („Riot Respins“) funkcija yra suteikiama, išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai yra paverčiami į „molotavo laukinius“ („Molotov Wild“) simbolius ir užrakinami būgnuose.
- Visi būgnai su „laukiniais“ („Wild“) simboliais yra užrakinami.
- Papildomi „premijos“ („Bonus“) simboliai, išsukti funkcijos metu, suteikia papildomą sukimą ir po išmokėjimo yra paverčiami į „molotavo laukinius“ („Molotov Wild“) simbolius.

80.4. „Nepaklusnių sukimų“ („DisOBEY Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai, kurie lošiami su 3 „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“) simboliais ir „viršutinio traukinio stiprintuvo“ („Top Train Enhancer“) funkcija.

80.5. „Chaoso sukimų“ („ChAos Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „premijos“ simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai, kurie lošiami su 4 „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“) simboliais ir abiem „traukinių stiprintuvų“ („Train Enhancers“) funkcijomis.

80.6. „Masinio tranzito BBQ sukimų“ („Mass Transit BBQ Spins“) funkcija

- Išsukus 5 „premijos“ simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai, kurie lošiami su 4 „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“) simboliais, abiem „traukinių stiprintuvų“ („Train Enhancers“) funkcijomis ir „degančių krepšių“ („Burning Cart“) funkcija.

80.7. „Traukinių stiprintuvų“ („Train Enhancers“) funkcija

- „Traukinių stiprintuvų“ („Train Enhancers“) funkcija yra suteikiama, kai „šokinėjantis laukinis“ („Jumping Wild“) simbolis arba „degantis šokinėjantis laukinis“ („Burning Jumping Wild“) simbolis yra tame pačiame būgne.
- „Viršutinių traukinių stiprintuvų“ („Top Train Enhancer“) funkcijos – „laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“), „xKelių“ („xWays“) simbolis, „molotavo laukinis“ („Molotov Wild“) simbolis, papildomi sukimai, visi būgnai tampa 6 aukščio, atnaujinti nemokami sukimai, įjungtos „apatinių traukinių stiprintuvų“ („Bottom Train Enhancer“) funkcijos.
- „Apatinių traukinių stiprintuvų“ („Bottom Train Enhancer“) funkcijos - „laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“), papildomi sukimai, „degantis šokinėjantis laukinis“ („Burning Jumping Wild“) simbolis.
- Jei „degantys krepšiai“ („Burning Cart“) turi „degančius šokinėjančius laukinius“ („Burning Jumping Wild“) simbolius, jie pavers visus „šokinėjančius laukinius“ („Jumping Wild“) simbolius į „degančius šokinėjančius laukinius“ („Burning Jumping Wild“) simbolius savo būgne.
- „Laukiniai daugikliai“ („Wild Multiplier“) sumuojami.

80.8. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

81. LOŠIMAS „STOKHOLMO SINDROMAS“ („STOCKHOLM SYNDROME“)

81.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Stokholmo Sindromas“ – tai 5 būgnų, 3-4-3-4-3 eilučių ir 432 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

81.2. Lošimo taisyklės

- Laimintys simboliai sprogsta ir yra pašalinami. Į jų vietą krenta nauji simboliai, kurie gali suteikti papildomų laimėjimų. Lošimo metu atsitiktinai pasirinktas simbolis gauna laimėjimo daugiklį: x2, x3, x4, x5 arba x10.
- „xBombos laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Pagrindiniame lošime sprogstantis „xBombos laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis pašalina šalia esančius simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „laukinius“ („Wild“) simbolius, ir padidina laimėjimo daugiklį vienu už sekantį sugriovimą. Visi „xBombos laukiniai“ („xBomb Wild“) simboliai sprogsta prieš kitą sugriovimą.

81.3. „Policijos“ („Polis“) funkcija

- „Policijos“ („Polis“) funkcija aktyvuojama pagrindiniame lošime tik tada, kai „P“, „O“, „L“, „I“, „S“ simboliai išsukami toje pačioje eilutėje. Pirmoms 4 pozicijoms bus priskirtos užrakintos monetų vertės su atsitiktiniais daugikliais: x5, x10, x25, x100, x250, x1000, x5000 arba didžiojo laimėjimo simbolis. 5-oji pozicija gali gauti iki 3 raktų. Kiekvienas raktas atidarys vieną iš užrakintų monetų vertę arba didįjį laimėjimą. Visos atrakintos monetų vertės bus sumuojamos ir dauginamos iš pagrindinio statymo.

81.4. „Sukčio laukinio“ („Con Man Wild“) funkcija

- Funkcija aktyvuojama, kai „sukčio laukiniai“ („Con Man Wild“) simboliai visiškai išsukami ant 3 būgno.
- Apatinė 3 būgnų pozicija atrakinama ir tampa „sukčio laukinio“ („Con Man Wild“) simbolio dalimi.
- Atsitiktinai bus pasirinktas simbolis (išskyrus didžiausią išmokantį simbolį) ir visi jo variantai bus paversti „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

81.5. „SOS“ („SOS“) funkcija

- Aktyvuojama, kai „S“, „O“, „S“ simboliai išsukami toje pačioje eilutėje.
- Simbolis „O“ bus pakeičiamas į „xBombos laukiniu“ („xBomb Wild“) simboliu.
- „SOS“ funkcija bus aktyvuota tik pagrindiniame lošime, jei nebus laimėjimo arba simbolių kritimo.

81.6. „Prišlapinimo“ („PISS“) funkcija

- Aktyvuojama, kai „P“, „I“, „S“, „S“ simboliai išsukami tame pačiame būgne.
- Visi šie simboliai bus pakeičiami į „xBombos laukinius“ („xBomb Wild“) simbolius.
- „Prišlapinimo“ („PISS“) funkcija bus aktyvuota tik pagrindiniame lošime, jei nebus laimėjimo arba simbolių kritimo.

81.7. Pakartotinių sukimų funkcija

- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius (ne simbolių kritimo metu), bus aktyvuotas pakartotinis sukimas 3 būgno apatinėje pozicijoje, kur gali būti išsuktas trečiasis „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.

81.8. „Įkaito sukimų“ („Hostage Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, aktyvuojami 7 nemokami sukimai. Atrakinama 3 būgno apatinė pozicija.

- Kiekvieną kartą, kai išsukamas pilnas „sukčio laukinis“ („Con Man Wild“) simbolis, jis padidina „sukčio laukinio“ („Con Man Wild“) simbolio laimėjimo daugiklį vienu, o pasirinktas simbolis atnaujinamas iki didžiausio vertės simbolio, likusiems sukimams, pagal nustatytą tvarką.
- Pirmą kartą išsukus „sukčio laukinį“ („Con Man Wild“) simbolį, pasirenkamas mažiausios vertės simbolis, antrą kartą — antras mažiausios vertės simbolis ir taip toliau. Išsukus pilną „sukčio laukinį“ („Con Man Wild“) simbolį, suteikiamas 1 papildomas sukimas. „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) simbolio daugiklis išliks fiksuotas visos funkcijos metu. Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suteikiamas 1 papildomas sukimas.

81.9. „Sindromo sukimų“ („Syndrome Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pagrindiniame lošime, bus aktyvuoti 8 nemokami sukimai. Šios funkcijos metu būgnai bus 3-4-4-4-4-3 dydžio. „Sukčio laukiniai“ („Con Man Wild“) simboliai gali būti išsukti 3 ir 4 būgne. Kai dalis „laukinių“ („Wild“) išsukami ant būgnų, jie pradės judėti aukštyn arba žemyn, kol visiškai pasirodys viename būgne.
- Personažų simboliai bus renkami tik 4 viduriniame būgne, kai išsukamas „sukčio laukinis“ („Con Man Wild“) simbolis. Personažų simboliai bus renkami du kartus, jei išsukami 2 „sukčio laukiniai“ („Con Man Wild“) simboliai.
- Rinkimo indikatorius gali viršyti 5, kai visi rinkimo indikatoriai yra pilni - bus aktyvuota „sindromo“ („Syndrome“) funkcija, kuri padarys vidurinius būgnus specialiais tokiu būdu:
  - „Laukinis“ („Wild“) 3 būgnas: 3 būgnas bus uždengtas „laukiniu“ („Wild“) simboliu su laimėjimo daugikliu, priklausančiu nuo žemiau esančio simbolio. Pradinis daugiklis bus 2, kuris padidės 1 už kiekvieną papildomą surinktą simbolį virš 5;
  - „Infekcinis xKelių“ („Infectious xWays“) 4 būgnas: atsidarys nauja pozicija ir atskleis atsitiktinį simbolį, kurio dydis bus 2, ir paveiks visus tos rūšies simbolius ant būgnų, kad jie taptų tokio pat dydžio. Žemiau 4 būgnuose surinktas simbolis padidins „xKelių“ („xWays“) simbolio dydį 1 už kiekvieną papildomą surinktą simbolį virš 5;
  - „xPadalijimo“ („xSplit“) 2 ir 5 būgnai: kiekvienas simbolis ant būgno bus padalintas į 2. Žemiau 2 ir 5 būgne surinktas simbolis padidins padalinimo dydį 1 už kiekvieną papildomą surinktą simbolį virš 5 atitinkamose būgnuose.
- Išsukus pilną „sukčio laukinį“ („Con Man Wild“) simbolį, bus suteiktas 1 papildomas nemokamas sukimas. Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suteikiamas 1 papildomas sukimas.
- „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) simbolio daugiklis išliks fiksuotas visos funkcijos metu.

81.10. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

82. LOŠIMAS „UŽSAKOMASIS“ („OUTSOURCED“)

82.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Užsakomasis“ – tai 4 būgnų, 4 eilučių ir 256 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

82.2. Lošimo taisyklės

- „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atskleisti mažos arba vidutinės vertės simbolį, kurio dydis yra 2–4. Be to, jis taip pat gali atskleisti blokavimo simbolį, kurio dydis yra 1. Jei ant būgnų išsukamas daugiau nei vienas „xKelių“ („xWays“) simbolis, tuomet visi „xKelių“ („xWays“) simboliai atskleidžia tą patį simbolį.
- „xPastūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis gali būti išsuktas bet kur ant būgnų ir visada bus stumiamas, kol bus visiškai matomas. Kiekvieną kartą, kai „xPastūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis yra stumiamas, „laukinis“ („Wild“) daugiklis padidėja 1. Keli „xPastūmimo laukinių“ („xNudge Wild“) simbolių daugikliai sumuojasi, sudarydami bendrą laimėjimo daugiklį.

82.3. „Spausdintuvo sukimų“ („Print Spins“) funkcija

- Už laimėjusius simbolius išmokama prieš aktyvuojant „spausdintuvo sukimų“ („Print Spins“) funkciją. Šie laimintys simboliai dingsta, palikdami tuščią poziciją naujiems simboliams.
- Daugiklis tose laimėjusiose pozicijose padidėja 1 kiekvienam „spausdintuvo sukimui“ („Print Spins“).
- Daugikliai bus skaičiuojami tik už reguliariai išmokančius simbolius. „Spausdintuvo sukimai“ („Print Spins“) baigiasi, kai nebelieka laimėjimų.
- Jei „xKelių“ („xWays“) simbolis išsukamas funkcijos metu, atskleisto simbolio dydis bus padaugintas iš padidinto daugiklio.

82.4. „Papildomo sukimo“ („Extra Spins“) funkcija

- Lošėjai gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai lošimas baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys ankstesnio sukimo simbolių daugiklių būseną. Papildomo sukimo kaina bus apskaičiuota remiantis daugiklių vertėmis. Jei papildomo sukimo kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimo laimėjimui, tuomet bus pateikta tik papildomo sukimo galimybė. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai papildomo sukimo metu neišsukami.

82.5. „Prakaito parduotuvės sukimų“ („Sweatshop Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 3 nemokami sukimai.
- Bet kokie simbolių daugikliai iš pagrindinio lošimo bus išsaugoti sukimo metu.

82.6. „Prakaituoto parduotuvės sukimų“ („Sweatiershop Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- Ši premija veikia taip pat kaip „prakaito parduotuvės sukimų“ („Sweatshop Spins“) funkcija.

82.7. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

83. LOŠIMAS „ČIUOŽTI ARBA MIRTI“ („SKATE OR DIE“)

83.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Čiuožti arba Mirti“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

83.2. Lošimo taisyklės

- „Papildomo padažo“ („Extra Sause“) eilutė virš būgnų zonos susideda iš 5 potencialių daugiklių, kurių vertės yra x2, x3, x4, x10. Daugikliai susijungia su „xPastūmimo“ („xNudge“) ir/arba „xZonos“ („xZone“) simboliais atitinkamose būgnuose po jais. „Papildomo padažo“ („Extra Sause“) eilutė atnaujinama kiekvieno sukimo metu pagrindiniame lošime ir funkcijų metu.
- Jei išsukamas „xZonos laukinis“ („xZone Wild“) simbolis ir virš jo būgnuose yra aktyvus daugiklis „papildomo padažo“ („Extra Sause“) eilutėje, tuomet „xZonos“ („xZone“) simbolis pritaiko viršutinės eilutės daugiklį visiems šalia esantiems įprastiems simboliams - vertikaliai, horizontaliai ir įstrižai. Daugikliai sumuojami.
- „xPastūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis gali būti išsuktas bet kuriame būgne. Kiekvienas stumtelėjimas padidina laimėjimo daugiklį 1.
- „xPastūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) didysis simbolis egzistuoja tik „kapinių sukimų“ („Boneyard Spins“) funkcijoje.

83.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali būti išsukti bet kuriame būgne.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 „veido augalų sukimų“ („Face Plant Spins“).
- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 „mirusios mėsos sukimų“ („Dead Meat Spins“).
- Išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 „kapinių sukimų“ („Boneyard Spins“).

83.4. „Avarijų lošimo“ („Crasher Game“) funkcija

- „Avarijų lošimo“ („Crasher Game“) simbolis gali pasirodyti tik pagrindiniame lošime. Jei išsuktas simbolis, uždengia visą būgną, lošėjas gauna 30x esamas laimėjimas ir galimybę laimėjimą statyti „avarijų lošimo“ („Crasher Game“) funkcijoje.
- Po bet kokio laimėjimo nuo 30x ir daugiau, lošėjui bus pasiūlyta galimybė statyti laimėjimą. „Avarijų lošimo“ („Crasher Game“) funkcija prasideda su daugikliu, atitinkančiu laimėjimą, kuris suaktyvino šį lošimą.
- Jei lošėjas pasirenka „Ne“, kai siūloma lošti „avarijų lošimo“ („Crasher Game“) funkciją, laimėjimas yra išsaugomas.
- Galimybė statyti laimėjimą suteikia šansą laimėti nuo 30x iki 30,000x. Lošėjas turi paspausti „STOP“ prieš tai, kai riedlentininkas atsitrenkia į žemę, kad laimėtų bet ką nuo

30x iki 30,000x. Jei riedlentininkas nusileidžia į kapą, visi laimėjimai prarandami, tačiau jei jis nusileidžia į šiukšlių konteinerį, bus suteiktas maksimalus laimėjimas.

83.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

84. LOŠIMAS „BRUTALI JĖGA“ („BRUTE FORCE“)

84.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Brutali Jėga“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 21 laimėjimo linijos lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

84.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra 3 tipai „xPastūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) simbolio, kurie išsukami ant būgnų kaip simbolių grupė. Jei „xPastūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis išsukamas nepilnai, jis visada pastūmimas, kad matytųsi pilnai. Kai simbolis pilnai matomas, jo apačioje atsiranda atsitiktinis daugiklis, kuris pridedamas prie „xPastūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) simbolio vertės.
- „Džošua xPastūmimo laukinio“ („Joshua xNudge Wild“) simbolis – po kiekvieno pastūmimo laimėjimo daugiklis padidėja vienu. Maksimalus simbolio daugiklis yra x8.
- „Džeisonas xPastūmimo laukinio“ („Jason xNudge Wild“) simbolis – po kiekvieno pastūmimo laimėjimo daugiklis padidėja dviem. Maksimalus simboliu daugiklis yra x21.
- „Hyper xPastūmimo laukinio“ („Hyper xNudge Wild“) simbolis - po kiekvieno pastūmimo laimėjimo daugiklis padidėja penkiais. Maksimalus simboliu daugiklis yra x51.
- Bendras laimėjimo daugiklis nurodamas „xPastūmimo“ („xNudge“) matuoklyje.

84.3. „Brutalių sukimų“ („Brute Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 „brutalių sukimų“ („Brute Spins“).
- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 „super brutalių sukimų“ („Super Brute Spins“), kurių metu „xPastūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis lieka savo pozicijoje.

84.4. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 4.7 kartų, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją.
- Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti „brutalių sukimų“ („Brute Spins“) funkciją padidėja 10 kartų.

84.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

85. LOŠIMAS „SAN KVENTINO 2: MIRTIES BAUSMĖ“ („SAN QUENTIN 2: DEATH ROW“)

85.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „San Kventino 2: Mirties Bausmė“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 10,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

85.2. Lošimo taisyklės

- Kiekvieno būgno viršuje ir apačioje yra užfiksuojamos sustiprintų sienelių pozicijos. Atidarius sieneles, jos atskleidžia 1 iš 5 geriausiai išmokamų „laukinių“ („Wild“), „skustuvo dalijimo“ („Razor Split“) arba „xKelių“ („xWays“) simbolių.
- Išsukus „skustuvo dalijimo“ („Razor Split“) simbolį, kiekvienas simbolis ant būgno bus padalintas į 2 simbolius. Išsukus „xKelių“ („xWays“) simbolį, atskleidžami vienos rūšies simboliai.
- Nusileidus 1 arba 2 „premijos“ („Bonus“) simboliams pagrindiniame lošime, jis bus paverstas „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir ant būgno atvers sustiprintas sieneles.
- Nusileidus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simboliams aktyvuojami „žalios mylios sukimai“ („Green Mile Spins“).
- Pagrindinio lošimo metu „dalijimo laukiniai“ („Split Wild“) simboliai gali nusileisti ant bet kurio būgno. „Dalijimo laukiniai“ („Split Wild“) simboliai padalina visus įprastus simbolius tame pačiame būgne, o patys „dalijimo laukiniai“ („Split Wild“) neišsiskaido.

85.3. „Žalios mylios sukimų“ („Green Mile Spins“) funkcija

- 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina „žalios mylios sukimus“ („Green Mile Spins“) su 1, 2 arba 3 pradedančiaisiais „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“) simboliais. Sustiprintos sienelės, suaktyvindamos „premijos“ („Bonus“) simbolius, bus atviros ir aktyvios visos funkcijos metu.
- Prieš prasidedant „žalios mylios sukimams“ („Green Mile Spins“), lošėjas gali rizikuojant esamais „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“) simboliais laimėti papildomus „šokinėjančius laukinius“ („Jumping Wild“) simbolius. Maksimalus „šokinėjančių laukinių“ („Jumping Wild“) simbolių skaičius yra 5.
- „Šokinėjančių laukinių“ („Jumping Wild“) skaičius nulems atskleistų sustiprintų sienelių skaičių:
  - 1 „šokinėjantis laukinis“ („Jumping Wild“) – 3 būgnai su atskleistomis sustiprintomis sienelėmis;
  - 2 „šokinėjantys laukiniai“ („Jumping Wild“) – 4 būgnai su atskleistomis sustiprintomis sienelėmis;
  - 3, 4 ar 5 „šokinėjantys laukiniai“ („Jumping Wild“) – 5 būgnai su atskleistomis sustiprintomis sienelėmis, o 4 ir 5 būgnai turi x2 daugiklį.
- „Šokinėjantis laukinis“ („Jumping Wild“) peršoka į atsitiktinę būgnų poziciją kiekvieno sukimo metu. Kai „laukinis“ („Wild“) nusileidžia ant būgno su „skustuvo dalijimo“

(„Razor Split“) stiprintuvu, daugiklis padvigubėja ir išsilaiko visų likusių „žalios mylios sukimų“ („Green Mile Spins“) metu.

85.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

86. LOŠIMAS „KRAUJAS IR ŠEŠĖLIS 2“ („BLOOD & SHADOW 2“)

86.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kraujas ir Šešėlis“ – tai 5 būgnų, nuo 4 iki 5 eilių ir nuo 1024 iki 3125 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

86.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimų simbolių deriniai ir simboliai žemiau krenta žemyn, o jų vietas užima nauji simboliai.
- Lošimo apatinė eilutė, kuri turi tik „laukinius“ („Wild“) simbolius, yra užrakinta. Po būgnais yra „ritualo“ („Ritualo“) matuoklis. Kai pasiekiamas naujas lygis „ritualo“ („Ritualo“) matuoklyje, atrakinama viena pozicija apatinės eilutės, pradedant iš kairės.
- Yra 5 „ritualo“ („Ritualo“) matuoklio lygiai. Išsukus laimėjimų kombinaciją arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, simboliai yra surenkami į matuoklį. Su kiekvienu lygiu išimamas mažiausios vertės simbolis. Matuoklis atstatomas su kiekvienu sukimu.
- Kad pasiektų 1 lygį, lošėjas turi surinkti 20 taškų.
- Kad pasiektų 2 lygį, lošėjas turi surinkti 30 taškų.
- Kad pasiektų 3 lygį, lošėjas turi surinkti 40 taškų.
- Kad pasiektų 4 lygį, lošėjas turi surinkti 60 taškų.
- Kad pasiektų 5 lygį, lošėjas turi surinkti 80 taškų.
- Vienas taškas suteikiamas už vidutinės išmokos simbolį, kuris buvo laimėjimo kombinacijos dalimi, 2 taškai už didelės išmokos simbolį, kuris buvo laimėjimo kombinacijos dalimi, o už „sklaidos“ („Scatter“) simbolį – 10 taškų.
- Kai išsukamas „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis, jis padalina per pusę arba eilutę, ant kurios nusileido, arba būgną, ant kurio nusileido.
- „xPadalijimo“ („xSplit“) funkcija gali padalinti į dvi puses bet kokį simbolį.
- Keli „xPadalijimo“ („xSplit“) simboliai gali nusileisti toje pačioje eilutėje, bet ne tame pačiame būgne.
- „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai gali būti išsukti ant visų būgnų.
- Paprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis, nusileidęs į būgno apačią, tampa „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu iki tol, kol nebus laimėjimo kombinacijos dalimi, arba nebus pakeistas statymo dydis.

86.3. „Žvakės sukimų“ („Candle Spins“) lošimas

- Pagrindinio lošimo metu, kiekvieną kartą kai pasiekamas naujas lygis (iki 4 lygio) „ritualo“ („Ritualo“) matuoklyje, lošėjui suteikiami 2 „žvakės sukimai“ („Candle Spins“), o pereinant į „teroro viešpatavimo sukimų“ („Reign of Terror Spins“) lošimą – 6 „žvakės sukimai“ („Candle Spins“).
- Visi laimėjimai išmokami prieš pereinant į kitą lygį.

86.4. „Teroro viešpatavimo sukimų“ („Reign of Terror Spins“) lošimas

- Kai suaktyvinamas „teroro viešpatavimo sukimų“ („Reign of Terror Spins“) lošimas, lošėjui suteikiami 6 nemokami sukimai.
- Visi laimėjimai yra išmokami prieš pradedant „teroro viešpatavimo sukimų“ („Reign of Terror Spins“) lošimą.
- „Ritualo“ („Ritual“) matuoklis yra pašalinamas, o lošimo plotas padidėja iki 5x5, kuriame iškrenta tik didelio išmokėjimo simboliai.
- Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį „prakeiktų sukimų („Cursed Spins“) metu, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

86.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

87. LOŠIMAS „TANKISTAI“ („TANKED“)

87.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Tankistai“ – tai 6 - 9 būgnų ir 4 - 9 eilių lošimas, kuriame laimėjimo linijos priklauso nuo veikėjų padėties.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

87.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjęs derinius generuoja 4 veikėjų simboliai, kurie renka horizontaliai ir vertikaliai greta esančius, atitinkamos spalvos simbolius, arba funkcios simbolius.
- Simbolių spalvos sutampa su veikėjų simbolių spalvomis. Veikėjų simboliai renka tik atitinkamos spalvos simbolius.
- Veikėjo simboliui surinkus „daugiklio“ („Multiplier“) simbolį, nurodyta daugiklio vertė taikoma visiems veikėjo simbolio laimėjimams.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visų spalvų išmokos simbolius.
- Veikėjo simboliui surinkus „raketos“ („Rocket“) simbolį, į atsitiktinę būgno vietą bus paleista raketa, kuri nusileidusi pašalins visus simbolius, įskaitant ir veikėjo simbolį.
- Veikėjo simboliui surinkus „granatos“ („Grenade“) simbolį, į atsitiktinę būgno vietą bus paleista granata, kuri nusileidusi pašalins visus greta esančius simbolius, įskaitant ir veikėjo simbolį.
- Veikėjo simboliui surinkus „elektrinio grąžto“ („Power Drill“) simbolį, simbolis pajudės link didžiausios atitinkamos spalvos simbolių grupės, pakeliui pašalindamas visus kitos

spalvos simbolius. Jei simbolis neturės galimybės judėti, jis sprogs vietoje ir pašalins šalia esančius simbolius.

- Veikėjo simboliui surinkus „smūgio iš oro“ („Airstrike“) simbolį, trys kiti veikėjų simboliai sprogs, pašalindami vertikaliai ir horizontaliai greta esančius simbolius.
- Jei veikėjo simbolis pašalinamas dėl funkcijos, jis praranda vieną gyvybę, ir atsiranda ant būgnų su sekančiu simbolių kritimu.
- Jei nei vienas veikėjo simbolis negali pajudėti, bei ant būgnų nėra nei vieno funkcijos simbolio, suaktyvinama funkcija, kurios metu atsiranda „xBombos“ („xBomb“) arba „statinės“ („Barrel“) simbolis ir sprogsta, pašalindamas greta esančius simbolius.
- Jei 3 ar 4 veikėjų simboliai yra šalia viens kito ir negali pajudėti, suaktyvinama funkcija, kurios metu veikėjų simboliai sprogs, pašalindami greta esančius simbolius.
- Kai veikėjo simbolis praranda visas gyvybes, jis ir jo spalvos simboliai pašalinami nuo būgnų iki sekančio sukimo.
- Kai „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis išsukamas, simbolis nustumiamas žemyn iki apatinės pozicijos arba veikėjo simbolio, o už kiekvieną nustūmimą daugiklis padidėja 1.
- Kai išsukamas „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis, jis padalina per pusę arba eilutę, ant kurios nusileido, arba būgną, ant kurio nusileido.

87.3. „Skerdynės sukimų ir karališkosios skerdynės“ („Carnage Spins & Carnage Royale“) funkcijos

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 „skerdynės sukimai“ („Carnage Spins“).
- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 7 „skerdynės sukimai“ („Carnage Spins“), kurių metu lošimo laukas išsiplės iki 9 būgnų ir 9 eilučių, bei laimėjimo daugiklis padidės penkiais.
- Jei visi veikėjų simboliai praras paskutinę gyvybę vienos funkcijos metu, suaktyvinama „chaoso sukimų“ („Mayhem Spins“) funkcija.

87.4. „Chaoso sukimų“ („Mayhem Spins“) funkcija

- Funkcijos metu lošimo laukas išsiplės iki 9 būgnų ir 9 eilučių, bei laimėjimo daugiklis padidės 10.
- Visi veikėjo simboliai turi po vieną gyvybę.
- Jei visi veikėjų simboliai praras paskutinę gyvybę vienos funkcijos metu, suaktyvinamas 1 papildomas nemokamas sukimas, o laimėjimo daugiklis padidės 10.

87.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

88. LOŠIMAS „MUNCHIES“ („MUNCHIES“)

88.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Munchies“ – tai 1-2 būgnų ir 1-2 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

88.2. Lošimo taisyklės

- Lošėjas gali pasirinkti ant kiek būgnų ir eilučių lošiama:
  - 1 būgno ir 1 eilutės;
  - 1 būgno ir 2 eilučių;
  - 2 būgnų ir 2 eilučių.
- Ant būgnų gali būti išsuktas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis arba tuščias simbolis. Laimėjimas suteikiamas tik už „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius. Laimėjimas lygus - nurodyta daugiklio vertė x bendro statymo suma.
- Būgnų tvarka, kai lošiama su 2 arba 4 pozicijomis, prasideda nuo viršutinės kairiausės pozicijos. Jei daugiklis yra didesnis nei sekančioje pozicijoje, ji perduoda savo vertę sekančioms pozicijoms.

88.3. „Jis gyvas!!“ („It‘s Alive!!“) funkcija

- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, suaktyvinama 10 „jis gyvas“ („It‘s Alive!!“) sukimų.

88.4. „Prarytų sukimų“ („Devour Spins“) funkcija

- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį „jis gyvas“ („It‘s Alive!!“) funkcijos metu, suaktyvinami 5 nemokami sukimai, kurių metu išsuktas pačios aukščiausios vertės daugiklis užrakinamas, o laimėjimas už jį suteikiamas kiekvieno sukimo metu.

88.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

89. LOŠIMAS „XKELIAI KAUPĖJAS 2“ („XWAYS HOARDER 2“)

89.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „xKeliai Kaupėjas 2“ – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

89.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atskleisti bet kokį įprastą simbolį. Jei ant būgnų išsukamas daugiau nei vienas „xKelių“ („xWays“) simbolis, tuomet visi „xKelių“ („xWays“) simboliai atskleidžia tą patį simbolį. „xKelių“ („xWays“) simbolio aukštis gali būti nuo 2 iki 12 simbolių, priklausomai nuo to, kiek buvo išsukta „xKelių“ („xWays“) simbolių ant vieno būgno.

- „xPadalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis gali būti išsuktas ant bet kokio būgno, išskyrus 1 būgną. Kai išsukamas „xPadalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis, visi simboliai, esantys iš kairės toje pačioje eilutėje yra padalinami per pusę (į du simbolius). Jei simbolis padalinamas daugiau nei vieną kartą, jam priskiriamas daugiklis. „xPadalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis negali padalinti „grobio“ („Loot“) simbolio. Kai „xPadalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) padalina „xKelių“ („xWays“) simbolius, „xKelių“ („xWays“) simbolio daugiklis bus padvigubintas už kiekvieną padalinimą.
- „xPadalijimo stūmimo“ („xSplit Nudge“) simbolis gali būti išsuktas ant bet kokio būgno, išskyrus 1 būgną. „xPadalijimo stūmimo“ („xSplit Nudge“) simbolis išsukamas kaip simbolių grupė, kuri visada pasistumia. Tuomet kiekvienas „xPadalijimo stūmimo“ („xSplit Nudge“) simbolių grupės simbolis padalina per pusę visus simbolius, esančius iš kairės toje pačioje eilutėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis negali būti padalintas į du simbolius, tačiau taps „super sklaidos“ („Super Scatter“) simboliu, jei jį paveiks „xPadalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) arba „xPadalijimo stūmimo“ („xSplit Nudge“) simbolis.

89.3. „Grobio“ („Loot“) pakartotinių sukimų funkcija

- Išsukus „grobio“ („Loot“) simbolį kartu su bet kokiu specialiuoju simboliu, suaktyvinama „grobio“ („Loot“) pakartotinių sukimų funkcija.
- Funkcijos metu „grobio“ („Loot“) simbolis išsiplečia per visą būgną, o specialusis simbolis užfiksuojamas savo vietoje. Tuomet suaktyvinamas pakartotinis sukimas.
- Jei pakartotinio sukimo metu buvo išsuktas dar vienas specialusis simbolis („xKelių“ („xWays“), „xPadalijimo“ („xSplit“), „sklaidos“ („Scatter“) arba „xPadalijimo stūmimo“ („xSplit Nudge“) simbolis), specialusis simbolis taip pat yra užfiksuojamas, bei suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.
- Jei pakartotinio sukimo metu nebuvo išsuktas nei vienas specialusis simbolis, išplėstas „grobio“ („Loot“) simbolis yra pašalinamas, ir suteikiamas paskutinis pakartotinis sukimas. Jei paskutinio pakartotinio sukimo metu buvo išsuktas „grobio“ („Loot“) simbolis, pakartotinai suaktyvinama „grobio“ („Loot“) pakartotinių sukimų funkcija.

89.4. „Reido sukimų“ („Raid Spins“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 7, 10 ar 13 nemokamų sukimų.
- Išsukus ant vidurinio būgno „xPadalijimo“ („xSplit“), „xKelių“ („xWays“) arba „xPadalijimo stūmimo“ („xSplit Nudge“) simbolį, jis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Jei ant būgnų yra „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolis, jis pats ir visi po juo esantys įprasti simboliai pavirsta į „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolius.
- Kiekvieną kartą surinkus 3 „xPadalijimo“ („xSplit“), „xKelių“ („xWays“) arba „xPadalijimo stūmimo“ („xSplit Nudge“) simbolius, suaktyvinamas naujas „radiacijos lygis“ („Radiation Level“):
  - Pirmas „radiacijos lygis“ („Radiation Level“) – mažiausios išmokos veikėjo ir mažiausios išmokos daikto simboliai yra pašalinami nuo būgnų iki funkcijos pabaigos;
  - Antras „radiacijos lygis“ („Radiation Level“) – kitas mažiausios išmokos veikėjo ir mažiausios išmokos daikto simboliai yra pašalinami nuo būgnų iki funkcijos pabaigos;

- Trečias „radiacijos lygis“ („Radiation Level“) – trečias mažiausios išmokos veikėjo ir mažiausios išmokos daikto simboliai yra pašalinami nuo būgnų iki funkcijos pabaigos;
- Ketvirtas „radiacijos lygis“ („Radiation Level“) – ketvirtas mažiausios išmokos veikėjo ir mažiausios išmokos daikto simboliai yra pašalinami nuo būgnų iki funkcijos pabaigos.

- Su kiekvienu nauju „radiacijos lygiu“ („Radiation Level“) suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

89.5. „Apiplėšimo sukimų“ („Plunder Spins“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bent vienas iš kurių yra „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolis, atitinkamai suaktyvinami 7, 10 ar 13 nemokamų sukimų.
- Išsukus ant vidurinio būgno „xPadalijimo“ („xSplit“), „xKelių“ („xWays“) arba „xPadalijimo stūmimo“ („xSplit Nudge“) simbolį, jis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Jei ant būgnų yra „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolis, jis pats ir visi po juo esantys įprasti simboliai pavirsta į „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolius, kurie lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Šios funkcijos metu suaktyvinami „radiacijos lygiai“ („Radiation Level“), kaip ir „reido sukimų“ („Raid Spins“) funkcijos metu.

89.6. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 3 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją padidėja 4 kartus.

89.7. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą su vienu garantuotu „xPadalijimo stūmimo“ („xSplit Nudge“) simboliu.
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „grobio“ („Loot“) pakartotinių sukimų funkciją.

90. LOŠIMAS „MIRĘS, MIRĘS AR DAR LABIAU MIRĘS“ („DEAD DEAD OR DEADER“)

90.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Miręs, Miręs ar Dar Labiau Miręs“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

90.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Pradedant iš kairės į dešinę, pirmasis ant būgnų pasirodęs „laukinis“ („Wild“) simbolis turės x1 daugiklį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis ant antro būgno turės x2 daugiklį ir t. t.

Keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai ant vieno būgno turės tą patį daugiklį. Maksimalus „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis yra x5.

- „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis gali būti išsuktas kaip grupė simbolių. Išsukus „xStūmimo laukinį“ („xNudge Wild“) simbolį nepilnai matomą, jis pasistums, kad būtų pilnai matomas. Už kiekvieną pastūmimą daugiklis padidinamas vienu. Maksimalus „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) simbolio daugiklis yra x999.
- Kai „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis taps pilnai matomu, bus suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - „Pakabinimas“ („The Hanging“) funkcija – žmogus „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) simbolio viduje yra pakartas. Tokiu atveju lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos;
  - „Aklavietės“ („The Deadlock“) funkcija – kai pakartotinis sukimas baigiasi, žmogaus kaklas gali lūžti, dėl ko „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) simbolio daugiklio vertė padvigubinama, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos;
  - „Iškritimo“ („The Dropout“) funkcija – kai bandoma pakarti žmogų, jis gali iškristi, dėl ko pakartotinis sukimas nėra suaktyvinamas. Jei „iškritimo“ („The Dropout“) funkcija suaktyvinama po pakartotinio sukimo, daugiklio vertė yra grąžinama į pradinę vertę.
- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, jie paverčiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais su daugikliu.

90.3. „Mirties sukimų“ („Dead Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų.
- Visų nemokamų sukimų metu, išskyrus paskutinį nemokamą sukimą, „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis lieka savo vietoje, o jo daugiklis dvigubinamas kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ant 5 būgno, lošėjas pereina į „mirtingų sukimų“ („Deader Spins“) funkciją, bei jam suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

90.4. „Mirtingų sukimų“ („Deader Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų.
- Visų nemokamų sukimų metu, išskyrus paskutinį nemokamą sukimą, „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis lieka savo vietoje, o jo daugiklis trigubinamas kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje.

90.5. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 1,5 karto, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad ant 2 būgno bus išsuktas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.

90.6. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą su vienu garantuotu „xStūmimo laukiniu“ („xNudge Wild“) simboliu ant vieno iš vidurinių būgnų.
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą su trimis „xStūmimo laukiniais“ („xNudge Wild“) simboliais.

91. LOŠIMAS „KAPINIŲ ŽUDYNĖS“ („TOMBSTONE SLAUGHTER“)

91.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kapinių Žudynės“ – tai 6 būgnų, 2-3-3-3-3-2 eilių ir 324 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 5,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

91.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Ant 6 būgno gali atsirasti tik „revolverio“ („Revolver“) ir „veikėjo“ („Character“) simboliai, kurie yra 2 simbolių aukščio. Jei simbolis yra išsukamas nepilnai, jis yra neaktyvus.
- „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis gali būti išsuktas kaip grupė simbolių. Išsukus „xStūmimo laukinį“ („xNudge Wild“) simbolį nepilnai matomą, jis pasistums, kad būtų pilnai matomas. Už kiekvieną pastūmimą daugiklis padidinamas vienu. Gali atsirasti tik ant keturių vidurinių būgnų.
- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, jie paverčiami „būgno padalijimo laukiniais“ („Reel Split Wild“) simboliais. Tokiu atveju pats „būgno padalijimo laukinis“ („Reel Split Wild“) simbolis ir visi ant to būgno esantys simboliai yra padalinami per pusę (į du simbolius).
- Išsukus ant 6 būgno pilnai matomą „revolverio“ („Revolver“) simbolį, suaktyvinamos 3-6 atsitiktinės funkcijos:
  - „Laukinio įdūrimo į nugarą“ („Backstab Wild“) funkcija – atsitiktinis simbolis ant 2-5 būgno tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu;
  - „Laukinio peršaudymo“ („Shootout Wild“) funkcija – atsitiktinis simbolis ir visi tokio pačio tipo simboliai ant 2-5 būgnų tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - „xPadalijimo“ („xSplit“) funkcija – atsitiktinis simbolis ant 2-5 būgno yra padalinamas per pusę;
  - „Užkrečiamo xPadalijimo“ („Infectious xSplit“) funkcija – atsitiktinis simbolis ir visi tokio pačio tipo simboliai ant 2-5 būgnų yra padalinami per pusę;
  - „Laukinio teisingumo“ („Justice Wild“) funkcija – vietoje atsitiktinai parinkto „veikėjo“ („Character“) simbolio ant 2-5 būgnų atsiranda „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis, kuris pasistums iki pačios viršutinės eilutės. Už kiekvieną pastūmimą daugiklis padidinamas vienu;
  - „Kapinių kalno daugiklio“ („Boothill Multiplier“) funkcija – atsitiktinai parinktam „veikėjo“ („Character“) simboliui taikomas daugiklis nuo x5 iki x999.
- Bet kokio lošimo metu išsukus kombinaciją, kurios bendras išmokėjimas pagal išmokėjimo lentelę yra mažesnis už bendrą statymą, šios kombinacijos laimėjimas nėra išmokamas.

91.3. „Žudynių sukimų“ („Slaughter Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai, matuoklyje jau 2 vietos yra užpildytos, o „xStūmimo“ („xNudge“) simbolio daugiklis didėja su kiekvienu lygiu taip – x1, x4, x5, x6 ir x7.
- Funkcijos metu ant 6 būgno „revolverio“ („Revolver“) ir „veikėjo“ („Character“) simboliai yra visada išsukami pilnai matomi. „Veikėjo“ („Character“) simboliui taikomas daugiklis nuo x5 iki x99.
- Lošimo metu taip pat atsiranda matuoklis, kuris pradedamas nuo 1 lygio ir gali pakilti iki 5 lygio. Surinkus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjas perkeliamas į sekantį lygį. Kiekvieną kartą perėjus į naują lygį, „xStūmimo“ („xNudge“) simbolio daugiklis padidėja iki x1, x2, x3, x4 ir x5 atitinkamai.
- Išsukus ant 6 būgno pilnai matomą „revolverio“ („Revolver“) simbolį, gali būti suaktyvintos aukščiau aprašytos funkcijos, taip pat dar dvi papildomos funkcijos:
  - „Nužudytų skaičiaus daugiklio“ („Killcount Multiplier“) funkcija – sekančių lygių metu taikomas atsitiktinis daugiklis nuo x1 iki x89;
  - „Keršto lygio pakilimo“ („Revenge Level Up“) funkcija – užpildomas matuoklis pilnai, kad būtų suaktyvintas sekantis lygis.
- Išsukus pilnai matomą „revolverio“ („Revolver“) simbolį ant 6 būgno, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o lošėjas pereina į „skerdynių sukimų“ („Massacre Spins“) funkciją.

91.4. „Skerdynių sukimų“ („Massacre Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius kartu su „revolverio“ („Revolver“) simboliu, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius kartu su „revolverio“ („Revolver“) simboliu, suaktyvinami 5 nemokami sukimai, matuoklyje jau 2 vietos yra užpildytos, o „xStūmimo“ („xNudge“) simbolio daugiklis didėja su kiekvienu lygiu taip – x1, x4, x5, x6 ir x7.
- „Skerdynių sukimų“ („Massacre Spins“) funkcijos veikimas yra toks pat kaip ir „žudynių sukimų“ („Slaughter Spins“) funkcijos, tačiau „skerdynių sukimų“ („Massacre Spins“) funkcijos metu išsukus „revolverio“ („Revolver“) simbolį, jis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.

91.5. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 1,2 karto, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad ant 2 būgno bus išsuktas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Lošėjas taip pat turi galimybę padidinti statymą 15 kartų, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad ant būgnų bus išsukti 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

91.6. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą su 2 „xStūmimo laukiniais“ („xNudge Wild“) simboliais.

- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą su 1 „xStūmimo laukiniu“ („xNudge Wild“) ir 1 pilnai matomu „revolverio“ („Revolver“) simboliais.

92. LOŠIMAS „ANČIŲ MEDŽIOTOJAI“ („DUCK HUNTERS“)

92.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ančių Medžiotojai“ – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

92.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 8 simbolius bet kurioje ekrano vietoje.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Kiekvienoje pozicijoje, kurioje buvo pašalintas simbolis, pridedamas daugiklis x2. Jei simbolis yra pašalinamas pozicijoje, kurioje jau yra daugiklis, daugiklio vertė padvigubėja. Maksimalus pozicijos daugiklis yra x8 192.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atskleisti bet kokį įprastą simbolį, o kai yra išsukamas, jo pozicijos daugiklis padidinamas 2, 4 ar 8 kartus.
- „Užkrečiamo xKelių“ („xWays“) simbolis gali atskleisti bet kokį įprastą simbolį, o kai yra išsukamas, užkrečia visus kitus tos pačios rūšies simbolius ir išsiplečia iki to paties dydžio.
- Jei ant būgnų išsukamas daugiau nei vienas „xKelių“ („xWays“) arba „užkrečiamo xKelių“ („xWays“) simbolis, tuomet visi „xKelių“ („xWays“) ir „užkrečiamo xKelių“ („xWays“) simboliai atskleidžia tą patį simbolį.
- Išsukus „bombos“ („Bomb“) simbolį, visi šalia esantys simboliai 3x3 formos lauke yra pašalinami. Simbolių dydis padvigubėja, jei jų pozicija buvo paveikta „bombos“ („Bomb“) simbolio. „Premijos“ („Bonus“) ir „laukinis“ („Wild“) simboliai nėra pašalinami „bombos“ („Bomb“) simbolio sprogimo metu.
- Lošėjui bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu gali būti suteikta galimybė įsigyti papildomą sukimą, kai lošimas baigiasi. Praėjusio sukimo visų pozicijų daugikliai išlieka savo vietose papildomo sukimo metu. Sukimo kaina bus apskaičiuojama pagal pozicijų daugiklius. Papildomo sukimo metu „premijos“ („Bonus“) simboliai negali atsirasti.

92.3. „Ančių medžioklės sukimų“ („Duck Hunt Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 7 nemokami sukimai.
- Pozicijos daugikliai lieka savo vietose iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „+1 šūvio“ („+1 Shot“) simbolį, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.
- Bet kokio nemokamo sukimo metu gali būti suaktyvinta viena iš šių funkcijų:

- „Pagerinto xKelių“ („Upgraded xWays“) funkcija – „xKelių“ („xWays“) simboliai pakeičiami „užkrečiamo xKelių“ („xWays“) simboliais;
- „Pagerintos bombos“ („Upgraded Bomb“) funkcija – išsukus „bombos“ („Bomb“) simbolį, visi šalia esantys simboliai 5x5 formos lauke yra pašalinami;
- „Papildomų +2 šūvių“ („Extra +2 Shots“) funkcija – kai išsukamas „+1 šūvio“ („+1 Shot“) simbolis, vietoje 1 nemokamo sukimo lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

92.4. „Sakalo akies sukimų“ („Hawk Eye Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- „Sakalo akies sukimų“ („Hawk Eye Spins“) funkcijos veikimas yra toks pats kaip ir „ančių medžioklės sukimų“ („Duck Hunt Spins“) funkcijos, tačiau vieno nemokamo sukimo metu gali būti suaktyvintos dvi funkcijos.

92.5. „Didelio žaidimo sukimų“ („Big Game Spins“) funkcija

- Išsukus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- „Didelio žaidimo sukimų“ („Big Game Spins“) funkcijos veikimas yra toks pats kaip ir „ančių medžioklės sukimų“ („Duck Hunt Spins“) funkcijos, tačiau vieno nemokamo sukimo metu gali būti suaktyvintos trys funkcijos.

92.6. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją padidėja 5 kartus.

92.7. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu visoms pozicijoms taikomas x2 daugiklis.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu visoms pozicijoms taikomas x64 daugiklis.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu visoms pozicijoms taikomas x1 024 daugiklis.

93. LOŠIMAS „DRĄSIŲJŲ NAMAI“ („HOME OF THE BRAVE“)

93.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Drąsiųjų Namai“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

93.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra papildoma eilutė virš būgnų, bei 2 papildomi būgnai iš kairės ir iš dešinės.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Simboliai iš viršutinės papildomos eilutės sukrenta į pagrindinio lošimo būgnus, jei po laimėjimo įvertinimo arba „xBombos“ („xBomb“) simbolio sprogimo susidaro tuščia vieta.
- Viršutinėje papildomoje eilutėje gali atsirasti tokie simboliai:
  - „Laukinio paleidimo mygtuko“ („Wild Launch Button“) simbolis – 2 papildomi būgnai yra suaktyvinami, o pats simbolis tampa „laukinės spurgos“ („Wild Doughnut“) simboliu;
  - „Laukinės spurgos“ („Wild Doughnut“) simbolis – įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis;
  - „xStūmimo laukinio bokšto“ („xNudge Wild Tower“) simbolis – kai šis simbolis įkrenta į pagrindinio lošimo būgnus, jis pasistums į apačią, tapdamas „laukinių“ („Wild“) simbolių grupe su daugikliu. Už kiekvieną pastūmimą daugiklis padidinamas vienu. „xStūmimo“ („xNudge“) simbolio aukštis visada yra 4 simbolių;
  - „Raudonos kepurės“ („Red Cap“) simbolis – lošėjui suteikiama galimybė laimėti papildomus laimėjimus;
  - „Šiukšlių dėžės“ („Trash Can“) simbolis – tai yra tuščias simbolis, už kurį nieko nėra išmokama, tačiau dėl jo atlaisvinama pozicija ant papildomos eilutės.
- 2 papildomi būgnai yra suaktyvinami tik tada, kai ant būgnų atsiranda „laukinio paleidimo mygtuko“ („Wild Launch Button“) simbolis. Pagrindinio lošimo metu vienas iš papildomų būgnų bus visada iš dalies arba pilnai užpildytas simboliais:
  - „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis – visi simboliai, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „raudonos kepurės“ („Red Cap“) simbolius, esantys toje pačioje eilutėje yra padalinami per pusę (į du simbolius);
  - „xBombos laukinio daugiklio“ („xBomb Wild Multiplier“) simbolis – pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „raudonos kepurės“ („Red Cap“) simbolius. Visi šalia esantys įprastos išmokos simboliai yra pašalinami, o „xBombos laukinio daugiklio“ („xBomb Wild Multiplier“) simbolio daugiklis padidėja;
  - „Daugiklio RPG“ („Multiplier RPG“) simbolis – šio simbolio daugiklio vertė gali būti nuo x2 iki x99. Kai šis simbolis suaktyvinamas, jo daugiklio vertė pritaikoma „laukinio paleidimo mygtuko“ („Wild Launch Button“) simboliams, kurie tapo „laukinės spurgos“ („Wild Doughnut“) simboliais.

93.3. „Kavos sukimų“ („Covfefe Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai. Šių nemokamų sukimų metu 2 papildomi būgnai yra pilnai užpildyti simboliais.
- „xBombos laukinio daugiklio“ („xBomb Wild Multiplier“) simbolis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu, išsukus „daugiau premijos“ („More Bonus“) simbolį, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, bei lošėjas perkeliamas į „valgančių šunų sukimų“ („Dog Eating Spins“) funkciją.

93.4. „Valgančių šunų sukimų“ („Dog Eating Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų. Šių nemokamų sukimų metu 2 papildomi būgnai yra pilnai užpildyti simboliais. Taip pat yra garantuojama, kad kiekvieno sukimo metu ant papildomos eilutės visada atsiras „laukinio paleidimo mygtuko“ („Wild Launch Button“) simbolis.
- „xBombos laukinio daugiklio“ („xBomb Wild Multiplier“) simbolis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.

93.5. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 1,4 karto, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad ant 2 būgno bus išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 5 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad ant 2 būgno bus išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis, bei „laukinio paleidimo mygtuko“ („Wild Launch Button“) simbolis ant papildomos eilutės.

93.6. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojamas „laukinio paleidimo mygtuko“ („Wild Launch Button“) simbolis ant papildomos eilutės, bei 2 papildomi būgnai yra pilnai užpildyti simboliais.

94. LOŠIMAS „PSICHINIS II“ („MENTAL II“)

94.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Psichinis II“ – tai 5 būgnų, 3-2-3-2-3 eilių ir 108 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 24,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

94.2. Lošimo taisyklės

- Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai parenkamos 1–13 pozicijų, kurios pažymimos „ugnies rėmeliu“ („Fire Frames“). Kiekvienas simbolis, patekęs į „ugnies rėmelį“ („Fire Frames“), yra padalijamas į dvi dalis.
- Pagrindinio lošimo metu taip pat atsitiktinai parenkami 1–5 būgnai, kurie pažymimi „ugnies būgnu“ („Fire Reel“). Kiekvienas simbolis, patekęs į „ugnies būgną“ („Fire Reel“), yra padalijamas į tris dalis.
- Išsukus 2 ar daugiau „mirusio paciento“ („Dead Patient“) simbolių, atskleidžiamas vienas iš didelės išmokos simbolių su atsitiktiniu daugikliu – x5, x10, x15, x30, x50, x100, x200, x500, x1000, x9999.
- „Pagerinimo pozicijos“ („Enhancer Cells“) yra 2, 3 ir 4 būgnų apačioje.
- Išsukus 4 „ugnies rėmelius“ („Fire Frames“), suaktyvinama antro būgno „pagerinimo pozicija“ („Enhancer Cells“).
- Išsukus 6 „ugnies rėmelius“ („Fire Frames“), suaktyvinamos antro ir ketvirto būgnų „pagerinimo pozicijos“ („Enhancer Cells“).

- Išsukus 8 „ugnies rėmelius“ („Fire Frames“), suaktyvinamos antro, trečio ir ketvirto būgnų „pagerinimo pozicijos“ („Enhancer Cells“).
- Vienas „ugnies būgnas“ („Fire Reel“) skaičiuojamas kaip 2-3 „ugnies rėmeliai“ („Fire Frames“).
- Kiekviena „pagerinimo pozicija“ („Enhancer Cells“) gali atskleisti vieną iš toliau nurodytų simbolių:
  - „Laukinį“ („Wild“) simbolį;
  - „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolį – vienas simbolis kiekviename būgne yra padalinamas per pusę (į du simbolius). Tuomet pats „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir taip pat yra padalinamas;
  - „xStūmimo laukinį“ („xNudge Wild“) simbolį – jei simbolis yra nepilnai matomas, jis pasistums, kad būtų pilnai matomas. Už kiekvieną pastūmimą padidinamas daugiklis vienu. Kai „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis padalinamas per pusę, jo daugiklis padidinamas vienu;
  - Vieną iš didelės išmokos simbolių;
  - „xKelių“ („xWays“) simbolį – atsiradus šiam simboliui, atskleidžiami 3 vienos rūšies simboliai, dėl ko padidėja būgno aukštis. Jei ant būgnų išsukamas daugiau nei vienas „xKelių“ („xWays“) simbolis, tuomet visi „xKelių“ („xWays“) simboliai atskleidžia tą patį simbolį.
- Išsukus „xSkylės“ („xHole“) simbolį ant pozicijos su „ugnies rėmeliu“ („Fire Frames“), arba 2 eilutėje ant 3 būgno, kuris pažymėtas kaip „ugnies būgnas“ („Fire Reel“), suaktyvinama „xSkylės“ („xHole“) funkcija, kurios metu visi įprastos išmokos ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra iš pradžių pašalinami nuo būgnų, o paskui vėl pridedami į atsitiktines vietas. Pridėtų simbolių dydis dauginamas iš 2, 4 ar 8. „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) simbolio pasikeis tik laimėjimo daugiklis. Tuomet pats „xSkylės“ („xHole“) simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Išsukus „xPsichinio“ („xMental“) simbolį ant pozicijos su „ugnies rėmeliu“ („Fire Frames“), arba ant „ugnies būgno“ („Fire Reel“), suaktyvinama „xPsichinio“ („xMental“) funkcija, kurios metu suaktyvinamas vienas sukimas, kurio metu:
  - Visos būgnų pozicijos bus pažymėtos „ugnies rėmeliais“ („Fire Frames“);
  - „Pagerinimo pozicijos“ („Enhancer Cells“) atskleis „xKelių“ („xWays“), „xStūmimo laukinį“ („xNudge Wild“) arba „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolius;
  - Yra tikimybė, kad bus suaktyvinta „xSkylės“ („xHole“) funkcija.
- Išsukus „be kūno sklaidos“ („Disembodied Scatter“) simbolį ant 2 ar 4 būgno, suaktyvinama „psichinio transformacijos“ („Mental Transform“) funkcija, kurios metu „be kūno sklaidos“ („Disembodied Scatter“) simbolis tampa „xKelių“ („xWays“), „xPadalijimo“ („xSplit“), „mirusio paciento“ („Dead Patient“), „laukiniu“ („Wild“) simboliu arba vienu iš didelės išmokos simboliu.

94.3. „Kraujo nuleidimo sukimų“ („Bloodletting Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „pažinimo sklaidos“ („Cognitive Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Šių nemokamų sukimų metu „ugnies rėmeliai“ („Fire Frames“) ir „ugnies būgnai“ („Fire Reel“) lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.

- Nemokamų sukimų metu išsukus „be kūno sklaidos“ („Disembodied Scatter“) simbolį, suaktyvinamas vienas papildomas nemokamas sukimas, o lošėjas perkeliamas į „chirurgijos sukimų“ („Surgery Spins“) funkciją.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „be kūno sklaidos“ („Disembodied Scatter“) simbolius, suaktyvinami du papildomi nemokami sukimai, o lošėjas perkeliamas į „eksperimentinių sukimų“ („Experimental Spins“) funkciją.

94.4. „Chirurgijos sukimų“ („Surgery Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „pažinimo sklaidos“ („Cognitive Scatter“) ir 1 „be kūno sklaidos“ („Disembodied Scatter“) simbolius, suaktyvinami 9 nemokami sukimai.
- Šių nemokamų sukimų metu „ugnies rėmeliai“ („Fire Frames“) ir „ugnies būgnai“ („Fire Reel“) lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.
- Išsukti „be kūno sklaidos“ („Disembodied Scatter“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos, dėl ko kiekvieno nemokamo sukimo metu suaktyvinama „psichinio transformacijos“ („Mental Transform“) funkcija.
- Išsukus „mirusio paciento“ („Dead Patient“) simbolį, jo atskleistas daugiklis surenkamas į atitinkamą matuoklį. Išsukus kelis „mirusio paciento“ („Dead Patient“) simbolius, tik didžiausias daugiklis yra surenkamas, o virš matuoklio parodomas bendras išsuktų šios rūšies simbolių skaičius. Pavyzdžiui, atskleidus 3 vienodus didelės išmokos simbolius su daugikliais x5, x10 ir x15, į matuoklį surenkamas x15 daugiklis, o virš jo parodomas skaičius 3.
- Sekantį kartą išsukus vieną iš didelės išmokos simbolių, nurodytas prie atitinkamo matuoklio daugiklis suteikiamas simboliui, o skaičius virš matuoklio sumažėja vienu.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „be kūno sklaidos“ („Disembodied Scatter“) simbolį, suaktyvinamas vienas papildomas nemokamas sukimas, o lošėjas perkeliamas į „eksperimentinių sukimų“ („Experimental Spins“) funkciją.

94.5. „Eksperimentinių sukimų“ („Experimental Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „pažinimo sklaidos“ („Cognitive Scatter“) ir 2 „be kūno sklaidos“ („Disembodied Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- „Eksperimentinių sukimų“ („Experimental Spins“) funkcija veikia taip pat kaip ir „chirurgijos sukimų“ („Surgery Spins“) funkcija, tik, kad kiekvieną kartą išsukus vieną iš didelės išmokos simbolių, virš atitinkamo matuoklio skaičius nesumažėja.

94.6. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 1,4 karto, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad ant 1 būgno bus išsuktas „pažinimo sklaidos“ („Cognitive Scatter“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 6 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad visos būgnų pozicijos bus pažymėtos „ugnies rėmeliais“ („Fire Frames“).
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 99 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad sukimo metu bus suaktyvinta „xSkylės“ („xHole“) funkcija.

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 3200 kartų, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad sukimo metu bus suaktyvinta „xPsichinio“ („xMental“) funkcija.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 6666 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, yra tikimybė išsukti ant kiekvieno būgno „xDievo“ („xGod“) simbolį, dėl ko bus suteiktas maksimalus įmanomas laimėjimas.

95. LOŠIMAS „KELIAS Į PRAGARĄ“ („HIGHWAY TO HELL“)

95.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kelias į Pragarą“ – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 1 296 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

95.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Lošime yra 4 užrakintos „pagerinimo pozicijos“ („Enhancer Cells“) viduriniuose būgnuose ant apatinės eilutės.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimus kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Su kiekvienu simbolių kritimu, atrakinama viena „pagerinimo pozicija“ („Enhancer Cells“), pradedant nuo kairiausios. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.
- Kai laimintys simboliai dingsta, kai kurių iš likusių simbolių dydis padidinamas vienu.
- Išsukus „xStūmimo laukinį“ („xNudge Wild“) simbolį nepilnai matomą, jis pasistums, kad būtų pilnai matomas. Už kiekvieną pastūmimą daugiklis padidinamas vienu. „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis negali užimti „pagerinimo pozicijos“ („Enhancer Cells“).
- Kiekviena „pagerinimo pozicija“ („Enhancer Cells“) gali atskleisti vieną iš toliau nurodytų simbolių:
    - „Demono“ („Demon“) simbolis – atsitiktinis simbolių skaičius yra pašalinamas nuo būgnų. Simboliai, kurių dydis yra didesnis nei 1, negali būti pašalinti „demono“ („Demon“) simboliu. Po simbolių pašalinimo, „demono“ („Demon“) simbolis tampa įprastu išmokos simboliu su daugikliu, kurio vertė lygi pašalintų simbolių skaičiui;
    - „xKelių“ („xWays“) simbolis – simbolis gali atskleisti bet kokį įprastą simbolį, arba „laukinį“ („Wild“) simbolį. „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atskleisti nuo 2 iki 4 simbolių. Jei ant būgnų išsukamas daugiau nei vienas „xKelių“ („xWays“) simbolis, tuomet visi „xKelių“ („xWays“) simboliai atskleidžia tą patį simbolį;
    - „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis – visi simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, esantys tame pačiame būgne yra padalinami per pusę (į du simbolius). Po simbolių padalinimo „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.

95.3. „Pragaro sukimų“ („Hell Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.

- Nemokamų sukimų metu išsukus „pragaro lifto stiprintuvo“ („Hellevator Booster“) simbolį, jis liks savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- „Pragaro lifto stiprintuvo“ („Hellevator Booster“) simbolis gali atskleisti bet kokį simbolį, o atskleistas simbolis negali būti pašalintas „demono“ („Demon“) simboliu. Jei atskleistas simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis, sekančio simbolių kritimo metu „pragaro lifto stiprintuvo“ („Hellevator Booster“) simbolis dar kartą atskleis bet kokį simbolį.
- Kai „pragaro lifto stiprintuvo“ („Hellevator Booster“) simbolis įgauna daugiklį, daugiklio vertė išlieka ir gali didėti visos funkcijos metu.
- Visi išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra surenkami į matuoklį. Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 2 papildomi nemokami sukimai, bei pridedamas ant būgnų „pragaro lifto stiprintuvo“ („Hellevator Booster“) simbolis. Tuomet matuoklis atstatomas, o „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali būti vėl renkami.

95.4. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2,4 karto, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad ant 1 būgno bus išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 15 kartų, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad būgnų atsiras tušti simboliai, bei „sklaidos“ („Scatter“) ir „pragaro lifto stiprintuvo“ („Hellevator Booster“) simboliai. Už tuščius simbolius nėra išmokama.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 3800 kartų, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, yra tikimybė išsukti „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simbolį ant „pagerinimo pozicijos“ („Enhancer Cells“), dėl ko bus suteiktas maksimalus įmanomas laimėjimas.

95.5. „Papildomo sukimo“ („Extra Spins“) funkcija

- Lošėjas gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai „pragaro sukimų“ („Hell Spins“) funkcija baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys ankstesnio sukimo „pragaro lifto stiprintuvo“ („Hellevator Booster“) daugiklio vertę. Papildomo sukimo kaina bus apskaičiuota remiantis daugiklio verte. Jei papildomo sukimo kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimo laimėjimui, tuomet bus pateikta papildomo sukimo galimybė.

96. LOŠIMAS „KRAUJO DEIMANTAS“ („BLOOD DIAMOND“)

96.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kraujo Deimantas“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

96.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Veikėjo simboliai gali būti išsukti kaip simbolių grupė, kurios aukštis yra 1, 2, 3 ar 4 simboliai.

- Bet kokio sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „grandinių būgnų“ („Chained Reels“) funkcijos, kurios metu ant 2 ar daugiau būgnų bus išsukti vienodi simboliai.
- Išsukus „xStūmimo laukinį“ („xNudge Wild“) simbolį nepilnai matomą, jis pasistums, kad būtų pilnai matomas. Už kiekvieną pastūmimą daugiklis padidinamas vienu.
- Pagrindinio lošimo metu taip pat gali būti atsitiktinai suaktyvinta „xStūmimo troškimo“ („xNudge Desire“) funkcija, kurios metu ant būgnų atsiras 1 – 5 „xStūmimo laukiniai“ („xNudge Wild“) simboliai.

96.3. „Priespaudos sukimų“ („Oppression Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- Trečias „didelės premijos“ („Big Bonus“) simbolis, kuris suaktyvino funkciją, atskleis funkciją, kuri bus aktyvi nemokamų sukimų metu:
  - Papildomi nemokami sukimai;
  - Papildomas laimėjimo daugiklis;
  - Papildoma „grandinių būgnų“ („Chained Reels“) funkcija;
  - „xStūmimo troškimo“ („xNudge Desire“) funkcija;
  - „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis kiekvieno sukimo metu;
  - Maksimalus įmanomas laimėjimas.
- Funkcijos metu garantuojama, kad kiekvieno sukimo metu bus suaktyvinama „grandinių būgnų“ („Chained Reels“) funkcija, kurios metu bent 2 būgnai bus su vienodais simboliais.
- „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) simbolio arba papildomas laimėjimo daugiklis nėra atstatomas tarp nemokamų sukimų.
- Vieno sukimo metu gali būti išsukta iki 3 „didelės premijos“ („Big Bonus“) simbolių, kurie atskleis papildomas funkcijas.

96.4. „Dominavimo sukimų“ („Domination Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- „Dominavimo sukimų“ („Domination Spins“) funkcija veikia taip pat kaip ir „priespaudos sukimų“ („Oppression Spins“) funkcija, tačiau funkcija suaktyvinama su 2 „didelės premijos“ („Big Bonus“) simboliais.

96.5. „Pavergimo sukimų“ („Enslavement Spins“) funkcija

- Išsukus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- „Pavergimo sukimų“ („Enslavement Spins“) funkcija veikia taip pat kaip ir „Priespaudos sukimų“ („Oppression Spins“) funkcija, tačiau funkciją suaktyvinama su 3 „didelės premijos“ („Big Bonus“) simboliais.

96.6. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 3 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad ant 1 ar 2 būgno bus išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 7 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad sukimo metu bus suaktyvinta „grandinių būgnų“ („Chained Reels“) funkcija.

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 35 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad ant būgnų bus išsuktas „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 500 kartų, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad sukimo metu bus suaktyvinta „xStūmimo troškimo“ („xNudge Desire“) funkcija.

97. LOŠIMAS „UGNIS SKYLĖJE 3“ („FIRE IN THE HOLE 3“)

97.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnis Skylėje 3“ – tai 6 būgnų, 6 eilių ir iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 32,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

97.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Kiekvienas sukimas prasideda su 3 aktyviomis eilėmis. Pagrindinio lošimo metu susidarius laimėjimui deriniui, „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) simbolio sprogimui, suaktyvinus „laukinio kasimo“ („Wild Mining“) arba „xSkylės“ („xHole“) funkciją, lošimo eilutės padidėja 1 (iki maksimalaus 6 eilučių skaičiaus).
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimus kombinacijas ir visi laimėjimo simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.
- „xBombos laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „xBombos laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis sprogsta ir pašalina visus greta esančius simbolius. Su kiekvienu „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) simbolio sprogimu didėja bendras laimėjimo daugiklis.
- „Laukinio kasimo“ („Wild Mining“) funkcija suaktyvinama kai 3, 4, 5 ar 6 vienos rūšies simboliai liečiasi tarpusavyje horizontaliai ar vertikaliai ir nėra sudaromas laimėjimo derinys. Atitinkamai nuo simbolių kiekio, pridedami 1, 2, 3 ar 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai į tą vietą, kurioje susidarė vienodų simbolių grupė. Visi aukščiau esantys simboliai yra pašalinami, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „ledo paslėptus“ („Ice Buried“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu „ledo“ („Ice“) simboliai gali turėti viduje „laukinį“ („Wild“), „xPadalijimo“ („xSplit“), „laimėjimo daugiklio“ („Win Multiplier“), „xSkylės“ („xHole“), „premijos“ („Bonus“) arba „maksimalų“ („Max“) simbolius. Šie simboliai išlieka neaktyvūs iki tol, kol „ledo“ („Ice“) simbolio nepaveikia „xBombos laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis.
- „Ledo“ („Ice“) simbolis taip pat gali atskleisti viduje esantį simbolį (išskyrus „laimėjimo daugiklio“ („Win Multiplier“) simbolį), jei buvo paveiktas „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolio.
- „Laimėjimo daugiklio“ („Win Multiplier“) simbolio vertė gali būti x2, x3, x5, x10, x20, x50 ar x100.
- „Maksimalus“ („Max“) simbolis yra 2x2 dydžio simbolis, kuris suaktyvinamas tik jeigu pilnai pašalinti „ledo“ („Ice“) simboliai nuo jo.

- Suaktyvinus „xSkylės“ („xHole“) funkciją, visi įprastos išmokos simboliai yra iš pradžių pašalinami nuo būgnų, o paskui vėl pridedami į atsitiktines vietas. Pridėti simboliai gali būti padalinti į 1, 2 arba 3 simbolius.
- Išsukus „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolį, visi simboliai, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „xPadalijimo“ („xSplit“) ir „xSkylės“ („xHole“) simbolius, esantys tame pačiame būgne, yra padalinami per pusę (į du simbolius).

97.3. „Laimingo vagono sukimų“ („Lucky Wagon Spins“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 3 pakartotiniai sukimai su atitinkamai 2, 3 ar 4 atrakintomis lošimo eilutėmis.
- Išsukus 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 3 pakartotiniai sukimai su 4 atrakintomis lošimo eilutėmis ir „nuolatinio nykštuko“ („Persistent Dwarf“) simboliu.
- Funkcijos metu ant būgnų gali būti išsukti tik „monetos“ („Coins“) simboliai, kuriems suteikiamos vertės atitinkamai nuo viršuje esančios papildomos eilutės simbolių. Įmanomos vertės ir funkcijos:
    - „Monetos vertės“ („Coin Value“) simbolis – atsitiktinė vertė (1x, 5x, 10x, 25x, 50x ar 100x) suteikiama visiems žemiau tame būgne esantiems naujai išsuktiems „monetos“ („Coin“) simboliams;
    - „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis – atsitiktinė daugiklio vertė (x2, x3, x4, x5, x10 ar x25) taikoma visiems žemiau esančioms „monetos“ („Coins“), „nuolatinio nykštuko“ („Persistent Dwarf“) ir „nuolatinio dinamito“ („Persistent Dynamite“) simbolių vertėms;
    - „Dinamito“ („Dynamite“) simbolis – atsitiktinis „dinamito“ („Dynamite“) simbolių skaičius (2, 3, 4 ar 5) nusileidžia ant atsitiktinių pozicijų:
        - Jeigu „dinamito“ („Dynamite“) simbolis nusileidžia ant „ledo gabalo“ („Ice Block“) simbolio, „ledo gabalo“ („Ice Block“) simbolis pašalinamas;
        - Jeigu „dinamito“ („Dynamite“) simbolis nusileidžia ant „monetos“ („Coin“) simbolio, „monetos“ („Coin“) simbolio vertė padvigubinama;
        - Jeigu „dinamito“ („Dynamite“) simbolis nusileidžia ant „skrynios“ („Chest“) simbolio, „skrynios“ („Chest“) simbolis yra suaktyvinamas;
        - Jeigu „dinamito“ („Dynamite“) simbolis nusileidžia ant „ledo“ („Ice“) simbolio, kuris turi viduje simbolį, tas simbolis yra atskleidžiamas;
        - Jeigu „dinamito“ („Dynamite“) simbolis nusileidžia ant „dinamito“ („Dynamite“) arba „nuolatinio dinamito“ („Persistent Dynamite“) simbolio, to simbolio vertė padvigubinama;
        - Jeigu „dinamito“ („Dynamite“) simbolis nusileidžia ant „nuolatinio nykštuko“ („Persistent Dwarf“) simbolio, „nuolatinio nykštuko“ („Persistent Dwarf“) simbolio vertė padvigubinama.
    - „Nuolatinio dinamito“ („Persistent Dynamite“) simbolis – kiekvieno pakartotinio sukimo metu atsitiktinis „dinamito“ („Dynamite“) simbolių skaičius (2, 3, 4 ar 5) nusileidžia ant atsitiktinių pozicijų;
    - „Nuolatinio nykštuko“ („Persistent Dwarf“) simbolis – kiekvieno pakartotinio sukimo metu visos vertės ant būgnų yra surenkamos;
    - „Pikto nykštuko“ („Evil Dwarf“) simbolis – visi ant papildomos eilutės esantys simboliai suaktyvinami;

- „xSkylės“ („xHole“) simbolis – suaktyvinama „užšaldyto vagono sukimų“ („Frozen Wagon Spins“) funkcija su 3 sukimais. Funkcijos metu ant papildomos eilutės gali atsirasti tik „monetos vertės“ („Coin Value“) simboliai.

- „Skrynios“ („Chest“) simbolis kiekvieno sukimo metu surenka visas virš jo, tame pačiame būgne esančių, „monetos“ („Coin“) simbolių vertes.
- Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „monetos“ („Coin“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į pradinius 3.
- Kai būgnai yra pilnai užpildomi, įprastos „monetos“ („Coin“) simboliai su vertėmis pašalinami, o jų vertės pridedamos prie atitinkamų „monetos“ („Coin“) simbolių būgnų apačioje.

97.4. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad ant 2 būgno bus išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 5 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad ant būgnų bus išsukti 3 „ledo gabalo“ („Ice Block“) simboliai su „premijos“ („Bonus“) simboliais viduje.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 5 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, lošėjas lošia iškart su 6 eilutėmis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 7000 kartų, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, yra tikimybė išsukti „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simbolį, dėl ko bus suteiktas maksimalus įmanomas laimėjimas.

97.5. Papildomas lošimas („Gamble“)

- Išsukus laimėjimą, kurio vertė yra daugiau nei 5x bendros statymo sumos, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą, rizikuojant prarasti laimėjimą arba suaktyvinti „laimingo vagono sukimų“ („Lucky Wagon Spins“) funkciją.
- Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“).
- Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „surinkti“ („Collect“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis.

97.6. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laimingo vagono sukimų“ („Lucky Wagon Spins“) lošimą su „nuolatinio nykštuko“ („Persistent Dwarf“) simboliu. Kai „laimingo vagono sukimų“ („Lucky Wagon Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laimingo vagono sukimų“ („Lucky Wagon Spins“) funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laimingo vagono sukimų“ („Lucky Wagon Spins“) lošimą su „pikto nykštuko“ („Evil Dwarf“) simboliu kiekvieno sukimo metu. Kai „laimingo vagono sukimų“ („Lucky Wagon Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laimingo vagono sukimų“ („Lucky Wagon Spins“) funkcija.

98. LOŠIMAS „NUŽUDYK VISUS“ („KILL EM ALL“)

98.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nužudyk Visus“ – tai 3 būgnų, 1 eilutės lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

98.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai skaičiuojami taip – daugiklio vertė, suteikta sukimo pabaigoje, taikoma bendrai statymo sumai.
- Išsukus bet kokį simbolį, išskyrus „X“ simbolį, suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Jei pakartotinio sukimo metu išsukami 3 bet kokie simboliai, išskyrus „X“ simbolį, suaktyvinami 5 pakartotiniai sukimai.
- Išsukus „ginklo“ („Weapon“) simbolį, ant jo esantis skaičius parodo, kiek gyvybės taškų bus atimta iš monstro. Jei monstras turi mažiau gyvybės nei nurodyta ant ginklo, likę smūgiai nebus perkelti.
- Bet kurio sukimo metu išsukus „ginklo“ („Weapon“) simbolį, iš monstro atsitiktinai gali būti atimta iki 3 gyvybės taškų – arba mažiau, jei liko mažiau gyvybės.
- Kai lošimas pradedamas, susidaro eilė iš monstrų, su kuriais lošėjas susiduria po vieną. Kiekvienas monstras turi tam tikrą gyvybių skaičių, kuris yra žymimas širdelėmis. Monstras miršta, jei praranda visas gyvybes. Tokiu atveju lošėjui suteikiama 1 ar daugiau skrynių.
- Už kiekvieną skrynią yra išmokamas laimėjimas, bei gali būti suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
    - „Daugiklio“ („Multiplier“) funkcija – laimėjimams taikomas x2-x5 daugiklis;
    - „Pakartotinio sukimo/Nemokamo sukimo“ („Respin/Freespin“) funkcija – pagrindinio lošimo metu suaktyvinami 2 pakartotiniai sukimai, o nemokamų sukimų metu – 2 nemokami sukimai;
    - „Premijos/Super premijos“ („Bonus/Super Bonus“) funkcija – „premijos“ („Bonus“) arba „super premijos“ („Super Bonus“) simbolis surenkamas į matuoklį;
    - „Skrynios pagerinimo“ („Chest Upgrade“) funkcija – skrynios lygis perkeliamas į sekantį aukštesnį lygį;
    - „Dvigubos skrynios“ („Double Chest“) funkcija – vietoje vienos skrynios, bus suteiktos dvi skrynios;
    - „Susitraukimo eliksyro“ („Shrink Potion“) funkcija – sekančio monstro gyvybės taškus sumažina iki 1 taško;
    - „Sidabrinio kardo“ („Silver Sword“) funkcija – kiekvieną kartą pataikius į monstrą, suteikiamas atsitiktinis laimėjimas nuo 1x iki 15x bendros statymo sumos. Ši funkcija aktyvi tol, kol nužudomas kitas monstras.
- Ketvirtas, aštuntas ir dvyliktas eilėje monstrai yra bosai. Kai bosas miršta, papildomai lošėjas perkeliamas į sekantį lygį. Nužudęs 4-tą, 8-tą arba 12-tą monstrą, lošėjas perkeliamas į atitinkamai 2, 3 arba 4 lygį.
- Pasiekus naują lygį, suaktyvinama vieną iš šių funkcijų, kuri bus aktyvi iki lošimo pabaigos:

- „Lipnaus daugiklio“ („Sticky Multiplier“) funkcija – laimėjimams taikomas x2-x5 daugiklis;
- „Papildomos skrynios“ („Extra Chest“) funkcija – kai bosas miršta, lošėjui vietoje vienos skrynios, bus suteiktos dvi skrynios;
- „Ginklo pagerinimo“ („Weapon Upgrade“) funkcija – ant visų „ginklo“ („Weapon“) simbolių esantis skaičius padidėja vienu. Maksimalus skaičius yra 4;
- „Skrynios pagerinimo“ („Chest Upgrade“) funkcija – visų skrynių lygis perkeliamas į sekantį aukštesnį lygį;
- „Auksinio kardo“ („Golden Sword“) funkcija – kiekvieną kartą pataikius į monstrą, suteikiamas atsitiktinis laimėjimas nuo 1x iki 15x bendros statymo sumos;
- „Atakuok, atakuok, atakuok!!“ („Attack, Attack, Attack!!“) funkcija – iš monstro atimamas vienas gyvybės taškas.

98.3. „Kalėjimo muštynių sukimų“ („Dungeon Smackdown Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „ginklo“ („Weapon“) simbolį, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

98.4. „Kalėjimo viešpatavimo sukimų“ („Dungeon Domination Spins“) funkcija

- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) ir 1 „super premijos“ („Super Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- Kylant lygiu, vienu metu gali būti aktyvios iki 4 skirtingų funkcijų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „ginklo“ („Weapon“) simbolį, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

98.5. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2,2 karto, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad lošėjas turės vieną „premijos“ („Bonus“) simbolį matuoklyje.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 4 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad lošėjas turės vieną „super premijos“ („Super Bonus“) simbolį matuoklyje.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 15 kartų, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojamas pagrindinio lošimo sukimas su pirmu bosu, kuris turės vieną gyvybės tašką.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 70 kartų, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad jei monstras bus nužudytas, lošėjui bus suteikta aukščiausio lygio skrynia.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 500 kartų, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojamas pagrindinio lošimo sukimas su paskutiniu bosu, kuris turės 9 gyvybės taškus.

98.6. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pakartotinių sukimų lošimą su paskutiniu bosu, kuris turės 9 gyvybės taškus. Kai pakartotinių sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas

vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota pakartotinių sukimų funkcija. Suaktyvintų pakartotinių sukimų skaičius yra 5. Suaktyvinti papildomus pakartotinius sukimus negalima.

98.7. „Papildomo sukimo“ („Extra Spins“) funkcija

- Lošėjas gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai lošimas baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys visas ankstesnio sukimo funkcijas. Papildomo sukimo kaina bus apskaičiuota remiantis nužudytų monstrų skaičiumi. Jei papildomo sukimo kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimo laimėjimui, tuomet bus pateikta papildomo sukimo galimybė.

99. LOŠIMAS „SKRYDŽIO REŽIMAS“ („FLIGHT MODE“)

99.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Skrydžio Režimas“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 280,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

99.2. Lošimo taisyklės

- Lošimo metu 4 eilutė, kuri turi tik „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simbolius, yra užrakinta.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimančias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Po kiekvieno simbolių kritimo laimėjimo daugiklis padidėja vienu. Pradinė laimėjimo daugiklio vertė yra x1. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimančių kombinacijų. Sekančio sukimo pradžioje laimėjimo daugiklis atstatomas į pradinę vertę.
- Išsukus „bombos“ („Bomb“) simbolį, visi simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „laukinį“ („Wild“) simbolius, tame pačiame būgne ir toje pačioje eilutėje yra pašalinami. Dėl „bombos“ („Bomb“) simbolio sprogimo taip pat atrakinama pozicija su „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simboliu apatinėje eilutėje. Sekančio sukimo pradžioje visos atrakintos pozicijos su „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simboliais apatinėje eilutėje yra užrakinamos.
- Išsukus „xSkylės“ („xHole“) simbolį, suaktyvinama „xSkylės“ („xHole“) funkcija, kurios metu visi simboliai yra iš pradžių pašalinami nuo būgnų, o paskui vėl pridedami į atsitiktines vietas. Tuomet pats „xSkylės“ („xHole“) simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Išsukus „daugiklio padidintojo“ („Multiplier Increaser“) simbolį, ant jo nurodyta vertė (x2, x3, x4, x5 ar x10) pridedama prie laimėjimo daugiklio. Tuomet pats „daugiklio padidintojo“ („Multiplier Increaser“) simbolis yra pašalinamas.
- Išsukus „auksinio daugiklio padidintojo“ („Golden Multiplier Increaser“) simbolį, laimėjimo daugiklis padvigubinamas.

99.3. „Išskridimo sukimų“ („Flee Spins“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 9 ar 12 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklis nėra atstatomas tarp sukimų, o visos atrakintos pozicijos su „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simboliais apatinėje eilutėje lieka atrakintos iki funkcijos pabaigos.

99.4. „xStatymas“ („xBet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 3,3 karto, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad ant 2 būgno bus išsuktas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 6 kartus, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, garantuojama, kad ant 2 būgno bus išsuktas „xSkylės“ („xHole“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 911 kartų, įjungus „xStatymo“ („xBet“) funkciją. Kai „xStatymo“ („xBet“) funkcija įjungta, yra tikimybė atrakinti visas pozicijas su „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simboliais, dėl ko bus suteiktas maksimalus įmanomas laimėjimas.

99.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą su garantuotu x30 laimėjimo daugikliu.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą su garantuotu x268 laimėjimo daugikliu.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą su garantuotu x911 laimėjimo daugikliu.

99.6. „Papildomo sukimo“ („Extra Spins“) funkcija

- Lošėjas gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai lošimas baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys ankstesnio sukimo laimėjimo daugiklio vertę. Papildomo sukimo kaina bus apskaičiuota remiantis daugiklio verte. Jei papildomo sukimo kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimo laimėjimui, tuomet bus pateikta papildomo sukimo galimybė.

100. LOŠIMAS „BRUTALI JĖGA: ATEIVIŲ ANTPUOLIS“ („BRUTE FORCE: ALIEN ONSLAUGHT“)

100.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Brutali Jėga: Ateivių Antpuolis“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 24,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

100.2. Lošimo taisyklės

- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu visi mažos išmokos simboliai yra pakeičiami vidutinės išmokos simboliais.

- „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis yra 5 eilučių aukščio. Jei šis simbolis matomas nepilnai, jis pasistumia taip, kad būtų visiškai matomas. Lošime yra 4 tipai „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) simbolio:
  - „Džošua xStūmimo laukinis“ („Joshua xNudge Wild“) simbolis – po kiekvieno pasistūmimo simbolio daugiklis padidėja vienu, o maksimalus simbolio daugiklis yra x7;
  - „Džeisonas xStūmimo laukinis“ („Jason xNudge Wild“) simbolis – po kiekvieno pasistūmimo simbolio daugiklis padidėja dviem, o maksimalus simbolio daugiklis yra x15;
  - „Džeid xStūmimo laukinis“ („Jade xNudge Wild“) simbolis – po kiekvieno pasistūmimo simbolio daugiklis padidėja penkiais, o maksimalus simbolio daugiklis yra x40;
  - „Xylox xStūmimo laukinis“ („Xylox xNudge Wild“) simbolis – po kiekvieno pasistūmimo simbolio daugiklis padidėja vienu. Kai „Xylox xStūmimo laukinis“ („Xylox xNudge Wild“) simbolis atsiranda ant būgnų pirmą kartą, jis surenka „Džošua xStūmimo laukinio“ („Joshua xNudge Wild“), „Džeisonas xStūmimo laukinio“ („Jason xNudge Wild“) ir „Džeid xStūmimo laukinio“ („Jade xNudge Wild“) simbolių daugiklius. Jei „Xylox xStūmimo laukinis“ („Xylox xNudge Wild“) simbolis užfiksuojamas savo vietoje, jis ir toliau renka daugiklius iš kitų neužfiksuotų „xStūmimo laukinių“ („xNudge Wild“) simbolių iki sukimo pabaigos. „Xylox xStūmimo laukinio“ („Xylox xNudge Wild“) simbolio daugiklis padidėja vienu dar kartą po visų pasistūmimų.
- Po visų „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) simbolio pasistūmimų, jo daugiklis yra pridedamas prie bendro laimėjimo daugiklio, kuris taikomas visiems to sukimo laimėjimams.

100.3. „Atpirkimo sukimų“ („Redemption Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, iš kurių bent 2 yra „raudonos sklaidos“ („Red Scatter“) simboliai, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu visi išsukti „Xylox xStūmimo laukiniai“ („Xylox xNudge Wild“) simboliai yra užfiksuojami savo vietose iki funkcijos pabaigos. Taip pat funkcijos metu ant būgnų negali atsirasti „Džošua xStūmimo laukinis“ („Joshua xNudge Wild“) simbolis.

100.4. „Mėlynos genezės sukimų“ („Blu Genesis Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, iš kurių bent 2 yra „mėlynos sklaidos“ („Blue Scatter“) simboliai, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu visi išsukti „Xylox xStūmimo laukiniai“ („Xylox xNudge Wild“) simboliai yra užfiksuojami savo vietose iki funkcijos pabaigos. Taip pat funkcijos metu išsukti „Džošua xStūmimo laukiniai“ („Joshua xNudge Wild“), „Džeisonas xStūmimo laukiniai“ („Jason xNudge Wild“) ir „Džeid xStūmimo laukiniai“ („Jade xNudge Wild“) simboliai gali būti atsitiktinai užfiksuoti savo vietose.

100.5. „Super atpirkimo sukimų“ („Super Redemption Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, iš kurių bent 3 yra „raudonos sklaidos“ („Red Scatter“) simboliai, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.

- Funkcijos metu visi išsukti „Xylox xStūmimo laukiniai“ („Xylox xNudge Wild“) simboliai yra užfiksuojami savo vietose iki funkcijos pabaigos. Taip pat funkcijos metu ant būgnų negali atsirasti „Džošua xStūmimo laukinis“ („Joshua xNudge Wild“) ir „Džeisonas xStūmimo laukinis“ („Jason xNudge Wild“) simboliai.

100.6. „Super mėlynos genezės sukimų“ („Super Blu Genesis Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, iš kurių bent 3 yra „mėlynos sklaidos“ („Blue Scatter“) simboliai, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu visi išsukti „Xylox xStūmimo laukiniai“ („Xylox xNudge Wild“) simboliai yra užfiksuojami savo vietose iki funkcijos pabaigos. Taip pat funkcijos metu išsukti „Džošua xStūmimo laukiniai“ („Joshua xNudge Wild“), „Džeisonas xStūmimo laukiniai“ („Jason xNudge Wild“) ir „Džeid xStūmimo laukiniai“ („Jade xNudge Wild“) simboliai gali būti atsitiktinai užfiksuoti savo vietose. Tačiau „Džošua xStūmimo laukinis“ („Joshua xNudge Wild“) simbolis užfiksuojamas tik pirmo sukimo metu ir lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.

100.7. „Žvaigždinės bausmės sukimų“ („Stellar Punishment Spins“) funkcija

- Išsukus 2 „mėlynos sklaidos“ („Blue Scatter“) ir 2 „raudonos sklaidos“ („Red Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu visi išsukti „Xylox xStūmimo laukiniai“ („Xylox xNudge Wild“) simboliai yra užfiksuojami savo vietose iki funkcijos pabaigos. Taip pat išsukti pirmo sukimo metu „Džeid xStūmimo laukiniai“ („Jade xNudge Wild“) simboliai yra užfiksuojami ir lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu ant būgnų negali atsirasti „Džošua xStūmimo laukinis“ („Joshua xNudge Wild“) ir „Džeisonas xStūmimo laukinis“ („Jason xNudge Wild“) simboliai.

100.8. „Be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 4.6 kartus, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant 2 būgno bus išsuktas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 32 kartus, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant 2 ir 3 būgnų bus išsukti 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 40 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant būgnų bus išsuktas bent 1 „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 220 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant būgnų bus išsukti bent 2 „xStūmimo laukiniai“ („xNudge Wild“) simboliai.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 750 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“)

statymas įjungtas, garantuojama, kad ant būgnų bus išsukti bent 3 „xStūmimo laukiniai“ („xNudge Wild“) simboliai.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 500 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant būgnų bus išsukti bent 4 „xStūmimo laukiniai“ („xNudge Wild“) simboliai.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 8 000 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant būgnų bus išsukti bent 5 „xStūmimo laukiniai“ („xNudge Wild“) simboliai.

101. LOŠIMAS „CARŲ KARAI“ („TSAR WARS“)

101.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Carų Karai“ – tai 6 būgnų, 6 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 24,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

101.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Lošimo metu ant būgnų gali atsirasti dideli simboliai, kurių dydis gali būti 2x2 ar 3x3. Jei dideliam simboliui nėra pakankamai vietos, po juo esanti tuščia vieta bus užpildyta tuo pačiu simboliu kaip ir didelis simbolis.
- Lošimo metu yra laimėjimo daugiklis, kurio pradinė vertė yra x1. Po kiekvieno simbolių kritimo laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Kai simbolis yra išsukamas su šviečiančiu rėmeliu, bei yra laiminčios kombinacijos dalis arba yra pašalinamas dėl „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) simbolio sprogimo, jis yra paverčiamas „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Bet kokio sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „laukinių karštinės“ („Wild Rush“) funkcija, kurios metu 2-5 įprastos išmokos simboliai paverčiami į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „priverstinio perjungimo“ („Force Rush“) funkcija, kurios metu 1, 2 ar 3 įprastos išmokos simboliai paverčiami į kitus įprastos išmokos simbolius.
- Bet kokio sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) funkcija, kurios metu 1-3 įprastos išmokos simboliai paverčiami į „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) simbolius. „xBombos laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „carų pusės“ („Tsar Side“) simbolius. Prieš prasidedant sekančiam simbolių kritimui, „xBombos laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis sprogsta, pašalindamas visus šalia esančius simbolius, išskyrus „carų pusės“ („Tsar Side“) ir

„laukinius“ („Wild“) simbolius. Jei šalia „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) simbolio yra didelis simbolis, šis taip pat yra pašalinamas.

101.3. „Sunaikinimo sukimų“ („Destruction Spin“) funkcija

- Lošimo metu yra matuoklis, kuris surenka visus laiminčių kombinacijų simbolius. Matuoklis yra atstatomas į 0 sekančio sukimo pradžioje.
- Surinkus 25 simbolius, suaktyvinama „sunaikinimo sukimų“ („Destruction Spin“) funkcija.
- Lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas, kurio metu garantuojama, kad bus suaktyvintos „laukinių karštinės“ („Wild Rush“), „priverstinio perjungimo“ („Force Rush“) ir „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) funkcijos bent vieną kartą.

101.4. „Revoliucijos sukimų“ („Revolution Spins“) funkcija

- „Sunaikinimo sukimų“ („Destruction Spin“) funkcijos metu surinkus 25 simbolius į matuoklį, suaktyvinama „revoliucijos sukimų“ („Revolution Spins“) funkcija.
- Prieš pradedant funkciją, lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti funkcijos tipą:
  - „Laukinių karštinės“ („Wild Rush“) funkcija su 5 nemokamais sukimais – garantuojama, kad kiekvieno nemokamo sukimo metu bus suaktyvinta „laukinių karštinės“ („Wild Rush“) funkcija bent vieną kartą, kai „priverstinio perjungimo“ („Force Rush“) ir „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) funkcijos suaktyvinamos atsitiktinai;
  - „Priverstinio perjungimo“ („Force Rush“) funkcija su 6 nemokamais sukimais – garantuojama, kad kiekvieno nemokamo sukimo metu bus suaktyvinta „priverstinio perjungimo“ („Force Rush“) funkcija bent vieną kartą, kai „laukinių karštinės“ („Wild Rush“) ir „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) funkcijos suaktyvinamos atsitiktinai;
  - „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) funkcija su 7 nemokamais sukimais – garantuojama, kad kiekvieno nemokamo sukimo metu bus suaktyvinta „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) funkcija bent vieną kartą, kai „laukinių karštinės“ („Wild Rush“) ir „priverstinio perjungimo“ („Force Rush“) funkcijos suaktyvinamos atsitiktinai.
- Funkcija pradedama su laimėjimo daugikliu, kurio pradinė vertė yra x15. Surinkus 30 simbolių į matuoklį, laimėjimo daugiklio vertė yra padvigubinama, o lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Matuoklis yra atstatomas į 0 sekančio nemokamo sukimo pradžioje.

101.5. „Carų pusės“ („Tsar Side“) funkcija

- „Sunaikinimo sukimų“ („Destruction Spin“) funkcijos metu surinkus 25 simbolius į matuoklį, bei išsukus „carų pusės“ („Tsar Side“) simbolį, suaktyvinama „carų pusės“ („Tsar Side“) funkcija su 6 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu garantuojama, kad bus suaktyvintos „laukinių karštinės“ („Wild Rush“), „priverstinio perjungimo“ („Force Rush“) ir „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) funkcijos bent vieną kartą.
- Funkcija pradedama su laimėjimo daugikliu, kurio pradinė vertė yra x15. Surinkus 30 simbolių į matuoklį, laimėjimo daugiklio vertė yra padvigubinama, o lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Matuoklis yra atstatomas į 0 sekančio nemokamo sukimo pradžioje.

101.6. „Be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 5 kartus, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvinta „laukinių karštinės“ („Wild Rush“), „priverstinio perjungimo“ („Force Rush“) ar „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“) funkcija.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 12 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvintos 2 funkcijos iš šių 3 funkcijų - „laukinių karštinės“ („Wild Rush“), „priverstinio perjungimo“ („Force Rush“) ar „xBombos laukinio“ („xBomb Wild“).
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 30 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvinta „sunaikinimo sukimų“ („Destruction Spin“) funkcija.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 60 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant būgnų bus išsuktas didelis simbolis (2x2 arba 3x3 dydžio) su šviečiančiu rėmeliu.

102. LOŠIMAS „JŪREIVIAI“ („SEAMEN“)

102.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Jūreiviai“ – tai 4 būgnų, 3-5 eilučių ir 225 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

102.2. Lošimo taisyklės

- Išsukus laiminčią kombinaciją, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu pozicijos su laiminčios kombinacijos simboliais sukamos pakartotinai. Taip pat su kiekvienu pakartotiniu sukimu kiekvienos pozicijos daugiklis padidėja vienu (pradinė vertė x1). Pakartotinio sukimo pabaigoje visų pozicijų su įprastos išmokos simboliais daugiklių vertės yra susumuojamos ir pritaikomos to pakartotinio sukimo laimėjimui. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu ant būgnų atsiranda „ugnies rėmelis“ („Fire Frame“).
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinėse pozicijose atsiranda „ugnies rėmeliai“ („Fire Frame“). Kai ant pozicijos atsiranda „ugnies rėmelis“ („Fire Frame“), pozicijos daugiklis padidėja vienu (pradinė vertė x1). Išsukus laiminčią kombinaciją ant pozicijos su „ugnies rėmeliu“ („Fire Frame“), pozicijos daugiklis padidėja dviem.
- „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atskleisti bet kokį įprastą simbolį. „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atskleisti nuo 2 iki 4 simbolių. Jei ant būgnų išsukamas daugiau nei vienas „xKelių“ („xWays“) simbolis, tuomet visi „xKelių“ („xWays“) simboliai atskleidžia tą patį simbolį.
- Sukimo be laimėjimo metu išsukus „bombos“ („Bomb“) simbolį, „bombos“ („Bomb“) sprogsta ir pašalina simbolius. Jei simbolis buvo pašalintas dėl „bombos“ („Bomb“)

simbolio, simbolio pozicijos daugiklis padidėja vienu. Jei simbolis su „ugnies rėmeliu“ („Fire Frame“) buvo pašalintas dėl „bombos“ („Bomb“) simbolio, simbolio pozicijos daugiklis padidėja dviem. Yra trys „bombos“ („Bomb“) simbolio tipai:
    - „Kokoso“ („Coconut“) simbolis – sprogsta pats, o jo pozicijos daugiklis padidėja 5, 10, 15, 20 arba 100;
    - „Kryžminės bombos“ („Cross Bomb“) simbolis – sprogsta pats, bei pašalina visus įprastos išmokos simbolius ant tos pačios eilutės ir to pačio būgno;
    - „Jūrų minos“ („Naval Mine“) simbolis – sprogsta pats, bei pašalina visus mažos išmokos simbolius.
- Išsukus „Molotovo ugnies“ („Molotov Fire“) simbolį, šis simbolis paverčiamas „laukiniu“ („Wild“) simboliu, o ant visų to pačio būgno pozicijų pridedami „ugnies rėmeliai“ („Fire Frame“).

102.3. „Suklastotų sukimų“ („Rigged Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu pozicijų daugikliai nėra atstatomi ir išlieka iki funkcijos pabaigos.

102.4. „Super suklastotų sukimų“ („Super Rigged Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 7 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu pozicijų daugikliai nėra atstatomi ir išlieka iki funkcijos pabaigos. Taip pat, funkcijos metu „ugnies rėmeliai“ („Fire Frame“) dažniau atsiranda.

102.5. „Be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2.5 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant 2 būgno viršutinėje pozicijoje bus išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 9 kartus, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvintas pagrindinio lošimo sukimas, kurio metu visos pozicijos turės x3 pradinį daugiklį.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 80 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvintas pagrindinio lošimo sukimas, kurio metu visos pozicijos turės x6 pradinį daugiklį.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 000 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant visų pozicijų bus išsukti „kokoso“ („Coconut“) simboliai.

102.6. „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) funkcija

- Lošėjas gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai lošimas baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys ankstesnio sukimo pozicijų daugiklius, „ugnies rėmelius“ („Fire Frame“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius. Papildomo sukimo kaina bus apskaičiuota remiantis

pozicijų daugikliais. Jei papildomo sukimo kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimo laimėjimui, tuomet bus pateikta papildomo sukimo galimybė.

103. LOŠIMAS „ALIGATORIŲ MEDŽIOTOJAI“ („GATOR HUNTERS“)

103.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Aligatorių Medžiotojai“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

103.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 8 simbolius bet kurioje ekrano vietoje.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Lošime yra du „valgytojo“ („Eater“) simbolio tipai:
  - „Valgytojo“ („Eater“) simbolis – sukimo be laimėjimo metu išsukus „valgytojo“ („Eater“) simbolį, atsitiktiniai simboliai yra pašalinami. Po to, „valgytojo“ („Eater“) simbolis paverčiamas „laukiniu“ („Wild“) simboliu;
  - „Super valgytojo“ („Super Eater“) simbolis – sukimo be laimėjimo metu išsukus „valgytojo“ („Eater“) simbolį, atsitiktiniai simboliai yra pašalinami. Po to, „super valgytojo“ („Super Eater“) simbolis paverčiamas „laukiniu“ („Wild“) simboliu su atsitiktiniu daugikliu – x2, x3 ar x10.
- Išsukus „revolverio“ („Revolver“) simbolį, kai ant būgnų nėra „valgytojo“ („Eater“) simbolių, revolverio būgnas yra pasukamas ir atsitiktinis būgno lizdas yra pasirenkamas. Kiekvieno revolverio būgne gali būti kulkos su daugiklio vertėmis (x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10, x15, x20, x30, x50, x75, x100, x150, x200, x300, x500, x1 000, x2 000) arba tušti lizdai. Jei pasukus revolverio būgną, išsukamas lizdas su kulka, daugiklis nurodytas ant kulkos pridedamas prie bendro laimėjimo daugiklio, kuris taikomas visiems to sukimo laimėjimams. Yra trys „revolverio“ („Revolver“) simbolio tipai:
  - „Revolverio“ („Revolver“) simbolis – revolverio būgnas yra pasukamas tik vieną kartą;
  - „Super revolverio“ („Super Revolver“) simbolis – jei pasukus šio simbolio revolverio būgną, išsukamas lizdas su kulka, revolverio būgnas pasukamas dar kartą;
  - „Super ugnies revolverio“ („Super Fire Revolver“) simbolis – jei pasukus šio simbolio revolverio būgną, išsukamas lizdas su kulka, visi „revolverio“ („Revolver“) simboliai yra pasukami dar kartą.

103.3. „Pelkės sukimų“ („Swamp Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu bendras laimėjimo daugiklis nėra atstatomas tarp nemokamų sukimų.
- Bendras laimėjimo daugiklis taikomas tiems sukimo laimėjimams, kurie buvo išsukti kartu su „revolverio“ („Revolver“) simboliu, išsukusiu lizdą su kulka.
- Bet kokio nemokamo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš šių funkcijų:

- „Papildomos kulkos 2x“ („Extra Bullet 2x“) funkcija – kiekvieno revolverio būgne atsiras papildoma kulka su x2 daugiklio verte;
- „Papildomos kulkos 10x“ („Extra Bullet 10x“) funkcija – kiekvieno revolverio būgne atsiras papildoma kulka su x10 daugiklio verte;
- „Super valgytojo“ („Super Eater“) funkcija – visi „valgytojo“ („Eater“) simboliai pakeičiami „super valgytojo“ („Super Eater“) simboliais;
- „Super revolverio“ („Super Revolvers“) funkcija – visi „revolverio“ („Revolver“) simboliai pakeičiami „super revolverio“ („Super Revolver“) simboliais.

- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4, 5 ar 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 3, 5, 7, 10 ar 15 nemokamų sukimų.

103.4. „Siautulio sukimų“ („Frenzy Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų.
- Šios funkcijos taisyklės yra tokios pat, kaip „pelkės sukimų“ („Swamp Spins“) funkcijos metu, tačiau bet kokio nemokamo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvintos dvi iš aukščiau aprašytų funkcijų.

103.5. „Aligatoriaus sukimų“ („Gator Spins“) funkcija

- Išsukus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 15 nemokamų sukimų.
- Šios funkcijos taisyklės yra tokios pat, kaip „pelkės sukimų“ („Swamp Spins“) funkcijos metu, tačiau bet kokio nemokamo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvintos trys iš aukščiau aprašytų funkcijų.

103.6. „Aukščiausio lygio plėšrūno sukimų“ („Apex Predator Spins“) funkcija

- Išsukus 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 18 nemokamų sukimų.
- Šios funkcijos taisyklės yra tokios pat, kaip „pelkės sukimų“ („Swamp Spins“) funkcijos metu, tačiau bet kokio nemokamo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvintos keturios iš aukščiau aprašytų funkcijų.
- Funkcijos metu taip pat visi „revolverio“ („Revolver“) simboliai yra pakeičiami „super ugnies revolverio“ („Super Fire Revolver“) simboliais.

103.7. „Be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2.5 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant 2 būgno bus išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 90 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus išsuktas „super revolverio“ („Super Revolver“) simbolis. Simbolio daugiklis taikomas bendro statymo sumai. Kiti simboliai neatsiras ant būgnų.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 400 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus išsuktas „Super ugnies revolverio“ („Super Fire Revolver“) simbolis su skirtingomis daugiklio vertėmis. „Premijos“ („Bonus“) simbolis neatsiras ant būgnų.

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 1 200 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, visi „revolverio“ („Revolver“) simboliai yra pakeičiami „super ugnies revolverio“ („Super Fire Revolver“) simboliais su x1 000 ir x2 000 daugikliais.

103.8. „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) funkcija

- Lošėjas gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai lošimas baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys ankstesnio sukimo bendro laimėjimo daugiklį ir visus „revolverio“ („Revolver“) simbolius. Papildomo sukimo kaina bus apskaičiuota remiantis bendro laimėjimo daugiklio verte ir („Revolver“) simboliais. Jei papildomo sukimo kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimo laimėjimui, tuomet bus pateikta papildomo sukimo galimybė.

104. LOŠIMAS „MIRTININKAI“ („DEAD MEN WALKING“)

104.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirtininkai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 17 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

104.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išsukus „xKelių“ („xWays“) simbolį, yra tikimybė, kad bus suaktyvinta funkcija, kurios metu „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atskleisti nuo 2 iki 4 įprastos išmokos simbolių.
- Išsukus „užkrėstą laukinį“ („Infectious Wild“) simbolį, yra tikimybė, kad bus suaktyvinta funkcija, kurios metu vienodi simboliai bus pakeisti į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Išsukus „xPadalijimo“ („xSplit) simbolį, yra tikimybė, kad bus suaktyvinta funkcija, kurios metu visi simboliai, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius, esantys toje pačioje eilutėje bus padalinti per pusę (į du simbolius). Po simbolių padalinimo „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Jei „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis yra matomas tik iš dalies, jis pasislenka taip, kad būtų visiškai matomas. Po kiekvieno pastūmimo simbolio daugiklis padidinamas vienu. Kai simbolis tampa visiškai matomas, suaktyvinama „mirtininko žygio“ („Dead Man‘s March“) funkcija, kurios metu simbolis juda po vieną poziciją į kairę. Po kiekvieno pajudėjimo simbolio daugiklis taip pat padidinamas vienu. Jei „mirtininko žygio“ („Dead Man‘s March“) funkcijos metu „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis pasiekia pirmą būgną, o kitoje pozicijoje yra kitas „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis, pirmame būgne esančio simbolio daugiklis perkeliamas artimiausiam „xStūmimo laukiniui“ („xNudge Wild“) simboliui, o „mirtininko žygio“ („Dead Man‘s March“) funkcija tęsiama toliau. Funkcija baigiasi, kai paskutinis „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis pasiekia pirmą būgną.

104.3. „Mirtininko aukso“ („Dead Man‘s Gold“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 3, 4 ar 5 sukimai.
- Funkcijos metu lošiama su 5 būgnais ir 5 eilutėmis, bei ant būgnų gali atsirasti tik „monetos“ („Coin“) simboliai.
- Išsukus bent vieną „monetos“ („Coin“) simbolį, likusių sukimų skaičius nemažinamas.
- Išsukus 3 ar daugiau greta esančių „monetos“ („Coin“) simbolių horizontaliai arba vertikaliai, jų vertės surenkamos ir išmokamos.
- Funkcijos metu gali pasirodyti specialūs funkcijų simboliai, kurie aktyvuojami tik juos surinkus:
  - „Surinkimo“ („Collector“) simbolis – visos „monetos“ („Coin“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos;
  - „Klono“ („Cloner“) simbolis – visiems „monetos“ („Coin“) simboliams priskiriama didžiausia „monetos“ („Coin“) simbolio vertė;
  - „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis – visos „monetos“ („Coin“) simbolių vertės padauginamos iš x2 daugiklio;
  - „Karaliaus malonės“ („King‘s Grace“) simbolis – sukimų skaičius atstatomas į pradinį skaičių.

104.4. „Mirties angelo aukso“ („Reaper‘s Gold“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „aukso premijos“ („Gold Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 3, 4 ar 5 sukimai.
- Šios funkcijos taisyklės yra tokios pat, kaip „mirtininko aukso“ („Dead Man‘s Gold“) funkcijos metu, tačiau specialūs funkcijų simboliai suaktyvinami iš karto.

104.5. „Be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 1.5 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti „mirtininko aukso“ („Dead Man‘s Gold“) funkciją yra didesnė. Išsukus bent vieną „premijos“ („Bonus“) simbolį, 1-4 „premijos“ („Bonus“) simboliai gali atsirasti atsitiktinėse pozicijose ant būgnų.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2.5 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, „premijos“ („Bonus“) simboliai pakeičiami „aukso premijos“ („Gold Bonus“) simboliais.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 5 kartus, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti „mirties angelo aukso“ („Reaper‘s Gold“) funkciją yra didesnė. Išsukus bent vieną „aukso premijos“ („Gold Bonus“) simbolį, 1-4 „aukso premijos“ („Gold Bonus“) simboliai gali atsirasti atsitiktinėse pozicijose ant būgnų.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 40 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus išsuktas bent vienas „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis.

104.6. „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) funkcija

- Lošėjas gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai lošimas baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys ankstesnio sukimo simbolių daugiklius. Papildomo sukimo kaina bus apskaičiuota remiantis simbolių daugiklių verte. Jei papildomo sukimo kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimo laimėjimui, tuomet bus pateikta papildomo sukimo galimybė.

105. LOŠIMAS „BANGKOK HILTON“ („BANGKOK HILTON“)

105.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Bangkok Hilton“ – tai 6 būgnų, 2-4 eilučių ir 152 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

105.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai yra išmokami už laimančius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Virš paskutinių keturių pagrindinio lošimo būgnų yra papildoma eilutė su užrakintomis pozicijomis. Šiose papildomos eilutės pozicijose gali pasirodyti tik specialūs simboliai:
  - „xPadalijimo būgno“ („xSplit Reel“) simbolis – visi simboliai tame pačiame būgne yra padalinami per pusę (į du simbolius);
  - „xPadalijimo eilutės“ („xSplit Row“) simbolis – šis simbolis nusileidžia tame pačiame būgne atsitiktinėje pozicijoje, o visi simboliai toje pačioje eilutėje yra padalinami per pusę (į du simbolius);
  - „xKelių“ („xWays“) simbolis – šis simbolis nusileidžia tame pačiame būgne atsitiktinėje pozicijoje, bei atskleidžia nuo 2 iki 4 įprastos išmokos simbolių. Jei ant būgnų yra daugiau „xKelių“ („xWays“) simbolių, jie visi atskleis vienodus simbolius. „xKelių“ („xWays“) simbolis atsiranda tik „izoliacijos sukimų“ („Isolation Spins“), „egzekucijos sukimų“ („Execution Spins“) ar „be grotų sukimo“ („Unbarred Spin“) funkcijos metu;
  - „Dvigubai daugiau kalinių“ („Doubled Inmate“) simbolis – šis simbolis atsiranda kaip vienas iš aukštos išmokos simbolių. Visi tokie patys simboliai ant pagrindinio lošimo būgnų yra padalinami per pusę (į du simbolius);
  - „Lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) simbolis – atsitiktinis simbolis ant 2-6 būgno yra pakeičiamas „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Jei suaktyvinamas pakartotinis sukimas, šis „laukinis“ („Wild“) simbolis liks savo vietoje;
  - „Laukinio būgno“ („Wild Reel“) simbolis – visi simboliai tame pačiame būgne yra pakeičiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, atitinkamo būgno papildomos eilutės pozicija atrakinama, o pats „premijos“ („Bonus“) simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Išsukus pagrindinio lošimo metu 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu atrakintos papildomos eilutės pozicijos lieka. Išsukus pakartotinio sukimo metu „premijos“ („Bonus“) simbolį, suaktyvinamas dar vienas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu „izoliacijos sukimų“ („Isolation Spins“) ir „egzekucijos sukimų“ („Execution Spins“) funkcijos negali būti suaktyvintos.

105.3. „Izoliacijos sukimų“ („Isolation Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atrakinamos atitinkamos papildomos eilutės pozicijos, bei suaktyvinami 7 nemokami sukimai.
- Atrakintose papildomos eilutės pozicijose gali atsirasti nuo 1 iki 3 „xKelių“ („xWays“) simbolių, kurie liks savo vietose iki funkcijos pabaigos.
- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį ant būgno, virš kurio papildomoje eilutėje pozicija vis dar yra užrakinta, lošimas perkeliamas į „egzekucijos sukimų“ („Execution Spins“) funkciją, bei suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį ant būgno, virš kurio papildomoje eilutėje pozicija jau yra atrakinta, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

105.4. „Egzekucijos sukimų“ („Execution Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atrakinamos atitinkamos papildomos eilutės pozicijos, bei suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Atrakintose papildomos eilutės pozicijose gali atsirasti nuo 1 iki 4 „xKelių“ („xWays“) simbolių, kurie liks savo vietose iki funkcijos pabaigos.
- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

105.5. „Be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2.5 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus išsuktas vienas „premijos“ („Bonus“) simbolis ant 3 ar 4 būgno.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 20 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus išsukti 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai - vienas ant 3 ar 4 būgno, o kitas – ant 5 ar 6.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 30 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvinta „be grotų sukimo“ („Unbarred Spin“) funkcija, kurios metu lošiamas vienas sukimas su visomis atrakintomis pozicijomis papildomoje eilutėje. Šio sukimo metu išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, suteikiamas papildomas sukimas.

106. LOŠIMAS „PABĖGIMAS“ („BREAKOUT“)

106.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pabėgimas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

106.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Kiekvienas aukštos išmokos simbolis turi atitinkamą „sindikato daugiklį“ („Syndicate Multiplier“). Pasirodžius „sindikato daugikliui“ („Syndicate Multiplier“), nurodyta

daugiklio vertė (x2, x3, x5, x10, x25, x50, x100) pridedama prie visų atitinkamų simbolių, esančių ant būgnų. Šis daugiklis taikomas laimėtos kombinacijos laimėjimui, kuriame dalyvauja aukštos išmokos simbolis.

- Išsukus 6 ar daugiau vienodų aukštos išmokos simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu šie simboliai lieka savo vietose iki sukimo pabaigos. Jei pakartotinio sukimo metu išsukamas toks pat aukštos išmokos simbolis arba 6 ar daugiau kitos rūšies vienodų aukštos išmokos simbolių, suaktyvinamas papildomas pakartotinis sukimas. Visi išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai pakartotinio sukimo metu yra surenkami į matuoklį. Visi laimėjimai išmokami visų pakarotinių sukimų pabaigoje.

106.3. „Pabėgimo sukimų“ („Breakout Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 7 nemokami sukimai.
- Funkcijos metu „sindikato daugikliai“ („Syndicate Multiplier“) nėra atstatomi tarp nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu išsukus pirmą kartą „premijos“ („Bonus“) simbolį, suaktyvinami 3 papildomi nemokami sukimai, o išsukus antrą kartą – lošimas perkeliamas į „išvalymo sukimų“ („Clearout Spins“) funkciją. „Sindikato daugikliai“ („Syndicate Multiplier“) nėra atstatomi ir taip pat yra perkeliami. Likusieji nemokami sukimai yra pridedami kaip daugikliai prie atsitiktinai pasirinktų aukštos išmokos simbolių.

106.4. „Išvalymo sukimų“ („Clearout Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „išvalymo sukimų“ („Clearout Spins“) funkcija. Pradžioje suteikiama viena gyvybė už kiekvieną aukštos išmokos simbolį.
- Funkcijos metu „sindikato daugikliai“ („Syndicate Multiplier“) nėra atstatomi tarp nemokamų sukimų.
- Išsukus „nužudymo“ („Kill“) simbolį, jis gali atskleisti aukštos išmokos simbolį arba žodį „praleidimas“ („Miss“). Atskleidus aukštos išmokos simbolį, parodytas simbolis yra pašalinamas nuo būgnų.
- Jeigu „nužudymo“ („Kill“) simbolis nusileidžia ant būgnų, o nuo būgnų yra pašalinamas paskutinis aukštos išmokos simbolis, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu paskutinis aukštos išmokos simbolis lieka savo vietose iki sukimo pabaigos. Aukštos išmokos simboliai negali būti pašalinti nuo būgnų pakartotinio sukimo metu.
- Kai simbolis yra pašalinamas nuo būgnų, jis daugiau negali atsirasti iki funkcijos pabaigos, o jo „sindikato daugiklis“ („Syndicate Multiplier“) yra pridedamas prie kito aukštos išmokos simbolio, kuris dar yra aktyvus.

106.5. „Be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 kartus, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti „pabėgimo sukimų“ („Breakout Spins“) arba „išvalymo sukimų“ („Clearout Spins“) funkciją yra 4 kartus didesnė.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 20 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvinti kiekvieno aukštos išmokos simbolio „sindikato daugikliai“ („Syndicate Multiplier“) su atsitiktinėmis vertėmis.

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 90 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvinti kiekvieno aukštos išmokos simbolio „sindikato daugikliai“ („Syndicate Multiplier“) su x100 daugiklio verte.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 000 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus išsukta nuo 1 iki 3 „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simbolių. Išsukus 3 „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simbolius, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simboliai lieka savo vietose iki sukimo pabaigos. Pakartotinio sukimo metu išsukus bent vieną „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simbolį, jis taip pat liks savo vietoje, bei suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas:
    - Išsukus 3 „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simbolius, lošėjui suteikiamas 1 000x bendro statymo laimėjimas;
    - Išsukus 4 „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simbolius, lošėjui suteikiamas 2 500x bendro statymo laimėjimas;
    - Išsukus 5 „maksimalaus laimėjimo“ („Max Win“) simbolius, lošėjui suteikiamas 20 000x bendro statymo laimėjimas.

107. LOŠIMAS „SUTRIKIMAS“ („DISORDER“)

107.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Sutrikimas“ – tai 6 būgnų, 3-4 eilučių ir 1 728 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

107.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai yra išmokami už laimingius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Bet kokio sukimo metu atsitiktinės pozicijos gali būti pažymėtos „ugnies remėliais“ („Fire Frame“). Išsukus simbolį į poziciją su „ugnies remėliu“ („Fire Frame“), šis simbolis yra padalinamas per pusę (į du simbolius). Bet koks įprastos išmokos simbolis gali būti padalintas į 16 simbolių. Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį į poziciją su „ugnies remėliu“ („Fire Frame“), šis simbolis yra pakeičiamas „super premijos“ („Super Bonus“) simboliu.
- „Pagerinimo pozicijos“ („Enhancer Cells“) yra 2, 4 ir 6 būgnų apačioje.
- Išsukus 4 „ugnies rėmelius“ („Fire Frames“), suaktyvinama antro būgno „pagerinimo pozicija“ („Enhancer Cells“).
- Išsukus 7 „ugnies rėmelius“ („Fire Frames“), suaktyvinamos antro ir ketvirto būgnų „pagerinimo pozicijos“ („Enhancer Cells“).
- Išsukus 9 „ugnies rėmelius“ („Fire Frames“), suaktyvinamos antro, ketvirto ir šešto būgnų „pagerinimo pozicijos“ („Enhancer Cells“).
- Suaktyvinus ant šešto būgno „pagerinimo poziciją“ („Enhancer Cells“), kiekvieną kartą išsukus dar 2 „ugnies rėmelius“ („Fire Frames“), visos „pagerinimo pozicijos“ („Enhancer Cells“) yra pakartotinai suaktyvinamos (atskleidžiamas naujas simbolis).

- Kiekviena „pagerinimo pozicija“ („Enhancer Cells“) gali atskleisti vieną iš toliau nurodytų simbolių:
  - „Molotovo“ („Molotov“) simbolis – atsitiktinai pasirinktas įprastos išmokos simbolis ir visi tokie patys simboliai ant būgnų padalinami per pusę (į 2-16 simbolių). Tuomet „molotovo“ („Molotov“) simbolis pakeičiamas pasirinktu simboliu;
  - „Klydimo“ („Delusion“) simbolis – atsitiktinai pasirinktas įprastos išmokos simbolis ir visi tokie patys simboliai ant būgnų pakeičiami aukštos išmokos simboliais, kurie jau yra ant būgnų. Tuomet „klydimo“ („Delusion“) simbolis pakeičiamas pasirinktu simboliu;
  - „Paranojos daugiklio“ („Paranoia Multiplier“) simbolis – atsitiktinė daugiklio vertė nuo x1 iki x999 pridedama prie laimėjimo daugiklio, kuris taikomas bendram to sukimo laimėjimui. Tuomet „paranojos daugiklio“ („Paranoia Multiplier“) simbolis pakeičiamas „laukiniu“ („Wild“) simboliu;
  - „Branduolinis laukinis“ („Nuclear Wild“) simbolis – visi ant to pačio būgno įprastos išmokos simboliai pakeičiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Tuomet „branduolinis laukinis“ („Nuclear Wild“) simbolis pakeičiamas „laukiniu“ („Wild“) simboliu;
  - „xBombos“ („xBomb“) simbolis – visi įprastos išmokos simboliai, kurie nėra bet kokios laimančios kombinacijos dalis, yra pašalinami nuo būgnų. Tuomet „xBombos“ („xBomb“) simbolis pakeičiamas „laukiniu“ („Wild“) simboliu, o laimėjimo daugiklis padidėja vienu;
  - „Šeimos“ („Family“) simbolis – atskleidžiamas vienas iš aukštos išmokos simbolių.
- „Pagerinimo pozicijų“ („Enhancer Cells“) simboliai aktyvuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „xBombos“ („xBomb“) simbolį, kuris aktyvuojamas po visų kitų simbolių.

107.3. „Obsesinių kompulsinių sukimų“ („Obsessive Compulsive Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius kartu su bent vienu „super premijos“ („Super Bonus“) simboliu, suaktyvinama 6 ar daugiau nemokamų sukimų:
  - Už kiekvieną „premijos“ („Bonus“) simbolį suteikiami 2 nemokami sukimai;
  - Už kiekvieną „super premijos“ („Super Bonus“) simbolį suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Funkcijos metu laimėjimo daugiklis ir „ugnies rėmeliai“ („Fire Frames“) yra atstatomi tarp nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu išsukus 2 ar 3 „super premijos“ („Super Bonus“) simbolius, lošimas perkeliamas į „antisocialinės asmenybės sukimų“ („Antisocial Personality Spins“) funkciją.
- Funkcijos metu išsukus 4 „super premijos“ („Super Bonus“) simbolius, lošimas perkeliamas į „sunkios disociacinės tapatybės sukimų“ („Severe Dissociative Identify Spins“) funkciją.

107.4. „Antisocialinės asmenybės sukimų“ („Antisocial Personality Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius kartu su bent dviem „super premijos“ („Super Bonus“) simboliais, suaktyvinama 8 ar daugiau nemokamų sukimų:
  - Už kiekvieną „premijos“ („Bonus“) simbolį suteikiami 2 nemokami sukimai;
  - Už kiekvieną „super premijos“ („Super Bonus“) simbolį suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Funkcijos metu laimėjimo daugiklis nėra atstatomas tarp nemokamų sukimų.

- Funkcijos metu išsukus 2 „super premijos“ („Super Bonus“) simbolius, lošimas perkeliamas į „sunkios disociacinės tapatybės sukimų“ („Severe Dissociative Identify Spins“) funkciją.

107.5. „Sunkios disociacinės tapatybės sukimų“ („Severe Dissociative Identify Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „super premijos“ („Super Bonus“) simbolius, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu laimėjimo daugiklis ir „ugnies rėmeliai“ („Fire Frames“) nėra atstatomi tarp nemokamų sukimų.

107.6. „Be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 kartus, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti vieną iš nemokamų sukimų funkcijų yra didesnė.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 4 kartus, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, tikimybė išsukti „ugnies rėmelius“ („Fire Frames“) yra didesnė.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 15 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant būgnų atsiras 9 „ugnies rėmeliai“ („Fire Frames“).

107.7. „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) funkcija

- Lošėjas gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai „antisocialinės asmenybės sukimų“ („Antisocial Personality Spins“) ar „sunkios disociacinės tapatybės sukimų“ („Severe Dissociative Identify Spins“) funkcija baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys ankstesnio sukimo laimėjimo daugiklį ir „ugnies rėmelius“ („Fire Frame“). Papildomo sukimo kaina bus apskaičiuota remiantis laimėjimo daugikliu ir „ugnies rėmeliais“ („Fire Frame“). Jei papildomo sukimo kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimo laimėjimui, tuomet bus pateikta papildomo sukimo galimybė.

108. LOŠIMAS „KEISTAS“ („BIZARRE“)

108.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Keistas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

108.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai yra išmokami už laimančius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis gali atsirasti ant 1 ir 5 būgnų kaip vienas simbolis arba kaip 4 eilučių aukščio simbolis. Išsukus „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolį, visi simboliai

toje pačioje eilutėje yra padalinami per pusę (į du simbolius). Po simbolių padalinimo „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.

108.3. „Chimeros sukimų“ („Chimera Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 3 nemokami sukimai. Išsuktas viduriniame būgne „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, pakeičiamas „laukiniu“ („Wild“) simboliu, kuris liks savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Prieš pradedant funkciją, 3 viduriniai būgnai yra sukami atskirai. Šio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „laukiniai“ („Wild“) arba „papildomo sukimo“ („Extra Spin“) simboliai. Išsukus vieną iš šių simbolių, išsuktas simbolis lieka savo vietoje, bei suaktyvinamas dar vienas sukimas. Neišsukus bent vieno simbolio, 3 viduriniai būgnai baigia suktis.
- Visi išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos, o už kiekvieną išsuktą „papildomo sukimo“ („Extra Spin“) simbolį suteikiamas vienas nemokamas sukimas.
- Funkcijos metu jei „laukinis“ („Wild“) simbolis yra padalinamas „xPadalijimo“ („xSplit“) simboliu, „laukiniam“ („Wild“) simboliui suteikiamas daugiklis, kuris taip pat lieka iki funkcijos pabaigos.

108.4. „Super chimeros sukimų“ („Super Chimera Spins“) funkcija

- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ir „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolį, suaktyvinami 3 nemokami sukimai.
- Šios funkcijos taisyklės yra tokios pat, kaip „chimeros sukimų“ („Chimera Spins“) funkcijos metu, tačiau funkcijos metu visi išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai paverčiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais, kurie lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.

108.5. „Monetų kalybos“ („Coinage“) funkcija

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 200 kartų, įjungus „be apribojimų premijos“ („Nolimit Bonus“) statymą. Kai „be apribojimų premijos“ („Nolimit Bonus“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvinta „monetų kalybos“ („Coinage“) funkcija.
- „Monetų kalybos“ („Coinage“) funkcijos pradžioje suteikiamas vienas sukimas, kurio metu ant būgnų gali atsirasti tik „monetos“ („Coin“) simboliai.
- Jeigu po sukimo yra bent viena tuščia pozicija, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu tuščiose pozicijose atsiras nauji simboliai.
- Sukimo pabaigoje visos „monetos“ („Coin“) simbolių vertės (1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1 000x bendro statymo) yra surenkamos ir išmokamos.
- Funkcijos metu gali pasirodyti specialūs funkcijų simboliai:
    - „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis – visų toje pačioje eilutėje „monetos“ („Coin“) ir jau suaktyvintų „surinkimo“ („Collector“) simbolių vertės yra padvigubinamos. Tuomet, „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis yra pašalinamas nuo būgnų;
    - „Surinkimo“ („Collector“) simbolis – visos „monetos“ („Coin“) ir jau suaktyvintų „surinkimo“ („Collector“) simbolių vertės yra surenkamos ir pridedamos prie „surinkimo“ („Collector“) simbolio vertės. Jau suaktyvintas „surinkimo“ („Collector“) simbolis lieka savo vietoje iki sukimo pabaigos;

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis – išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „chimeros sukimų“ („Chimera Spins“) funkcija. Jei vienas iš trijų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolis, suaktyvinama „super chimeros sukimų“ („Super Chimera Spins“) funkcija.

108.6. „Be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 kartus, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant 2 būgno atsiras „sklaidos“ („Scatter“) arba „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 30 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, ant būgnų gali atsirasti tik „sklaidos“ („Scatter“) ir „super sklaidos“ („Super Scatter“) simboliai. Tikimybė suaktyvinti vieną iš nemokamų sukimų funkcijų yra 49 kartus didesnė.

108.7. „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) funkcija

- Lošėjas gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai „chimeros sukimų“ („Chimera Spins“) ar „super chimeros sukimų“ („Super Chimera Spins“) funkcija baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys ankstesnio sukimo „laukinius“ („Wild“) simbolius ir jų daugiklius. Papildomo sukimo kaina bus apskaičiuota remiantis „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir jų daugikliais. Jei papildomo sukimo kaina yra mažesnė arba lygi funkcijos bendram laimėjimui, tuomet bus pateikta papildomo sukimo galimybė.

109. LOŠIMAS „BEPROTIŠKA BUVUSI DRAUGĖ“ („CRAZY EX-GIRLFRIEND“)

109.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Beprotiška Buvusi Draugė“ – tai 6 būgnų, 2-4 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

109.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai yra išmokami už laimančius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išsukus „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolį, visi simboliai bei pats „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis toje pačioje eilutėje yra padalinami per pusę (į du simbolius). Kiekvienoje pozicijoje, kurioje buvo padalintas simbolis, pridedamas daugiklis x2. Jei simbolis yra padalintas pozicijoje, kurioje jau yra daugiklis, daugiklio vertė padvigubėja.
- Išsukus „netikėto posūkio“ („Plot Twist“) simbolį, visi užfiksuoti savo vietoje įprastos išmokos simboliai bei pats „netikėto posūkio“ („Plot Twist“) simbolis pakeičiami vienodu aukštesnės išmokos simboliu. Jei sukimo metu nebuvo išsukta laiminti kombinacija, išsuktas „netikėto posūkio“ („Plot Twist“) simbolis pakeičiamas vidutinės išmokos simboliu.

109.3. „Paguodos romano sukimų“ („Rebound Spins“) funkcija

- Išsukus laimančią kombinaciją, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu laimančios kombinacijos simboliai lieka savo vietose.
- Pakartotinio sukimo metu išsukus „laukinį“ („Wild“), „premijos“ („Bonus“) arba pradinį laimėjimą papildantį simbolį, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.
- Taip pat su kiekvienu pakartotiniu sukimu kiekvienos pozicijos be laimančios kombinacijos simbolio daugiklis padidėja vienu (pradinė vertė x1).

109.4. „Gyvenk šia diena sukimų“ („Carpe Diem Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu pozicijų daugikliai nėra atstatomi ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis 2 būgno viršutinėje eilutėje lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu išsukus 2, 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 2, 3, 4 ar 5 papildomi nemokami sukimai.

109.5. „Gyvenk šia diena super sukimų“ („Super Carpe Diem Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 7 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu pozicijų daugikliai nėra atstatomi ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai 2 būgno viršutinėje ir apatinėje eilutėse lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu išsukus 2, 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 2, 3, 4 ar 5 papildomi nemokami sukimai.

109.6. „Gyvenk šia diena mega sukimų“ („Mega Carpe Diem Spins“) funkcija

- Išsukus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu pozicijų daugikliai nėra atstatomi ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Visi išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai ant 2 būgno lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu išsukus 2, 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 2, 3, 4 ar 5 papildomi nemokami sukimai.

109.7. „Greitojo lošimo“ („Speedrun“) funkcija

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 800 kartų, įjungus „be apribojimų premijos“ („Nolimit Bonus“) statymą. Kai „be apribojimų premijos“ („Nolimit Bonus“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvinta „greitojo lošimo“ („Speedrun“) funkcija.
- „Greitojo lošimo“ („Speedrun“) funkcijos metu suaktyvinamos funkcijos tokia tvarka - „gyvenk šia diena sukimų“ („Carpe Diem Spins“) funkcija - „gyvenk šia diena super sukimų“ („Super Carpe Diem Spins“) funkcija - „gyvenk šia diena mega sukimų“ („Mega Carpe Diem Spins“) funkcija.
- Visų funkcijų metu pozicijų daugikliai nėra atstatomi ir išlieka iki visų funkcijų pabaigos.

109.8. „Be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 kartus, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant 2 būgno atsiras „premijos“ („Bonus“) simbolis.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 9 kartus, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvintas pagrindinio lošimo sukimas, kurio metu visos pozicijos turės x20 pradinį daugiklį.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 90 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvintas pagrindinio lošimo sukimas, kurio metu visos pozicijos turės x250 pradinį daugiklį.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 350 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvintas pagrindinio lošimo sukimas, kurio metu visos pozicijos turės x1 000 pradinį daugiklį.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 1 337 kartus, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, yra tikimybė, kad visos pozicijos bus užpildytos „xDievo“ („xGod“) simboliais. Užpildžius visas pozicijas „xDievo“ („xGod“) simboliais, lošėjui suteikiamas maksimalus laimėjimas.

110. LOŠIMAS „XLAIVAS 2!“ („DAS XBOOT 2WEI!“)

110.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „xLaivas 2!“ – tai 6 būgnų, 2-8 eilučių ir iki 75 712 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

110.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai yra išmokami už laimančius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis yra 4 eilučių aukščio. Jei šis simbolis matomas nepilnai, jis pasistumia taip, kad būtų visiškai matomas. Po kiekvieno pasistūmimo simbolio daugiklis padidėja vienu.
- „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis gali atsirasti ant 3 ir 4 būgnų, tačiau „tylaus medžiotojo sukimų“ („Silent Hunters Spins“) funkcijos metu gali atsirasti tik ant 4 būgno.
- „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atskleisti bet kokį įprastą simbolį. „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atskleisti nuo 2 iki 3 simbolių. Jei ant būgnų išsukamas daugiau nei vienas „xKelių“ („xWays“) simbolis, tuomet visi „xKelių“ („xWays“) simboliai atskleidžia tą patį simbolį. „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atsirasti ant 2 ir 5 būgnų.
- „xBombos laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Išsukus laimančią kombinaciją su „xBombos laukiniu“ („xBomb Wild“) simboliu, visi simboliai, kurie nedalyvauja laimančioje kombinacijoje, sprogsta. Kiti „laukiniai“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai nesprogsta.

- Po visų sprogimų, likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.

110.3. „Tylaus medžiotojo sukimų“ („Silent Hunters Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Funkcijos metu 3 būgnas išsiplečia iki 8 eilučių aukščio. Funkcijos metu taip pat gali atsirasti „periskopo laukinis“ („Periscope Wild“) simbolis.
- Išsukus vienodus simbolius ant 1 ir 2 būgnų, bei „periskopo laukinį“ („Periscope Wild“) simbolį ant 3 būgno, pradedamas torpedos paleidimas. Periskopu aptinkamas taikinys ir paleidžiama torpeda. Jei ji pataiko į taikinį, „periskopo laukinis“ („Periscope Wild“) simbolis išsiplečia į viršų, o vėliau pasistumia į apačią. Po kiekvieno pasistūmimo laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Kiekvieną kartą kai torpeda pataiko į taikinį, suaktyvinamas „lipnus“ („Sticky“) laimėjimo daugiklis, o laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Jei torpeda nepataiko į taikinį, „periskopo laukinis“ („Periscope Wild“) simbolis veikia kaip įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Kiekvieną kartą išsukus „xBombos“ („xBomb“) simbolį, „lipnus“ („Sticky“) laimėjimo daugiklis yra suteikiamas, o laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Visi daugikliai yra susumuojami tarpusavyje prieš pritaikant laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

110.4. „Vilkų gaujos sukimų“ („Wolf Pack Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Funkcijos metu po 2-5 būgnais yra torpedos vamzdis. Taip pat ant 2-5 būgnų gali atsirasti „torpedos laukinis“ („Torpedo Wild“) simbolis.
- „Torpedos laukinis“ („Torpedo Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Pirmą kartą išsukus „torpedos laukinį“ („Torpedo Wild“) simbolį ant 2 ar 5 būgno, „+2 xKelių“ („+2 xWays“) simbolis atsiras torpedos vamzdyje ant to pačio būgno, vėliau torpedos vamzdyje atsiranda „+1 xKelių“ („+1 xWays“) simbolis.
- Pirmą kartą išsukus „torpedos laukinį“ („Torpedo Wild“) simbolį ant 3 ar 4 būgno, „+2 xKelių laukinis“ („+2 xWays Wild“) simbolis atsiras torpedos vamzdyje ant to pačio būgno, vėliau torpedos vamzdyje atsiranda „+1 xKelių laukinis“ („+1 xWays Wild“) simbolis.
- Kai visos pozicijos torpedos vamzdyje yra pilnai užpildomos, ant 2 – 5 būgnų atsiranda „xKelių“ („xWays“) simboliai:
  - Ant 2 ir 5 būgnų atsiradę „xKelių“ („xWays“) simboliai virsta įprastais simboliais, ir atskleidžia tiek simbolių, kiek buvo nurodyta ant simbolio torpedos vamzdyje;
  - Ant 3 ir 4 būgnų atsiradę „xKelių“ („xWays“) simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais, ir atskleidžia tiek simbolių, kiek buvo nurodyta ant simbolio torpedos vamzdyje.
- „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atskleisti maksimaliai 9 simbolius.
- Kiekvieną kartą užpildžius torpedos vamzdį simboliais, suaktyvinamas „lipnus“ („Sticky“) laimėjimo daugiklis, o laimėjimo daugiklis padidėja vienu.

- Kiekvieną kartą išsukus „xBombos“ („xBomb“) simbolį, „lipnus“ („Sticky“) laimėjimo daugiklis yra suteikiamas, o laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Visi daugikliai yra susumuojami tarpusavyje prieš pritaikant laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

111. LOŠIMAS „ANČIŲ MEDŽIOTOJAI: LAIMINGA VALANDA“ („DUCK HUNTERS: HAPPY HOUR“)

111.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ančių Medžiotojai: Laiminga Valanda“ – tai 6 būgnų, 4-6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

111.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 8 simbolius bet kurioje ekrano vietoje.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėtas kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėtų kombinacijų.
- Kai laimėtos kombinacijos simbolis yra pašalinamas, šio simbolio pozicijai priskiriamas daugiklis, kurio pradinė vertė yra x2. Kiekvieną kartą išsukus simbolį, kuris yra laimėtos kombinacijos dalis, ant pozicijos su daugikliu, šis daugiklis padvigubinamas. Maksimalus pozicijos daugiklis yra x8 192.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atskleisti bet kokį įprastą simbolį. Išsukus „xKelių“ („xWays“) simbolį ant pozicijos su daugikliu, šis daugiklis padidėja 2, 4 ar 8 kartais.
- „Užkrečiantis xKelių“ („Infectious xWays“) simbolis gali atskleisti bet kokį įprastą simbolį, o visi kiti tokios pačios rūšies kaip atskleistas „xKelių“ („xWays“) simbolis, taip pat bus išplėsti iki tokio paties dydžio.
- Jei ant būgnų išsukamas daugiau nei vienas „xKelių“ („xWays“) arba „užkrečiantis xKelių“ („Infectious xWays“) simbolis, tuomet visi „xKelių“ („xWays“) ar „užkrečiantys xKelių“ („Infectious xWays“) simboliai atskleidžia tą patį simbolį.
- Išsukus „bombos“ („Bomb“) simbolį, jis sprogsta, pašalindamas visus šalia esančius simbolius. Visų susprogusių simbolių pozicijų daugikliai padvigubinami. Po sprogimo „bombos“ („Bomb“) simbolį atskleidžia vidutinės išmokos, „laukinį“ („Wild“), „užkrečiantis xKelių“ („Infectious xWays“) arba „bombos“ („Bomb“) simbolį. „Premijos“ („Bonus“) ir „laukinis“ („Wild“) simboliai negali sprogti.

111.3. „Ančių medžioklės sukimų“ („Duck Hunt Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 7 nemokami sukimai.
- Funkcijos metu pozicijų daugikliai nėra atstatomi iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „papildomo +1 šūvio“ („Extra +1 Shot“) simbolį, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

- Bet kokio nemokamo sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - „Pagerintos bombos“ („Upgraded Bomb“) funkcija - „bombos“ („Bomb“) simbolis veikia kaip ir pagrindinio lošimo metu, tačiau po sprogimo „bombos“ („Bomb“) simbolis negali atskleisti vidutinės išmokos simbolio;
  - „Pagerintų xKelių“ („Upgraded xWays“) funkcija - „xKelių“ („xWays“) simboliai yra pakeičiami „užkrečiančiais xKelių“ („Infectious xWays“) simboliais;
  - „Papildomų +2 šūvių“ („Extra +2 Shots“) funkcija - „papildomo +1 šūvio“ („Extra +1 Shot“) simboliai yra pakeičiami „papildomų +2 šūvių“ („Extra +2 Shots“) simboliais. Išsukus „papildomų +2 šūvių“ („Extra +2 Shots“) simbolį, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

111.4. „Vanago akies“ („Hawk Eye“) funkcija

- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- „Vanago akies“ („Hawk Eye“) funkcijos taisyklės yra tokios pačios kaip ir „ančių medžioklės sukimų“ („Duck Hunt Spins“) funkcijos, tačiau šios funkcijos metu vieno nemokamo sukimo metu gali būti suaktyvintos 2 iš aukščiau aprašytų atsitiktinių funkcijų.

111.5. „Didelio žaidimo sukimų“ („Big Game Spins“) funkcija

- Išsukus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- „Didelio žaidimo sukimų“ („Big Game Spins“) funkcijos taisyklės yra tokios pačios kaip ir „vanago akies“ („Hawk Eye“) funkcijos, tačiau šios funkcijos metu vieno nemokamo sukimo metu gali būti suaktyvintos visos 3 iš aukščiau aprašytų atsitiktinių funkcijų.

111.6. „Be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 kartus, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant 2 būgno bus išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis. Tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra 5 kartus didesnė.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 10 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvintas pagrindinio lošimo sukimas, kurio metu visos pozicijos turės x8 pradinį daugiklį.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 90 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvintas pagrindinio lošimo sukimas, kurio metu visos pozicijos turės x64 pradinį daugiklį.
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 3 000 kartų, įjungus „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymą. Kai „be apribojimų stiprintuvo“ („Nolimit Booster“) statymas įjungtas, garantuojama, kad bus suaktyvintas pagrindinio lošimo sukimas, kurio metu visos pozicijos turės x8 pradinį daugiklį, o 3 ir 4 būgnai bus pilnai užpildyti „bombos“ („Bomb“) simboliais.

111.7. „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) funkcija

- Lošėjas gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai lošimas baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys ankstesnio sukimo pozicijų daugiklius. Papildomo sukimo kaina bus

apskaičiuota remiantis pozicijų daugikliais. Jei papildomo sukimo kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimo laimėjimui, tuomet bus pateikta papildomo sukimo galimybė.