PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2026 m. spalio 22 d. įsakymu Nr. DIE-360

UAB „BLATIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2.12.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės (Skywind).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „8 Tigrų Auksas: Mega Keliai“ („8 Tigers Gold Megaways”);
2. „Gyvas! Mega Keliai“ („Alive! Megaways”);
3. „Didelis Buivolas“ („Big Buffalo”);
4. „Didelis Buivolas Nederlingos Žemės“ („Big Buffalo Badlands”);
5. „Didelis Buivolas: Mega Keliai“ („Big Buffalo Megaways“);
6. „Cirko Palapinė Bonanza: Mega Keliai“ („Big Top Bonanza Megaways”);
7. „Grynųjų Pinigų Kasykla“ („Cash Mine”);
8. „Šokis Su Velniu“ („Dance With The Devil”);
9. „El Paso Auksas“ („El Paso Gold”);
10. „Vaisių Megapolisas“ („Fruitopolis”);
11. „Eik Auksas“ („Go Gold”);
12. „Dangiškas Auksas“ („Heavenly Gold”);
13. „Jinų Dinastija“ („Jin Dynasty”);
14. „Juokdario Sėkmė“ („Joker‘s Luck”);
15. „Juokdario Sėkmė - Prabangu“ („Joker‘s Luck Deluxe”);
16. „Teisėjas Ir Žiuri: Mega Keliai“ („Judge and Jury Megaways”);
17. „Nunčiakų Višta“ („Nunchacks Chicken”);
18. „Lietaus Debesys“ („RainBalls”);
19. „Lipnūs Septynetai: Mega Keliai“ („Sticky Sevens Megaways”);
20. „Super Liūtas Be Džekpoto“ („Super Lion NoJP”);
21. „Laukinis Penketukas“ („Wild Five”);
22. „Laukinis Laukinis Išgryninimas“ („Wild Wild Cash Out”);
23. „Maksas Šansas Ir Safario Paslaptys“ („Max Chance And The Safari Secrets“);
24. „Super Tigras Be Aukso Puodo“ („Super Tiger No JP“);
25. „Džesterio Aukso Knyga“ („Jester‘s Book Of Gold“);
26. „Žvejo Įniršio Bonanza“ („Fisherman‘s Fury Bonanza“);
27. „Super Sombreras“ („Super Sombrero“);
28. „SAMUR.A.JUS“ („SAMUR.A.I“);
29. „Vandenyno Perlų Bonanza“ („Ocean Gems Bonanza“);
30. „Super Liūto Mega Keliai Be Aukso Puodo“ („Super Lion Megaways No JP“);
31. „Pakartotinio Sukimo Manijos Mega Keliai“ („Respin Mania Megaways“);
32. „Mamuto Auksas“ („Mammoth Gold“);
33. „Saulėtos Krūvos“ („Sunny Stacks“);
34. „Šiaurės Laimėjimai“ („Nordic Winnings“);

35. „Juokdario Piromanija“ („Joker‘s Pyromania“);
36. „Tiki Paslaptis“ („Tiki Secret“);
37. „Mega Meška Be Aukso Puodo“ („Mega Bear No JP“);
38. „Kulkosvaidis Neli“ („Machine Gun Nellie“);
39. „Žuvų Pinigų Puodas Prabangiai“ („Fish Cashpot Deluxe“);
40. „Panda Laikyk Ir Suk Be Aukso Puodo“ („Panda Hold & Spin No JP“);
41. „Super Liūto Bonanza Be Aukso Puodo“ („Super Lion Bonanza No JP“);
42. „Olimpo Žaibas“ („Lightning Of Olympus“);
43. „Liepsnojantis Jaguaras Be Aukso Puodo“ („Flaming Jaguar No JP“);
44. „Išprotėjusi Višta“ („Crazy Chicken“);
45. „Cukraus Smėlis“ („Sugar Sands“);
46. „Laukinių Žuvų Bonanza“ („Wild Fish Bonanza“);
47. „Juokdario Sėkmės Pakartotinis Sukimas“ („Joker‘s Luck Respin“);
48. „Eina Sau, Piratas!“ („Pirate Blimey!“);
49. „Cukraus Sniegas“ („Sugar Snow“);
50. „Mirtinas Bandito Stilius“ („Deadly Gangster Style“);
51. „Juokdario Sėkmės Brangakmeniai“ („Joker‘s Luck Gems“);
52. Lošimas „Blokas“ („Da Block“).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „8 TIGRŲ AUKSAS: MEGA KELIAI“ („8 TIGERS GOLD MEGAWAYS”)

- Mažiausias statymas - 0.20 EUR, didžiausias statymas – 200.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

1.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Bendras galimų laimėjimo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginus tarpusavyje kiekvieno būgno nusileistų simbolių skaičių. Jei simbolis užima kelias pozicijas, šio sukimo laimėjimo būdų skaičius bus mažesnis nei tuo atveju, kai simbolis užima tik vieną poziciją.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimų būdų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

1.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas

	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.
	Užfiksuoja sumokėtus virtualius pinigus naudojant „žaisk savo būdu“ („Play It Your Way“) funkciją.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas langelis su „Funkcijų pirkimų“ („Buy Bonus“) variantais.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama „dviguba/triguba galimybė“ („Double/Triple Chance“).

2. LOŠIMAS „GYVAS! MEGA KELIAI“ („ALIVE! MEGAWAYS”)

- Mažiausias statymas - 0.20 EUR, didžiausias statymas – 200.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

2.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Bendras galimų laimėjimo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginus tarpusavyje kiekvieno būgno nusileistų simbolių skaičių. Jei simbolis užima kelias pozicijas, šio sukimo laimėjimo būdų skaičius bus mažesnis nei tuo atveju, kai simbolis užima tik vieną poziciją.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

2.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.
	Užfiksuoja sumokėtus virtualius pinigus naudojant „žaisk savo būdu“ („Play It Your Way“) funkciją.

	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas langelis su „Funkcijų pirkimų“ („Buy Bonus“) variantais.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama „dviguba/triguba galimybė“ („Double/Triple Chance“).

3. LOŠIMAS „DIDELIS BUIVOLAS“ („BIG BUFFALO”)

- Mažiausias statymas - 0.40 EUR, didžiausias statymas – 300.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

3.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

3.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

4. LOŠIMAS „DIDELIS BUIVOLAS NEDERLINGOS ŽEMĖS“ („BIG BUFFALO BADLANDS”)

- Mažiausias statymas - 0.20 EUR, didžiausias statymas – 200.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

4.1. Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 8 ar daugiau identiškų simbolių kombinacijas bet kurioje būgnų vietoje.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai padauginami iš statymo vertės.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

4.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

5. LOŠIMAS „DIDELIS BUIVOLAS: MEGA KELIAI“ („BIG BUFFALO MEGAWAYS”)

- Mažiausias statymas - 0.20 EUR, didžiausias statymas – 200.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

5.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Bendras galimų laimėjimo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginus tarpusavyje kiekvieno būgno nusileistų simbolių skaičių. Jei simbolis užima kelias pozicijas, šio sukimo laimėjimo būdų skaičius bus mažesnis nei tuo atveju, kai simbolis užima tik vieną poziciją.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

5.2. Funkcijos pirkimas

- Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali iškart pereiti į nemokamų sukimų funkciją už 100x dabartinės statymo sumos. Tuomet lošėjui suteikiami 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų.

5.3. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcija padvigubina nemokamų sukimų aktyvavimo galimybę.
- „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijos kaina yra bendra lošėjo statymo suma + 5 papildomos monetos. Pavyzdžiui, įprastas statymas yra 20 monetų, „Ante statymas“ („Ante Bet“) – 25 monetos.
- Funkcija galima tik pagrindinio lošimo metu. „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkciją negalima įjungti/išjungti sukimo metu.

5.4. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas

	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

6. LOŠIMAS „CIRKO PALAPINĖ BONANZA: MEGA KELIAI“ („BIG TOP BONANZA MEGAWAYS”)

- Mažiausias statymas - 0.20 EUR, didžiausias statymas – 200.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

6.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Bendras galimų laimėjimo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginus tarpusavyje kiekvieno būgno nusileistų simbolių skaičių. Jei simbolis užima kelias pozicijas, šio sukimo laimėjimo būdų skaičius bus mažesnis nei tuo atveju, kai simbolis užima tik vieną poziciją.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

6.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

7. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ PINIGŲ KASYKLA“ („CASH MINE”)

- Mažiausias statymas - 0.10 EUR, didžiausias statymas – 300.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

7.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.

- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Pakartotiniai sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

7.2. „Dviguba galimybė“ („Double Chance“)

- Lošėjas gali pasirinkti lošti su „dvigubos galimybės“ („Double Chance“) funkcija, kuri padvigubina nemokamų sukimų aktyvavimo galimybę.
- Funkcijos kaina yra 5 kreditai, padauginti iš monetų statymo.
- Funkcija galima tik pagrindinio lošimo metu. „Dvigubos galimybės“ („Double Chance“) funkciją negalima įjungti/išjungti sukimo metu.

7.3. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

8. LOŠIMAS „ŠOKIS SU VELNIU“ („DANCE WITH THE DEVIL”)

- Mažiausias statymas - 0.25 EUR, didžiausias statymas – 250.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

8.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

8.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

9. LOŠIMAS „EL PASO AUKSAS“ („EL PASO GOLD”)

- Mažiausias statymas - 0.10 EUR, didžiausias statymas – 300.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

9.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimų būdų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

9.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.
	Užfiksuoja sumokėtus virtualius pinigus naudojant „žaisk savo būdu“ („Play It Your Way“) funkciją.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas langelis su „Funkcijų pirkimų“ („Buy Bonus“) variantais.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama „dviguba/triguba galimybė“ („Double/Triple Chance“).

10. LOŠIMAS „VAISIŲ MEGAPOLISAS“ („FRUITOPOLIS”)

- Mažiausias statymas - 0.20 EUR, didžiausias statymas – 200.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

10.1. Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 5 ar daugiau identiškų simbolių kombinacijas (ne diagonaliai).
- Visi laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

10.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

11. LOŠIMAS „EIK AUKSAS“ („GO GOLD”)

- Mažiausias statymas - 0.40 EUR, didžiausias statymas – 300.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 360 000.00 EUR.

11.1. Lošimo taisyklės:
- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai padauginami iš statymo vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimų būdų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.

12. LOŠIMAS „DANGIŠKAS AUKSAS“ („HEAVENLY GOLD”)

- Mažiausias statymas - 0.20 EUR, didžiausias statymas – 300.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

12.1. Lošimo taisyklės:
- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Visi laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimų būdų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

12.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas

	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

13. LOŠIMAS „JINŲ DINASTIJA“ („JIN DYNASTY”)

- Mažiausias statymas - 0.20 EUR, didžiausias statymas – 300.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

13.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Visi laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimų būdų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

13.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

14. LOŠIMAS „JUOKDARIO SĖKMĖ“ („JOKER‘S LUCK”)

- Mažiausias statymas - 0.01 EUR, didžiausias statymas – 300.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 270 000.00 EUR.

14.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi vieną būgną.
- Išmokėjimų lentelė yra pavaizduota virš būgno.
- „Pinigų puodas“ („Cashpot“) rodo kiekvieno bokšto dabartinių aukščiausių laimėjimų sumą.

- Spustelėjus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), virtualūs pinigai perkeliami iš „pinigų puodo“ („Cashpot“) į lošėjo likutį, ir nustato visų bokštų lygius į 0.
- Lošimas prasideda lošėjui paspaudus mygtuką „Sukti“ ir tęsiasi iki tol, kol nebus surinktas „pinigų puodas“ („Cashpot“), arba jeigu nusileis „raudonas juokdarys“ („Red Joker“), kuris atstato bokštų lygius ir „pinigų puodą“ („Cashpot“) į 0.
- Kai paryškinami visi bokšto lygiai, kiekvieną kartą, kai atitinkamas simbolis vėl nusileidžia, įteikiamas pagrindinis šio bokšto laimėjimas. Laimėjimo suma nėra pridedama prie „pinigų puodo“ („Cashpot“) ir patenka tiesiai į likutį.
- Kai visi trys bokštai bus paryškinti, virš bokštų rodomas „premijos“ („Bonus“) laimėjimas patenka tiesiai į likutį. Už kiekvieną naują nusileistą simbolį bus gaunamas laimėjimas.
- Lošimo metu, kai lošėjas baigia bokštų lygius ir kaupia „pinigų puodo“ („Cashpot“) laimėjimus, tikimybė išsukti „raudoną juokdarį“ („Red Joker“) didėja.

14.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

15. LOŠIMAS „JUOKDARIO SĖKMĖ - PRABANGU“ („JOKER‘S LUCK DELUXE”)

- Mažiausias statymas - 0.01 EUR, didžiausias statymas – 300.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 270 000.00 EUR.

15.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi 3 būgnus.
- Išmokėjimų lentelė yra pavaizduota virš būgno.
- Laimėjimo „aukso“ („Gold“) simboliai gali atsirasti ant būgnų kaip pavieniai, dvigubi ir trigubi simboliai, atitinkamai padidindami bokšto 1, 2 ir 3 lygiu.
- „Pinigų puodas“ („Cashpot“) rodo kiekvieno bokšto dabartinių aukščiausių laimėjimų sumą.
- Spustelėjus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), virtualūs pinigai perkeliami iš „pinigų puodo“ („Cashpot“) į lošėjo likutį, ir nustato visų bokštų lygius į 0.
- Lošimas prasideda lošėjui paspaudus mygtuką „Sukti“ ir tęsiasi iki tol, kol nebus surinktas „pinigų puodas“ („Cashpot“), arba jeigu nusileis „raudonas juokdarys“ („Red Joker“), kuris atstato bokštų lygius ir „pinigų puodą“ („Cashpot“) į 0.
- Kai paryškinami visi bokšto lygiai, kiekvieną kartą, kai „aukso“ („Gold“) simbolis vėl nusileidžia kaip pavienis, dvigubas arba trigubas simbolis, atitinkamai įteikiamas x1, x2 arba x3 pagrindinis šio bokšto laimėjimas. Laimėjimo suma nėra pridedama prie „pinigų puodo“ („Cashpot“) ir patenka tiesiai į likutį.

- Lošimo metu, kai lošėjas baigia bokštų lygius ir kaupia „pinigų puodo“ („Cashpot“) laimėjimus, tikimybė išsukti „raudoną juokdarį“ („Red Joker“) didėja.

15.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

16. LOŠIMAS „TEISĖJAS IR ŽIURI: MEGA KELIAI“ („JUDGE AND JURY MEGAWAYS”)

- Mažiausias statymas - 0.20 EUR, didžiausias statymas – 200.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

16.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Bendras galimų laimėjimo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginus tarpusavyje kiekvieno būgno nusileistų simbolių skaičių. Jei simbolis užima kelias pozicijas, šio sukimo laimėjimo būdų skaičius bus mažesnis nei tuo atveju, kai simbolis užima tik vieną poziciją.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

16.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

17. LOŠIMAS „NUNČIAKŲ VIŠTA“ („NUNCHACKS CHICKEN”)

- Mažiausias statymas - 0.20 EUR, didžiausias statymas – 200.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

17.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Pakartotiniai sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

17.2. Funkcijos pirkimas

- Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali iškart pereiti į „Šurikenų demonstravimo“ („Shuriken Showdown“) premijos lošimą už 100x dabartinės statymo sumos.

17.3. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcija padvigubina „Šurikenų demonstravimo“ („Shuriken Showdown“) premijos lošimo aktyvavimo galimybę.
- „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijos kaina yra bendra lošėjo statymo suma + 5 papildomos monetos. Pavyzdžiui, įprastas statymas yra 20 monetų, „Ante statymas“ („Ante Bet“) – 25 monetos.
- Funkcija galima tik pagrindinio lošimo metu. „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkciją negalima įjungti/išjungti sukimo metu.

17.4. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

18. LOŠIMAS „LIETAUS DEBESYS“ („RAINBALLS”)

- Mažiausias statymas - 0.75 EUR, didžiausias statymas – 300.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

18.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.

- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

18.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

19. LOŠIMAS „LIPNŪS SEPTYNETAI: MEGA KELIAI“ („STICKY SEVENS MEGAWAYS”)

- Mažiausias statymas - 0.20 EUR, didžiausias statymas – 200.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

19.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Bendras galimų laimėjimo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginus tarpusavyje kiekvieno būgno nusileistų simbolių skaičių. Jei simbolis užima kelias pozicijas, šio sukimo laimėjimo būdų skaičius bus mažesnis nei tuo atveju, kai simbolis užima tik vieną poziciją.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Nemokamų sukimų metu per pirmuosius 3 sukimus ant 2 arba 3 būgno garantuojami du „lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

19.2. Funkcijos pirkimas

- Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali iškart pereiti į nemokamų sukimą funkciją su „laukiniais daugikliais“ („Wild Multipliers“) už 100x dabartinės statymo sumos. Tuomet ekrane išsukami nuo 3 iki 6 „premijos“ („Bonus“) simbolių, kurie suteikia 7, 12, 15, 18, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų.

19.3. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcija padvigubina nemokamų sukimų lošimo aktyvavimo galimybę.
- „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijos kaina yra bendra lošėjo statymo suma + 5 papildomos monetos. Pavyzdžiui, įprastas statymas yra 20 monetų, „Ante statymas“ („Ante Bet“) – 25 monetos.

- Funkcija galima tik pagrindinio lošimo metu. „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkciją negalima įjungti/išjungti sukimo metu.

19.4. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

20. LOŠIMAS „SUPER LIŪTAS BE DŽEKPOTO“ („SUPER LION NOJP”)

- Mažiausias statymas - 0.10 EUR, didžiausias statymas – 300.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

20.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas išmoka už kombinaciją iš kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Įprasti laimėjimai padauginami iš monetos vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo būdo laimėjimas.
- Sutampantys skirtingų simbolių laimėjimai sumuojami.
- Pakartotiniai sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama šią funkciją aktyvuojant.

20.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

21. LOŠIMAS „LAUKINIS PENKETUKAS“ („WILD FIVE”)

- Mažiausias statymas - 0.50 EUR, didžiausias statymas – 250.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 492 500.00 EUR.

21.1. Lošimo taisyklės:

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimų būdų.

21.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

22. LOŠIMAS „LAUKINIS LAUKINIS IŠGRYNINIMAS“ („WILD WILD CASH OUT”)

- Mažiausias statymas - 0.01 EUR, didžiausias statymas – 300.00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000.00 EUR.

22.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi vieną būgną.
- Išmokėjimų lentelė yra pavaizduota virš būgno.
- „Pinigų puodas“ („Cashpot“) rodo kiekvieno bokšto dabartinių aukščiausių laimėjimų sumą.
- Kiekvieną kartą, kai ant būgno iškrenta „pinigų puodo daugiklio“ („Cashpot Multiplier“) simboliai, kurių vertės yra x2, x3, x5, x10, x20 arba x50, „Pinigų puodo“ („Cashpot“) laimėjimo suma padauginama iš iškristos daugiklio vertės.
- Spustelėjus mygtuką „Išgryninti“ („Cash Out“), virtualūs pinigai perkeliami iš „pinigų puodo“ („Cashpot“) į lošėjo likutį, ir nustato visų bokštų lygius į 0.
- Lošimas prasideda lošėjui paspaudus mygtuką „Sukti“ ir tęsiasi iki tol, kol nebus surinktas „pinigų puodas“ („Cashpot“), arba jeigu nusileis „kaukolės“ („Skull“) simbolis, kuris atstato „pinigų puodą“ („Cashpot“) į 0.
- Kai „momentinio laimėjimo“ („Instant Win“) simbolis nusileidžia, įteikiamas „pinigų puodo“ („Cashpot“) laimėjimas. Laimėjimo suma nėra pridedama prie „pinigų puodo“ („Cashpot“) ir patenka tiesiai į likutį.

22.2. Lošimo mygtukai:

Mygtukas	Apibūdinimas
	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas/sustabdomas lošimas. Lošėjas pradėti/sustabdyti lošimą taip pat gali klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	Paspaudus šį mygtuką, įjungiami/išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis, lošimo nustatymai ir išmokėjimų lentelė.

23. LOŠIMAS „MAKSAS ŠANSAS IR SAFARIO PASLAPTYS“ („MAX CHANCE AND THE SAFARI SECRETS“)

23.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Maksas Šansas ir Safario Paslaptys“ – 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimančias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimančių kombinacijų.
- Išsukus laimančią kombinaciją iš „Gyvūnų“ („Animal“) simbolių, kai jie yra pašalinami, yra tikimybė, kad tuščioje vietoje atsiras „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolis, kuris turės daugiklį nuo x2 iki x500. Daugiklio vertė taikoma visiems to pačio simbolių kritimo laimėjimams. Jeigu vieno simbolių kritimo metu yra daugiau nei vienas „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolis, tuomet visos daugiklio vertės sumuojamos tarpusavyje, o bendra suma taikoma to pačio simbolių kritimo laimėjimams.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant būgnų tik „Beždžionės premijos lošimo 1“ („Monkey Bonus 1“) metu.

23.2. „Banano“ („Banana“) premijos lošimas

- Išsukus 1 ar daugiau „banano“ („Banana“) simbolių, suaktyvinamas vienas iš šių premijos lošimų:
  - „Beždžionės premijos lošimas 1“ („Monkey Bonus 1“) – ant būgnų atsitiktinėse pozicijose atsiranda nuo 5 iki 10 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Beždžionės premijos lošimas 2“ („Monkey Bonus 2“) – visi mažos išmokos simboliai yra pašalinami nuo būgnų;
  - „Beždžionės premijos lošimas 3“ („Monkey Bonus 3“) – ant būgnų atsiras „didžiulis“ („Colossal“) 3x3 dydžio simbolis;
  - „Beždžionės premijos lošimas 4“ („Monkey Bonus 4“) – ant būgnų atsitiktinėse pozicijose atsiras 1, 2 ar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Jeigu išsukami 2 „Banano“ („Banana“) simboliai, atsitiktiniai premijos lošimai suaktyvinami atitinkama eilės tvarka. Pavyzdžiui, „Beždžionės premijos lošimas 1“ („Monkey Bonus 1“) ir „Beždžionės premijos lošimas 2“ („Monkey Bonus 2“) / „Beždžionės premijos lošimas 1“ („Monkey Bonus 1“) ir „Beždžionės premijos lošimas 3“ („Monkey Bonus 3“) / „Beždžionės premijos lošimas 1“ („Monkey Bonus 1“) ir „Beždžionės premijos lošimas 4“ („Monkey Bonus 4“).
- Jeigu išsukami 3 „Banano“ („Banana“) simboliai, atsitiktiniai premijos lošimai suaktyvinami atitinkama eilės tvarka. Pavyzdžiui, „Beždžionės premijos lošimas 1“ („Monkey Bonus 1“), „Beždžionės premijos lošimas 2“ („Monkey Bonus 2“) ir „Beždžionės premijos lošimas 3“ („Monkey Bonus 3“) / „Beždžionės premijos lošimas 2“ („Monkey Bonus 2“), „Beždžionės premijos lošimas 3“ („Monkey Bonus 3“) ir „Beždžionės premijos lošimas 4“ („Monkey Bonus 4“).
- Jeigu išsukami 4 „Banano“ („Banana“) simboliai, premijos lošimai suaktyvinami atitinkama eilės tvarka - „Beždžionės premijos lošimas 1“ („Monkey Bonus 1“),

„Beždžionės premijos lošimas 2“ („Monkey Bonus 2“), „Beždžionės premijos lošimas 3“ („Monkey Bonus 3“) ir „Beždžionės premijos lošimas 4“ („Monkey Bonus 4“).
- Kai suaktyvinamas bent vienas „Beždžionės premijos lošimas“ („Monkey Bonus“), „Banano“ („Banana“) simbolis daugiau negali atsirasti ant būgnų.

23.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 4, 5, 6 ar 7 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 15, 20, 25 ar 30 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu išsukus „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolį, jo daugiklio vertė taip pat yra pridedama prie bendro laimėjimo daugiklio, kuris taikomas visiems to metu išsuktiems laimėjimams. Laimėjimo daugiklis nėra atstatomas, o sekančių nemokamų sukimų metu prie jo gali būti pridėtos naujos „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolio daugiklio vertės. Laimėjimo daugiklis taikomas tik tiems laimėjimams, kuriuose dalyvavo „Aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolis.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu išsukus 3, 4, 5, 6 ar 7 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 5, 10, 15, 20 ar 25 papildomi nemokami sukimai.

23.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

23.5. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas
- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 25%, įjungus „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymą.
- Kai „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padvigubinama.

24. LOŠIMAS „SUPER TIGRAS BE AUKSO PUODO“ („SUPER TIGER NO JP“)

24.1. Lošimo taisyklės
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Super Tigras Be Aukso Puodo“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno arba nuo dešiniojo iki kairiojo būgno.
- Išsukus 5 bet kokius „Brangakmenio“ („Gem“) simbolius, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 10 000x bendro statymo.
- „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

24.2. „Super tigro pakartotinio sukimo“ („Super Tiger Respin“) funkcija
- Išsukus „Išsiplečiantį laukinį“ („Expanding Wild“) simbolį ant 2, 3 ar 4 būgno, jis išsiplečia per visą būgną, bei suaktyvinama „Super tigro pakartotinio sukimo“ („Super Tiger

Respin“) funkcija, kurios metu „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Pakartotinio sukimo metu išsukus dar vieną „Išsiplečiantį laukinį“ („Expanding Wild“) simbolį ant 2, 3 ar 4 būgno, suaktyvinamas dar vienas pakartotinis sukimas, kurio metu visi „Išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.

25. LOŠIMAS „DŽESTERIO AUKSO KNYGA“ („JESTER‘S BOOK OF GOLD“)

25.1. Lošimo taisyklės
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Džesterio Aukso Knyga“ – 5 būgnų, 3-5 eilučių ir 10-20 laimėjimo linijų lošimas.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu ,,aukso knygos“ („Golden Book“) simbolis pasirodo ant 5 būgno, tuomet 1-3 būgnai pilnai užpildomi ,,Laukiniais“ („Wild“) simboliais. Esant ,,Sklaidos“ („Scatter“) simboliui, jis nėra pakeičiamas ,,Laukiniu“ („Wild“) simboliu. Jeigu 5 būgnas nėra pilnai užpildomas ,,Laukiniais“ („Wild“) simboliais, tuomet ,,Aukso knygos“ („Golden Book“) simbolis veiks kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- ,,Sklaidos“ („Scatter“) simbolis taip pat veikia kaip ,,Laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius, kurie suteikia laimėjimą išsukti bet kur.

25.2. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - Už 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų;
  - Už 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų, lošiama su 5 būgnais, 4 eilutėmis ir 15 laimėjimo linijų;
  - Už 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų, lošiama su 5 būgnais, 5 eilutėmis ir 20 laimėjimo linijų;
  - Už 2 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius ir 1 ,,Aukso knygos“ („Golden Book“) simbolį suteikiama 12 nemokamų sukimų;
  - Už 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius ir 1 ,,Aukso knygos“ („Golden Book“) simbolį suteikiama 15 nemokamų sukimų, lošiama su 5 būgnais, 4 eilutėmis ir 15 laimėjimo linijų;
  - Už 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius ir 1 ,,Aukso knygos“ („Golden Book“) simbolį suteikiama 20 nemokamų sukimų, lošiama su 5 būgnais, 5 eilutėmis ir 20 laimėjimo linijų.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas simbolis, kuris taps „Specialiu išsiplečiančiu“ („Special Expanding“) simboliu. Išsukus šį simbolį, jis išsiplečia apimdamas visą būgną. ,,Specialus išsiplečiantis“ („Special Expanding“) simbolis gali atsirasti bet kurioje vietoje ir už jį bus išmokama kai jis išsiplės.

- ,,Specialus išsiplečiantis“ („Special Expanding“) simbolis išsiplės tik tuomet, kai ant būgnų yra minimalus tokių pačių simbolių kiekis, kad būtų sudaryta laiminti kombinacija.
- Išsukus laimėjimo linijoje simbolių kombinaciją ir ,,Specialių išsiplečiančių“ („Special Expanding“) simbolių kombinaciją vienu metu, iš pradžių išmokamas laimėjimas už įprastų simbolių kombinaciją.
- Funkcijos metu „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veiks kaip ,,Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- ,,Aukso knygos“ („Golden Book“) simbolis, kuris nusileidžia ant 5 būgno nemokamų sukimų metu, pakeičia ,,Specialų išsiplečiantį“ („Special Expanding“) simbolį. Taip pat, jis išsiplečia, kad pratęsti ,,Specialių išsiplečiančių“ („Special Expanding“) simbolių kombinaciją.
- Išsukus 3 ar daugiau ,,Sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų metu, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su pradiniu nemokamų sukimų skaičiumi. ,,Aukso knygos“ („Golden Book“) simbolis, kuris nusileidžia nemokamų sukimų metu su 2 ar daugiau ,,Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, taip pat pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją.

25.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 10 nemokamų sukimų, kurie lošiami su 5 būgnais, 4 eilutėmis ir 15 laimėjimo linijų. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 10 nemokamų sukimų, kurie lošiami su 5 būgnais, 5 eilutėmis ir 20 laimėjimo linijų. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

26. LOŠIMAS „ŽVEJO ĮNIRŠIO BONANZA“ („FISHERMAN‘S FURY BONANZA“)

26.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Žvejo Įniršio Bonanza“ – 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Visi laimėjimai išmokami už 8 ar daugiau vienodų simbolių bet kurioje ekrano pozicijoje.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.

26.2. „Surinkimo“ („Collection“) funkcija

- Pagrindinio lošimo sukimo metu išsukus 1 ar daugiau „Žuvų“ („Fish“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, taip pat suaktyvinant 4 ar daugiau simbolių kritimų, lošėjui suteikiamos visos nurodytos ant žuvų simbolių vertės.
- Nemokamų sukimų metu, kad lošėjui būtų suteiktos „Žuvų“ („Fish“) simbolių vertės, reikia suaktyvinti 3 ar daugiau simbolių kritimų.
- „Žuvų“ („Fish“) simboliai gali turėti vertę nuo 1x iki 1000x viso statymo.
- Jeigu pasibaigus sukimui po reikiamo simbolių kritimo skaičiaus ant būgnų nėra „Žuvų“ („Fish“) simbolių, atsitiktinai atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti „Žuvų“ („Fish“) simboliai.
- Pagrindinio lošimo metu „Žuvų“ („Fish“) simboliai negali atsirasti ant pozicijos su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliu. Nemokamų sukimų metu šis simbolis negali atsirasti ant pozicijos su „Sklaidos“ („Scatter“) ar „Modifikacijos“ („Modifier“) simboliu.

26.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 12, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu ant būgnų gali pasirodyti „Modifikacijos“ („Modifier“) simboliai:
  - „Auksinės meškerės“ („Golden Rod“) simbolis – daugiklio vertė nuo x2 iki x25 pritaikoma visoms „žuvų“ („Fish“) simbolių, esančių ekrane, vertėms;
  - „Masalo kibiro“ („Chum Bucket“) simbolis – ant būgnų atsiranda iki 3 „Žuvų“ („Fish“) simbolių. Šis simbolis negali atsirasti ant pozicijos su „Sklaidos“ („Scatter“), „Modifikacijos“ („Modifier“) ar su kitu „Žuvų“ („Fish“) simboliu.
  - „Žuvų tinklo“ („Fish Net“) simbolis – prie visų „Žuvų“ („Fish“) simbolių verčių pridedama vienoda vertė (iki 100x bendro statymo).
  - „Ryklio“ („Shark“) simbolis – vieno iš visų „Žuvų“ („Fish“) simbolių vertė pasikeis į iki 5000x bendro statymo.
- Visi „Modifikacijos“ („Modifier“) simboliai suaktyvinami sukimo pabaigoje tokia tvarka: „Masalo kibiro“ („Chum Bucket“) simbolis - „Žuvų tinklo“ („Fish Net“) simbolis - „Auksinės meškerės“ („Golden Rod“) simbolis - „Ryklio“ („Shark“) simbolis.
- To pačio sukimo metu daugiausiai gali atsirasti 2 „modifikacijos“ („Modifier“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, bus suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.

26.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

27. LOŠIMAS „SUPER SOMBRERAS“ („SUPER SOMBRERO“)

27.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

- „Super Sombreras“ – 5 būgnų, 3 eilučių lošimas ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

27.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus „Laukinius“ („Wild“) simbolius ant laimėjimo linijų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 5 nemokami sukimai. Jei suaktyvintas laimėjimas turi kelias laimėjimo linijas su „Laukiniu“ („Wild“) simboliu, nemokami sukimai suteikiami už kiekvieną laimėjimo liniją.
- Nemokami sukimai už kiekvieną suaktyvintą laimėjimo liniją yra lošiami vienas po kito. Sekantys 5 nemokami sukimai pradedami tik pasibaigus ankstesniems sukimams. Pirmiausia yra lošiami nemokami sukimai didžiausios vertės suaktyvintos laimėjimo linijos.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu išsukus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojamas pakartotinas laimėjimas.
- Pakartotiniai laimėjimai išmokami tokia pačia suma, kokia buvo laimėta laimėjimo linijoje, kuri aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinami. Kiekvieną kartą suaktyvinus pakartotinai funkciją, suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai su nauja pakartotinio laimėjimo verte.
- Papildomi nemokami sukimai pradedami tik po to, kai nemokami sukimai, gauti iš praeitos suaktyvintos laimėjimo linijos baigiami.

27.3. Premijos pirkimo („Buy In“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Buy In“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus išsukti 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai laimėjimo linijoje, bei aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi premijos pirkimo („Buy In“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus išsukti 4 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai laimėjimo linijoje, bei aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi premijos pirkimo („Buy In“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus išsukti 5 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai laimėjimo linijoje, bei aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

28. LOŠIMAS „SAMUR.A.JUS“ („SAMUR.A.I“)

28.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „SAMUR.A.JUS“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. „Sklaidos“ („Scatter“) ir „SAMUR.A.JAUS išsiplečiantis laukinis“ („SAMUR.A.I Expanding Wild“) simboliai nėra pašalinami nuo būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.

28.2. „SAMUR.A.JAUS išsiplečiantis laukinis“ („SAMUR.A.I Expanding Wild“) simbolis

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti ant 2, 3, 4 ar 5 būgno. Šis simbolis gali išsiplėsti ir užpildyti visą būgną.
- Sukimo metu gali išsiplėsti tik vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis negali pasirodyti ant to pačio būgno kaip „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Kiekvieną kartą, kai „Laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, jam priskiriamas x1 daugiklis, o kai simbolis dalyvauja laiminčiojoje kombinacijoje, daugiklio vertė padvigubėja iki maksimaliai x1024.
- Daugiklis yra taikomas tik tai laiminčiai kombinacijai, kurioje jis dalyvauja.
- Jei „SAMUR.A.JAUS išsiplečiantis laukinis“ („SAMUR.A.I Expanding Wild“) simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis, simbolių kritimo metu jis lieka savo vietoje.
- Sukimo pradžioje yra šansas kad „SAMUR.A.JAUS išsiplečiantis laukinis“ („SAMUR.A.I Expanding Wild“) simbolis atsiras ant būgnų.

28.3. „SAMUR.A.JAUS laukinio lietaus“ („SAMUR.A.I Wild Rain“) funkcija

- Pasibaigus sukimui, jei „SAMUR.A.JAUS išsiplečiantis laukinis“ („SAMUR.A.I Expanding Wild“) simbolis yra ant būgnų ir nebėra laiminčių kombinacijų, ant būgnų gali atsirasti nauji „Laukiniai“ („Wild“) simboliai .
- Nuo 1 iki 3 „Laukinių“ („Wild“) simbolių gali pasirodyti ant 1, 2 ir 3 būgnų, išskyrus pozicijas su „SAMUR.A.JAUS išsiplečiančiu laukiniu“ („SAMUR.A.I Expanding Wild“), „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Paslapties“ („Mystery“) simboliais.

28.4. „Paslaptingo bambuko“ („Mystery Bamboo“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu ant 1, 3 ir 4 būgnų gali atsirasti tarp 4 ir 12 „Paslapties“ („Mystery“) simbolių.
- Kai išsukamas „Paslapties“ („Mystery“) simbolis, jis virsta atsitiktiniu išmokėjimo simboliu.
- Simbolių kritimo metu „Paslapties“ („Mystery“) simboliai liks savo vietoje ir virs į naujus išmokėjimo simbolius su kiekvienu simbolių kritimu.
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai negali virsti į „Laukinius“ („Wild“) ar „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

28.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „SAMUR.A.JAUS išsiplečiančio laukinio“ („SAMUR.A.I Expanding Wild“) simbolio daugiklis nėra atstatomas iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

28.6. „SAMUR.A.JAUS švyturio“ („SAMUR.A.I Beacon“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 5 kartus, įjungus „SAMUR.A.JAUS švyturio“ („SAMUR.A.I Beacon“) statymą. Kai šis statymas įjungtas, garantuojama, kad bus išsuktas „SAMUR.A.JAUS išsiplečiantis laukinis“ („SAMUR.A.I Expanding Wild“) simbolis kiekvieno sukimo metu.
- Šis statymas yra galimas tik pagrindinio lošimo metu.

28.7. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija nėra galima kai „SAMUR.A.JAUS švyturio“ („SAMUR.A.I Beacon“) statymas yra įjungtas.

29. LOŠIMAS „VANDENYNO PERLŲ BONANZA“ („OCEAN GEMS BONANZA“)

29.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,25 EUR, didžiausias statymas – 250,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Vandenyno Perlų Bonanza“ – 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai nėra pašalinami nuo būgnų.
- Visi laimėjimai išmokami už 8 ar daugiau vienodų simbolių bet kurioje ekrano pozicijoje.

29.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai gali atsirasti bet kurio sukimo metu, o ant jo nurodytas daugiklis (x2-x100) taikomas laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.

29.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija. Šioje nemokamų sukimų funkcijoje minimali „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolio vertė yra x10.

30. LOŠIMAS „SUPER LIŪTO MEGA KELIAI BE AUKSO PUODO“ („SUPER LION MEGAWAYS NO JP“)

30.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Super Liūto Mega Keliai Be Aukso Puodo“ – 6 būgnų, 2-7 eilučių, iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno arba nuo dešiniojo iki kairiojo būgno.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 6 bet kokius „brangakmenio“ („Gem“) simbolius, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 10 000x bendro statymo.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

30.2. „Laukinio pakartotinio sukimo“ („Wild Respin“) funkcija

- Išsukus „Laukinį“ („Wild“) simbolį ant 2, 3, 4 arba 5 būgno suaktyvinamas „Laukinis pakartotinis sukimas“ („Wild Respin“). Šis simbolis gali išsiplėsti ir užpildyti visą būgną.
- Už bet kurią laimėjimą kombinaciją su „Laukiniu“ („Wild“) simboliu yra išmokama, o paskui yra suaktyvinamas „Laukinis pakartotinis sukimas“ („Wild Respin“), kurio metu „Laukinis“ („Wild“) simbolis lieka savo vietoje.
- Pakartotino sukimo metu išsukus naują „Laukinį“ („Wild“) simbolį ant 2, 3, 4 arba 5 būgno suaktyvinamas dar vienas „Laukinis pakartotinis sukimas“ („Wild Respin“), kurio metu šis „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat lieka savo vietoje.

30.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.

30.4. „Garantuoto pakartotinio sukimo“ („Guaranteed Respin“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 10 kartų, įjungus „Garantuoto pakartotinio sukimo“ („Guaranteed Respin“) statymą. Kai šis statymas įjungtas, garantuojama, kad bus išsuktas „Laukinis“ („Wild“) simbolis kiekvieno sukimo metu, dėl ko bus suaktyvintas

„Laukinis pakartotinis sukimas“ („Wild Respin“).
- Šis statymas yra galimas tik pagrindinio lošimo metu.

30.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją nėra galima kai „Garantuoto pakartotinio sukimo“ („Guaranteed Respin“) statymas yra įjungtas.

31. LOŠIMAS „PAKARTOTINIO SUKIMO MANIJOS MEGA KELIAI“ („RESPIN MANIA MEGAWAYS“)

31.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Pakartotinio Sukimo Manijos Mega Keliai“ – 6 būgnų, 2-7 eilučių, iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.
- Lošime yra papildoma eilutė virš būgnų su 4 pozicijom, kurioje simboliai juda nuo dešiniojo iki kairiojo būgno.
- Ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų gali atsirasti 2-6 simboliai, o ant 1 ir 6 būgnų gali atsirasti 2-7 simboliai.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2-6 būgnų ir papildomoje eilutėje. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant pagrindinio lošimo būgnų.

31.2. „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) funkcija

- Jei laiminti kombinacija apima simbolį, kuris yra papildomoje eilutėje, visi simboliai laimėjusioje kombinacijoje bus užfiksuoti ir bus suaktyvintas pakartotinis sukimas.
- Jei laiminti kombinacija yra papildoma naujais simboliais arba yra sukuriamos naujos laimėjusios kombinacijos, bus dar kartą suaktyvintas pakartotinis sukimas, kurio metu laimėjusių kombinacijų simboliai taip pat yra užfiksuoti. Pakartotinio sukimo metu taip pat užsifiksuos 3 arba daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebelieka laimėjusių kombinacijų arba būgnai yra užpildomi užfiksuotais simboliais.
- Laimėjimas apskaičiuojamas kai ši funkcija pasibaigia.

31.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Už kiekvieną papildomą „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suaktyvinami papildomi 5 nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 175.

- Nemokamų sukimų metu „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) funkcija gali būti suaktyvinta išsukus bet kurią laimėjimą kombinaciją. Funkcija taip pat gali būti suaktyvinta išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kai „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) funkcija yra suaktyvinama, atsiranda daugiklis x1. Kai simbolis iš papildomos eilutės dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, daugiklio vertė padidėja 1 iki maksimaliai x5. Daugiklis bus taikomas laimėjimui sukimo pabaigoje.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų. Už kiekvieną papildomą „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suaktyvinami papildomi 5 nemokami sukimai.

31.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija su 10-50 nemokamų sukimų.

32. LOŠIMAS „MAMUTO AUKSAS“ („MAMMOTH GOLD“)

32.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,25 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Mamuto Auksas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laimėjimus simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Šis simbolis pakeičia visus simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.

32.2. Funkcijų pozicijos („Feature Boxes“)

- Pagrindinio lošimo metu funkcijų pozicijos atsiranda virš 1, 3 ir 5 būgnų, ant kurių gali atsirasti atsitiktinės vertės laimėjimai, premijos lošimas ir nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu funkcijų pozicijos atsiranda virš visų būgnų, ant kurių gali atsirasti atsitiktinės vertės laimėjimai, premijos lošimas ir nemokami sukimai.
- Premijos lošimo metu funkcijų pozicijos atsiranda virš visų būgnų, ant kurių gali atsirasti atsitiktinės vertės laimėjimai, „Mažesniojo aukso puodo“ („Mini Jackpot“) ir „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) laimėjimai.
- Išsukus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį po funkcijų pozicija, suteikiamas atitinkamas laimėjimas.
- Galimi atsitiktinės vertės laimėjimai – 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x arba 50x bendro statymo.

32.3. Premijos lošimas („Bonus“)

- Išsukus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį po funkcijų pozicija su premijos lošimu, aktyvuojamas premijos lošimas.

- Premijos lošimo metu visos pozicijos išvalomos ir suteikiami 3 premijos sukimai.
- Premijos lošimo metu galima išsukti tik „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Nuo išsuktų „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus priklauso pradinių „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičius lošimo pradžioje:
    - Jei premijos lošimas buvo suaktyvintas su 1 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliu, tuomet premijos lošimo pradžioje atsitiktinėse pozicijose atsiras 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai;
    - Jei premijos lošimas buvo suaktyvintas su 2 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais, tuomet premijos lošimo pradžioje atsitiktinėse pozicijose atsiras 7 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai;
    - Jei premijos lošimas buvo suaktyvintas su 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais, tuomet premijos lošimo pradžioje atsitiktinėse pozicijose atsiras 9 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Pradžioje yra užfiksuojami ant būgnų atsirandantys „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Už kiekvieną pradinį „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį po funkcijų pozicija, suteikiamas atitinkamas laimėjimas.
- Galimi atsitiktinės vertės laimėjimai – 1x, 2x, 3x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x bendro statymo. Galima „Mažesniojo aukso puodo“ („Mini Jackpot“) vertė yra 50x bendro statymo, o „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) – 200x bendro statymo.
- Jei ant būgnų pasirodo naujas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, jis lieka savo pozicijoje ir premijos sukimų skaičius atstatomas į 3. Virš šio simbolio esančioje funkcijų pozicijoje laimėjimas yra išmokamas.
- „Didysis aukso puodo („Grand Jackpot“) laimėjimas, kurio vertė yra 2000x bendro statymo, yra suteikiamas, jei visos padėtys užpildomos „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- Premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka premijos sukimų arba jei visos padėtys yra užpildytos simboliais.

32.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 1, 2 arba 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius po funkcijų pozicija su nemokamais sukimais, atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Išsukus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį po funkcijų pozicija su „+2“ arba „+5“, atitinkamai suaktyvinami 2 arba 5 nemokami sukimai.

33. LOŠIMAS „SAULĖTOS KRŪVOS“ („SUNNY STACKS“)

33.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Saulėtos Krūvos“ – 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 9 simbolius sujungtus horizontaliai arba vertikaliai. Lošime virš 3 ir 4 būgnų yra papildoma eilutė su viena pozicija, kurioje gali atsirasti tik 2x2 dydžio simbolis.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kurioje vietoje. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

33.2. „Saulėto pakartotinio sukimo“ („Sunny Respin“) funkcija

- Papildomoje eilutėje visi simboliai skaičiuojami kaip 4 atskiri simboliai, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, kuris skaičiuojamas kaip 1 simbolis.
- Jei laiminti kombinacija apima simbolį, kuris yra papildomoje eilutėje, visi simboliai laimėjime kombinacijoje bus užfiksuoti ir bus suaktyvintas „Saulėtas pakartotinis sukimas“ („Sunny Respin“).
- Jei laiminti kombinacija yra papildoma naujais simboliais, bus dar kartą suaktyvintas pakartotinis sukimas, kurio metu laimėjimų kombinacijų simboliai taip pat yra užfiksuoti.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebelieka laimėjimų kombinacijų arba būgnai yra užpildomi užfiksuotais simboliais.
- Laimėjimas apskaičiuojamas, kai ši funkcija pasibaigia.
- Išsukus 3 arba daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių tuo pačiu metu, kai yra suaktyvinamas „Saulėtas pakartotinis sukimas“ („Sunny Respin“), šie simboliai yra užfiksuojami iki funkcijos pabaigos. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai negali atsirasti „Saulėto pakartotinio sukimo“ („Sunny Respin“) metu.
- Jei laiminti kombinacija neapima simbolio, kuris yra papildomoje eilutėje, ji yra išmokama, o pakartotinis sukimas nėra suaktyvinamas, laimėjimo kombinacijos simboliai nėra užfiksuojami.

33.3. „Saulėtų nemokamų sukimų“ („Sunny Free Games“) funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius bet kurioje vietoje, atitinkamai suteikiami 8, 10, 12 arba 14 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu papildomoje eilutėje visada bus „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Saulėto pakartotinio sukimo“ („Sunny Respin“) funkcija yra aktyvi nemokamų sukimų metu ir turi daugiklį, kurio pradinė vertė yra x1. Pradedant nuo antro pakartotinio sukimo daugiklis gali atsitiktinai padidėti 1, 2 arba 3 maksimaliai iki x50.
- Kiekvieno pakartotinio sukimo metu daugiklis bus pritaikytas kiekvienai laimėjimui kombinacijai, kuri neapima papildomos eilutės simbolio.
- Pasibaigus „Saulėto pakartotinio sukimo“ („Sunny Respin“) funkcijai daugiklis bus pritaikytas visoms laimėjimo kombinacijoms ir bus atstatytas.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius bet kurioje vietoje, atitinkamai suteikiami papildomi 8, 10, 12 arba 14 nemokamų sukimų.

33.4. Papildomas lošimas („Gamble“)

- Suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble“), rizikuojant prarasti turimų nemokamų sukimų skaičių ir daugiklį arba padidinti nemokamų sukimų skaičių ir daugiklį.
- Papildomame lošime lošėjas turi pasukti vieną iš dviejų ratų – ratą, kad padidinti nemokamų sukimų skaičių arba ratą, kad padidinti daugiklį. Jei lošėjas išsuka žalią segmentą, jam suteikiamas 1 nemokamas sukimas arba daugiklis padidėja 1. Jei lošėjas išsuka raudoną segmentą, nemokamų sukimų funkcija yra atšaukiama ir lošėjas gražinamas į pagrindinį lošimą.
- Po kiekvieno sukimo lošėjas gali atsiimti laimėtą nemokamų sukimų skaičių ir daugiklį ir pradėti funkciją.
- Lošėjas gali lošti iki 25 nemokamų sukimų ir iki x5 pradinio daugiklio.

- Jei pradinis daugiklis yra padidintas, jis bus pritaikomas visoms laimančioms kombinacijoms nepaisant ar suaktyvinti pakartotiniai sukimai.
- Pasibaigus pakartotiniam sukimui daugiklis atstatomas į laimėtą papildomame lošime vertę.
- Papildomas lošimas nėra privalomas, todėl lošėjas gali pradėti suaktyvintą funkciją nelošdamas papildomo lošimo.

33.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

34. LOŠIMAS „ŠIAURĖS LAIMĖJIMAI“ („NORDIC WINNINGS“)

34.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,25 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Šiaurės Laimėjimai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laimančius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kurioje vietoje. Šis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

34.2. „Šiaurės premijos lošimas“ („Nordic Bonus“)

- Išsukus 3 arba daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas „Šiaurės premijos lošimas“ („Nordic Bonus“).
- Lošimo metu galima pasirinkti 1 iš 3 funkcijų:
  - „Frėjos nemokamų sukimų“ („Freya‘s Free Games“) funkcija:
    - Suteikiami 8 nemokami sukimai;
    - Kiekvieno sukimo metu atsiras 1-15 „Laukinių“ („Wild“) simbolių bet kurioje vietoje;
    - Funkcijos metu visi laimėjimai yra padvigubinami.
  - „Toro pinigų premija“ („Thor‘s Cash Bonus“) funkcija:
    - Funkcijos metu lošėjui yra suteikiama galimybė pasirinkti 3 iš 5 plaktukų;
    - Atskleidus plaktuką galimi laimėjimai – 3x, 5x, 7x, 10x, 12x, 15x arba 25x bendro statymo arba daugiklis su x3, x5, x7, x10 arba x15 verte;
    - Tik vienas daugiklis gali būti paslėptas po plaktuku;
    - Daugiklis bus pritaikytas jau surinktiems laimėjimams, tačiau nėra taikomas sekančiam pasirinktam laimėjimui.
  - „Odino magiškų nemokamų sukimų“ („Odin‘s Magic Free Games“) funkcija:
    - Suteikiami 8 nemokami sukimai;
    - „Paslapties“ („Mystery“) simboliai gali atsirasti bet kurioje pozicijoje. Funkcijos metu kai išsukamas „Paslapties“ („Mystery“) simbolis, jis virsta atsitiktiniu

išmokėjimo simboliu arba jis gali atskleisti atsitiktinę vertę – 3x, 5x, 8x, 10x, 15x arba 20x bendro statymo.

34.3. „Trigubo šanso“ („Triple Chance“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 100%, įjungus „Trigubo šanso“ („Triple Chance“) statymą. Kai šis statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti „Šiaurės premijos lošimą“ („Nordic Bonus“) yra 3 kartus didesnė.
- Šis statymas yra galimas tik pagrindinio lošimo metu.

35. LOŠIMAS „JUOKDARIO PIROMANIJA“ („JOKER‘S PYROMANIA“)

35.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Juokdario Piromanija“ – 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimo kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nėra pašalinami nuo būgnų.
- Visi laimėjimai išmokami už 8 ar daugiau vienodų simbolių bet kurioje ekrano pozicijoje.

35.2. „Ugnies Kamuolių“ („Fireballs“) funkcija

- Virš būgnų yra 5 ugnies kamuoliai su daugikliais – x2, x3, x4, x5, x8, x10, x15, x20, x25, x50, x100, x150, x250, x500 arba x1000.
- Daugikliai x500 ir x1000 negali pasirodyti pagrindinio lošimo metu.
- Surinkimo matuoklis dešinėje pusėje sudarytas iš 5 segmentų. Kiekvienas segmentas yra susietas su kiekviena ugnies kamuolio spalva.
- Išsukus laimėjimą kombinaciją, surinkimo matuoklis užsipildo su laimėjimo kombinacijos simboliais. Kad užpildyti segmentą reikia surinkti 20 laimėjimų kombinacijų simbolių, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Užsipildžius segmentui atitinkamas ugnies kamuolys užpildo žemiausią laisvą padėtį atsitiktiniame būgne.
- Ugnies kamuolys veikia kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Jei ugnies kamuolys dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, daugiklis, kuris yra nurodytas ant ugnies kamuolio, išsisaugos ir bus parodytas kairėje pusėje. Sekantį kartą daugiklis bus pridėtas prie jau išsaugoto daugiklio.
- Galutinis išsaugotas daugiklis bus pritaikytas laimėjimo kombinacijoms, kurios buvo suformuotos po to, kai ugnies kamuolys užpildė padėtį, ir laimėjimo kombinacijoms sekančiame simbolių kritime. Daugiklis nėra taikomas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimams.
- Kai ugnies kamuolys užpildo padėtį, naujas ugnies kamuolys pasirodyti negali.

- Visi 5 ugnies kamuoliai su naujais daugikliais atsiranda sekančiame sukime. Surinkimo matuoklis atstatomas sekančiame sukime.
- Kiekvieno sukimo ir simbolių kritimo metu yra šansas kad 1-3 „Paslapties ugnies kamuoliai“ („Mystery Fireballs“) gali atsitiktinai atsirasti atsitiktinėse pozicijose, išskyrus pozicijas su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais arba kitais ugnies kamuoliais.
- „Paslapties ugnies kamuolys“ („Mystery Fireball“) veiks kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeis visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

35.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai, išsukus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bei nemokamų sukimų metu už „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius nėra išmokama.
- Kiekvienas išsuktas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis užpildo 1 segmentą surinkimo matuoklyje. Atitinkamas ugnies kamuolys užpildys padėti su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliu.
- Sukimo ir sekančio simbolių kritimo metu ant būgnų gali pasirodyti maksimaliai 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičius ant būgnų negali būti didesnis nei esamų ugnies kamuolių.

35.4. „Mirgėjimo“ („Flicker“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 5 kartus, įjungęs „Mirgėjimo“ („Flicker“) statymą. Kai šis statymas įjungtas, garantuojama, kad 1 segmentas bus užpildytas ir ugnies kamuolys užpildys padėtį kiekvieno sukimo metu.
- Kai šis statymas įjungtas, ugnies kamuoliai gali turėti x500 ir x1000 daugiklius.
- Šis statymas yra galimas tik pagrindinio lošimo metu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai negali atsirasti, kai šis statymas yra įjungtas.

35.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija su 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Aktyvavus šią funkciją, sukimo metu bus išsukti 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Ši funkcija nėra galima, kai „Mirgėjimo“ („Flicker“) statymas yra įjungtas.

36. LOŠIMAS „TIKI PASLAPTIS“ („TIKI SECRET“)

36.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

- „Tiki Paslaptis“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgno. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

36.2. „Lipnių pakartotinių sukimų“ („Sticky Respins“) funkcija

- Visi simboliai, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, gali būti išsukti kaip simbolių grupė. Pilna simbolių grupė, kurios aukštis yra 4 eilutės, gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Jei pilna simbolių grupė dalyvauja laimančioje kombinacijoje, bus aktyvuota „Lipnių pakartotinių sukimų“ („Sticky Respins“) funkcija. Jei visi simboliai laimančioje kombinacijoje apima tokį patį simbolį, kaip ir simbolių grupėje, jie bus užfiksuoti.
- Jei laiminti kombinacija yra papildoma naujais simboliais arba sukuriama nauja pilna simbolių grupės laiminti kombinacija, bus dar kartą suaktyvintas pakartotinis sukimas, kurio metu laimančių kombinacijų simboliai taip pat yra užfiksuoti.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebelieka laimančių kombinacijų arba būgnai yra užpildomi užfiksuotais simboliais.
- Laimėjimas apskaičiuojamas kai ši funkcija pasibaigia.
- Jei laiminti kombinacija neapima simbolio iš pilnos simbolių grupės, už ją yra išmokama, o pakartotinis sukimas nėra suaktyvinamas, laimančios kombinacijos simboliai nėra užfiksuojami.
- Funkcijos metu „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis negali atsirasti ant būgnų.

36.3. „Pastūmimo“ („Nudge“) funkcija

- Jei simbolių grupė iš 2 arba 3 eilučių aukščio yra išsukta ant 2, 3 arba 4 būgno ir dalyvauja laimančioje kombinacijoje, gali būti suaktyvinta „Pastūmimo“ („Nudge“) funkcija, kurios metu ši simbolių grupė bus pastumta 1 arba 2 pozicijomis į viršų arba apačią.
- Jei būgnas bus pilnai užpildytas simboliu grupe, „Lipnių pakartotinių sukimų“ („Sticky Respins“) funkcija bus suaktyvinta.
- „Pastūmimo“ („Nudge“) funkcija negali būti suaktyvinta, jei ant būgnų yra bent 1 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis.

36.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų metu dėl „Pastūmimo“ („Nudge“) funkcijos suaktyvinama „Lipnių pakartotinių sukimų“ („Sticky Respins“) funkcija, suteikiamas daugiklis. Jei „Pastūmimo“ („Nudge“) funkcijos metu simbolių grupė yra pastumiama 2 pozicijomis, suteikiamas x3 daugiklis, o jei pastumiama 1 pozicija, suteikiamas x2 daugiklis. Daugiklis bus pritaikytas visiems to sukimo ir „Lipnių pakartotinių sukimų“ („Sticky Respins“) laimėjimams.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 12 arba 15 papildomų nemokamų sukimų.

36.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Aktyvavus šią funkciją, sukimo metu bus išsukti 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

37. LOŠIMAS „MEGA MEŠKA BE AUKSO PUODO“ („MEGA BEAR NO JP“)

37.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Mega Meška Be Aukso Puodo“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išsukus 5 bet kokius „brangakmenio“ („Gem“) simbolius, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 10 000x bendro statymo.
- „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti bet kurioje būgno pozicijoje ir už jį yra išmokama bet kurioje ekrano pozicijoje.

37.2. „Mega meškos pakartotinio sukimo“ („Mega Bear Respin“) funkcija

- Išsukus „Išsiplečiantį laukinį“ („Expanding Wild“) simbolį ant 2, 3 ar 4 būgno, jis išsiplečia per visą būgną, bei suaktyvinama „Mega meškos pakartotinio sukimo“ („Mega Bear Respin“) funkcija, kurios metu „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Pakartotinio sukimo metu išsukus dar vieną „Išsiplečiantį laukinį“ („Expanding Wild“) simbolį ant 2, 3 ar 4 būgno, suaktyvinamas dar vienas pakartotinis sukimas, kurio metu visi „Išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.

38. LOŠIMAS „KULKOSVAIDIS NELI“ („MACHINE GUN NELLIE“)

38.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Kulkosvaidis Neli“ – 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nėra pašalinami nuo būgnų.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius, sujungtus horizontaliai arba vertikaliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

38.2. „Daugiklio karštos pozicijos“ („Multiplier Hotspots“) funkcija

- Kai laimėjimo kombinacijos simbolis yra pašalinamas nuo būgnų, šio simbolio laisva padėtis yra pažymima karšta pozicija. Jei laimėjimo kombinacijos simbolis yra pašalinamas nuo tos pačios pažymėtos padėties, pozicijai priskiriamas daugiklis, kurio pradinė vertė yra x2. Šis daugiklis dvigubinasi maksimaliai iki x128 kiekvieną kartą, kai laimėjimo kombinacijos simbolis yra pašalinamas nuo tos pačios karštos pozicijos. Šis daugiklis yra pritaikomas visoms laimėjimo kombinacijoms su simboliais karštoje pozicijoje, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Jei laimėjimo kombinacijos kelių simbolių padėtys pažymėtos karštomis pozicijomis, jų daugikliai yra susumuojami. Daugikliai yra atstatomi sekančio sukimo metu.

38.3. „Banko Saugyklos“ („Bank Vault“) funkcija

- Ši funkcija bus aktyvuota, jei „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimėjimo kombinacijoje,.
- Ši funkcija bus aktyvuota tik 1 kartą, nepaisant „Laukinių“ („Wild“) simbolių skaičiaus, kuris yra laimėjimo kombinacijoje.
- Prieš pradedant funkciją virš būgnų atsiranda ratas. Pasukęs ratą lošėjas gali laimėti vieną iš šių funkcijų:
  - „Dvigubo smūgio“ („Double Whammy“) funkcija – jos metu padvigubinama laiminti kombinacija, kuri suaktyvina „Banko Saugyklos“ („Bank Vault“) funkciją;
  - „Globalinio atnaujinimo“ („Global Upgrade“) funkcija – jos metu padvigubinami visi daugikliai ant karštų pozicijų;
  - „Laimėjimo-Ferno“ („Win-Ferno“) funkcija – jos metu 3-5 „Ugnies laukiniai“ („Fire Wilds“) simboliai atsitiktinai atsiranda laimėjimų kombinacijų su „Laukiniu“ („Wild“) simboliu laisvose padėtyse;
  - „Taiklaus šaulio laukinė“ („Sniper Wilds“) funkcija – jos metu 2-5 „Ugnies laukiniai“ („Fire Wilds“) simboliai bus pridėti atsitiktinėse pozicijose sekančio simbolių kritimo metu;
  - „Šautuvo atnaujinimo“ („Shotgun Upgrade“) funkcija – jos metu atsitiktinė vieta 2x2 arba 3x3 dydžio bus pasirinkta, kad joje esančių karštų pozicijų daugikliai padidėtų dviem ar penkiais. Esantys daugikliai padidės ir įprastos pozicijos taps karštomis pozicijomis su pasirinktu daugikliu.
- „Ugnies laukiniai“ („Fire Wilds“) simboliai veikia kaip „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, bet negali aktyvuoti „Banko Saugyklos“ („Bank Vault“) funkcijos.

38.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5, 6 arba 7 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 12, 14 arba 16 nemokamų sukimų.
- Daugikliai ant karštų pozicijų nėra atstatomi iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

38.5. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 50%, įjungęs „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymą. Kai šis statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra 2 kartus didesnė.
- Šis statymas yra galimas tik pagrindinio lošimo metu.

38.6. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Aktyvavus šią funkciją, sukimo metu bus išsukti 4, 5, 6 arba 7 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Ši funkcija nėra galima kai įjungtas „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas.

39. LOŠIMAS „ŽUVŲ PINIGŲ PUODAS PRABANGIAI“ („FISH CASHPOT DELUXE“)

39.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Žuvų Pinigų Puodas Prabangiai“ – 3 būgnų, 1 eilutės lošimas.
- Lošime yra 3 matuokliai, kurie pildomi kiekvieną kartą išsukus atitinkamą „Jūros“ („Sea“) simbolį. Šie simboliai gali būti išsukti kaip viengubi, dvigubi ar trigubi simboliai padidinant atitinkamus matuoklius 1, 2 ar 3 laipteliais. Visiškai užpildžius bet kurį matuoklį, suteikiamas maksimalus tam matuokliui galimas laimėjimas.
- Vieno sukimo metu vienam matuokliui gali būti suteikti maksimaliai 9 laipteliai.
- Lošėjas taip pat gali bet kada atsiimti jau sukauptą laimėjimą, nurodytą apačioje, spaudžiant „Surinkimo“ („Collect“) mygtuką.
- Už tuščius simbolius nėra išmokama.
- Išsukus „Ryklio“ („Shark“) simbolį, visi 3 matuokliai yra atstatomi į 0, o sukaupta laimėjimų suma yra panaikinama.
- Išsukus 1, 2 arba 3 „Laukinius“ („Wild“) simbolius, atitinkamai suteikiami 2, 4 arba 8 laipteliai visuose matuokliuose.

40. LOŠIMAS „PANDA LAIKYK IR SUK BE AUKSO PUODO“ („PANDA HOLD & SPIN NO JP“)

40.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Panda Laikyk Ir Suk Be Aukso Puodo“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo kaip simbolių grupė ant visų būgnų.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 5 bet kokius „brangakmenio“ („Gem“) simbolius, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 10 000x bendro statymo.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.

40.2. „Panda laikyk ir suk“ („Panda Hold & Spin“) funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama „Panda laikyk ir suk“ („Panda Hold & Spin“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai, kurie aktyvavo funkciją, lieka savo pozicijoje visos funkcijos metu. Pakartotinių sukimų metu ant būgnų gali atsirasti tik „Premijos“ („Bonus“) simboliai. Jei ant būgnų pasirodo bet koks naujas „Premijos“ („Bonus“) simbolis, jis lieka savo pozicijoje ir pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Galimos „Premijos“ („Bonus“) simbolio vertės yra 1x-20x bendro statymo.
- Galimos „Aukso puodo“ („Jackpot“) simbolių vertės:
  - „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 200x bendro statymo;
  - „Mažesnio aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 75x bendro statymo;
  - „Mažesniojo aukso puodo“ („Mini Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 30x bendro statymo;
  - „Mega aukso puodo“ („Mega Jackpot“) simbolis, kurio vertė yra 1000x bendro statymo.
- „Panda laikyk ir suk“ („Panda Hold & Spin“) funkcija baigiasi, jei nebelieka pakartotinių sukimų arba jei visos padėtys yra užpildytos „Premijos“ („Bonus“) simboliais.

40.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu, 2, 3 ir 4 būgnai susijungs į vieną didžiulį būgną, ant kurio atsiras tik didžiuliai simboliai.
- Bet kuris simbolis gali būti išsuktas kaip didžiulis simbolis, kuris užima 3 būgnus.
- Jei „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis išsukamas kaip didžiulis simbolis, jis yra skaičiuojamas kaip 1 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

41. LOŠIMAS „SUPER LIŪTO BONANZA BE AUKSO PUODO“ („SUPER LION BONANZA NO JP“)

41.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,25 EUR, didžiausias statymas – 250,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Super Liūto Bonanza Be Aukso Puodo“ – 7 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais

simboliais iš viršaus. „Daugiklio“ („Multiplier“) ir „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nėra pašalinami nuo būgnų. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėčių kombinacijų.
- Visi laimėjimai išmokami už 8 ar daugiau vienodų simbolių bet kurioje ekrano pozicijoje.
- Išsukus 6 švytinčius būgnus su bet kokiais simboliais, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 10 000x bendro statymo.

41.2. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 4, 5, 6 arba daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, atitinkamai suteikiama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai gali atsirasti bet kurio sukimo metu, o ant jo nurodytas daugiklis (x2-x100) taikomas laimėjimui.
- Atsitiktinai gali būti suteikti nemokami sukimai su „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliu, kurio minimali vertė bus x10.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu visų „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolių vertės ant būgnų yra susumuojamos ir galutinis sukimo laimėjimas yra padauginamas iš galutinės daugiklių sumos.

41.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija. Šioje nemokamų sukimų funkcijoje minimali „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolio vertė yra x10.

42. LOŠIMAS „OLIMPO ŽAIBAS“ („LIGHTNING OF OLYMPUS“)

42.1. Lošimo taisyklės
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Olimpo Žaibas“ – 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Lošime yra papildoma eilutė virš 2-5 būgnų su 4 pozicijom, kurioje simboliai juda nuo dešiniojo iki kairiojo būgno.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Ant pagrindinių būgnų likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. „Daugiklio“ („Multiplier“) ir „Premijos“ („Bonus“) simboliai nėra pašalinami nuo būgnų. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėčių kombinacijų.
- Visi laimėjimai išmokami už 8 ar daugiau vienodų simbolių bet kurioje ekrano pozicijoje.

42.2. „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis

- Lošime yra 4 skirtingi „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai su skirtingomis vertėmis:
  - „Mėlyno daugiklio“ („Blue Multiplier“) simbolis – x2, x3, x4;
  - „Žalio daugiklio“ („Green Multiplier“) simbolis – x5, x6, x7, 8x, 9x;
  - „Rožinio daugiklio“ („Pink Multiplier“) simbolis – x10, x15, x20, 25x;
  - „Raudono daugiklio“ („Red Multiplier“) simbolis – x50, x100, x150, 250x, x500, x1000.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai gali atsitiktinai atsirasti ant pagrindinių būgnų ir papildomoje eilutėje.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolio vertė gali atsitiktinai padidėti iki x1000.
- Sukimo pabaigoje „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolių vertės ant būgnų yra susumuojamos ir galutinis sukimo laimėjimas yra padauginamas iš galutinės daugiklių sumos.

42.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5, 6 arba daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių, atitinkamai suteikiama 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamo sukimo metu buvo išsukta laiminti kombinacija, tuomet sukimo pabaigoje visos išsuktų „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolių vertės bus pridėtos prie laimėjimo daugiklio, kuris bus pritaikytas laimėjimui. Laimėjimo daugiklis nėra atstatomas tarp nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių, suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

42.4. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 25%, įjungus „dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymą.
- Kai „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padvigubinama.
- Šis statymas yra galimas tik pagrindinio lošimo metu.

42.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Ši funkcija nėra galima kai įjungtas „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas.

43. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTIS JAGUARAS BE AUKSO PUODO“ („FLAMING JAGUAR NO JP“)

43.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

- „Liepsnojantis Jaguaras Be Aukso Puodo“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išsukus 5 bet kokius „Brangakmenio“ („Gem“) simbolius, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 10 000x bendro statymo.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti bet kurioje būgno pozicijoje ir už jį yra išmokama jį išsukus bet kurioje ekrano pozicijoje.

44. LOŠIMAS „IŠPROTĖJUSI VIŠTA“ („CRAZY CHICKEN“)

44.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Išprotėjusi Višta“– 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 1, 2 ir 3 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Vištidės“ („Henhouse“) ir „Premijos kiaušinių“ („Bonus Eggs“) simbolius.

44.2. „Vištidės“ („Henhouse“) funkcija

- Išsukus 1 ar daugiau „Premijos kiaušinių“ („Bonus Eggs“) simbolių ant 1 ir 2 būgnų ir „Vištidės“ („Henhouse“) simbolį ant 3 būgno, suaktyvinama „Vištidės“ („Henhouse“) funkcija.
- Taip pat, išsukus „Vištidės“ („Henhouse“) simbolį, ant 1 ir 2 būgnų atsitiktinai gali atsirasti „Premijos kiaušinių“ („Bonus Eggs“) simboliai dėl ko suaktyvinama „Vištidės“ („Henhouse“) funkcija.
- „Premijos kiaušinių“ („Bonus Eggs“) simboliai gali turėti šias vertes – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 15x, 25x, 50x arba 250x bendro statymo.
- Ši funkcija prasideda su 3 pakartotiniais sukimais.
- Šios funkcijos metu „Vištidės“ („Henhouse“) simbolis yra užfiksuojamas ant būgnų. Šie simboliai renka vertes iš „Premijos kiaušinių“ („Bonus Eggs“) simbolių.
- Išsukus papildomą „Vištidės“ („Henhouse“) simbolį ant 3 būgno, jis yra užfiksuojamas viso lošimo metu ir renka vertes. Pakartotinių sukimų metu gali atsirasti maksimaliai 2 „Vištidės“ („Henhouse“) simboliai.
- Pakartotinio sukimo metu gali būti išsuktas bet kuris simbolis, bet išmokama tik „Vištidės“ („Henhouse“) simbolio surinkta vertė.
- Pakartotinio sukimo metu išsukus „Vištidės“ („Henhouse“) ar „Premijos kiaušinių“ („Bonus Eggs“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius yra atstatomas į 3.
- Jei ant 3 būgno yra 3 „Vištidės“ („Henhouse“) simboliai, toliau suksis tik 1 ir 2 būgnai.
- „Vištidės“ („Henhouse“) funkcija pasibaigia kai nebėra pakartotinių sukimų.

44.3. „Trigubo šanso“ („Triple Chance“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 50%, įjungus ,,Trigubo šanso“ (,,Triple Chance“) statymą. Kai šis statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti „Vištidės“ („Henhouse“) funkciją yra 3 kartus didesnė.
- Šis statymas yra galimas tik pagrindinio lošimo metu.

44.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Vištidės“ („Henhouse“) funkciją. Kai „Vištidės“ („Henhouse“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Vištidės“ („Henhouse“) funkcija.
- Garantuojama, kad bus išsukti 2 ar daugiau „Premijos kiaušinių“ („Bonus Eggs“) simbolių ant 1 ir 2 būgnų ir „Vištidės“ („Henhouse“) simbolis ant 3 būgno.
- Sukimo, kuriame buvo suaktyvinta „Vištidės“ („Henhouse“) funkcija, metu ant būgnų neatsiras aukštos vertės ir „Laukinis“ („Wild“) simboliai.
- Ši funkcija nėra galima kai įjungtas „Trigubo šanso“ („Triple Chance“) statymas.

45. LOŠIMAS „CUKRAUS SMĖLIS“ („SUGAR SANDS“)

45.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Cukraus Smėlis“– 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 vienodus simbolius.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimus kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Super Sklaidos“ („Super Scatter“) simboliai nėra pašalinami nuo būgnų. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.

45.2. „Daugiklio karštos pozicijos“ („Multiplier Hotspots“) funkcija

- Kai laimėjimo kombinacijos simbolis yra pašalinamas nuo būgnų, šio simbolio laisva padėtis yra pažymima karšta pozicija. Jei laimėjimo kombinacijos simbolis yra pašalinamas nuo tos pačios pažymėtos padėties, pozicijai priskiriamas daugiklis, kurio pradinė vertė pagrindinio lošimo metu yra x2, o nemokamų sukimų metu ir „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcijų metu – x3. Šis daugiklis pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu dvigubinasi maksimaliai iki x1024 kiekvieną kartą, kai laimėjimo kombinacijos simbolis yra pašalinamas nuo tos pačios karštos pozicijos. „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcijos metu daugiklis trigubinasi maksimaliai iki x2187 kiekvieną kartą, kai laimėjimo kombinacijos simbolis yra pašalinamas nuo tos pačios karštos pozicijos. Šis daugiklis yra pritaikomas visoms laimėjimo kombinacijoms su simboliais karštoje pozicijoje.
- Jei laimėjimo kombinacijos kelių simbolių padėtys pažymėtos karštomis pozicijomis, jų daugikliai yra susumuojami. Daugikliai yra atstatomi sekančio sukimo metu.

45.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Daugikliai ant karštų pozicijų nėra atstatomi iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

45.4. „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcija

- Išsukus 2, 3, 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Daugikliai ant karštų pozicijų nėra atstatomi iki „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcijos pabaigos.
- Šios funkcijos metu išsukus 3 arba daugiau „Super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolių, suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.
- Jei vienu metu suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcija, tik „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcija bus suaktyvinta.

45.5. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 25%, įjungus „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymą. Kai šis statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų ir „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcijas yra 2 kartus didesnė.
- Šis statymas yra galimas tik pagrindinio lošimo metu.

45.6. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcijos lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Ši funkcija nėra galima kai įjungtas „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas.

46. LOŠIMAS „LAUKINIŲ ŽUVŲ BONANZA“ („WILD FISH BONANZA“)

46.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Laukinių Žuvų Bonanza“– 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Mėlyną sklaidos“ („Blue Scatter“) ir „Žalią sklaidos“ („Green Scatter“) simbolius.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis gali turėti šias vertes pagrindinio lošimo ir „Laukinės žvejybos nemokamų sukimų“ („Wild Fishing Free Games“) funkcijos metu – 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 5000x bendro statymo, o „Didesnio laimikio nemokamų sukimų“ („Bigger Catch Free Games“) funkcijos metu nuo 1x iki 5000x bendro statymo.
- „Mėlynas sklaidos“ („Blue Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų tik pagrindinio lošimo metu.
- „Žalias sklaidos“ („Green Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų tik pagrindinio lošimo metu.

46.2. „Surinkimo“ („Collect“) funkcija

- Pagrindinio lošimo ir „Laukinės žvejybos nemokamų sukimų“ („Wild Fishing Free Games“) funkcijos metu išsukus „Laukinį“ („Wild“) ir „Pinigų“ („Money“) simbolį, kiekvienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis surenka „Pinigų“ („Money“) simbolių vertes, o surinktų verčių suma yra išmokama.
- „Didesnio laimikio nemokamų sukimų“ („Bigger Catch Free Games“) funkcijos metu išsukus ant to pačio būgno „Pinigų“ („Money“) ir „Laukinį“ („Wild“) simbolius, yra išmokama „Pinigų“ („Money“) simbolio vertė.

46.3. „Laukinės žvejybos nemokamų sukimų“ („Wild Fishing Free Games“) funkcija

- Išsukus 3 „Mėlynus sklaidos“ („Blue Scatter“) simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Virš pagrindinio lošimo būgnų yra matuoklis, kuris nurodo išsuktų „Laukinių“ („Wild“) simbolių skaičių šios funkcijos metu.
- Surinkus 3 „Laukinius“ („Wild“) simbolius, pakartotinai aktyvuojama funkcija ir suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų su daugikliu x2.
- Surinkus 7 „Laukinius“ („Wild“) simbolius, pakartotinai aktyvuojama funkcija ir suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų su daugikliu x3.
- Surinkus 12 „Laukinių“ („Wild“) simbolių, pakartotinai aktyvuojama funkcija ir suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų su daugikliu x10.
- Daugiklis yra taikomas pakartotinai suaktyvintiems nemokamiems sukimams ir surinktai vertei iš „Pinigų“ („Money“) simbolių.
- Po 3 pakartotinio funkcijos suaktyvinimo, funkcija negali būti pakartotinai suaktyvinta.
- Išsukus bent 1 „Laukinį“ („Wild“) simbolį be „Pinigų“ („Money“) simbolio, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „Bum bum“ („Boom Boom“) funkcija. Šios funkcijos metu simboliai aplink „Laukinį“ („Wild“) simbolį (3x3 zonoje) virs „Pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinėmis vertėmis.
- Išsukus bent 1 „Laukinį“ („Wild“) simbolį su 1 „Pinigų“ („Money“) simboliu, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „Ryklio puolimo“ („Shark Attack“) funkcija. Šios funkcijos metu atsitiktiniai 2-4 simboliai, išskyrus „Laukinį“ („Wild“) ir „Pinigų“ („Money“) simbolius, virsta „Pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinėmis vertėmis.
- Jei yra laimėjimo kombinacijos prieš aktyvuojant „Bum bum“ („Boom Boom“) ar „Ryklio puolimo“ („Shark Attack“) funkciją, pirmiausia yra išmokami šie laimėjimai. Tuomet yra aktyvuojama „Surinkimo“ („Collect“) funkcija.

46.4. „Didesnio laimikio nemokamų sukimų“ („Bigger Catch Free Games“) funkcija

- Išsukus 3 „Žalius sklaidos“ („Green Scatter“) simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Šios funkcijos metu yra papildoma eilutėje iš apačios. Papildomoje apatinėje eilutėje gali pasirodyti tik „Pinigų“ („Money“) ir „Pakartotinio suaktyvinimo“ („Retrigger“) simbolis.
- Papildomoje eilutėje kiekvieno „Pinigų“ („Money“) simbolio vertė didėja pradedant nuo kairiausio „Pinigų“ („Money“) simbolio iki dešiniojo „Pinigų“ („Money“) simbolio.
- Išsukus „Laukinį“ („Wild“) simbolį, simbolis, esantis papildomoje eilutėje tame pačiame būgne, yra surenkamas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti išsuktas su daugikliu x2, x3 arba x10. Daugiklis yra pritaikomas tik iš „Pinigų“ („Money“) simbolio surinktoms vertėms.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis negali būti išsuktas tame pačiame būgne kaip „Pakartotinio suaktyvinimo“ („Retrigger“) simbolis.
- Papildomoje eilutėje surinkti simboliai dingsta, o likę simboliai juda iš dešinės į kairę ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas sekančiame sukime.
- Funkcijos metu surinkus „Pakartotinio suaktyvinimo“ („Retrigger“) simbolį, suteikiami 5 arba 10 papildomų nemokamų sukimų.
- „Pinigų“ („Money“) ir „Pakartotinio suaktyvinimo“ („Retrigger“) simboliai negali atsirasti ant pagrindinių būgnų.

46.5. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 50%, įjungus „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymą. Kai šis statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti „Laukinės žvejybos nemokamų sukimų“ („Wild Fishing Free Games“) ir „Didesnio laimikio nemokamų sukimų“ („Bigger Catch Free Games“) funkcijas yra 2 kartus didesnė.
- Šis statymas yra galimas tik pagrindinio lošimo metu.

46.6. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Laukinės žvejybos nemokamų sukimų“ („Wild Fishing Free Games“) funkcijos lošimą. Kai „Laukinės žvejybos nemokamų sukimų“ („Wild Fishing Free Games“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Laukinės žvejybos nemokamų sukimų“ („Wild Fishing Free Games“) funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Didesnio laimikio nemokamų sukimų“ („Bigger Catch Free Games“) funkcijos lošimą. Kai „Didesnio laimikio nemokamų sukimų“ („Bigger Catch Free Games“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Didesnio laimikio nemokamų sukimų“ („Bigger Catch Free Games“) funkcija.
- Ši funkcija nėra galima kai įjungtas „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas.

47. LOŠIMAS „JUOKDARIO SĖKMĖS PAKARTOTINIS SUKIMAS“ („JOKER‘S LUCK RESPIN“)

47.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Juokdario Sėkmės Pakartotinis Sukimas“ – 3 būgnų, 1 eilutės lošimas.
- Lošime yra 3 matuokliai, kurie pildomi kiekvieną kartą išsukus atitinkamą „Auksinį“ („Golden“) simbolį. Šie simboliai gali būti išsukti kaip viengubi, dvigubi ar trigubi simboliai padidinant atitinkamus matuoklius 1, 2 ar 3 laipteliais. Visiškai užpildžius bet kurį matuoklį, suteikiamas maksimalus tam matuokliui galimas laimėjimas.
- Išsukus „Auksinį“ („Golden“) simbolį aktyvuosis pakartotiniai sukimai tame pačiame būgne, kol bus išsuktas tuščias simbolis. Pakartotinių sukimų metu negali būti išsuktas „Velnio“ („Devil“) simbolis ir „Surinkimo“ („Collect“) mygtukas nėra prieinamas.
- Lošėjas taip pat gali bet kada atsiimti jau sukauptą laimėjimą, nurodytą apačioje, spaudžiant „Surinkimo“ („Collect“) mygtuką.
- Už tuščius simbolius nėra išmokama.
- Išsukus „Velnio“ („Devil“) simbolį, visi 3 matuokliai yra atstatomi į 0, o sukaupta laimėjimų suma yra panaikinama.
- Išsukus 1, 2 arba 3 „Laukinius“ („Wild“) simbolius, atitinkamai suteikiami 2, 4 arba 8 laipteliai visuose matuokliuose.

48. LOŠIMAS „EINA SAU, PIRATAS!“ („PIRATE BLIMEY!“)

48.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Eina sau, piratas!“ – 5 būgnų, 5 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Paslapties“ („Mystery“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis negali būti išsuktas kai „Paslapties“ („Mystery“) simbolis yra ant būgnų.

48.2. „Paslapties ir pastūmimo („Mystery & Nudge“) funkcija

- Išsukus bent 1 „Paslapties“ („Mystery“) simbolį, suaktyvinama „Paslapties ir pastūmimo („Mystery & Nudge“) funkcija.
- Visi „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia įprastos išmokos, „Laukinį“ („Wild“) arba „Kaukolės“ („Skull“) simbolius.
- Jei „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia įprastos išmokos arba „Laukinį“ („Wild“) simbolius, už susidariusias laimėjimo kombinacijas yra išmokama. Sekančio sukimo metu būgnai su „Paslapties“ („Mystery“) simboliais bus pastumti 1 pozicija į apačią, o kiti būgnai suksis įprastai. Būgnų pastūmimas tęsis tol, kol ant būgnų nebeliks „Paslapties“ („Mystery“) simbolių.
- Jei „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleis „Kaukolės“ („Skull“) simbolius, kiekviena pozicija su „Kaukolės“ („Skull“) simboliu bus pakeista į „Pinigų“ („Money“), „Maksimalus“ („Max“), „Surinkimo“ („Collector“), „Daugiklio“ („Multiplier“),

„Mokėtojo“ („Payer“), „Keitiklio“ („Converter“), „Kablio“ („Hook“) ar „Rikiavimo“ („Line Up“) simbolį.

- Išsukus 1 „Paslapties“ („Mystery“) simbolį, kuris atskleidė „Kaukolės“ („Skull“) simbolį, „Kaukolės“ („Skull“) simbolis bus pakeistas į „Pinigų“ („Money“) simbolį.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis gali turėti šias vertes – 1x, 2x, 5x, 10x, 50x, 100x, 500x, 1000x arba 5000x bendro statymo.
- Atskleidus „Maksimalų“ („Max“) simbolį, visos pozicijos be „Paslapties“ („Mystery“) simbolių, bei pats „Maksimalus“ („Max“) simbolis bus pakeisti į „Kaukolės“ („Skull“) simbolius. „Kaukolės“ („Skull“) simboliai bus pakeisti į „Pinigų“ („Money“) simbolius.
- Atskleidus „Surinkimo“ („Collector“) simbolį, bus surenkamos visos „Pinigų“ („Money“) simbolių vertės, o pats simbolis pavirs į „Pinigų“ („Money“) simbolį su visa surinkta iš „Pinigų“ („Money“) simbolių verte.
- Atskleidus „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolį, „Pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra padauginamos iš x2, x3, x5 arba x10 bendro statymo, o pats simbolis pavirs į „Pinigų“ („Money“) simbolį su atsitiktine verte.
- Atskleidus „Mokėtojo“ („Payer“) simbolį pridedama vertė visiems „Pinigų“ („Money“) simboliams – 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 20x, 25x, 50x, 250x arba 500x bendro statymo.
- Atskleidus „Keitiklio“ („Converter“) simbolį, pasirenkamas įprastos išmokos arba „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris tuo metu yra ant būgno. Visos pozicijos su pasirinktu simboliu ir pats „Keitiklio“ („Converter“) simbolis yra pakeičiami į „Kaukolės“ („Skull“) simbolius. „Kaukolės“ („Skull“) simboliai bus pakeisti į „Pinigų“ („Money“) simbolius.
- Atskleidus „Kablio“ („Hook“) simbolį, sekančio sukimo metu pasirenkamas būgnas be „Paslapties“ („Mystery“) simbolių, kuris bus pastumtas į apačią, kol būgnas bus pilnai užpildytas „Paslapties“ („Mystery“) simboliais.
- Atskleidus „Rikiavimo“ („Line Up“) simbolį, sekančio sukimo metu būgnai su bent 1 „Paslapties“ („Mystery“) simboliu apatinėje eilutėje bus pastumti į viršų, kol būgnas bus pilnai užpildytas „Paslapties“ („Mystery“) simboliais.

48.3. „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) funkcija

- Išsukus 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) funkcija su progresyviu daugikliu ir 2, 4 būgnais, kurie pilnai užpildyti „Paslapties“ („Mystery“) simboliais.
- Pradinis daugiklis yra atsitiktinai pasirenkamas pagal „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičių:
  - 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x50 arba x100;
  - 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – x6, x7, x8, x9, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x50 arba x100;
  - 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai – x25, x30, x50 arba x100.
- 2 nemokamo sukimo metu prasideda stūmimas ant 2 ir 4 būgnų.
- Kiekvieno nemokamo sukimo su pastūmimu metu progresyvus daugiklis padidinamas 1.
- Progresyvus daugiklis nėra padidinamas paskutinio nemokamo sukimo metu ir kai yra suaktyvinta „Rikiavimo“ („Line Up“) funkcija.
- Sukimo pabaigoje progresyvus daugiklis yra pritaikomas visiems laimėjimams, įskaitant laimėjimus už „Pinigų“ („Money“) simbolius.

- „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) funkcija pasibaigia, kai ant būgnų nebėra „Paslapties“ („Mystery“) simbolių.

48.4. „X4 šanso“ („X4 Chance“) statymas

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 100%, įjungęs „X4 šanso“ („X4 Chance“) statymą.
- Kai „X4 šanso“ („X4 Chance“) statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) funkciją yra padidinta 4 kartus.
- Šis statymas yra galimas tik pagrindinio lošimo metu.

48.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) lošimą. Kai „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) funkcija su pradiniu daugikliu x1-x100. Garantuojama, kad bus išsukti 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, tačiau yra tikimybė, kad bus išsukti 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) lošimą. Kai „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) funkcija su pradiniu daugikliu x6-x100. Garantuojama, kad bus išsukti 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, tačiau yra tikimybė, kad bus išsukti 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) lošimą. Kai „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) funkcija su pradiniu daugikliu x25-x100. Garantuojama, kad bus išsukti 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) lošimą. Kai „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) funkcija.
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai negali būti išsukti sukimo metu, kuris suaktyvina „Eina sau nemokamų sukimų“ („Blimey Free Games“) funkciją.
- Ši funkcija nėra galima kai įjungtas „X4 šanso“ („X4 Chance“) statymas.

49. LOŠIMAS „CUKRAUS SNIEGAS“ („SUGAR SNOW“)

49.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Cukraus Sniegas“– 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 vienodus simbolius.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimus kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Super Sklaidos“ („Super Scatter“) simboliai nėra pašalinami nuo būgnų. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.

49.2. „Daugiklio karštos pozicijos“ („Multiplier Hotspots“) funkcija

- Kai laimėjimo kombinacijos simbolis yra pašalinamas nuo būgnų, šio simbolio laisva padėtis yra pažymima karšta pozicija. Jei laimėjimo kombinacijos simbolis yra pašalinamas nuo tos pačios pažymėtos padėties, pozicijai priskiriamas daugiklis, kurio pradinė vertė pagrindinio lošimo metu yra x2, o nemokamų sukimų metu ir „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcijų metu – x3. Šis daugiklis pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu dvigubinasi maksimaliai iki x1024 kiekvieną kartą, kai laimėjimo kombinacijos simbolis yra pašalinamas nuo tos pačios karštos pozicijos. „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcijos metu, daugiklis trigubinasi maksimaliai iki x2187 kiekvieną kartą, kai laimėjimo kombinacijos simbolis yra pašalinamas nuo tos pačios karštos pozicijos. Šis daugiklis yra pritaikomas visoms laimėjimo kombinacijoms su simboliais karštoje pozicijoje.
- Jei laimėjimo kombinacijos kelių simbolių padėtys pažymėtos karštomis pozicijomis, jų daugikliai yra susumuojami. Daugikliai yra atstatomi sekančio sukimo metu.

49.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Daugikliai ant karštų pozicijų nėra atstatomi iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

49.4. „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcija

- Išsukus 2, 3, 4, 5 arba 6 „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Daugikliai ant karštų pozicijų nėra atstatomi iki „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcijos pabaigos.
- Šios funkcijos metu išsukus 3 arba daugiau „Super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolių, suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.
- Jei vienu metu suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcija, tik „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcija bus suaktyvinta.

49.5. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 25%, įjungus „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymą. Kai šis statymas įjungtas tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų ir „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcijas yra 2 kartus didesnė.
- Šis statymas yra galimas tik pagrindinio lošimo metu.

49.6. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Super nemokamų sukimų“ („Super Free Games“) funkcijos lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Ši funkcija nėra galima kai įjungtas „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas.

50. LOŠIMAS „MIRTINAS BANDITO STILIUS“ („DEADLY GANGSTER STYLE“)

50.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Mirtinas Bandito Stilius“ – 5 būgnų, 5 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Užtaisyk ir šauk sklaidos“ („Lock&Load Scatter“) ir „Darbo surinkimo sklaidos“ („The Collector Job Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda pagrindinio lošimo metu ir „Užtaisyk ir šauk“ („Lock&Load“) funkcijos metu.
- „Taikinio laukinis“ („Target Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Užtaisyk ir šauk sklaidos“ („Lock&Load Scatter“) ir „Darbo surinkimo sklaidos“ („The Collector Job Scatter“) simbolius.
- „Darbo surinkimo sklaidos“ („The Collector Job Scatter“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindinio lošimo metu.
- „Užtaisyk ir šauk sklaidos“ („Lock&Load Scatter“) simbolis gali atsirasti ant 1, 3 ir 5 būgnų pagrindinio lošimo metu.

50.2. „Taikinio laukinė“ („Target Wild“) funkcija

- Išsuktas „Taikinio laukinis“ („Target Wild“) simbolis išsiplečia ir užpildo visą būgną, jei laiminti kombinacija gali būti sukurta po šio simbolio išsiplėtimo. Šis išsiplėtęs simbolis atskleidžia 2 atsitiktinus daugiklius, kurių galimos vertės yra – x2, x3, x4, x5, x8, x10, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x150, x200, x300, x400 arba x500.

- Banditas šaus į atskleistus daugiklius ir atsitiktinai nustatys galutinį daugiklį. Galutinis daugiklis gali būti 1 iš 2 daugiklių arba 2 daugiklių suma. Daugiklis bus pritaikytas laimėjusiai kombinacijai, kurioje dalyvauja „Taikinio laukinis“ („Target Wild“) simbolis.
- Kai keli „Taikinio laukiniai“ („Target Wild“) simboliai išsiplečia, daugikliai yra susumuojami.
- Visi laimėjimai yra apskaičiuojami po „Taikinio laukinių“ („Target Wild“) simbolių išsiplėtimo.
- „Taikinio laukinė“ („Wild“) funkcija atsiranda pagrindinio lošimo metu ir „Užtaisyk ir šauk“ („Lock&Load“) funkcijos metu.

50.3. „Darbo surinkimo“ („The Collector Job“) funkcija

- Išsukus 3 „Darbo surinkimo“ („The Collector Job“) simbolius, yra suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Kiekvienas išsuktas „Darbo surinkimo laukinis“ („The Collector Job Wild“) simbolis be arba su daugikliu lieka ant būgnų ir keičia savo pozicija kiekvieno sukimo metu.
- Daugiklis gali būti atsitiktinai pridėtas prie „Darbo surinkimo laukinio“ („The Collector Job Wild“) simbolio, kuris neturi daugiklio.
- „Darbo surinkimo laukinis“ („The Collector Job Wild“) simbolis gali būti išsuktas be arba su daugikliu tik „Darbo surinkimo“ („The Collector Job“) funkcijos metu. Galimos daugiklio vertės – x2, x3, x4, x5, x8, x10, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x150, x200, x300, x400 arba x500. Šis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Ši funkcija turi laimėjimo daugiklį, kuris nėra atstatomas iki funkcijos pabaigos.
- Jei „Darbo surinkimo laukinis“ („The Collector Job Wild“) simbolis su daugikliu dalyvauja laimėjusioje kombinacijoje, šio simbolio daugiklio vertė yra surenkama ir pridedama prie laimėjimo daugiklio, o simbolis lieka ant būgnų be daugiklio.
- Laimėjimo daugiklis bus pritaikytas nemokamų sukimų laimėjimams.
- Nemokami sukimai negali būti pakartotinai suaktyvinti.

50.4. „Užtaisyk ir šauk“ („Lock&Load“) funkcija

- Išsukus 3 „Užtaisyk ir šauk“ („Lock&Load“) simbolius, yra suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Šios funkcijos metu „Taikinio laukinė“ („Wild“) funkcija yra suaktyvinama, nepaisant to, ar yra laiminti kombinacija.
- Kiekvienas išsiplėtęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis su galutiniu daugikliu lieka užfiksuotas iki šios funkcijos pabaigos.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu yra tikimybė, kad užfiksuotas išsiplėtęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis gaus didesnį daugiklį.
- „Užtaisyk ir šauk“ („Lock&Load“) funkcija negali būti pakartotinai suaktyvinta.

50.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Darbo surinkimo“ („The Collector Job“) lošimą. Kai „Darbo surinkimo“ („The Collector Job“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją,

lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Darbo surinkimo“ („The Collector Job“) funkcija.

- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti „Užtaisyk ir šauk“ („Lock&Load“) lošimą. Kai „Užtaisyk ir šauk“ („Lock&Load“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Užtaisyk ir šauk“ („Lock&Load“) funkcija.

51. LOŠIMAS „JUOKDARIO SĖKMĖS BRANGAKMENIAI“ („JOKER‘S LUCK GEMS“)

51.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 250,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Juokdario Sėkmės Brangakmeniai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolio laimėjimas yra išmokamas bet kurioje būgnų pozicijoje.

52. LOŠIMAS „BLOKAS“ („DA BLOCK“)

52.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 300,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Blokas“ – 6 būgnų, 2-8 eilučių 262144 laimėjimo būdų lošimas.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Neaktyvių langų“ („Inactive Windows“) ir „Avarijos“ („Crash“) simbolius.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Avarijos“ („Crash“) simboliai nėra pašalinami nuo būgnų.
- Laimėjimo daugiklio pradinė vertė yra x1 pagrindinio lošimo metu, o nemokamų sukimų metu – x2.
- Simbolių kritimo metu laimėjimo daugiklis didėja kai simboliai yra pašalinti nuo būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu laimėjimo daugiklis didėja tokia tvarka - x1, x2, x3, x4, x5 iki maksimaliai x6.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklis didėja tokia tvarka – x2, x4, x6, x8, x10 iki maksimaliai x12.
- Esamas laimėjimo daugiklis pritaikomas visiems laimėjimams iš to sukimo arba simbolių kritimo.

- Maksimalus laimėjimo daugiklis yra pritaikomas visiems laimėjimams po 5 simbolių kritimo.
- Laimėjimo daugiklis yra atstatomas po kiekvieno sukimo.

52.2. „Neaktyvių langų“ („Inactive Windows“) simbolis

- Kiekvieno sukimo pradžioje ant būgnų gali būti „Neaktyvių langų“ („Inactive Windows“) simboliai, už kuriuos nėra išmokama.
- Jei šis simbolis yra greta bet kokio laimėjimo kombinacijos simbolio, jis atskleidžia „Avarijos“ („Crash“) ar įprastos išmokos simbolį. Simbolių kritimo metu išsukus naujus „Neaktyvių langų“ („Inactive Windows“) simbolius, jie iškart atskleidžia įprastos išmokos ar „Avarijos“ („Crash“) simbolius.

52.3. „Įrėmintas“ („Framed“) simbolis

- Pagrindinio lošimo metu ir nemokamų sukimų metu įprastos išmokos simboliai gali turėti rėmelį ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Rėmelį turintys simboliai, kurie dalyvauja laimėjime kombinacijoje, atskleis „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu ir nemokamų sukimų metu tam tikri „Neaktyvių langų“ („Inactive Windows“) simboliai gali turėti rėmelį. Jei toks simbolis yra greta bet kokio laimėjimo kombinacijos simbolio, jis atskleidžia „Laukinį“ („Wild“) simbolį. Simbolių kritimo metu išsukus naujus „Neaktyvių langų“ („Inactive Windows“) simbolius su rėmeliu, jie iškart atskleidžia „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Rėmelius turinčių „Neaktyvių langų“ („Inactive Windows“) simbolių atskleisti simboliai neturi rėmelio.

52.4. „Laikyk ir suk“ („Hold‘N‘Spin“) funkcija

- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu išsukus 6 arba daugiau „Avarijos“ („Crash“) simbolių ant 1-6 būgnų, suaktyvinama „Laikyk ir suk“ („Hold‘N‘Spin“) funkcija.
- „Avarijos“ („Crash“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, lieka užfiksuoti, visos kitos pozicijos ant būgnų yra išvalomos ir suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Pakartotinių sukimų metu gali būti išsukti tik „Neaktyvių langų“ („Inactive Windows“) ir „Avarijos“ („Crash“) simboliai.
- Galimos „Avarijos“ („Crash“) simbolio vertės – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x arba 500x bendro statymo.
- Kiekvienas naujas išsuktas „Avarijos“ („Crash“) simbolis lieka užfiksuotas ant būgnų viso lošimo metu. Išsukus naują „Avarijos“ („Crash“) simbolį, esančių pakartotinių sukimų skaičius yra atstatomas į 3.
- Ši funkcija baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba jei visos padėtys yra užpildytos simboliais.

52.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, yra suaktyvinami 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 1 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suteikiami papildomi 6 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu „Neaktyvių langų“ („Inactive Windows“) simboliai ant 3 ir 4 būgnų atskleis tik „Laukinį“ („Wild“) arba „Avarijos“ („Crash“) simbolius.

52.6. „Trigubo šanso“ („Triple Chance“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 100%, įjungęs „Trigubo šanso“ („Triple Chance“) statymą. Kai šis statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų ir „Laikyk ir suk“ („Hold‘N‘Spin“) funkcijas yra 3 kartus didesnė.
- Šis statymas yra galimas tik pagrindinio lošimo metu.

52.7. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Laikyk ir suk“ („Hold‘N‘Spin“) lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- „Avarijos“ („Crash“) simboliai negali būti išsukti sukimo metu, kuriame suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Ši funkcija nėra galima kai įjungtas „Trigubo šanso“ („Triple Chance“) statymas.