PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2026 m. spalio 22 d. įsakymu Nr. DIE-360

UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2.9.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais, nuotolinių stalo lošimų ir nuotolinių bingo lošimų taisyklės (Play‘n Go).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „24K Drakonas“ („24K Dragon“);
2. „3 Klounai Mončiai“ („3 Clown Monty“);
3. „5x Magiškas“ („5x Magic“);
4. „7 Nuodėmės“ („7 Sins“);
5. „Anubio Raktas“ („Ankh of Anubis“);
6. „Bananų Rokas“ („Banana Rock“);
7. „Karališkas Mūšis“ („Battle Royal“);
8. „Liepsnojanti Varlė“ („Blazin‘ Bullfrog“);
9. „Mirusiųjų Knyga“ („Book of Dead“);
10. „Vabalų Vakarėlis“ („Bugs Party“);
11. „Jautis Kinijos Parduotuvėje“ („Bull in a China Shop“);
12. „Saldainių Salos Princesė“ („Candy Island Princess“);
13. „Pinigų Chuliganas“ („Cash Vandal“);
14. „Laukinė Katė ir Mirusiųjų Likimas“ („Cat Wilde and the Doom of Dead“);
15. „Laukinė Katė ir Saulės Dievo Užtemimas“ („Cat Wilde in the Eclipse of the Sun God“);
16. „Katės ir Pinigai“ („Cats And Cash“);
17. „Čarlio Šansas“ („Charlie Chance“);
18. „Čarlio Šansas ir Kleopatros Prakeiksmas“ („Charlie Chance and the Curse of Cleopatra“);
19. „Čarlio Šansas į Pragarą Sumokėti“ („Charlie Chance in Hell to Pay“);
20. „Kinų Naujieji Metai“ („Chinese New Year“);
21. „Amžinojo Laiko Juokdarys“ („Chronos Joker“);
22. „Grynųjų Būgnai“ („Coils of Cash“);
23. „Kontaktas“ („Contact“);
24. „Kojovilko Grynieji“ („Coywolf Cash“);
25. „Kristalinė Saulė“ („Crystal Sun“);
26. „Egipto Aušra“ („Dawn of Egypt“);
27. „Demonas“ („Demon“);
28. „Karalystės Deimantai“ („Diamonds of the Realm“);
29. „Disko Deimantai“ („Disco Diamonds“);
30. „Dieviškas Demonstravimas“ („Divine Showdown“);
31. „Egipto Lemtis“ („Doom of Egypt“);
32. „Drakonų Mergelė“ („Dragon Maiden“);
33. „Drakonų Laivas“ („Dragon Ship“);

34. „Velykiniai Kiaušiniai“ („Easter Eggs“);
35. „Sustingęs Ugnies Juokdarys“ („Fire Joker Freeze“);
36. „Skraidančios Kiaulės“ („Flying Pigs“);
37. „Užšalę Brangakmeniai“ („Frozen Gems“);
38. „Gladiatorių Žaidimas“ („Game of Gladiators“);
39. „Kristalai“ („Gemix“);
40. „Mirusiojo Vaiduoklis“ („Ghost of Dead“);
41. „Auksinis Osiris“ („Golden Osiris“);
42. „Auksinis Bilietas 2“ („Golden Ticket 2“);
43. „Mirusiųjų Diena“ („Grim Muerto“);
44. „Plaktuko Kritimas“ („Hammerfall“);
45. „Laimingas Helovinas“ („Happy Halloween“);
46. „Helovynas“ („Helloween“);
47. „Atostogų Sezonas“ („Holiday Season”);
48. „Medaus Skubėjimas“ („Honey Rush“);
49. „Viešbutis Yeti–Way“ („Hotel Yeti–Way“);
50. „Lemties Namai 2: Kripta“ („House of Doom 2: The Crypt“);
51. „Hugo“ („Hugo“);
52. „Hugo 2“ („Hugo 2“);
53. „Hugo Vežimėliai“ („Hugo Carts“);
54. „Hugo Įvartis“ („Hugo Goal“);
55. „Pragaro Žvaigždė“ („Inferno Star“);
56. „Airių Auksas“ („Irish Gold“);
57. „Geležinė Mergina“ („Iron Girl“);
58. „Magas“ („Jade Magician“);
59. „Papuošalų Dėžutė“ („Jewel Box“);
60. „Piratų Vėliava“ („Jolly Roger“);
61. „Kiss – Roko Būgnai“ („Kiss Reels of Rock“);
62. „Laimingoji“ („Lady of Fortune“);
63. „Mirusiųjų Palikimas“ („Legacy of Dead“);
64. „Legenda Apie Ledinį Drakoną“ („Legend of the Ice Dragon“);
65. „Elfas Vyksta į Egiptą“ („Leprechaun Goes Egypt“);
66. „Gnomas Šėlsta“ („Leprechaun Goes Wild“);
67. „Lordas Merlinas ir Ežero Mergina“ („Lord Merlin and the Lady of the Lake“);
68. „Madam Rašalas“ („Madame Ink“);
69. „Mahjong 88“ („Mahjong 88“);
70. „Matsuri“ („Matsuri“);
71. „Merlinas ir Ledo Karalienė Morgana“ („Merlin and the Ice Queen Morgana“);
72. „Undinės Deimantas“ („Mermaid‘s Diamond“);
73. „Linksmų Kalėdų“ („Merry Xmas“);
74. „Kalnakasių Asilo Bėdos“ („Miner Donkey Trouble“);
75. „Mirtis Mitklane“ („Muerto en Mitclán“);
76. „Daugiavaisis 81“ („Multifruit 81“);
77. „Mitas“ („Myth“);
78. „Naujųjų Metų Turtai“ („New Year Riches“);
79. „Nindzių Vaisiai“ („Ninja Fruits“);

80. „Odinas: Sferų Gynėjas“ („Odin: Protector of Realms“);
81. „Supakuok ir Išgrynink“ („Pack & Cash“);
82. „Tobuli Brangakmeniai“ („Perfect Gems“);
83. „Atgimęs Feniksas“ („Phoenix Reborn“);
84. „Nuotraukų Safaris“ („Photo Safari“);
85. „Kiaulės Taupyklės Ūkis“ („Piggy Bank Farm“);
86. „Turtuolis“ („Pimped“);
87. „Geltonplaukė Princesė“ („Prissy Princess“);
88. „Karalienės Dienos Šventė“ („Queen‘s Day Tilt“);
89. „Triušio Skylių Turtai“ („Rabbit Hole Riches“);
90. „Pyktis Turtams“ („Rage to Riches“);
91. „Siautėjantis Reksas“ („Raging Rex“);
92. „Atogrąžų Miškų Magijos Bingo“ („Rainforest Magic Bingo“);
93. „Reakcijos 2“ („Reactoonz 2“);
94. „Turtingasis Vaildas ir Mirties Amuletas“ („Rich Wilde and the Amulet of Dead“);
95. „Turtingasis Vaildas ir Atėnų Skydas“ („Rich Wilde and the Shield of Athena“);
96. „Indijos Perlai“ („Pearls of India“);
97. „Turtingasis Vaildas ir Klajojantis Miestas“ („Rich Wilde and the Wandering City“);
98. „Dievo Ra Turtai“ („Riches of Ra“);
99. „Robino Turtai“ („Riches of Robin“);
100. „Mislingi Būgnai: Turtų Atvejis“ („Riddle Reels: A Case of Riches“);
101. „Odino Žiedas“ („Ring of Odin“);
102. „Atėnės Iškilimas“ („Rise of Athena“);
103. „Mirties Prisikėlimas“ („Rise of Dead“);
104. „Merlino Prisikėlimas“ („Rise of Merlin“);
105. „Olimpo Prisikėlimas“ („Rise of Olympus“);
106. „Sabatonas“ („Sabaton“);
107. „Auksinės Burės“ („Sails of Gold“);
108. „Samba Karnavalas“ („Samba Carnival“);
109. „Slenkanti Mirtis“ („Scroll of Dead“);
110. „Jūrų Medžiotojas“ („Sea Hunter“);
111. „Saulės Seserys“ („Sisters of the Sun“);
112. „Šnypščiantys Sukimai“ („Sizzling Spins“);
113. „Gyvatės Įkandimas“ („Snakebite“);
114. „Kibirkščiuojantys ir Maži“ („Sparky & Shortz“)
115. „Sukimų Vakarėlis“ („Spin Party“);
116. „Džiokeris Žvaigždė“ („Star Joker“);
117. „Super Flip‘as“ („Super Flip“);
118. „Super Ratas“ („Super Wheel“);
119. „Saldus 27“ („Sweet 27“);
120. „Saldžios Alchemijos Bingo“ („Sweet Alchemy Bingo“);
121. „Pasakos Apie Asgardą: Lokio Likimas“ 27 („Tales of Asgard: Loki‘s Fortune“);
122. „Testamentas“ („Testament“);
123. „Tai Turtinga“ („That‘s Rich“);
124. „Frėjos Veidai“ („The Faces of Freya“);
125. „Žaliasis Riteris“ („The Green Knight“);

126. „Paskutinis Saulėlydis“ („The Last Sundown“);
127. „Išmokančių Pianistų Klubas“ („The Paying Piano Club“);
128. „Spindintys Miškai“ („The Shimmering Woods“);
129. „Kardas ir Gralis“ („The Sword and the Grail“);
130. „Laukinė Klasė“ („The Wild Class“);
131. „Trolių Medžiotojas“ („Troll Hunters“);
132. „Trolių Medžiotojai 2“ („Troll Hunters 2“);
133. „Vikingai“ („Viking Runecraft“);
134. „Laukinis Kraujas“ („Wild Blood“);
135. „Laukinis Kraujas 2“ („Wild Blood 2“);
136. „Pašėlę Rėmai“ („Wild Frames“);
137. „Laimėk Būvį“ („Win-a-Beest“);
138. „Brangakmenių Kerėtojas“ („Wizard of Gems“);
139. „Kalėdinis Juokdarys“ („Xmas Joker“);
140. „Kalėdų Magija“ („Xmas Magic“);
141. „ZZ TOP Pakelės Turtai“ („ZZ TOP Roadside Riches“);
142. „15 Krištolinių Rožių: Pasaka Apie Meilę“ („15 Crystal Roses: A Tale of Love“);
143. „Ugnies Žvėrys“ („Beasts of Fire“);
144. „Kapitono Kseno Nuotykis Žemėje“ („Captain Xeno‘s Earth Adventure“);
145. „Laukinė Katė ir Dingęs Skyrius“ („Cat Wilde and the Lost Chapter“);
146. „Def Leppard: Isterija“ („Def Leppard: Hysteria“);
147. „Atumo Akis“ („Eye of Atum“);
148. „Storas Frankie“ („Fat Frankies“);
149. „Gigantoonz“ („Gigantoonz“);
150. „Huliganiškas Šurmulys“ („Hooligan Hustle“);
151. „Juokdarys Meilužis“ („Love Joker“);
152. „Siauntėjantis Reksas 2“ („Raging Rex 2“);
153. „Turto Safari“ („Safari of Wealth“);
154. „Mirties Paslaptis“ („Secret of Dead“);
155. „Pasaka Apie Kyubiko“ („Tale of Kyubiko“);
156. „Pasakos Apie Asgardą: Frejos Vestuvės“ („Tales of Asgard: Freya‘s Wedding“);
157. „Gyvūnų Beprotybė“ („Animal Madness“);
158. „Komandos Grynieji Pinigai“ („Cash of Command“);
159. „Laukinė Katė ir Mirusiųjų Piramidės“ („Cat Wilde and the Pyramids of Dead“);
160. „Derbio Ratas“ („Derby Wheel“);
161. „Likimo Kalvė“ („Forge of Fortunes“);
162. „Brangakmenių Kalvė“ („Forge of Gems“);
163. „Laimės Stabas“ („Idol of Fortune“);
164. „Karaliaus Kaukė“ („King‘s Mask“);
165. „Leprekono Saugykla“ („Leprechaun‘s Vault“);
166. „Lordi Būgno Monstrai“ („Lordi Reel Monsters“);
167. „Megadonas“ („Mega Don“);
168. „Merlino Grimuaras“ („Merlin‘s Grimoire“);
169. „Mėnulio Princesė 100“ („Moon Princess 100“);
170. „Mėnulio Princesė: Kalėdų Karalystė“ („Moon Princess: Christmas Kingdom“);
171. „Puebla Paradas“ („Puebla Parade“);

172. „Širdžių Agentas“ („Agent of Hearts“);
173. „Dievų Iškilimas: Apskaičiavimas“ („Rise of Gods: Reckoning“);
174. „Rocco Gallo“ („Rocco Gallo“);
175. „Rotiki“ („Rotiki“);
176. „Laukinis Suaktyvinimas“ („Wild Trigger“);
177. „*NSYNC Pop“ („*Nsync Pop“);
178. „Kylanti Atėnė“ („Athena Ascending“);
179. „Valties Bonanza“ („Boat Bonanza“);
180. „Bulius Rodeo“ („Bull in a Rodeo“);
181. „Šunų Skerdynės“ („Canine Carnage“);
182. „Išgrynink Pavėsinę“ („Cash-a-Cabana“);
183. „Mitrunos Čempionai“ („Champions of Mithrune“);
184. „Cameloto Susidūrimas“ („Clash of Camelot“);
185. „Grafas Juokdarys Drakula“ („Count Jokula“);
186. „Dio – Nužudyti Drakoną“ („Dio Killing the Dragon“);
187. „Laimės Atsukimas“ („Fortune Rewind“);
188. „Gladiatorių Žaidimai: Sukilimas“ („Games of Gladiators: Uprising“);
189. „Trojos Vartai“ („Gates of Troy“);
190. „Egipto Nemirtingieji“ („ImmorTails of Egypt“);
191. „Įsiveržiant į Vegasą“ („Invading Vegas“);
192. „Inkų Palikimas“ („Legacy of Inca“);
193. „Mötley Crüe“ („Mötley Crüe“);
194. „Kalnas M“ („Mount M“);
195. „Išdykėlio Niko Knyga“ („Naughty Nick‘s Book“);
196. „Mirusiųjų Piligrimas“ („Pilgrim of Dead“);
197. „Olimpo Iškilimas 100“ („Rise of Olympus 100“);
198. „Trilapio Dobilo Kalnakasys“ („Shamrock Miner“);
199. „JAV Kūlvirstis“ („USA Flip“);
200. „Laukiniai Kritimai 2“ („Wild Falls 2“);
201. „Agentas Likimas“ („Agent Destiny“);
202. „Alisa Kuper tr Beprotybės Knyga“ („Alice Cooper and the Tome of Madness“);
203. „Naikintojas“ („Annihilator“);
204. „Actekų Dievai“ („Aztec Idols“);
205. „Actekų Princesė Karė“ („Aztec Warrior Princess“);
206. „Kepėjo Skanėstas“ („Baker‘s Treat“);
207. „Didysis Laimėjimas 777“ („Big Win 777“);
208. „Didysis Katės Laimėjimas“ („Big Win Cat“);
209. „Juodoji Mamba“ („Black Mamba“);
210. „Blizgantis“ („Blinged“);
211. „Pinigų Siurblys“ („Cash Pump“);
212. „Debesyse“ („Cloud Quest“);
213. „Farai ir Plėšikai“ („Cops‘n‘Robbers“);
214. „Deimantų Sūkurys“ („Diamond Vortex“);
215. „Daktaras Toonzas“ („Dr. Toonz“);
216. „Energonai“ („Energoonz“);
217. „Krakeno Akis“ („Eye of the Kraken“);

218. „Kačių Įniršis“ („Feline Fury“);
219. „Ugnies Juokdarys“ („Fire Joker“);
220. „Ugnies Rupūžė“ („Fire Toad“);
221. „Jonvabalių Siautulys“ („Firefly Frenzy“);
222. „Būrėja“ („Fortune Teller“);
223. „Ali Baba Turtai“ („Fortunes of Ali Baba“);
224. „Nemokamai Besisukantis Juokdarys“ („Free Reelin‘ Joker“);
225. „Fu Er Dai“ („Fu Er Dai“);
226. „Kristalai 2“ („Gemix 2“);
227. „Aukso Karalius“ („Gold King“);
228. „Aukso Vulkanas“ („Gold Volcano“);
229. „Auksinis Karavanas“ („Golden Caravan“);
230. „Auksinė Legenda“ („Golden Legend“);
231. „Auksinis Bilietas“ („Golden Ticket“);
232. „Šventinės Dvasios“ („Holiday Spirits“);
233. „Lemties Namai“ („House of Doom“);
234. „Hugo Nuotykiai“ („Hugo‘s Adventure“);
235. „Ledo Juokdarys“ („Ice Joker“);
236. „Imperatoriškoji Opera“ („Imperial Opera“);
237. „Pragaro Juokdarys“ („Inferno Joker“);
238. „Linksmasis Rodžeris 2“ („Jolly Roger 2“);
239. „Keno“ („Keno“);
240. „Egipto Paveldas“ („Legacy of Egypt“);
241. „Laimingieji Deimantai“ („Lucky Diamonds“);
242. „Misija Pinigai“ („Mission Cash“);
243. „Mėnulio Princesės“ („Moon Princess“);
244. „Paslaptingasis Juokdarys“ („Mystery Joker“);
245. „Paslaptingasis Juokdarys 6000“ („Mystery Joker 6000“);
246. „Aštunkojo Turtai“ („Octopus Treasure“);
247. „Perlų Lagūna“ („Pearl Lagoon“);
248. „Planetos Sėkmė“ („Planet Fortune“);
249. „Brangakmenių Prizmė“ („Prism of Gems“);
250. „Klestintys Rūmai“ („Prosperity Palace“);
251. „Triušio Skylių Turtai – Širdžių Teismas“ („Rabbit Hole Riches – Court of Hearts“);
252. „Atogrąžų Miško Magija“ („Rainforest Magic“);
253. „Ralio 4 Turtai“ („Rally 4 Riches“);
254. „Reakcijos“ („Reactoonz“);
255. „Karališkasis Karnavalas“ („Royal Masquerade“);
256. „Saksonas“ („Saxon“);
257. „Lipnus Juokdarys“ („Sticky Joker“);
258. „Gatvės Magija“ („Street Magic“);
259. „Saldžioji Alchemija“ („Sweet Alchemy“);
260. „Griaustinio Klyksmas“ („Thunder Screech“);
261. „Beprotybės Knyga“ („Tome of Madness“);
262. „Bokštas“ („Tower Quest“);
263. „Suktos Seserys“ („Twisted Sister“);

264. „Laukiniai Kriokliai“ („Wild Falls“);
265. „Laukinė Šiaurė“ („Wild North“);
266. „Laukiniai Bėgiai“ („Wild Rails“);
267. „Laukinių Skalikų Derbis“ („Wildhound Derby“);
268. „Eržilas Žaibas“ („Colt Lightning“);
269. „Gerardo Gambitas“ („Gerard‘s Gambit“);
270. „Legiono Auksas“ („Legion Gold“);
271. „Mėnulio Princesės Trejybė“ („Moon Princess Trinity“);
272. „Pandoros Blogio Skrynia“ („Pandora‘s Box of Evil“);
273. „Saldžioji Alchemija 2“ („Sweet Alchemy 2“);
274. „Terionas“ („Ternion“);
275. „Valties Bonanza: Didžiulis Laimikis“ („Boat Bonanza Colossal Catch“);
276. „Lapės Haosas“ („Fox Mayhem“);
277. „Nemokamai Besisukantis Juokdarys 1000“ („Free Reelin‘ Joker 1000“);
278. „Trakto Legendos“ („Highway Legends“);
279. „Medaus Skubėjimas 100“ („Honey Rush 100“);
280. „Hugo Palikimas“ („Hugo Legacy“);
281. „Kovos Draugai“ („Luchamigos“);
282. „Merslin – Liepsnos Kelionė“ („Merlin Journey of Flame“);
283. „Išdykėlio Turtai“ („Rascal Riches“);
284. „Ronino Garbė“ („Ronin‘s Honour“);
285. „Mirusiųjų Svarstyklės“ („Scales of Dead“);
286. „Seto Ritinys“ („Scroll of Seth“);
287. „Slashimi“ („Slashimi“);
288. „Kibirkščiuojantys ir Maži – Paslėpti Džauliai“ („Sparky & Shortz Hidden Joules“);
289. „Saldžioji Alchemija 100“ („Sweet Alchemy 100“);
290. „Klestėjimo Šventykla“ („Temple of Prosperity“);
291. „Vikingai: Apokalipsė“ („Viking Runecraft Apocalypse“);
292. „Laukinė Šovininė“ („Wild Bandolier“);
293. „Vynų Tūzai“ („Ace of Spades“);
294. „Kosmoso Lenktynės“ („Space Race“);
295. „Pašėlęs Melionas“ („Wild Melon“);
296. „Gargantoonz“ („Gargantoonz“);
297. „Įsiveržiant į Vegasą: Las Kalėdos“ („Invading Vegas: Las Christmas“);
298. „Dinastijų Palikimas“ („Legacy of Dynasties“);
299. „Megadonas: Pašarų Šėlsmas“ („Mega Don: Feeding Frenzy“);
300. „Beždžionė: Mūšis Dėl Ritinių“ („Monkey: Battle for the Scrolls“);
301. „Kiaulė Blitz“ („Piggy Blitz“);
302. „Siauntėjantis Reksas 3“ („Raging Rex 3“);
303. „Žaliojo Riterio Sugrįžimas“ („Return of the Green Knight“);
304. „Turtingasis Vaildas ir Beprotybės Tomas“ („Rich Wilde and the Tome of Insanity“);
305. „Rufo Apiplėšimas“ („Ruff Heist“);
306. „Šervudo Auksas“ („Sherwood Gold“);
307. „Užkerėti Kristalai“ („Enchanted Crystals“);
308. „Auksinis Trofėjus 2“ („Gold Trophy 2“);
309. „Užkerėta Pieva“ („Enchanted Meadow“);

310. „Pamišusios Karvės“ („Crazy Cows“);
311. „Auksiniai Koltai“ („Golden Colts“);
312. „Mirusiųjų Banketas“ („Banquet of Dead“);
313. „Senovės Rūmai“ („Chambers of Ancients“);
314. „3 Klounai Monči ai II“ („3 Clown Monty II“);
315. „Valties Bonanza: Po Vandeniu“ („Boat Bonanza Down Under“);
316. „Laukinė Katė ir Inkų Paieška“ („Cat Wilde and the Incan Quest“);
317. „Žaibiškas Žirgas: Ugnies Audra („Colt Lightning Firestorm“);
318. „Velykų Ekspedicija“ („Easter Eggspedition“);
319. „Fulongas 88“ („Fulong 88“);
320. „Išlaisvintas Legiono Auksas“ („Legion Gold Unleashed“);
321. „Meilė Mugėje“ („Love is in the Fair“);
322. „Merlinas: Burtų Karalystė“ („Merlin Realm of Charm“);
323. „Mėnulio Princesė: Meilės Galia“ („Moon Princess Power of Love“);
324. „Paslaptingas Džinas: Lempos Turtai“ („Mystery Genie Fortunes of the Lamp“);
325. „Pandos Nuotykiai“ („Pandastic Adventure“);
326. „Piranija Išmoka“ („Piranha Pays“);
327. „Genialumo Kibirkštis“ („Spark of Genius“);
328. „Pasakos Apie Mitrunos Sino Turtą“ („Tales of Mithrune Syn‘s Fortune“);
329. „Kardas ir Gralis: Ekskaliburas“ („The Sword and the Grail Excalibur“);
330. „Aukso Kapas“ („Tomb of Gold“);
331. „Nenugalėtasis Kserksas“ („Undefeated Xerxes“);
332. „Vikingai 100“ („Viking Runecraft 100“);
333. „Išgyvenęs Laukinis“ („Wild Survivor“);
334. „Anubio Raktas: Prabudimas“ („Ankh of Anubis Awakening“);
335. „Baronas: Šeštadienio Lordas“ („Baron: Lord of Saturday“);
336. „Ugnies Žvėrys: Maksimaliai“ („Beasts of Fire Maximum“);
337. „Statant Dolerius“ („Buildin’ Bucks“);
338. „Dansband På Turné“ („Dansband På Turné“);
339. „Dieviškosios Deivės“ („Divine Divas“);
340. „Kristalai 100“ („Gemix 100“);
341. „Sėkmės Dievo Auksas“ („Gold of Fortune God“);
342. „Juokdario Šuolis“ („Joker Flip“);
343. „Linksmasis Rodžeris – Laukinis Krakenas“ („Jolly Roger Wild Kraken“);
344. „Kelionė į Paryžių“ („Journey to Paris“);
345. „Karaliaus Kaukė: Dievų Užtemimas“ („King‘s Mask Eclipse of Gods“);
346. „Žemiau Esanti Karalystė“ („Kingdom Below“);
347. „Laimingoji: Atnaujinta Versija“ („Lady of Fortune Remastered“);
348. „Legiono Auksas ir Mirusiųjų Sfinksas“ („Legion Gold and the Sphinx of Dead“);
349. „Liūtų Saga Odisėja“ („Lion Saga Odyssey“);
350. „Mafijos Auksas“ („Mafia Gold“);
351. „Veidrodinis Juokdarys“ („Mirror Joker“);
352. „Mitas Apie Mirusiuosius“ („Myth of Dead“);
353. „Mirusiųjų Oazė“ („Oasis of Dead“);
354. „Kiaulė Blitz: Aukso Diskoteka“ („Piggy Blitz Disco Gold“);
355. „Turtingasis Vaildas ir Višnu Perlai“ („Rich Wilde and the Pearls of Vishnu“);

356. „Olimpo Iškilimas: Atsiradimas“ („Rise of Olympus Origins“);
357. „Romos Rykštė“ („Scourge of Rome“);
358. „Dieviški Sobeko Sukimai“ („Sobek‘s Godly Spins“);
359. „Žingsniuojantys Deimantai“ („Stepping Diamonds“);
360. „Tolano Šventykla“ („Temple of Tollan“);
361. „Šnabždantys Vėjai“ („Whispering Winds“);
362. „Beprotiškiausias Gambitas“ („Wildest Gambit“);
363. „Valties Bonanza – Kalėdos“ („Boat Bonanza Christmas“);
364. „Kristalų Salė“ („Crystal Hall“);
365. „Dešrainių Vagystė“ („Hot Dog Heist“);
366. „Medūzos Beprotybė“ („Medusa‘s Madness“);
367. „Vidurnakčio Auksas“ („Midnight Gold“);
368. „Beprotybės Eliksyras“ („Potion Of Madness“);
369. „Bokšto Ieškojimas – Palikimas“ („Tower Quest Legacy“);
370. „Kongaro Lobiai“ („Treasures Of Kongar“);
371. „Trejybės Poveikis“ („Trinity Impact“);
372. „Įsiveržiant Į Vegasą: Kerštas Marse“ („Invading Vegas Revenge On Mars“)
373. „Brangakmenių Palikimas: Blitz Keliai“ („Legacy Of Gems Blitzways“);
374. „Legiono Aukso Pergalė!“ („Legion Gold Victory!“);
375. „Plokštelių Grojimas: Į Ritmą“ („Spinnin‘ Records Into The Beat“);
376. „Lobiai Ir Labirintai“ („Loot & Labyrinths“);
377. „Paslaptingas Kiaušinių Siurprizas“ („Mystery Egg Surprise“);
378. „1001 Paslaptingų Džino Turtų“ („1001 Mystery Genie Fortunes“);
379. „Valties Bonanza – Krokonilas!“ („Boat Bonanza Croconile!“);
380. „Drakonų Likimo Palankumas“ („Dragonfate‘s Favor“);
381. „Turtingasis Vaildas Ir Mirusiųjų Knyga“ („Rich Wilde And The Tome Of Dead“);
382. „Mėnulio Princesės – Ištakos“ („Moon Princess Origins“);
383. „Teroro Gėrybės“ („Treats Of Terror“);
384. „Saldumynų Karalius“ („King of Sweets“);
385. „Ugnies Juokdarys 100“ („Fire Joker 100“);
386. „Garso Miestas“ („City of Sound“);
387. „Auksinė Kapavietė II“ („Tomb of Gold II“);
388. „Gyvatės Miesto Apiplėšimas“ („Viper City Heist“);
389. „Mėnulio Princesė Žvaigždžių Stebėjimas“ („Moon Princess Stargazing“);
390. „Didysis Laimėjimas Katės Letenos Klestėjimas“ („Big Win Cat Pawsperity“);
391. „Krabų Auksas“ („Crabby‘s Gold“);
392. „Kiaulės Blikas Kazino Auksas“ („Piggy Blitz Casino Gold“);
393. „Play‘n Go Kurmių Kasėjas“ („Play‘n Go Mole Digger“);
394. „Kapitonas Glumas: Piratų Medžiotojas“ („Captain Glum: Pirate Hunter“);
395. „Dieviškoji Komedija: Devyni Ratai“ („Divina Commedia I Nove Cerchi“);
396. „Žaliasis Riteris: Spyglių Priesaika“ („The Green Knight Oath of Thorns“);
397. „Ugnies Rupūžė 2“ („Fire Toad 2“);
398. „Plokštelių Grojimas: Šėlstantys Būgnai“ („Spinnin‘ Records: Raving Reels“);
399. „Orfėjo Iškilimas“ („Rise of Orpheus“);
400. „Laimingoji: Likimo Sukimai“ („Lady of Fortune Destiny Spins“);

401. „Reakcijos 100“ („Reactoonz 100“);
402. „Išmokantis Juokdarys“ („Cashin‘ Joker“);
403. „Play‘n Go Turtų Buivolas“ („Play‘n Go Buffalo of Wealth“);
404. „Luitų Ekspresas“ („Bullion Xpress“);
405. „Ugnies Juokdarys Blitz“ („Fire Joker Blitz“);
406. „Mirusiųjų Likimas Blitz Keliai“ („Fate of Dead Blitzways“);
407. „Olimpo Iškilimas: Ekstremaliai“ („Rise of Olympus Extreme“);
408. „Super Apvertimas - Prabangiai“ („Super Flip Deluxe“);
409. „Leprekonų Deimantų Kasykla“ („Leprechaun‘s Diamond Dig“);
410. „13-Asis Heraklio Išbandymas - Bedugnės Keliai“ („13th Trial Hercules Abyssways“);
411. „Rožės Orbitos Lobio Paieška“ („Rosy Orbit Treasure Turn“);
412. „Burbuliuojantys Turtai“ („Bubblin‘ Riches“);
413. „Statant Daugiau Dolerių“ („Buildin‘ More Bucks“);
414. „Beprotybės Laboratorija – Tai Laukinis!“ („Lab of Madness it‘s A-Wild!“);
415. „Veja ir Netvarka“ („Lawn n‘ Disorder“);
416. „Klestėjimo Žiedai“ („Rings of Prosperity“);
417. „Nepasikeičiantis Košmaras – Bedugnės Keliai“ („Static Nightmare Abyssways“);
418. „Bao Ši“ („Bao Shi“);
419. „Iltys ir Ugnis“ („Fangs & Fire“);
420. „Bananų Karštligė“ („Banana Rush“);
421. „Ra Atpildas“ („Ra‘s Reckoning“);
422. „Turtų Stadionas“ („Stadium of Riches“);
423. „Kiaulyčių Apiplėšimas“ („Piggy Heist“);
424. „Klėčių Medžiotojai“ („Barn Busters“);
425. „Nemirtingojo Drakono Palikimas - Bedugnės Keliai“ („Legacy of Undead Dragon Abyssways“);
426. „3 Peiliai ir Palaiminimai“ („3 Blades & Blessings“);
427. „Olimpo Iškilimas 1000“ („Rise of Olympus 1000“);
428. „Turtų Burės“ („Sails of Riches“).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai stalo lošimai:
429. „Kazino Hold‘em Pokeris“ („Casino Hold‘em“);
430. „Kauliukai“ („Craps“);
431. „Pirmyn Kauliukai“ („Go Craps“).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai bingo lošimai:
432. „Beprotybės Knyga Bingo“ („Tome of Madness Bingo“).

I SKYRIUS
ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „24 K DRAKONAS“ („24K DRAGON“)

1.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „24K Drakonas“– 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 400 000,00 EUR.

1.2. Pagrindinis lošimas

- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant būgnų suteikia pradinius nemokamus sukimus:
  - x3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - x4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamus sukimus;
  - x5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą skaičių kartų. 2, 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali ir vėl suaktyvinti funkciją dėl papildomų 5, 8, 15, 20 nemokamų sukimų.
- Surinkus specialią auksinio drakono galvą pagrindinio lošimo metu, papildomų išmokų eilutėms suteikiamas persukimas („Re–spin“) su praplėstu eilučių aukščiu. Papildomų eilučių skaičius gali būti nuo 1 iki 4.
- Surinkus specialią auksinio drakono galvą nemokamų sukimų metu, centriniuose būgnuose yra pratęsiamos naujos eilutės, suteikiant galimybę laimėti papildomų išmokų eilutėms.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai visada iškrenta ant trijų centrinių būgnų ir gali iškristi su x2 arba x4 daugikliu. Nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai visada iškrenta su daugikliais.

2. LOŠIMAS „3 KLOUNAI MONČIAI“ („3 CLOWN MONTY“)

2.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „3 Klounai Monči“ – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

2.2. Lošimo taisyklės

- Kai daugiklio matuoklis („Multiplier Meter“) yra aktyvus, „laukiniai“ („Wild“) simboliai tampa „daugiklių laukiniais“ („Multiplier Wilds“) simboliais, turinčiais tokias vertes – 2x, 3x, 4x, 5x, 10x ir 25x. Bet kuris „daugiklių laukinio“ („Multiplier Wilds“) simbolio laimėjimas dauginamas iš atitinkamos vertės.
- Daugiau nei vienas „daugiklių laukinio“ („Multiplier Wilds“) simbolis, esantis laimėjimą duodančioje eilutėje, padaugina laimėjimą iš atitinkamos vertės, nurodytos ant „laukinio“ („Wild“) simbolio.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje.
- 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja dalintojo pasirinkimo („Dealer Choice“) funkciją ir 3 ar daugiau nemokamų sukimų.
- Dalintojo pasirinkimo funkcija atsitiktiniu būdu suteikia „sklaidos“ („Scatter“) arba 2–6 „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja parinkimo („Pick“) funkciją, kurios metu suteikiami 5, 7 arba 9 nemokami sukimai; 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsitiktiniu

būdu suteikia 7, 9 arba 10 nemokamų sukimų; 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsitiktiniu būdu suteikia 9, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Daugiklio matuoklio vertė, aktyvuotame nemokamame sukime, yra užfiksuojama iki pat sukimų pabaigos.
- Lošėjas taip pat gali laimėti +3 Mončio sukimus arba grįžti į nemokamų sukimų lošimą.

3. LOŠIMAS „5X MAGIŠKAS“ („5X MAGIC“)

3.1. Lošimo taisyklės

- „5x Magiškas“ („5x Magic“) – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 25,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 26 250,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 5 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ (Bet).

4. LOŠIMAS „7 NUODĖMĖS“ („7 SINS“)

4.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „7 Nuodėmės“ – 5 būgnų lošimas su 243 laimėjimo būdais. Lošimas turi „laukinius“ („Wild“) simbolius, taip pat nemokamų sukimų ir „antrojo šanso“ („The Second Chance“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 158 000,00 EUR.

4.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra du „laukiniai“ („Wild“) simboliai – „laimingasis 7“ („Lucky 7“) ir „dvigubas laimingasis 7“ („Double Lucky 7“), kurie pakeičia visus kitus būgnų simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laimingasis 7“ („Lucky 7“) simboliai gali būti matomi tik ant 1, 3 arba 5 būgnų. „Dvigubas laimingasis 7“ („Double Lucky 7“) simboliai gali būti matomi tik ant 2 ir 4 būgnų.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, esantys ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvina 7 nemokamus sukimus. Kiekvieno sukimo metu skirtingas „nuodėmės“ („Sins“) simbolis pasirodo ir plečiasi taip, kad apimtų visą vidurinį būgną. Nemokamų sukimų metu kiti būgnai sukasi ten, kur atitinkamas „nuodėmės“ („Sins“) simbolis gali nusileisti ir sudaryti laimėjimo eilutę. Daugiklis didėja su kiekvienu sukimu nuo x1 iki x7. Nemokami sukimai pakartotinai negali būti suaktyvinami.

- „Antrojo šanso“ („The Second Chance“) funkcija suteikia lošėjui galimybę suaktyvinti nemokamus sukimus tik su 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, parenkant 1 iš 7 paveikslėlių, matomų ekrane. Išsukus trečiąjį „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, bus suaktyvinti nemokami sukimai arba laimėtas momentinis laimėjimas.

4.3. Lošimo simboliai

- Lošime iš viso yra 15 skirtingų simbolių (ir 7 besiplečiantys simboliai): 1 nemokamų sukimų „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, 7 didelės vertės simboliai (ir jų besiplečiančios versijos), 4 mažos vertės simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma ir 1 tuščias simbolis per nemokamus sukimus.

5. LOŠIMAS „ANUBIO RAKTAS“ („ANKH OF ANUBIS“)

5.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Anubio Raktas“ – 5 būgnų, 576 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.

5.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), taip padėdamas sukurti laiminčius derinius.
- Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali būti aktyvuojama „Anubio laukinių“ („Anubis Wilds“) simbolių funkcija, kurios metu, būgnams tebesisukant, į juos pridedama papildomų „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai:
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų;
- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiama 15 nemokamų sukimų;
- išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiama 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukti simboliai sumuojami. Surinkus 5 164 simbolius , aktyvuojama „Anubio laukinių“ („Anubis Wilds“) simbolių funkcija, kurios metu papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai pridedami į lošimo būgnus.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai pridedami 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai.

5.3. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

6. LOŠIMAS „BANANŲ ROKAS“ („BANANA ROCK“)

6.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 250 000,00 EUR.
- Lošimas „Bananų Rokas“ – 5 būgnų lošimas, turintis „laukinį“ („Wild“) simbolį, kuris gali atsirasti bet kuriame būgne.
- Jei du ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių pasirodo būgnuose, tuomet aktyvuojami „Rock ‘N‘ Rollin“ persukimai („Re–spin“). Jei visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai atidengiami iškart, tuomet lošėjui suteikiamas nemokamas sukimas. Būgnams atsivertus, dešiniausias „laukinis“ („Wild“) simbolis juda skersai būgnų iki kairiausio „laukinio“ („Wild“) simbolio ir susijungia su kitais „laukiniais“ („Wild“) simboliais (judėdamas tiek horizontaliai, tiek vertikaliai) palikdamas „laukinių“ („Wild“) simbolių juostą ir padarydamas ją iš įprastų simbolių. Taip sukuriamos laimėjimo kombinacijos ir galimybė sukurti vien tik „laukinių“ („Wild“) simbolių liniją.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti pirmame ir penktame būgne.
- Išsukus du „sklaidos“ („Scatter“) simbolius aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas.
- Kai visi nemokami sukimai yra baigti, atliekamas pakartotinas sukimas („Encore Spin“).
- Nemokami sukimai prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai gali būti laimimi, kai būgnuose atsiranda „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Kiekvienas naujai atsiradęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- „Rock ‘N‘ Rollin“ persukimo („Re–spin“) funkcija gali būti aktyvuota lošiant nemokamus sukimus.
- Atlikdamas nemokamus sukimus, lošėjas gali rinkti atskirus grupės narių simbolius, gaudamas tokį patį simbolį per visą būgno ilgį. Kiekvienas grupės narys turi savo matuoklį, kuris įsijungia kiekvienai kolekcijai. Kiekviena kolekcija prideda papildomą daugiklį prie visų tolesnių laimėjimų, kuriuose yra būtent tas grupės narys. Pirma kolekcija prasideda su daugikliu x2, o kiekviena tolesnė kolekcija prideda +1 daugiklį. Didžiausias daugiklis, kurį galima gauti bet kuriam grupės nariui yra x5.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas pereina į pakartotiną sukimą („Encore Spin“). „Rock ‘N‘ Rollin“ persukimas („Re–spin“) nėra gaunamas per pakartotiną sukimą („Encore Spin“).
- Daugiklis, gautas nemokamų sukimų metu, naudojamas bet kuriems laimėjimams pakartotinų sukimų metu („Encore Spin“). Didžiausias galimas daugiklis yra x25.

7. LOŠIMAS „KARALIŠKAS MŪŠIS“ („BATTLE ROYAL“)

7.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Karališkas Mūšis“ – 5 būgnų su 20 statymų linijomis lošimas, turintis „karališkųjų eilių“ („Royal Flushes“), nemokamų sukimų („Free Spins“) su papildomais „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir papildoma galimybe rinktis funkciją („Pick Feature“), funkcijas.
- „Karališkosios eilės“ („Royal Flushes“) funkcija gali būti aktyvuota atsitiktinai pagrindiniame lošime, ji paverčia visus mažos vertės simbolius į tokį patį simbolį.

- Pasirinkimo galimybė yra aktyvuojama, jeigu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis pasirodo kartu ant pirmojo ir paskutiniojo būgnų. Lošėjui siūloma pasirinkti vieną iš laimingųjų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ir sužinoti, kuri galimybė bus suteikta – nemokami sukimai ar „tegyvuoja karalius“ („Long Live the King“).
- Nemokamų sukimų metu lošėjas turės pasirinkti, kuri iš Henrio žmonų išgyvens giljotiną. Su kiekvienu sukimu viena iš giljotinų būgnuose nukris. Jei vienos iš žmonų simbolis matomas pilnai arba tik jo viršutinė kūno dalis, tuomet šiame sukime figūra netenka galvos ir tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu likusiems nemokamiems sukimams. Jeigu simbolyje matoma tik apatinė kūno dalis, tuomet simbolis netinka galvos nukirtimui ir tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Nemokami sukimai tęsis tol, kol gyvas lieka tik vienos žmonos simbolis. Jeigu lošėjo pasirinkta žmona išgyvena, lošėjas gauna momentinį laimėjimą.
- Nemokamų sukimų pabaigoje išlikusios žmonos likimą nulemia giljotinų būgnas. Lošėjas turi pasirinkti giljotinos būgną žmonai ir tuomet viena giljotina kris. Jeigu tai būgnas, kuriame yra žmona, jai yra nukertama galva ir aktyvuojamas „tegyvuoja karalius“ („Long Live the King“) pasirinkimo laimėjimas. Jei giljotina nukrenta ant kito būgno, tuomet žmona išgyvena ir lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- „Tegyvuoja karalius“ („Long Live the King“) premijos funkcijos metu lošėjas turi padėti karaliui Henriui surinkti grobį ir pabėgti iš požeminio kalėjimo, kuriame vaidenasi. Lošėjas renkasi skrynias, kad gautų momentinius laimėjimus. Po kiekvieno pasirinkimo virš vienos iš eilių su lobiais praslinks vienos iš Henrio žmonų vaiduoklis. Jei Henris pasitaiko vaiduoklio kelyje, jis miršta ir papildomo laimėjimo galimybė baigiasi.
- Viena iš skrynių turi raktą. Kai lošėjas gauna raktą, jis gali rinktis arba pabėgti iš požeminio kalėjimo ir gauti nežinomą daugiklį savo bendram laimėjimui arba toliau rizikuoti ir atidarinėti skrynias siekiant surinkti dar daugiau momentinių laimėjimų.
- Jeigu Henris vis tik yra pagaunamas vaiduoklio, visa surinkta suma yra išmokama. Daugiklis skaičiuojamas tik tada, jei lošėjas pasirenka pabėgti.
- Jei lošėjas patenka į premijos lošimą iš nemokamų sukimų, daugiklis yra pritaikomas bendrai laimėtai sumai iš nemokamų sukimų pridedant laimėjimą iš premijos lošimo.

8. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTI VARLĖ“ („BLAZIN‘ BULLFROG“)

8.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Liepsnojanti Varlė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 121 500,00 EUR.

8.2. Lošimo taisyklės

- Kiekvieną kartą, kai „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda 2, 3 ar 4 būgne, aktyvuojama „liepsnojančių pakartotinių sukimų“ („Blazin‘ Re–spins“) funkcija, kurios metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra pakeičiami į „laukinį sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolį.
- Lošėjas turi didesnę galimybę „liepsnojančių pakartotinių sukimų“ („Blazin‘ Re–spins“) lošime išsukti daugiau „išsiplečiančių laukinių sklaidos“ („Expanding Wild Scatter“) simbolių.

- „Laukinis sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- „Liepsnojančių pakartotinių sukimų“ („Blazin‘ Re–spins“) metu, „laukinis sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolis yra užlaikomas savo pozicijoje.
- „Liepsnojantys pakartotiniai sukimai“ („Blazin‘ Re–spins“) negali būti aktyvuoti pakartotinai.

9. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ KNYGA“ („BOOK OF DEAD“)

9.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma 0,01 EUR, maksimali – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Mirusiųjų Knyga“ – 5 linijų lošimas, kuriame galima aktyvuoti iki 10–ties linijų. Linijos turi būti aktyvuotos eilės tvarka.
- „Knygos“ („Book“) simbolis yra ir „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, knyga gali atstoti bet kurį simbolį, o kaip „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kai jų atsiranda trys ar daugiau, garantuoja laimėjimą, be to, aktyvuojami 10 nemokami sukimai. Bet kurio nemokamo sukimo metu trys „knygos“ („Book“) simboliai aktyvuoja papildomus 10 nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai atsitiktine tvarka pasirenkamas vienas simbolis, kuris po laimėjimų už laimingas kombinacijas išdalijimo gali išplisti į tris linijas. Šis simbolis išsiplies tik tada, jei yra galimybė suteikti lošėjui papildomą laimėjimą. Tokie simboliai nebūtinai turi būti greta, kad sudarytų laimingą kombinaciją.

10. LOŠIMAS „VABALŲ VAKARĖLIS“ („BUGS PARTY“)

10.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas – 0,05 EUR, maksimalus statymas – 5,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 23 100,00 EUR.
- „Vabalų Vakarėlis“ – lošimas, kuriame iš 60–ties kamuoliukų atsitiktine tvarka ištraukiama 30, kurie parodomi ekrano centre. Galima rinktis iki keturių skaičių kombinacijų, iš kurių kiekvieną sudaro 15 skaičių. Laimima, jeigu atspėti skaičiai sudaro bent vieną iš kombinacijų, nurodytų ekrano viršuje.
- Jeigu lošėjui trūksta tik vieno atspėto kamuoliuko iki laimėjimo, padauginančio statytą sumą 8 kartus ar daugiau, traukiamas papildomas kamuoliukas. Lošėjas gali nusipirkti iki 10–tes papildomų kamuoliukų, kurių kaina apskaičiuojama atsižvelgiant į pirkimo metu egzistuojančią tikimybę laimėti.
- Atspėjus kamuoliukus pagal bent vieną iš ekrano viršuje rodomų kombinacijų, yra lošiamas premijos lošimas. Lošėjui tuomet tenka rinktis iš įvairių spalvų puodynių, kurios gali padauginti laimėjimą, pasirinktą kitoje puodynėje. Jeigu pasirenkama alkana varlė arba pesticidų kontrolė, premijos lošimas yra baigiamas, tačiau premijos lošimą galima pratęsti, jeigu pasirenkamas teisingas instrumento simbolis.

11. LOŠIMAS „JAUTIS KINIJOS PARDUOTUVĖJE“ („BULL IN A CHINA SHOP“)

11.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Jautis Kinijos Parduotuvėje“ – 5 būgnų lošimas su 20 fiksuotų mokėjimų eilučių, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 580 000,00 EUR.

11.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Pasirodžius „laukiniui“ („Wild“) simboliui, lošėjui yra suteikiama 1 iš 3 atsitiktinių funkcijų:
  - „Laimingas jautis“ sukuria 2–6 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Išdidus jautis“ sukuria 1–5 sukrautus „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Piktas jautis“ sukuria 2–6 „laukinius“ („Wild“) simbolius su x2 daugikliu.
- „Laukinio“ („Wild“) simbolio su daugikliu laimėjimai nėra kaupiami toje pačioje išmokų linijoje.
- Nemokamų sukimų funkcija yra suaktyvinama išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgno. Lošėjas pasirenka vieną iš trijų lošimų: „laimingi“ nemokami sukimai, „išdidūs“ nemokami sukimai arba „pikti“ nemokami sukimai. Iš pradžių lošėjui suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų.

11.3. Papildomos lošimo funkcijos

- „Laimingų“ nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą, kai iškrenta „laukinis“ („Wild“) simbolis, „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius padidėja po 1 iki daugiausiai 14. Pradinis „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius yra 2.
- „Išdidžių“ nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą, kai iškrenta „laukinis“ („Wild“) simbolis, sukuriama nuo 1 iki 5 sukrautų „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- „Piktų“ nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą, kai iškrenta „laukinis“ („Wild“) simbolis, sukuriama 2–14 „laukinių“ („Wild“) simbolių su daugikliu. Atsitiktinai parenkamas daugiklis x2, x3, x5 arba x10, taikomas visiems „laukiniams“ („Wild“) simboliams.
- Galima vieną kartą įjungti nemokamus sukimus su 10 papildomų nemokamų sukimų. Po pakartotinio suaktyvinimo „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra pašalinami nuo būgnų.

12. LOŠIMAS „SALDAINIŲ SALOS PRINCESĖ“ („CANDY ISLAND PRINCESS“)

12.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldainių Salos Princesė“ – tai 3 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 220 000,00 EUR.

12.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra „sklaidos bilieto“ („Ticket Scatter“), „sklaidos kameros“ („Camera Scatter“), 3 „dalyvio“ („Contestant“) ir 4 „saldainio“ („Candy“) simboliai.

- „Saldainių taškymo“ („Candy Splash“) funkcija aktyvuojama, kai laimėjimo eilutėje susidaro 3 „dalyvio“ („Contestant“) simbolių laiminti kombinacija, kuri priverčia „dalyvio“ („Contestant“) simbolius išsiplėsti.
- Laiminti kombinacija, sudaryta iš mišrių simbolių, negali aktyvuoti „saldainių taškymo“ („Candy Splash“) funkcijos.
- Būgnuose nusileidę 3 „sklaidos kameros“ („Camera Scatter“) simboliai aktyvuoja „užkulisių“ („Behind The Scenes“) funkciją, išmokamas 1 iš 6 potencialių laimėjimų: 5x, 10x, 20x, 80x, 500x ir 2000x statymo sumos.
- Būgnuose nusileidus 2 „sklaidos bilieto“ („Ticket Scatter“) simboliams aktyvuojama „laimingų pakartotinių sukimų“ („Lucky Re–spins“) funkcija.
- „Sklaidos bilieto“ („Ticket Scatter“) simboliai, nusileidę bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai iki maksimaliai 5 kartų.
- Laimėnčios kombinacijos su mišriais „dalyvio“ („Contestant“) simboliais gali aktyvuoti „saldainių taškymo“ („Candy Splash“) funkciją.
- „Želė džiugina malonumu“ („Jelly Jiggle Delight“) funkcija aktyvuojama nemokamų sukimų lošimo pabaigoje. Pasirinkus 1 iš 3 atsitiktinių galimybių, lošėjui suteikiamas 2x daugiklis, kuris pritaikomas visam nemokamų sukimų lošimui.

13. LOŠIMAS „PINIGŲ CHULIGANAS“ („CASH VANDAL“)

13.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Pinigų Chuliganas“ – 4 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 fiksuotų statymo linijų.
- Lošimas turi „auksinio dažų balionėlio“ („Golden Spray Can“) simbolį, kuris gali atsirasti bet kuriame būgne. Jeigu „auksinio dažų balionėlio“ („Golden Spray Can“) simbolis atsiranda 4–ame būgne ir daugiau nei viename iš kitų būgnų neatsiranda kitas „dažų balionėlio“ („Spray Can“) simbolis, tuomet persukimo („Re–spin“) funkcija yra aktyvuojama. Jei „auksinio dažų balionėlio“ („Golden Spray Can“) simbolis atsiranda 4–ame būgne ir vienas „dažų balionėlio“ („Spray Can“) simbolis ant bet kurio kito būgno, tuomet „miesto“ („City“) lošimas yra aktyvuojama. Jei „auksinio dažų balionėlio“ („Golden Spray Can“) simbolis atsiranda 4–ame būgne ir 2 arba 3 „dažų balionėlio“ („Spray Can“) simboliai atsiranda bet kuriuose kituose būgnuose, tuomet yra aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Kai yra aktyvuojamas persukimas („Re–spin“), 4–as būgnas nėra persukamas, o persisuka 1–mas, 2–as ir 3–čias būgnai.
- „Miesto“ („City“) lošimas ir nemokami sukimai gali būti aktyvuojami persukimo („Re–spin“) metu, jeigu papildomas „dažų balionėlio“ („Spray Can“) simbolis atsiverčia 1–ame, 2–ame arba 3–iame būgne.
- Kai aktyvuojamas „miesto“ („City“) lošimas, 4–am būgnui skiriamas 1 papildomas sukimas ir „sukrauti laukiniai“ („Stacked Wilds“) simboliai bei papildomas būgno keitiklis.
- Kiekviename iš „miestų“ („City“) yra skirtingi būgno keitikliai.

- „Miesto“ („City“) lošimas arba nemokami sukimai negali būti aktyvuojami iš „miesto“ („City“) lošimo. Jeigu yra aktyvuotas „Paryžiaus“ („Paris“) lošimas, tuomet būgnų keitiklis sinchronizuoja 1 ir 2 būgnus. Tai suformuoja didžiulį 2x2 simbolį, besitęsiantį per 1–mą ir 2–ą būgnus.
- Jei yra aktyvuotas „Londono“ („London“) lošimas, tuomet būgnų keitiklis prideda nuo 1 iki 9 „paslapties“ („Mystery“) simbolių 1–ame, 2–ame ir 3–iame būgnuose. Kai būgnai nustoja suktis, tuomet „paslapties“ („Mystery“) simbolis yra atidengiamas.
- Jei yra aktyvuotas „Berlyno“ („Berlin“) lošimas, tuomet būgnų keitiklis prideda 2 arba 3 „laukinius“ („Wilds“) simbolius ant 1–mo, 2–o arba 3–čio būgno. Jei „auksinio dažų balionėlio“ („Golden Spray Can“) simbolis atsiverčia ant 4–o būgno ir be to 2 arba 3 „dažų balionėlio“ („Spray Can“) simboliai atsiverčia ant bet kurio iš kitų būgnų, tuomet lošėjui atitinkamai yra suteikiami 5 arba 10 nekomai sukimai. Kiekvienas nemokamas sukimas sukuria „sukrautus laukinius“ („Stacked Wilds“) simbolius ant 4–o būgno. Kiekvieno tokio lošimo pradžioje yra pasirenkamas norimas miestas ir būgnų keitiklis tol, kol vyks nemokami sukimai.

14. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR MIRUSIŲJŲ LIKIMAS“ („CAT WILDE AND THE DOOM OF DEAD“)

14.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinė Katė ir Mirusiųjų Likimas“ – 5 būgnų, 3 eilių ir 10 fiksuotų mokėjimo eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

14.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali iškristi ant bet kokio būgno – visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplečia ir užpildo būgną.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, iškritę ant 1, 3 ir 5 būgnų, suteikia 10 nemokamų sukimų. 10 papildomų nemokamų sukimų galima papildomai gauti lošimo metu, jei 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai iškrenta ant 1, 3 ir 5 būgnų. Nemokamų sukimų skaičius yra neribotas.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu per visą nemokamų sukimų seką. Po to, kai nustatomi įprastų laimingų derinių laimėjimai, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas tris pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimingo derinio dalis. Nereikia, kad specialūs išsiplečiantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimingas derinys. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali sudaryti laimingus derinius ir su specialiu išsiplečiančiu simboliu.

15. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR SAULĖS DIEVO UŽTEMIMAS“ („CAT WILDE IN THE ECLIPSE OF THE SUN GOD“)

15.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinė Katė ir Saulės Dievo Užtemimas“ – 5x3 būgnų lošimas su 20 fiksuotų mokėjimų eilučių, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 550 000,00 EUR.

15.2. Pagrindinis lošimas

- Pakopinuose laimėjimuose atsirandantys laimėjimo simboliai yra pašalinami, o į jų vietas ant būgno sukrenta nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų. Laimėjimo daugiklis didėja pakopomis – jis gali padidėti iki x10 pagrindinio lošimo metu ir iki x70 nemokamų sukimų funkcijos metu.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, iškritę ant 1, 3 ir 5 būgnų, suteikia 10 nemokamų sukimų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nemokamų sukimų funkcijos metu veikia kaip „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu lošėjas gali surinkti 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius papildomiems 5 sukimams (daugiausia 40) ir atnaujinti laimėjimo daugiklio vertes.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali iškristi ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindinio lošimo metu. Šie simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai iškrenta bet kurioje pozicijoje per nemokamus sukimus.

16. LOŠIMAS „KATĖS IR PINIGAI“ („CATS AND CASH“)

16.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,01 EUR, didžiausia – 75,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 86 540,00 EUR.
- Lošimas „Katės ir Pinigai“ – 5 būgnų lošimas, kurio metu lošėjas gali aktyvuoti iki 15 statymo linijų ir statyti iki 5 žetonų vienoje eilutėje. Linijos turi būti aktyvuotos iš eilės (1, 2, 3, 4 ir t.t.). Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) simbolį, „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ir du „premijos“ („Bonus“) simbolius – „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) ir „dovanų dėžutės“ („Gift Box“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) ir „dovanų dėžutės“ („Gift Box“) simbolių. Laiminga kombinacija, kurioje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, skiria dvigubas išmokas.
- 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai bet kuriame būgne garantuoja laimėjimą.
- 3 ar daugiau „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) simbolių, esantys bet kurioje laimančioje aktyvioje linijoje iš kairės į dešinę, aktyvuoja „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) premijos lošimą. Bus sukamas „laimės ratas“ („Wheel of Fortune“) ir suteikiami išsukti laimėjimai. Jei „laimės ratas“ („Wheel of Fortune“) sustoja oranžinėje dalyje su „žvaigždės“ („Star“) simboliu, tuomet yra suteikiamas laimėjimas ir iš naujo sukamas „laimės ratas“ („Wheel of Fortune“), siekiant laimėti papildomą laimėjimą.
- 3 ar daugiau „dovanų dėžutės“ („Gift Box“) simbolių bet kurioje laimančioje aktyvioje linijoje iš kairės į dešinę aktyvuoja „rinkis dovaną“ („Pick a Gift“) lošimą. „Rinkis dovaną“ („Pick a Gift“) premijos lošime lošėjas turi rinktis vieną iš dovanų dėžučių. Pasirinkus dėžutę, pirmiausiai parodomi išmokų dydžiai kitose dėžutėse pasirenkant jas arba

nuspaudžiant „parodyti visas“ („Reveal All“) mygtuką. Tuomet bus atverta lošėjo pasirinkta dovanų dėžutė ir lošėjas sužinos, kokią sumą laimėjo.

- Jei mokėjimo eilutė laimi, tuomet laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos toje statymo linijoje. Jei laimingoje kombinacijoje yra „laukinis“ („Wild“) simoblis, tuomet laimėjimo suma padvigubinama. Premijos simboliai neduoda jokių laimėjimų.
- „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) premijos lošime išmokos yra dauginamos nuo 20 iki 5000, priklausomai nuo statymo.
- „Rinkis dovaną“ („Pick a Gift“) premijos lošime išmokos yra dauginamos nuo 5 iki 2000, priklausomai nuo statymo.

17. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS“ („CHARLIE CHANCE“)

17.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Čarlio Šansas“ – tai 5 būgnų ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

17.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra „x būgnų“ („Xreelz“) funkcija. Pagrindinio lošimo metu laiminti kombinacija su „laukiniu“ („Wild“) simboliu sukuria pažymėtą būgną.
- „Daugiklio būgnas“ („Multiplier Reel“) atsiras virš būgnų ir suksis horizontaliai.
- Daugiklis, kuris nusileidžia virš pažymėto būgno, yra suteikiamas visiems to būgno laimėjimams.
- 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, nusileidusių būgnuose, aktyvuoja „antro šanso pakartotinių sukimų“ („Second Chance Re–spins“) funkciją, kurioje „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra užlaikomi savo pozicijose.
- Jei „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda pakartotinių sukimų lošime, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas su dar vienu „sklaidos“ („Scatter“) simboliu. Šis procesas tęsiasi, kol nebelieka „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja „liepsnojančius nemokamus sukimus“ („Flaming Free Spins“), 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – „pragaro nemokamus sukimus“ („Inferno Free Spins“), o 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – „pragaro ugnies nemokamus sukimus“ („Hellfire Free Spins“).
- Visų tipų nemokami sukimai turi „x būgnų“ („Xreelz“) mechanizmą, aktyvų kiekvieno sukimo metu ir kuriam nereikia „laukinio“ („Wild“) simbolio, kad būtų aktyvuota funkcija.
- Daugiklio būgnas suteikia daugiklį visiems laimėjimams, pažymėtiems būgnuose.
- „Liepsnojančių nemokamų sukimų“ („Flaming Free Spins“) lošime yra galimi daugikliai – 2x, 3x ir 5x. „Pragaro nemokamų sukimų“ („Inferno Free Spins“) lošime – 5x, 6x ir 8x, o „pragaro ugnies nemokamų sukimų“ („Hellfire Free Spins“) lošime – 8x, 9x ir 25x.
- Visų tipų nemokamų sukimų funkcijose nusileidęs „laukinis“ („Wild“) simbolis yra užlaikomas būgnuose iki pat atitinkamos funkcijos pabaigos. Šis simbolis pakeičia savo poziciją būgnuose po kiekvieno sukimo.

18. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS IR KLEOPATROS PRAKEIKSMAS“ („CHARLIE CHANCE AND THE CURSE OF CLEOPATRA“)

18.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Čarlio Šansas ir Kleopatros Prakeiksmas“ – tai 6 būgnų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 550 000,00 EUR.

18.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau greta esantys simboliai susijungia į vieną junginį. Išmokama tik už didžiausią laimėjimą junginyje.
- Už kelis nesijungiančius tarpusavyje junginius su tais pačiais simboliais išmokama kaip už atskirus junginius.
- Sukimuose atsitiktinai gali nusileisti 5–8 „skrendančio skarabėjaus laukiniai“ („Flying Scarab Wilds“) simboliai. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Atsitiktiniuose sukimuose gali būti aktyvuojama „gyvatės pėdsako“ („Serpent‘s Trail“) funkcija. Tinklelyje pasirodo gyvatė ir sukuria simbolių grandinę, kuri vėliau paverčiama sutampančiais simboliais arba yra sunaikinama.
- Atsitiktiniuose sukimuose gali būti „Kleo kolonų“ („Cleo‘s Columns“) funkcija. Funkcijos metu būgnų pora nusileidžia su vienoda simbolių tvarka abiejuose būgnuose. Šios funkcijos metu taip pat galima išsukti „Čarlio mega“ („Charlie Mega“) simbolį. „Čarlio mega“ („Charlie Mega“) simbolis virsta „Čarlio mega laukiniu“ („Charlie Mega Wild“) simboliu ir yra išmokami visi laimėjimai. „Čarlio mega laukinis“ („Charlie Mega Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas „sklaidos“ (Scatters) simbolio nusileidimas suteikia papildomus 4 nemokamus sukimus. Esamas laimėjimų daugiklis perkeliamas į nemokamus sukimus.
- Daugiklis tarp lošimų per nemokamų sukimų funkciją neatstatomas ir gali padidėti daugiausia iki 10 kartų. „Kleo kolonų“ („Cleo‘s Columns“) funkcija aktyvi kiekvieno nemokamo sukimo metu. „Skrendančio skarabėjaus laukinio“ („Flying Scarab Wilds“) simbolio ir „gyvatės pėdsako“ („Serpent‘s Trail“) funkcijas taip pat galima suaktyvinti per nemokamus sukimus, kaip ir pagrindiniame lošime. Kiekvienas „sklaidos“ („Scatters“) simbolis, iškrentantis per nemokamus sukimus, suteikia dar 1 nemokamą sukimą. Nemokami sukimai iš viso apriboti iki 150 sukimų.

19. LOŠIMAS „ČARLIO ŠANSAS Į PRAGARĄ SUMOKĖTI“ („CHARLIE CHANCE IN HELL TO PAY“)

19.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Čarlio Šansas į Pragarą Sumokėti“ – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 666 600,00 EUR.

19.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“). Taip pat „laukiniui“ („Wild“) simboliui gali būti pridedamas x2 arba x3 daugiklis, kuris yra taikomas laimėjimo deriniui. Šie daugikliai toje pačioje eilutėje gali daugintis iki x27.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali būti rodomi šalia bet kurio būgne esančio simbolio. 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja „premijų lentelę“, kurioje galima laimėti:
  - momentinį laimėjimą, kurio vertė yra iki x10 didesnė nei bendra statymo vertė;
  - pakartotinį sukimą su atsitiktiniu daugikliu (x2, x3 arba x25);
  - pakartotinį sukimą, kurio metu atsitiktinai būgnuose pridedama iki 9 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - laimintį sukimą, kurio metu viduriniajame būgne yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir 3 būgnas slenkasi tol kol sudaroma laiminti kombinacija;
  - 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu yra renkami ir kaupiami „sklaidos“ („Scatter“) simboliai „sklaidos“ („Scatter“) simbolių rinkimo matuoklyje. Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius aktyvuojama „premijų lentelė“. Kai „sklaidos“ („Scatter“) simbolių matuoklis yra užpildomas ir aktyvuojama laimėta funkcija, matuoklis yra atstatomas ir visi vėliau pasirodę „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pridedami prie matuoklio naujai.
- Jeigu nemokamų sukimų metu buvo surinkti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir aktyvuota „premijų lentelė“, likę nemokami sukimai tęsiasi po to, kai laimėta funkcija aktyvuojama ir užbaigiama.

19.3. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

20. LOŠIMAS „KINŲ NAUJIEJI METAI“ („CHINESE NEW YEAR“)

20.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 18,75 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 426 100,00 EUR.
- „Kinų Naujieji Metai“ – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „drakono sklaidos“ („Dragon Scatter“) ir „beždžionės sklaidos“ („Monkey Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).

- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

20.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „drakono sklaidos“ („Dragon Scatter“), kurie gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Lošėjas turi rinktis atsiradusias fejerverkų patrankas, iš kurių iššaunami fejerverkai. Už kiekvieną sėkmingai iššautą fejerverką gaunamas laimėjimas.
- Premijos lošimas baigiasi, kai fejerverkas susprogsta ant žemės. Visi premijos lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

20.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

21. LOŠIMAS „AMŽINOJO LAIKO JUOKDARYS“ („CHRONOS JOKER“)

21.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Amžinojo Laiko Juokdarys“ – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 160 000,00 EUR.

21.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- Lošime galimi laimėjimo daugikliai gali būti pritaikyti atsitiktine tvarka bet kuriame sukime. Galimi laimėjimo daugikliai yra: standartiniai laimėjimo daugikliai x2, x3, x4, x5 ir x10 bei „super“ laimėjimo daugikliai x4, x6, x8, x10, x20.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Išsukus po tris vienodus simbolius dviejuose būgnuose, suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu sukasi tik tas būgnas, kuriame nebuvo išsukti trys vienodi simboliai. Pakartotinio sukimo savybės priklauso nuo to, koks laimėjimo daugiklis buvo aktyvus laimint pakartotinį sukimą:
  - jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x2, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis didėja tokia tvarka: x3, x4, x5, x10. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;
  - jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x3, x4 arba x5, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis išlieka toks pat. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;
  - jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x10, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis mažėja tokia tvarka: x5, x4, x3, x2. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;
  - jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „super“ x4, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis didėja tokia tvarka: x6, x8, x10, x20. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;
  - jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „super“ x6, x8 arba x10, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis išlieka toks pat. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;
  - jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „super“ x20, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis mažėja tokia tvarka: x10, x8, x6, x4. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.

21.3. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

22. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ BŪGNAI“ („COILS OF CASH“)

22.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Grynųjų Būgnai“ – 7 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 400 000,00 EUR.

22.2. Pagrindinis lošimas

- Lošimą sudaro 6 vertikalūs būgnai ir 1 horizontalus būgnas (maitinimo būgnas). Nauji simboliai pakopomis pridedami į rodinį, kad būtų galima iš naujo užpildyti tuščias padėtis bei sudaryti naujus laimėjimo derinius. Procesas kartojamas, jei nuolat sukuriami nauji laimėjimai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), ir jis būna tik ant horizontalaus būgno.

- Maitinimo būgnas yra horizontalus būgnas, esantis virš 2–5 būgnų. Kiekvienoje maitinimo būgno simbolio padėtyje gali būti įjungtas daugiklis; jis padidėja po vieną per kiekvieną simbolio pakopą ant atitinkamo žemiau esančio vertikalaus būgno, bet ne daugiau kaip x5 už vieną būgną.
- Daugikliai iš naujo nustatomi prieš kiekvieną sukimą, išskyrus atvejus, kai įjungiami nemokami sukimai. Tik laimėjimams su simboliais, esančiais maitinimo būgne, taikomi daugikliai, kurie gali būti sudauginti tarpusavyje ir taip gali būti gaunamas didžiausias x625 daugiklis.
- 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia atitinkamai pradinius 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Maitinimo būgnų daugikliai yra perkeliami ir nustatomi iš naujo tik tada, kai funkcija baigta. Už vieną „sklaidos“ („Scatter“) suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda tik ant vertikalių būgnų.

22.3. Išmokėjimų tvarka

- Išmokama tik už didžiausią kiekvieno simbolio derinį.

23. LOŠIMAS „KONTAKTAS“ („CONTACT“)

23.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 151 750,00 EUR.
- Lošimas „Kontaktas“ – 5 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio metu krenta žemyn stačiakampiu ir formuoja laiminčias kombinacijas. Laimėjimas pasiekiamas tuomet, kai surenkami 5 ar daugiau sutampantys simboliai. Jie turi liestis vienas su kitu horizontaliai arba vertikaliai ir greta.
- Kiekvienas simbolis turi savo vertę ir visa vieno lošimo laimėjimo vertė yra nustatoma taip: imamas sutampančių simbolių skaičius ir jis dauginamas iš kiekvieno iš simbolių vertės.
- Per vieną lošimą sutampančių simbolių grupės nebus pašalinamos. Atvirkščiai, nieko nelaimėję simboliai bus pašalinami, o laimintys simboliai nusileis žemyn ir bus įšaldyti, tuomet nauji simboliai iš viršaus užpildys būgnus. Šie naujieji simboliai gali susijungti su jau egzistuojančiais laiminčiais simboliais ir gali padidinti laiminčias kombinacijas arba suformuoti visiškai naujas laiminčias kombinacijas.
- Lošimo būgnai pildomi tol, kol atsiranda naujų laiminčių kombinacijų.
- Per pagrindinį lošimą, užpildant 2–ą, 4–ą arba 6–ą, eilę laiminčiomis kombinacijomis, lošėjo laimėjimas atitinkamai padauginamas iš x2, x3 arba x4. Suteikiamas tik didžiausiai pasiektas daugiklis.
- Jei lošėjas pasiekia viršutinę eilę su savo laiminčia kombinacija, aktyvuojamas premijos lošimas.
- Jei lošėjas užpildo visus būgnus su laiminčiais simboliais, aktyvuojamas „super“ premijos lošimas. Premijos lošimas ir „super“ premijos lošimas gali būti aktyvuoti tik pagrindiniame lošime.
- Lošėjas pradeda kiekvieną premijos lošimą su 3–mis papildomais sukimais, o kiekvieną „super“ premijos lošimą – su 6–iais papildomais sukimais. Laimančios kombinacijos pasilieka eilutėse per visus sukimus tiek premijos lošime, tiek „super“ premijos lošime.

- Per premijos lošimą, užpildant 2, 3, 5 arba 6 eiles laimėjimo simboliais, iš pradžių suteikiamas atitinkamai daugiklis x2, x3, x4 arba x5. Užpildant eiles 1, 4 ar 7 su laimėjimo kombinacijomis, suteikiama viena iš trijų „specialiųjų funkcijų“ („Special Features“), kurios bus pritaikytos po kiekvieno papildomo sukimo:
  - „Blokų naikintojas“ („Block Destroyer“) sunaikina vieną iš daugiklio blokų, leisdamas kitam daugiklio blokui leistis žemyn ir papildomam daugiklio blokui nukristi ant viršaus, taip sudarant galimybę padidinti daugiklį;
  - „Simbolių pagerinimas“ („Symbol Upgrade“) pagerina vieną iš laimėjimo kombinacijų būgnuose su sekančiu geresniu simboliu;
  - „Papildomas sukimas“ („Extra Spin“) suteikia 1 papildomą sukimą.
- Per „super“ premijos lošimą bet kuri eilė, užpildyta laimėjimo kombinacijomis, suteikia bendrą laimėjimo daugiklį ir „specialiąją funkciją“ („Special Features“):
  - „Blokų naikintojas“ („Block Destroyer“) sunaikina 3 daugiklio blokus, leisdamas naujiems daugiklio blokams leistis žemyn ir papildomiems daugiklių blokams nukristi ant viršaus, taip sudarant galimybes padidinti daugiklius;
  - „Simbolių pagerinimas“ („Symbol Upgrade“) pagerina visas laimėjimo kombinacijas būgnuose su sekančiais geresniais simboliais;
  - „Papildomame sukime“ („Extra Spin“) yra galimybė laimėti iki x30 laimėjimo daugiklį.
- Bendras laimėjimas yra skaičiuojamas pasibaigus premijos lošimui arba „super“ premijos lošimui. Jei būgnai yra pripildomi laimėjimo simboliais dar iki tol, kol visi papildomai sukimai yra išnaudoti, lošėjui yra suteikiamas x25 daugiklis už kiekvieną nepanaudotą papildomą sukimą. Įmanoma laimėti x1517.5 daugiklį statomai sumai.

24. LOŠIMAS „KOJOVILKO GRYNIEJI“ („COYWOLF CASH“)

24.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kojovilko Grynieji“ – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000,00 EUR.

24.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Kojovilko“ („Coywolf“) simbolis lošime pasirodo dviem skirtingais pavidalais:
  - „Kojovilko laukinis“ („Coywolf Wild“) simbolis yra standartinis ir pakeičia bet kurį lošim simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“). Taip pat išsiplėtęs vertikaliai „kojovilko laukinis“ („Coywolf Wild“) simbolis gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose pagrindinio lošimo metu ir „aukos nemokamų sukimų“ („Prey Free Spins“) funkcijos metu;
  - „Alfa kojovilko laukinis“ („Alpha Coywolf Wild“) simbolis pasirodo „laukinių“ („Wild“) simbolių būgne.

- „Laukinių“ („Wild“) simbolių būgną suaktyvina „sklaidos“ („Scatter“) simbolis pasirodantis 3 būgne. „Laukinių“ („Wild“) simbolių būgnas gali būti dviejų pakopų:
  - pirmosios pakopos būgnas aktyvuojamas tiek pagrindiniame lošime, tiek „aukos nemokamų sukimų“ („Prey Free Spins“) funkcijos metu ir jame gali pasirodyti iki 3 „alfa kojovilko laukinių“ („Alpha Coywolf Wild“) simbolių;
  - antrosios pakopos būgnas gali būti aktyvuojamas tik „aukos nemokamų sukimų“ („Prey Free Spins“) funkcijos metu ir jame gali pasirodyti iki 4 „alfa kojovilko laukinių“ („Alpha Coywolf Wild“) simbolių.
- Suaktyvinus „laukinių“ („Wild“) simbolių būgną, jis pasirodo lošimo viršuje ir sukasi horizontaliai. Šis būgnas yra užpildytas „alfa kojovilko laukiniais“ („Alpha Coywolf Wild“) simboliais ir tuščiomis vietomis. Kai būgnas sustoja suktis „alfa kojovilko laukiniai“ („Alpha Coywolf Wild“) simboliai sustoja virš pagrindinio lošimo būgnų ir išsiplečia vertikaliai sudarydami laimančias kombinacijas.
- „Aukos nemokamų sukimų“ („Prey Free Spins“) funkciją suaktyvina 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Atitinkamai surinktam simbolių kiekiui suteikiama 8, 11 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu prie pirmosios pakopos „laukinių“ („Wild“) simbolių būgno pridedamas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris suteikia galimybę suaktyvinti antrosios pakopos „laukinių“ („Wild“) simbolių būgną. Jei „laukinių“ („Wild“) simbolių būgno sukimosi metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis nusileis, jis bus paryškintas, o visi „alfa kojovilko laukiniai“ („Alpha Coywolf Wild“) simboliai išsiplės, bus suaktyvintas antrosios pakopos „laukinių“ („Wild“) simbolių būgnas, kuriame gali pasirodyti iki 4 „alfa kojovilko laukinių“ („Alpha Coywolf Wild“) simbolių su x2, x4 ir x7 daugikliais bei „sklaidos“ („Scatter“) simboliai su papildomais 2 arba 4 sukimais.

24.3. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

25. LOŠIMAS „KRISTALINĖ SAULĖ“ („CRYSTAL SUN“)

25.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 400 000,00 EUR.
- Lošimas „Kristalinė Saulė“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 statymų linijų.
- Lošime yra 3 skirtingi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie gali pakeisti visus kitus simbolius, o 2 iš jų turi daugiklius x2 ir x3. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų ir visada prasitęsia per visą būgną bei suteikia vienkartinį papildomą sukimą. Galima gauti iki 3–jų papildomų sukimų iš eilės, kai visi 3 būgnai per iš eilės einančius sukimus gauna „laukinį“ („Wild“) simbolį, kuris prasitęsia per visą būgną. Pakartotinio sukimo daugiklis gali atnešti daugiklį iki x9.

26. LOŠIMAS „EGIPTO AUŠRA“ („DAWN OF EGYPT“)

26.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- „Egipto Aušra“ tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų linijų lošimas, turintis „laukinį“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „laukinį sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolius, tarp kurių yra 6 daugiausiai išmokantys ir 4 „prabangos“ („Royal“) simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvins nemokamų sukimų funkciją.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai išmoka bet kurioje pozicijoje ir neprivalo būti laimėjimo linijoje.
- Nemokamų sukimų lošimo pradžioje lošėjas gali gauti iki 20 nemokamų sukimų. „Dievų rato“ („Wheel of the Gods“) funkcijos pagalba: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 sukimų.
- Kiekvieno individualaus nemokamo sukimo aukščiausiai išmokantis simbolis yra parenkamas atsitiktine tvarka. Visi mažesnės vertės aukščiausiai išmokantys simboliai taps parinktais aukščiausiai išmokančiais simboliais.
- Nemokamų sukimų lošimo metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pavirs „laukiniu sklaidos“ („Wild Scatter“) simboliu.
- „Laukinis sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Jei 2 ar daugiau „laukinių sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolių nusileidžia per bet kurį nemokamą sukimą, aktyvuojama „piramidės sukimų“ („Pyramid Spins“) funkcija. Nemokami sukimai bus laikinai sustabdyti ir „piramidės sukimai“ („Pyramid Spins“) prasidės. Pasirinkto simbolio pagerinimas aktyvuotame sukime išliks viso „piramidės sukimų“ („Pyramid Spins“) lošimo metu.
- Kiekvienas „laukinis sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolis, kuris aktyvuoja „piramidės sukimus“ („Pyramid Spins“), suteiks iki 4 „piramidės sukimų“ („Pyramid Spins“), todėl atsiranda galimybė potencialiai gauti iki 20 „piramidės sukimų“ („Pyramid Spins“). Šie sukimai gali būti aktyvinami iki begalybės. Likę nemokami sukimai bus tęsiami iki pat „piramidės sukimų“ („Pyramid Spins“) lošimo pabaigos.

27. LOŠIMAS „DEMONAS“ („DEMON“)

27.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Demonas“ – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000,00 EUR.

27.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinio amuleto“ („Wild Amulet“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose. „Laukinės kaukės“ („Wild Mask“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „laukinio amuleto“ („Wild Amulet“) ir gali atsirasti tik 3 būgne.

- Simboliui „laukinės kaukės“ („Wild Mask“) atsiradus 3 būgno viduryje, visi „dainininkas“ („Singer“) simboliai pavirsta „laukinės kaukės“ („Wild Mask“) simboliais.
- Išsukus 2 „laukinio amuleto“ („Wild Amulet“) simbolius ir „laukinės kaukės“ („Wild Mask“) simbolį, laimima 11 nemokamų sukimų jei „laukinės kaukės“ („Wild Mask“) simbolis yra centrinėje 3 būgno pozicijoje. 6 nemokami sukimai laimimi, jei „laukinės kaukės“ („Wild Mask“) simbolis yra 3 būgno viršutinėje arba apatinėje pozicijoje. Kiekvienas nemokamas sukimas turi atsitiktinai parinktą laimėjimo daugiklį, kuris gali būti x2, x3, x5 arba x8.
- Nemokamų sukimų metu 1 ir 5 būgnuose išsukus du „laukinio amuleto“ („Wild Amulet“) simbolius, suteikiami „pragaro nemokami sukimai“ („Hell Free Spins“). Atsitiktine tvarka parenkamas suteikiamų „pragaro nemokamų sukimų“ („Hell Free Spins“) skaičius, kuris gali būti nuo 4 iki 8. Jei 3 būgne buvo išsuktas ir „laukinės kaukės“ („Wild Mask“) simbolis, suteikiamų „pragaro nemokamų sukimų“ („Hell Free Spins“) skaičius yra nuo 6 iki 10. Laimėjimų daugiklis išlieka tas pats, kuris buvo parinktas sukimui, aktyvavusiam „pragaro nemokamus sukimus“ („Hell Free Spins“). Jei aktyvuojant ar pakartotinai aktyvuojant „pragaro nemokamus sukimus“ („Hell Free Spins“) išsuktas „laukinės kaukės“ („Wild Mask“) simbolis yra centrinėje 3 būgno pozicijoje, laimėjimo daugiklis yra dvigubinamas visiems likusiems „pragaro nemokamiems sukimams“ („Hell Free Spins“).

27.3. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

28. LOŠIMAS „KARALYSTĖS DEIMANTAI“ („DIAMONDS OF THE REALM“)

28.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karalystės Deimantai“ – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

28.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimo daugiklis gali būti suaktyvintas bet kurio sukimo metu. Laimėjimo daugiklio vertės yra tokios: 2x, 5x, 10x ir 100x daugikliai. Jei laimingas derinys iškrenta šio sukimo metu, laimėta suma bus padauginta iš aktyvaus laimėjimo daugiklio.
- „Deimantai“ („Diamonds“) gali iškristi ant bet kurio būgno; 3 ar daugiau „deimanto“ („Diamonds“) simbolių suteikia 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu visada veikia laimėjimo daugiklis, pradedant nuo 2x daugiklio.
- Per nemokamus sukimus lošėjas renka „deimantus“ („Diamonds“):
  - Surinkus 6 „deimantus“ („Diamonds“) (įskaitant „deimantus“ („Diamonds“), kurie aktyvavo nemokamus sukimus), suteikiami +5 nemokami sukimai ir laimėjimo daugiklis bus padidintas iki 5x visiems likusiems nemokamiems sukimams;
  - Surinkus 12 „deimantų“ („Diamonds“) (įskaitant „deimantus“ („Diamonds“), kurie aktyvavo nemokamus sukimus), suteikiami +5 nemokami sukimai ir laimėjimo daugiklis bus padidintas iki 10x visiems likusiems nemokamiems sukimams;

- Surinkus 18 „deimantų“ („Diamonds“) (įskaitant „deimantus“ („Diamonds“), kurie aktyvavo nemokamus sukimus), suteikiami +5 nemokami sukimai ir laimėjimo daugiklis bus padidintas iki 100x visiems likusiems nemokamiems sukimams;

29. LOŠIMAS „DISKO DEIMANTAI“ („DISCO DIAMONDS“)

29.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Disko Deimantai“ – 5 būgnų ir 243 išmokų būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

29.2. Pagrindinis lošimas

- Jei ant būgnų iškrenta vienas ar daugiau „specialių laukinių“ („Special Wild“) simbolių, suteikiamas vienas „disko persukimas“ („Disco Re–spin“). Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai ant būgnų pasikeičia į „specialius laukinius“ („Special Wild“). „Specialūs laukiniai“ („Special Wild“) išlieka ant būgnų per vieną persukimą, o visi kiti simboliai yra sugeneruojami iš naujo.
- Daugiklis („Multiplier“) yra taikomas „disko persukimo“ („Disco Re–spin“) laimėjimams. Jei papildomas (–i) „specialus laukinis“ („Special Wild“) simbolis iškrenta per persukimą, suteikiamas papildomas „disko persukimas“ („Disco Re–spin“). Daugiklis padidėja po +1 kiekvienam tolimesniam „disko persukimui“ („Disco Re–spin“). „Disko persukimų“ („Disco Re–spin“) kiekis yra neribotas.
- „Premijos rato“ („Bonus Wheel“) funkcija yra suaktyvinama tada, kai 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai iškrenta ant 1, 3 ir 5 būgnų. Funkcija suteiks momentinį laimėjimą arba nemokamų sukimų funkciją. Momentinis laimėjimas padaugina statymą verte, nurodyta ant „premijos rato“ („Bonus Wheel“). Momentinis laimėjimas gali būti 7, 10, 25 arba 50.
- Nemokamų sukimų funkcija gali prasidėti su 5, 7, 10 arba 20 nemokamais sukimais. „disko persukimų“ („Disco Re–spin“) funkcija yra aktyvi nemokamų sukimų metu. Bet kuris daugiklis, gautas „disko persukimo“ („Disco Re–spin“) funkcijos metu, yra perimamas į kitą „disko persukimo“ („Disco Re–spin“) funkciją tos pačios nemokamų sukimų funkcijos metu. Nemokamų sukimų funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima.
- „Premijos ratas“ („Bonus Wheel“) nėra aktyvus „disko persukimo“ („Disco Re–spin“) arba nemokamų sukimų funkcijos metu.

30. LOŠIMAS „DIEVIŠKAS DEMONSTRAVIMAS“ („DIVINE SHOWDOWN“)

30.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dieviškas Demonstravimas“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

30.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“).
- Bet kurio sukimo metu (tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu) atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamas laimėjimo daugiklis, kuris gali būti nuo x2 iki x10. Bet kurio sukimo metu gali pasirodyti vienas iš 4 dievų ir aktyvuoti vieną iš funkcijų:
  - „Vukongas“ („Wukong“) – prideda „laukinių“ („Wild“) simbolių į būgnus;
  - „Anubis“ („Anubis“) – 1–2 simbolius paverčia „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - „Atėnė“ („Athena“) – 3 būgnus paverčia vienodais;
  - „Toras“ („Thor“) – visus dievų simbolius paverčia „Toro“ („Thor“) simboliu.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas renkasi vieną iš 4 dievų, kurio suteikiama funkcija galios nemokamų sukimų metu, bei kuris kovos dievų kovoje. Nemokamų sukimų funkcija prasideda su 3 gyvybėmis. Sukamas kovos ratas, kuris nustato, ar bus sukamas nemokamas sukimas, ar vyks dievų kova. Jei išsukama dievų kova ir lošėjo pasirinktas dievas laimi, sukamas nemokamas sukimas. Jei dievų kovoje lošėjo pasirinktas dievas pralaimi, prarandama viena gyvybė ir nemokamas sukimas sukamas su dievo, kuris laimėjo kovą, funkcija. Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai prarandamos visos 3 gyvybės.

30.3. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

31. LOŠIMAS „EGIPTO LEMTIS“ („DOOM OF EGYPT“)

31.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Egipto Lemtis“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.

31.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“) bei „laimėjimo linijų“ („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Išsukus 3 arba daugiau simbolių „sklaidos“ („Scatter“), laimima 10 nemokamų sukimų. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis taip pat pakeičia bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną.

Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

31.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

31.4. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

32. LOŠIMAS „DRAKONŲ MERGELĖ“ („DRAGON MAIDEN“)

32.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Drakonų Mergelė“ – 5 būgnų lošimas su 243 būdais laimėti, kuriame yra „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai, persukimai („Re–spin“) ir nemokami sukimai su išsiplečiančiais būgnais.
- „Drakonų mergelės“ („Dragon Maiden“) simbolis taip pat gali atsitiktinai pavirsti „laukiniu“ („Wild“) simboliu, paveikdama visus „drakonų mergelės“ („Dragon Maiden“) simbolius ant būgnų su galimybe išsiplėsti iki 3–jų simbolių aukščio.
- „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, atsiradę ant būgnų, aktyvuos persukimą („Re–spin“). Jo metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai liks savo vietose. Jeigu naujas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiras per persukimą („Re–spin“), tuomet likusių būgnų naujas persukimas („Re–spin“) yra aktyvuojamas, o naujai atsiradęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolio būgnas lieka savo vietoje. Taip vyks tol, kol daugiau nė vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis neatsiras ant būgnų.

- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant būgnų skiria tiek nemokamų sukimų, kiek išvardinta žemiau:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai = 8 nemokami sukimai;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai = 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai = 12 nemokamų sukimų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai turi papildomų galių nemokamų sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai šis simbolis atsivers ant būgno, jis padidins aukštį per 1 simbolį iki daugiausiai 6 simbolių aukščio. Pasiekus maksimalų simbolių aukštį, gaunamas papildomas auksinis sukimas.
- Jeigu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiveria ant maksimalaus aukščio būgno, lošėjui suteikiamas papildomas auksinis sukimas. Papildomas auksinis sukimas vyksta po to, kai baigiasi įprasti nemokami sukimai. Visi 5 būgnai yra lošiami iki daugiausiai 6 simbolių aukščio. Laimėjimai iš papildomo auksinio sukimo yra pridedami prie prieš tai buvusios laimėjimų iš nemokamų sukimų sumos.

33. LOŠIMAS „DRAKONŲ LAIVAS“ („DRAGON SHIP“)

33.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 18,75 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 150 600,00 EUR.
- „Drakonų Laivas“ – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų“ („Coins“) skaičių, „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų“ („Coins“) skaičiaus sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

33.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti vieną skrynią iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijos lošimo laimėjimas yra dauginamas iš galutinės statymo sumos.

33.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų),

o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

34. LOŠIMAS „VELYKINIAI KIAUŠINIAI“ („EASTER EGGS“)

34.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 656 880,00 EUR.
- „Velykiniai Kiaušiniai“ – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų“ („Coins“) skaičių, „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų“ („Coins“) skaičiaus sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

34.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti tris atsiradusius kiaušinius, slepiančius skirtingus laimėjimus arba galimybę rinktis ketvirtą kiaušinį. Visi premijos lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

34.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas

lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

35. LOŠIMAS „SUSTINGĘS UGNIES JUOKDARYS“ („FIRE JOKER FREEZE“)

35.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Sustingęs Ugnies Juokdarys“ – 3 būgnų, 5 fiksuotų išmokos eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

35.2. Pagrindinis lošimas

- „Ugnies juokdario“ („Fire Joker“) ir „ledo juokdario“ („Ice Joker“) simboliai yra „laukiniai“ („Wilds“) simboliai, kurie pakeičia bet kurį simbolį. „ledo juokdario“ („Ice Joker“) simboliai gali suaktyvinti „rato“ („Wheel“) funkciją.
- „Ledo persukimas“ („Re–spin of Ice“) įsijungia, kai sukime be laimėjimo iškrenta „ledo juokdario“ („Ice Joker“) simbolis. Šis simbolis užsifiksuoja vietoje ir tampa bendra krūvele, kuri uždengia būgną. Tik būgnai, kuriuose „ledo juokdario“ („Ice Joker“) simbolio nėra, suksis pakartotinai.
- „Ugnies persukimas“ („Re–spin of Fire“) įsijungia, kai 2 to paties simbolio krūvelės iškrenta sukime be laimėjimo. Būgnai su krūvelėmis užfiksuojami vietoje, o kitas būgnas atlieka pakartotinį sukimą.
- „Ugnies ir ledo rato“ („Wheel of Fire and Ice“) funkcija įsijungia tuomet, kai visos būgno padėtys yra užpildytos tuo pačiu simboliu (įskaitant „ugnies juokdario“ („Fire Joker“) ir „ledo juokdario“ („Ice Joker“)). „Ugnies ir ledo rato“ („Wheel of Fire and Ice“) funkcija yra daugiklių ratas, turintis kitus 4 ratus su skirtingais daugikliais. Pagrindinis ratas visada yra pradedamas nuo vidinio rato, nebent sukime, kuris įjungia „rato“ („Wheel“) funkciją, yra „ledo juokdario“ („Ice Joker“) simbolių krūvelė.
- Jei lošėjas išsuka ratą su viena „ledo juokdario“ („Ice Joker“) simbolių krūvele, jis tokiu atveju pradeda lošti tik nuo 2–ojo rato, o ne nuo vidinio rato. Jei išsuka ratą su dviem „ledo juokdario“ („Ice Joker“) simbolių krūvelėmis, tada lošėjas pradeda lošti tik nuo 3– iojo rato, o jei lošėjas išsuka ratą su trimis „ledo juokdario“ („Ice Joker“) krūvelėmis arba šis simbolis sudaro viso ekrano krūveles, tada lošėjas pradeda lošti tik nuo 4–ojo rato.
- Kai ratas sustoja ant daugiklio, šis padaugina laimėjimus sukime, kuriuo buvo paleistas ratas. Jei ratas sustoja ant „snaigės“ („Snowflake“) simbolio, esamas ratas yra pašalinamas, o lošėjas pereina prie kito rato – tai suteikia lošėjui dar vieną sukimą jau su nauju daugiklio rinkiniu:
  - 1 rato daugikliai: x2, x3, x4 ir „snaigės“ („Snowflake“) simbolis;
  - 2 rato daugikliai: x3, x4, x5 ir „snaigės“ („Snowflake“) simbolis;
  - 3 rato daugikliai: x4, x5, x6 ir „snaigės“ („Snowflake“) simbolis;
  - 4 rato daugikliai: x6, x10 ir x20.

36. LOŠIMAS „SKRAIDANČIOS KIAULĖS“ („FLYING PIGS“)

36.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas – 0,05 EUR, maksimalus statymas – 5,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 8 406,25 EUR.
- „Skraidančios Kiaulės“ – lošimas, kuriame iš 60–ties kamuoliukų atsitiktine tvarka ištraukiama 30, kurie parodomi ekrano centre. Galima rinktis iki keturių skaičių kombinacijų, iš kurių kiekvieną sudaro 15 skaičių. Laimima, jeigu atspėti skaičiai sudaro bent vieną iš kombinacijų, nurodytų ekrano viršuje.
- Jeigu lošėjui trūksta tik vieno atspėto kamuoliuko iki laimėjimo, padauginančio statytą sumą 8 kartus ar daugiau, traukiamas papildomas kamuoliukas. Lošėjas gali nusipirkti iki 12–kos papildomų kamuoliukų, kurių kaina apskaičiuojama atsižvelgiant į pirkimo metu egzistuojančią tikimybę laimėti.
- Atspėjus kamuoliukus pagal bent vieną iš ekrano viršuje rodomų kombinacijų, yra lošiamas premijos lošimas. Lošėjui tuomet tenka rinktis kiaules ir suvaryti jas į aptvertą teritoriją, norint laimėti papildomų laimėjimų. Jeigu lošime pasirodo šernas, premijos lošimas yra baigiamas.

37. LOŠIMAS „UŽŠALĘ BRANGAKMENIAI“ („FROZEN GEMS“)

37.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Užšalę Brangakmeniai“ – 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

37.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime ant būgnų yra užšaldyti „premijos“ („Bonus“) simboliai, kurie, juos atblokavus, daro įtaką žemiau esantiems būgnams, o nuolat prieinamas daugiklis yra padidinamas 1 kiekvienai papildomai kaskadai; tai padidina lošėjo laimėjimus, tačiau daugiklis su kiekvienu sukimu yra atstatomas.
- „Premijos laukiniai“ („Bonus Wilds“) simboliai pakeičia visus simbolius į „laukinius“ („Wilds“) simbolius. „Skylantys sklaidos“ („Splitting Scatters“) simboliai padalina visus simbolius į 2 arba 3 dalis – tai padidina laimėjimo galimybių skaičių. „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai yra įtraukiami ant įprastų būgnų, tačiau „sklaidos“ („Scatters“) simboliai įtraukiami nėra.
- 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai suteikia lošėjui „užšalusius sukimus“ („Frozen Spins“) su 9 pradiniais nemokamais sukimais, bet kiekvienas „sklaidos“ („Scatters“) simbolis nemokamų sukimų funkcijos metu suteikia lošėjui po 1 papildomą sukimą.
- 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai suteikia išmoką, 5 kartus didesnę už statymą, o kiekvienas tolimesnis „sklaidos“ („Scatters“) simbolis suteikia lošėjui papildomą išmoką, 5 kartus didesnę už statymą. Ši funkcija nemokamų sukimų funkcijos metu yra neaktyvi. „Sklaidos“ („Scatters“) simbolių laimėjimai nėra padauginami iš daugiklio. Daugiklis yra perkeliamas į nemokamus sukimus ir paskui toliau didėja progresyviu principu. Nemokamų sukimų ir daugiklio skaičius yra neribotas.

38. LOŠIMAS „GLADIATORIŲ ŽAIDIMAS“ („GAME OF GLADIATORS“)

38.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Gladiatorių Žaidimas“ – 5 būgnų, 20 linijų lošimas su 5–iais pagrindiniais lošimais ir „mūšio“ („Battle“) nemokamais sukimais. Per pagrindinį lošimą lošėjui gali būti atsitiktinai suteikta viena iš penkių „primus“ paslaptinga funkcija:
  - „Šlovė“ („Fame“) – pasirenkamas „gladiatoriaus“ („Gladiator“) simbolis ir suteikiama papildoma išmoka;
  - „Ieties ataka“ („Spear Attack“) – prie laimėjimo yra pridedama nuo trijų iki šešių atsitiktinių „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Kardo ataka“ („Sword Attack“) – nuo 2 iki 4 kartų padvigubinamas pirmasis būgnas;
  - „Tinklo ataka“ („Net Attack“) – paliekami visi „gladiatoriaus“ („Gladiator“) simboliai ir lošiamas vienkartinis persukimas;
  - „Įniršęs“ („Enraged“) – prie rezultato pridedami du pilnai išplėsti „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Pagrindinė „mūšio“ („Battle“) nemokamų sukimų funkcija yra „įėjimas į kovos lauką“ („Enter the Arena“).
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja „įėjimo į kovos lauką“ („Enter the Arena“) funkciją.
- Lošėjas pasirenka „nugalėtoją“ („Winner“), kuris pakeičia pagrindinio lošimo „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Kiekvienas „nugalėtojas“ („Winner“) laimėjimo atveju turi skirtingą laimėjimą.
  - Amazonė arba moteris „nugalėtoja“ („Winner“) bus suteikta premija nuo x20 iki x100 dauginant statomą sumą;
  - Spartakas arba vyrų „nugalėtojas“ („Winner“) bus suteikta kita pilna nemokamų sukimų funkciją.
- Ši funkcija baigiasi, kai 2–as premijos lošimas baigiasi, nepriklausomai nuo to ar yra laimima ar pralaimima. Visi laimėjimai yra papildomi laimėjimai, kurie yra pridedami prie bendro laimėjimo.
- „Nugalėtojas“ („Winner“) laimi mūšį nugalėdamas varžovų grupes būgnų viršuje.
- „Nugalėtojas“ („Winner“) pralaimi mūšį, leisdamas laimėti daugiau nei 11–ai oponentų.
- „Nugalėtojo“ („Winner“) „sklaidos“ („Scatter“) simbolis pradeda atakas. Dar prieš atakas visi gladiatoriai bus pridėti į savo grupes, su galingiausiu iš jų dešinėje. Grupėms didėjant, laimėjimų vertė didėja atitinkamai pagal mokėjimų lentelę.
- Jei kažkuri iš grupių yra sunaikinama, lošėjui yra suteikiamas laimėjimas žetonais. Jeigu yra 2 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai, tuomet antroji ataka turės x2 daugiklį laimėjimui už atakuotą grupę. Jeigu yra 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai, tuomet antroji ataka bus su x2 daugikliu, o trečioji su x3 daugikliu. Nemokami sukimai nesibaigs tol, kol mūšis bus laimėtas arba pralaimėtas.

39. LOŠIMAS „KRISTALAI“ („GEMIX“)

39.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kristalai“ – lošimas, sudarytas iš 7x7 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 455 730,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „pradėti“ („Start“).
- Pradėjus lošimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai kartu su naujais simboliais krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
- Laimėjimo suma priklauso nuo „statymo sumos“ („Bet“).
- Papildoma funkcija – suteikiama, kai vieno sukimo metu laimima su 20 ar daugiau simbolių. Papildomos funkcijos yra tokios:
    - „Grandininis žaibas“ („Chain Lightning“) – du priešinguose kampuose esantys simboliai sujungiami elektrine grandine, liečiančia kitus simbolius. Šie simboliai paverčiami į vieną iš kampinių simbolių;
    - „Šviesos spindulys“ („Light Beam“) – iš vieno simbolio iššauna vertikalūs ir horizontalūs spinduliai, kurių paveikti simboliai paverčiami į kitus simbolius;
    - „Kristalų transformacija“ („Crystal Warp“) – parenkamas vienas simbolis, kurį atitinkantys simboliai paverčiami kitais simboliais, kurių lošimo lentelėje yra daugiausiai;
    - „Novos sprogimas“ („Nova blast“) – parenkamas vienas simbolis, kuris sprogsta, pašalindamas daugybę simbolių iš lošimo lentelės.

40. LOŠIMAS „MIRUSIOJO VAIDUOKLIS“ („GHOST OF DEAD“)

40.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusiojo Vaiduoklis“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

40.2. Lošimo taisyklės

- „Vaiduoklio sukimas“ („Ghost Spin“) gali būti suaktyvintas atsitiktinai bet kurio įprasto sukimo metu. Vaiduoklis parenka karališką arba didelės vertės simbolį, kuris tame lošime tampa specialiuoju išsiplečiančiu simboliu. Pasirinktas specialusis išsiplečiantis simbolis gali sudaryti laimėjimus derinius negretimuose būgnuose. Kai susidaro laimintis derinys, visų pasirinktų simbolių skaičius padidėja. „Vaiduoklio sukimo“ („Ghost Spin“) pakartotinai suaktyvinti negalima.
- Iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai su 10 pradinių sukimų. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 atsitiktinių karališkų arba didelės vertės simbolių, kurie funkcijos metu tampa specialiuoju išsiplečiančiu simboliu. Spektriniai „sklaidos“ („Scatter“) simboliai negali iškristi per nemokamų sukimų lošimą. Funkcija gali būti pakartotinai įjungta iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių su suteiktais 10 papildomų nemokamų sukimų.

- 3 ar daugiau spektriniai „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina 10 „pažadintų nemokamų sukimų“ („Awakened Free Spins“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 atsitiktinių karališkų arba didelės vertės simbolių, kurie funkcijos metu tampa specialiuoju išsiplečiančiu simboliu. Be pasirinkto simbolio vaiduoklis atsitiktine tvarka pasirenka antrą specialųjį išsiplečiantį simbolį per kiekvieną „pažadintų nemokamų sukimų“ („Awakened Free Spins“) lošimą. Pasirinkti specialieji išsiplečiantys simboliai gali sudaryti laimėjimus derinius negretimuose būgnuose. Įprasti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai negali iškristi per „pažadintus nemokamus sukimus“ („Awakened Free Spins“). Funkcija gali būti pakartotinai įjungta iškritus 3 ar daugiau spektrinių „sklaidos“ („Scatter“) simbolių su suteiktais 10 papildomų „pažadintų nemokamų sukimų“ („Awakened Free Spins“).
- Pasirinktas specialusis išsiplečiantis „sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali sudaryti laimėjimus derinius negretimuose būgnuose. Kai susidaro laimintis derinys, visi pasirinkti simboliai išsiplečia.
- „Sklaidos“ („Scatter“) ir spektriniai „sklaidos“ („Scatter“) simboliai veikia kaip „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir pakeičia visus kitus simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai nedalyvauja sudarant laimėjimus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinius.
- Galima padidinti laimėjimą pasirenkant papildomą lošimą. Lošimo tikslas – atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Jei teisingai atspėjama spalva: laimėjimas padvigubinamas. Jei teisingai atspėjama rūšis: laimėjimas padidinamas keturis kartus.

41. LOŠIMAS „AUKSINIS OSIRIS“ („GOLDEN OSIRIS“)

41.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Auksinis Osiris“ – 7x7 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 200 000,00 EUR.

41.2. Pagrindinis lošimas

- Šis lošimas yra laimimas tada, kai blokuose gaunami 5 arba daugiau simbolių. Tada jie pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Visi „laukiniai“ („Wilds“) simboliai yra paslėpti po paryškintais simboliais ir juos galima atidengti laimėjusiais blokais. Kai atidengiamas „laukinis“ („Wilds“) simbolis, jis pajuda į priekį ant tinklelio ir įprastai užima vietą pakopoje su kitais simboliais. „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai gali turėti x2, x3, x4, x5, x7 ir x10 laimėjimo daugiklius. Kai laimėjimas apima daugiau nei vieną daugiklį, taikomas tik didžiausias. Po kiekvienos naujos pakopos tinkleliu yra pridedama iki 6 „laukinių“ („Wilds“) simbolių.
- „Piramidės“ („Pyramid“) įkroviklis yra nuolat aktyvus viso lošimo metu, todėl norint iki galo įkrauti reikia 25 laimėjusių simbolių. Visi laimintys simboliai skaičiuojami kaip įkrovos, įskaitant „laukiniai“ („Wilds“) simboliai, kurie skaičiuojami pagal kiekvieną laimintį bloką, kuriam jie priklauso. Kai įkraunama „piramidė“ („Pyramid“) ir suskaičiuojami visi laimėjimai, atidaromas ir atskleidžiamas pasirinktas simbolis. Bet kokie pasirinkto simbolio atvejai atsitiktinai pavers gretimą simbolį (įskaitant blokus iki 4) į pasirinktą simbolį. „Piramidė“ („Pyramid“) yra pakartotinai įkraunama ir pirmuoju

pakartotiniu įjungimu taikomas simbolių padauginimo laimėjimo daugiklis x3, o paskesniais pakartotiniais įjungimais jis padidinamas po 3 iki x30.

- 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 5 nemokamus sukimus. „Piramidė“ („Pyramid“) iš pradžių visiškai įsikrauna per kiekvieną nemokamą sukimą ir atsidaro, kai suskaičiuojami visi laimėjimai. „Piramidė“ („Pyramid“) renkasi iš „paukščio“ („Bird“), „katės“ („Cat“), „ankho“ („Ankh“), „šakalo“ („Jackal“) ir „skarabėjaus“ („Scarab“) simbolių tik per nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu galima iš naujo įjungti neribotą kartų skaičių su tais tuo pačiais 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliais, suteikiant tuos pačius 5 nemokamus sukimus.
- „Antro šanso“ („Second Chance“) funkcija yra suaktyvinama sukimo pabaigoje, jei tinklelyje yra 2 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai. Simboliai aplink „sklaidos“ („Scatters“) simbolį sunaikinami, suteikiant galimybę iškristi trečiam „sklaidos“ („Scatters“) simboliui. Jis suaktyvinamas vieną kartą per lošimą, bet nesuaktyvinamas nemokamų sukimų funkcijos metu.

42. LOŠIMAS „AUKSINIS BILIETAS 2“ („GOLDEN TICKET 2“)

42.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Auksinis Bilietas 2“ – 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

42.2. Pagrindinis lošimas

- Krisdami į lentelę simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių. Aktyvios yra visos eilutės ir stulpeliai ir jie visi gali tapti laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Laimėjimo deriniai pašalinami po išmokėjimo. Likę simboliai krenta ir užpildo tarpus, kad būtų sukurti nauji laimėjimai. Laimėjimo daugiklis su kiekvienu nauju kritimu yra vis padidinamas.
- Jei pašalinamas 3 simbolių laimėjimo derinys, ties viduriu atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, pakeičiantis visus simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pašalinami iš lentelės, jei jie yra vienintelis lentelėje likęs simbolių tipas.
- „Laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius ir didina laimėjimo daugiklį. Galimi šie daugikliai – 1 k., 2 k. ir 3 k. „Laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliai gali būti 1x1 arba 2x2 dydžio. Keli „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliai nesusijungia.
- Ekrane esantis matuoklis įkraunamas laimint tik su atlikėjų personažų simboliais. Laimėjimai, kuriuos sudaro 3, 4 arba 5 simboliai, atitinkamai užpildo matuoklio 1, 2 arba 3 segmentus.
- Lošėjas suaktyvina „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) funkciją norėdamas užpildyti 3 matuoklio segmentus. 1 arba 2 „laukinių daugiklių“ („Multiplier Wild“) lentelėje bus sudėlioti atsitiktine tvarka prieš toliau tęsiant lošimą įprastai. Daugiklis priklauso nuo ekrano simbolio. Funkciją galima suaktyvinti tik vieną kartą per lošimą. Personažas pasikeičia po kiekvieno aktyvinimo.

- Nemokamų sukimų funkcijos metu užpildžius matuoklį 3 segmentais bus suaktyvinta „laimintis sukimas“ („Win Spin“) su atitinkamai parinktu „laukiniu daugikliu“ („Multiplier Wild“). Pateikiama nauja simbolių lentelė ir „laukinių daugiklių“ („Multiplier Wild“) lentelėje sudėliojami atsitiktine tvarka prieš toliau tęsiant lošimą įprastai. Laimėjimo daugiklis nustatomas iš naujo tarp nemokamų sukimų ir „laiminčių sukimų“ („Win Spin“).
- „Laiminčių sukimų“ („Win Spin“) funkcijos metu užpildžius matuoklį 5 segmentais bus iš naujo suaktyvinta „laiminčių sukimų“ („Win Spin“) funkcija su atitinkamai parinktu „laukiniu daugikliu“ („Multiplier Wild“) ir laimėjimo daugiklis nebus iš naujo nustatytas tarp iš eilės einančių „laiminčių sukimų“ („Win Spin“).

43. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ DIENA“ („GRIM MUERTO“)

43.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR, maksimali – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- „Mirusiųjų Diena“ – 5 būgnų ir 20 linijų lošimas, turintis „laukinius“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Kai tarp pasirodžiusių simbolių du ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių yra vieni šalia kitų, tai duoda papildomą laimėjimą kartu su įprastu.
- Prieš kiekvieną sukimą vienas stulpelis yra pažymimas. Jeigu „laukinis“ („Wild“) simbolis iškrenta būtent tame būgne, jis pasidaugina taip pakeisdamas visus kitus simbolius. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali iškristi tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Išsukus tris tokius simbolius lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Galima gauti dar daugiau papildomų nemokamų sukimų išsukus tris „sklaidos“ („Scatter“) simbolius per nemokamus sukimus. Išsukus 1 ar 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjas gauna 3 ar 6 papildomus nemokamus sukimus. Prieš nemokamų sukimų pradžią yra parodomas vienas „mariači“ („Mariachi“) simbolis, kuris atliks tokią pačią funkciją kaip ir „laukinis“ („Wild“) simbolis per nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu yra pažymimi nuo dviejų iki penkių būgnų, ir jeigu bent viename iš jų iškrenta „laukinis“ („Wild“) ar „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, jis pakeičia visus likusius simbolius į save patį. Abu „laukiniai“ („Wild“) simboliai negali iškristi vienu metu. Iškritus tik dviem „sklaidos“ („Scatter“) simboliams įprastų sukimų metu, lošėjas gauna progą pasirinkti vieną iš keturių simbolių ir taip laimėti laimėjimą arba nemokamų sukimų.

44. LOŠIMAS „PLAKTUKO KRITIMAS“ („HAMMERFALL“)

44.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Plaktuko Kritimas“ – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas, kuriame laiminčios kombinacijos formuojamos iš 5 ar daugiau simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

44.2. Lošimo taisyklės

- Laimima tada, kai yra gaunamos 5 ar daugiau simbolių kombinacijos. Iškart po laimėjimo, laiminčios kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai.
- „Super plytelės“ („Super Tiles“) gali atsitiktinai atsirasti bet kurioje būgnų vietoje kiekvieno sukimo metu. „Super plytelės“ („Super Tiles“) funkcija tampa „žaibuojančio laukinio“ („Lightning Wild“) funkcija laiminčios kombinacijos metu. Laimintys simboliai pašalinami, o nauji užpildo tuščias lošimo laukelio vietas.
- „Žaibuojantys laukiniai“ („Lightning Wild“) simboliai taip pat gali suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį (maksimaliai iki 3x).
- Laiminčios kombinacijos taip pat pildo „plaktuko matuoklį“ („Hammer Meter“), kuriame reikalingi 25 laimintys simboliai, kad būtų pilnai įkrautas. Užsipildęs matuoklis aktyvuoja „dainos“ („Song“) funkciją, kurioje yra 3 lygiai:
  - „Pilnaties princesės dainos“ („Twilight Princess Song“) funkcija: suteikia „mega laukinį“ („Mega Wild“) 2x2 dydžio simbolį;
  - „Geriausios dainos“ („Second To None“) funkcija: pakeičia visus daugiausiai išmokančius simbolius į sutampančius daugiausiai išmokančius simbolius;
  - „Štai aš šypsausi“ („Yet I Smile“) funkcija: pašalina mažiausiai išmokančius simbolius iš lošimo laukelio.

45. LOŠIMAS „LAIMINGAS HELOVINAS“ („HAPPY HALLOWEEN“)

45.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 25,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- „Laimingas Helovinas“ – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).
- Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš „statymo“ („Bet“) sumos.
- Surinkus tris „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu 2–5 būgnuose atsiranda po du papildomus „laukinius“ („Wild“) simbolius.

46. LOŠIMAS „HELOVYNAS“ („HELLOWEEN“)

46.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Helovynas“ – 5 būgnų ir 10 fiksuotų išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

46.2. Pagrindinis lošimas

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, iškritęs ant 1, 3 ir 5 būgnų, įjungia „septynių raktų saugotojo“ („Keeper of the Seven Keys“) funkcijų ratą, kuriame gali būti įjungta viena iš septynių funkcijų. Kiekviena funkcija suteikia 5 nemokamus sukimus, išskyrus „helovyno nemokamus sukimus“ („Helloween Free Spins“), kurie suteikia 7 nemokamus sukimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai veikia taip pat kaip ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nėra galimi per „aš gyvas“ („I‘m Alive“), „ateities pasaulio“ („Future World“), „nemokamo erelio skrydžio“ („Eagle Fly Free“), „daktaro Steino“ („Dr. Stein“), „kovo laiko“ („March of Time“) ir „aš noriu išeiti“ („I Want Out“) funkcijas.

46.3. Papildomos funkcijos

- „Aš gyvas“ („I‘m Alive“) funkcijos metu iškritę „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra sulaikomi vietoje ir per kiekvieną sukimą išplečiami aukštyn arba žemyn per vieną vietą, o užpildžius būgną, per kitą sukimą jie išnyksta.
- „Ateities pasaulio“ („Future World“) funkcijos metu bet kurie iškrentantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplečia tam, kad užpildytų būgną.
- „Nemokamo erelio skrydžio“ („Eagle Fly Free“) funkcijos metu ant būgnų atskrenda vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jis lieka ant būgno ir keičia savo padėtį kiekvieno sukimo metu.
- „Daktaro Steino“ („Dr. Stein“) funkcijos metu visi ant būgno atsitiktinai pasirinkto karališkojo simbolio atvejai per kiekvieną sukimą pavirsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- „Kovo laiko“ („March of Time“) funkcijos metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra sulaikomi ant būgno ir perkeliami per vieną vietą į kairę per kiekvieną sukimą, o kai jie pasiekia 1 būgną – per kitą sukimą jie išnyksta.
- „Aš noriu išeiti“ („I Want Out“) funkcijos metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai iškritę ant būgnų padidėja iki 2x2 simbolių.
- „Helovyno nemokami sukimai“ („Helloween Free Spins“) suteikia 7 nemokamus sukimus ir atsiranda galimybė iš naujo įjungti „septynių raktų saugotojo“ („Keeper of the Seven Keys“) funkcijų ratą.
- „Helovyno nemokamų sukimų“ („Helloween Free Spins“) metu „sklaidos („Scatters“) simboliai atsiranda virš sukimų. „Septynių raktų saugotojo“ („Keeper of the Seven Keys“) funkcijų ratas įjungiamas surinkus 3 „sklaidos („Scatters“) simbolius. Funkcijų ratas veikia taip pat kaip ir pagrindiniame lošime su tomis pačiomis funkcijomis. Iš naujo įjungus „helovyno nemokamus sukimus“ („Helloween Free Spins“), prie bendro skaičiaus yra pridedami dar 7 papildomi nemokami sukimai.
- Po visų funkcijų, kai sukimai baigti, lošėjui atsiranda atsitiktinė galimybė įjungti „helovyno daugiklį“ („Helloween Multiplier“) – bendrą x2, x3, x5 arba x10 daugiklio laimėjimą.

- „Helovyno nemokamų sukimų“ („Helloween Free Spins“) metu, daugiklis gali būti įjungtas tik pačioje funkcijos pabaigoje, o ne per bet kurias funkcijas, kurios paprastai yra įjungiamos „helovyno nemokamų sukimų“ („Helloween Free Spins“) metu.

47. LOŠIMAS „ATOSTOGŲ SEZONAS“ („HOLIDAY SEASON“)

47.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Atostogų Sezonas“ – 5 linijų lošimas, kuriame galima aktyvuoti iki 10–ties linijų ir statyti iki 5 žetonų už liniją. Linijos turi būti aktyvuotos eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsukus tris ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuojama „laiminčių sukimų“ („Win Spins“) funkcija, kurios metu lošėjas gauna eilę nemokamų sukimų, iš kurių kiekvienas garantuoja bent vieną laiminčią kombinaciją.
- „Laiminčių sukimų“ („Win Spins“) metu už kiekvieną iškritusį „sklaidos“ („Scatter“) simbolį suteikiami du papildomi nemokami sukimai, kol bendra maksimali jų suma pasiekia 20.
- Lošėjas gali padauginti savo turimą laimėjimą neprivalomame papildome lošime – tereikia laimėjus paspausti „lošti“ („Gamble“). Lošėjo tikslas yra teisingai atspėti apverstos kortos spalvą arba kortos rūšį. Atspėjus spalvą laimėjimas padvigubėja, atspėjus rūšį laimėjimas padidėja 4 kartus. Papildomą lošimą galima lošti iki 5 kartų iš eilės ir laimėti iki 2500 žetonų.
- Visi simboliai gali iškristi tiek pagrindinio lošimo, tiek ir „laiminčių sukimų“ („Win Spins“) metu.

48. LOŠIMAS „MEDAUS SKUBĖJIMAS“ („HONEY RUSH“)

48.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Medaus Skubėjimas“ – lošimas sudarytas iš šešiakampio 4–5–6–7–8–5–4 tinklelio ir jo tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 900 000,00 EUR.

48.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Pradėjus lošimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš penkių ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Visi

laimėjimai papildo „skubėjimo matuoklį“ („Rush Meter“), kuriam užsipildžius iki tam tikro laiminčius derinius sudariusių simbolių skaičiaus, aktyvuojama atitinkama funkcija:
    - 1 lygis (20 laiminčių simbolių) – prideda vieną lipnų „laukinį“ („Wild“) simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja „tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;
    - 2 lygis (40 laiminčių simbolių) – prideda vieną lipnų „laukinį“ („Wild“) simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja „tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;
    - 3 lygis (80 laiminčių simbolių) – prideda vieną lipnų „laukinį“ („Wild“) simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja „tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;
    - 4 lygis (160 laiminčių simbolių) – aktyvuoja „karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkciją.
- „Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) bei „karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkcijų metu lošimo tinklelio viduryje parenkamas simbolis, kuris vėliau bus atkartotas kitose lošimo tinklelio pozicijose. Galimi trys atkartotų simbolių (kolonijų) tipai:
    - „Tranai“ („Drone“) – sukuriama ne mažiau kaip 7 vienodų simbolių kolonija („tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkcija, aktyvuojama užpildžius matuoklį);
    - „Darbininkai“ („Worker“) – sukuriama 7–15 vienodų simbolių kolonija (gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka pagrindinio lošimo metu, nesurinkus laiminčio derinio);
    - „Karalienės“ („Queen“) – sukuriama 20–37 vienodų simbolių kolonija („karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkcija, aktyvuojama užpildžius matuoklį).
- Lipnus „laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir yra pridedamas tik užsipildžius „skubėjimo matuokliui“ („Rush Meter“). Šio simbolio galimi daugikliai x1 ,x2 arba x3, o maksimalus jų kiekis 3.

49. LOŠIMAS „VIEŠBUTIS YETI–WAY“ („HOTEL YETI–WAY“)

49.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Viešbutis Yeti–Way“ – tai 6 būgnų ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

49.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“). Pagrindiniame lošime „laukinis“ („Wild“) simbolis suaktyvina 1 iš 3 pasirinktinių funkcijų:
    - „Šuolis su virve Yeti“ („Bungee Jumping Yeti“) užpildo 1–4 būgnus sukrautais „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - „Banglentininkas Yeti“ („Surfing Yeti“) atsitiktine tvarka prideda 2–8 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
    - „Nardymo Yeti“ („Scuba Diving Yeti“) suaktyvina pakartotinius sukimus.
- Išsukus „ryklio“ („Shark“) simbolį, pridedamas dar vienas pakartotinis sukimas, daugiausiai iki 24.
- Iškritę 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų. Galima rinktis iš trijų nemokamų sukimų funkcijų:

- „Šuolis su virve“ („Bungee Jumping“) funkcijos metu, kiekvieną kartą, kai iškrenta „laukinis“ („Wild“) simbolis, 1–4 būgnai gali būti užpildyti sukrautais „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
- „Banglenčių sportas“ („Surfing“) funkcijos metu, kiekvieną kartą, kai iškrenta „laukinis“ („Wild“) simbolis, ant būgnų atsitiktine tvarka gali būti pridėti 2–8 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- „Nardymas“ („Scuba Diving“) funkcijos metu, kiekvieną kartą, kai iškrenta „laukinis“ („Wild“) simbolis, suaktyvinami pakartotiniai sukimai. Iš viso gali būti iki 24 pakartotinių sukimų.

- Nemokamų sukimų metu, 1 ar daugiau būgnų yra parenkami kaip turintys x2 laimėjimo būdų daugiklį, kuris padvigubina laimėjimo būdų skaičių ant to būgno. Laimėjimo būdų daugiklis padidina laimėjimo būdų variantus iki 262 144.
- Jei 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai iškrito per nemokamus sukimus, gali būti suteikti papildomi 8, 12, 16 arba 20 nemokami sukimai.

50. LOŠIMAS „LEMTIES NAMAI 2: KRIPTA“ („HOUSE OF DOOM 2: THE CRYPT“)

50.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Lemties Namai 2: Kripta“ – 5x3 būgnų lošimas su 20 išmokų eilučių, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 600 000,00 EUR.

50.2. Pagrindinis lošimas

- Lošimas turi skirtingas temas, kurios daro įtaką „laukinių“ („Wild“) simbolių pasirodymui pagrindiniame lošime, muzikai bei nemokamų sukimų funkcijai. Temos keičiasi atsitiktine tvarka po to, kai baigiasi nemokami sukimai arba „kriptos sukimai“ („Crypt Spins“). „Prakeiktųjų karalienė“ („Queen of the Damned“), „ugnies ponia“ („Fire Mistress“) ir „metalinė vaidilutė“ („Metal Priestess“) temos lošime žymimos atitinkamai žaliu, rausvu ir mėlynu fonu.
- Pagrindinio lošimo metu „dvasiniai vartai“ („Spirit Gate“) atsitiktine tvarka gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Aktyvus „laukinis“ („Wild“) simbolis „dvasinių vartų“ („Spirit Gate“) funkcijos metu yra atsitiktinis. Jei jame iškrenta „laukinis“ („Wild“) simbolis, „laukinis“ („Wild“) išsiplečia ir įjungia vieną pakartotinį sukimą su specialia premijos funkcija, į kurią „sklaidos“ („Scatter“) simboliai neįtraukiami. Išsiplėtęs „laukinis“ („Wild“) simbolis pakartotinio sukimo metu užsifiksuoja vietoje.
- „Laukinis prakeiktosios karalienės“ („Queen of the Damned Wild“) simbolis, iškritęs „dvasiniuose vartuose“ („Spirit Gate“), prideda „dvasinius vartus“ („Spirit Gate“) prie visų būgnų pakartotiniam sukimui. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, iškrentantys „dvasinių vartų“ („Spirit Gates“) pakartotinio sukimo metu, taip pat plečiasi, bet nesuteikia papildomų pakartotinių sukimų.
- „Ugnies ponios laukinis“ („Fire Mistress Wild“) simbolis, iškritęs „dvasiniuose vartuose“ („Spirit Gate“), atsitiktine tvarka suteikia daugiklį pakartotiniam sukimui, kuris gali būti vienas iš x2, x3, x5 arba x10.

- „Metalinės vaidilutės laukinis“ („Metal Priestess Wild“) simbolis, iškritęs „dvasiniuose vartuose“ („Spirit Gate“), paverčia visus „ritualinių relikvijų“ („Ritual Relic“) simbolius „kaukolės“ („Skull“) simboliu.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, iškritę ant 1, 3 ir 5 būgnų, gali suteikti 8 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai yra tik vienos rūšies premijos, kurias lemia pagrindinio lošimo tema. Galima turėti daugiau nei vienus „dvasinius vartus“ („Spirit Gates“), suaktyvinamus kiekvieno sukimo metu.
- 8 „kriptos sukimus“ („Crypt Spins“) galima suaktyvinti per pagrindinį lošimą ir nemokamą sukimą su 3 „atnaujintais sklaidos“ („Upgraded Scatters“) simboliais. „Atnaujinti sklaidos“ („Upgraded Scatters“) simboliai gali iškristi, kai bent vieni „dvasiniai vartai“ („Spirit Gate“) yra aktyvūs bet kuriame būgne.
- „Kriptos sukimai“ („Crypt Spins“) turi unikalų „laukinį“ („Wild“) simbolį, vadinamą „vienybės dvasia“ („Spirit of Unity“). Kai tik „vienybės dvasia“ („Spirit of Unity“) pasirodo „dvasiniuose vartuose“ („Spirit Gate“), ji suteikia pakartotinį sukimą kartu su „ugnies ponia“ („Fire Mistress“), „metaline vaidilute“ („Metal Priestess“) ir „prakeiktos karalienės“ („Queen of the Damned“) premijos funkcijomis.
- Pakartotinis sukimas niekada nesuteikia papildomų pakartotinių sukimų. 3 „atnaujinti sklaidos“ („Upgraded SCATTERS“) simboliai gali pakartotinai įjungti „kriptos sukimus“ („Crypt Spins“) neribotą kartų skaičių.

51. LOŠIMAS „HUGO“ („HUGO“)

51.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma 0,01 EUR, maksimali – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 200 000,00 EUR.
- „Hugo“ – 5 linijų lošimas, kuriame galima aktyvuoti iki 10–ties linijų ir statyti iki 5 žetonų už liniją. Linijos turi būti aktyvuotos eilės tvarka.
- Lošimas turi „laukinius“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atstoja bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, iškritęs 1–oje, 3–ioje ar 5–oje linijose, aktyvuoja papildomą lobių („Chest“) lošimą, kuriame lošėjas turi pasirinkti aukso kasyklos duris. Lošėjo tikslas yra pasiekti lobių kambarį nepastebėtam ir surasti didžiausią lobį pasirenkant teisingas lobių skrynias. Kiekvienos durys suteikia žetonų, o didelio lobio gabalo atradimas suteikia dar daugiau laimėjimo. Jeigu už durų stoviniuoja krokodilas „Henchman“, lošėjas galimai bus pastebėtas ir lošimas tuomet yra baigtas.
- Iškritęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų metu linijose gali pasirodyti papildomas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Lošėjas gali pasirinkti, ar nori 5 sukimų, kuriuose kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolio atsiradimas padaugina statytą sumą iš trijų, 10 sukimų, kuriuose pasirodęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis statytą sumą padaugina iš dviejų, ar 15 sukimų, kuriuose „sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip įprastas simbolis. Lošėjas gali gauti papildomų nemokamų sukimų, jei nemokamų sukimų metu yra išsukami trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – gaunamų sukimų skaičius analogiškas pirmiau pasirinktam kiekiui.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti bet kurioje linijoje. „Laukinis“ („Wild“) simbolis visų sukimų metu padvigubina laimėjimą, išskyrus atvejį, kai visi išsukti simboliai yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

52. LOŠIMAS „HUGO 2“ („HUGO 2“)

52.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma 0,10 EUR, maksimali – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Hugo 2“ – 5 linijų lošimas, kuriame yra 10 fiksuotų išmokėjimo linijų.
- Lošimas turi „laukinius“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atstoja bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių aktyvuoja papildomą lošimą, kuriame lošėjas gali rinktis kelią urve. Lošėjo tikslas yra pasiekti „Afskylia“ lobį nepažeistam pasirenkant teisingus raktus. Kiekvienas pasirinktas kelias gali suteikti papildomų žetonų, o pasiekus tikslą laimėjimas padauginamas iš 2, 3, 4 ar 5 priklausomai nuo likusių gyvybių kiekio. Netgi nepasisekus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai duoda papildomas 1, 2 ar 3 gyvybes.
- Trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai 1, 3, 5–oje linijose aktyvuoja „trolių lenktynės“ („Troll Race“) nemokamų sukimų funkciją. Lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų, tačiau gali gauti papildomus 5 ar 10 nemokamų sukimų. Lošimas pradedamas turint tris gyvybes, visa kita lieka taip pat kaip ir lošiant įprastai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu yra galimybė gauti nuo 0 iki 2 „laukinių“ („Wild“) daiktų. Kai surenkami 4 ar daugiau, 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai pridedami prie linijų, pakeisdami bet kokius 4 simbolius. Taip pat galima surinkti nuo 0 iki 2 daugiklių (pažymėtų x2). Jeigu surenkami 4 ar daugiau, 4 daugikliai pritaikomi bet kuriems 4–iems simboliams.

53. LOŠIMAS „HUGO VEŽIMĖLIAI“ („HUGO CARTS“)

53.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Hugo Vežimėliai“ – tai 5 būgnų ir iki 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

53.2. Lošimo taisyklės

- „Hugolina“ („Hugolina“) iškrenta ant 2 būgno, „Hugo“ („Hugo“) iškrenta ant 3 būgno, o „Skyla“ („Scylla“) iškrenta ant 4 būgno pagrindinio lošimo metu. Bet kuris vienas simbolis arba simbolių derinys suaktyvina pakartotinius sukimus. „Hugolina“ („Hugolina“) prideda nuo 2 iki 5 simbolio daugiklių iki x10, „Hugo“ („Hugo“) išmeta nuo 2 iki 5 „laukinių aukso grynuolio“ („Wild Gold Nugget“) simbolių, o „Skyla“ („Scylla“) išmeta nuo 4 iki 9 „paslapties“ („Mystery“) simbolių. Šia funkcija negalima pasinaudoti kelis kartus.

- 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia atitinkamai 7, 9 arba 11 nemokamų sukimų. „Don Kroko“ („Don Croco“) gali atsitiktinai atsirasti bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu ir ant būgnų išmesti 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje, atsitiktine tvarka priskiriamas veikėjas, kuris suaktyvina atitinkamą funkciją kiekvieno nemokamo sukimo metu. Pakartotinai ši funkcija suaktyvinama išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Atsitiktine tvarka parenkamas kitas veikėjas, kol surenkami visi 3 simboliai. Vėliau papildomi pakartotiniai sukimai nebegalimi.

54. LOŠIMAS „HUGO ĮVARTIS“ („HUGO GOAL“)

54.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,05 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 80 000,00 EUR.
- Lošimas „Hugo Įvartis“ – 3 būgnų, 5 linijų lošimas.
- 3–jų tų pačių simbolių kombinacija bet kurioje linijoje reiškia laimėjimą.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo bet kurioje vietoje ant 3–jų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį įprastinį simbolį.
- „Veiksmo pakartojimo“ („Action Replay“) funkcija aktyvuojama nelaimėjusiame sukime, kai ant būgnų yra dvi pilnos to paties personažo simbolių („Afskilija“ („Afskylia“), „Don Krokas“ („Don Croco“), „Ožka“ („Goat“)) eilės. Aktyvavus šią funkciją, „laukinis“ („Wild“) gali būti panaudojamas pakeičiant visus simbolius. Tuomet likęs būgnas atliks papildomus persukimus tol, kol lošėjas gaus laimėčią kombinaciją.
- „Laisvo smūgio“ („Free Kick“) funkcija aktyvuojama nieko nelaimėjusiuose sukimuose, kai ant būgnų yra 2 pilnos to paties daikto simbolių („kamuolys“ („Soccer Ball“), „švilpukas“ („Whistle“), „sportiniai bateliai“ („Cleats“), „laikmatis“ („Stopwatch“), „vėliavėlės“ („Flags“)) eilės. Šiame lošime „laukinis“ („Wild“) gali būti panaudotas pakeisti bet kurį iš daiktų simbolių. Kitas „laukinis“ („Wild“) simbolis gali tik suteikti galimybę persukimui, taip suteikiant lošėjui antrą galimybę laimėti.
- Jeigu yra galimybė dviem skirtingiems būgnams persisukti, būgnas, kuris išsuka didžiausią galimą laimėjimą, liks vietoje, iššaukdamas vieną iš dviejų persukimo galimybių.
- „11 metrų baudinių susirėmimo“ („Penalty Shoot–Out“) papildomas lošimas yra aktyvuojamas, kai būgnuose pasirodo visi vienodi simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti panaudojamas norint turėti vien tik tą patį simbolį.
- Lošėjas lošia kaip „Hugo“ („Hugo“), kuris dabar yra vartininkas ir stengiasi atremti kiek įmanoma daugiau baudinių, taip siekdamas padauginti laimėjimus. Dauginami laimėjimai, kurie yra gauti šiame lošimo ture, kai funkcija buvo aktyvuota. Lošėjas turi tik 5 bandymus atremti smūgį.
- Lošėjas turi pasirinkti ir paspausti ant lango ekrane, kuriame tikimasi, kad „Hugo“ („Hugo“) atrems smūgį. Kiekvienas atremtas baudinys padidins laimėjimo daugiklį 1–nu, pradedant nuo x1 daugiklio.
- Atrėmus visus 5 baudinius, lošėjas gaus maksimalų x10 daugiklį. Galimi daugikliai yra: x2, x3, x4, x5 ir x10.

55. LOŠIMAS „PRAGARO ŽVAIGŽDĖ“ („INFERNO STAR“)

55.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,05 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 250 000,00 EUR.
- Lošimas „Pragaro Žvaigždė“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 5 linijomis. Vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiradęs ant 3–čio būgno aktyvuoja „šėlstančios saulės persukimo“ („Raging Sun Re–spins“) lošimą.
- Visas „sklaidos“ („Scatter“) simbolio būgnas yra nesukamas kartu su kitais turinčiais „saulės“ („Sun“) simbolį būgnais, kol likę būgnai atlieka papildomą persukimą. Šiame lošime visi „saulės“ („Sun“) simboliai virsta „sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- Jeigu bent vienas „saulės“ („Sun“) simbolis atsiranda bet kuriame iš persuktų būgnų, jis ten lieka ir atliekamas papildomas persukimas. Tai tęsiasi tol, kol daugiau nė vienas „saulės“ („Sun“) simbolis neatsiranda ant būgnų arba visi būgnai gauna „saulės“ („Sun“) simbolius.
- Lošėjas gali bandyti padauginti savo laimėjimą pasirenkamajame papildome lošime. Norėdamas pradėti papildomą lošimą, reikia spausti „lošti“ („Gamble“) mygtuką po to, kai laimimas lošimas. Lošėjo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba simbolį. Teisingai atspėjus spalvą, laimėjimas yra dvigubinamas. Teisingai atspėjus kortos simbolį, laimėjimas yra keturgubinamas.
- Papildomą lošimą galima lošti daugiausiai 5 kartus iš eilės, o žetonų limitas yra 2500.

56. LOŠIMAS „AIRIŲ AUKSAS“ („IRISH GOLD“)

56.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 25,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 26 250,00 EUR.
- „Airių Auksas“ – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

57. LOŠIMAS „GELEŽINĖ MERGINA“ („IRON GIRL“)

57.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 107 125,00 EUR.
- Lošimas „Geležinė Mergina“ – 5 būgnų lošimas, turintis 20 linijų ir fiksuotą vieno žetono vienoje linijoje statymą.

- Lošime yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį ant būgnų, siekiant surinkti laimančią kombinaciją. Kiekviename sukime, geriausias laimintis „juokdario“ („Joker“) simbolis yra paliekamas vietoje kartu su visais „laukiniais“ („Wild“) simboliais arba „juokdario“ („Joker“) simboliais, kurie atitinka geriausius „juokdario“ („Joker“) simbolius (net jei jie ir nėra laimėjimo dalis), arba suteikiamas persukimas.
- Persukimai kartojami tol, kol „laukiniai“ („Wild“) simboliai arba „juokdario“ („Joker“) simboliai, kurie atitinka išsuktą „juokdario“ („Joker“) simbolį, atsiranda ant būgnų. Bet kurie „juokdario“ („Joker“) yra pridedami, jei jie atitinka tuos, kurie buvo išsukti pradiniame sukime, ir taip pat lieka šiose vietose per visus tolimesnius persukimus. Sulaikyti „juokdario“ („Joker“) simboliai prisideda prie „juokdarių kolekcijos skaitiklio“ („Joker‘s Meter“). Pasibaigus persukimams, už visus surinktus „juokdario“ („Joker“) simbolius suteikiama kaip išvardinta toliau:
  - 8 „juokdario“ („Joker“) simboliai – 2 „geležinės merginos“ („Iron Girl“) simboliai yra pridedami atsitiktinai ant būgnų;
  - 10 „juokdario“ („Joker“) simbolių – galutinė laimėjimo suma po paskutinio persukimo yra padauginama x2;
  - 12 „juokdario“ („Joker“) simbolių – galutinė laimėjimo suma po paskutinio persukimo yra padauginama x3;
  - 14 „juokdario“ („Joker“) simbolių – galutinė laimėjimo suma po paskutinio persukimo yra padauginama x5.
- „Geležinių šarvų“ („Iron Armour“) funkcija yra aktyvuojama atsitiktinai įprastų sukimų metu (ne per persukimus), jos metu nuo 2 iki 5 „laukinių“ („Wild“) simbolių pakeis įprastus simbolius būgnuose. Jei turimas rezultatas lemia laimančią „juokdario“ („Joker“) simbolių kombinaciją, aktyvuojamas persukimas. Įprastiniame sukime „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Kaip bebūtų, aukščiau išvardinti rezultatai gali lemti tai, kad „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiras ant bet kurio būgno.

58. LOŠIMAS „MAGAS“ („JADE MAGICIAN“)

58.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma 0,01 EUR, maksimali – 18,75 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 56 250,00 EUR.
- „Magas“ – 5 linijų lošimas, kuriame galima aktyvuoti iki 15–kos linijų ir statyti iki 5 žetonų už liniją. Linijos turi būti aktyvuotos eilės tvarka.
- Laimėjimai duodami išsukus gretimus simbolius. Laiminti kombinacija gali prasidėti 1–oje, 2–oje arba 3–ioje linijoje. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Laiminti kombinacija, kurioje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra verta dvigubo laimėjimo. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo tik 3–ioje linijoje.
- „Antrojo šanso“ („Second Chance“) funkcija suteikia lošėjui galimybę gauti nemokamų sukimų, vos tik bent 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pasirodo linijose – telieka pasirinkti vieną iš keturių simbolių ekrane norint laimėti papildomų sukimų ar laimėjimų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik 1–oje, 3–ioje ir 5–oje linijose. Išsukus tris „sklaidos“ („Scatter“) simbolius lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai. Tokių sukimų

metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Nemokami sukimai gali būti tęsiami išsukant 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius bet kuriame iš nemokamų sukimų. Išsukus 1 ar 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas 1 ar 2 papildomi sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

59. LOŠIMAS „PAPUOŠALŲ DĖŽUTĖ“ („JEWEL BOX“)

59.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 18,75 EUR. Didžiausia laimėjimo suma 32 928,75 EUR.
- „Papuošalų dėžutė“ – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“)
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

59.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti vieną papuošalų dėžutę iš trijų, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijos lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės statymo sumos.

59.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

60. LOŠIMAS „PIRATŲ VĖLIAVA“ („JOLLY ROGER“)

60.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 69 600,00 EUR.
- „Piratų Vėliava“ – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „skrynios sklaidos“ („Scatter Chest“), „žemėlapio sklaidos“ („Scatter Treasure Map“) ir „papūgos sklaidos“ („Scatter Parrot“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“)
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).
- „Premijos skrynios“ („Chest Bonus“) lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „skrynios sklaidos“ („Scatter Chest“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti dvi skrynias iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus.
- „Premijos žemėlapio“ („Treasure Map Bonus“) lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „žemėlapio sklaidos“ („Scatter Treasure Map“) simboliai. Lošėjas turi rinktis žemėlapyje „X“ pažymėtas vietas, slepiančias skirtingus laimėjimus.

61. LOŠIMAS „KISS – ROKO BŪGNAI“ („KISS REELS OF ROCK“)

61.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kiss – Roko Būgnai“ – tai 6 būgnų ir iki 4096 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

61.2. Lošimo taisyklės

- „Užrakink ir apkrauk“ („Lock and Load“) funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kurio įprasto sukimo metu. 2 būgnai yra sinchronizuojami ir parodo tą patį rezultatą. Sinchronizuoti tarpusavyje galima tik vieną iš šių būgnų porų: 1 ir 6, 2 ir 4 arba 3 ir 4. „Užrakink ir apkrauk“ („Lock and Load“) ir „vesk mane iš proto“ („Drive Me Wild“) funkcijų negalima suaktyvinti to paties sukimo metu. „Vesk mane iš proto“ („Drive Me Wild“) gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kurio įprasto sukimo metu. x2„laukinis“ („Wild“) simbolis yra pridedamas prie 2, 3, 4 ar 5 būgnų ir niekada neapima „sklaidos“ („Scatter“) arba 2 simbolių aukščio didelės vertės simbolio. Visi kiti „laukiniai“ („Wild“) simboliai, iškritę „vesk mane iš proto“ („Drive Me Wild“) funkcijos metu, taip pat turi x2 daugiklį.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno. 3 ir daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Lošėjas gali pasirinkti iš 5 nemokamų sukimų lošimų, kurių kiekvienas turi skirtingą skaičių nemokamų sukimų ir pakartotinių nemokamų sukimų („Encore Free Spins“):

- „Johanesburgo“ („Johannesburg“) – 20 nemokamų sukimų, 1 pakartotinis nemokamas sukimas („Encore Free Spins“);
- „Sidnėjaus“ („Sydney“) – 16 nemokamų sukimų, 2 pakartotiniai nemokami sukimai („Encore Free Spins“);
- „Londono“ („London“) – 12 nemokamų sukimų, 3 pakartotiniai nemokami sukimai („Encore Free Spins“);
- „Rio de Žaneiro“ („Rio de Janeiro“) – 8 nemokami sukimai, 4 pakartotiniai nemokami sukimai („Encore Free Spins“);
- „Tokio“ („Tokyo“) – 4 nemokami sukimai, 5 pakartotiniai nemokami sukimai („Encore Free Spins“).

- Pakartotiniai nemokami sukimai („Encore Free Spins“) gali būti aktyvuojami iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliams per įprastų nemokamų sukimų paskutinįjį sukimą.
- Nemokami sukimai turi būgno sinchronizavimą kiekvieno sukimo metu. 2 būgnai yra sinchronizuojami ir parodo tą patį rezultatą. Sinchronizuoti tarpusavyje galima tik vieną iš šių būgnų porų: 1 ir 6, 2 ir 4 arba 3 ir 4.
- Nemokamų sukimų metu nėra „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, išskyrus paskutinį nemokamą sukimą; 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių per paskutinį nemokamą sukimą suaktyvina pakartotinius nemokamus sukimus („Encore Free Spins“). Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai.
- Pakartotiniai nemokami sukimai („Encore Free Spins“), atliekami išplėstiniame 6x4 tinklelyje, kiekvieno sukimo metu turi būgno sinchronizavimą. 2 būgnai yra sinchronizuojami ir parodo tą patį rezultatą. Sinchronizuoti tarpusavyje galima tik vieną iš šių būgnų porų: 1 ir 6, 2 ir 4 arba 3 ir 4. Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, iškritę pakartotinių nemokamų sukimų („Encore Free Spins“) metu, turi x2 daugiklį. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių per pakartotinius nemokamus sukimus („Encore Free Spins“) nėra. Pakartotinių nemokamų sukimų („Encore Free Spins“) negalima aktyvuoti pakartotinai.

62. LOŠIMAS „LAIMINGOJI“ („LADY OF FORTUNE“)

62.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 18,75 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 32 928,75 EUR.
- „Laimingoji“ – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

62.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

62.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

63. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ PALIKIMAS“ („LEGACY OF DEAD“)

63.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusiųjų Palikimas“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

63.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“) bei „laimėjimo linijų“ („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, laimima 8 nemokami sukimai. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis taip pat pakeičia bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiama dar 8 nemokami sukimai ir atsitiktinai parenkamas dar vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną nemokamų sukimų metu.

63.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–

ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

63.4. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

64. LOŠIMAS „LEGENDA APIE LEDINĮ DRAKONĄ“ („LEGEND OF THE ICE DRAGON“)

64.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Legenda Apie Ledinį Drakoną“ – tai 7x7 būgnų lošimas, kuriame laimėjimo kombinacijos formuojamos iš 5 ar daugiau simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.

64.2. Lošimo taisyklės

- Laimima tada, kai yra gaunamos 5 ar daugiau simbolių kombinacijos. Iškart po laimėjimo laimėjimo kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai sukuria „ledo rėmelį“ („Ice Frames“) visose tinklelio vietose, ant kurių jie nusileidžia. Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis nusileidžia ant esamo „ledo rėmelio“ („Ice Frames“), jis prideda daugiklį, kaskart padidindamas jį x1 iki maksimalaus x8 daugiklio. „Ledo rėmelį“ („Ice Frames“) galima pasiekti iki maksimalaus x8 daugiklio: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8. „Ledo rėmelis“ („Ice Frames“) lieka tinklelyje dabartinio lošimo metu ir yra pašalinamas, kai prasideda naujas lošimas.
- „Užšalimo“ („Freezing“) funkcija gali būti suaktyvinta atsitiktinai lošimuose be laimėjimų.
- „Kruša“ („Hailstorm“): Tinklelyje atsitiktinai parenkamas vienas simbolių tipas. Prie kiekvieno iš 3 pasirinktų simbolių esantys 5 atsitiktiniai simboliai, įskaitant pasirinktą simbolį, bus paversti „laukiniais“ („Wild“) simboliais arba sunaikinami.

- „Lavina“ („Avalanche“): Atsitiktinai parenkami 2 simbolių tipai ir visi tos rūšies simboliai tinklelyje yra pašalinami. Ten, kur buvo pašalinti simboliai, atsiranda nuo 3 iki 7 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- „Pūga“ („Blizzard“): Nuo 2 iki 5 derinio simbolių gali pavirsti „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Tie, kurie nepavirs, bus sunaikinti.
- Užpildžius „ledo kristalo įkroviklį“ („Ice Crystal Charger“), suaktyvinamos „ledo kristalo“ („Ice Crystal“) funkcijos. Laimėjimo simboliai užpildo „ledo kristalų įkroviklį“ („Ice Crystal Charger“).
- „Ledo kristalo“ („Ice Crystal“) funkcijos: „uodegos botago“ („Tail Lash“), „ledo deginimo“ („Ice Scorch“), „sunaikinimo“ („Destruction“) arba „drakono sprogimo“ („Dragon Blast“) funkcija:
  - „Uodegos botago“ („Tail Lash“) funkcija paverčia visus didelės vertės simbolius į vienos rūšies didelės vertės simbolius;
  - „Ledo deginimo“ („Ice Scorch“) funkcija paverčia 3–6 atsitiktinius simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Sunaikinimo“ („Destruction“) funkcija pašalina visus mažos vertės simbolius, esančius ant tinklelio;
  - „Drakono sprogimo“ („Dragon Blast“) funkcija visus tinklelyje esančius 18 simbolius su „ledo rėmeliu“ („Ice Frames“) paverčia į „laukinius“ („Wild“) simbolius. Ši funkcija suaktyvina visus „ledo rėmelio daugiklius“ („Ice Frame Multipliers“).

65. LOŠIMAS „ELFAS VYKSTA Į EGIPTĄ“ („LEPRECHAUN GOES EGYPT“)

65.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 25,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 164 220,00 EUR.
- „Elfas Vyksta į Egiptą“ – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

65.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi rinktis duris, tam, kad surastų Kleopatrą. Už kiekvienas atidarytas duris lošėjas gauna laimėjimą. Galiausiai, pasiekęs sarkofagus, lošėjas turi pasirinkti vieną iš jų. Jei pasirinktame sarkofage bus Kleopatra, lošėjas laimės didesnį laimėjimą. Premijos lošimas baigsis, jei už pasirinktų durų pasirodys mumija.

65.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

66. LOŠIMAS „GNOMAS ŠĖLSTA“ („LEPRECHAUN GOES WILD“)

66.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gnomas Šėlsta“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

66.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Taip pat šie simboliai gali pakeisti visus simbolius.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- Kai pasirodo 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuojama funkcija „airio sėkmė“ („Irish Luck“), kuri turi dvi funkcijas, kurios parenkamos atsitiktiniu būdu:
  - Papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai: po 1 „laukinį“ („Wild“) simbolį pridedama kiekviename lošimo būgne;
  - Papildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai: pridedamas 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris suaktyvina nemokamus sukimus.
- Kai pasirodo 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Tai gali įvykti tiek pagrindinio lošimo metu, tiek funkcijos „airio sėkmė“ („Irish Luck“) metu, kuomet atsitiktiniu būdu parenkama antroji funkcija – papildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Nemokamų sukimų skaičius: 7, 9 , 11 arba 13, parenkamas atsitiktiniu būdu. Nemokamų sukimų metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai tampa

lipnūs ir išlieka savo vietoje visų nemokamų sukimų lošimo metu. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis nemokamų sukimų metu nepasirodo. Papildomi 3, 5, 7 arba 9 nemokami sukimai yra suteikiami, jei kiekviename būgne yra 1 arba daugiau lipnių „laukinių“ („Wild“) simbolių.

66.3. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

67. LOŠIMAS „LORDAS MERLINAS IR EŽERO MERGINA“ („LORD MERLIN AND THE LADY OF THE LAKE“)

67.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Lordas Merlinas ir Ežero Mergina“ – 5 būgnų, 3 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

67.2. Pagrindinis lošimas

- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių įjungia nemokamų sukimų lošimą su pradiniais 8 sukimais. Atsitiktinis karališkasis arba aukštos išmokos simbolis pasirenkamas per kiekvieną sukimą, kuris tampa specialiu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu.
- Pasirinktas „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis gali sudaryti laimančius derinius negretimuose būgnuose. Jei kaip specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis yra pasirenkamas aukštos išmokos simbolis, ir bent 2 tokie simboliai iškrenta ant būgnų, šis simbolis išsiplečia. Jei karališkasis simbolis yra pasirenkamas kaip specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis, ir bent 3 tokie simboliai iškrenta ant būgnų, šis simbolis taip pat išsiplečia.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis pasikeičia į „laukinį sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolį. „Laukinis sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, 2 ar daugiau „laukinių sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolių įjungia „Eskalibro sukimų“ („Excalibur Spins“) funkciją. Kiekvienas „laukinis sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolis suteikia dar po 1 „Eskalibro sukimą“ („Excalibur Spin“). Pasirinktas specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis užsifiksuoja ir gali išsiplėsti visų „Eskalibro sukimų“ („Excalibur Spins“) metu. 2 ar daugiau „laukinių sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolių iš naujo suaktyvina funkciją.

68. LOŠIMAS „MADAM RAŠALAS“ („MADAME INK“)

68.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Madam Rašalas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

68.2. Pagrindinis lošimas

- Atsitiktiniuose sukimuose „laukinio rašalo“ („Wild Ink“) simbolis gali iškritęs išsiplėsti ir paversti visus būgno simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius. „Laukinio rašalo“ („Wild Ink“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Atsitiktiniuose sukimuose „madam paslapties būgnas“ („Madame‘s Mystery Reel“) gali atsirasti viduriniame būgne. Jis pasikeis į 3 sutampančių didelės išmokos „tatuiruotės“ („Tattoo“) simbolių rinkinį. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai ant būgnų taip pat pasikeis į sutampančius, ir bus išmokėti visi laimėjimai.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, iškritę ant būgnų, suaktyvina nemokamus sukimus. Galima pasirinkti 3 nemokamų sukimų lošimus.

69. LOŠIMAS „MAHJONG 88“ („MAHJONG 88“)

69.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Mahjong 88“ („Mahjong 88“) – 8 būgnų, 8 eilių lošimas.
- Simboliai, atsirandantys ant būgnų, turi sudaryti laimėjimo kombinacijas. Jei vienodi simboliai pasirodo vienoje grupėje, tuomet išmokamas laimėjimas pagal išmokėjimų lentelę. Simbolis yra simbolių grupės dalis, jeigu sekantis simbolis horizontaliai arba vertikaliai yra toks pats.
- Laimintys simboliai yra pašalinami ir į jų vietas išsukami atsitiktiniai simboliai, kurie užpildo tuščias vietas. Lošimas tęsiamas tol, kol neatsiranda jokių naujų laimėjimo kombinacijų.
- „Paslėptos plytelės“ („Concealed Tiles“) yra tušti simboliai, kurie išsisuks kaip paslėptieji gretutiniai simboliai.
- Visi laimėjimai prisideda prie „laimės varlės“ („Fortune Frog“) matuoklio didinimo. Pilnai įkrauktas matuoklis susidaro su 33 laimėjimo simboliais. Kai nėra sukuriama nei viena nauja laiminti kombinacija, aktyvuojama viena iš sekančių funkcijų:
  - „Kvarksėjimas“ („Croak“) – pasirenkama 1 simbolių seka, laimėjimas prarandamas;
  - „Neršimas“ („Spawn“) – pasirenkamas 1 simbolis ir pakeičiamas kitu simboliu;
  - „Liežuvis“ („Tongue“) – pasirenkami 2 kampai ir simboliai, kurie yra tarp jų, paverčiami kitais simboliais;
  - „Šuolis“ („Hop“) – pasirenkamas 1 simbolis, o aplinkiniai simboliai yra pakeičiami arba sunaikinami.
- Po vienos iš funkcijos, „laimės varlės“ („Fortune Frog“) matuoklis nėra nustatomas iš naujo ir lošimas toliau tęsiasi įprastine tvarka.
- „Geriausias įkrovimas“ („Super Charge“) yra aktyvuojamas, kai „laimės varlė“ („Fortune Frog“) yra įkraunama daugiau nei 88 laimėjimo simboliais virš maksimalios varlės įkrovimo ribos. Visi laimėjimai pasiekti šiame lygyje yra padauginami iš 5.
- „Laimės varlė“ („Fortune Frog“) ir „geriausias įkrovimas“ („Super Charge“) gali būti aktyvuojami tik 1 kartą per lošimą.

- Lošimas turi 4 metų laikus – pavasarį, vasarą, rudenį ir žiemą. Kiekvienas metų laikas turi savo unikalius „laukinius“ („Wilds“) simbolius, kurie atsiranda atsitiktinai per nelaimėjimus sukimus. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius ir yra pašalinami, jei sudaro laimėjimą seką arba jei „laimės varlė“ („Fortune Frog“) yra aktyvuojama.
- Pavasaris („Spring“) – būgnuose atsitiktine tvarka gali pasirodyti iki 12 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Vasara („Summer“) – gali pasirodyti iki 5 „laukinių“ („Wild“) simbolių, aplinkiniai simboliai yra sunaikinami.
- Ruduo („Autumn“) – gali pasirodyti iki 11 „laukinių“ („Wild“) simbolių, simboliai pasiverčia „laukiniais“ („Wild“) simboliais arba sunaikinami kampai.
- Žiema („Winter“) – gali pasirodyti iki 4 „laukinių“ („Wild“) simbolių ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai nėra pašalinami po laimėjimo.
- Metų laikas gali keistis kiekvieno lošimo pabaigoje. Minimalus sukimų skaičius per 1 sezoną yra 25. Maksimalus sukimų skaičius per 1 sezoną yra 99.
- Metų laikų pasirodymas yra nekintantis: pavasarį keičia vasara, o tuomet ruduo ir galiausiai žiema. Visi laimėjimai prisideda prie sezono premijos didinimo.
- Premija yra sumokama, kai keičiasi sezonas.

70. LOŠIMAS „MATSURI“ („MATSURI“)

70.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma 0,25 EUR, maksimali – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.
- „Matsuri“ – 5 linijų lošimas su 25 nustatytais išmokėjimo variantais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, gali atsirasti visose 5–iose linijose ir pakeičiantis įprastus simbolius. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams išsisukus (tai įmanoma tik 1–oje, 3– ioje ir 5–oje linijose) aktyvuojamas nemokamas sukimas. Lošėjas gauna 8 nemokamus sukimas, o už kiekvieną naujai išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį gaunami 2 papildomi sukimai. Daugiausia galima gauti 20 nemokamų sukimų. Jeigu nemokamo sukimo metu išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis paverčiamas didžiule lempa, uždengiančia visą lošimą. Ji toliau juda kairėn tiek kiekvienu sukimu, kol galutinai pranyksta.
- „Kingyo Sukui“ lošimas aktyvuojamas išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį 2–oje, 3–ioje ir 4–oje linijose. Šiame lošime lošėjo tikslas yra su popieriniu šaukštu pagauti auksinę žuvelę. Rinkami laimėjimi, kol galima, nes kiekviena žuvelė turi atskirą laimėjimą.

71. LOŠIMAS „MERLINAS IR LEDO KARALIENĖ MORGANA“ („MERLIN AND THE ICE QUEEN MORGANA“)

71.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Merlinas ir Ledo Karalienė Morgana“ – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

71.2. Lošimo taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia taip pat kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus specialųjį „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, kad sudarytų laimėjimo derinį.
- „Morganos laukinis“ („Morgana Wild“) simbolis pasirodo ant bet kurio būgno.
- Pilnai surinktas „Morganos“ („Morgana“) simbolių blokas atsitiktine tvarka suaktyvina x2, x3, x5 arba x8 daugiklį. Suaktyvintas daugiklis bus taikomas visiems to konkretaus sukimo laimėjimams. „Morganos“ („Morgana“) daugiklis visada taikomas pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių įjungia 10 pradinių nemokamų sukimų. 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų metu prideda 10 papildomų nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktinis didelės vertės arba karališkas simbolis pasirenkamas kaip specialusis išsiplečiantis simbolis nemokamiems sukimams. Įvertinus kiekvieno sukimo laimėjimus, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti ir užpildyti visą būgną, priklausomai nuo pasirinkto simbolio tipo. Jei specialusis išsiplečiantis simbolis yra didelės vertės simbolis, o ant būgnų yra bent 2 tokie simboliai, tada kiekvienas iš šių simbolių išsiplečia ir užpildo būgną, ant kurio yra. Jei pasirinktas simbolis yra karališkas, o ant būgno yra bent 3 tokie simboliai, tada kiekvienas iš jų išsiplečia ir užpildo būgną, ant kurio yra. Būgnas, užpildytas specialiaisiais išsiplečiančiais simboliais, pats savaime yra laimingas derinys ir jam nereikia jokių simbolių ant gretimų būgnų. Keli būgnai, užpildyti specialiaisiais išsiplečiančiais simboliais, sudaro individualias laimėjimo kombinacijas. Išsiplečiantys specialieji simboliai suteikia tokią pačią išmoką kaip ir neišsiplečiančios to simbolio versijos. Laimėjimai specialiesiems išsiplečiantiems simboliams skaičiuojami atskirai nuo laimingų išmokų eilučių ir po jų. Tik išsiplečiantis „Morganos laukinis“ („Morgana Wild“) simbolis gali pakeisti specialųjį išsiplečiantį simbolį ir sukurti laimingą derinį.
- Galima padidinti laimėjimą pasirenkant papildomą lošimą. Lošimo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Jei teisingai atspėjama spalva – laimėjimas padvigubinamas. Jei teisingai atspėjama rūšis – laimėjimas padidinamas keturis kartus.

72. LOŠIMAS „UNDINĖS DEIMANTAS“ („MERMAID‘S DIAMOND“)

72.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma 0,20 EUR, maksimali – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Undinės Deimantas“ – 5–kių linijų aštuoniakampis lošimas su 720 galimų išmokėjimo rūšių.
- Statymai priimami naudojant statymo mygtukus, spaudžiant „+“ arba „–“ ženklus. Lošimas pradedamas paspaudžiant „sukti“ („Spin“) mygtuką. Laimėjimas paskiriamas pagal gretimų simbolių kombinacijas tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Lošime yra „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „brangakmenių“ („Gems“) ir „povandeninių gyvių“ („Underwater Creatures“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti naudojamas vietoje bet kokio simbolio, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

- „Laukinio trišakio“ („The Trident Wilds“) funkcija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu. Jai tapus aktyviai, vienoje ar dviejose eilėse pridedami „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kol eilės dar sukasi. Ši funkcija negarantuoja laimingos kombinacijos.
- „Dieviškos intervencijos“ („The Divine Intervention“) funkcija gali būti aktyvuojama po nelaimingų sukimų, kurie turėjo keturis „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Tuomet penktasis „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, reikalingas gauti nemokamą sukimą, yra pridedamas prie esamų keturių ir nemokamas sukimas yra aktyvuojamas. Nemokamas sukimas aktyvuojamas, kai kiekvienoje eilėje yra po „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, nesvarbu, kuriuo būdu tai pasiekiama. Lošėjas tuomet turi pasirinkti vieną iš penkių lobių skrynių, kad sužinotų, kiek nemokamų sukimų – 10, 15 ar 25 – laimėjo. Surinkus penkis „deimantus“ („Diamond“) aktyvuojama „laukinio trišakio“ („The Trident Wilds“) funkcija. Surinkus penkis „deimantus“ („Diamond“) yra pridedami „laukiniai“ („Wild“) simboliai su tikslu sukurti daugiau laimingų kombinacijų. Funkcija aktyvuojama sukimo pabaigoje. „Deimantų“ („Diamond“) kiekis tęsiamas ir pildomas per visus nemokamus sukimus. Po jų „deimantų“ („Diamond“) matuoklis sugrįžta į nulį.
- Lošėjas gali gauti papildomų nemokamų sukimų, jei linijose atsiranda 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie duoda atitinkamai 3, 4, ar 5–kis nemokamas sukimus. Nemokamus sukimus galima gauti neribotą kiekį kartų iki tol, kol pasiekiamas maksimalus galimas laimėjimas.

73. LOŠIMAS „LINKSMŲ KALĖDŲ“ („MERRY XMAS“)

73.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 18,75 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 32 928,00 EUR.
- „Linksmų Kalėdų“ – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

73.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

73.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką

„raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

74. LOŠIMAS „KALNAKASIŲ ASILO BĖDOS“ („MINER DONKEY TROUBLE“)

74.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kalnakasių Asilo Bėdos“ – 5x7 būgnų pakopinis lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

74.2. Pagrindinis lošimas

- Simboliai lošimo metu sukrenta į langelius tinklelyje ir lemia laimėjimus. 5 ar daugiau gretimų, į bloką besijungiančių simbolių suteikia laimėjimą. Išmokama tik už didžiausią laimėjimą bloke. Laimintys simboliai lošimo metu yra pašalinami. Tarpus užpildo iškrentantys nauji simboliai. Už kelis nesijungiančius blokus su tais pačiais simboliais išmokama kaip už atskirus blokus.
- Visi laimėjimai prisideda prie „asilo sunaikinimo“ („Donkey Destruction“) funkcijos. Pasiekus simbolio laimėjimo slenkstį, lošėjui suteikiama „asilo sunaikinimo“ („Donkey Destruction“) funkcija. Kai laimėjimų nebelieka, suveikia eilėje laukianti funkcija. Po visų funkcijų lošimas yra toliau tęsiamas.
- Lošimas susideda iš 3 „asilo sunaikinimo“ („Donkey Destruction“) variantų:
  - „Asilo sunaikinimo“ („Donkey Destruction“) 1 – lošėjas turi surinkti 18 laimėjimo simbolių tam, kad galėtų sunaikinti visus tinklelyje esančius „akmenų“ („Rock“) simbolius;
  - „Asilo sunaikinimo“ („Donkey Destruction“) 2 – lošėjas turi surinkti 40 laimėjimo simbolių tam, kad galėtų sunaikinti visus tinklelyje esančius „brangakmenių“ („Gems“) ir „akmenų“ („Rock“) simbolius;
  - „Asilo sunaikinimo“ („Donkey Destruction“) 3 – lošėjas turi surinkti 50 laimėjimo simbolių tam, kad galėtų sunaikinti visus tinklelyje esančius simbolius, išskyrus „aukso grynuolius“ („Golden Nuggets“). Tokiu atveju lošėjui yra suteikiama iki 5 papildomų „aukso grynuolių“ („Golden Nuggets“).
- Ant tinklelio gali iškristi „aukso grynuolių“ („Golden Nuggets“) simboliai. Jie nesudaro laimingų derinių. Jei „aukso grynuolio“ („Golden Nuggets“) simbolis pasiekia (arba iškrenta) tinklelio apatinėje eilutėje, jis bus pašalintas iš tinklelio ir suteiks +1 daugiklį. Daugiklis yra taikomas visiems laimingų simbolių blokams. Lošėjas rinkdamas „aukso

grynuolius“ („Golden Nuggets“) toliau gali didinti daugiklį. Jis yra nustatomas iš naujo kiekvieno lošimo pradžioje.

- „Kalnakasio kirstuko“ („Miner‘s Pickaxe“) simbolis gali iškristi tuomet, kai nauji simboliai nukrenta žemyn, užpildydami tinklelio tarpus. Jei iškrenta „kalnakasio kirstuko“ („Miner‘s Pickaxe“) simbolis, jis yra pašalinamas ir į eilę yras įtraukiama „laukinio kirstuko“ („Pickaxe Wild“) funkcija. Kai visi laimėjimai baigiasi, „asilo sunaikinimo“ („Donkey Destruction“) funkcija pabaigiama ir surenkami „aukso grynuolio“ („Golden Nuggets“), yra įjungiama „laukinio kirstuko“ („Pickaxe Wild“) funkcija.
- Funkcija „laukinio kirstuko“ („Pickaxe Wild“) funkcija į tinklelį prideda nuo 4 iki 10 „deimantiniai laukiniai“ („Diamond Wilds“) simboliai. „Deimantiniai laukiniai“ („Diamond Wilds“) simboliai pakeis tik „brangakmenių“ („Gems“) ir „akmenų“ („Rock“) simbolius. „Deimantiniai laukiniai“ („Diamond Wilds“) simboliai pakeičia bet kokius „brangakmenių“ („Gems“) ir „akmenų“ („Rock“) simbolius, kad galėtų padėti sudaryti laimingus blokus.
- Atsitiktinis mega simbolis gali įkristi lošimuose be laimėjimų arba po to, kai visos funkcijos baigiamos. Suaktyvinus tinklelyje atsitiktine tvarka bus pridėti iki 2 identiškų „brangakmenių“ („Gems“), „akmenų“ („Rock“) arba „deimantinių laukinių“ („Diamond Wild“) mega simbolių. Mega simbolis pakeis kitus simbolius 2x2, 3x3 arba 4x4 kvadrate.
- „Dinamitiniai sklaidos“ („Dynamite Scatter“) simboliai gali iškristi, kai nauji simboliai nukrenta žemyn, užpildydami tinklelio tarpus. „Dinamitiniai sklaidos“ („Dynamite Scatter“) simboliai sprogsta tada, kai visi laimėjimai yra baigti. Po sprogimo, „dinamitinis sklaidos“ („Dynamite Scatter“) simbolis yra pašalinamas iš tinklelio kartu su aplinkiniais „brangakmenių“ („Gems“) ir „akmenų“ („Rock“) simboliais 2 bloke iš „dinamitinio sklaidos“ („Dynamite Scatter“) simbolio. Tuomet lošime yra pridedami 2 „deimantiniai laukiniai“ („Diamond Wild“) simboliai.
- Detonuojant 3 „dinamitinius sklaidos“ („Dynamite Scatter“) simbolius, per 1 lošimą lošėjui yra suteikiami 5 nemokami sukimai. Jie prasideda po to, kai visi laimėjimai bus baigti.
- Norint laimėti papildomus 5–20 nemokamus sukimus, lošėjas turi detonuoti 3 „dinamitinius sklaidos“ („Dynamite Scatter“) simbolius nemokamų sukimų funkcijos metu. Daugiklis nemokamų sukimo funkcijos metu yra neatstatomas.

75. LOŠIMAS „MIRTIS MITKLANE“ („MUERTO EN MITCLÁN“)

75.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirtis Mitklane“ – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

75.2. Lošimo taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatters“) simboliai šiame lošime gali nusileisti virš bet kurio simbolio. Viename būgne gali nusileisti tik vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, o viename sukime gali nusileisti ne daugiau kaip 5 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai.
- Iškritus „sklaidos“ („Scatter“) simboliams bent ant 3 būgnų, gaunami 5 lygio „Mitklano nemokami sukimai“ („Mictlān Free Spins“). „Sklaidos“ („Scatters“) simboliai gali būti

renkami per nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų 2 lygis pasiekiamas surenkant 5 „sklaidos“ („Scatters“) simbolius, 3 lygis pasiekiamas surenkant dar 6 „sklaidos“ („Scatters“) simbolius (iš viso 11), o 4 lygis pasiekiamas surenkant dar 7 „sklaidos“ („Scatters“) simbolius (iš viso 18). Pasiekus 4 lygį, „sklaidos“ („Scatters“) simboliai daugiau nebeiškrenta. Kiekvienas lygis suteikia 5 nemokamus sukimus, iš viso gali būti 20 „Mitklano nemokamų sukimų“ („Mictlān Free Spins“).

- Patekęs į pirmus 3 „Mitklano nemokamų sukimų“ („Mictlān Free Spins“) lygius, lošėjas gali pasirinkti „laukinio“ („Wild“) simbolio funkciją: „lipnus laukinis“ („Sticky Wild“), „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), „sprogstantis laukinis“ („Explosive Wild“) ir „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simboliai. Pasirinkus „laukinio“ („Wild“) simbolio funkciją, ji tampa nebepasiekiama kituose lygiuose. Tik viena „laukinio“ („Wild“) funkcija yra aktyvi atitinkamame lygyje. „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai lieka tinklelyje visą likusį aktyvaus nemokamų sukimų lygio laiką. „Išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai iškrisdami plečiasi visame būgne. „Sprogstantys laukiniai“ („Explosive Wild“) simboliai iškritę ant tinklelio suskils į 2x2 dydžio simbolius. „Vaikščiojantys laukiniai“ („Walking Wild“) simboliai liks ant būgno likusį aktyvaus lygio laiką ir kiekvieną sukimą judės į kairę, nukrisdami nuo pirmojo būgno.
- Kiekvieno sukimo metu yra atsitiktinė galimybė suaktyvinti laimėjimo daugiklį. Pagrindiniame lošime pagrindiniai daugikliai yra x1, x2 x4. „Mitklano nemokamų sukimų“ („Mictlān Free Spins“) metu daugiklis atsinaujina 2 lygyje į: x2, x4, x6, 3 lygyje – į x3, x6, x10, o 4 lygyje daugikliai yra: x4, x10, x30.

76. LOŠIMAS „DAUGIAVAISIS 81“ („MULTIFRUIT 81“)

76.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma 0,02 EUR, maksimali – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 252 000,00 EUR.
- „Daugiavaisis 81“ – 4 linijų ir 81 galimo laimėjimo rūšių lošimas. Atsiradus „juokdario“ („Joker“) simboliui, laimėjimas yra padauginamas.
- „Vaisiaus juokdario“ („Fruit Joker“) simbolis naudojamas kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, taip pat padaugindamas ir laimėjimo sumą. Dviejų „juokdario“ („Joker“) simbolių kombinacija padaugina laimėjimą iš dviejų, o tuo tarpu trys „juokdario“ („Joker“) simboliai padaugina laimėtą sumą iš penkių.
- Prieš kiekvieną sukimą viena linija yra pažymima. Jeigu „juokdario“ („Joker“) simbolis iškrenta būtent toje linijoje, jis dubliuojasi ir savimi pakeičia visus kitus simbolius.

77. LOŠIMAS „MITAS“ („MYTH“)

77.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 25,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 1 683 300,00 EUR.
- „Mitas“ – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

77.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

78. LOŠIMAS „NAUJŲJŲ METŲ TURTAI“ („NEW YEAR RICHES“)

78.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Naujųjų Metų Turtai“ – 5 būgnų, 20 fiksuotų išmokos eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

78.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, iškrentantys ant būgnų, suaktyvina „naujųjų metų nemokamų sukimų“ („New Year Free Spins“) funkciją suteikdami 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu iškritęs 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia 2 persukimus („Re–spins“), iškritę 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 4 persukimus („Re–spins“), o iškritę 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia lošėjui 6 persukimus („Re–spins“).
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis nepasirodo persukimų („Re–spins“) metu.

79. LOŠIMAS „NINDZIŲ VAISIAI“ („NINJA FRUITS“)

79.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma –18,75 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 426 100,00 EUR.
- „Nindzių Vaisiai“ – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „sklaidos („Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

79.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai 3, 4 ir 5 lošimo būgnuose atsiranda trys „sklaidos („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi mėtyti nindzės ginklą į vaisius. Už kiekvieną pataikytą vaisių, laimimas laimėjimas. Premijos lošimas baigiasi, kai nepataikoma į nei vieną vaisių.

79.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

80. LOŠIMAS „ODINAS: SFERŲ GYNĖJAS“ („ODIN: PROTECTOR OF REALMS“)

80.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Odinas: Sferų gynėjas“ – tai 4–5–6–7–6–5–4 būgnų lošimas, lošiamas ant šešiakampio tinklelio.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

80.2. Lošimo taisyklės

- Simboliai krenta į langelius tinklelyje tam, kad sukurtų laimėjimo derinius. 5 ar daugiau gretimų, į bloką besijungiančių simbolių, sukuria laimintį derinį. Išmokama tik už didžiausią laimėjimą bloke. Laimėjimo simboliai pašalinami. Tarpus užpildo iškrentantys nauji simboliai. Už kelis nesijungiančius blokus su tais pačiais simboliais išmokama kaip už atskirus blokus.
- Visi laimėjimai pridedami prie „žiedo matuoklio“ („Ring Meter“). Yra 3 užpildymo lygiai:
  - 1 lygis – norint jį pasiekti, reikia 30 laimėjimo simbolių. Šis lygis suaktyvina „bronzos kalvės“ („Bronze Forged“) funkciją;
  - 2 lygis – norint jį pasiekti, reikia 70 laimėjimo simbolių. Šis lygis suaktyvina „sidabrinės kalvės“ („Silver Forged“) funkciją;
  - 3 lygis – norint jį pasiekti, reikia 120 laimėjimo simbolių. Šis lygis suaktyvina „auksinės kalvės“ („Gold Forged“) funkciją.
- Baigus užpildymo lygį, į eilę yra įtraukiama (–os) atitinkama (–os) funkcija (–os). Jei nesimato kitų laimėjimų, aktyvuojama (–os) kita (–os) eilėje esanti (–ios) funkcija (–os). Po visų funkcijų pasibaigimo lošimas tęsiamas įprastai. Pasibaigus lošimui, matuoklis yra atstatomas.
- „Kaltinio žiedo“ („Forged Ring“) funkcija įsijungia įkraunant „žiedo matuoklį“ („Ring Meter“). Yra 3 „kaltinio žiedo“ („Forged Ring“) funkcijos:
  - „Bronzos kalvės“ („Bronze Forged“) – sudaro mažiausiai 7 simbolių bloką;
  - „Sidabrinė kalvės“ („Silver Forged“) – sudaro mažiausiai 12–19 simbolių bloką;
  - „Auksinė kalvės“ („Gold Forged“) – sudaro mažiausiai 20–37 simbolių bloką.
- „Odino sugebėjimą“ („Odin‘s Ability“) galima suaktyvinti per bet kurį nelaimintį sukimą:
  - „Išmintis“ („Wisdom“) – atnaujina centrinį simbolį į bet kurį didelės vertės simbolį arba „laukinį“ („Wild“) simbolį prieš aktyvuojant „kaltinio žiedo“ („Forged Ring“) funkciją. Jei centrinis simbolis jau yra didelės vertės simbolis, pasirenkamas aukštesnio lygio didelės vertės simbolis arba „laukinis“ („Wild“) simbolis;
  - „Galia“ („Power“) – sunaikina 2 atsitiktinių rūšių simbolius ant tinklelio. Ši funkcija gali būti aktyvuojama, kai lošėjui trūksta ne daugiau nei 5 simbolių iki kitos įkrovimo funkcijos įsijungimo ir nėra jokių kitų laimėjimų ant tinklelio;
  - „Garbė“ („Glory“) – suteikia nuo 2 iki 8 atsitiktinių „laukinių“ („Wild“) simbolių ant tinklelio. Ši funkcija gali įsijungti tik lošimuose be laimėjimo.

81. LOŠIMAS „SUPAKUOK IR IŠGRYNINK“ („PACK & CASH“)

81.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Supakuok ir Išgrynink“ – tai 5 būgnų ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

81.2. Lošimo taisyklės

- Simboliai lošimo laukelyje krenta iš dešinės į kairę bei yra pašalinami, o nauji simboliai užpildo tuščias vietas. Šis procesas tęsiamas, kol susidaro laimėjimo kombinacijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir gali atsirasti bet kuriame būgne.
- „Skubių siuntų“ („Express Package“) simboliai atsiranda būgnuose atsitiktiniu būdu bet kuriame sukime. Kuomet šie simboliai atsiranda būgnuose, visi „skubių siuntų“ („Express Package“) simboliai transformuojami, kad atskleistų tokį pat atsitiktinį simbolį.
- „Specialaus pristatymo“ („Special Delivery“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai sukimai neatneša laimėjimų. Suteikiama 1 iš 2 funkcija, kuris garantuoja naują laimėjimą kombinaciją. Funkcijos gali būti aktyvuotos daugybę kartų per vieną sukimą, bet kuria tvarka, su nustatytu 3 funckijos per 1 sukimą limitu. Galimos funkcijos:
  - „Papildomas laukinis“ („Extra Wild“) simbolis: 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis nusileidžia į atsitiktinę poziciją pirmuose 3 vertikaliuose būgnuose, iš kairės į dešinę. Papildomas „laukinis“ („Wild“) simbolis negali pakeisti jokių tame lošime egzistuojančių „laukinių“ („Wild“) arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolių;
  - „Simbolių naikintojas“ („Symbol Remove“): atsitiktinis simbolis (išskyrus „laukinius“ („Wild“) arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolius) yra pašalinamas iš lošimo laukelio. Laimėjimo daugiklis nėra padidinamas panaikinus simbolį, išskyrus tą atvejį, jei jis yra laimėjimo kombinacijos dalis.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Pradinių sukimų skaičius priklauso nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio padėties lošimo tinklelyje: už kiekvieną horizontalią dešiniąją poziciją suteikiamas 1 sukimas. Galimas sukimų skaičius yra 3–20.
- Nemokamų sukimų lošimo metu, laimėjimo daugiklis perkeliamas ir atstatomas tik po to, kai funkcija baigiasi. Papildomi nemokami sukimai suteikiami už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, taip pat priklauso nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio išsidėstymo lošimo tinklelyje. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius – 75.

82. LOŠIMAS „TOBULI BRANGAKMENIAI“ („PERFECT GEMS“)

82.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Tobuli brangakmeniai“ – 6 vertikalių ir 1 horizontalaus būgnų lošimas, turintis 21609 būdus laimėti. Pirmame ir šeštame vertikaliuose būgnuose gali atsirasti 3 simboliai, bet vertikalūs būgnai nuo 2–tro iki 5–to gali turėti iki 7 skirtingų simbolių, kurie padeda formuoti horizontaliojo būgno funkciją.
- Nuo antrojo iki penktojo vertikalieji būgnai gali dinamiškai keistis.
- Jeigu simbolis vertikaliajame būgne sutampa su horizontaliojo būgno simboliu viršuje, tuomet simboliai pasidalina į 2 simbolius, taip padidindami laimėjimą.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiverčia tik ant horizontaliojo būgno, padalindami visus simbolius į 2, išskyrus „tobulus sklaidos“ („Perfect Scatters“) ir „sukimo sklaidos“ („Spin Scatters“) simbolius.

- Lošime yra laimėjimo daugiklis, pradedant nuo x1 daugiklio pagrindiniame lošime. Daugiklio dydis yra neribojamas, bet jis atstatomas į pradinę reikšmę prieš pradedant naują sukimą.
- Kiekviena besileidžianti kaskada didina daugiklį 1 vienetu.
- 3 „tobuli sklaidos“(„Perfect Scatters“) simboliai aktyvuoja „tobulus sukimus“ („Perfect Spins“) su 9 nemokamais sukimais. Bet kuris papildomas „tobulas sklaidos“ („Perfect Scatters“) simbolis, pasirodantis paleidžiamame sukime, padidina nemokamų sukimų skaičių 6 sukimais ir iš viso maksimaliai galimi 27 nemokami sukimai.
- Jei per „tobulus sukimus“ („Perfect Spins“) atsiverčia „sukimo sklaidos“ („Spin Scatters“) laimėjimas, jis suteikia 2 nemokamus sukimus. Galima gauti neribotą skaičių nemokamų sukimų.
- Kai „tobulas sukimas“ („Perfect Spins“) yra aktyvuojamas, tuomet jau turėtas daugiklis yra išsaugomas pereinant prie nemokamų sukimų ir jis nėra panaikinamas per šį lošimą. Laimėjimo daugiklis nėra ribojamas.

83. LOŠIMAS „ATGIMĘS FENIKSAS“ („PHOENIX REBORN“)

83.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Atgimęs Feniksas“ – 5 būgnų lošimas, turintis 40 fiksuotų statymo linijų.
- Lošime yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) ir 2 skirtingi „sukrauti“ („Stacked“) simboliai – „moteris karė“ („Female Warrior“) ir „vyras karys“ („Male Warrior“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplėčia ir užima visą būgną, kuriame jis pasirodė, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- Kai 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda bet kur būgnuose, yra aktyvuojama atitinkamai 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Jei per nemokamus sukimus bet kur ant būgnų pasirodo 2, 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, atitinkamai lošėjui yra skiriami 3, 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus visuomet pasirodo „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris išsiplėčia taip, kad kiekviename ture užstotų bet kurį atsitiktinai parinktą būgną.

84. LOŠIMAS „NUOTRAUKŲ SAFARIS“ („PHOTO SAFARI“)

84.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 1 065 750,00 EUR.
- „Nuotraukų Safaris“ – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „sklaidos“ („Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

84.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi fotografuoti, o laimėjimo dydis priklausys nuo nuotraukų kokybės ir objektų, kuriuos pavyko nufotografuoti.

85. LOŠIMAS „KIAULĖS TAUPYKLĖS ŪKIS“ („PIGGY BANK FARM“)

85.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kiaulės Taupyklės Ūkis“ – 5 būgnų, 4 eilių, turintis 50 išmokos eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

85.2. Pagrindinis lošimas

- „Plaktuko“ („Hammer“) simboliui iškritus ant 5 būgno, yra įjungiama „kiaulės taupyklės sukimų“ („Piggy Bank Spins“) premijos funkcija. „Kiaulės taupyklės sukimai“ („Piggy Bank Spins“) prasideda lošėjui turint 3 gyvybes. Šios funkcijos metu „kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) simboliai gali iškristi tik tuščiose būgnų vietose. „Kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) simboliai išlieka ir gali susijungti į mega simbolius iš 2x2, 3x3, 4x4 ir 5x4 blokų. Lošėjas praranda gyvybę, kai „kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) simboliai nebeiškrenta per „kiaulės taupyklės sukimą“ („Piggy Bank Spins“). „Kiaulės taupyklės sukimai“ („Piggy Bank Spins“) tęsiasi tol, kol bus išnaudotos visos gyvybės. Esantys laimėjimai parodomi „kiaulės taupyklės sukimų“ („Piggy Bank Spins“) pabaigoje.
- Iškritus „sklaidos“ („Scatter“) simboliui ant 1, 3 ir 5 būgnų, įjungiami nemokami sukimai. Iš pradžių lošėjui yra suteikiami 8 nemokami sukimai su galimybe vėl įjungti kitus 3 nemokamus sukimus, jei „sklaidos“ („Scatter“) simboliai iškrenta ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Nemokamų sukimų metu „plaktuko“ („Hammer“) simboliai gali iškristi bet kur ant būgnų ir gali būti įjungti „kiaulės taupyklės sukimai“ („Piggy Bank Spins“). Keli „plaktuko“ („Hammer“) simboliai ant būgnų pritaikys daugiklį iki x10 bendriems „kiaulės taupyklės sukimų“ („Piggy Bank Spins“) laimėjimams.

86. LOŠIMAS „TURTUOLIS“ („PIMPED“)

86.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- „Turtuolis“ – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

86.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

87. LOŠIMAS „GELTONPLAUKĖ PRINCESĖ“ („PRISSY PRINCESS“)

87.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma 0,20 EUR, maksimali – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 125 000,00 EUR.
- „Geltonplaukė Princesė“ – 5 linijų lošimas su 20 nustatytų išmokėjimo variantų.
- Lošime yra du „laukiniai“ („Wild“) simboliai, bei trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- „Byrančių bokštų“ („The Crumbling Towers“) lošimas inicijuojamas kaskart po laimingo sukimo. Bet kuri linija, kurioje buvo laimingos kombinacijos simbolis, pranyksta ir yra sukama iš naujo ieškant naujų kombinacijų, kol kitos linijos yra užrakintos. Šis lošimas gali tęsti maksimaliai 4 kartus arba kol lošėjas nebelaimi. Jeigu visus keturis kartus lošėjas išsuka laimingą kombinaciją, jis gauna atskirą laimėjimą iš lobių skrynios, kuris padaugina arba statymo sumą, arba laimėjimą.
- Surinkus visus tris „sklaidos“ („Scatter“) simbolius („violetinės vėliavos“ („Purple Flag“) simbolį 1–oje linijoje, „žalios vėliavos“ („Green Flag“) simbolį 3–ioje ir „mėlynos vėliavos“ („Blue Flag“) simbolį 5–oje) lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą turnyro lošimą, kur reikia pasirinkti, kuris veikėjas laimės kiekviename iš lošimų.

- Jeigu nėra išsukama laiminga kombinacija, atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama „drakono dvelksmo“ („The Dragon‘s Breath“) funkcija, kuri iki trijų simbolių paverčia „laukinio ugnies“ („Wild Fire“) simboliais, kurie užskaitomi kaip bet kuris simbolis. Ši funkcija negalioja „byrančių bokštų“ („The Crumbling Towers“) lošimo metu.
- Jeigu bet kurioje linijoje išridenami trys „riterio“ („Knight“) simboliai, aktyvuojama „drakono garbės“ („The Dragon‘s Pride“) funkcija, kuri šiuos „riterio“ („Knight“) paverčia į vieną didelį drakoną. Įprasti „laukiniai“ („Wild“) ir „laukinio ugnies“ („Wild Fire“) simboliai šios funkcijos neaktyvūs.

88. LOŠIMAS „KARALIENĖS DIENOS ŠVENTĖ“ („QUEEN‘S DAY TILT“)

88.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Karalienės Dienos Šventė“ – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kuriame simboliai krenta į būgnus ir kuria laimėjimus kombinacijas. Laimėjimas pasiekiamas jei horizontaliai arba vertikaliai iš eilės atsiranda 2 ar daugiau simbolių.
- Visos eilės ir visi stulpeliai yra aktyvūs ir simboliai gali būti keleto laimėjimų kombinacijų dalimi.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį. 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis yra sukuriamas per vidurį laimėjime kombinacijoje, kurią sudaro 3 visiškai vienodi simboliai (neskaičiuojant „laukinio“ („Wild“) simbolio).
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra pašalinami iš būgnų, jeigu jie yra paskutiniai likę simboliai.
- „Valdovo“ („The Ruler“) funkcija yra iššaukiama atsitiktinai nelaimėjime sukimuose.
- 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis yra pridedamas į būgnus taip, kad neužstotų didelių išmokų simbolio. Po šio įvykio lošimas tęsiasi įprastine tvarka.
- „Šventės“ („Tilt“) funkcija yra aktyvuojama atsitiktinai, kai lieka tik 1 simbolis. Vienintelis likęs simbolis yra pašalinamas.
- „Žengimo į sostą“ („Accession“) lošimas yra aktyvuojamas, kai tame pačiame sukime atsiranda 2 didelės vertės simboliai. Lošėjui skiriamas 1 nemokamas sukimas vien tik su didelės vertės simboliais. Tuomet lošėjas turi pasirinkti simbolį, kurių, jo manymu, per šį lošimą atsiras daugiausiai. Yra 3 galimi variantai:
  - „Laimėjimas“ („Win“): bendras laimėjimas x2;
  - „Pralaimėjimas“ („Lose“): išmokamas laimėjimas;
  - „Lygiosios“ („Tie“): aktyvuojamas papildomas persukimas.
- „Karalienės dienos“ („Queen‘s Day“) funkcija yra aktyvuojama, kai būgnuose nebelieka simbolių. Lošėjui skiriami 5 nemokami sukimai, kuriuose nėra mažos vertės simbolių. Visi laimėjimai prasideda su x2 daugikliu. Daugiklis padidinamas, jei viename sukime atverčiami du didelės vertės simboliai. „Valdovo“ („The Ruler“) funkcija yra aktyvuojama kiekviename nelaimėjime sukime. „Šventės“ („Tilt“) funkcija yra aktyvuojama kiekvieną kartą, kai lieka tik 1 simbolis. Išvalius visus būgnus, vėl aktyvuojama galimybė laimėti 5 nemokamus sukimus.

89. LOŠIMAS „TRIUŠIO SKYLIŲ TURTAI“ („RABBIT HOLE RICHES“)

89.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Triušio Skylių Turtai“ – 3 būgnų ir 5 fiksuotų išmokų būdų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

89.2. Pagrindinis lošimas

- Lošimą sudaro šie simboliai:
  - 4 daug mokantys simboliai;
  - 4 „karalienės armijos“ („Queen‘s Army“) simboliai;
  - Standartinis „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali iškristi virš bet kurio simbolio pagrindinio lošimo metu ir „karalienės armijos nemokamų sukimų“ („Queen‘s Army Free Spins“) funkcijų metu.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai įjungia „triušio skylės“ („Rabbit Hole“) premijos funkciją. Kiekviena „triušio skylė“ („Rabbit Hole“) turi susijusią funkciją.
- Žalias „triušio skylės“ („Rabbit Hole“) simbolis tampa „arbatos puodelio pasirinkimo“ („Teacup Party Pick“) premijos funkcija, mėlynas „triušio skylės“ („Rabbit Hole“) simbolis tampa „Češyro katės persukimo“ („Cheshire Cat Re–spins“) funkcija, geltonas „triušio skylės“ („Rabbit Hole“) simbolis tampa „bokšto jėgos nemokamų sukimų“ („Tower Power Free Spins“) funkcija, o raudonas „triušio skylės“ („Rabbit Hole“) simbolis yra „karalienės armijos nemokamų sukimų“ („Queen‘s Army Free Spins“) funkcija.

89.3. Papildomos lošimo funkcijos

- „Arbatos puodelio pasirinkimo“ („Teacup Party Pick“) premijos funkcijos metu lošimas suteikia lošėjui 1 nemokamą sukimą tiktai su didelės išmokos simboliais. Po to, kai šis sukimas baigiamas, lošėjas gali pasirinkti iš 4 „arbatos puodelių“ („Teacups“). Pasirinkus „arbatos puodelį“ („Teacup“), bus atidaromas didelės išmokos simbolis, o kiekvienam ant būgno esančiam simboliui bus suteiktas susietas momentinis laimėjimas, sudarantis 2, 4, 6 arba 8 kartus daugiau negu visas statymas.
- „Češyro katės persukimo“ („Cheshire Cat Re–spins“) funkcijos metu lošėjui yra suteikiamas 1 persukimas. Kiekvienas laimingas sukimas suteikia papildomą persukimą.
- „Bokšto jėgos nemokamų sukimų“ („Tower Power Free Spins“) funkcijos metu lošimas suteikia lošėjui 7 nemokamus sukimus. Šios funkcijos metu yra suaktyvinami raudonas ir baltas „bokšto laukiniai“ („Tower Wilds“) simboliai, pakeičiantys standartinį „laukinį“ („Wild“) simbolį. Funkcijos pradžioje lošėjas pasirenka arba raudoną „bokštą“ („Tower“), arba baltą „bokštą“ („Tower“).
- Jei lošėjo pasirinktas „bokštas“ („Tower“) gauna daugiausiai nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje, x2 daugiklis („Multiplier“) padaugina funkcijos laimėjimus. Jei abu „bokštai“ („Towers“) duoda vienodą sumą, suteikiamas papildomas lošimas su +7 nemokamais sukimais, ir lošėjas vėl renkasi. Jei lošėjo pasirinktas „bokštas“ („Tower“) pirmauja nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje, funkcija baigiama. Nemokamų sukimų, kuriuos galima laimėti, skaičius gali būti neribotas.

- „Karalienės armijos“ („Queen‘s Army“) funkcijos metu lošėjui suteikiami 8 pradiniai nemokami sukimai, o „karalienės laukinis“ („Queen Wild“) simbolis suteikia standartinį „laukinį“ („Wild“) simbolį. Šios funkcijos metu gali iškristi tiktai „karalienės laukiniai“ („Queen Wild“) ir „karalienės armijos“ („Queen Army“) simboliai.
- Lošėjui yra suteikiami +3 nemokami sukimai, jei nemokamo sukimo metu iškrenta 3 „sklaidos“ („Scatter“). Kiekviena išmokos eilutė padidina daugiklį („Multiplier“) +1.

90. LOŠIMAS „PYKTIS TURTAMS“ („RAGE TO RICHES“)

90.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 1 467 397,50 EUR.
- „Pyktis turtams“ („Rage to Riches“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

90.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose 5 kartus išsisuka „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kartu su simboliais „10“, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ (iš kairės į dešinę). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš monstrų ir pastatą, kurį nori, kad monstras nugriautų. Laimėjimas skiriamas už kiekvieną nugriautą pastatą. Premijos lošimas baigiasi, kai visi pastatai nugriaunami arba kai monstras nugalimas.

90.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus

kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

91. LOŠIMAS „SIAUTĖJANTIS REKSAS“ („RAGING REX“)

91.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Siautėjantis Reksas“ – 6 būgnų lošimas su 4096 laimėjimo būdų.
- Lošimas turi šiuos simbolius ir funkcijas: „sukrautas siautėjančio Rekso laukinis“ („Stacked Raging Rex Wild“) simbolis, kuris juda per būgnus, „siautėjimo“ („Rampage“) lošimo metu skiriami persukimai („Re–spins“); „meteoro sklaidos“ („Meteor Scatter“) simboliai, kurie aktyvuoja „siautėjančius nemokamus sukimus“ („Raging Spins“); įprastas „Rekso laukinis“ („Rex Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“); keturis daug išmokančius dinozaurų simbolius: „Velociraptorius“ („Velociraptor“), „Dilofozauras“ („Dilophosaurus“), „Triceratorius“ („Triceratops“), „Parazaurolofas“ („Parasaurolophus“); šešias mažai išmokančias fosilijas, turinčias mažesnius gyvūnus.
- „Sukrautas siautėjančio Rekso laukinis“ („Stacked Raging Rex Wild“) simbolis gali pilnai užimti bet kurį nuo 2 iki 6 būgną ir aktyvuoti „siautėjimo“ („Rampage“) lošimą, kurio metu šis simbolis pavirsta lipniu ir pradeda judėti per vieną žingsnį link pirmojo būgno.
- Reikiamas persukimų kiekis yra skiriamas lošėjui, pavyzdžiui, vienas persukimas, jei simbolis atsiranda antrame būgne, 5 persukimai, jei šeštame būgne.
- Vienu metu gali būti tik vienas „siautėjančio Rekso“ („Raging Rex“) simbolis.
- 3, 4, 5 ar 6 „meteoro sklaidos“ („Meteor Scatter“) simboliai, atsiradę bet kur būgnuose, aktyvuoja „siautėjančius nemokamus sukimus“ („Raging Spins“) ir lošėjui atitinkamai skiriami 8, 15, 20 ar 30 nemokamų sukimų. Taip pat šios funkcijos metu gali aktyvuotis dar dvi papildomos funkcijos – „laukinė medžioklė“ („Wild Hunt“) ir „pirmykštis įniršis“ („Primal Rage“).
- „Laukinė medžioklės“ („Wild Hunt“) funkcija prideda x2 arba x3 daugiklius bet kuriems įprastiems „Rekso laukiniams“ („Rex Wild“) simboliams, tačiau panaikina „sukrautą siautėjančio Rekso laukinį“ („Stacked Raging Rex Wild“) simbolį iš lošimo.
- Jei daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis užima vietą laimėjimo linijoje, jų daugikliai yra sudedami.
- „Pirmykščio įniršio“ („Primal Rage“) funkcijos metu „siautėjančio Rekso“ („Raging Rex“) simbolis atsiranda bet kur 2–6 būgnuose ir juda vis į naują būgną kiekvieno sukimo metu. Lošėjas gali rinktis, kurios funkcijos nori lošimo metu.

92. LOŠIMAS „ATOGRĄŽŲ MIŠKŲ MAGIJOS BINGO“ („RAINFOREST MAGIC BINGO“)

92.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Atogrąžų Miškų Magijos Bingo“ – 5 būgnų lošimas su 20 eilučių.

- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 8,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 34 000,00 EUR.

92.2. Lošimo taisyklės

- Lošėjas gali aktyvuoti iki 4 kortelių, kurias galima įjungti/išjungti paspaudus atskirai ant kortelių.
- Paspaudus „naujos kortelės“ („New Cards“) mygtuką, lošėjas gali pakeisti visų kortelių numerius. Lošimo metu iš 90 kamuoliukų bus ištraukta 30. Laimančios kombinacijos bus rodomas ant kortelių. Visų tipų laimėjimai bus įteikti, kai kortelėje bus pasiekta keletas kombinacijų, tačiau aukščiausios kombinacijos prizas bus įteiktas tik tuo atveju, jei kuri nors kortelė turės daugiausiai išmokančią skaičių kombinaciją.
- Iškritus 30 kamuoliukų aktyvinama „papildomo kamuoliuko“ („Extra Ball“) funkcija, kurios metu reikalingas tik 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas laimėjimas lygus ar didesnis už x8 statymo vienai kortelei.
- Kiekvienos „papildomo kamuoliuko“ („Extra Ball“) funkcijos kaina yra nurodyta lošimo ekrane.
- Vieno lošimo metu lošėjas gali nusipirkti iki 13 papildomų kamuoliukų. 13–as papildomas kamuoliukas atrakinamas, kai lieka vos 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas laimėjimas lygus ar didesnis už x200 statymo vienai kortelei.
- „Perimetro kombinacija“ („Perimeter Pattern“) aktyvuos „magiškosios gėlės“ („Magic Flower“) premijos funkciją ir lošėjui bus suteikti pradiniai 5 rinkimai. Pasirinkus gėlę galima laimėti momentinius laimėjimus. Jei pasirenkamas +1 simbolis, jis suteiks papildomą rinkimą. Maksimalus rinkimų skaičius – 8.
- „Paslapties“ („Mystery“) premijos funkcija suteiks atsitiktinius laimėjimus, aktyvuodama „bėgių kombinaciją“ („Rail Pattern“).
- „Lobių skalūno“ („Treasure Slate“) laimėjimas suteikiamas, kai bingo kombinacija pasiekiama su 30 arba mažiau kamuoliukų.
- Norint aktyvinti šią funkciją reikia, kad visos 4 kortelės būtų aktyvios su minimaliu 1 monetos statymu kiekvienai kortelei.

93. LOŠIMAS „REAKCIJOS 2“ („REACTOONZ 2“)

93.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Reakcijos 2“ – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 508 300,00 EUR.

93.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas laimi tada, kai blokuose yra gaunami 5 arba daugiau simbolių. Tokiu atveju gauti simboliai pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Kiekviename naujame lošime atsitiktine tvarka kinta vienos „akies“ („Eye“) simbolis. Jei kintantys simboliai sudaro laimingą seką, atsitiktine tvarka sukuriamas vienas „laukinis elektros“ („Electric Wild“) simbolis bet kurioje vietoje, iš kurios buvo pašalinti simboliai. Be to, „fluktometras“ („Fluctometer“) surenka visus pašalintus kintančius simbolius ir

sukuria 1, 2 arba 3 „laukinius elektros“ („Electric Wild“) simbolius atsitiktine tvarka, kai yra pripildomas, po visų laimėjimų ir baigus lošti kaskadas.

- „Kvantometras“ („Quantumeter“) turi 4 įkrovų lygius ir išlaiko iki 135 įkrovų. 1 lygį sudaro 55 įkrovos, 2 lygį sudaro 85 įkrovos, 3 lygį sudaro 110 įkrovų, o 4 lygį sudaro 135 įkrovos. 3 lygis yra pilnos „kvantometro“ („Quantumeter“) įkrovos būsena, o 4 lygis yra jau perkrovos būsena. „Kvantometras“ („Quantumeter“) yra ir toliau ikraunamas po to, kai iškrenta „energonas“ („Energoon“), bet iškritus „gargantonui“ („Gargantoon“) jis išjungiamas.
- Jei „kvantometras“ („Quantumeter“) nepasiekia 3 lygio, tinklelyje išlaisvinami „laukiniai energono“ („Energoon Wilds“) simboliai. 2 lygis išlaisvina vieną 2x2 „laukinį energono“ („Energoon Wild“) simbolį ir tai kainuoja 30 įkrovų. 1 lygis išlaisvina 4 simbolius 1x1 „laukinius energonus“ („Energoon Wilds“) ir tai kainuoja 55 įkrovas.
- Jei „kvantometras“ („Quantumeter“) yra 3 ar aukštesnio lygio, tinklelyje išlaisvinami „gargantono laukiniai“ („Gargantoon Wilds“) simboliai. 4 lygis prideda 2 k. daugiklį visiems laimėjimams, įskaitant „gargantono laukinius“ („Gargantoon Wilds“), bet tik vienas 2 k. daugiklis yra taikomas kiekvienam laimėjusiam klasteriui. 3 lygis išlaisvina vieną 3x3 „gargantono laukinį“ („Gargantoon Wilds“). Po to, kai 3x3 „gargantono“ („Gargantoon“) simbolis įjungia kaskadą, jis pasikeičia į du 2x2 „gargantono laukinius“ („Gargantoon Wilds“). Po to, kai 2x2 „gargantono“ („Gargantoon“) simbolis įjungia kaskadą, jis pasikeičia į devynis 1x1 „gargantono laukinius“ („Gargantoon Wilds“) simbolius.
- „Laukinės poros sprogimo“ („Wild Pair Explosion“) funkcija yra įjungiama, jei po to, kai apskaičiuojami laimėjimai, tinklelyje lieka 2 ar daugiau „elektros laukinių“ („Electric Wilds“) simbolių ir sulošiamos visos „fluktometro“ („Fluctometer“) ir „kvantometro“ („Quantumeter“) galimybės. 2 „elektros laukiniai“ („Electric Wilds“) simboliai pasirenkami atsitiktine tvarka, visada teikiama pirmenybė tiems, kurie yra gretimi horizontaliai arba vertikaliai. Pora gretimų „elektros laukinių“ („Electric Wilds“)simbolių pašalina visus kitus simbolius, išskyrus kitus „laukinius“ („Wilds“).

94. LOŠIMAS „TURTINGASIS VAILDAS IR MIRTIES AMULETAS“ („RICH WILDE AND THE AMULET OF DEAD“)

94.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Turtingasis Vaildas ir Mirties Amuletas“ – 5x3 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

94.2. Pagrindinis lošimas

- „Sklaidos“ („Scatter“) ir „laukinis sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolis yra vienas simbolis ir jis gali pasirodyti ant bet kurio būgno, ir pakeisti bet kurį kitą simbolį (išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį). „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš viso statymo ir pridedami prie laimėjimų išmokų eilutėje.
- „Toto laukinis“ („Thoth Wild“) simbolis iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

- 1, 2 arba 3 pilnos krūvelės „Toto laukinių“ („Thoth Wild“) simbolių atitinkamai suaktyvina x2, x3 arba x5 daugiklius. Suaktyvintas daugiklis yra taikomas visiems to konkretaus sukimo laimėjimams. „Toto daugiklis“ („Thoth Multiplier“) visada atsiranda pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Suaktyvintas daugiklis taip pat yra taikomas „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimams.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, atsitiktinis aukštos išmokos arba karališkasis simbolis yra pasirenkamas kaip išsiplečiantis simbolis visam nemokamų sukimų ciklui. Įvertinus visus nemokamų sukimų laimėjimus, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti taip, kad uždengtų visas tris padėtis ant būgno. Šis simbolis išsiplečia tik tada, kai ant būgno bus pakankamai simbolių, kad lošėjas laimėtų.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai nemokamų sukimų funkcijos metu įjungia 10 nemokamų sukimų.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimas, kuris suteikia galimybę lošėjui padidinti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo laimėjimą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą arba simbolį. Ši lošimą galima lošti iki penkių kartų iš eilės.

95. LOŠIMAS „TURTINGASIS VAILDAS IR ATĖNŲ SKYDAS“ („RICH WILDE AND THE SHIELD OF ATHENA“)

95.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Turtingasis Vaildas ir Atėnų skydas“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

95.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Bet kurio sukimo metu gali pasirodyti „laukinis“ („Wild“), kuris aktyvuoja vieną „medūzos“ („Medusa“) pakartotinį sukimą. Pakartotinio sukimo metu „atėnų skydo“ („Shield of Athena“) simbolis tampa lipniu, išliekančiu savo pozicijoje, o likusios būgnų pozicijos pakartotinai sukasi. Jei pakartotinio sukimo metu vėl pasirodo „atėnų skydo“ („Shield of Athena“) simbolis arba sudaroma laiminti kombinacija, jie taip pat išlieka savo pozicijoje, o likusios būgnų pozicijos sukasi dar kartą. Tai kartosis kol nepasirodys nei vienas „atėnų skydo“ („Shield of Athena“) simbolis arba nesusidarys laiminti kombinacija. „Medūzos“ („Medusa“) pakartotinio sukimo metu visi „atėnų skydo“ („Shield of Athena“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai tampa „laukiniais atėnų skydo“ („Wild Shield of Athena“) simboliais.
- Lošimo būgnuose pasirodžius 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, aktyvuojama „medūzos žvilgsnio“ („Medusa‘s Gaze“) funkcija ir atitinkamai suteikiama 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Pakartotinai nemokami sukimai gali būti laimimi tuo pačiu principu. Taip pat šios funkcijos metu aktyvi ir „medūzos“ („Medusa“) pakartotinio sukimo funkcija.

Jei „medūzos“ („Medusa“) pakartotinio sukimo ir „medūzos žvilgsnio“ („Medusa‘s Gaze“) funkcijos aktyvuojamos to paties sukimo metu, prieš pereinant į „medūzos žvilgsnio“ („Medusa‘s Gaze“) funkciją bus pirmiau išnaudota „medūzos“ („Medusa“) pakartotinio sukimo funkcija.

95.3. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

96. LOŠIMAS „INDIJOS PERLAI“ („PEARLS OF INDIA“)

96.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- „Indijos Perlai“ – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

96.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkami 25 „šventyklos“ („Temple“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų šventyklų, simbolizuojančių skirtingus premijos lošimus:
  - I premijos lošimas „Višnu statula“ („Statue of Vishnu“) – lošėjas turi pasirinkti perlus, kuriuos laiko statula. Perlai slepia skirtingus laimėjimus;
  - II premijos lošimas „Brahmos ratas“ („Wheel of Brahma“) – lošėjas suka ratą, sudarytą iš trijų segmentų. Šiuose segmentuose yra skirtingos simbolių dalys. Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek simbolių dalių atitiks nustojus suktis rato segmentams;
  - III premijos lošimas „Šivos siena“ („Wall of Shiva“) – lošėjui atsiveria lentelė, sudaryta iš 25 langelių. Lošėjas turi rinktis langelius, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijos lošimas baigiasi, kai pasirinktas langelis atidengia simbolį „pavojingas gyvūnas“ („Dangerous Animal“).
- Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas padauginus lentelėje nurodytus skaičius iš „galutinės statymo sumos“ („Total Bet“).

96.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba

spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

97. LOŠIMAS „TURTINGASIS VAILDAS IR KLAJOJANTIS MIESTAS“ („RICH WILDE AND THE WANDERING CITY“)

97.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Turtingasis Vaildas ir Klajojantis Miestas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

97.2. Lošimo taisyklės

- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose yra atsitiktinė galimybė suaktyvinti x2 daugiklį ant 2, 3 ar 4 būgnų. Laimėjimas ant būgno su aktyviu daugikliu pritaiko daugiklį laimėjimui. Laimėjus daugiau nei ant vieno būgno su aktyviu daugikliu, taikomas kaupiamasis daugiklis.
- „Laukiniai sklaidos“ („Wild Scatter“) simboliai gali iškristi ant bet kurio būgno. 3 ar daugiau „laukinių sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolių gali aktyvuoti nemokamus sukimus su pradiniais 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų metu nusileidžia papildomi 3 ar daugiau „laukinių sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolių, galima iš naujo aktyvuoti nemokamus sukimus su 10 papildomų nemokamų sukimų, suteikiamų ne daugiau nei 5 kartus.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos vertės simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu ir tokiu išlieka per visus nemokamus sukimus. Po to, kai nustatomi laimintys deriniai, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas tris pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimingo derinio dalis. Nebūtina, kad specialūs išsiplečiantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų sudarytas laimintis derinys.

98. LOŠIMAS „DIEVO RA TURTAI“ („RICHES OF RA“)

98.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 18,75 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 150 600,00 EUR.
- „Dievo Ra Turtai“ – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

98.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

98.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

99. LOŠIMAS „ROBINO TURTAI“ („RICHES OF ROBIN“)

99.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Robino Turtai“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

99.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- Momentinį laimėjimą slepiantis „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolis gali atsirasti būgnuose, kai neišsukamas joks laimintis derinys. „Pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolis gali slėpti virtualius piniginius laimėjimus, kurie lygūs statymo sumai padaugintai iš 20, 100 arba 1000 kartų.
- Jei išsukami 4 arba daugiau „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolių, aktyvuojama persukimų funkcija. Suteikiami 3 nemokami persukimai. Jei bet kurio persukimo metu išsukamas „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolis, likusių persukimų skaičius atstatomas iki 3.
- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų skaičius bei jų laimėjimų daugiklis parenkamas atsitiktine tvarka. Nemokamų sukimų gali būti suteikta 6, 8, 10, 12, 14 arba 20. Laimėjimų daugikliai gali būti x2, x3, x4 arba x5. Momentiniai laimėjimai bei persukimų funkcija galimi nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pridedami dar 2 nemokami sukimai, o laimėjimų daugiklis padidinamas vienetu. Jei pasiekiamas laimėjimų daugiklis x10, išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus pridedami dar 4 nemokami sukimai.

99.3. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

100. LOŠIMAS „MISLINGI BŪGNAI: TURTŲ ATVEJIS“ („RIDDLE REELS: A CASE OF RICHES“)

100.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mįslingi Būgnai: Turtų Atvejis“ – 3 būgnų ir 9 fiksuotų išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

100.2. Pagrindinis lošimas

- Lošimo simboliai yra:
  - 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis;
  - 4 „įtariamojo“ („Suspects“) simboliai;
  - 4 „ginklo“ („Weapons“) simboliai;
  - 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti kaip „laukinis daugiklis“ („Multiplier Wild“): x2 ir x3. Jis padidina išmokų eilutę, padaugindamas ją iš rodomos vertės. Daugikliai („Multipliers“) yra sudedami ir gali padauginti išmokų eilutę iki x27.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis ant bet kurių 2 būgnų suaktyvins persukimo („Re–spin“) funkciją. Kai sulaikomi 2 būgnai, kitas būgnas atliks persukimo („Re–spin“) funkciją. Jei kitas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis neiškrenta persukimų („Re–spin“) funkcijos metu, jis suaktyvina „paslapties“ („Mystery“) funkciją.

- Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis padvigubėja tam, kad uždengtų kitus atitinkamus būgnus ir tuo pat metu atskleistų „įtariamojo“ („Suspect“) arba „ginklo“ („Weapon“) simbolį.
- Dėl 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių per bet kurį sukimą arba dėl persukimų („Re–spin“) funkcijos yra suaktyvinama „premijos“ („Bonus“) funkcija.

100.3. Papildomos funkcijos

- Lošėjui ekrane yra rodomas stalo lošimas, kurį sudaro 14 vietų. Kiekviena vieta susideda iš „užuominos“ („Clue“), o kiekvieną „premijos“ („Bonus“) funkciją sudaro 5 „užuominos“ („Clue“). 1 užuomina yra gaunama pradžioje, o 4 kitos gaunamos metus kauliuką. Po kiekvieno kauliuko metimo gaunama reikšmė yra lygi nuo 1 iki 6, pagal kurią lošėjas juda per vietą.
- Kiekviena „užuomina“ („Clue“) suteikia lošėjui 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus ir 1 iš 4 skirtingų funkcijų. Tuomet gali įvykti viena iš funkcijų:
  - visi „ginklo“ („Weapon“) simboliai paverčiami tuo pačiu „ginklo“ („WEAPON“) simboliu;
  - visi „įtariamojo“ („Suspect“) simboliai paverčiami tuo pačiu „įtariamojo“ („Suspect“) simboliu;
  - garantuotas „laukinis“ („Wild“) būgnas;
  - nėra būgno modifikatoriaus.
- Lošėjas turi gauti 1, 2 arba 3 laimėjimo sukimus nemokamų sukimų funkcijos metu, kad baigtųsi „užuomina“ („Clue“) ir būtų surenkami „užuominos taškai“ („Clue Points“).
- „Užuominos taškai“ („Clue Points“) yra surenkami ir pridedami į „užuominos taškų rato“ („Clue Point Wheel“) matuoklį per įkrovą. Jei matuoklis visiškai įkraunamas per „premijos“ („Bonus“) funkciją, lošėjui yra suteikiamas „mega sukimas“ („Mega Spin“). Jei matuoklis nėra visiškai įkraunamas panaudojus visus 4 kauliuko metimus, bus suaktyvinta „užuominos taškų rato“ („Clue Point Wheel“) funkcija.
- „Užuominos taškų rato“ („Clue Point Wheel“) funkcija išplečia „užuominos taškų rato“ („Clue Point Wheel“) matuoklį, kuris yra įkrautas surinktais „užuominos taškai“ („Clue Points“), ir suka strėlę. Jei rodyklė sustoja įkrautoje vietoje, yra suaktyvinamas „mega sukimas“ („Mega Spin“).
- „Mega sukimas“ („Mega Spin“) tampa 1 nemokamu sukimu, dėl kurio 1 būgnas taps „laukiniu“ („Wild“) arba „laukiniu daugikliu“ („Multiplier Wild“) ir 2 būgnai taps „įtariamuoju“ („Suspect“) arba „ginklu“ („Weapon“). Po to, kai pasibaigia „mega sukimas“ („Mega Spin“), vėl yra suaktyvinama „premijos“ („Bonus“) funkcija.

101. LOŠIMAS „ODINO ŽIEDAS“ („RING OF ODIN“)

101.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Odino Žiedas“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

101.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- 1, 3 ir 5 būgnuose pasirodę „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 4 nemokamus sukimus. Kiekvienas nemokamų sukimų metu pasirodęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis prideda 1 papildomą sukimą.
- „Odino žiedo“ („Ring of Odin“) funkcija gali būti aktyvuota bet kurio sukimo metu:
  - Jei lošime pasirodo „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, aktyvuojami 4 sukimai su daugikliu. Kiekvienas šių sukimų metu pasirodęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis prideda 1 papildomą sukimą su daugikliu;
  - Jei lošime pasirodo kuris nors lošimo simbolis, aktyvuojamas vienas pakartotinis sukimas, ir jei šio sukimo metu tas pats simbolis pasirodo viename ar keliuose „Odino žieduose“ („Ring of Odin“), aktyvuojama funkcija „draupnir“ („Draupnir“) sukimai. „Odino žieduose“ („Ring of Odin“) pasirodžiusių simbolių kiekis nustato „draupnir“ („Draupnir“) sukimų kiekį. „Draupnir“ („Draupnir“) sukimų metu tas pats simbolis yra rodomas visuose 9 „Odino žieduose“ („Ring of Odin“).
- Jei nemokamų sukimų ir „Odino žiedo“ („Ring of Odin“) funkcija aktyvuojamos tuo pačiu metu, nemokami sukimai bus aktyvuoti po tai, kai bus užbaigta „Odino žiedo“ („Ring of Odin“) funkcija.
- Jei nemokami sukimai ir sukimai su daugikliu yra laimimi tuo pačiu metu, suteikiami bus tik sukimai su daugikliu.

101.3. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

102. LOŠIMAS „ATĖNĖS IŠKILIMAS“ („RISE OF ATHENA“)

102.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Atėnės Iškilimas“ – 5 būgnų lošimas su 10 eilučių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

102.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), ir atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis suteikia x1, x12 arba x3 daugiklius.
- Daugikliai kaupiami, kai daugiau nei 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda laimėjimo eilutėje, suteikdamas iki x27 daugiklį.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikia 12 nemokamų sukimų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra „lipnus“ („Sticky“) iki tol, kol daugiklis baigiasi.

- Kiekvieno sukimo pabaigoje daugiklis sumažėja vienu kartu. Kuomet nebelieka daugiklio, atitinkami „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra pašalinami iš būgnų.
- Papildomi nemokami sukimai negali būti laimėti.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis nėra aktyvus nemokamų sukimų lošime.

103. LOŠIMAS „MIRTIES PRISIKĖLIMAS“ („RISE OF DEAD“)

103.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Mirties prisikėlimas“ („Rise of Dead“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 fiksuotų statymo linijų.
- Lošimo metu mažos vertės arba didelės vertės simboliai atsitiktinai kiekvieno sukimo metu užpildo 12 greta esančių vietų kiekviename būgne, taip sukurdami „mega sukrovimą“ („Mega Stacks“).
- 3 „slinkti“ („Scroll“) simboliai, atsirandantys 1, 3, 5 būgnuose, aktyvuoja 10 „senovės nemokamų sukimų“ („Ancient Free Spins“).
- 2, 4, 10 nemokamų sukimų gali būti laimėti papildomų sukimų metu, jei atitinkamai atsiranda 1, 2, 3 „slinkti“ („Scroll“) simboliai. Nemokamų sukimų skaičius neribojamas.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu, atsitiktinis „A“, „K“, „Q“, „J“, „10“ simbolis yra sukrautas, taip užimdamas 8 greta einančias vietas kiekviename būgne.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai taip pat atsiranda, kaip sulipęs simbolis, užimdamas 6 arba 7 greta esančias vietas būgnuose.
- „Senovės nemokamų sukimų“ („Ancient Free Spins“) funkcijos metu „faraono“ („Pharaoh“) didelės vertės simboliai išsiplėčia savo būgnuose tik tuo atveju, jei taip yra sukuriama laiminti kombinacija. Prieš įvykstant išsiplėtimui, lošėjui yra išmokami laimėjimai nuo „A“, „K“, „Q“, „J“, „10“ simbolių bei „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime gali atsirasti „dievų dovanos“ („Gift of Gods“) funkcija, kurios metu 1, 3 ir 5 būgnai yra užpildomi „mega sukrovimo“ („Mega Stack“) lošėjo pasirinktu simboliu.

104. LOŠIMAS „MERLINO PRISIKĖLIMAS“ („RISE OF MERLIN“)

104.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,01 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Merlino Prisikėlimas“ – 5 būgnų lošimas, kurio metu gali būti aktyvuota iki 10 linijų. Linijos yra sunumeruotos ir visuomet eina iš eilės (1, 2, 3, 4 ir t.t.).
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. 1 įprastas simbolis (išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius) yra atsitiktinai parenkamas ir tampa išsiplėčiančiu simboliu nemokamų sukimų metu.

- Kai būgne atsiranda atitinkamas skaičius simbolių, jie išsiplėčia ir užima visas būgno pozicijas.
- Šie simboliai neprivalo atsirasti greta vienas kito, kad suteiktų papildomų laimėjimų.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių dar kartą suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Dar vienas atsitiktinai parinktas simbolis tampa išsiplėčiančiu simboliu.

105. LOŠIMAS „OLIMPO PRISIKĖLIMAS“ („RISE OF OLYMPUS“)

105.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Olimpo Prisikėlimas“ – 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio metu laimima, kai 3 ar daugiau simboliai, vertikaliai ar horizontaliai, sudaro laiminčią kombinaciją.
- Visos eilės ir būgnai yra aktyvūs, visi simboliai gali sudaryti net kelias laiminčias kombinacijas. Laiminčios kombinacijos būna ištrinamos iš būgnų, kai apskaičiuojamas laimėjimas nuo jų. Visi likę simboliai nusileidžia žemyn, taip palikdami galimybę sudaryti naują laiminčią kombinaciją.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis viduryje 3 simbolių, kurie sudarė laiminčią kombinaciją ir buvo ištrinti iš būgnų. Laimėjimų daugiklis padidinamas kiekvieno tokio nukritimo metu.
- Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) simbolį, tris funkcijų simbolius („šalmą“ („Helmet“), „tridentą“ („Trident“) ir „žaibą“ („Bolt“)) ir tris veidus – „Dzeuso“ („Zeus“), „Poseidono“ („Poseidon“) ir „Hado“ („Hades“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Kai tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra būgnuose, jie yra pašalinami, taip suteikdami lošėjui galimybę aktyvuoti nemokamus sukimus.
- „Dievo rankos“ („Hand of God“) funkcija gali būti aktyvuota nelaimėjimų sukimų metu. Priklausomai nuo to, koks dievas yra rodomas dešinėje ekrano pusėje, atitinkamai skirtinga unikali funkcija yra atliekama.
- Šios funkcijos metu lošėjui yra padedama formuoti laiminčias kombinacijas. Ši funkcija turi tris skirtingas savybes kiekvienam dievui:
  - „Hadas“ („Hades“): pasirenkamas vienas simbolių derinys, kuris pakeičiamas į kitus simbolius;
  - „Poseidonas“ („Poseidon“): vienas arba du „laukiniai“ („Wild“) simboliai pridedami būgnuose;
  - „Dzeusas“ („Zeus“): du simbolių deriniai yra sunaikinami ir pašalinami iš būgnų.
- „Olimpo rūstybės“ („The Wrath of Olympus“) funkcija yra aktyvuojama, kai ekrane esantis matuokliai pilnai užsipildo.
- Šis matuoklis yra pildomas tik tais atvejais, kai laiminčiose kombinacijose yra dievų simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali sudaryti dalį šių laimėjimų kombinacijų. Visos kitos kombinacijos neprisideda prie matuoklio didėjimo.
- Matuoklis turi 3 sekcijas, kurios atitinkamai užpildomos taip:
  - 3 sekcijos užpildomos, kai laiminti yra penkių simbolių kombinacija;
  - 2 sekcijos užpildomos, kai laiminti yra keturių simbolių kombinacija;
  - 1 sekcija užpildoma, kai laiminti yra trijų simbolių kombinacija.

- Kai matuoklis būna pilnai užpildytas ir neatsiranda naujų laimėjimų, lošėjui yra skiriamas vienas nemokamas sukimas. Matuoklis atsinaujina ir jo užpildymas prasideda iš naujo. „Olimpo rūstybės“ („The Wrath of Olympus“) funkcijos metu, „dievo rankos“ („Hand of God“) funkcija yra lošiama iš eilės pagal dievų funkcijas. Eiliškumas, kai aktyvuojama „Olimpo rūstybės“ („The Wrath of Olympus“) funkcija, visuomet yra tas pats. Kai nėra naujų laimėjimų po kiekvieno simbolių nukritimo, dievas atliks savo funkciją ir lošimas tęsis įprastai, kol nebus naujų laimėjimų. Šis eiliškumas kartojasi iki lošimo pabaigos ir kol visos „dievo rankos“ („Hand of God“) funkcijos bus atliktos.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami ir išmokami prieš pradedant naują sukimą. Aktyvus dievas tuomet sugrįžta į savo vietą ekrane ten, kur buvo prieš aktyvuojant „Olimpo rūstybės“ („The Wrath of Olympus“) funkciją. Kai visi būgne esantys simboliai išnyksta, nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama.
- Lošejas turi pasirinkti vieną iš trijų nemokamų sukimų pasirinkimų:
  - pasirinkus „Hadą“ („Hades“), lošejui skiriami 4 nemokami sukimai;
  - pasirinkus „Poseidoną“ („Poseidon“) – 5 nemokami sukimai;
  - pasirinkus „Dzeusą“ („Zeus“) – 8 nemokami sukimai.
- Tuomet priskirta „dievo rankos“ („Hand of God“) funkcija bus aktyvuota visų nemokamų sukimų metu tais atvejais, kai nebus nieko laimima.
- Nukritimo daugiklis lieka toks pats, koks buvo tarp kitų sukimų, ir gali išaugti iki x20 daugiklio nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pratęsiama, jei pagal aukščiau aprašytas taisykles, yra užpildomas ekrane matomas matuoklis. „Hadas“ („Hades“) skiria 4 nemokamus sukimus, „Poseidonas“ („Poseidon“) skiria 3 nemokamus sukimus, „Dzeusas“ („Zeus“) skiria 2 nemokamus sukimus. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 20. „Olimpo rūstybės“ („The Wrath of Olympus“) funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu. Jei būgnai ištuštėja nemokamų sukimų metu, lošėjas iš karto gauna laimėjimą – jo statymą, padaugintą iš 100.

106. LOŠIMAS „SABATONAS“ („SABATON“)

106.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Sabatonas“ – 5 būgnų lošimas su 10 fiksuotų statymo linijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Metaliniai sukrauti“ („Metal Stacks“) ir „paslapties“ („Mystical“) simboliai veikia kiekvieno sukimo metu, kur vienas simbolis pasirenkamas atsitiktinai ir sukrauti tie simboliai atsiranda būgnuose.
- Visų grupės narių simboliai, kai yra aktyvuotos funkcijos, gali atsirasti kaip mega simboliai. „Sukibę būgnai“ („Chained Reels“) gali aktyvuotis bet kurio sukimo metu.
- 2 arba 3 greta esantys būgnai yra parenkami ir sukasi su tais pačiais simboliais. „Sukibę būgnai“ („Chained Reels“) visada aktyvūs trijuose per vidurį esančiuose būgnuose „bataliono sukimų“ („Battalion Spins“) metu.
- „Paskutinis išstojimas“ („Last Stand“) gali aktyvuotis bet kurio sukimo metu. Pasirenkami 1 arba 2 būgnai ir kiekvienas jų yra pilnai užpildomas „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

- „Bataliono sukimai“ („Battalion Spins“) yra aktyvuojami, kai būgnuose atsiranda 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai: arba pilnai matomo mega „sklaidos“ („Scatter“) simbolių (3x3) atsiradimo metu, arba įprastų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių atsiradimo metu, arba abiejų kombinacijos metu. „Bataliono sukimai“ („Battalion Spins“) aktyvuoja 7 nemokamus sukimus ir vienas simbolis atsitiktinai parenkamas, kuris patampa „metaliniu sukrautu“ („Metal Stacks“) arba „paslapties“ („Mystical“) simboliu visos funkcijos metu.
- Jei dar kartą aktyvuojama „bataliono sukimų“ („Battalion Spins“) funkcija jos metu, papildomi 7 sukimai yra suteikiami. Funkcija baigiasi, jei yra pasiekiamas laimėjimo viršus.
- 3–8 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra pakeičiami „metaliniu sukrautu“ („Metal Stacks“) ir „paslapties“ („Mystical“) funkcijos simboliu.
- „Bataliono sukimų“ („Battalion Spins“) metu 2, 3 ir 4 būgnai yra sujungti ir sukasi su tais pačiais simboliais. Mega simboliai gali atsirasti kiekvieno sukimo metu.

107. LOŠIMAS „AUKSINĖS BURĖS“ („SAILS OF GOLD“)

107.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- „Auksinės Burės“ – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

107.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus

kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

108. LOŠIMAS „SAMBA KARNAVALAS“ („SAMBA CARNIVAL“)

108.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 18,75 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 32 928,00 EUR.
- „Samba Karnavalas“ – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

108.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų būgnų, slepiančių skirtingus laimėjimus. Visi premijos lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

108.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

109. LOŠIMAS „SLENKANTI MIRTIS“ („SCROLL OF DEAD“)

109.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Slenkanti Mirtis“ – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 eilučių lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 750 000,00 EUR.

109.2. Lošimo taisyklės

- Pagrindiniame lošime 6 būgnas yra užrakintas.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ant bet kurio būgno aktyvuoja nemokamus sukimus su papildomu 6 būgnu ir pradiniais 8 nemokamais sukimais. Kai pradedami nemokami sukimai, atsitiktine tvarka pasirenkamas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Parinktas simbolis gali sudaryti laiminčias kombinacijas net ir tuose būgnuose, kurie nėra gretimi. Kai susiformuoja laiminti kombinacija, visi pasirinkti simboliai išsiplečia.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis nėra išsiplečiančių simbolių laiminčios kombinacijos dalis.
- Lošime taip pat yra papildomo lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padidinti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo laimėjimą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą arba simbolį. Statymo lošimas gali būti lošiamas maksimaliai iki penkių kartų iš eilės.

110. LOŠIMAS „JŪRŲ MEDŽIOTOJAS“ („SEA HUNTER“)

110.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Jūrų Medžiotojas“ – 3 būgnų lošimas su 5 eilutėmis.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 92 000,00 EUR.

110.2. Lošimo taisyklės

- Lošimo tikslas – užtaisyti patrankas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Patrankos aktyvuojamos laimėjus per paeiliui atliekamus sukimus. Ant patrankų rodomas matuoklis, kuriam pasiekus reikiamą lygį, per kitą sukimą lošiama dėl patrankos papildomų funkcijų. Matuoklis perstatomas tol, kol per mokamą sukimą nėra laimima. Galimos keturios patrankos papildomos funkcijos:
  - „Ginklo“ („Growth Gun“) funkcija: reikia dviejų laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Tuomet visi sutampantys simboliai išmokėjimų lentelėje bus padidinti iki kito simbolio. Tuomet bus skaičiuojami mokėjimai. Niekada negalima pasirinkti ir niekada negalima padidinti „laukinio“ („Wild“) simbolio;
  - „Lipnusis šūvis“ („Sticky Shot“) funkcija: reikia keturių laimėjimų iš eilės. Patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Visi sutampantys simboliai, įskaitant „laukinius“ („Wild“) simbolius, išlieka „lipnūs“ („Sticky“), ir tuomet suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas. Jei per pakartotinį sukimą nelaimima, matuoklis neperstatomas, tačiau jei per pakartotinį sukimą laimima, matuoklis padidėja viena padala;

- „Universalioji raketos“ („Wild Warhead“) funkcija: reikia penkių laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą bet kur ant būgnų atsitiktinėse vietose matomi 1–3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
- „Daugiapakopis minosvaidis“ („Multiply Mortar“) funkcija: reikia šešių laimėjimų iš eilės. Lošėjui suteikiamas vienas nemokamas laimėjimo sukimas, kai laimėjimas garantuotas. Tuomet patrankos iššaus į būgnus ir padaugins laimėjimą atsitiktine suma – didžiausias galimas laimėjimas siekia iki x15.

111. LOŠIMAS „SAULĖS SESERYS“ („SISTERS OF THE SUN“)

111.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saulės Seserys“ – tai 5 būgnų lošimas, kuriame laimėtos kombinacijos formuojamos iš 3 ar daugiau simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

111.2. Lošimo taisyklės

- Aktyvios yra visos eilės ir stulpeliai ir jie visi gali tapti laimėtos kombinacijos dalimi.
- Iškart po laimėjimo, laimėtos kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai, kad būtų galima sukurti naujus laimėjimus.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“). „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali iškristi pradinio sukimo metu arba per „Ra dovanos“ („Gift of Ra“) funkciją, kai „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsitiktine tvarka pridedamas į bet kurią poziciją po to, kai sukimas baigiamas.
- Kiekvieno sukimo metu 5 atsitiktinės pozicijos tinklelyje yra pažymimos „Ra akimi“ („Eye of Ra“). Laimėjimo daugiklis padidinamas po vieną, kai laimėjimas yra virš „Ra akies“ („Eye of Ra“) pozicijos. Ši funkcija atstatoma prieš kiekvieną naują sukimą (išskyrus atvejį, kai suaktyvinami nemokami sukimai). Laimėjimo daugiklis padidinamas tik tada, kai iškrenta laimėjimas pozicijoje su „Ra akimi“ („Eye of Ra“).
- „Deivės galios“ („Goddess Power“) funkcija atsitiktiniu būdu aktyvuojama nelaimėjusių sukimų metu. Priklausomai nuo ekrane rodomos deivės taikoma unikali funkcija, padedanti sukurti laimingą derinį. „Sekhmeta“ („Sekhmet“) paverčia vieną simbolių rinkinį kitu simboliu; „Hator“ („Hathor“) prideda 1 arba 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius į tinklelį; „Bastet“ („Bastet“) pašalina du simbolių rinkinius iš tinklelio. Lošimas pradedamas nuo atsitiktinai parinktos deivės, deivių tvarka yra fiksuota ir yra tokia: „Sekhmeta“ („Sekhmet“) – „Hator“ („Hathor“) – „Bastet“ („Bastet“). Aktyvi deivė pasikeičia po kiekvieno deivės galios („Goddess Power“) funkcijos suaktyvinimo.
- 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suaktyvina „seserystės“ („Sisterhood“) funkciją. Suteikiamas vienas nemokamas lošimas. Laimėjimo daugiklis yra atstatomas. „Deivės galios“ („Goddess Power“) funkcija pritaikoma kiekvienam simboliui, kuris iškrenta, bet nesuteikia laimingo derinio tol, kol visos trys deivės pritaiko savo atitinkamą funkciją (iš viso 3).
- Aktyvi deivė grąžinama į deivę, kuri ekrane buvo rodoma prieš įsijungiant „sesrystės“ („Sisterhood“) funkcijai.

- Prieš įsijungiant nemokamų sukimų funkcijai pasirenkama viena iš trijų deivių. „Sekhmeta“ („Sekhmet“) suteikia 4 pradinius sukimus; „Hator“ („Hathor“) suteikia 5 pradinius sukimus; „Bastet“ („Bastet“) suteikia 8 pradinius sukimus. Laimėjimo daugiklis perkeliamas iš „seserystės“ („Sisterhood“) funkcijos ir atstatomas tik tada, kai funkcija baigiasi. Per nemokamus sukimus „Ra akies“ („Eye of Ra“) pozicijų skaičius padidinamas nuo 5 iki 10 ir kiekviename neišlošusio sukimo metu suaktyvinama pasirinkta „deivės galios“ („Goddess Power“) funkcija. „Seserystės“ („Sisterhood“) funkcijos suaktyvinti negalima. „Sklaidos“ („Scatter:) simbolis naudojamas suteikti papildomai sukimų per nemokamus sukimus. „Sekhmeta“ („Sekhmet“) suteikia 4 papildomus sukimus; „Hator“ („Hathor“) suteikia 3 papildomus sukimus; „Bastet“ („Bastet“) suteikia 2 papildomus sukimus. Galima gauti iki 150 sukimų.

112. LOŠIMAS „ŠNYPŠČIANTYS SUKIMAI“ („SIZZLING SPINS“)

112.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Šnypščiantys Sukimai“ – 5 būgnų lošimas su 243 laimėjimų linijomis, išmokančiomis iš kairės į dešinę.
- Lošimas turi „folijos blokatoriaus“ („Foil Blocker“) simbolį, kuris, atsiradęs ant „karštojo būgno“ („Hot Reel“) patampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu; „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, kuris yra „čili“ („Chilli“); didelių išmokėjimų ir mažai išmokančius simbolius.
- Laiminčioms kombinacijoms sudaryti, „laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kuriuos kitus simbolius, esančius būgnuose, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Vienas būgnas (1, 3 arba 5) kiekvieno sukimu metu aktyvuojamas kaip „karštas būgnas“ („Hot Reel“). Kai tame būgne atsiranda „folijos blokatoriaus“ („Foil Blocker“) simbolis, jis pavirsta „laukiniu“ („Wild“) ir aktyvuoja vieną persukimą kurio metu „karštas būgnas“ („Hot Reel“) nesisuka.
- Persukimo metu kitas simbolis pavirsta „karštu būgnu“ („Hot Reel“). Jei aktyvuojamas dar vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis kitame „karštame būgne“ („Hot Reel“), aktyvuojamas dar vienas persukimas.
- Persukimai tęsiasi iki tol, kol visi 5 būgnai pavirsta „karštais būgnais“ („Hot Reel“) arba nėra aktyvuojamas naujas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Persukimo metu bet kuris būgnas gali pavirsti „karštu būgnu“ („Hot Reel“). Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ketvirtame ir paskutiniame persukimuose, tai visi laimėjimai nuo to persukimo yra padauginami iš 2.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai būgnuose atsiranda 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš šių simbolių, kad sužinotų, kiek nemokamų sukimų laimėjo. Lošėjas gali laimėti 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu būgnai išsiplėčia iki 4 eilių, padidindami laimėjimų linijų skaičių iki 1024.
- Kiekvieno sukimo metu vienas būgnas tampa „karštu būgnu“ („Hot Reel“). Nemokamų sukimų metu bet kuris būgnas gali tapti „karštu būgnu“ („Hot Reel“). Visi „folijos blokatoriaus“ („Foil Blocker“) simboliai yra aktyvuojami kaip „laukiniai“ („Wild“) simboliai bet kuriame būgne.

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, atsiradę „karštuose būgnuose“ („Hot Reel“), suteikia persukimus taip pat, kaip ir pagrindinio lošimo metu.
- Lošėjas renka „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, kad padidintų daugiklį. Daugiklis pritaikomas esamam ir toliau einantiems sukimams.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia x2 daugiklį. 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia x3 daugiklį. 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia x5 daugiklį.

113. LOŠIMAS „GYVATĖS ĮKANDIMAS“ („SNAKEBITE“)

113.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gyvatės Įkandimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.

113.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno, jis pakeičia visus simbolius, išskyrus „smiginio lentų“ („Dartboards“) ir specialų „Peterio gyvatės įkandimo meistro“ („Peter Snakebite Wright“) simbolius. 3 ar daugiau „laukinių sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolių ant bet kurio būgno suteikia laimėjimą.
- „Smiginio lentos“ („Dartboards“) simboliai gali iškristi ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Specialus „Peterio gyvatės įkandimo meistro“ („Peter Snakebite Wright“) simbolis gali iškristi tik ant 5 būgno.
- Jei ant būgnų iškrenta 2 ar daugiau „smiginio lentų“ („Dartboards“) simbolių, o specialus „Peterio gyvatės įkandimo meistro“ („Peter Snakebite Wright“) simbolis ant būgnų neiškrenta, už kiekvieną „smiginio lentą“ („Dartboards“) suteikiamas momentinis laimėjimas (1, 2, 5 arba 10 kartų didesnis už visą statymą).
- 2 ar daugiau „smiginio lentų“ („Dartboards“) simbolių ir specialus „Peterio gyvatės įkandimo meistro“ („Peter Snakebite Wright“) simbolis aktyvuoja „gyvatės sukimų“ („Snake Spins“) funkciją; 3 nemokami sukimai suteikiami lošėjui ir lošiami ant padidintų 5x5 būgnų. „Smiginio lentos“ („Dartboards“) simboliai, kurie aktyvavo funkciją, perkeliami į „gyvatės sukimus“ („Snake Spins“) ir pakeičiami į momentinius laimėjimus.
- Per „gyvatės sukimų“ („Snake Spins“) funkciją gali iškristi tik momentinio laimėjimo, „gyvatės smūgio“ („Snake Snap“), „Peterio išmokų“ („Peter Pays“) ir „auksinių strėlyčių“ („Golden Darts“) simboliai. Jei momentinio laimėjimo, „gyvatės smūgio“ („Snake Snap“), „Peterio išmokų“ („Peter Pays“) simbolis iškrenta per nemokamus sukimus, nemokami sukimai bus aktyvuojami iš naujo. Funkcija baigsis, kai nemokami sukimai sumažės iki 0 ir sukimai nebus aktyvuojami pakartotinai arba jei visi būgnai bus užpildyti simboliais.
- Jei iškrenta momentinio laimėjimo simbolis, jis suteikia fiksuotą išmoką, kuri gali būti 1, 2, 5 arba 10 kartų didesnė už visą statymą. Jei iškrenta „gyvatės smūgio“ („Snake Snap“) simbolis, jis dubliuoja visus esamus momentinius laimėjimus ant būgnų ir išsaugo sukauptą laimėjimą „gyvatės smūgio“ („Snake Snap“) simboliui. Jei iškrenta „Peterio išmokų“ („Peter Pays“) simbolis, jis prideda prie momentinių laimėjimų fiksuotą laimėjimą (1, 2, 5 arba 10 kartų didesnį už visą statymą).

- Momentinio laimėjimo, „gyvatės smūgio“ („Snake Snap“), „Peterio išmokų“ („Peter Pays“) simboliai išlaikomi ant būgnų visų „gyvatės sukimų“ („Snake Spins“) funkcijos metu.
- Iškritus „auksinių strėlyčių“ („Golden Darts“) simboliui, daugiklis yra padidinamas iki x10. Kai „gyvatės sukimai“ („Snake Spins“) baigiasi, daugiklis pritaikomas visiems sukauptiems laimėjimams iš šios funkcijos.

114. LOŠIMAS „KIBIRKŠČIUOJANTYS IR MAŽI“ („SPARKY & SHORTZ“)

114.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kibirkščiuojantys ir Maži“ – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

114.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- 3 identiški simboliai viename būgne tampa simbolių bloku, padidindami laimėjimo daugiklį +1. Laimėjimo daugiklis rodomas ant „Mažo“ („Shortz‘s“) kūno. Laimintys deriniai padauginami iš rodomos vertės. Laimėjimo daugiklis atstatomas tarp sukimų, išskyrus per nemokamus sukimus.
- Atsitiktinių sukimų metu „Kibirkščiuojantis“ („Sparky“) bando aktyvuoti pakartotinio sukimo matuoklį. Kai pakartotinio sukimo matuoklis aktyvus, kiekvienas būgnuose esantis simbolių blokas padidina laimėjimo daugiklį pakartotinio sukimo matuoklio verte.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali iškristi 1, 3 ir 5 būgnuose. 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Pakartotinio sukimo matuoklio funkcija yra visada aktyvi per nemokamus sukimus. Laimėjimo daugiklis neatstatomas tarp sukimų nemokamų sukimų metu. Iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pridedami dar 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų maksimalus skaičius yra 100 sukimų.

115. LOŠIMAS „SUKIMŲ VAKARĖLIS“ („SPIN PARTY“)

115.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Sukimų Vakarėlis“ – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin value“), „monetų skaičių“ („Coins“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

116. LOŠIMAS „DŽIOKERIS ŽVAIGŽDĖ“ („STAR JOKER“)

116.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500 000,00 EUR.
- Lošimas „Džiokeris Žvaigždė“ – 5 būgnų lošimas su 10 fiksuotų statymo linijų. Lošimas turi „žvaigždės“ („Star“) simbolį, kuris yra „laukinis“ („Wild“) simbolis. Laimėjimo kombinacijoms sudaryti, šis simbolis pakeičia bet kuriuos kitus simbolius, esančius būgnuose, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai būgnuose aktyvuoja 10 iš eilės einančių nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu atsiradę dar trys tokie simboliai aktyvuoja papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Laimėjimo kombinacijoms sudaryti, nemokamų sukimų metu „džiokerio“ („Joker“) simbolis pataps „laukiniu“ („Wild“) simboliu. „Džiokerio“ („Joker“) simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.
- Lošimas taip pat turi papildomo lošimo funkciją, kuri gali padvigubinti bet kurio sukimo galutinį laimėjimą pagrindiniame lošime.
- Šios funkcijos metu lošėjas turi atspėti paslėptos kortos simbolį arbą spalvą. Ši funkcija gali būti lošiama iki penkių kartų iš eilės. Visi laimėjimai nuo papildomų funkcijų yra pridedami prie linijų laimėjimų.

117. LOŠIMAS „SUPER FLIP‘AS“ („SUPER FLIP“)

117.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma 0,01 EUR, maksimali – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- „Super Flip‘as“ – 5 linijų lošimas, kuriame galima aktyvuoti iki 20–ties linijų ir statyti iki 5 žetonų už liniją. Linijos turi būti aktyvuotos eilės tvarka.
- Lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir taip padėti pagauti laimingąją kombinaciją. Trys ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus, per kuriuos linijos yra sukamos iš naujo, paskutinę eilės tvarka liniją sukant pirmąją, o pirmąją liniją – paskutinę. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami surenkant tris ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimu metu, kol bendra jų suma pasiekia 90.
- Jeigu pirmoje linijoje yra išsukami visi skirtingi simboliai, o antrojoje vien tik tas pats simbolis, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu likusios trys linijos užrakinamos ir pakartotinai sukamos tos dvi linijos.
- Visų sukimų metu gali pasirodyti be išimties visi simboliai. Nustatymuose galima pasirinkti, kiek norima aktyvuoti linijų. Norint pradėti sukimą, tereikia paspausti „sukti“ („Spin“). Sukimui sustojus, nustatoma laiminti kombinacija.
- Lošėjas gali padauginti savo turimą laimėjimą neprivalomame papildome lošime – tereikia laimėjus paspausti „lošti“ („Gamble“). Lošėjo tikslas yra teisingai atspėti apverstos kortos spalvą arba kortos rūšį. Atspėjus spalvą laimėjimas padvigubėja, atspėjus rūšį prizas

padidėja 4 kartus. Papildomą lošimą galima lošti iki 4 kartų iš eilės ir laimėti iki 2500 žetonų.

118. LOŠIMAS „SUPER RATAS“ („SUPER WHEEL“)

118.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma 1,00 EUR, maksimali – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 4 800,00 EUR.
- „Super Ratas“ – lošimas, kuriame lošėjo tikslas yra sėkmingai atspėti, koks numeris bus išsuktas sukant ratą.
- Statyti galima bet kurioje iš septynių galimų statymo pozicijų. Pasirinkus poziciją, paspaudus mygtuką „sukti“ („Spin“), prasideda lošimas ir „super ratas“ („Super Wheel“) pradės suktis. Viršuje esantis indikatorius sustos tarp linijų, kad nustatytų laimėjusį skaičių. Visi laimėti statymai išmokami lošėjui.

119. LOŠIMAS „SALDUS 27“ („SWEET 27“)

119.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma 0,10 EUR, maksimali – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 64 500,00 EUR.
- „Saldus 27“ – 3 linijų ir 27 fiksuotų išmokėjimo variantų lošimas. Pasirodžius „laukiniui“ („Wild“) simboliui lošėjui aktyvuojami 2 nemokami sukimai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, o iškritęs 3–iojoje eilėje aktyvuoja ir nemokamus du sukimus. Per nemokamus sukimus sukimai vyksta keliaujant kairėn. Jų metu iškritus „laukiniui“ („Wild“) simboliui gaunami du nemokami sukimai nepriklausomai nuo turimo nemokamų sukimų kiekio, o laimėjimo daugiklis padidinamas vienu. Maksimalus daugiklis yra 3, maksimalus kiekis pakartotinių nemokamų sukimų – 9.
- Lošime yra papildomas lošimas, suteikiantis galimybę padidinti laimėjimą bet kurio sukimo metu, teisingai atspėjant paslėptos kortos spalvą ar rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki 5 kartų iš eilės.

120. LOŠIMAS „SALDŽIOS ALCHEMIJOS BINGO“ („SWEET ALCHEMY BINGO“)

120.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldžios Alchemijos Bingo“ – lošimas, turintis 4 korteles, kurios gali būti įjungtos/išjungtos.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 8,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 835 750,00 EUR.

120.2. Lošimo taisyklės

- Lošėjas gali aktyvuoti iki 4 kortelių, kurias galima įjungti/išjungti paspaudus atskirai ant kortelių. Paspaudus „naujos kortelės“ („New Cards“) mygtuką, lošėjas gali pakeisti visų kortelių numerius. Lošimo metu, iš 90 kamuoliukų bus ištraukta 30.
- Laimėjimo kombinacijos bus rodomas ant kortelių.
- Visų tipų laimėjimai bus įteikti, kai kortelėje bus pasiekta keletas kombinacijų, tačiau daugiausiai išmokančios kombinacijos laimėjimas bus įteiktas tik tuo atveju, jei kuri nors kortelė yra pasidengusi daugiausiai išmokančia kombinacija.
- Iškritus 30 kamuoliukų aktyvinama „papildomo kamuoliuko“ („Extra Ball“) funkcija, kurios metu reikalingas tik 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas laimėjimas, lygus ar didesnis už x8 statymo vienai kortelei.
- Kiekvienos „papildomo kamuoliuko“ („Extra Ball“) funkcijos kaina yra nurodyta lošimo ekrane.
- Vieno lošimo metu lošėjas gali nusipirkti iki 13 papildomų kamuoliukų. 13–as papildomas kamuoliukas atrakinamas, kai lieka vos 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas laimėjimas, lygus ar didesnis už x200 statymo vienai kortelei.
- „Galios eleksyro“ („Elixir of Power“) premijos funkcija aktyvuojama, kai pasiekiama perimetro kombinacija. Pasirinkus „šokolado plytelę“ („Chocolate Tile“) yra atskleidžiamas tam tikras eleksyras, turintis vieną iš šių: monetų laimėjimą, daugiklio laimėjimą arba X simbolį.
- „Lobių skrynios“ („Treasure Chest“) funkcija suteikia laimėjimą, įvykus laimingai kombinacijai su 30 arba mažiau kamuoliukų. Tačiau, norint pasiekti šį laimėjimą, visos 4 lošėjo kortelės turi būti aktyvios su minimaliu 1 monetos statymu (kiekvienai kortelei).

121. LOŠIMAS „PASAKOS APIE ASGARDĄ: LOKIO LIKIMAS“ („TALES OF ASGARD: LOKI‘S FORTUNE“)

121.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pasakos Apie Asgardą: Lokio Likimas“ – tai 5x5 būgnų ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

121.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „paslapties“ („Mystery“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atskleidžia „paslapties“ („Mystery“) simbolius ant būgnų.
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai galimi ant visų būgnų ir gali iškristi bet kurio sukimo metu. „Paslapties“ („Mystery“) simboliai veikia kaip blokatoriai iki tol, kol nėra atskleidžiami iškritus „laukiniams“ („Wild“) simboliams. Kai „laukiniai“ („Wild“) simboliai atskleidžia „paslapties“ („Mystery“) simbolius, visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai konvertuojami į bet kokius vieno tipo (mažos vertės, vidutinės vertės ar didelės vertės) simbolius. „Skaidymo paslapties“ („Split Mystery“) simboliai atskleidžia 2 simbolius vietoje 1.
- Visas ekranas „paslapties“ („Mystery“) simbolių, „skaidymo paslapties“ („Split Mystery“) simbolių ar abiejų derinys akimirksniu atskleidžia juos net ir neiškritus „laukiniams“ („Wild“) simboliams.

- „Lokio išdaigos“ („Loki‘s Mischief“) gali būti aktyvuojamos atsitiktinai per bet kurį sukimą. Lokis padarys 1 iš 3 dalykų:
  - Prideda 1–3 „laukinius“ („Wild“) simbolius ant būgnų, pritvirtintų prie atsitiktinių simbolių padėčių. Šis įvykis suteikia garantuotą laimėjimą.
  - Prideda 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius prie būgnų, pritvirtintus prie atsitiktinių simbolių padėčių, taip padidinant tikimybę aktyvuoti nemokamus sukimus.
  - Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai tampa „skaidymo paslapties“ („Split Mystery“) simboliais. Ši funkcija gali veikti tik tada, kai ant būgnų yra „laukinis“ („Wild“) ir bent 1 „paslapties“ („Mystery“) simbolis arba visas ekranas yra užpildytas „paslapties“ („Mystery“) simboliais arba „skaidymo paslapties“ („Split Mystery“) simboliais.
- 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja atitinkamai 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pasirodo daugiau „laukinių“ („Wild“) ir „paslapties“ („Mystery“) simbolių. Didesnė tikimybė, kad Lokis pridės „laukinį“ („Wild“) simbolį prie būgnų nemokamų sukimų metu. Pakartotinai aktyvuoti šios funkcijos negalima, nes „sklaidos“ („Scatter“) simbolis galimas tik pagrindinio lošimo metu.

122. LOŠIMAS „TESTAMENTAS“ („TESTAMENT“)

122.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Testamentas“ – 5 būgnų, 243 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 000 000,00 EUR.

122.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Kaukolės“ („Skull“) simboliai gali pavirsti „laukiniais“ („Wild“) simboliais bet kurio sukimo metu. „Kaukolės“ („Skull“) simboliai visada pavirsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais nemokamų sukimų metu. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- Bet kuriuose būgnuose pasirodę 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja „dainos“ („Song“) funkciją, kuri suaktyvina tris nemokamus sukimus ir vieną iš trijų galių:
  - „Šaltas apkabinimas“ („Cold Embrace“) – „laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodę lošimo būgnuose tampa lipnūs ir išlieka savo vietose kol būna sulošti nemokami sukimai;
  - „Žemės šaknys tamsios“ („Dark Roots of Earth“) – „kaukolės“ („Skull“) simboliai būgnuose plinta aukštyn arba žemyn;
  - „Erškėčių sostas“ („Throne of Thorns“) – lošimo būgnai išsiplės atitinkamai iki 4–5–6–5–4 simbolių, o mokėjimo linijų skaičius bus padidintas iki 2 400.
- Kai vienu sukimo metu pasirodo 3–5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvinama „pakylančių sukimų“ („Rise Up Spins“) funkcija. 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai

atitinkamai statymo sumą padaugina iš x4 arba x20 daugiklio. Iškart po to yra suteikiami 9 nemokami sukimai, o lošimo būgnai išsiplečia atitinkamai iki 4–5–6–5–4 simbolių. Lošimų būgnų viršuje esančios 9 simbolių pozicijos padengiamos „akmens“ („Rock“) simboliu. Kiekvieną kartą pasirodžius „sklaidos“ („Scatter“) simboliui jis suskaldo „akmens“ („Rock“) simbolį ir išplečia atlaisvina būgno simbolį. Jei suskaldomi visi 9 „akmenys“ („Rock“), suaktyvinama „testamento sukimai“ („Testament Spins“) funkcija.
- „Testamento sukimų“ („Testament Spins“) funkcijos metu yra suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai, o „dainos“ („Song“) funkcijos galios yra sujungiamos.

122.3. Išmokėjimų tvarka
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

123. LOŠIMAS „TAI TURTINGA“ („THAT‘S RICH“)

123.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Tai Turtinga“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

123.2. Pagrindinis lošimas
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius. Taip pat šis simbolis gali išsiplėsti per visą būgną bet kurio sukimo metu arba „laiminčio sukimo“ („Win Spin“) funkcijos metu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. 3 ir daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja „laiminčio sukimo“ („Win Spin“) funkciją, kurios metu yra suteikiami 5 nemokami sukimai. Kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną laiminčią simbolių kombinaciją. Šios funkcijos metu pasirodžius „sklaidos“ („Scatter“) simboliui yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Sukimų gali būti suteikta iki 20. Funkcijos metu „laukiniams“ („Wild“) simboliams pridedamas laimėjimo daugiklis, kuris kiekviena kartą padidės +1, kai būgnuose pasirodys „laukinis“ („Wild“) simbolis. Maksimalus daugiklis gali būti x20. Momentinis daugiklis x20 gali būti pritaikytas paskutinio sukimo metu.

123.3. Išmokėjimų tvarka
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

124. LOŠIMAS „FRĖJOS VEIDAI“ („THE FACES OF FREYA“)

124.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Frėjos Veidai“ – 5 būgnų lošimas su 20 išmokų eilučių, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

124.2. Pagrindinis lošimas

- 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai, kartu su 6 pradiniais nemokamais sukimais, iškritę ant būgnų, atsitiktine tvarka suteikia „kerų sukimus“ („Spins of Sorcery“), „meilė“ („Love“) arba „karas“ („War“). Nemokami sukimai lošiami su viena pridedama funkcija, o kiekvienas „sklaidos“ („Scatters“) simbolis prideda po +1 nemokamą sukimą prie bendros sumos. „kerų sukimss“ („Spins of Sorcery“), „meilė“ („Love“) arba „karas“ („War“) gali iškristi tik tuo atveju, jei iškrenta 2 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai.
  - „Kerų“ („Sorcery“) simbolis atsitiktine tvarka pasirenka „skydo ir kirvio“ („Shield and Axe“), „laukinio šerno“ („Wild Boar“), „didelių kačių“ („Large Cats“) ar „antkaklės“ („Torc“) simbolį ir atnaujina mažesnių verčių simbolius iš „skydo ir kirvio“ („Shield and Axe“), „laukinio šerno“ („Wild Boar“) ir „didelių kačių“ („Large Cats“) į pasirinktus;
  - „Meilės“ („Love“) simbolis atsitiktine tvarka prideda 2, 3, 4 arba 5 „laukinius“ („Wild“) simbolius į tinklelį. Po 1 ant būgno;
  - „Karo“ („War“) simbolis pritaiko x2, x3, x5, x10, x20 daugiklius visiems laimėjimams.
- 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai, iškritę ant būgnų, suteikia „Folkvang“ – paskutinę nemokamų sukimų funkciją su 4 skirtingais pereinamais lygiais:
  - „Kerai“ („Sorcery“);
  - „Meilė“ („Love“);
  - „Karas“ („War“);
  - „Finalas“ („Finale“).
- Šie lygiai yra lošiami fiksuota seka vienas po kito su 18 arba 19 nemokamų sukimų. „Kerų“ („Sorcery“), „meilės“ („Love“) ir „karo“ („War“) progresas yra perkeliamas į didįjį „Folkvang“ finalą. „Kerų“ („Sorcery“), „meilės“ („Love“) ir „karo“ („War“) simboliai suteikia po 5 nemokamus sukimus, o „finale“ („Finale“) suteikia dar 3 arba 4.
  - 4 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus,
  - 5 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai suteikia 4 nemokamus sukimus.
- „Kerai“ („Sorcery“) yra „Folkvang“ pirmasis lygis. Pradžioje „skydo ir kirvio“ („Shield and Axe“) simboliai pagerinami iki „laukinio šerno“ („Wild Boar“) simbolių o kiti simboliai yra pagerinami su „sklaidos“ („Scatters“) simboliais:
  - 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai išplečia pagerinimą iki „laukinio šerno“ („Wild Boar“) simbolių;
  - 5 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai išplečia pagerinimą iki „didelių kačių“ („Large Cats“) simbolių.
- „Meilė“ („Love“) yra „Folkvang“ antrasis lygis. Atsitiktine tvarka suteikiamų „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius prasideda nuo 2 ir pamažu didėja iki 5. Kai kurie „laukiniai“ („Wilds“) simboliai pagerinami su „sklaidos“ („Scatters“) simboliais:
  - 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai padidina iki 3;

- 5 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai padidina iki 4;
- 7 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai padidina iki 5.

- „Karas“ („War“) yra „Folkvang“ trečiasis lygis. Laimėjimo daugiklis prasideda nuo x2 ir didėja iki x20. Laimėjimo daugiklis pagerinamas su „sklaidos“ („Scatters“) simboliais:
  - 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai pagerina jį iki x3;
  - 5 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai pagerina jį iki x5;
  - 7 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai pagerina jį iki x10;
  - 9 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai pagerina jį iki x20.
- „Finalas“ („Finale“) yra „Folkvang“ ketvirtasis lygis. Visos funkcijos sujungiamos su progresija, pasiekta judant per „kerus“ („Sorcery“), „meilę“ („Love“) ir „karą“ („War“). Simboliai yra pagerinami, būgnuose atsiranda papildomų „laukinių“ („Wild“) simbolių, o laimėjimo daugiklis yra taikomas visiems laimėjimams. „sklaidos“ („Scatters“) simbolių ant būgnų nėra.

125. LOŠIMAS „ŽALIASIS RITERIS“ („THE GREEN KNIGHT“)

125.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žaliasis Riteris“ – 5 būgnų lošimas su 20 eilučių. Lošimas turi „laukinius“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, taip pat nemokamus sukimus.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

125.2. Lošimo taisyklės

- „Žaliojo riterio“ („Green Knight“) simbolis gali atsirasti ant bet kokių būgnų. 3 ar daugiau šių simbolių suteikia 5 nemokamus sukimus.
- „Skydo“ („Shield“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali atsirasti ant bet kokių būgnų. Šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „žaliojo riterio“ („Green Knight“) ir „specialųjį žaliojo riterio“ („Special Green Knight“) simbolius.
- „Skydo“ („Shield“) simbolis gali pasirodyti kaip „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simbolis bet kokiame sukime. Daugiklio vertės yra šios: x2, x5, x10, x25 ir x100. Jei „skydo“ („Shield“) simbolis pakeičia kitą simbolį „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliu, tai suteikiamas laimėjimas padaugintas iš ant „skydo“ („Shield“) rodomos daugiklio vertės.
- Nemokamų sukimų metu garantuojama, kad „skydo“ („Shield“) simbolis pasirodys kaip „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simbolis – pradedant nuo x2 vertės. Kiekvienas paskesnis nemokamas sukimas laipsniškai padidina „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) vertę iki kitos didesnės vertės.
- Nemokamų sukimų metu specialusis „žaliojo riterio“ („Special Green Knight“) simbolis pakeičia „žaliojo riterio“ („Green Knight“) simbolį. Jei ant bet kurio nemokamo sukimosi nusileidžia 2 ar daugiau specialiųjų „žaliojo riterio“ („Special Green Knight“) simbolių, tada suteikiami 5 „skydo“ („Shield“) sukimai. Nemokami sukimai yra sustabdomi ir prasideda „skydo“ („Shield“) sukimai.
- „Laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) vertė pradėjus nemokamą sukimą bus išsaugota viso „skydo“ („Shield“) sukimų metu. Likę nemokami sukimai bus tęsiami pasibaigus „skydo“ („Shield“) sukimams.

126. LOŠIMAS „PASKUTINIS SAULĖLYDIS“ („THE LAST SUNDOWN“)

126.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Paskutinis Saulėlydis“ – tai 5 būgnų ir 7 776 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 800 000,00 EUR.

126.2. Lošimo taisyklės

- Kiekvieno įprasto sukimo metu atsitiktinis simbolis, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį parenkamas veikti kaip skaidymo simbolis. Kai ant būgnų iškrenta bet koks skaidymo simbolis, jis padalijamas į du.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, iškritusių ant bet kurio būgno pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja nemokamus sukimus su 8 pradiniais sukimais. Nemokamų sukimų pradžioje bet koks simbolis parenkamas būti skaidymo simboliu. Tada simbolių kolekcijai lošime atsitiktinai parenkamas papildomas simbolis, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“). Kiekvienas pasirinktas simbolis užpildo kolektorių po 1. Surinkus 6 kiekvienam ginklui, 5 kiekvienam personažui ir 4 „laukiniui“ („Wild“) simboliui, pasirinktas simbolis padalijamas vėlesniems nemokamiems sukimams. Be to, už kiekvieną užpildytą kolekciją papildomai skiriami 3 nemokami sukimai, o lošimas parenka naują simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), kolekcijos pildymui.

127. LOŠIMAS „IŠMOKANČIŲ PIANISTŲ KLUBAS“ („THE PAYING PIANO CLUB“)

127.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Išmokančių Pianistų Klubas“ – 3 būgnų lošimas su 5 išmokų eilutėmis, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

127.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis lošime gali iškristi kaip blokas. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- Laimėjimo daugiklis lošimo metu yra visada prieinamas. Jį įjungia laimingame sukime iškritęs „laukinių“ („Wild“) simbolių blokas. Daugiklio vertė pasirenkama ir pritaikoma funkciją įjungusio sukimo laimėjimui. Išsukus 1 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių blokų per vieną sukimą, yra suaktyvinamas tik 1 atsitiktine tvarka parinktas daugiklis. Pagrindinio lošimo galimi daugikliai yra x2, x3, x5 ir x10.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai įjungia nemokamus sukimus su 5 pradiniais sukimais. Kai prasideda nemokamų sukimų funkcija, pradiniai daugikliai yra x2, x3, x5 ir x10. Kiekvienas „auksinės monetos sklaidos“ („Gold Coin Scatter“) simbolis padidina visus esamus daugiklius +1 ir prideda papildomą 1 nemokamą sukimą. Papildomų nemokamų sukimų ir daugiklių padidinimų galima laimėti neribotą kiekį viso lošimo metu. Padidintas

daugiklio skaičius perkeliamas į likusius nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų daugiklio vertė yra atstatoma į ankstesnę, kai nemokami sukimai pasibaigia.
- Pagrindiniame lošime kiekvienas būgnas turi unikalų „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Nemokamų sukimų metu yra naudojamas „auksinės monetos sklaidos“ („Gold Coin Scatter“) simbolis.

128. LOŠIMAS „SPINDINTYS MIŠKAI“ („THE SHIMMERING WOODS“)

128.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Spindintys Miškai“ – 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 000,00 EUR.

128.2. Pagrindinis lošimas
- Nauji simboliai pakopomis pridedami į rodinį, kad būtų galima iš naujo užpildyti tuščias padėtis ir galimai sudaryti naujus laimėjimo derinius. Procesas kartojamas, jei nuolat sukuriami nauji laimėjimai. Išmokama tiktai už didžiausią kiekvieno simbolio derinį. Be to, laimėjimo daugiklis padidėja po vieną kiekvieną kartą, kai simboliai sudaro kaskadą, ir yra nustatomas iš naujo prieš kiekvieno sukimo pradžią. Laimėjimo deriniai padauginami iš šiuo metu rodomos vertės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius (išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius) ir jis gali iškristi ant bet kurio būgno.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Kai matomi visi 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, pirmiausiai suaktyvinama „tviksėjimo“ („Shimmer“) funkcija.
- Kiekvieno sukimo pradžioje pasirenkamas atsitiktinis simbolis (išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius), kuris veikia kaip simbolio skaidymas. Kai ant būgno iškrenta simbolio skaidymas, jis padalijamas į dvi dalis. Bet kurio simbolio skaidymo galimų išmokų būdų skaičius padidėja nuo 243 iki 7 776. Papildomus simbolių skaidymus galima suaktyvinti per nemokamus sukimus.
- 3–6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius simboliai įjungia nemokamų sukimų funkciją. Simbolio skaidymas iš pagrindinio lošimo yra perkeliamas.
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų ir 1 papildomą simbolio skaidymą;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius simboliai suteikia 13 nemokamų sukimų ir 2 papildomus simbolių skaidymus;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų ir 3 papildomus simbolių skaidymus;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius simboliai suteikia 19 nemokamų sukimų ir 4 papildomus simbolių skaidymus.
- Nemokamų sukimų metu 3–6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius simboliai pratęsia funkciją. Didžiausias simbolių skaidymų skaičius yra 10. Jei visi galimi simboliai jau veikia kaip simbolio skaidymas, suteikiami tik papildomi sukimai.
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius simboliai suteikia dar 3 nemokamus sukimus ir 1 papildomą simbolio skaidymą;

- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius simboliai suteikia dar 6 nemokamus sukimus ir 2 papildomus simbolių skaidymus;
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius simboliai suteikia dar 9 nemokamus sukimus ir 3 papildomus simbolių skaidymus;
- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius simboliai suteikia dar 12 nemokamų sukimų ir 4 papildomus simbolių skaidymus.

129. LOŠIMAS „KARDAS IR GRALIS“ („THE SWORD AND THE GRAIL“)

129.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kardas ir Gralis“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

129.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „kardo“ („Sword“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu gali turėti laimėjimo daugiklį (x2, x5, x10 arba x100). „Laukiniui“ („Wild“) simboliui su laimėjimo daugikliu sudarius laimintį derinį, laimėjimas dauginamas iš „laukiniame“ („Wild“) simbolyje nurodyto daugiklio.
- Išsukus 3 arba daugiau „kardo“ („Sword“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Suteikiami 5 nemokami sukimai, o visų „laukinių“ („Wild“) daugiklių vertės yra x2. Nemokami sukimai susideda iš 4 lygių. Tam, kad lošėjas patektų į kitą lygį, jis turi rinkti nemokamų sukimų metu pasirodžiusius „kardo“ („Sword“) simbolius. Pridedami ir „kardo“ („Sword“) simboliai, kurie aktyvavo nemokamų sukimų funkciją. Per pirmuosius 5 nemokamus sukimus surinkus 6 „kardo“ („Sword“) simbolius, patenkama į antrą lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „laukinių“ („Wild“) daugiklių vertės yra x5. Surinkus 11 „kardo“ („Sword“) simbolių, patenkama į trečią lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „laukinių“ („Wild“) daugiklių vertės yra x10. Surinkus 18 „kardo“ („Sword“) simbolių, patenkama į ketvirtą lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „laukinių“ („Wild“) daugiklių vertės yra x100.

129.3. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

130. LOŠIMAS „LAUKINĖ KLASĖ“ („THE WILD CLASS“)

130.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinė Klasė“ – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 666 600,00 EUR.

130.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinio“ („Wild“), „žmogaus“ („Human“) ir „vilkolakio“ („Werewolf“) simboliai yra sukrauti po tris simbolius į viršų. Kiekvienas simbolių segmentas yra skaičiuojamas atskirai. „Vilkolakio“ („Werewolf“) simboliai iškrenta tik per „kruvino mėnulio sukimus“ („Blood Moon Spins“) ir veikia taip pat kaip „laukiniai“ („Wild“) simboliai, pakeisdami savo atitikmenis–žmones („Human Counterparts“).
- Pilnatis rodo laimėjimo daugiklį. Kai visą būgną uždengia pilnas tų paties simbolių blokas, laimėjimo daugiklis padidėja po vieną. Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės. Laimėjimo daugiklis atstatomas tarp kiekvieno sukimo, išskyrus tuomet, kai aktyvuojami „kruvino mėnulio sukimai“ („Blood Moon Spins“).
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pasirodo ant visų būgnų ir aktyvuoja „kruvino mėnulio sukimus“ („Blood Moon Spins“). Pradinių sukimų skaičius visada yra 7. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičius nulemia, kiek „žmogaus“ („Human“) simbolių pasikeis į „vilkolakio“ („Werewolf“) simbolį.
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai = 1 „žmogaus“ („Human“) pasikeitimas į „vilkolakio“ („Werewolf“) simbolį (įniršis);
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai = 2 „žmogaus“ („Human“) pasikeitimai į „vilkolakio“ („Werewolf“) simbolį (skerdynės);
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai = 3 „žmogaus“ („Human“) pasikeitimai į „vilkolakio“ („Werewolf“) simbolį (šėlsmas).
- „Sklaidos“ („Scatter“) daugiklis išlieka toks pat ir yra atstatomas tik, kai funkcija pasibaigia. Už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suteikiamas papildomas sukimas iki daugiausiai 30 sukimų.

131. LOŠIMAS „TROLIŲ MEDŽIOTOJAS“ („TROLL HUNTERS“)

131.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Trolių Medžiotojas“ – 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 856 615,00 EUR.

131.2. Pagrindinis lošimas

- Krisdami į lentelę simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas. Lošėjas laimi tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gauna 3 arba daugiau simbolių. Aktyvios yra visos eilutės ir stulpeliai ir jie visi gali tapti laimėjimo kombinacijos dalimi.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra laikomas bet kokio kito simbolio pakaitalu, padedančiu sudaryti laimėjimų kombinacijas. Vos tik susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimų kombinacijas. Jei iš lentelės pašalinama 3 simbolių laimėjimo kombinacija, ties viduriniu

simboliu atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis. Laimėjimo daugiklis su kiekvienu nauju kritimu vis padidinamas. Jei iš lentelės pašalinami visi simboliai, skiriamas specialusis laimėjimas už visišką išvalymą.

131.3. Premijos lošimas

- Premijos lošimą sudaro nemokami lošimai, kurie yra suaktyvinami tada, kai visiškai išvalomas stulpelis su jame buvusiu „premijos“ („Bonus“) simboliu. Daugiklis nustatomas pagal tai, kiek buvo visiškai išvalytų „premijos“ („Bonus“) stulpelių. Laimima tada, kai bet kurioje lentelės vietoje gaunami 5 arba daugiau vienodų simbolių. Visi premijos lošimo laimėjimai padauginami iš daugiklio.
- Premijos lošimo metu naudojamas specialus simbolių rinkinys, o „laukinis“ („Wild“) simbolis nerodomas. Jei premijos lošimo metu gaunama 5 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, skiriama papildomų premijos etapų – iš viso iki 20. Už kiekvieną tokio laimėjimo kombinaciją skiriama po vieną papildomą premijos etapą.

132. LOŠIMAS „TROLIŲ MEDŽIOTOJAI 2“ („TROLL HUNTERS 2“)

132.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Trolių Medžiotojai 2“ – 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

132.2. Pagrindinis lošimas

- Krisdami į lentelę simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių. Aktyvios yra visos eilutės ir stulpeliai ir jie visi gali tapti laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Laimėjimo deriniai pašalinami po išmokėjimo. Likę simboliai krenta ir užpildo tarpus, kad būtų sukurti nauji laimėjimai. Laimėjimo daugiklis su kiekvienu nauju kritimu yra padidinamas.
- Jei pašalinamas 3 simbolių laimėjimo derinys, ties viduriu atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, pakeičiantis visus simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pašalinami iš lentelės, jei jie yra vienintelis lentelėje likęs simbolių tipas.
- „Laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius ir didina laimėjimo daugiklį. Galimi šie daugikliai – 1 k., 2 k. ir 3 k. „Laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliai gali būti 1x1 arba 2x2 dydžio. Keli „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliai nesusijungia.
- Ekrane esantis matuoklis užtaisomas laimint tik su „trolių medžiotojos“ („Troll Hunter“) simboliais. Laimėjimai, kuriuos sudaro 3, 4 arba 5 simboliai, atitinkamai užpildo matuoklio 1, 2 arba 3 segmentus.
- Siekdamas suaktyvinti „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) funkciją lošimas turi užpildyti 3 matuoklio segmentus. 1 arba 2 „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) (1x1) lentelėje bus sudėlioti atsitiktine tvarka prieš toliau tęsiant lošimą įprastai.
- Daugiklis priklauso nuo ekrano simbolio. Funkciją lošimo metu galima suaktyvinti tik vieną kartą. Simbolis pasikeičia po kiekvieno aktyvinimo.

132.3. Papildomos lošimo funkcijos

- Nemokamų sukimų funkcijos metu užpildžius matuoklį 3 segmentais bus suaktyvinta „laiminčio sukimo“ („Win Spin“) funkcija su atitinkamai parinktu „laukiniu daugikliu“ („Multiplier Wild“) (2x2). Pateikiama nauja simbolių lentelė ir „laukiniai daugikliai“ („Multiplier Wild“) (2x2) lentelėje sudėliojami atsitiktine tvarka prieš toliau tęsiant lošimą įprastai. Laimėjimo daugiklis nustatomas iš naujo tarp nemokamų sukimų ir „laiminčių sukimų“ („Win Spin“).
- „Laiminčių sukimų“ („Win Spin“) funkcijos metu užpildžius matuoklį 5 segmentais bus iš naujo suaktyvinta „laiminčių sukimų“ („Win Spin“) funkciją su atitinkamai parinktu „laukiniu daugikliu“ („Multiplier Wild“) (2x2) ir laimėjimo daugiklis nėra iš naujo nustatomas tarp iš eilės einančių „laiminčių sukimų“ („Win Spin“).

133. LOŠIMAS „VIKINGAI“ („VIKING RUNECRAFT“)

133.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma 0,10 EUR, maksimali – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- „Vikingai“ – 7x7 kvadratinio išsidėstymo simbolių lošimas, siekiant numušti 5 ar daugiau simbolių horizontaliai ar vertikaliai juos sujungiant tarpusavyje. Laiminga kombinacija panaikinama ir iš viršaus nukrenta nauji simboliai. Lošimas baigiasi, kai nebelieka galimų laimingų kombinacijų.
- Visi kombinacijų numušimai kaupia destrukcijos matuoklį, kuris aktyvuojamas, kai nebėra galimų laimingų pasirinkimų, ir gali būti viena iš šių funkcijų:
  - „Fenrir įniršis“ („Fury of Fenrir“): Keturios lygiagrečios linijos panaikinamos iš lentelės – dvi visiškai panaikinamos, kitos dvi pakeičiamos kitais simboliais;
  - „Jörmungandr teismas“ („Judgment of Jörmungandr“): Didelis skaičius simbolių yra sunaikinamas nuo vieno krašto iki kito, pakeliui simbolius paverčiant kitais;
  - „Surtr nudegimas“ („Scorching of Surtr“): Užsidega trys simboliai. Ugnis gali išplisti į atsitiktinį skaičių gretimų simbolių. Visi degantys simboliai sunaikinami. Vietoje šių simbolių atsiranda nauji;
  - „Loki vilionė“ („Lure of Loki“): Pasirenkami du skirtingi simboliai. Vienas simbolis ir visi jo tipo simboliai panaikinami iš lentelės, kitas simbolis ir visi jo tipo simboliai pakeičiami kitais simboliais.
- Po vienos iš šių funkcijų lošimas tęsiamas, kol matuoklis užsikraus antrą kartą. Vienas pilnas įkrovimas aktyvuoja „Ragnarioko“ („Ragnarök“) funkciją, kuri suteikia vieną nemokamą lošimą. Kai matuoklis yra įkraunamas, yra galimybė jo įkrovą padvigubinti su papildomomis kombinacijomis. Jeigu tai įvykdoma, „Ragnarioko“ („Ragnarök“) funkcija aktyvuojama tiesiogiai. Funkcija per vieną lošimą gali būti aktyvuotas tik kartą.
- Kai funkcijos metu nebelieka laimingų kombinacijų, paleidžiama kiekviena iš destrukcijos matuoklio funkcija; jeigu ir tuomet nebelieka laimingų kombinacijų, funkcija baigiama. Funkcijos metu įprastas matuoklis yra pakeičiamas „pasaulio pabaigos“ („End of the World“) matuokliu. Kuo daugiau simbolių bus surinkta funkcijos metu, tuo didesnis laimėjimas bus gautas: 20 simbolių padaugins laimėjimą 2 kartus, 40 – 3 kartus, 60 – 5 kartus, o 80 – 15 kartų.

- Lošime yra keturi skirtingi dievai. Kad pasirodytų vienas iš dievų, reikia numušti tam tikrą kombinaciją simbolių. Iššaukus vieną dievą, reikia pasiekti tam tikrą kombinaciją, kad būtų iššaukti kiti dievai. Kiekvienas dievas turi savo unikalią dovaną. „Dievų dovanų“ („The Gift of the Gods“) funkcija gali būti atsitiktine tvarka aktyvuojama per nelaimintį lošimą. Tuomet lentelėje pamėtoma „laukinių“ („Wild“) simbolių.
  - „Žaibo dievas“ („God of Thunder“): nuo 5 iki 9 simbolių paverčiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - „Išminties dievas“ („God of Wisdom“): keturi „laukiniai“ („Wild“) simboliai sukuriami dviejomis vertikaliai sujungtomis poromis;
  - „Grožio deivė“ („Goddess of Beauty“): keturiais skirtingais etapais sukuriami „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsitiktinėse lentelės vietose vidinėje 5x5 zonoje. Vienu kartu sukuriami 4 simboliai, kol pasiekiama bent viena pergalė;
  - „Saugumo dievas“ („God of Guarding“): sukuriami 7 „laukiniai“ („Wild“) simboliai – po vieną kiekvienoje eilėje.
- Visi laimingi simboliai prisideda prie „Valhalla runų“ („Runes of Valhalla“) premijos. Per kiekvieną sukimą galima surinkti iki penkių skirtingų „runų akmenų“ („Rune Stone“) laimingų kombinacijų. Surinkus bent vieną „runų akmenų“ („Rune Stone“) simbolių laimingą kombinaciją aktyvuojamas „Valhalla runų“ („Runes of Valhalla“) papildomas lošimas. Jo metu sukamas ratas, kur lošėjo tikslas yra aktyvia ir apšviesta runa numušti bet kurį lauką. Nuo sukauptų simbolių kiekio priklauso ir turimų apšviestų runų kiekis. Kuo daugiau simbolių surenkama, tuo didesnė galimybė laimėti papildomų laimėjimų. Surinktų simbolių kiekis prilyginamas 0, kai prasideda „Valhalla runų“ („Runes of Valhalla“) lošimas.

134. LOŠIMAS „LAUKINIS KRAUJAS“ („WILD BLOOD“)

134.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 18,75 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 1 875 000,00 EUR.
- „Laukinis Kraujas“ – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „laukinius“ („Wild“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“), pasirinkti „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi „monetų vertės“ („Coin Value“) ir „monetų skaičiaus“ („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš „lošimo linijų“ („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

134.2. Premijos lošimas

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi rinktis buteliukus su krauju, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijos lošimas baigiasi, kai pasirinktas buteliukas susprogsta. Premijos lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.

134.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

135. LOŠIMAS „LAUKINIS KRAUJAS 2“ („WILD BLOOD 2“)

135.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinis Kraujas 2“ – 6 būgnų, 4096 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

135.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4, 5 būgnuose bei 6 būgne kaip išsiplėtęs simbolis. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- 6 būgne pasirodžius išsiplėtusiam „laukinia,“ („Wild“) simboliui yra suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „laukinis“ („Wild“) simbolis juda iš 6 būgno į 1. Nemokamų sukimų funkcija šio sukimo metu nesuaktyvinama.
- 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Sukimų skaičius (10, 15, 20 arba 25) priklauso nuo surinktų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus. Aktyvavus nemokamus sukimus lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų funkcijų:
    - „Laura“ – „laukinis“ („Wild“) simbolis pasislenka būgne viena padėtimi aukštyn arba žemyn. Jei funkcijos „Lauros“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „laukinis“ („Wild“) simbolis, pakartotinio sukimo metu „Lauros“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - „Margaret“ – „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra kaupiami. Surinkus 4 simbolius laimėjimo daugiklis padidinamas 1 (maksimalus daugiklis x5) ir suteikiami 2

papildomi sukimai. Padidėjęs daugiklis yra pritaikomas sekančiam sukimui. Jei funkcijos „Margaret“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „laukinis“ („Wild“) simbolis, pakartotinio sukimo metu „Margaret“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - „Rebeka“ – „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius x2 arba x3. Laimėjimo daugikliai gali būti kombinuojami (maksimalus laimėjimo daugiklis x81). Jei funkcijos „Rebekos“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „laukinis“ („Wild“) simbolis, pakartotinio sukimo metu „Rebekos“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Funkcijų „Lauros“ ir „Rebekos“ metu, galima pakartotinai aktyvuoti nemokamus sukimus jei būgnuose pasirodo 2, 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Atitinkamai yra suteikiami 4, 6, 8, 10 arba 12 papildomų nemokamų sukimų.

135.3. Išmokėjimų tvarka
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

136. LOŠIMAS „PAŠĖLĘ RĖMAI“ („WILD FRAMES“)

136.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Pašėlę Rėmai“ – 7 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 700 000,00 EUR.

136.2. Pagrindinis lošimas
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių simbolių derinių.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Nesurinkus laiminčio derinio, atsitiktine tvarka būgnuose gali atsirasti 4–6 „laukiniai“ („Wild“) simboliai. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai taip pat gali turėti laimėjimo daugiklius ir padėti sudaryti laimingus derinius, taptami jų dalimi. Tačiau „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir jų daugikliai išlieka neaktyvūs, kol nėra užpildomas lošimo matuoklis iki 80. Lošimo matuoklis pildosi, kai surenkamas laimintis derinys. Kiek simbolių sudaro laiminčius derinius vieno lošimo metu, tiek padidėja lošimo matuoklis. Matuokliui pasiekus 20, aktyvuojama „transformacijos“ („Transform“) funkcija, kurios metu visi simboliai „7“, „deimantas“ („Diamond“), „žvaigždė“ („Star“), „varpelis“ („Bell“) pavirsta vienodu vienu iš šių simbolių. Matuokliui pasiekus 40, aktyvuojama „laukinės kortos“ („Wildcard“) funkcija, kurios metu būgnuose atsiranda 3–6 „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsitiktinėse vietose. Matuokliui pasiekus 60, aktyvuojama „sugriovimo“ („Shatter“) funkcija, kurios metu „širdžių“, „vynų“, „kryžių“ ir „būgnų“ simboliai yra pašalinami iš būgnų.

136.3. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau vienodų simbolių, kurie yra bet kuriose gretimose pozicijose.

137. LOŠIMAS „LAIMĖK BŪVĮ“ („WIN-A-BEEST“)

137.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laimėk Būvį“ – 5 būgnų ir 9 fiksuotų išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 024 000,00 EUR.

137.2. Pagrindinis lošimas

- „Laimėk būvį“ („Win–a–Beest“) yra stipriausias lošimo simbolis ir gali iškristi visose lošimo stadijose. Lošimą taip pat sudaro šie simboliai:
  - „Dramblio“ („Elephant“);
  - „Liūto“ („Lion“);
  - „Raganosio“ („Rhino“);
  - „Leopardo“ („Leopard“);
  - „A“, „K“, „Q“, „J“ simboliai;
  - „Laukinis“ („Wild“) simbolis;
  - x2 „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simbolis;
  - „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis.

137.3. Papildomos lošimo funkcijos

- „Būvio režimas“ („Beest Mode“) suaktyvina ir pakeičia bet kokį sukimą, įskaitant nemokamus sukimus. Būgnai gali būti išplečiami iki 1024 laimėjimo būdų. Šio lošimo metu gali iškristi tik „laimėk būvį“ („Win–a–Beest“), „laukinis“ („Wild“), „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- „Būvio režimo sukimai“ („Beest Mode Spins“) suaktyvinami, kai iškrenta 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai „būvio režimo“ („Beest Mode“) metu. 3, 4, 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia atitinkamai 4, 6, 8 „būvio režimo sukimus“ („Beest Mode Spins“). „Būvio režimo sukimai“ („Beest Mode Spins“) tampa nemokamais sukimais tik aktyvaus „būvio režimo“ („Beest Mode“) metu. „Būvio režimo sukimai“ („Beest Mode Spins“) yra neribojami.
- „Paniški sukimai“ („Stampeding Spins“) tampa nemokamais sukimais, kai būgnai išplečiami iki 1024 laimėjimo būdų.
- 3, 4, 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atitinkamai suteikia 8, 12, 20 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų funkcija gali kartotis neribotą skaičių kartų.
- „Būvio režimo sukimai“ („Beest Mode Spins“) gali būti suaktyvinti „paniškų sukimų“ („Stampeding Spins“) metu, kai „būvio režimas“ („Beest Mode“) yra aktyvus. Jei lošimo metu yra suaktyvinami „būvio režimo sukimai“ („Beest Mode Spins“), šie sukimai atliekami atskirai iki „paniški sukimų“ („Stampeding Spins“). „Paniški sukimai“

(„Stampeding Spins“) tęsiasi tol, kai pasibaigia visi „būvio režimo sukimai“ („Beest Mode Spins“).

138. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ KERĖTOJAS“ („WIZARD OF GEMS“)

138.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 485 630,00 EUR.
- „Brangakmenių Kerėtojas“ – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „sukti“ („Spin“).
- Išsukus laimingą derinį, jo simboliai yra pašalinami, o į jų vietas įkrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
- Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš „statymo“ („Bet“) sumos.

139. LOŠIMAS „KALĖDINIS JUOKDARYS“ („XMAS JOKER“)

139.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 648 000,00 EUR.
- „Kalėdinis Juokdarys“ – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „dovanos“ („Gift“) simbolius, lošėjas laimi dar 10 nemokamų sukimų; išsukus du „dovanos“ („Gift“) simbolius, lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai, padaugintai nuo 1 iki 100.

140. LOŠIMAS „KALĖDŲ MAGIJA“ („XMAS MAGIC“)

140.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kalėdų Magija“ – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 25,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

140.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „monetų vertę“ („Coin Value“), „monetų skaičių“ („Coins“) bei „laimėjimo linijų“ („Lines“) skaičių ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“) ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Išsukus 3 simbolius „sklaidos“ („Scatter“) bet kuriose 1–3 būgnų pozicijose, laimimas laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 4 bei aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu, 2 papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai pridedami į 2–5 būgnus. Nemokami sukimai gali būti laimėti dar kartą nemokamų sukimų metu.
- „Amalo“ („Mistletoe“) simboliai visada atsiranda grupelėmis po keturis simbolius tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka parenkamas dar vienas aukštos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolis, kuris bus išsukamas grupelėmis po keturis.

140.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

140.4. Išmokėjimų tvarka

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

141. LOŠIMAS „ZZ TOP PAKELĖS TURTAI“ („ZZ TOP ROADSIDE RICHES“)

141.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „ZZ Top Pakelės Turtai“ – tai 5 būgnų ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

141.2. Lošimo taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno, 3 ir daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus. Lošėjas gali rinktis iš 2 nemokamų sukimų lošimų: „kojų nemokami sukimai“ („Legs Free Spins“) turi išsiplečiančius judančius „laukinius“ („Wild“) simbolius kiekvieno sukimo metu; „duok nemokamus sukimus“ („Gimme Free Spins“) turi „laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) kiekvieno sukimo metu.
- Nemokamų sukimų skaičius yra atsitiktinis, bet priklauso ir nuo to, kiek „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvavo šią funkciją:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8, 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai negali iškristi per nemokamus sukimus ir todėl ši funkcija negali būti iš naujo suaktyvinama.
- „Kojų laukiniai“ („Legs Wilds“) simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu. Jie visada išsiplečia, kai suteikia laimėjimą. Per „kojų nemokamus sukimus“ („Legs Free Spins“), jie veikia kaip išsiplečiantys judantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai. „Kojų laukiniai“ („Legs Wilds“) ir „duok laukiniai“ („Gimme Wilds“) simboliai negali iškristi to pačio sukimo metu. Išsiplečiantys judantys „kojų laukiniai“ („Legs Wilds“) simboliai pajuda per 1 būgną į kairę su kiekvienu nemokamu sukimu, iki kol yra pašalinami.
- „Duok laukiniai“ („Gimme Wilds“) simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu, jie turi 2x arba 3x daugiklį, jei sudaro kokio nors laimėjimo dalį. Jei iškrenta „duok laukiniai“ („Gimme Wilds“) simboliai, „kojų laukiniai“ („Legs Wilds“) simboliai negali iškristi to paties sukimo metu. Per „duok nemokamus sukimus“ („Gimme Free Spins“) daugikliai yra 2x, 3x, 4x arba 5x bendro statymo. Ant kiekvieno būgno gali iškristi tik 1 „duok laukinis“ („Gimme Wild“) simbolis.
- Grupės nario simboliai yra 2 simbolių aukščio, kiti simboliai dažnai iškrenta kaip simbolių blokai.

142. LOŠIMAS „15 KRIŠTOLINIŲ ROŽIŲ: PASAKA APIE MEILĘ“ („15 CRYSTAL ROSES: A TALE OF LOVE“)

142.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „15 Krištolinių Rožių: Pasaka Apie Meilę“ – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

142.2. Lošimo taisyklės

- „Krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simboliai gali iškristi ant bet kurio būgno. Bet kurio sukimo metu „sukrautų sklaidos“ („Stacked Scatter“) simbolių funkcija gali būti suaktyvinta atsitiktinai; visi „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simboliai bus sukrauti į 3 aukštus. 3 arba daugiau „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simboliai suteikia nemokamus sukimus.

- „Meilės laukinis“ („Love Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“). Bet kurio sukimo metu „Meilės laukinis“ („Love Wild“) simbolis gali pasirodyti kaip „laukinis daugiklis“ („Multiplier Wild“). „Laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) vertės yra šios: x2, x3, x5, x10 ir x100. Jei „meilės laukinis“ („Love Wild“) simbolis pakeičia kitą simbolį kaip „laukinį daugiklį“ („Multiplier Wild“), tada laimėjimas bus dauginamas iš simbolyje rodomos daugiklio vertės. Tik 1 „laukinis daugiklis“ („Multiplier Wild“) už laimėtą išmokų eilutę padaugins išmokų eilutės laimėjimą.
- Per nemokamus sukimus tikslas yra surinkti „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simbolius, kad padidėtų „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) vertė už likusius nemokamus sukimus. „Laukinis daugiklis“ („Multiplier Wild“) yra nuolat aktyvus.
- „Laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) vertė nemokamų sukimų metu nustatomas pagal „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simbolių, kurie buvo surinkti šiai funkcijai, kiekį. Tai apima „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simbolius, kurie įjungė nemokamus sukimus. +3 nemokami sukimai suteikiami už tam tikrą „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simbolių surinktą kiekį:
  - 3+ „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simboliai = 3 pradiniai nemokami sukimai su x2 „laukiniu daugikliu“ („Multiplier Wild“);
  - 6+ „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simboliai = 6 pradiniai nemokami sukimai su x3 „laukiniu daugikliu“ („Multiplier Wild“);
  - 9+ „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simboliai = 9 pradiniai nemokami sukimai su x5 „laukiniu daugikliu“ („Multiplier Wild“);
  - 12+ „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simboliai = 12 pradiniai nemokamų sukimų su x10 „laukiniu daugikliu“ („Multiplier Wild“);
  - 15 „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simboliai = 15 „legendinių nemokamų sukimų“ („Legendary Free Spins“) su x100 „laukiniu daugikliu“ („Multiplier Wild“).
- Surinkus 15 „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simbolius, „krištolinės rožės sklaidos“ („Crystal Rose Scatter“) simboliai pašalinami nuo būgnų ir nebegalima laimėti papildomus nemokamus sukimus.

143. LOŠIMAS „UGNIES ŽVĖRYS“ („BEASTS OF FIRE“)

143.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Žvėrys“ – tai 5 būgnų lošimas su 576 laimėjimo būdais, arba su iki 12 348 laimėjimo būdais, kai suaktyvinama „meteoro persukimo“ („Meteor Re–spin“) funkcija.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

143.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ir „meteoro“ („Meteor“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Didelių išmokų simboliai ir mažų išmokų simboliai gali sudaryti krūveles.

- „Buivolų“ („Buffaloes“) funkcija įkraunama atsitiktinai, bet kuriuo sukimu pagrindinio lošimo metu. Įkraunant „buivolų“ („Buffaloes“) funkciją, padidėja to sukimosi metu nusileidžiančių „buivolo“ („Buffaloes“) simbolių skaičius.
- „Meteoro“ („Meteor“) simbolis gali iškristi ant bet kurio sukimo, suteikdamas „meteoro persukimo“ („Meteor Re–spin“) funkciją. Būgno aukštis išplečiamas 1, todėl padidėja galimybė suaktyvinti „buivolų“ („Buffaloes“) įkrovimo funkciją. Kiekvieną kartą „meteoro persukimo“ („Meteor Re–spin“) funkcijos metu iškritęs kitas „meteoro“ („Meteor“) simbolis suteikia dar vieną persukimą, o būgno aukštis vėl padidėja per 1.
- Būgno aukštis gali padidėti daugiausia iki 3 kartų. „Meteoro“ („Meteor“) simbolis pašalinamas, kai pasiekiamas didžiausias būgno aukštis. Nemokamus sukimus negalima suaktyvinti „meteoro persukimo“ („Meteor Re–spin“) funkcijos metu, nes šio įvykio metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai neprieinami. Įvertinus laimėjimus, lošimas baigiamas, ir naujas lošimas prasideda nuo numatytojo būgno aukščio.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų įjungia „deginančios galios nemokamus sukimus“ („Burnin‘ Power Free Spins“) su 10 pradiniais nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų metu ant būgnų nerodomi jokie „buivolų“ („Buffaloes“) simboliai, nes jie visi virsta „ugninio žvėries“ („Fire Beast“) simboliais. „Meteoro“ („Meteor“) simbolis gali iškristi per nemokamus sukimus, suteikdamas persukimą. Persukimo metu būgno aukštis padidėja per 1 (būgno aukštis gali padidėti daugiausia iki 3 kartų). Padidėjęs būgno aukštis išlieka per visą nemokamų sukimų seansą.
- „Meteoro“ („Meteor“) simbolis pašalinamas, pasiekus didžiausią būgno aukštį. „Buivolų“ („Buffaloes“) įkrovimo funkcija negalima nemokamų sukimų metu.
- Iškritę 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai nemokamų sukimų metu vėl įjungia 10 papildomų nemokamus sukimus. Įvertinus nemokamų sukimų laimėjimą, nemokami sukimai baigiami, ir naujas lošimas prasideda nuo numatytojo būgno aukščio.

144. LOŠIMAS „KAPITONO KSENO NUOTYKIS ŽEMĖJE“ („CAPTAIN XENO‘S EARTH ADVENTURE“)

144.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kapitono Kseno Nuotykis Žemėje“ – tai 5 būgnų lošimas su 1024 laimėjimo būdais, arba su iki 100 000 laimėjimo būdais, kai pasiekiamas didžiausias „skaidymo“ („Splitting“) funkcijos patobulinimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

144.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, ir gali iškristi ant visų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat gali iškristi „avarinių laukinių“ („Emergency Wilds“) funkcijos metu.
- „Elektros smūgio“ („Electric Shock“) funkcija: bet kurio įprasto sukimo metu pasirenkamas 1 simbolio tipas, kuris tampa „skaidymo“ („Splitting“) simboliu, todėl visi tos rūšies simboliai suskaidomi į 2. Kaip „skaidymo“ („Splitting“) simbolius galima pasirinkti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „laukinius“ („Wild“) simbolius.

- „Avarinių laukinių“ („Emergency Wilds“) funkcija: bet kurio įprasto sukimo metu 1–5 „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali būti pridėti prie būgnų.
- „Variklio įkrovimo“ („Engine Recharge“) funkcija: bet kurio įprasto sukimo metu 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali būti pridėti prie būgnų.
- 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai įjungia atitinkamai 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu yra didesnė simbolių „skaidymo“ („Splitting“) tikimybė. Visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie įjungė nemokamus sukimus, yra pridedami prie „sklaidos“ („Scatter“) simbolių matuoklio ir bus perkeltas į nemokamus sukimus. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, iškrentantys nemokamų sukimų metu, taip pat renkami „sklaidos“ („Scatter“) simbolių matuoklyje.
- Užpildžius „sklaidos“ („Scatter“) simbolių matuoklį, atnaujinama „skaidymo“ („Splitting“) funkcija ir suteikiami papildomi nemokami sukimai. Surinkus 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, simboliai yra suskaidomi į 3 ir suteikiami papildomi 4 nemokami sukimai. Surinkus dar 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, simboliai yra suskaidomi į 4 ir suteikiami kiti 4 nemokami sukimai. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai pašalinami, kai pasiekiamas didžiausias „skaidymo“ („Splitting“) funkcijos patobulinimas.

145. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR DINGĘS SKYRIUS“ („CAT WILDE AND THE LOST CHAPTER“)

145.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinė Katė ir Dingęs Skyrius“ – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

145.2. Lošimo taisyklės

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant bet kurio būgno įjungia nemokamų sukimų lošimą su pradiniais 8 sukimais. Atsitiktinis karališkas arba didelios išmokos simbolis pasirenkamas per kiekvieną sukimą, kuris tampa specialiu „besiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu.
- Pasirinktas simbolis gali sudaryti laimėjimo kombinacijas negretimuose būgnuose. Kai susidaro laiminti kombinacija, visi pasirinkti simboliai padaugėja.
- Nemokamų sukimų metu nuo 2 iki 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių įjungia „piramidės sukimai“ („Pyramid Spins“). Pasirinktas specialus „besiplečiantis“ („Expanding“) simbolis užsifiksuoja ir gali padaugėti per visus „piramidės sukimus“ („Pyramid Spins“). Iškritus papildomiems „sklaidos“ („Scatter“) simboliems ant bet kurio būgno, gaunami papildomi „piramidės sukimai“ („Pyramid Spins“).
- Per nemokamus sukimus „sklaidos“ („Scatter“) simbolis pasikeis į „laukinį sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolį. „Laukinis sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Galimas laimėjimo padidinimas, pasirinkus papildomą lošimo turą. Kad pradėti papildomą lošimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („Gamble“). Papildomo lošimo tikslas – atspėti užvertos kortos spalvą arba rūšį, paspaudžiant atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėta spalva: laimėjimas dvigubinasi. Jei teisingai atspėta rūšis: laimėjimas padidinamas keturis kartus. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės.

- Visi laimėjimai yra dauginami iš kiekvienos linijos statymo sumos.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra padauginami iš bendros statytos sumos ir pridedami prie linijos laimėjimų.

146. LOŠIMAS „DEF LEPPARD: ISTERIJA“ („DEF LEPPARD: HYSTERIA“)

146.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Def Leppard: Isterija“ – tai 5 būgnų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

146.2. Lošimo taisyklės

- Simboliai sukrenta į langelius tinklelyje ir lemia laimėjimus. 5 ar daugiau gretimų, į bloką besijungiančių simbolių atneša laimėjimą. Išmokama tik už didžiausią laimėjimą bloke. Laimėjimo simboliai pašalinami. Tarpus užpildo iškrentantys nauji simboliai (lavina). Už kelis nesijungiančius blokus su tais pačiais simboliais išmokama kaip už atskirus blokus.
- „Sudaužyk tai“ („Break It Up“) funkcija: bet kokio atsitiktinio sukimo metu simboliai be laimėjimo sumaišomi į naujas padėtis ir pridedami nuo 3 iki 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- „Padegk mane“ („Fire Me Up“) funkcija: per kiekvieną sukimą įkrovų matuoklis pasirenka atsitiktinį simbolį (išskyrus „laukinį“ („Wild“) simbolį), laimėjimas su tuo simboliu užpildo įkrovų matuoklį. Kai matuoklis užpildomas ir daugiau laimėjimų nėra, funkcija suaktyvinama ir į tinklelį pridedami nuo 3 iki 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Įkrovų matuoklis atstatomas po to, kai funkcija suaktyvinama, ir gali būti vėl įkraunamas pagal tuos pačius kriterijus.
- Įkrovų matuoklis užpildomas surenkant 5 pasirinktų simbolių laimėjimus. Matuoklį gali įkrauti tik pasirinktų simbolių laimėjimai, išskyrus „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- „Išpilk šiek tiek cukraus ant manęs nemokamų sukimų“ („Pour Some Sugar on Me Free Spins“) funkcija: laimėjimas nurodytoje padėtyje suaktyvina raidę „cukraus“ („Sugar“); suaktyvinus visas raides per vieną sukimą išlošiamas 1 nemokamas sukimas. Į tinklelį bus pridėta nuo 4 iki 7 krintančių „laukinių daugiklių“ („Multiplier Wild“) po to, kai nemokamas sukimas pradžioje pakopomis išsidėstys naujas simbolių rinkinys. Krintantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai iškrenta 1 žingsniu žemiau kiekvienos pakopos (panaikindami po ja esantį simbolį), padidindami jo daugiklio skaičių po 1 iki daugiausiai x7. Jei bloke yra daugiau nei 1 „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simbolis, bus taikomas tik didžiausias daugiklis. Nemokamą sukimą pakartotinai suaktyvinti negalima. Įkrovų matuoklis veikia taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime. Krintantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai toliau kris, kol pasieks apatinę tinklelio dalį, kur išnyks.

147. LOŠIMAS „ATUMO AKIS“ („EYE OF ATUM“)

147.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Atumo Akis“ – tai 5 būgnų lošimas ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

147.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgno. Jei jis nusileis, išsiplės. Išsiplečiantis „laukinis“ („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikia 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteiks 12 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu iškritus „laukiniam“ („Wild“) simboliui, jis išsiplečia ir pakeičia mažiausios vertės didelių išmokų simbolius kitu artimiausios mažiausios vertės simboliu. Tai tęsis tol, kol visi didelių išmokų simboliai bus padidinti iki didelių išmokų simbolio didžiausios vertės.
- Nemokamų sukimų metu 1, 2 arba 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, iškritę per 1 sukimą, suteiks atitinkamai +1, +3 arba +5 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai apriboti iki 150 sukimų.

148. LOŠIMAS „STORAS FRANKIE“ („FAT FRANKIES“)

148.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Storas Frankie“ – tai 5 būgnų lošimas su 243 laimėjimo būdais.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.

148.2. Lošimo taisyklės

- Išmetę „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ant 1, 3 ir 5 būgnų galima panaudoti „Frankies specialius pasiūlymus“ („Frankies Special“). „Frankies specialūs pasiūlymai“ („Frankies Special“) gali atsitiktinai suteikti 1 iš 4 funkcijų: „mėsainių galybė“ („Burger Bonanza“), „įmeskite arbatpinigių“ („Flip The Tip“), „riebieji laukiniai“ („Greasy Wilds“) ir „5 žvaigždžių sukimai“ („5 Star Spins“).
- „Mėsainių galybės“ („Burger Bonanza“) funkcija: ši funkcija suaktyvina persukimą. Naudojant šią funkciją iškrenta tik „mėsainio“ („Burger“) simboliai. Jie išlaikomi ir kiekvieną kartą, kai iškrenta dar vienas ar daugiau tokių simbolių, lošėjui skiriamas papildomas persukimas iki 15 sukimų. Funkcija baigia galioti, kai nė vienas „mėsainio“ („Burger“) simbolis ant būgno neiškrenta.
- „Įmeskite arbatpinigių“ („Flip The Tip“) funkcija: ši funkcija suteikia lošėjui 3 monetas. Laimėjimas didėja monetai patekus į stiklainį. Jei moneta neįkrenta į stiklainį, ji prarandama; priešingu atveju gyvybė atgaunama. Galimi tokio dydžio laimėjimai: 5, 10, 20, 100, 250, 500, 1000 ir 2500 kartų padaugintas visas statymas. Ši funkcija baigia galioti, kai nelieka galimybių naudoti monetų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- „Riebiųjų laukinių“ („Greasy Wilds“) funkcija: prie tinklelio bus pridedamas atsitiktinis sukimas su nuo 1 iki 5 „laukinių“ („Wild“) būgnų.

- „5 žvaigždžių sukimų“ („5 Star Spins“) funkcija: iš pradžių suteikiami 10 nemokami sukimai. Ant 1, 3 arba 5 būgnų iškritus „žvaigždės“ („Star“) simboliui, suaktyvinamas 1 daugiklis ir pridedami 2 nemokami sukimai. Gali būti pasiekta daugiausia 20 nemokamų sukimų ir 6 k. daugiklis.

149. LOŠIMAS „GIGANTOONZ“ („GIGANTOONZ“)

149.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gigantoonz“ – tai 8 būgnų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

149.2. Lošimo taisyklės

- Laimima tada, kai yra gaunamos 6 ar daugiau simbolių kombinacijos. Iškart po laimėjimo, laimančios kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai. Naujais simboliais užpildymas tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Mega simboliai gali iškristi 2x2, 3x3, 4x4, 5x5, 6x6, 7x7 simbolių dydžių deriniais. Kiekvienas mega simbolis turi vertę, kuri atsitiktine tvarka pasirenkama iki 13. Sudarydamas laimingus derinius, mega simbolis skaičiuojamas kaip vienas simbolis, bet jo vertė yra naudojama nustatant išmokos dydį. Kiekvienas laimingas mega simbolis palieka „laukinį“ („Wild“) simbolį tinklelyje. Jei mega simbolis negali nukristi žemyn, jis užpildo plotą savo 1x1 kopijomis be verčių.
- Kiekviename lošime be laimėjimo atsitiktine tvarka gali būti pridėti nuo 5 iki 10 „kvantinių laukinių“ („Quantum Wilds“) simbolių. „Gargantoon laukiniai“ („Gargantoon Wilds“) simboliai gali iškristi tik per „kvantinį matuoklį“ („Quantumeter“). „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- Kiekvienas laimingas simbolis skaičiuojamas kaip vienas taškas, pridedamas prie „kvantinio matuoklio“ („Quantumeter“), bet mega simboliai prideda savo vertes. „Kvantinis matuoklis“ („Quantumeter“) turi 4 įkrovų lygius ir išlaiko iki 100 įkrovų. Surinkus 25 įkrovos taškus, bus aktyvuota funkcija „dezintegracija“ („Disintegration“); surinkus 50 įkrovos taškus, bus aktyvuota funkcija „metamorfozė“ („Metamorphosis“); surinkus 75 įkrovos taškus, bus aktyvuota funkcija „radiacija“ („Radiation“); surinkus 100 įkrovos taškus, bus aktyvuota funkcija „gargantoonz“ („Gargantoonz“). Kai daugiau laimančių kombinacijų nėra, įjungiama kita iš eilės funkcija, jeigu buvo pakankamai surinktų taškų. „Kvantinis matuoklis“ („Quantumeter“) išjungiamas vienam lošimui, jei buvo aktyvuotos visos funkcijos.
- Funkcija „dezintegracija“ („Disintegration“) pašalina visus 4–ius atsitiktinai pasirinktus simbolius.
- Funkcija „metamorfozė“ („Metamorphosis“) atsitiktinai transformuoja visus vieno simbolio derinius į kitą simbolį, įskaitant mega simbolius.
- Funkcija „radiacija“ („Radiation“) prideda 0–4 mega simbolius ir 2–5 „kvantinius laukinius“ („Quantum Wilds“) simbolius atsitiktine tvarka.
- Funkcija „gargantoonz“ („Gargantoonz“) sulošiama per 2 žingsnius. Iš pradžių visi mega simboliai paverčiami į mega „gargantoonz“ („Gargantoonz“) simbolius. Iškrenta

mažiausiai 3 mega „gargantoonz“ („Gargantoonz“) simboliai, nepriklausomai nuo to, kiek daug mega simbolių yra ant tinklelio. Papildomai iškrenta 2–4 1x1 „gargantoonz“ simboliai. Mega „gargantoonz“ („Gargantoonz“) simboliai nepašalinami su laimėjimais. Be to, mega „gargantoonz“ („Gargantoonz“) simboliai išskaidomi į 1x1 „gargantoonz“ („Gargantoonz“) simbolius, kurie yra pašalinami.

150. LOŠIMAS „HULIGANIŠKAS ŠURMULYS“ („HOOLIGAN HUSTLE“)

150.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Chuliganiškas Šurmulys“ – tai 5 būgnų lošimas su 243 laimėjimo būdais.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

150.2. Lošimo taisyklės

- Bet kuriuo sukimo metu atsitiktinai parinktas simbolis gali būti suskaidytas į du simbolius. Tuomet visi tos rūšies simboliai bus taip pat suskaidyti. Gali būti suskaidytas bet kuris simbolis išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. „Paslapties“ („Mystery“) simboliai taip pat gali iškristi bet kurio sukimo metu. Jie atskleidžia bet kokio tipo vienodus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kuriuo sukimo metu „ūžesio eilė“ („Rumble Row“) būgno modifikatorius bus suaktyvintas virš būgnų. Taip po juo esančiam būgnui gali būti suteiktos įvairios funkcijos. Būgnas „laukinis“ („Wild“) iškris kaip būgnas, pilnas „laukinių“ („Wilds“) simbolių.
- „Dviguba bėda“ („Double Trouble“) sinchronizuos tame būgne esančius simbolius su prieš jį esančiu būgnu. x2 daugiklis suteiks x2 daugiklį visiems to būgno laimėjimams.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai įjungia nemokamus sukimus. Galima pasirinkti vieną iš 3 tipų nemokamų sukimų:
  - „Nemaloniai garsiai“ („Lairy“) suteikia 10 nemokamus sukimus su 2 ar daugiau „ūžesio eilėmis“ („Rumble Row“) funkcijomis, aktyviomis kiekvieno sukimo metu;
  - „Riaušės“ („Riot“) suteikia 5 nemokamus sukimus su 3 ar daugiau „ūžesio eilėmis“ („Rumble Row“) funkcijomis, aktyviomis kiekvieno sukimo metu;
  - „Anarchija“ („Anarchy“) suteikia 1 nemokamą sukimą su 4 ar daugiau aktyviomis „ūžesio eilėmis“ („Rumble Row“) funkcijomis;
  - „Skaidymo“ („Split“) simbolio ir „paslapties“ („Mystery“) simbolio funkcijos taip pat yra aktyvios nemokamų sukimų metu ir veikia taip pat kaip pagrindiniame lošime.

151. LOŠIMAS „JUOKDARYS MEILUŽIS“ („LOVE JOKER“)

151.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Juokdarys Meilužis“ – tai 3 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 800,00 EUR.

151.2. Lošimo taisyklės

- „Juokdario meilužio“ („Lover Joker“) simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“) simbolis ir iškrenta būtent ant 2 būgno. „Juokdario meilužio“ („Lover Joker“) simbolis suaktyvina „meilės persukimus“ („Love Re–spins“).
- „Širdies“ („Heart“) ir „auksinės širdės“ („Golden Heart“) simboliai yra „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Per „meilės persukimus“ („Love Re–spins“) ant būgnų iškrenta tik „širdies“ („Heart“) ir „auksinės širdės“ („Golden Heart“) simboliai. Visi kiti simboliai pašalinami. „Meilės persukimai“ („Love Re–spins“) tęsiasi iki tol, kol neiškrenta daugiau simbolių.
- „Širdies“ („Heart“) simboliai surenkamos į „širdies“ („Heart“) matuoklį, o užpildžius visas 5 vietas, matuoklis pakyla į kitą lygį. „Auksinės širdies“ („Golden Heart“) surenkamos į „auksinės širdies“ („Golden Heart“) matuoklį, kuris padvigubina visas laimėjimų vertes ir pakelia matuoklį į kitą lygį. „Širdies“ („Heart“) simboliai surenkami įjungusiame funkciją sukime. Matuoklyje galima pasiekti iki 1000 kartų didesnį statymo laimėjimą.

152. LOŠIMAS „SIAUNTĖJANTIS REKSAS 2“ („RAGING REX 2“)

152.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Siauntėjantis Reksas 2“ – tai 6 būgnų lošimas su 4096 laimėjimo būdais.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

152.2. Lošimo taisyklės

- „Rekso“ („Rex“) ir visi „jauniklio“ („Hatchlings“) simboliai yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Rekso“ („Rex“) simboliai gali iškristi bet kur ant 2–6 būgnų ir, kai yra visiškai matomas, įjungia persukimus. „Rekso“ („Rex“) simboliai išlieka ir juda link 1 būgno, po vieną būgną per kiekvieną persukimą. „Jauniklio“ („Hatchlings“) simboliai išlieka ir juda prieš ir už „rekso“ („Rex“) simbolių. Suteikiama iki 5 persukimų, priklausomai nuo to, ant kurio būgno iškrito „rekso“ („Rex“) simbolis. „Rekso“ („Rex“) simbolio paskutinis persukimas vyksta simboliui pasiekus 1 būgną.
- 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai įjungia nemokamus sukimus. Suteiktų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo pasirinktos funkcijos ir nuo įjungtų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus. 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 5, 10, 25 arba 100 kartų padidintą viso statymo laimėjimą. Galima pasirinkti 1 iš 3 išskirtinių funkcijų: „pirmykštis įniršis“ („Primal Fury“), „jauniklių manija“ („Hatchling Mania“) arba „juros periodo sąmyšis“ („Jurassic Mayhem“).
- „Pirmykščio įniršio“ („Primal Fury“) funkcija: „rekso“ („Rex“) simboliai išlieka ir per nemokamus sukimus, gali judėti bet kuria kryptimi, „jauniklio“ („Hatchlings“) simboliai neišlieka ir per kitą sukimą pašalinami. 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamus sukimus. Pakartotinis įjungimas: 3, 4, 5, 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia +6, 9, 12, 15, 18 nemokamų sukimų.
- „Jauniklių manijos“ („Hatchling Mania“) funkcija: „jauniklio“ („Hatchlings“) simboliai išlieka ir gali judėti bet kuria kryptimi per nemokamus sukimus, o „rekso“ („Rex“) simbolis neiškrenta. „Jauniklio“ („Hatchlings“) simbolis gali duoti 2 arba 3 kartus didesnį laimėjimą

su daugikliais, kurie yra sudauginami tuo atveju, jei keli iškrenta per vieną laimingą sukimą. 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia atitinkamai 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų. Pakartotinis įjungimas: 2, 3, 4, 5, 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia +4, 6, 8, 10, 12 nemokamų sukimų.

- „Juros periodo sąmyšis“ („Jurassic Mayhem“) funkcija: visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai išlieka ir per nemokamus sukimus gali judėti bet kuria kryptimi. 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia atitinkamai 5, 7, 9 arba 11 nemokamų sukimų. Pakartotinis įjungimas: 2, 3, 4, 5, 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia +2, 3, 4, 5, 6 nemokamų sukimų.

153. LOŠIMAS „TURTO SAFARI“ („SAFARI OF WEALTH“)

153.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Turto Safari“ – tai 5 būgnų lošimas su 243 laimėjimo būdais. Per nemokamus sukimus gali būti prieinama iki 7 776 laimėjimo būdų.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

153.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Simboliai „laukiniai“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) gali iškristi ant visų būgnų.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių įjungs funkciją nemokamų sukimų. Prieš įsijungiant funkcijai pasirenkamas vienas iš penkių variantų. Nuo pasirinkto varianto priklauso pradinių nemokamų sukimų skaičius ir laimingų išmokų eilučių skaičius. Jei pasirenkamas „paslapties pasirinkimas“ („Mystery Pick“), nemokamų sukimų skaičius ir išmokų eilučių skaičius bus atsitiktine tvarka pasirinktas iš esamų variantų. 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių iš naujo įjungs funkciją su tuo pačiu skaičiumi nemokamų sukimų kaip ir pradiniai nemokami sukimai.
- Per bet kurį sukimą yra galimybė laimėti „laukinį laimėjimą“ („Wild Prize“). Atsitiktine tvarka nuo 1 iki 5 būgnų gali tapti „auksiniais būgnais“ („Gold Reel“). Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis iškrenta bet kur ant „auksinio būgno“ („Gold Reel“), išlošiamas „laukinis laimėjimas“ („Wild Prize“). Kad „laukinis laimėjimas“ („Wild Prize“), kuris buvo laimėtas, būtų matomas, reikėtų rinkti monetas iki tol, kol nebus atversti 3 sutampantys simboliai.
- Jei nemokami sukimai ir „laukinis laimėjimas“ („Wild Prize“) laimimi tuo pačiu sukimu, iš pradžių nustatoma, kuris „laukinis laimėjimas“ („Wild Prize“) buvo laimėtas. „Laukinį laimėjimą“ („Wild Prize“) negalima išlošti per nemokamus sukimus sukimus.

154. LOŠIMAS „MIRTIES PASLAPTIS“ („SECRET OF DEAD“)

154.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirties Paslaptis“ – tai 6 būgnų ir 10 eilučių lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

154.2. Lošimo taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių įjungia nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų skaičius suteikiamas pagal iškritusių „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičių:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių pakartotinai įjungia nemokamus sukimus. Suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai ir pridedamas papildomas specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis.
- Atsitiktine tvarka parenkamas 1 įprastas simbolis (išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį), kuris taps specialiu išsiplečiančiu simboliu per nemokamus sukimus. Kai iškrenta pakankamai atitinkamų simbolių, jie išsiplečia tiek, kad uždengtų visas padėtis ant būgnų. Papildomiems laimėjimams nereikia, kad šie simboliai atsidurtų vienas šalia kito.
- Pakartotinai įjungus nemokamus sukimus per tą patį seansą prideda kitą specialų „išsiplečiantį“ („Expanding“) simbolį.
- Galimas laimėjimo padidinimas, pasirinkus papildomą lošimą. Kad pradėti papildomą lošimą, reikia paspausti mygtuką „lošti“ („Gamble“). Papildomo lošimo tikslas – atspėti užvertos kortos spalvą arba rūšį, paspaudžiant atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėta spalva: laimėjimas dvigubinasi. Jei teisingai atspėta rūšis: laimėjimas padidinamas keturis kartus. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės.

155. LOŠIMAS „PASAKA APIE KYUBIKO“ („TALE OF KYUBIKO“)

155.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pasaka Apie Kyubiko“ – tai 3 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 225 000,00 EUR.

155.2. Lošimo taisyklės

- Atskiras „laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- „Inari“ („Inari“) simbolis yra „sukrautas laukinis“ („Stacked Wild“) ir gali užimti visą būgną, pakeisdamas visus simbolius. Sudarius laimingą derinį su „Inari“ („Inari“) simboliu, įjungiamas nemokamas pakartotinis sukimas ir „Inari“ („Inari“) simbolis perkeliamas į atsitiktinį būgną. Laimėjimai su „Inari“ („Inari“) simboliu taip pat padidina laimėjimo daugiklį iki x25.
- Kai jis iš dalies iškrenta ant būgno, „Inari“ („Inari“) simbolis turi galimybę stumtelėti ir uždengti būgną, jei jis sudaro laimingą derinį.

156. LOŠIMAS „PASAKOS APIE ASGARDĄ: FREJOS VESTUVĖS“ („TALES OF ASGARD: FREYA‘S WEDDING“)

156.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pasakos Apie Asgardą: Frejos Vestuvės“ – tai 5 būgnų ir 30 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 225 000,00 EUR.

156.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius (išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį) ir gali iškristi ant visų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali iškristi kaip vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis arba daugėjantis „laukinis“ („Wild“) simbolis, uždengiantis 4 simbolius. „Frejos“ („Freya“) simboliai prieinami tik pagrindiniame lošime ir juos pakeičia „Toro“ („Thor“) simboliai per nemokamus sukimus.
- „Štai atėjo Freja“ („Here Comes Freya“) funkcija: bet kurio sukimo metu daugėjantis „Frejos laukinis“ („Freya Wild“) simbolis su x2 daugikliu gali iškristi ant atsitiktinio būgno.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis iškrenta tik ant 1, 3 ir 5 būgnų; surinkus 3 simbolius įjungiami nemokami sukimai. Skirtingi simboliai „jaunikio“ („Groom“) ir „svečio“ („Guest“) naudojami per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus. Nemokami sukimai tęsis tol, kol ant būgnų bus matomas daugėjantis „Toro laukinis“ („Thor Wild“) simbolis. Pradedant nemokamus sukimus, daugėjantis „Toro laukinis“ („Thor Wild“) simbolis iškris ant 5–o būgno. Po kiekvieno sukimo jis perkeliamas vienu žingsniu į kairę, padidindamas savo daugiklį kiekvieną kartą per 1 iki x10. Kai pasiekiamas kairysis kraštinis būgnas, daugėjantis „Toro laukinis“ („Thor Wild“) simbolis išeina iš ekrano ir gali vėl iškristi per kitą sukimą. Daugėjantis daugiklis bus perkeliamas, kai kitą kartą iškris daugėjantis „Toro laukinis“ („Thor Wild“) simbolis ir jis bus atstatomas tik po nemokamų sukimų.
- Jei ant būgnų iškrenta daugėjantis „Toro laukinis“ („Thor Wild“) simbolis, nemokami sukimai tęsis, priešingu atveju bus suteikiamas antro šanso persukimas su didesniu šansu, kad iškris daugėjantis „Toro laukinis“ („Thor Wild“) simbolis. Persukimas gali iškristi kelis kartus per nemokamus sukimus, bet jis negali būti suteiktas per tą patį sukimą. Nemokami sukimai baigsis, kai daugėjančių „Toro laukinių“ („Thor Wild“) simbolių nebeiškris per persukimą. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 30. Nemokami sukimai baigs likusius sukimus su išplėstu „Toro laukiniu“ („Thor Wild“) simboliu, kai bus pasiektas maksimalus nemokamų sukimų skaičius.

157. LOŠIMAS „GYVŪNŲ BEPROTYBĖ“ („ANIMAL MADNESS“)

157.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gyvūnų Beprotybė“ – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 225 000,00 EUR.

157.2. Lošimo taisyklės

- Kai 4 ar daugiau simbolių yra dalis laimėjimo kombinacijos, jie pašalinami ir nauji simboliai iškrenta atitinkamoje padėtyje – tai vadinama „kaskada“ („Cascade“).
- Po kiekvienos „kaskados“ („Cascade“) auga saulėgrąža („Sunflower“). Kas trečia „kaskada“ („Cascade“) suaktyvina papildomą funkciją, kol nebus suaktyvintos visos 4 funkcijos:
  - 3 „kaskados“ („Cascade“) suteikia 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius 1x2 dydžio;
  - 6 „kaskados“ („Cascade“) suteikia 1 „laukinį“ („Wild“) simbolį 2x3 dydžio;
  - 9 „kaskados“ („Cascade“) suteikia 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius 2x2 dydžio, o visų simbolių išmokos padvigubėja;
- 12 „kaskados“ („Cascade“) suteikia 1 „laukinį“ („Wild“) simbolį 3x3 dydžio.
- Sukimuose be laimėjimo, atsitiktinai gali įsijungti 1 iš 3 „zuikio naikinimo“ („Rabbit Destruction“) funkcijų:
  - Pirmas funkcijos variantas – iš tinklelio bus pašalintos 3 simbolių eilutės;
  - Antras funkcijos variantas – iš tinklelio bus pašalinti 3 simbolių stulpeliai;
  - Trečias funkcijos variantas – iš tinklelio bus pašalinti visi „daržovių“ („Vegetable“) ir „pasėlių“ („Crop“) simboliai.

158. LOŠIMAS „KOMANDOS GRYNIEJI PINIGAI“ („CASH OF COMMAND“)

158.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Komandos Grynieji Pinigai“ – tai 9 būgnų ir 9 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 533 600,00 EUR.

158.2. Lošimo taisyklės

- Simboliai sukrenta į langelius tinklelyje ir lemia laimėjimus. 5 ar daugiau gretimų, į bloką besijungiančių simbolių suteikia laimėjimą. Išmokama tik už didžiausią laimėjimą bloke. Laimėjimo simboliai pašalinami. Tarpus užpildo iškrentantys nauji simboliai („lavina“). Už kelis nesijungiančius blokus su tais pačiais simboliais išmokama kaip už atskirus blokus.
- Sukimuose be laimėjimo, atsitiktinai gali įsijungti „barono šarvuotų bokštų“ („Baron‘s Turrets“) funkcija ir ant tinklelio atsiras „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- „Laukinius“ („Wild“) simbolius pakeičia visus simbolius, už kuriuos išmokama.
- Simboliai laimėjimo kombinacijoje surenkami į matuoklį. Surinkus 15, 40 arba 70 simbolių, suaktyvinamos „karinio jūrų laivyno didvyrio“ („Naval Hero“) funkcijos. Kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktinai pasirenkama, kokią tvarką įjungiamos „karinio jūrų laivyno didvyrio“ („Naval Hero“) funkcijos.
- Kiekvienos „karinio jūrų laivyno didvyrio“ („Naval Hero“) funkcijos pradžioje atsiranda laivas arba povandeninis laivas. Už laivą/povandeninį laivą nėra išmokama ir jie nepakeičia jokio simbolio.
- Yra trys „karinio jūrų laivyno didvyrio“ („Naval Hero“) funkcijos:
  - „Vadas Wilder“ – prideda „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Kapitonas Verto“ – paverčia 2 simbolių rinkinius į tą patį simbolį;
  - „Admirolas Magna“ – prideda keturis 2x2 dydžio mega simbolius.

- Jei per vieną lošimą lošėjas surenka 110 ar daugiau simbolių, bus suaktyvinama funkcija „Baronas Fusco“. Ši funkcija pašalina visus laivus/povandeninius laivus, palikdama vieną laivą/povandeninį laivą.
- Likęs laivas/povandeninis laivas atliks atitinkamą „karinio jūrų laivyno didvyrio“ („Naval Hero“) pagerintą funkciją:
  - Jei liks „Vado Wilder“ laivas – prideda daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - Jei liks „Kapitono Verto“ laivas – paverčia 3 simbolių rinkinius į tą patį simbolį;
  - Jei liks „Admirolo Magna“ laivas – prideda keturis iki 4x4 dydžio mega simbolius

159. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR MIRUSIŲJŲ PIRAMIDĖS“ („CAT WILDE AND THE PYRAMIDS OF DEAD“)

159.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinė Katė ir Mirusiųjų Piramidės“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

159.2. Lošimo taisyklės

- „Piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį.
- 3 ar daugiau „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simbolių suaktyvina vieną iš premijos lošimų: aukso puodo („Jackpot“) lošimą, momentinio laimėjimo lošimą arba nemokamų sukimų lošimą.
- Iškritus 2 „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simboliams, jie parodo galimą premijos lošimą, kuris bus suteiktas, jei iškris papildomai vienas ar daugiau „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simbolių.
- 3 ar daugiau „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simbolių gali įjungti aukso puodo („Jackpot“) lošimą su iki 4 aukso puodais, kurių kiekvienas atitinka senovės faraoną:
  - „Khufu“ – 20x viso statymo;
  - „Tiye“ – 100x viso statymo;
  - „Tutankhamun“ – 250x viso statymo;
  - „Mereneith“ – 1000x viso statymo.
- Aukso puodo („Jackpot“) lošime reikia rinktis iš 12 urnų, kurių kiekvienoje yra senovės faraono dvasia, kol nebus surasta 3 vienodos dvasios, ir tuomet suteikiamas atitinkamas aukso puodas. Galimi aukso puodai priklauso nuo to, kiek „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simbolių iškrito, kai buvo įjungta funkcija:
  - 3 „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simboliai suaktyvina aukso puodo („Jackpot“) lošimą su visais 4 aukso puodais;
  - 4 „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simboliai suaktyvina aukso puodo („Jackpot“) lošimą su 3 didžiausiais aukso puodais;
  - 5 „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simboliai suaktyvina aukso puodo („Jackpot“) lošimą su 2 didžiausiais aukso puodais;
- 3 ar daugiau „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simbolių gali virsti momentiniu laimėjimu ir išmokėti jų kaupiamąją rodomą vertę.

- 3 ar daugiau „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simbolių gali suaktyvinti nemokamų sukimų lošimą. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo iškritusių „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simbolių skaičiaus:
  - Už 3 „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai;
  - Už 4 „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simbolius suteikiami 10 nemokami sukimai;
  - Už 5 „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simbolius suteikiami 15 nemokamų sukimų.
- 1 įprastas simbolis, išskyrus „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simbolių, atsitiktinai pasirenkamas kaip specialus išsiplečiantis simbolis nemokamų sukimų metu. Kai iškrenta pakankamai atitinkamų simbolių, jie išsiplečia tiek, kad uždengtų visas padėtis ant būgnų.
- Nemokamų sukimų metu, iškritus 3 ar daugiau „piramidės sklaidos“ („Pyramid Scatter“) simbolių, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai, iš viso iki 55 nemokamų sukimų.
- Atsitiktinai pasirenkamas papildomas specialus išsiplečiantis simbolis. Jei visi 9 simboliai pasirenkami kaip specialūs išsiplečiantys simboliai, daugiau nemokamų sukimų nesuteikiama.
- Lošime taip pat galima pasirinkti papildomą lošimą, kuriame teisingai atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį galima padauginti bendrą bet kurio sukimo laimėjimą.
- Papildomą lošimą galima lošti iki penkių kartų iš eilės.

160. LOŠIMAS „DERBIO RATAS“ („DERBY WHEEL“)

160.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Derbio Ratas“ – tai 3 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 224 000,00 EUR.

160.2. Lošimo taisyklės

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia vieną iš 2 „premijos“ („Bonus“) funkcijų. Simboliai „sklaidos“ („Scatter“) susilieja į laimės ratą su 2 segmentais. Ant kurio segmento sustoja ratas, lemia, kokia premija skiriama.
- „Žirgų lenktynės“ („Horse Racing“): aktyvinama gavus „žirgų lenktynės“ („Horse Racing“) ženklą laimės rate. Lošėjas gali pasirinkti:
  - „Win“ – pasirinkti 1–ąjį žirgą;
  - „Exacta“ – pasirinkti 1–ąjį ir 2–ąjį žirgą;
  - „Trifecta“ – pasirinkti 1–ąjį, 2–ąjį ir 3–iąjį žirgą.
- Išmokos dauginamos, jei pasirenkami keli žirgai, finišuojantys tikslia eilės tvarka. Jei „žirgų lenktynės“ („Horse Racing“) funkcija praleidžiama, suteikiamas fiksuotas 40x laimėjimas.
- „Didelis ratas“ („Big Wheel“): aktyvinama gavus „didelio rato“ („Big Wheel“) ženklą laimės rate. Lošėjas gauna 1 „didelio rato“ („Big Wheel“) sukimą. Ratas suteikia momentinius laimėjimus, padaugintus iš bendros statymo sumos. „Didelis ratas“ („Big Wheel“) turi šiuos daugiklius: x10, x15, x20, x30, x50, x100 ir x200. Nusileidus ženklui

„žirgų lenktynės“ („Horse Racing“), aktyvinama „žirgų lenktynės“ („Horse Racing“) funkcija.

161. LOŠIMAS „LIKIMO KALVĖ“ („FORGE OF FORTUNES“)

161.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Likimo Kalvė“ – tai 3 būgnų ir 1 eilutės lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

161.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra tik 3 simboliai:
  - „Aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolis, kuris gali suktyvinti „kalimo pakartotinio sukimo“ („Mining Re–spin“) funkciją;
  - „Šlako“ („Slag“) simbolis, kuris blokuoja ir gali sustabdyti „kalimo pakartotinio sukimo“ („Mining Re–spin“) funkciją;
  - „Anglies“ („Coal“) simbolis, kuris gali pasirodyti „kalimo pakartotinio sukimo“ („Mining Re–spin“) funkcijos metu ir gali būti tik ant 3 būgno, sumažindamas dabartinį laimėjimą.
- 3 „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simboliai suktyvina „kalimo pakartotinio sukimo“ („Mining Re–spin“) funkciją. Funkcijos metu ant takelių yra 15 laimėjimų: x2, x3, x5, x8, x10, x15, x20, x30, x50, x75, x100, x200, x500, x1000 ir x2500 nuo bendros statymo sumos. Kiekvieną kartą, kai iškrenta 3 „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simboliai, takeliai juda į priekį prie kito laimėjimo, o „kalimo pakartotiniai sukimai“ („Mining Re–spin“) tęsiasi.
- Kai nusileidžia „anglies“ („Coal“) simbolis, takeliai juda atgal ir grįžta prie ankstesnio laimėjimo, o „kalimo pakartotiniai sukimai“ („Mining Re–spin“) tęsiamas. „Anglies“ („Coal“) simbolis gali pasirodyti lošiant su visais takeliais, išskyrus saugius takelius: 2x, 5x, 20x, 100x arba 2500x laimėjimas.
- Saugūs takeliai yra specialūs takeliai, kurių negalima pajudinti atgal. „Kalimo pakartotiniai sukimai“ („Mining Re–spin“) tęsiasi tol, kol pasiekiamas didžiausias rodomas laimėjimas arba kol bet kuriame būgne pasirodo „šlako“ („Slag“) simbolis. Pasibaigus funkcijai bus įteiktas laimėjimas, kuris bus rodomas ant paskutinio pasiekto takelio.
- 2 vienodi išmokėjimai už „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolį galimi tik pagrindinio lošimo metu.

162. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ KALVĖ“ („FORGE OF GEMS“)

162.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Brangakmenių Kalvė“ – tai 5 būgnų ir iki 36 288 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

162.2. Lošimo taisyklės

- Viršutinis horizontalus būgnas („Forge Reel“), kuris nėra laimėjimų būdų dalis, yra neaktyvus.
- Kai simboliai yra dalis laiminčios kombinacijos, jie pašalinami ir nauji simboliai iškrenta atitinkamoje padėtyje – tai vadinama „kaskada“ („Cascade“).
- Viršutinio horizontalaus būgno („Forge Reel“) simboliai pradeda veikti, kai prasideda „kaskada“ („Cascade“).
- Išmokama tik už didžiausią kiekvieno simbolio derinį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir esančius ant viršutinio horizontalaus būgno („Forge Reel“) simbolius.
- Kai daugiklio simbolis dalyvauja „kaskadoje“ („Cascade“), laimėjimo daugiklis padidėja po vieną. Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos ant daugklio simbolio vertės.
- Laimėjimo daugiklis atstatomas prieš kiekvieną sukimą, išskyrus nemokamų sukimų lošimo metu.
- Viršutinio horizontalaus būgno („Forge Reel“) „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra šie:
  - Vertikalus „laukinis“ („Wild“) simbolis – paverčia į „laukinius“ („Wild“) simbolius visus simbolius ant būgno, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“);
  - Horizontalus „laukinis“ („Wild“) simbolis – paverčia sutampančius simbolius eilutėje į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Viršutinio horizontalaus būgno („Forge Reel“) „skaidymo“ („Splitter“) simboliai yra šie:
  - Vertikalus „skaidymo“ („Splitter“) simbolis – suskaido sutampančius simbolius ant būgno;
  - Horizontalus „skaidymo“ („Splitter“) simbolis – suskaido eilutėje esančius simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir taip pat yra „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Viršutinio horizontalaus būgno („Forge Reel“) kiti simboliai yra šie:
  - Daugiklis – padidina laimėjimo daugiklį vienu;
  - Tuščias simbolis – pašalinamas „kaskados“ („Cascade“) metu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali iškristi ant visų įprastų būgnų arba „kaskados“ („Cascade“) metu iš viršutinio horizontalaus būgno („Forge Reel“).
- 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikia „brangakmenių dežutę“ („Gembox“). „Brangakmenių dežutėje“ („Gembox“) yra momentiniai laimėjimai, nemokami sukimai arba momentiniai laimėjimai ir nemokami sukimai.
- Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius galimi šie laimėjimai: x20 laimėjimas, 8 nemokami sukimai, 10 nemokamų sukimų.
- Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius galimi šie laimėjimai: x30 laimėjimas, 10 nemokamų sukimų, 15 nemokamų sukimų.
- Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius galimi šie laimėjimai: x40 laimėjimas ir 10 nemokamų sukimų, 15 nemokamų sukimų, 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant viršutinio horizontalaus būgno („Forge Reel“) nėra tuščių simbolių ir garantuojamas daugiklio simbolis. Daugikliai perkeliami į nemokamus sukimus ir palaipsniui didėja.
- Nemokamų sukimų metu negalima suaktyvinti papildomai nemokamus sukimus.

163. LOŠIMAS „LAIMĖS STABAS“ („IDOL OF FORTUNE“)

163.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laimės Stabas“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

163.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali iškristi ant visų būgnų.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Prieš įsijungiant funkcijai lošėjas turi pasirinkti vieną iš 6 variantų. Nuo pasirinkto varianto priklauso pradinių nemokamų sukimų skaičius ir kiek „paslapties“ („Mystery“) simbolių bus pridėta ant būgnų. Jei pasirenkamas „paslapties pasirinkimas“ („Mystery Pick“), pradinių nemokamų sukimų skaičius ir „paslapties“ („Mystery“) simbolių skaičius bus pasirinktas atsitiktinai iš esamų variantų. Papildomų nemokamų sukimų laimėti negalima.
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai gali iškristi ant bet kurio būgno tik nemokamų sukimų funkcijos metu. Iškritę „paslapties“ („Mystery“) simboliai liks ant būgnų ir tarp sukimų išsiplės užimdami po 1 simbolį vertikaliai į viršų ir (ar) į apačią, kol prieš išnykdami užims visą būgną.
- Per bet kurį mokamą sukimą yra galimybė laimėti „laukinį laimėjimą“ („Wild Prize“). Atsitiktinai nuo 1 iki 5 būgnų gali tapti „auksiniais būgnais“ („Gold Reel“). Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis iškrenta bet kur ant „auksinio būgno“ („Gold Reel“), lošėjui suteikiamas „laukinis laimėjimas“ („Wild Prize“). Po to lošėjas turi rinktis monetas, kol nebus atverstos 3 sutampančios monetos.
- Jei nemokami sukimai ir „laukinis laimėjimas“ („Wild Prize“) laimimi tuo pačiu sukimu, iš pradžių nustatoma, kuris „laukinis laimėjimas“ („Wild Prize“) buvo laimėtas. „Laukinį laimėjimą“ („Wild Prize“) negalima laimėti nemokamų sukimų metu.

164. LOŠIMAS „KARALIAUS KAUKĖ“ („KING‘S MASK“)

164.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karaliaus Kaukė“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

164.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“). Jei bent vienas „laukinis“ („Wild“) yra laimingo derinio dalis, laimėjimo suma dauginama iš x2.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjas turi pasirinkti vieną iš variantų:
  - 15 nemokamų sukimų su x3 laimėjimo daugikliu;
  - 10 nemokamų sukimų su x5 laimėjimo daugikliu;
  - 5 nemokami sukimai su x10 laimėjimo daugikliu.
- Nemokamų sukimų metu papildomus nemokamus sukimus galima pakartotinai suaktyvinti, jei bus išsukti 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scattter“) simbolių. Pradinis

nemokamų sukimų skaičius pasirinkimas bus suteiktas kiekvieno pakartotinio įjungimo metu. Maksimaliai galima gauti 300 nemokamų sukimų.

- Kiekvienas nemokamo sukimo laimėjimas dauginamas iš aktyvaus laimėjimo daugiklio. Jei bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimėjimo derinio dalis, tiek „laukinis“ („Wild“) simbolis, tiek laimėjimo daugiklis padaugins laimėjimą iš atitinkamų verčių.

165. LOŠIMAS „LEPREKONO SAUGYKLA“ („LEPRECHAUN‘S VAULT“)

165.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Leprekono Saugykla“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 900 000,00 EUR.

165.2. Lošimo taisyklės

- „Monetų maišelio“ („Coin Bag“) simbolis yra „laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“), kuris gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos rakto“ („Key Scatter“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų. „Monetų maišelio“ („Coin Bag“) simbolis atsitiktinai atskleidžia x2, x3 arba x4 daugiklį kiekvieną kartą, kai jis iškrenta. „Laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“) visada taikomas pagrindinio lošimo metu ir per „lobio“ („Treasure“) nemokamus sukimus.
- Išsukus 3 „sklaidos rakto“ („Key Scatter“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, įjungiami „lobio“ („Treasure“) nemokami sukimai. Prieš prasidedant funkcijai, lošime pereinama prie „saugyklos“ („Vault“), kur suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius, atsižvelgiant į saugyklos užrakto kombinaciją sudarančius skaičius. „Lobio“ („Treasure“) nemokamų sukimų lošimo metu „sklaidos rakto“ („Key Scatter“) simbolis nėra galimas.
- „Saugykloje“ („Vault“) yra užrakto mechanizmas, kuriame yra 4 cilindrai. Kiekviename cilindre yra skaičius: 2, 3, 4, 5 arba 6. Kiekvienas cilindras sukasi automatiškai ir atskleidžia skaičių. Sumuojami visų cilindrų skaičiai, o jų suma yra suteikiamas nemokamų sukimų skaičius. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 24.
- „Lobio“ („Treasure“) nemokamų sukimų metu ant 2, 3 ir 4 būgnų gali iškristi „laukiniai daugikliai“ („Wild Multiplier“) ir atsitiktinai atskleisti x2, x3 arba x4 daugiklį. „Lobio“ („Treasure“) nemokamų sukimų metu „laukiniai daugikliai“ („Wild Multiplier“) yra lipnūs ir lieka savo vietoje, kol baigsis funkcija.
- Šios funkcijos pakartotinai įjungti negalima.

166. LOŠIMAS „LORDI BŪGNO MONSTRAI“ („LORDI REEL MONSTERS“)

166.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Lordi Būgno Monstrai“ – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

166.2. Lošimo taisyklės

- Kai 5 ar daugiau simbolių yra dalis laimėjimo kombinacijos, jie pašalinami ir nauji simboliai iškrenta atitinkamoje padėtyje – tai vadinama „kaskada“ („Cascade“).

- Kiekvienas laimėjimo simbolis skaičiuojamas kaip viena „monstro įkroviklio“ („Monster Charger“) įkrova. „Monstro įkroviklis“ („Monster Charger“) turi 2 įkrovos lygius ir išlaiko iki 40 įkrovų. 15 įkrovų suaktyvina „monstrą“ („Monster“), 40 įkrovų suaktyvina nemokamus sukimus su pasirenkama funkcija.
- Kai „monstras“ („Monster“) suaktyvinamas, „ponas Lordi“ („Mr. Lordi“) prideda 5–8 „laukinius“ („Wild“) simbolius ant tinklelio. „Hella“ („Hella“) apsaugo 1–2 simbolių tipus ir „laukinius“ („Wild“) simbolius, o visus kitus sunaikina. „Amen“ („Amen“) transformuoja 2–5 simbolių tipus į skirtingus simbolių tipus. „Hiisi“ („Hiisi“) pasirenka simbolį ir sukuria su juo laimėjimą. „Mana“ („Mana“) paverčia vieno tipo simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Nemokamų sukimų lošimo pradžioje galima pasirinkti vieną iš dviejų nemokamų sukimų funkcijų:
    - „Būgno Monstrų“ („Reel Monsters“) funkcija prideda „kaskados“ („Cascade“) daugiklį. Visiems laimėjimams taikomas daugiklis, pradedant nuo 1 ir didinant jį 1 po kiekvienos „kaskados“ („Cascade“). 2 „monstrai“ („Monster“) garantuojami;
    - „Geriau neapykanta nei niekada“ („Better Hate Than Never“) funkcija prideda „laukinių“ („Wild“) simbolių rinkimo vietą. Šios funkcijos metu renkami „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie yra laiminčio derinio dalis. 3 „monstrai“ („Monster“) garantuojami. Po „monstrų“ („Monster“), „laukiniai“ („Wild“) simboliai vėl pridedami atgal į tinklelį, bet tik 5–10 simbolių vienu metu. Laimėjimai suskaičiuojami ir pridedama daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių. Tai tęsiasi tol, kol panaudojami visi surinkti „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Šiame etape iškrentantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai nerenkami.

167. LOŠIMAS „MEGADONAS“ („MEGA DON“)

167.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Megadonas“ – tai 5 būgnų ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

167.2. Lošimo taisyklės

- Atsitiktine tvarka pasirenkami iki 3 mažų žuvų simbolių, kurie bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu tampa pagerintu simboliu. Kai šie simboliai pasirodys ant būgnų, kiekvienas iš jų pavirs atsitiktiniu „ryklio“ („Shark“) simboliu. „Sklaidos“ („Scatter“), „laukinis“ („Wild“) ir „ryklio“ („Shark“) simboliai negali tapti pagerintais simboliais.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina „ryklio puotos“ („Shark Feast”) funkciją.
- Pradinį nemokamų sukimų ir pagerintų simbolių skaičių lemia pagrindiniame lošime iškritusių „sklaidos“ („Scatter“) skaičius:
    - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus ir 1 pagerintą simbolį;
    - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus ir 2 pagerintus simbolius;
    - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų ir 3 pagerintus simbolius.

- Pasirinkti pagerinti simboliai yra aktyvūs iki nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
- „Ryklio puotos“ („Shark Feast”) funkciją galima vėl suaktyvinti nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Pakartotinai suaktyvinus nemokamų sukimų lošimą, pridedama daugiau sukimų ir aktyvuojama daugiau pagerintų simbolių:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus ir 1 papildomą pagerintą simbolį;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus ir 2 papildomus pagerintus simbolius;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 9 papildomus nemokamus sukimus ir 3 papildomus pagerintus simbolius.

168. LOŠIMAS „MERLINO GRIMUARAS“ („MERLIN‘S GRIMOIRE“)

168.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Merlino Grimuaras“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

168.2. Lošimo taisyklės

- Pagrindiniame lošime 2, 3 ir 4 būgnai, o nemokamų sukimų lošime visi 5 būgnai, atsitiktinai gali tapti simbolius dalijančiais būgnais.
- Laimėjimas su padalytu simboliu padvigubina to laimėjimo išmokų eilutes.
- „Laukiniai sklaidos“ („Wild Scatter“) simboliai gali iškristi ant bet kurio būgno. 3 ar daugiau „laukinių sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolių gali suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją su 10 nemokamais sukimais.
- Galima pakartotinai suaktyvinti nemokamų sukimų lošimą su 10 papildomais nemokamais sukimais, jeigu nemokamų sukimų metu bus išsukti 3 ar daugiau „laukinių sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolių. Pakartotinai suaktyvinti nemokamų sukimų lošimą galima ne daugiau nei 5 kartus.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu iki lošimo pabaigos. Specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas tris eiles ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimingo derinio dalim.

169. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ 100“ („MOON PRINCESS 100“)

169.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mėnulio Princesė 100“ – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

169.2. Lošimo taisyklės

- Krisdami į tinklelį simboliai sudaro laimančias kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių. Aktyvūs yra visos eilutės ir stulpeliai.
- Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimančias kombinacijas. Jei iš tinklelio pašalinamas 3 simbolių laimėjimo derinys, ties viduriniu simboliu atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis. Laimėjimo daugiklis su kiekvienu nauju kritimu vis padidinamas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo tik viduryje, kai pašalinamas laimingas derinys iš trijų simbolių. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pašalinami, kai nelieka kitų simbolių, kad visi simboliai iš tinklelio būtų pašalinti.
- „Merginų galios“ („Girl Power“) funkcija atsitiktinai įjungiama sukimų be laimėjimo metu. Funkcijos veikimas priklauso nuo ekrane rodomos princesės:
  - „Meilė“ („Love“) paverčia vieną simbolių rinkinį kitu simboliu;
  - „Žvaigždė“ („Star“) prideda 1 arba 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius į tinklelį;
  - „Audra“ („Storm“) pašalina du simbolių rinkinius iš tinklelio.
- Lošimas pradedamas nuo atsitiktinai parinktos princesės, princesių tvarka yra fiksuota ir yra tokia: „Meilė“ („Love“) – „Žvaigždė“ („Star“) – „Audra“ („Storm“). Aktyvi princesė pasikeičia po kiekvieno „merginų galios“ („Girl Power“) suaktyvinimo.
- „Trejybės“ („Trinity“) funkcija suaktyvinama visiškai užpildžius ekrano skaitiklį, kuris pildomas tik laimančiomis kombinacijomis, kuriose yra „princesių“ simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali prisidėti prie šių derinių.
- Matuoklį sudaro 3 skiltys:
  - 5 simbolių deriniai užpildo 3 matuoklio skiltis;
  - 4 simbolių deriniai užpildo 2 matuoklio skiltis;
  - 3 simbolių deriniai užpildo 1 matuoklio skiltį.
- Kai matuoklis yra visiškai užpildytas ir daugiau laimėjimų nėra, suteikiamas vienas nemokamas lošimas. Laimėjimo daugiklis yra atstatomas. „Merginų galios“ („Girl Power“) funkcija pritaikoma kiekvienam simboliui, kuris iškrenta, bet nesuteikia laimingo derinio tol, kol visos trys princesės pritaiko savo atitinkamą funkciją. „Merginų galios“ („Girl Power“) funkcijų eilės tvarka visada yra tokia pati: „Meilė“ („Love“) – „Žvaigždė“ („Star“) – „Audra“ („Storm“). Visiškai išvalius simbolių tinklelį šio nemokamo lošimo metu įsijungia tik nemokamų sukimų lošimas, momentinis laimėjimas nesuteikiamas.
- Prieš įsijungiant nemokamų sukimų funkcijai pasirenkama vieną iš trijų princesių:
  - „Meilė“ („Love“) suteikia 4 nemokamus sukimus;
  - „Žvaigždė“ („Star“) suteikia 5 nemokamus sukimus;
  - „Audra“ („Storm“) suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Laimėjimo daugiklis perkeliamas iš „trejybės“ („Trinity“) funkcijos, atstatomas jis tik tada, kai funkcija baigiasi arba pasiekia maksimalų dydį – x100. Per nemokamus sukimus, pasirinkta „merginų galios“ („Girl Power“) funkcija suaktyvinama kiekvieno sukimo be laimėjimo metu. „Trejybės“ („Trinity“) funkcijos suaktyvinti negalima. Papildomi sukimai suteikiami užpildžius pilnai skaitiklį:
  - „Meilė“ („Love“) suteikia 4 papildomus sukimus;
  - „Žvaigždė“ („Star“) suteikia 3 papildomus sukimus;
  - „Audra“ („Storm“) suteikia 2 papildomus sukimus.
- Galima gauti iki 100 sukimų.

- Visiškai išvalius simbolių tinklelį (išskyrus „trejybės“ („Trinity“) funkcijos metu), suteikiamas momentinis laimėjimas. Suteikiamas laimėjimas yra 50 k. didesnis už bendrą statymą, padaugintą iš aktyvaus laimėjimo daugiklio tuo metu, kai buvo išvalytas visas tinklelis.

170. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ: KALĖDŲ KARALYSTĖ“ („MOON PRINCESS: CHRISTMAS KINGDOM“)

170.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mėnulio Princesė: Kalėdų Karalystė“ – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

170.2. Lošimo taisyklės

- Krisdami į tinklelį simboliai sudaro laiminčias kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių. Aktyvūs yra visos eilutės ir stulpeliai.
- Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laiminčias kombinacijas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo tik viduryje, kai pašalinamas laimingas derinys iš trijų simbolių. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pašalinami, kai nelieka kitų simbolių, kad visi simboliai iš tinklelio būtų pašalinti.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali iškristi pradinio sukimo metu, arba per „oi, lapė!“ („What, the fox!“) funkciją, kai „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsitiktinai pridedamas į bet kurią poziciją po to, kai sukimas baigiamas.
- Kiekvieno sukimo metu 5 atsitiktinės pozicijos tinklelyje yra pažymimos „amalu“ („Mistletoe“). Laimėjimo daugiklis padidėja vienu, kai laimėjimas yra „amalu“ („Mistletoe“) pažymėtoje pozicijoje, ir atstatomas prieš kiekvieną naują sukimą (išskyrus atvejį, kai suaktyvinami nemokami sukimai). Laimėjimo deriniai padauginami iš šiuo metu rodomos laimėjimo daugiklio vertės.
- „Merginų galios“ („Girl Power“) funkcija atsitiktinai įjungiama sukimo be laimėjimo metu. Funkcijos veikimas priklauso nuo ekrane rodomos princesės:
  - „Meilė“ („Love“) paverčia vieną simbolių rinkinį kitu simboliu;
  - „Žvaigždė“ („Star“) prideda 1 arba 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius į tinklelį;
  - „Audra“ („Storm“) pašalina du simbolių rinkinius iš tinklelio.
- Lošimas pradedamas nuo atsitiktinai parinktos princesės, princesių tvarka yra fiksuota ir yra tokia: „Meilė“ („Love“) – „Žvaigždė“ („Star“) – „Audra“ („Storm“). Aktyvi princesė pasikeičia po kiekvieno „merginų galios“ („Girl Power“) suaktyvinimo.
- „Trejybės“ („Trinity“) funkcija suaktyvinama, jeigu bus išsuktas 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Suteikiamas vienas nemokamas lošimas. Laimėjimo daugiklis yra atstatomas. „Merginų galios“ („Girl Power“) funkcija pritaikoma kiekvienam simboliui, kuris iškrenta, bet nesuteikia laimingo derinio tol, kol visos trys princesės pritaiko savo atitinkamą funkciją.

„Merginų galios“ („Girl Power“) funkcijų eilės tvarka visada yra tokia pati: „Meilė“ („Love“) – „Žvaigždė“ („Star“) – „Audra“ („Storm“). Visiškai išvalius simbolių tinklelį šio nemokamo lošimo metu įsijungia tik nemokamų sukimų lošimas, momentinis laimėjimas nesuteikiamas.

- Prieš įsijungiant nemokamų sukimų funkcijai pasirenkama vieną iš trijų princesių:
  - „Meilė“ („Love“) suteikia 4 nemokamus sukimus;
  - „Žvaigždė“ („Star“) suteikia 5 nemokamus sukimus;
  - „Audra“ („Storm“) suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Laimėjimo daugiklis perkeliamas iš „trejybės“ („Trinity“) funkcijos, atstatomas jis tik tada, kai funkcija baigiasi. Per nemokamus sukimus „amalu“ („Mistletoe“) pažymėtų pozicijų skaičius padidinamas nuo 5 iki 10, taip pat pasirinkta „merginų galios“ („Girl Power“) funkcija suaktyvinama kiekvieno sukimo be laimėjimo metu. „Trejybės“ („Trinity“) funkcijos suaktyvinti negalima. Papildomi sukimai suteikiami, išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį:
  - „Meilė“ („Love“) suteikia 4 papildomus sukimus;
  - „Žvaigždė“ („Star“) suteikia 3 papildomus sukimus;
  - „Audra“ („Storm“) suteikia 2 papildomus sukimus.
- Galima gauti iki 150 sukimų.
- Visiškai išvalius simbolių tinklelį (išskyrus „trejybės“ („Trinity“) funkcijos metu), suteikiamas momentinis laimėjimas. Suteikiamas laimėjimas yra 50 k. didesnis už bendrą statymą, padaugintą iš aktyvaus laimėjimo daugiklio tuo metu, kai buvo išvalytas visas tinklelis.

171. LOŠIMAS „PUEBLA PARADAS“ („PUEBLA PARADE“)

171.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Puebla Paradas“ – tai 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

171.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinės senjoritos“ („Señorita Wild“) ir „laukinio senjoro“ („Señor Wild“) simboliai suaktyvina 2 pakartotinius sukimus („Re–spin“). „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra lipnūs ir juda pakartotinių sukimų („Re–spin“) ir nemokamų sukimų metu. Pakartotinių sukimų („Re–spin“) skaitiklis iš naujo nustatomas į 2, jei iškrenta kitas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Laukinės senjoritos“ („Señorita Wild“) ir „laukinio senjoro“ („Señor Wild“) simboliai bando sudaryti „laukinę porą“ („Pareja Wild“) simbolį pakartotinių sukimų („Re–spin“) metu. Kai susidaro „laukinė pora“ („Pareja Wild“) simbolis, jis gauna x2 laimėjimų daugiklį ir padidina būgnų aukštų vienu simboliu, iki 7 simbolių.
- Pakartotinių sukimų („Re–spin“) metu gali būti sudaryti iki 3 „laukinių porų“ („Pareja Wild“) simbolių, o juos sudarius, po visų pakartotinių sukimų („Re–spin“) suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų metu, „laukinių porų“ („Pareja Wild“) simbolių laimėjimų daugikliai pasikeičia į x3.

172. LOŠIMAS „ŠIRDŽIŲ AGENTAS“ („AGENT OF HEARTS“)

172.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Širdžių Agentas“ – tai 7 būgnų ir 5 – 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 526 250,00 EUR.

172.2. Lošimo taisyklės

- Kai 5 ar daugiau simbolių yra dalis laimančios kombinacijos, jie pašalinami ir nauji simboliai iškrenta atitinkamoje padėtyje – tai vadinama „kaskada“ („Cascade“).
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimo kombinaciją.
- Už kelias nesijungiančias kombinacijas su tais pačiais simboliais išmokama kaip už atskiras kombinacijas.
- Bet kuriame sukime be laimėjimo yra šansas, kad į tinklelį bus pridėta nuo 4 iki 7 „laukinių širdžių“ („Heart Wilds“) simbolių. „Laukinių širdžių“ („Heart Wilds“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „raktų“ („Keys“) simbolius.
- „Agento“ („Agent“) simboliai surenkami, jei yra dalis laimančios kombinacijos. Surinkus 6 „agento“ („Agent“) simbolius, bus suaktyvinta „agento“ („Agent“) funkcija, arba gali atsitiktinai pasirodyti „balas triušis“ („White Rabbit“) ir iš karto suaktyvinti „agento“ („Agent“) funkciją. Jei vienu metu atrakinamos kelios „agento“ („Agent“) funkcijos, jų veikimo seka yra tokia: „keksiuko ištaškymas“ („Cupcake Splat“), „idealus rūkymas“ („Smokin‘ Phat“), „besišypsantis katinas“ („Grinning Cat“), „pašėlusi skrybėlė“ („Mad Hat“). „Agento“ („Agent“) funkcijos negali būti pakartotinai įjungtos ir garantuojamos per „karalienės širdies“ („Queen‘s Heart“) nemokamus sukimus. „Agento“ („Agent“) funkcijos atstatomos kiekvieno sukimo metu.
- „Keksiuko ištaškymo“ („Cupcake Splat“) funkcijos metu „miegapelė“ („Dormouse“) juda iš tinklelio viršaus į apačią ir palieka už savęs keksiukų bombų pėdsaką. Keksiukų bombos sprogsta ir arba pašalina po jomis esantį simbolį, arba paverčia jį kitu atsitiktinai pasirinktu simboliu.
- „Idealaus rūkymo“ („Smokin‘ Phat“) metu „vikšras“ („Caterpillar“) pučia nuo 1 iki 3 dūmų juostų per tinklelį įstrižomis linijomis. Dūmai pašalina po jais esančius simbolius, arba paverčia juos kitais atsitiktinai pasirinktais simboliais.
- „Besišypsančio katino“ („Grinning Cat“) funkcijos metu virš tinklelio pasirodo „češyro katino“ („Cheshire Cat“) šypsenos. Šypsenos arba pašalina po jomis esančius simbolius, arba paverčia juos kitais atsitiktinai pasirinktais simboliais.
- „Pašėlusios skrybėlės“ („Mad Hat“) funkcijos metu ant tinklelio pasirodo nuo 6 iki 9 „pašėlusio kepurininko“ („Mad Hatter“) kepurių. Kepurės sukasi ir pašalina gretimus simbolius, po to paverčia simbolį po kepure į atsitiktinai pasirinktą simbolį.
- Surinkus 3 „raktų“ („Keys“) simbolius per 1 sukimą, suaktyvinama „karalienės širdies“ („Queen‘s Heart“) nemokamų sukimų funkcija. „Karalienės širdies“ („Queen‘s Heart“) nemokami sukimai yra vienas nemokamas sukimas, kurio negalima įjungti pakartotinai, nes „raktų“ („Keys“) simboliai pašalinami iš tinklelio ir daugiau per šią funkciją nebeiškrenta.
- Per „karalienės širdies“ („Queen‘s Heart“) nemokamus sukimus kiekviena „agento“ („Agent“) funkcija atrakinama ir įjungiama tokia seka: „keksiuko ištaškymas“ („Cupcake

Splat“), „idealus rūkymas“ („Smokin‘ Phat“), „besišypsantis katinas“ („Grinning Cat“), „pašėlusi skrybėlė“ („Mad Hat“). Po to, kai visos „kaskados“ („Cascade“) baigiasi, „karalienės mega laukinė širdis“ („Queen‘s Heart Mega Wild“) suaktyvina atsitiktinę „laukinių širdžių“ („Heart Wilds“) funkciją, paskui pereina ant tinklelio kaip 3x2 dydžio „mega laukinis“ („Mega Wild“) simbolis, pakeičiantis visus simbolius.

173. LOŠIMAS „DIEVŲ IŠKILIMAS: APSKAIČIAVIMAS“ („RISE OF GODS: RECKONING“)

173.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dievų Iškilimas: Apskaičiavimas“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

173.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, ir gali iškristi ant bet kurio būgno.
- Kai visą būgną užpildo to paties simbolio grupė, laimėjimo daugiklis padidėja vienu. Laimėjimo kombinacijos padauginamos iš rodomos vertės. Laimėjimo daugiklis atstatomas prieš kiekvieną sukimą, išskyrus tuomet, kai įjungiami nemokami sukimai.
- Per bet kurį sukimą gali būti atsitiktinai pasirenkami du būgnai sinchronizuoti su didelių išmokų simboliais.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, iškrentantys 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina nemokamų sukimų lošimą su 6 nemokamais sukimais.

174. LOŠIMAS „ROCCO GALLO“ („ROCCO GALLO“)

174.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Rocco Gallo“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

174.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Už 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių per vieną sukimą suteikiama momentinio laimėjimo „premijos“ („Bonus“) funkcija. Kiekvieno sukimo metu ant būgnų gali būti garantuoti 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Momentinio laimėjimo „premijos“ („Bonus“) funkcijos metu kiekvienas simbolis tampa atskiru būgnu. Šios funkcijos metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali iškristi ant kiekvieno būgno, išskyrus specialiųjų būgnų, kurie yra atitinkamai pažymėti. Specialiuose būgnuose gali iškristi tik „Rocco Gallo“ arba „Vinnie Volpe“ simboliai.
- Momentinio laimėjimo „premijos“ („Bonus“) funkcijos metu suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Pakartotiniai sukimai nieko nekainuoja. Jei per bet kurį pakartotinį sukimą

iškrenta „sklaidos“ („Scatter“) arba „Rocco Gallo“ simbolis, pakartotinių sukimų skaičių skaitiklis atstatomas į 3. Momentinio laimėjimo „premijos“ („Bonus“) funkcija baigiasi, kai pakartotinių sukimų skaičius bus lygus 0 ir ant būgnų nebeiškris nauji „sklaidos“ („Scatter“) arba „Rocco Gallo“ simboliai.

- Momentinio laimėjimo „premijos“ („Bonus“) funkcijos metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali suteikti momentinius laimėjimus. Momentiniai laimėjimai gali būti: 0.5x, 1x, 2x, 5x ir 10x viso statymo. Jei gaunamas momentinis laimėjimas, laimėjimo suma bus iš karto paskirta ir taip pat sukaupta į „pinigų puodą“ („Cash Pot“). Kitą kartą sukant „sklaidos“ („Scatter“) simbolis pašalinamas iš būgnų.
- Momentinio laimėjimo „premijos“ („Bonus“) funkcijos metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali suteikti daugiklį. Daugiklis turi x2 vertę. Jei jis bus gautas, bus sukauptas į „pinigų puodą“ („Cash Pot“) ir padvigubins sukauptą sumą. Jei tame pačiame sukime iškrenta „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, už kurį skiriamas momentinis laimėjimas, ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, už kurį skiriamas daugiklis, pirmiausia bus surinktas momentinis laimėjimas.
- Momentinio laimėjimo „premijos“ („Bonus“) funkcijos metu „Rocco Gallo“ simbolis gali iškristi ant specialaus būgno. Tokiu atveju lošėjui suteikiamas „pinigų puodas“ („Cash Pot“). „Pinigų puodas“ („Cash Pot“) neatsistato ir yra aktyvus bet kokiems tolesniems pakartotiniams sukimams. Jei „sklaidos“ („Scatter“) simbolis iškrenta per tą patį sukimą kaip ir „Rocco Gallo“ simbolis, iš pradžių bus paleista „sklaidos“ („Scatter“) simbolio seka.
- Momentinio laimėjimo „premijos“ („Bonus“) funkcijos metu „Vinnie Volpe“ gali iškristi ant specialaus būgno. Jei taip atsitiks, „pinigų puodo“ („Cash Pot“) vertė bus atstatyta į 0. „Pinigų puodas“ („Cash Pot“) išlieka aktyvus ir gali būti naudojamas bet kokiems tolesniems pakartotiniams sukimams.
- Jei momentinio laimėjimo „premijos“ („Bonus“) funkcijos metu per tą patį sukimą iškrenta ir „Rocco Gallo“ ir „Vinnie Volpe“ simboliai, pirmenybė teikiama „Rocco Gallo“ simboliui, kuris pakeičia „Vinnie Volpe“ simbolio funkciją.
- „Pinigų puodo“ („Cash Pot“) didžiausias dydis yra 6000 kartų didesnė už visą statymą, o pasiekus šį dydį, bet kokie tolesni „sklaidos“ („Scatter“) simboliai į „pinigų puodą“ („Cash Pot“) nebus įskaitomi.
- Pakartotinių sukimų maksimalus skaičius yra 155. Pasiekus šį skaičių lošėjui bus įteiktas „pinigų puodas“ („Cash Pot“).

175. LOŠIMAS „ROTIKI“ („ROTIKI“)

175.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Rotiki“ – tai 6 būgnų ir 8 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

175.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimas suteikiamas už 5 ar daugiau vienodų simbolių kombinaciją, sujungtus horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Laimėjimo simboliai yra sulaikomi. Kitus simbolius pakeičia nauji simboliai.

- Išmokama tik už didžiausią simbolių kombinaciją.
- Už laimėjimą per pirmąjį sukimą skiriami 3 pakartotiniai sukimai. Pakartotinių sukimų metu užpildžius horizontalią eilutę laiminčiais simboliais (bet kuriais), suteikiami 3 papildomi pakartotiniai sukimai.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus įprastus simbolius. Pasibaigus pakartotiniams sukimams, su laiminčia kombinacija susijungę „laukiniai“ („Wild“) simboliai vienas po kito tikrinami, ar yra „Tiki“ magija. Atitinkantis „laukinis“ („Wild“) simbolis per lošimą tikrinamas tik vieną kartą. „Tiki“ magijos galios yra šios:
- „Whakarei“: galima suaktyvinti tik tada, kai yra vienos kombinacijos dalis. Atitinkama kombinacija pakeičiama į atsitiktinį „kaukės“ („Mask“) simbolį.
- „Hanumi“: galima suaktyvinti tik tada, kai yra daugiau nei vienos kombinacijos dalis. Visos sujungtos kombinacijos susilieja į vieną ir sukuria didesnę kombinaciją. Sujungiant visada pasirenkamas didžiausios vertės simbolis iš visų galimų. Kombinacijos negali susilieti į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Atskleidus „Tiki“ magiją, ji atliekama iš karto. Jei atitinkama galia užpildys bet kurią eilutę, iš karto prasidės naujas pakartotinių sukimų lošimas. Kai baigiasi visi pakartotiniai sukimai, visi papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra patikrinti ir daugiau „Tiki“ magijos galių nebegalima įgyti, lošimas baigiasi ir išmokami laimėjimai.
- Užpildžius tinklelį laiminčiais simboliais, prasideda „lobių kambario“ („Treasure Room“) premijos lošimas. Atskleidžiamos visos plytelės. Pasirinkimų skaičius yra lygus likusių nepanaudotų pagrindinio lošimo pakartotinių sukimų skaičiui. Kiekvienas pasirinkimas likusį pasirinkimų skaičių sumažina 1.
- Iš viso yra 48 plytelės:
  - Yra 32 neutralių plytelių, kurios neturi jokių funkcijų;
  - Yra 9 daugiklio plytelės, kurias pasirinkus daugiklis padidėja vienu. Daugiklis prasideda nuo x1;
  - Yra 6 papildomų pasirinkimų plytelės, kurias pasirinkus iš karto suteikiami 5 papildomi pasirinkimai;
  - Yra 1 specialioji plytelė, kurią pasirinkus iš karto suteikiamas didžiausias x10 daugiklis.
- Galutinis daugiklis pritaikomas laimėjimams, gautiems per sukimą, kuris aktyvavo premijos lošimą, ir išmokamas. Premijos lošimas baigiasi, kai nelieka nė vieno pasirinkimo arba kai pasiekiamas maksimalus x10 daugiklis.

176. LOŠIMAS „LAUKINIS SUAKTYVINIMAS“ („WILD TRIGGER“)

176.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinis Suaktyvinimas“ – tai 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,02 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

176.2. Lošimo taisyklės

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra tik 1 ir 5 būgnuose ir sudėti grupėmis po 4. Kiekvienas segmentas skaičiuojamas atskirai. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius.

- „Nusileidimo“ („Walkdown“) pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama, kai 1 arba 5 būgnas pilnai užpildomas „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Atitinkamas pilnas „laukiniais“ („Wld“) simbolių būgnas tampa lipnus, o lošimo laimėjimai išmokami abiem kryptimis. Per šią funkciją galima paleisti „dvikovos“ („Duel“) nemokamus sukimus.
- „Dvikovos“ („Duel“) nemokamų sukimų funkcija paleidžiama, kai 1 ir 5 būgnai pilnai užpildomi „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Nemokamų sukimų skaičius visada yra 10. Užpildyti „laukiniais“ („Wild“) simboliais būgnai tampa lipniais, o lošimo laimėjimai išmokami abiem kryptimis. Papildomų sukimų laimėti negalima.
- Kai per funkcijas išmokama abiem kryptimis, lošimo laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

177. LOŠIMAS „*NSYNC POP“ („*NSYNC POP“)

177.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „*NSYNC Pop“ – tai 5 būgnų su 144 išmokų eilutėmis lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

177.2. Lošimo taisyklės

- Atsitiktinių sukimų metu bet kurioje būgno vietoje gali atsirasti 2 ar daugiau „pop“ („Pop“) simboliai, kurie atskleis bet kokio tipo atitinkančius simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali iškristi tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant būgnų suteiks 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu virš ir po būgnais yra po 5 „pop“ („Pop“) simbolius. Kai „pop“ („Pop“) simbolis atsiduria ant būgnų, virš būgno arba po juo tokiu būdu suaktyvinamas „pop“ („Pop“) simbolis. Šie „pop“ („Pop“) simboliai atskleidžia sutampančius simbolius. Atskleistas „pop“ („Pop“) simbolis virš arba po būgnais dabar yra papildoma vieta simboliams nusileisti per likusius nemokamus sukimus Visi 10 papildomų „pop“ („Pop“) simbolių gali būti aktyvuoti ir išplėsti būgnų plotą iki 2400 išmokų eilučių.
- „Laukiniai pop“ („Wild Pop“) simboliai galimi tik per nemokamus sukimus. Jie atskleidžia „lipnų laukinį“ („Sticky Wild“) simbolį. Be to, jie suaktyvina viršuje arba apačioje esantį „pop“ („Pop“) simbolį, kuris atskleidžia bet kokio tipo simbolį ir išplečia būgnų plotą likusiems nemokamiems sukimams. „Lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) simbolis liks savo vietoje per likusius nemokamus sukimus.
- Jei visi 10 „pop“ („Pop“) simbolių virš ir po būgnais aktyvuojami ir atskleidžiami per nemokamus sukimus, pasibaigus visiems standartiniams nemokamiems sukimams suteikiamas „papildomas sukimas“ („Encore Spin“). Iškristi gali tik „laukiniai“ („Wilds“) ir *NSYNC grupės narių simboliai. Bet kokie „lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai sulaikyti vietoje nemokamų sukimų metu, taip pat išlieka iki lošimo pabaigos.
- „Papildomas sukimas“ („Encore Spin“) naudoja visiškai išplėstus būgnus su 2400 išmokų eilučių.

178. LOŠIMAS „KYLANTI ATĖNĖ“ („ATHENA ASCENDING“)

178.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kylanti Atėnė“ – tai 5 būgnų su 20 fiksuotų mokėjimų eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

178.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), ir iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis turi atsitiktinį x1, x2, x3 arba x4 daugiklį. Kai daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant laimėjimo išmokų eilutės, daugikliai kaupiami – daugiausia iki x64 daugiklio.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikia 5 nemokamus sukimus. Šios funkcijos metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai tampa užfiksuoti, kol jų daugiklis pasiekia x4. Kiekvieno „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis po kiekvieno sukimo padidėja +1.
- Papildomi nemokami sukimai negalimi nemokamų sukimų metu. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio šios funkcijos metu nėra.
- Kai visi nemokami sukimai baigiami, lošimas tęsiamas su pakartotiniais sukimais („Re-spin“) iki tol, kol „laukinių“ („Wild“) simbolių nebeliks.

179. LOŠIMAS „VALTIES BONANZA“ („BOAT BONANZA“)

179.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Valties Bonanza“ – tai 5 būgnų su 12 fiksuotų mokėjimų eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

179.2. Lošimo taisyklės

- Kai išsukamas „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simbolis, o virš to simbolio būgno yra aktyvi valtis, simbolių vertės yra surenkamos ir pridedamos prie bendro laimėjimo, bendrų nemokamų sukimų arba prie renkamo valties daugiklio („Multiplier“), jei taikoma.
- Jei virš to paties būgno yra 2 aktyvios valtys, įjungiama „mega laimikio“ („Mega Catch“) funkcija, kuri surinks visas „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simbolių vertes ant būgnų.
- Daugiklis ir papildomi nemokamų sukimų „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simboliai galimi tik per nemokamus sukimus. Maksimali „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simbolio vertė yra iš 1000 x bendro statymo.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikia nemokamus sukimus:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus, virš būgnų visada yra 2 aktyvios valtys. Kiekviena valtis pradeda nemokamus sukimus su x1 daugikliu. Bet kokie „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simboliai su daugikliu, sugauti nemokamų sukimų metu, prideda savo vertę prie gaudančios valties daugiklio. Didžiausias bendras kiekvienos valties daugiklis yra x5.

- Sugautų „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simbolių vertės yra padauginamos iš bendro pagavusios valties daugiklio.
- Aktyvuotos „mega laimikio“ („Mega Catch“) funkcijos metu nemokamuose sukimuose, sugautų „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simbolių vertės yra padauginamos iš bendros abiejų valčių daugiklių sumos.
- Taip pat, per nemokamus sukimus bet kurių „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simbolių daugiklių, pagautų „mega laimikio“ („Mega Catch“) funkcijos metu, vertė pridedama prie abiejų valčių daugiklių. Didžiausias kiekvienos valties daugiklis yra x5.
- Bet kokie pagauti „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simboliai su nemokamais sukimais padidina bendrą nemokamų sukimų skaičių, maksimaliai iki 39 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus bet koks gautas „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simbolis įjungia persukimą („Re-spin“), kai būgnai suksis atbuline tvarka. Per persukimą („Re-spin“) galimi tik laimikių simboliai, o laimėjimų eilutės yra išjungiamos iki lošimo pabaigos. Persukimas („Re-spin“) tęsis tol, kol nebebus pagauta jokio laimikio simbolio, tada bus tęsiami nemokami sukimai. „Žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simboliai su nemokamais sukimais arba su daugikliu nesuaktyvina persukimą („Re-spin“).

180. LOŠIMAS „BULIUS RODEO“ („BULL IN A RODEO“)

180.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Bulius Rodeo“ – tai 5 būgnų su 20 fiksuotų mokėjimų eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

180.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Pasirodžius „laukiniam“ („Wild“) simboliui, bus suteikta 1 iš 3 atsitiktinių funkcijų:
  - „Laimingas bulius“ („Happy Bull“) – ši funkcija suteikia 2 - 6 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Išdidus bulius“ („Proud Bull“) – ši funkcija suteikia 1 - 5 „sukrautus laukinius“ („Stacked Wild“) simbolius;
  - „Piktas bulius“ („Angry Bull“) – ši funkcija suteikia 2 - 6 „laukinius“ („Wild“) simbolius su x2 daugikliu.
- Jei ant būgnų tada, kai baigiasi „laimingo buliaus“ („Happy Bull“) funkcija, yra „viskio“ („Whisky“) simbolių, tuomet virš visų „viskio“ („Whisky“) simbolių uždedami papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Jei ant būgnų tada, kai baigiasi „išdidaus buliaus“ („Proud Bull“) funkcija, yra „veidrodžio“ („Mirror“) simbolių, tuomet virš būgnų, ant kurių yra „veidrodžio“ („Mirror“) simbolių, uždedami papildomi „sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai.
- Jei ant būgnų tada, kai baigiasi „pikto buliaus“ („Angry Bull“) funkcija, yra „kaubojaus“ („Cowboy“) simbolių, tuomet virš visų „kaubojaus“ („Cowboy“) simbolių uždedami papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai su x2 daugikliu.
- „Laisvės sukimai“ („Freedom Spins“) įsijungia, kai iškrenta „sklaidos“ („Scatter“) simbolis bet kur ant būgnų ir to paties sukimo metu iškrenta „laukinis“ („Wild“) simbolis.

„Sklaidos“ („Scatter“) simbolis virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu, ir tada, kai viena iš atsitiktinių funkcijų baigiama, suteikiama 10 „laisvės sukimų“ („Freedom Spins“). „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis iškrenta ant 1, 3 ir 5 būgnų.

- Visos 3 atsitiktinės funkcijos gali įsijungti bet kada, kai „laukinis“ („Wild“) simbolis iškrenta per „laisvės sukimus“ („Freedom Spins“). Po bet kurios iš 3 funkcijų 3 papildomi „rodeo buliaus laukiniai“ („Rodeo Bull Wild“) simboliai pridedami ant būgnų.
- „Laisvės sukimai“ („Freedom Spins“) gali pakartotinai įsijungti du kartus su 10 sukimų. Kai pasiekiamas maksimalus nemokamų sukimų skaičius, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai nebebus rodomi.

181. LOŠIMAS „ŠUNŲ SKERDYNĖS“ („CANINE CARNAGE“)

181.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šunų Skerdynės“ – tai 5 būgnų su 243 išmokų eilutėmis lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

181.2. Lošimo taisyklės

- Pagrindinio lošimo metu „auksinio kaulo“ („Golden Bone“) simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno. Jie suteikia momentinius laimėjimus, jei to paties sukimo metu iškrenta „kolektoriaus“ („Collector“) simbolis. Momentiniai laimėjimai yra tokie 0,5x, 0,6x, 0,8x, 1x, 1,5x, 2x, 3x arba 5x bendro statymo.
- Atsitiktinių sukimų metu nuo 3 iki 6 „auksinio kaulo“ („Golden Bone“) simbolių gali būti pridėta ant būgnų.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai (x2, x3 ir x5) gali iškristi bet kurio sukimo metu per pagrindinį lošimą arba gali būti pridėti prie būgnų atsitiktine tvarka. Iškritus „daugiklio“ („Multiplier“) simboliui, visi laimėjimai yra padauginami iš tos sumos. Jei iškrenta daugiau nei vienas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jie visi sudedami ir visiems laimėjimams taikomas suminis to sukimo daugiklis.
- „Laukiniai skirstytuvo“ („Splitter Wild“) simboliai gali iškristi bet kuriame sukime. Prie būgnų atsitiktinai gali būti pridėta nuo 1 iki 3 „laukinių skirstytuvo“ („Splitter Wild“) simbolių. Kai iškrenta „laukinis skirstytuvo“ („Splitter Wild“) simbolis, jis padalins visus išmokų simbolius („laukinius“ („Wild“), personažų, karališkuosius ir „auksinio kaulo“ („Golden Bone“) simbolius) toje pačioje eilutėje iš kairės į dešinę į du simbolius. Taip pat „laukiniai skirstytuvo“ („Splitter Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali iškristi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai įjungia 6 „kaulų sukimus“ („Bone Spins“). Tik „auksinio kaulo“ („Golden Bone“) ir „kolektoriaus“ („Collector“) simboliai gali iškristi ant būgnų per „kaulų sukimus“ („Bone Spins“). Kai „auksinio kaulo“ („Golden Bone“) simbolis iškrenta, iš karto suteikiama šio simbolio vertė, ir tokia pati suma pridedama prie „pinigų puodo“ („Cash Pot“). Kai iškrenta „kolektoriaus“ („Collector“) simbolis, suteikiamas „pinigų puodo“ („Cash Pot“) laimėjimas, o „pinigų puodas“ („Cash Pot“) atstatomas į nulį.
- Nuo 1 iki 3 atsitiktinių funkcijų gali būti aktyvuotos per bet kurį „kaulų sukimą“ („Bone Spins“):

- Nuo 3 iki 6 papildomų „auksinio kaulo“ („Golden Bone“) simbolių pridedama prie būgnų;
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis pridedamas ant būgnų, kuris yra taikomas tik „pinigų puodui“ („Cash Pot“);
- Nuo 1 iki 3 „laukinių skirstytuvo“ („Splitter Wild“) simbolių yra pridedama prie būgnų.

182. LOŠIMAS „IŠGRYNINK PAVĖSINĘ“ („CASH-A-CABANA“)

182.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Išgrynink Pavėsinę“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

182.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir gali pasirodyti ant bet kurio būgno. „Laukinis“ („Wild“) simbolis visada išsiplečia vertikaliai, užimdamas visą būgną, ant kurio iškrito. Pagrindiniame lošime „laukinis“ („Wild“) simbolis garantuotai sudaro laimėjimą ir suaktyvina x2 daugiklį, kuris taikomas bet kokiam per tą sukimą suformuotam laimėjimo deriniui. Pagrindinio lošimo metu ant būgnų vienu metu gali iškristi 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis. Nemokamų sukimų metu ant būgnų vienu metu gali iškristi iki 3 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Nemokamų sukimų metu, kiekvienas pasirodęs „laukinis“ („Wild“) simbolis padidina daugiklį +1 iki maksimaliai x20. Šiuo metu taikomas daugiklis yra paryškintas ir taikomas bet kuriam laimėjimo deriniui. „Laukinis“ („Wild“) simbolis padidins daugiklį po išmokų skyrimo.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali iškristi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Iškritus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams suteikiama 10 nemokamų sukimų. Už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, iškritusį nemokamų sukimų metu, suteikiami +2 nemokami sukimai iki daugiausia 30 nemokamų sukimų.

183. LOŠIMAS „MITRUNOS ČEMPIONAI“ („CHAMPIONS OF MITHRUNE“)

183.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mitrunos Čempionai“ – tai 5 būgnų su 20 išmokų eilutėmis lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 750 000,00 EUR.

183.2. Lošimo taisyklės

- Viena iš 5 „čempionų“ („Champion“) funkcijų gali atsitiktine tvarka įsijungti per bet kurį sukimą:
  - „Anastina burtininkė“ („Anastina the Sorcerer“) – ši funkcija suteikia vienodų simbolių bloką nuo 2x2 iki 5x5 dydžio, kuris atsiranda ant būgnų;
  - „Olc goblinas“ („Olc the Goblin“) – šios funkcijos metu 2, 3 arba 4 būgnas tampa „laukiniu“ („Wild“) būgnu. Iki 3 būgnų gali pavirsti „laukiniais“ („Wild“) būgnais;

- „Silvana sargas“ („Silvana the Ranger“) – šios funkcijos metu prie būgnų pridedama nuo 4 iki 7 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
- „Gorm barbaras“ („Gorm the Barbarian“) – šios funkcijos metu nuo 1 iki 5 karališkų simbolių pavirs „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
- „Syn formos keitėjas“ („Syn the Shapeshifter“) – šios funkcijos metu visi personažų simboliai pagerinami iki simbolio su aukščiausia išmoka.

- Tik viena „čempionų“ („Champion“) funkcija gali būti įjungta per sukimą pagrindinio lošimo metu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali iškristi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai įjungia nemokamus sukimus. Kai įjungiami nemokami sukimai, iš pradžių suteikiama „pasigerink“ („Power Up“) funkcija. Tai yra 5 būgnų mini lošimas, kurio metu gali iškristi tik specialūs personažų, „nuoviro“ („Potion“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. „Pasigerink“ („Power Up“) funkcija prasideda su 3 gyvybėmis; jei per sukimą joks simbolis neiškrenta, 1 gyvybė prarandama. Kai sukimo metu simbolis iškrenta, visos gyvybės vėl atgaunamos. „Pasigerink“ („Power Up“) funkcija baigiasi, kai visos gyvybės prarandamos, ir tada pereinama prie nemokamų sukimų.
- Surinkus 3 personažo simbolius, bus atrakintas tas personažas ir jo funkcija kiekvienam sukimui per nemokamus sukimus. Galima atrakinti visus 5 personažus.
- Surinkus 3 „nuoviro“ („Potion“) simbolius, padidės daugiklis po +1 už kiekvieną surinktą „nuoviro“ („Potion“) simbolį, iki maksimaliai x10. Šis daugiklis bus taikomas visiems nemokamų sukimų laimėjimams.
- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, padidės nemokamų sukimų skaičius po +1 už kiekvieną surinktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, iki daugiausiai 10 nemokamų sukimų.
- Kai atrakinamas pirmas personažas, sekantys to paties personažo simboliai, kurie iškrenta, bus surenkami į daugiklio matuoklį taip pat, kaip ir „nuoviro“ („Potion“) simboliai.
- Kai daugiklis pasiekia maksimalų daugiklio skaičių, sekantys „nuoviro“ („Potion“) simboliai bus surenkami į nemokamų sukimų matuoklį taip pat, kaip ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Kai nemokami sukimai pasiekia maksimalų nemokamų sukimų skaičių, sekantys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai bus surenkami į daugiklio matuoklį.
- Kai atrakinami visi personažai, o daugiklio ir nemokamų sukimų matuoklis yra užpildyti iki maksimumo, „pasigerink“ („Power Up“) funkcija baigsis, ir lošimas pereis į nemokamus sukimus.
- Per nemokamus sukimus negalima pakartotinai suaktyvinti nemokamų sukimų.

184. LOŠIMAS „CAMELOTO SUSIDŪRIMAS“ („CLASH OF CAMELOT“)

184.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Cameloto Susidūrimas“ – tai 5 būgnų su 20 fiksuotų mokėjimo eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 70,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 450 000,00 EUR.

184.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Artūro“ („Arthur“) ir „Mordredo“ („Mordred“) simbolius. Jis gali iškristi tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

- Pagrindiniame lošime bet kurio sukimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti kaip „laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“) simbolis. „Laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) simbolis vertės yra šios: x2, x5, x10, x25 ir x100.
- „Artūro“ („Arthur“) ir „Mordredo“ („Mordred“) simboliai gali iškristi ant 1 arba 5 būgno per bet kurį sukimą. Jei toje pačioje eilutėje iškrenta abu šie simboliai, suteikiami nemokami sukimai. Ši funkcija gali būti įjungta tik pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas gali rinktis iš 4 parinkčių:
  - 1 parinktis: x2 daugiklis ir 25 nemokami sukimai;
  - 2 parinktis: x5 daugiklis ir 10 nemokamų sukimų;
  - 3 parinktis: x10 daugiklis ir 5 nemokami sukimai.
  - 4 parinktis: atskleidžiamas atsitiktinis pasirinkimas.
- Nemokamų sukimų metu, jei „Artūro“ („Arthur“) simbolis iškrenta bet kur ant 1 būgno ir „Mordredo“ („Mordred“) simbolis iškrenta bet kur ant 5 būgno, simboliai išsiplečia, įvyksta kova ir ant 2, 3 ir 4 būgnų atsitiktine tvarka atsiranda iki 9 „laukinių“ („Wild“) simbolių, užpildydami vidurinius būgnus. Kito sukimo metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai išnyks.

185. LOŠIMAS „GRAFAS JUOKDARYS DRAKULA“ („COUNT JOKULA“)

185.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Grafas Juokdarys Drakula“ – tai 3 būgnų su 5 išmokų eilutėmis lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 150 000,00 EUR.

185.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kuriuos simbolius.
- Bet kurio sukimo be laimėjimo metu, jei „šikšnosparnio“ („Bat“) simbolis iškrenta ant būgno, jis pasikeis į „laukinį“ („Wild“) simbolį, jei tai sukurs laimintį derinį.
- Laimėjimai, suformuoti su „laukiniu“ („Wild“) simboliu viduriniame būgne, įjungs nemokamą pakartotinį sukimą ir atrakins daugiklį. Kiekvieną kartą, kai tai įvyks iš eilės, bus gaunamas dar vienas sukimas ir daugiklis padidėja.
- Kiekvienas laimėjimas pakartotinių sukimų metu yra padauginamas iš esamos atrakintos daugiklio vertės. Maksimali daugiklio reikšmė yra x15, o atrakinus šią reikšmę, daugiklio reikšmė nebedidės, bet bus taikoma visiems būsimiems laimėjimams pakartotinių sukimų metu. Pasibaigus pakartotiniams sukimams, daugiklis nustatomas iš naujo ir užrakinamas.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie iškrenta ant vidurinio būgno ir sudaro laiminčio derinio dalį, yra užfiksuojami per visą pakartotinių sukimų trukmę, net jei jie ir neduoda jokių kitokių laimėjimų.
- Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 15, jei šis skaičius pasiekiamas, pakartotinių sukimų seka baigsis automatiškai.

186. LOŠIMAS „DIO – NUŽUDYTI DRAKONĄ“ („DIO KILLING THE DRAGON“)

186.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dio – Nužudyti Drakoną“ – tai 5 būgnų su 243 išmokų eilutėmis lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

186.2. Lošimo taisyklės

- „Užrakink vilkus“ („Lock Up the Wolves“) funkcija – jei 1 būgno atvirame narve iškrenta „laukinis“ („Wild“) simbolis, įjungiamas „Užrakink vilkus“ („Lock Up the Wolves“) pakartotinis sukimas. Kai narvas užsidaro, „laukinis“ („Wild“) simbolis tampa lipniu simboliu, o prie kito būgno pridedamas dar vienas atviras narvas. „Užrakink vilkus“ („Lock Up the Wolves“) funkciją galima suaktyvinti iki 4 kartų, jei atvirame narve iškrenta „laukinis“ („Wild“) simbolis. Ši funkcija nemokamų sukimų metu yra neaktyvi.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių įjungia nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų skaičius suteikiamas pagal iškritusių „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičių:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
- „Laukinis“ („Wild One“) funkcija – nemokamų sukimų metu ant 2, 3 arba 4 būgno iškritę „laukiniai“ („Wild“) simboliai tampa lipnūs.
- „Specialaus simbolio“ („Special Symbol“) funkcija – nemokamų sukimų metu specialus simbolis gali iškristi ant 5 būgno, įjungdamas 1 iš 3 funkcijų ir suteikdamas 2 papildomus nemokamus sukimus:
  - „Kritęs angelas“ („Fallen Angel“) funkcija – pridės krentantį „laukinį“ („Wild“) simbolį 1 būgno viršuje. „Laukinis“ („Wild“) simbolis tampa lipnus ir po kiekvieno nemokamo sukimo pasislenka 1 padėtimi žemyn, o peržengus paskutinę padėtį jis pašalinamas;
  - „Simbolio pagerinimas“ („Symbol Upgrade“) funkcija – mažiausios vertės monstro simbolis bus pakeistas į „Dio“ simbolį. Tai tęsis tol, kol visi monstrų simboliai bus pakeisti į „Dio“ simbolius. Pagerinus visus monstrų simbolius, „simbolio pagerinimo“ („Symbol Upgrade“) funkcijos įjungti nebegalima.
  - „Laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“) funkcija – padidins ant 2, 3 arba 4 būgno atsitiktinai pasirinkto lipnaus „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklį x1, maksimaliai iki x5. Daugiklis taikomas išmokų būdo laimėjimams ir jie dauginami iki x504. „Laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) funkcija gali suveikti tik tada, jei ant 2, 3 arba 4 būgno yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, kurio daugiklis yra mažesnis nei x5.

187. LOŠIMAS „LAIMĖS ATSUKIMAS“ („FORTUNE REWIND“)

187.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laimės Atsukimas“ – tai 5 būgnų su 20 fiksuotų mokėjimų eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 850 000,00 EUR.

187.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir jis gali iškristi ant bet kurio būgno.
- Per pagrindinį lošimą visada, kai „laukinis“ („Wild“) simbolis iškrenta ant būgnų ir nesudaromas joks laimintis derinys, įjungiama „laukinio atsukimo“ („Wild Rewind“) funkcija, fonas pakeičiamas ir būgnai sukami pakartotinai, o „laukinis“ („Wild“) simbolis užlaikomas. Ši seka kartojama su papildomais „laukiniais“ („Wild“) simboliais, kurie iškrenta ant būgnų su kiekvienu pakartotiniu sukimu, kol nebus sudarytas laimintis derinys.
- Per pagrindinį lošimą, jei sudaromi laimintys deriniai su identiškais simboliais, yra šansas, kad įsijungs „pirmyn“ („Fast Forward“) funkcija: fonas pakeičiamas, simboliai, kurie sudarė laimintį derinį, yra pagerinami į kitos aukštesnės vertės simbolius. Aukščiausios išmokos simbolis pagerinamas iki „laukinio“ („Wild“) simbolio. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai nepagerinami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Iškritę 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, įjungia nemokamus sukimus. Tik didelės vertės simboliai iškrenta per nemokamus sukimus.
- Per nemokamus sukimus „pageidaujamo“ („Wanted“) simbolio indikatorius yra pateikiamas šalia būgno prie premijos daugiklio. Bet koks laimintis derinys, sudarytas su „pageidaujamu“ („Wanted“) simboliu, duos laimėjimą, padaugintą iš nurodyto premijos daugiklio. Kiekvieno sukimo pabaigoje per nemokamus sukimus yra galimybė pakeisti foną ir pageidaujamą simbolį. Pradedant nemokamus sukimus su 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, daugiklis nustatomas į atitinkamai x15, x17 ar x20.
- Iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių per nemokamus sukimus pridedami dar 5 nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 40 sukimų.

188. LOŠIMAS „GLADIATORIŲ ŽAIDIMAI: SUKILIMAS“ („GAMES OF GLADIATORS: UPRISING“)

188.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gladiatorių Žaidimai: Sukilimas“ – tai 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.

188.2. Lošimo taisyklės

- „Gladiatorių“ („Gladiators“) simboliai veikia kaip „laukiniai“ („Wild“) simboliai, ir pakeičia visus simbolius, jie taip pat veikia kaip „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, ir gali įjungti nemokamų sukimų funkciją. Tik „moters gladiatoriaus“ („Female Gladiators“) simbolis su pavadinimu „Bellica“, gali pasirodyti išsiplėtęs persukimo („Re-spin“) metu, apimdamas visą būgną. Kiti „vyrų gladiatoriai“ („Male Gladiators“) su pavadinimais „Spartacus“ ir „Emperor Gaius“ gali pasirodyti kaip 2, 3 arba 4 simbolių rinkinys ir atitinkamai kaip 2 arba 3 simboliai.
- Jei ant būgnų iškrenta bent 1 „gladiatoriaus“ („Gladiators“) simbolis, įjungiamas persukimas („Re-spin“) su atitinkama „gladiatoriaus“ („Gladiators“) simbolio funkcija. „Gladiatorių“ („Gladiators“) simbolių funkcijos yra šios:
  - „Spartacus“ simbolio „legiono smūgis“ („Legion Slash“) funkcija – prideda nuo 3 iki 5 „laukinių“ („Wild“) simbolių ant būgnų;

- „Bellica“ simbolio „pilnas streikas“ („Full Strike“) funkcija – prideda 1 arba 2 pilnai išsiplėtusius „laukinius“ („Wild“) simbolius ant būgnų;
- „Emperor Gaius“ simbolio „imperatoriaus streikas“ („Emperor Strike“) funkcija – prideda 2 arba 3 laukinius“ („Wild“) simbolius su x2 daugikliu ant būgnų. Laimančiai eilutei pritaikomas tik 1 daugiklis.

- Persukimo („Re-spin“) metu jokie ant būgnų iškritę „gladiatoriaus“ („Gladiators“) simboliai daugiau neįjungs tolesnių persukimų („Re-spin“).
- 2 „gladiatoriaus“ („Gladiators“) simboliai, nusileidę ant būgnų, paleidžia nemokamus sukimus. Nemokami sukimai vyks tol, kol vienas iš 2 gladiatorių laimės arba pralaimės mūšį, daugiausiai iki 100 nemokamų sukimų. Prieš pradedant nemokamus sukimus, suteikiama galimybę pasirinkti mūsio laimėtoją. Teisingas spėjimas suteikia 5 kartus didesnį viso statymo laimėjimą.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas gladiatorius pradeda su 3 gyvybėmis. Surinkus 5 tuos pačius „gladiatoriaus“ („Gladiators“) simbolius lošėjas pasieks puolimo tašką ir įjungs persukimą („Re-spin“) su atitinkama „gladiatoriaus“ („Gladiators“) simbolio funkcija ir atsitiktiniu daugikliu. Kiekvienas gladiatorius gali pasiekti iki 3 puolimo taškų. Daugiklio vertės yra šios - x2, x5, x10 ir x50. Persukimo („Re-spin“) metu „gladiatoriaus“ („Gladiators“) simbolių rinkti negalima. Gladiatoriai negali atstatyti gyvybes. Nemokami sukimai baigiasi, kai gladiatorius praranda visas 3 gyvybes. Kovos rezultatas yra atsitiktinis ir neturi įtakos nemokamiems sukimams.
- Jei pasiekiamas maksimalus nemokamų sukimų skaičius, nemokami sukimai baigsis, net jei kova dar nesibaigė. Mūšio rezultatas yra lygiosios, o laimėjimas už laimėtojo spėjimą nėra įteikiamas. Jei abu gladiatoriai tuo pačiu sukimu pasiekia 3 puolimo tašką, atspėk laimėtojo spėjimo laimėjimas yra suteikiamas.

189. LOŠIMAS „TROJOS VARTAI“ („GATES OF TROY“)

189.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Trojos Vartai“ – tai 5 būgnų su 30 išmokų eilutėmis lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 30,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 000,00 EUR.

189.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir gali iškristi ant visų būgnų.
- Bet kokie laimėjimai su „laukiniu“ („Wild Multiplier“) simboliu su daugikliu padaugina laimėjimą iš vertės, rodomos ant šio simbolio. Kai daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild Multiplier“) simbolis su daugikliu yra ant išmokų eilutės, daugikliai susumuojami.
- „Garantuotų sklaidos simbolių“ („Guaranteed Scatter Symbols“) funkcija gali būti atsitiktinai įjungta bet kurio įprasto sukimo metu. Jos metu prie būgnų pridedami 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių įjungia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu ant būgnų negali iškristi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

- Nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai palieka rėmelius ant būgnų iki lošimo pabaigos. Per paskutinį nemokamą sukimą visi rėmeliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

190. LOŠIMAS „EGIPTO NEMIRTINGIEJI“ („IMMORTAILS OF EGYPT“)

190.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Egipto Nemirtingieji“ – tai 5 būgnų su jungiamosiomis išmokų eilutėmis lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

190.2. Lošimo taisyklės

- „Kačių“ („Cats“) simboliai su pavadinimais „Bastet“, „Mafdet“ ir „Sekhmet“, virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais su iš eilės sekančiomis laiminčiomis simbolių grupėmis (atitinkamai 1-a, 3-a ir 6-a grupės).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis paverčia „Apep“ simbolį „laukiniu“ („Wild“) simboliu, kai jie iškrenta gretimose padėtyse.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Būgnai išsiplečia papildoma eilute nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu būgnai kiekvienam sukimui parenkami atsitiktine tvarka. Ant pasirinktų būgnų iškrentantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplečia, užpildydami visą būgną.
- Nemokamo sukimo metu po kas trečios iš eilės einančios laiminčios simbolių grupės laimėjimo daugiklis padidėja ir vėl nustatomas į nulį kitam sukimui.

191. LOŠIMAS „ĮSIVERŽIANT Į VEGASĄ“ („INVADING VEGAS“)

191.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Įsiveržiant į Vegasą“ – tai 5 būgnų ir iki 20 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

191.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) ir „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Trys ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ant būgnų įjungia nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu būgnai yra sukeičiami, apkeičiant būgnų tvarką. Nemokamų sukimų funkcija gali būti įjungta papildomai, jei ant būgnų tuo pačiu metu iškrenta trys ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Už kiekvieną papildomą įjungimą skiriama 12 papildomų sukimų, o maksimalus skaičius yra 120 nemokamų sukimų.
- Jei ant pirmojo būgno pasirodo visas bet kurio simbolio rinkinys, o ant antrojo – visas to paties simbolio (įskaitant „laukinius“ („Wild“) simbolius) rinkinys, bet nebuvo suteiktas joks laimėjimas, suaktyvinamas ant viduriniojo būgno persukimas („Re-spin“). Persukimo

(„Re-spin“) metu kiti būgnai nesisuka. Persukimo („Re-spin“) funkcija gali įjungti nemokamų sukimų funkciją.

- Įjungus persukimą („Re-spin“), ant vidurinio būgno gali iškristi sukrauti „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Sukrauti „laukiniai“ („Wild“) simboliai tampa „vaikščiojančiu laukiniu“ („Walking Wild“) simboliu, kuris juda į dešinę po vieną būgną kiekvieno persukimo („Re-spin“) metu, kol pasiekia paskutinį būgną. Persukimas („Re-spin“) vyksta ant visų būgnų, kol „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis nesustoja ant paskutinio būgno.
- Nemokamų sukimų metu „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis juda į kairę per vieną būgną iki tol, kol pasiekia pirmą būgną. Kol „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis yra aktyvus, „sklaidos“ („Scatter“) simbolis negali iškristi. Jei 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai iškrenta vos nelaimėjusios persukimo („Re-spin“) funkcijos metu, „vaikščiojančio laukinio“ („Walking Wild“) funkcija neįjungiama, tačiau vietoje jos įjungiama nemokamų sukimų funkcija.
- Pagrindiniame lošime ant paskutiniųjų 2 būgnų gali iškristi didelės išmokos simbolių grupės. Nemokamų sukimų metu didelės išmokos simbolių grupės iškris ant pirmųjų 2 būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu, esant įjungtai nemokamų sukimų funkcijai bei esant įjungtai persukimo („Re-spin“) funkcijai, ant bet kurio būgno gali pasirodyti bet kuris simbolis.

192. LOŠIMAS „INKŲ PALIKIMAS“ („LEGACY OF INCA“)

192.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Inkų Palikimas“ – tai 5 būgnų su 30 išmokų eilutėmis lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 650 000,00 EUR.

192.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Trys ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, iškritusių bet kur ant būgnų, įjungia „dievų laimės rato“ („Wheel of the Gods“) funkciją – tai besisukantis ratas, lemiantis, kiek nemokamų sukimų bus suteikta. Lošėjui iš pradžių gali būti suteikta 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atsiranda nuo 1 iki 9 „laukinių“ („Wild“) simbolių. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, sukant būgnus, taip pat iškrenta tik ant 1 ir 5 būgnų.
- Du „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, išsukus per nemokamus sukimus, suteikia „šventyklos sukimus“ („Temple Spins“). Suteiktų „šventyklos sukimų“ („Temple Spins“) skaičių lemia „dievų laimės rato“ („Wheel of the Gods“) funkcija, ir tas skaičius gali būti 3, 4, 5, 6, 7 arba 8. Kitų „šventyklos sukimų“ („Temple Spins“) negalima įjungti per „šventyklos sukimus“ („Temple Spins“). „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, sukant būgnus, iškrenta tik ant 1 ir 5 būgnų „šventyklos sukimų“ („Temple Spins“) metu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių „šventyklos sukimuose“ („Temple Spins“) nėra.
- Didžiausias nemokamų sukimų skaičius (įskaitant „šventyklos sukimus“ („Temple Spins“), įjungtus per tuos pačius nemokamus sukimus) yra 55 nemokami sukimai.

193. LOŠIMAS „MÖTLEY CRÜE“ („MÖTLEY CRÜE“)

193.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mötley Crüe“ – tai 5 būgnų su 20 fiksuotų mokėjimų eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

193.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinių simbolių sienos“ („Wild Side“) sukimai gali atsitiktinai įsijungti po bet kurio sukimo be laimėjimo. „Laukinių simbolių sienos“ („Wild Side“) barjeras yra pačiame dešiniajame būgne. Per „laukinių simbolių sienos“ („Wild Side“) pakartotinius sukimus barjeras išsiplečia per vieną būgną į kairę, užpildydamas būgnus užfiksuojamais vietoje „laukiniais“ („Wild“) simboliais iki tol, kol sudaromas derinys su laimėjimu. „Laukinių simbolių sieną“ („Wild Side“) galima iš naujo suaktyvinti iki 4 kartų be laimėjimo pakartotinų sukimų metu.
- „Gyvo laido“ („Live Wire“) funkcija gali atsitiktinai įsijungti bet kurio įprasto sukimo metu, kurios metu pridedami iki 5 „laukinių“ („Wild“) simbolių ant būgnų, po vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį ant būgno. „Gyvo laido“ („Live Wire“) funkcija nėra aktyvi, kol veikia „laukinių simbolių sienos“ („Wild Side“) funkcija.
- Bet kurio įprasto sukimo metu atsitiktinai gali iškristi „mergaitės“ („Girl“) simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų. „Mergaitės“ („Girl“) simboliai išmokos neduoda, bet atsitiktinai turi x1, x2 arba x5 daugiklį.
- „Mergaitės, mergaitės, mergaitės“ („Girls, Girls, Girls“) funkcija įsijungia, kai bent vienas „mergaitės“ („Girl“) simbolis iškrenta ant 3 būgnų, suteikdamas laimėjimą, lygų visų matomų „mergaitės“ („Girl“) simbolių daugiklių verčių sumai. „Mergaitės, mergaitės, mergaitės“ („Girls, Girls, Girls“) funkcija nėra aktyvi, kol veikia „laukinių simbolių sienos“ („Wild Side“) funkcija.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali iškristi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai įjungia nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų pradžioje 3 sutampantys skaičiai ant bet kurių pentagramos kampų nulems, kiek nemokamų sukimų bus suteikta. Nemokamų sukimų skaičius gali būti 6, 7, 8, 9 arba 10. „Gyvo laido“ („Live Wire“) ir „Mergaitės, mergaitės, mergaitės“ („Girls, Girls, Girls“) funkcijos yra aktyvios per kiekvieną nemokamą sukimą, jei nėra aktyvi pakartotinių sukimų „laukinių simbolių sienos“ („Wild Side“) funkcija. „Laukinių simbolių sienos“ („Wild Side“) funkcija įjungia pakartotinį sukimą kiekvieno be laimėjimo nemokamo sukimo metu ir gali būti pakartotinai įjungti po sukimų be laimėjimo tol, kol sudaromas laimėjimo derinys.
- „Užvesk mano širdį“ („Kickstart My Heart“) funkcija gali atsitiktinai įsijungti per bet kurį „laukinių simbolių sienos“ („Wild Side“) pakartotinį sukimą nemokamų sukimų funkcijos metu. „Užvesk mano širdį“ („Kickstart My Heart“) funkcija gali suaktyvinti x2, x3, x5 arba x10 daugiklį priklausomai nuo „laukinių simbolių sienos“ („Wild Side“) barjero padėties.

194. LOŠIMAS „KALNAS M“ („MOUNT M“)

194.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kalnas M“ – tai 5 būgnų su nuo 1024 iki 8182 būdų laimėti lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 300 000,00 EUR.

194.2. Lošimo taisyklės

- Lošimas turi „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, kurie gali pasirodyti ant visų būgnų. Taip pat „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, kuris iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Pagrindiniame lošime atsitiktinio sukimo metu paryškinami trys viduriniai būgnai. Šio sukimo metu surinkus bent vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį suteikiamas „sutriuškinimo persukimas“ („Shatter Re-spin“) su išplėstu 2, 3 ir 4 būgnų aukščiu.
- Papildomas būgno aukštis atsitiktinai paskirstomas tarp 1 ir 4. Tuo pačiu metu tiek pat „gyvūnų“ („Animal“) simbolių atnaujinama į „mamuto“ („Mammoth“) simbolius, kol vyksta persukimas. Simbolių atnaujinimas visada pradedamas nuo mažiausios vertės didelės išmokos simbolio.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ant būgnų suteikia pradinius nemokamus sukimus, kaip nurodyta toliau:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 2, 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai vėl pakartotinai suaktyvina 3, 5, 8, 10 nemokamų sukimų. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 68.
- Nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi rutulius. Šie rutuliai renkami eilutėse virš numatytojo būgno. Surinkus visus rutulius jų atitinkamose vietose, ledas skyla ir atrakina papildomą eilutę iki lošimo pabaigos. Rutulių rinkimas visada pradedamas nuo apatinės užšaldytos eilutės ir tęsiamas iki ketvirtos papildomos eilutės. Iš viso kiekvienai atrakinamai eilutei reikia surinkti tiek rutulių:
  - pirmoje eilutėje – 5 rutulius;
  - antroje eilutėje – 10 rutulių;
  - trečioje eilutėje – 14 rutulių;
  - ketvirtoje eilutėje – 17 rutulių.
- Surinkus pakankamai rutulių ir atrakinus būgno plėtimąsi, vienas iš „gyvūnų“ („Animal“) simbolių bus atnaujintas į „mamuto“ („Mammoth“) simbolį iki lošimo pabaigos. Atnaujinimas visada prasideda nuo mažiausios išmokos „gyvūno“ („Animal“) simbolio, o jei bus atrakinti visi keturi būgnų išsiplėtimai, visi „gyvūnų“ („Animal“) simboliai bus atnaujinti į „mamuto“ („Mammoth“) simbolius. Taip pat suteikiamas +1 nemokamas sukimas.

195. LOŠIMAS „IŠDYKĖLIO NIKO KNYGA“ („NAUGHTY NICK‘S BOOK“)

195.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Išdykėlio Niko Knyga“ – tai 6 būgnų ir 3 eilučių su 10 mokėjimų eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 750 000,00 EUR.

195.2. Lošimo taisyklės

- Pagrindinio lošimo metu 6 būgnas yra užrakintas.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ant bet kurio būgno įjungia nemokamų sukimų lošimą su papildomu 6 būgnu ir pradiniais 8 nemokamais sukimais.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu iki lošimo pabaigos. Pasirinktas „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis gali sudaryti laimėčius derinius negretimuose būgnuose. Kai susidaro laiminti kombinacija, visi pasirinkti simboliai padaugėja.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai nedalyvauja laimėčiose kombinacijose su „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu.
- Galimas laimėjimo padidinimas, pasirinkus papildomą lošimą. Norint pradėti papildomą lošimą, reikia paspausti mygtuką „lošti“ („Gamble“). Papildomo lošimo tikslas – atspėti užvertos kortos spalvą arba rūšį, paspaudžiant atitinkamą mygtuką. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės.

196. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ PILIGRIMAS“ („PILGRIM OF DEAD“)

196.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusiųjų Piligrimas“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių su 10 mokėjimų eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

196.2. Lošimo taisyklės

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus specialųjį „išsiplečiantį“ („Expanding“) simbolį.
- 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant bet kurio būgno įjungia nemokamų sukimų lošimą su pradiniais 5 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių pakartotinai suaktyvina nemokamus sukimus. Suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai, iš viso iki 30 nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu iki lošimo pabaigos. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, šį specialųjį „išsiplečiantį“ („Expanding“) simbolį galima vieną kartą pakeisti į kitą simbolį. Pirmieji išsukti vienodi specialūs „išsiplečiantys“ („Expanding“) simboliai tampa lipnūs ir liks savo padėtyje iki lošimo pabaigos. Pasirinktas „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis gali sudaryti laimėčius derinius negretimuose būgnuose.
- Galimas laimėjimo padidinimas, pasirinkus papildomą lošimą. Norint pradėti papildomą lošimą, reikia paspausti mygtuką „lošti“ („Gamble“). Papildomo lošimo tikslas – atspėti užvertos kortos spalvą arba rūšį, paspaudžiant atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėta spalva: laimėjimas dvigubinamas. Jei teisingai atspėta rūšis: laimėjimas padidinamas keturis kartus. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės.

197. LOŠIMAS „OLIMPO IŠKILIMAS 100“ („RISE OF OLYMPUS 100“)

197.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Olimpo Iškilimas 100“ – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

197.2. Lošimo taisyklės

- Krisdami į lentelę simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių. Vos tik susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimų kombinacijas. Jei iš lentelės pašalinamas 3 simbolių laimėjimo derinys, ties viduriniu simboliu atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis. Laimėjimo daugiklis su kiekvienu nauju kritimu vis padidinamas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali būti sukurti tik tada, kai pašalinamas laimintis derinys iš trijų simbolių. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pašalinami, kai nelieka kitų simbolių, kad visi simboliai iš tinklelio būtų pašalinti.
- „Dievo rankos“ („The Hand of God“) funkcija atsitiktiniu būdu įjungiama be laimėjimų sukimo metu. Priklausomai nuo ekrane rodomo aktyvaus dievo, suteikiama funkcija:
  - „Hado“ („Hades“) funkcija vieną simbolių rinkinį pakeičia kitu simbolių rinkiniu;
  - „Poseidono“ („Poseidon“) funkcija prideda į tinklelį 1 arba 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Dzeuso“ („Zeus“) funkcija iš tinklelio pašalina du simbolių rinkinius.
- Lošimas pradedamas esant atsitiktinai parinktam dievui, jų pastovi pasikeitimo tvarka yra tokia: „Hadas“ („Hades“) – „Poseidonas“ („Poseidon“) – „Dzeusas“ („Zeus“). Aktyvus dievas pasikeičia po kiekvieno „dievo rankos“ („The Hand of God“) funkcijos aktyvavimo.
- „Olimpo kerštо“ („The Wrath of Olympus“) funkcija suaktyvinama visiškai užpildžius ekrano matuoklį. Šis matuoklis pildomas tik susidarius laimėjimo deriniams, kuriuose yra „dievų“ („God“) simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali prisidėti prie šių derinių. Matuoklį sudaro 3 skiltys. 5 simbolių derinys užpildo 3 matuoklio skiltis, 4 simbolių derinys – 2 skiltis, 3 simbolių derinys – 1 matuoklio skiltį.
- Kai matuoklis yra visiškai įkrautas ir daugiau laimėjimų nėra, suteikiamas vienas nemokamas lošimas. Laimėjimo daugiklis yra atstatomas. „Dievo rankos“ („The Hand of God“) funkcija pritaikoma kiekvienam simboliui, kuris iškrenta, bet nesuteikia laiminčio derinio tol, kol visi trys dievai pritaiko savo atitinkamą funkciją (iš viso 3). „Dievo rankos“ („The Hand of God“) funkcijų tvarka visada yra tokia pati: „Hadas“ („Hades“) – „Poseidonas“ („Poseidon“) – „Dzeusas“ („Zeus“). Visiškai išvalius simbolių tinklelį šio nemokamo lošimo metu įsijungia tik nemokami sukimai.
- Po to aktyvus dievas pakeičiamas atgal į dievą, kuris ekrane buvo rodomas prieš tai, kai suveikė „Olimpo kerštо“ („The Wrath of Olympus“) funkcija.
- Prieš įsijungiant nemokamų sukimų funkcijai lošėjas psairenka vieną iš trijų dievų:
  - „Hadas“ („Hades“) suteikia 4 pradinius nemokamus sukimus;
  - „Poseidonas“ („Poseidon“) suteikia 5 pradinius nemokamus sukimus;

- „Dzeusas“ („Zeus“) suteikia 8 pradinius nemokamus sukimus.
- Laimėjimo daugiklis perkeliamas iš „Olimpo kerštо“ („The Wrath of Olympus“) funkcijos, atstatomas tik tada, kai funkcija baigiasi ir gali didėti iki daugiausia x100.
- Nemokamų sukimų metu pasirinkta „dievo rankos“ („The Hand of God“) funkcija suaktyvinama kiekvieno neišlošusio sukimo metu.
- „Olimpo kerštо“ („The Wrath of Olympus“) funkcijos suaktyvinti negalima.
- Papildomi sukimai suteikiami visiškai įkraunant matuoklį:
  - „Hadas“ („Hades“) suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus;
  - „Poseidonas“ („Poseidon“) suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus;
  - „Dzeusas“ („Zeus“) suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100 nemokamų sukimų.
- Visiškai išvalius simbolių tinklelį (išskyrus „Olimpo kerštо“ („The Wrath of Olympus“) funkcijos metu), suteikiamas momentinis laimėjimas – 50 x bendro statymo, padauginus iš aktyvaus laimėjimo daugiklio tuo metu, kai buvo išvalytas visas tinklelis.

198. LOŠIMAS „TRILAPIO DOBILO KALNAKASYS“ („SHAMROCK MINER“)

198.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Trilapio Dobilo Kalnakasys“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių su 12 fiksuotų mokėjimų eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,12 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

198.2. Lošimo taisyklės

- Nemokamų sukimų metu lošimas gali išsiplėsti iki 5x7, o su kiekvienu būgno išplėtimu pridedamos dar 5 išmokų eilutės. Daugiausia 27 išmokų eilutės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Jis gali iškristi ant bet kurio būgno.
- Kiekvieno sukimo metu gali pasirodyti simboliai su atsitiktinėmis vertėmis. Jei šie simboliai pasirodys kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, „laukinis“ („Wild“) simbolis surinks šiuos simbolius. Jei daugiau nei 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis iškrenta kartu su bet kuriuo simboliu, turinčiu atsitiktinę vertę, tuomet visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai surinks visus ant būgnų esančius simbolius su vertėmis. „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat gali turėti daugiklį, kuris taikomas surinktai simbolių verčių sumai. Maksimalus laimėjimas su simboliais, turinčiais atsitiktinę vertę, yra 50 x bendro statymo.
- Bet kurio sukimo metu pagrindinio lošimo metu atsitiktinis x1, x2, x4 ar x10 daugiklis gali pasirodyti ant bet kurių „laukinių“ („Wild“) simbolių, iškrentančių ant būgnų. Jei taip pat iškrenta kuris nors simbolis, turintis atsitiktinę vertę, kiekvienas „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis taikomas surinktai simbolių verčių sumai. „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis netaikomas eilučių laimėjimams.
- Nemokami sukimai įjungiami iškritus „sklaidos“ („Scatter“) simboliams:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai įjungia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai įjungia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai įjungia 20 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis renka simbolius su vertėmis, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Būgnų viršuje yra takelis, kuris bus suaktyvintas nemokamų sukimų metu. Takelyje galima užpildyti 12 vežimėlių. Kas 4-as vežimėlis įjungs 10 papildomų nemokamų sukimų, o pakartotinis įjungimas prasidės, kai bus panaudoti visi dabartiniai nemokami sukimai. Po pakartotinio įjungimo padidės atsitiktinių „laukinių“ („Wild“) simbolių daugiklio intervalas ir bus pridėta 1 eilutė (maksimalus eilučių skaičius yra 7 būgnai, kuris galimas po 12-ojo vežimėlio pakartotinio įjungimo). Kiekvienas iškritęs „laukinis“ („Wild“) simbolis užpildo 1 vežimėlį. Kiekvienas būgnų išsiplėtimas prideda 5 papildomas laimėjimo eilutes.
- „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai nemokamų sukimų metu yra tokie:
  - Užpildžius 0 - 4 vežimėlius, prieš prasidedant pirmam pakartotiniam nemokamų sukimų įjungimui: x1, x2, x3;
  - Užpildžius 4 vežimėlius po pirmo pakartotinio nemokamų sukimų įjungimo: x2, x4, x6;
  - Užpildžius 8 vežimėlius po antro pakartotinio nemokamų sukimų įjungimo: x4, x8, x12;
  - Užpildžius 12 vežimėlių po trečio pakartotinio nemokamų sukimų įjungimo: x10, x20, x30.
- 12-asis užpildytas vežimėlis yra paskutinis vežimėlis, šiuo etapu „laukiniai“ („Wild“) simboliai nerenkami, ir nemokamus sukimus negalima įjungti pakartotinai.

199. LOŠIMAS „JAV KŪLVIRSTIS“ („USA FLIP“)

199.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „JAV Kūlvirstis“ – tai 5 būgnų su iki 20 mokėjimų eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

199.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) ir „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Trys ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ant būgnų įjungia nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu būgnai yra sukeičiami, apkeičiant būgnų tvarką. Nemokamų sukimų funkcija gali būti įjungta papildomai, jei ant būgnų tuo pačiu metu iškrenta trys ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Už kiekvieną papildomą įjungimą skiriama 12 papildomų nemokamų sukimų, o maksimalus skaičius yra 120 nemokamų sukimų.
- Jei ant pirmojo ir antrojo būgno pasirodo visas bet kurio simbolio rinkinys, bet nebuvo suteiktas joks laimėjimas, suaktyvinamas ant viduriniojo būgno persukimas („Re-spin“). Persukimo („Re-spin“) metu kiti būgnai nesisuka. Persukimo („Re-spin“) funkcija gali įjungti nemokamų sukimų funkciją.
- Įjungus persukimą („Re-spin“), ant vidurinio būgno gali iškristi sukrauti „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Sukrauti „laukiniai“ („Wild“) simboliai tampa „vaikščiojančiu laukiniu“ („Walking Wild“) simboliu, kuris juda į dešinę po vieną būgną kiekvieno persukimo („Re-spin“) metu, kol pasiekia paskutinį būgną. Persukimas („Re-spin“) vyksta

ant visų būgnų, kol „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis nesustoja ant paskutinio būgno.

- Nemokamų sukimų metu „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis juda į kairę per vieną būgną iki tol, kol pasiekia pirmą būgną. Kol vaikščiojantis „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis yra aktyvus, „sklaidos“ („Scatter“) simbolis negali iškristi. Jei 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai iškrenta vos nelaimėjusios persukimo („Re-spin“) funkcijos metu, „vaikščiojančio laukinio“ („Walking Wild“) funkcija neįjungiama, tačiau vietoje jos įjungiama nemokamų sukimų funkcija.
- Pagrindiniame lošime ant paskutiniųjų 2 būgnų gali iškristi sukrauti didelės išmokos simboliai. Nemokamų sukimų metu sukrauti didelės išmokos simboliai iškris ant pirmųjų 2 būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu, esant įjungtai nemokamų sukimų funkcijai bei esant įjungtai persukimo („Re-spin“) funkcijai, ant bet kurio būgno gali pasirodyti bet kuris simbolis.

200. LOŠIMAS „LAUKINIAI KRITIMAI 2“ („WILD FALLS 2“)

200.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukiniai Kritimai 2“ – tai 5 būgnų su nuo 20 iki 40 mokėjimų eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

200.2. Lošimo taisyklės

- „Greiti persukimai“ („Rapid Re-spins“) įjungiami, kai ant būgnų yra 1 arba 2 „skrynios“ („Chest“) simboliai. Visi „skrynios“ („Chest“) simboliai yra „laukiniai“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Per „greitus persukimus“ („Rapid Re-spins“) „skrynios“ („Chest“) simboliai užlaikomi savo vietose. Ant būgno iškritus „skrynios“ („Chest“) simboliui, visų būgnų aukštis padidėja 1, iki maksimaliai 2 kartus. „Greiti persukimai“ („Rapid Re-spins“) bus tęsiami pridedant naujus „skrynios“ („Chest“) simbolius.
- Jei ant būgnų yra 3 „skrynios“ („Chest“) simboliai, įsijungs „aukso upės“ („River of Gold“) nemokamų sukimų funkcija. Jei ant būgnų yra 3 „aukso skrynios“ („Gold Chest“) simboliai, įsijungs „super aukso upės“ („Super River of Gold“) nemokamų sukimų funkcija.
- „Aukso karštligės“ („Gold Rush“) funkcija yra atsitiktine tvarka įjungiama, kai visos „skrynios“ („Chest“) simboliai pavirsta „aukso skrynios“ („Gold Chest“) simboliais.
- Kiekvienas „aukso skrynios“ („Gold Chest“) simbolis turi x2, x3, x4 arba x5 daugiklį. „Greiti persukimai“ („Rapid Re-spins“) gali būti įjungiami naudojant ir „aukso skrynios“ („Gold Chest“) simbolius.
- „Aukso upės“ („River of Gold“) nemokamų sukimų funkcija – funkcija įjungiama, kai ant būgnų yra 3 „skrynios“ („Chest“) simboliai, kurie gali pasirodyti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. „Skrynios“ („Chest“) simboliai pasilieka ant būgnų ir pasibaigus kiekvienam nemokamam sukimui pasislenka per vieną vietą žemyn, kol galiausiai nukrenta nuo būgno. Per „aukso upės“ („River of Gold“) nemokamų sukimų funkciją gali būti pridedami nauji „skrynios“ („Chest“) simboliai. „Aukso skrynios“ („Gold Chest“) simbolio daugiklis nedidėja per „aukso upės“ („River of Gold“) nemokamų sukimų funkciją. Nemokami sukimai tęsiasi,

kol ant būgnų yra „skrynios“ („Chest“) simbolių. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius neribojamas.

- „Super aukso upės“ („Super River of Gold“) nemokamų sukimų funkcija – funkcija įjungiama „aukso karštligės“ („Gold Rush“) funkcijos metu. Ji veikia taip pat, kaip „aukso upės“ („River of Gold“) nemokamų sukimų funkcija, bet ją įjungia 3 „aukso skrynios“ („Gold Chest“) simboliai, o visi „skrynios“ („Chest“) simboliai lieka „aukso skrynios“ („Gold Chest“) simboliais iki lošimo pabaigos. Kaskart, kai „aukso skrynios“ („Gold Chest“) simbolis ant būgnų pajuda per vieną padėtį žemyn, jo daugiklis padidėja 1, iki daugiausiai x9. Nemokami sukimai tęsiasi, kol ant būgnų yra „ausko skrynios“ („Gold Chest“) simbolių. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius neribojamas.

201. LOŠIMAS „AGENTAS LIKIMAS“ („AGENT DESTINY“)

201.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Agentas Likimas“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

201.2. Pagrindinis lošimas

- Visi laimėjimai yra išmokami už susijusius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošimo funkcija „susiję būgnai“ („Linked Reels“) gali būti suaktyvinta, bet kurio lošimo metu. Šios funkcijos metu 4, 5 ar 3, 4, 5 būgnuose bus rodomi identiški simboliai ir suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu dešinėje esančiuose būgnuose simboliai juda į kairiuosius. Identiški simboliai atsiras ir dešniuosiuose būgnuose.
- Visi veikėjų simboliai ir „saugus laukinis“ („Safe Wild“) simbolis gali pasirodyti kaip „mega“ simboliai arba susijungti su gretimuose būgnuose esančias simboliais.
- Lošimo metu surinkus 3 „laukinius sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose suteikiami 9 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu atsiranda identiški simboliai. Nemokamų sukimų metu identiški simboliai iš dešiniausiojo būgno judės į kairiausiąjį būgną.
- Nemokamų sukimų metu pasirodžius „laukiniam sklaidos“ („Wild Scatter“) simboliui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

202. LOŠIMAS „ALISA KUPER IR BEPROTYBĖS KNYGA“ („ALICE COOPER AND THE TOME OF MADNESS“)

202.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Alisa Kuper ir Beprotybės Knyga“ – tai 5x5 formato ir 10 laimėjimo eilučių lošimas.

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.

202.2. Pagrindinis lošimas

- Krentantys simboliai sudaro laimančius derinius. Laimintis derinys gaunamas surinkus 4 ar daugiau simbolių į vieną eilę, kurioje jie liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Tada laimėjimo simboliai pašalinami, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai. Šios taip vadinamos „kaskados“ („Cascade“) funkcija tęsiasi, kol nebesusidaro laimintys deriniai.
- Jei sukimas nesibaigė laimėjimu, yra galimybė aktyvinti 1 iš 4 funkcijų:
  - „Beprotnamis“ („Insane Asylum“) – funkcija transformuoja visus skirtingus didelės vertės simbolius į vienodą didelės vertės simbolį;
  - „Požemis“ („The Dungeon“) – funkcija transformuoja visus mažos vertės simbolius į didelės vertės simbolius;
  - „Siaubo rūmai“ („Chamber of Horrors“) – funkcija sunaikina simbolius ir palieka vien „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Vilionių kambarys“ („Temptation Room“) – ši funkcija lošimo lauke prideda „laukinį“ („Wild“) simbolį ir transformuoja kitus simbolius į vieną tą patį simbolį.
- Jei vieno sukimo metu surenkami 3 raktai, aktyvinamas „Alisos Kuper mega laukinis“ („Alice Cooper Mega Wild“) simbolis. Vietoje rakto atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei lošėjas negavo laimančio derinio, 2, 3 arba 4 būgne pridedamas „mega laukinis“ („Mega Wild“) simbolis. „Kaskadų“ metu jis juda arba į kairę, arba į dešinę, kol pranyksta iš tinklelio.
- Laimėjimo simboliai įkrauna „beprotybės skrybėlės“ („Hat of Madness“) funkciją. Lošime yra 5 simbolių ribos, kurias pasiekus aktyvinamos atitinkamos funkcijos:
  - 10 simbolių sekančios „kaskados“ metu ant lošimo tinklelio prideda 1 – 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - 25 simboliai sekančios „kaskados“ metu ant lošimo tinklelio prideda 3 – 6 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - 50 simbolių aktyvina 3 „realybės sukimus“ („Reality Spins“);
  - 75 simboliai aktyvina 3 „realybės sukimus“ („Reality Spins“) su x2 daugikliu;
  - 85 simboliai aktyvina 3 „realybės sukimus“ („Reality Spins“) su x5 daugikliu.
- Jei aktyvinama „realybės sukimų“ („Reality Spins“) funkcija, atsidaro pasirinkimo meniu, kuriame galima pasirinkti 1 iš 4 funkcijų: „beprotnamis“ („Insane Asylum“); „požemis“ („The Dungeon“); „siaubo rūmai“ („Chamber of Horrors“); „vilionių kambarys“ („Temptation Room“).
- Prieš lošimui persijungiant į „realybės sukimų“ („Reality Spins“) funkciją, atstatomas „Alisos Kuper mega laukinis“ („Alice Cooper Mega Wild“) simbolis. Kiekvieną kartą, kai šis simbolis pajuda, lošimo tinklelyje gali atsirasti papildomi 3–6 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

203. LOŠIMAS „NAIKINTOJAS“ („ANNIHILATOR“)

203.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Naikintojas“ – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

203.2. Pagrindinis lošimas

- „Džefo vandens“ („Jeff Water“) simbolis, kuris yra „laukinis“ („Wild“), pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“).
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose, o „premijos“ („Bonus“) simbolis − 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Vadovaujanti“ („In Command“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu pagrindiniame lošime. Jei ji yra aktyvuota, bet kuris „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris atsiranda būgnuose, išsiplės gretimuose būgnuose ir juos užims, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“). Jei sukimas nesuteikia jokio laimėjimo, tačiau funkcija aktyvuojama, lošėjas gauna vieną papildomą pakartotinį sukimą. Ši funkcija nėra aktyvi nemokamų sukimų lošime.
- „Linksmybių rūmų“ („Fun Palace“) funkcija aktyvuojama kartu su 3 „premijos“ („Bonus“) simboliais. Lošėjui pasirinkus „lėlės“ („Doll“) simbolius, atskleidžiami paslėpti laimėjimai tol, kol pasirenkamas paskutinis laimėjimas. Kuomet randami virtualių pinigų laimėjimai, verti 1x, 2x, 3x ir 5x daugiklio bendram statymui, laimėjimas surenkamas ir lošėjas gali rinktis kitą „lėlės“ („Doll“) simbolį. Kuomet randamai virtualių pinigų laimėjimai, verti 10x, 15x, 20x, 25x ir 50x daugiklio bendram statymui, laimėjimas surenkamas ir funkcija baigiasi. Kai lošėjas randa „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, funkcija taip pat baigiasi, tačiau yra aktyvuojama „padegti pasaulį“ („Set the World on Fire“) funkcija.
- „Padegti pasaulį“ („Set the World on Fire“) funkcija yra aktyvuojama surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius arba aktyvavus „linksmybių rūmų“ („Fun Palace“) funkciją. Suteikiami pradiniai 8 nemokami sukimai.
- Išsiplėtęs „laukinis“ („Wild“) simbolis visada matomas šios funkcijos metu, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, nusileisdamas ant pažymėtų simbolių, pakeičią visą „ugnies taką“ („Trail of Fire“) į papildomus „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus – iš viso iki 50 nemokamų sukimų.

204. LOŠIMAS „ACTEKŲ DIEVAI“ („AZTEC IDOLS“)

204.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Actekų Dievai“ – tai 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 18,75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 426 100,00 EUR.

204.2. Pagrindinis lošimas

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi rinktis atsiradusias auksines statulas, slepiančias skirtingus laimėjimus, tol, kol iš pasirinktos statulos pasirodo dūmų debesis. Visi premijos lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.

204.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

205. LOŠIMAS „ACTEKŲ PRINCESĖ KARĖ“ („AZTEC WARRIOR PRINCESS“)

205.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Actekų Princesė Karė“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 25,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 266 437,00 EUR.

205.2. Pagrindinis lošimas

- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).
- Pagrindiniame lošime „laukiniai“ („Wild“) simboliai sudarant laimėjimo kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjas atitinkamai laimi 15, 20 ar 25 nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu „actekų princesės“ („Aztec Princess“) simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais, kad padidinti laimėjimų kombinacijų galimybes.
- Bet kuriose būgnų pozicijose išsukus 3 „kaukolės su brangakmeniais vietoje akių“ („Jewel-eyed Skull“) simbolius, aktyvuojasi „actekų šventykla“ („Aztec Temple“) funkcija. Lošėjas turi rinktis tris kaukoles. Kiekviena iš pasirinktų kaukolių yra iš deimantų, aukso, sidabro arba bronzos. Bendra papildomo laimėjimo vertė priklauso nuo pasirinktų

kaukolių, pagamintų iš tos pačios medžiagos, skaičiaus. Didžiausias laimėjimas šios funkcijos metu, suteikiamas už tris deimantines kaukoles, kurio vertė yra lygi statymo sumai padaugintai iš 1 000 kartų.

206. LOŠIMAS „KEPĖJO SKANĖSTAS“ („BAKER‘S TREAT“)

206.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kepėjo Skanėstas“ – tai 5 x 3, 15 eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 375 000,00 EUR.

206.2. Pagrindinis lošimas

- Laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, pradedant nuo kairiausio arba dešiniausio krašto. Šiame lošime yra 5 „miltų galios“ („Flour Power“) nemokamų sukimų funkcijos, kurių kiekviena aktyvinamas 3 kartus surinkus konkretų „pyrago“ („Cake“) simbolį. Simbolis gaunamas, kai ant atitinkamo būgno bet kur matoma visa „pyrago“ („Cake“) simbolių krūva.
- Kiekviena „miltų galios“ („Flour Power“) sukimo funkcija aktyvina mechaninę funkciją, įskaitant „laukinius“ („Wild“) būgnus, dvigubus būgnus ir simbolių atnaujinimą. Be to, lošėjas gali paleisti „kepimo konkurso“ („Bake Off“) funkciją, kai „pyrago“ („Cake“) simboliai yra matomi ant atitinkamo būgno per vieną sukimą. Šios funkcijos metu sukimai per kiekvieną „miltų galios“ („Flour Power“) funkciją atliekami iš eilės, kai kiekviena „miltų galios“ („Flour Power“) sukimo funkcija pernešama į kitą sukimą. Jei, paleidus „kepimo konkurso“ („Bake Off“) funkciją, „pyrago“ („Cake“) simbolis matomas ant atitinkamo būgno, suteikiamas papildomas „kepimo konkurso“ („Bake Off“) sukimas. Lošėjai gali laimėti iki 10 „kepimo konkurso“ („Bake Off“) sukimų.

207. LOŠIMAS „DIDYSIS LAIMĖJIMAS 777“ („BIG WIN 777“)

207.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didysis Laimėjimas 777“ – tai 5 būgnų ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000,00 EUR.

207.2. Pagrindinis lošimas

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali nusileisti bet kuriame iš 1, 3 ir 5 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali nusileisti ant bet kurio būgno ir pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuota „padidintino sukimo“ („Booster Spin“) funkcija. Kai ši funkcija aktyvuota, lošėjas turi didesnę galimybę gauti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Padidintino sukimo“ („Booster Spin“) funkcija nėra aktyvi nemokamų sukimų metu.

- Jei 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai nusileidžia bet kurio sukimo metu, aktyvuojama „galimybės rato“ („Chance Wheel“) funkcija, suteikdama tokius laimėjimus, kaip x5, x7, x22, x33, x55, x77 arba x777 daugiklius ir nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai:
  - 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia 1 nemokamą sukimą;
  - 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 2 nemokamus sukimus;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia „galimybių rato“ („Chance Wheel“) funkciją bei 5, 10 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, jei „laukinis“ („Wild“) simbolis nusileidžia bet kur ant būgnų, juose pasilieka iki dviejų papildomų nemokamų sukimų.
- 2 papildomų nemokamų sukimų metu, „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsidurs likusių simbolių pozicijose, pajudindami iš vietos 1 greta esantį simbolį kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Tie „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie atsiranda vidurinėse lošimo tinklelio pozicijose, turi 50% galimybę išsiplėsti iki viršutinės arba apatinės simbolio pozicijos.

208. LOŠIMAS „DIDYSIS KATĖS LAIMĖJIMAS“ („BIG WIN CAT“)

208.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didysis Katės Laimėjimas“ – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 80 000,00 EUR.

208.2. Pagrindinis lošimas

- Laimintį derinį sudaro mažiausiai 3 simboliai.
- „Katino“ („Cat“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir pakeičia visus kitus simbolius ir padeda suformuoti laimėjimus derinius.
- Jei laimėjimo nėra, galima aktyvinti „sėkmės pakartotinio sukimo“ („Re-spin of Luck“) funkciją, kai tas pats simbolis matomas ant dviejų būgnų. Tuomet lošėjas gauna vieną nemokamą pakartotiną sukimą ant likusio būgno. Pakartotino sukimo metu tokie simboliai lieka savo vietose. Jei pakartotinai pasukti galima du skirtingus būgnus, galima pasukti tik tą būgną, kuris turi didžiausią tikimybę atnešti laimėjimą.
- Kai visi būgnai visiškai užpildyti „laukiniais“ („Wild“) simboliais, pasukamas „daugiklių ratas“ („Wheel of Multiplier“) ir bendras laimėjimas gali būti padaugintas daugiausiai 10 kartų.

209. LOŠIMAS „JUODOJI MAMBA“ („BLACK MAMBA“)

209.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Juodoji Mamba“ – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

209.2. Pagrindinis lošimas

- Laimėjimai gaunami surinkus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir stulpeliai yra aktyvūs, ir simboliai gali būti įvairių laimėjimo kombinacijų dalis.
- Laimėjimo simboliai pašalinami iškart po laimėjimo, o likę simboliai nusileidžia žemyn, suteikdami galimybę naujiems laimėjimams. „Martina“ („Martina“) simbolis atsiranda viduryje trijų grupės laimėjimo simbolių, o „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda centre trijų kitų laimėjimo simbolių, kai simboliai išnyksta.
- Kiti simboliai:
  - „Aleksandra“ („Alexandra“): dvi simbolių grupės sunaikinamos ir išimamos iš lošimo tinklelio;
  - „Cesilija“ („Cecilia“): vienas arba du „laukiniai“ („Wild“) simboliai pridedami prie lošimo tinklelio;
  - „Fredas“ („Fred“): viena simbolių grupė pasikeičia į kitą simbolį;
  - „Martina“ („Martina“): apatinė eilė sunaikinama, išskyrus „laukinius“ („Wild“) ir „Martina“ („Martina“) simbolius, kurie atsiranda vietoje „grupės nario“ („Band Member“) simbolio. Jei eilėje nėra „grupės nario“ („Band Member“) simbolio, „laukinis“ („Wild“) simbolis neatsiranda.
- Matuoklis prisipildo „Aleksandros“ („Alexandra“), „Cesilijos“ („Cecilia“) ir „Fredo“ („Fred“) simboliais, tačiau „laukiniai“ („Wild“) simboliai neįskaičiuojami. Matuoklis turi 6 padalas ir prisipildo su kiekvienu simboliu. 4 matuoklio padalos aktyvuoja „koncerto“ („Concert“) funkciją, o 6 – perpildo matuoklį.
- Jei „koncerto“ („Concert“) funkcija aktyvuota, laimėjimo daugiklis atsinaujina tik tuo atveju, jei funkcija perkraunama, o greta esantys „solo“ („Solo“) simboliai veikia vienas po kito. Eiliškumas visada toks pat: „Aleksandra“ („Alexandra“) – „Cesilija“ („Cecilia“) – „Fredas“ („Fred“) – „Martina“ („Martina“). Jei po sukimo nėra jokio laimėjimo, „grupės nario“ („Band Member“) simbolis atlieka „solo“ („Solo“) funkciją ir lošimas tęsiasi.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai atlaisvinamas visas lošimo tinklelis. Aktyvus „grupės nario“ („Band Member“) simbolis dalyvauja „solo“ („Solo“) funkcijoje kiekvieno nelaimėjimo sukimo metu, tačiau „Martina“ („Martina“)simbolis dalyvauja kiekviename sukime.
- Laimėjimo daugiklis atsinaujina tarp lošimų iki skaičiaus, perkelto iš aktyvuojančio sukimo (tai neribojama).
- Jei nemokamų sukimų ir „koncerto“ („Concert“) funkcijos aktyvuojamos tuo pačiu metu, aktyvuojama tik nemokamų sukimų funkcija.
- Kai lošimo tinklelyje lieka tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai, jie panaikinami, kad suteiktų nemokamų sukimų funkciją.

210. LOŠIMAS „BLIZGANTIS“ („BLINGED“)

210.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Blizgantis“ – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

210.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Kiekvieno sukimo metu, būgnuose atsirandantys: 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 1 „laimintį sukimą“ („Win Spin“), o 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 5 „laiminčius sukimus“ („Win Spin“).
- „Laiminčių sukimų“ („Win Spin“) funkcija, tai nemokamus sukimus turinti savybė, kuomet kiekvienas sukimas garantuoja laimėjimą arba papildomą sukimą. +1 laimintis sukimas suteikiamas vienam „sklaidos“ („Scatter“) simboliui šios funkcijos metu (maksimaliai 20 sukimų).
- Papildomi sukimai aktyvinami, kai nelaiminčios kombinacijos atsiranda „laiminčių sukimų“ („Win Spin“) funkcijos metu, tuomet papildomi sukimai suteikiami tol, kol lošėjas gauna laiminčią kombinaciją.
- Daugiklis padidins nelaimintį sukimą vienu kartu be limitų. Kuomet laiminti kombinacija suteikiama, apskaičiuotas daugiklis bus aktyvus iki sekančios „laiminčio sukimo“ („Win Spin“) funkcijos.

211. LOŠIMAS „PINIGŲ SIURBLYS“ („CASH PUMP“)

211.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pinigų Siurblys“ – tai 12 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame lošėjas lošia ant 4 lošimo zonų: viršutinės kairės, apatinės dešinės, viršutinės dešinės ir apatinės kairės. Kiekviena lošimo zona turi po 5 fiksuotas laimėjimo linijas.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

211.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda centriniame būgne kiekvienoje lošimo zonoje, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Laukinių“ simbolių grupės („Stacked Wilds“) funkcija aktyvuojama, kai bet kuris centrinis būgnas yra užsipildęs „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Tuomet visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra klonuojami šalia esančiose pozicijose, daugindami bet kurį laimėjimą x1, x2, x3 arba x4 daugikliu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik centriniame kiekvienos lošimo zonos būgne. 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsirandantis kiekvienoje lošimo zonoje, aktyvuoja 7 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, bet kuris „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsirandantis bet kurioje lošimo zonoje, yra surenkamas.
- Kiekvieną kartą, kai 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai surenkami, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai, o galimas daugiklis „laukinių“ simbolių grupei („Stacked Wilds“) padidėja.
- Pirmasis daugiklis visada padidėja 1 kartu (iš x1 į x2 ir t.t.); antrasis daugiklis padidėja dviem kartais (iš x2 į x4); trečiasis daugiklis padidėja 3 kartais (iš x3 į x6); ketvirtasis daugiklis padidėja 4 kartais (iš x4 į x8). Daugikliai nėra limituoti iki funkcijos pabaigos.

212. LOŠIMAS „DEBESYSE“ („CLOUD QUEST“)

212.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Debesyse“ – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

212.2. Pagrindinis lošimas

- Pradėjus lošimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimingus derinius.
- Prieš kiekvieną sukimą, lošimo tinklelyje viena iš eilių yra pažymima „premija“ („Bonus“) žodžiu. Jei lošėjas „išvalo“ šios eilutės simbolius ir atidengia žodį „premija“ („Bonus“), prasideda premijos lošimas. Prieš prasidedant premijos lošimui, lošėjui atsitiktine tvarka suteikiama nuo 5 iki 20 papildomų sukimų 3 būgnų ir vienos linijos lošime. Lošėjo tikslas yra nugalėti priešą kiekviename iš penkių premijos lošimo lygių, naudojant suteiktus papildomus sukimus. Tam, kad priešas būtų nugalėtas, lošėjas turi surinkti atitinkamą laimingų derinių skaičių. Nugalėjus priešą, lošėjas laimi dar tris papildomus sukimus ir patenka į sekantį lygį, kur turi nugalėti kitą priešą. Laimingų derinių laimėjimai yra dauginami iš lygio skaičiaus (1-5). Nugalėjus paskutinį (penktą) priešą, laimėjimas gali būti padaugintas iki 100 kartų. Už kiekvieną nepanaudotą papildomą sukimą lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 2.
- Laimančioje kombinacijoje išsuktas „super galios“ („Super Power“) simbolis aktyvuoja „super galios“ („Super Power“) matuoklio dalis:
  - 5 „super galios“ („Super Power“) simboliai užpildo 3 dalis;
  - 4 „super galios“ („Super Power“) simboliai užpildo 2 dalis;
  - 3 „super galios“ („Super Power“) simboliai užpildo 1 dalį.
- Užsipildžius vienai ar daugiau „super galios“ („Super Power“) matuoklio daliai, apie jį pradeda suktis rodyklė, kuriai sustojus ties užpildyta rato dalimi, suteikiamas vienas papildomas sukimas su viena iš papildomų funkcijų:
  - „Laimingasis penketas“ („Five of Fortune“) funkcija – papildomo sukimo laimėjimai yra dauginami iš 5;
  - „Ištvermės simbolis“ („Emblem of Endurance“) funkcija – trys „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda skirtingose lošimo tinklelio vietose ir ten išlieka, nebent lošėjas surenka laimingą derinį, sudarytą iš visų „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Pašėlusi sėkmė“ („Mark of Multitude“) funkcija – derinio, sudaryto iš trijų vienodų simbolių, viduriniojo simbolio vietoje atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis. Derinio, sudaryto iš 4 vienodų simbolių, dviejų vidurinių simbolių vietose atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Derinio, sudaryto iš 5 vienodų simbolių, trijų simbolių vietose atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai;

- „Sėkmės ženklas“ („Scatter of Success“) funkcija – visi simboliai gali atitikti „super galios“ („Super Power“) simbolį.

213. LOŠIMAS „FARAI IR PLĖŠIKAI“ („COPS‘N‘ROBBERS“)

213.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Farai ir Plėšikai“ – tai 5 būgnų lošimas. Galima aktyvinti iki 9 eilučių. Eilutės turi būti aktyvintos skaitine tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 45,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 312 500,00 EUR.

213.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra „laukinis“ („Wild“) simbolis ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius) ir padeda sudaryti laimėjimus derinius. Už laimintį derinį, kuriame yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, išmokamas dvigubas įprastas simbolis. Laimėjimą sudaro du arba trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, išsukti bet kur ant būgnų.
- Trys arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvina papildomą lošimą „automobilių gaudynės“ („Car Chase“). Nemokamų sukimų metu, tam tikrose vietose lošėjas turi pakeisti kryptį, kad išvengtų kelio užkardų. Jei lošėjas paspruks nuo policijos, bendras nemokamų sukimų laimėjimas bus padvigubintas.
- Laimėjimą taip pat galima padvigubinti papildomo lošimo metu. Laimėjimo atveju galima nuspausti mygtuką „Lošti“. Lošėjo tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima spustelėjus atitinkamą mygtuką. Jei lošėjas atspėja spalvą, laimėjimas padvigubėja. Jei lošėjas atspėja rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus. Vieno lošimo metu galima lošti iki penkių kartų iš eilės.

214. LOŠIMAS „DEIMANTŲ SŪKURYS“ („DIAMOND VORTEX“)

214.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Deimantų Sūkurys“ – tai lošimas, lošiamas šešiakampyje lošimo tinklelyje.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

214.2. Pagrindinis lošimas

- Simboliai įkrenta į lošimo tinklelį, kad sukurtų laimėjimus.
- 6 ar daugiau greta sujungtų simbolių vienoje krūvoje suteikia laimėjimą.
- Tik didžiausi simbolių grupės laimėjimai yra išmokami. Laimintys simboliai yra pašalinami, o nauji – užpildo jų vietas.
- Daugkartinės tų pačių simbolių grupės, kurios nėra sujungtos, išmokamos kaip atskiros simbolių grupės.
- Lošime yra 3 koncentriniai žiedai, kurių kiekvienas turi „zonos“ („Zone“) ir „vietos“ („Spot“) simbolius. „Zonos“ („Zone“) simboliai randami fiksuotose viršutinėse žiedo

pozicijose, o „vietos“ („Spot“) simboliai iš pradžių randami viršutinėje pozicijoje, iš kurios keliauja į žiedo apačią ir juda aplink žiedą, kol pasiekia „zonos“ („Zone“) simbolį.
- Lošime yra 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie abu pakeičia visus simbolius, išskyrus „zonos“ („Zone“), „vietos“ („Spot“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Centrinis laukinis“ („Core Wild“) simbolis nuolatos atsiranda tiesiai ant lošimo tinklelio. „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliai gali būti pridėti prie lošimo tinklelio bet kurios kaskados metu su įprastais simboliais.
- „Pasukimo“ („Rotate“) funkcija aktyvuojama kiekvieno laimėjimo metu. Prieš pat pasirodant naujiems simboliams: vidinis ir išorinis žiedai sukasi pagal laikrodžio rodyklę, centrinis žiedas – priešais laikrodžio rodyklę. „Zonos“ („Zone“) simboliai yra visados statiški ir niekad nejuda.
- „Vartojimo“ („Consume“) funkcija leidžia lošėjui padidinti daugiklio skaičių (maksimaliai x20; galioja tik laimėjimams su „centriniais laukiniais“ („Core Wild“) simboliais) kiekvieną kartą, kai „lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) pakeičiamas „centriniu laukiniu“ („Core Wild“) simboliu. Kai „lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) simbolis yra laimėjimo dalis, jis peršoka į gretimą žiedą, visad judėdamas arčiau „centrinio laukinio“ („Core Wild“) simbolio. „Centrinis laukinis“ („Core Wild“) simbolis pakeičia „lipnų laukinį“ („Sticky Wild“) simbolį funkcijos pabaigoje.
- „Transformavimo“ („Transform“) funkcija atsitiktiniu būdu parenka simbolį (išskyrus „laukinį“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolį) ir, kai visa laimėjimo grupė pasiekta, transformuoja visus įprastus žiede esančius simbolius į vieną pasirinktą, sukuriant naują laimėjimo krūvą.
- „Transformavimo“ („Transform“) funkcija aktyvuojama, kai „vietos“ („Spot“) simbolis pasiekia „zonos“ („Zone“) simbolį. Visi „vietos“ („Spot“) simboliai atsinaujina transformavus išorinį žiedą.
- Nemokamų sukimų funkcija leidžia centriniam daugikliui ir „vietos“ („Spot“) simbolio progresijai dalyvauti daugybėje sukimų.

215. LOŠIMAS „DAKTARAS TOONZAS“ („DR. TOONZ“)

215.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Daktaras Toonzas“ – tai 6 būgnų lošimas su 20 fiksuotų laimėjimo eilučių.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 200 000,00 EUR.

215.2. Pagrindinis lošimas
- Laimintys deriniai pašalinami nuo lošimo lauko, į laisvas vietas sukrenta nauji simboliai. Jei gaunamas laimintis derinys, procesas kartojamas.
- „Kvantometras“ („Quantumeter“) prasideda nuo 0 iki 2 įkrovimų kiekvienu sukimu, pagrindinio lošimo metu. Kiekviena laiminti kaskada įkrauna jį +1, iš viso iki 3 įkrovimų. Pilnai įkrautas „kvantometras“ („Quantumeter“) aktyvinamas išmokėjus laimėjimą. „Kvantometrą“ („Quantumeter“) vieno sukimo metu galima įkrauti tik vieną kartą.
- Kiekvienai įkrovai naudojama kita spalva. Spalva pasirenkama atsitiktine tvarka kiekvieno sukimo metu. Kiekviena spalva turi savo pavadinimą:

- „Kvantiniai laukiniai“ („Quantum Wilds“) (mėlyna spalva): prideda nuo 2 iki 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
- „Metamorfozė“ („Metamorphosis“) (geltona spalva): pakeičia 5–8 simbolius į kitą simbolį (išskyrus „laukinius“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius);
- „Išsiskaidymas“ („Disintegration“) (raudona spalva): pašalina visus simbolius su viena akimi ir prideda būgnuose 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius.

- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiami 10, 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. „Kvantometras“ („Quantumeter“) prasideda nuo 1 arba 2 įkrovimų už kiekvieną nemokamą sukimą.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu 1 ar daugiau būgnų parenkami kaip turintys x2 daugiklį, kuris padvigubina laimingų simbolių skaičių ant to būgno. Didžiausias galimas daugiklis – x64.

216. LOŠIMAS „ENERGONAI“ („ENERGOONZ“)

216.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Energonai“ – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 742 646,00 EUR.

216.2. Pagrindinis lošimas

- Pradėjus lošimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai laimingų derinių simboliai, pašalinti iš tinklelio, atidengia vieną ar daugiau žodžių „premija“ („Bonus“). Premijos lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijos lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.
- Premijos lošimo metu surinkus 5 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.

217. LOŠIMAS „KRAKENO AKIS“ („EYE OF THE KRAKEN“)

217.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Krakeno Akis“ – lošimas tinklelyje, sudarytame iš 3x3 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 210 660,00 EUR.

217.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Lošimo metu atsitiktinai pasirodantis „laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Papildomi 9 sukimai laimimi išsisukus penkiems ar daugiau „šalmo“ („Helmet“) simbolių. Papildomų sukimų metu „Krakeno akis“ („Eye of the Kraken“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį.
- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 50 „torpedos“ („Torpedo“) simbolių. Premijos lošimo metu lošėjas turi pasirinkti 3 iš 6 lobių skrynių, slepiančių skirtingus laimėjimus. Premijos lošimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iki 500.

218. LOŠIMAS „KAČIŲ ĮNIRŠIS“ („FELINE FURY“)

218.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kačių įniršis“ – tai 5 būgnų ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kuriame už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

218.2. Pagrindinis lošimas

- Šiame lošime yra 4 daugiausiai išmokantys ir 4 mažiausiai išmokantys simboliai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atitinka „auksinį gralį“ („Golden Grail“), „karūnos“ („Crown“) simbolis – „laukinį“ („Wild“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- Atsitiktiniuose sukimuose „kačių laukinių“ („Feline Wild“) funkcijos metu visi 1, 2, 3 arba visi 4 „kačių“ („Feline“) simboliai gali pavirsti į „laukinį“ („Wild“) simbolį. Tai taip pat gali aktyvinti iki 5 „įniršio būgnų“ („Fury Reels“) funkciją atsitiktiniu būdu.
- „Įniršio būgnų“ („Fury Reels“) funkcija nėra garantuojama kiekvieną kartą, kai atsiras „kačių laukiniai“ („Feline Wild“) simboliai. Bet kurie „kačių laukiniai“ („Fury Wild“) simboliai, atsirandantys „įniršio būgnų“ („Fury Reels“) funkcijoje, išsiplės iki visos tokių simbolių eilės.
- Jei pasirodys antras „kačių laukinis“ („Feline Wild“), jis suteiks x2 daugiklį išsiplėtusiam „laukiniui“ („Wild“) simboliui, o jei pasirodys trečias „kačių laukinis“ („Feline Wild“) – x3 daugiklį išsiplėtusiam „laukiniui“ („Wild“) simboliui.
- Ten, kur 2 ar daugiau skirtingų „kačių laukinių“ („Feline Wild“) simbolių atsiranda „įniršio būgnuose“ („Fury Reels“), daugiausiai išmokantys simboliai išsiplečia. Jei laimėjimo linija turi daugiau nei vieną daugiklį, jie bus sudedami laimančioms kombinacijoms.
- 1, 3 ir 5 būgnuose atsirandantys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. 5 nemokami sukimai suteikiami iš karto.
- Nemokamų sukimų lošime, lošėjas, surinkęs 12 simbolių, paverčia atitinkamus „kačių“ („Feline“) simbolius į „kačių laukinius“ („Feline Wild“) bei suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošimo metu „įniršio būgnų“ („Fury Reels“) funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu, kai aktyvuojamas „kačių laukinis“ („Feline Wild“) simbolis.

- „Kačių laukiniai“ („Feline Wilds“) simboliai, atsirandantys „įniršio būgnų“ („Fury Reels“) funkcijoje, bus lošiami taip, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsirandantis nemokamų sukimų lošime, suteiks papildomą 1 nemokamą sukimą prie bendros sukimų sumos.

219. LOŠIMAS „UGNIES JUOKDARYS“ („FIRE JOKER“)

219.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Juokdarys“ – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 80 000,00 EUR.

219.2. Pagrindinis lošimas

- 3 sutampančių simbolių derinys reiškia laimėjimą.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kur ant 3 būgnų. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimėjimo derinius.
- Lošėjas gali paleisti „liepsnojančią pakartotinio sukimo“ („Flaming Re-spin“) funkciją, kai negavus laimėjimo ant 2 būgnų pasirodo sukrauti („Stacked“) simboliai. Tuomet 3 būgnui suteikiamas 1 nemokamas pakartotinis sukimas. Jo metu simboliai lieka savo vietose. Jei yra galimybė pakartotinai sukti du skirtingus būgnus, galima pasukti tik tą būgną, kuris turi didžiausią tikimybę atnešti laimėjimą.
- Lošėjas „daugiklių ratą“ („Wheel of Multipliers“) pasuka tada, kai visos būgno padėtys užpildytos tuo pačiu simboliu – tuomet bendras laimėjimas gali padidėti atsitiktine verte daugiausiai iki 10 kartų.

220. LOŠIMAS „UGNIES RUPŪŽĖ“ („FIRE TOAD“)

220.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Rupūžė“ – tai 5 būgnų ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

220.2. Pagrindinis lošimas

- „Jonvabalio sklaidos“ („Firefly Scatter“) simbolis veikia taip pat, kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Lošime yra 5 skirtingi „rupūžės“ („Toad“) simboliai ir 4 Havajų temos kortos simboliai.
- Didžiausias „rupūžės“ („Toad“) simbolis yra daugiausiai išmokantis simbolis, tuo tarpu mažiausias „rupūžės“ („Toad“) simbolis – mažiausiai išmokantis simbolis.
- Jei 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai nusileidžia ant būgnų, „rupūžės“ („Toad“) simbolis yra parenkamas atsitiktiniu būdu, o visi kiti mažesni „rupūžės“ („Toad“) simboliai pavirs į pasirinktą simbolį.
- 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai prasideda su mažiausiu „rupūžės“ („Toad“) simboliu.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota neribotą kiekį kartų.

- 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 3, 4 arba 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijoje, kiekvieno aktyvavimo metu, „rupūžės“ („Toad“) simbolis padidėja vienu kartu iki tol, kol pasiekia didžiausią galimą simbolio dydį.

221. LOŠIMAS „JONVABALIŲ SIAUTULYS“ („FIREFLY FRENZY“)

221.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Jonvabalių Siautulys“ – tai 5 būgnų ir 30 laimėjimo linijų lošimas, turintis „laukinius“ („Wilds“), „daugiklių laukinius“ („Multiplier Wilds“), „mėnulio“ („Moon“), 4 „paslaptingus floros“ („Mysterious Flora“) ir „žvilgančių kristalų“ („Gleaming Crystal“) simbolius.
- Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 900 000,00 EUR.

221.2. Pagrindinis lošimas

- „Jonvabalių“ („Firefly“) simboliai turi galimybę nusileisti bet kurioje būgnų vietoje. Kuomet šie simboliai nusileidžia, jie gali tapti „laukiniais“ („Wild“), „laukiniais“ („Wild“) su x2 daugikliu arba „laukiniais“ („Wild“) su x3 daugikliu simboliais.
- Daugikliai automatiškai bus padauginti, kai atsiras toje pačioje laimėjimo linijoje (maksimalus daugiklis x243).
- Tik „mėnulio“ („Moon“) simbolis gali atsidurti bet kuriame individualiame sukime.
- Kai simbolis nusileidžia, „jonvabalio laukinis“ („Firefly Wild“) simbolis gali atsidurti „siautulio sukimuose“ („Frenzy Spins“). Lošėjui bus suteikti 8 nemokami sukimai, o „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris aktyvavo tai, taps mažiausio daugiklio vertės simboliu, kuris atsiras „siautulio sukimų“ („Frenzy Spins“) funkcijoje.
- „Siautulio sukimai“ („Frenzy Spins“) aktyvuojami tuo pačiu būdu, kaip ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie buvo aktyvuoti pakartotinai, tampa žemiausios daugiklio vertės simboliais.

222. LOŠIMAS „BŪRĖJA“ („FORTUNE TELLER“)

222.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Būrėja“ – tai 5 būgnų ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 065 750,00 EUR.

222.2. Pagrindinis lošimas

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti tris kortas iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Visi premijos lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

223. LOŠIMAS „ALI BABA TURTAI“ („FORTUNES OF ALI BABA“)

223.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ali Baba Turtai“ – tai 5 būgnų ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kuriame už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

223.2. Pagrindinis lošimas

- Šiame lošime yra „arabų turtų“ („Arabian Treasures“) simboliai, atitinkantys daugiausiai išmokančius simbolius ir 4 mažiausiai išmokančius simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis – „Morgana“ („Morgiana“), o „laukinis“ („Wild“) – „Ali Baba“ („Ali Baba“). Nemokamų sukimų lošime taip pat yra papildomi „vagies laukiniai“ („Thieves Wild“) simboliai.
- 2 „sklaidos“ simboliai, atsirandantys pirmame ir paskutiniame būgnuose, aktyvuoja „vagių slėptuvės premijos“ („Den of Thieves Bonus“) funkciją, kurioje yra maksimaliai 5 lygiai. Lošėjas gali rinktis puodynes, kad gautų momentinius laimėjimus ir nemokamus sukimus. Jei lošėjas laimi momentinį laimėjimą, premija progresuoja į kitą lygį. Jei lošėjas laimi nemokamus sukimus, lošėjas iškart patenka į nemokamų sukimų lošimą.
- 1-ajame lygyje lošėjas gali laimėti maksimaliai x10 daugiklį bendram statymui kaip momentinį laimėjimą. 2 – 3 lygiuose lošėjas gali laimėti maksimaliai x10 daugiklį bendram statymui momentiniu laimėjimu arba aktyvuoti nemokamus sukimus, arba būti pagautam vagių.
- Jei nemokami sukimai aktyvuojami, bet kuris momentinis laimėjimas, kuris jau buvo surinktas, prisideda prie bendros sumos lošimo pabaigoje.
- 8 nemokami sukimai suteikiami iš karto. „Ali Baba“ („Ali Baba“) simbolis suteikiamas kiekvieno sukimo metu.
- Jei „vagių laukinis“ („Thieves Wild“) simbolis nusileidžia, jis aktyvina pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu „vagių laukiniai“ („Thieves Wild“) simboliai juda link „Ali Baba“ („Ali Baba“) simbolių.
- Jei nusileidžia daugiau nei vienas „vagių laukinių“ („Thieves Wild“) simbolių, jie judės tuo pačiu metu.
- Besileidžiantys 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai nemokamų sukimų metu prideda 2 ar daugiau nemokamų sukimų ir padidina daugiklį vėlesniems sukimams.

224. LOŠIMAS „NEMOKAMAI BESISUKANTIS JUOKDARYS“ („FREE REELIN‘ JOKER“)

224.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nemokamai Besisukantis Juokdarys“ – tai 3 būgnų ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

224.2. Pagrindinis lošimas

- Aktyvavus „nemokamai besisukančios linksmybės“ („Free Reelin‘ Fun“) funkciją pridedamas papildomas būgnas. Šioje funkcijoje maksimaliai pridėti gali būti 3 būgnai.
- „Nemokamai besisukančios linksmybės“ („Free Reelin‘ Fun“) ir „auksinio juokdario“ („Golden Joker“) simboliai yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie gali pakeisti visus kitus simbolius.
- „Auksinio juokdario“ („Golden Joker“) simbolis gali padvigubinti laimėjimą, kai yra laiminčios kombinacijos dalis. Tačiau šis simbolis nusileidžia būgnuose kartą per lošimą.

225. LOŠIMAS „FU ER DAI“ („FU ER DAI“)

225.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Fu Er Dai“ – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

225.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis (kuris pakeičia visus kitus simbolius) ir 20 nemokamų sukimų funkcija su „lipniais laukiniais“ („Sticky Wild“) simboliais.
- Jei ant būgno išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, iš karto aktyvinamas vienas nemokamas pakartotinas sukimas. Jo metu „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis tampa „lipnus“ („Sticky“) (lieka savo vietoje).
- Jei ant būgno išsukami du ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, pradžioje suteikiami 5 nemokami sukimai. Už kiekvieną „laukinį“ („Wild“) simbolį vėliau suteikiamas vienas nemokamas pakartotinas sukimas (iš viso daugiausiai 20 pakartotinų nemokamų sukimų).
- Kiekvienas „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis per ankstesnį sukimą prilimpa (lieka savo vietoje). Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali likti „lipnūs“ („Sticky“) daugiausiai 3 sukimus iš eilės, jei per ankstesnį sukimą buvo išsuktas bent vienas naujas „laukinis“ („Wild“) simbolis.

226. LOŠIMAS „KRISTALAI 2“ („GEMIX 2“)

226.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kristalai 2“ – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas, kuriame simboliai krenta žemyn, kad suformuotų laiminčias kombinacijas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 750 000,00 EUR.

226.2. Pagrindinis lošimas

- Laimančios kombinacijos pasiekiamos surinkus 5 ar daugiau simbolių, susijungusių į simbolių grupę horizontaliai arba vertikaliai.
- Laimintys simboliai pašalinami, o nauji – užpildo tuščias vietas.
- Lošimas tęsiamas, kol nebelieka naujų laimančių kombinacijų.
- Visi laimėjimai prisideda prie didėjančio „kristalų“ („Crystal“) matuoklio. Kai „kristalų“ („Crystal“) matuoklis yra užpildytas ir nebelieka naujų kaskadų, aktyvuojama „kristalų pakrovimo“ („Crystal Charge“) funkcija, suteikianti vieną iš šių efektų:
  - „Grandinės žaibavimas“ („Chain Lightning“): 2 vienas priešais kitą, kampe esantys, simboliai šauna elektros krūvį, pataikydami į simbolius. Šie simboliai transformuojami į vieną kampinį simbolį;
  - „Šviesos spindulys“ („Light Beam“): šviesos spinduliai šaudo vertikaliai arba horizontaliai iš simbolio į lošimo laukelį. Visi simboliai, esantys paveiktuose būgnuose arba eilutėse, transformuojami į kitus simbolius;
  - „Nova sprogimas“ („Nova Blast“): simbolis parenkamas lošimo laukelyje ir susprogdinamas. Greta esantys simboliai yra pašalinami po šio sprogimo. Sprogimas tuomet atsitraukia ir sukuria naują simbolių grupę, kuri susideda iš tų pačių simbolių.
- Po šio sprogimo lošimas tęsiasi įprastai, leisdamas „kristalų“ („Crystal“) matuokliui pildytis nuo naujų efektų, sukuriant galimas laimančias kombinacijas.
- Lošime galima „super pakrovimo“ („Super Charge“) funkcija, kuomet „kristalų pakrovimo“ („Crystal Charge“) matuoklis prisipildo. Jei lošėjas laimi su pakankamu kiekiu simbolių ir pilnu „kristalų pakrovimo“ („Crystal Charge“) matuokliu prieš tai, kai nebelieka naujų kaskadų, lošėjas pasiekia naują lygį ir suteikiama „pasaulio premija“ („World Bonus“).

227. LOŠIMAS „AUKSO KARALIUS“ („GOLD KING“)

227.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Aukso Karalius“ – tai 5 būgnų lošimas su 20 fiksuotų mokėjimo eilučių. Lošimas turi „super sukimų“ („Super Spins“) ir „super krūvų“ („Super Stacks“) funkcijas.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

227.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Super krūvų“ („Super Stacks“) funkcija: per kiekvieną pagrindinį lošimą pasirenkamas vienas atsitiktinis simbolis, kuris užpildo 12 kiekvieno būgno paeiliui išdėstytų vietų.
- „Super sukimų“ („Super Spins“) funkcija: trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvina „super sukimų“ („Super Spins“) funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima laimėti dar 2, 4 arba 10 papildomų nemokamų sukimų, jei išsukami atitinkamai 1, 2 arba 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Suteikiamų papildomų „super sukimų“ („Super Spins“) skaičius yra neribojamas.
- Per kiekvieną „super sukimo“ („Super Spins“) lošimą rodoma vieno atsitiktinio „A“, „K“, „Q“, „J“, „10“ simbolio „super krūva“ („Super Stack“), kuri užpildo 8 paeiliui išdėstytas

vietas ant kiekvieno būgno. Taip pat gali būti matomos universaliųjų kortų „super krūvos“ („Super Stack“), kurios ant būgnų užima iki 6 – 7 paeiliui išdėstytų vietų.
- Per „super sukimus“ („Super Spins“) didelį laimėjimą suteikiantys „karūnos“ („Crown“), „amuleto“ („Amulet“) ir „auksinės plytelės“ („Gold Bar“) simboliai plėsis tol, kol bus užpildytas visas būgnas. Šie simboliai išsiplečia tik jei išsukamas laimintis derinys. Prieš pradedant plėstis simboliams, išmokami visi laimėjimai, kuriuose yra „A“, „K“, „Q“, „J“, „10“ simboliai, bei visi laimėjimai, kuriuose yra tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą gali būti paleistas „auksinis sukimas“ („Golden Spin“). „Auksinio sukimo“ („Golden Spin“) metu 1, 3 ir 5 būgnai bus užpildyti atsitiktinai parinktu „super krūvos“ („Super Stack“) simboliu, skirtu tam sukimui.
- Lošimo metu taip pat išmokamas laimėjimas už 2 simbolių derinius, jei juose yra didelės vertės simbolių.

228. LOŠIMAS „AUKSO VULKANAS“ („GOLD VOLCANO“)

228.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Aukso Vulkanas“ – tai lošimas, kuriame lošimo tinklelis yra vulkano formos.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

228.2. Pagrindinis lošimas
- Simboliai kyla į viršų, kad sudarytų lošimo tinklelį. 4 ar daugiau horizontaliai arba vertikaliai išdėstytų simbolių suteikia simbolių grupės laimėjimą.
- Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas. Laimintys simboliai pašalinami. Nauji simboliai atsiranda lošimo tinklelyje ir užpildo tuščias vietas simbolių kaskadomis.
- Didesnė simbolių grupės, kuri nėra sujungta tarpusavyje, apimtis išmokama atskirai.
- „Ramybės būsenos“ („Dormant“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai pagrindiniame lošime nesuteikiamas nė vienas laimėjimas, įskaitant pradinį sukimą ir/arba tolimesnius simbolių kaskadas. 1 iš 3 funkcijų gali būti aktyvuota, tačiau jos aktyvios tik vienam sukimui, bet kuria tvarka, su 3 funkcijomis vienam sukimui limitu.
- „Spaudimo“ („Pressure“) funkcija aktyvuojama, kai laimintys simboliai yra pašalinami iš lošimo tinklelio.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tuščioje vietoje, prieš atsirandant naujiems simboliams, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsitiktiniu būdu gauti 2x daugiklį. Kai „laukiniai“ („Wild“) simboliai priklauso tam pačiam laimėjimui, jie dauginsis vienas su kitu.
- „Dundėjimas“ („Rumble“) funkcija – lošimo tinklelis maišomas ir taip sukuriamas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- „Lava“ („Lava“) funkcija – sukuriamas papildomas simbolių sluoksnis, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio.
- „Iškasti“ („Excavate“) funkcija – nuo 3 iki 5 „laukinių“ („Wild“) simbolių patenka į skirtingas atsitiktines lošimo tinklelio vietas.
- „Kristalizavimo“ („Crystallisation“) funkcija aktyvuojama, kai surenkami „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Kai pasiekiamas reikiamas „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičius, atitinkamas šių simbolių kiekis iškart pasikeičia į daugiausiai išmokančius simbolius.

Tokių simbolių rinkimas ir keitimas atsinaujina lošimo pabaigoje, išskyrus tuos atvejus, kai aktyvuojama „išsiveržimo“ („Eruption“) funkcija, kurios progresija išlieka per visus lošimus. Šioje funkcijoje yra 3 lygiai, kurių kiekvienas reikalauja surinkti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

- „Išsiveržimo“ („Eruption“) funkcija aktyvuojama, kai 6 simboliai iš eilės atsiranda kaskadų būdu ir kai nebelieka jokių laimėjimo kombinacijų ir/arba funkcijų. Lošėjui suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami didesniame lošimo tankelyje (8x8). Dviejuose centriniuose stulpeliuose simboliai yra išstumiami iš savo pozicijų, užpildant simbolių pozicijas, esančias už lošimo tinklelio. Simboliai stumiami slysta šonu ir negali peržengti sienos tarp vulkano vidaus ir išorės. Laimėjimai gali būti suteikiami bet kurioje lošimo tinklelio vietoje.
- Papildomas 1 nemokamas sukimas suteikiamas 6 iš eilės simbolių kaskadoms „išsiveržimo“ („Eruption“) funkcijos metu.

229. LOŠIMAS „AUKSINIS KARAVANAS“ („GOLDEN CARAVAN“)

229.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Auksinis Karavanas“ – tai 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.

229.2. Pagrindinis lošimas

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

229.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus

kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

230. LOŠIMAS „AUKSINĖ LEGENDA“ („GOLDEN LEGEND“)

230.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Auksinė Legenda“ – tai 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000,00 EUR.

230.2. Pagrindinis lošimas

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

230.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

231. LOŠIMAS „AUKSINIS BILIETAS“ („GOLDEN TICKET“)

231.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Auksinis Bilietas“ – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 856 615,00 EUR.

231.2. Pagrindinis lošimas

- Pradėjus lošimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai laimingų derinių simboliai, pašalinti iš tinklelio, atidengia vieną ar daugiau žodžių „premija („Bonus“). Premijos lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijos lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.
- Premijos lošimo metu surinkus 5 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.

232. LOŠIMAS „ŠVENTINĖS DVASIOS“ („HOLIDAY SPIRITS“)

232.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šventinės Dvasios“ – tai 3 būgnų lošimas, kuriame kiekvienas būgnas turi po 3 simbolius. Visi simboliai atsiranda vienoje krūvoje.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 160 000,00 EUR.

232.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- „Ebenyzerio laikrodis“ („Ebenezer‘s Clock“) funkcija aktyvuoja daugiklį bet kuriame sukime. Galimi daugikliai yra x2, x3, x4, x5 ir x10. Daugiklis bus aktyvuotas visiems laimėjimams individualiame sukime.
- Krentančios 2 tų pačių simbolių krūvos su aktyviu daugikliu, nelaimінčiuose sukimuose, aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Pakartotinių sukimų funkcijos, „Kalėdų praeities laimėjimo sukimai“ („Win Spins of Christmas Past“), „dabarties“ („Present“) arba „praeities“ („Past“), tipas priklauso nuo aktyvaus daugiklio.
- Funkcijos viduje, kiekvieno nelaimінčio pakartotinio sukimo užsipildę būgnai tampa „lipnūs“ („Sticky“). Dviejų skirtingų būgnų pakartotinių sukimų atveju bus išsuktas tas būgnas, kuris turi mažiausią simbolių vertę.
- „Kalėdų praeities laimėjimo sukimų“ („Win Spins of Christmas Past“) funkcija bus aktyvuota, jei „Ebenyzerio laikrodžio“ („Ebenezer‘s Clock“) funkcija aktyvuos x10 daugiklį ir nelaimінčiame sukime bus dvi krūvos tų pačių simbolių. Neapkrautas būgnas pakartotinai suksis iki tol, kol bus pasiektas x2 daugiklis ir bus garantuotas laimėjimas.
- Kiekviename pakartotiniame sukime, kuris neturi laimінčios kombinacijos, daugiklis sumažės, pradedant x5 daugikliu pirmame pakartotiniame sukime. Daugiklis mažės šia tvarka: x5, x4, x3, x2.
- „Kalėdų dabarties laimėjimo sukimų“ („Win Spins of Christmas Present“) funkcija bus aktyvuota, jei „Ebenyzerio laikrodžio“ („Ebenezer‘s Clock“) funkcija aktyvuos x3, x4 arba x5 daugiklį ir nelaimінčiame sukime bus dvi krūvos tų pačių simbolių. Neapkrautas būgnas pakartotinai suksis tol, kol bus garantuotas laimėjimas, o daugiklis išliks toks pat.

- „Kalėdų ateities laimėjimo sukimų“ („Win Spins of Christmas Future“) funkcija bus aktyvuota, jei „Ebenyzerio laikrodžio“ („Ebenezer‘s Clock“) funkcija aktyvuos x2 daugiklį ir nelaimėčiame sukime bus dvi krūvos tų pačių simbolių. Neapkrautas būgnas pakartotinai suksis iki tol, kol lošėjas laimės arba iki kol bus pasiektas x10 daugiklis.
- Kiekviename pakartotiniame sukime, kuris neturi laimėčios kombinacijos, daugiklis padidės, pradedant x3 daugikliu pirmame pakartotiniame sukime. Daugiklis didės šia tvarka: x3, x4, x5, x10.
- „Ebenyzerio dovanos“ („Ebenezer‘s Gift“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindiniame lošime, jei bet kuris daugiklis yra aktyvus „Ebenyzerio laikrodžio“ („Ebenezer‘s Clock“) arba „Kalėdų praeities laimėjimo sukimų“ („Win Spins Of Christmas Past“), „dabarties“ („Present“) arba „praeities“ („Past“) funkcijose.
- „Ebenyzerio dovanos“ („Ebenezer‘s Gift“) funkcija padvigubins aktyvų daugiklį.

233. LOŠIMAS „LEMTIES NAMAI“ („HOUSE OF DOOM“)

233.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Lemties Namai“ – tai 5 būgnų lošimas su 10 fiksuotų mokėjimo eilučių.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.

233.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra „laukinis“ („Wild“) – „pranašo“ („Seer“) simbolis, „sklaidos“ („Scatter“) – „lemties namo“ („House of Doom“) simbolis ir papildomas „sklaidos“ („Scatter“) – „kaukolės“ („Skull“) simbolis. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsukus 2 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių vieną šalia kito, išmokamas laimėjimas.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pasirenkamas vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.
- „Lemties namo“ („House of Doom“) simbolius galima išsukti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Jei pagrindinio lošimo metu išsukami 3 „lemties namo“ („House of Doom“) simboliai, suteikiama 10 nemokamų sukimų, vadinamų „lemties sukimais“ („Doom Spins“). Šie nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinti, jei ant 1, 3 arba 5 būgno išsukami „lemties namo“ („House of Doom“) simboliai. 3 arba daugiau „lemties namo“ („House of Doom“) simbolių nemokamų sukimų metu suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą už kiekvieną simbolį.
- Nemokamų sukimų metu „lemties namo“ („House of Doom“) simbolis tampa „laukiniu lemties namo“ („Wild House of Doom“) simboliu. Jis veikia kaip papildomas „laukinis“ („Wild“) simbolis iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu pradeda šviesti 2 – 5 būgnai. Bent vienas iš 1, 3 arba 5 būgnų visada šviečia. Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis arba „laukinis lemties namo“ („Wild House of Doom“) simbolis išsukamas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis išsiplečia ir pakeičia visus kitus simbolius. Ant to paties būgno negali būti abu „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- „Kaukolės“ („Skull“) simbolis gali būti išsuktas tik ant 2, 3 arba 4 būgno. Išsukus 3 „kaukolės“ („Skull“) simbolius aktyvinamas papildomas lošimas „prarajos kaukolės“

(„Skulls of Abyss“). Po vieną pasirenkamos „kaukolės“ („Skull“), kurios suteikia laimėjimus. Galima laimėti virtualių grynųjų pinigų laimėjimus arba aktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Renkami „prarajos kaukolių“ („Skulls of Abyss“) simboliai yra x1, x2 ir x3 bendrojo statymo daugikliai, o lošimo pabaigos simboliai yra „lemties namo“ („House of Doom“) simbolis, x5 ir x20 bendrojo statymo daugikliai.
- „Kaukolės“ („Skull“) simbolis nedalyvauja nemokamuose sukimuose.

234. LOŠIMAS „HUGO NUOTYKIAI“ („HUGO‘S ADVENTURE“)

234.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Hugo Nuotykiai“ – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

234.2. Pagrindinis lošimas
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose, o „premijos“ („Bonus“) simboliai – 2 ir 4.
- „Oro aso“ („Air Ace“) funkcija aktyvuojama, kai atsiranda 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, būgnuose gali atsirasti „skraidantys laukiniai“ („Flying Wilds“) simboliai. Atsiradę „skraidantys laukiniai“ („Flying Wild“) simboliai kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje pajudės per vieną poziciją į kairę. Šie simboliai daugina laimėjimus iki maksimaliai x16.
- „Povandeninio nuotykio“ („Underwater Adventure“) funkcija aktyvuojama, kai atsiranda 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai. „Povandeninis laivas“ („Submarine“) suksis, suteikdamas pradines 1, 2 arba 3 gyvybes. Lošėjas tuomet galės pasirinkti vieną iš lobių, kurie gali suteikti momentinius laimėjimus, pagrįstus bendru statymu:
  - 1 lygis - x2 arba x4 daugiklis;
  - 2 lygis - x4 arba x7 daugiklis;
  - 3 lygis - x10 arba x14 daugiklis.
- Maksimalus laimėjimas – x25 daugiklis bendram statymui. Tačiau, kai kurie momentiniai laimėjimai gali turėti „pavojaus“ („Danger“) funkciją, kuri sumažina gyvybių skaičių.
- Kai lošėjas nebeturės gyvybių, „auksinis povandeninis laivas“ („Golden Submarine“) suksis ir atskleis bendrą laimėjimo daugiklį - x2, x3 arba x5. Daugikliai gali būti sudedami iki bendros daugiklio sumos – x20.
- Bendras laimėjimo daugiklis taikomas visiems laimėjimams.

235. LOŠIMAS „LEDO JUOKDARYS“ („ICE JOKER“)

235.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Ledo Juokdarys“ – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.

235.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra „specialus laukinis“ („Special Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), įprastas „laukinis“ („Wild“), „septyneto“ („7“), „žvaigždės“ („Star“), „luito“ („Bar“), „slyvos“ („Plum“), „vynuogės“ („Grapes“), „citrinos“ („Lemon“) ir „vyšnios“ („Cherry“) simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose, tačiau negali atsirasti pakartotiniuose sukimuose.
- Kai „specialus laukinis“ („Special Wild“) simbolis nusileidžia būgnuose, jis suteikia 3 „ledinius pakartotinius sukimus“ („Frozen Re-spins“).
- „Specialus laukinis“ („Special Wild“) simbolis yra „lipnus“ („Sticky“) simbolis ir išsiplečia su kiekvienu pakartotiniu sukimu. Šis simbolis yra pašalinamas, vos tik užpildo būgną.
- Nusileidęs papildomas „specialus laukinis“ („Special Wild“) simbolis atnaujina likusius pakartotinius sukimus iki 3. Viso lošėjas vieno lošimo metu gali gauti 50 pakartotinių sukimų.
- Papildomi „specialūs laukiniai“ („Special Wild“) simboliai gali nusileisti būgnuose su jau išsiplėtusiu „specialiu laukiniu“ („Special Wild“) simboliu; tokiu atveju naujas „specialus laukinis“ („Special Wild“) simbolis turės pirmenybę, o senasis „specialus laukinis“ („Special Wild“) simbolis bus pašalintas tarp pakartotinių sukimų.
- Jei „specialus laukinis“ („Special Wild“) simbolis nusileis būgno centre, jis išsiplės aukštyn arba žemyn. „Specialus laukinis“ („Special Wild“) simbolis gali nusileisti tik 2, 3 arba 4 būgne.
- „Žiemos ratas“ („Winter Wheel“) aktyvuojamas, kai „sklaidos“ („Scatter“) simbolis nusileidžia 1, 3 ir 5 būgne. Lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas, 2 – 7 „specialūs laukiniai“ („Special Wild“) simboliai gali būti surinkti „žiemos rate“ („Winter Wheel“).
- Vienas nemokamas sukimas išnaudojamas ir, jei „specialus laukinis“ („Special Wild“) simbolis nenusileidžia, vienas iš surinktų „specialių laukinių“ („Special Wild“) simbolių, neaktyvuoja „ledinių pakartotinių sukimų“ („Frozen Re-spins). Bendras surinktų „specialių laukinių“ („Special Wild“) simbolių skaičius sumažinamas vienu kartu.
- Jei nusileidžia daugiau „specialių laukinių“ („Special Wild“) simbolių „ledinių pakartotinių sukimų“ („Frozen Re-spins“) funkcijos pabaigoje, vienas iš surinktų „specialių laukinių“ („Special Wild“) simbolių pridedamas prie būgnų, išskyrus tuos atvejus, kai jų nebelieka.

236. LOŠIMAS „IMPERATORIŠKOJI OPERA“ („IMPERIAL OPERA“)

236.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Imperatoriškoji Opera“ – tai 5 būgnų lošimas su 20 fiksuotų laimėjimo eilučių.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.

236.2. Pagrindinis lošimas

- „Princesės“ („Princess“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius (išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį).
- Kiekvieno sukimo metu galima aktyvinti „vitrinos“ („Showcase“) funkciją. Jos metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis (išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį), ant būgnų pridedamas atitinkamo simbolio rinkinys, kuris padeda sudaryti laimėjimus derinius. Kai aktyvios atitinkamos funkcijos, visi personažų simboliai ant būgnų gali virsti mega simboliais.
- „Harmonija“ („Harmony“) – tai atsitiktinai aktyvinama funkcija. Atsitiktinai pasirenkami 2 arba 3 gretimi būgnai, kuriuose sukasi tokie patys simboliai. Funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu.
- „Crescendo“ („Crescendo“) – tai atsitiktinai aktyvinama funkcija. Atsitiktinai pasirenkamas 1 arba 2 būgnai, ant kiekvieno pasirinkto būgno matomi tik „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra didelis 3x3 dydžio simbolis, kuris išsiplečia per 3 gretimus būgnus, jį galima išsukti aktyvinus funkciją „harmonija“ („Harmony“). Kai ant būgnų išsukamas pilnas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, aktyvinama 10 nemokamų sukimų funkcija, kurią, vėl išsukus pilną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, galima aktyvinti pakartotinai.
- Prieš aktyvinant nemokamų sukimų funkciją 2, 3 ir 4 būgnai užrakinami. Jie sinchronizuojami, kad visada suktųsi su tais pačiais simboliais. Ant šių trijų būgnų bus matomi mega simboliai. „Vitrinos“ („Showcase“) funkcija lieka aktyvi.

237. LOŠIMAS „PRAGARO JUOKDARYS“ („INFERNO JOKER“)

237.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pragaro Juokdarys“ – tai 5 būgnų ir 5 mokėjimo linijų lošimas, kuriame yra po 3 simbolius kiekviename būgne.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.

237.2. Pagrindinis lošimas

- Vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, besileisdamas ant 3 būgno, aktyvuoja „pragaro juokdario pakartotinius sukimus“ („Inferno Joker Re-spins“).
- 3 būgnas, kartu su kitais būgnais, yra užlaikomas su „juokdario“ („Joker“) simboliu, visi kiti būgnai gauna nemokamus pakartotinius sukimus.
- Šios funkcijos metu visi „juokdario“ („Joker“) simboliai pakeičiami į „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Jei bent vienas simbolis nusileidžia bet kuriame kitame būgne, būgnas užlaikomas ir lošėjui suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas.
- Funkcija tęsiasi kol nelieka „juokdario“ („Joker“) simbolių arba kai „sklaidos“ („Scatter“) simboliai užpildo visus būgnus.

237.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–

ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

238. LOŠIMAS „LINKSMASIS RODŽERIS 2“ („JOLLY ROGER 2“)

238.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Linksmasis Rodžeris 2“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių bei 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

238.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra 4 daugiausiai išmokantys simboliai – „lobių skrynia“ („Treasure Chest“), „deimantas“ („Diamond“), „auksinis kryžius“ („Golden Cross“) ir „piratų žiedas“ („Pirate Ring“) ir 5 mažiausiai išmokantys simboliai.
- „Kompaso“ („Compass“) funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu bet kuriame pagrindinio lošimo sukime. Ši funkcija gali suteikti atsitiktinį daugiklį iki x10. Galimi daugikliai yra: x2, x3, x5, x8 ir x10. Ši funkcija taip pat gali būti aktyvuota kartu su kitomis funkcijomis.
- „Premijos ieškojimo“ („Bonus Quest“) funkcija aktyvuojama, kai atsiranda 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Iš 12 žemėlapių lošėjas turi surinkti 3 derančius funkcijų simbolius, kad būtų suteiktas mini funkcijos laimėjimas.
- „Premijos ieškojimo“ („Bonus Quest“) funkcija gali suteikti 1 iš 4 funkcijų – „momentinio laimėjimo“ („Instant Prize“), „romo butelio nemokamus sukimus“ („Bottle of Rum Free Spins“) ir „lobių paieškos“ („Treasure Hunt“):
    - „Momentinio laimėjimo“ („Instant Prize“) funkcija suteikia virtualių grynųjų pinigų laimėjimą. Galimi laimėjimai yra: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x15 ir x20 bendram statymui;
    - „Romo butelio nemokami sukimai“ („Bottle of Rum Free Spins“) suteikia sukimą funkcijos pradžioje. „Laukiniai būgnai“ („Wild Reel“) suteikia pilnai sukrautą „laukinį“ („Wild“) simbolį atsitiktiniame būgne. Lošėjas gali rinkti „romo butelius“ („Bottle of Rum“) tol, kol gauna vieną užnuodytą butelį arba 5 „laukinių būgnų“ („Wild Reel“) simbolius;

- „Mūšio nemokami sukimai“ („Battle Free Spins“) funkcija prasideda 3 gyvybėmis. Už kiekvieną laimėtą mūšį lošėjas laimi gyvybę (maksimaliai 3) ir pralaimi po vieną gyvybę už pralaimėtus mūšius. Mūšio funkcijos metu, „monetos“ („Coins“) atsiranda 3x3 lošimo tinklelyje. Laimi tas, kas turi didžiausią „monetų“ („Coins“) sumą. Jei lošėjas laimi, nemokami sukimai lošiami su „piratų pergalės laimėjimu“ („Privateers Victory Reward“), kuriam galioja „kompaso daugiklis“ („Compass Multiplier“).

239. LOŠIMAS „KENO“ („KENO“)

239.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 5,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000,00 EUR.

239.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra tinklelis su 80 skaičių. Per kiekvieną lošimą atsitiktinai traukiami dvidešimt skaičių. Lošėjo tikslas yra teisingai pasirinkti 2 – 10 skaičių, kurie sutaptų su ištrauktais skaičiais.
- Mokėjimo lentelėje atsispindi: statymo suma, kiek skaičių lošėjas pasirinko, kiek skaičių lošėjas atspėjo. Mažiausias būtinas atspėtų skaičių skaičius priklauso nuo to, kiek skaičių lošėjas pasirinko.
- Laimėti virtualūs pinigai dauginami iš statymo sumos.

Pataikyta / Spėta	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	1,00	9,00	-	-	-	-	-	-	-	-
3	0,50	3,00	20,00							
4	0,50	1,00	4,00	100,00						
5	0,50	1,00	3,00	5,00	200,00					
6	-	1,00	2,00	5,00	45,00	500,00				
7	-	0,50	1,00	5,00	25,00	100,00	1000,00			
8	-	0,50	1,00	3,00	10,00	30,00	200,00	2000,00		
9	-	0,50	1,00	2,00	4,00	10,00	125,00	500,00	5000,00	
10	-		1,00	2,00	3,00	8,00	40,00	250,00	2000,00	10000,00

240. LOŠIMAS „EGIPTO PAVELDAS“ („LEGACY OF EGYPT“)

240.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Egipto Paveldas“ – tai 5 būgnų ir 30 laimėjimo eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000,00 EUR.

240.2. Pagrindinis lošimas

- Lošimas turi „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvinama „dievų rato“ („Wheel of Gods“) funkcija, kuri parodo, kiek nemokamų sukimų lošėjas laimėjo: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje suteikiamas atsitiktinis daugiklis: x2, x3, x5, x8 arba x10.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami „piramidės sukimai“ („Pyramid Spins“), kurių metu taikomas vienas ir tas pats daugiklis. Sukimų skaičių nustato „dievų ratas“ („Wheel of Gods“): nuo 3 iki 8 nemokamų sukimų. 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai taip pat aktyvina „piramidės sukimus“ („Pyramid Spins“), tačiau vertės „dievų rate“ („Wheel of Gods“) padvigubinamos.

241. LOŠIMAS „LAIMINGIEJI DEIMANTAI“ („LUCKY DIAMONDS“)

241.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laimingieji Deimantai“ – tai 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 15,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 12 500,00 EUR.

241.2. Pagrindinis lošimas

- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 5 EUR („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką „lošti“ („Spin“)
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.
- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimas**		
	1 moneta	2 monetos	3 monetos
3x simbolis „deimantas“	800 EUR	1600 EUR	2500 EUR

	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimingą derinį. Vienas simbolis „Deimantas“ laimėjime derinyje padaugina laimėjimą iš 2, du simboliai – iš 4.		
3x simbolis „7“	80 EUR	160 EUR	240 EUR
3x simbolis „trigubas BAR“	40 EUR	80 EUR	120 EUR
3x simbolis „dvigubas BAR“	25 EUR	50 EUR	75 EUR
3x simbolis „BAR“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
3x simbolis „vyšnios“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
Bet kurie trys „BAR“ simboliai („trigubas BAR“, „dvigubas BAR“, „BAR“)	5 EUR	10 EUR	15 EUR
2x simbolis „vyšnios“	5 EUR	10 EUR	15 EUR
1x simbolis „vyšnios“	2 EUR	4 EUR	6 EUR

242. LOŠIMAS „MISIJA PINIGAI“ („MISSION CASH“)

242.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Misija Pinigai“ – tai 5 būgnų ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kuriame už laimėjimus kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

242.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra 2 šnipų simboliai – „agentas Mėlynas“ („Agent Blue“) ir „agentas Raudonas“ („Agent Red“), bei papildomi šnipų simboliai – „agentas Violetinis“ („Agent Purple“) ir „agentas Žalias“ („Agent Green“), kurie sudaro daugiausiai išmokančius simbolius.
- Lošime taip pat yra ir 4 mažiausiai išmokantys simboliai.
- Kiekviename sukime „taikiklio“ („Crosshair“) simbolis juda ir atsiranda atsitiktinėse pozicijose būgnuose. Jei „taikiklio“ („Crosshair“) simbolis nusileidžia ant „agento Mėlynas“ („Agent Blue“) arba „agento Raudonas“ („Agent Red“) simbolių, jis išsiplečia, užpildydamas būgną ir tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Būgnas su „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra užlaikomas vienam pakartotiniam sukimui.
- „Taikiklio“ („Crosshair“) simbolis dalyvauja pakartotiniuose sukimuose ir, jei nukrenta ant „agento Mėlynas“ („Agent Blue“) arba „agento Raudonas“ („Agent Red“) simbolių, atsiranda antrasis „laukinis“ („Wild“(simbolis bei aktyvuojamas papildomas pakartotinis

sukimas. Tai gali kartotis kol visi „laukiniai“ („Wild“) arba „taikiklio“ („Crosshair“) simboliai nusileidžia ant „agento Violetinis“ („Agent Purple“), „agento Žalias“ („Agent Green“) arba kitų mažiausiai išmokančių simbolių.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai „taikiklio“ („Crosshair“) simbolis nukrenta ant „sklaidos“ („Scatter“) simbolio (įskaitant ir pakartotinius sukimus). 8 nemokami sukimai suteikiami iš karto.
- „Šauk“ („Take The Shot“) funkcija yra aktyvi nemokamų sukimų lošime ir gali būti aktyvuota visų personažų simbolių.
- Jei „taikiklio“ („Crosshair“) simbolis nusileidžia ant „sklaidos“ („Scatter“) simbolio nemokamų sukimų lošimo metu, suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai.

243. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖS“ („MOON PRINCESS“)

243.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Mėnulio Princesės“ – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

243.2. Pagrindinis lošimas
- Ant tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimėjimus derinius. Laimima, kai gaunami 3 arba daugiau simbolių eilutėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilutės ir stulpeliai aktyvūs, o simboliai gali būti kelių laimingų derinių dalis.
- Laimingi deriniai pašalinami surinkus laimėjimą, o likę simboliai krenta toliau, kad galimai sudarytų naujus derinius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis bus matomas vidurinio simbolio vietoje, kai iš tinklelio pašalinamas 3 simbolių laimintis derinys. Per kiekvieną naują kritimą padidinamas laimėjimo daugiklis.
- Lošime yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, 3 „princesės“ („Princess“) simboliai („meilė“ („Love“), „žvaigždė“ („Star“), „audra“ („Storm“) simboliai) bei „mistiniai daiktai“ („Mystic Items“). „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis yra vienintelis simbolis tinklelyje, jis pašalinamas ir aktyvinami nemokami sukimai.
- Jei sukimas nesibaigė laimėjimu, gali būti aktyvinama „merginų galios“ („Girl Power“) funkcija. Priklausomai nuo to, kuri aktyvi princesė rodoma kairėje ekrano pusėje, suteikiamas atitinkamas unikalus gebėjimas. Visos „merginų galios“ („Girl Power“) funkcijos padeda sukurti galimus laimingus derinius. Iš viso galimos trys šių funkcijų variacijos – po vieną kiekvienai princesei. Jos yra tokios:
  - „Meilė“ („Love“): pasirenkamas ir į kitą simbolį pakeičiamas vienas simbolių komplektas;
  - „Žvaigždė“ („Star“): ant tinklelio pridedami vienas arba du „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
  - „Audra“ („Storm“): sunaikinami ir nuo tinklelio pašalinami du simbolių komplektai.
- Kai visiškai užsipildo ekrane matomas matuoklis, aktyvinama „princesės trejybės“ („Princess Trinity“) funkcija. Šis matuoklis pripildomas naudojant laimingus „princesės“ („Princess“) simbolių derinius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti naudojamas šiuose deriniuose. Kituose deriniuose jis naudojamas nebus. Matuoklį sudaro trys dalys. Pagal

minėtas taisykles: penkios vienos rūšies kortos užpildo visas 3 matuoklio dalis, keturios – užpildo 2 matuoklio dalis, o trys – vieną matuoklio dalį.

- Kai matuoklis visiškai užpildytas ir daugiau laimėjimų nėra, lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas. Perstatomas kritimo daugiklis. Naudojant „princesės trejybės“ („Princess Trinity“) funkciją, paleidžiamos ir funkcijos „Meilė“ („Love“), „Žvaigždė“ („Star“) ir „Audra“ („Storm“), taip sudarant didelę galimybę laimėti. Ši seka visada vienoda. Kai po kiekvieno kritimo nebėra daugiau laimėjimų, paleidžiama „merginų galios“ („Girl Power“) funkcija – lošimas tęsiamas įprastai, kol nebelieka laimėjimų. Ši seka kartojama, kol baigiasi lošimas ir išnaudojamos visos „merginų galios“ („Girl Powers“) funkcijos galios. Visi laimėjimai išmokami prieš prasidedant kitam lošimui.
- Tuomet, prieš aktyvinant „princesės trejybės“ („Princess Trinity“) funkciją, aktyvi princesė vėl virsta princese.
- Kai iš tinklelio išvalomi visi simboliai, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas pasirenka vieną iš trijų nemokamų sukimų parinkčių. Pasirinkus „Meilės“ („Love“) princesę, suteikiami 4 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Žvaigždės“ („Star“) princesę, suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Audros“ („Storm“) princesę, suteikiami 8 pradiniai nemokami sukimai. Tuomet, kol tęsiasi nemokami sukimai, aktyvinama pasirinkta „princesių galia“ („Girl Power“), kuri aktyvinama po kiekvieno sukimo, kuris nesibaigė laimėjimu, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Kol tęsiasi nemokami sukimai, kritimo daugiklis nėra nustatomas į nulį ir gali padidėti iki x20.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti išplėsta pilnai įkrovus ekrane matomą matuoklį, taikant pirmiau aprašytas taisykles. „Meilės“ („Love“) princesė suteikia 4 pradinius nemokamus sukimus, „Žvaigždės“ („Star“) princesė suteikia 3 pradinius nemokamus sukimus, „Audros“ („Storm“) princesė suteikia 2 pradinius nemokamus sukimus. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 20. Nemokamų sukimų funkcijos metu „princesės trejybės“ („Princess Trinity“) funkcija neaktyvi. Jei nemokamų sukimų metu tinklelis išvalomas, lošėjas laimi momentinį laimėjimą – 100 x bendras statymas.

244. LOŠIMAS „PASLAPTINGASIS JUOKDARYS“ („MYSTERY JOKER“)

244.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Paslaptingasis Juokdarys“ – tai 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 648 000,00 EUR.

244.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką „lošti“ („Spin“).

245. LOŠIMAS „PASLAPTINGASIS JUOKDARYS 6000“ („MYSTERY JOKER 6000“)

245.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Paslaptingasis Juokdarys 6000“ – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo eilučių lošimas.

- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 239 750,00 EUR.

245.2. Pagrindinis lošimas

- Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gauna vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kai „juokdario“ („Joker“) simbolis išsukamas ant 1 ir 2 būgno. Tuomet 3 būgnas sukamas pakartotinai, o pirmi du būgnai užfiksuojami. Jei išsukami trys „juokdario“ („Joker“) simboliai, aktyvinamas „paslaptingasis ratas“ („Mystery Wheel“). Su šia funkcija galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertė.
- Lošėjas turi galimybę perkelti visus laimėjimus iš pagrindinio lošimo (įskaitant „paslaptingąjį ratą“ („Mystery Wheel“)) į „super matuoklio“ („Super Meter“) lošimą nuspaudęs mygtuką „perkelti“ („Transfer“). Statymai „super matuoklio“ („Super Meter“) lošime kainuoja dvigubai daugiau negu statymai pagrindiniame lošime, tačiau tikimybė laimėti yra didesnė. Negalima keisti statymo lygio prieš patenkant į „super matuoklio“ („Super Meter“) lošimą. Kitu atveju tęsti pagrindinį lošimą galima nuspaudus mygtuką „surinkti“ („Collect“).
- „Super matuoklio“ („Super Meter“) lošime pakartotinio sukimo funkcija išjungta. Tačiau bet kur būgnuose išsukus 2 „juokdario“ („Joker“) simbolius galima paleisti „paslaptingąjį ratą“ („Mystery Wheel“) su 3 rato sukimais. Šios funkcijos metu galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertė. Jei išsukami 3 „juokdario“ („Joker“) simboliai mokėjimo eilutėje iš kairės į dešinę, akimirksniu išmokamas 6000 x monetos vertė dydžio laimėjimas.
- Jei „super matuoklio“ („Super Meter“) pusiausvyra yra lygi arba viršija 6000 x monetos vertės, lošimas baigsis. Lošėjas bus grąžintas į pagrindinio lošimo sąsają, išmokamas laimėjimas. Visi kiti laimėjimai „super matuoklio“ („Super Meter“) lošime gali būti surinkti bet kuriuo etapu nuspaudus mygtuką „surinkti“ („Collect“). Tuomet lošėjas taip pat bus grąžintas į pagrindinį lošimą.

246. LOŠIMAS „AŠTUNKOJO TURTAI“ („OCTOPUS TREASURE“)

246.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Aštunkojo Turtai“ – tai 5 būgnų ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kuriame už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

246.2. Pagrindinis lošimas

- „Lobių skrynios“ („Treasure Chest“) simboliai aktyvuoja 1 iš 4 funkcijų.
- 4 funkcijos gali būti aktyvuotos atsiradus „lobių skrynios“ („Treasure Chest“) simboliams:
  - „Laukinių monetos“ („Wild Coins“) funkcija: lošėjas renkasi 3 monetas, kad sužinotų, kuris simbolis pavirs „laukiniu“ („Wild“) simboliu;
  - „Aukso krūvos“ („Gold Pile“) funkcija: „aštuonkojo“ („Octopus“) simboliai transformuojasi, kad suteiktų daugiau laimėji

- „Turtų grobimo“ („Treasure Grab“) funkcija: „aštuonkojo“ („Octopus“) simbolis renka „turtų“ („Treasure“) simbolius ir išmoka momentinius laimėjimus (10, 8, 6, 4 monetas). Funkcija pakartotinai sukasi, kol nebelieka naujų simbolių;
- „Laukinių būgnų“ („Wild reels“) funkcija: lošėjas renkasi puodą, kad galėtų transformuoti visą būgną su „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja „rakto pakartotinius sukimus“ („Key Re-spins), kurių metu tik „rakto“ („Key“) simbolis gali nusileisti kiekviename būgne. Šie simboliai negali išmokėti, tačiau yra kaupiami.
- Surinktų „rakto“ („Key“) simbolių skaičius lošimo pabaigoje nulems „lobio sukimų“ („Treasure Spins“) skaičių, kuris minimaliai gali būti 5, o maksimaliai – 10 bei gali būti pakartotinai aktyvintas.
- „Lobio sukimai“ („Treasure Spins“) aktyvuoja „rakto pakartotinius sukimus“ („Key Re-spins“). „Lobio sukimų“ („Treasure Spins“) lošimo metu kiekvienas sukimas suteikia atsitiktinę premijos funkciją.
- Kiekvienas naujas „rakto“ („Key“) simbolis, nusileidęs ant būgnų, suteikia po vieną sukimą.
- „Lobio sukimų“ („Treasure Spins“) skaičius yra limituotas.

247. LOŠIMAS „PERLŲ LAGŪNA“ („PEARL LAGOON“)

247.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Perlų Lagūna“ – tai 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 25,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 683 300,00 EUR.

247.2. Pagrindinis lošimas

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių („Coins“), pasirinkti lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką „lošti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

247.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs

papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

248. LOŠIMAS „PLANETOS SĖKMĖ“ („PLANET FORTUNE“)

248.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Planetos Sėkmė“ – tai 5 būgnų lošimas su 40 fiksuotų laimėjimo eilučių.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.

248.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius.
- Išsukus 3 arba daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių aktyvinama „robotų revoliucijos nemokamų sukimų“ („Robot Revolution Free Spins“) funkcija. Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai taps „lipniais“ („Sticky“) simboliais. Kai prasideda nemokami sukimai, visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai liks ant būgnų, tačiau judės per būgnus horizontaliai į kairę. Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant 1 būgno, jis pajudės nuo būgno ir išnyks. Nemokamo sukimo funkcija negali būti aktyvinta pakartotinai.
- Per kiekvieną lošimą, prieš sustojant būgnams, yra tikimybė, kad bus paleista „magnetinio chaoso“ („Magnetic Mayhem“) funkcija. Kai paleidžiama „magnetinio chaoso“ („Magnetic Mayhem“) funkcija, du arba trys būgnai sulimpa. Dviejuose sukibusiuose būgnuose yra tik 2x2 dydžio simboliai, o trijuose – tik 3x3 dydžio simboliai. Ant sukibusių būgnų „laukinių“ („Wild“) simbolių nėra. Lošime gali būti pasirinkti bet kurie 2 arba 3 gretimi būgnai.

249. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ PRIZMĖ“ („PRISM OF GEMS“)

249.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Brangakmenių Prizmė“ – tai 5 būgnų ir 3087 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.

249.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra 5 vertikalūs ir 1 horizontalus būgnai. Laimėjimo kombinacijos pašalinamos iš lošimo tinklelio, o nauji simboliai, krentantys žemyn, užpildo tuščias vietas. Procesas tęsiamas, kol atsiranda laimėjimo kombinacijos.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir atsiranda tik „daugiklių būgnuose“ („Multiplier Reels“).

- Daugiklis didėja iki 7x, kai vertikalus būgnas sudaro kaskadą. Daugiklis taikomas tik laimintiems simboliams, esantiems „daugiklių būgne“ („Multiplier Reels“). Daugikliai kaupiami maksimaliai iki 734x.
- Simbolių skaičius ant 2, 3 ir 4 būgnų gali keistis dinamiškai per kiekvieną naują sukimą iki 7 simbolių. Jei simbolis atitinka „daugiklio būgno“ („Multiplier Reels“) simbolį, jis išskaidomas į 2, tačiau „laukinis“ („Wild“) simbolis išskaido visus žemiau esančius simbolius. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai neįtraukiami.
- 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atitinkamai suteikia pradinius 10, 15, 20 nemokamų sukimų.
- Daugikliai gali būti perkeliami į nemokamų sukimų lošimą ir palaipsniui didinami iki pat funkcijos pabaigos. Funkcijos metu kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.

250. LOŠIMAS „KLESTINTYS RŪMAI“ („PROSPERITY PALACE“)

250.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Klestintys Rūmai“ – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

250.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų.

250.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

251. LOŠIMAS „TRIUŠIO SKYLIŲ TURTAI – ŠIRDŽIŲ TEISMAS“ („RABBIT HOLE RICHES – COURT OF HEARTS“)

251.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Triušio Skylių Turtai – Širdžių Teismas“ – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 850 000,00 EUR.

251.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra 4 daugiausiai išmokantys, 4 mažiausiai išmokantys, „laukinis“ („Wild“), „triušio urvo premijos“ (Rabbit Hole Bonus“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Laimintys simboliai pašalinami, o nauji užpildo tuščias vietas. Šis procesas tęsiamas, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- „Triušio urvo premijos“ (Rabbit Hole Bonus“) simbolis gali nusileisti atsitiktiniu būdu bet kuriame sukime, tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimuose. Šis simbolis suteikia 1 iš 3 funkcijų, parenkamų atsitiktiniu būdu:
- „Česterio katė“ („Cheshire Cat“) funkcija: suteikia per visą būgną išsiplėtusį „laukinį“ („Wild“) simbolį, kuris keičia savo poziciją, jei atsiranda laiminti kombinacija;
- „Vikšras“ („Caterpillar“) funkcija: suteikia 3 – 7 atsitiktinius „laukinius“ („Wild“) simbolius;
- „Triušio apdovanojimo“ („Rabbit Reward“) funkcija atsitiktiniu būdu patalpins 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius į lošimo laukelį prieš prasidedant sukimui. 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir 5x daugiklį statymo išmokėjimui. Už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų lošime neišmokama.
- Pradžioje suteikiami 9 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošime daugiausiai išmokantis simbolis – „širdžių karalienė“ („Queen of Hearts“) – tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Kiekvienas laimėjimo linijos laimėjimas nemokamų sukimų lošime padidina laimėjimo daugiklį.
- Nemokamų sukimų lošime nusileidęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

252. LOŠIMAS „ATOGRĄŽŲ MIŠKO MAGIJA“ („RAINFOREST MAGIC“)

252.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Triušio Skylių Turtai – Širdžių Teismas“ – tai 5 būgnų ir 25 laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra „paslapties“ („Mystery“) simboliai ir nemokamų sukimų funkcija, kartu su „paslapties būgnais“ („Mystery Reels“).
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

252.2. Pagrindinis lošimas

- Šiame lošime taip pat yra „jaguaro laukiniai“ („Jaguar Wild“), atogrąžų miško padarų simboliai, kurie išreikšti kaip daugiausiai ir vidutiniškai išmokantys simboliai.

- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis gali atsirasti bet kurioje vietoje ir pavirsti į bet kurį sutampantį („Matching“) simbolį, įskaitant „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, kad suteiktų laimėtojui laimėtojo kombinacijas.
- 3 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, nusileidžiančių bet kurioje būgnų vietoje standartiniame sukime, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją:
  - 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus;
  - 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 5 „laukiniai“ („Wild“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 6 „laukiniai“ („Wild“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 7 „laukiniai“ („Wild“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų;
  - 8 „laukiniai“ („Wild“) simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų;
  - 9 „laukiniai“ („Wild“) simboliai suteikia 18 nemokamų sukimų;
  - 10 „laukinių“ („Wild“) simbolių suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 11 „laukinių“ („Wild“) simbolių suteikia 22 nemokamus sukimus;
  - 12 „laukinių“ simbolių suteikia 24 nemokamus sukimus;
  - 13 „laukinių“ („Wild“) simbolių suteikia 26 nemokamus sukimus;
  - 14 „laukinių“ („Wild“) simbolių suteikia 28 nemokamus sukimus;
  - 15 „laukinių“ („Wild“) simbolių suteikia 30 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui lošėjas renkasi iš 4 „gėlės“ („Flower“) simbolių, kurių kiekvienas nulems, kiek pasirodys aktyvių „paslapties būgnų“ („Mystery Reels“) nemokamų sukimų metu.
- „Paslapties būgnų“ („Mystery Reels“) pozicijos pasikeis kiekvieno sukimo metu.
- „Paslapties būgnai“ („Mystery Reels“) yra pilni „paslapties“ („Mystery“) simbolių, kurie veikia tuo pačiu principu kaip ir pagrindiniame lošime, pakeisdami visus sutampančius simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius.

253. LOŠIMAS „RALIO 4 TURTAI“ („RALLY 4 RICHES“)

253.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ralio 4 Turtai“ – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame yra papildomas „premijos būgnas“ („Bonus Reel“), aktyvus kiekviename sukime.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

253.2. Pagrindinis lošimas

- „Premijos būgno“ („Bonus Reel“) funkcijos metu gali atsirasti šie simboliai:
  - „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, kuris daugina bet kokią laimėjimo kombinaciją iš simbolio vertės;
  - „Stūmimo laukinio“ („Nudge Wild“) simbolis, kuris judina „laukinius“ („Wild“) simbolius, kad šie užpildytų būgną;
  - „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris aktyvuoja „čempionų lenktynių premijos“ („Championship Race Bonus“) funkciją.
- Jei nebelieka laimėtojų kombinacijų su „daugiklio“ („Multiplier“) simboliu „premijos būgne“ („Bonus Reel“), aktyvuojama pagrindinio būgno pakartotinių sukimų funkcija.

- „Čempionų lenktynių premijos“ („Championship Race Bonus“) funkcija turi lenktynių veiksmą su 25 pozicijomis visame lošimo tinklelyje, įskaitant pradžios ir finišo vietas.
- Lošėjo ėjimas nusprendžiamas atsitiktiniu būdu, paeinant 6 vietas kiekviename ėjime. Nusileidus ant vertingo laukelio, lošėjui bus suteiktas laimėjimas, dauginantis bendro statymo vertę.
- „Nitro stumtelėjimo“ („Nitro Boost“) funkcija pastūmės lošėją lošimo tinklelyje per tiek vietų, kiek nurodyta dabartiniame laukelyje.
- Kiekvieno ėjimo metu lošėjo lenktyniavimo pozicija yra rodoma lyderių lentoje („Leaderboard“). Lenktynių pabaigoje, lošėjo lenktyniavimo pozicija yra nustatoma pagal skirtingų funkcijų rezultatus:
    - 1 vieta – „Didžiojo aukso puodo podiumas“ („Jackpot Podium“) premijos lošimas, kuriame galima laimėti daugiklius nuo x7 iki x1000;
    - 2 vieta – 4 „laimėjimo sukimai“ („Win Spins“) - tai nemokamų sukimų lošimas, kuriame laimančios kombinacijos yra garantuotos kiekviename sukime. Taip pat kiekvienas sukimas garantuos daugiklį „premijos būgno“ („Bonus Reel“) lošime. „Stūmimo laukinis“ („Nudge Wild“) simbolis yra aktyvus kiekviename laimėjimo sukime;
    - 3 vieta – 4 nemokami sukimai. Vienintelis simbolis „premijos būgnų“ („Bonus Reel“) lošime yra „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis. „Stūmimo laukinis“ („Nudge Wild“) simbolis yra aktyvus kiekviename nemokamame sukime.

254. LOŠIMAS „REAKCIJOS“ („REACTOONZ“)

254.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Reakcijos“ – tai kaskadinis lošimas, kuris lošiamas 7 x 7 tinklelyje.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 457 030,00 EUR.

254.2. Pagrindinis lošimas

- Ant tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimančius derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Laimintys deriniai pašalinami, tuomet ant tinklelio pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti susidaryti nauji laimintys deriniai.
- Visi laimėjimai per lošimą po vieną prisideda prie 5 „kvantinių šuolių“ („Quantum Leap“) įkrovos matuoklių. Kai įkrovos matuoklis yra visiškai įkrautas, atsitiktine tvarka aktyvinama viena iš toliau pateiktų funkcijų:
    - „Sugriuvimas“ („Implosion“): 3 – 6 simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais, kartu sunaikinami visi gretimi simboliai;
    - „Perstatymas“ („Alteration“): pasirenkamas 1 atsitiktinis „vienaakis“ („One-eyed“) simbolis, o visi sutampantys simboliai virsta kitu simboliu. Jei tinklelyje yra daugiau negu vienas „vienaakis“ („One-eyed“) simbolis, funkcija gali pasirinkti bet kurį iš šių simbolių;
    - „Nugriovimas“ („Demolition“): sunaikinami visi „vienaakiai“ („One-eyed“) simboliai ir visi sutampantys simboliai;

- „Perpjovimas“ („Incision“): per centrą perpjaunamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, tinklelyje suformuojamos dvi susikertančios įstrižos eilutės. Kiekvienoje eilutėje rodomas jos atsitiktinis simbolis.

- Kai visiškai įkraunami visi 5 įkrovos matuokliai, aktyvinama „Gargantoon“ („Gargantoon“) funkcija. „Gargantoon“ („Gargantoon“) ant tinklelio pirmiausia atsitiktinėje vietoje prideda 3 x 3 „laukinį“ („Wild“) simbolį. Jei daugiau kaskadų nebėra, pirmiausia matomi du 2 x 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, o galiausiai – devyni 1 x 1 „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Prieš kiekvieną veiksmą iš viršaus krenta nauji simboliai, kurie užpildo tinklelį.
- Jei nėra kaskadų, kurias būtų galima paleisti, paleidžiamos visos iš eilės einančios kvantinės funkcijos. Lošimas tęsiasi įprastai, įkraunami įkrovos matuokliai. Įkrovos matuokliai perkraunami tik kiekvieno lošimo pabaigoje, jei nebėra laimėjimų derinių.
- Per bet kurį nelaimintį sukimą „Gargantoon“ („Gargantoon“) gali pridėti tinklelyje 4 – 8 „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- 4 sutampantys įprasti simboliai, esantys vienas šalia kito kvadrato forma, automatiškai sudaro „Giantoonz“ („Giantoonz“). Laimėjimai padvigubėja, jei susidaro bet kokie laimintys deriniai, jei vienas arba daugiau „Giantoonz“ („Giantoonz“) yra jų dalis.
- Vienas atsitiktinis „vienaakis“ („One-eyed“) simbolis per kiekvieną sukimą pažymėtas kaip „svyruojantis“ („Fluctuating“) simbolis. Jei bet kuris iš pažymėtų simbolių yra laimėjimo derinio dalis, gaunami 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie pakeičia visus įprastus simbolius.

255. LOŠIMAS „KARALIŠKASIS KARNAVALAS“ („ROYAL MASQUERADE“)

255.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karališkasis Karnavalas“ – tai 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

255.2. Pagrindinis lošimas

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių („Coins“), pasirinkti lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką „lošti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).

255.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką

„raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

256. LOŠIMAS „SAKSONAS“ („SAXON“)

256.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saksonas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kuriame už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

256.2. Pagrindinis lošimas

- Laimėjimo daugiklis padidėja vienu kartu kiekvienam būgnui, pilnam simbolių grupės.
- „Laukinių“ („Wild“) simbolių grupės prideda dvigubą daugiklį.
- Laimėjimo daugiklis grįžta į pradinę parinktį kiekviename sukime, tačiau pereina į nemokamų sukimų lošimą.
- „Dainininko“ („Singer“) ir „motociklo sklaidos“ („Motorcycle Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą su atsitiktiniu sukimų skaičiumi nuo 5 iki 15.
- Nelimituotas laimėjimo daugiklis yra laikomas virš individualių nemokamų sukimų šios funkcijos metu.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvinami atsiradus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams; suteikiama 5–15 nemokamų sukimų.

257. LOŠIMAS „LIPNUS JUOKDARYS“ („STICKY JOKER“)

257.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Lipnus Juokdarys“ – tai 3 būgnų ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kuriame už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 165 000,00 EUR.

257.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, galintis atsirasti bet kuriame būgne ar sukime, yra išreikštas kaip „juokdario“ („Joker“) simbolis.

- Jei daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis nusileidžia ant būgnų, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kuriame „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra užlaikomi savo pozicijose visos funkcijos metu.
- Pakartotinių sukimų metu būgnuose gali atsirasti daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių. Tai aktyvuoja papildomus pakartotinius sukimus, kurie tęsiasi tol, kol visos simbolių pozicijos yra užpildytos „laukiniu“ („Wild“) simboliu arba kol būgnuose nebelieka „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Jei 4 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių atsiranda būgnuose pakartotinių sukimų lošimo pabaigoje, aktyvuojamas „daugiklių ratas“ („Wheel of Multipliers“).
- „Daugiklių rato“ („Wheel of Multipliers“) funkcija suteikia x2, x3, x4, x5 arba x10 daugiklius, kurie padaugina visus lošimo laimėjimus.

258. LOŠIMAS „GATVĖS MAGIJA“ („STREET MAGIC“)

258.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gatvės Magija“ – tai 5 būgnų lošimas su „mago“ („Magician“) simboliu, kuris veikia kaip „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Jei veikia kaip „sklaidos“ („Scatter“), simbolis aktyvina papildomas funkcijas. Jei veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis – pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

258.2. Pagrindinis lošimas

- Išsukus 2 „mago“ („Magician“) simbolius aktyvinama „mago pasirodymas“ („Magician Performance“) funkcija. Tada atsitiktinai pasirenkama ir ant būgnų atliekama 1 iš 3 toliau aprašytų funkcijų:
  - „Laukinis išmaišymas“ („Wild Shuffle“) – ant būgnų atsitiktinai atsiranda 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
  - „Išsiplečiantis vyras“ („Expanding Man“) – 2 „mago“ („Magician“) simboliai išsiplečia ir ant būgnų sukuria du „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Teleportuojamas vyras“ („Transporting Man“) – ant būgnų pridedamas trečias „mago“ („Magician“) simbolis, kuris aktyvina nemokamus sukimus.
- Išsukus 3 „mago“ („Magician“) simbolius aktyvinami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš rodomų kortų, kurioje nurodomas nemokamų sukimų skaičius: 8, 10 arba 12.
- Jei nemokamų sukimų metu ant būgnų išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis prilimpa ir pasilieka toje pačioje vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Jei ant kiekvieno iš 5 būgnų yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš rodomų kortų, kurioje nurodomas nemokamų sukimų skaičius: 4, 6 arba 8. Šią funkciją galima pakartotinai aktyvinti tik vieną kartą. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis nemokamų sukimų metu nenaudojamas.

259. LOŠIMAS „SALDŽIOJI ALCHEMIJA“ („SWEET ALCHEMY“)

259.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldžioji Alchemija“ – tai kaskadinis lošimas su 5 x 5 tinkleliu, kuriame 4 arba daugiau panašių simbolių grupės sukuria laimėjimus ir aktyvina „cukraus karštinės“ („Sugar Rush“) matuoklį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.

259.2. Pagrindinis lošimas

- Jei per lošimą „cukraus karštinės“ („Sugar Rush“) matuoklis pripildomas 6 simboliais, 2 įprasti „laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia 2 simbolius tinklelyje – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir pripildo „cukraus karštinės“ („Sugar Rush“) matuoklį.
- Jei per lošimą „cukraus karštinės“ („Sugar Rush“) matuoklis pripildomas 13 simbolių, 2 „dryžuoti laukiniai“ („Striped Wild“) simboliai pakeičia 2 simbolius tinklelyje – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir taip pat pašalina visus simbolius toje pačioje eilutėje arba tame pačiame stulpelyje. Visi pašalinti simboliai, įskaitant „dryžuotus laukinius“ („Striped Wild“) simbolius, papildo „cukraus karštinės“ („Sugar Rush“) matuoklį.
- Jei per lošimą „cukraus karštinės“ („Sugar Rush“) matuoklis pripildomas 25 simboliais, 2 „taškuoti laukiniai“ („Dotted Wild“) simboliai pakeičia 2 atsitiktinius simbolius tinklelyje – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir, kai taip padaro, jie taip pat pašalina atsitiktinai pasirinktą simbolį nuo tinklelio.
- Lošėjas turi pripildyti „cukraus karštinės“ („Sugar Rush“) matuoklį 38 simboliais per lošimą ir gali aktyvinti nemokamą lošimą „eliksyro maišymas“ („Mix the Elixir“) su 3 „saldainių užkerėjimais“ („Candy Spells“). Tada kas 3 papildomas surinktas simbolis lošime suteiks papildomą „saldainio užkerėjimą“ („Candy Spells“) nemokamam lošimui iki daugiausiai 7 „saldainių užkerėjimų“ („Candy Spells“).
- „Eliksyro maišymas“ („Mix the Elixir“) lošimas lošiamas 9 x 9 tinklelyje. Nemokamo lošimo tikslas yra užbaigti rinkimą ir paleisti papildomą „eliksyro galia“ („Elixir of Power“) funkciją bei laimėti. Alchemikas žongliruos „saldainių užkerėjimais“ („Candy Spells“), kurie padės lošėjams. Simboliai kris, laimėjimai / kaskados bus matomi kaip įprasta. Kai nėra laimėjimų, bus išmokėtas pirmasis „saldainio užkerėjimas“ („Candy Spells“). Tuomet vėl bus lošiama kaskadų seka, tik tuomet bus paleistas antrasis „saldainių užkerėjimas“ („Candy Spells“). Nemokamas lošimas užbaigiamas, kai sužaidžiama su visais „saldainių užkerėjimais“ („Candy Spells“). „Saldainio užkerėjimas“ („Candy Spells“) gali būti:
  - „Maišytas saldainis“ („Mixed Candy“) – simboliai ant tinklelio sumaišomi, kad galimai sudarytų naujus laimėjimo derinius;
  - „Saldus siurprizas“ („Sweet Surprise“) – 7 – 12 „laukinių“ („Wild“) simbolių (bet kurios rūšies) matomi atsitiktinėse vietose. Netgi jei „laukiniai“ („Wild“) simboliai nėra laimėjimo derinio dalis, vis tiek paleidžiamas pašalinimo efektas;
  - „Cukraus bombos“ („Sugar Bombs“) – 7 – 15 įprastų simbolių atsitiktinai pasirenkami ir sunaikinami.
- Per nemokamą lošimą lošėjui bus keliamas iššūkis surinkti tam tikrą 2 skirtingų simbolių skaičių. Galimi 3 surinkimo lygiai. Įveikus pirmąjį lygį, užbaigus nemokamą sukimą, bus

paleista papildoma funkcija „eliksyro galia“ („Elixir of Power“). Įveikus 2 lygį, bus padidinami laimėjimas, kuriuos galima laimėti pasitelkus papildomą funkciją „eliksyro galia“ („Elixir of Power“). Įveikus 3 lygį, laimėjimai bus padidinti dar kartą.

- Per papildomą lošimą „eliksyro galia“ („Elixir of Power“) lošėjas turi atidengti šokolado kvadratėlius ir rasti magišką eliksyrą. Lošimas vyksta, kol randami 3 suderinami kvadratėliai. Galimi laimėjimai priklauso nuo surinkimo lygio, pasiekto per nemokamą lošimą „eliksyro maišymas“ („Mix the Elixir“), ir gali būti tokie:
  - 1 lygis:
    - 2 x bendra statymo suma;
    - 3 x bendra statymo suma;
    - 5 x bendra statymo suma;
    - 2 x bendra laimėjimo suma;
    - 3 x bendra laimėjimo suma.
  - 2 lygis:
    - 3 x bendra statymo suma;
    - 5 x bendra statymo suma;
    - 10 x bendra statymo suma;
    - 3 x bendra laimėjimo suma;
    - 5 x bendra laimėjimo suma.
  - 3 lygis:
    - 5 x bendra statymo suma;
    - 10 x bendra statymo suma;
    - 3 x bendra laimėjimo suma;
    - 5 x bendra laimėjimo suma;
    - 10 x bendra laimėjimo suma.
- Jei lošėjas užbaigia nemokamo lošimo surinkimą, jis pajudės žemėlapyje į priekį, kai papildoma funkcija baigsis. Lošėjui bus įteikta lobių skrynia žemėlapyje, kurioje yra virtualių grynųjų pinigų laimėjimas. Virtualių grynųjų pinigų laimėjimas lobių skrynioje yra lygus 15 % lošėjo pagrindinio lošimo laimėjimų, skaičiuojamų nuo ankstesnės skrynios atidarymo.

260. LOŠIMAS „GRIAUSTINIO KLYKSMAS“ („THUNDER SCREECH“)

260.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Griaustinio Klyksmas“ – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

260.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Šauksmo“ („Call“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu ir prideda 5 – 9 „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Kirčio“ („Strike“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, pakeisdama visus „laukinius“ („Wild“) simbolius į „griaustinio laukinius“ („Thunder Wild“) simbolius. „Griaustinio

laukiniai“ („Thunder Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius ir gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Griaustinio laukiniai“ („Thunder Wild“) simboliai taip pat gali aktyvuoti pakartotinius sukimus. Simbolio daugiklis prasideda nuo 1x ir didėja 1 kartu su kiekvienu pakartotiniu sukimu.
- Kai keletas „griaustinio laukinių“ („Thunder Wild“) simbolių atsiduria laimėjimo linijoje, daugikliai yra sudedami iki maksimaliai 9x. Funkcija baigiasi, kai nebelieka „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiduria tik 1, 3 ir 5 būgnuose nemokamų sukimų lošimo metu. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra pakeičiami į „griaustinio laukinius“ („Thunder Wild“) simbolius. Nemokamų sukimų metu, bent 1 „griaustinio laukinis“ („Thunder Wild“) simbolis garantuotai nukrenta būgnuose.
- Kai visi nemokami sukimai baigiami, lošimas tęsiamas per pakartotinius sukimus, kol nebelieka „griaustinio laukinių“ („Thunder Wild“) simbolių. Papildomi nemokami sukimai negali būti laimėti.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nepasirodo „šauksmo“ („Call“), „kirčio“ („Strike“) ir nemokamų sukimų metu.

261. LOŠIMAS „BEPROTYBĖS KNYGA“ („TOME OF MADNESS“)

261.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Beprotybės Knyga“ – tai 5x5 formato ir 10 laimėjimo eilučių kaskadinis lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 000,00 EUR.

261.2. Pagrindinis lošimas
- Krentantys simboliai sudaro laimėjimo derinius. Laimėjimo derinys gaunamas surinkus 4 ar daugiau simbolių į vieną eilę, kurioje jie liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Tada laimėjimo simboliai pašalinami, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai. Šios taip vadinamos kaskados funkcija tęsiasi, kol nebesusidaro laimėjimo deriniai.
- „Akies žymės“ („Eye Marks“) atsiranda atsitiktinėse pozicijose. Akis atmerkiama „akies žymės“ („Eye Marks“) pozicijoje gavus laimėjimo derinį. Jei nesusidaro laimėjimo deriniai, į lošimo tinklelį pridedami 2 „specialūs laukiniai“ („Special Wild“) simboliai.
- Laimėjimai įkrauna portalą. Sudarius laimėjimo derinį su 7 simboliais, į lošimo tinklelį pridedami 2 „specialūs laukiniai“ („Special Wild“) simboliai. Sudarius laimėjimo derinį su 14 simbolių, į lošimo tinklelį pridedami dar 2 „specialūs laukiniai“ („Special Wild“) simboliai. Jei laimėjimo derinį sudaro „specialus laukinis“ („Special Wild“) simbolis, aktyvinama „prarajos portalo“ („Abyss Portal“) funkcija. Sudarius laimėjimo derinį su 27 simboliais, į lošimo tinklelį pridedami dar 2 „specialūs laukiniai“ („Special Wild“) simboliai. Jei laimėjimo derinį sudaro „specialus laukinis“ („Special Wild“) simbolis, aktyvinama „tuštumos portalo“ („Void Portal“) funkcija.
- „Prarajos portalo“ („Abyss Portal“) funkcija: pašalinama ta eilutė arba stulpelis, kuriame yra „specialus laukinis“ („Special Wild“) simbolis. Pašalinti simboliai prisideda prie portalo įkrovimo. Jei funkcijos metu pašalinamas kitas „specialus laukinis“ („Special Wild“) simbolis, taip pat pašalinami toje eilutėje arba stulpelyje esantys simboliai.

- „Tuštumos portalo“ („Void Portal“) funkcija: parenkamas atsitiktinis paprastasis simbolis, iš lošimo tinklelio pašalinami visi sutampantys simboliai.
- Jei laimintį derinį sudaro 42 simboliai, suteikiamas 1 „kito pasaulio“ („Other World“) nemokamas sukimas su 3 atsitiktiniomis portalo funkcijomis. Jei portalas įkrautas, už laimėjimus derinius pridedama papildoma portalo funkcija (daugiausiai 7 portalo funkcijos). Jei nemokamo sukimo metu negautas laimintis derinys, aktyvinama portalo funkcija.
- Portalo funkcijos:
  - „Specialūs laukiniai“ („Special Wild“) simboliai: į tinklelį pridedami 4 „specialūs laukiniai“ („Special Wild“) simboliai;
  - „Praraja“ („Abyss“): į tinklelį pridedami 4 „specialūs laukiniai“ („Special Wild“) simboliai. Jeigu vienas iš yra laimėjimo derinio dalis, aktyvinama „prarajos portalo“ („Abyss Portal“) funkcija;
  - „Tuštuma“ („Void“): į tinklelį pridedami 4 „specialūs laukiniai“ („Special Wild“) simboliai. Jeigu vienas iš jų yra laimėjimo derinio dalis, aktyvinama „tuštumos portalo“ („Void Portal“) funkcija.
- Nemokamų sukimų metu lošimo tinklelyje yra 11 arba 12 „akies žymių“ („Eye Marks“). Jei žymės vietoje buvo sudarytas laimintis derinys, akis atmerkiama. Atmerkus visas akis, tinklelyje atsiranda mega „Ktulo“ („Cthulhu“) simbolis, kuris po kiekvienos kaskados juda žemyn ir galiausiai pranyksta.

262. LOŠIMAS „BOKŠTAS“ („TOWER QUEST“)

262.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Bokštas“ – tai 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

262.2. Pagrindinis lošimas

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių („Coins“) ir paspausti mygtuką „lošti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).
- Papildomos funkcijos Nr. 1 atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 5, 10 arba 15 „mėlyno buteliuko“ („Blue Flask“) simbolių:
  - 5 „mėlyno buteliuko“ („Blue Flask“) simboliai – 1 papildomas sukimas, kurio metu visą trečią būgną apima „laukinis“ („Wild“) simbolis. Laimėjimai dauginami iš 2;
  - 10 „mėlyno buteliuko“ („Blue Flask“) simbolių – 1 papildomas sukimas, kurio metu penki vertingiausi simboliai gali pakeisti bet kurį simbolį;
  - 15 „mėlyno buteliuko“ („Blue Flask“) simbolių – 1 papildomas sukimas, kurio metu 1, 3 ir 5 būgnus dengia „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Papildomos funkcijos Nr. 2 atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 10, 20 arba 30 „raudono buteliuko“ („Red Flask“) simbolių:

- 10 „raudono buteliuko“ („Red Flask“) simbolių – 5 papildomi sukimai, kurių metu visi laimėjimai už derinius, kuriuose yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra dauginami iš 3;
- 20 „raudono buteliuko“ („Red Flask“) simbolių – 5 papildomi sukimai, kurių metu du vertingiausi simboliai gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius;
- 30 „raudono buteliuko“ („Red Flask“) simbolių – 5 papildomi sukimai, o prieš kiekvieną iš jų lošimo būgnuose atsiranda papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie sukimo metu išlieka savo pozicijose.

- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „premijos“ („Bonus“) simboliai. Premijos lošimo metu lošėjas turi nugalėti priešininką lošiant kortomis ir gali laimėti laimėjimą, lygų galutinio statymo sumai padaugintai iki 500.

263. LOŠIMAS „SUKTOS SESERYS“ („TWISTED SISTER“)

263.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Suktos Seserys“ – tai 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000,00 EUR.

263.2. Pagrindinis lošimas

- Laimėjimai suteikiami susidarius 5 ar daugiau simbolių grupėms, kurie iškart po laimėjimo yra pašalinami, o nauji simboliai užpildo jų vietas. Kaskados tęsiasi, kol nelieka laimėjimo kombinacijų.
- Visi laimintys grupės narių simboliai užpildo „gitaros“ („Guitar“) matuoklį 1 padala (maksimaliai gali būti 15 padalų).
- „Grupės“ („Band“) funkcija suteikiama atsitiktiniu būdu, jei matuoklyje yra bent 5 padalos, visi laimėjimai suskaičiuoti ir daugiau nebėra kaskadų.
- Grupės nario simbolis parenkamas atsitiktinai kiekvienos funkcijos aktyvavimo pradžioje.
- „Riksmo“ („Scream“) funkcija sunaikina visus šalia esančius ne grupės simbolius.
- „Laukinio ėjimo“ („Go Wild“) funkcija pakeičia visus simbolius į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- „Suvienijimo“ („Unite“) funkcija pakeičia visus simbolius į pasirinktą simbolį.
- „Piktų tėčių“ („Angry Dads“) simbolis yra „laukinis sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolis, kuris renkamas „pykčio“ („Anger“) matuoklyje (jei šie simboliai formuoja laimėjimo kombinaciją su kitais simboliais).
- 4 „piktų tėčių“ („Angry Dads“) simboliai aktyvuoja „Mes neimsime“ („We‘re Not Gonna Take It“) funkciją, tačiau bet kokie papildomi „piktų tėčių“ („Angry Dads“) simboliai perpildo matuoklį ir pakelia laimėjimo daugiklį vienu kartu.
- Lošimo laukelis ištuštėja ir naujas lošimas prasideda su „mega grupės“ („Mega Band“) simboliu, kuris atsiranda, kad išstumtų visus „piktų tėčių“ („Angry Dads“) simbolius iš lošimo laukelio.
- „Mes neimsime“ („We‘re Not Gonna Take It“) funkcija pasibaigia, kai visi „piktų tėčių“ („Angry Dads“) simboliai yra paimti ir nebelieka laimėjimų.

264. LOŠIMAS „LAUKINIAI KRIOKLIAI“ („WILD FALLS“)

264.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukiniai Kriokliai“ – tai 5 būgnų ir 20 laimėjimo eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

264.2. Pagrindinis lošimas

- Lošimo metu upe plaukia „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie gali likti lošimo lauke ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Ant būgnų likus 1 arba 2 „laukiniams“ („Wild“) simboliams, aktyvinami greitieji pakartotiniai sukimai. Jei pakartotinio sukimo metu nebuvo išsukti nauji „laukiniai“ („Wild“) simboliai, likę „laukiniai“ („Wild“) simboliai nukrenta nuo būgnų ir pakartotiniai sukimai baigiasi. Jei išsukamas dar vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ant būgnų, o kitų pozicijų simboliai pakartotinai sukasi.
- Jei pakartotinų sukimų metu išsukamas dar vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, lošėjui išmokamas laimėjimas ir jam suteikiami nemokami „aukso upės“ („River of Gold“) sukimai. Šių sukimų metu, po sukimų ir pakartotinių sukimų „laukiniai“ („Wild“) simboliai iškart nenukrenta nuo būgnų, o juda būgnais, kol nukrenta. Ši funkcija aktyvinama, kai 2, 3 ir 4 būgnų išsukami „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Nemokami sukimai tęsiasi, kol išsukami nauji „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- „Aukso karštinė“ („Gold Rush“) – tai atsitiktinė funkcija, kurios metu visos ant būgnų matomos skrynios virsta auksinėmis. Funkciją „aukso karštinė“ („Gold Rush“) lošėjas gali laimėti tik įprasto sukimo metu. Kai lošėjas aktyvina funkciją „aukso karštinė“ („Gold Rush“), visos upėje ir ant būgnų esantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai tam sukimui ir pakartotiniams sukimams virsta auksiniais. Šie simboliai slepia daugiklius x2, x3 ir x5, kurie gali susidėti iki x125. Jei funkcijos „aukso karštinė“ („Gold Rush“) metu pasirodo 3 auksiniai „laukiniai“ („Wild“) simboliai, lošėjui suteikiami „superinės aukso upės“ („Super River of Gold“) nemokami sukimai.

265. LOŠIMAS „LAUKINĖ ŠIAURĖ“ („WILD NORTH“)

265.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinė Šiaurė“ – tai 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 125 000,00 EUR.

265.2. Pagrindinis lošimas

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti staymo sumą („Coin Value“) ir paspausti mygtuką „lošti“ („Spin“).
- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuska trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošėjui atsitiktine tvarka suteikiamas vienas iš 7 premijos lošimų:
    - Trys papildomi sukimai, kurių metu 2 - 5 būgnuose galima išsukti 4x4 dydžio „mega“ („Mega“) simbolius;

- Trys papildomi sukimai, kurių metu vienas arba du būgnai yra užpildyti „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
- Vienas papildomas sukimas, kurio metu „elnio“ („Reindeer“) simbolis yra sulaikomas 2 - 4 būgnuose;
- Vienas papildomas sukimas, kurio laimėjimas bus padaugintas nuo 5 iki 30 kartų;
- Vienas papildomas sukimas, kurio metu atsiranda didelis „vilko“ („Wolf“) simbolis, užimantis keturias būgnų pozicijas. Jei šio sukimo metu yra išsukamas dar vienas „vilko“ („Wolf“) simbolis, lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas. Šių sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius;
- Vienas papildomas sukimas, kurio metu atsiranda du 2x2 dydžio „pelėdos“ („Owl“) simboliai. Kai lošėjui suteikiamas nors vienas laimintis derinys, gali būti suteiktas vienas ar du pakartotiniai sukimai su „lipniais pelėdos“ („Sticky Owl“) simboliais;
- Atsiveria 20-ties langelių lentelė, kurios langeliai slepia skirtingus laimėjimus. Lošėjas renkasi langelius tol, kol pasirinktas langelis atveria „X“, „lūšio“ („Wild Lynx“) arba „laukinių gyvūnų“ („The Great Wilderness”) simbolį.

266. LOŠIMAS „LAUKINIAI BĖGIAI“ („WILD RAILS“)

266.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukiniai Bėgiai“ – tai 5 būgnų lošimas su 30 fiksuotų mokėjimų eilučių.
- Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000,00 EUR.

266.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai, „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, 4 veikėjų simboliai ir 5 karališkieji simboliai.
- Bet kurio sukimo metu galima aktyvinti „laukinių traukinių“ („Wild Trains“) funkciją. Kiekviena iš keturių eilių gali pravažiuoti iki 4 laukinių traukinių, o kiekviename traukinyje gali būti iki 5 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Ant būgnų galima išsukti iki 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami 5 nemokami sukimai. Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai, o už 5 – 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos „bilietas į nemokamus sukimus“ („Ticket to Free Spins“) metu lošėjui garantuojama po vieną laukinį traukinį kiekvienam sukimui, o „sklaidos“ („Scatter“) simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Nemokamų sukimų metu renkant „sklaidos“ („Scatter“) simbolius didėja laukinių traukinių skaičius, iki 4 traukinių kiekvienam sukimui. Kiekvieną kartą surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius aktyvinamas naujas laukinis traukinys. Pelnius antrą ir trečią laukinį traukinį lošėjui atitinkamai skiriama po papildomą nemokamą sukimą. Pelnius ketvirtą, paskutinį laukinį traukinį, lošėjas gauna 3 nemokamus sukimus. Laimėjus visus 4 laukinius traukinius, kiekvieną kartą, kai lošėjas surenka 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, jis gauna 3 nemokamus sukimus.

267. LOŠIMAS „LAUKINIŲ SKALIKŲ DERBIS“ („WILDHOUND DERBY“)

267.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinių Skalikų Derbis“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kuris turi „laukinių šunų“ („Wild Dogs“) simbolius, kurie juda po visus būgnus ir suteikia laimėjimus.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.

267.2. Pagrindinis lošimas

- Šiame lošime taip pat yra „trofėjaus laukiniai“ („Trophy Wild“), 4 šunų ir 4 karališki simboliai.
- Nusileidę 5 būgne 4 „laukinių šunų“ („Wild Dogs“) simboliai aktyvuoja „šunų lenktynių“ („Dog Race“) funkciją. Lošėjas tuomet renkasi vieną iš keturių „laukinių šunų“ („Wild Dog“) simbolių, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- „Laukinio šuns“ („Wild Dog“) simbolis lošimo tinklelyje juda į kairinį būgną, kai toje pačioje eilutėje yra „auksinio triušio“ („Golden Hare“) simbolis.
- Laimintis „laukinio šuns“ („Wild Dog“) simbolis bus pirmasis simbolis, perėjęs 1 būgną. Nemokami sukimai tęsiami, kol „šunų lenktynių“ („Dog Race“) funkcijoje atsiranda laimėjimas.
- Jei pasirinktas „laukinio šuns“ („Wild Dog“) simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis, lošimas pereina į „laimėtojo rato“ („Winner‘s Wheel“) funkciją, kurioje yra x2, x3, x4, x5, x10 ir x15 daugikliai.

268. LOŠIMAS „ERŽILAS ŽAIBAS“ („COLT LIGHTNING“)

268.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Eržilas Žaibas“ – tai 5 būgnų lošimas su nuo 576 iki 12 348 laimėjimo būdais.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 000,00 EUR.

268.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pasagos“ („Horseshoe“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Didelių išmokų simboliai ir mažų išmokų simboliai gali sudaryti krūveles („Stacks“).
- Atsitiktine tvarka bet kokio pagrindinio sukimo metu gali būti suaktyvinta „eržilo smūgio“ („Colt Strike“) funkcija, kurios metu padidėja „eržilo“ („Colt“) simbolių, iškrentančių per tą sukimą, skaičius.
- „Pasagos“ („Horseshoe“) simbolis pasirodo ant 3 būgno ir gali iškristi bet kurio sukimo metu. Iškritus „pasagos“ („Horseshoe“) simboliui, suaktyvinama „greitų“ („Rapid“) pakartotinių sukimų funkcija. Pakartotinai funkcija gali būti suaktyvinta tik du kartus.
- „Greitų“ („Rapid“) pakartotinių sukimų metu tinklelis padidinamas vertikaliai per 1. Lošimo tinklelis gali būti padidintas iki 3 kartų nuo 3-4-4-4-3 iki 6-7-7-7-6 tinklelio dydžio, sudarančio iki 12 348 mokėjimo eilučių.

- Šansas suaktyvinti „eržilo smūgio“ („Colt Strike“) funkciją padidėja „greitų“ („Rapid“) pakartotinių sukimų metu. „Pasagos“ („Horseshoe“) simbolis pašalinamas, kai pasiekiamas didžiausias tinklelio dydis. „Super eržilo sukimų“ („Super Colt Spins“) funkciją negalima suaktyvinti „greitų“ („Rapid“) pakartotinių sukimų metu. Po visų „greitų“ („Rapid“) pakartotinių sukimų, visi išplėsti būgnai yra atstatomi į numatytojo dydžio tinklelį 3-4- 4-4-3.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų suaktyvina „super eržilo sukimų“ („Super Colt Spins“) funkciją su 10 nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų metu visi „eržilo“ („Colt“) simboliai paverčiami į „super eržilo“ („Super Colt“) simbolius, kurie turi dvigubą išmoką.
- „Pasagos“ („Horseshoe“) simbolis gali iškristi nemokamų sukimų metu. Jei „greitų“ („Rapid“) pakartotinių sukimų funkcija buvo suaktyvinta nemokamų sukimų metu, padidėjęs būgno aukštis išlieka per visą nemokamų sukimų lošimą.
- „Eržilo smūgio“ („Colt Strike“) funkcija negalima „super eržilo sukimų“ („Super Colt Spins“) funkcijos metu.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius „super eržilo sukimų“ („Super Colt Spins“) metu lošėjui suteikiami 10 papildomi nemokami sukimai, daugiausiai iki 100 nemokamų sukimų. Visi „super eržilo sukimų“ („Super Colt Spins“) metu išplėsti būgnai yra atstatomi į numatytojo dydžio tinklelį 3-4- 4-4-3.

269. LOŠIMAS „GERARDO GAMBITAS“ („GERARD‘S GAMBIT“)

269.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gerardo Gambitas“ – tai 3 – 5 būgnų ir 1 – 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 300 00,00 EUR.

269.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime yra 10 skirtingų lokacijų. Tam, kad pereiti prie kitos lokacijos, lošėjas turi įvykdyti tam tikrus tikslus („Goals“). Paspaudus viršuje esantį „žemėlapio“ („Map“) mygtuką, atveriamas žemėlapis, kuriame matomos visos lokacijos:
  - 1 lokacija – „Gerardo rūmai“ („Gerard‘s Mansion“): lošiama su 3 būgnais ir 1 laimėjimo linija, o lošime dalyvauja 2 simboliai;
  - 2 lokacija – „Egiptas“ („Egypt“): lošiama su 3 būgnais ir 1 laimėjimo linija, o lošime dalyvauja 4 simboliai ir „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius;
  - 3 lokacija – „Meksika“ („Mexico“): lošiama su 3 būgnais ir 2 laimėjimo linijomis, o lošime dalyvauja 5 simboliai. Išsukus 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose;
  - 4 lokacija – „Graikija“ („Greece“): lošiama su 3 būgnais, 2 eilutėmis, 2 laimėjimo linijomis, o lošime dalyvauja 6 simboliai. Išsukus pakartotinio sukimo metu papildomą „laukinį“ („Wild“) simbolį, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas;
  - 5 lokacija – „Indija“ („India“): lošiama su 3 būgnais, 3 eilutėmis, 5 laimėjimo linijomis, o lošime dalyvauja 8 simboliai. Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį , lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 20x bendro statymo. „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali būti išsuktas tik ant 2 būgno;

- 6 lokacija – „Egiptas“ („Egypt“): lošiama su 3 būgnais, 3 eilutėmis, 5 laimėjimo linijomis, o lošime dalyvauja 9 simboliai. Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suaktyvinami 5 nemokami sukimai. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali būti išsuktas tik ant 2 būgno. Nemokamų sukimų metu išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose;
- 7 lokacija – „Meksika“ („Mexico“): lošiama su 4 būgnais, 3 eilutėmis, 10 laimėjimo linijomis, o lošime dalyvauja 10 simbolių. Išsukus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose. Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 20x arba 60x bendro statymo. „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali būti išsuktas ant 2 ir 3 būgnų;
- 8 lokacija – „Graikija“ („Greece“): lošiama su 4 būgnais, 3 eilutėmis, 10 laimėjimo linijomis, o lošime dalyvauja 11 simbolių. Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali būti išsuktas ant 2 ir 3 būgnų. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį suteikiamas papildomas nemokamas sukimas;
- 9 lokacija – „Indija“ („India“): lošiama su 5 būgnais, 3 eilutėmis, 10 laimėjimo linijomis, o lošime dalyvauja 12 simbolių. Išsukus 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose. Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 20x 60x arba 100x bendro statymo. „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali būti išsuktas ant 2, 3 ir 4 būgnų;
- 10 lokacija – „Egiptas“ („Egypt“): lošiama su 5 būgnais, 3 eilutėmis, 10 laimėjimo linijomis, o lošime dalyvauja 12 simbolių. Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali būti išsuktas ant 2, 3 ir 4 būgnų. Nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) išsiplečia per visą būgną.

269.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti vieną iš papildomų lošimų („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant vieno iš trijų atsiradusių mygtukų:
  - „Monetos metimas“ („Coin Flip“) – lošėjui teisingai atspėjus metamos monetos pusę - skaičius („Heads“) arba herbas („Tails“), jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 3 papildomi lošimai;
  - „Daugiklio rata“ („Multiplier Wheel“) – lošėjui sėkmingai išsukus pasirinktą daugiklį - 2x, 4x, 6x, 8x arba 10x, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš išsukto daugiklio;
  - „Aukšta – žema korta“ („HI-LO“) - lošėjui teisingai atspėjus ar sekanti atveriama korta bus aukštesnė ar žemesnė už dabartinę kortą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 2 papildomi lošimai.
- Lošėjas, laimėjęs vieną iš šių papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis.

270. LOŠIMAS „LEGIONO AUKSAS“ („LEGION GOLD“)

270.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Legiono Auksas“ – tai 5 būgnų ir 25 fiksuotų mokėjimo eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 000,00 EUR.

270.2. Pagrindinis lošimas

- Išsukus 6 „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simbolius, suaktyvinama „auksinių pakartotinių sukimų“ („Gold Re-spin“) funkcija, kurios metu yra tik „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simboliai. Lošėjas pradeda su 3 sukimais. Visi išsukti „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simboliai lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Visi „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simboliai turi atsitiktinę vertę: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.
- Kiekvieną kartą, kai bent vienas „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simbolis išsukamas, sukimų skaičius grįžta į 3. Lošimas tęsiasi kol baigiasi sukimai arba užpildomos visos padėtys „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simboliais.
- Jei visas tinklelis yra užpildytas „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simboliais, lošėjui suteikimas laimėjimas – 1 000x bendro statymo.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama „mega“ („Mega“) nemokamų sukimų funkcija. Kiekvieno nemokamo sukimo metu gali būti atsitiktinai išsuktas „mega“ („Mega“) simbolis. „Mega“ („Mega“) nemokamų sukimų metu gali būti pakartotinai suaktyvinta „mega“ („Mega“) nemokamų sukimų funkcija, jeigu bus išsuktas „mega sklaidos“ („Mega Scatter“) simbolis. Iš viso lošėjas gali maksimaliai laimėti 45 nemokamus sukimus.
- „Auksinių pakartotinių sukimų“ („Gold Re-spin“) funkcija gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) nemokamų sukimų metu, išsukus „mega auksinės monetos“ („Mega Gold Coin“) simbolį. „Mega auksinės monetos“ („Mega Gold Coin“) simbolis bus išskaidytas į 9 „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simbolius su atsitiktinėmis vertėmis.

271. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖS TREJYBĖ“ („MOON PRINCESS TRINITY“)

271.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mėnulio Princesės Trejybė“ – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000,00 EUR.

271.2. Pagrindinis lošimas

- Krisdami į tinklelį simboliai sudaro laiminčias kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių. Aktyvūs yra visos eilutės ir stulpeliai.

- Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimo kombinacijas. Jei iš tinklelio pašalinamas 3 simbolių laimėjimo derinys, ties viduriniu simboliu atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Kiekvieno sukimo metu paryškinamos 5 atsitiktinės tinklelio pozicijos. Laimėjimo daugiklis padidėja vienu, kai laimima paryškintoje pozicijoje, neatsižvelgiant į derinių skaičių. Prieš kiekvieną naują sukimą laimėjimo daugiklis nustatomas iš naujo.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo tik viduryje, kai pašalinamas laimingas derinys iš trijų simbolių. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pašalinami, kai nelieka kitų simbolių, kad visi simboliai iš tinklelio būtų pašalinti.
- „Merginų galios“ („Girl Power“) funkcija atsitiktinai įjungiama sukimų be laimėjimo metu. Funkcijos veikimas priklauso nuo ekrane rodomos princesės:
  - „Meilė“ („Love“) paverčia vieną simbolių rinkinį kitu simboliu;
  - „Žvaigždė“ („Star“) prideda 1 arba 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius į tinklelį;
  - „Audra“ („Storm“) pašalina du simbolių rinkinius iš tinklelio.
- Lošimas pradedamas nuo atsitiktinai parinktos princesės, princesių tvarka yra fiksuota ir yra tokia: „Meilė“ („Love“) – „Žvaigždė“ („Star“) – „Audra“ („Storm“). Aktyvi princesė pasikeičia po kiekvieno „merginų galios“ („Girl Power“) suaktyvinimo.
- „Trejybės“ („Trinity“) funkcija suaktyvinama visiškai užpildžius ekrano skaitiklį, kuris pildomas tik laimėjimo kombinacijomis, kuriose yra „princesių“ simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali prisidėti prie šių derinių.
- Matuoklį sudaro 6 skiltys:
  - 5 simbolių deriniai užpildo 3 matuoklio skiltis;
  - 4 simbolių deriniai užpildo 2 matuoklio skiltis;
  - 3 simbolių deriniai užpildo 1 matuoklio skiltį.
- Kai matuoklis yra visiškai užpildytas ir daugiau laimėjimų nėra, suteikiamas vienas nemokamas lošimas. Laimėjimo daugiklis yra neatstatomas. „Merginų galios“ („Girl Power“) funkcija pritaikoma kiekvienam simboliui, kuris iškrenta, bet nesuteikia laimingo derinio tol, kol visos trys princesės pritaiko savo atitinkamą funkciją. „Merginų galios“ („Girl Power“) funkcijų eilės tvarka visada yra tokia pati: „Meilė“ („Love“) – „Žvaigždė“ („Star“) – „Audra“ („Storm“). Visiškai išvalius simbolių tinklelį šio nemokamo lošimo metu įsijungia tik nemokamų sukimų lošimas, momentinis laimėjimas nesuteikiamas.
- Visiškai išvalius simbolių tinklelį (išskyrus „trejybės“ („Trinity“) funkcijos metu), suteikiamas momentinis laimėjimas. Suteikiamas laimėjimas yra 50 k. didesnis už bendrą statymą, padaugintą iš aktyvaus laimėjimo daugiklio tuo metu, kai buvo išvalytas visas tinklelis.

272. LOŠIMAS „PANDOROS BLOGIO SKRYNIA“ („PANDORA‘S BOX OF EVIL“)

272.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pandoros Blogio Skrynia“ – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų mokėjimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 600 000,00 EUR.

272.2. Pagrindinis lošimas

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno. Išmokama tik už didžiausią kiekvieno simbolio derinį.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis gali iškristi bet kurioje ant būgnų vietoje.
- Kiekvienas išsuktas „paslapties“ („Mystery“) simbolis gali tapti „paslapties laukiniu“ („Mystery Wild“) simboliu be daugiklio arba su x2, x3, x4, x5 daugikliu, arba atskleisti pasleptą simbolį - „sklaidos“ („Scatter“), „vilties dvasios“ („Spirit of Hope“) arba įprastą išmokos simbolį.
- Kai iškrenta daugiau nei vienas „paslapties“ („Mystery“) simbolis su daugikliu, visi daugikliai sumuojami ir taikomi bendram sukimo laimėjimui.
- Jei „paslapties“ („Mystery“) simbolis atskleidžia „vilties dvasios“ („Spirit of Hope“) simbolį, suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija. Pakartotinio sukimo metu „paslapties“ („Mystery“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „paslapties laukinis“ („Mystery Wild“) simboliai yra užrakinami. Pakartotinio sukimo pabaigoje visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai bus vėl atveriami su naujomis atsitiktinėmis vertėmis.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ant bet kurių būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai yra užrakinami.
- Išsukus 1, 2 ar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu, lošėjui atitinkamai bus suteikti 2, 5 arba 8 papildomi nemokami sukimai.

273. LOŠIMAS „SALDŽIOJI ALCHEMIJA 2“ („SWEET ALCHEMY 2“)

273.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldžioji Alchemija 2“ – tai su lošimas su 5 x 5 tinkleliu, kurį galima padidinti daugiausiai iki 9x9.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

273.2. Pagrindinis lošimas

- Pradėjus lošimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš keturių ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą derinyje. Už kelis nesijungiančius derinius su tais pačiais simboliais išmokama kaip už atskirus derinius.
- Be to, pašalinus laiminčius simbolius, pašalinamas toks pat skaičius šokolado blokelių. Pašalinus šokolado blokelius, padaugėja vietos naujiems simboliams. Šis procesas tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų. Kito sukimo metu šokolado blokeliai atstatomi.
- „Ledinuko“ („Gobstopper“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus įprastus išmokų simbolius. Iškritusiam „ledinuko“ („Gobstopper“) simboliui priskiriama skaitinė vertė nuo 1 iki 5. Kai simbolis tampa laiminčios kombinacijos dalimi, jo skaičius sumažinamas vienu, nepaisant derinių, prie kurių jis prijungtas, skaičiaus. „Ledinuko“ („Gobstopper“) simboliai pašalinami, kai skaitinė vertė pasiekia 0.

- „Dryžuotas“ („Striped“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus įprastus išmokų simbolius. Kai „dryžuotas“ („Striped“) simbolis tampa laimėjimo kombinacijos dalimi, pašalinami visi simboliai (išskyrus „ledinuko“ („Gobstopper“) simbolį) ir visi atitinkamoje horizontalioje eilutėje ir vertikaliame stulpelyje esantys šokolado blokeliai.
- Kai pagrindinio lošimo metu panaikinami visi 56 šokolado blokeliai, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų metu pašalinami simboliai užpildo skaitiklį. Nemokamų sukimų pradžioje pasirenkami du atsitiktiniai simboliai, kuriuos reikia surinkti į skaitiklį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai nedalyvauja simbolių rinkime. Yra trys lygiai:
  - 1 eliksyras – surinkus 5 didelės išmokos simbolius ir 10 mažos išmokos simbolių, suteikiamas premijos lošimas su 1 premijos sukimu;
  - 2 eliksyrai – surinkus 10 didelės išmokos simbolių ir 20 mažos išmokos simbolių, suteikiamas premijos lošimas su 2 premijos sukimais;
  - 3 eliksyrai – surinkus 20 didelės išmokos simbolių ir 30 mažos išmokos simbolių, suteikiamas premijos lošimas su 3 premijos sukimais.
- Nemokamų sukimų metu funkcijos metu ant būgnų taip pat gali iškristi „mega“ („Mega“) simboliai.
- Nemokamų sukimų pradžioje, lošėjui suteikiami 4 nemokami sukimai, šokolado blokeliai yra atstatomi, o ant būgnų gali iškristi 2x2 dydžio „mega“ („Mega“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu, panaikinus visus 56 šokolado blokelius, lošėjui suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai, o dydis „mega“ („Mega“) simbolių yra padidinamas.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 12, o maksimalus „mega“ („Mega“) simbolių dydis yra 4x4.
- Premijos lošimas gali būti suaktyvintas tik nemokamų sukimų metu. Premijos lošimą sudaro ratas su 5 segmentais, o tikslas yra išsukti segmentą su daugikliu:
  - Pirmas segmentas suteikia x2 daugiklį;
  - Antras segmentas suteikia x3 daugiklį;
  - Trečias segmentas suteikia x5 daugiklį;
  - Ketvirtas segmentas suteikia x10 daugiklį;
  - Penktas segmentas suteikia x25.
- Išsukus segmentą su daugikliu, laimėjimo daugiklis padidės, o lošėjas pereis prie sekančio segmento. Išsukus segmentą be daugiklio, lošėjui nieko nesuteikiama. Premijos lošimas baigsis, kai visi sukimai bus išnaudoti, arba jei bus pasiektas didžiausias daugiklis. Lošėjui suteikiamas tik didžiausias išsuktas daugiklis.

274. LOŠIMAS „TERIONAS“ („TERNION“)

274.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Terionas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 mokėjimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

274.2. Pagrindinis lošimas

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti suaktyvinta viena iš trijų funkcijų:
  - „Ledo šukės“ („Ice Shards“) funkcija prideda atsitiktinėse vietose ant būgnų 3 – 10 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Peilių šėlsmas“ („Blade Flurry“) funkcija pašalina nuo būgnų visus „karališkus“ („Royal“) simbolius;
  - „Ugnies stulpai“ („Pillars of Flame“) funkcija užpildo 1 – 3 būgnus „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Pagrindinio lošimo metu, kai nėra suaktyvinama jokia funkcija iš aukčiau aprašytų, atsitiktine tvarka gali būti suaktyvinta „herojų kvietimo“ („Call of Heroes“) funkcija, kuri garantuoja, kad ant pirmųjų dviejų būgnų nusileis du „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiami atitinkamai 4, 5 ar 6 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 35.
- Nemokamų sukimų metu išsukti „kristalo“ („Crystal“) simboliai surenkami į skaitiklį. Po kas penkto surinkto „kristalo“ („Crystal“) simbolio, suktyvinama viena, dvi ar trys funkcijos:
  - „Ledo šukės“ („Ice Shards“) funkcija prideda atsitiktinėse vietose ant būgnų 3 – 16 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Peilių šėlsmas“ („Blade Flurry“) funkcija pašalina nuo būgnų visus mažos išmokos ir „kristalo“ („Crystal“) simbolius;
  - „Ugnies stulpai“ („Pillars of Flame“) funkcija užpildo 1 – 4 būgnus „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Kuo daugiau kartų skaitiklis pripildomas penkiais simboliais, tuo daugiau funkcijų suaktyvinama:
  - 1 – 2 kartus pripildžius skaitiklį penkiais simboliais, suaktyvinama viena funkcija;
  - 3 – 4 kartus pripildžius skaitiklį penkiais simboliais, suaktyvinamos dvi funkcijos;
  - 5 ar daugiau kartų pripildžius skaitiklį penkiais simboliais, suaktyvinamos visos trys funkcijos.

275. LOŠIMAS „VALTIES BONANZA: DIDŽIULIS LAIMIKIS“ („BOAT BONANZA COLOSSAL CATCH“)

275.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Valties Bonanza: Didžiulis Laimikis“ – tai 5 būgnų ir 12 fiksuotų mokėjimo eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 150 000,00 EUR.

275.2. Pagrindinis lošimas

- Virš būgnų yra dvi valtys, kurias kiekvieno sukimo metu galima suaktyvinti. Kai išsukamas „laimikio“ („Catch“) simbolis, o virš to simbolio būgno yra aktyvi valtis, simbolių vertės

yra surenkamos ir pridedamos prie bendro laimėjimo. Kai abi aktyvios valtys yra virš to paties būgno, įjungiama „didžiulio laimikio“ („Colossal Catch“) funkcija. Visi „laimikio“ („Catch“) simboliai iš visų penkių būgnų surenkami, o jų vertės yra pridedamos prie bendro laimėjimo. Didžiausia vieno „laimikio“ („Catch“) simbolio vertė yra 50x viso statymo suma.

- Iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliams įjungiama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamais sukimais. Už papildomus „sklaidos“ („Scatter“) yra išmokama. Nemokamų sukimų metu abi valtys yra aktyvios kiekvieno sukimo metu.
- Nemokamų sukimų metu galima gauti papildomą „laimikio“ („Catch“) simbolį.
- „Kardžuvies“ („Swordfish“) simbolis, surinktas aktyvia valtimi, padidins „didžiulio laimikio“ („Colossal Catch“) daugiklio lygį. Šis daugiklis bus taikomas visiems „didžiulio laimikio“ („Colossal Catch“) laimėjimams nemokamų sukimų metu:
  - Surinkus 3 „kardžuvies“ („Swordfish“) simbolius, „didžiulio laimikio“ („Colossal Catch“) funkcijos daugiklis padidės iki x2 ir lošėjui bus pridėti dar 8 papildomi nemokami sukimai;
  - Surinkus dar 3 „kardžuvies“ („Swordfish“) simbolius, „didžiulio laimikio“ („Colossal Catch“) funkcijos daugiklis padidės iki x5 ir lošėjui bus pridėti dar 6 papildomi nemokami sukimai;
  - Surinkus dar 3 „kardžuvies“ („Swordfish“) simbolius, „didžiulio laimikio“ („Colossal Catch“) funkcijos daugiklis padidės iki x10 ir lošėjui bus pridėti dar 4 papildomi nemokami sukimai;
  - Surinkus dar 3 „kardžuvies“ („Swordfish“) simbolius, „didžiulio laimikio“ („Colossal Catch“) funkcijos daugiklis padidės iki x25 ir lošėjui bus pridėti dar 2 papildomi nemokami sukimai.
- Didžiausias bendras nemokamų sukimų skaičius yra 30. Didžiausias „didžiulio laimikio“ („Colossal Catch“) funkcijos daugiklis yra x25.

276. LOŠIMAS „LAPĖS HAOSAS“ („FOX MAYHEM“)

276.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Lapės Haosas“ – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų mokėjimo eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000,00 EUR.

276.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Cash“) simbolius, ir gali iškristi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pagrindinio lošimo metu gali iškristi ant bet kurio būgno. Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra negalimas.
- „Pinigų“ („Cash“) simboliai gali iškristi bet kur ant būgnų. Viename būgne gali būti rodomas tik 1 „pinigų“ („Cash“) simbolis, o per vieną sukimą – ne daugiau kaip 5 „pinigų“ („Cash“) simboliai. „Pinigų“ („Cash“) simbolių vertės gali būti: 1x, 5x arba 10x bendro statymo.
- 3 – 5 „pinigų“ („Cash“) simboliai suaktyvina „laimėjimų rinkimo“ („Prize Collection“) funkciją.

- „Laimėjimų rinkimo“ („Prize Collection“) ir nemokamų sukimų funkcijų metu „pinigų“ („Cash“) simbolių vertės surenkamos į skaitiklį. Laimėjimai už surinktas „pinigų“ („Cash“) simbolių vertes suteikiamos kiekvienos funkcijos pabaigoje. Šią funkciją gali būti suaktyvinta pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- „Laimėjimų rinkimo“ („Prize Collection“) funkcijos metu ant būgnų gali iškristi tik „pinigų“ („Cash“) simboliai. Lošėjas pradeda su 3 sukimais. Visi „pinigų“ („Cash“) simboliai lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai bent vienas „pinigų“ („Cash“) simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3. Lošimas tęsiasi kol baigiasi sukimai arba surenkama 15 „pinigų“ („Cash“) simbolių.
- Surinkus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius atitinkamai suaktyvinami 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų padidėja „pinigų“ („Cash“) simbolių skaičius. Visos „pinigų“ („Cash“) simbolių simbolių vertės surenkamos iš karto.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjui suteikiamas atsitiktinis daugiklis – x2, x5, x10 arba x20. „Laimėjimų rinkimo“ („Prize Collection“) funkcija gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų metu. Kai pasibaigia „laimėjimų rinkimo“ („Prize Collection“) funkcija nemokami sukimai yra tęsiami.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti pakartotinai suaktyvinta nemokamų sukimų metu.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, suteiktas daugiklis funkcijos pradžioje taikomas bendrai verčių sumai, kuri buvo surinkta skaitiklyje.

277. LOŠIMAS „NEMOKAMAI BESISUKANTIS JUOKDARYS 1000“ („FREE REELIN‘ JOKER 1000“)

277.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nemokamai Besisukantis Juokdarys 1000“ – tai 3 būgnų ir 1 laimėjimo linijos lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 500,00 EUR.

277.2. Pagrindinis lošimas

- Bet kuriame būgne gali iškristi tuščia vieta (be simbolio). Tuščios vietos neturi vertės.
- „Šanso sukimo“ („Chance Spin“) funkcija suaktyvinama, kai pagrindinio lošimo metu ant būgnų nusileidžia trys „0“ simboliai. Lošėjui suteikiamas vienas pakartotinis sukimas, ir visi trys būgnai pradeda suktis atgal. „Šanso sukimo“ („Chance Spin“) funkcija negali būti iš naujo suaktyvinta. Šios funkcijos metu premijos lošimas negali būti suaktyvintas.
- „Juokdario“ („Joker“) simbolis yra specialus simbolis, kuris gali nusileisti ant bet kurio būgno ir paleisti premijos lošimą.
- Premijos lošimo metu lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas, ir atskleidžiamas papildomas premijos būgnas su simboliu „1“. Likusiuose būgnuose funkcijos metu gali iškristi tik „0“ arba tušti simboliai. Premijos lošimas negali būti iš naujo suaktyvintas. „Šanso sukimo“ („Chance Spin“) funkcija negali būti suaktyvinta premijos lošimo metu.

278. LOŠIMAS „TRAKTO LEGENDOS“ („HIGHWAY LEGENDS“)

278.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Trakto Legendos“ – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų mokėjimo eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 62 500,00 EUR.

278.2. Pagrindinis lošimas

- Išsukus 1 „pinigų surinkimo“ („Cash Collect“) simbolį ant 5 būgno, surenkamos visos esančios ekrane „pinigų maišų“ („Cash Bag“) simbolių vertės. „Pinigų surinkimo“ („Cash Collect“) funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindinio lošimo metu. „Pinigų maišų“ („Cash Bag“) simboliai turi šias vertes: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 25x, 30x bendro statymo.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Kai pagrindinio lošimo metu išsukami 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, yra tikimybė, kad bus suaktyvintas pakartotinis sukimas, kad ant 5 būgno būtų išsuktas trečias „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų nemokamų sukimų funkcijų – „sukrautų laukinių užlaikymo“ („Stacked Wild Hold Up“) funkcija su 10 nemokamais sukimas ir „klajojančio raitelio laukinių simbolių“ („Roaming Rider Wilds“) funkcija su 10 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.
- „Klajojančio raitelio laukinių simbolių“ („Roaming Rider Wilds“) nemokami sukimai:
  - Visi išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
  - Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali judėti į atsitiktinę padėtį kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje.
  - Vienu metu ant ekrano gali būti maksimaliai iki 13 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- „Sukrautų laukinių užlaikymo“ („Stacked Wild Hold Up“) nemokami sukimai:
  - Vienas „sukrautas laukinis“ („Stacked Wild“) simbolis užima visą būgną.
  - Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų atsitiktine tvarka gali atsirasti iki 5 „sukrautų laukinių“ („Stacked Wild“) simbolių.

279. LOŠIMAS „MEDAUS SKUBĖJIMAS 100“ („HONEY RUSH 100“)

279.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Medaus Skubėjimas 100“ – lošimas sudarytas iš šešiakampio.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 500 000,00 EUR.

279.2. Pagrindinis lošimas

- Pradėjus lošimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš penkių ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Visi laimėjimai papildo „skubėjimo matuoklį“ („Rush Meter“), kuriam užsipildžius iki tam tikro laiminčius derinius sudariusių simbolių skaičiaus, aktyvuojama atitinkama funkcija:
  - 1 lygis (30 laiminčių simbolių) – suaktyvinama „tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkcija. Šios funkcijos metu sukuriamas mažiausiai 7 simbolių derinys;

- 2 lygis (60 laimančių simbolių) – suaktyvinama „darbininkų kolonijos“ („Worker Colony“) funkcija. Šios funkcijos metu sukuriamas mažiausiai 10 - 15 simbolių derinys;
- 3 lygis (90 laimančių simbolių) – suaktyvinama „karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkcija. Šios funkcijos metu sukuriamas mažiausiai 20 - 37 simbolių derinys.

- Jei pradinis sukimas yra be laimėjimo, yra tikimybė, kad į tinklelį atsitiktinėse vietose bus pridėti 2 – 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Jei „lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai tampa laimančios kombinacijos dalimi, šie simboliai lieka ant tinklelio ir juda žemyn į laisvas padėtis. „Lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių judėjimas gali būti įstrižai į kairę arba į dešinę, ir gali persikelti į daugiau nei 1 padėtį vienu metu. „Lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) simbolis pašalinamas, jei šis simbolis pasiekia apatinį kraštą arba tampa laimančios kombinacijos dalimi.
- Jei „skubėjimo matuoklis“ („Rush Meter“) pasiekia didžiausią laimančių simbolių skaičių (90), suaktyvinama „perkrovimo“ („Overcharge“) lošimas. Po kas 15 surinkto laimančio simbolio „perkrovimo“ („Overcharge“) lošimas metu, atnaujinamas simbolis esantis viduryje. Šis simbolis bus atnaujinamas tol, kol tai bus įmanoma.
- Didžiausias daugiklis, kurį galima pasiekti lošime, yra x100.

280. LOŠIMAS „HUGO PALIKIMAS“ („HUGO LEGACY“)

280.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Hugo Palikimas“ – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.

280.2. Pagrindinis lošimas

- Pradėjus lošimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš penkių ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Visi laimėjimai papildo „telefoną“ („Telephone“), kuriam užsipildžius iki tam tikro laimančius derinius sudariusių simbolių skaičiaus, aktyvuojama atitinkama funkcija:
  - 1 lygis (15 laimančių simbolių) – suaktyvinama viena iš penkių atsitiktinių veikėjų funkcija:
    - „Hugo“ („Hugo“) funkcija – ant ekrano atsitiktinėse vietose pridedami 5 – 8 „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
    - „Skylos“ („Scylla“) funkcija – sunaikina visus simbolius esančius ekrane, išskyrus „laukinius“ simbolius ir atsitiktinai pasirinktas 1 – 2 simbolių grupes;
    - „Don Kroko“ („Don Croco“) funkcija – transformuoja atsitiktinai pasirinktas 2 – 5 simbolių grupes į kitus simbolius;
    - „Fernando“ („Fernando“) funkcija – transformuoja atsitiktinai pasirinktą simbolių grupę į „laukinius“ („Wild“) simbolius;
    - „Žano Polo“ („Jean Paul“) funkcija – pasirenkamas vienas simbolis su kuriuo sukuriama laiminti kombinacija.

- 2 lygis (35 laimančių simbolių) – suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 2 atsitiktinėmis veikėjų funkcijomis;
- 3 lygis (40 laimančių simbolių) – suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 3 atsitiktinėmis veikėjų funkcijomis;
- 4 lygis (45 laimančių simbolių) – suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 4 atsitiktinėmis veikėjų funkcijomis ir surenkami 5 „laukiniai“ („Wild“) simboliai į skaitiklį;
- 5 lygis (50 laimančių simbolių) – suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 5 atsitiktinėmis veikėjų funkcijomis ir surenkami 30 „laukinių“ („Wild“) simbolių į skaitiklį.

- Nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie tapo laimančios kombinacijos dalimi, surenkami į skaitiklį. Pasibaigus visoms atsitiktinėmis veikėjų funkcijoms, surinkti „laukiniai“ („Wild“) simboliai perkeliami į tinklelį. Vienu metu į tinklelį gali būti pridėta 5 – 10 „laukinių“ („Wild“) simbolių, o kai daugiau nėra laimančių kombinacijų pridedama daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių iš skaitiklio. Tai tęsiasi tol, kol panaudojami visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

281. LOŠIMAS „KOVOS DRAUGAI“ („LUCHAMIGOS“)

281.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kovos Draugai“ – tai 5 būgnų ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

281.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu išsukus ant 1, 3 arba 5 būgno bet kurioje vieną „laukinį“ („Wild“) ir vieną „sklaidos“ („Scatter“), suaktyvinama 1 iš 3 atsitiktinių funkcijų:
  - „Puikus vaikinas“ („Gran Chico“) funkcija – prideda ant būgnų vieną 2x2 „mega laukinį“ („Mega Wild“) simbolį;
  - „Elastingas Roko“ („Roco Elastico“) funkcija – prideda ant būgnų vieną „sukrautą laukinį“ („Stacked Wild“) simbolį;
  - „Daug laukinių“ („Muchos Salvajes“) funkcija – prideda ant būgnų 4 atsitiktinius „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „galingų čili sukimų“ („Power Chili Spins“) funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Atsitiktinės funkcijos gali būti suaktyvintos bet kurio nemokamo sukimo metu be „sklaidos“ („Scatter“) simbolio.
- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis negalimas.
- Kiekvienas atsitiktinės funkcijos simbolis surenkamas į „čili“ („Chili“) skaitiklį. Surinkus 2 atsitiktinės funkcijos simbolius, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Lošėjas gali maksimaliai suaktyvinti 15 papildomų nemokamų sukimų.

- „Karšto sukimo“ („Hot Spin“) funkcija suaktyvinama, jei „čili“ („Chili“) skaitiklyje pasiekimas ugnies simbolis. Ši funkcija suteikia laimėjimą ir suaktyvina 1 iš 3 atsitiktinių funkcijų.
- Pasiekus paskutinį „čili“ („Chili“) skaitiklio lygį, suaktyvinama „galutinio karšto sukimo“ („Ultimate Hot Spin“) funkcija. Ši funkcija suteikia papildomą nemokamą sukimą, kai visi nemokami sukimai yra pasibaigę. Taip pat ši funkcija suteikia laimėjimą ir suaktyvina 1 iš 3 patobulintų atsitiktinių funkcijų:
  - „Puikus vaikinas“ („Gran Chico“) funkcija – prideda ant būgnų vieną 2x3 „mega laukinį“ („Mega Wild“) simbolį;
  - „Elastingas Roko“ („Roco Elastico“) funkcija – prideda ant būgnų du „sukrautus laukinius“ („Stacked Wild“) simbolius;
  - „Daug laukinių“ („Muchos Salvajes“) funkcija – prideda ant būgnų 6 atsitiktinius „laukinius“ („Wild“) simbolius.

282. LOŠIMAS „MERSLIN – LIEPSNOS KELIONĖ“ („MERLIN JOURNEY OF FLAME“)

282.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Merlin – Liepsnos Kelionė“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 mokėjimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 750 000,00 EUR.

282.2. Pagrindinis lošimas

- Pagrindinio lošimo metu 6 būgnas yra užrakintas.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais, o 6 būgnas atrakinamas.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu per visą nemokamų sukimų seką. Po to, kai nustatomi įprastų laimingų derinių laimėjimai, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimingo derinio dalis. Nereikia, kad specialūs išsiplečiantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimingas derinys. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai negali sudaryti laimingus derinius su specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis.

282.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų),

o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

283. LOŠIMAS „IŠDYKĖLIO TURTAI“ („RASCAL RICHES“)

283.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Išdykėlio Turtai“ – tai 5 būgnų, 3 eiulčių ir 20 mokėjimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 900 000,00 EUR.

283.2. Pagrindinis lošimas

- „Išdykėlio laukinis“ („Rascal Wild“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, užpildantis visą būgną. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, ir gali pasirodyti ant būgnų bet kurio sukimo metu. „Išdykėlio laukinis“ („Rascal Wild“) simbolis taip pat gali suteikti iki 3 papildomų premijos funkcijų:
  - „Išdykėlio laukinis“ („Rascal Wild“) simbolis suteiks x2, x3 ar x5 daugiklį, kuris taikomas visiems to sukimo laimėjimams. Keli daugikliai sudedami ir to sukimo laimėjimams taikoma bendra daugiklių suma;
  - „Išdykėlio laukinis“ („Rascal Wild“) simbolis pridės 2 ar daugiau „paslapties“ („Mystery“) simbolių bet kurioje ant būgnų vietoje. Jie atskleis vienodus simbolius (išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „išdykėlio laukinius“ („Rascal Wild“) simbolius);
  - „Išdykėlio laukinis“ („Rascal Wild“) simbolis suaktyvins „eilutės dalytuvo“ („Row Splitter“) funkciją, kurios metu visi tos eilutės simboliai padalijami į 2 (išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „išdykėlio laukinius“ („Rascal Wild“) simbolius).
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- „Išdykėlio laukinis“ („Rascal Wild“) simbolis būna ant būgnų kiekvieno nemokamo sukimo metu ir gali keisti poziciją tarp sukimų. Prieš paskutinį nemokamą sukimą „auksinės šiukšliadėžės“ („Golden Trash Can“) simbolis suteiks x20, x30, x50 arba x100 daugiklį, kuris bus taikomas visiems paskutinio sukimo laimėjimams. Jei „išdykėlio laukinis“ („Rascal Wild“) simbolis suteikia papildomus daugiklius paskutinio sukimo metu, daugikliai pridedami prie bendros daugiklių sumos ir taikomi visiems to sukimo laimėjimams.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta nemokamų sukimų metu. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 5.

284. LOŠIMAS „RONINO GARBĖ“ („RONIN‘S HONOUR“)

284.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ronino Garbė“ – tai 5 būgnų ir nuo 243 iki 59 049 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 25,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 750 000,00 EUR.

284.2. Pagrindinis lošimas

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama bet kurioje ant būgnų vietoje.
- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu išsukus „kaukės“ („Mask“) simbolį, suaktyvinama „paslapties“ („Mystery“) simbolio funkcija. „Paslapties“ („Mystery“) simbolis atskleis pasleptą simbolį -
- „ginklo“ („Weapon“), „karališką“ („Royal“) arba „iškviečiamo sukrauto nindzės laukinį“ („Summon Stacked Ninja Wild“) simbolį.
- „Ginklo“ („Weapon“) ar „karališkas“ („Royal“) simbolis, kuris buvo atskleistas, gali būti suskaidytas į 2 arba 3 simbolius, kad būtų sukurti papildomi laimėjimo būdai ant to būgno.
- „Iškviečiamo sukrauto nindzės laukinį“ („Summon Stacked Ninja Wild“) simbolis, kuris buvo atskleistas, gali būti suskaidytas į 2, 3, 4, 5 arba 6 simbolius, kad būtų sukurti papildomi laimėjimo būdai ant to būgno.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „mūšio“ („Battle“) nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų funkcija prasideda su 3 gyvybėmis, o lošėjas loša prieš Hannya („Hannya“), kuris irgi turi 3 gyvybes.
- Lošėjas arba jo priešas praranda vieną gyvybę, jei bet kuris vienas „iškviečiamo sukrauto nindzės laukinis“ („Summon Stacked Ninja Wild“) simbolis nėra padalijamas sukimo metu.
- Jei lošėjo priešas praranda visas 3 gyvybes, lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas, kurio metu vienas „sukrautas Hannya laukinis“ („Stacked Hannya Wild“) nusileis ant 3, 4 arba 5 būgno.
- Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai lošėjas praranda visas 3 gyvybes.

285. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ SVARSTYKLĖS“ („SCALES OF DEAD“)

285.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusiųjų Svartstyklės“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 mokėjimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 000 000,00 EUR.

285.2. Pagrindinis lošimas

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius (išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį).
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ant bet kurio būgno, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suakyvinama „smėlio audros“ („Sandstorm“) nemokamų sukimų funkcija su 4

nemokamais sukimais. „Smėlio audros“ („Sandstorm“) nemokamų sukimų funkcija nemokamų sukimų metu gali būti suaktyvinta ne vieną kartą.

- „Smėlio audros“ („Sandstorm“) nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Daugiausiai lošėjas gali suaktyvinti 30 „smėlio audros“ („Sandstorm“) nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu per visą nemokamų sukimų seką. Po to, kai nustatomi įprastų laimingų derinių laimėjimai, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimingo derinio dalis. Nereikia, kad specialūs išsiplečiantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimingas derinys. Nemokamų sukimų ir „smėlio audros“ („Sandstorm“) nemokamų sukimų metu naudojamas tas pats specialus išsiplečiantis simbolis. „Smėlio audros“ („Sandstorm“) nemokamų sukimų metu kiekvienam specialiajam išsiplečiančiam simboliui taikomas x2, x3 arba x4 daugiklis.

285.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

286. LOŠIMAS „SETO RITINYS“ („SCROLL OF SETH“)

286.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Seto Ritinys“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 mokejimo linijų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

286.2. Pagrindinis lošimas

- Pagrindinio lošimo metu 6 būgnas yra užrakintas.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais, o 6 būgnas atrakinamas.

- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu per visą nemokamų sukimų seką. Po to, kai nustatomi įprastų laimingų derinių laimėjimai, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimingo derinio dalis. Nereikia, kad specialūs išsiplečiantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimingas derinys. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai negali sudaryti laimingus derinius su specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis.

287. LOŠIMAS „SLASHIMI“ („SLASHIMI“)

287.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Slashimi“ – tai 3 būgnų ir 1 000 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

287.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius (išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius) ir gali iškristi ant bet kurio būgno.
- Prieš kiekvieną sukimą atsitiktinis simbolis (išskyrus „laukinis“ („Wild“) arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolis) pasirenkamas kaip „du už vieną “ („Two-for-One“) simbolis. Kai iškrenta bet kuris pasirinktas simbolis, jis pasidalinamas į dvi dalis.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai perdengia įprastus simbolius ir pasirodo ant visų būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 4 nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas turi pasirinkti „du už vieną“ („Two-for-One“) simbolį.
- Nemokamų sukimų metu „du už vieną“ („Two-for-One“) simboliai ne tik pasidalija į dvi dalis, bet lieka savo vietose iki lošimo pabaigos.
- Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį nemokamų sukimų metu, lošėjui suteikiamas papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 25.

288. LOŠIMAS „KIBIRKŠČIUOJANTYS IR MAŽI – PASLĖPTI DŽAULIAI“ („SPARKY & SHORTZ HIDDEN JOULES“)

288.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kibirkščiuojantys ir Maži – Paslėpti Džauliai“ – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 600 000,00 EUR.

288.2. Pagrindinis lošimas

- Išsukti „ateivio“ („Alien“) arba „kristalo“ („Crystal“) simbolių grupės 2x2, 4x1 ir 1x4 dydžio bus paversti į „mega“ („Mega“) simbolius. Kiekvienas simbolių grupių pakeitimas padidina laimėjimo daugiklį 1. Didžiausias laimėjimo daugiklis yra x25.

- Visi laimėjimai papildo „stiprintuvo matuoklį“ („Boost Meter“), kuriam užsipildžius iki tam tikro laiminčius derinius sudariusių simbolių skaičiaus, aktyvuojama atitinkama funkcija:
  - 1 lygis (25 laiminčių simbolių) – kiekvienas simbolių grupių pakeitimas padidina laimėjimo daugiklį 2;
  - 2 lygis (60 laiminčių simbolių) – kiekvienas simbolių grupių pakeitimas padidina laimėjimo daugiklį 3;
  - 3 lygis (110 laiminčių simbolių) – kiekvienas simbolių grupių pakeitimas padidina laimėjimo daugiklį 4;
  - 4 lygis (200 laiminčių simbolių) – kiekvienas simbolių grupių pakeitimas padidina laimėjimo daugiklį 5.
- „Stiprintuvo matuokliis“ („Boost Meter“), išsijungia, kai laimėjimo daugiklis pasiekia savo ribą.
- Lošima yra 6 tipai „laukinio“ („Wild“) simbolio:
  - 1 įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis;
  - 4 specialūs „laukiniai“ („Wild“) simboliai – kai tampa laimančios kombinacijos dalimi, suaktyvina vieną iš keturių funkcijų:
    - Ant tinklelio atsitiktine tvarka atsiranda „mega“ („Mega“) simboliai;
    - Visi „kristalo“ („Crystal“) simboliai pašalinami;
    - Ant tinklelio atsitiktine tvarka atsiranda įprasti „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
    - Atsitiktine tvarka pasirinktas simbolių derinys sunaikinamas tinklelyje, kai kurie simboliai gali būti pakeisti į kitą rūšies simbolius.
  - 1 „mega kibirkščiuojantis laukinis“ („Mega Sparky Wild“) simbolis.
- Surinkus 4 specialius „laukinius“ („Wild“) simbolius, ant tinklelio atsiranda „kibirkščiuojantis laukinis“ („Sparky Wild“) simbolis kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Šią funkciją galima suaktyvinti iki 3 kartų, pakartotinai surinkus 4 specialius „laukinius“ („Wild“) simbolius:
  - Suaktyvinus pirmą kartą: pridedamas „kibirkščiuojantis laukinis“ („Sparky Wild“) simbolis kartu su specialiu „laukiniu“ („Wild“) simboliu;
  - Suaktyvinus antrą kartą: pridedamas „kibirkščiuojantis laukinis“ („Sparky Wild“) simbolis kartu su specialiu „laukiniu“ („Wild“) simboliu arba įprastu „laukiniu“ („Wild“);
  - Suaktyvinus trečią ir paskutinį kartą: pridedamas „kibirkščiuojantis laukinis“ („Sparky Wild“) simbolis kartu su įprastu „laukiniu“ („Wild“).
- Bet kokio sukimo be laimėjimo metu atsitiktinai gali atsirasti specialus „laukinis“ („Wild“) simbolis šalia „mega“ („Mega“) simbolio.

289. LOŠIMAS „SALDŽIOJI ALCHEMIJA 100“ („SWEET ALCHEMY 100“)

289.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldžioji Alchemija 100“ – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.

289.2. Pagrindinis lošimas

- Krisdami į tinklelį simboliai sudaro laimančias kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių. Aktyvūs yra visos eilutės ir stulpeliai.
- Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimančias kombinacijas. Jei iš tinklelio pašalinamas 3 simbolių laimėjimo derinys, ties viduriniu simboliu atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis. Laimėjimo daugiklis su kiekvienu nauju simbolių kritimu vis padidinamas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo tik viduryje, kai pašalinamas laimingas derinys iš trijų simbolių. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pašalinami, kai nelieka kitų simbolių, kad visi simboliai iš tinklelio būtų pašalinti.
- „Raganos galios“ („Witch Power“) funkcija atsitiktinai įjungiama sukimų be laimėjimo metu. Funkcijos veikimas priklauso nuo ekrane rodomos raganos:
  - „Vyšnia“ („Cherry“) paverčia vieną simbolių rinkinį kitu simboliu;
  - „Uoga“ („Berry“) prideda 1 arba 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius į tinklelį;
  - „Obuolys“ („Apple“) pašalina du simbolių rinkinius iš tinklelio.
- Lošimas pradedamas nuo atsitiktinai parinktos raganos, raganų tvarka yra fiksuota ir yra tokia: „Vyšnia“ („Cherry“) – „Uoga“ („Berry“) – „Obuolys“ („Apple“). Aktyvi ragana pasikeičia po kiekvieno „raganos galios“ („Witch Power“) suaktyvinimo.
- „Trejybės“ („Trinity“) funkcija suaktyvinama visiškai užpildžius ekrano skaitiklį, kuris pildomas tik laimančiomis kombinacijomis, kuriose yra „raganų“ simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali prisidėti prie šių derinių.
- Matuoklį sudaro 3 skiltys:
  - 5 simbolių deriniai užpildo 3 matuoklio skiltis;
  - 4 simbolių deriniai užpildo 2 matuoklio skiltis;
  - 3 simbolių deriniai užpildo 1 matuoklio skiltį.
- Kai matuoklis yra visiškai užpildytas ir daugiau laimėjimų nėra, suteikiamas vienas nemokamas lošimas. Laimėjimo daugiklis yra atstatomas. „Raganos galios“ („Witch Power“) funkcija pritaikoma kiekvienam simboliui, kuris iškrenta, bet nesuteikia laimingo derinio tol, kol visos trys raganos pritaiko savo atitinkamą funkciją. „Raganos galios“ („Witch Power“) funkcijų eilės tvarka visada yra tokia pati: „Vyšnia“ („Cherry“) – „Uoga“ („Berry“) – „Obuolys“ („Apple“). Visiškai išvalius simbolių tinklelį šio nemokamo lošimo metu įsijungia tik nemokamų sukimų lošimas, momentinis laimėjimas nesuteikiamas.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas pasirenka vieną iš trijų raganų:
  - Pasirinkus „Vyšnią“ („Cherry“), lošėjui suteikiami 4 nemokami sukimai;
  - Pasirinkus „Uogą“ („Berry“), lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai;
  - Pasirinkus „Obuolį“ („Apple“), lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Laimėjimo daugiklis perkeliamas iš „trejybės“ („Trinity“) funkcijos ir atstatomas tik tada, kai funkcija baigiasi, ir gali didėti iki daugiausia x100.
- Nemokamų sukimų metu pasirinkta „raganos galios“ („Witch Power“) funkcija pritaikoma kiekvienam sukimui be laimėjimo. Nemokamų sukimų metu „trejybės“ („Trinity“) funkcijos suaktyvinti negalima. Papildomi nemokami sukimai suteikiami, kai matuoklis yra visiškai užpildytas:
  - „Vyšnia“ („Cherry“) suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus;
  - „Uoga“ („Berry“) suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus;
  - „Obuolys“ („Apple“) suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.

- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100.
- Visiškai išvalius simbolių tinklelį (išskyrus „trejybės“ („Trinity“) funkcijos metu), suteikiamas momentinis laimėjimas. Suteikiamas laimėjimas yra 50 k. didesnis už bendrą statymą, padaugintą iš aktyvaus laimėjimo daugiklio tuo metu, kai buvo išvalytas visas tinklelis.

290. LOŠIMAS „KLESTĖJIMO ŠVENTYKLA“ („TEMPLE OF PROSPERITY“)

290.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Klestėjimo Šventykla“ – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

290.2. Pagrindinis lošimas

- Pradėjus lošimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš šešių ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
- Kiekvieno sukimo metu gali pasirodyti „monetos“ („Coin“) arba „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliai. Jei šie simboliai bus išsukti kartu su „rinkimo“ („Collector“) simboliu, šių simbolių vertės bus surinktos ir suteiktos lošėjui.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 8, 13 ar 18 nemokamais sukimais. Išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiamas x2 laimėjimo daugiklis.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai ir x3 laimėjimo daugiklis. Surinkus dar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai ir x5 laimėjimo daugiklis. Laimėjimo daugiklis taikomas bendram nemokamų sukimų laimėjimui.

291. LOŠIMAS „VIKINGAI: APOKALIPSĖ“ („VIKING RUNECRAFT APOCALYPSE“)

291.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vikingai: Apokalipsė“ – tai 7x7 kvadratinio išsidėstymo simbolių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

291.2. Pagrindinis lošimas

- Pradėjus lošimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš penkių ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
- Bet kokio sukimo be laimėjimo metu atsitiktinai gali būti pridėti ant būgnų nuo 5 iki 8 „paslapties“ („Mystery“) simbolių, kurie atskleis pasleptą vienos rūšies simbolį.

- Tuščioje vietoje po laimėjimo, atsitiktinai gali atsirasti „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir jei tampa laiminčios kombinacijos dalimi, surenkamas. Surinkus 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius, suaktyvinama viena iš keturių funkcijų:
  - „Heimdalo vizija“ („Heimdall‘s Vision“) funkcija - į tinklelį įstrižai pridedamos nuo 2 iki 4 „laukinių“ („Wild“) simbolių poros;
  - „Frėjos magija“ („Freya‘s Magic“) funkcija - į tinklelį horizontaliai arba vertikaliai pridedamos nuo 2 iki 4 „laukinių“ („Wild“) simbolių poros;
  - „Toro griausmas“ („Thor‘s Thunder“) funkcija - į tinklelį pridedama nuo 6 iki 10 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Odino galia“ („Odin‘s Power“) funkcija - į tinklelį pridedamos horizontaliai arba vertikaliai nuo 1 iki 3 grupių, kurias sudaro 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Visi laimėjimai (išskyrus už „laukinius“ („Wild“) simbolius) papildo matuoklį. Kai matuoklis užpildomas 35 simboliais, suaktyvinama vieną iš keturių funkcijų:
  - „Trimito šauksmas“ („Trumpet‘s Screech“) funkcija – 3 atsitiktiniai simboliai yra sunaikinami arba pakeičiami kitais simboliais;
  - „Folkvango jėga“ („Folkvang‘s Force“) funkcija – atsitiktinai pasirenkami 1 tipo simboliai, ir pakeičiami į kitą aukštesnio tipo simbolius;
  - „Mjolniro smūgis“ („Mjolnir‘s Strike“) funkcija – nuo 6 iki 10 atsitiktinių simbolių yra sunaikinami ir pakeičiami į kitus simbolius;
  - „Rojaus ietis“ („Heaven‘s Spear“) funkcija – visi skirtingi „ginklo“ („Weapon“) simboliai paverčiami į vieną tipo „ginklo“ („Weapon“) simbolius.
- Kai matuoklyje surenkama 60 simbolių ir daugiau naujų laimėjimų negali būti, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „posmūgio“ („Aftershock“) funkcija. Šios funkcijos metu atsitiktiniai simboliai pasirenkami, ir visi pakeičiami į 1 tipo simbolius.
- Kai matuoklyje surenkami 65 simboliai, suaktyvinama „Ragnarioko“ („Ragnarok“) nemokamo sukimo funkcija. Nemokamo sukimo metu lošėjui suteikiamos visos funkcijos – „Trimito šauksmas“ („Trumpet‘s Screech“), „Folkvango jėga“ („Folkvang‘s Force“), „Mjolniro smūgis“ („Mjolnir‘s Strike“), „Rojaus ietis“ („Heaven‘s Spear“). „Ragnarioko“ („Ragnarok“) nemokamo sukimo funkcija pasibaigia, kai visos funkcijos išnaudojimos.
- „Ragnarioko“ („Ragnarok“) nemokamo sukimo metu „laukinio“ („Wild“) simbolio funkcijos negali būti suaktyvintos, tačiau surinkus iki 20 „laukinių“ („Wild“) simbolių, visi surinkti „laukiniai“ („Wild“) simboliai bus pridėti į tinklelį nemokamo sukimo pabaigoje, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Vėliau „laukiniai“ („Wild“) simboliai daugiau nėra surenkami.
- Visi laimėjimai nemokamo sukimo metu papildo matuoklį, kuriam užsipildžius iki tam tikro laiminčius derinius sudariusių simbolių skaičiaus, aktyvuojamas atitinkamas daugiklis:
  - 1 lygis (25 laiminčių simbolių) – suaktyvinamas x2 daugiklis;
  - 2 lygis (50 laiminčių simbolių) – suaktyvinamas x3 daugiklis;
  - 3 lygis (75 laiminčių simbolių) – suaktyvinamas x5 daugiklis;
  - 4 lygis (100 laiminčių simbolių) – suaktyvinamas x10 daugiklis.
- Pasiektas daugiklis taikomas bendram nemokamo sukimo laimėjimui.

292. LOŠIMAS „LAUKINĖ ŠOVININĖ“ („WILD BANDOLIER“)

292.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinė Šovininė“ – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų mokėjimo eilučių lošimas.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

292.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičiau visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „laukinės kulkos“ („Wild Bullet“) funkcija, kurios metu ant būgnų atsitiktinėse vietose atsiranda iki 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamais sukimais. Kai pagrindinio lošimo metu išsukami 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, yra tikimybė, kad bus suaktyvintas pakartotinis sukimas, kad ant 5 būgno būtų išsuktas trečias „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas turi pasirinkti vieną iš 3 plakatų. Pasirinkus plakatą, lošėjui bus suteiktas garantuotų „laukinių“ („Wild“) simbolių, kurie atsiras per visus nemokamus sukimus, skaičius – 15, 25 ar 40. Vieno nemokamo sukimo metu ne gali būti išsukta daugiau nei 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Prieš prasidedant kiekvienam nemokamui sukimui, bus suteikiamas atsitiktinis x1, x2, x3 arba x5 daugiklis. Šis daugiklis bus taikomas bendram to sukimo laimėjimui.

293. LOŠIMAS „VYNŲ TŪZAI“ („ACE OF SPADES“)

293.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vynų Tūzai“ – 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 15,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 12 500,00 EUR.

293.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių („Coins“) ir paspausti mygtuką „lošti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis derinyje padvigubina laimėjimą. Du „laukiniai“ („Wild“) simboliai padidina laimėjimą keturis kartus, išskyrus, kai išsukami trys „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

294. LOŠIMAS „KOSMOSO LENKTYNĖS“ („SPACE RACE“)

294.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kosmoso Lenktynės“ – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 065 750,00 EUR.

294.2. Pagrindinis lošimas

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių („Coins“), pasirinkti lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką „lošti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „statymas“ („Bet“).
- Premijos lošimas atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys „premijos“ („Bonus“) simboliai. Atsiradusioje lentelėje lošėjas turi pasirinkti langelį, į kurį nusileis raketa. Į lentelės langelius pradės kristi meteorai. Laimėjimo dydis priklausys nuo to, kaip ilgai į raketą nepataikys meteorai. Visi premijos lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

295. LOŠIMAS „PAŠĖLĘS MELIONAS“ („WILD MELON“)

295.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pašėlęs Melionas“ – tai 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 15,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000,00 EUR.

295.2. Pagrindinis lošimas

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių („Coins“) ir paspausti mygtuką „lošti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin Value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

296. LOŠIMAS „GARGANTOONZ“ („GARGANTOONZ“)

296.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gargantoonz“ – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 700 000,00 EUR.

296.2. Pagrindinis lošimas

- Pradėjus lošimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš penkių ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

- Kiekviename naujame lošime atsitiktine tvarka kinta vienos „akies“ („Eye“) simbolis. Jei kintantys simboliai sudaro laimėjimą kombinciją, atsitiktine tvarka sukuriamas vienas arba du „kvantiniai laukiniai“ („Quantum Wilds“) simboliai bet kurioje vietoje, iš kurios buvo pašalinti simboliai.
- Kiekviename lošime be laimėjimo atsitiktine tvarka gali būti pridėti nuo 4 iki 8 „kvantinių laukinių“ („Quantum Wilds“) simbolių.
- Kiekvienas laimingas simbolis skaičiuojamas kaip vienas taškas, kuris pridedamas prie „eksperimento“ („Experiment“) matuoklio. „Eksperimento“ („Experiment“) matuoklis turi 3 įkrovų lygius. Surinkus 20 įkrovos taškų, bus aktyvuota viena iš trijų funkcijų:
    - „Eksperimentas: Gama Spindulių Sprogimas“ („Experiment: Gamma Ray Burst“) – ant atsitiktinių būgnų vietų atsiranda 7 – 9 „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Visi simboliai, kurie dalyvavo laimėjime kombinacijoje kartu su „laukiniais“ („Wild“) simboliais yra surenkami į „eksperimento“ („Experiment“) matuoklį. Simbolis, kuris dalyvavo daugiau nei vienoje laimėjime kombinacijoje, surenkamas tik vieną kartą į matuoklį. Tuomet „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra pašalinami. Surinkus 40 įkrovos taškų, suaktyvinama sekanti atsitiktinė funkcija, o į „Gargantoon“ („Gargantoon“) matuoklį pridedamas vienas taškas;
    - „Eksperimentas: Juodoji Bedugnė“ („Experiment: Black Hole“) - ant atsitiktinių būgnų vietų atsiranda 4 – 6 „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Visi simboliai, kurie dalyvavo laimėjime kombinacijoje kartu su „laukiniais“ („Wild“) simboliais yra surenkami į „laukinius“ („Wild“) simbolius. Simbolis, kuris dalyvavo daugiau nei vienoje laimėjime kombinacijoje, surenkamas tik vieną kartą. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ant būgnų iki tol kol nebegalima sudaryti laimėjias kombinacijas su jais. Tuomet, surinktas simbolių skaičius yra perkeliamas į „eksperimento“ („Experiment“) matuoklį. Surinkus 40 įkrovos taškų, suaktyvinama sekanti atsitiktinė funkcija, o į „Gargantoon“ („Gargantoon“) matuoklį pridedamas vienas taškas;
    - „Eksperimentas: Supernova“ („Experiment: Supernova“) - ant atsitiktinių būgnų vietų atsiranda 3 – 5 „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Visi simboliai, kurie dalyvavo laimėjime kombinacijoje kartu su „laukiniais“ („Wild“) simboliais yra surenkami į „laukinius“ („Wild“) simbolius. Simbolis, kuris dalyvavo daugiau nei vienoje laimėjime kombinacijoje, surenkamas tik vieną kartą. Tuomet pajuda viena pozicija įstražai, jei tai įmanoma. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai negali susikirsti. Kai ant būgnų daugiau nebėra laimėjių kombinacijų, „laukiniai“ („Wild“) simboliai pajuda 8 pozicijomis bet kokia kryptimi, ir surenka visus simbolius savo kelyje. Tada surinktas simbolių skaičius yra perkeliamas į „eksperimento“ („Experiment“) matuoklį. Surinkus 40 įkrovos taškų, suaktyvinama sekanti atsitiktinė funkcija, o į „Gargantoon“ („Gargantoon“) matuoklį pridedamas vienas taškas.
- Kiekviena sėkmingai suaktyvinta „eksperimento“ („Experiment“) matuoklio funkcija skaičiuojama kaip vienas taškas, kuris pridedamas prie „Gargantoon“ („Gargantoon“) matuoklio. Surinkus 3 įkrovos taškus, bus aktyvuota „Gargantoonz“ („Gargantoonz“) funkcija.
- „Gargantoonz“ („Gargantoonz“) funkcija turi 3 etapus. Iš pradžių ant būgnų atsiranda 8 „Gargantoon laukiniai“ („Gargantoon Wild“) simboliai. Po visų laimėjių kombinacijų ir laimėjimo išmokėjimo, „Gargantoon laukiniai“ („Gargantoon Wild“) simboliai susilieja į 2 „Gargantoon laukinius“ („Gargantoon Wild“) simbolius. Tuomet, po visų laimėjių

kombinacijų ir laimėjimo išmokėjimo, „Gargantoon laukiniai“ („Gargantoon Wild“) simboliai susilieja į 1 „Gargantoon laukinį“ („Gargantoon Wild“) simbolį.

297. LOŠIMAS „ĮSIVERŽIANT Į VEGASĄ: LAS KALĖDOS“ („INVADING VEGAS: LAS CHRISTMAS“)

297.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Įsiveržiant į Vegasą: Las Kalėdos“ – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 125 000,00 EUR.

297.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) ir „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų metu būgnai yra sukeičiami, apkeičiant būgnų tvarką. Nemokamų sukimų funkcija gali būti įjungta papildomai, jei ant būgnų tuo pačiu metu iškrenta trys ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Už kiekvieną papildomą įjungimą skiriama 12 papildomų nemokamų sukimų, o maksimalus skaičius yra 120 nemokamų sukimų.
- Jei ant pirmojo būgno pasirodo visas bet kurio simbolio rinkinys, o ant antrojo – visas to paties simbolio (įskaitant „laukinius“ („Wild“) simbolius) rinkinys, bet nebuvo suteiktas joks laimėjimas, suaktyvinamas ant viduriniojo būgno persukimas („Re-spin“). Persukimo („Re-spin“) metu kiti būgnai nesisuka. Persukimo („Re-spin“) funkcija gali įjungti nemokamų sukimų funkciją.
- Įjungus persukimą („Re-spin“), ant vidurinio būgno gali iškristi sukrauti „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Sukrauti „laukiniai“ („Wild“) simboliai tampa „vaikščiojančiais laukiniais“ („Walking Wild“) simboliais, kurie juda į dešinę po vieną būgną kiekvieno persukimo („Re-spin“) metu, kol pasiekia paskutinį būgną. Kol „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis juda per būgnus, po simbolio lieka nuo 3 iki 12 „paslapties“ („Mystery“) simbolių. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai tampa įprastos išmokos, „laukiniais“ („Wild“), arba „laukiniais“ („Wild“) su atsitiktiniu daugikliu (x2, x3, x5, x10) simboliais. Kai „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis pasiekia paskutinį būgną, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.
- Nemokamų sukimų metu „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis juda į kairę per vieną būgną iki tol, kol pasiekia pirmą būgną. Kol „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis yra aktyvus, „sklaidos“ („Scatter“) simbolis negali iškristi. Jei 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai iškrenta vos nelaimėjusios persukimo („Re-spin“) funkcijos metu, „vaikščiojančio laukinio“ („Walking Wild“) funkcija neįjungiama, tačiau vietoje jos įjungiama nemokamų sukimų funkcija.
- Pagrindiniame lošime ant paskutiniųjų 2 būgnų gali iškristi didelės išmokos simbolių grupės. Nemokamų sukimų metu didelės išmokos simbolių grupės iškris ant pirmųjų 2 būgnų.

298. LOŠIMAS „DINASTIJŲ PALIKIMAS“ („LEGACY OF DYNASTIES“)

298.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dinastijų Palikimas“ – tai 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 230 000,00 EUR.

298.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Iki 10 atsitiktinių simbolių (išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „laukinius“ („Wild“) simbolius) atsitiktinai pasirenkami, kurie tampa specialiais „išsiplečiančiais“ („Expanding“) simboliais. Kai iškrenta pakankamas atitinkamų „išsiplečiančių“ („Expanding“) simbolių skaičius, jie išsiplečia uždengdami visas pozicijas ant būgno. „Išsiplečiantys“ („Expanding“) simboliai gali sudaryti laiminčius derinius negretimuose būgnuose.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Lošimo pradžioje lošėjas gauna galimybę sukti ratą, lemiantis, kiek nemokamų sukimų bus suteikta. Lošėjui iš pradžių gali būti suteikta 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 2 „sklaidos“ („Scatter) simbolius, suaktyvinama „dinastijos sukimų“ („Dynasty Spins“) funkcija su 3, 4, 5, 6, 7 arba 8 nemokamais sukimais. „Dinastijos sukimų“ („Dynasty Spins“) funkciją negalima suaktyvinti „dinastijos sukimų“ („Dynasty Spins“) metu. Maksimalus nemokamų sukimų ir „dinastijos sukimų“ („Dynasty Spins“) bendras nemokamų sukimų skaičius yra 70.

299. LOŠIMAS „MEGADONAS: PAŠARŲ ŠĖLSMAS“ („MEGA DON: FEEDING FRENZY“)

299.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Megadonas: Pašarų Šėlsmas“ – tai 5 būgnų ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

299.2. Lošimo taisyklės

- Atsitiktine tvarka pasirenkami iki 3 mažų žuvų simbolių, kurie bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu tampa pagerintu simboliu. Kai šie simboliai pasirodys ant būgnų, kiekvienas iš jų pavirs atsitiktiniu „ryklio“ („Shark“) simboliu. „Sklaidos“ („Scatter“), „laukinis“ („Wild“) ir „ryklio“ („Shark“) simboliai negali tapti pagerintais simboliais.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina „ryklio puotos“ („Shark Feast”) funkciją.
- Pradinį nemokamų sukimų ir pagerintų simbolių skaičių lemia pasirinktas nemokamų sukimų lošimas:
    - „Leopardinio ryklio“ („Leopard Shark“) sukimai – 10 nemokamų sukimų, o mažų žuvų simboliai tampa „leopardinio ryklio“ („Leopard Shark“) simboliais;
    - „Ryklio plaktuko“ („Hammerhead Shark“) sukimai – 8 nemokami sukimai, o mažų žuvų simboliai tampa „ryklio plaktuko“ („Hammerhead Shark“) simboliais;

- „Megadono“ („Mega Don“) sukimai – 6 nemokami sukimai ir , o mažų žuvų simboliai tampa „Megadono“ („Mega Don“) simboliais.
- „Ryklio puotos“ („Shark Feast”) funkciją galima vėl suaktyvinti nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Pakartotinai suaktyvinus nemokamų sukimų lošimą, pridedama daugiau sukimų ir aktyvuojama daugiau pagerintų simbolių:
  - Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai ir 1 papildomas pagerintas simbolis;
  - Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai ir 2 papildomi pagerinti simboliai;
  - Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 6 papildomi nemokami sukimai ir 3 papildomi pagerinti simboliai.
- Maksimalis nemokamų sukimų skaičius yra 20, o pagerintų simbolių – 6.

300. LOŠIMAS „BEŽDŽIONĖ: MŪŠIS DĖL RITINIŲ“ („MONKEY: BATTLE FOR THE SCROLLS“)

300.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Beždžionė: Mūšis dėl Ritinių“ – tai 5 būgnų ir nuo 243 iki 432 mokėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

300.2. Lošimo taisyklės

- Kiekvieno sukimo metu virš būgnų gali pasirodyti nuo 1 iki 4 atsitiktinių veikėjo simbolių.
- Išsukus „demono sklaidos“ („Demon Scatter“) simbolį ant būgno, virš kuriuo yra veikėjo simbolis, suaktyvinama atitinkamo veikėjo funkcija. Išsukus „demono sklaidos“ („Demon Scatter“) simbolius ant kelių būgnų, virš kurių yra veikėjo simboliai, atitinkamų veikėjo funkcijų tvarka yra tokia: „Tripitaka“ – „Sandy“ – „Pigsy“ – „Monkey King“.
- Išsukus 3 „uždaryto ritinio sklaidos“ („Closed Scroll Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pradinį nemokamų sukimų skaičių ir daugiklio dydį lemia pasirinktas nemokamų sukimų lošimas:
  - „Monkey King“ – 5 nemokami sukimai ir x20 laimėjimo daugiklis;
  - „Sandy“ – 20 nemokamų sukimų ir x5 laimėjimo daugiklis;
  - „Pigsy“ – 10 nemokamų sukimų ir x15 laimėjimo daugiklis;
  - „Tripitaka“ – atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius ir laimėjimo daugiklis:
    - 3 nemokami sukimai ir x25 arba x100 laimėjimo daugiklis;
    - 4 nemokami sukimai ir x5, x10, x25 arba x100 laimėjimo daugiklis;
    - 7 nemokami sukimai ir x5, x10, x25 arba x100 laimėjimo daugiklis;
    - 12 nemokamų sukimų ir x5, x10 arba x25 laimėjimo daugiklis;
    - 15 nemokamų sukimų ir x10 arba x25 laimėjimo daugiklis.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu pasirinkto veikėjo simbolis bus rodomas virš būgnų. Taip pat virš būgnų gali pasirodyti nuo 0 iki 3 atsitiktinių veikėjo simbolių.
- Išsukus „atidaryto ritinio sklaidos“ („Open Scroll Scatter“) simbolį ant būgno, virš kuriuo yra pasirinkto veikėjo simbolis, bendras veikėjo funkcijos laimėjimas bus padaugintas iš laimėjimo daugiklio.

- „Demono sklaidos“ („Demon Scatter“) ir „uždaryto ritinio sklaidos“ („Closed Scroll Scatter“) simbolių nėra nemokamų sukimų metu.
- Lošime yra du „aukso puodai“ („Jackpot“). Bet kurio sukimo metu gali būti išryškinti 2, 3, 4 būgnai. Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant išryškintų būgnų, lošėjui suteikiamas „mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“), kurio vertė yra 50x bendro statymo. Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant išryškintų būgnų, lošėjui suteikiamas „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“), kurio vertė yra 500x bendro statymo.

301. LOŠIMAS „KIAULĖ BLITZ“ („PIGGY BLITZ“)

301.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kiaulė Blitz“ – tai 6 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

301.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) ir „monetos“ („Cash Coin“) simbolius.
- Galimos „monetos“ („Cash Coin“) simbolio vertės - 25x, 20x, 15x, 12x, 10x, 8x, 5x, 4x, 3x, 2.5x, 2x, 1,6x, 1,5x, 1,4x, 1,2x, 1x, 0,8x, 0,7x, 0,6x, 0,5x, 0,4x, 0,3x, 0,2x arba 0,1x bendro statymo.
- „Mažesniojo aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolio vertė yra 100x bendro statymo.
- „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolio vertė yra 250x bendro statymo.
- „Mega aukso puodo“ („Mega Jackpot“) simbolio vertė yra 1 000x bendro statymo.
- Išsukus „kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) simbolį ant 1 arba 6 būgno, surenkamos visos „monetos“ („Cash Coin“) simbolių vertės ir išmokamos. Išsukus du „kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) simbolius ant 1 ir 6 būgno, visos „monetos“ („Cash Coin“) simbolių vertės yra surenkamos du kartus.
- Išsukus 3 – 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „blitz sukimų“ („Blitz Spinz“) funkcija:
    - Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai, o funkcijos metu galima išsukti „mažesniojo aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolį;
    - Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, o funkcijos metu galima išsukti „mažesniojo aukso puodo“ („Minor Jackpot“) ir „didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolius;
    - Išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiami 25 nemokami sukimai, o funkcijos metu galima išsukti „mažesniojo aukso puodo“ („Minor Jackpot“), „didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) ir „mega aukso puodo“ („Mega Jackpot“) simbolius;
    - Išsukus 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 50 nemokamų sukimų, o funkcijos metu galima išsukti „mažesniojo aukso puodo“ („Minor Jackpot“), „didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) ir „mega aukso puodo“ („Mega Jackpot“) simbolius.

- „Blitz sukimų“ („Blitz Spinz“) funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) ir „monetos“ („Cash Coin“) simboliai.

302. LOŠIMAS „SIAUNTĖJANTIS REKSAS 3“ („RAGING REX 3“)

302.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Siauntėjantis Reksas 3“ – tai 6 būgnų lošimas su 4096 laimėjimo būdais.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

302.2. Lošimo taisyklės

- „Rekso“ („Rex“) ir visi „jauniklio“ („Hatchlings“) simboliai yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Rekso“ („Rex“) simbolis gali iškristi bet kur ant 2 – 6 būgnų ir, kai yra visiškai matomas, suaktyvinami persukimai. „Rekso“ („Rex“) simbolis išlieka ir juda link 1 būgno, po vieną būgną per kiekvieną persukimą. „Jauniklio“ („Hatchlings“) simboliai išlieka ir juda prieš ir už „rekso“ („Rex“) simbolio. Suteikiama iki 5 persukimų, priklausomai nuo to, ant kurio būgno iškrito „rekso“ („Rex“) simbolis. „Rekso“ („Rex“) simbolio paskutinis persukimas vyksta simboliui pasiekus 1 būgną.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Suteiktų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo pasirinktos funkcijos ir nuo išsuktų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus. Galima pasirinkti 1 iš 3 funkcijų: „pašarų šėlsmas“ („Feeding Frenzy“), „jauniklių manija“ („Hatchling Mania“) arba „išgyvenimas“ („Survival“).
- „Pašarų šėlsmas“ („Feeding Frenzy“) funkcija: „rekso“ („Rex“) simbolis išlieka ir per nemokamus sukimus gali judėti bet kuria kryptimi. Funkcijos pradžioje atsitiktinai pasirenkamas vienas iš keturių dinozaurų simbolis, kuris bus „rekso“ („Rex“) simbolio taikiniu. Išsukus pasirinktą dinozauro simbolį, „rekso“ („Rex“) simbolis suvalgo šį simbolį. Už kiekvieną 6 suvalgytą dinozauro simbolį, „rekso“ („Rex“) simbolio daugiklis padidėja 1 (pradinis daugiklis yra x0). Pakartotinis įjungimas: išsukus 2, 3, 4, 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui atitinkamai suteikiami 1, 2, 3, 4 nemokami sukimai.
- „Jauniklių manijos“ („Hatchling Mania“) funkcija: „jauniklio“ („Hatchlings“) simboliai išlieka ir gali judėti bet kuria kryptimi per nemokamus sukimus, o „rekso“ („Rex“) simbolis neiškrenta. Už „jauniklio“ („Hatchlings“) simbolį gali būti suteiktas 2 arba 3 kartus didesnis laimėjimas su daugikliais, kurie yra sudauginami tuo atveju, jei keli iškrenta per vieną laimintį sukimą. Išsukus pagrindinio lošimo metu 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama atitinkamai 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų. Pakartotinis įjungimas: išsukus 2, 3, 4, 5, 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui atitinkamai suteikiami 1, 2, 3, 4, 5 nemokami sukimai.
- „Išgyvenimas“ („Survival“) funkcija: funkcijos pradžioje lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną dinozauro simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3, o dinozauro simbolio vertė surenkama į „rekso“ („Rex“) simbolį. Galimos dinozauro simbolio vertės – 1x, 2x, 5x arba 10x bendro statymo. Visos „rekso“ („Rex“) simboliu surinktos vertės išmokomos funkcijos pabaigoje. Kiekvienas išsuktas

dinozauro simbolis taip pat yra surenkamas į matuoklį. Surinkus į matuoklį tam tikrą dinozauro simbolių skaičių, padidėja pradinės dinozauro simbolių vertės.

303. LOŠIMAS „ŽALIOJO RITERIO SUGRĮŽIMAS“ („RETURN OF THE GREEN KNIGHT“)

303.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žaliojo Riterio Sugrįžimas“ – tai 5 būgnų lošimas su 20 eilučių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

303.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis bet kokiame sukime gali pasirodyti su daugikli. Daugiklio vertės yra šios: x2, x5, x10, x25 ir x100. Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis su daugikliu pakeičia kitą simbolį, tai suteikiamas laimėjimas padaugintas iš ant „laukinio“ („Wild“) rodomos daugiklio vertės.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu garantuojama, kad „laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodys su daugikliu – pradedant nuo x2 vertės. Kiekvienas paskesnis nemokamas sukimas laipsniškai padidina „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklio vertę iki kitos didesnės vertės. Galimos daugiklio vertės yra šios – x2, x5, x10, x25 ir x100.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „skydo sukimų“ („Shield Spins“) funkcija su 5 nemokamais sukimais. Nemokami sukimai yra sustabdomi ir prasideda „skydo sukimų“ („Shield Spins“) funkcija. „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklio vertė pradėjus nemokamą sukimą bus išsaugota viso „skydo sukimų“ („Shield Spins“) funkcijos metu. Likę nemokami sukimai bus tęsiami pasibaigus „skydo sukimų“ („Shield Spins“) funkcijai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nerodomi „skydo sukimų“ („Shield Spins“) funkcijos metu.

304. LOŠIMAS „TURTINGASIS VAILDAS IR BEPROTYBĖS TOMAS“ („RICH WILDE AND THE TOME OF INSANITY“)

304.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Turtingasis Vaildas ir Beprotybės Tomas“ – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

304.2. Lošimo taisyklės

- Lošimas turi „griūties“ („Avalanche“) funkciją, kurios metu laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o iš viršaus sukrenta nauji simboliai ir užpildo tuščias pozicijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami

4 arba daugiau simbolių. Ši „griūties“ („Avalanche“) funkcija tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išsukus „laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) simbolį, lošėjui gali būti suteiktas atsitiktinis laimėjimo daugiklis pagrindiniame lošime – x2, x3, x4 ar x5, o premijos lošime – x2, x3, x5 ar x10. Jei laimėjime kombinacijoje yra daugiau nei vienas „laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) simbolių, taikomas tik didžiausios vertės daugiklis.
- Išsukus „laukinį Yog-Sothoth“ („Wild Yog-Sothoth“) simbolį, jis judės 3 kartus per būgnus. „Laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) ir „laukinio Yog-Sothoth“ („Wild Yog-Sothoth“) simbolių daugikliai padauginami tarpusavyje.
- Išsukus laimėjimą kombinaciją su „viską matančios akies“ („All-Seeing Eye“) simboliu, ant būgnų atsiras 2 – 4 „laukiniai knygos“ („Wild Book“) simboliai.
- „Prakeiktų nemokamų sukimų“ („Damnation Free Spins“) metu suaktyvinus „viską matančios akies“ („All-Seeing Eye“) simbolį, ant būgnų atsiras „laukinis Yog-Sothoth“ („Wild Yog-Sothoth“) simbolis. Suaktyvinus 4, 5 ar 6 „viską matančios akies“ („All-Seeing Eye“) simbolius, lošėjui suteikiamas atitnkamai x2, x3 ar x4 daugiklis.
- Kiekvienas laimingas simbolis pridedamas prie „portalo“ („Portal“) matuoklio:
  - Už 8 simbolius, surinktus į matuoklį, ant būgnų atsiras 2 – 4 „laukiniai knygos“ („Wild Book“) simboliai;
  - Už 16 simbolių, surinktų į matuoklį, ant būgnų atsiras 2 – 4 „laukiniai knygos“ („Wild Book“) simboliai. Išsukus laimėjimą kombinaciją su „laukiniu knygos“ („Wild Book“) simboliu, suaktyvinama „derliaus nuėmimo“ („Harvest“) funkcija. Šios funkcijos metu visi simboliai, esantys 2 simboliais toliau visomis įstrižainės kryptimis, ir 3 simboliais toliau visomis horizontaliomis ir vertikaliomis kryptimis, yra pašalinami, jei tai yra įmanoma;
  - Už 30 simbolių, surinktų į matuoklį, ant būgnų atsiras 2 – 4 „laukiniai knygos“ („Wild Book“) simboliai. Išsukus laimėjimą kombinaciją su „laukiniu knygos“ („Wild Book“) simboliu, suaktyvinama „pasibjaurėjimo“ („Abomination“) funkcija. Šios funkcijos metu „brangakmenio“ („Gem“) simboliai pakeičiami „ritualo daikto“ („Ritual Item“) simboliais;
  - Už 48 simbolius, surinktus į matuoklį, suaktyvinama „prakeiktų nemokamų sukimų“ („Damnation Free Spins“) funkcija.

305. LOŠIMAS „RUFO APIPLĖŠIMAS“ („RUFF HEIST“)

305.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Rufo Apiplėšimas“ – tai 5 būgnų lošimas su 10 eilučių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

305.2. Lošimo taisyklės
- Išsukus „šuns rinkimo“ („Dog Collect“) simbolį ant 5 būgno, surenkamos visos „deimanto“ („Diamond Cash“) simbolių vertės ir išmokamos. Nemokamų sukimų metu „šuns rinkimo“ („Dog Collect“) simbolis gali iškristi ant visų būgnų.
- Kiekvienas „šuns rinkimo“ („Dog Collect“) simbolis turi skirtingas rinkimo funkcijas:

- „1 šuns rinkimo“ („Dog Collect 1“) simbolis surenka visos „deimanto“ („Diamond Cash“) simbolių vertės;
- „2 šuns rinkimo“ („Dog Collect 2“) simbolis prieš surenkant visas „deimanto“ („Diamond Cash“) simbolių vertes, padidinamos visos „deimanto“ („Diamond Cash“) simbolių vertės;
- „3 šuns rinkimo“ („Dog Collect 3“) simbolis prieš surenkant visas „deimanto“ („Diamond Cash“) simbolių vertes, padidinamos visos „deimanto“ („Diamond Cash“) simbolių vertės. „3 šuns rinkimo“ („Dog Collect 3“) simbolis gali surinkti visas tas pačias vertes nuo 1 iki 5 kartų.

- „Deimanto“ („Diamond Cash“) simbolių vertės padidėja taip – 2x iki 4x, 3x iki 6x, 4x iki 8x, 6x iki 10x, 10x iki 15x, 15x iki 20x, 25x iki 30x.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukti „šuns rinkimo“ („Dog Collect“) simboliai yra renkami iki lošimo pabaigos. Kas 4 surinktas „šuns rinkimo“ („Dog Collect“) simbolis pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu, atsitiktinė vertė (1x, 2x, 5x ar 10x bendro statymo) yra pridedama prie „pinigų saugyklos“ („Cash Vault“). Bendra „pinigų saugyklos“ („Cash Vault“) vertė yra išmokama, surinkus 12 „šuns rinkimo“ („Dog Collect“) simbolius nemokamų sukimų metu. Jei „pinigų saugykla“ („Cash Vault“) buvo pasiekta iki nemokamų sukimų pabaigos, jo vertė ir toliau didės iki lošimo pabaigos.

306. LOŠIMAS „ŠERVUDO AUKSAS“ („SHERWOOD GOLD“)

306.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šervudo Auksas“ – tai 5 būgnų lošimas su 20 eilučių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 520 000,00 EUR.

306.2. Lošimo taisyklės

- Išsukus 3 – 9 „pinigų maišo sklaidos“ („Cash Bag Scatter“) simbolį, lošėjui suteikiamas fiksuotas laimėjimas. Laimėjimo dydis priklauso nuo išsuktų „pinigų maišo sklaidos“ („Cash Bag Scatter“) simbolių skaičiaus.
- Išsukus 3 „strėlės sklaidos“ („Arrow Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Ant kiekvieno „strėlės sklaidos“ („Arrow Scatter“) simbolio rodomas strėlių skaičius – 1, 2 arba 3. Prieš pradedant nemokamų sukimų funkciją, skaičiuojamas strėlių skaičius, kuris rodomas ant „strėlės sklaidos“ („Arrow Scatter“) simbolių. Tuomet lošėjas turi galimybę išsirinkti taikinius, kurie slepia nemokamų sukimų skaičių, daugiklį arba „pinigų maišo stiprintuvą“ („Cash Bag Booster“). Bendras bandymų skaičius lygus strėlių skaičiui. Išnaudojus visus bandymus, prasideda nemokamų sukimų funkcija.
- Jei lošėjas išrinko „pinigų maišo stiprintuvą“ („Cash Bag Booster“), nemokamų sukimų metu padidėja „pinigų maišo sklaidos“ („Cash Bag Scatter“) simbolių vertė – nuo mažiausiai x0,2 iki daugiausiai x3.
- Išsukus nemokamų sukimų metu „strėlės sklaidos“ („Arrow Scatter“) simbolį, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 110.

307. LOŠIMAS „UŽKERĖTI KRISTALAI“ („ENCHANTED CRYSTALS“)

307.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Užkerėti Kristalai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 366 160,00 EUR.

307.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „karaliaus goblino“ („Goblin King“) ir „drugelio“ („Butterfly“) simbolius.
- Išsukus 1, 2 ar 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius ant 2, 3 ar 4 būgnų, jis išsiplečia per visą būgną, kad užpildytų visas būgno pozicijas, o lošėjui atitinkamai suteikiami 1, 2 ar 3 pakartotiniai sukimai, kurių metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose.
- Išsukus 3 „karaliaus goblino“ („Goblin King“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas. Lošėjas turi nepastebėtas pasiekti goblino kambarį, pasirinkdamas duris, už kurias gaunami laimėjimai ir surasti kristalą, pasirinkdamas vieną iš skrynių. Premijos lošimas baigsis, jei pasirodys goblinas.
- Išsukus 3 „drugelio“ („Butterfly“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu „drugelio“ („Butterfly“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Bet kokio nemokamo sukimo metu ant būgnų gali atsirasti iki 5 „drugelio“ („Butterfly“) simbolių. Nusileidus „drugelio“ („Butterfly“) simboliui ant „drugelio“ („Butterfly“) simbolio, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

308. LOŠIMAS „AUKSINIS TROFĖJUS 2“ („GOLD TROPHY 2“)

308.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Auksinis Trofėjus 2“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 683 300,00 EUR.

308.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsukus laimingą kombinaciją kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, kombinacijos laimėjimas padvigubinamas.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai už derinius, kuriuose yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra dauginami iš 6.

308.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spausdamas mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spausdamas mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

309. LOŠIMAS „UŽKERĖTA PIEVA“ („ENCHANTED MEADOW“)

309.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Užkerėta Pieva“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 15 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 18,75 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 875 000,00 EUR.

309.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ant 3 būgno, jis išsiplečia per visą būgną, kad užpildytų visas būgno pozicijas.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ant 3 būgno ir „medaliono“ („Medallion“) simbolius ant 2 ir 4 būgnų, suaktyvinamas 1 pakartotinis sukimas, kuriuo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis lieka savo vietoje. Pakartotinio sukimo metu išsukus „medaliono“ („Medallion“) simbolius ant 2 ir 4 būgnų, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas, kurio metu lošėjas turi surasti pasislėpusias fėjas, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijos lošimas baigiasi, kai vietoje fėjos surandama vapsva. Premijos lošimo metu galima laimėti nemokamus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

309.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spausdamas mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spausdamas mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

310. LOŠIMAS „PAMIŠUSIOS KARVĖS“ („CRAZY COWS“)

310.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pamišusios Karvės“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 15 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 18,75 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 875 000,00 EUR.

310.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ant 3 būgno, jis išsiplečia per visą būgną, kad užpildytų visas būgno pozicijas.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ant 3 būgno ir „širdies vėrinio“ („Heart Necklace“) simbolius ant 2 ir 4 būgnų, suaktyvinamas 1 pakartotinis sukimas, kurio metu „laukinis“ („Wild“) simbolis lieka savo vietoje. Pakartotinio sukimo metu išsukus „širdies vėrinio“ („Heart Necklace“) simbolius ant 2 ir 4 būgnų, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas, kurio metu lošėjas turi pasirinkti karvę, kuri atliks šuolį. Premijos lošimo laimėjimas priklausys nuo šuolio įvertinimo. Premijos lošimo metu galima laimėti nemokamus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

310.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir

lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spausdamas mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spausdmas mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

311. LOŠIMAS „AUKSINIAI KOLTAI“ („GOLDEN COLTS“)

311.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Auksiniai Koltai“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

311.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinamas „auksinių koltų“ („Golden Belts“) lošimas, kuriame yra 7 papildomos funkcijos. Atsitiktinai parenkama viena iš toliau pateiktų funkcijų:
  - „Aukštųjų tūzų gaujos“ („Ace-high Gang“) funkcija – lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai, o 2 – 5 būgnuose gali atsirasti 4x4 dydžio simboliai;
  - „Laukinio jaučio“ („Wild Bull“) funkcija – lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai, o ant vienas arba du būgnai yra pilnai užpildomi „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - „Laukinių įstatymo“ („Law of the Wild“) funkcija – lošėjui suteikiamas 1 nemokamas sukimas, o ant 2 – 4 būgnų gali atsirasti „šerifo“ („Sheriff“) simbolis. Jei „šerifo“ („Sheriff“) simbolis pilnai uždengia 2, 3 ir 4 būgnus arba išsukamas kaip 3x3 dydžio simbolis, lošėjui suteikiamas 1 pakartotinis sukimas. Pakartotinų sukimų metu „šerifo“ („Sheriff“) simboliai lieka savo vietose;
  - „Ginkluotų nusikaltėlių“ („Gunslingers“) funkcija – lošėjui suteikiamas 1 nemokamas sukimas, o bendram laimėjimui taikomas x5 – x30 daugiklis;
  - „Pokerio lošimo“ („Poker Play“) funkcija – lošėjui suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu gali atsirasti vienas 2x2 dydžio „lošėjo“ („Gambler“) simbolis. Išsukus dar vieną „lošėjo“ („Gambler“) simbolį, suteikiamas dar 1 pakartotinis sukimas. Šių sukimų metu „lošėjo“ („Gambler“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir lieka savo vietoje iki sukimų pabaigos;

- „Furijos“ („Furies“) funkcija - lošėjui suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu gali atsirasti du 2x2 dydžio „merginos“ („Girl“) simboliai. Išsukus bent vieną laimėjimą kombinaciją kartu su „merginos“ („Girl“) simboliu, suteikiamas dar 1 pakartotinis sukimas;
- „Ieškomų“ („Most Wanted“) funkcija – ekrane atsiranda 20 plakatų. Lošėjas pasirenka po vieną plakatą, atskleisdamas fiksuotą laimėjimą, arba vieną iš aukščiau minėtų nemokamų sukimų funkcijų. Lošėjas gali toliau rinktis plakatus tol, kol atskleis „x“ simbolį, „aukštųjų tūzų gaujos“ („Ace-high Gang“) arba „laukinio jaučio“ („Wild Bull“) funkciją.

- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis neatsiranda.

312. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ BANKETAS“ („BANQUET OF DEAD“)

312.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusiųjų Banketas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 700 000,00 EUR.

312.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir pakeičia visus simbolius išskyrus specialius išsiplečiančius simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 7 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu visų nemokamų sukimų metu. Po to, kai nustatomi įprastų laimėtų derinių laimėjimai, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimėto derinio dalis. Nereikia, kad specialūs išsiplečiantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimintis derinys.
- Po kiekvieno nemokamo sukimo nuo būgnų pašalinamas vienas iš mažos išmokos simbolių iki lošimo pabaigos. Jei pašalinamas specialus išsiplečiantis simbolis, iš likusių simbolių atsitiktine tvarka bus parinktas naujas specialusis simbolis.

312.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo

laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

313. LOŠIMAS „SENOVĖS RŪMAI“ („CHAMBERS OF ANCIENTS“)

313.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Senovės Rūmai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

313.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „rakto“ („Key“) simbolius. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplės per visą būgną, kad užpildytų visas būgno pozicijas.
- Dievų ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali turėti raktus. „Laukinis“ („Wild“) simbolis su raktu pakeičia visus simbolius su raktais.
- Išsukus 3 ar daugiau simbolių su vienodais raktais, suaktyvinamas premijos lošimas, kuris lošiamas ant 3 būgnų ir 3 eilučių. Premijos lošimo metu ant būgnų gali atsirasti tik „monetos“ („Coin“) simboliai.
- Lošimas pradedamas su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „monetos“ („Coin“) simboliai, kurie atsiranda po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos simboliais.
- „Monetos“ („Coin“) simboliai gali turėti atsitiktines vertes arba funkcijas:
  - „Surinkimo monetos“ („Collector Coin“) simbolis – visos „monetos“ („Coin“) simbolių vertės yra surenkamos ir pridedamos prie „surinkimo monetos“ („Collector Coin“) simbolio vertės;
  - „Daugiklio monetos“ („Multiplier Coin“) simbolis – visos „monetos“ („Coin“) simbolių vertės padvigubinamos, o paskui simbolis išnyksta;
  - „Vieno daugiklio monetos“ („Single Multiplier Coin“) simbolis – vieno „monetos“ („Coin“) simbolio vertei taikomas atsitiktinis daugiklis – x2, x3, x4 ar x8, o paskui simbolis išnyksta;
  - „Vertės padidinimas monetos“ („Value Boostre Coin“) simbolis – prie vieno „monetos“ („Coin“) simbolio vertės pridedama atsitiktinė vertė, o paskui simbolis išnyksta;
  - „Paslapties monetos“ („Mystery Coin“) simbolis – atskleidžiamas atsitiktinis „monetos“ simbolis.

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

314. LOŠIMAS „3 KLOUNAI MONČIAI II“ („3 CLOWN MONTY II“)

314.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „3 Klounai Monči ai II“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

314.2. Lošimo taisyklės

- Už laimin čias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Pagrindinio lošimo metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali būti išsukti su atsitiktiniu daugikliu iki x5, o nemokamų sukimų metu – iki x50.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 5, 8 arba 10 nemokamų sukimų.
- Pradžioje lošėjas atlieka pasirinkimą, kuris gali suteikti 1, 2 arba 3 „vaikštančius laukinius“ („Walking Wilds“) simbolius. Tokie simboliai lieka lošimo lauke ir keičia savo poziciją po kiekvieno nemokamo sukimo. Nemokamų sukimų metu negalima suaktyvinti papildomus nemokamus sukimus.
- Išsukus „vaikštantį laukinį“ („Walking Wilds“) simbolį, jam suteikiamas „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 1 – 5 būgnuose „B“, „O“, „N“, „U“ ir „S“ simbolius, suaktyvinama „premijos prizo pasirinkimo“ („Bonus Prize Pick“) funkcija, kurios metu lošėjui išmokamas atsitiktinis laimėjimas, kuriuo vertė lygi 2x, 5x arba 10x bendro statymo sumos. Nemokamų sukimų metu suaktyvinus „premijos prizo pasirinkimo“ („Bonus Prize Pick“) funkciją, lošėjui išmokamas atsitiktinis laimėjimas, kurio vertė lygi 20x, 100x arba 500x bendro statymo sumos.

315. LOŠIMAS „VALTIES BONANZA: PO VANDENIU“ („BOAT BONANZA DOWN UNDER“)

315.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Valties Bonanza: Po Vandeniu“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

315.2. Lošimo taisyklės

- Už laimin čias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.

- Virš būgnų yra miegantis žvejys, kuris bet kokio sukimo metu gali pabusti, ir viena iš šių funkcijų bus suaktyvinta:
  - „Laimikio“ („Catch“) funkcija – visos „laimikio“ („Catch“) simbolių vertės, esančios po žveju, yra surenkamos ir išmokamos;
  - „Čiuožti banglente ir gaudyti“ („Surf n Catch“) funkcija – žvejys pradeda judėti nuo pačio pirmo būgno iki pačio paskutinio, bei surenka visas „laimikio“ („Catch“) simbolių vertes, esančios ant būgnų. Bendram laimėjimui taikomas daugiklis, kuris lygus būgnų, ant kurių buvo surinktos vertės, skaičiui;
  - „Po būgnu“ („Under Reel“) funkcija – pagrindinio lošimo metu lošėjui bus suteiktas fiksuotas laimėjimas arba nieko, nemokamų sukimų metu - fiksuotas laimėjimas, „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris bus surinktas į matuoklį, arba nieko.
- „Laimikio“ („Catch“) simbolio vertė gali būti 1x, 2x, 5x, 10x, 30x arba 50x bendro statymo sumos.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, lošėjas turi galimybę pasirinkti vieną iš funkcijų, kuri bus aktyvi iki lošimo pabaigos:
  - Lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai;
  - „Laimikio“ („Catch“) funkcija yra dažniau suaktyvinama;
  - „Čiuožti banglente ir gaudyti“ („Surf n Catch“) funkcija yra dažniau suaktyvinama;
  - Daugiau „laimikio“ („Catch“) simbolių atsiranda ant būgnų;
  - Mažos išmokos simbolis yra pašalinamas nuo būgnų visiems nemokamiems sukimams;
  - Kiekvieno nemokamo sukimo metu bent vienas „laimikio“ („Catch“) simbolis atsiranda ant būgnų;
  - Laimėjimo daugiklis, kuris taikomas tik „laimikio“ („Catch“) simbolių vertėms, padidėja iki x2;
  - Vienas atsitiktinis „laimikio“ („Catch“) simbolis lieka savo vietoje vieno nemokamo sukimo metu.
- Maksimalus aktyvių vieno metu funkcijų skaičius yra 4.
- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali būti surinkti į matuoklį žveju, esantis virš simbolio:
  - Surinkus 2, 6 ar 10 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiamas papildomas pasirinkimas;
  - Surinkus 4, 8 ar 12 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą suaktyvinus papildomus nemokamus sukimus, laimėjimo daugiklis, kuris taikomas tik „laimikio“ („Catch“) simbolių vertėmis, padidėja tokia tvarka – x2, x3 ir x10.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

316. LOŠIMAS „LAUKINĖ KATĖ IR INKŲ PAIEŠKA“ („CAT WILDE AND THE INCAN QUEST“)

316.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinė Katė ir Inkų Paieška“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

316.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtinas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Krentantis laukinis“ („Falling Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų, bei pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Išsukus „krentantį laukinį“ („Falling Wild“) simbolį, suaktyvinami pakartotiniai sukimai, kurių metu „krentantis laukinis“ („Falling Wild“) simbolis juda viena pozicija žemyn. Pakartotinių sukimų metu ant būgnų gali atsirasti daugiau „krentančių laukinių“ („Falling Wild“) simbolių. Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol ant būgnų yra bent vienas „krentantis laukinis“ („Falling Wild“) simbolis. Nemokamų sukimų metu išsukus „krentantį laukinį“ („Falling Wild“) simbolį, jis išsiplės per visą būgną, kad užpildytų visas būgno pozicijas.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 7 ar 9 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu „premijos“ („Bonus“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai neatsiranda. Nemokamų sukimų metu negalima suaktyvinti papildomų nemokamų sukimų.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius į matuoklį, suaktyvinamas premijos lošimas. Lošimas pradedamas su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „premijos“ („Bonus“) simboliai, kurie atsiranda po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos simboliais.
- Visi „premijos“ („Bonus“) simboliai turi atsitiktines vertes – 1x, 2x, 5x arba 10x bendro statymo sumos.
- Premijos lošimo metu užpildžius eilutes „premijos“ („Bonus“) simboliais, išmokamas atitinkamas laimėjimas:
  - Užpildžius 1 eilutę išmokamas laimėjimas, kuriuo vertė lygi 50x bendro statymo sumos;
  - Užpildžius 2 eilutes išmokamas laimėjimas, kuriuo vertė lygi 500x bendro statymo sumos;
  - Užpildžius 3 eilutes išmokamas laimėjimas, kuriuo vertė lygi 10 000x bendro statymo sumos.

317. LOŠIMAS „ŽAIBIŠKAS ŽIRGAS: UGNIES AUDRA („COLT LIGHTNING FIRESTORM“)

317.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žaibiškas Žirgas: Ugnies Audra“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 – 3 125 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

317.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtinas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pasagos“ („Horseshoe“) simbolius.
- Išsukus „pasagos“ („Horseshoe“) simbolį, suaktyvinama „žaibo“ („Lightning Blaze“) funkcija, kurios metu būgnuose atsiranda nuo 3 iki 20 „ugnies rėmelių“ („Fire Frames“). Visi šiuose rėmeliuose esantys simboliai pakeičiami į vienos rūšies gyvūno simbolį.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „ugnies audros“ („Firestorm“) funkcija, kurią sudaro „sėkmės smūgių“ („Fortune Strike“) ir nemokamų sukimų funkcijos.
- „Sėkmės smūgio“ („Fortune Strike“) funkcijos metu lošėjui išmokamas atsitiktinis laimėjimas, kuris gali būti 5x, 10x, 30x, 40x, 50x, 100x arba 200x bendro statymo sumos.
- Po to lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai, kurių metu „žirgo“ („Cold“) simbolius pakeičia „ugnies žirgo“ („Fire Colt“) simbolis, už kuriuos išmokamas dvigubas laimėjimas.
- „Pasagos“ („Horseshoe“) simbolį galima išsukti bet kuriame būgne, atsiranda nuo 1 iki 4 „ugnies rėmelių“ („Fire Frames“), kurie lieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Už kiekvieną „ugnies kamuolio sklaidos“ („Fire Ball Scatter“) simbolį suteikiamas 1 nemokamas sukimas (daugiausiai iki 46).

318. LOŠIMAS „VELYKŲ EKSPEDICIJA“ („EASTER EGGSPEDITION“)

318.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Velykų Ekspedicija“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

318.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinamas premijos lošimas, kurio metu ant būgnų galima išsukti „super triušio“ („Super Bunny“) arba „lapės lobio“ („Foxy Loot“) simbolius.
- Lošimas pradedamas su 3 pakartotiniais sukimais. Simboliai, kurie atsiranda po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 155. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali turėti atsitiktines vertes – 0.5x, 1x, 2x, 5x arba 10x bendro statymo sumos. Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, jo vertė yra išmokama, pridedama prie bendros „pinigų puodo“ („Cash Pot“) vertės, bei pats simbolis yra pašalinamas nuo būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali būti išsukti su x2 daugikliu, kuris taikomas „pinigų puodo“ („Cash Pot“) vertei.
- Išsukus „super triušio“ („Super Bunny“) simbolį, lošėjui išmokama „pinigų puodo“ („Cash Pot“) sukaupta vertė.
- Jei išsukamas „lapės lobio“ („Foxy Loot“) simbolis, „pinigų puodo“ („Cash Pot“) esanti vertė anuliuojama.

- Išsukus vieno sukimo metu „super triušio“ („Super Bunny“) ir „lapės lobio“ („Foxy Loot“) simbolius, lošėjui išmokama „pinigų puodo“ („Cash Pot“) sukaupta vertė.

319. LOŠIMAS „FULONGAS 88“ („FULONG 88“)

319.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Fulongas 88“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 – 576 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,08 EUR, o maksimalus statymas – 88,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 440 000,00 EUR.

319.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetos“ („Coin“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu yra galimybė lošti su 1 iš 5 patobulintų simbolių. Patobulintas simbolis tampa auksiniu, padidina pagrindinį statymą ir galimas laimėjimo vertes.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus „monetos“ („Coin“) simbolį, yra tikimybė, kad premijos lošimas bus suaktyvintas. Surinktas „monetos“ („Coin“) simbolis paverčiamas į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „monetos“ („Coin“) simbolį, suaktyvinamas premijos lošimas.
- Premijos lošime galima laimėti laimėjimus, kurių dydis priklauso nuo patobulintų (auksinių) simbolių skaičiaus. Surinkus 2, 3, 4 ar 5 auksinius simbolius, atitinkamai atrakinamas „mažas“ („Mini“), „mažesnysis“ („Minor“), „didesnysis“ („Major“) ar „didžiausias“ („Grand“) laimėjimas ir išmokamas.
- Premijos lošimo metu lošėjas atverčia monetas, kurios parodo atitinkamą laimėjimo simbolį. Premijos lošimas baigiasi atvertus 3 vienodus simbolius, išmokamas atitinkamas laimėjimas.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsitiktinai pasidalinti į 2 dalis. Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis visada pasidalina.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama dar 10 papildomų nemokamų sukimų. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 150 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu nuo būgnų pašalinami mažiausios vertės simboliai.

320. LOŠIMAS „IŠLAISVINTAS LEGIONO AUKSAS“ („LEGION GOLD UNLEASHED“)

320.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Išlaisvintas Legiono Auksas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

320.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Išsukus 6 „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simbolius, suteikiami 3 „auksiniai“ („Gold“) pakartotiniai sukimai, kurių metu galima išsukti tik „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simbolius.
- Kiekvieną kartą išsukus „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simbolį pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. „Auksinės monetos“ („Golden Coin“) simboliai gali turėti šias vertes: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1 000x bendro statymo sumos.
- Išsukus „auksinių monetų krepšio“ („Gold Coin Bag“) simbolį, išmokamas laimėjimas, kurio dydis yra visų „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simbolių bendra vertė. Šie simboliai nelieka lošimo lauke, tačiau vis tiek atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Jeigu „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simboliai užpildo visas pozicijas, lošėjui papildomai išmokamas laimėjimas, kurio dydis yra 1 000x bendro statymo sumos.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 5 nemokami sukimai. Po kiekvieno nemokamo sukimo atsitiktinėje padėtyje išsukamas „mega“ simbolis. Išsukus „mega sklaidos“ („Mega Scatter“) simbolį, suteikiami dar 5 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 45 nemokami sukimai.

321. LOŠIMAS „MEILĖ MUGĖJE“ („LOVE IS IN THE FAIR“)

321.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Meilė Mugėje“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

321.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kurio sukimo metu galima išsukti „laukinį“ („Wild“) simbolį su daugikliu - x2, x3, x5, x10, x100.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - Išsukus 3 – 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 3 nemokami sukimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, kuris turi x2 daugiklį;
  - Išsukus 6 – 8 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 6 nemokami sukimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, kuris turi x3 daugiklį;
  - Išsukus 9 – 11 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 9 nemokami sukimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, kuris turi x5 daugiklį;

- Išsukus 12 – 14 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, kuris turi x10 daugiklį;
- Išsukus 15 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 15 nemokamų sukimų su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, kuris turi x100 daugiklį.

322. LOŠIMAS „MERLINAS: BURTŲ KARALYSTĖ“ („MERLIN REALM OF CHARM“)

322.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Merlinas: Burtų Karalystė“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

322.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus specialų išsiplečiantį („Special Expanding“) simbolį.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir pakeičia visus simbolius išskyrus specialius išsiplečiančius simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu visų nemokamų sukimų metu. Po to, kai nustatomi įprastų laimėčių derinių laimėjimai, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimėčio derinio dalis. Nereikia, kad specialūs išsiplečiantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimintis derinys.

322.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudsdamas mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spausdamas mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

323. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ: MEILĖS GALIA“ („MOON PRINCESS POWER OF LOVE“)

323.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mėnulio Princesė: Meilės Galia“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

323.2. Lošimo taisyklės

- Krisdami į tinklelį simboliai sudaro laimėjimo kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių.
- Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimo kombinacijas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo tik viduryje, kai pašalinamas laimintis derinys iš trijų simbolių. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pašalinami, kai nelieka kitų simbolių, kad visi simboliai iš tinklelio būtų pašalinti.
- „Veikėjo galios“ („Character Power“) funkcija atsitiktinai suaktyvinama sukimo be laimėjimo metu. Funkcijos veikimas priklauso nuo ekrane rodomo veikėjo:
  - „Meilė“ („Love“) paverčia vieną simbolių rinkinį kitu simboliu;
  - „Liepsna („Blaze“) prideda 2 – 4 vienodus simbolius;
  - „Kruša („Hail“) sinchronizuoja 2 būgnus.
- Visi laimintį derinį sudarę simboliai surenkami į matuoklį. Jį užpildžius aktyvuojama „meilės trikampio“ („Love Triangle“) funkcija, kurios metu suteikiamas 1 nemokamas sukimas, neišsukus laimėjimo derinio gali būti iš eilės aktyvuojamos visos veikėjo galios funkcijos.
- Jei pasibaigus „meilės trikampio“ („Love Triangle“) funkcijai, ant būgnų nelieka nei vieno simbolio, suaktyvinami nemokami sukimai. Iš viso lošėjui suteikiami 4 nemokami sukimai.
- Pradžioje lošėjas turi pasirinkti 1 iš 2 veikėjų – „kruša“ („Hail“) arba „liepsna“ („Blaze“). Pasirinkto veikėjo funkcija bus suaktyvinama kiekvieną kartą išsukus sukimą be laimėjimo. Visi laimintį derinį sudarę simboliai surenkami į matuoklį, jį užpildžius suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100. Laimėjimo daugiklis gali didėti iki x100.
- Jei ant būgnų nelieka nei vieno simbolio, išmokamas laimėjimas 50x bendro statymo sumos.

324. LOŠIMAS „PASLAPTINGAS DŽINAS: LEMPOS TURTAI“ („MYSTERY GENIE FORTUNES OF THE LAMP“)

324.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Paslaptingas Džinas: Lempos Turtai“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.

324.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „paslapties“ („Mystery“) ir „smėlio pakartotinių sukimų“ („Sand Respin“) simbolius.
- Kiekvienas išsuktas „paslapties“ („Mystery“) simbolis gali tapti „paslapties laukiniu“ („Mystery Wild“) simboliu su x2, x3, x4, x5 daugikliu, arba atskleisti paslėptą simbolį - „sklaidos“ („Scatter“), „smėlio pakartotinių sukimų“ („Sand Respin“) arba įprastą išmokos simbolį.
- Išsukus „smėlio pakartotinių sukimų („Sand Respin“) simbolį, suaktyvinama „smėlio pakartotinių sukimų“ („Sand Respin“) funkcija, kurios metu „paslapties“ („Mystery“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra užrakinami ir sukami pakartotinai.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu visi „paslapties laukiniai“ („Mystery Wild“) simboliai užrakinami savo vietose.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 1, 2 arba 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 2, 5 arba 8 papildomi nemokami sukimai.

325. LOŠIMAS „PANDOS NUOTYKIAI“ („PANDASTIC ADVENTURE“)

325.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pandos Nuotykiai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 650 000,00 EUR.

325.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „auksinių gėlių“ („Gold Flowers“) simbolius.
- „Auksinių gėlių“ („Gold Flowers“) simbolis atsiranda tik „šventyklos lobio“ („Temple Treasure“) funkcijos metu.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 8 nemokami sukimai. Funkcijos metu už kiekvieną išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis yra surenkamas į matuoklį. Surinkus 8 „laukinius“ („Wild“) simbolius, suaktyvinama „šventyklos lobio“ („Temple Treasure“) funkcija. Surinkus daugiau nei 8 „laukinius“ („Wild“) simbolius, už

kiekvieną „laukinį“ („Wild“) simbolį, padidinamos „aukso puodo“ („Jackpot“) vertės. Maksimalus surinktų „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius yra 30.

- Pradinės „aukso puodo“ („Jackpot“) vertės yra tokios:
  - „Mažo aukso puodo“ („Mini Jackpot“) vertė lygi 50x bendro statymo sumos;
  - „Mažesniojo aukso puodo“ („Minor Jackpot“) vertė lygi 100x bendro statymo sumos;
  - „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) vertė lygi 1 000x bendro statymo sumos;
  - „Didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) vertė lygi 5 000x bendro statymo sumos.
- „Šventyklos lobio“ („Temple Treasure“) lošimas pradedamas su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „auksinių gėlių“ („Gold Flowers“) simboliai, kurie atsiranda po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos simboliais.
- Visi „auksinių gėlių“ („Gold Flowers“) simboliai turi atsitiktines vertes – 2x, 4x, 6x, 8x arba 10x bendro statymo sumos.

326. LOŠIMAS „PIRANIJA IŠMOKA“ („PIRANHA PAYS“)

326.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Piranija Išmoka“ – 5 būgnų, nuo 4 iki 8 eilučių ir 30 – 50 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

326.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Lošimas turi 2 skirtingus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius – „piranijos sklaidos“ („Scatter Piranha“) ir „skardinių sklaidos“ („Scatter Cans“) simboliai.
- Bet kurio sukimo metu gali atsirasti laimėjimo daugiklis, kuris taikomas visiems linijos laimėjimams. Galimos daugiklio vertės: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10.
- Jei 1 ir 3 būgne išsukami „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, yra galimybė laimėti „paslapties laimėjimą“ („Mystery Instant Win“) – 5x, 10x, 15x arba 20x bendro statymo sumos.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu kaskart išsukus „skardinių sklaidos“ („Scatter Cans“) simbolius pildomas specialus nemokamų sukimų matuoklis. Jį užpildžius pereinama į kitą lygį.
- Kiekviename lygyje suaktyvinamos šios funkcijos:
  - Padidėja „piranijos sklaidos“ („Scatter Piranha“) simbolio dydis:
    - 1 lygis – 1x1;
    - 2 lygis – 2x2;
    - 3 lygis – 3x3;
    - 4 lygis – 4x4.
  - Prisideda papildoma eilutė ir padidėja laimėjimo linijų skaičius:
    - 1 lygis – 5 eilutės ir 35 laimėjimo linijos;
    - 2 lygis – 6 eilutės ir 40 laimėjimo linijų;
    - 3 lygis – 7 eilutės ir 45 laimėjimo linijos;
    - 4 lygis – 8 eilutės ir 50 laimėjimo linijų.

- Suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.

327. LOŠIMAS „GENIALUMO KIBIRKŠTIS“ („SPARK OF GENIUS“)

327.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Genialumo Kibirkštis“ – 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 4 ar daugiau į uždarą ratą susiformuojančius simbolius.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

327.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o iš viršaus sukrenta nauji simboliai ir užpildo tuščias pozicijas. Šis procesas tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai.
- Pagrindiniame lošime energijos įkroviklis („Energy Charger“) turi 2 energijos tipus: „manifestavimo energiją“ („Manifest Energy“) kairėje ir „rezonansinę energiją“ („Resonant Energy“) dešinėje pusėje. Šias energijas aktyvuoja atsitiktinai parinkti veikėjai: kairėje esantis veikėjas papildo „manifestavimo energiją“ („Manifest Energy“), o dešinėje – „rezonansinę energiją“ („Resonant Energy“).
- „Manifestavimo energija“ („Manifest Energy“) turi 3 įkrovos lygius, kuriuose telpa iki 35 įkrovimų:
  - 1 lygiui reikia 15 laimėtų simbolių, aktyvuojama „relės“ („Relay“) funkcija, kurios metu sunaikinama 7 – 11 atsitiktinių simbolių;
  - 2 lygiui reikia 25 laimėtų simbolių, aktyvuojama „perkrovos“ („Overload“) funkcija, kurios metu pridedami 2 – 6 „sunaikinimo“ („Destroy“) simboliai, kurie pašalina atsitiktinius simbolius;
  - 3 lygiui reikia 35 laimėtų simbolių, aktyvuojama „imperijos energijos sukimo“ („Empire Energy Spin“) funkcija. Sukimo metu centrinė 2x2 dydžio dalis tampa neaktyviu „transformatoriaus“ („Transformer“) simboliu su x3 pradiniu daugikliu. Aktyvavus šį simbolį, viduje esantis daugiklis pritaikomas laimėjimui.
- „Rezonansinė energija“ („Resonant Energy“) turi 3 įkrovos lygius, kuriuose telpa iki 35 įkrovimų:
  - 1 lygiui reikia 15 laimėtų simbolių, aktyvuojama „gyrota“ („Gyrota“) funkcija, kurios metu 3 – 7 atsitiktiniai simboliai pakeičia savo kryptį;
  - 2 lygiui reikia 25 laimėtų simbolių, aktyvuojama „dynamo“ („Dynamo“) funkcija, kurios metu ant būgnų atsiranda 2 – 6 specialūs simboliai;
  - 3 lygiui reikia 35 laimėtų simbolių, suaktyvinama „nemokamo energijos sukimo“ („Free Energy Spin“) funkcija. Po kiekvieno laimėjimo padidinamas daugiklis šia tvarka: x1, x4, x8, x12, x16, x20. Daugiklis taikomas bendram laimėjimui.

328. LOŠIMAS „PASAKOS APIE MITRUNOS SINO TURTĄ“ („TALES OF MITHRUNE SYN’S FORTUNE“)

328.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pasakos Apie Mitrunos Sino Turtą“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

328.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Bet kokio sukimo metu atsitiktinai parinktas veikėjo simbolis gali tapti didelės išmokos simboliu.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Prieš pradedant nemokamus sukimus iš pradžių suaktyvinama „pagerinimo“ („Power Up“) funkcija su 3 gyvybėmis. Funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti tokie simboliai:
  - „Veikėjo“ („Character“) simbolis – surinkus 3 vienodus simbolius, atitinkamo veikėjo simbolis nemokamų sukimų metu bus pakeičiamas didelės išmokos simboliu;
  - „Eliksyro“ („Potions“) simbolis – surinkus 3 simbolius, nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis padidėja vienu (maksimaliai iki x10). Daugiklis taikomas tik tiems laimėjimams, kuriuose dalyvavo „Sino“ („Syn“) simbolis, esantis ant centrinio būgno;
  - „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis – surinkus 3 simbolius, bendras nemokamų sukimų skaičius padidės vienu (maksimaliai iki 10).
- Visi simboliai, kurie atsiranda po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato gyvybių skaičių į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi gyvybės, paskui pradedama nemokamų sukimų funkcija.
- Maksimalus „pagerinimo“ („Power Up“) funkcijos sukimų skaičius yra 33.

329. LOŠIMAS „KARDAS IR GRALIS: EKSKALIBURAS“ („THE SWORD AND THE GRAIL EXCALIBUR“)

329.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kardas Ir Gralis: Ekskaliburas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

329.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Virš būgnų esantis „kardo“ („Sword“) matuoklis gali „laukiniam“ („Wild“) simboliui suteikti daugiklį, kuris taikomas sukimo laimėjimui.
- Jei „kardo“ („Sword“) matuoklis yra aktyvus ir kartu išsukamas „karaliaus laimėjimo“ („King‘s Prize“) simbolis, jo vertė dauginama iš „kardo“ („Sword“) matuoklio vertės (x2, x5, x10, x100).

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pasukus apvalų stalą nustatomas nemokamų sukimų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičius. Galimi šie variantai:
  - 8 nemokami sukimai ir 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai;
  - 8 nemokami sukimai ir 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai;
  - 10 nemokamų sukimų ir 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai;
  - 10 nemokamų sukimų ir 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai;
  - 12 nemokamų sukimų ir 0 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių;
  - 12 nemokamų sukimų ir 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Nemokamų sukimų metu visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pildo būgnų viršuje esantį „kardo“ („Sword“) matuoklį. Kaskart surinkus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius padidėja „kardo“ („Sword“) matuoklio daugiklis ir suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Išmokamos visos išsuktų „karaliaus laimėjimo“ („King‘s Prize“) simbolių vertės, išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ant būgnų ir po kiekvieno sukimo pasislenka per vieną būgną. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 24.

330. LOŠIMAS „AUKSO KAPAS“ („TOMB OF GOLD“)

330.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Aukso Kapas“ – 6 būgnų, 4 – 5 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 700 000,00 EUR.

330.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus 2 skirtingus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus 6 „sklaidos monetos“ („Coin Scatter“) simbolius atrakinama viršutinė eilutė. Lošimo lauke nelieka nei vieno simbolio, tada atliekami 3 pakartotiniai sukimai, kurių metu galima išsukti tik „sklaidos monetos“ („Coin Scatter“) simbolius. Kaskart juos išsukus pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Funkcijos pabaigoje visi išsukti simboliai apsiverčia ir atskleidžia vertę: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 20x, 30x, 100x bendro statymo sumos.
- Išsukus 3 „Sfinkso sklaidos“ („Sphinx Scatter“) simbolius, suaktyvinami pakartotiniai sukimai. Funkcijos pradžioje atsiranda ratas, kuris nustato pakartotinių sukimų skaičių (10, 15, 20, 25, 30) ir pradinį daugiklį (x1, x2, x3, x4, x5). Kaskart išsukus „Sfinkso sklaidos“ („Sphinx Scatter“) simbolį pridedamas dar 1 pakartotinis sukimas. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, daugiklis padidinamas vienu. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 65.

331. LOŠIMAS „NENUGALĖTASIS KSERKSAS“ („UNDEFEATED XERXES“)

331.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nenugalėtasis Kserksas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

331.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis turi daugiklį, jam tapus laimingo derinio dalimi daugiklis pritaikomas laimėjimui. Galimos šios daugiklio vertės: x2, x3, x4, x5.
- Pagrindinio lošimo metu atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti 3 – 4 „laukiniai rėmeliai“ („Wild Frames“). Juose išsukti simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir gali turėti daugiklį.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Šios funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai. Nemokamų sukimų metu išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai po savęs palieka „laukinius rėmelius“ („Wild Frames“), kurie išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Jeigu „laukiniame rėmelyje“ („Wild Frames“) išsukamas dar vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, šis rėmelis tampa patobulintu „laukiniu rėmeliu“ („Wild Frames“). Funkcijos pabaigoje visi „laukiniai rėmeliai“ („Wild Frames“) virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais, o patobulinti „laukiniai rėmeliai“ („Wild Frames“) virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais su daugikliu. Toje pačioje laimėjimo linijoje esantys daugikliai sudedami.

332. LOŠIMAS „VIKINGAI 100“ („VIKING RUNECRAFT 100“)

332.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vikingai 100“ – 5 būgnų, 5 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

332.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Krisdami į tinklelį simboliai sudaro laimingas kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau simbolių.
- Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimingas kombinacijas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo tik viduryje, kai pašalinamas laimintis derinys iš trijų simbolių. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pašalinami, kai nelieka kitų simbolių, kad visi simboliai iš tinklelio būtų pašalinti.
- „Dievo galios“ („God Power“) funkcija atsitiktinai suaktyvinama sukimo be laimėjimo metu. Funkcijos veikimas priklauso nuo ekrane rodomo dievo:
  - „Perkūno“ („Thunder“) funkcija – paverčia vieną simbolių rinkinį kitu simboliu;

- „Magijos“ („Magic“) funkcija – prideda 1 – 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
- „Vizijos („Vision“) funkcija - pašalina du simbolių rinkinius iš tinklelio.

- Visi laimintį derinį sudarę dievo simboliai surenkami į matuoklį. Jį užpildžius aktyvuojama „Ragnarioko“ („Ragnarök“) funkcija, kurios metu suteikiamas 1 nemokamas sukimas, neišsukus laiminčio derinio gali būti iš eilės aktyvuojamos visos veikėjo galios funkcijos.
- Jei pasibaigus „dievo galios“ („God Power“) funkcijai, ant būgnų nelieka nei vieno simbolio, suaktyvinami nemokami sukimai. Iš viso lošėjui suteikiami 4 nemokami sukimai.
- Pradžioje lošėjas turi pasirinkti 1 iš dievų:
  - „Toras“ („Thor“) – suaktyvinami 4 nemokami sukimai;
  - „Frėja“ („Freya“) – suaktyvinami 5 nemokami sukimai;
  - „Heidmalas“ („Heimdall“) – suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Pasirinkto dievo funkcija bus suaktyvinama kiekvieną kartą išsukus sukimą be laimėjimo. Visi laimintį derinį sudarę simboliai surenkami į matuoklį, jį užpildžius suteikiami papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100. Laimėjimo daugiklis gali didėti iki x100.
- Jei ant būgnų nelieka nei vieno simbolio, išmokamas laimėjimas 50x bendro statymo sumos.

333. LOŠIMAS „IŠGYVENĘS LAUKINIS“ („WILD SURVIVOR“)

333.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Išgyvenęs Laukinis“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 150 000,00 EUR.

333.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu nėra galimybės išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Nurodytų „laukinių laimėjimų“ („Wild Prizes“) vertės keičiasi po kiekvieno sukimo. „Laukinius laimėjimus“ („Wild Prizes“) galima laimėti „laukinių pakartotinių sukimų“ („Wild Respin“) arba nemokamų sukimų metu.
- „Laukinių pakartotinių sukimų“ („Wild Respin“) arba nemokamų sukimų metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, surenkamos visos „laukinių laimėjimų“ („Wild Prizes“) vertės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- Nemokamų sukimų pradžioje parenkama atsitiktinė nemokamų sukimų „pastiprinimo“ („Booster“) funkcija:
  - „Garsai ir masalas“ („Calls and Lures“) – padidėja tikimybė išsukti gyvūno simbolius;
  - „Puodelis“ („Mug“) – padidėja tikimybė išsukti „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Naktinis matymas“ („Night Vision“) – „laukinio laimėjimo“ („Wild Prizes“) vertė padidėja;
  - „Peilis“ („Knife“) – suaktyvinami 3 papildomi nemokami sukimai.

- Už kas ketvirtą išsuktą „laukinį“ („Wild“) simbolį suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai, o „laukinio laimėjimo“ („Wild Prizes“) vertė padidėja.

334. LOŠIMAS „ANUBIO RAKTAS: PRABUDIMAS“ („ANKH OF ANUBIS AWAKENING“)

334.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Anubio Raktas: Prabudimas“ – 5 būgnų, 3-4 eilučių ir iki 576 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

334.2. Lošimo taisyklės

- Už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „laukinio Anubio“ („Anubis Wilds“) funkcija, kurios metu ant būgnų pridedami 4 – 8 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Sukimo be laimėjimo metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) ir „laukinį“ („Wild“) simbolius, suaktyvinama „Anubio pakartotinio sukimo“ („Anubis Respin“) funkcija, kurios metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ant būgnų ir plečiasi vertikaliai aukštyn/žemyn, kol uždengia visą būgną. Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis tampa pilnai matomu, jis yra pašalinamas nuo būgnų. Funkcija baigiama, kai visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra pilnai matomi.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų;
- Nemokamų sukimų metu surinkus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „laukinio Anubio“ („Anubis Wilds“) funkcija.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, suaktyvinama „Anubio pakartotinio sukimo“ („Anubis Respin“) funkcija.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 3, 4 ar 5 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 500.

335. LOŠIMAS „BARONAS: ŠEŠTADIENIO LORDAS“ („BARON: LORD OF SATURDAY“)

335.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Baronas: Šeštadienio Lordas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 350 000,00 EUR.

335.2. Lošimo taisyklės

- Už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Atsitiktinis laukinis“ („Random Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius, ir prideda prie būgnų 3 – 6 „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- 2, 3 ir 4 būgnai yra „laukiniai“ („Wild“) būgnai. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ant vieno iš šių būgnų, jis išsiplečia per visą būgną, kad užpildytų visas būgno pozicijas. Pagrindinio lošimo metu gali būti suaktyvintas tik vienas „laukinis“ („Wild“) būgnas, o nemokamų sukimų metu – nuo 1 iki 3.
- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda su x2 daugikliu.

336. LOŠIMAS „UGNIES ŽVĖRYS: MAKSIMALIAI“ („BEASTS OF FIRE MAXIMUM“)

336.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Žvėrys: Maksimaliai“ – 5 būgnų, 3 - 4 eilučių ir nuo 576 iki 12 348 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

336.2. Lošimo taisyklės

- Už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Ugnies žvėrių įkrovimo“ („Charging Fire Beasts“) funkcija gali būti suaktyvinta atsitiktinai, bet kuriuo sukimu pagrindinio lošimo metu. Funkcijos metu, padidėja nusileidžiančių „ugnies žvėrio“ („Fire Beasts“) simbolių skaičius.
- Kiekvieną kartą išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, visų būgnų aukštis padidėja viena pozicija (maksimaliai 3 kartus). Jei daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių neišsukama, būgnai grįžta į pradinį aukštį.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu būgnų aukštis yra maksimalus – 6-7-7-7-6.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100.

337. LOŠIMAS „STATANT DOLERIUS“ („BUILDIN’ BUCKS“)

337.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Statant Dolerius“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

337.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Pagrindinio lošimo metu virš būgnų esantis ratas gali sustoti ties atsitiktiniu laimėjimu, tačiau laimėjimas bus suteiktas tik tuo atveju, jei ant viduriniojo būgno išsukamas „premijos“ („Bonus“) simbolis. Galimi laimėjimai:
  - Vienas iš 3 fiksuotų laimėjimų – 30x, 50x ar 100x bendro statymo sumos;
  - Viena iš 3 veikėjo funkcijų – „Vudis elfas“ („Woody Elf“), „praskiestas Brikis“ („Grout Bricky“) ar „fėja Marija“ („Fairy Mary“).
- Jei buvo suaktyvinta viena iš veikėjo funkcijų, suaktyvinami 6 nemokami sukimai, bei pridedami keli atitinkamo veikėjo rėmeliai ant atsitiktinių būgnų vietų.
- Suaktyvinus „Vudis elfas“ („Woody Elf“), „praskiestas Brikis“ („Grout Bricky“) ar „fėja Marija“ („Fairy Mary“) funkciją, atitinkamai pridedami mediniai, plytų ar aukso rėmeliai.
- Jei funkcijos metu visos būgno pozicijos užpildomos rėmeliais, jie gali būti patobulinti į geresnius rėmelius – medinis rėmelis pagerinamas į plytų rėmelius, plytų rėmelis pagerinamas į aukso rėmelius.
- Jei funkcijos metu visos būgno pozicijos užpildomos aukso rėmeliais, bei išsukamas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, lošėjui suteikiamas 100x bendro statymo sumos laimėjimas.
- Veikėjo funkcijos metu nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 6 nemokami sukimai.
- Jei nemokamų sukimų funkcija buvo suaktyvinta išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ant atsitiktinių būgnų vietų pridedami 3 mediniai rėmeliai.
- Jei nemokamų sukimų funkcija buvo suaktyvinta išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ant atsitiktinių būgnų vietų pridedami 4 plytų rėmeliai.
- Jei nemokamų sukimų funkcija buvo suaktyvinta išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ant atsitiktinių būgnų vietų pridedami 5 aukso rėmeliai.
- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį ant viduriniojo būgno, lošėjui suteikiamas nemokamų sukimų skaičius nurodytas ant rato – 1, 3 ar 5. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 70.

338. LOŠIMAS „DANSBAND PÅ TURNÉ“ („DANSBAND PÅ TURNÉ“)

338.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dansband På Turné“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

338.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.

- Jei būgne išsukami vienodi simboliai, laimėjimo daugiklis padidėja vienu. Išsukus „sukrautą laukinį“ („Stacked Wild“) simbolį, laimėjimo daugiklis padidėja dviem.
- Išsukus „dainavimo“ („Sing“) ir „autobuso sklaidos“ („Bus Scatter“) simbolius, atsitiktinai suaktyvinama nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui atsitiktinai suteikiama nuo 5 iki 15 papildomų nemokamų sukimų.

339. LOŠIMAS „DIEVIŠKOSIOS DEIVĖS“ („DIVINE DIVAS“)

339.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dieviškosios Deivės“ – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

339.2. Lošimo taisyklės

- Krisdami į tinklelį simboliai sudaro laimėtas kombinacijas. Laimima tada, kai išsukama 6 arba daugiau simbolių bet kuriose būgnų vietose.
- Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėtas kombinacijas.
- Kiekvienas išsuktas „paslapties“ („Mystery“) simbolis atskleidžia paslėptą vienos rūšies simbolį.
- Pagrindinio lošimo metu „triženklio“ („Tri-Symbol“) simbolis gali turėti atsitiktinę vertę - 1x – 5x bendro statymo sumos, o nemokamų sukimų metu - 1x – 5x bendro statymo sumos, bei vienas papildomas nemokamas sukimas.
- „Triženklio“ („Tri-Symbol“) simbolis pakeičia visus aukštos išmokos simbolius. Išsukus laimėtą kombinaciją kartu su „triženklio“ („Tri-Symbol“) simboliu, aukštos išmokos simbolio spalva yra surenkama į „triženklio“ („Tri-Symbol“) simbolį. Surinkus visas 3 spalvas, už „triženklio“ („Tri-Symbol“) simbolį yra išmokama.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „pasirinkimo“ („Pick“) funkcija, kurios metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš 3 deivių:
  - Atėnė – suaktyvinama 16 nemokamų sukimų. Funkcijos metu atskleisti „paslapties“ („Mystery“) simboliai gali turėti x2, x3 ar x5 daugiklį;
  - Hera – suaktyvinama 12 nemokamų sukimų. Funkcijos metu atskleisti „paslapties“ („Mystery“) simboliai gali turėti x5 daugiklį;
  - Afroditė – suaktyvinami 6 nemokami sukimai. Kiekvienos funkcijos sukimo metu garantuojama, kad bus išsuktas „paslapties“ („Mystery“) simbolis, kuris atskleis simbolį su x2, x3 ar x5 daugikliu.

340. LOŠIMAS „KRISTALAI 100“ („GEMIX 100“)

340.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kristalai 100“ – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

340.2. Lošimo taisyklės

- Krisdami į tinklelį simboliai sudaro laimėjimingas kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 5 arba daugiau simbolių.
- Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimingas kombinacijas.
- Visi laimėjimingų derinių simboliai surenkami į „kristalų“ („Crystal“) matuoklį. Kai „kristalų“ („Crystal“) matuoklio pusė yra užpildyta (surinkti 25 simboliai), suaktyvinama viena iš šių funkcijų:
  - „Grandinės žaibavimo“ („Chain Lightning“) funkcija - 2 vienas priešais kitą, kampe esantys, simboliai šauna elektros krūvį, pataikydami į simbolius. Šie simboliai transformuojami į vieną kampinį simbolį;
  - „Šviesos spindulio“ („Light Beam“) funkcija - šviesos spinduliai šaudo vertikaliai arba horizontaliai iš simbolio į lošimo laukelį. Visi simboliai, esantys paveiktuose būgnuose arba eilutėse, transformuojami į kitus simbolius;
  - „Krištolo deformacijos“ („Crystal Warp“) funkcija - parenkamas atsitiktinis simbolis. Šis simbolis ir kiti tokio pačios rūšies simboliai paverčiami į kitą simbolio rūšį;
  - „Nova sprogimo“ („Nova Blast“) funkcija - parenkamas atsitiktinis simbolis ir susprogdinamas. Greta esantys simboliai yra pašalinami po šio sprogimo. Sprogimas tuomet atsitraukia ir sukuria naują simbolių grupę, kuri susideda iš tų pačių simbolių.
- Kai „kristalų“ („Crystal“) matuoklis yra pilnai užpildytas (surinkti 35 simboliai), suaktyvinama viena iš aukščiau nurodytų funkcijų, bei taikomas bendram funkcijos laimėjimui x2 daugiklis.

341. LOŠIMAS „SĖKMĖS DIEVO AUKSAS“ („GOLD OF FORTUNE GOD“)

341.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Sėkmės Dievo Auksas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.

341.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėjimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Jei pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas sidabriniame žiede („Silver Ring“), suaktyvinama „drakono turtų“ („Dragon‘s Fortune“) funkcija.
- Pagrindiniame lošime „drakono turtų“ („Dragon‘s Fortune“) funkcija prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, jos pradžioje atsiranda auksinis žiedas („Golden Ring“). Būgnuose galima išsukti tik „pinigų“ („Cash“) simbolius, kurie turi atsitiktinę vertę - 2x, 3x arba 5x bendro statymo sumos. Jei „pinigų“ („Cash“) simbolis išsukamas auksiniame žiede, atskleidžiamas atsitiktinis „aukso puodo“ laimėjimas - „mažas“ („Mini“), „mažesnysis“ („Minor“) arba „didesnysis“ („Major“). Kaskart išsukus „pinigų“ („Cash“) simbolius, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.

- Užpildžius visas pozicijas simboliais, papildomai suteikiamas „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“).
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „karalystės turtų“ („Kingdom‘s Tresure“) funkcija. Jos metu iš eilės aktyvuojamos dvi funkcijos - „drakono ratas“ („Dragon Wheel“) ir „drakono turtai“ („Dragon‘s Fortune“).
- „Drakono rato“ („Dragon Wheel“) funkcijos metu rato pasukimų skaičius priklauso nuo funkciją aktyvavusių „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus (už 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiami 1, 2 arba 3 rato pasukimai). Ratas turi šias daugiklio vertes – x2, x3, x5, x7, x10. Surinkti daugikliai sudedami, jų suma bus naudojama „drakono turtų“ („Dragon‘s Fortune“) funkcijos metu.
- Pasibaigus „drakono rato“ („Dragon Wheel“) funkcijai prasideda „drakono turtų“ („Dragon‘s Fortune“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais, atsiranda 2 auksiniai žiedai („Golden Ring“). Būgnuose galima išsukti tik „pinigų“ („Cash“) simbolius, kurie turi atsitiktinę vertę – 2x, 3x, 5x, 8x arba 10x bendro statymo sumos.

342. LOŠIMAS „JUOKDARIO ŠUOLIS“ („JOKER FLIP“)

342.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Juokdario Šuolis“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

342.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) ir „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 papildomų nemokamų sukimų. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 120.
- Išsukus pirmą ir antrą būgnus, užpildytus vienos rūšies ir „laukiniais“ („Wild“) simboliais, tačiau neišsukus jokios laimėtos kombinacijos tame pačiame sukime, suaktyvinamas pakartotinis sukimas.
- Pakartotinio sukimo metu ant vidurinio būgno gali būti išsuktas „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis, kuris po kiekvieno pakartotinio sukimo juda viena pozicija į dešinę, kol pasiekia paskutinį būgną. Taip pat atsitiktine tvarka jis išdėlioja nuo 3 iki 12 „paslapties“ („Mystery“) simbolių, kurie atskleidžia paslėptą vienos rūšies simbolį.
- „Vaikščiojančiam laukiniam“ („Walking Wild“) simboliui sustojus ant paskutinio būgno, visuose būgnuose įvyksta papildomas pakartotinis sukimas. Nemokamų sukimų metu „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis po kiekvieno nemokamo sukimo juda viena pozicija į kairę, kol pasiekia pirmąjį būgną. Kol „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis yra ant būgnų, „sklaidos“ („Scatter“) simbolis negali atsirasti.

343. LOŠIMAS „LINKSMASIS RODŽERIS – LAUKINIS KRAKENAS“ („JOLLY ROGER WILD KRAKEN“)

343.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Linksmasis Rodžeris – Laukinis Krakenas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

343.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus „skrynios“ („Chest“) simbolį ant 1 būgno ir „rakto“ („Key“) simbolį ant 5 būgno, suaktyvinama „momentinio lobio“ („Instant Treasure“) funkcija, kurios metu galima laimėti 5x, 8x, 10x, 20x, 30x, ar 50x bendro statymo sumos laimėjimą.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali turėti atsitiktinį daugiklį – x2, x3 ar x5.
- Išsukus 6 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo aktyvavusių funkciją „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus. Prieš pradedant nemokamus sukimus, visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai surenkami į matuoklį. Visi nemokamų sukimų metu išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai taip pat yra surenkami į matuoklį.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis, kuris atsitiktine tvarka judės ant 2, 3 ar 4 būgnų kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Nemokamų sukimų metu taip pat yra laimėjimo daugiklis. Išsukus laimingą kombinaciją kartu su „vaikščiojančiu laukiniu“ („Walking Wild“) simboliu, laimėjimo daugiklis priskiriamas „vaikščiojančiam laukiniam“ („Walking Wild“) simboliui.
- Nemokamų sukių metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 49.
- Jei „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis sudalyvavo laimingoje kombinacijoje 6 kartus, suaktyvinama „super“ nemokamų sukimų funkcija. Prieš pradedant „super“ nemokamus sukimas, suteikiamas atsitiktinis laimėjimas, kuriuo vertė gali būti 5x, 8x, 10x, 20x, 30x, ar 50x bendro statymo sumos.
- Funkcijos pradžioje į matuoklį pridedami 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. „Super“ nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo surinktų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus į matuoklį (minimalus nemokamų sukimų skaičius yra 4).

344. LOŠIMAS „KELIONĖ Į PARYŽIŲ“ („JOURNEY TO PARIS“)

344.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kelionė į Paryžių“ – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 742 646,00 EUR.

344.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimas išmokamas išsukus mažiausiai 3 vienodus, vertikaliai ir horizontaliai besijungiančius simbolius. Simboliai gali tapti kelių laiminčių derinių dalimi.
- Krisdami į tinklelį simboliai sudaro laiminčias kombinacijas. Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laiminčias kombinacijas. Po kiekvieno tokio simbolio kritimo padidinamas laimėjimo daugiklis.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Jei laimintį derinį sudaro 3 simboliai, juos pašalinus vidurinio simbolio vietoje atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Prieš kiekvieną sukimą atsitiktiniame būgne vertikaliai sudėliojamas žodis „BONUS“. Jeigu iš šių padėčių pašalinami visi simboliai, aktyvuojamas premijos lošimas su nemokamais sukimais, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus bet kur ant būgnų 5 vienodus simbolius. Nemokamus sukimus galima aktyvuoti pakartotinai, maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 20.

345. LOŠIMAS „KARALIAUS KAUKĖ: DIEVŲ UŽTEMIMAS“ („KING‘S MASK ECLIPSE OF GODS“)

345.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karaliaus Kaukė: Dievų Užtemimas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

345.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų. Pradžioje lošėjas turi pasirinkti „laukinio“ („Wild“) simbolio funkciją:
  - „Laukiniai“ („Wild“) simboliai su daugikliu – laimėjimas dauginamas iš nurodyto daugiklio;
  - „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliai – lieka savo vietoje iki sekančio sukimo pabaigos;
  - „Vaikštantys laukiniai“ („Walking Wilds“) simboliai – po kiekvieno sukimo pasislenka per vieną būgną į dešinę. Pakartotini sukimai baigiasi simboliui palikus būgnus.
- Pagrindinio lošimo metu taip pat gali bet kada aktyvuotis atsitiktinė „laukinio“ („Wild“) simbolio funkcija, kurios metu lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.

346. LOŠIMAS „ŽEMIAU ESANTI KARALYSTĖ“ („KINGDOM BELOW“)

346.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žemiau Esanti Karalystė“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

346.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Virš būgnų yra žvėris, kuris bet kurio sukimo metu gali užsidegti, ir viena iš šių funkcijų bus suaktyvinta:
  - „Rinkimo“ („Grab“) funkcija – visos „rinkimo“ („Grab“) simbolių vertės, esančios po žveju, yra surenkamos ir išmokamos;
  - „Slysti ir rinkti“ („Slide n Grab“) funkcija – žvėris pradeda judėti nuo pačio pirmo būgno iki pačio paskutinio, bei surenka visas „rinkimo“ („Grab“) simbolių vertes, esančios ant būgnų. Bendram laimėjimui taikomas daugiklis, kuris lygus būgnų, ant kurių buvo surinktos vertės, skaičiui;
  - „Po būgnu“ („Under Reel“) funkcija – pagrindinio lošimo metu lošėjui bus suteiktas fiksuotas laimėjimas arba nieko, nemokamų sukimų metu - fiksuotas laimėjimas, „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris bus surinktas į matuoklį, arba nieko.
- „Rinkimo“ („Grab“) simbolio vertė gali būti 1x, 2x, 5x, 10x, 30x arba 50x bendro statymo sumos.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, lošėjas turi galimybę pasirinkti vieną iš funkcijų, kuri bus aktyvi iki lošimo pabaigos:
  - Lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai;
  - „Rinkimo“ („Grab“) funkcija yra dažniau suaktyvinama;
  - „Slysti ir rinkti“ („Slide n Grab“) funkcija yra dažniau suaktyvinama;
  - Daugiau „rinkimo“ („Grab“) simbolių atsiranda ant būgnų;
  - Mažos išmokos simbolis yra pašalinamas nuo būgnų visiems nemokamiems sukimams;
  - Kiekvieno nemokamo sukimo metu bent vienas „rinkimo“ („Grab“) simbolis atsiranda ant būgnų;
  - Laimėjimo daugiklis, kuris taikomas tik „rinkimo“ („Grab“) simbolių vertėmis, padidėja iki x2;
  - Vienas atsitiktinis „rinkimo“ („Grab“) simbolis lieka savo vietoje vieno nemokamo sukimo metu.
- Maksimalus aktyvių vienu metu funkcijų skaičius yra 4.
- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali būti surinkti į matuoklį žvėries, esančio virš simbolio:
  - Surinkus 2, 6 ar 10 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiamas papildomas pasirinkimas;
  - Surinkus 4, 8 ar 12 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą suaktyvinus papildomus nemokamus sukimus, laimėjimo daugiklis, kuris taikomas tik „rinkimo“ („Grab“) simbolių vertėmis, padidėja tokia tvarka – x2, x3 ir x10.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

347. LOŠIMAS „LAIMINGOJI: ATNAUJINTA VERSIJA“ („LADY OF FORTUNE REMASTERED“)

347.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laimingoji: Atnaujinta Versija“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,15 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 91 400,00 EUR.

347.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant būgnų kartu su daugikliu – x2, x3, x4 ar x5, kuris taikomas laimančiai kombinacijai.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas, kurio metu lošėjas turi pasirinkti vieną kortą, kad atskleisųi atsitiktinę vertę – iki 1 500x bendro statymo sumos.

347.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudsamas mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spausdamas mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

348. LOŠIMAS „LEGIONO AUKSAS IR MIRUSIŲJŲ SFINKSAS“ („LEGION GOLD AND THE SPHINX OF DEAD“)

348.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Legiono Auksas ir Mirusiųjų Sfinksas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

348.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Išsukus 6 „aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolius, suaktyvinama „aukso“ („Gold“) pakartotinių sukimų funkcija. Lošimas pradedamas su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „aukso monetos“ („Gold Coin“) simboliai, kurie atsiranda po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos simboliais.
- Visi „aukso monetos“ („Gold Coin“) simboliai turi atsitiktines vertes – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x ar 1 000x bendro statymo sumos.
- Išsukus „aukso monetos skrynios“ („Gold Coin Chest“) simbolį, visos „aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.
- Užpildžius visas būgnų pozicijas išmokamas laimėjimas, kurio vertė lygi 1 000x bendro statymo sumos.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų atsiras bent vienas „mega“ simbolis.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „mega sklaidos“ („Mega Scatter“) simbolį, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 45.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „mega aukso monetos“ („Mega Gold Coin“) simbolį, suaktyvinama „aukso“ („Gold“) pakartotinių sukimų funkcija.

349. LOŠIMAS „LIŪTŲ SAGA ODISĖJA“ („LION SAGA ODYSSEY“)

349.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Liūtų Saga Odisėja“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

349.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir pakeičia visus simbolius išskyrus specialius išsiplečiančius simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos vertės simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu visų nemokamų sukimų metu. Po to, kai nustatomi įprastų laimėčių derinių laimėjimai, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimėčio derinio dalis. Nereikia, kad specialūs išsiplečiantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimintis derinys.

349.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spausdamas mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spausdamas mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

350. LOŠIMAS „MAFIJOS AUKSAS“ („MAFIA GOLD“)

350.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mafijos Auksas“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

350.2. Lošimo taisyklės

- Už laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Ant 6 būgno galima išsukti tik laimėjimo daugiklius – 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x. Išsukus „mafijos aukso“ („Mafia Gold“) simbolį kartu su daugikliu 6 būgne ant vienos eilutės, atitinkamas daugiklis pritaikomas bendram sukimo laimėjimui. Laimėjimo daugikliai nerodomi nemokamų sukimų metu.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „važiuoti per laukinius“ („Drive by Wilds“) funkcija, kurios metu ant atsitiktinių būgnų vietų pridedami „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Išsukus 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu vienas ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių atskleis atsitiktinę vertę – 5x, 10x, 15x ar 20x bendro statymo sumos.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visos ant 6 būgno išsuktų simbolių vertės (1x, 2x, 5x, 10x bendro statymo sumos) yra surenkamos į seifą, ir išmokamos nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje.
- Išsukus „mafijos aukso“ („Mafia Gold“) simbolį kartu su „kulkos“ („Bullet“) simboliu 6 būgne ant vienos eilutės, atitinkamas šūvių kiekis atliekamas į gaujos narį. Kiekvienam gaujos nariui pašalinti reikia 10 kulkų.

- Pašalinti gaujos narių simboliai tampa „mafijos aukso“ („Mafia Gold“) simboliu iki lošimo pabaigos, o lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Pašalinus visus gaujos narius, suaktyvinama „pinigų smūgio“ („Cash Hit“) funkcija, kurios metu ant 6 būgno atsiranda tik „seifo“ („Safe“) simboliai su verte, kuri buvo surinkta į seifą. Išsukus „mafijos aukso“ („Mafia Gold“) simbolį kartu su „seifo“ („Safe“) simboliu 6 būgne ant vienos eilutės, atitinkamo „seifo“ („Safe“) vertė yra išmokama.

351. LOŠIMAS „VEIDRODINIS JUOKDARYS“ („MIRROR JOKER“)

351.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Veidrodinis Juokdarys“ – 3-5 būgnų, 3 eilučių ir 5-10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 88 000,00 EUR.

351.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Juokdario“ („Joker“) ir „veidrodinio juokdario“ („Mirror Joker“) simboliai veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- „Veidrodinio juokdario“ („Mirror Joker“) simbolis atsiranda tik „veidrodinių pakartotinių sukimų“ („Mirror Respin“) funkcijos metu. Išsukus šį simbolį, už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę.
- Išsukus 2 būgnus su vienos rūšies simboliais, bei neišsukus jokio laimėjimo, suaktyvinama „veidrodinių pakartotinių sukimų“ („Mirror Respin“) funkcija, kurios metu būgnų skaičius padidėja iki 5, o lošėjui suteikiamas vienas pakartotinis sukimas. Pridėti 2 būgnai taip pat bus užpildyti tos pačios rūšies simboliais. Visi būgnai su vienos rūšies simboliais lieka savo vietoje, o sukasi tik vienas būgnas.
- Užpildžius visus būgnus „juokdario“ („Joker“) simboliu, gali būti suaktyvinta „veidrodinių pakartotinių sukimų“ („Mirror Respin“) funkcija.

352. LOŠIMAS „MITAS APIE MIRUSIUOSIUS“ („MYTH OF DEAD“)

352.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mitas Apie Mirusiuosius“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 150 000,00 EUR.

352.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Kiekvienas dievo simbolis gali turėti atsitiktinę vertę – nuo 1x iki 250x bendro statymo sumos. Išsukus „laukinį“ („Wild“) ir bent vieną dievo simbolius, suaktyvinama „laukinio pakartotinio sukimo“ („Wild Respin“) funkcija, kurios metu visos dievų simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant nemokamų sukimų funkciją, atsitiktinai parenkama funkcija, kuri bus aktyvi iki lošimo pabaigos:
  - „Piramidės galios“ („Pyramid Power“) funkcija – ant būgnų atsiranda daugiau dievų simbolių;
  - „Skarabėjų kautynės“ („Scarab Scramble“) funkcija – ant būgnų atsiranda daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Ankho pakilimo“ („Ankh Ascend“) funkcija – visų dievų simbolių vertės padidinamos vienu;
  - „Khopešo“ („Khopesh“) funkcija – suaktyvinami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenkamas į matuoklį. Už kiekvieną 4 surinktą „laukinį“ („Wild“) simbolį, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai, o visų dievų simbolių vertės padidinamos vienu. Maksimaliai per vieną nemokamų sukimų funkciją galima surinkti 48 „laukinius“ („Wild“) simbolius.

353. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ OAZĖ“ („OASIS OF DEAD“)

353.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusiųjų Oazė“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 700 000,00 EUR.

353.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir pakeičia visus simbolius išskyrus specialius išsiplečiančius simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu visų nemokamų sukimų metu. Po to, kai nustatomi įprastų laimingų derinių laimėjimai, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimingo derinio dalis. Nereikia, kad specialūs išsiplečiantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimintis derinys.

353.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir

lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spausdamas mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spausdamas mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

354. LOŠIMAS „KIAULĖ BLITZ: AUKSO DISKOTEKA“ („PIGGY BLITZ DISCO GOLD“)

354.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kiaulė Blitz: Aukso Diskoteka“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.

354.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) ir „monetos“ („Cash Coin“) simbolius.
- Galimos „monetos“ („Cash Coin“) simbolio vertės - 25x, 20x, 15x, 12x, 10x, 8x, 5x, 4x, 3x, 2.5x, 2x, 1.6x, 1.5x, 1.4x, 1.2x, 1x, 0.8x, 0.7x, 0.6x arba 0.5x bendro statymo sumos.
- „Mažesniojo aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolio vertė yra 100x bendro statymo sumos.
- „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolio vertė yra 250x bendro statymo sumos.
- „Mega aukso puodo“ („Mega Jackpot“) simbolio vertė yra 1 000x bendro statymo sumos.
- Išsukus „kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) simbolį ant 1 ar 6 būgno, surenkamos visos „monetos“ („Cash Coin“) simbolių vertės ir už jas išmokamas laimėjimas. Išsukus du „kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) simbolius ant 1 ir 6 būgno, visos „monetos“ („Cash Coin“) simbolių vertės yra surenkamos du kartus.
- Išsukus du „kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) simbolius, bet be „monetos“ („Cash Coin“) simbolių, suaktyvinamas vienas pakartotinis sukimas.
- Virš būgnų yra auksinė kiaulytė, į kurią surenkami visi „monetos“ („Cash Coin“) simboliai, kurių vertės nebuvo surinktos į „kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) simbolį. Bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu auksinė kiaulytė gali išmokėti surinktą vertę.
- Išsukus 3 – 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti lošimą:

- „Blitz sukimų“ („Blitz Spinz“) funkcija:
  - Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 5, 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų;
  - „Blitz sukimų“ („Blitz Spinz“) funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „monetos“ („Cash Coin“) ir „kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) simboliai.
  - Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 20.
- Nemokamų sukimų funkcija:
  - Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15, 20 ar 25 1 lygio nemokam sukimai su galimu 1x, 2x, 3x laimėjimo daugikliu;
  - Visi nemokamų sukimų metu išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai surenkami į matuoklį. Už kiekvieną 4 surinktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, lošėjas perkeliamas į sekantį lygį. Lošėjas pradeda nuo 1 lygio;
  - 1 lygis – 10, 15, 20 ar 25 nemokami sukimai ir galimas laimėjimo daugiklis – x1, x2, x3;
  - 2 lygis – galimas laimėjimo daugiklis – x2, x4, x6. Pridedama 10 papildomų nemokamų sukimų;
  - 3 lygis – galimas laimėjimo daugiklis – x8, x10, x15. Pridedama 10 papildomų nemokamų sukimų;
  - 4 lygis – galimas laimėjimo daugiklis – x20, x30, x50. Pridedama 10 papildomų nemokamų sukimų;
  - Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 55.
- „Paslapties sukimų“ („Mystery Spinz“) funkcija:
  - Pasirinkus šį variantą, atsitiktinai pasirenkama viena iš aukščiau funkcijų.

355. LOŠIMAS „TURTINGASIS VAILDAS IR VIŠNU PERLAI“ („RICH WILDE AND THE PEARLS OF VISHNU“)

355.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Turtingasis Vaildas ir Višnu Perlai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

355.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „žetono“ („Token“) simbolius.
- Išsukus „žetono“ („Token“) simbolį, jis yra surenkamas. Surinkus 15 „žetono“ („Token“) simbolių, suaktyvinamas premijos lošimas.
- Premijos lošime yra 3 lygiai:
  - 1 lygis – lošėjas turi sukti tris ratus, kad gautų vienodus simbolius. Finalinė simbolių kombinacija sugretinama su ekrane esančia išmokų lentele, kad būtų nustatytas laimėjimas, arba perėjimas į kitą lygį;
  - 2 lygis – lošėjas turi rinktis plyteles, kurios atskleis atsitiktinius laimėjimus arba perėjimą į kitą lygį;

- 3 lygis – lošėjas turi surinkti perlus. Surinktas perlų skaičius nustato laimėjimą.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Nemokamų sukimų metu visi išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra surenkami.
- Surinkus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, laimėjimo daugiklis padidėja, bei pridedami papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

356. LOŠIMAS „OLIMPO IŠKILIMAS: ATSIRADIMAS“ („RISE OF OLYMPUS ORIGINS“)

356.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Olimpo Iškilimas: Atsiradimas“ – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

356.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimas išmokamas išsukus mažiausiai 3 vienodus, vertikaliai ir horizontaliai besijungiančius simbolius. Simboliai gali tapti kelių laiminčių derinių dalimi.
- Krisdami į tinklelį simboliai sudaro laiminčias kombinacijas. Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laiminčias kombinacijas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo tik viduryje, kai pašalinamas laimintis derinys iš trijų, keturių ar penkių „relikvijos“ („Relic“) simbolių. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pašalinami, kai nelieka kitų simbolių, kad visi simboliai iš tinklelio būtų pašalinti.
- Išsukus laiminčią kombinaciją kartu su „dievo“ („God“) simboliu, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „dievo rankos“ („Hand of God“) funkcija. Priklausomai nuo ekrane rodomo aktyvaus dievo, suteikiama funkcija:
  - „Hado“ („Hades“) funkcijos metu vienas simbolių rinkinys pakeičiamas kitu simbolių rinkiniu;
  - „Poseidono“ („Poseidon“) funkcijos metu ant būgnų atsiranda 1 arba 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
  - „Dzeuso“ („Zeus“) funkcijos metu iš būgnų pašalinami du simbolių rinkiniai
- Lošimas pradedamas esant atsitiktinai parinktam dievui, jų pastovi pasikeitimo tvarka yra tokia: „Hadas“ („Hades“) – „Poseidonas“ („Poseidon“) – „Dzeusas“ („Zeus“). Aktyvus dievas pasikeičia po kiekvieno „dievo rankos“ („The Hand of God“) funkcijos aktyvavimo.
- „Olimpo kerštо“ („The Wrath of Olympus“) funkcija suaktyvinama visiškai užpildžius ekrano matuoklį. Šis matuoklis pildomas tik susidarius laimėjimo deriniams, kuriuose yra „dievų“ („God“) simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali prisidėti prie šių derinių. Matuoklį sudaro 6 skiltys. 5 simbolių derinys užpildo 5 matuoklio skiltis, 4 simbolių derinys – 4 skiltis, 3 simbolių derinys – 3 matuoklio skiltis.
- Kai matuoklis yra visiškai įkrautas ir daugiau laimėjimų nėra, suteikiamas vienas nemokamas lošimas. „Dievo rankos“ („The Hand of God“) funkcija pritaikoma kiekvienam simboliui, kuris iškrenta, bet nesuteikia laiminčio derinio tol, kol visi trys

dievai pritaiko savo atitinkamą funkciją (iš viso 3). „Dievo rankos“ („The Hand of God“) funkcijų tvarka visada yra tokia pati: „Hadas“ („Hades“) – „Poseidonas“ („Poseidon“) – „Dzeusas“ („Zeus“). Visiškai išvalius simbolių tinklelį šio nemokamo lošimo metu suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Papildomi sukimai suteikiami visiškai įkraunant matuoklį.
- Nemokamų sukimų metu visiškai išvalius simbolių tinklelį, suteikiamas fiksuotas laimėjimas – 5x – 10 000x bendro statymo sumos.

357. LOŠIMAS „ROMOS RYKŠTĖ“ („SCOURGE OF ROME“)

357.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Romos Rykštė“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

357.2. Lošimo taisyklės
- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai pakečia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus 2 ar daugiau „Hanibalo laukinių“ („Hannibal Wild“) simbolių, suaktyvinama „laukinio apvertimo“ („Wild Flip“) funkcija, kurios metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis turi galimybę tapti „Hanibalo ir Sirijaus laukinis“ („Hannibal & Sirius Wild“) simboliu, kuris užpildo visas būgno pozicijas.
- „Hanibalo laukinis“ („Hannibal Wild“) simbolis neatsiranda ant būgnų nemokamų sukimų metu.
- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15, 20 ar 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu visi „dramblio“ („Elephant“) simboliai lieka savo vietose iki lošimo pabaigos. Nereikia, kad „dramblio“ („Elephant“) simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimintis derinys.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje atsitiktinai parinktas simbolių skaičius būgno apačioje bus užšaldytas, o kiekvieno nemokamo sukimo pabaigoje visi užšaldyti simboliai nukris nuo būgno ir sumažins bendrą būgno dydį. Tarp kiekvieno sukimo būgno viršuje pridedama nauja pilna eilutė, taip padidinant bendrą būgno dydį.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „ožragio“ („Warhorn“) simbolis. Išsukus šį simbolį, visi „dramblio“ („Elephant“) simboliai pajudės 1 pozicijas aukštyn. Jei ant būgnų yra mažiau nei 3 „dramblio“ („Elephant“) simboliai, bus pridėta tiek „dramblio“ („Elephant“) simbolių, kad bendras jų skaičius būtų 3.

358. LOŠIMAS „DIEVIŠKI SOBEKO SUKIMAI“ („SOBEK‘S GODLY SPINS“)

358.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Dieviški Sobeko Sukimai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

358.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų metu. Prieš pradedant nemokamus sukimus sukamas ratas, kuris parodys nemokamų sukimų skaičių – 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje atsitiktinai suteikiamas daugiklis, kuris gali būti 2x, 3x, 5x, 8x arba 10x.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar daugiau „laukinių sklaidos“ („Wild Scatter“) simbolių, suaktyvinama „užtemimo“ („Eclipse“) nemokamų sukimų funkcija. Prieš pradedant nemokamus sukimus sukamas ratas, kuris parodys nemokamų sukimų skaičių – 3, 4, 5, 6, 7 arba 8. Maksimalus „užtemimo“ („Eclipse“) nemokamų sukimų skaičius yra 150.

359. LOŠIMAS „ŽINGSNIUOJANTYS DEIMANTAI“ („STEPPING DIAMONDS“)

359.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žingsniuojantys Deimantai“ – 5 būgnų, 3-5 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

359.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „deimanto“ („Diamond“) simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu „žingsnių“ („Steps“) būgne bus išsuktas skaičius nuo 1 iki 5.
- Išsukus „specialų deimanto“ („Special Diamond“) simbolį, suaktyvinama „žingsniuok ir laimėk“ („Step ‘n Win“) funkcija, kurios metu visų „deimanto“ („Diamond“) simbolių, esančių ekrane, vertės padidėja tiek kartų, kiek buvo išsukta „žingsnių“ („Steps“) būgne. Paskui visos vertės išmokamos.
- „Deimanto“ („Diamond“) simbolio vertė gali būti nuo 0.5x iki 35x bendro statymo sumos.
- Visi išsukti „deimanto“ („Diamond“) simboliai surenkami į matuoklį:
  - Surinkus 6 „deimanto“ („Diamond“) simbolius, suaktyvinama „užrakink ir suk“ („Lock ‘n Spin“) funkcija, kurios metu lošiama ant 5 būgnų ir 3 eilučių;
  - Surinkus 7 „deimanto“ („Diamond“) simbolius, suaktyvinama „užrakink ir suk“ („Lock ‘n Spin“) funkcija, kurios metu lošiama ant 5 būgnų ir 4 eilučių;
  - Surinkus 8 „deimanto“ („Diamond“) simbolius, suaktyvinama „užrakink ir suk“ („Lock ‘n Spin“) funkcija, kurios metu lošiama ant 5 būgnų ir 5 eilučių.

- „Užrakink ir suk“ („Lock ‘n Spin“) funkcija pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. „Deimanto“ („Diamond“) simboliai, kurie atsiranda po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos simboliais.
- Užpildžius visas būgnų pozicijas suaktyvinama „žingsniuok ir laimėk“ („Step ‘n Win“) funkcija, kurios metu „žingsnių“ („Steps“) būgne garantuojama, kad bus rodomas skaičius 5.

360. LOŠIMAS „TOLANO ŠVENTYKLA“ („TEMPLE OF TOLLAN“)

360.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Tolano Šventykla“ – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

360.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimas išmokamas išsukus mažiausiai 4 vienodus, vertikaliai ir horizontaliai besijungiančius simbolius. Simboliai gali tapti kelių laimėčių derinių dalimi.
- Krisdami į tinklelį simboliai sudaro laimėčias kombinacijas. Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėčias kombinacijas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus specialius („Special“) simbolius.
- Kiekvieno sukimo pradžioje lošimo lauke atsiranda 5 specialūs simboliai, kurie gali turėti 1–3 gyvybes. Tapę laimėčio derinio dalimi, jie praranda 1 gyvybę. Kai specialus simbolis lieka be gyvybių, suaktyvinama atitinkama funkcija, o pats simbolis susinaikina.
- Sunaikinus 5 specialius simbolius, suteikiami 4 nemokami sukimai.
- Sunaikinus specialų simbolį galimos šios funkcijos:
  - Daugiklis padidėja iki x1, x2 arba x4;
  - Pridedami 2 – 6 „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
  - Sunaikinama tam tikra simbolių grupė;
  - Vienos rūšies simboliai paverčiami kitos rūšies simboliais;
  - Sunaikinami įstrižai išsidėstę simboliai.

361. LOŠIMAS „ŠNABŽDANTYS VĖJAI“ („WHISPERING WINDS“)

361.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šnabždantys Vėjai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

361.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.

- Išsukus 6 „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simbolius suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurių metu galima išsukti tik „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simbolius.
- Kaskart išsukus tokį simbolį pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- „Auksinės monetos“ („Golden Coin“) simboliai gali turėti šias vertes: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1 000x bendro statymo sumos.
- Jeigu „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simboliai užpildo visas pozicijas, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio dydis yra 1 000x bendro statymo sumos.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai. Po kiekvieno sukimo atsitiktinėje padėtyje išsukamas „mega“ simbolis.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „mega sklaidos“ („Mega Scatter“) simbolį, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 45.

362. LOŠIMAS „BEPROTIŠKIAUSIAS GAMBITAS“ („WILDEST GAMBIT“)

362.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Beprotiškiausias Gambitas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

362.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra 3 veikėjų funkcijos:
  - „Turtingojo“ („Rich“) funkcija – suaktyvinamas x2, x4 ar x8 daugiklis;
  - „Katės“ („Cat“) funkcija – „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia per visas būgno pozicijas;
  - „Gerardo“ („Gerard“) funkcija – suaktyvinamas vienas pakartotinis sukimas, o „laukinis“ („Wild“) simbolis lieka savo vietoje tam sukimui.
- Lošime yra 4 skirtingos lokacijos. Paspaudus viršuje esantį „žemėlapio“ („Map“) mygtuką, atveriamas žemėlapis, kuriame matomos visos lokacijos:
  - 1 lokacija – Čilė: šioje lokacijoje yra aktyvios „turtingojo“ („Rich“) ir „katės“ („Cat“) funkcijos;
  - 2 lokacija – Peru: šioje lokacijoje yra aktyvios „katės“ („Cat“) ir „Gerardo“ („Gerard“) funkcijos;
  - 3 lokacija – Indija: šioje lokacijoje yra aktyvios „turtingojo“ („Rich“) ir „Gerardo“ („Gerard“) funkcijos;
  - 4 lokacija – Egiptas: šioje lokacijoje yra aktyvios „turtingojo“ („Rich“), „katės“ („Cat“) ir „Gerardo“ („Gerard“) funkcijos.
- Iš pradžių 4 lokacija yra užrakinta ir gali būti atrakinta, suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją kiekvienoje lokacijoje.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.

- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu visų nemokamų sukimų metu. Po to, kai nustatomi įprastų laiminčių derinių laimėjimai, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laiminčio derinio dalis. Nereikia, kad specialūs išsiplečiantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimintis derinys.

363. LOŠIMAS „VALTIES BONANZA – KALĖDOS“ („BOAT BONANZA CHRISTMAS“)

363.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Valties Bonanza – Kalėdos“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

363.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama vertinant simbolių derinius iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Kai išsukamas „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simbolis, o virš to simbolio būgno yra aktyvi valtis, simbolių vertės yra surenkamos ir pridedamos prie bendro laimėjimo, bendrų nemokamų sukimų arba prie renkamo valties daugiklio („Multiplier“), jei taikoma.
- Jei virš to paties būgno yra 2 aktyvios valtys, suaktyvinama „mega laimikio“ („Mega Catch“) funkcija, kurios metu surenkamos visos „žuvies“ („Fish“) ir „omaro“ („Lobster“) simbolių vertės ant būgnų ir išmokamos.
- Daugiklis ir papildomi nemokamų sukimų „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simboliai galimi tik per nemokamus sukimus.

363.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus virš būgnų visada yra 2 aktyvios valtys. Kiekviena valtis pradeda nemokamus sukimus su x1 daugikliu. Bet kokie „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simboliai su daugikliu, sugauti nemokamų sukimų metu, prideda savo vertę prie gaudančios valties daugiklio. Didžiausias bendras kiekvienos valties daugiklis yra x5.
- Sugautų „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simbolių vertės yra padauginamos iš bendro pagavusios valties daugiklio.
- Aktyvuotos „mega laimikio“ („Mega Catch“) funkcijos metu nemokamuose sukimuose, sugautų „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simbolių vertės yra padauginamos iš bendros abiejų valčių daugiklių sumos.
- Taip pat, per nemokamus sukimus bet kurių „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simbolių daugiklių, pagautų „mega laimikio“ („Mega Catch“) funkcijos metu, vertė pridedama prie abiejų valčių daugiklių. Didžiausias kiekvienos valties daugiklis yra x5.

- Bet kokie pagauti „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simboliai su nemokamais sukimais padidina bendrą nemokamų sukimų skaičių, maksimaliai iki 39 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus bet koks gautas „žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simbolis įjungia persukimą („Re-spin“), kai būgnai sukasi atbuline tvarka. Per persukimą („Re-spin“) galimi tik laimikių simboliai, o laimėjimų eilutės yra išjungiamos iki lošimo pabaigos. Persukimas („Re-spin“) tęsis tol, kol nebebus pagautas joks laimikio simbolis, tada bus tęsiami nemokami sukimai. „Žuvies“ („Fish“) arba „omaro“ („Lobster“) simboliai su nemokamais sukimais arba su daugikliu nesuaktyvina persukimo („Re-spin“).

364. LOŠIMAS „KRISTALŲ SALĖ“ („CRYSTAL HALL“)

364.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kristalų Salė“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 – 3 125 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

364.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama vertinant simbolių derinius iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pokerio žetono“ („Poker Chip“) simbolius.
- Išsukus „pokerio žetono“ („Poker Chip“) simbolį, suaktyvinama „šviesos spindulių“ („Spotlight Glow“) funkcija, kurios metu nuo 3 iki 20 atsitiktinių pozicijų pažymimos neoniniu rėmeliu. Visi simboliai šiose pozicijose virsta vieno tipo simboliais.

364.3. „Disko šokio“ („Disco Shuffle“) funkcija

- Išsukus 3 „disko premijos sklaidos“ („Bonus Disco Scatter“) simbolius, suaktyvinamos „premijos laimės metimo“ („Bonus Fortune Roll“) ir „kristalų nemokamų sukimų“ („Crystal Free Spins“) funkcijos.
- „Premijos laimės metimo“ („Bonus Fortune Roll“) funkcijos metu lošėjas gali laimėti atsitiktinės vertės laimėjimą – 5x, 10x, 30x, 40x, 50x, 100x ar 200x bendros statymo sumos.
- „Kristalų nemokamų sukimų“ („Crystal Free Spins“) funkcijos metu lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Funkcijos metu lošiama su 5 būgnais ir 5 eilutėmis.
- Funkcijos metu vietoje „777“ simbolio ant būgnų atsiranda „deimanto 777“ („Diamond 777“) simbolis.
- Suaktyvinus „šviesos spindulių“ („Spotlight Glow“) funkciją nemokamų sukimų metu, nuo 1 iki 4 atsitiktinių pozicijų pažymimos neoniniu rėmeliu, kuris lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Funkcijos pabaigoje visi simboliai šiose pozicijose virsta vieno tipo simboliais.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „disko premijos sklaidos“ („Bonus Disco Scatter“) simbolį, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 46.

365. LOŠIMAS „DEŠRAINIŲ VAGYSTĖ“ („HOT DOG HEIST“)

365.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dešrainių Vagystė“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 125 000,00 EUR.

365.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama simbolių derinius vertinant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.

365.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama viena iš nemokamų sukimų funkcijų:
  - „Būrio“ („The Pack“) funkcija – suaktyvinami 3 nemokami sukimai, kurių metu ant būgnų gali atsirasti 4x4 dydžio simboliai;
  - „Auksaspalvio retriverio“ („Golden Retriever“) funkcija - suaktyvinami 3 nemokami sukimai, kurių metu 1 arba 2 būgnai užpildomi „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - „Ilgaplaukio kolio“ („Rough Collie“) funkcija – suaktyvinamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu ant 2-4 būgnų gali atsirasti grupės „ilgaplaukio kolio“ („Rough Collie“) simbolių. Išsukus 3x3 arba 3x4 dydžio „ilgaplaukio kolio“ („Rough Collie“) simbolių grupę, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu „ilgaplaukio kolio“ („Rough Collie“) simbolių grupė lieka savo vietoje;
  - „Labradoro“ („Labrador“) funkcija - suaktyvinamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu visiems laimėjimams taikomas atsitiktinis daugiklis nuo x5 iki x30;
  - „Borderkolio“ („Border Collie“) funkcija – suaktyvinamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu ant būgnų yra 4 „borderkolio laukiniai“ („Wild Border Collie“) simboliai. Išsukus dar vieną „borderkolio laukinį“ („Wild Border Collie“) simbolį, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu visi „borderkolio laukiniai“ („Wild Border Collie“) simboliai lieka savo vietose;
  - „Buldogo“ („Bulldog“) funkcija – suaktyvinamas vienas nemokamas sukimas, kurio metu ant būgnų atsiranda du 2x2 dydžio „buldogo“ („Bulldog“) simboliai. Gali būti suaktyvintas vienas ar daugiau pakartotinių sukimų, kurių metu „buldogo“ („Bulldog“) simboliai lieka savo vietose. Pakartotiniai sukimai suaktyvinami tol, kol išsukama laiminti kombinacija;
  - „Kas yra geras šunelis?“ („Who‘s a Good Doggie?“) funkcija – atsiranda 20 langelių, iš kurių lošėjas pasirenka ir atveria norimus, siekdamas atskleisti paslėptus laimėjimus. Tarp jų gali būti laimėjimai arba nemokamų sukimų funkcijos. Atvėrus langelį su „X“ simboliu, lošimas baigiamas.

366. LOŠIMAS „MEDŪZOS BEPROTYBĖ“ („MEDUSA‘S MADNESS“)

366.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Medūzos Beprotybė“ – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

366.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimas išmokamas išsukus mažiausiai 4 vienodus, vertikaliai ir/ar horizontaliai besijungiančius simbolius. Simboliai gali tapti kelių laiminčių derinių dalimi.
- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laiminčias kombinacijas. Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laiminčias kombinacijas.
- Sukimo metu atsitiktinės pozicijos gali būti pažymėtos rėmeliu. Išsukus laiminčią kombinaciją ant pažymėtos pozicijos, atsitiktinėse vietose atsiranda 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Laiminčių kombinacijų simboliai yra surenkami į matuoklį, surinkus tam tikrą simbolių skaičių, suaktyvinamos atitinkamos funkcijos:
  - Surinkus 7 simbolius, atsitiktinėse vietose atsiranda 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
  - Surinkus 14 simbolių, atsitiktinėse vietose atsiranda 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Jei susidaro laiminti kombinacija su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, suaktyvinama „akmenėjimo“ („Petrify“) funkcija, kurios metu pašalinami eilutės arba būgno simboliai;
  - Surinkus 27 simbolius, atsitiktinėse vietose atsiranda 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Jei susidaro laiminti kombinacija su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, suaktyvinama „žvilgsnio“ („Gaze“) funkcija, kurios metu atsitiktinai parenkamas vienas iš mažos arba didelės vertės simbolių. Pasirinktas simbolis pašalinamas nuo būgnų;
  - Surinkus 42 simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

366.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas su 3 skirtingomis funkcijomis:
  - „Specialių laukinių“ („Special Wild“) funkcija, kurios metu atsitiktinėse vietose atsiranda 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
  - „Akmenėjimo“ („Petrify“) funkcija, kurios metu atsitiktinėse vietose atsiranda 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Jei susidaro laiminti kombinacija su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, suaktyvinama „akmenėjimo“ („Petrify“) funkcija;
  - „Žvilgsnio“ („Gaze“) funkcija, kurios metu atsitiktinėse vietose atsiranda 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Jei susidaro laiminti kombinacija su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, suaktyvinama „žvilgsnio“ („Gaze“) funkcija.
- Nemokamų sukimų metu 11 arba 12 atsitiktinių pozicijų pažymimos rėmeliu. Jei visose pažymėtose pozicijose išsukamos laiminčios kombinacijos, ant būgnų pasirodo „Mega laukinis“ („Mega Wild“) simbolis, kuris su kiekvienu simbolių kritimu slenka žemyn.

367. LOŠIMAS „VIDURNAKČIO AUKSAS“ („MIDNIGHT GOLD“)

367.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vidurnakčio Auksas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

367.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama simbolių derinius vertinant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Išsukus bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu „pristatymo“ („Deliver“) simbolį ir bent vieną „pinigų maišo“ („Cash Bag“) ir/ar „lobio skrynios“ („Treasure Chest“) simbolį, „pinigų maišo“ („Cash Bag“) ir „lobio skrynios“ („Treasure Chest“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.
- „Pinigų maišo“ („Cash Bag“) simboliai gali turėti šias vertes: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x ar 15x bendros statymo sumos.
- „Lobio skrynios“ („Treasure Chest“) simboliai gali turėti šias vertes: 25x, 50x, 100x ar 250x bendros statymo sumos.
- Išsukus „lobio skrynios“ („Treasure Chest“) simbolį be „pristatymo“ („Deliver“) simbolio, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu sukamas 5 būgnas.
- Beveik suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją, gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu lošėjui suteikiamas atsitiktinės vertės laimėjimas – 5x, 10x, 15x ar 20x bendros statymo sumos.

367.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti vieną iš nemokamų sukimų lošimų:
  - 10 nemokamų sukimų su „sukrautais laukiniais“ („Stacked Wild“) simboliais. Funkcijos metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis tampa „sukrautu laukiniu“ („Stacked Wild“) simboliu, kuris susideda iš 3 simbolių;
  - 10 nemokamų sukimų su „klajojančiais laukiniais“ („Roaming Wild“) simboliais. Funkcijos metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis pajudės į kitą poziciją sekančio sukimo metu.
- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) ir 1 „auksinį sklaidos“ („Gold Scatter“) simbolius, suaktyvinama „super“ nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuojama, kad kiekvieno sukimo metu bus suaktyvintas „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, suaktyvinamas vienas papildomas nemokamas sukimas.
- Taip pat bet kokio sukimo metu gali būti suaktyvintas „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams su „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

368. LOŠIMAS „BEPROTYBĖS ELIKSYRAS“ („POTION OF MADNESS“)

368.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Beprotybės Eliksyras“ – 5 būgnų, 3-6 eilučių ir 10-40 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.

368.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtinas kombinacijas išmokama simbolių derinius vertinant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Išsukus 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, visi „Daktaro J“ („Dr. J“) simboliai paverčiami į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami pakartotiniai sukimai, kurių metu visi „Daktaro J“ („Dr. J“) simboliai paverčiami į „laukinius“ („Wild“) simbolius. Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose pakartotinių sukimų metu. Ant vieno būgno gali būti išsuktas tik vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, tačiau yra tikimybė, kad „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplės per visą būgną. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol plečiasi esami „laukiniai“ („Wild“) simboliai, atsiranda nauji arba nebelieka vietos jų plėtrai ar pasirodymui.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu lošiama su 5 būgnais ir 6 eilutėmis. Funkcijos metu visi „Daktaro J“ („Dr. J“) simboliai paverčiami į „laukinius“ („Wild“) simbolius. Nemokamų sukimų metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, suaktyvinamas 1 pakartotinis sukimas. Tik vienas pakartotinis sukimas gali būti suteiktas vieno nemokamo sukimo metu.

369. LOŠIMAS „BOKŠTO IEŠKOJIMAS – PALIKIMAS“ („TOWER QUEST LEGACY“)

369.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Bokšto Ieškojimas – Palikimas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,15 EUR, o maksimalus statymas – 75,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 112 500,00 EUR.

369.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtinas kombinacijas išmokama simbolių derinius vertinant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošimo metu visi išsukti „raudonos kolbos“ („Red Flask“) ir „mėlynos kolbos“ („Blue Flask“) simboliai surenkami į atitinkamos spalvos matuoklius.
- Surinkus 10 „raudonos kolbos“ („Red Flask“) simbolių, suaktyvinami 5 nemokami sukimai, kurių metu visiems laimėjimams su „laukiniais“ („Wild“) simboliais taikomas x3 daugiklis.
- Surinkus 20 „raudonos kolbos“ („Red Flask“) simbolių, suaktyvinami 5 nemokami sukimai, kurių metu 2 aukštos vertės simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Surinkus 30 „raudonos kolbos“ („Red Flask“) simbolių, suaktyvinami 5 nemokami sukimai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu pabaigoje ant būgnų atsiranda „lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) simbolis, kuris liks savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Surinkus 5 „mėlynos kolbos“ („Blue Flask“) simbolius, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu 3 būgnas užpildomas „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Visiems laimėjimams su „laukiniais“ („Wild“) simboliais taikomas x2 daugiklis.

- Surinkus 10 „mėlynos kolbos“ („Blue Flask“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu 5 aukštos vertės simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Surinkus 15 „mėlynos kolbos“ („Blue Flask“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu 1, 3 ir 5 būgnai užpildomi „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

369.3. Premijos lošimas

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas. Jo pradžioje lošėjas turi pasirinkti, kuriai komandai atstovaus – moterų ar vyrų elfų kariams.
- Norėdamas pradėti premijos lošimą, kiekvieno lošimo metu lošėjas turi pasirinkti 3 kortas. Vertikaliai išsidėsčiusios kortos susiduria tarpusavio kovoje, kurioje priešininko atakos vertė lyginama su jo sveikatos taškais. Kiekviena įveikta burtininko korta suteikia atsitiktinį laimėjimą ir padaro vieną žalos tašką burtininkui. Kovos metu gali būti aktyvuotos dvi funkcijos:
  - „Speciali ataka“ („Special Attack“) funkcija – suaktyvinama, kai lošėjas arba burtininkas pasirenka dvi vienodas kortas. Funkcijos metu priešininkui sumažinami gyvybės bei kortų sveikatos taškai po 1 tašką.
  - „Supergalia“ („Superpower“) funkcija – suaktyvinama, kai lošėjas arba burtininkas pasirenka tris vienodas kortas. Funkcijos metu priešininkui sumažinami gyvybės bei kortų sveikatos taškai po 1 tašką, o kortų savininko atakos vertė padvigubinama.
- Kiekviena įveikta burtininko korta suteikia atsitiktinį laimėjimą - 7x, 8x,10x,12x,15x, 20x, 30x, 50x, 80x ar 140x bendros statymo sumos.
- Jei kova baigiasi lygiosiomis, kai ir lošėjo korta, ir burtininko korta yra nugalėtos, atsitiktinai skiriamas vienas iš šių laimėjimų - 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x ar 10x bendros statymo sumos.
- Jei laimi burtininko korta, laimėjimai nesuteikiami.
- Lošėjo tikslas – padaryti pakankamai žalos, kad burtininko sveikatos taškai sumažėtų iki 0. Už burtininko nužudymą suteikiamas 100x bendros statymo sumos laimėjimas.

370. LOŠIMAS „KONGARO LOBIAI“ („TREASURES OF KONGAR“)

370.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kongaro Lobiai“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

370.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtinas kombinacijas išmokama simbolių derinius vertinant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Visi išsukti „brangakmenio“ („Gemstone“) simboliai yra surenkami.
- Pagrindinio lošimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „Kongaro monetų“ („Kongar Coins“) funkcija, kurios metu ant būgnų atsiranda 2 ar 3 „Kongaro monetos“ („Kongar Coin“) simboliai. „Kongaro monetos“ („Kongar Coin“) simboliai gali atskleisti x2 ar x3 daugiklį, kuris taikomas visiems to sukimo laimėjimams.

370.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 8, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „brangakmenio“ („Gemstone“) simboliai neatsiranda ant būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „Kongaro monetų“ („Kongar Coins“) funkcija, kurios metu ant būgnų atsiranda nuo 3 iki 5 „Kongaro monetos“ („Kongar Coin“) simbolių. Funkcijos metu „Kongaro monetos“ („Kongar Coin“) simboliai gali atskleisti x2, x3, x4 ar x5 daugiklį.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suaktyvinamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100.

371. LOŠIMAS „TREJYBĖS POVEIKIS“ („TRINITY IMPACT“)

371.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Trejybės Poveikis“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 160 000,00 EUR.

371.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama simbolių derinius vertinant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus 1 ar 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, gali būti suaktyvintas vienos pozicijos pakartotinis sukimas, jei yra galimas laimėjimo derinys.

371.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 9 nemokami sukimai. Surinkus 3 „sferos laukinius“ („Orb Wild“) simbolius, suaktyvinama „galutinio smūgio“ („Ultimate Attack“) funkcija, kurios metu lošėjas pasirenka vieną iš trijų herojų. Tuomet vyksta kova, po kurios suteikiamas atsitiktinis laimėjimas - 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x, or 750x bendros statymo sumos.

372. LOŠIMAS „ĮSIVERŽIANT Į VEGASĄ: KERŠTAS MARSE“ („INVADING VEGAS REVENGE ON MARS“)

372.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Įsiveržiant į Vegasą: Kerštas Marse“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 125 000,00 EUR.

372.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingias kombinacijas išmokama iš simbolių derinius vertinant kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) ir „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Sukimo metu užpildžius pirmą būgną tos pačios rūšies simboliais, bei antrą būgną (įskaitant „laukinius“ („Wild“) simbolius), tačiau neišsukus laimingios kombinacijos, suaktyvinamas viduriniojo būgno pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu kiti būgnai nesisuka.
- Sukimo metu užpildžius ketvirtą būgną tos pačios rūšies simboliais, bei penktą būgną (įskaitant „laukinius“ („Wild“) simbolius), tačiau neišsukus laimingios kombinacijos, suaktyvinamas viduriniojo būgno pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu kiti būgnai nesisuka.
- Pakartotinio sukimo metu viduriniame būgne atsiranda „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis, kuris judės viena pozicija į dešinę arba į kairę kiekvieno pakartotinio sukimo metu, kol pasieks pirmą arba paskutinį būgną.
- Kol „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis juda per būgnus, po simbolio lieka nuo 3 iki 12 „paslapties“ („Mystery“) simbolių. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai tampa įprastos išmokos, „laukiniais“ („Wild“), arba „laukiniais“ („Wild“) su atsitiktiniu daugikliu (x2, x3, x5, x10) simboliais. Kai „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis pasiekia paskutinį arba pirmą būgną, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.

372.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 papildomų nemokamų sukimų. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 120.

373. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ PALIKIMAS: BLITZ KELIAI“ („LEGACY OF GEMS BLITZWAYS“)

373.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Brangakmenių Palikimas: Blitz Keliai“ – 5 būgnų, 2-6 eilučių ir iki 16 807 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

373.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimas išmokamas išsukus mažiausiai 3 vienodus, vertikaliai ir/ar horizontaliai besijungiančius simbolius.
- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimingias kombinacijas. Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimingias kombinacijas.
- Kai pašalinamas laimėjimo derinys, ant būgnų atsiranda 1 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių.

373.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinėje vietoje atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis. Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suaktyvinamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 46.

374. LOŠIMAS „LEGIONO AUKSO PERGALĖ!“ („LEGION GOLD VICTORY!“)

374.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Legiono Aukso Pergalė!“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

374.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama simbolių derinius vertinant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Išsukus „aukso monetų maišo“ („Gold Coin Bag“) simbolį, visos „aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.
- Išsukus „aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolį be „aukso monetų maišo“ („Gold Coin Bag“) simbolio, „aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolio vertė yra surenkama į matuoklį. Bet kokio sukimo metu matuoklyje surinkta verčių suma gali būti išmokėta lošėjui.

374.3. „Auksinių pakartotinių sukimų“ („Gold Respins“) funkcija

- Išsukus 6 „aukso monetos“ („Gold Coins“) simbolius, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „aukso monetos“ („Gold Coin“) ir „aukso monetų maišo“ („Gold Coin Bag“) simboliai.
- Visi išsukti „aukso monetos“ („Gold Coin“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas iškritęs naujas „aukso monetos“ („Gold Coin“) ar „aukso monetų maišo“ („Gold Coin Bag“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Už „aukso monetos“ („Gold Coin“) simbolį išmokama ant simbolio nurodyta vertė, kuri būna 1x – 1 000x bendros statymo sumos.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais. Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Jei lošėjas visas būgnų pozicijas užpildo simboliais, jam suteikiamas papildomas laimėjimas, kurio vertė lygi 1 000x bendros statymo sumos.

374.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai. Kiekvieno sukimo metu ant būgnų atsiras vienas „mega“ simbolis.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „mega aukso monetos“ („Mega Gold Coin“) simbolį, suaktyvinama „auksinių pakartotinių sukimų“ („Gold Respins“) funkcija.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „mega sklaidos“ („Mega Scatter“) simbolį, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 45.

375. LOŠIMAS „PLOKŠTELIŲ GROJIMAS: Į RITMĄ“ („SPINNIN‘ RECORDS INTO THE BEAT“)

375.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Plokštelių Grojimas: Į Ritmą“ – 5 būgnų, 3-5 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

375.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama simbolių derinius vertinant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Kiekvieno sukimo metu „žingsnių“ („Steps“) būgne rodomas atsitiktinis skaičius nuo 1 iki 5.
- Išsukus specialų „plokštelės“ („Record“) simbolį, suaktyvinama funkcija, kurios metu visų „plokštelės“ („Record“) simbolių vertės padidėja tiek kartų, kiek nurodyta „žingsnių“ („Steps“) būgne, o galutinė visų verčių suma išmokama.

375.3. „Užrakink ir suk“ („Lock ‘n Spin“) funkcija

- Surinkus tam tikrą „plokštelės“ („Record“) simbolių skaičių vieno sukimo metu, suaktyvinama „užrakink ir suk“ („Lock ‘n Spin“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Surinkus 6 „plokštelės“ („Record“) simbolius, „užrakink ir suk“ („Lock ‘n Spin“) funkcija lošiama su 5 būgnais ir 3 eilutėmis.
- Surinkus 7 „plokštelės“ („Record“) simbolius, „užrakink ir suk“ („Lock ‘n Spin“) funkcija lošiama su 5 būgnais ir 4 eilutėmis.
- Surinkus 8 „plokštelės“ („Record“) simbolius, „užrakink ir suk“ („Lock ‘n Spin“) funkcija lošiama su 5 būgnais ir 5 eilutėmis.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „plokštelės“ („Record“) simboliai.
- Visi išsukti „plokštelės“ („Record“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas naujas „plokštelės“ („Record“) iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais. Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Jei lošėjas visas būgnų pozicijas užpildo simboliais, suaktyvinama funkcija, kurios metu visos vertės padauginamos iš 5.

376. LOŠIMAS „LOBIAI IR LABIRINTAI“ („LOOT & LABYRINTHS“)

376.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Lobiai ir Labirintai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

376.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtinas kombinacijas išmokama simbolių derinius vertinant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.

376.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno sukimo metu gali būti suaktyvintos 3 atsitiktinės funkcijos:
  - „Auksinio artefakto“ („Golden Artifact“) funkcija – atsitiktinis aukštos išmokos simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu;
  - „Mirties deivės“ („Lady Death“) funkcija – pašalinamas mažiausios išmokos simbolis;
  - „Pamirštos šventyklos“ („Forgotten Temple“) funkcija – suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai;
  - „Apleisto altoriaus“ („Abandoned Altar“) funkcija – suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu įmanoma paeiliui atrakinti x2, x5, x20 ir x100 daugiklius. Atrakintas daugiklis taikomas bendram laimėjimui nemokamų sukimų pabaigoje. Kiekvienas daugiklio lygis atrakinamas išsukus 5 aukštos išmokos simbolius su atakos piktograma (sukryžiuoti kardai). Atakos piktograma gali atsitiktinai pasirodyti ant bet kurio aukštos išmokos simbolio.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 75.

376.4. Premijos lošimas

- „Atsitiktinio susitikimo“ („Random Encounter“) simbolis gali pasirodyti 1-ame būgne pagrindiniame lošime. Išsukus „atsitiktinio susitikimo“ („Random Encounter“) simbolį, suaktyvinamas vienas iš premijos lošimų. Premijos lošimo tipas nustatomas pagal simbolių kombinaciją toje pačioje eilėje esančiuose būgnuose:
  - Išsukus bet kokį aukštos išmokos ir mažos išmokos simbolių derinį, suaktyvinamas „monstro atakos“ („Monster Attack“) premijos lošimas;
  - Išsukus tik mažos išmokos simbolius, suaktyvinamas „lobio slėptuvės“ („Treasure Lair“) premijos lošimas;
  - Išsukus tik aukštos išmokos simbolius, suaktyvinamas „tavernos nakties“ („Tavern Night“) premijos lošimas.
- Simboliai, kurie atsidūrė eilutėje su „atsitiktinio susitikimo“ („Random Encounter“) simboliu, daro įtaką premijos lošimo taisyklėms.
- Kiekvienas mažos išmokos simbolis padidina kauliuko metimo sudėtingumo lygį. Sudėtingumo lygį gali padidinti tik vienas kiekvieno tipo mažos išmokos simbolis. Kiekvienas aukštos išmokos simbolis prideda 1 kauliuko premiją prie metimo.
- Norint laimėti premijos lošime, metamas dvidešimties pusių kauliukas. Kauliuko metimo rezultatas yra nuo 1 iki 20, tada prie kauliuko metimo rezultato pridedama kauliuko premija. Lošėjas laimi laimėjimą, jei galutinis kauliuko metimo rezultatas yra didesnis arba lygus bendram sudėtingumo lygiui.

- Jei galutinis kauliuko metimo rezultatas yra lygus arba didesnis nei 20, lošėjas atrakina kitą daugiklio lygį ir meta kauliuką dar kartą. Kiekvienoje premijos lošimo dalyje galima atrakinti x2, x3, x4 ir x5 daugiklius.

377. LOŠIMAS „PASLAPTINGAS KIAUŠINIŲ SIURPRIZAS“ („MYSTERY EGG SURPRISE“)

377.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Paslaptingas Kiaušinių Siurprizas“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 648 000,00 EUR.

377.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama simbolių derinius vertinant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.

377.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „paslapties“ („Mystery“) simbolius, lošėjui suteikiamas atsitiktinis laimėjimas - 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 50x ar 100x bendros statymo sumos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „paslapties“ („Mystery“) simbolius, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų, o lošėjui suteikiamas atsitiktinis laimėjimas - 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 50x ar 100x bendros statymo sumos. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

378. LOŠIMAS „1001 PASLAPTINGŲ DŽINO TURTŲ“ („1001 MYSTERY GENIE FORTUNES“)

378.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „1001 Paslaptingų Džino Turtų“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 123 400,00 EUR.

378.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama simbolių derinius vertinant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Kiekvienas išsuktas „paslapties“ („Mystery“) simbolis atskleidžia „paslapties laukinį“ („Mystery Wild“), „magiškos lempos“ („Magic Lamp“) ar įprasto išmokos vienos rūšies simbolį.
- Jei „paslapties“ („Mystery“) simbolis atskleidžia „paslapties laukinį“ („Mystery Wild“) simbolį, jis gali turėti atsitiktinį daugiklį – x2, x3, x4 ar x5.
- „Paslapties laukinis“ („Mystery Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „magiškos lempos“ („Magic Lamp“) simbolius.

- Jei „paslapties“ („Mystery“) simbolis atskleidžia „magiškos lempos“ („Magic Lamp“) simbolį, ant būgnų atsiranda „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), bei suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu garantuojama, kad atsiras nauji „paslapties“ („Mystery“) simboliai, o „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) liks savo vietoje.
- Jei pakartotinio sukimo metu „paslapties“ („Mystery“) simbolis atskleidžia dar vieną „magiškos lempos“ („Magic Lamp“) simbolį, suaktyvinamas dar vienas pakartotinis sukimas, o „išsiplečiančio laukinio“ („Expanding Wild“) simbolio daugiklis padidėja vienu. Maksimalus „išsiplečiančio laukinio“ („Expanding Wild“) simbolio daugiklis yra x5. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 30.
- Įprastos išmokos simboliai gali būti išsukti kartu su rakto simboliu. Išsukus bent vieną simbolį su rakto simboliu, yra tikimybė, kad bus suteiktas vienas iš „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimų – 1001x, 100x, 20x ar 5x bendros statymo sumos.

378.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 8, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 3, 5 ar 8 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 40.
- Nemokamų sukimų metu „paslapties“ („Mystery“) simbolis gali atskleisti įprastos išmokos simbolį su užrakto simboliu. Jei to pačio sukimo metu ant būgnų yra bent vienas simbolis su rakto simboliu, lošėjui suteikiamas laimėjimas – 1x, 2x, 3x, 4x ar 5x bendros statymo sumos.

379. LOŠIMAS „VALTIES BONANZA – KROKONILAS!“ („BOAT BONANZA CROCONILE!“)

379.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Valties Bonanza – Krokonilas!“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.

379.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama simbolių derinius vertinant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „krokodilo monetos“ („Croc Coin“) simbolius.
- Kai išsukamas bent vienas „laimikio“ („Catch“) simbolis, o virš to simbolio būgno yra aktyvi valtis, simbolių vertės yra surenkamos ir pridedamos prie bendro laimėjimo.
- Vieno sukimo metu gali būti aktyvios 2 valtys. Jei mėlyna valtis yra aktyvi, yra tikimybė, kad bus suaktyvinta „giluminės bombos“ („Depth Charge“) funkcija, kurios metu surenkama atsitiktinio „laimikio“ („Catch“) simbolio vertė.
- Jei raudona valtis yra aktyvi, yra tikimybė, kad bus suaktyvinta „ieties smūgio“ („Depth Charge“) funkcija, kurios metu surenkama atsitiktinio „laimikio“ („Catch“) simbolio vertė.

- Jei sukimo metu yra aktyvi tik viena valtis, gali būti suaktyvinta „krokodilo žudynės“ („Croc Carnage“) funkcija, kurios metu „laimikio“ („Catch“) simbolių vertės padidinamos vienu lygiu.
- Išsukus 3 ar 4 „krokodilo monetos“ („Croc Coin“) simbolius, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu visi „krokodilo monetos“ („Croc Coin“) simboliai lieka savo vietose.

379.3. „Sobeko įniršio“ („Sobek‘s Rage“) funkcija

- Išsukus 5 „krokodilo monetos“ („Croc Coin“) simbolius, suaktyvinami 5 pakartotiniai sukimai.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „krokodilo monetos“ („Croc Coin“) ir „laimikio“ („Catch“) simboliai.
- Visi išsukti „krokodilo monetos“ („Croc Coin“) ir „laimikio“ („Catch“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Išsukus bent vieną „krokodilo monetos“ („Croc Coin“) simbolį, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas.
- Kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami, „krokodilo monetos“ („Croc Coin“) simboliai atskleis atsitiktinius daugiklius - x2, x3, x4, x5, x10 arba x25. Visi „laimikio“ („Catch“) simboliai bus surinkti, padauginus jų vertę iš visų „krokodilo monetos“ („Croc Coin“) simbolių atskleistų daugiklių sumos.

380. LOŠIMAS „DRAKONŲ LIKIMO PALANKUMAS“ („DRAGONFATE‘S FAVOR“)

380.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Drakonų Likimo Palankumas“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

380.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama simbolių derinius vertinant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus pilnai matomą „Goldaro laukinį“ („Goldar Wild“) simbolį, suaktyvinami pakartotiniai sukimai, kurių metu „Goldaro laukinis“ („Goldar Wild“) simbolis judės viena pozicija link 1 būgno. Priešais ir už „Goldaro laukinio“ („Goldar Wild“) simbolio kartu judės ir „jauniklio laukiniai“ („Hatchling Wild“) simboliai. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 5.

380.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo pasirinktos funkcijos ir išsuktų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus:
  - „Alfos palaiminimo“ („Alpha Blessing“) funkcija - išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 12, 16 ar 20 nemokamų sukimų.

Funkcijos metu „Goldaro laukinis“ („Goldar Wild“) simbolis judės bet kokia kryptim, tačiau „jauniklio laukiniai“ („Hatchling Wild“) simboliai pašalinami sekančio sukimo metu. Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 9, 12 ar 15 papildomų nemokamų sukimų;

- „Jauniklio atlygio“ („Hatchling Reward“) funkcija - išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 7, 9, 11 ar 13 nemokamų sukimų. Funkcijos metu „Goldaro laukinis“ („Goldar Wild“) simbolis neatsiranda ant būgnų, tačiau „jauniklio laukiniai“ („Hatchling Wild“) simboliai gali judėti bet kokia kryptim ir turėti x2 ar x3 daugiklį. Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 4, 6, 8, 10 ar 12 papildomų nemokamų sukimų;
- „Drakonų dovanos“ („Dragons Gift“) funkcija - išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 5, 7, 9 ar 11 nemokamų sukimų. Funkcijos metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali judėti bet kokia kryptim. Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 2, 3, 4 ar 5 papildomi nemokami sukimai.

- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100.

381. LOŠIMAS „TURTINGASIS VAILDAS IR MIRUSIŲJŲ KNYGA“ („RICH WILDE AND THE TOME OF DEAD“)

381.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Turtingasis Vaildas ir Mirusiųjų Knyga“ – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

381.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimas išmokamas išsukus mažiausiai 4 vienodus, vertikaliai ir/ar horizontaliai besijungiančius simbolius. Simboliai gali tapti kelių laiminčių derinių dalimi.
- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laiminčias kombinacijas. Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laiminčias kombinacijas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išsukus „altoriaus laukinį“ („Altar Wild“) simbolį, gali būti suaktyvinta „portalo“ („Portal“) funkciją.
- Išsukus „daugiklio laukinį“ („Multiplier Wild“) simbolį, laiminčiai kombinacijai su „daugiklio laukiniu“ („Multiplier Wild“) simboliu taikomas daugiklis x2, x3, x4 ar x5 pagrindinio lošimo metu, ir x2, x3, x5 ar x10 nemokamų sukimų metu.
- „Amit rijikės“ („Ammit the Devourer“) simbolis yra 2x2 dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris keičia poziciją ant būgnų 3 kartus.
- Sukimo metu atsitiktinės pozicijos gali būti pažymėtos „viską matančios akies“ („All-Seeing Eye“) simboliu. Išsukus laiminčią kombinaciją ant pažymėtos pozicijos, atsitiktinėse vietose atsiranda 2-4 „altoriaus laukiniai“ („Altar Wild“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų yra 12 „viską matančios akies“ („All-Seeing Eye“) simboliais pažymėtų pozicijų ir 6 pozicijos pažymėtos specialiais „viską matančios akies“

(„All-Seeing Eye“) simboliais. Išsukus laimėjimo kombinacijas ant visų 12 „viską matančios akies“ („All-Seeing Eye“) simboliais pažymėtų pozicijų, ant būgnų atsiranda „Amit rijikės“ („Ammit the Devourer“) simbolis. Išsukus laimėjimo kombinacijas ant 4, 5 ar 6 specialiais „viską matančios akies“ („All-Seeing Eye“) simboliais pažymėtų pozicijų, „Amit rijikės“ („Ammit the Devourer“) simboliui atitinkamai taikomas x2, x3 ar x4 daugiklis.

- Laimėjimų kombinacijų simboliai yra surenkami į matuoklį, surinkus tam tikrą simbolių skaičių, suaktyvinamos atitinkamos funkcijos:
  - Surinkus 8 simbolius, atsitiktinėse vietose atsiranda 2-4 „altoriaus laukiniai“ („Altar Wild“) simboliai;
  - Surinkus 16 simbolių, atsitiktinėse vietose atsiranda 2-4 „altoriaus laukiniai“ („Altar Wild“) simboliai. Jei susidaro laiminti kombinacija su „altoriaus laukiniu“ („Altar Wild“) simboliu, suaktyvinama „prarijimo“ („Devour“) funkcija, kurios metu pašalinami visi simboliai esantys 2 simbolių atstumu visomis įstrižainėmis kryptimis ir visi simboliai esantys 3 simbolių atstumu visomis horizontaliomis ir vertikaliomis kryptimis;
  - Surinkus 30 simbolių, atsitiktinėse vietose atsiranda 2-4 „altoriaus laukiniai“ („Altar Wild“) simboliai. Jei susidaro laiminti kombinacija su „altoriaus laukiniu“ („Altar Wild“) simboliu, suaktyvinama „nutarties“ („Judgment“) funkcija, kurios metu mažos išmokos simboliai pakeičiami aukštos išmokos simboliais;
  - Surinkus 48 simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

381.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 48 simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 3 funkcijomis, tačiau užpildžius pilnai matuoklį, už kiekvieną 4 simbolių laimėjimų kombinaciją suaktyvinama papildoma funkcija, bet ne daugiau kaip 7 funkcijos.
- Neišsukus laimėjimo kombinacijos, gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš 3 funkcijų.
- Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai visos įmanomos funkcijos buvo suaktyvintos.

382. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖS - IŠTAKOS“ („MOON PRINCESS ORIGINS“)

382.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mėnulio Princesės - Ištakos“ – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

382.2. Lošimo taisyklės

- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimėjimo kombinacijas. Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimo kombinacijas. Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau vienodų simbolių.
- Jei nuo būgnų pašalinamas „širdies“ („Heart“), „žvaigždės“ („Star“) ar „apskritimo“ („Circle“) simbolių laimėjimo derinys, ties viduriniu simboliu atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

- Išsukus laimančią kombinaciją su „princesės“ („Princess“) simboliais, suaktyvinama atitinkamos „merginos galios“ („Girl Power“) funkcija:
  - „Meilė“ („Love“) paverčia vieną simbolių rinkinį kitu simboliu;
  - „Žvaigždė“ („Star“) prideda ant būgnų 1 arba 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Audra“ („Storm“) pašalina du simbolių rinkinius nuo būgnų.
- „Trejybės“ („Trinity“) funkcija suaktyvinama visiškai užpildžius ekrano skaitiklį, kuris pildomas tik laimančiomis kombinacijomis, kuriose yra „princesių“ simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali prisidėti prie šių derinių. Matuoklį sudaro 6 skiltys:
  - 5 simbolių deriniai užpildo 5 matuoklio skiltis;
  - 4 simbolių deriniai užpildo 4 matuoklio skiltis;
  - 3 simbolių deriniai užpildo 3 matuoklio skiltis.
- Kai matuoklis yra visiškai užpildytas ir daugiau laimėjimų nėra, suteikiamas vienas pakartotinis sukimas. „Merginų galios“ („Girl Power“) funkcija pritaikoma kiekvienam simbolių kritimui, kuris iškrenta, bet nesuteikia laimančio derinio tol, kol visos trys princesės pritaiko savo atitinkamą funkciją. „Merginų galios“ („Girl Power“) funkcijų eilės tvarka visada yra tokia pati: „Meilė“ („Love“) – „Audra“ („Storm“) – „Žvaigždė“ („Star“). Pašalinus visus simbolius nuo būgnų šio pakartotinio sukimo metu suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

382.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Pašalinus visus simbolius nuo būgnų, suteikiamas laimėjimas.
- Užpildžius matuoklį funkcijos metu, suaktyvinami papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 20.

383. LOŠIMAS „TERORO GĖRYBĖS“ („TREATS OF TERROR“)

383.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Teroro Gėrybės“ – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 10 000,00 EUR.

383.2. Lošimo taisyklės

- Krisdami į būgnus simboliai sudaro laimančias kombinacijas. Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimančias kombinacijas. Laimima tada, kai išsukami 6 arba daugiau vienodų simbolių.
- Išsukus „surinkimo“ („Collect“) simbolį kartu su bent vienu „monetos“ („Coin“) simboliu, „monetos“ („Coin“) simbolio vertė surenkama ir išmokama.

383.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8 ar 13 nemokamų sukimų. Išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 18 nemokamų sukimų su x2 daugikliu.

- Funkcijos metu surinks 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai su x3 daugikliu.
- Surinkus dar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai su x5 daugikliu.

384. LOŠIMAS „SALDUMYNŲ KARALIUS“ („KING OF SWEETS“)

384.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldumynų Karalius“ – 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

384.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimas išmokamas išsukus mažiausiai 4 vienodus, vertikaliai ir horizontaliai besijungiančius simbolius. Simboliai gali tapti kelių laimančių derinių dalimi.
- Krisdami į tinklelį simboliai sudaro laimančias kombinacijas. Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimančias kombinacijas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išsukus „saldumynų karaliaus laukinį“ („Sweet King Wild“) simbolį, gali būti suaktyvinta viena iš matuoklio funkcija.
- Išsukus laimančią kombinaciją kartu su „daugiklio laukiniu“ („Multiplier Wild“) simboliu, laimančios kombinacijos laimėjimui taikomas x2, x3, x4 ar x5 daugiklis pagrindinio lošimo metu, o nemokamų sukimų metu - x2, x3, x5 ar x10 daugiklis. Jei vienoje laimančioje kombinacijoje dalyvauja daugiau nei vienas „daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“) simbolis, laimėjimui taikomas tik aukščiausios vertės daugiklis.
- „Skonio vienaragio laukinis“ („Flavour Unicorn Wild“) simbolis yra 2x2 dydžio, o kai yra išsukamas keičia savo poziciją tris kartus.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus laimančią kombinaciją ant pozicijos su „saldžia plytele“ („Sweet Tile“), ant būgnų atsiranda nuo 2 iki 4 „saldumynų karaliaus laukinių“ („Sweet King Wild“) simbolių.
- Visų laimančių kombinacijų simboliai yra surenkami į matuoklį:
  - Už 8 simbolius, surinktus į matuoklį, ant būgnų atsiranda nuo 2 iki 4 „saldumynų karaliaus laukinių“ („Sweet King Wild“) simbolių;
  - Už 16 simbolių, surinktų į matuoklį, ant būgnų atsiranda nuo 2 iki 4 „saldumynų karaliaus laukinių“ („Sweet King Wild“) simbolių. Išsukus laimančią kombinaciją su „saldumynų karaliaus laukiniu“ („Sweet King Wild“) simboliu, suaktyvinama „skani“ („Delicious“) funkcija. Šios funkcijos metu visi simboliai, esantys 2 simboliais toliau visomis įstrižainės kryptimis, ir 3 simboliais toliau visomis horizontaliomis ir vertikaliomis kryptimis, yra pašalinami, jei tai yra įmanoma;
  - Už 30 simbolių, surinktų į matuoklį, ant būgnų atsiranda nuo 2 iki 4 „saldumynų karaliaus laukinių“ („Sweet King Wild“) simbolių. Išsukus laimančią kombinaciją su

„saldumynų karaliaus laukinių“ („Sweet King Wild“) simboliu, suaktyvinama „saldainių manija“ („Candy Craze“) funkcija. Šios funkcijos metu „guminuko“ („Jelly Candy“) simboliai pakeičiami „kieto saldainio“ („Hard Candy“) simboliais;
- Už 48 simbolius, surinktus į matuoklį, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

384.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų metu yra aktyvios 3 funkcijos iš matuoklio. Tačiau matuoklį galima perpildyti, kad už kiekvienus 4 papildomus laimėjimo kombinacijos simbolius būtų suaktyvinta papildoma matuoklio funkcija, iki daugiausia 7. Viena atsitiktinė matuoklio funkcija gali būti suaktyvinta, jei nėra išsukamas laimėjimas, kai visos funkcijos buvo panaudotos. Nemokamų sukimų funkcija baigiasi kai visos matuoklio funkcijos yra suaktyvintos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus laimėjimo kombinaciją ant pozicijos su „violetine saldžia plytele“ („Purple Sweet Tile“), ant būgnų atsiranda „skonio vienaragio laukinis“ („Flavour Unicorn Wild“) simbolis. Išsukus laimėjimo kombinaciją ant 4, 5 ar 6 pozicijų su „auksine saldžia plytele“ („Golden Sweet Tile“), „skonio vienaragio laukiniui“ („Flavour Unicorn Wild“) simboliui taikomas atitinkamai x2, x3 ar x4 daugiklis.

385. LOŠIMAS „UGNIES JUOKDARYS 100“ („FIRE JOKER 100“)

385.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Juokdarys 100“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

385.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Užpildžius visų būgnų pozicijas vienos rūšies simboliu, suaktyvinama „ugnies rato“ („Wheel of Fire“) funkcija, kurios metu sukamas laimės ratas. Laimės ratas atskleidžia atsitiktinį daugiklį, kuris taikomas sukimo, kuriame buvo suaktyvinta „ugnies rato“ („Wheel of Fire“) funkcija, laimėjimui – x2, x3, x5, x10, x20 ar x100.
- Užpildžius 2 būgnus vienos rūšies simboliu, tačiau negavus laimėjimo, suaktyvinama „ugnies pakartotinio sukimo“ („Respin of Fire“) funkcija, kurios metu būgnas be tos pačios rūšies simbolių yra sukamas pakartotinai.

386. LOŠIMAS „GARSO MIESTAS“ („CITY OF SOUND“)

386.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Garso Miestas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

386.2. Lošimo taisyklės

- Išsukus „auksinės plokštelės dėklo“ („Golden Record Case“) simbolį, visos „auksinės plokštelės“ („Golden Record“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos. Jei „auksinės plokštelės“ („Golden Record“) simbolis yra išsukamas be „auksinės plokštelės dėklo“ („Golden Record Case“) simbolio, jo vertė yra surenkama į matuoklį. Kai taip atsitinka yra tikimybė, kad visa surinkta matuoklyje vertė bus išmokėta.

386.3. „Auksinių pakartotinių sukimų“ („Golden Respins“) funkcija

- Išsukus 6 „auksinės plokštelės“ („Golden Record“) simbolius suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurių metu galima išsukti tik „auksinės plokštelės“ („Golden Record“) ir „auksinės plokštelės dėklo“ („Golden Record Case“) simbolius.
- Kaskart išsukus „auksinės plokštelės“ („Golden Record“) arba „auksinės plokštelės dėklo“ („Golden Record Case“) simbolį pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- „Auksinės plokštelės“ („Golden Record“) simboliai gali turėti šias vertes: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1 000x bendro statymo sumos.
- Jeigu „auksinės plokštelės“ („Golden Record“) simboliai užpildo visas pozicijas, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio dydis yra 1 000x bendro statymo sumos.

386.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai. Po kiekvieno sukimo atsitiktinėje padėtyje išsukamas „mega“ simbolis.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „mega sklaidos“ („Mega Scatter“) simbolį, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 45.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „mega auksinės plokštelės“ („Mega Golden Record“) simbolį, suaktyvinama „auksinių pakartotinių sukimų“ („Golden Respins“) funkcija.

387. LOŠIMAS „AUKSINĖ KAPAVIETĖ II“ („TOMB OF GOLD II“)

387.1. Lošimo taisyklės

- „Auksinė Kapavietė II“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Laimėjimai už simbolių kombinacijas skaičiuojami, kai vienodi simboliai išsidėsto gretimuose būgnuose, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) ir „Sfinkso sklaidos“ („Sphinx Scatter“) simbolius.

387.2. „Aukso krūvos“ („Stack of Gold“) funkcija

- Išsukus 5 ar mažiau „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolių, jie yra surenkami į „aukso krūvos“ („Stack of Gold“) matuoklį.

- Jeigu į „aukso krūvos“ („Stack of Gold“) matuoklį surenkamas 1 ar daugiau „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolių, yra tikimybė kad bus suaktyvinta „aukso krūvos“ („Stack of Gold“) funkcija.
- „Aukso krūvos“ („Stack of Gold“) funkcijos metu lošėjui suteikiamas atsitiktinis laimėjimas, kurio vertė lygi 20x, 50x, 100x arba 1 000x bendro statymo.

387.3. „Užrakinto aukso“ („Lock‘n Gold“) funkcija

- Išsukus 4 arba 5 „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolius, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu pozicijos be „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolių sukamos pakartotinai.
- Išsukus 6 „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolius, suaktyvinama „užrakinto aukso“ („Lock‘n Gold“) funkcija. Lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvieną kartą išsukus „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolį, jis lieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos. Taip pat kiekvieną kartą išsukus „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolį pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Funkcijos pabaigoje visi „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai atskleidžia atsitiktinį daugiklį – x1, x2, x3, x5 arba x10. Tuomet visi atskleisti daugikliai yra sumuojami, ir bendras statymas yra dauginamas iš bendro daugiklio.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visos būgnų pozicijos yra užpildomos simboliais.
- Funkcijos pabaigoje pilnai užpildžius būgnus „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliais, lošėjui suteikiamas bendras laimėjimas, kurio vertė lygi 500x bendro statymo.

387.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sfinkso sklaidos“ („Sphinx Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš pradėdamas nemokamų sukimų funkcijąlošėjas suka laimės ratą, kad atskleisti nemokamų sukimų skaičių ir laimėjimo daugiklio vertę.
- Laimės rate galima išsukti 10, 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų ir x1, x2, x3, x4 arba x5 laimėjimo daugiklio vertę.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu galima išsukti „laukinį“ („Wild“) simbolį su x1, x2 ar x3 daugikliu. Išsukus šį simbolį ant jo nurodyta daugiklio vertė yra pridedama prie laimėjimo daugiklio vertės.
- Išsukus „Sfinkso sklaidos“ („Sphinx Scatter“) simbolį laimėjimo daugiklio vertė padidės vienu.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 65.

388. LOŠIMAS „GYVATĖS MIESTO APIPLĖŠIMAS“ („VIPER CITY HEIST“)

388.1. Lošimo taisyklės

- „Gyvatės Miesto Apiplėšimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Laimėjimai už simbolių kombinacijas skaičiuojami, kai vienodi simboliai išsidėsto gretimuose būgnuose, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Lošime yra 2 tipai „premijos“ („Bonus“) simbolio:
  - „Krepšelio“ („Briefcase“) simbolis, kurio vertė lygi 20x, 100x arba 1 000x bendro statymo;
  - „Pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolis, kurio vertė lygi 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 13x, 14x arba 15x bendro statymo.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai gali atsirasti pagrindinio lošimo ir „saugyklos reido“ („Vault Raid“) funkcijos metu.

388.2. „Greito smūgio“ („Quick Hit“) funkcija

- Jei pagrindinio lošimo arba „Vault Raid“ funkcijos metu atlikus sukimą be laimėjimo iškrenta 3 ar mažiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama „greito smūgio“ („Quick Hit“) funkcija, kurios metu ant „premijos“ („Bonus“) simbolių nurodytos vertės yra išmokamos.

388.3. „Apiplėšimo pakartotinių sukimų“ („Heist Respin“) funkcija

- Jei pagrindinio lošimo arba „Vault Raid“ funkcijos metu atlikus sukimą be laimėjimo iškrenta 3 ar 4 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama „apiplėšimo pakartotinių sukimų“ („Heist Respin“) funkcija.
- Lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvieną kartą išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Kiekvieną kartą išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, jis lieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti tik „premijos“ („Bonus“) simboliai.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visos būgnų pozicijos yra užpildomos simboliais.
- Funkcijos pabaigoje visų išsuktų „premijos“ („Bonus“) simbolių vertės yra išmokamos.

388.4. „Saugyklos reido“ („Vault Raid“) funkcija

- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant vidurinės eilutės, ant 2 ir 4 būgnų, suaktyvinama „saugyklos reido“ („Vault Raid“) funkcija.
- Prieš pradėdamas „saugyklos reido“ („Vault Raid“) funkciją lošėjas suka laimės ratą, kad atskleisti nemokamų sukimų skaičių ir laimėjimo daugiklio vertę.
- Laimės rate galima išsukti 6, 8, 10, 12, 14 arba 20 nemokamų sukimų, ir x2, x3, x4 arba x5 laimėjimo daugiklio vertę.
- Laimėjimo daugiklis taikomas visiems funkcijos laimėjimams bei visoms „premijos“ („Bonus“) simbolių vertėms, jei buvo suaktyvinta „greito smūgio“ („Quick Hit“) arba „apiplėšimo pakartotinių sukimų“ („Heist Respin“) funkcija.
- Funkcijos metu išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant vidurinės eilutės, ant 2 ir 4 būgnų, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklio vertė padidėja vienu.
- Jei laimėjimo daugiklio vertė pasiekia x10, lošėjui suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.

- Maksimali laimėjimo daugiklio vertė yra x10, o maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 150.
- Jei vieno sukimo metu yra suaktyvinamos „apiplėšimo pakartotinių sukimų“ („Heist Respin“) ir „saugyklos reido“ („Vault Raid“) funkcijos, iš pradžių lošiama „apiplėšimo pakartotinių sukimų“ („Heist Respin“) funkcija.

389. LOŠIMAS „MĖNULIO PRINCESĖ ŽVAIGŽDŽIŲ STEBĖJIMAS“ („MOON PRINCESS STARGAZING“)

389.1. Lošimo taisyklės

- „Mėnulio Princesė Žvaigždžių Stebėjimas“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Už visus simbolius išmokama blokais, mažiausiai po 3 simbolius, sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimingas kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Jei nuo būgnų pašalinamas 3 simbolių derinys, ties jo viduriu atsiranda „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Per kiekvieną sukimą išryškėja nuo 3 iki 10 atsitiktinių vietų.
- Jeigu yra laimima pažymėtoje vietoje, laimėjimo daugiklio vertė padidėja vienetu, nepriklausomai nuo kombinacijų skaičiaus.
- Jeigu yra laimima visose pažymėtose vietose, suteikiamas „Žvaigždyno“ („Constellation“) laimėjimas – 5x bendro statymo padauginus iš esamo laimėjimo daugiklio.
- Prieš kiekvieną naują lošimą laimėjimo daugiklis atstatomas.
- Pilnai pašalinus simbolius iš būgnų (išskyrus „Rezonanso“ („Resonance“) funkcijos metu), lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė lygi 20x bendro statymo padauginus iš esamo laimėjimo daugiklio.

389.2. „Merginų Galios“ („Girl Power“) funkcija

- „Merginų Galios“ („Girl Power“) funkcija suaktyvinama atsitiktinai bet kuriuo sukimo metu.
- Priklausomai nuo to, kuri aktyvi princesė rodoma ekrane, suteikiamas atitinkamas gebėjimas. Visos „merginų galios“ („Girl Power“) funkcijos padeda sukurti galimus laimingus derinius. Iš viso galimos trys šių funkcijų variacijos:
  - „Astra“ („Astra“): pridedami 1 arba 2 „Laukinės Galios“ („Power Wild“) simboliai;
  - „Nova“ („Nova“): įstrižai pridedama nuo 2 iki 5 „Laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Žvaigždė“ („Star“): pridedami 2 arba 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai.

389.3. „Rezonanso“ („The Resonance“) funkcija

- Jei užsipildo ekrane vaizduojamas matuoklis, suaktyvinama „Rezonanso“ („The Resonance“) funkcija. Matuoklis užsipildo su laimingomis kombinacijomis iš „Princesių“ („Princess“) simbolių. Matuoklis turi 3 dalis. 5 simbolių kombinacijos užpildo matuoklį 3

dalimis, 4 simbolių kombinacijos užpildo matuoklį 2 dalimis, o 3 simbolių kombinacijos užpildo matuoklį 1 dalimi.

- Jeigu matuoklis užpildytas ir daugiau nėra laimėjimų, lošėjui suteikiamas vienas nemokamas lošimas.
- Šio nemokamo lošimo metu „Merginų Galios“ („Girl Power“) funkcija suaktyvinama, kai iškrenta simbolis, kuris nesudaro laiminčios kombinacijos, kol visos trys „Princesės“ („Princesses“) išnaudoja savo atitinkamas funkcijos variacijų galias. Jei nemokamo lošimo metu pašalinami visi simboliai, suaktyvinama „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) funkcija.

389.4. „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) funkcija

- „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) funkcijos metu suaktyvinama pasirinkta viena iš trijų „Merginų Galios“ („Girl Power“) funkcijos variacija ant kiekvieno nelaiminčio sukimo.
- Laimėjimo daugiklis perimamas iš „Rezonanso“ („Resonance“) funkcijos. Laimėjimo daugiklis gali padidėti iki x100. „Rezonanso“ („Resonance“) funkcija negali būti aktyvuota „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) funkcijos metu.
- Jei matuoklis pilnai užsipildo, suteikiami 3 papildomi sukimai. Maksimalus sukimų skaičius – 50.

390. LOŠIMAS „DIDYSIS LAIMĖJIMAS KATĖS LETENOS KLESTĖJIMAS“ („BIG WIN CAT PAWSPERITY“)

390.1. Lošimo taisyklės

- „Didysis Laimėjimas Katės Letenos Klestėjimas“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- Lošime yra „Monetos“ („Coin“) ir „Laukinis“ („Wild“) simboliai.
- „Monetos“ („Coin“) simbolis yra „Bonuso“ („Bonus“) simbolis, kuris gali pasirodyti bet kuriame būgne pagrindinio žaidimo metu, ir surenkama „Katė“ („Cat“) virš būgnų.

390.2. „Bonuso“ („Instant Bonus“) funkcija

- Surinkus „Monetos“ („Coin“) simbolius gali būti aktyvuota „Premijos“ („Instant Bonus“) funkcija.
- Tik vienas „Monetos“ („Coin“) simbolis gali atsirasti per sukimą.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Monetos“ („Coin“) simbolius, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.
- Šios funkcijos metu suteikiamas vienas iš galimų fiksuotų „Premijos“ („Bonus“) laimėjimų:
  - „Didžiausias“ („GRAND“) – 5000x;
  - „Didelis“ („MEGA“) – 500x;
  - „Didesnysis“ („MAJOR“) – 100x;
  - „Mažesnysis“ („MINOR) – 50x;
  - „Mažas“ („MINI“) – 25x.
- Šios vertės yra dauginamos iš bendro statymo, kai jos yra suteikiamos.

- Surinktų „Monetos“ („Coin“) simbolių skaičius neturi įtakos „Premijos“ („Instant Bonus“) funkcijos suaktyvinimo ar „Premijos“ („Bonus“) laimėjimo suteikimo tikimybei.

390.3. „Pakartotinio Laimančio Sukimo“ („RE-SPIN OF LUCK“) funkcija

- Kai du pilni stulpeliai su tais pačiais simboliais, įskaitant „Laukinį“ („Wild“) simbolį, pasirodo nelaimančiame sukime, suaktyvinama „Pakartotinio Laimančio Sukimo“ („Re-Spin of Luck“) funkcija.
- Suteikiamas vienas „Pakartotinis Sukimas“ („Re-Spin“), leidžiantis būgnui be simbolių suktis dar kartą, kol kiti lieka vietoje.
- Jei trys būgnai rodo skirtingus stulpelius ir vienas iš jų yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, būgne su mažiausios vertės simboliais suveikia „Pakartoninis Sukimas“ („Re-Spin“).
- „Pakartotinio Laimančio Sukimo“ („Re-Spin of Luck“) bei „Premijos“ („Instant Bonus“) funkcijos gali aktyvuotis vienu metu – „Pakartotinio Laimančio Sukimo“ („Re-Spin of Luck“) funkcija seka po „Premijos“ („Instant Bonus“) funkcijos.

390.4. „Letenos Klestėjimo Rato“ („The Wheel of Pawsperity“) funkcija

- Užsipildžius visoms būgnų pozicijoms vienodais simboliais, įskaitant „Laukiniam“ („Wild“) simboliui, suaktyvinama „Letenos Klestėjimo Rato“ („The Wheel of Pawsperity“) funkcija.
- Šios funkcijos metu atsiranda ratas, kuris yra sukamas su tikslu suteikti „Daugiklio“ („Multiplier“) arba fiksuotą „Premijos“ („Bonus“) laimėjimą:
  - Galimi „Daugikliai“ („Multipliers“), kurie padaugina laimėjimus – x20; x10; x5; x3; x2.
  - Galimi „Premijos“ („Bonus“) laimėjimai – „Didžiausias“ („GRAND“), „Didelis“ („MEGA“), „Didesnysis“ („MAJOR“), „Mažesnysis“ („MINOR“), „Mažas“ („MINI“), kurie atitinkamai padaugina bendrą statymą iš 5000x, 500x, 100x, 50x ir 25x.
  - Rato pateikimas neatspindi tikrų tikimybių.

391. LOŠIMAS „KRABŲ AUKSAS“ („CRABBY‘S GOLD“)

391.1. Lošimo taisyklės

- „Krabų Auksas“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 400 000,00 EUR.

391.2. Pagrindinis Lošimas

- „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolis gali atsirasti ant būgnų su x0.5, x1, x1.5, x2, x2.5, x3, x3.5, x4, x5, x8, x10, x12, x15, x20, x25 daugikliais.
- „Monetų Maišelio“ („Coin Pouch Scatter“) simboliu surinkus „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolius, suteikiamas daugiklis, padaugintas iš statymo.
- Jei „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolis atsiranda ant būgnų be „Monetų Maišelio“ („Coin Pouch Scatter“) simbolio, „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolis surenkamas „Lobio Skrynios“ („Treasure Chest“) simboliu.
- „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 1 ir 6 būgnų.

- Jei atsiranda du „Monetų Maišelio“ („Coin Pouch Scatter“) simboliai, „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatters“) simboliai suteikiami du kartus.
- „Lobio Skrynios“ („Treasure Chest“) simboliai surenka („Coin Scatters“) simbolius.

391.3. „Laikymo ir Sukimosi“ („Hold’n Spin“) funkcija

- Laikymo ir sukimosi“ („Hold’n Spin“) funkcija suaktyvinama, kai atsidaro „Lobių skrynia“ („Treasure Chest“).
- Suteikiami 3 pradiniai „Pakartotiniai Sukimai“ („Re-Spins“)
- „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatters“) simboliai su daugikliais x1, x2, x3, x4, x5, x8, x10, x12, x15, x20, x25 ir x30 gali nusileisti ir užsifiksuoti ant būgnų.
- „Pakartotinių Sukimų“ („Re-Spins“) skaitiklis iš naujo nustatomas į 3 kiekvieną kartą, kai 1 ar daugiau „Monetų Sklaidos“ („Coin Scatters“) simbolių nusileidžia ant būgnų.
- Maksimalus „Pakartotinių Sukimų“ („Re-Spins“) kiekis yra 30.
- Pasibaigus funkcijai rodomi laimėjimai – bendras „Monetos“ („Coin“) daugiklis padaugintas iš statymo.
- Suteikiama galimybė pasirinkti „Surinkti“ („Collect“) mygtuką:
  - Grįžtama į pagrindinį lošimą su visais laimėjimais iš „Laikymo ir Sukimosi“ („Hold’n Spin“) funkcijos;
- Arba „Papildomo Lošimo“ („Gamble“) mygtuką:
  - Lošimas pereina į „Auksinė Moneta arba Nieko“ („Doubloon or Nothing“) funkciją.

391.4. „Auksinė Moneta arba Nieko“ („Doubloon or Nothing“) funkcija

- Šioje funkcijoje yra 1 sukimas, kuriame gali atsirasti „Dvigubų Monetų“ („Double Coins“) arba „Valytų Monetų“ („Wipe Coins“) simboliai.
- Jei dauguma simbolių yra „Valytų Monetų“ („Wipe Coins“) – bendri laimėjimai iš „Laikymo ir Sukimosi“ („Hold’n Spin“) funkcijos anuliuojami iki 0 ir grįžtama į pagrindinį lošimą.
- Jei dauguma simbolių yra „Dvigubos Monetos“ („Double Coins“) – laimėjimai iš „Laikymo ir Sukimosi“ („Hold’n Spin“) funkcijos yra padvigubinami.
- Tai turi 50% laimėjimo tikimybę (1 iš 2 šansų) padvigubinti bendrą laimėjimą iš „Laikymo ir Sukimosi“ („Hold’n Spin“) funkcijos.

391.5. „Matuoklis“

- „Matuoklis“ sudaro 6 etapus, 5 iš jų reikia atrakinti. Pirmasis etapas yra atrakintas – tai yra viso lošimo pradžia.
- „Matuoklio“ etapai išlieka po kiekvieno sukimo.
- Kiekvienas etapas gali sudaryti atitinkamus simbolius su atitinkamais daugikliais:
  - Pirmasis etapas: „Standartinis Laukinis“ („Standard Wild“) simbolis;
  - Antrasis etapas: „Standartinis Laukinis“ („Standard Wild“) ir „Laukinio Daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliai su daugikliais x2, x3, x5;
  - Trečiasis etapas: „Standartinis“ („Standard“) ir „Laukinio Daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliai su daugikliais x2, x3, x5, bei „Plečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) su daugikliais x1, x2, x3, x5;
  - Ketvirtasis etapas: „Standartinis“ („Standard“) ir „Laukinio Daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliai su daugikliais x2, x3, x5, „Plečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“)

su daugikliais x1, x2, x3, x5, bei „Plečiantis Lipnus Laukinis“ („Expanding Sticky Wild“) su daugikliais x1, x2, x3, x5 su 3 „Pakartotiniais Sukimais“ (Re-Spins);

- Penktasis etapas: „Standartinis“ („Standard“) ir „Laukinio Daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliai su daugikliais x2, x3, x5, „Plečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) su daugikliais x1, x2, x3, x5, „Plečiantis Lipnus Laukinis“ („Expanding Sticky Wild“) su daugikliais x1, x2, x3, x5 su 3 „Pakartotiniais Sukimais“ (Re-Spins), bei „Plečiantis Vaikščiojantis Laukinis“ („Expanding Walking Wild“) su daugikliais x1, x2, x3, x5, kuris juda į kairę su „Pakartotiniais Sukimais“ („Re-Spins“), kol pasitraukia nuo būgnų arba maksimaliai su 10 „Pakartotinių Sukimų“ („Re-Spins“);
- Šeštasis etapas: „Standartinis“ („Standard“) ir „Laukinio Daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliai su daugikliais x2, x3, x5, „Plečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) su daugikliais x1, x2, x3, x5, „Plečiantis Lipnus Laukinis“ („Expanding Sticky Wild“) su daugikliais x1, x2, x3, x5 su 3 „Pakartotiniais Sukimais“ (Re-Spins), bei „Plečiantis Vaikščiojantis Laukinis“ („Expanding Walking Wild“) su daugikliais x1, x2, x3, x5, juda į kairę su „Pakartotinais Sukimais“ („Re-Spins“), kol pasitraukia nuo būgnų arba maksimaliai su 10 „Pakartotinių Sukimų“ („Re-Spins“), bei „Didelis“ („Mega“) 2x2 (2 būgnai ir 2 eilutės)„Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Ant būgnų vienu metu gali būti tik vieno tipo „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- Vienu metu ant būgnų gali pasirodyti ne daugiau kaip 2 „Dideli“ („Mega“) 2x2 (2 būgnai ir 2 eilutės) „Laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Jei „Laukinio Daugiklio“ („Multiplier Wild“) simbolis atsiranda ant būgnų, likę „Laukiniai“ („Wild“) simboliai įgauna tą patį daugiklį.
- Daugiklis taikomas laimėjimo linijai.
- Surinktų „Sklaidos“ simbolių skaičius priskiriamas prie bendro statymo.
- Pakeitus bendrą statymą, renkami kiti „Sklaidos“ simboliai.
- Aktyvus premijos rinkimas yra saugomas ir gali būti tęsiamas nustatant atgal bendrą statymą.
- Premijos rinkimas saugomas tarp lošimo sesijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

392. LOŠIMAS „KIAULĖS BLIKAS KAZINO AUKSAS“ („PIGGY BLITZ CASINO GOLD“)

392.1. Lošimo taisyklės

- „Kiaulės Blikas Kazino Auksas“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

392.2. Pagrindinis Lošimas

- „Pinigų Žetonai“ („Cash Coins“) gali nusileisti ant būgnų su statymo vertėmis nuo 0.2x iki 25x.

- „Mini“ („Mažiausias“) simbolis, „Mažasis“ („Minor“) simbolis, „Didysis“ („Major“) simbolis ir „Mega Žetonų“ simbolis („Mega Cash Coins“) turi šias statymo vertes: 50x, 100x, 250x ir 1000x, atitinkamai.

392.3. „Žetonų Surinkimo“ („Cash Coin Collection“) funkcija

- „Žetonai“ („Cash Coins“) surenkami, kai 1 arba 6 būgne nusileidžia iki 2 „Taupyklės“ („Piggy Bank“) simbolių.
- Nusileidus 2 „Taupyklės“ („Piggy Bank“) simboliams, visi būgnuose esantys „Žetonai“ („Cash Coins“) surenkami du kartus.
- „Mini“ („Mažiausias“) simbolis, „Mažasis“ („Minor“) simbolis, „Didysis“ („Major“) simbolis ir „Mega Žetonų“ simbolis („Mega Cash Coins“) surenkami su „Taupyklės“ („Piggy Bank“) simboliais ir taip pat gali būti surinkti du kartus.

392.4. „Pakartotinio sukimo“ („Re-Spin“) funkcija

- Ši funkcija suaktyvinama, jei pagrindiniame lošime nusileidžia 2 „Taupyklės“ („Piggy Bank“) simboliai, bet nenusileidžia jokie „Žetonai“ („Cash Coins“) simboliai.
- „Pakartotinio Sukimo“ („Re-Spin“) funkcijos metu gali nusileisti tik „Žetonų“ („Cash Coins“) simboliai.

392.5. „Kiaulės“ („Piggy“) funkcija

- „Kiaulės“ („Piggy“) simbolis gali padidėti, kai „Žetonai“ („Cash Coins“) yra surenkami.
- „Kiaulės“ simbolis („Piggy“) gali atsitiktinai suteikti premijos vertę lošimo raunde, kai surenkamas „Žetono“ („Cash Coin“) simbolis.
- „Kiaulės“ („Piggy“) simbolio dydis neturi įtakos išmokai, jis yra visiškai atsitiktinis.
  - Galimi laimėjimai: 10x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x, 2000x, 5000x.
- Ši funkcija neaktyvi „Bliko sukimų“ („Blitz spinz“) funkcijos arba „Premijos sukimų“ („Bonus spinz“) funkcijos metu.

392.6. „Premijos Lošimo Daugiklio“ („Bonus Game Multiplier“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu „Premijos lošimo daugiklis“ („Bonus game multiplier“) nėra aktyvus, tačiau gali būti padidintas. Pradžioje daugiklis yra 1x.
- Skaitiklis, susietas su daugikliu, užpildomas 1 iš 10 dalių, kai sukimo metu nusileidžia 2 „Sklaidos“ („Scatters“) simboliai.
- Užpildžius skaitiklį, „Premijos lošimo daugiklis“ („Bonus game multiplier“) padidėja 1x. maksimalus daugiklis yra 5x.
- Daugiklis suaktyvinamas automatiškai premijos lošimo pradžioje ir galioja visą „Bliko sukimų“ („Blitz spinz“) bei „Premijos sukimų“ funkcijos („Bonus spinz“) laiką.
- Daugiklis padaugina visas išmokas pasirinkto premijos („Bonus“) lošimo metu. Pasibaigus premijos („Bonus“) lošimui, daugiklis atstatomas į pradinę padėtį.
- Surinktų „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičius yra susietas su bendru statymu.
- Pakeitus statymą, renkami kiti „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

392.7. „Premijos Lošimo Pasirinkimo“ („Bonus Game Selection“) funkcija

- Išsukus 3–6 „Sklaidos“ („Scatters“) simbolius, galima pasirinkti vieną iš trijų premijos lošimo variantų: „Bliko sukimus“ („blitz spinz“), „Premijos sukimus“ („bonus spinz“) arba „Atsitiktinius sukimus“ („mystery spinz“).

- Pasirinkus „Atsitiktinius sukimus“ („Mystery spinz“), lošimas parinks vieną iš pirmų dviejų variantų.

392.8. „Bliko sukimų“ („Blitz spinz“) funkcija

- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami 5 sukimai, 4 simbolius – 10 sukimų, 5 simbolius – 15 sukimų, o 6 simbolius – 25 sukimai.
- Šios funkcijos metu gali nusileisti tik „Žetonų“ („Cash Coins“) simboliai ir „Taupyklės“ („Piggy bank“) simboliai.
- Visos vertės („mini“, „minor“, „major“, „mega“) yra aktyvios. Maksimalus sukimų skaičius yra 25.

392.9. „Premijos Sukimų“ („Bonus Spinz“) funkcija

- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami 8 sukimai, 4 simbolius – 10 sukimų, 5 simbolius – 15 sukimų, o 6 simbolius – 25 sukimai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai renkami skaitiklyje; surinkus 4 simbolius, atrakinamas naujas etapas:
  - 1 etapas: „Premijos lošimo daugiklis“ („Bonus game multiplier“) ir pradiniai sukimai.
  - 2 etapas: daugiklis padidėja 5x ir suteikiami 8 papildomi sukimai.
  - 3 etapas: daugiklis padidėja 10x ir suteikiami 8 papildomi sukimai.
  - 4 etapas: daugiklis padidėja 15x ir suteikiami 8 papildomi sukimai. šios funkcijos metu pasirodo tik vertingiausias simbolis (varpelis), visi kazino simboliai (kryžius, pikas, būgnas, širdis, karūna) bei laukinis simbolis. Maksimalus sukimų skaičius yra 49.

393. LOŠIMAS „PLAY‘N GO KURMIŲ KASĖJAS“ („PLAY‘N GO MOLE DIGGER“)

393.1. Lošimo taisyklės

- „Play‘n Go Kurmių Kasėjas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

393.2. Pagrindinis Lošimas

- Pagrindinio lošimo metu žali, raudoni ir mėlyni „Brangakmenių“ („Gem“) simboliai renkami į virš būgnų esančias funkcijų talpas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Brangakmenių“ („Gem“) simbolius.
- Spalvotų „Brangakmenių“ („Gem“) simbolių rinkimas bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu gali suaktyvinti „Laikymo ir laimėjimo“ („Hold'n win“) funkciją su šiais funkcijų patobulinimais:
  - Kiekvienas geltonas „Brangakmenio“ („Gem“) simbolis „Laikymo ir laimėjimo“ („Hold'n win“) funkcijoje suteikia atsitiktinę vertę: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 500x, kuri padaugina bendrą statymą.
  - Geltoni „Brangakmenių“ („Gem“) simboliai nesuteikia funkcijų patobulinimų.
  - „Pastūmėjimo“ („Boost“) funkcija: bet koks žalias „Brangakmenio“ („Gem“) simbolis suteikia funkcijos patobulinimą, kuris padidina visas pinigines vertes atsitiktine

parinkta verte: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x padauginant iš bendro statymo „Laikymo ir laimėjimo“ („Hold'n win“) funkcijos metu.
    - „Atsitiktnė“ („Mystery“) funkcija: bet koks raudonas „Brangakmenio“ („Gem“) simbolis suteikia funkcijos patobulinimą su aukštesnės vertės atsitiktine neutralia verte: 10x, 12x, 15x, 25x, 50x, 500x padauginant iš bendro statymo „Laikymo ir laimėjimo“ („Hold'n win“) funkcijos metu.
    - „Surinkimo“ („Collect“) funkcija: bet koks mėlynas „Brangakmenio“ („Gem“) simbolis suteikia funkcijos patobulinimą, kuris surenka visas matomas vertes „Laikymo ir laimėjimo“ („Hold'n win“) funkcijos metu.
- Kai suteikiamas daugiau nei 1 funkcijos patobulinimas, jie vykdomi šia tvarka: „Atsitiktinė“ („Mystery“), „Pastūmėjimo“ („Boost“), „Surinkimo“ („Collect“) funkcija.
- Kiekvienas geltonas „Brangakmenio“ („Gem“) simbolis pagrindiniame lošime turi atsitiktinę vertę nuo 1x iki 500x.
- Tik „Vagonėlio“ („Mine Cart“) funkcija gali surinkti šias vertes pagrindiniame lošime.
- Visos geltonų „Brangakmenių“ („Gem“) simbolių vertės bus naudojamos „Laikymo ir laimėjimo“ („Hold'n win“) funkcijoje, jei ji bus suaktyvinta.
- Geltoni „Brangakmenių“ („Gem“) simboliai nesuteikia jokių funkcijų patobulinimų pagrindiniame lošime ar „Laikymo ir laimėjimo“ („Hold'n win“) funkcijoje.
- „Vagonėlio“ („Mine Cart“) funkcija gali suaktyvėti atsitiktinai bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu.
- Būgnų apačioje gali pasirodyti nuo 1 iki 5 „Vagonėlių“ („Mine Cart“) simbolių. „Vagonėlių“ („Mine Cart“) simboliai gali sustoti po bet kuriuo būgnu nepriklausomai vienas nuo kito.
- Būgnai, po kuriais sustoja „Vagonėlių“ („Mine Cart“) simboliai, kiekvieną kartą parenkami atsitiktinai.
- Jei „Vagonėlio“ („Mine Cart“) simbolis pasirodo po būgnu, kuriame tiesiai virš jo yra vienas ar daugiau simbolių, tos vertės yra išmokamos.
- Surenkami tik tame pačiame būgne kaip ir „Vagonėlio“ („Mine Cart“) simbolio esantys simboliai.
- „Vagonėlio“ („Mine Cart“) funkcija nesuaktyvinama „Laikymo ir laimėjimo“ („Hold'n win“) funkcijos metu.

393.3. „Funkcijų Talpos“ („Feature Pots“)

- Tai virš būgnų esančios talpos, pažymėtos „Pastūmėjimu“ („Boost“), „Atsitiktiniu“ („Mystery“), „Surinkimu“ („Collect“).
- Žali, raudoni ir mėlyni „Brangakmenių“ („Gem“) simboliai renkami į šias talpas pagrindiniame lošime, kai nėra suaktyvinama „Laikymo ir laimėjimo“ („Hold'n win“) funkcija.
- Geltoni „Brangakmenių“ („Gem“) simboliai į talpas nerenkami.

393.4. „Laikymo ir laimėjimo“ („Hold'n win“) funkcija

- Funkcija suaktyvinama bet kurioje būgnų vietoje nusileidus 6 ar daugiau „Brangakmenių“ („Gem“) simbolių deriniui;
- Renkant „Brangakmenių“ („Gem“) simbolius;
- Nusileidus „Atsitiktiniam brangakmenio“ („Special gem“) simboliui.
- Pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.

- Bet koks nusileidęs „Brangakmenio“ („Gem“) simbolis atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijų patobulinimai suteikiami prieš bet kurį pakartotinį sukimą.
- Funkcija baigiasi, kai sunaudojami visi pakartotiniai sukimai arba kai užpildomas visas tinklas.
- Funkcijos pabaigoje visos vertės ant būgnų yra susumuojamos ir išmokamos.
- Bet kuri Funkcijų talpa („Feature pot“) suaktyvinusi šią funkciją, yra nustatoma iš naujo.
- Pilnai užpildžius tinklą, suteikiama „Didžiausia“ („Grand“) vertė.

393.5. „Vertės” („Cash Pots“)

- Šios „Vertės“ („Cash Pots“) gali būti pasiekiamos tik „Laikymo ir laimėjimo“ („Hold'n win“) funkcijos metu.
- Bet koks geltonas arba raudonas „Brangakmenio“ („Gem“) simbolis gali suteikti bet kurią iš šių verčių:
  - „Maža“ („Mini“) – 15x padauginus iš bendro statymo.
  - „Mažesnioji“ („Minor“) – 25x padauginus iš bendro statymo.
  - „Didžioji“ („Major“) – 50x padauginus iš bendro statymo.
  - „Didžiausia“ („Grand“) – 500x padauginus iš bendro statymo.

394. LOŠIMAS „KAPITONAS GLUMAS: PIRATŲ MEDŽIOTOJAS“ („CAPTAIN GLUM: PIRATE HUNTER“)

394.1. Lošimo taisyklės

- „Kapitonas Glumas: Piratų Medžiotojas“ – tai 5 būgnų, 3-5 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 900 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Pagrindinio lošimo metu apatinė ir viršutinė eilutės yra užrakintos.
- „Nuolatinis laukinis“ („Permanent Wild“) simbolis kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu keičia savo poziciją, tačiau tik ant trijų vidurinių būgnų. „Nuolatinis laukinis“ („Permanent Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų, tačiau negali atsirasti ant būgno su „nuolatiniu laukiniu“ („Permanent Wild“) simboliu.

394.2. „Kapitono atlygio“ (Captain‘s Due“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu išsukus 1 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „kapitono atlygio“ (Captain‘s Due“) funkcija.
- Funkcijos metu vienas iš „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra atsitiktinai parenkamas, o „nuolatinis laukinis“ („Permanent Wild“) simbolis pradeda judėti vertikaliai ir horizontaliai pasirinkto „sklaidos“ („Scatter“) simbolio link, siekdamas jį pakeisti.
- Judėdamas „nuolatinis laukinis“ („Permanent Wild“) simbolis kiekvienoje savo aplankytoje pozicijoje palieka „pabudimo laukinį“ („Wake Wild“) simbolį. „Pabudimo

laukinis“ („Wake Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

394.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- „Nuolatinis laukinis“ („Permanent Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai negali atsirasti ant būgnų nemokamų sukimų metu.
- Funkcijos pradžioje viršutinę eilutę užblokuoja piratų laivo korpusas, o apatinę – piratų medžiotojo laivo korpusas. Kiekvieno laivo korpuse yra po 5 atviras šaudymo angas (ant kiekvieno būgno). Šaudymo angų perkrovimas gali užtrukti 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus.
- Jei nemokamo sukimo metu įkraunamos visos 5 vieno laivo šaudymo angos, visos šaudymo angos vienu metu iššauna į priešininko laivo pusę.
- Ant būgnų gali būti „piratų laivo“ („Pirate Ship“) ir „piratų medžiotojo laivo“ („Pirate Hunter Ship“) simboliai.
- Jei piratų medžiotojo laivo šūvis pataiko į „piratų laivo“ („Pirate Ship“) simbolį ant būgnų, šis simbolis nuskandinamas ir paverčiamas „pabudimo laukiniu“ („Wake Wild“) simboliu.
- Jei piratų laivo šūvis pataiko į „piratų medžiotojo laivo“ („Pirate Hunter Ship“) simbolį ant būgnų, šis simbolis nuskandinamas ir paverčiamas „pabudimo laukiniu“ („Wake Wild“) simboliu.
- Jei laivo šūvis pataiko į priešininko laivo korpusą, ši laivo korpuso dalis sunaikinama, taip atskleidžiant poziciją, kurioje gali pasirodyti simboliai.
- Nemokamų sukimų metu lošimas gali išsiplėsti iki 5 būgnų ir 5 eilučių.
- Jei funkcijos pabaigoje piratų medžiotojo laivas yra nuskandinęs daugiau „piratų laivo“ („Pirate Ship“) simbolių ir pataikęs į daugiau priešininko laivo korpuso dalių nei piratų laivas, suaktyvinama „lobio paieškos“ („Treasure Hunt“) funkcija.

394.4. „Lobio paieškos“ („Treasure Hunt“) funkcija

- „Lobio paieškos“ („Treasure Hunt“) funkcijos metu lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti 1 iš 3 lobio skrynių.
- Pasirinkus lobio skynią, atskleidžiamas daugiklis, kuris bus pritaikytas bendram nemokamų sukimų laimėjimui.
- Galimos daugiklio vertės – x2, x3 ar x10.

395. LOŠIMAS „DIEVIŠKOJI KOMEDIJA: DEVYNI RATAI“ („DIVINA COMMEDIA I NOVE CERCHI“)

395.1. Lošimo taisyklės

- „Dieviškoji Komedija: Devyni Ratai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus vieno sukimo metu „žibinto“ („Lantern“) ir „sielos“ („Soul“) simbolius, „sielos“ („Soul“) simbolio vertė yra surenkama ir išmokama. Galimos „sielos“ („Soul“) simbolio vertės – 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 20x, 50x ar 100x bendras statymas.

395.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 9, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Funkcijos pradžioje sukamas ratas, kuris atskleis papildomą funkciją, kuri veiks visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 4 „žibinto“ („Lantern“) simbolius suaktyvinami papildomi nemokami sukimai bei nauja papildoma funkcija.
- Galimos papildomos funkcijos:
  - „Laimėjimo daugiklio“ („Win Multiplier“) funkcija – visi laimėjimai yra padauginami iš nurodyto daugiklio – x2, x4 ar x10;
  - „Sielos“ („Soul“) funkcija – „sielos“ („Soul“) simboliai su mažomis vertėmis daugiau neatsiranda ant būgnų;
  - „Žibinto“ („Lantern“) funkcija – tikimybė išsukti „žibinto“ („Lantern“) simbolius yra didesnė.

395.3. „Laikyk ir laimėk“ („Hold &Win“) funkcija

- Kai „sielos“ („Soul“) simboliai atsiranda ant būgnų be „žibinto“ („Lantern“) simbolio, Liuciferis surenka „sielos“ („Soul“) simbolius. Kai taip atsitinka, yra tikimybė, kad bus atsitiktinai suaktyvinta „laikyk ir laimėk“ („Hold &Win“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „sielos“ („Soul“) simboliai.
- Visi išsukti „sielos“ („Soul“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus „sielos“ („Soul“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais. Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Užpildžius visas pozicijas „sielos“ („Soul“) simboliais, lošėjui papildomai suteikiamas laimėjimas, kurio vertė 1 000x bendras statymas.

396. LOŠIMAS „ŽALIASIS RITERIS: SPYGLIŲ PRIESAIKA“ („THE GREEN KNIGHT OATH OF THORNS“)

396.1. Lošimo taisyklės

- „Žaliasis Riteris: Spyglių Priesaika“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,01 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 400 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti su daugikliu, kai suaktyvinamas „kardo“ („Sword“) matuoklis. Galimos daugiklio vertės: x2, x5, x10, x25 arba x100. Jei laiminti kombinacija sudaroma kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, turinčiu daugiklį, šis daugiklis pritaikomas tos laimėjimo kombinacijos laimėjimui.

396.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- Visų nemokamų sukimų metu „kardo“ („Sword“) matuoklis yra aktyvus, o jo daugiklio vertė su kiekvienu sukimu didėja. Pradinė daugiklio vertė yra x2.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 5 „spyglių“ („Thorn“) sukimai.
- „Spyglių“ („Thorn“) sukimų metu „kardo“ („Sword“) matuoklio vertė yra užfiksuojama.
- Garantuojama, kad kiekvieno „spyglių“ („Thorn“) sukimo metu ant būgnų atsiras bent 2-3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- „Spyglių“ („Thorn“) sukimų metu ant būgnų negali atsirasti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Pasibaigus „spyglių“ („Thorn“) sukimams, lošimas grįžta į nemokamų sukimų funkciją.

397. LOŠIMAS „UGNIES RUPŪŽĖ 2“ („FIRE TOAD 2“)

397.1. Lošimo taisyklės

- „Ugnies Rupūžė 2“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 530 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laimėjimo simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu virš būgnų atsitiktinai parenkamas vienas „rupūžės“ („Toad“) simbolis. Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „rupūžės pagerinimo“ („Toad Upgrade“) funkcija, kurios metu visi ant būgnų esantys „rupūžės“ („Toad“) simboliai, kurių vertė yra mažesnė už virš būgnų nurodyto „rupūžės“ („Toad“) simbolio vertę, pakeičiami į virš būgnų nurodytą „rupūžės“ („Toad“) simbolį. „Rupūžės pagerinimo“ („Toad Upgrade“) funkcija galima tik pagrindinio lošimo metu.
- Kai „rupūžės“ („Toad“) simbolis yra pakeičiamas „rupūžės pagerinimo“ („Toad Upgrade“) funkcijos metu, yra tikimybė kad šis simbolis atsiras su „auksinės lelijos lapu“ („Golden Lilypad“). Jei „rupūžės“ („Toad“) simbolis su „auksinės lelijos lapu“ („Golden Lilypad“) yra laimėjimo kombinacijos dalis, šis simbolis bus padalintas į du simbolius. „Auksinės lelijos lapas“ („Golden Lilypad“) gali atsirasti tik ant 3 būgno.

397.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcijos pradžioje lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti nemokamų sukimų lošimą:

- Nemokamų sukimų funkcija 1 – išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 9, 12 ar 15 nemokamų sukimų. Funkcijos pradžioje ant būgnų gali pasirodyti visų tipų „rupūžės“ („Toad“) simboliai. Tačiau kiekvieną kartą pakartotinai suaktyvinus funkciją, mažiausios vertės „rupūžės“ („Toad“) simbolis pašalinamas ir iki funkcijos pabaigos daugiau nebegali pasirodyti ant būgnų;
- Nemokamų sukimų funkcija 2 – išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 5, 6 ar 7 nemokami sukimai. Funkcijos metu ant būgnų gali pasirodyti tik didžiausios vertės „rupūžės“ („Toad“) simboliai.

- Nemokamų sukimų metu ant 3 būgno visi išsukti „rupūžės“ („Toad“) simboliai yra su „auksinės lelijos lapu“ („Golden Lilypad“).
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 3, 4 ar 5 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 60.
- Funkcijos metu visi išsukti „pragaro sklaidos“ („Inferno Scatter“) simboliai yra surenkami. Surinkus 5 „pragaro sklaidos“ („Inferno Scatter“) simbolius, suaktyvinama „pragaro sukimų“ („Inferno Spins“) funkcija. „Pragaro sukimų“ („Inferno Spins“) funkcija lošiama po visų nemokamų sukimų.

397.3. „Pragaro sukimų“ („Inferno Spins“) funkcija

- Funkcija pradedama su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik tie „rupūžės“ („Toad“) simboliai, kurie galėjo atsirasti nemokamų sukimų metu.
- Visi išsukti „rupūžės“ („Toad“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus „rupūžės“ („Toad“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais. Funkcijos pabaigoje visi „rupūžės“ („Toad“) simboliai su „auksinės lelijos lapais“ („Golden Lilypad“) yra padalinami į du simbolius. Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami premijos lošimo pabaigoje.

398. LOŠIMAS „PLOKŠTELIŲ GROJIMAS: ŠĖLSTANTYS BŪGNAI“ („SPINNIN‘ RECORDS: RAVING REELS“)

398.1. Lošimo taisyklės

- „Plokštelių Grojimas: Šėlstantys Būgnai“ – tai 3-5 būgnų, 2-3 eilučių ir 2-10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Lošime yra 4 lygiai:
  - 1 lygis (pradinis) – lošiama su 3 būgnais, 2 eilutėmis ir 2 laimėjimo linijomis;
  - 2 lygis – lošiama su 3 būgnais, 3 eilutėmis ir 5 laimėjimo linijomis;

- 3 lygis – lošiama su 4 būgnais, 3 eilutėmis ir 10 laimėjimo linijų;
- 4 lygis – lošiama su 5 būgnais, 3 eilutėmis ir 10 laimėjimo linijų.

- Paspaudus „kelionės“ („Travel“) mygtuką, lošėjas gali perjungti lošimą į bet kokį kitą jau atrakintą lygį.

398.2. 1 lygis

- 1 lygio metu išsukus 2 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Pakartotinio sukimo metu išsukus bent vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį, šis simbolis taip pat užfiksuojamas, o lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius iš eilės yra 4.

398.3. 2 lygis

- 1 lygio metu suaktyvinus pakartotinio sukimo funkciją 5 kartus, lošėjas atrakina 2 lygį.
- 2 lygio metu išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį ant 2 būgno, suaktyvinamas premijos lošimas, kurio metu lošėjui suteikiamas 20x bendras statymas laimėjimas.
- 2 lygio metu išsukus 2 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Pakartotinio sukimo metu išsukus bent vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį, šis simbolis taip pat užfiksuojamas, o lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius iš eilės yra 7.

398.4. 3 lygis

- 2 lygio metu išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį 3 kartus, lošėjas atrakina 3 lygį.
- 3 lygio metu išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 2 ir/ar 3 būgno, suaktyvinamas premijos lošimas, kurio metu lošėjui suteikiamas 20x arba 60x bendras statymas laimėjimas.
- 3 lygio metu išsukus 3 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Pakartotinio sukimo metu išsukus bent vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį, šis simbolis taip pat užfiksuojamas, o lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius iš eilės yra 9.

398.5. 4 lygis

- 3 lygio metu išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius 2 kartus, lošėjas atrakina 4 lygį.
- 4 lygio metu išsukus 4 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Pakartotinio sukimo metu išsukus bent vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį, šis simbolis taip pat užfiksuojamas, o lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius iš eilės yra 11.
- 4 lygio metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu visi išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Taip pat, išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplečia per visą būgną. Nemokamų sukimų metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suaktyvinamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 40.

399. LOŠIMAS „ORFĖJO IŠKILIMAS“ („RISE OF ORPHEUS“)

399.1. Lošimo taisyklės

- „Orfėjo Iškilimas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laimingus simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu ant būgnų gali atsirasti maksimaliai 1 „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu ant būgnų gali atsirasti maksimaliai 1 „Euridikės“ („Eurydice“) simbolis, kuris negali dalyvauti sudarant laimingą kombinaciją. Išsukus šį simbolį, suteikiamas laimėjimo daugiklis, kuris taikomas visiems to sukimo laimėjimams. Pagrindinio lošimo metu daugiklio vertė yra visada x2, o nemokamų sukimų daugiklio pradinė vertė yra x2 ir didėja vienu kiekvieną kartą išsukus „Euridikės“ („Eurydice“) simbolį.

399.2. „Susijungimo“ („Reunion“) funkcija

- Vieno sukimo metu išsukus „Orfėjo“ („Orpheus“) ir „Euridikės“ („Eurydice“) simbolius, suaktyvinama „susijungimo“ („Reunion“) funkcija, kurios metu „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolis juda „Euridikės“ („Eurydice“) simbolio link.
- Pagrindinio lošimo metu judėdamas „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolis kiekvienoje savo aplankytoje pozicijoje gali atsitiktinai palikti „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Nemokamų sukimų metu judėdamas „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolis kiekvienoje savo aplankytoje pozicijoje palieka „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Kai „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolis pasiekia „Euridikės“ („Eurydice“) simbolį, jie susijungia į vieną „susijungimo“ („Reunion“) simbolį, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bei turi „Euridikės“ („Eurydice“) simbolio daugiklį.

399.3. „Cerberio įniršio“ („Wrath of Cerberus“) funkcija

- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „cerberio įniršio“ („Wrath of Cerberus“) funkcija, kurios metu 2 būgnai su „sklaidos“ („Scatter“) simboliais yra užfiksuojami savo vietose, o kiti būgnai yra pakartotinai sukami.

399.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 6 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu yra 4 lygiai:
  - Funkcija pradedama su 1 lygiu;
  - Pasiekus 2 lygį lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai;
  - Pasiekus 3 lygį lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai;

- Pasiekus 4 lygį lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o ant būgnų atsiranda „Euridikės“ („Eurydice“) simbolis, kuris lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.

- Pirmo nemokamo sukimo pradžioje ant 5 būgno yra „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolis, kuris lieka ant būgnų iki funkcijos pabaigos. Po kiekvieno nemokamo sukimo „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolis juda į naują poziciją ant būgnų:
  - 1, 2 ar 3 lygio metu „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolis visada juda viena pozicija į kairę. Jei „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolis pasiekia 1 būgną, lošimas perkeliamas į kitą lygį, o „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolis perkeliamas į 5 būgną;
  - 4 lygio metu „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolis juda į bet kokią poziciją.
- Jei 1, 2 ar 3 lygio metu buvo suaktyvinta „susijungimo“ („Reunion“) funkcija, „susijungimo“ („Reunion“) simbolis vėliau paverčiamas į „Orfėjo“ („Orpheus“) simbolį. Jei 4 lygio metu buvo suaktyvinta „susijungimo“ („Reunion“) funkcija, „susijungimo“ („Reunion“) simbolis išsiskirs į „Orfėjo“ („Orpheus“) ir „Euridikės“ („Eurydice“) simbolius.
- Funkcijos metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie buvo sukurti „susijungimo“ („Reunion“) funkcijos metu, yra surenkami į matuoklį. Užpildžius matuoklį pilnai, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas:
  - Pirmą kartą matuoklis užpildomas surinkus 6 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - Antrą kartą matuoklis užpildomas surinkus 8 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - Trečią kartą matuoklis užpildomas surinkus 10 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - Ketvirtą ir kiekvieną kitą kartą vėliau matuoklis užpildomas surinkus 12 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 20.

400. LOŠIMAS „LAIMINGOJI: LIKIMO SUKIMAI“ („LADY OF FORTUNE DESTINY SPINS“)

400.1. Lošimo taisyklės

- „Laimingoji: Likimo Sukimai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,01 EUR, didžiausias statymas – 90,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 117 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno, nuo dešiniojo iki kairiojo, arba ant trijų vidurinių būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik ant 3 būgno ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti išsuktas su daugikliu – x2, x3 ar x5, o nemokamų sukimų metu - x2, x3, x4, x5 ar x10. Jei laiminti kombinacija sudaroma kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, turinčiu daugiklį, šis daugiklis pritaikomas tos laiminčios kombinacijos laimėjimui.

400.2. „Pasirink laimėjimą“ („Pick Prize“) funkcija

- Kiekvieno sukimo be laimėjimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „pasirink laimėjimą“ („Pick Prize“) funkcija, kurios metu lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti 1 iš 3 kortų.
- Pasirinkus kortą, atskleidžiama vertė, kuri yra išmokama.
- Galimos vertės – 5x, 10x ar 100x bendras statymas.

400.3. „Likimo sukimų“ („Destiny Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 6 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 80.

401. LOŠIMAS „REAKCIJOS 100“ („REACTOONZ 100“)

401.1. Lošimo taisyklės

- „Reakcijos 100“ – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais, minimaliai po 5 simbolius, sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimus kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Visi pašalinti laimintys simboliai yra surenkami į matuoklį. Kai matuoklio segmentas yra užpildomas, atsitiktine tvarka aktyvinama viena iš toliau pateiktų funkcijų:
  - „Sugriuvimo“ („Implosion“) funkcija – 3–6 atsitiktiniai simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais, o visi gretimi simboliai yra pašalinami;
  - „Perstatymo“ („Alteration“) funkcija – pasirenkamas 1 atsitiktinis „vienaakis“ („One-eyed“) simbolis, o visi sutampantys simboliai virsta kitu simboliu. Jei ant būgnų nėra nei vieno „vienaakio“ („One-eyed“) simbolio, pasirenkamas bet kuris simbolis;
  - „Nugriovimo“ („Demolition“) funkcija – sunaikinami visi „vienaakiai“ („One-eyed“) simboliai;
  - „Perpjovimo“ („Incision“) funkcija – centrinėje pozicijoje pridedamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, o ant būgnų suformuojamos dvi susikertančios įstrižos linijos, kurių pozicijose esantys simboliai pakeičiami vienodais simboliais.
- Matuoklis yra atstatomas po kiekvieno sukimo.
- Kai visi matuoklio segmentai yra užpildomi, suaktyvinama „Gargantūno“ („Gargantoon“) funkcija. „Gargantūno“ („Gargantoon“) funkcijos pradžioje atsitiktinėse vietose pridedami aštuoni 1x1 (1 būgno ir 1 eilutės) dydžio „Gargantūno“ („Gargantoon“) simboliai. Po visų simbolių kritimų, ant būgnų esantys „Gargantūno“ („Gargantoon“) simboliai susijungia į du 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio „Gargantūno“ („Gargantoon“) simbolius. Po visų simbolių kritimų, ant būgnų esantys „Gargantūno“ („Gargantoon“) simboliai susijungia į vieną 3x3 (3 būgnų ir 3 eilučių) dydžio „Gargantūno“ („Gargantoon“) simbolį. „Gargantūno“ („Gargantoon“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Bet kokio sukimo be laimėjimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose ant būgnų atsiras nuo 4 iki 8 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Kiekvieno sukimo metu vienas atsitiktinis „vienaakis“ („One-eyed“) simbolis pažymėtas kaip „svyruojantis“ („Fluctuating“) simbolis. Jei bet kuris iš pažymėtų simbolių yra laimėjimo derinio dalis, ant būgnų atsiranda 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

- Lošime yra laimėjimo daugiklis, kuris didėja kiekvieną kartą išsukus laiminčią kombinaciją. Išsukus laiminčią kombinaciją iš „vienaakių“ („One-eyed“) simbolių, laimėjimo daugiklis padidėja vienu. Išsukus laiminčią kombinaciją iš „dviaakių“ („Two-eyed“) simbolių, laimėjimo daugiklis padidėja trimis. Laimėjimo daugiklis taikomas tik toms laiminčioms kombinacijoms, kuriose dalyvauja „energingas Toon“ („Energized Toon“) simbolis. Laimėjimo daugiklis yra atstatomas po kiekvieno sukimo.

402. LOŠIMAS „IŠMOKANTIS JUOKDARYS“ („CASHIN‘ JOKER“)

402.1. Lošimo taisyklės

- „Išmokantis Juokdarys“ – tai 3-4 būgnų, 1 eilutės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 088 800,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Pagrindinio lošimo metu ant 1 būgno galima išsukti „0“, „1“, „2“, „3“ ir „8“ simbolius, ant 2 būgno - „0“, „1“, „2“ ir „8“ simbolius, o ant 3 būgno – „0“ simbolį. Taip pat galima išsukti tuščią poziciją (be simbolio), kuri neturi jokios vertės.
- „Juokdario“ („Joker“) simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno. Vieno sukimo metu ant būgnų gali atsirasti tik vienas „juokdario“ („Joker“) simbolis.
- Išsukti skaičių simboliai sujungiami ir sudaro bendrą to sukimo daugiklį. Sukimo laimėjimas apskaičiuojamas bendrą statymą padauginus iš gauto daugiklio. Pavyzdžiui, išsukus „8“ simbolį ant pirmojo būgno, „8“ simbolį ant antrojo būgno ir „0“ simbolį ant trečiojo būgno, bendras sukimo daugiklis yra x880. Galutinis laimėjimas nustatomas šį daugiklį padauginus iš statymo.
- Galimi daugikliai - x0, x1, x2, x3, x8, x10, x11, x12, x13, x18, x20, x21, x22, x23, x28, x30, x31, x32, x33, x38, x80, x81, x82, x83, x88, x100, x101, x102, x103, x108, x110, x120, x130, x180, x200, x210, x220, x230, x280, x300, x310, x320, x330, x380, x800, x810, x820, x830, x880, x1 000, x1 010, x1 020, x1 030, x1 080, x1 100, x1 200, x1 300, x1 800, x2 000, x2 100, x2 200, x2 300, x2 800, x3 000, x3 100, x3 200, x3 300, x3 800, x8 000, x8 100, x8 200, x8 300, x8 800, x10 000, x10 100, x10 200, x10 300 ir x10 800.

402.2. Pakartotinio sukimo funkcija

- Pakartotinio sukimo funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta, jeigu:
  - Ant pirmo būgno yra išsuktas bet koks skaičiaus simbolis, išskyrus „0“;
  - Ant antro būgno yra išsuktas bet koks skaičiaus simbolis;
  - Ant trečio būgno yra išsukta tuščia pozicija.
- Pakartotinio sukimo funkcijos metu 3 būgnas yra pakartotinai sukamas, kol kiti būgnai lieka užfiksuoti.

402.3. „Papildomo išmokančio būgno“ („X-tra Cashin‘ Reel“) funkcija

- Išsukus „juokdario“ („Joker“) simbolį, suaktyvinama „papildomo išmokančio būgno“ („X-tra Cashin‘ Reel“) funkcija, kurios metu iš kairės pridedamas dar vienas būgnas.
- Šios funkcijos metu ant 1 būgno galima išsukti „1“, „2“, „3“, „8“ ir „10“ simbolius, ant 2 būgno - „0“, „1“, „2“, „3“, „8“ simbolius, o ant 3 ir 4 būgnų – „0“ simbolį. Taip pat galima

išsukti tuščią poziciją ant bet kokio būgno, išskyrus 1 būgną. „Juokdario“ („Joker“) simbolis negali atsirasti šios funkcijos metu.
- „Papildomo išmokančio būgno“ („X-tra Cashin‘ Reel“) funkcijos metu pakartotinio sukimo funkcija negali būti suaktyvinta.

403. LOŠIMAS „PLAY‘N GO TURTŲ BUIVOLAS“ („PLAY‘N GO BUFFALO OF WEALTH“)

403.1. Lošimo taisyklės
- „Play‘n GO Turtų Buivolas“ – tai 5 būgnų, 4-8 eilučių ir nuo 1 024 iki 32 768 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,05 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 700 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Dykros laukinis“ („Wilderness Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolius. „Dykros laukinis“ („Wilderness Wild“) simbolis gali būti išsuktas su daugikliu – x1, x2 ar x3.

403.2. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 ar daugiau „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolių, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Funkcijos metu lošiama su 5 būgnais ir 8 eilutėmis, tačiau funkcijos pradžioje 4 viršutinės eilutės yra užrakintos. Suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją su 4 ar 5 „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliais, atrakinama pirmoji iš 4 užrakintų eilučių.
- Kiekvieną kartą išsukus „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolį, jis surenkamas į artimiausią užrakintą eilutę. Norint atrakinti eilutę, lošėjas turi surinkti 3 „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolius.
- Kiekvieną kartą atrakinus naują eilutę, nemokamų sukimų skaičius atstatomas iki 8. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 40.

404. LOŠIMAS „LUITŲ EKSPRESAS“ („BULLION XPRESS“)

404.1. Lošimo taisyklės
- „Luitų Ekspresas“ – tai 6-8 būgnų, 2-3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 600 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Visi simboliai, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius, gali būti išsukti kartu su daugikliu – x2, x4, x6, x15 ar x25. Visi simbolių daugikliai yra surenkami į matuoklį.

Surinktų daugiklių suma yra taikoma visiems to sukimo laimėjimams. Matuoklis atstatomas po kiekvieno sukimo.

404.2. „Laimės karštligės“ („Fortune Frenzy“) funkcija

- Virš pagrindinių lošimo būgnų yra visą laiką judantis traukinys. Bet kokio sukimo be laimėjimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „laimės karštligės“ („Fortune Frenzy“) funkcija, kurios metu traukinys sustoja, ir lošėjui suteikiamos vertės, nurodytos ant 4 vagonų:
  - „Bronzinis vagonas“ („Bronze Railcar“) gali turėti šias vertes – 1x, 2x, 3x ar 4x bendras statymas;
  - „Sidabrinis vagonas“ („Silver Railcar“) gali turėti šias vertes – 5x, 6x, 7x ar 8x bendras statymas;
  - „Auksinis vagonas“ („Gold Railcar“) gali turėti šias vertes – 9x, 10x, 11x ar 12x bendras statymas;
  - „Paslapties vagonas“ („Mystery Railcar“) gali turėti šias vertes – 4x, 6x, 8x ar 10x bendras statymas.
- Jei matuoklyje yra surinkta daugiklių suma, ji bus pritaikyta „laimės karštligės“ („Fortune Frenzy“) funkcijos laimėjimui.

404.3. „Premijos blitz“ („Bonus Blitz“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama „premijos blitz“ („Bonus Blitz“) funkcija, kurios metu lošiama ant 8 būgnų ir 2 eilučių.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 3 ar 4 „premijos“ („Bonus“) simboliais, atitinkamai suaktyvinami 3 ar 4 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvieno sukimo metu traukinys virš būgnų juda iš kairės į dešinę, kai pirma eilutė juda iš dešinės į kairę. Vėliau traukinys sustoja, kaip ir pirma eilutė po juo.
- Jei po „bronziniu vagonu“ („Bronze Railcar“), „sidabriniu vagonu“ („Silver Railcar“), „auksiniu vagonu“ („Gold Railcar“) ar „paslapties vagonu“ („Mystery Railcar“) išsukamas daugiklis, nurodyta vertė ant vagono yra padauginama iš daugiklio, dėl ko 2 eilutėjė sukuriami luitai, kurie bus surenkami kiekviename sukime:
  - „Bronzinis vagonas“ („Bronze Railcar“) gali turėti šias vertes – 1x, 2x, 3x ar 4x bendras statymas;
  - „Sidabrinis vagonas“ („Silver Railcar“) gali turėti šias vertes – 5x, 6x, 7x ar 8x bendras statymas;
  - „Auksinis vagonas“ („Gold Railcar“) gali turėti šias vertes – 12x, 14x, 16x ar 18x bendras statymas;
  - „Paslapties vagonas“ („Mystery Railcar“) gali turėti šias vertes – 4x, 6x, 12x ar 16x bendras statymas.
- Jei po „pakartotinio sukimo vagonu“ („Respin Railcar“) išsukamas daugiklis, suteikiamas pakartotinių sukimų skaičius, kuris lygus daugiklio vertei. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 20.
- Galimos daugiklių vertės – x1, x2, x3 ar x5.

405. LOŠIMAS „UGNIES JUOKDARYS BLITZ“ („FIRE JOKER BLITZ“)

405.1. Lošimo taisyklės

- „Ugnies Juokdarys Blitz“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 600 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „ugnies juokdario surinkimo“ („Fire Joker Collector“) ir „pinigų monetos“ („Cash Coins“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „pinigų monetos“ („Cash Coins“) simbolis, kurio vertė gali būti - 25x, 20x, 15x, 12x, 10x, 8x, 5x, 4x, 3x, 2.5x, 2x, 1.6x, 1.5x, 1.4x, 1.2x, 1x, 0.8x, 0.7x, 0.6x arba 0.5x bendras statymas.
- „Pinigų monetos“ („Cash Coins“) simbolis taip pat gali turėti aukso puodo vertę:
  - „Mažas aukso puodas“ („Minor Jackpot“), kurio vertė 100x bendras statymas;
  - „Didelis aukso puodas“ („Major Jackpot“), kurio vertė 250x bendras statymas;
  - „Mega aukso puodas“ („Mega Jackpot“), kurio vertė 1 000x bendras statymas.
- Išsukus vieno sukimo metu bent vieną „ugnies juokdario surinkimo“ („Fire Joker Collector“) ir bent vieną „pinigų monetos“ („Cash Coins“) simbolius, „pinigų monetos“ („Cash Coins“) simbolio vertė yra surenkama ir išmokama.
- „Ugnies juokdario surinkimo“ („Fire Joker Collector“) simbolis gali pasirodyti tik ant 1 ir 6 būgnų. Vieno sukimo metu gali pasirodyti ne daugiau kaip 2 „ugnies juokdario surinkimo“ („Fire Joker Collector“) simboliai, o ant vieno būgno gali pasirodyti ne daugiau kaip 1 toks simbolis. Išsukus 2 „ugnies juokdario surinkimo“ („Fire Joker Collector“) simbolius, visų „pinigų monetos“ („Cash Coins“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos du kartus.
- Išsukus „pinigų monetos“ („Cash Coins“) simbolį be „ugnies juokdario surinkimo“ („Fire Joker Collector“) simbolio, „pinigų monetos“ („Cash Coins“) simboliai surenkami į „auksinį ugnies juokdarį“ („Golden Fire Joker“). Kai taip atsitinka, lošėjui gali būti atsitiktinai suteiktas laimėjimas - 10x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x, 2 000x ar 5 000x bendras statymas. „Auksinio ugnies juokdario“ („Golden Fire Joker“) nėra nemokamų sukimų ir „ugnies blitz“ („Fire Blitz“) funkcijų metu.

405.2. „Liepsnojančio pakartotinio sukimo“ („Blazing Respin“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu išsukus 2 „ugnies juokdario surinkimo“ („Fire Joker Collector“) simbolius be „pinigų monetos“ („Cash Coins“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu ant būgnų gali atsirasti tik „pinigų monetos“ („Cash Coins“) simboliai.

405.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcijos pradžioje lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti nemokamų sukimų lošimą:
  - „Ugnies blitz“ („Fire Blitz“) funkcija – išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 5, 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti tik „pinigų monetos“ („Cash Coins“) ir „ugnies juokdario surinkimo“ („Fire Joker Collector“) simboliai. Taip pat, šios funkcijos metu ant būgnų

gali atsirasti „pinigų monetos“ („Cash Coins“) simbolis su 150x bendras statymas laimėjimu. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 20;

- Įprastų nemokamų sukimų funkcija – išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15, 20 ar 25 nemokami sukimai. Visi funkcijos metu išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra surenkami į matuoklį. Kiekvieną kartą surinkus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinamas naujas lygis:
  - 1 lygis (pradinis) – laimėjimo daugikliai: x1, x2, x3;
  - 2 lygis – laimėjimo daugikliai: x2, x4, x6; papildomi nemokami sukimai – 10;
  - 3 lygis - laimėjimo daugikliai: x8, x10, x15; papildomi nemokami sukimai – 10;
  - 4 lygis - laimėjimo daugikliai: x20, x30, x50; papildomi nemokami sukimai – 10.

  Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas laimėjimo daugiklis iš galimų laimėjimo daugiklių verčių, kuris taikomas visiems to sukimo laimėjimams. Šios funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti tik „ugnies juokdario“ („Fire Joker“), „auksinio varpelio“ („Gold Bell“), „X“ ir visi vaisių simboliai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 55;
- „Paslapties sukimų“ („Mystery Spins“) funkcija – atsitiktinai suaktyvinama „ugnies blitz“ („Fire Blitz“) arba įprastų nemokamų sukimų funkcija.

406. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ LIKIMAS BLITZ KELIAI“ („FATE OF DEAD BLITZWAYS“)

406.1. Lošimo taisyklės

- „Mirusiųjų Likimas Blitz Keliai“ – tai 5 būgnų, 2-7 eilučių ir iki 16 807 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 2 000 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais, minimaliai po 3 simbolius, sujungtais horizontaliai arba vertikaliai ant bent 3 būgnų.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pašalinus laiminčią kombinaciją nuo būgnų, vienoje iš atsilaisvinusių pozicijų atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei šis „laukinis“ („Wild“) simbolis tampa laiminčios kombinacijos dalimi, laiminti kombinacija pašalinama, o vienoje iš atsilaisvinusių pozicijų atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis su x2 daugikliu. Kiekvieną kartą, kai šis „laukinis“ („Wild“) simbolis tampa laiminčios kombinacijos dalimi, jo daugiklis padidėja vienu.

406.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Funkcijos pradžioje atsitiktinėje pozicijoje atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris liks savo vietoje iki funkcijos pabaigos.

- Visi funkcijos metu atsiradę „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suaktyvinamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 46.

407. LOŠIMAS „OLIMPO IŠKILIMAS: EKSTREMALIAI“ („RISE OF OLYMPUS EXTREME“)

407.1. Lošimo taisyklės

- „Olimpo Iškilimas: Ekstremaliai“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 2 500 000,00 EUR.
- Laimėjimas išmokamas išsukus mažiausiai 3 vienodus, vertikaliai ir horizontaliai besijungiančius, simbolius. Simboliai gali tapti kelių laiminčių derinių dalimi.
- Kai susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laiminčias kombinacijas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Jei nuo būgnų pašalinamas 3 simbolių derinys, ties jo viduriu atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Lošime yra laimėjimo daugiklis, kuris didėja su kiekvienu simbolių kritimu. Taip pat, bet kokio sukimo pradžioje laimėjimo daugiklis atsitiktinai gali būti padidintas.
- Bet kokio sukimo metu, išskyrus „Olimpo kerštо“ („The Wrath of Olympus“) funkcijos, pilnai išvalius būgnus, suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 20x bendras statymas padauginus iš esamo daugiklio.

407.2. „Dievo rankos“ („The Hand of Gold“) funkcija

- Bet kokio sukimo be laimėjimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „dievo rankos“ („The Hand of Gold“) funkcija.
- Priklausomai nuo ekrane rodomo aktyvaus dievo, suaktyvinama funkcija:
  - „Hado“ („Hades“) funkcija – vieno tipo simboliai yra pakeičiami kitu simbolių tipu;
  - „Poseidono“ („Poseidon“) funkcija – atsitiktinėse pozicijose atsiranda 1 arba 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
  - „Dzeuso“ („Zeus“) funkcija – nuo būgnų pašalinami dviejų simbolių tipai.
- Lošimas pradedamas esant atsitiktinai parinktam dievui, jų pastovi pasikeitimo tvarka yra tokia: „Hadas“ („Hades“) – „Poseidonas“ („Poseidon“) – „Dzeusas“ („Zeus“). Aktyvus dievas pasikeičia po kiekvieno „dievo rankos“ („The Hand of God“) funkcijos aktyvavimo.

407.3. „Olimpo kerštо“ („The Wrath of Olympus“) funkcija

- Lošime yra matuoklis, kuris pildomas laiminčiomis kombinacijomis, į kurias įeina „dievų“ („God“) simboliai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali prisidėti prie šių kombinacijų.
- Matuoklį sudaro 3 segmentai. 5 simbolių derinys užpildo 3 matuoklio segmentus, 4 simbolių derinys – 2 segmentus, 3 simbolių derinys – 3 matuoklio segmentus.
- Pilnai užpildžius matuoklį, suaktyvinama „Olimpo kerštо“ („The Wrath of Olympus“) funkcija, kurios metu lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas. Laimėjimo daugiklis yra atstatomas.

- Kiekvieno simbolių kritimo be laimėjimo metu suaktyvinama „dievo rankos“ („The Hand of God“) funkcija, kol suaktyvinamos visos trys dievų funkcijos. „Dievo rankos“ („The Hand of God“) funkcijų tvarka visada yra tokia pati: „Hadas“ („Hades“) – „Poseidonas“ („Poseidon“) – „Dzeusas“ („Zeus“).
- Visiškai išvalius būgnus šio nemokamo sukimo metu, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

407.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Prieš pradedant nemokamų sukimų funkciją, lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti vieną iš nemokamų sukimų lošimą:
  - „Hadas“ („Hades“) funkcija – suaktyvinami 4 nemokami sukimai;
  - „Poseidonas“ („Poseidon“) funkcija – suaktyvinami 5 nemokami sukimai;
  - „Dzeusas“ („Zeus“) funkcija – suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Laimėjimo daugiklis iš „Olimpo kerštо“ („The Wrath of Olympus“) funkcijos yra perkeliamas į nemokamų sukimų lošimą ir nėra atstatomas iki pat funkcijos pabaigos. Maksimali laimėjimo daugiklis vertė yra x1 000.
- Kiekvieno nemokamo sukimo be laimėjimo metu suaktyvinama atitinkamo dievo funkcija.
- „Olimpo kerštо“ („The Wrath of Olympus“) funkcija nėra galima nemokamų sukimų metu.
- Pilnai užpildžius matuoklį, suaktyvinami papildomi nemokami sukimai:
  - „Hadas“ („Hades“) funkcija – suaktyvinami 4 papildomi nemokami sukimai;
  - „Poseidonas“ („Poseidon“) funkcija – suaktyvinami 3 papildomi nemokami sukimai;
  - „Dzeusas“ („Zeus“) funkcija – suaktyvinami 2 papildomi nemokami sukimai.

408. LOŠIMAS „SUPER APVERTIMAS - PRABANGIAI“ („SUPER FLIP DELUXE“)

408.1. Lošimo taisyklės

- „Super Apvertimas - Prabangiai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 120 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu bet koks simbolis gali būti išsuktas su prie jo pridėtu „žetono“ („Token“) simboliu. Išsukus „žetono“ („Token“) simbolį, yra tikimybė, kad lošėjui bus suteiktas atsitiktinis laimėjimas – 10x, 50x, 100x ar 1 000x bendras statymas.

408.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 15 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu būgnai apverčiami, t. y. pagrindinio lošimo būgnų išdėstymo tvarka pakeičiama į atvirkštinę. Skaičiuojant iš kairės, būgnų tvarka tampa tokia – 5, 4, 3, 2, 1.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 15 papildomų nemokamų sukimų. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 175.

408.3. „Protingo pakartotinio sukimo“ („Smart Respin“) funkcija

- Užpildžius 1 ir 2 būgnus vienodais simboliais, tačiau nesudarius laimėjimo kombinacijos, suaktyvinama „protingo pakartotinio sukimo“ („Smart Respin“) funkcija.
- Funkcijos metu 3–5 būgnai yra sukami pakartotinai, tačiau sukami tik tie būgnai, kuriuose nėra tokių pačių simbolių kaip 1 ir 2 būgnuose.

409. LOŠIMAS „LEPREKONŲ DEIMANTŲ KASYKLA“ („LEPRECHAUN‘S DIAMOND DIG“)

409.1. Lošimo taisyklės

- „Leprekonų Deimantų Kasykla“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 150 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laimėjusius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Virš pagrindinio lošimo būgnų yra du vagonėliai. Bet kurio sukimo metu vienas iš vagonėlių gali būti pasirinktas atsitiktinai (vieno sukimo metu gali būti pasirinkti ir abu vagonėliai), ir suaktyvinama viena iš šių funkcijų:
  - „Būgno sprogimo“ („Reel Blast“) funkcija – jeigu virš būgno yra tik vienas vagonėlis, suaktyvinama „būgno sprogimo“ („Reel Blast“) funkcija, kurios metu visos ant to paties būgno esančios „deimanto“ („Diamond“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos;
  - „Mega sprogimo“ („Mega Blast“) funkcija – jeigu virš būgno yra abu vagonėliai, suaktyvinama „mega sprogimo“ („Mega Blast“) funkcija, kurios metu visos „deimanto“ („Diamond“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.
- „Deimanto“ („Diamond“) simboliai gali turėti atsitiktinę vertę – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x arba 50x bendras statymas.
- „Vaivorykštės deimanto“ („Rainbow Diamond“) simbolis turi vertę 50x bendras statymas.
- Už „deimanto“ („Diamond“) ir „vaivorykštės deimanto“ („Rainbow Diamond“) simbolius taip pat yra išmokama, jeigu šie simboliai sudaro laimėjusią kombinaciją ant laimėjimo linijos.

409.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis negali atsirasti ant būgnų.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu suaktyvinama „būgno sprogimo“ („Reel Blast“) ar „mega sprogimo“ („Mega Blast“) funkcija.
- Funkcijos metu ant būgnų taip pat gali pasirodyti „sėkmės dobilo“ („Lucky Clover“) simbolis, kurį gali surinkti vagonėlis. Surinkus „sėkmės dobilo“ („Lucky Clover“) simbolį, jis taip pat pridedamas prie matuoklio. Surinkus tam tikrą simbolių skaičių į matuoklį, suteikiamas daugiklis, kuris taikomas „deimanto“ („Diamond“) simboliams „mega sprogimo“ („Mega Blast“) funkcijos metu:
  - Surinkus 3 „sėkmės dobilo“ („Lucky Clover“) simbolius į matuoklį, daugiklio vertė tampa x2, o lošėjui suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai;

- Surinkus dar 3 „sėkmės dobilo“ („Lucky Clover“) simbolius į matuoklį, daugiklio vertė tampa x5, o lošėjui suteikiami 6 papildomi nemokami sukimai;
- Surinkus dar 3 „sėkmės dobilo“ („Lucky Clover“) simbolius į matuoklį, daugiklio vertė tampa x10, o lošėjui suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai;
- Surinkus dar 3 „sėkmės dobilo“ („Lucky Clover“) simbolius į matuoklį, daugiklio vertė tampa x25, o lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

- Maksimali daugiklio vertė yra x25, o maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 30.

410. LOŠIMAS „13-ASIS HERAKLIO IŠBANDYMAS - BEDUGNĖS KELIAI“ („13TH TRIAL HERCULES ABYSSWAYS“)

410.1. Lošimo taisyklės

- „13-asis Heraklio Išbandymas - Bedugnės Keliai“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir nuo 4 096 iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 40,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 2 400 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

410.2. „Dzeuso valios“ („Will of Zeus“) funkcija

- Išsukus vieno sukimo metu 2 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, suaktyvinama „Dzeuso valios“ („Will of Zeus“) funkcija.
- Jei funkcijos metu „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis, yra tikimybė, kad šis simbolis išsiplės per visą būgną.

410.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15, 20 ar 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.
- Funkcijos metu visi išsukti „Heraklio“ („Hercules“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Taip pat funkcijos metu nereikia, kad „Heraklio“ („Hercules“) simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimintis derinys.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje atsitiktinis simbolių skaičius apačioje sudegs. Tuomet, nemokamo sukimo pabaigoje visi sudegę simboliai nukris nuo būgnų, sumažindami bendrą būgnų dydį. Tarp kiekvieno nemokamo sukimo viršuje prie būgnų pridedama nauja eilutė, padidinanti bendrą būgnų dydį.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali pasirodyti „pegaso“ („Pegasus“) simbolis. Išsukus šį simbolį, visi „Heraklio“ („Hercules“) simboliai pajuda viena pozicija į viršų, prieš sudegusiems simboliams nukritus nuo būgnų. Jei ant būgnų yra mažiau nei 3 „Heraklio“ („Hercules“) simboliai, ant būgnų atsiras papildomi „Heraklio“ („Hercules“) simboliai, kol bendras jų skaičius pasiekia 3.

411. LOŠIMAS „ROŽĖS ORBITOS LOBIO PAIEŠKA“ („ROSY ORBIT TREASURE TURN“)

411.1. Lošimo taisyklės

- „Rožės Orbitos Lobio Paieška“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 3 125 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 600 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laimingus simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Lošimo metu ant būgnų gali atsirasti 1x1 (1 būgno ir 1 eilutės) dydžio ir 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio simboliai, kurie užima 4 pozicijas.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimingas kombinacijas, visi laimintys simboliai dingsta, o būgnai yra pasukami 90 laipsnių prieš laikrodžio rodyklę. Po būgnų pasukimo likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Jei po pasukimo po 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio simboliu lieka bent viena laisva pozicija, šis simbolis krisdamas sunaikina visus simbolius, esančius jo kelyje. Už kiekvieną sunaikintą simbolį šio simbolio daugiklis padidėja vienetu. Daugiklis taikomas laimingoms kombinacijoms, kuriose dalyvauja šis simbolis. Jei vienas 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio simbolis sunaikina kitą 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio simbolį, sunaikinto simbolio daugiklis pridedamas prie jį sunaikinusio simbolio daugiklio. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimingų kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis yra sunaikinamas 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio simboliu, naujas „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiras kitoje pozicijoje tame pačiame būgne.

411.2. „Žvaigždžių kritimo“ („Starfall“) funkcija

- Bet kokio simbolių kritimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „žvaigždžių kritimo“ („Starfall“) funkcija, kurios metu iš viršaus pradeda kristi atsitiktinis skaičius žvaigždžių ir meteoritų.
- Meteoritui pataikius į simbolį, šis simbolis sunaikinamas. Žvaigždei pataikius į simbolį, šis simbolis pakeičiamas „laukiniu“ („Wild“) simboliu.

411.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Visi išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra surenkami į matuoklį. Matuoklis yra atstatomas po kiekvieno sukimo.
- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu visų 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio simbolių daugiklio pradinė vertė yra x3, kuri didėja vienu po kas 4 simbolių kritimo.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 60.

412. LOŠIMAS „BURBULIUOJANTYS TURTAI“ („BUBBLIN‘ RICHES“)

412.1. Lošimo taisyklės

- „Burbuliuojantys Turtai“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir iki 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) ir „žuvies sklaidos“ („Fish Scatter“) simbolius.
- Išsukus 5 ar mažiau „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolių, šie simboliai surenkami į „auksinę žuvelę“ („Goldfish“). Kai taip atsitinka, lošėjui gali būti atsitiktinai suteiktas laimėjimas – 20x, 50x, 100x arba 1000x bendras statymas. „Auksinės žuvelės“ („Goldfish“) nėra „laimėjimų sukimų“ („Reward Spins“) ir „spynos ir aukso“ („Lock‘n Gold“) funkcijų metu.

412.2. „Spynos ir aukso“ („Lock‘n Gold“) funkcija

- Išsukus 4 ar 5 „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolius, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai be „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolių pakartotinai sukami.
- Išsukus 6 „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolius, suaktyvinama „spynos ir aukso“ („Lock‘n Gold“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai.
- Visi išsukti „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais. Funkcijos pabaigoje visi „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai atskleidžia atsitiktinę vertę – 1x, 2x, 3x, 5x ar 10x bendras statymas.
- Užpildžius visas pozicijas „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliais, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė 500x bendras statymas, nepriklausomai nuo išsuktų „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolių verčių.

412.3. „Laimėjimų sukimų“ („Reward Spins“) funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „žuvies sklaidos“ („Fish Scatter“) simbolius, suaktyvinama „laimėjimų sukimų“ („Reward Spins“) funkcija.
- Funkcijos pradžioje sukamas laimės ratas, kuris atskleis nemokamų sukimų skaičių, bei pradinį laimėjimo daugiklį.
- Priklausomai nuo išsuktų „žuvies sklaidos“ („Fish Scatter“) simbolių, galimi tokie nemokamų sukimų skaičiai:
    - Išsukus 3 „žuvies sklaidos“ („Fish Scatter“) simbolius, laimės rate galima išsukti 10, 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų;
    - Išsukus 4 „žuvies sklaidos“ („Fish Scatter“) simbolius, laimės rate galima išsukti 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų;
    - Išsukus 5 „žuvies sklaidos“ („Fish Scatter“) simbolius, laimės rate galima išsukti 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų;

- Išsukus 5 „žuvies sklaidos“ („Fish Scatter“) simbolius, laimės rate galima išsukti 25 arba 30 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį su x1, x2 arba x3 daugikliu, atitinkamai laimėjimo daugiklis padidėja vienu, dviem ar trimis. Laimėjimo daugiklis taikomas visiems laimėjimams.
- Funkcijos metu išsukus „žuvies sklaidos“ („Fish Scatter“) simbolį, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 65.

413. LOŠIMAS „STATANT DAUGIAU DOLERIŲ“ („BUILDIN‘ MORE BUCKS“)

413.1. Lošimo taisyklės

- „Statant Daugiau Dolerių“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 750 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu virš būgnų yra ratas, kuris susideda iš 2 lygių. Išsukus 1 ar 2 „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolius, gali būti atsitiktinai suaktyvintas 1 lygio ratas, kuris sustos ties atsitiktiniu laimėjimu:
  - „Vudžio elfo sukimų“ („Woody Elf Spins“) simbolis;
  - Laimėjimas, kurio vertė 10x bendras statymas;
  - Laimėjimas, kurio vertė 20x bendras statymas;
  - „Pagerinimo“ („Upgrade“) simbolis.
- Išsukus ant 1 lygio rato „pagerinimo“ („Upgrade“) simbolį, suaktyvinamas 2 lygio ratas, kuris sustos ties atsitiktiniu laimėjimu:
  - „Praskiesto Brikio sukimų“ („Grout Bricky Spins“) simbolis;
  - „Fėjos Marijos sukimų“ („Fairy Mary Spins“) simbolis;
  - Laimėjimas, kurio vertė 50x bendras statymas;
  - Laimėjimas, kurio vertė 100x bendras statymas;
  - Laimėjimas, kurio vertė 500x bendras statymas.
- Išsukus ant rato „Vudžio elfo sukimų“ („Woody Elf Spins“), „praskiesto Brikio sukimų“ („Grout Bricky Spins“) arba „fėjos Marijos sukimų“ („Fairy Mary Spins“) simbolį, suaktyvinami 6 pakartotiniai sukimai. „Šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolių, kurie suaktyvino ratą, pozicijos yra pažymimos rėmeliais. Pakartotinių sukimų metu išsukus „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolį, jo pozicija taip pat yra pažymima rėmeliu.
- Priklausomai nuo rate išsukto veikėjo simbolio, „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolių pozicijos pažymimos skirtingais rėmeliais:
  - Jei rate buvo išsuktas „fėjos Marijos sukimų“ („Fairy Mary Spins“) simbolis, „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolių pozicijos pažymimos auksiniais rėmeliais;
  - Jei rate buvo išsuktas „praskiesto Brikio sukimų“ („Grout Bricky Spins“) simbolis, „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolių pozicijos pažymimos plytiniais rėmeliais;

- Jei rate buvo išsuktas „Vudžio elfo sukimų“ („Woody Elf Spins“) simbolis, „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolių pozicijos pažymimos mediniais rėmeliais.
- Užpildžius visas pozicijas rėmeliais, jie yra atnaujinami taip – mediniai rėmeliai į plytinius, o plytiniai rėmeliai į auksinius. Jei visos pozicijos yra pažymėtos auksiniais rėmeliais, bei išsukamas „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolis, lošėjui išmokamas laimėjimas, kurio vertė 100x bendras statymas.
- Pakartotinių sukimų metu „magiškų sukimų“ („Magic Spins“) funkcija negali būti suaktyvinta.

413.2. „Magiškų sukimų“ („Magic Spins“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolių, suaktyvinami 6 nemokami sukimai.
- Suaktyvinus funkciją su 3 „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simboliais, funkcijos pradžioje 3 pozicijos yra pažymimos mediniais rėmeliais.
- Suaktyvinus funkciją su 4 „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simboliais, funkcijos pradžioje 4 pozicijos yra pažymimos plytiniais rėmeliais.
- Suaktyvinus funkciją su 5 „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simboliais, funkcijos pradžioje 5 pozicijos yra pažymimos auksiniais rėmeliais.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolių, pasukamas ratas, esantis virš būgnų, kuris atskleis papildomų nemokamų sukimų skaičių – 1, 3 ar 5. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 80.
- Funkcijos metu išsukus „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolį, jo pozicija yra pažymima mediniu rėmeliu. Išsukus „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolį ant pozicijos su mediniu rėmeliu, jis pakeičiamas į plytinį rėmelį. Išsukus „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolį ant pozicijos su plytiniu rėmeliu, jis pakeičiamas į auksinį rėmelį. Išsukus „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolį ant pozicijos su auksiniu rėmeliu, šis simbolis perkeliamas į poziciją be rėmelio, o jei tokios pozicijos nėra – į poziciją, pažymėtą mažiausios vertės rėmeliu.
- Jei visos pozicijos yra pažymėtos auksiniais rėmeliais, bei išsukamas „šalmo sklaidos“ („Hard Hat Scatter“) simbolis, lošėjui išmokamas laimėjimas, kurio vertė 100x bendras statymas.
- Funkcijos pabaigoje visos pozicijos su rėmeliais paverčiamos į namus, kurie atskleidžia atsitiktines vertes:
  - Mediniai namai gali atskleisti 2x, 2.5x, 3x, 4x ar 5x bendras statymas vertę;
  - Plytiniai namai gali atskleisti 6x, 7.5x, 8.75x, 10x, 12.5x bendras statymas vertę;
  - Auksiniai namai gali atskleisti 15x, 17.5x, 20x, 22.5x, 25x bendras statymas vertę.

414. LOŠIMAS „BEPROTYBĖS LABORATORIJA – TAI LAUKINIS!“ („LAB OF MADNESS IT‘S A-WILD!“)

414.1. Lošimo taisyklės

- „Beprotybės Laboratorija – Tai Laukinis!“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 800 000,00 EUR.

- Laimėjimai už laimančius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „rutulio“ („Orb“) ir „įkrovimo“ („Power Up“) simbolius.

414.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus „raudono rutulio“ („Red Orb“) simbolį, gali būti atsitiktinai suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, kurios metu gali atsirasti „daugiklio laukiniai“ („Multiplier Wild“) simboliai.
- Išsukus „žalio rutulio“ („Green Orb“) simbolį, gali būti atsitiktinai suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, kurios metu gali atsirasti „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai.
- Išsukus „violetinio rutulio“ („Purple Orb“) simbolį, gali būti atsitiktinai suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, kurios metu gali atsirasti „vaikštantys laukiniai“ („Walking Wild“) simboliai.
- Visi išsukti „daugiklio laukiniai“ („Multiplier Wild“) simboliai turi atsitiktinį daugiklį – x2, x3, x4 ar x5.
- Visi išsukti „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai užima visas būgno pozicijas.
- Visi išsukti „vaikštantys laukiniai“ („Walking Wild“) simboliai juda į atsitiktines pozicijas su kiekvienu nemokamu sukimu.
- Išsukus „raudono rutulio“ („Red Orb“) ir „žalio rutulio“ („Green Orb“) simbolius, gali būti atsitiktinai suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, kurios metu gali atsirasti „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai su atsitiktiniais daugikliais – x2, x3, x4 ar x5.
- Išsukus „raudono rutulio“ („Red Orb“) ir „violetinio rutulio“ („Purple Orb“) simbolius, gali būti atsitiktinai suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, kurios metu gali atsirasti „vaikštantys laukiniai“ („Walking Wild“) simboliai su atsitiktiniais daugikliais – x2, x3, x4 ar x5.
- Išsukus „žalio rutulio“ („Green Orb“) ir „violetinio rutulio“ („Purple Orb“) simbolius, gali būti atsitiktinai suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, kurios metu gali atsirasti „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai, kurie juda į atsitiktines pozicijas su kiekvienu nemokamu sukimu.
- Išsukus „raudono rutulio“ („Red Orb“), „žalio rutulio“ („Green Orb“) ir „violetinio rutulio“ („Purple Orb“) simbolius, gali būti atsitiktinai suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, kurios metu gali atsirasti „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai su atsitiktiniais daugikliais – x2, x3, x4 ar x5, kurie juda į atsitiktines pozicijas su kiekvienu nemokamu sukimu.

414.3. „Energijos laimėjimų“ („Zap Prizes“) funkcija

- Išsukus „įkrovimo“ („Power Up“) simbolį, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „energijos laimėjimų“ („Zap Prizes“) funkcija, kurios metu lošėjui suteikiamas atsitiktinis laimėjimas – 20x, 50x, 100x ar 5 000x bendras statymas.

415. LOŠIMAS „VEJA IR NETVARKA“ („LAWN N‘ DISORDER“)

415.1. Lošimo taisyklės

- „Veja ir Netvarka“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 2 500 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laimingius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetos“ („Coin“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu virš būgnų yra ratas. Išsukus „monetos“ („Coin“) simbolį, gali būti atsitiktinai suaktyvintas ratas, kuris sustos ties atsitiktiniu laimėjimu:
  - „Premijos sukimų“ („Bonus Spins“) funkcija;
  - „Super premijos sukimų“ („Super Bonus Spins“) funkcija;
  - Laimėjimas, kurio vertė 10x bendras statymas;
  - Laimėjimas, kurio vertė 20x bendras statymas;
  - Laimėjimas, kurio vertė 75x bendras statymas;
  - Laimėjimas, kurio vertė 250x bendras statymas.

415.2. „Laikyk ir suk“ („Hold & Spin“) funkcija

- Išsukus 6 „monetos“ („Coin“) simbolius, suaktyvinama „laikyk ir suk“ („Hold & Spin“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „monetos“ („Coin“) simboliai.
- Visi išsukti „monetos“ („Coin“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus „monetos“ („Coin“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- „Monetos“ („Coin“) simbolis gali turėti atsitiktinę vertę – 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 3.5x, 4x, 4.5x, 5x, 5.5x, 6x, 6.5x, 7x, 7.5x, 8x, 8.5x, 9x, 9.5x ar 10x bendras statymas.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais. Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami funkcijos pabaigoje.

415.3. „Premijos sukimų“ („Bonus Spins“) funkcija

- Funkcijos pradžioje lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu „monetos“ („Coin“) simboliai gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Išsukus „monetos“ („Coin“) simbolį, gali būti atsitiktinai suaktyvintas ratas, kuris sustos ties atsitiktiniu laimėjimu:
  - 2 arba 4 papildomi nemokami sukimai;
  - x2–x4 daugiklis.
- Ant rato išsuktas daugiklis priskiriamas atsitiktinei 2 ar 4 būgno pozicijai ir joje išlieka iki funkcijos pabaigos. Jei laimingos kombinacijos simbolis išsukamas pozicijoje su daugikliu, šio daugiklio vertė padidėja vienu, bet ne daugiau kaip iki x8.
- Jei laimingos kombinacijos simboliai yra keliose to paties būgno pozicijose su daugikliais, šių daugiklių vertės sudedamos, o gautas bendras daugiklis pritaikomas laimingos kombinacijos laimėjimui.
- Jei laimingos kombinacijos simboliai yra keliose skirtingų būgnų pozicijose su daugikliais, šių būgnų daugikliai padauginami tarpusavyje, o gautas bendras daugiklis pritaikomas laimingos kombinacijos laimėjimui.

- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 25.

415.4. „Super premijos sukimų“ („Super Bonus Spins“) funkcija

- Funkcijos pradžioje lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Funkcijos metu „monetos“ („Coin“) simboliai gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Išsukus „monetos“ („Coin“) simbolį, gali būti atsitiktinai suaktyvintas ratas, kuris sustos ties atsitiktiniu laimėjimu:
  - 2 arba 3 papildomi nemokami sukimai;
  - x8–x20 daugiklis.
- Ant rato išsuktas daugiklis priskiriamas atsitiktinei 2 ar 4 būgno pozicijai ir joje išlieka iki funkcijos pabaigos. Jei laimančios kombinacijos simbolis išsukamas pozicijoje su daugikliu, šio daugiklio vertė padidėja vienu, bet ne daugiau kaip iki x20.
- Jei laimančios kombinacijos simboliai yra keliose to paties būgno pozicijose su daugikliais, šių daugiklių vertės sudedamos, o gautas bendras daugiklis pritaikomas laimančios kombinacijos laimėjimui.
- Jei laimančios kombinacijos simboliai yra keliose skirtingų būgnų pozicijose su daugikliais, šių būgnų daugikliai padauginami tarpusavyje, o gautas bendras daugiklis pritaikomas laimančios kombinacijos laimėjimui.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 20.

416. LOŠIMAS „KLESTĖJIMO ŽIEDAI“ („RINGS OF PROSPERITY“)

416.1. Lošimo taisyklės

- „Klestėjimo Žiedai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laimančius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) ir „premijos sklaidos“ („Bonus Scatter“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu virš būgnų yra ratas. Išsukus „premijos sklaidos“ („Bonus Scatter“) simbolį ant 3 būgno, suaktyvinamas ratas, kuris sustos ties atsitiktiniu laimėjimu:
  - Laimėjimas, kurio vertė 30x bendras statymas;
  - Laimėjimas, kurio vertė 50x bendras statymas;
  - Laimėjimas, kurio vertė 100x bendras statymas;
  - „Žalio puodo“ („Green Pot“) simbolis;
  - „Raudono puodo“ („Red Pot“) simbolis;
  - „Violetinio puodo“ („Red Pot“) simbolis.
- Išsukus ant rato „žalio puodo“ („Green Pot“), „raudono puodo“ („Red Pot“) arba „violetinio puodo“ („Red Pot“) simbolį, suaktyvinami 6 pakartotiniai sukimai. „Premijos sklaidos“ („Bonus Scatter“) simbolių, kurie suaktyvino ratą, pozicijos bei dar 2 atsitiktinės pozicijos yra pažymimos rėmeliais. Pakartotinių sukimų metu išsukus „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolį, jo pozicija taip pat yra pažymima rėmeliu.
- Pakartotinių sukimų metu priklausomai nuo rate išsukto simbolio, „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolių pozicijos pažymimos skirtingais rėmeliais:

- Jei rate buvo išsuktas „žalio puodo“ („Green Pot“) simbolis, „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolių pozicijos pažymimos žaliais rėmeliais;
- Jei rate buvo išsuktas „raudono puodo“ („Red Pot“) simbolis, „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolių pozicijos pažymimos raudonais rėmeliais;
- Jei rate buvo išsuktas „violetinio puodo“ („Purple Pot“) simbolis, „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolių pozicijos pažymimos violetiniais rėmeliais.

- Užpildžius visas pozicijas rėmeliais, jie yra atnaujinami taip – žalios spalvos rėmeliai į raudonos spalvos, o raudonos spalvos rėmeliai į violetinės spalvos. Jei visos pozicijos yra pažymėtos violetiniais rėmeliais, bei išsukamas „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolis, lošėjui išmokamas laimėjimas, kurio vertė 100x bendras statymas.
- Pakartotinių sukimų metu nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta.

416.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 ar daugiau „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolių, suaktyvinami 6 nemokami sukimai.
- Suaktyvinus funkciją su 3 „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simboliais, funkcijos pradžioje 3 pozicijos yra pažymimos žaliais rėmeliais.
- Suaktyvinus funkciją su 4 „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simboliais, funkcijos pradžioje 4 pozicijos yra pažymimos raudonais rėmeliais.
- Suaktyvinus funkciją su 5 „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simboliais, funkcijos pradžioje 5 pozicijos yra pažymimos violetiniais rėmeliais.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „premijos sklaidos“ („Bonus Scatter“) simbolį ant 3 būgno, pasukamas ratas, esantis virš būgnų, kuris atskleis papildomų nemokamų sukimų skaičių – 1, 3 ar 5. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 70.
- Funkcijos metu išsukus „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolį, jo pozicija yra pažymima žaliu rėmeliu. Išsukus „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolį ant pozicijos su žaliu rėmeliu, jis pakeičiamas į raudoną rėmelį. Išsukus „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolį ant pozicijos su raudonu rėmeliu, jis pakeičiamas į violetinį rėmelį. Išsukus „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolį ant pozicijos su violetiniu rėmeliu, šis simbolis perkeliamas į poziciją be rėmelio, o jei tokios pozicijos nėra – į poziciją, pažymėtą mažiausios vertės rėmeliu.
- Jei visos pozicijos yra pažymėtos violetiniais rėmeliais, bei išsukamas „drakono dievo sklaidos“ („Dragon God Scatter“) simbolis, lošėjui išmokamas laimėjimas, kurio vertė 100x bendras statymas.
- Funkcijos pabaigoje visos pozicijos su rėmeliais paverčiamos į „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simbolius, kurie atskleidžia atsitiktines vertes:
  - „Žalios-auksinės monetos“ („Green-Gold Coin“) simbolis gali atskleisti 2x, 2.5x, 3x, 4x ar 5x bendras statymas vertę;
  - „Raudonos-auksinės monetos“ („Red-Gold Coin“) simbolis gali atskleisti 6x, 7.5x, 8.75x, 10x, 12.5x bendras statymas vertę;
  - „Violetinės-auksinės monetos“ („Purple-Gold Coin“) simbolis gali atskleisti 15x, 17.5x, 20x, 22.5x, 25x bendras statymas vertę.

417. LOŠIMAS „NEPASIKEIČIANTIS KOŠMARAS – BEDUGNĖS KELIAI“ („STATIC NIGHTMARE ABYSSWAYS“)

417.1. Lošimo taisyklės

- „Nepasikeičiantis Košmaras – Bedugnės Keliai“ – tai 6 būgnų, 3-6 eilučių ir nuo 729 iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, atsitiktinai pridedama iki 6 papildomų pozicijų virš būgnų. Maksimalus būgno aukštis yra 6 pozicijos. Būgnų aukštis yra atstatomas į 3 kiekvieno sukimo pradžioje.
- Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, visi esantys ant būgnų „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplečia į viršų viena pozicija.
- Sukimo pabaigoje, jeigu ant būgnų nėra „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, visi esantys ant būgnų „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsitiktinai išsiplėsti į viršų viena, dviem arba trimis pozicijomis. Maksimalus „laukinio“ („Wild“) simbolio aukštis yra 4 pozicijos. „Laukinis“ („Wild“) simbolis negali išsiplėsti jeigu virš jo yra „sklaidos“ („Scatter“) simbolis arba jei jis jau yra pasiekęs 6 būgno poziciją.

417.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje atsitiktiniai simboliai bus pažymėti kaip iškritę. Tuomet, nemokamo sukimo pabaigoje visi pažymėti kaip iškritę simboliai nukris nuo būgnų, sumažindami bendrą būgnų aukštį. Tarp kiekvieno nemokamo sukimo viršuje prie būgnų pridedama nauja eilutė, padidinanti bendrą būgnų aukštį.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, atsitiktinai pridedama iki 6 papildomų pozicijų po būgnais. Visų papildomai pridėtų pozicijų simboliai bus pažymėti kaip iškritę.
- Visi nemokamų sukimų metu išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo pozicijose iki funkcijos pabaigos. Funkcijos metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplečia į apačią.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pabaigoje visų „laukinių“ („Wild“) simbolių aukštis yra atstatomas į 1 poziciją, o patys simboliai juda horizontaliai į kitą poziciją. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali judėti per bet kokį pozicijų skaičių, tačiau negali pereiti per plyšius ir negali persikelti į poziciją, kurioje jau yra kitas „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis negali atlikti nė vieno galimo horizontalaus judėjimo, jis bandys pajudėti viena pozicija aukštyn.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 40.

418. LOŠIMAS „BAO ŠI“ („BAO SHI“)

418.1. Lošimo taisyklės

- „Bao Ši“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Būgno“ („Drum“) ir „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Būgno“ („Drum“) simbolis gali būti išsuktas tik pagrindinio lošimo metu, o „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simbolis – nemokamų sukimų ir „Lioros palaiminimo“ („Lioras Blessing“) funkcijų metu.

418.2. „Lioros palaiminimo“ („Lioras Blessing“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu išsukus „būgno“ („Drum“) simbolį, šis simbolis surenkamas į „Liorą“ („Lioras“). Kai taip atsitinka yra tikimybė, kad bus atsitiktinai suaktyvinta „Lioros palaiminimo“ („Lioras Blessing“) funkcija.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda nuo 2 iki 3 „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simbolių, o visi ant būgnų esantys „Lioros“ („Lioras“) simboliai paverčiami į „auksinės Lioros“ („Gold Lioras“) simbolius.
- „Auksinės monetos“ („Gold Coin“) simboliai negali atsirasti pozicijose su „sklaidos“ („Scatter“), „būgno“ („Drum“) ar „auksinės Lioros“ („Gold Lioras“) simboliais. „Auksinės monetos“ („Gold Coin“) simboliai taip pat gali atskleisti x2 ar x3 daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimams.

418.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu visi „Lioros“ („Lioras“) simboliai paverčiami į „auksinės Lioros“ („Gold Lioras“) simbolius.
- Nemokamų sukimų metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „Lioros palaiminimo“ („Lioras Blessing“) funkcija, kurios metu ant būgnų atsiranda nuo 3 iki 5 „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simbolių. Kiekvienas iš jų gali atskleisti x2, x3, x4 arba x5 daugiklį.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100.

419. LOŠIMAS „ILTYS IR UGNIS“ („FANGS & FIRE“)

419.1. Lošimo taisyklės

- „Iltys ir Ugnis“ – tai 5 būgnų, 3-7 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,25 EUR, didžiausias statymas – 25,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.

419.2. „Sujunk ir eik“ („Link‘n Go“) funkcija

- Jei 2 ar daugiau „gongo“ („Gong“) simbolių suformuoja nepertraukiamą horizontalią liniją ant būgnų, suaktyvinama „sujunk ir eik“ („Link‘n Go“) funkcija.

- Kiekvienas „gongo“ („Gong“) simbolis atskleidžia skaičių arba „rodyklės“ („Arrow“) simbolį.
- Kiekvienas „rodyklės“ („Arrow“) simbolis suaktyvinamas paeiliui ir perkeliamas į kairiausią linijos poziciją, taip atsitiktinai didinant pirmojo simbolio skaičių. Pozicijoje, kurią užėmė „rodyklės“ („Arrow“), parodomas skaičius 0.
- „Gongo“ („Gong“) simbolis gali atskleisti tokius skaičius – 0-10, 15, 20, 25 ar 40.
- Visi „gongo“ („Gong“) simbolių atskleisti skaičiai sujungiami į vieną skaičių, kuris vėliau padauginamas iš daugiklio, priklausančio nuo bendros statymo sumos.
- Pavyzdžiui, išsukami 3 „gongo“ („Gong“) simboliai, kurie atskleidžia skaičius „1“, „8“ ir „rodyklės“ („Arrow“) simbolį. „Rodyklės“ („Arrow“) simbolis perkeliamas į poziciją su skaičiumi „1“, kuris atsitiktinai padidinamas iki „20“. Tuomet „gongo“ („Gong“) simbolių atskleisti skaičiai yra „20“, „8“ ir „0“. Sujungus šiuos skaičius į vieną, gaunamas galutinis skaičius – 2080.

419.3. „Dangiško gongo premijos“ („Celestial Gong Bonus“) funkcija

- Jei sukimo metu ant būgnų yra bent vienas „gongo“ („Gong“) simbolis, tačiau nėra laimėjimo kombinacijos, bei nėra suaktyvinamos „sujunk ir eik“ („Link‘n Go“), „tykotojo premijos“ („Prowler Bonus“), „apgaviko premijos“ („Serpent Bonus“) ir „apgaviko ir tykotojo premijos“ („Serpent & Prowler Bonus“) funkcijos, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „dangiško gongo premijos“ („Celestial Gong Bonus“) funkcija.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda nuo 3 iki 10 „gongo“ („Gong“) simbolių.

419.4. „Tykotojo premijos“ („Prowler Bonus“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „tykotojo sklaidos“ („Prowler Bonus“) simbolių, suaktyvinama „tykotojo premijos“ („Prowler Bonus“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 1 ar 2 „tykotojo sklaidos“ („Prowler Bonus“) simbolius be „apgaviko sklaidos“ („Serpent Scatter“) simbolių, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „tykotojo premijos“ („Prowler Bonus“) funkcija.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „gongo“ („Gong“) simboliai.
- Visi išsukti „gongo“ („Gong“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus „gongo“ („Gong“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais. Visi laimėjimai yra apskaičiuojami pagal „sujunk ir eik“ („Link‘n Go“) funkcijos taisykles ir išmokami funkcijos pabaigoje.

419.5. „Apgaviko premijos“ („Serpent Bonus“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „apgaviko sklaidos“ („Serpent Scatter“) simbolių, suaktyvinama „apgaviko premijos“ („Serpent Bonus“) funkcija su 1 sukimu.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 1 ar 2 „apgaviko sklaidos“ („Serpent Scatter“) simbolius be „tykotojo sklaidos“ („Prowler Bonus“) simbolių, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „apgaviko premijos“ („Serpent Bonus“) funkcija.
- Funkcija lošiama su 5 būgnais ir 7 eilutėmis.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „gongo“ („Gong“) simboliai.
- Visi išsukti „gongo“ („Gong“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.

- Funkcija baigiasi, kai sukimas išnaudojamas. Visi laimėjimai yra apskaičiuojami pagal „sujunk ir eik“ („Link‘n Go“) funkcijos taisykles ir išmokami funkcijos pabaigoje.

419.6. „Apgaviko ir tykotojo premijos“ („Serpent & Prowler Bonus“) funkcijos

- Išsukus 5 „apgaviko sklaidos“ („Serpent Scatter“) ir „tykotojo sklaidos“ („Prowler Bonus“) simbolių kombinaciją, suaktyvinama „apgaviko ir tykotojo premijos“ („Serpent & Prowler Bonus“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais. Funkcija lošiama su 5 būgnais ir 7 eilutėmis.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 1 ar 2 „apgaviko sklaidos“ („Serpent Scatter“) ir 1 ar 2 „tykotojo sklaidos“ („Prowler Bonus“) simbolius, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „apgaviko ir tykotojo premijos“ („Serpent & Prowler Bonus“) funkcija.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „gongo“ („Gong“) simboliai.
- Funkcijos pradžioje 3 apatinės eilutės yra atrakintos, o visos kitos užrakintos.
- Išsukus 6, 9, 14 ir 19 „gongo“ („Gong“) simbolių, atitinkamai atrakinama 4, 5, 6 ir 7 eilutė.
- Išsukus 30 „gongo“ („Gong“) simbolių ant atrakintų eilučių, lošėjui suteikiamas papildomas laimėjimas, kurio vertė yra 5 000x bendras statymas.
- Visi išsukti „gongo“ („Gong“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus „gongo“ („Gong“) simbolį ant atrakintos eilutės, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais. Visi laimėjimai yra apskaičiuojami pagal „sujunk ir eik“ („Link‘n Go“) funkcijos taisykles ir išmokami funkcijos pabaigoje.

420. LOŠIMAS „BANANŲ KARŠTLIGĖ“ („BANANA RUSH“)

420.1. Lošimo taisyklės

- „Bananų Karštligė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus vieno sukimo metu „bananų krepšio“ („Banana Basket“) ir „banano“ („Banana“) simbolius, „banano“ („Banana“) simbolio vertė yra surenkama ir išmokama. Galimos „banano“ („Banana“) simbolio vertės – 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 20x, 50x ar 100x bendras statymas.

420.2. „Laimėjimų sukimų“ („Reward Spins“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 9, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Funkcijos pradžioje sukamas ratas, kuris atskleis papildomą funkciją, kuri veiks visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 4 „bananų krepšio“ („Banana Basket“) simbolius, suaktyvinami papildomi nemokami sukimai, bei nauja papildoma funkcija.

- Galimos papildomos funkcijos:
  - „Laimėjimo daugiklio“ („Win Multiplier“) funkcija – visi laimėjimai yra padauginami iš nurodyto daugiklio – x2, x4 ar x10;
  - „Banano“ („Banana“) funkcija – „banano“ („Banana“) simboliai su mažomis vertėmis daugiau neatsiranda ant būgnų;
  - „Bananų krepšio“ („Banana Basket“) funkcija – tikimybė išsukti „bananų krepšio“ („Banana Basket“) simbolius yra didesnė.

420.3. „Laikyk ir laimėk“ („Hold &Win“) funkcija

- Kai „banano“ („Banana“) simboliai atsiranda ant būgnų be „bananų krepšio“ („Banana Basket“) simbolio, gorila surenka „banano“ („Banana“) simbolius. Kai taip atsitinka yra tikimybė, kad bus atsitiktinai suaktyvinta „laikyk ir laimėk“ („Hold &Win“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „banano“ („Banana“) simboliai.
- Visi išsukti „banano“ („Banana“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus „banano“ („Banana“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais. Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Užpildžius visas pozicijas „banano“ („Banana“) simboliais, lošėjui papildomai suteikiamas laimėjimas, kurio vertė 1 000x bendras statymas.

421. LOŠIMAS „RA ATPILDAS“ („RA‘S RECKONING“)

421.1. Lošimo taisyklės

- „Ra Atpildas“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 2 500 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais, minimaliai po 5 simbolius, sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys ir tos pačios rūšies simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „stiklainio“ („Jar“), „monetos“ („Coin“) ir „susidūrimo“ („Clash“) simbolius.
- Laiminčios kombinacijos pozicijos yra pažymimos rėmeliais:
  - Pirmą kartą išsukus laiminčią kombinaciją, jos pozicijos pažymimos bronziniais rėmeliais;
  - Išsukus laiminčią kombinaciją ant pozicijų su bronziniais rėmeliais, šios pozicijos pažymimos sidabrinias rėmeliais;
  - Išsukus laiminčią kombinaciją ant pozicijų su sidabrinias rėmeliais, šios pozicijos pažymimos auksiniais rėmeliais.

- Išsukus „Ra palaiminimo“ („Ra‘s Blessing“) simbolį, simboliai, esantys rėmeliais pažymėtose pozicijose, paverčiami kitais simboliais:
  - Simboliai, esantys bronziniais rėmeliais pažymėtose pozicijose, paverčiami „bronzinės monetos“ („Bronze Coin“), „stiklainio“ („Jar“) ar „susidūrimo“ („Clash“) simboliais;
  - Simboliai, esantys sidabrinias rėmeliais pažymėtose pozicijose, paverčiami „sidabrinės monetos“ („Silver Coin“), „stiklainio“ („Jar“) ar „susidūrimo“ („Clash“) simboliais;
  - Simboliai, esantys auksiniais rėmeliais pažymėtose pozicijose, paverčiami „auksinės monetos“ („Golden Coin“), „stiklainio“ („Jar“) ar „susidūrimo“ („Clash“) simboliais.
- Rėmeliai yra pašalinami kiekvieno sukimo pabaigoje.
- Galimos „bronzinės monetos“ („Bronze Coin“) simbolio vertės – 0.2x, 0.3x, 0.5x ar 1x bendras statymas.
- Galimos „sidabrinės monetos“ („Silver Coin“) simbolio vertės – 2x, 3x ar 5x bendras statymas.
- Galimos „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simbolio vertės – 10x, 20x ar 25x bendras statymas.
- „Susidūrimo“ („Clash“) simbolis atskleidžia atsitiktinį daugiklį, kuris taikomas šalia esančioms „monetos“ („Silver Coin“) ir „stiklainio“ („Jar“) simbolio vertėms –- x2, x3, x5 ar x10.
- „Stiklainio“ („Jar“) simbolis surenka visas „monetos“ („Coin“) simbolių vertes, kurios pridedamos prie jo vertės. Tuomet visose rėmeliais pažymėtose pozicijose pakartotinai atskleidžiami nauji „monetos“ („Coin“), „stiklainio“ („Jar“) arba „susidūrimo“ („Clash“) simboliai. Šis procesas kartojamas tol, kol nebeatsiranda naujų „stiklainio“ („Jar“) simbolių arba pasiekiamas maksimalus jų skaičius – 5.

421.2. „Raudonojo užtemimo“ („Red Eclipse“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Rėmeliais pažymėtos pozicijos išlieka tarp nemokamų sukimų, kol neišsukamas „Ra palaiminimo“ („Ra‘s Blessing“) simbolis.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Už kiekvieną papildomai išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 46.

421.3. „Dieviško raudonojo užtemimo“ („Divine Red Eclipse“) funkcija

- Išsukus 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Rėmeliais pažymėtos pozicijos išlieka tarp nemokamų sukimų iki pat funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Už kiekvieną papildomai išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 54.

422. LOŠIMAS „TURTŲ STADIONAS“ („STADIUM OF RICHES“)

422.1. Lošimo taisyklės

- „Turtų Stadionas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,01 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.

422.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu visų nemokamų sukimų metu. Po to, kai nustatomi įprastų laiminčių derinių laimėjimai, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laimėjimo derinio dalis. Nereikia, kad specialūs išsiplečiantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimintis derinys.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 8 papildomi nemokami sukimai ir parenkamas papildomas išsiplečiantis specialus simbolis.

423. LOŠIMAS „KIAULYČIŲ APIPLĖŠIMAS“ („PIGGY HEIST“)

423.1. Lošimo taisyklės

- „Kiaulyčių Apiplėšimas“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 400 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus vieno sukimo metu „monetų maišelio sklaidos“ („Coin Pouch Scatter“) ir „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolius, „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolio vertė yra surenkama ir išmokama. Galimos „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolio vertės – 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 3.5x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x bendras statymas.
- Išsukus du „monetų maišelio sklaidos“ („Coin Pouch Scatter“) simbolius, visos „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolių vertės surenkamos du kartus.
- „Monetų maišelio sklaidos“ („Coin Pouch Scatter“) simboliai gali atsirasti tik ant 1 ir 6 būgnų.

423.2. „Laikyk ir suk“ („Hold‘n Spin“) funkcija

- Kai „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai atsiranda ant būgnų be „monetų maišelio sklaidos“ („Coin Pouch Scatter“) simbolio, „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai yra surenkami į seifą. Kai taip atsitinka, yra tikimybė, kad bus atsitiktinai

suaktyvinta „laikyk ir suk“ („Hold‘n Spin“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos metu galimos šios „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolio vertės – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 25x, 30x bendras statymas.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai.
- Visi išsukti „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 30.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais. Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir lošimo pabaigoje lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti – surinkti laimėjimą („Collect“) arba lošti papildomą lošimą („Gamble“).
- Pasirinkus surinkti laimėjimą („Collect“), lošėjui suteikiamas bendras funkcijos laimėjimas, bei yra grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Pasirinkus lošti papildomą lošimą („Gamble“), suaktyvinamas „saugyklos“ papildomas lošimas („Vault Gamble“).

423.3. „Saugyklos“ papildomas lošimas („Vault Gamble“)
- Šioje funkcijoje suteikiamas 1 sukimas, kuriame gali atsirasti „dvigubos monetos“ („Double Coins“) arba „policijos ženklelio“ („Police Badge“) simboliai.
- Jei dauguma išsuktų simbolių yra „policijos ženklelio“ („Police Badge“) simbolių, bendras laimėjimas iš „laikyk ir suk“ („Hold‘n Spin“) funkcijos prarandamas ir lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.
- Jei dauguma išsuktų simbolių yra „dvigubos monetos“ („Double Coins“) simbolių, bendras laimėjimas iš „laikyk ir suk“ („Hold‘n Spin“) funkcijos yra padvigubinamas.
- Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 4 papildomi lošimai.

423.4. „Saugyklos“ („Vault“) matuoklis
- Lošime yra „saugyklos“ („Vault“) matuoklis, kuris surenka visus išsuktus „stetoskopo sklaidos“ („Stethoscope Scatter“) simbolius. Matuoklis turi 6 lygius.
- Lošimo pradžioje matuoklio 1 lygis jau yra aktyvus. Surinkus 6 „stetoskopo sklaidos“ („Stethoscope Scatter“) simbolius suaktyvinamas kitas lygis.
- 1 lygio metu ant būgnų gali atsirasti įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- 2 lygio metu ant būgnų gali atsirasti įprastas „laukinis“ („Wild“) ir „daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“) simboliai.
- 3 lygio metu ant būgnų gali atsirasti įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis, „daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“) ir „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simboliai.
- 4 lygio metu ant būgnų gali atsirasti įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis, „daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“), „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) ir „išsiplečiantis storas laukinis“ („Expanding Chobby Wild“) simboliai.
- 5 lygio metu ant būgnų gali atsirasti įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis, „daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“), „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), „išsiplečiantis

storas laukinis“ („Expanding Chobby Wild“) ir „išsiplečiantis vaikštantis laukinis“ („Expanding Walking Wild“) simboliai.

- 6 lygio metu ant būgnų gali atsirasti įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis, „daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“), „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), „išsiplečiantis storas laukinis“ („Expanding Chobby Wild“), „išsiplečiantis vaikštantis laukinis“ („Expanding Walking Wild“) ir 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio „mega laukinis“ („Mega Wild“) simboliai.
- „Daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“) simbolis gali turėti x2, x3 ar x5 daugiklį, „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis – x1, x2, x3 ar x5, „išsiplečiantis storas laukinis“ („Expanding Chobby Wild“) simbolis – x1, x2, x3 ar x5, o „išsiplečiantis vaikštantis laukinis“ („Expanding Walking Wild“) simbolis – x1, x2, x3 ar x5.
- Išsukus „išsiplečiantį storą laukinį“ („Expanding Chobby Wild“) simbolį, suaktyvinami 3 pakartotiniai sukimai.
- Išsukus „išsiplečiantį vaikštantį laukinį“ („Expanding Walking Wild“) simbolį, suaktyvinami pakartotiniai sukimai, kurių metu šis simbolis juda viena pozicija į kairę, kol visiškai išnyksta iš ekrano. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius – 10.

424. LOŠIMAS „KLĖČIŲ MEDŽIOTOJAI“ („BARN BUSTERS“)

424.1. Lošimo taisyklės

- „Klėčių Medžiotojai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 750 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu virš būgnų yra ratas, kuris susideda iš 2 lygių. Išsukus 1 ar 2 „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolius, gali būti atsitiktinai suaktyvintas 1 lygio ratas, kuris sustos ties atsitiktiniu laimėjimu:
  - „Kašmyro sukimų“ („Cashmere Spins“) simbolis;
  - Laimėjimas, kurio vertė 10x bendras statymas;
  - Laimėjimas, kurio vertė 20x bendras statymas;
  - „Pagerinimo“ („Upgrade“) simbolis.
- Išsukus ant 1 lygio rato „pagerinimo“ („Upgrade“) simbolį, suaktyvinamas 2 lygio ratas, kuris sustos ties atsitiktiniu laimėjimu:
  - „Pūkuoto plaktuko sukimų“ („Woollyhammer Spins“) simbolis;
  - „Banksy sukimų“ („Banksie Spins“) simbolis;
  - Laimėjimas, kurio vertė 50x bendras statymas;
  - Laimėjimas, kurio vertė 100x bendras statymas;
  - Laimėjimas, kurio vertė 500x bendras statymas.
- Išsukus ant rato „Kašmyro sukimų“ („Cashmere Spins“), „Pūkuoto plaktuko sukimų“ („Woollyhammer Spins“) arba „Banksy sukimų“ („Banksie Spins“) simbolį, suaktyvinami 6 pakartotiniai sukimai. „Didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolių, kurie suaktyvino ratą, pozicijos yra pažymimos rėmeliais. Pakartotinių sukimų metu išsukus

„didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolį, jo pozicija taip pat yra pažymima rėmeliu.

- Priklausomai nuo rate išsukto veikėjo simbolio, „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolių pozicijos pažymimos skirtingais rėmeliais:
  - Jei rate buvo išsuktas „Banksy sukimų“ („Banksie Spins“) simbolis, „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolių pozicijos pažymimos auksiniais rėmeliais;
  - Jei rate buvo išsuktas „Pūkuoto plaktuko sukimų“ („Woollyhammer Spins“) simbolis, „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolių pozicijos pažymimos mediniais rėmeliais;
  - Jei rate buvo išsuktas „Kašmyro sukimų“ („Cashmere Spins“) simbolis, „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolių pozicijos pažymimos šieniniais rėmeliais.
- Užpildžius visas pozicijas rėmeliais, jie yra atnaujinami taip – šieniniai rėmeliai į medinius, o mediniai rėmeliai į auksinius. Jei visos pozicijos yra pažymėtos auksiniais rėmeliais bei išsukamas „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolis, lošėjui išmokamas laimėjimas, kurio vertė 100x bendras statymas.
- Pakartotinių sukimų metu „klėčio sukimų“ („Barn Spins“) funkcija negali būti suaktyvinta.

424.2. „Klėčio sukimų“ („Barn Spins“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolių, suaktyvinami 6 nemokami sukimai.
- Suaktyvinus funkciją su 3 „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simboliais, funkcijos pradžioje 3 pozicijos yra pažymimos šieniniais rėmeliais.
- Suaktyvinus funkciją su 4 „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simboliais, funkcijos pradžioje 4 pozicijos yra pažymimos mediniais rėmeliais.
- Suaktyvinus funkciją su 5 „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simboliais, funkcijos pradžioje 5 pozicijos yra pažymimos auksiniais rėmeliais.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolių, pasukamas ratas, esantis virš būgnų, kuris atskleis papildomų nemokamų sukimų skaičių – 1, 3 ar 5. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 80.
- Funkcijos metu išsukus „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolį, jo pozicija yra pažymima šieniniu rėmeliu. Išsukus „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolį ant pozicijos su šieniniu rėmeliu, jis pakeičiamas į medinį rėmelį. Išsukus „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolį ant pozicijos su mediniu rėmeliu, jis pakeičiamas į auksinį rėmelį. Išsukus „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolį ant pozicijos su auksiniu rėmeliu, šis simbolis perkeliamas į poziciją be rėmelio, o jei tokios pozicijos nėra – į poziciją, pažymėtą mažiausios vertės rėmeliu.
- Jei visos pozicijos yra pažymėtos auksiniais rėmeliais, bei išsukamas „didelio varpo sklaidos“ („Big Bell Scatter“) simbolis, lošėjui išmokamas laimėjimas, kurio vertė 100x bendras statymas.
- Funkcijos pabaigoje visos pozicijos su rėmeliais paverčiamos į klėčius, kurie atskleidžia atsitiktines vertes:
  - Šieniniai klėčiai gali atskleisti 2x, 2.5x, 3x, 4x ar 5x bendras statymas vertę;
  - Mediniai klėčiai gali atskleisti 6x, 7.5x, 8.75x, 10x, 12.5x bendras statymas vertę;
  - Auksiniai klėčiai gali atskleisti 15x, 17.5x, 20x, 22.5x, 25x bendras statymas vertę.

425. LOŠIMAS „NEMIRTINGOJO DRAKONO PALIKIMAS - BEDUGNĖS KELIAI“ („LEGACY OF UNDEAD DRAGON ABYSSWAYS“)

425.1. Lošimo taisyklės

- „Nemirtingojo Drakono Palikimas - Bedugnės Keliai“ – tai 6 būgnų, 4-6 eilučių ir nuo 738 iki 1 456 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 2 000 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laimančius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) ir „ugnies laukinis“ („Fire Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „monetos“ („Coin“) simbolius.
- Išsukus „monetos“ („Coin“) simbolį, yra tikimybė, kad ant jo nurodyta vertė bus suteikta. Galimos „monetos“ („Coin“) simbolio vertės – 3x, 4x, 5x, 10x ar 25x bendras statymas.

425.2. „Drakono įniršio“ („Dragon‘s Wrath“) funkcija

- Sukimo be laimėjimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „drakono įniršio“ („Dragon‘s Wrath“) funkcija, kurios metu suaktyvinamas pakartotinis sukimas.
- Pakartotinio sukimo metu lošimo būgnai išsiplečia iki 6 būgnų ir 6 eilučių, o ant būgnų gali atsirasti atsitiktinis „ugnies laukinių“ („Fire Wild“) simbolių skaičius.

425.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsuktas „ugnies laukinis“ („Fire Wild“) simbolis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos, bei turi daugiklį, kurio pradinė vertė yra x1. Šio simbolio daugiklio vertė didėja vienu su kiekvienu nemokamu sukimu.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje atsitiktiniai simboliai būgnų apačioje bus pažymėti kaip iškritę. Tuomet, nemokamo sukimo pabaigoje visi pažymėti kaip iškritę simboliai nukris nuo būgnų, sumažindami bendrą būgnų aukštį. Tarp kiekvieno nemokamo sukimo viršuje prie būgnų pridedama nauja eilutė, padidinanti bendrą būgnų aukštį.

426. LOŠIMAS „3 PEILIAI IR PALAIMINIMAI“ („3 BLADES & BLESSINGS“)

426.1. Lošimo taisyklės

- „3 Peiliai ir Palaiminimai“ – tai 5 būgnų, 3-5 eilučių ir 20-40 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 400 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laimančius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) ir „ugnies laukinis“ („Fire Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra penki „sklaidos“ („Scatter“) simbolio tipai:
    - Pagrindinio lošimo metu – „žalios monetos“ („Green Coin“), „violetinės monetos“ („Purple Coin“) ir „raudonos monetos“ („Red Coin“) simboliai;

- Nemokamų sukimų funkcijos metu – „laimėjimo monetos“ („Prize Coin“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai.
- Pagrindinio lošimo metu ant vieno būgno gali atsirasti tik vienas „monetos“ („Coin“) simbolis – „žalios monetos“ („Green Coin“), „violetinės monetos“ („Purple Coin“) ar „raudonos monetos“ („Red Coin“) simbolis. Kiekvienas išsuktas „monetos“ („Coin“) simbolis yra surenkamas į atitinkamos spalvos skrynią, esančią virš būgnų.
- Surinkus „monetos“ („Coin“) simbolį arba jų derinius, yra tikimybė, kad bus suaktyvinta atitinkama nemokamų sukimų funkcija.
- „Laimėjimo monetos“ („Prize Coin“) simbolis gali atsirasti tik „surinkimo“ („Collect“) nemokamų sukimų funkcijos metu. Galimos „laimėjimo monetos“ („Prize Coin“) simbolio vertės – 10x, 5x, 2x ar 1x bendras statymas.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti tik „premijos“ („Bonus“) nemokamų sukimų funkcijos metu.

426.2. „Surinkimo“ („Collect“) nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolį į žalios spalvos skrynią, yra tikimybė, kad bus suaktyvinta „surinkimo“ („Collect“) nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Visos išsuktų „laimėjimo monetos“ („Prize Coin“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos lošimo pabaigoje.
- Funkcija negali būti pakartotinai suaktyvinta.

426.3. „Pagerinimo“ („Boost“) nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus „violetinės monetos“ („Purple Coin“) simbolį į violetinės spalvos skrynią, yra tikimybė, kad bus suaktyvinta „pagerinimo“ („Boost“) nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Funkcijos metu lošimo būgnai išsiplečia iki 5 būgnų, 5 eilučių ir 40 laimėjimo linijų.
- Visi laimėjimai funkcijos metu yra padvigubinami.
- Funkcija negali būti pakartotinai suaktyvinta.

426.4. „Premijos“ („Bonus“) nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus „raudonos monetos“ („Red Coin“) simbolį į raudonos spalvos skrynią, yra tikimybė, kad bus suaktyvinta „premijos“ („Bonus“) nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Visi išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai gali atskleisti „+1 nemokamo sukimo“ („+1 Free Spin“) simbolį, arba vieną iš šių „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolių:
  - „Mažo aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolis;
  - „Didelio aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolis;
  - „Didžiojo aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simbolis.
- Jei „premijos“ („Bonus“) simbolis atskleidžia „+1 nemokamo sukimo“ („+1 Free Spin“) simbolį, lošėjui suteikiamas papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.
- Jei „premijos“ („Bonus“) simbolis atskleidžia 3 „didžiojo aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simbolius, lošėjui suteikiamas 500x bendras statymas laimėjimas.
- Jei „premijos“ („Bonus“) simbolis atskleidžia 3 „didelio aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolius, lošėjui suteikiamas 50x bendras statymas laimėjimas.

- Jei „premijos“ („Bonus“) simbolis atskleidžia 3 „mažo aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolius, lošėjui suteikiamas 20x bendras statymas laimėjimas.

426.5. „Super“ nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 2 skirtingus „monetos“ („Coin“) simbolius į atitinkamos spalvos skrynias, yra tikimybė, kad bus suaktyvinta „super“ nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Yra 3 „Super“ nemokamų sukimų funkcijos tipai, priklausomai nuo surinktų „monetos“ („Coin“) simbolių:
  - „Surinkimo + pagerinimo“ („Collect + Boost“) nemokamų sukimų funkcija;
  - „Pagerinimo + premijos“ („Boost + Bonus“) nemokamų sukimų funkcija (tik laimėjimai už laimėjimo linijas yra dvigubinami);
  - „Premijos + surinkimo“ („Bonus + Collect“) nemokamų sukimų funkcija.

426.6. „Mega“ nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 skirtingus „monetos“ („Coin“) simbolius į atitinkamos spalvos skrynias, yra tikimybė, kad bus suaktyvinta „mega“ nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Tik laimėjimai už laimėjimo linijas yra dvigubinami.

427. LOŠIMAS „OLIMPO IŠKILIMAS 1000“ („RISE OF OLYMPUS 1000“)

427.1. Lošimo taisyklės

- „Olimpo Iškilimas 1000“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 40,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 2 400 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laimančius simbolių derinius, sudarytus iš mažiausiai 8 vienodų simbolių, išmokami nepriklausomai nuo jų padėties ekrane.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimančias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimančių kombinacijų.
- Po visų simbolių kritimų visos išsuktų „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių vertės ekrane sudedamos ir galutinis laimėjimas dauginamas iš daugiklių sumos. „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis turi 15 lygių – x2, x3, x4, x5, x7, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x500 ar x1 000.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus „daugiklio“ („Multiplier“) simbolį, bei laimėjimą, yra tikimybė, kad šio „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio lygis padidės vienu.
- Jei ant būgnų nebuvo išsuktas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, yra tikimybė, kad bus suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse vietose atsiras „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai.
- Bet kokio sukimo metu yra tikimybė, kad bus suaktyvinta funkcija, kurios metu „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio lygis padidės iki 15.

427.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų metu išsukus „daugiklio“ („Multiplier“) simbolį, bei laimėjimą, šio simbolio daugiklio vertė pridedama prie bendro laimėjimo daugiklio, kuris išlieka iki funkcijos pabaigos. Maksimali bendro laimėjimo daugiklio vertė yra x3013.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „daugiklio“ („Multiplier“) simbolį bei laimėjimą garantuojama, kad šio „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio lygis padidės vienu.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 12 papildomų nemokamų sukimų. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 36.

427.3. „Ultra“ („Go Ultra“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 50%, įjungus „ultra“ („Go Ultra“) statymą.
- Lošiant su aktyviu „ultra“ („Go Ultra“) statymu, garantuojama, kad išsukus „daugiklio“ („Multiplier“) simbolį, bei laimėjimą, šio „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio lygis padidės vienu.

428. LOŠIMAS „TURTŲ BURĖS“ („SAILS OF RICHES“)

428.1. Lošimo taisyklės

- „Turtų Burės“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir iki 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Laimėjimai už laiminčius simbolių derinius yra išmokami iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) ir „lobio skrynios sklaidos“ („Treasure Chest Scatter“) simbolius.
- Išsukus 5 ar mažiau „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolių, šie simboliai surenkami į turtų laivą, esantį virš būgnų. Kai taip atsitinka, lošėjui gali būti atsitiktinai suteiktas laimėjimas – 20x, 50x, 100x ar 1 000x bendras statymas. Turtų laivo nėra nemokamų sukimų ir „Vitalio spynos“ („Vitalien Lock“) funkcijų metu.

428.2. „Vitalio spynos“ („Vitalien Lock“) funkcija

- Išsukus 4 ar 5 „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolius, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai be „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolių pakartotinai sukami.
- Išsukus 6 „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolius, suaktyvinama „Vitalio spynos“ („Vitalien Lock“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai.
- Visi išsukti „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais. Funkcijos pabaigoje visi „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliai atskleidžia atsitiktinę vertę – 1x, 2x, 3x, 5x ar 10x bendras statymas.

- Užpildžius visas pozicijas „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simboliais, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė 500x bendras statymas, nepriklausomai nuo išsuktų „monetos sklaidos“ („Coin Scatter“) simbolių verčių.

428.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „lobio skrynios sklaidos“ („Treasure Chest Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcijos pradžioje sukamas laimės ratas, kuris atskleis nemokamų sukimų skaičių, bei pradinį laimėjimo daugiklį.
- Priklausomai nuo išsuktų „lobio skrynios sklaidos“ („Treasure Chest Scatter“) simbolių, galimi tokie nemokamų sukimų skaičiai:
  - Išsukus 3 „lobio skrynios sklaidos“ („Treasure Chest Scatter“) simbolius, laimės rate galima išsukti 10, 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų;
  - Išsukus 4 „lobio skrynios sklaidos“ („Treasure Chest Scatter“) simbolius, laimės rate galima išsukti 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų;
  - Išsukus 5 „lobio skrynios sklaidos“ („Treasure Chest Scatter“) simbolius, laimės rate galima išsukti 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų;
  - Išsukus 5 „lobio skrynios sklaidos“ („Treasure Chest Scatter“) simbolius, laimės rate galima išsukti 25 arba 30 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį su x1, x2 arba x3 daugikliu, atitinkamai laimėjimo daugiklis padidėja vienu, dviem ar trimis. Laimėjimo daugiklis taikomas visiems laimėjimams.
- Funkcijos metu išsukus „lobio skrynios sklaidos“ („Treasure Chest Scatter“) simbolį, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 65.

II SKYRIUS
ATSKIROS NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ TAISYKLĖS

429. LOŠIMAS „KAZINO HOLD‘EM POKERIS“ („CASINO HOLD‘EM“)

429.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR, maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 15 200,00 EUR.
- „Kazino Hold‘em Pokeris“ – kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė.
- Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių virtuali piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų.
- Norėdamas atlikti statymą (–us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą ant „Ante“ laukelio, taip pat gali atlikti papildomą statymą ant „AA Bonus“ laukelio. Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „dalinti“ („Deal“).
- Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas ir tris atverstas bendras kortas.

- Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
  - „Statyti/atsakyti“ („Call“) – atlikti statymą, lygų dvigubam „Ante“ statymui;
  - „Atsisakyti“ („Fold“) – nusimesti kortas ir baigti lošimą. Lošėjas praranda „Ante“ ir „AA Bonus“ statymus.
- Lošėjas laimi, jei iš dviejų savo ir trijų bendrų kortų sudaro vieną iš derinių:

Derinys	Laimėjimo santykis su „AA Bonus“ statymu
„Karališkoji rūšis“ („Royal Flush“)	100:1
„Vienos rūšies eilė“ („Straight Flush“)	50:1
„Keturios vienodos“ („4 of a Kind“)	40:1
„Pilnas namas“ („Full House“)	30:1
„Rūšis“ („Flush“)	20:1
„Tūzų pora ir eilė“ („Pair of Aces to Straight“)	7:1

- Lošėjui atsakius „statyti/atsakyti“ („Call“), ant stalo padalinamos likusios 2 bendros kortos ir parodomos dvi dalintojo kortos.
- Lošėjas laimi, jei jo kortų kombinacija yra aukštesnė už dalintojo:

Derinys	Laimėjimo santykis su „Ante“ statymu
„Karališkoji rūšis“ („Royal Flush“)	100:1
„Vienos rūšies eilė“ („Straight Flush“)	20:1
„Keturios vienodos“ („4 of a Kind“)	10:1
„Pilnas namas“ („Full House“)	3:1
„Rūšis“ („Flush“)	2:1
„Eilė arba mažiau („Straight or Less“)	1:1

430. LOŠIMAS „KAULIUKAI“ („CRAPS“)

430.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 62 812,50 EUR.
- Lošėjas gali pasirinkti 3 variantus: vitražinį, klasikinį arba modernų.
- „Kauliukai“ lošiamas dviem įprastais kauliukais, kurių nominalios vertės yra nuo 1 iki 6.
- Galimi statymo variantai:
  - „Paso linijos“ („Pass Line“) – laimima jei išridenama 7 arba 11, pralaimima jei išridenama 2, 3 arba 12 taškų. „Point“ ridenimo metu lošėjas laimi, jei dviem kauliukais ta pati suma išridenama prieš išridenant 7.
  - „Ne paso linijos“ („Don‘t Pass Line“) – laimima jei išridenama 2 arba 3, pralaimima jei išridenama 7 arba 11 taškų. Jei išridenta suma yra 12, statymas grąžinamas. „Taško“ („Point“) ridenimo metu lošėjas laimi, jei dviem kauliukais išridenama 7 prieš išridenant tą patį skaičių;
  - „Ateiti“ („Come“) – statymai laimi, jei išridenama 7 ar 11, ir pralaimi, jei išridenta suma yra 2, 3 arba 12. Lošėjas laimi, jei tas pats skaičius bus išridentas prieš vėl išridenant 7;

- „Neateiti“ („Don‘t Come“) – statymai laimi, jei išridenama 2 ar 3 suma, ir pralaimi, jei išridenta suma yra 12 ir statymas grąžinamas. Jei dviem kauliukais išridenama 7 arba 11, lošėjas pralaimi. Lošėjas laimi, jei iš viso bus išridenta 7, prieš vėl išridenant tą patį skaičių;
- „Laukas“ („Field“) – statymai laimi jei taškų skaičius yra 3, 4, 9, 10, 11, ir pralaimi jei taškų skaičius yra 5, 6, 7, 8. Jei taškų skaičius yra 2, 12 – laimėjimas dvigubinamas;
- „Nemokami koeficientai/ tikimybių nustatymas“ („Free Odds/Laying the Odds“) – (kelių metimų, išmokėjimo šansai 1:2 ant 4 arba 10, 2:3 ant 5 arba 9, 5:6 ant 6 arba 8) – statymas ant 7, kai šis išmestas prieš „taško“ („Point“) skaičių;
- „Vieta“ („Place“) – (kelių metimų, išmokėjimo šansai 9:5 už 4 arba 10, 7:5 – 7 arba 9, 7:6 – 6 arba 8) – statymas ant 7, kai šis išmestas prieš „taško“ („Point“) skaičių;
- „Pirkimas“ („Buy“) – (kelių metimų, išmokėjimo šansai 2:1 ant 4 arba 10, 6:5 ant 6 arba 8, 3:2 ant 5 arba 9) – statymas ant 7, kai šis išmestas prieš „taško“ („Point“) skaičių;
- „Didelis šešetas/didelis aštuonetas“„Big Six/Big Eight“ – statymas už 6 arba 8 išmetus prieš 7;
- „Sunki patirtis“ („Hardways“) – lošėjas pralaimi, jei išridenamas bet kuris 7 derinys arba lengvas visų sumų derinys (ne pora);
- „2 or 12“ – laimima, kai kauliukai sekančiu sukimu išridena 2 arba 12;
- „3 or 11“ – laimima, kai kauliukai sekančiu sukimu išridena 3 arba 11;
- „Bet koks 7“ („Any 7“) – laimima, kai kauliukai sekančiu sukimu išridena 7;
- „Bet koks kauliukas“ („Any Craps“) – laimima, kai kauliukai sekančiu sukimu išridena 2, 3 arba 12.

431. LOŠIMAS „PIRMYN KAULIUKAI“ („GO CRAPS“)

431.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 5 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 59 250,00 EUR.
- „Pirmyn Kauliukai“ lošiamas per kelių kauliukų metimų seriją ir turi du skirtingus etapus: „pasireiškimo“ („Come Out“) etapą ir „taško“ („Point“) etapą.
- Pirmasis kauliukų metimas vadinamas „pasireiškimo“ („Come Out“) metimu. Žetonas su užrašu „Off“ apverčiamas taip, kad ant stalo matytųsi juoda pusė.
- Pagrindinis pradinis statymas lošime atliekamas prieš „pasireiškimo“ („Come Out“) metimą, vadinamas „praėjimo linijos“ („Pass Line“) statymu. „Praėjimo linijos“ („Pass Line“) statymas iš karto laimi, jei „pasireiškimo“ („Come Out“) metimas yra 7 arba 11, o pralaimi, jei metama 2, 3 arba 12.
- Jei per „pasireiškimo“ („Come Out“) metimą išmetama 4, 5, 6, 8, 9 arba 10, tas skaičius tampa „tašku“ („Point“), ir prasideda „taško“ („Point“) etapas. Juodas žetonas apverčiamas į baltą pusę, su užrašu „On“, parodydamas, kad taškas nustatytas, ir padedamas ant stalo dėžutės su išmestuoju skaičiumi: 4, 5, 6, 8, 9 arba 10.
- „Taško“ („Point“) etapo metu metama kauliukus tol, kol išrieda „taškas“ arba 7, ir tada lošimas baigiasi. Jei pirmiausia išrieda „taškas“, „praėjimo linijos“ („Pass Line“) statymas laimi. Tačiau jei pirmiausia išrieda 7 (tai vadinama „Sevens Out“), „praėjimo linijos“ („Pass Line“) statymas pralaimi.

- „Praėjimo linijos“ („Pass Line“) statymai išsprendžiami, kai po pirmojo metimo iškrenta „taškas“ („Point“) arba 7. „Praėjimo linijos“ („Pass Line“) statymai negali laimėti, kol neiškrenta „taškas“ („Point“), ir negali pralaimėti, kol neiškrenta 7.
- Kadangi neišspręsti „praėjimo linijos“ („Pass Line“) statymai negali būti pašalinti, reikia laukti „taško“ („Point“) arba 7 metimo, kad būtų nulemtas galutinio „praėjimo linijos“ („Pass Line“) statymo rezultatas. Kol žetonai lieka ant stalo, neišspręstų pašalinamų statymų žetonų vertė visuomet grąžinama į sąskaitą po metimo, o po to vėl nuskaitoma, kai statomas naujas statymas arba pradedamas naujas metimas.
- Kai kurie statymai yra vieno metimo statymai, o tai reiškia, kad jie išsprendžiami per kitą metimą. Jei už juos nėra išmokama, jie yra prarandami.
- Prieš „pasireiškimo“ („Come Out“) metimą leidžiami šie statymai:
  - „Praėjimo linijos“ („Pass Line“) – laimima, jei išridenama 7 arba 11, pralaimima jei išridenama 2, 3 arba 12 taškų;
  - „Nepraėjimo linijos“ („Don‘t Pass Bar“) – laimima, jei išridenama 2 arba 3, pralaimima jei išridenama 7 arba 11 taškų. Jei išridenta suma yra 12, statymas grąžinamas;
  - „Laukas“ („Field“) – statymai laimi, jei taškų skaičius yra 2, 3, 4, 9, 10, 11 ar 12;
  - „Bet koks 7“ („Any Seven“) – laimima, jei išridenama 7;
  - „Bet koks kauliukas“ („Any Craps“) – laimima, kai kauliukai išridena 2, 3 arba 12;
  - „Sunki patirtis 4/6/8/10“ („Hardway 4/6/8/10“) – yra statymas ant kauliuko rezultato, kai abu kauliukai rodo tą pačią vertę;
  - „Kauliukai 2/3/11/12“ („Craps 2/3/11/12“) - laimima, kai kauliukai išridena 2, 3, 11 arba 12;
  - „Ragas“ („Horn“) – yra vienos pozicijos statymas, kuris vienodai padalina statymą tarp keturių aukščiau nurodytų „kauliukai“ („Craps“) statymo rezultatų;
  - „Vieta 4/5/6/8/9/10“ („Place 4/5/6/8/9/10“) – statymas ant bet kokio skaičiaus. Laimima, jei skaičius, ant kurio buvo pastatyta, išridenamas anksčiau nei 7;
  - „Vieta, kur prarasti 4/5/6/8/9/10“ („Place to Lose 4/5/6/8/9/10“) - statymas ant bet kokio skaičiaus. Laimima, jei 7 išridenamas anksčiau nei skaičius, ant kurio buvo pastatyta;
  - „Pirkimas 4/5/6/8/9/10“ („Buy 4/5/6/8/9/10“) – statymas ant bet kokio skaičiaus. Laimima, jei skaičius, ant kurio buvo pastatyta, išridenamas anksčiau nei 7. Už šį statymą taikomas 5% mokestis. Šis mokestis grąžinamas, jei statymas yra atšaukiamas arba pralaimimas;
  - „Gulėjimas 4/5/6/8/9/10“ („Lay 4/5/6/8/9/10“) - statymas ant bet kokio skaičiaus. Laimima, jei 7 išridenamas anksčiau nei skaičius, ant kurio buvo pastatyta. Už šį statymą taikomas 5% mokestis. Šis mokestis grąžinamas, jei statymas yra atšaukiamas arba pralaimimas;
  - „Didelis šešetas/didelis aštuonetas“ („Big Six/Big Eight“) – statymas už 6 arba 8 išmestus prieš 7;
  - „Kauliukas 11“ („Craps Eleven“) – šis statymas yra vieno metimo statymas, kuris atliekamas tolygiai ant „bet koks kauliukas“ („Any Craps“) ir „ragas 11“ („Horn Eleven“) statymų.
- Nustačius „tašką“ („Point“), leidžiami šie statymai:
  - „Ateiti“ („Come“) – statymai laimi, jei išridenama 7 ar 11, ir pralaimi, jei išridenta suma yra 2, 3 arba 12. Lošėjas laimi, jei tas pats skaičius bus išridentas prieš vėl išridenant 7;

- „Neateiti“ („Don‘t Come“) – statymai laimi, jei išridenama 2 ar 3 suma, ir pralaimi, jei išridenta suma yra 12 ir statymas grąžinamas. Jei dviem kauliukais išridenama 7 arba 11, lošėjas pralaimi. Lošėjas laimi, jei iš viso bus išridenta 7, prieš vėl išridenant tą patį skaičių;
- „Laukas“ („Field“) – statymai laimi, jei taškų skaičius yra 2, 3, 4, 9, 10, 11 ar 12;
- „Bet koks 7“ („Any Seven“) – laimima, jei išridenama 7;
- „Bet koks kauliukas“ („Any Craps“) – laimima, kai kauliukai išridena 2, 3 arba 12;
- „Sunki patirtis 4/6/8/10“ („Hardway 4/6/8/10“) – yra statymas ant kauliuko rezultato, kai abu kauliukai rodo tą pačią vertę;
- „Kauliukai 2/3/11/12“ („Craps 2/3/11/12“) - laimima, kai kauliukai išridena 2, 3, 11 arba 12;
- „Ragas“ („Horn“) – yra vienos pozicijos statymas, kuris vienodai padalina statymą tarp keturių aukščiau nurodytų „kauliukai“ („Craps“) statymo rezultatų;
- „Vieta 4/5/6/8/9/10“ („Place 4/5/6/8/9/10“) – statymas ant bet kokio skaičiaus. Laimima, jei skaičius, ant kurio buvo pastatyta, išridenamas anksčiau nei 7;
- „Vieta, kur prarasti 4/5/6/8/9/10“ („Place to Lose 4/5/6/8/9/10“) - statymas ant bet kokio skaičiaus. Laimima, jei 7 išridenamas anksčiau nei skaičius, ant kurio buvo pastatyta;
- „Pirkimas 4/5/6/8/9/10“ („Buy 4/5/6/8/9/10“) – statymas ant bet kokio skaičiaus. Laimima, jei skaičius, ant kurio buvo pastatyta, išridenamas anksčiau nei 7. Už šį statymą taikomas 5% mokestis. Šis mokestis grąžinamas, jei statymas yra atšaukiamas arba pralaimimas;
- „Gulėjimas 4/5/6/8/9/10“ („Lay 4/5/6/8/9/10“) - statymas ant bet kokio skaičiaus. Laimima, jei 7 išridenamas anksčiau nei skaičius, ant kurio buvo pastatyta. Už šį statymą taikomas 5% mokestis. Šis mokestis grąžinamas, jei statymas yra atšaukiamas arba pralaimimas;
- „Didelis šešetas/didelis aštuonetas“ („Big Six/Big Eight“) – statymas už 6 arba 8 išmestus prieš 7;
- „Rizikuoti“ („Taking Odds“) - statymas yra atliekamas „praėjimo linijos“ („Pass Line“) statymų laukelyje. Norint atlikti šį statymą, reikalingas „praėjimo linijos“ („Pass Line“) statymas. „Rizikuoti“ („Taking Odds“) statymai laimi, jei „taškas“ („Point“) išmetamas anksčiau nei 7. „Rizikuoti“ („Taking Odds“) statymas gali būti iki 5 kartų didesnis už „praėjimo linijos“ („Pass Line“) statymą;
- „Lažinimas“ („Laying Odds“) - statymas yra atliekamas „nepraleisk“ („Don‘t Pass“) statymų laukelyje. Norint atlikti šį statymą, reikalingas „nepraleisk“ („Don‘t Pass“) statymas. „Lažinimas“ („Laying Odds“) statymai laimi, jei 7 išmetamas anksčiau nei „taškas“ („Point“). „Lažinimas“ („Laying Odds“) statymas gali būti iki 5 kartų didesnis už „nepraleisk“ („Don‘t Pass“) statymą;
- „Šansai ateiti“ („Odds on Come“) - norint atlikti šį statymą, reikalingas „ateiti“ („Come“) statymas. „Šansai ateiti“ („Odds on Come“) statymai laimi, jei „ateiti“ („Come“) statymo skaičius išmetamas anksčiau nei 7. „Šansai ateiti“ („Odds on Come“) statymas gali būti iki 5 kartų didesnis už „ateiti“ („Come“) statymą;
- „Šansai neateiti“ („Odds on Don‘t Come“) - norint atlikti šį statymą, reikalingas „neateiti“ („Don‘t Come“) statymas. „Šansai neateiti“ („Odds on Don‘t Come“) statymai laimi, jei 7 išmetamas anksčiau nei „neateiti“ („Don‘t Come“) statymo

skaičius. „Šansai neateiti“ („Odds on Don‘t Come“) statymas gali būti iki 5 kartų didesnis už „neateiti“ („Don‘t Come“) statymą.

III SKYRIUS
ATSKIROS NUOTOLINIŲ BINGO LOŠIMŲ TAISYKLĖS

432. LOŠIMAS „BEPROTYBĖS KNYGA BINGO“ („TOME OF MADNESS BINGO“)

432.1. Lošimo taisyklės

- „Beprotybės Knyga Bingo“ – bingo lošimas, turintis iki 4 kortelių.
- Mažiausias statymas – 0,01 EUR, didžiausias statymas – 8,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 34 000,00 EUR.
- Lošėjas gali aktyvuoti iki 4 kortelių, kurias galima įjungti/išjungti paspaudus atskirai ant kortelių. Paspaudus „naujos kortelės“ („New Cards“) mygtuką, lošėjas gali pakeisti visų kortelių numerius. Kiekviena kortelė turi po 15 skaičių.
- Lošimo metu, iš 90 kamuoliukų bus ištraukta 30. Laiminčios kombinacijos bus rodomas ant kortelių.
- Visų tipų laimėjimai bus įteikti, kai kortelėje bus pasiekta keletas kombinacijų, tačiau daugiausiai išmokančios kombinacijos laimėjimas bus įteiktas tik tuo atveju, jei kuri nors kortelė yra pasidengusi daugiausiai išmokančia kombinacija.

432.2. „Papildomo kamuoliuko“ („Extra Ball“) funkcija

- Iškritus 30 kamuoliukų suaktyvinama „papildomo kamuoliuko“ („Extra Ball“) funkcija, pakanka iškristi vienam kamuoliukui, kad būtų laimėtas laimėjimas, lygus ar didesnis už 12x statymas vienai kortelei.
- Kiekvienos „papildomo kamuoliuko“ („Extra Ball“) funkcijos kaina yra nurodyta lošimo ekrane.
- Vieno lošimo metu lošėjas gali nusipirkti iki 13 papildomų kamuoliukų. 13–as papildomas kamuoliukas atrakinamas, kai lieka vos 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas laimėjimas, lygus ar didesnis už 200x statymas vienai kortelei.

432.3. „Paslaptingos knygos premijos“ („Mystery Tome Bonus“) funkcija

- Kai pasiekiama bėgių („Rails“) kombinacija, suaktyvinama „paslaptingos knygos premijos“ („Mystery Tome Bonus“) funkcija, kurios metu suteikiamas atsitiktinis laimėjimas – 300x, 350x, 400x, 450x, 500x, 550x, 600x, 650x ar 700x statymas vienai kortelei.

432.4. „Knygos paslapties premijos“ („Secret of Tome Bonus“) funkcija

- Kai pasiekiama perimetro („Perimeter“) kombinacija, suaktyvinama „knygos paslapties premijos“ („Secret of Tome Bonus“) funkcija, kurios metu lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti 5 knygas iš 16.
- Pasirinkta knyga atskleidžia vieną iš šių laimėjimų:
  - Laimėjimas, kurio vertė gali būti 50x, 60x, 70x, 80x, 90x, 100x, 105x, 110x, 120x, 140x, 150x, 160x, 175x, 180x, 190x ar 200x statymas vienai kortelei;

- „+1 pasirinkimas“ („+1 Pick“) simbolis su atsitiktiniu laimėjimu. Atskleidus šį simbolį, lošėjui suteikiamas dar vienas knygos pasirinkimas ir atsitiktinis laimėjimas.
- Maksimalus pasirinkimų skaičius yra 8.

432.5. „Kthulhu lobio“ („Treasure of Cthulhu“) funkcija

- Kai pasiekiama bingo („Bingo“) kombinacija su 30 arba mažiau kamuoliukų ant visų 4 lošėjo kortelių, suaktyvinama „Kthulhu lobio“ („Treasure of Cthulhu“) funkcija, kurios metu lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 5 000x statymas vienai kortelei.