

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2026 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-336

**UAB „AMBER GAMING“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO
PAKEITIMAS IR PAPILDYMAS**

Šiuo UAB „Amber Gaming“ (toliau – Bendrovė) nuotolinio lošimo organizavimo Reglamento (toliau – Reglamentas) pakeitimu ir papildymu yra pakeičiamas ir papildomas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2021 m. balandžio 29 d. įsakymu Nr. DIE-246 patvirtintas Reglamentas, išdėstant pakeitimus ir papildymus taip:

1. Keičiamas Bendrovės Reglamento 13.45. punktas, patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2025 m. spalio 30 d. įsakymu Nr. DIE-460, išdėstant punktą taip:

„13.45. Jei turnyro organizatorius rungtynėse iki faktinės rungtynių ar žemėlapių pradžios paskelbia techninę pergalę („walkover“), visi lošėjų statymai atlikti dėl lažybų įvykių šiose rungtynėse arba žemėlapyje yra anuliuojami.“

2. Keičiamas Bendrovės Reglamento 13.46. punktas, patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2025 m. spalio 30 d. įsakymu Nr. DIE-460, išdėstant punktą taip:

„13.46. Jeigu rungtynės nutraukiamos jų metu ir nėra užbaigiamos, o oficialus rungtynių rezultatas nėra nustatomas, galiojančiais laikomi tik statymai už faktiškai sužaistus atskirus žemėlapius. Visi statymai už lažybų baigtis, kurios faktiškai neįvyko arba kurių rezultatas dėl rungtynių nutraukimo negali būti nustatytas, anuliuojami.“

3. Keičiamas Bendrovės Reglamento 13.51. punktas, patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2025 m. spalio 30 d. įsakymu Nr. DIE-460, išdėstant punktą taip:

„13.51. Jeigu pasikeičia numatytas raundų ir (ar) žemėlapių skaičius arba jeigu pasiūloje lošimų baigtys buvo klaidingai pateiktos remiantis kitu raundų ir (ar) žemėlapių skaičiumi nei faktiškai numatytas, statymai dėl laimėjimo skirtumo, įskaitant pranašumo statymus, bendro raundų ir (ar) žemėlapių skaičiaus, tikslaus rezultato, žemėlapių nugalėtojo ir rungtynių nugalėtojo statymai yra anuliuojami, o statytos sumos grąžinamos. Jeigu kuris nors žemėlapis nėra sužaidžiamas, t. y. iki jo nutraukimo ar rezultato užskaitymo momento neprasidėjo žaidimo laikmatis ir nėra viena komanda ar žaidėjas neatliko jokio su tuo žemėlapiu susijusio žaidimo veiksmo, įskaitant pasirinkimus, draudimus, ginklų įsigijimus ar kitus analogiškus veiksmus, visi statymai dėl to žemėlapių yra anuliuojami, o statytos sumos grąžinamos. Jeigu žemėlapis jau buvo prasidėjęs, t. y. prasidėjo žaidimo laikmatis arba bent viena komanda ar žaidėjas atliko su tuo žemėlapiu susijusį žaidimo veiksmą, įskaitant pasirinkimus, draudimus, ginklų įsigijimus ar kitus analogiškus veiksmus, tačiau vėliau žemėlapis buvo nutrauktas ir užskaitytas techninis rezultatas dėl techninės pergalės („walkover“), pasitraukimo („forfeit“), diskvalifikacijos ar kitos analogiškos priežasties, statymai dėl to žemėlapių ir rungtynių nugalėtojo lieka galioti, o jų rezultatai nustatomi pagal oficialų organizatoriaus nustatytą rezultatą. Tokiu atveju anuliuojami tik tie statymai, kurių baigtys faktiškai neįvyko ir kurių rezultatas negali būti nustatytas pagal

oficialų organizatoriaus rezultatą. Statymai, susiję tik su faktiškai sužaistais žemėlapiais, nėra anuliuojami, o jų rezultatai nustatomi pagal faktiškai įvykusias atitinkamų žemėlapių baigtis.“

4. Keičiamas Bendrovės Reglamento 13.53. punktas, patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2025 m. spalio 30 d. įsakymu Nr. DIE-460, išdėstant punktą taip:

„13.53. Jei komandos žaidėjas atsijungia nuo žaidimo arba pasitraukia iš rungtynių po to, kai Dota 2 arba League of Legends žaidimo žemėlapyje žaidimo laikrodis pasiekia 10:00 (dešimt minučių nulis sekundžių) laiko ribą, visi statymai už šį žemėlapi ir rungtynes lieka galioti. Statymų rezultatai nustatomi pagal oficialius turnyro organizatoriaus arba oficialaus transliuotojo pateiktus duomenis. Papildomai gali būti remiamasi viešai prieinamais specializuotais esporto statistikos šaltiniais pagal konkretų žaidimą: HLTV - CS2 žaidimui, Dotabuff - Dota 2 žaidimui, Liquipedia - League of Legends ir Valorant žaidimams.

Jei komandos žaidėjas atsijungia nuo žaidimo iki žaidimo laikrodžiui pasiekiant 10:00 (dešimt minučių nulis sekundžių) laiko ribą, tačiau vėliau vėl prisijungia arba yra pakeičiamas iki žemėlapijo pabaigos, visi su tuo žemėlapiu ir rungtynėmis susiję statymai lieka galioti.

Valorant ir CS2 žaidimų atveju, jei komandos žaidėjas atsijungia nuo žaidimo arba pasitraukia iš rungtynių ir nėra pakeičiamas, tačiau komanda nusprendžia tęsti žaidimą 4 prieš 5, statymai yra anuliuojami, jei po atsijungimo yra sužaidžiami bent 3 rundai. Anuliuojami visi statymai už lažybų baigtis, kurios neįvyko iki žaidėjo atsijungimo momento. Neįvykusios lažybų baigtys yra tos, kurios dar nebuvo įvykusios žaidžiant 5 žaidėjams prieš 5 žaidėjus.

Pavyzdys: sužaidus pirmą žemėlapi, antrame žemėlapyje vienas iš žaidėjų atsijungia, o komanda nusprendžia tęsti žaidimą 4 prieš 5. Jei po atsijungimo yra sužaidžiami bent 3 rundai, statymai už rungtynių nugalėtoją, pranašumą, bendrą rundų skaičių ir kitas iki atsijungimo momento neįvykusias lažybų baigtis, yra anuliuojami. Statymai dėl baigčių, kurios įvyko dar žaidžiant 5 prieš 5 (pavyzdžiui, pirmo žemėlapijo baigčių statymai), nėra anuliuojami.“

5. Keičiamas Bendrovės Reglamento 13.65. punktas, patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2025 m. lapkričio 27 d. įsakymu Nr. DIE-517, išdėstant punktą taip:

„13.65. Statymai, kai viena komanda pasiduoda:

- Žemėlapijo nugalėtojo statymuose laimi komanda, kuri nepasidavė.

- Statymai dėl Drakonų („Dragons/Drake“), Baronų („Baron/Nashor“) ir nužudymų nustatomi pagal situaciją tuo momentu, kai įvyko pasidavimas.“

6. Bendrovės Reglamentas pildomas šiuo nauju punktu:

„13.16¹⁶. Lažybose dėl futbolo rungtynių, kurių žaidimo trukmė ar formatas skiriasi nuo įprasto 2 x 45 minučių formato, tiek iki rungtynių pradžios, tiek rungtynių metu (statymų „Gyvai“ atveju) gali būti siūlomos lažybos dėl šių rungtynių formatų: 2 x 25, 2 x 30, 2 x 35, 2 x 40 ir 3 x 30 minučių. Jeigu Bendrovė statymo priėmimo metu neturi informacijos apie pakeistą rungtynių formatą ir dėl to statymas priimamas kaip dėl įprasto 2 x 45 minučių formato, toks statymas anuliuojamas. Kitais šiame punkte nurodytais atvejais lažybos lieka galioti ir jų baigtys nustatomos įprasta Reglamento nustatyta tvarka. Kai futbolo rungtynės žaidžiamos 3 x 30 minučių formatu, lažybų baigčių, susijusių su pirmąja rungtynių puse (angl. halftime), nustatymo tikslais pirmosios rungtynių pusės trukmė laikoma lygi pusei bendros rungtynių žaidimo trukmės, t. y. 45 minutėms.“

7. Keičiamas Bendrovės Reglamento 14.2. punktas, patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2021 m. balandžio 29 d. įsakymu Nr. DIE-246, išdėstant punktą taip:

„14.2. Laimėjimai už teisingai atspėtą nuotolinių lažybų baigtį pervedami į lošėjo lošimų sąskaitą ne vėliau kaip per 5 dienas nuo tada, kai lažybų įvykio rezultatas paskelbiamas oficialiuose informacijos šaltiniuose, toks rezultatas nėra užprotestuotas ir Bendrovė patvirtina tokį rezultatą. Jeigu statymas atliekamas ne už galutinį lažybų įvykio rezultatą, o už atskirą lažybų įvykio dalį (laikotarpį, kėlinį, rungtynių pusę ar pan.), tokio statymo rezultatas nustatomas pagal oficialiuose informacijos šaltiniuose paskelbtus duomenis dėl atitinkamos lažybų įvykio dalies rezultato. Jeigu oficialiuose informacijos šaltiniuose nėra paskelbta duomenų, būtinų konkrečios lažybų įvykio dalies rezultatui nustatyti, toks statymas, ne vėliau kaip per 3 darbo dienas nuo galutinio lažybų įvykio rezultato paskelbimo oficialiuose informacijos šaltiniuose dienos, yra anuliuojamas, nepaisant to, kad oficialiuose informacijos šaltiniuose yra paskelbtas galutinis lažybų įvykio rezultatas. Anuliavus statymą, lošėjui grąžinama už tokį statymą pastatyta suma. Pvz., jeigu statymas atliktas už pirmosios rungtynių pusės rezultatą, tačiau oficialiame informacijos šaltinyje paskelbtas tik galutinis rungtynių rezultatas ir nėra duomenų, leidžiančių patvirtinti pirmosios rungtynių pusės rezultatą, toks statymas anuliuojamas.

Laimėjimai, išlošti Bendrovės interneto svetainėje organizuojamame nuotoliniame stalo lošime, nuotoliniame lošime A ar B kategorijos automatu bei nuotoliniame stalo lošime gyvai, pervedami į lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant.“