

A.V.

TVIRTINU
UAB „Olifėja“
generalinis direktorius

Antanas Muraška

Data _____

DIDŽIOSIOS TIRAŽINĖS LOTERIJOS „TELELOTO“ TAISYKLĖS

1. ĮŽANGA

1.1. Remdamasi Lietuvos Respublikos loterijų įstatymu bei išduota licencija, UAB „Olifėja“, įmonės kodas 121740752, buveinės adresas Olimpiečių g. 15-1, Vilnius, duomenys kaupiami VĮ „Registru centras“ tvarkomame Juridinių asmenų registre (toliau – Bendrovė) turi teisę organizuoti ir vykdyti didžiąsias loterijas Lietuvos Respublikoje.

1.2. Didžioji tiražinė loterija „Teleloto“ (toliau – Loterija) yra organizuojama pagal didžiosios tiražinės loterijos „Teleloto“ taisykles (toliau – Taisyklės).

1.3. Bendrovės telefono numeris, skirtas žaidėjams aptarnauti, yra (+370~5) 2751 751.

2. SĄVOKOS

2.1. Šios sąvokos Taisyklėse vartojamos toliau nurodytomis reikšmėmis, išskyrus atvejus, kai tekste yra aiškiai nurodyta kitaip (kitos Taisyklėse vartojamos sąvokos suprantamos taip, kaip jos apibrėžtos Lietuvos Respublikos loterijų įstatyme ir Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatyme):

2.1.1. Atsitiktinių skaičių generatorius – tiražo metu naudojama loterijos įrenginio programinė įranga, skirta atsitiktiniu būdu nustatyti laiminčius žaidimo skaičius, taip pat Taisyklių 7.7 punkte nurodytu atveju, laimingus žaidimo simbolius, ir Taisyklių 8.8 punkte nurodytu atveju, dalyvius dalyvauti atitinkamame TV šou žaidime.

2.1.2. Aukso puodas – Bendrovės skelbiamas piniginis laimėjimas, kurį sudaro to tiražo didysis prizas, ir tam tiražui sukaupta Taisyklėse nustatyta aukso puodo kaupiamoji dalis.

2.1.3. Bilietas – Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje atpažįstamas įrašas (toliau – bilieta įrašas), kuriuo patvirtinamas dalyvavimas Loterijoje ir kuriame nurodoma Taisyklių 4.1 punkte nurodyta informacija.

2.1.4. Bilieta išrašas – terminalu išspausdintas dokumentas, kuriame nurodoma Taisyklių 4.3 punkte nurodyta informacija bei kita žaidėjui aktuali informacija, neprieštaraujanti Lietuvos Respublikos teisės aktams.

2.1.5. Dalyvis – kiekvienas fizinis asmuo, dalyvaujantis tame TV šou.

2.1.6. Didysis prizas – laimėjimas, laimimas tiražo trečiajame etape (jeigu toks etapas organizuojamas) ir kurį sudaro 9 procentai Loterijos tiražo atskaitymų fondo.

2.1.7. Etapas – tiražo metu nustatomų laimingų žaidimo simbolių dalis, apibrėžta nustatytų žaidimo simbolių skaičiumi: pirmas etapas – nuo pirmo iki keturiasdešimt pirmo nustatyto laimingo žaidimo simbolio, antras etapas – nuo keturiasdešimt antro iki keturiasdešimt septinto nustatyto laimingo žaidimo simbolio, trečias etapas – nuo keturiasdešimt aštunto iki paskutiniojo kamuoliuko.

2.1.8. Interneto svetainė – Bendrovės interneto svetainė www.olifeja.lt arba Loterijos bilietų platintojo, su kuriuo Bendrovė yra sudariusi bilietų platinimo sutartį, administruojama interneto svetainė, kurioje žaidėjams sudaroma galimybė nusipirkti Loterijos bilietus.

2.1.9. Laimėjimas – pagal laiminčių Loterijos bilietų duomenis atsitiktinai išrinkta ir Taisyklėse nustatytomis sąlygomis ir tvarka laimėtoji išmokama pinigų suma, neatlyginamai suteikiama paslauga ar išduodamas daiktas.

2.1.10. Laimingi žaidimo simboliai – Taisyklių 7 skyriuje nustatyta tvarka iš žaidimo simbolių visumos atrinkti žaidimo simboliai, su kuriais lyginami tiraže dalyvaujančių bilietų žaidimo zonoje esantys žaidimo simboliai.

2.1.11. Laimintis bilietas – bilietas, pagal kurio duomenis laimimas bent vienas Loterijos laimėjimas.

2.1.12. Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazė – bilietuose naudojamų iš anksto parengtų žaidimo zonų ir bilietų saugykla, esanti Bendrovės arba kito asmens, su kuriuo Bendrovė yra sudariusi paslaugų teikimo sutartį, turimoje kompiuterinėje įrangoje, taip pat programinė įranga, užtikrinanti Loterijos funkcionavimą.

2.1.13. Loterijos laimėjimų fondas (toliau – laimėjimų fondas) – Loterijos žaidėjams skiriama laimėjimų suma, atitinkanti Taisyklių 9.2 punkte nustatytą nominaliosios visų išplatintų Loterijos bilietų vertės santykį su visų Loterijos laimėjimų verte.

2.1.14. Loterijos tiražas (arba tiražas) – Bendrovės nustatytu periodiškumu vykstantis renginys, kurio metu Taisyklių 7 skyriuje nustatyta tvarka atsitiktinai išrenkami laimintys bilietai.

2.1.15. Loterijos terminalas (arba terminalas) – įrenginys, telekomunikacijų ryšiais sujungtas su loterijos kompiuterinės sistemos duomenų baze, užtikrinančia centralizuotą loterijos bilietų pardavimo ir piniginių laimėjimų išmokėjimo, daiktinių laimėjimų išdavimo, teisės pasinaudoti neatlyginama paslauga suteikimo apskaitą. Terminalu spausdinami bilietų išrašai.

2.1.16. Loterijos tiražo atskaitymų fondas – piniginė suma, kurią sudaro ne mažiau kaip 50 proc. nuo visų į tą Loterijos tiražą žaidėjų įsigytų bilietų nominalios vertės.

2.1.17. Loterijos įrenginys – tiražo metu naudojamas elektromechaninis įrenginys, kuris atsitiktiniu būdu išrenka laimingus žaidimo simbolius, ir atsitiktinių skaičių generatorius.

2.1.18. Netinkamas bilieto išrašas – bilieto išrašas, kuris pirkimo metu yra pažeistas, sugadintas, dėl techninių klaidų neteisingai pagamintas ar išspausdintas, neįskaitomas ar nepilnas, išskyrus, jei pagal jį įmanoma identifikuoti galiojantį tą bilieto įrašą, kurį bilieto išrašas atitinka. Netinkamu taip pat yra bilieto išrašas, kuriame yra žodžiai „negalioja“, „pavyzdys“, „ne pardavimui“ ar į juos panašūs arba kuris yra suklaidintas.

2.1.19. Pakvietimas – teisė dalyvauti to pakvietimo laimėtojų TV šou, kuris įvyks po Loterijos tiražo, kuriame tas pakvietimas laimėtas.

2.1.20. Papildomas laimėjimas – laimėjimas, laimimas pagal žaidimo skaičių arba TV šou metu laimimas laimėjimas. Papildomu laimėjimu gali būti pinigų suma, neatlyginamai suteikiama paslauga ar daiktas.

2.1.21. Paprastas bilietų pirkimo būdas – toks Loterijos bilietų pirkimo būdas, kuomet žaidėjas perka 2 eurų vertės Loterijos bilietą arba bilietus.

2.1.22. Paraiška – Bendrovės patvirtinta kreipimosi dėl laimėjimo forma, kurią laiminčio bilieto savininkas turi užpildyti ir pateikti Bendrovei.

2.1.23. Paskutinytis kamuoliukas – tiražo metu loterijos įrenginio nustatytas žaidimo simbolis, sulig kuriuo pagal Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazės informaciją bent viename į tą tiražą parduotame biliete esantys visi žaidimo simboliai sutaps su tiražo metu loterijos įrenginio nustatytais žaidimo simboliais.

2.1.24. Platinimo vieta – bet kuri vieta, kurioje Bendrovė ir (ar) bet kuris platintojas parduoda bilietus žaidėjams.

2.1.25. Platintojas – bet kuris fizinis, juridinis asmuo ar organizacija, neturinti juridinio asmens teisių, ar jos filialas, kuriam Bendrovė pagal sutartį yra suteikusi teisę platinti bilietus ir atlikti kitus veiksmus, nustatytus bilietų platinimo sutartyje.

2.1.26. Priežiūros institucija – Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos.

2.1.27. Bilietų pirkimo sindikatu būdas (sindikatas) – toks Loterijos bilietų pirkimo būdas, kuomet vienu metu perkama 30, 50 arba 100 vienetų 0,2 euro vertės Loterijos bilietų, o tokį patį bilietų kiekį su tokiomis pačiomis žaidimo zonomis tam pačiam tiražui, tokia pat kaina gali įsigyti ir kiti žaidėjai.

2.1.28. TV šou – tiražo vykdymo ir papildomų laimėjimų laimėtojų nustatymo renginys, kuris gali būti transliuojamas per televiziją ir (arba) internetą.

2.1.29. Žaidėjas – fizinis asmuo, kuris dalyvauja Loterijoje, t. y. yra įsigijęs bilietą.

2.1.30. Žaidėjo paskyros sąskaita – Bendrovės ar Loterijos bilietų platintojo duomenų bazėje registruojama viena žaidėjo paskyros sąskaita, kurioje į apskaitą traukiamos žaidėjo iš anksto įmokėtos interneto ryšiu platinamiems loterijos bilietams įsigyti skirtos pinigų sumos ir žaidėjui išmokami laimėjimai.

2.1.31. Žaidimo simbolis – kiekvienas iš žemiau pateiktų skaičių:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68
69 70 71 72 73 74 75.

2.1.32. Žaidimo skaičius – septynių skaitmenų skaičius, esantis skaičių sekoje nuo 0000001 iki 9999999 imtinai, kuris suteikiamas tokia tvarka: po vieną kiekvienam į tiražą paprastu bilietų pirkimo

būdu parduotam bilietui ir po tam tikrą skaičių (nurodytą Taisyklių 3.3. punkte), perkant bilietus sindikato būdu. Kiekvienas tiraže dalyvaujantis žaidimo skaičius yra unikalus.

2.1.33. Žaidimo zona – Biliete esanti dvidešimt penkių langelių lentelė (eilutėje po penkis langelius, iš viso viena po kita išdėstytos penkios eilutės), kurioje yra išdėstyti žaidimo simboliai.

3. LOTERIJOS ESMĖ IR LAIMĖTOJŲ NUSTATYMO TVARKA

3.1. Loterijos esmė yra nurodyta šiose Taisyklėse ir yra ši:

- 3.1.1. Kiekvieno bilieto žaidimo zonoje yra dvidešimt penki bilieto registracijos metu Loterijai organizuoti naudojamos Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazės parinkti žaidimo simboliai, kurie yra išdėstyti dvidešimt penkiuose lentelės langeliuose (penkiose viena po kita išdėstytose eilutėse, po penkis kiekvienoje eilutėje). Pirmame iš kairės lentelės stulpelyje, vadinamame „mėlynuoju“, žaidimo simboliai yra parenkami iš intervalo nuo 1 iki 15, antrame iš kairės lentelės stulpelyje, vadinamame „juoduoju“, žaidimo simboliai yra parenkami iš intervalo nuo 16 iki 30, trečiame iš kairės lentelės stulpelyje, vadinamame „raudonuoju“, žaidimo simboliai yra parenkami iš intervalo nuo 31 iki 45, ketvirtame iš kairės lentelės stulpelyje, vadinamame „geltonuoju“, žaidimo simboliai yra parenkami iš intervalo nuo 46 iki 60, penktame iš kairės lentelės stulpelyje, vadinamame „žaliuoju“, žaidimo simboliai yra parenkami iš intervalo nuo 61 iki 75. Žaidėjas, bilieto pirkimo metu, negali rinktis bilieto žaidimo zonoje esančių žaidimo simbolių.
- 3.1.2. Bet kuris laimėjimas gali būti laimimas po to, kai žaidėjas Taisyklių nustatyta tvarka įsigijo bent vieną bilietą ir yra įvykęs tiražas, kuriam šis bilietas buvo išplatintas.
- 3.1.3. Laimintys bilietai Loterijoje nustatomi Loterijos tiražo, į kurį tie bilietai yra išplatinti, metu.
- 3.1.4. Žaidėjas, turintis bilietą, kurio žaidimo zonoje yra atitinkamai išsidėstę žaidimo simboliai, sutampantys su Loterijos tiražo metu atitinkamame etape nustatytais laimingais žaidimo simboliais, turi teisę į atitinkamą laimėjimą, priklausomai nuo tų sutampančių žaidimo simbolių skaičiaus ir išsidėstymo, kaip nurodyta toliau:
 - 3.1.4.1. jei tiražo metu pirmame etape nustatyti laimingi žaidimo simboliai sutampa su keturiais žaidimo simboliais, esančiais žaidimo zonos lentelės kampuose (pirmoje nuo viršaus žaidimo simbolių eilutėje pirmas ir penktas žaidimo simboliai ir penktoje nuo viršaus žaidimo simbolių eilutėje – pirmas ir penktas žaidimo simboliai), laimimas piniginis laimėjimas, vadinamas keturiais kampais;
 - 3.1.4.2. jei tiražo metu pirmame etape nustatyti laimingi žaidimo simboliai sutampa su penkiais žaidimo simboliais, esančiais trečioje nuo viršaus žaidimo simbolių eilutėje, laimimas piniginis laimėjimas, vadinamas eilute;
 - 3.1.4.3. jei tiražo metu pirmame etape nustatyti laimingi žaidimo simboliai sutampa su devyniais žaidimo simboliais, esančiais abejose žaidimo zonos įstrižainėse (pirmoje nuo viršaus žaidimo simbolių eilutėje pirmas ir penktas žaidimo simboliai, antroje nuo viršaus – antras ir ketvirtas iš kairės žaidimo simboliai, trečioje nuo viršaus – trečias iš kairės žaidimo simbolis, ketvirtoje nuo viršaus – antras ir ketvirtas iš kairės žaidimo simboliai, penktoje nuo viršaus – pirmas ir penktas žaidimo simboliai), laimimas piniginis laimėjimas, vadinamas įstrižainėmis;
 - 3.1.4.4. jei pirmame arba antrame etapuose nustatyti laimingi žaidimo simboliai sutampa su visais dvidešimt penkiais žaidimo simboliais, esančiais žaidimo zonoje, laimimas laimėjimas, vadinamas aukso puodu;
 - 3.1.4.5. jei pirmame arba antrame etapuose nustatyti laimingi žaidimo simboliai sutampa su dvidešimt keturiais žaidimo simboliais, esančiais žaidimo zonoje (t. y. žaidimo zonoje lieka vienas žaidimo simbolis, kuris nebuvo nustatytas Loterijos tiražo metu iki pabaigus antrąjį

- etapą) ir tame Loterijos tiraže yra bent vienas aukso puodo laimėjimas, laimimas laimėjimas, vadinamas „paguodos prizu“;
- 3.1.4.6. jei pirmame arba antrame etapuose neatsirado aukso puodą laimėjusio bilieto, tiraže organizuojamas trečiasis etapas. Trečiame etape laimingi žaidimo simboliai nustatomi tol, kol nustatyti laimingi žaidimo simboliai sutampa su bent viename tam tiražui išplatintame biliete esančiais visais dvidešimt penkiais žaidimo simboliais, esančiais žaidimo zonoje. Šis bilietas laimi piniginių laimėjimą, vadinamą didžiuoju prizu;
- 3.1.4.7. jei bilietas laimi daugiau, nei vieną laimėjimą, nurodytą Taisyklių 3.1.4.1-3.1.4.6 punktuose, visi šie laimėjimai yra sumuojami.
- 3.1.5. Žaidėjas, turintis paprasto bilietų pirkimo būdu nupirktą bilietą, kurio žaidimo skaičius sutampa su pagal Taisyklių 8.5 punktą Loterijos tiražo metu atsitiktinių skaičių generatoriumi nustatytu laiminčiu žaidimo skaičiumi, arba žaidėjas, turintis sindikato būdu nupirktus bilietus, kuriems suteikti keli žaidimo skaičiai ir bent vienas iš šių žaidimo skaičių sutampa su pagal Taisyklių 8.5 punktą Loterijos tiražo metu atsitiktinių skaičių generatoriumi nustatytu laiminčiu žaidimo skaičiumi, laimi pakvietimą arba papildomą laimėjimą, priklausomai nuo to, dėl kokio laimėjimo buvo žaidžiama.
- 3.1.6. Kiekvienas pakvietimas suteikia teisę į:
- 3.1.6.1. 100 eurų dydžio piniginių laimėjimą, jei pakvietimas yra dalyvauti TV šou atvykstant į studiją arba nuotoliniu būdu, kai TV šou metu organizuojami šių Taisyklių 8.4.1 – 8.4.16 punktuose nurodyti žaidimai;
- 3.1.6.2. Piniginius laimėjimus, nurodytus šių Taisyklių 8.9.17 punkte, jei pakvietimas yra dalyvauti TV šou atvykstant į studiją, kai TV šou metu organizuojamas šių Taisyklių 8.4.17 punkte nurodytas visų TV šou dalyvių turnyras (piniginis laimėjimas, nustatytas Taisyklių 3.1.6.1.punkte neišmokamas).
- 3.1.6.3. Siekiant išlaikyti Taisyklių 9.2 punkte nustatytą loterijos laimėjimų fondą, ne vėliau, kaip prieš pradėdant platinti bilietus į tiražą, Bendrovės vadovo įsakymu Taisyklių 3.1.6.1 punkte nurodyto laimėjimo suma tame tiraže gali būti padidinta arba sumažinta iki dviejų kartų.
- 3.1.7. Taisyklių 3.1.6 punkte nurodytas laimėjimas žaidėjui išmokamas tik tuo atveju, jei jis pagal laimėtą pakvietimą atvyksta į TV šou arba prisijungia nuotoliniu būdu ir dalyvauja renginyje. Visa informacija, kaip prisijungti ir dalyvauti renginyje nuotoliniu būdu, žaidėjams suteikiama Taisyklių 1.3 punkte nurodytu telefonu, Bendrovės buveinėje ir interneto svetainėje. Taisyklių 3.1.6 punkte nurodytas laimėjimas išmokamas grynaisiais pinigais renginio metu arba pervedamas į žaidėjo mokėjimo sąskaitą.
- 3.1.8. Laikoma, kad žaidimo skaičius sutampa su:
- 3.1.8.1. 8.5.1 punkte nurodytu skaičiumi, jei žaidimo skaičius su tuo skaičiumi visiškai sutampa (sutampa skaitmenų reikšmė ir vieta);
- 3.1.8.2. 8.5.2 punkte nurodytu skaičiumi, jei visi žaidimo skaičiaus skaitmenys visiškai sutampa su to skaičiaus skaitmenimis, išskyrus ketvirtą nuo pabaigos žaidimo skaičiaus skaitmenį (kuris gali būti bet kuris skaičius nuo 0 iki 9);
- 3.1.8.3. 8.5.3 punkte nurodytu skaičiumi, jei visi žaidimo skaičiaus skaitmenys visiškai sutampa su to skaičiaus skaitmenimis, išskyrus ketvirtą ir penktą nuo pabaigos žaidimo skaičiaus skaitmenis (kurie gali būti bet kurie skaičiai nuo 0 iki 9);
- 3.1.8.4. 8.5.4 punkte nurodytu skaičiumi, jei visi žaidimo skaičiaus skaitmenys visiškai sutampa su to skaičiaus skaitmenimis, išskyrus trečią, ketvirtą ir penktą nuo pabaigos žaidimo skaičiaus skaitmenis (kurie gali būti bet kurie skaičiai nuo 0 iki 9).
- 3.2. Dalyvavimo loterijoje sindikato būdu ypatumai:
- 3.2.1. Visas žaidimo zonas su jose esančiais žaidimo simboliais parenka Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazė. Žaidėjas negali rinktis žaidimo zonų ir (arba) jose esančių žaidimo simbolių, kurie sudarytų sindikato būdu perkamus bilietus.

- 3.2.2. Vieno žaidėjo vienu metu sindikato būdu įsigytų bilietų žaidimo zonos su jose esančiais žaidimo simboliais yra skirtingos, tačiau tarp visų vienam tiražui išplatintų bilietų gali būti vienodos žaidimo zonos su jose esančiais žaidimo simboliais.
- 3.2.3. Žaidėjai įsigyti bilietus sindikato būdu gali vienu iš trijų variantų:
- 3.2.3.1. Vienu metu įsigyjant 30 bilietų po 0,2 euro (bendra kaina 6 eurai);
 - 3.2.3.2. Vienu metu įsigyjant 50 bilietų po 0,2 euro (bendra kaina 10 eurų);
 - 3.2.3.3. Vienu metu įsigyjant 100 bilietų po 0,2 euro (bendra kaina 20 eurų);
- 3.2.4. Bilietų, įsigytų sindikato būdu, laimintys bilietai nustatomi ir laimėjimai apskaičiuojami vadovaujantis Taisyklių 3.1. ir 9.3.2. punktuose nustatyta tvarka.
- 3.3. Sindikato būdu nupirktiems bilietams suteikiamas žemiau nurodytas žaidimo skaičių kiekis, kuris priklauso nuo sindikato būdu pirktų bilietų kiekio:
- 3.3.1. sindikato būdu perkant 30 bilietų, bilietams suteikiami 3 žaidimo skaičiai;
 - 3.3.2. sindikato būdu perkant 50 bilietų, bilietams suteikiami 5 žaidimo skaičiai;
 - 3.3.3. sindikato būdu perkant 100 bilietų, bilietams suteikiama 10 žaidimo skaičių.

4. BILIETO IR BILIETO IŠRAŠO APRAŠYMAS

4.1. Biliete yra šie duomenys – žaidimo simboliai, esantys žaidimo zonoje, bilieto registracijos Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje data ir laikas, Loterijos tiražo, kuriame registruotas tas bilietas, eilės numeris, bilieto numeris, žaidimo skaičius (paprastu bilietų pirkimo būdu pirktų bilietų žaidimo skaičius sutampa su bilieto numeriu, o kiekvienas sindikato būdu pirktas bilietas turi atskirą bilieto numerį; sindikato būdu pirktiems bilietams suteikiamas atitinkamas kiekis jiems suteiktų žaidimo skaičių ir sindikato numeris), bilieto kaina ir informacija apie laimėjimo dydį (jei pagal tiražo rezultatus nustatoma, kad tai yra laimintis bilietas). Bilieto išraše yra atspausdinama visa bilieto informacija (išskyrus informaciją apie laimėjimą, o sindikato būdu įsigytų bilietų išrašuose nespausdinama informacija apie bilietų numerius, tačiau nurodomas sindikato numeris). Bilieto išraše gali būti spausdinama papildoma žaidėjui skirta informacija, neprieštaraujanti Lietuvos Respublikos teisės aktams.

4.2. Bilieto registracija laikomas bilieto įrašo sukūrimas Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje. Bilietas registruojamas į vieną konkretų Loterijos tiražą. Bilietas dalyvauja tik tame tiraže, į kurį jis registruotas.

4.3. Loterijos bilieto išrašai yra dviejų formų:

- 4.3.1. Dvipusis dokumentas ir susideda iš averso bei verso. Bilieto išrašo averse yra nurodoma ši informacija: žaidimo simboliai, esantys žaidimo zonoje, bilieto registracijos Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje data ir laikas, Loterijos tiražo, kuriame registruotas tas bilietas, eilės numeris ir tiražo data, bilieto numeris (jei tai paprasto bilietų pirkimo būdu nupirkto bilieto išrašas), kuris atitinka žaidimo skaičių, arba žaidimo skaičiai (jei tai sindikato būdu nupirktų bilietų išrašas, kuriame nurodomas ir sindikato numeris), terminalo numeris, bilieto kaina, 20 skaitmenų identifikacinis numeris ir jį atitinkantis brūkšninis kodas, pagal kurį bilieto išrašas yra susiejamas su nupirkto bilieto įrašu Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje. Bilieto išrašo reverse yra nurodoma informacija apie Bendrovę ir žaidėjams skirta informacija, neprieštaraujanti Lietuvos Respublikos teisės aktams.
- 4.3.2. Vienpusis dokumentas, kuriame šių Taisyklių 4.3.1. punkte nurodyta informacija yra atspausdinama tik vienoje popieriaus lapo pusėje (averse).

4.4. Bilieto išrašo pavyzdys ir (ar) projektas yra pateiktas šių Taisyklių A priede.

4.5. Jei šių Taisyklių A priede nurodyti Bendrovės duomenys pasikeičia, po tokio pasikeitimo bilietų išrašų spausdinimui užsakomuose popieriaus ritiniuose nurodomi pasikeitę duomenys.

5. BILIETO KAINA

5.1. Žaidėjas gali pasirinkti vieną iš dviejų skirtingų bilietų kainų: 0,2 euro arba 2 eurų. Bilieto kaina priklauso nuo žaidėjo pasirinkto bilietų pirkimo būdo ir sąlygoja ypatumus, šiose Taisyklėse nustatytus paprastam arba sindikato bilietų pirkimo būdams:

5.1.1. 0,2 euro už vieną bilietą viename Loterijos tiraže, kai žaidėjas dalyvauja Loterijoje pirkdamas bilietus sindikato būdu.

5.1.2. 2 eurai už vieną bilietą viename Loterijos tiraže, kai žaidėjas dalyvauja Loterijoje pirkdamas bilietus paprastu bilietų pirkimo būdu.

5.2. Pirkdamas bilietus sindikato būdu žaidėjas perka 30, 50 arba 100 vienetų bilietų po 0,2 euro. Kitaip 0,2 euro kainos bilietai nėra platinami.

6. BILIETŲ IR BILIETŲ IŠRAŠŲ NUMERACIJOS TVARKA

6.1. Kiekvieno paprastu bilietų pirkimo būdu nupirkto bilieto numeris atitinka to bilieto žaidimo skaičių, t. y. yra unikalūs tame tiraže skaičiai, sudarytas iš septynių skaitmenų, kuris yra automatiškai sukuriamas ir priskiriamas bilietui jo įrašo registracijos Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje metu.

6.2. Kiekvienas sindikato būdu nupirktas bilietas turi unikalų bilieto numerį, sudarytą iš dviejų raidžių ir trijų skaičių grupių: pirmoje grupėje yra keturi skaičiai, kurie žymi tiražo numerį, antroje grupėje yra aštuoni skaičiai, kurie žymi sindikato eilės numerį, trečioje grupėje yra du arba keturi skaičiai, kurių pirmas žymi sindikato dalyvio numerį, o antras – bilieto eilės numerį sindikate (pvz.: ST-1377-00000016-1/1). Šis numeris yra automatiškai sukuriamas ir priskiriamas bilietui jo įrašo registracijos Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje metu.

6.3. Kiekvienas Loterijos terminalu atspausdintas bilieto (-ų) išrašas turi unikalų 20 skaitmenų identifikacinį numerį ir jį atitinkantį brūkšninį kodą, pagal kurį bilieto (-ų) išrašas yra susiejamas su nupirkto bilieto arba sindikato būdu nupirktų bilietų įrašu Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje. Šis identifikacinis numeris yra naudojamas tikrinant bilietus pagal pateiktus jų išrašus Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje.

6.4. Kiekviena sindikato būdu nupirkta 30, 50 arba 100 bilietų grupė (nurodyta Taisyklių 3.2.3. punkte) turi sindikato numerį, sudarytą iš dviejų raidžių ir dviejų skaičių grupių: pirmoje grupėje yra keturi skaičiai, kurie žymi tiražo numerį, antroje grupėje yra aštuoni skaičiai, kurie žymi sindikato eilės numerį (pvz.: ST-1377-00000016). Šis sindikato numeris yra automatiškai sukuriamas ir priskiriamas bilietų grupei šių bilietų įrašų registracijos Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje metu. Sindikato numeris yra rodomas bilietus įsigijusiam žaidėjui jo paskyroje, kartu su kita informacija apie bilietus, ir yra spausdinamas sindikato būdu pirktų bilietų išrašuose.

7. TIRAŽAS IR LOTERIJOS ĮRENGINIAI

7.1. Tiražai vyksta Bendrovės nustatytu periodiškumu, bet ne rečiau, kaip vienas tiražas per savaitę. Ne vėliau kaip likus 5 minutėms iki tiražo pradžios, bilietų platinimas į tą tiražą turi būti

sustabdytas. Tiražas ir (ar) jo įrašas gali būti transliuojamas per televiziją arba internetu. Tiražo rezultatai skelbiami ne vėliau, kaip iki kitos po tiražo dienos 10 val. 00 min. interneto svetainėje.

7.2. Loterijos tiražo metu loterijos įrenginiais atsitiktinai nustatomi laimingi žaidimo simboliai ir laimintys žaidimo skaičiai, pagal kuriuos Taisyklėse nustatyta tvarka nustatomi laimintys bilietai.

7.3. Prieš kiekvieną tiražą Bendrovės atstovas patikrina loterijos įrenginius ir TV šou įrangą, taip pat tiražo filmavimo įrangą ir įsitikina, kad visa įranga tinkamai veikia. Loterijos tiražas nevykdomas, kol visi išankstiniai patikrinimai nėra baigti.

7.4. Prieš prasidedant tiražui, į elektromechaninį įrenginį, kuriuo laimingi žaidimo simboliai nustatomi atsitiktinai ridenant kamuoliukus su ant jų pavaizduotais žaidimo simboliais, įdedami lygiai 75 kamuoliukai, ant kiekvieno iš kurių yra nurodyta po vieną sveiką skaičių iš intervalo nuo 1 iki 75. Kiekvienas iš šių skaičių reiškia atitinkamą žaidimo simbolį. Kamuoliukai, kuriuose yra skaičiai iš intervalo nuo 1 iki 15, yra mėlynos spalvos, kamuoliukai, kuriuose yra skaičiai iš intervalo nuo 16 iki 30, yra juodos spalvos, kamuoliukai, kuriuose yra skaičiai iš intervalo nuo 31 iki 45, yra raudonos spalvos, kamuoliukai, kuriuose yra skaičiai iš intervalo nuo 46 iki 60, yra geltonos spalvos, ir kamuoliukai, kuriuose yra skaičiai iš intervalo nuo 61 iki 75, yra žalios spalvos.

7.5. Tiražo metu, naudojant loterijos įrenginį, atsitiktine tvarka nustatomi žaidimo simboliai tol, kol Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazė parodo, kad yra bent vienas bilietas, kuriame su iki to momento nustatytais laimingais žaidimo simboliais sutampa visi bilieto žaidimo zonoje esantys dvidešimt penki žaidimo simboliai. Laimingas žaidimo simbolis, kurį nustačius atsiranda toks bilietas, vadinamas paskutiniu juo kamuoliuku tame Loterijos tiraže.

7.6. Laimingi žaidimo simboliai tiražo metu nustatomi šiais etapais:

- 7.6.1. pirmasis etapas vyksta nuo pirmojo nustatyto laimingo žaidimo simbolio iki keturiasdešimt pirmojo žaidimo simbolio arba, jei paskutinis kamuoliukas yra nustatomas anksčiau už keturiasdešimt pirmąjį laimingą žaidimo simbolį, tuomet iki paskutinio kamuoliuko;
- 7.6.2. antrasis etapas vyksta nuo keturiasdešimt antrojo nustatyto laimingo žaidimo simbolio iki keturiasdešimt septintojo laimingo žaidimo simbolio arba, jei paskutinis kamuoliukas yra nustatomas anksčiau už keturiasdešimt septintąjį, tuomet iki paskutinio kamuoliuko;
- 7.6.3. trečiasis etapas vyksta nuo keturiasdešimt aštuntojo laimingo žaidimo simbolio iki paskutinio kamuoliuko;
- 7.6.4. išridenus paskutinį kamuoliuką, kamuoliukų ridenimas nutraukiamas.

7.7. Jei tiražo metu dėl loterijos įrenginio (elektromechaninio) neveikimo ar įrenginį aptarnaujančio asmens klaidos laimingų žaidimo simbolių nustatymo procesas nutrūksta, Bendrovės atstovas, įgaliotas kontroliuoti tiražo vykdymą, paskelbia, kad įvyko tiražo klaida. Bet kuris laimingas žaidimo simbolis, nustatytas iki tiražo klaidos momento, laikomas galiojančiu, jei jo nustatymo atsitiktinumo neįtakojo tiražo klaida. Jei po Bendrovės atstovo patikrinimo nustatoma, kad loterijos įrenginys veikia sklandžiai, tęsiamas laimingų žaidimo simbolių nustatymas naudojant tą patį įrenginį. Jei elektromechaninis loterijos įrenginys tinkamai neveikia, tiražui pabaigti naudojamas loterijos įrenginys – atsitiktinių skaičių generatorius, kurio pagalba nustatomi iki tiražo pabaigos likę laimingi žaidimo simboliai. Jei nei vienas loterijos įrenginys tinkamai neveikia ir nepavyksta jų veikimo atkurti per 48 valandas nuo tiražo pradžios, toks loterijos tiražas laikomas neįvykusiu, į šį tiražą parduoti bilietai yra atšaukiami ir visiems žaidėjams, įsigijusiems bilietus į tą tiražą, gražinami už bilietus sumokėti pinigai. Žaidėjams, įsigijusiems bilietus interneto svetainėje, pinigai už įsigytus bilietus gražinami į žaidėjo paskyros sąskaitą ne vėliau, kaip per 2 (dvi) darbo dienas nuo bilietų

atšaukimo. Žaidėjams, įsigijusiems bilietus per terminalą, dėl pinigų grąžinimo reikia kreiptis per 60 dienų nuo bilietų atšaukimo dienos ir pateikti atšaukto bilieto išrašą. Nesikreipę dėl pinigų grąžinimo per šiame punkte nustatytą terminą žaidėjai netenka teisės reikalauti pinigų grąžinimo.

7.8. Bendrovės vadovas ar kitas teisėtas atstovas, įvykus kiekvienam Loterijos tiražui, pasirašydamas tiražo ataskaitą (kurioje fiksuojami nustatyti laimingi žaidimo simboliai ir kiti reikšmingi tiražo faktai), patvirtina jo rezultatus, išskyrus atvejus, kai yra įrodymų arba pagrindas įtarti, kad Loterijos įranga netinkamai veikė, Loterijos tiražo metu buvo klastojama ar sukčiaujama.

7.9. Jei kurio nors Loterijos tiražo rezultatai nėra patvirtinami, tas Loterijos tiražas ir jo rezultatai negalioja, ir Loterijos tiražas nedelsiant, bet ne vėliau kaip per 48 valandas, atliekamas pakartotinai, nustatant to Loterijos tiražo laimėjimų laimėtojus.

7.10. Visuose tiraže įvykusiuose etapuose nustatyti laimingi žaidimo simboliai naudojami nustatant tame tiraže laiminčius bilietus.

7.11. Bendrovė turi teisę vadovo įsakymu, prieš bilietų platinimo į konkretų Loterijos tiražą pradžią nustatyti, kad to Loterijos tiražo antrajame etape aukso puodas laimimas neribojant nustatomų laimingų žaidimo simbolių skaičiaus (t. y. didesniu, nei keturiasdešimt septyni laimingi žaidimo simboliai, skaičiumi), arba nustatant konkretų didesnę nei keturiasdešimt septyni laimingų žaidimo simbolių skaičių. Bendrovė taip pat turi teisę nustatyti, kad atitinkamame Loterijos tiraže iki to Loterijos tiražo sukauptas aukso puodas ar dalis sukaupto aukso puodo yra skiriama papildomiems laimėjimams, kurių bendra vertė yra ne mažesnė nei to aukso puodo ar dalies sukaupto aukso puodo vertė, o laimėjimai laimimi Taisyklių 8.5 punkte nustatytu būdu. Toks aukso puodo skyrimas laimėjimams informaciniuose pranešimuose žaidėjams vadinamas „Aukso puodo dalybomis“.

7.12. Atskirame Loterijos tiraže Bendrovė turi teisę nustatyti Bendrovės vadovo įsakymu, kad atsitiktinių skaičių generatoriumi atsitiktine tvarka iš visų tam Loterijos tiražui išplatintų bilietų žaidimo skaičių išrenkamas papildomą laimėjimą laimintis bilietas ar bilietai, kuris(-ie) nustatomas (-i) pagal žaidimo skaičių ir kuriam lėšos skiriamos iš Taisyklių 9.7 punkte nurodyto rezervinio fondo.

8. TV ŠOU

8.1. TV šou vyksta tiražo metu. Vieno tiražo metu vyksta vienas TV šou.

8.2. Į TV šou kviečiama 30 dalyvių. Atskirame Loterijos tiraže, prieš pradedant platinti bilietus į tą tiražą, Bendrovė turi teisę nustatyti Bendrovės vadovo įsakymu kitokį dalyvių skaičių (nuo 0 iki 100 dalyvių). Taip pat Bendrovė turi teisę nustatyti, kad dalis arba visi TV šou dalyviai dalyvauja TV šou nuotoliniu būdu (t. y. ryšio priemonėmis, užtikrinančiomis garso arba vaizdo ir garso perdavimą realiu laiku), kai TV šou metu organizuojami šių Taisyklių 8.4.1 – 8.4.16 punktuose nurodyti žaidimai. Kiekvieno TV šou faktinis dalyvių skaičius priklauso nuo atvykusių ar nuotoliniu būdu prisijungusių pakviestų žaidėjų skaičiaus.

8.3. TV šou dalyviu yra žaidėjas, kuris praėjusiame tiraže laimėjo pakvietimą į TV šou, kuris per 5 dienas nuo to tiražo paskambino Taisyklių 1.3 punkte nurodytu telefonu ar užpildė paraišką Bendrovės buveinėje, arba interneto svetainėje ir tokiu būdu užsiregistravo į TV šou bei Bendrovės nurodytu laiku atvyksta į Bendrovės nurodytą vietą (jei dalyvis dalyvauja nuotoliniu būdu – prisijungia nuotoliniu būdu, vykdydamas registracijos telefonu, interneto svetainėje ar Bendrovės buveinėje metu gautas instrukcijas) dalyvauti atitinkamame TV šou. Bendrovė turi teisę neleisti žaidėjui dalyvauti TV šou (ir atitinkamai neišmokėti laimėjimo, numatyto Taisyklių 3.1.6.1 – 3.1.6.2 punktuose) bei, esant būtinybei, kreiptis į teisėsaugos pareigūnus, jei jis apsvaigęs nuo alkoholio ar

narkotinių bei psichotropinių medžiagų, elgiasi neadekvačiai, agresyviai žiūrovų, kitų žaidėjų arba TV šou organizavimo darbuotojų atžvilgiu, arba savo išvaizda ar elgesiu pažeidžia teisės aktuose nustatytas ar visuotinai priimtinas tvarkos, moralės ir dorovės taisyklės. Prisijungimas nuotoliniu būdu yra atliekamas per telefoninį ryšį arba interneto ryšį naudojant kompiuterį ar išmanųjį telefoną, galintį perduoti vaizdą ir garsą. Prisijungimas vykdomas naudojant visuotinai paplitusias nemokamai naudojamas programines įrangas. Jei žaidėjas prisijungė prie TV šou nuotoliniu būdu, tačiau ne dėl nuo jo priklausančių priežasčių ryšys su studija nutrūksta, žaidėjui vis tiek išmokamas Taisyklių 3.1.6.1 punkte nurodytas laimėjimas. Žaidėjui praėjusiam tiraže laimėjus pakvietimą į TV šou ir per 5 dienas nuo to tiražo paskambinus Taisyklių 1.3 punkte nurodytu telefonu, parašius elektroniniu paštu adresu info@loto.lt ar atvykus į Bendrovės buveinę bei informavus, kad negalės dalyvauti tiražo TV šou, į kurį laimėtas pakvietimas, Bendrovė turi teisę, atsižvelgdama į Taisyklių 8.2 punkte numatytą galimybę į TV šou pakviesti daugiau nei 30 dalyvių, Bendrovės vadovo įsakymu suteikti galimybę tokiam žaidėjui dalyvauti kito tiražo TV šou.

8.4. TV šou metu vykdomi šie žaidimai, vadinami „studijos žaidimais“:

- 8.4.1. Sėkmės spalva (aprašytas 8.9.1 punkte);
- 8.4.2. Laimės laiptai (aprašytas 8.9.2 punkte);
- 8.4.3. Deganti linija (aprašytas 8.9.3 punkte);
- 8.4.4. Seifas (aprašytas 8.9.4 punkte);
- 8.4.5. Proginis žaidimas (aprašytas 8.9.5 punkte);
- 8.4.6. Intervalas (aprašytas 8.9.6 punkte);
- 8.4.7. Grand Prix (aprašytas 8.9.7 punkte);
- 8.4.8. Laimėjimų korys (aprašytas 8.9.8 punkte);
- 8.4.9. Dėlionė (aprašytas 8.9.9 punkte);
- 8.4.10. Vas-ki-či (aprašytas 8.9.10 punkte);
- 8.4.11. Laiminga vieta (aprašytas 8.9.11 punkte);
- 8.4.12. Lyginis-nelyginis (aprašytas 8.9.12 punkte);
- 8.4.13. Daugiau-mažiau (aprašytas 8.9.13 punkte);
- 8.4.14. Sėkmės simbolis (aprašytas 8.9.14 punkte);
- 8.4.15. Laimėjimų dalybos (aprašytas 8.9.15 punkte);
- 8.4.16. Trigubas šansas (aprašytas 8.9.16 punkte);
- 8.4.17. Visų TV šou dalyvių turnyras (aprašytas 8.9.17 punkte).

8.5. TV šou metu atsitiktinių skaičių generatoriumi atsitiktine tvarka iš visų skaičių, kurie atitinka tam Loterijos tiražui išplatintų bilietų žaidimo skaičius, sugeneruojama:

- 8.5.1. skaičius pilnai (sugeneruojami visi jo skaitmenys);
- 8.5.2. skaičius nepilnai, nesugeneruojant ketvirto skaitmens nuo to skaičiaus pabaigos;
- 8.5.3. skaičius nepilnai, nesugeneruojant ketvirto ir penkto skaitmenų nuo to skaičiaus pabaigos;
- 8.5.4. skaičius nepilnai, nesugeneruojant trečio, ketvirto ir penkto skaitmenų nuo to skaičiaus pabaigos.

8.6. Taisyklių 8.5.1 punkte nurodytas skaičius naudojamas pakvietimą laimėjusiam biuletui nustatyti arba laimėjimui, nurodytam Taisyklių 7.11 punkte, laimėti arba Taisyklių 8.9 punkte nurodytais atvejais. Šis skaičius generuojamas tiek kartų, kiek laiminčių žaidimo skaičių reikia nustatyti. Tas pats žaidimo skaičius vieno tiražo metu gali laimėti kelis papildomus laimėjimus, jei šis žaidimo skaičius buvo atsitiktinai sugeneruotas daugiau nei vieną kartą.

8.7. Taisyklių 8.5.2, 8.5.3. ir 8.5.4. punktuose nurodytas skaičius naudojamas Taisyklių 7.11 arba 7.12 punktuose nurodytus laimėjimus laimėjusiems biuletams nustatyti.

8.8. Dalyvius dalyvauti atitinkamame TV šou žaidime (išskyrus žaidimus „Deganti linija“, „Grand Prix“, „Laiminga vieta“ ir „Visų TV šou dalyvių turnyras“) atrenka TV šou vedėjas (-a) atsitiktinių skaičių generatoriumi atsitiktine tvarka iš visų skaičių, kurie atitinka tame TV šou dalyvaujantiems dalyviams suteiktus numerius (kurie suteikiami atvykusiems arba nuotoliniu būdu prisijungusiems dalyviams pagal jų registravimosi į tiražą eiliškumą arba atsitiktine tvarka). Dalyvių, kurie buvo atrinkti dalyvauti TV šou žaidime, numeriai atrankose į kitus to TV šou žaidimus (išskyrus žaidimą „Deganti linija“) nebedalyvauja. Žaidėjų dalyvavimo konkrečiame TV šou žaidime, kuriame yra daugiau nei vienas žaidimo dalyvis (išskyrus žaidimus „Deganti linija“, „Grand Prix“ ir „Visų TV šou dalyvių turnyras“), eiliškumas nustatomas pagal tai, kokia eilės seka žaidėjai šiam konkrečiam žaidimui buvo atrinkti šiame Taisyklių punkte numatyta tvarka. Žaidėjų dalyvavimo žaidime „Grand Prix“ eiliškumas nustatomas pagal tai, kokia eilės seka žaidėjai šiam žaidimui buvo atrinkti Taisyklių 8.9.7.3. punkte numatyta tvarka. Žaidėjų dalyvavimo žaidimo „Visų TV šou dalyvių turnyras“ antrajame etape eiliškumas nustatomas pagal tame TV šou dalyvaujantiems dalyviams suteiktus numerius (kurie suteikiami atvykusiems dalyviams pagal jų registravimosi į tiražą eiliškumą arba atsitiktine tvarka), atitinkamai trečiajame etape – šių Taisyklių 8.9.17.7.1.2 punkte numatyta tvarka.

8.9. TV šou žaidimų taisyklės:

8.9.1. Studijos žaidimas „Sėkmės spalva“:

8.9.1.1. Žaidime dalyvauja nuo 3 iki 5 dalyvių;

8.9.1.2. Kiekvienam dalyviui atsitiktine tvarka parenkama spalva iš penkių galimų, atitinkančių žaidimo simbolių spalvas (pagal Taisyklių 3.1.1 punktą): mėlyna, juoda, raudona, geltona arba žalia. Kiekvienam dalyviui priskiriama skirtinga spalva;

8.9.1.3. Nustačius pirmąjį nuo šio žaidimo pradžios laimingą žaidimo simbolį, žiūrima į to žaidimo simbolio spalvą ir dalyvis, kuriam buvo priskirta tokia spalva, laimi 500 eurų;

8.9.1.4. Dalyvis, laimėjęs 500 eurų, ir kiti dalyviai, kuriems priskirtos spalvos nesutapo su nustatyto laimingo žaidimo simbolio spalva, turi teisę pakeisti jam priskirtą spalvą į bet kurią iš kitų keturių arba likti toliau žaisti su savo spalva;

8.9.1.5. Po dalyvio sprendimo keisti ar nekeisti jam priskirtą žaidimo spalvą, nustatomas kitas laimingas žaidimo simbolis. Dalyvis arba dalyviai, kuriems pasirinkta žaidimo spalva sutapo su nustatyto laimingo žaidimo simbolio spalva, laimi po 750 eurų kiekvienas. Visiems žaidimo dalyviams suteikiama teisė pakeisti žaidimo spalvą arba likti žaisti su jų turima spalva;

8.9.1.6. Taisyklių 8.9.1.5 punkte aprašytas veiksmas kartojamas nustatant dar tris tiražo laimingus žaidimo simbolius, su kiekvieno laimingo žaidimo simbolio nustatymu didinant laimėjimą nuo 750 eurų po 250 eurų, t. y. nustatant penktąjį laimingą žaidimo simbolį nuo žaidimo pradžios, galima laimėti 1 500 eurų;

8.9.1.7. Nustačius penktą laimingą žaidimo simbolį nuo žaidimo pradžios, žaidimas yra baigiamas. Jei žaidime dalyvavęs dalyvis arba dalyviai nėra laimėję jokio šio žaidimo laimėjimo, jiems kiekvienam skiriamas 200 eurų dydžio paguodos laimėjimas.

8.9.2. Studijos žaidimas „Laimės laiptai“:

8.9.2.1. Žaidime dalyvauja vienas arba du dalyviai.

8.9.2.2. Kiekvienas šiame studijos žaidime dalyvaujantis dalyvis privalo tris kartus iš talpos, kurioje yra šeši objektai su ant jų užrašytais skaičiais nuo 1 iki 6, ištraukti po vieną objektą. Traukdamas dalyvis nemato, kokie skaičiai nurodyti ant objektų. Pirmi trys traukimai yra privalomi, o vėliau dalyvis gali pasirinkti traukti objektus dar iki trijų kartų (iš viso vienas dalyvis gali traukti objektus nuo vieno iki šešių kartų). Kiekvieną kartą ant ištraukto objekto nurodytas skaičius reiškia atitinkamą dalyvio ėjimą žaidimo takeliu, kuris pavaizduojamas fiziškai arba kompiuterine grafika. Žaidimo takelį sudaro trisdešimt šeši laukai, kiekviename

iš kurių yra dalyvio piniginių papildomą laimėjimą lemianti piniginė suma arba matematinis ar kitoks veiksmas. Piniginių papildomą laimėjimą lemiančios žaidimo takelio laukuose esančios sumos sumuojamos arba atlikinėjami matematiniai veiksmai bei kiti veiksmai (praleisti ėjimą, grįžti atgal arba paeiti į priekį per tam tikrą laukų skaičių ir pan.) tol, kol dalyvis atliks tris privalomus objekto traukimus ir savo pasirinkimu nuo vieno iki trijų papildomų objektų traukimų. Fizinis objektų traukimas iš talpos gali būti pakeičiamas kompiuterinės programos animacija, kuomet dalyvis renkasi vieną iš pateiktų animuotų objektų (kortelę, dėžutę ar pan.) su jam iki pasirinkimo nematomu skaičiumi, kuris po atlikto pasirinkimo yra parodomas visiems žaidimo dalyviams;

8.9.2.3. Žaidimo takelis sudaromas iš trisdešimt šešių laukų, kiekviename iš kurių privalo būti po vieną iš šių simbolių:

8.9.2.3.1. Piniginė suma – reiškia atitinkamą pinigų sumą, kuri gali būti parenkama iš intervalo nuo 100 eurų iki 25 000 eurų;

8.9.2.3.2. Matematiniai veiksmai – gali būti tokie veiksmai:

x2 – atitinka iki to momento turėtos sumos padauginimą iš dviejų;

x3 – atitinka iki to momento turėtos sumos padauginimą iš trijų;

:2 – atitinka iki to momento turėtos sumos padalinimą per pusę;

:3 – atitinka iki to momento turėtos sumos padalinimą iš trijų;

:4 – atitinka iki to momento turėtos sumos padalinimą iš keturių;

:5 – atitinka iki to momento turėtos sumos padalinimą iš penkių.

8.9.2.3.3. Simbolis „STOP“, kuris reiškia, kad dalyvis baigia žaidimą ir gali pasirinkti: paimti laimėjimą, atitinkantį jo surinktų pinigų sumą, arba gauti vedėjo pasiūlytą laimėjimą, kurio vertė priklauso nuo to, ant kurio langelio su simboliu „STOP“ sustojo dalyvis. Pirmojo nuo žaidimo starto langelio „STOP“ daiktinio prizo vertė yra nuo 1 000 iki 2 500 eurų, antrojo – nuo 2 000 iki 5 000 eurų, trečiojo – nuo 3 000 iki 11 000 eurų (konkretaus daiktinio prizo vertė konkrečiame tiraže nustatoma Bendrovės vadovo įsakymu prieš pradėdant platinti bilietus į tą tiražą);

8.9.2.4. Dalyviai laimi tokius prizus, kurie atitinka jų turimą sumą, gautą atlikus visus ėjimus ir atlikus visus matematinius veiksmus, priklausančius nuo langelių, kuriuose sustojo dalyvis arba, dalyviui atsistojus ant langelio „STOP“, dalyvio pasirinkimu laimi daiktinį prizą arba nustatytą tam langeliui piniginių prizą. Konkrečiame tiraže, nustatytame Bendrovės vadovo įsakymu prieš pradėdant platinti bilietus į tą tiražą, žaidime „Laimės laiptai“ prizais vietoje pinigų gali būti naudojamos neatlyginamai suteikiamos paslaugos ar daiktiniai prizai, kurių vertės atitinka dalyvių laimimas pinigų sumas.

8.9.3. Studijos žaidimas „Deganti linija“:

8.9.3.1. Žaidimas pradėdamas iš karto po to, kai nustatoma, kad iš visų tiraže dalyvaujančių bilietų yra bent vienas bilietas, kuriame iki visų žaidimo zonos 25 žaidimo simbolių užpildymo trūksta vieno laimingo žaidimų simbolio;

8.9.3.2. Žaidime dalyvauja visi TV šou dalyviai;

8.9.3.3. Žaidime laimima atspėjus, kuris laimingo žaidimo simbolio nustatymas bus paskutinis tame tiraže.

8.9.3.4. Žaidimo prizas – 5 000 eurų. Įvertinus į tiražą išplatintų bilietų skaičių, ne vėliau, kaip prieš pradėdant organizuoti TV šou, Bendrovės vadovo įsakymu šio žaidimo laimėjimas gali būti padidintas iki 10 000 eurų arba sumažintas iki 600 eurų. Jei prizą laimėjo daugiau nei vienas dalyvis, tarp visų laimėjusių dalyvių ši suma dalinama po lygiai, apvalinant išmokamą laimėjimą vieno euro tikslumu, visą sumos dalį centais priskiriant Taisyklių 9.7 punkte nurodytam rezerviniam fondui.

8.9.3.5. Pradėjus žaidimą, dalyviams siūloma pasirinkti, ar sekantis nustatytas laimingas žaidimo simbolis bus paskutinis tame tiraže. Taip manantys dalyviai turi patvirtinti savo pasirinkimą

atlikdami TV šou vedėjo nurodytą veiksmą (pvz. užlipti ant specialios pakylės, žengti per liniją ir pan.). Dalyviai, kurie mano, jog sekantis nustatytas laimingas žaidimo simbolis nebus paskutinis kamuoliukas, lieka stovėti savo vietoje;

- 8.9.3.6. Jei nustatytas laimingas žaidimo simbolis yra paskutinis kamuoliukas, visi atlikę spėjimą patvirtinantį veiksmą dalyviai yra laimėtojai ir dalinasi žaidimo prizą lygiomis dalimis. Jei nustatytas laimingas žaidimo simbolis nėra paskutinis kamuoliukas ir tiražas tęsiamas toliau, dalyviai, atlikę spėjimą patvirtinantį veiksmą, nieko nelaimi ir pasitraukia iš žaidimo. TV šou vedėjas siūlo atlikti spėjimą patvirtinantį veiksmą manančius, kad sekantis nustatytas laimingas žaidimo simbolis bus paskutinis kamuoliukas.
- 8.9.3.7. Žaidimas vyksta tol, kol išrieda paskutinis kamuoliukas, nepriklausomai nuo to, ar bent vienas dalyvis buvo atlikęs spėjimą patvirtinantį veiksmą ir ar laimėjo šio žaidimo prizą.
- 8.9.3.8. Jei „Degančios linijos“ žaidime nebuvo nei vieno laimėjusio dalyvio, žaidimo prizas (nustatytas tam tiražui pagal Taisyklių 8.9.3.4. punktą) padalinamas lygiomis dalimis (apvalinant laimėjimo sumą euro tikslumu, visą sumos dalį centais priskiriant Taisyklių 9.7 punkte nurodytam rezerviniam fondui) žaidėjams, turintiems bilietą su žaidimo skaičiumi, kuris nustatomas atsitiktinių skaičių generatoriaus pagalba iš karto pabaigus žaidimą „Deganti linija“.

8.9.4. Studijos žaidimas „Seifas“:

- 8.9.4.1. Žaidime dalyvauja nuo 2 iki 5 dalyvių.
- 8.9.4.2. Žaidime naudojamos spintelės („seifai“), kurių skaičius turi būti ne mažiau, kaip dviem vienetais didesnis, nei dalyvių skaičius (pvz. jei dalyvauja 5 dalyviai, „seifų“ skaičius turi būti ne mažesnis, kaip 7).
- 8.9.4.3. Prieš žaidimą dalyviams nežinoma tvarka į kiekvieną „seifą“ padedama kortelė su joje pavaizduotu laimėjimu (pinigų suma, neatlyginamai suteikiamos paslaugos ar daiktinio prizo atvaizdu). Šių laimėjimų vertė gali būti nuo 20 eurų iki 30 000 eurų.
- 8.9.4.4. TV šou vedėjas siūlo žaidimo dalyviui rinktis vieną iš „seifų“. Dalyviui pasirinkus vieną „seifą“, prieš jį atidarant TV šou vedėjas turi teisę siūlyti atitinkamas pinigų sumas, mainais už dalyvio pasirinktame „seife“ esančią kortelę su joje pavaizduotu laimėjimu. Jei Dalyvis atsisako TV šou vedėjo siūlytų piniginių sumų, jis atidaro pasirinktą „seifą“ ir laimi tą laimėjimą, kuris yra nurodytas „seife“ esančioje kortelėje. Jei dalyvis sutinka su TV šou vedėjo pasiūlyta suma ir atsisako pasirinkti „seife“ esančioje kortelėje nurodytą laimėjimą, jis laimi tą laimėjimą, kuris yra lygus paskutinei TV šou vedėjo siūlytai piniginei sumai, mainais už atsisakymą pasirinkti dalyvio pasirinktame „seife“ esančioje kortelėje nurodytą laimėjimą. Dalyvio nepasirinkta laimėjimo kortelė parodoma žiūrovams. Vienas dalyvis renkasi tik vieną „seifą“. Pabaigus žaisti su pirmuoju dalyviu, žaidimas tęsiamas su kitu dalyviu ir taip, kol žaidime sudalyvaus visi jame žaidžiantys dalyviai.
- 8.9.4.5. Jeigu dalyviui sutikus su TV šou vedėjo siūloma pinigų suma ir atsisakius „seife“ esančio prizo, atidarius „seifą“ paaiškėja, jog jame buvusioje kortelėje pavaizduotas automobilis, automobilis atitenka žaidėjui, turinčiam bilietą su žaidimo skaičiumi, kuris nustatomas atsitiktinių skaičių generatoriaus pagalba iš karto, prieš pradėdant žaisti žaidimą „Seifas“ kitam dalyviui.

8.9.5. Studijos žaidimas „Proginis žaidimas“:

- 8.9.5.1. „Proginis žaidimas“ žaidžiamas tuose TV šou, kurie pagal datą sutampa ar yra artimi šventinėms ar atmintinoms dienoms (pvz. Kalėdų, Velykų, Valentino dienos ir pan. progoms).
- 8.9.5.2. „Proginis žaidimas“ žaidžiamas pagal studijos žaidimo „Seifas“ taisykles, su šiomis išimtimis:

8.9.5.2.1. kortelės, su jose pavaizduotais laimėjimais, dedamos ne į „seifus“, o į kitas talpyklas, simbolizuojančias atitinkamą progą (šventę): vokus, stilizuotus Velykų kiaušinius, kabinamos ant Kalėdų eglės ir pan.;

8.9.5.2.2. TV šou vedėjas iš pradžių leidžia dalyviui pasirinkti vieną iš talpyklų su vokais, o po to gali pasiūlyti pinigų sumą mainais į dalyvio pasirinktą talpyklą su kortele.

8.9.6. Studijos žaidimas „Intervalas“:

8.9.6.1. Žaidime dalyvauja trys dalyviai;

8.9.6.2. Žaidimas vyksta penkių pirmųjų tiraže iš eilės nustatomų laimingų žaidimo simbolių metu.

8.9.6.3. Prieš nustatant kiekvieną iš penkių laimingų žaidimo simbolių, kiekvienas žaidime dalyvaujantis dalyvis turi pasirinkti skaičių intervalą, į kurį paklius nustatytas laimingas žaidimo simbolis. Pvz., dalyvis renkasi skaičių intervalą nuo 1 iki 10. Jei bus nustatytas laimingas žaidimo simbolis „8“, dalyvis bus laikomas atspėjusiu, jei bus nustatytas laimingas žaidimo simbolis „15“ – dalyvis bus laikomas neatspėjusiu.

8.9.6.4. Kiekvienas dalyvis gali rinktis skaičių intervalą nuo vieno skaičiaus iki likusio nenustatytų laimingais žaidimo simbolių skaičiaus (pvz., spėjime prieš nustatant pirmąjį laimingą žaidimo simbolį, yra visi 75 žaidimo simboliai. Todėl didžiausias skaičių intervalas prieš pirmojo laimingo žaidimo simbolio nustatymą gali būti pasirenkamas: 75 skaičiai - nuo 1 iki 75; prieš nustatant antrąjį laimingą žaidimo simbolį didžiausias galimas intervalas yra 74 skaičiai ir t. t.). Kuo didesnę intervalą rinksis dalyvis, tuo mažesnę prizą jis pretenduos laimėti. Žaidimo prizai yra piniginiai.

8.9.6.5. Žaidime, priklausomai nuo pasirinkto skaičių intervalo dydžio, galima laimėti šiuos prizus (lentelė galioja visiems penkiems spėjimams):

Pasirinkto intervalo dydis (skaičiais)	Laimėjimas (eurais)
75	50
74	60
73	70
72	80
71	90
70	100
69	120
68	140
67	160
66	180
65	200
64	220
63	240
62	260
61	280
60	300
59	325
58	350
57	375
56	400
55	425
54	450
53	475

52	500
51	525
50	550
49	575
48	600
47	650
46	700
45	750
44	800
43	850
42	900
41	950
40	1 000
39	1 050
38	1 100
37	1 150
36	1 200
35	1 250
34	1 300
33	1 350
32	1 400
31	1 450
30	1 500
29	1 550
28	1 600
27	1 650
26	1 700
25	1 750
24	1 800
23	1 850
22	1 900
21	1 950
20	2 000
19	2 100
18	2 200
17	2 300
16	2 400
15	2 500
14	2 600
13	2 800
12	3 000
11	3 250
10	3 500
9	3 750
8	4 000
7	4 500
6	5 000
5	6 000

4	7 000
3	8 000
2	9 000
1	10 000

8.9.6.6. Kiekvienas žaidime dalyvaujantis dalyvis savo spėjimus daro prieš nustatant kiekvieną iš laimingų žaidimo simbolių. Nustačius visus penkis laimingus žaidimo simbolius, dalyvių prizai sumuojami ir kiekvienas dalyvis laimi visų savo laimėtų prizų sumą. Jei dalyvis nei karto neatspėjo nustatomo laimingo žaidimo simbolio savo pasirinktame skaičių intervale, jis laimi 200 eurų paguodos laimėjimą.

8.9.7. Studijos žaidimas „Grand Prix“:

8.9.7.1. Žaidimas gali vykti nuo 1 iki 15 iš eilės vykstančių tiražų metu. Vienas tiražas – tai vienas atskiras žaidimo etapas, išskyrus paskutinį iš žaidime dalyvaujančių tiražų sekos tiražą, kuriame yra du žaidimo etapai. Paskutiniame iš žaidime dalyvaujančių tiražų sekos tiraže vienas iš žaidimo etapų (paskutinis) vadinamas finaliniu etapu. Konkretus tiražų skaičius nustatomas Bendrovės vadovo įsakyme prieš pradedant platinti bilietus į tiražą, kuriame bus žaidžiamas pirmasis žaidimo „Grand Prix“ etapas.

8.9.7.2. Prieš paskelbiant žaidimo „Grand Prix“ pradžią, Bendrovės vadovo įsakyme nustatomi: pagrindinis žaidimo prizas (didelės vertės prizas arba prizai (paprastai butas, namas arba atitinkama pinigų suma, leidžianti įsigyti nekilnojamąjį turtą, prabangus automobilis) ir paguodos prizai – piniginiai prizai nuo 10 iki 25 000 eurų arba tokios vertės daiktiniai prizai.

8.9.7.3. Kiekvieno etapo metu (išskyrus priešpaskutinį ir finalinį žaidimo etapus), TV šou vedėjas išrenka nuo 1 iki 10 bilietų, kurių žaidimo skaičiai nustatomi atsitiktinių skaičių generatoriumi atsitiktine tvarka iš visų tam Loterijos tiražui registruotų bilietų. Žaidėjai, turintys šiame punkte nustatyta tvarka atrinktus bilietus, patenka į kitą etapą, kuriame bus renkami pretendentai laimėti žaidimo „Grand Prix“ pagrindinį prizą. Konkretus šiame Taisyklių punkte numatyta tvarka išrenkamų žaidėjų skaičius nustatomas Bendrovės vadovo įsakymu prieš pradedant platinti bilietus į tiražą, kuriame bus žaidžiamas pirmasis žaidimo „Grand Prix“ etapas. Visi šiuo būdu atrinkti žaidėjai per 5 darbo dienas nuo tiražo, kuriame jie buvo atrinkti, dienos privalo užsiregistruoti Bendrovėje, paskambindami telefonu arba per interneto svetainę ir pranešdami savo vardą, pavardę, adresą ir kitus kontaktinius duomenis.

8.9.7.4. Tuo atveju, jei į bet kurį žaidimo etapą (išskyrus priešpaskutinį ir finalinį žaidimo etapus) neatvyksta ar nuotoliniu būdu neprisijungia nė vienas iš šiam žaidimo etapui atrinktų žaidėjų, tokiam žaidimo etape Taisyklių 8.9.7.3. punkte numatyta tvarka atrenkami žaidėjai, kurie patenka į kitą žaidimo etapą, o pretendentai laimėti žaidimo „Grand Prix“ pagrindinį prizą iš neatvykusių ar nuotoliniu būdu neprisijungusių žaidėjų neberenkami. Tuo atveju, jei į paskutinį prieš finalinį žaidimo etapą neatvyksta ar nuotoliniu būdu neprisijungia nė vienas iš šiam žaidimo etapui atrinktų žaidėjų, toks žaidimo etapas laikomas neįvykusiu ir pereinama prie finalinio etapo.

8.9.7.5. Prieš kiekvieną etapą (išskyrus pirmąjį ir finalinį etapus), į talpą sudedama lygiai tiek objektų, kiek į TV šou atvyko ar prisijungė nuotoliniu būdu prieš tai buvusiam etape Taisyklių 8.9.7.3. punkte numatyta tvarka atrinktų žaidėjų. Dalis objektų pažymėti pretendavimo laimėti žaidimo „Grand Prix“ pagrindinį prizą simboliais, likę objektai – paguodos prizų simboliais. TV šou metu dalyvaujantys žaidėjai iš talpos traukia arba kitu būdu pasirenka objektus. Žaidimo dalyviai, ištraukę arba kitu būdu pasirinkę objektus, pažymėtus pretendavimo laimėti žaidimo „Grand Prix“ pagrindinį prizą simboliais, tampa pretendентаis laimėti žaidimo „Grand Prix“ pagrindinį prizą. Likę žaidėjai laimi tokius paguodos prizus, kurie pavaizduoti ant jų ištrauktų arba kitu būdu pasirinktų objektų. Konkretus šiame Taisyklių punkte numatyta tvarka išrenkamų pretendentų laimėti žaidimo „Grand Prix“ pagrindinį prizą skaičius nustatomas Bendrovės vadovo įsakymu prieš pradedant platinti bilietus į tiražą, kuriame bus žaidžiamas pirmasis žaidimo „Grand Prix“ etapas.

8.9.7.6. Finaliniame žaidimo „Grand Prix“ etape, atlikus Taisyklių 8.9.7.5 punkte numatytą pretendentų laimėti žaidimo „Grand Prix“ pagrindinį prizą atranką, į talpą sudedama lygiai tiek objektų, kiek į TV šou atvyko ar prisijungė nuotoliniu būdu viso žaidimo metu atrinktų pretendentų laimėti žaidimo „Grand Prix“ pagrindinį prizą. Vienas objektas būtinai būna pažymėtas pagrindinio prizo simboliu, likę objektai – paguodos prizų simboliais. TV šou metu dalyvaujantys Taisyklių 8.9.7.5. punkte numatyta tvarka atrinkti pretendentai iš talpos traukia arba kitu būdu pasirenka objektus ir laimi tokius prizus, kurie pavaizduoti ant jų ištrauktų arba kitu būdu pasirinktų objektų. Tuo atveju, jei į finalinį žaidimo etapą neatvyksta ar nuotoliniu būdu neprisijungia nė vienas iš viso žaidimo metu atrinktų pretendentų laimėti žaidimo „Grand Prix“ pagrindinį prizą, pagrindinis prizas atitenka tame tiraže, kuriame vyksta finalinis žaidimo etapas, dalyvaujančiam bilietui, kurio žaidimo skaičius nustatomas atsitiktinių skaičių generatoriumi atsitiktine tvarka iš visų tam Loterijos tiražui registruotų bilietų.

8.9.7.7. Žaidėjams neatvykus ar nuotoliniu būdu neprisijungus dalyvauti bet kuriame žaidimo etape, likę žaidimo paguodos prizai grąžinami atgal į Taisyklių 9.7 punkte nurodytą rezervinį fondą.

8.9.8. Studijos žaidimas „Laimėjimų korys“:

8.9.8.1. Žaidime dalyvauja nuo 2 iki 5 dalyvių.

8.9.8.2. Žaidimui naudojama speciali siena, kurioje yra šešios skirtingų spalvų ertmės. Prieš žaidimo pradžią į kiekvieną ertmę sudedama po vieną kortelę, ant kurios pavaizduotas arba parašytas laimėjimas. Tai gali būti pinigų suma, neatlyginamai suteikiamos paslaugos arba daiktinis prizas. TV šou vedėjas prie sienos dalyvius kviečia žaisti po vieną. Dalyvis, pakviestas prie sienos, turi pasirinkti vieną iš ertmių, pasakydamas jos spalvą.

8.9.8.3. Dalyviui, pasirinkus vieną iš ertmių, prieš ją atidarant, TV šou vedėjas turi teisę siūlyti atitinkamas pinigų sumas, mainais už dalyvio pasirinktoje ertmėje esančią kortelę su joje pavaizduotu laimėjimu. Jei dalyvis atsisako TV šou vedėjo siūlytų piniginių sumų, jis atidaro pasirinktą ertmę ir laimi tą laimėjimą, kuris yra nurodytas ertmėje esančioje kortelėje. Jei dalyvis sutinka su TV šou vedėjo pasiūlyta suma ir atsisako pasirinkti ertmėje esančioje kortelėje nurodytą laimėjimą, jis laimi tą laimėjimą, kuris yra lygus paskutinei TV šou vedėjo siūlytai piniginei sumai, mainais už atsisakymą pasirinkti dalyvio pasirinktoje ertmėje esančioje kortelėje nurodytą laimėjimą. Dalyvio nepasirinkta laimėjimo kortelė parodoma žiūrovams. Vienas dalyvis renkasi tik vieną ertmę. Pabaigus žaisti su pirmuoju dalyviu, žaidimas tęsiamas su kitu dalyviu ir taip, kol žaidime sudalyvaus visi jame žaidžiantys dalyviai.

8.9.8.4. Jeigu dalyviui sutikus su TV šou vedėjo siūloma pinigų suma ir atsisakius ertmėje esančio prizo, atidarius ertmę paaiškėja, jog ertmėje buvusioje kortelėje pavaizduotas automobilis, tas automobilis atitenka žaidėjui, turinčiam bilietą (dalyvaujantį tame tiraže) su žaidimo skaičiumi, kuris nustatomas atsitiktinių skaičių generatoriaus pagalba iš karto, prieš pradedant žaisti žaidimą kitam dalyviui.

8.9.8.5. Atskirame Tiraže TV šou vedėjas gali atidaryti visas žaidimo pabaigoje ant sienos likusias neatidarytas ertmes su automobilio simboliu ir šie automobiliai atitenka tame tiraže dalyvaujantiems bilietams, kurių žaidimo skaičiai nustatomi atsitiktinių skaičių generatoriumi atsitiktine tvarka iš visų tam Loterijos tiražui registruotų bilietų.

8.9.8.6. Studijos žaidimo „Laimėjimų korys“ prizais gali būti neatlyginamai suteikiamos paslaugos, piniginiai arba daiktiniai laimėjimai, kurių kiekvieno vertė nuo 100 eurų iki 40 000 eurų.

8.9.9. Studijos žaidimas „Délionė“:

8.9.9.1. Žaidime dalyvauja ne dalyviai, o visi į tiražą registruotus bilietus turintys žaidėjai.

8.9.9.2. Prieš pradedant TV šou yra parengiamas paveikslėlis, kuriame pavaizduojami nuo 1 iki 10 daiktų (galimų laimėjimų). Laimėjimais gali būti pinigų suma, neatlyginamai suteikiamos paslaugos ar daiktiniai prizai, kurių vertė gali būti nuo 50 eurų iki 20 000 eurų. Paveikslėlis

- yra padalinamas į 75 langelius, kurie yra sunumeruojami nuo 1 iki 75. TV šou žiūrovams žaidimo pradžioje paveikslėlio vaizdas nesimato, tik lentelė su sunumeruotais langeliais.
- 8.9.9.3. Tiražo metu nustatant laimingus žaidimo simbolius, po eilinio laimingo žaidimo simbolio nustatymo yra atverčiamas langelis, kurio numeris atitinka tą žaidimo simbolį. Paveikslėlį dengiantys langeliai atverčiami po kiekvieno nustatyto laimingo žaidimų simbolio (arba po kelių iš eilės nustatytų laimingų žaidimo simbolių) ir iki antro etapo pabaigos.
- 8.9.9.4. Tuo atveju, jei pasibaigus antram tiražo etapui paveikslėlyje yra pilnai matomas atidengtas pavaizduotas laimėjimo vaizdas (jo atvaizdo nei kiek nedengia neatversti langeliai), tokį laimėjimą laimi laimėtojas, kuris nustatomas Taisyklių 8.5.1 punkte nustatyta tvarka. Jei yra keli atidengti laimėjimai – jie visi Taisyklių 8.5.1 punkte nustatyta tvarka atitenka žaidėjams, turintiems įsigytus į tiražą bilietus.
- 8.9.10. Studijos žaidimas „Vas-ki-či“:
- 8.9.10.1. Žaidime dalyvauja nuo 1 iki 5 dalyvių.
- 8.9.10.2. Žaidimui naudojamos specialios kortelės su ant jų pavaizduotais simboliais „akmuo“, „žirklės“, „popierius“ (šios kortelės taip pat gali būti virtualios, rodomos ekrane) bei daugiabriaunė figūra, ant kurios sienelių pavaizduoti tokie patys simboliai (kiekvienas simbolis po vienodą skaičių kartų).
- 8.9.10.3. TV šou vedėjas pasirenka vieną iš kortelių su simboliu. Prieš pasirinkdamas vedėjas nemato ant kortelės pavaizduoto simbolio (kortelė būna užversta). Vedėjui pasirinkus kortelę, jo pasirinkimą pamato žiūrovai ir žaidimo dalyvis. Žaidimo dalyvis turi ridenti daugiabriaunę figūrą, kuriai sustojus, ant jos viršutinės sienelės esantis simbolis žaidžia prieš vedėjo pasirinktos kortelės simbolį. Jei dalyvio simbolis laimi prieš vedėjo simbolį – dalyvis laimi 500 eurų, jei pralaimi – negauna laimėjimo, jei vedėjo ir dalyvio simboliai vienodi – dalyvis laimi 250 eurų. Kiekvienas žaidime dalyvaujantis dalyvis turi po tris bandymus, kurių kiekvieno metu gali laimėti po 500 eurų. Po kiekvieno bandymo TV šou vedėjas gali rinktis kitą kortelę su simboliu arba likti žaisti su ta pačia kortele. Atskirame tiraže TV šou vedėjas ir dalyviai gali pasikeisti vaidmenimis, t. y. dalyvis renkasi kortelės, o TV šou vedėjas ridena daugiabriaunę figūrą. Jei dalyvio simbolis visus tris kartus pralaimi prieš vedėjo simbolį, jis gauna paguodos piniginių prizą, kurio vertė yra 200 eurų.
- 8.9.10.4. Simbolių reikšmės:
- 8.9.10.4.1. „akmuo“ laimi prieš „žirkles“, bet pralaimi prieš „popierių“;
- 8.9.10.4.2. „žirklės“ laimi prieš „popierių“, bet pralaimi prieš „akmenį“;
- 8.9.10.4.3. „popierius“ laimi prieš „akmenį“, bet pralaimi prieš „žirkles“.
- 8.9.11. Studijos žaidimas „Laiminga vieta“:
- 8.9.11.1. Žaidime dalyvauja ne dalyviai, o visi į tiražą registruotus bilietus turintys žaidėjai.
- 8.9.11.2. Žaidimo prizas yra 5 000 eurų.
- 8.9.11.3. Žaidimo metu Taisyklių 8.5.1 punkte nustatyta tvarka nustatomas vienas žaidimo skaičius ir tas bilietas tampa žaidimo „ambasadoriumi“. Pagal to bilieto registravimo į tiražą duomenis – dieną, laiką, vietą – yra atrenkami kiti bilietai, kurie lygiomis dalimis pasidalins žaidimo prizą:
- 8.9.11.3.1. jei bilietas „ambasadorius“ buvo pirktas šių Taisyklių 10.2 punkte nurodytose platinimo vietose, tai visi tą pačią dieną tame terminale, kuriame buvo atspausdintas bilieto „ambasadoriaus“ išrašas, atspausdintus bilietų išrašus turintys žaidėjai laimi žaidime ir dalinasi žaidimo prizą;
- 8.9.11.3.2. jei bilietas „ambasadorius“ buvo pirktas interneto ryšiu, tai visi tą pačią valandą (skaičiuojant nuo astronominės valandos pirmos minutės iki šešiasdešimos minutės imtinai) internetu pirktus bilietus turintys žaidėjai laimi žaidime ir dalinasi žaidimo prizą.

- 8.9.11.4. Tuo atveju, jei nustatoma, kad Taisyklių 8.9.11.3.1 ir 8.9.11.3.2 punktuose nurodytas sąlygas atitinka daugiau nei 100 bilietų, iš viso tokio bilietų kiekio atsitiktinių skaičių generatoriumi atrenkama lygiai 100 bilietų, kurie lygiomis dalimis pasidalina šio žaidimo prizą.
- 8.9.11.5. Žaidimo laimėjimai juos išmokant apvalinami vieno euro tikslumu, visą sumos dalį centais priskiriant Taisyklių 9.7 punkte nurodytam rezerviniam fondui.
- 8.9.12. Studijos žaidimas „Lyginis-nelyginis“:
- 8.9.12.1. Žaidime dalyvauja nuo 2 iki 10 dalyvių. Kiekvienas į žaidimą atrinktas dalyvis iš karto gauna 100 eurų startinę žaidimo sumą.
- 8.9.12.2. Kiekvienam dalyviui siūloma spėti, koks žaidimo simbolis bus išrinktas: lyginis ar nelyginis. Jei dalyvis atspėja, koks žaidimo simbolis bus išrinktas, jo turima suma dvigubinasi. Jei neatspėja – lieka tokia pati. Kiekvienas dalyvis turi penkis spėjimus.
- 8.9.12.3. Po penkių spėjimų dalyviai laimi tokią pinigų sumą, kuri gavosi įvertinus jų paskutinio spėjimo rezultatą. Dalyvis, neatspėjęs nei vieno spėjimo, laimi 200 eurų piniginių prizą.
- 8.9.13. Studijos žaidimas „Daugiau-mažiau“:
- 8.9.13.1. Žaidime dalyvauja nuo 3 iki 5 dalyvių. Kiekvienas į žaidimą atrinktas dalyvis iš karto gauna 200 eurų startinę žaidimo sumą.
- 8.9.13.2. Kiekvienam dalyviui siūloma spėti, koks žaidimo simbolis bus išrinktas: didesnis skaičius nei prieš tai buvęs ar mažesnis. Jei dalyvis atspėja, koks žaidimo simbolis bus išrinktas, jo turima suma dvigubinasi. Jei neatspėja – lieka tokia pati. Kiekvienas dalyvis turi penkis spėjimus.
- 8.9.13.3. Po penkių spėjimų dalyviai laimi tokią pinigų sumą, kuri gavosi įvertinus jų paskutinio spėjimo rezultatą. Dalyvis, neatspėjęs nei vieno spėjimo, laimi 200 eurų piniginių prizą (startinę žaidimo sumą).
- 8.9.14. Studijos žaidimas „Sėkmės simbolis“:
- 8.9.14.1. Žaidime dalyvauja trys dalyviai. Kiekvienas į žaidimą atrinktas dalyvis iš karto gauna 200 eurų startinę žaidimo sumą. Žaidimo prizai yra pinigų sumos ir automobilis. Atskirame tiraže, nustatytame Bendrovės vadovo įsakymu prieš pradedant platinti bilietus į tą tiražą, žaidime „Sėkmės simbolis“ prizais vietoje pinigų gali būti naudojamos neatlyginamai suteikiamos paslaugos ir (ar) kiti daiktiniai prizai, kurių vertės atitinka šiame žaidime galimas laimėti pinigų sumas.
- 8.9.14.2. Žaidimui naudojama lentelė, suskirstyta į 16 langelių (4 eilutės po 4 langelius). Lentelė gali būti tiek fizinė, tiek virtuali, rodoma studijos ekrane. Langeliuose, kurie žaidimo pradžioje yra už dengti ir dalyviai nemato, kas juose yra pavaizduota, atsitiktine tvarka yra išdėstomi sėkmę ir nesėkmę reiškiantys simboliai. Sėkmę reiškiančius simbolius atvertusių dalyvių turima žaidimo pinigų suma padidėja: vienu šimtu eurų, kai atverčiamas sėkmės simbolis „+100 €“ (žaidimo lentelėje yra du tokie langeliai), dviem šimtais eurų, kai atverčiamas sėkmės simbolis „+200 €“ (žaidimo lentelėje yra du tokie langeliai), trimis šimtais eurų, kai atverčiamas sėkmės simbolis „+300 €“ (žaidimo lentelėje yra du tokie langeliai), keturiais šimtais eurų, kai atverčiamas sėkmės simbolis „+400 €“ (žaidimo lentelėje yra du tokie langeliai), penkiais šimtais eurų, kai atverčiamas sėkmės simbolis „+500 €“ (žaidimo lentelėje yra du tokie langeliai), šešiais šimtais eurų, kai atverčiamas sėkmės simbolis „+600 €“ (žaidimo lentelėje yra du tokie langeliai); du kartus, kai atverčiamas sėkmės simbolis „X2“ (žaidimo lentelėje yra vienas toks langelis) ir tris kartus, kai atverčiamas sėkmės simbolis „X3“ (žaidimo lentelėje yra vienas toks langelis). Sėkmės simbolį, vaizduojantį automobilį (žaidimo lentelėje yra vienas toks langelis), atvertęs dalyvis laimi prizą – automobilį ir šiam dalyviui žaidimas baigiasi. Nesėkmę reiškiantį simbolį „STOP“ (žaidimo lentelėje yra vienas toks langelis) atvertusio dalyvio turima žaidimo pinigų suma ir (ar) turimi nepiniginiai prizai nesikeičia ir šiam dalyviui žaidimas baigiasi.

8.9.14.3. Kiekvienas žaidimo dalyvis paeiliui nurodo pasirinktą dar uždengtą langelį, kuris yra atidengiamas, ir visi dalyviai bei TV šou žiūrovai pamato, koks simbolis pavaizduotas šiame lentelės langelyje. Kiekvienas dalyvis turi po tris spėjimus, išskyrus Taisyklių 8.9.14.2. punkte nurodytus atvejus, kai žaidimas dalyviams baigiasi atvertus sėkmės simbolį, vaizduojantį automobilį, arba nesėkmę reiškiantį simbolį „STOP“.

8.9.14.4. Po visų galimų spėjimų dalyviai laimi tokią pinigų sumą, kuri gavosi įvertinus jų visų spėjimų rezultata, ir visus dalyvių atverstuose žaidimo langeliuose nurodytus nepiniginius prizus. Dalyvis, pirmu spėjimu atvertęs nesėkmės simbolį „STOP“, laimi 200 eurų piniginių prizą (startinę žaidimo sumą).

8.9.14.5. Visiems žaidimo dalyviams atlikus savo galimus spėjimus ir lentelėje atidengus jų pasirinktus langelius, TV šou vedėjas atidengia likusius lentelės langelius ir visiems dalyviams bei TV šou žiūrovams parodo, kokie simboliai buvo dalyvių nepasirinktuose ir neatidengtuose langeliuose.

8.9.15. Studijos žaidimas „Laimėjimų dalybos“:

8.9.15.1. Žaidime dalyvauja du dalyviai. Žaidimo prizai yra pinigų sumos ir keturi automobiliai. Atskirame tiraže, nustatytame Bendrovės vadovo įsakymu prieš pradedant platinti bilietus į tą tiražą, žaidime „Laimėjimų dalybos“ prizais vietoje automobilių ar dalies jų gali būti naudojamos pinigų sumos, neatlyginamai suteikiamos paslaugos ir (ar) kiti daiktiniai prizai. Žaidime iš viso yra 24 prizai.

8.9.15.2. Žaidimui naudojama lentelė, suskirstyta į keturiasdešimt aštuonis langelius, t. y. septynios eilutės po septynis langelius, išskyrus ketvirtą eilutę, turinčią šešis langelius (lentelės centre esantis langelis neaktyvus). Lentelė gali būti tiek fizinė, tiek virtuali, rodoma studijos ekrane. Išoriniai lentelės perimetro langeliai yra informacinio pobūdžio – juose nurodyti žaidime galimi laimėti prizai, kurių išdėstymo tvarka šiuose langeliuose nesikeičia (toliau – Prizų langeliai). Likusiuose vidiniuose lentelės langeliuose, sunumeruotuose skaičiais nuo vieno iki dvidešimt keturių, yra nuo žaidėjų ir žiūrovų uždengti tie patys, kaip ir nurodyti Prizų langeliuose, žaidime galimi laimėti prizai (toliau – Spėjimų langeliai). Lentelėje yra po dvidešimt keturis Prizų langelius ir Spėjimų langelius. Prizai Spėjimų langeliuose prieš kiekvieną žaidimą yra išdėstomi atsitiktine tvarka. Prizų ir Spėjimų langeliuose nurodyti prizai:

Prizai	Prizų kiekis, vnt.
50 Eur	1
60 Eur	1
70 Eur	1
80 Eur	1
90 Eur	1
100 Eur	1
200 Eur	1
300 Eur	1
500 Eur	1
700 Eur	1
1000 Eur	1
2000 Eur	1
3000 Eur	1
5000 Eur	1
7000 Eur	1
10000 Eur	1
12000 Eur	1
15000 Eur	1

18000 Eur	1
20000 Eur	1
Automobilis*	4

*Ir (arba) kiti prizai, kaip nurodyta Taisyklių 8.9.15.1. punkte.

8.9.15.3. Kiekvienas žaidimo dalyvis paeiliui nurodo pasirinktą dar uždengtą Spėjimų langelį, kuris yra atidengiamas, ir visi dalyviai bei TV šou žiūrovai pamato, koks prizas yra pavaizduotas šiame Spėjimų langelyje. Visi žaidimo dalyvių atidengtuose Spėjimų langeliuose nurodyti prizai eliminuojami iš žaidimo, kaip eliminuoti jie pažymimi ir atitinkamuose Prizų langeliuose.

8.9.15.4. Žaidimas susideda iš šešių etapų. Kiekviename žaidimo etape žaidimo dalyviai turi po vienodą spėjimų skaičių (išskyrus šeštąjį etapą): pirmame etape žaidimo dalyviai turi po keturis spėjimus, antrame – po tris spėjimus, trečiame – po du spėjimus, ketvirtame ir penktame etapuose – po vieną spėjimą. Šeštame žaidimo etape pirmas žaidimą pradėjęs žaidėjas turi vieną spėjimą, o antrajam žaidėjui lieka atversti paskutinį Spėjimų langelį. Žaidėjui kiekviename žaidimo etape nuo pirmo iki penkto atlikus Taisyklėse numatytą spėjimų skaičių, žaidimo vedėjas jam pasiūlo pasitraukimo iš žaidimo prizą – tam tikrą pinigų sumą. Žaidimo dalyviui sutikus su pasiūlyta pinigų suma, žaidimas šiam žaidėjui baigiasi. Žaidimo dalyviui nesutikus su pasiūlyta pinigų suma, žaidėjas žaidžia toliau ir atlieka tolesniam žaidimo etapui numatytą spėjimų skaičių, kol jam vėl kaip prizas pasiūloma pinigų suma už pasitraukimą iš žaidimo. Vienam žaidėjui sutikus su už pasitraukimą iš žaidimo pasiūlyta pinigų suma, kitas žaidėjas žaidžia tol, kol sutinka su jam pasiūlyta pinigų suma už pasitraukimą iš žaidimo arba iki galo, kai atverčiamas paskutinis Spėjimų langelis, ir šis žaidėjas laimi jame nurodytą prizą. Tokiu atveju likęs toliau žaisti žaidėjas atlieka ne tik savo, bet ir likusius žaidimą baigusiam žaidėjui atitinkamame žaidimo etape priskirtus spėjimus.

8.9.15.5. Žaidimo dalyviams už pasitraukimą iš žaidimo pasibaigus atitinkamame žaidimo etape numatytam spėjimų skaičiui kaip prizas siūloma pinigų suma apskaičiuojama taip: sudedamos visos likusiuose neatverstuose Spėjimų langeliuose esančios prizų sumos, gauta bendra suma padalinama iš neatverstų Spėjimų langelių skaičiaus ir padauginama iš atitinkamam žaidimo etapui numatyto koeficiento:

Žaidimo etapas	Žaidėjai (1 ir 2)	Atidengtų Spėjimų langelių skaičius	Likusių neatidengtų Spėjimų langelių skaičius	Koeficientas kaip prizai siūlomai pinigų sumai už pasitraukimą iš žaidimo apskaičiuoti	Laimėjimas**
Pirmasis	1 žaidėjas	4	20	0,3	Pasiūlyta pinigų suma už pasitraukimą iš žaidimo
	2 žaidėjas	4	16	0,3	Pasiūlyta pinigų suma už pasitraukimą iš žaidimo
Antrasis	1 žaidėjas	3	13	0,4	Pasiūlyta pinigų suma už pasitraukimą iš žaidimo
	2 žaidėjas	3	10	0,4	Pasiūlyta pinigų suma už pasitraukimą iš žaidimo

					pasitraukimą iš žaidimo
Trečiasis	1 žaidėjas	2	8	0,5	Pasiūlyta pinigų suma už pasitraukimą iš žaidimo
	2 žaidėjas	2	6	0,5	Pasiūlyta pinigų suma už pasitraukimą iš žaidimo
Ketvirtasis	1 žaidėjas	1	5	0,6	Pasiūlyta pinigų suma už pasitraukimą iš žaidimo
	2 žaidėjas	1	4	0,6	Pasiūlyta pinigų suma už pasitraukimą iš žaidimo
Penktasis	1 žaidėjas	1	3	0,7	Pasiūlyta pinigų suma už pasitraukimą iš žaidimo
	2 žaidėjas	1	2	0,7	Pasiūlyta pinigų suma už pasitraukimą iš žaidimo
Šeštasis	1 žaidėjas	1	1	-	Laimimas pasirinktame Spėjimų langelyje nurodytas prizas (pinigų suma arba automobilis, arba kitas Taisyklių 8.9.15.1. punkte nurodytas prizas)
	2 žaidėjas	1	0	-	Laimimas likusiame paskutiniame Spėjimų langelyje nurodytas prizas (pinigų suma arba automobilis, arba kitas Taisyklių

					8.9.15.1. punkte nurodytas prizas)
--	--	--	--	--	------------------------------------

****Tuo atveju, kai bent viename iš likusių neatverstų Spėjimų langelių yra likęs prizas – neatlyginamai suteikiamos paslaugos, automobilis ar kitas daiktinis prizas, atitinkamame žaidimo etape apskaičiuojant žaidėjui kaip prizą siūlomą pinigų sumą už pasitraukimą iš žaidimo, tokio Spėjimų langelio prizo suma yra laikoma lygia loterijos organizatoriaus sumokėtai neatlyginamai suteikiamų paslaugų, automobilio ar kito daiktinio prizo įsigijimo vertei.**

8.9.15.6. Tuo atveju, jei abiems žaidimo dalyviams baigus žaidimą lieka neatidengtų Spėjimų langelių, TV šou vedėjas atidengia likusius Spėjimų langelius ir visiems dalyviams bei TV šou žiūrovams parodo, kokie prizai buvo dalyvių nepasirinktuose ir neatidengtuose Spėjimų langeliuose. Atskirame tiraže, baigus žaidimą, šiuose Spėjimų langeliuose likę prizai ar jų dalis – pinigų sumos ir (ar) neatlygintinai suteikiamos paslaugos, ir (ar) automobiliai, ir (ar) kiti daiktiniai prizai atitenka tame tiraže dalyvaujantiems bilietams, kurių numeriai nustatomi atsitiktinių skaičių generatoriumi atsitiktine tvarka iš visų tam Loterijos tiražui registruotų bilietų.

8.9.16. Studijos žaidimas „Trigubas šansas“:

8.9.16.1. Žaidime dalyvauja nuo 2 iki 4 žaidimo dalyvių.

8.9.16.2. Žaidžiama dalyviams paeiliui traukiant objektus iš talpos. Kiekvienas objektas turi užrašą su jame nurodytu unikaliu piniginio laimėjimo dydžiu (laimėjimo suma eurai, išreikšta skaitmenimis) arba daiktinio laimėjimo – automobilio simbolį arba neatlyginamai suteikiamų paslaugų simbolį. Žaidimo pradžioje į talpą sudedama nuo 16 iki 20 objektų. Ant į talpą sudėtų objektų pavaizduoti laimėjimų simboliai gali kartotis.

8.9.16.3. Dalyvis, ištraukęs iš talpos objektą ir pamatęs jame pavaizduotą laimėjimo vertę, turi nuspręsti, ar pasiims laimėjimą ir nutrauks tolesnį dalyvavimą žaidime, ar bandys traukti iš talpos dar vieną objektą. Kiekvienas žaidimo dalyvis turi teisę traukti iš talpos tris objektus. Jei dalyvis atsisako ištraukto objekto laimėjimo ir tęsia dalyvavimą žaidime, jis netenka teisės į ant to objekto nurodytą laimėjimą.

8.9.16.4. Dalyviai traukia objektus paeiliui. Jei dalyvis atsisako ištraukto objekto laimėjimo ir tęsia dalyvavimą žaidime, kitą kartą traukti objektą iš talpos jis galės po to, kai po vieną objektą iš talpos ištrauks visi kiti žaidimo dalyviai. Žaidimo metu iš talpos ištraukti objektai į talpą nebegražinami ir daugiau to tiražo žaidime nebedalyvauja.

8.9.16.5. Žaidimo dalyviai laimi po vieną laimėjimą, kuris nurodytas ant to objekto, kurį ištraukė ir nusprendė pasilikti, taip nutraukdami tolimesnį dalyvavimą žaidime arba, jei dalyvis traukė visus tris jam priklausančius kartus (kaip nurodyta Taisyklių 8.9.16.3 punkte), laimėjimą, kuris nurodytas ant trečiojo jo ištraukto objekto.

8.9.16.6. Žaidimo prizais gali būti neatlyginamai suteikiamos paslaugos, piniginiai ir (arba) daiktiniai laimėjimai, kurių kiekvieno vertė nuo 100 eurų iki 40 000 eurų ir kurie nustatomi Bendrovės vadovo įsakyme prieš pradėdant platinti bilietus į tą tiražą, kuriame bus žaidžiamas šis žaidimas.

8.9.17. Visų TV šou dalyvių turnyras:

8.9.17.1. Žaidime dalyvauja visi TV šou dalyviai. Žaidimas gali būti organizuojamas tik esant ne daugiau kaip 30 TV Šou dalyvių.

8.9.17.2. Žaidimas organizuojamas trimis etapais.

8.9.17.3. Pirmajame etape visi TV šou dalyviai atsitiktine tvarka, pagal jiems suteiktus TV šou dalyvių numerius (lyginis – nelyginis), kuriuos jie išsitraukia pagal jų registravimosi į tiražą eiliškumą, suskirstomi į dvi komandas, kurias sudaro vienodas komandos narių skaičius. Jei TV šou dalyvių skaičius yra nelyginis, paskutinis vienas likęs TV šou dalyvis iš karto gauna teisę dalyvauti antrajame žaidimo etape. Kartu išrenkami abiejų komandų kapitonai, reprezentuojantys komandas:

nelyginių numerių komandos kapitonu tampa TV šou dalyvis, ištraukęs mažiausią nelyginį skaičių – 1, o lyginių numerių komandos kapitonu – TV šou dalyvis, ištraukęs mažiausią lyginį skaičių – 2.

8.9.17.4. Pirmajame žaidimo etape, kuris pradedamas su pirmojo laimingo žaidimo simbolio nustatymu ir pabaigiamas nustatius 11-tą laimingą žaidimo simbolį, komandos, sudarytos pagal Taisyklių 8.9.17.3. punktą, varžosi, kuri surinks daugiau taškų. Taškus komandos pelno, kai jų nariai atspėja iš anksto TV šou vedėjo pateiktą užduotį, t. y. vieną iš šių, galiojančių visam pirmajam žaidimo etapui: atspėti riedėsiančio laimingo žaidimo simbolio kamuoliuko spalvą, atspėti, ar riedėsiančio kamuoliuko laimingas žaidimo simbolis bus lyginis ar nelyginis, atspėti, ar riedėsiančio kamuoliuko laimingas žaidimo simbolis bus ne didesnis už 37 ar didesnis.

8.9.17.5. Kiekvieno komandos nario teisingas spėjimas pelno individualų tašką jam ir komandinį tašką jo komandai. Komandų kapitonų teisingas spėjimas pelno individualų tašką jiems ir dvigubą komandinį tašką jų komandoms. Pasibaigus pirmajam žaidimo etapui:

8.9.17.5.1. daugiau komandinių taškų surinkusi komanda (visi komandos nariai, nepriklausomai nuo to, kiek kiekvienas komandos narys pelnė individualių taškų) pereina į antrąjį žaidimo etapą (komandos narių pelnyti individualūs taškai turi reikšmės tik sumuojant bendrą komandos komandinių taškų rezultatą);

8.9.17.5.2. jei pasibaigus pirmajam žaidimo etapui paaiškėja, kad abi komandos surinko po vienodą komandinių taškų kiekį, šis etapas pratęsimas toliau ir taškai skaičiuojami po kiekvieno laimingo žaidimo simbolio nustatymo iki tol, kol viena komanda surinks daugiau komandinių taškų nei kita;

8.9.17.5.3. mažiau komandinių taškų surinkusi komanda iškrenta iš žaidimo, o kiekvienas šios komandos dalyvis gauna po 500 eurų paguodos laimėjimą;

8.9.17.5.4. paaiškėjus pirmojo žaidimo etapo komandai nugalėtojai, patikrinami abiejų komandų – tiek laimėjusios, tiek pralaimėjusios – kiekvieno iš TV šou dalyvių (išskyrus komandų kapitonus) individualūs rezultatai ir suskaičiuojama, kuris vienas TV šou dalyvis per šį žaidimo etapą surinko daugiausiai taškų; daugiausiai taškų surinkęs pirmojo žaidimo etapo dalyvis laimi papildomą prizą – 500 eurų; tuo atveju, jei daugiau nei vienas TV šou dalyvis per šį žaidimo etapą surinko vienodą didžiausią taškų kiekį, papildomas 500 eurų prizas padalinamas šiems TV šou dalyviams lygiomis dalimis; komandos nugalėtojos kapitonas gauna 500 eurų laimėjimą;

8.9.17.5.5. jei pirmajame žaidimo etape dalyvavo mažiau nei 30 TV šou dalyvių, likę prizai po 500 eurų grąžinami atgal į laimėjimų fondą arba atskiru Bendrovės vadovo įsakymu tiek prizų po 500 eurų, koks skaičius gaunamas iš 30 atėmus dalyvavusių pirmajame žaidimo etape TV šou dalyvių skaičių, Taisyklių 8.5.1 punkte nustatyta tvarka atitenka kitiems to tiražo žaidėjams.

8.9.17.5.6. Atsižvelgdama į tai, kad būtų įvykdytas Taisyklių 9.2 punktas, Bendrovė turi teisę prieš bilietų registracijos į bet kurį konkretų Loterijos tiražą pradžią Bendrovės vadovo įsakymu nustatyti kitus, nei numatyta Taisyklėse, visų TV šou dalyvių turnyro pirmojo žaidimo etapo prizus, kurių vertė gali būti nuo 100 eurų iki 2 000 eurų.

8.9.17.6. Antrame žaidimo etape visi pirmąjį žaidimo etapą laimėjusios komandos TV šou dalyviai dėl patekimo į trečiąjį žaidimo etapą varžosi individualiai:

8.9.17.6.1. Didžiausias galimas antrojo žaidimo etapo dalyvių skaičius yra 15 TV šou dalyvių.

8.9.17.6.2. Antrajame žaidimo etape Bendrovės nuožiūra gali būti organizuojami Taisyklių 8.9.17.6.3 punkte nurodytas žaidimas „Teleloto bilietas“ arba Taisyklių 8.9.17.6.4 punkte nurodytas „Traukimo žaidimas“.

8.9.17.6.3. Žaidimas „Teleloto bilietas“:

8.9.17.6.3.1. Žaidimui naudojama speciali žaidimo siena, kurioje yra užverstos dvidešimt penkios ertmės – žaidimo langeliai, kurių viduje yra pavaizduoti šio žaidimo laimėjimai. Kiekvieno iš šių žaidimo langelių viduje yra vienas iš žemiau esančioje lentelėje nurodytų atsitiktine tvarka nurodytų laimėjimų:

Eil. Nr.	Laimėjimo rūšis	Laimėjimo vertė
1	Patekimas į trečiąjį žaidimo etapą	0 €

	TV šou dalyvis iškart patenka į trečiąjį žaidimo etapą (antrasis žaidimo etapas jam baigiasi)	
2	Patekimas į trečiąjį žaidimo etapą TV šou dalyvis iškart patenka į trečiąjį žaidimo etapą (antrasis žaidimo etapas jam baigiasi)	0 €
3	Patekimas į trečiąjį žaidimo etapą TV šou dalyvis iškart patenka į trečiąjį žaidimo etapą (antrasis žaidimo etapas jam baigiasi)	0 €
4	Patekimas į trečiąjį žaidimo etapą TV šou dalyvis iškart patenka į trečiąjį žaidimo etapą (antrasis žaidimo etapas jam baigiasi)	0 €
5	Piniginis prizas TV šou dalyvis laimi piniginį prizą ir baigia antrąjį žaidimo etapą su galimybe patekti į trečiąjį žaidimo etapą Taisyklių 8.9.17.6.3.4. punkte numatyta tvarka	1 000 €
6	Piniginis prizas TV šou dalyvis laimi piniginį prizą ir baigia antrąjį žaidimo etapą su galimybe patekti į trečiąjį žaidimo etapą Taisyklių 8.9.17.6.3.4. punkte numatyta tvarka	950 €
7	Piniginis prizas TV šou dalyvis laimi piniginį prizą ir baigia antrąjį žaidimo etapą su galimybe patekti į trečiąjį žaidimo etapą Taisyklių 8.9.17.6.3.4. punkte numatyta tvarka	900 €
8	Piniginis prizas TV šou dalyvis laimi piniginį prizą ir baigia antrąjį žaidimo etapą su galimybe patekti į trečiąjį žaidimo etapą Taisyklių 8.9.17.6.3.4. punkte numatyta tvarka	850 €
9	Piniginis prizas TV šou dalyvis laimi piniginį prizą ir baigia antrąjį žaidimo etapą su galimybe patekti į trečiąjį žaidimo etapą Taisyklių 8.9.17.6.3.4. punkte numatyta tvarka	800 €
10	Piniginis prizas TV šou dalyvis laimi piniginį prizą ir baigia antrąjį žaidimo etapą su galimybe patekti į trečiąjį žaidimo etapą Taisyklių 8.9.17.6.3.4. punkte numatyta tvarka	750 €
11	Piniginis prizas TV šou dalyvis laimi piniginį prizą ir baigia antrąjį žaidimo etapą su galimybe patekti į trečiąjį žaidimo etapą Taisyklių 8.9.17.6.3.4. punkte numatyta tvarka	700 €
12	Pinginis prizas ir dar vieno žaidimo langelio atvertimas TV šou dalyvis laimi piniginį prizą ir iš karto atverčia dar vieną žaidimo langelį	500 €
13	Pinginis prizas ir dar vieno žaidimo langelio atvertimas TV šou dalyvis laimi piniginį prizą ir iš karto atverčia dar vieną žaidimo langelį	500 €
14	Pinginis prizas ir dar vieno žaidimo langelio atvertimas	500 €

	TV šou dalyvis laimi piniginių prizą ir iš karto atverčia dar vieną žaidimo langelį	
15	Pinginis prizas ir dar vieno žaidimo langelio atvertimas TV šou dalyvis laimi piniginių prizą ir iš karto atverčia dar vieną žaidimo langelį	500 €
16	Du pakvietimai į TV šou žaidėjams namuose TV šou dalyviui atvertus šį žaidimo langelį: 1) atsitiktinių skaičių generatoriaus pagalba žaidėjams namuose Taisyklių 3.1.5 punkte numatyta tvarka skiriami du papildomi pakvietimai į kito tiražo TV šou; 2) TV šou dalyvis iš karto po to atverčia kitą žaidimo langelį	0 €
17	500 € žaidėjui namuose TV šou dalyviui atvertus šį žaidimo langelį: 1) atsitiktinių skaičių generatoriaus pagalba Taisyklių 3.1.5 punkte numatyta tvarka išrenkamas vienas žaidėjas namuose (vienas laimingas bilietas), kuriam skiriamas 500 € prizas; 2) TV šou dalyvis iš karto po to atverčia kitą žaidimo langelį.	0 €
18	500 € žaidėjui namuose TV šou dalyviui atvertus šį žaidimo langelį: 1) atsitiktinių skaičių generatoriaus pagalba Taisyklių 3.1.5 punkte numatyta tvarka išrenkamas vienas žaidėjas namuose (vienas laimingas bilietas), kuriam skiriamas 500 € prizas; 2) TV šou dalyvis iš karto po to atverčia kitą žaidimo langelį	0 €
19	100 € dešimčiai žaidėjų namuose Atsitiktinių skaičių generatoriaus pagalba Taisyklių 3.1.5 punkte numatyta tvarka išrenkami dešimt žaidėjų namuose (10 laimingų bilietų), kuriems skiriama po 100 € prizai. TV šou dalyvis iš karto po to atverčia kitą žaidimo langelį	0 €
20	Piniginis prizas arba galimybė versti dar vieną žaidimo langelį. Atvertęs žaidimo langelį ir pasirinkęs piniginių prizą, TV šou dalyvis baigia antrąjį žaidimo etapą su galimybe patekti į trečiąjį žaidimo etapą Taisyklių 8.9.17.6.3.4. punkte numatyta tvarka. Pasirinkęs atversti kitą žaidimo langelį, TV šou dalyvis atsisako šio piniginių prizo ir iš karto atverčia dar vieną žaidimo langelį	850 €
21	Piniginis prizas arba galimybė versti dar vieną žaidimo langelį. Atvertęs žaidimo langelį ir pasirinkęs piniginių prizą, TV šou dalyvis baigia antrąjį žaidimo etapą su galimybe patekti į trečiąjį žaidimo etapą Taisyklių 8.9.17.6.3.4. punkte numatyta tvarka. Pasirinkęs atversti kitą žaidimo langelį, TV šou dalyvis atsisako šio piniginių prizo ir iš karto atverčia dar vieną žaidimo langelį	850 €
22	Žaidimas baigtas. TV šou dalyvis laimi 600 Eur ir baigia antrąjį žaidimo etapą su galimybe patekti į trečiąjį žaidimo etapą Taisyklių 8.9.17.6.3.4. punkte numatyta tvarka	600 €
23	Žaidimas baigtas.	600 €

	TV šou dalyvis laimi 600 Eur ir baigia antrąjį žaidimo etapą su galimybe patekti į trečiąjį žaidimo etapą Taisyklių 8.9.17.6.3.4. punkte numatyta tvarka	
24	Žaidimas baigtas. TV šou dalyvis laimi 600 Eur ir baigia antrąjį žaidimo etapą su galimybe patekti į trečiąjį žaidimo etapą Taisyklių 8.9.17.6.3.4. punkte numatyta tvarka	600 €
25	Žaidimas baigtas. TV šou dalyvis laimi 600 Eur ir baigia antrąjį žaidimo etapą su galimybe patekti į trečiąjį žaidimo etapą Taisyklių 8.9.17.6.3.4. punkte numatyta tvarka	600 €

8.9.17.6.3.2. TV šou dalyviai atverčia žaidimo langelius specialioje žaidimo sienoje pagal eilę, kuri sudaroma pagal TV šou dalyviams dalyvavimui tame TV šou suteiktus eilės numerius (eilės numeriai suteikiami atvykusiems TV šou dalyviams pagal jų registravimosi į tiražą eiliškumą arba atsitiktine tvarka). Žaidimą pradeda mažiausią numerį turintis TV šou dalyvis.

8.9.17.6.3.3. Žaidimas baigiasi, kai visi antrojo žaidimo etapo dalyviai sužaidžia bent po vieną kartą šiame žaidime, t.y. atverčia bent po vieną specialioje žaidimo sienoje esantį žaidimo langelį.

8.9.17.6.3.4. Jei visi antrojo žaidimo etapo dalyviai sužaidė bent po vieną kartą šiame žaidime, t.y. atvertė bent po vieną specialioje žaidimo sienoje esantį žaidimo langelį, tačiau liko neatverstų žaidimo langelių, kuriuose laimėjimas yra patekimas į trečiąjį žaidimo etapą, trūkstami trečiojo žaidimo etapo dalyviai išrenkami atsitiktinių skaičių generatoriumi atsitiktine tvarka iš visų skaičių, kurie atitinka tame TV šou dalyvaujantiems dalyviams suteiktus numerius (kurie suteikiami atvykusiems arba nuotoliniu būdu prisijungusiems dalyviams pagal jų registravimosi į tiražą eiliškumą arba atsitiktine tvarka): iš visų TV šou dalyvių (išskyrus tuos, kurie jau pateko į trečiąjį žaidimo etapą) išrenkama tiek TV šou dalyvių, kiek dar liko neatverstų žaidimo langelių su laimėjimu – patekimu į trečiąjį žaidimo etapą. Atitinkamai šiuo atveju į trečiąjį žaidimo etapą gali patekti TV šou dalyviai tiek iš laimėjusios, tiek ir iš pralaimėjusios komandos. Visais atvejais iš antrojo žaidimo etapo į trečiąjį žaidimo etapą patenka keturi TV šou dalyviai.

8.9.17.6.3.5. Žaidime laimėti prizai yra sumuojami.

8.9.17.6.3.6. Žaidimo metu likę neatversti žaidimo langeliai nebeatverčiami, o juose esantys piniginiai prizai grąžinami į Taisyklių 9.7 punkte nurodytą rezervinį fondą.

8.9.17.6.3.7. Taisyklių 8.9.17.6.3.1 punkte nurodytų piniginių prizų vertės gali būti keičiamos Bendrovės vadovo įsakymu prieš bilietų registracijos į bet kurį konkretų Loterijos tiražą pradžią ir gali svyruoti nuo 500 eurų iki 5 000 eurų.

8.9.17.6.4. „Traukimo žaidimas“:

8.9.17.6.4.1. Kiekvienas žaidėjas iš specialios talpos traukia po vieną kamuoliuką ar kitą objektą, ant kurio pavaizduotas jį ištraukusiam žaidėjui tenkantis laimėjimas. Kiekvienas kamuoliukas ar kitas objektas yra pažymėtas vienu iš šioje lentelėje nurodytų laimėjimų:

Eil. Nr.	Laimėjimo rūšis	Laimėjimo vertė
1	patekimas į trečiąjį žaidimo etapą	0 €
2	patekimas į trečiąjį žaidimo etapą	0 €
3	patekimas į trečiąjį žaidimo etapą	0 €

4	pateikimas į trečiąjį žaidimo etapą	0 €
5	Piniginis prizas	1 000 €
6	Piniginis prizas	1 000 €
7	Piniginis prizas	1 000 €
8	Piniginis prizas	900 €
9	Piniginis prizas	900 €
10	Piniginis prizas	800 €
11	Piniginis prizas	800 €
12	Piniginis prizas	700 €
13	Piniginis prizas	700 €
14	Piniginis prizas	700 €
15	Piniginis prizas	600 €

8.9.17.6.4.2. Žaidėjai kamuoliukus ar kitus objektus iš specialios talpos traukia pagal eilę, kuri sudaroma pagal žaidėjams dalyvavimui tame TV šou suteiktus numerius (kurie suteikiami atvykusiems dalyviams pagal jų registravimosi į tiražą eiliškumą arba atsitiktine tvarka). Pradedama mažiausią numerį turintis žaidėjas, o paskutinis traukia didžiausią numerį turintis žaidėjas.

8.9.17.6.4.3. Žaidėjai nemato, kokie kamuoliukai ar kiti objektai yra specialioje talpoje ir traukia juos atsitiktinai. Kamuoliuką ar kitą objektą žaidėjas pamato tik ištraukęs jį iš specialios talpos.

8.9.17.6.4.4. Jei antrajame žaidimo etape dalyvauja mažiau nei 15 žaidėjų, kamuoliukų ar kitų objektų skaičius specialioje talpoje taip pat mažinamas tokia tvarka:

8.9.17.6.4.4.1. specialioje talpoje paliekami visi 4 pateikimo į trečiąjį žaidimo etapą teisę suteikiantys kamuoliukai ar kiti objektai bei kamuoliukas ar kitas objektas su 600 eurų piniginiu laimėjimu.

8.9.17.6.4.4.2. iš specialios talpos išimama tiek kamuoliukų ar kitų objektų, kiek trūksta žaidėjų iki didžiausio 15 žaidėjų skaičiaus, pradedant nuo vieno kamuoliuko ar kito objekto su 700 eurų piniginiu laimėjimu. Jei trūksta 2 žaidėjų – išimami 2 kamuoliukai ar kiti objektai su 700 eurų ir 800 eurų piniginiiais laimėjimais atitinkamai, jei trūksta 3 žaidėjų – išimami 3 kamuoliukai ar kiti objektai su 700 eurų, 800 eurų ir 900 eurų piniginiiais laimėjimais atitinkamai; jei trūksta 4 žaidėjų – išimami 4 kamuoliukai ar kiti objektai su 700 eurų, 800 eurų, 900 eurų ir 1000 eurų piniginiiais laimėjimais atitinkamai, jei trūksta 5 žaidėjų – išimami 5 kamuoliukai ar kiti objektai tokia tvarka: 2 kamuoliukai ar kiti objektai su 700 eurų piniginiiais laimėjimais ir po vieną su 800 eurų, 900 eurų ir 1000 eurų piniginiiais laimėjimais atitinkamai; jei trūksta 6 žaidėjų – išimami 6 kamuoliukai ar kiti objektai tokia tvarka: 2 kamuoliukai ar kiti objektai su 700 eurų piniginiiais laimėjimais, 2 kamuoliukai ar kiti objektai su 800 eurų ir po vieną su 900 eurų ir 1000 eurų laimėjimais atitinkamai ir t. t.

8.9.17.6.4.5. Iš antrojo žaidimo etapo į trečiąjį žaidimo etapą patenka keturi žaidėjai.

8.9.17.7. Trečiasis žaidimo etapas vyksta pagal šias taisykles:

8.9.17.7.1. įprastai trečiasis žaidimo etapas organizuojamas Taisyklių 8.9.17.7.1.1 – 8.9.17.7.1.5 punktuose numatyta tvarka:

8.9.17.7.1.1. Žaidimui naudojama speciali dekoracija, kurioje yra trys eilės atverčiamų langelių: vienoje eilėje keturi atverčiami langeliai, antroje eilėje – trys atverčiami langeliai ir trečioje eilėje – du atverčiami langeliai. Prieš žaidimo pradžią prie kiekvieno langelio, iš žaidėjams nematomos specialios dekoracijos pusės, pritvirtinamos žalios ir raudonos spalvos kortelės. Eilėje, kurioje yra keturi langeliai, kortelių spalvos langeliuose atsitiktinai paskirstomos taip: trys kortelės yra žalios spalvos, viena kortelė – raudonos. Eilėje, kurioje yra trys langeliai, kortelių spalvos langeliuose atsitiktinai paskirstomos taip: dvi kortelės yra žalios spalvos, viena kortelė – raudonos. Eilėje, kurioje yra du langeliai, kortelių spalvos langeliuose atsitiktinai paskirstomos taip: viena kortelė yra žalios spalvos, kita kortelė – raudonos.

8.9.17.7.1.2. Visi trečiojo žaidimo etapo dalyviai kviečiami prie specialios dekoracijos atverti langelius tokia eilės tvarka, kokia antrajame žaidimo etape jie buvo atrinkti į trečiąjį žaidimo etapą. Kiekvienas dalyvis, pakviestas prie specialios dekoracijos, turi pasirinkti vieną iš langelių, esančių keturių langelių eilėje, kuris dar nėra atverstas. Atvertęs langelį su raudonos spalvos kortele, dalyvis iškrenta iš žaidimo, kiti žaidėjai, atvertę langelius su žalios spalvos kortelėmis, tęsia žaidimą toliau. Iškritęs žaidėjas laimi 1500 eurų.

8.9.17.7.1.3. Likus trims žaidėjams, visi šie žaidimo dalyviai kviečiami prie specialios dekoracijos atpačia eilės tvarka, kaip trečiojo žaidimo etapo pradžioje (įvertinus iškritusį iš žaidimo dalyvį). Kiekvienas dalyvis, pakviestas prie specialios dekoracijos, turi pasirinkti vieną iš langelių, esančių trijų langelių eilėje, kuris dar nėra atverstas. Atvertęs langelį su raudonos spalvos kortele, dalyvis iškrenta iš žaidimo, kiti žaidėjai, atvertę langelius su žalios spalvos kortelėmis, tęsia žaidimą toliau. Iškritęs žaidėjas laimi 2000 eurų.

8.9.17.7.1.4. Likus dviems žaidėjams, jie savo spėjimus daro iš paskutinėje eilėje likusių neatverstų dviejų langelių, prie kurių atsitiktine tvarka pritvirtintos viena žalia ir viena raudona kortelės. Žaidimo dalyviai kviečiami prie specialios dekoracijos atpačia eilės tvarka, kaip trečiojo žaidimo etapo pradžioje (įvertinus iškritusius iš žaidimo dalyvius), tačiau TV šou vedėjas gali paklausti pirmumo teisę turinčio žaidėjo, ar jis nori perleisti savo teisę spėti pirmam kitam žaidėjui; jei pirmumo teisę turintis žaidėjas tokia perleidimo teise pasinaudoja, pirmasis langelį verčia tas žaidėjas, kuriam tokia teisė buvo perleista (jis negali atsisakyti šios teisės). Atvertęs langelį su raudonos spalvos kortele dalyvis iškrenta iš žaidimo ir laimi 3000 eurų, o žaidėjas, atvertęs langelį su žalios spalvos kortele, laimi žaidimą ir jo pagrindinį prizą – 10 000 eurų.

8.9.17.7.1.5. Trečiąjame žaidimo etape vietoje dalyvių langelius gali atversti TV šou vedėjas, tačiau žaidimo dalyviai patys renkasi langelius, kuriuos nori atversti ir juos nurodo TV šou vedėjui.

8.9.17.7.2. Bendrovės vadovo įsakymu prieš bilietų registracijos į bet kurį konkretų Loterijos tiražą pradžią gali būti nustatoma, kad to konkretaus Loterijos tiražo trečiąjame žaidimo etape vietoje 8.9.17.7.1 punkte numatyto žaidimo būtų organizuojamas vienas iš šių TV Šou žaidimų – „Sėkmės spalva“ (Taisyklių 8.9.1 punktas), „Laimės laiptai“ (Taisyklių 8.9.2 punktas), „Seifas“ (Taisyklių 8.9.4 punktas), „Laimėjimų korys“ (Taisyklių 8.9.8 punktas), „Vas-ki-či“ (Taisyklių 8.9.10 punktas), „Lyginis-nelyginis“ (Taisyklių 8.9.12 punktas), „Daugiau-mažiau“ (Taisyklių 8.9.13 punktas) ir „Trigubas šansas“ (Taisyklių 8.9.16 punktas). Tokiais atvejais visi trečiojo žaidimo etapo dalyviai aukščiau šiame Taisyklių punkte nurodytuose žaidimuose dalyvauja tokia eilės tvarka, kokia antrajame žaidimo etape jie buvo atrinkti į trečiąjį žaidimo etapą.

8.9.17.8. Atsižvelgdama į tai, kad būtų įvykdytas Taisyklių 9.2 punktas, Bendrovė turi teisę prieš bilietų registracijos į bet kurį konkretų Loterijos tiražą pradžią Bendrovės vadovo įsakymu nustatyti kitus, nei numatyta Taisyklių 8.9.17.7.1.2 – 8.9.17.7.1.4 punktuose, visų TV šou dalyvių turnyro trečiojo žaidimo etapo prizus, kurių vertė gali būti nuo 100 eurų iki 40 000 eurų.

8.9.17.9. TV šou metu organizuojami bet kurie žaidimai iš Taisyklių 8.9.1-8.9.17 punktuose išvardintų studijos žaidimų. TV šou metu organizuojami ne mažiau, kaip du žaidimai (jei organizuojamas Taisyklių 8.9.17. punkte nurodytas žaidimas – jis gali būti organizuojamas vienas), o konkretus žaidimų skaičius Bendrovės vadovo įsakymu nustatomas atsižvelgus į Loterijos tiražo atskaitymų fondo dydį bei į žaidimą kviečiamų dalyvių skaičių.

9. LAIMĖJIMAI

9.1. Loterijoje laimėjimai yra piniginiai, daiktiniai ir (arba) teisė pasinaudoti neatlyginama paslauga.

9.2. Loterijos laimėjimų fondas sudaro ne mažiau nei 50 proc. visų bilietų nominalios vertės. Loterijos laimėjimų fondas skiriamas visiems Loterijos tiražams. Kiekvienam Loterijos tiražui skirtų laimėjimų suma yra ne mažesnė, kaip nustatyta šiame punkte, tačiau faktinė žaidėjų laimėta suma viename atskirame tiraže gali skirtis nuo pasiūlytos laimėti sumos.

9.3. Laimėjimai apskaičiuojami priklausomai nuo bilietų pirkimo būdo (sumokėtos bilieto kainos):

9.3.1. 3.1.4 punkte nurodyti piniginiai laimėjimai, jų skaičius bei sumos, skaičiuojant 250 000 (dviems šimtams penkiasdešimčiai tūkstančių) paprastu bilietų pirkimo būdu nupirktų bilietų yra pateikiami šioje lentelėje:

Laimėjimų grupė	Laimėjimams skiriama Loterijos tiražo atskaitymų fondo dalis*	Tikimybė	Vidutinė laimėjimo suma pagal tikimybę, eurai	Laimėjimų skaičius pagal tikimybę	Laimėjimų suma (vienne tiraže), eurai
Keturi kampai	17%	1 iš 12	2	20 830	44 200
Eilutė	13%	1 iš 23	3	10 855	33 800
Įstrižainės	3%	1 iš 358,17	11	698	7 800
Didysis prizas	9%	1 iš 250 000	23 400	1	23 400
Aukso puodas	Didysis prizas ir sukaupta Aukso puodo kaupiamoji dalis (17% nuo tiražo atskaitymų fondo)	1 iš 3 500 000	44 200	1/14	44 200**
Iš viso:					153 400
Paguodos prizas	Naudojamos Taisyklių 9.7. punkte nustatyto rezervinio fondo lėšos	1 iš 388 899	Fiksuota 1000 eurų suma vienam laimėtojų	9/14	643

9.3.2. 3.1.4 punkte nurodyti piniginiai laimėjimai, jų skaičius bei sumos, skaičiuojant 250 000 (dviems šimtams penkiasdešimčiai tūkstančių) sindikato pirkimo būdu nupirktų bilietų yra pateikiami šioje lentelėje:

Laimėjimų grupė	Laimėjimams skiriama Loterijos tiražo atskaitymų fondo dalis*	Tikimybė	Vidutinė laimėjimo suma pagal tikimybę, eurai	Laimėjimų skaičius pagal tikimybę	Laimėjimų suma (viename tiraže), eurai
Keturi kampai	17%	1 iš 12	0,2	20 830	4 420
Eilutė	13%	1 iš 23	0,3	10 855	3 380
Įstrižainės	3%	1 iš 358	1,1	698	780
Didysis prizas	9%	1 iš 250 000	2 340	1	2 340
Aukso puodas	Didysis prizas ir sukaupta Aukso puodo kaupiamoji dalis (17% nuo tiražo atskaitymų fondo)	1 iš 3 500 000	4 420	1/14	4 420
Iš viso:					15 340
Paguodos prizas	Naudojamos Taisyklių 9.7. punkte nustatyto rezervinio fondo lėšos	1 iš 388 899	Fiksuota 100 eurų suma vienam laimėtojui	9/14	64

* Konkrečiame tiraže bilieto laimėjimo suma apskaičiuojama laimėjimų grupei tenkančią to tiražo atskaitymų fondo dalį padalinus iš visų laimėjimų grupės laimėjusių bilietų skaičiaus. Jeigu laimėtą sumą sudaro eurai ir euro centai, ji apvalinama vieno euro tikslumu (paprasto bilieto pirkimo būdu nupirkto bilieto atveju) arba 0,1 euro tikslumu (sindikato būdu nupirktų bilietų atveju), visą sumos dalį centais priskiriant Taisyklių 9.7 punkte nurodytam rezerviniam fondui.

**Skaičiuojant, kad aukso puodą laimi vienas bilietas iš 3 500 000 bilietų, teorinė sukaupto aukso puodo suma turi sudaryti 642 200 eurų (prie sukauptos 618 800 eurų prizo sumos pridedamas ir tiražo, kuriame laimimas aukso puodas, didysis prizas).

**** Lentelėse pateikiami duomenys yra skirti parodyti tikėtinus rezultatus, kurie yra apskaičiuoti remiantis tikimybių teorija. Visi skaičiai lentelėse yra suapvalinti iki sveiko skaičiaus, dėl to galima aritmetinių rezultatų paklaida.

9.3.3. Sindikato būdu nupirktų bilietų laimėjimai, laimėti pagal Taisyklių 3.1.4 punktą, apskaičiuojami atitinkamą paprasto bilietų pirkimo būdu pirktą bilieto laimėjimą padalinus iš 10. Laimėjimai, nustatyti Taisyklių 3.1.5 punkte, laimėti su sindikato būdu pirktiems bilietams suteiktais žaidimo skaičiais, išmokami (jei tai piniginis prizas), išduodami (jei tai

daiktinis prizas) arba suteikiami (jei tai neatlygintina paslauga) tokio pat dydžio bei vertės kaip ir paprasto bilietaus pirkimo būdu nupirktų Loterijos bilietaus su žaidimo skaičiumi laimėti laimėjimai. Nei vienas piniginis laimėjimas pagal paprasto bilietaus pirkimo būdu pirktą bilietą nėra mažesnis kaip 2 eurai, o pagal sindikato būdu pirktą bilietą – 0,2 euro.

9.4. Aukso puodo laimėtojų išmokamas to tiražo didysis prizas ir sukaupta aukso puodo kaupiamoji dalis. Aukso puodo kaupiamoji dalis apskaičiuojama tokia tvarka:

9.4.1. tiraže, kuriame pradedamas kaupti naujas aukso puodas (t. y. kitame po aukso puodo laimėjimo arba „Aukso puodo dalybų“ tiraže), nustatoma pradinė aukso puodo suma, kuriai naudojamos lėšos, sukauptos rezerviniame fonde pagal Taisyklių 9.7 punktą;

9.4.2. prie pradinės aukso puodo sumos pridėjama Taisyklių 9.3. punkte nustatyta Loterijos tiražo atskaitymų fondo dalis.

9.4.3. Gauta suma yra perkeliama į sekantį tiražą ir kaupiama tol, kol tiraže atsirastų aukso puodo laimėtojas arba aukso puodas pasieks vieną milijoną eurų.

9.4.4. Aukso puode (skaičiuojant kartu su didžiuoju prizu) sukaupus vieno milijono eurų sumą, visa viršijanti kaupiamoji dalis yra perkeliama į Taisyklių 9.7. punkte nurodytą rezervinį fondą.

9.5. Siekdama, kad būtų įvykdytas 9.2 punktas, Bendrovė turi teisę prieš bilietaus registracijos į bet kurį konkretų Loterijos tiražą pradžią Bendrovės vadovo įsakymu nustatyti, kad tame Loterijos tiraže žaidžiamas konkretus papildomas laimėjimas ar konkretūs papildomi laimėjimai (įsakyme nustatant jų rūšis, skaičius, vertę, pavadinimus ir pan.), kuriems naudojamos Taisyklių 9.7. punkte nustatyto rezervinio fondo lėšos. Papildomi laimėjimai gali būti laimimi tik tame Loterijos tiraže ar tuose Loterijos tiražuose, dėl kurių taip nustato Bendrovė pagal šį punktą. Bendrovė turi teisę Bendrovės vadovo įsakyme nustatyti pagal šį punktą atitinkamame konkrečiame Loterijos tiraže žaidžiamų papildomų laimėjimų skaičių, atitinkamai nustatydamas, kiek bilietaus parenkama jiems laimėti.

9.6. Daiktinių laimėjimų ir neatlyginamai teikiamų paslaugų mažmeninės kainos apskaitomos, įskaitant visus mokesčius, taikomus juos įsigyjant mažmeninėje prekyboje, išskyrus tuos mokesčius, kurie nesudaro Bendrovės išlaidų. Bendrovė neatsako už daiktinių papildomų laimėjimų mažmeninių kainų pasikeitimus po tų papildomų laimėjimų užsakymo ar įsigijimo, taip pat mažmeninių kainų skirtumus įvairiose atitinkamų daiktų platinimo vietose.

9.7. 41% Loterijos tiražo atskaitymų fondo skiriama rezerviniam fondui, kuris naudojamas pradinei aukso puodo sumai nustatyti, TV šou studijos papildomiems laimėjimams, taip pat Taisyklių 9.3 punkte nustatytiems paguodos prizams ir minimalaus laimėjimo reikalavimui užtikrinti.

9.8. Laikydamosi Taisyklių 9.2 punkte nustatyto reikalavimo Loterijos laimėjimų fondui, Bendrovė gali savo nuožiūra bet kuriame Loterijos tiraže:

9.8.1. nustatyti didesnę, nei sukaupta, aukso puodą, tam panaudodama Taisyklių 9.7 punkte nustatyto rezervinio fondo dalį;

9.8.2. nustatyti mažesnę, nei sukaupta, aukso puodą ir iš aukso puodo išimtą pinigų sumą panaudoti Taisyklių 9.7 punkte nustatytam rezerviniam fondui papildyti.

9.9. Daiktinis laimėjimas ar laimėta neatlyginama paslauga yra tokios specifikacijos, modelio, sudėties ir (ar) apimties, kokia žaidžiama tame Loterijos tiraže. Bendrovė neatsako už laimėtos kelionės datos pakeitimą ar atidėjimą dėl priežasčių, kurių ji negali kontroliuoti.

9.10. Nė vienas laimėjimas laimėtojo prašymu nėra keičiamas į jokią kitą turtą ar kitus dalykus, išskyrus šiame punkte nustatytas sąlygas. Bendrovė pasilieka teisę savo nuožiūra pakeisti papildomą laimėjimą į vienodos ar didesnės vertės papildomą laimėjimą, jei bet kurio papildomo laimėjimo

negalima suteikti dėl to, kad tokio turto nėra rinkoje, ar dėl bet kurios kitos priežasties. Bet kuriam papildomam laimėjimui taikomi specifiniai papildomi apribojimai ir sąlygos pateikiamos laimėtojiui kartu su pranešimu apie tą papildomą laimėjimą. Bendrovė turi teisę, bet ne pareigą, papildomą laimėjimą jo laimėtojo rašytiniu prašymu pakeisti į pinigų sumą, kuri lygi to papildomo laimėjimo įsigijimo kainai. Daiktinio ar paslaugos papildomo laimėjimo laimėtojas pats atsako už visas išlaidas, kurios neįeina į to papildomo laimėjimo sudėtį.

9.11. Laimėjimų piešiniai ir nuotraukos Loterijos medžiagoje pateikiami tik iliustraciniais tikslams.

10. LOTERIJOS ORGANIZAVIMO VIETA, BILIETŲ PLATINIMO TVARKA IR PLANUOJAMAS LOTERIJOS ORGANIZAVIMO LAIKAS

10.1. Loterijos organizavimo vieta – visa Lietuvos Respublikos teritorija. Kompiuterinė įranga, kurioje yra saugoma loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazė, yra asmens, su kuriuo Bendrovė yra sudariusi paslaugų teikimo sutartį, buveinėje. Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje vyksta centralizuota bilietų pardavimo ir laimėjimų išmokėjimo apskaita. Bendrovė prisiima atsakomybę dėl bilietų registracijos, apskaitos ir visų susijusių duomenų saugojimo.

10.2. Fizinės bilietų platinimo vietos yra Lietuvos Respublikos teritorijoje, įskaitant mažmeninės prekybos, viešojo maitinimo ir kitas patalpas. Bilietų išrašų spausdinimui yra naudojami terminalai, telekomunikacijų tinklais sujungti su Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų baze. Žaidėjas, norėdamas įsigyti bilietą fizinėje bilietų platinimo vietoje, turi terminalą aptarnaujančiam kasininkui pasakyti savo apsisprendimą dėl dalyvavimo loterijoje ir sumokėti perkamų bilietų kainą. Bilietai taip pat gali būti įsigijami platinančiųjų prekybos vietų kasose (įskaitant ir savitarnos kasas).

10.3. Žaidėjas, norėdamas įsigyti Loterijos bilietus internetu ryšiu, turi interneto svetainėje susikurti žaidėjo paskyros sąskaitą. Vienas žaidėjas gali turėti tik vieną žaidėjo paskyros sąskaitą, skirtą Bendrovės organizuojamų loterijų bilietams pirkti. Bilietai internetu ryšiu platinami tokiomis sąlygomis:

10.3.1. Visi asmenys, norintys susikurti žaidėjo paskyros sąskaitą, privalo būti identifikuojami atliekant tapatybės nustatymo procedūrą arba, tam tikrais atvejais, supaprastintą arba sustiprintą asmens tapatybės nustatymo procedūrą, kaip tai yra aprašyta interneto svetainėje esančioje loterijos bilietų pirkimo nuotoliniu būdu sutartyje, kuri parengta laikantis Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatymo reikalavimų, ir kuri yra Bendrovės vidaus kontrolės procedūros dalis.

10.3.2. Loterijų organizatoriaus arba platinančiojo svetainėje registruojama viena žaidėjo paskyros sąskaita, kurioje į apskaitą traukiamos žaidėjo iš anksto įmokėtos interneto ryšiu platinamiems loterijos bilietams įsigyti skirtos pinigų sumos ir žaidėjui išmokami laimėjimai.

10.3.3. Žaidėjas, susikūręs žaidėjo paskyros sąskaitą, gali bet kuriuo metu pasirinkti šiuos apribojimus: nusistatyti didžiausią pinigų sumą, kurią jis gali išleisti internetu svetainėje platinamiems loterijų bilietams įsigyti per tam tikrą laikotarpį ir (arba) pasirinkti dalyvavimo loterijose laiko limitą, kuriam suėjus, bus nutraukta galimybė dalyvauti loterijose.

10.3.4. Bilietai platinami naudojant internetinį ryšį: Loterijoje dalyvauti reikalinga informacija internetu ryšiu perduodama į loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazę, kurioje fiksuojamas įrašas, patvirtinantis žaidėjo dalyvavimą Loterijoje.

10.4. Loteriją planuojama organizuoti neterminuotai nuo šių Taisyklių patvirtinimo dienos, išskyrus Taisyklių 19 skyriuje nustatytus atvejus.

10.5. Bilietai dalyvauja tame Loterijos tiraže, į kurį jie įregistruoti. Bilietai registruojami tik į artimiausią Loterijos tiražą. Bilietų registracija į Loterijos tiražą nutraukiama likus ne mažiau kaip 5 minutėms iki to tiražo pradžios Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazės laiku.

10.6. Parduoti bilietus gali tik Bendrovė ir tik platintojai. Tačiau šis punktas neapriboja žaidėjo, įsigijusio bilietą, teisės padovanoti tą bilietą kitam asmeniui.

10.7. Su kiekvienu platintoju Bendrovė savo pasirinkimu sudaro rašytinę sutartį dėl bilietų platinimo.

10.8. Bet kuris bilieto pardavimas žaidėjui yra galutinis ir žaidėjas neturi teisės grąžinti nupirktą bilietą atgal platintojui ar Bendrovei, išskyrus atvejį, kai žaidėjas įsigijo netinkamą bilieto išrašą arba Taisyklių 7.7 punkte nustatyta tvarka atšaukus bilietą.

10.9. Bendrovė ir (ar) bet kuris platintojas turi teisę atsisakyti parduoti bilietą ar bilietus bet kuriam fiziniam asmeniui, jei tas asmuo Bendrovės ir (ar) bet kurio platintojo nuomone:

10.9.1. Yra apsvaigęs nuo alkoholio, narkotinių, psichotropinių ir (ar) kitų psichiką veikiančių medžiagų;

10.9.2. Yra tokios būsenos, kad negali suprasti savo veiksmų reikšmės ar jų valdyti;

10.9.3. Žaidžia tokiu būdu, kad trukdo kitiems žaidėjams ar potencialiems žaidėjams naudotis galimybe dalyvauti Loterijoje.

10.10. Joks žaidėjas ir joks platintojas negali sudaryti jokio atskiro susitarimo dėl bilietų pardavimo (ar dėl laimėjimo ar jo dalies išmokėjimo) (tame tarpe daikto išdavimo ar neatlyginamos paslaugos suteikimo) pagal laimintą bilietą kitaip, nei pagal šias Taisykles.

11. ATSAKOMYBĖ UŽ BILJETUS IR BILJETŲ IŠRAŠUS

11.1. Žaidėjas bilieto pirkimo momentu turi patikrinti, ar bilieto išrašas (tos bilieto išrašo dalys, kurios žaidėjui yra aiškiai matomos) nėra netinkamas bilieto išrašas, ar jame nėra pakeitimų.

11.2. Netinkami bilieto išrašai negalioja ir nesuteikia teisės į jokią laimėjimą. Netinkamo bilieto išrašo, išskyrus jei jis yra suklastotas, turėtojų atlyginama to bilieto kaina arba jo reikalavimu tas bilietas pakeičiamas kitu bilietu ir išduodamas naujas bilieto išrašas.

11.3. Iki to momento, kol bilieto išrašo tam skirtoje vietoje įrašomas vardas ir pavardė, pagal šias Taisykles parduoto bilieto išrašo turėtojas šių Taisyklių tikslais laikomas to bilieto savininku. Nuo to momento, kai parduoto bilieto išrašo tam skirtoje vietoje įrašomas vardas ir pavardė, atsižvelgiant į šių Taisyklių nuostatas, fizinis asmuo, kurio vardas ir pavardė yra nurodyti tame bilieto išrašo, šių Taisyklių tikslais laikomas to bilieto savininku.

11.4. Žaidėjas pats atsako už bet kurio turimo bilieto išrašo saugų laikymą.

11.5. Po bet kurio bilieto pardavimo žaidėjui nei Bendrovė, nei bet kuris platintojas neatsako už to bilieto išrašo praradimą, vagystę, pažeidimą, sugadinimą ar sunaikinimą.

11.6. Bilietai yra saugomi Bendrovės Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje ir už jų saugumą atsako Bendrovė.

12. LAIMĖJIMŲ ATSIĖMIMO TVARKA

12.1. Dėl visų piniginių laimėjimų privaloma kreiptis ne vėliau kaip per 60 kalendorinių dienų po atitinkamo Loterijos tiražo dienos. Dėl visų papildomų laimėjimų, kurie yra daiktiniai ar neatlyginamai suteikiamos paslaugos, privaloma kreiptis ne vėliau kaip per 5 kalendorines dienas nuo tiražo pabaigos. Dėl laimėjimų privaloma kreiptis šia tvarka:

- 12.1.1. Bet kurio bilieto, įsigyto Loterijos terminale, laiminčio piniginių laimėjimą, neviršijantį 150 eurų, turėtojas turi pateikti to bilieto išrašą bet kurioje platinimo vietoje ar Bendrovei jos buveinės adresu ar kitu bilieto išraše nurodytu Bendrovės adresu ar adresais darbo valandomis to bilieto tikrinimui ir laimėjimo išmokėjimui. Platinimo vietose laimėjimai žaidėjų prašymu išmokami iš karto, grynaisiais pinigais.
- 12.1.2. Bet kurio bilieto, įsigyto Loterijos terminale, laiminčio piniginių laimėjimą, nuo 150 eurų, bet ne didesnę už 1000 eurų, turėtojas turi pateikti to bilieto išrašą Bendrovei jos buveinės adresu ar kitu bilieto išraše nurodytu Bendrovės adresu ar adresais darbo valandomis to bilieto tikrinimui ir laimėjimo išmokėjimui. Laimėjimas išmokamas į žaidėjo nurodytą mokėjimo sąskaitą ne vėliau kaip per 30 kalendorinių dienų nuo kreipimosi dienos.
- 12.1.3. Bet kurio bilieto, įsigyto terminale, laiminčio piniginių laimėjimą, didesnę kaip 1000 eurų, turėtojas turi bilieto išraše nurodytu Bendrovės adresu ar adresais darbo valandomis pateikti to bilieto išrašą (užrašius bilieto išraše tam skirtoje vietoje savo vardą ir pavardę), užpildyti Bendrovės pateiktą paraišką, pateikti galiojantį savo asmens dokumentą (pasą, asmens tapatybės kortelę, vairuotojo pažymėjimą, atitinkantį 2006 m. gruodžio 20 d. Europos Parlamento ir Tarybos direktyvos 2006/126/EB dėl vairuotojo pažymėjimų (nauja redakcija) I priede nustatytus reikalavimus, arba leidimą gyventi Lietuvos Respublikoje) tapatybės patvirtinimui, to bilieto tikrinimui ir laimėjimo išmokėjimui. Laimėjimas išmokamas į žaidėjo nurodytą mokėjimo sąskaitą ne vėliau kaip per 30 kalendorinių dienų nuo kreipimosi dienos, išskyrus atvejus, nurodytus Taisyklių 13.3 punkte.
- 12.1.4. Bet kurio bilieto, pirktą terminale, laiminčio daiktą ar neatlyginamai suteikiamą paslaugą, turėtojas turi kreiptis į Bendrovę Taisyklių 1.3 punkte nurodytu telefonu ir vadovaujantis Bendrovės atstovo nurodymais ne vėliau kaip per 5 kalendorines dienas, skaičiuojant nuo tiražo pabaigos užpildyti internetu ir pateikti iš Bendrovės gautą paraišką bilieto tikrinimui ir laimėjimo išdavimui ar suteikimui, arba atvykti į Bendrovę jos buveinės adresu ar kitu bilieto išraše nurodytu Bendrovės adresu ar adresais darbo valandomis ir užpildyti Bendrovės pateiktą paraišką, užrašyti bilieto išraše tam skirtoje vietoje savo vardą ir pavardę bei pateikti tą bilieto išrašą kartu su paraiška bilieto tikrinimui ir laimėjimo išdavimui ar suteikimui. Tuo atveju, kai Bendrovės atstovas telefonu, kaip numatyta aukščiau šiame Taisyklių punkte, informuoja besikreipusį žaidėją, kad jo laimėto papildomo laimėjimo vertė yra didesnė nei 1 000 eurų, žaidėjui taikoma Taisyklių 12.1.3 punkte numatyta asmens tapatybės nustatymo procedūra.
- 12.1.5. Bet kurio bilieto, įsigyto interneto svetainėje, laimėjimas iki 1000 eurų, pervedamas į žaidėjo paskyros sąskaitą ne vėliau, kaip iki kitos po tiražo darbo dienos pabaigos. Žaidėjas gali pateikti prašymą laimėjimą iki 150 eurų išmokėti grynaisiais pinigais arba laimėjimą iki 1000 eurų pervesti į žaidėjo nurodytą mokėjimo sąskaitą. Rašytinis prašymas Bendrovei teikiamas elektroniniu paštu info@olifeja.lt arba paštu Olimpiečių g. 15-1, Vilnius. Laimėjimai pagal pateiktus prašymus yra išmokami grynaisiais pinigais žaidėjui atvykus į Bendrovės buveinę Olimpiečių g. 15-1, Vilniuje, arba Bendrovės atstovybę: Studentų g. 3A, Kaune, Birutės g. 16A, Klaipėdoje, A. Mickevičiaus g. 2-2, Šiauliuose ir Vasario 16-osios g. 45A, Panevėžyje). Laimėjimai iki 1000 eurų pervedami į žaidėjo nurodytą mokėjimo sąskaitą per 10 darbo dienų nuo atitinkamo prašymo gavimo dienos. Jei toks laimėjimas jau buvo pervestas į žaidėjo paskyros sąskaitą, išmokant laimėjimą grynaisiais pinigais arba pervedant į žaidėjo nurodytą mokėjimo sąskaitą atitinkama suma yra sumažinamos žaidėjo paskyros sąskaitoje esančios lėšos. Jei žaidėjo paskyros sąskaitoje nėra pakankamai lėšų

laimėjimui išmokėti žaidėjo prašomu būdu, žaidėjo prašymas netenkinamas ir žaidėjas informuojamas apie atsisakymo išmokėti laimėjimą grynaisiais pinigais arba pervedant į jo nurodytą mokėjimo sąskaitą priežastį. Įsigijus bilietą interneto svetainėje ir laimėjus laimėjimą, didesnę kaip 1000 eurų, daiktinį laimėjimą ar neatlyginamai suteikiamą paslaugą, dėl laimėjimo atsiėmimo žaidėjas turi kreiptis Taisyklių 12.1.3-12.1.4 punktuose nustatyta tvarka, tik žaidėjui nereikia pateikti bilieto tikrinimui. Tie žaidėjai, kurie turi kvalifikuotą elektroninį parašą, gali visus reikiamus prašymus, paraiškas ir kitus dokumentus pasirašyti savo elektroniniu parašu ir pateikti šiuos dokumentus Bendrovei nuotoliniu būdu (elektroniniu paštu ar kitu, visuotinai naudojamu būdu).

12.1.6. Bet kuris laimėjimas pagal laimintį bilietą, dėl kurio nustatyta tvarka nesikreipiama per šiose Taisyklėse nurodytą terminą, lieka Bendrovės nuosavybe. Pasibaigus šiam terminui, visi bilietai, išskyrus laiminčius bilietus, prieš tai pateiktus nustatyta tvarka kreipiantis dėl laimėjimo, netenka galios.

12.2. Visa informacija apie žaidėjo, įsigijusio bilietus internetu, laimėjimus yra kaupiama ir apskaitoma elektroniniu būdu Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje. Žaidėjas savo žaidėjo paskyros sąskaitoje sukauptų laimėjimų sumą (arba jos dalį) gali panaudoti loterijos bilietų pirkimui arba pervesti sukauptą sumą (arba jos dalį) į savo mokėjimo sąskaitą.

12.3. Pagal Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatymo nuostatas, tais atvejais kai laimėjimo vertė neviršija 1 000 eurų, žaidėjui yra taikoma supaprastinta asmens tapatybės nustatymo procedūra, o kai laimėjimų suma viršija 1 000 eurų, žaidėjui yra taikoma asmens tapatybės nustatymo procedūra ir jis yra registruojamas, kaip aprašyta Loterijos bilietų pirkimo nuotoliniu būdu sutartyje, patalpintoje interneto svetainėje.

12.4. Jei nustatoma, kad bilietas nėra laimintis Loterijos bilietas, atsisakoma pagal jį išmokėti laimėjimą, o dėl laimėjimo kreipęsis asmuo yra apie tai informuojamas.

12.5. Draudžiama dalyvauti loterijose asmenims, jaunesniems kaip 18 metų.

12.6. Laimėtojas pats atsako už viso laimėjimo, į kurį jis turi teisę, pareikalavimą.

12.7. Tik laimėtojas atsako už visus jam teisės aktuose nustatyta tvarka taikomus bet kokius mokesčius, rinkliavas ar kitus bet kokio pobūdžio privalomus mokėjimus, taip pat bet kokias išlaidas, susijusias su Loterija, išskyrus atvejus, kai Taisyklėse aiškiai nurodyta kitaip.

12.8. Išskyrus atvejus, numatytus Lietuvos Respublikos loterijų įstatyme ir kituose teisės aktuose, Bendrovė neatskleis informacijos apie laimėtoją be išankstinio to asmens sutikimo.

12.9. Jei bus nustatyta, kad Bendrovė išmokėjo, išdavė ar suteikė laimėjimą pagal bilietą, kuris nėra laimintis bilietas, su tokį laimėjimą gavusiu asmeniu Bendrovė susisieks, praneš apie neteisingai išmokėtą, išduotą ar suteiktą laimėjimą ir pateiks reikalavimą grąžinti laimėjimą (arba jei laimėjimo grąžinti galimybės nėra – jo piniginę vertę) bei tokį reikalavimą pagrindžiančius įrodymus. Gavęs tokį reikalavimą, asmuo privalo grąžinti gautą laimėjimą (arba jo vertę pinigais) Bendrovei.

12.10. Jei nustatoma, kad bilietas nėra laimintis bilietas, tokiu atveju atsisakoma išmokėti laimėjimą ir apie tai yra iš karto (bet ne vėliau, kaip per 2 darbo dienas nuo nustatymo momento) informuojamas asmuo, kuris pateikė Bendrovei bilietą, kuris nėra laimintis.

12.11. Išmokant laimėjimą pagal bilieta išrašą, bilieta išrašas yra paimamas iš žaidėjo ir jam negražinamas.

13. PARAIŠKŲ NAUDOJIMAS

13.1. Kiekvienam laiminčio bilieta savininkui, kreipiantis dėl bet kurio piniginio laimėjimo, didesnio už 1000 eurų, daiktinio laimėjimo ar laimėtos neatlyginamai suteikiamos paslaugos, reikia užpildyti Bendrovės pateiktą paraiškos formą, įrašyti savo vardą ir pavardę bilieta išrašė (jei laimėjimas laimėtas su Loterijos terminale pirktu biletu) ir pateikti asmens tapatybę patvirtinantį dokumentą (pasą, asmens tapatybės kortelę, vairuotojo pažymėjimą, atitinkantį 2006 m. gruodžio 20 d. Europos Parlamento ir Tarybos direktyvos 2006/126/EB dėl vairuotojo pažymėjimų (nauja redakcija) I priede nustatytus reikalavimus, arba leidimą gyventi Lietuvos Respublikoje). Žaidėjų, laimėjusių su Loterijos terminale pirktais bilietais, paraiškos priimamos bilieta išrašė nurodytais adresais, o laimėjusių pagal bilietus, pirktus interneto svetainėje – elektronine forma, vadovaujantis interneto svetainėje pateikiamais nurodymais.

13.2. Paraiška turi būti užpildyta laiminčio bilieta savininko vardu ir jo arba jo teisėto atstovo pasirašyta. Jei laiminčio bilieta savininkas yra asmuo, negalintis užpildyti reikalingos paraiškos, tuomet to asmens vardu šiuos veiksmus turi atlikti jo teisėtas atstovas. Bendrovė pasilieka teisę pareikalauti iš bet kurio atstovo įrodymų, kad pastarasis turi teisę kreiptis dėl laimėjimo. Jei Bendrovė nustato, kad laiminčio bilieta savininko vardu užpildęs paraišką asmuo nėra tinkamas teisėtas atstovas, kad galėtų kreiptis dėl laimėjimo bilieta savininko vardu, Bendrovė gali pareikalauti, kad paraišką užpildytų tinkamas asmuo.

13.3. Jei nustatoma, kad kartu su laiminčiu biletu pateikta paraiška yra netinkamai užpildyta ir (arba) nepasirašyta, pateiktas netinkamas ar negaliojantis laimėtojo asmens dokumentas, kreipėsis asmuo apie tai yra informuojamas tokiu pat būdu, kaip buvo gautas kreipimasis, per 5 darbo dienas nuo kreipimosi į Bendrovę dienos. Tokiu atveju asmuo, norintis atsiimti laimėjimą, privalo tinkamai užpildyti paraišką ir (arba) pasirašyti ją bei pateikti tinkamai užpildytą ir (arba) pasirašytą paraišką ne vėliau kaip per 20 kalendorinių dienų nuo Bendrovės pranešimo apie netinkamą paraišką gavimo dienos. Jei asmuo nepateikia pataisytos paraiškos per 20 kalendorinių dienų nuo pranešimo apie netinkamą paraišką gavimo dienos arba pakartotinai pateikta paraiška yra netinkamai užpildyta ir (arba) nepasirašyta, laimėjimas neišmokamas. Jei pataisyta paraiška pateikta nepraleidus šiame punkte nustatyto termino (20 kalendorinių dienų nuo pranešimo apie netinkamą paraišką gavimo dienos) ir ji yra tinkama, Bendrovė laimėjimą privalo išmokėti per 5 darbo dienas nuo tinkamos paraiškos gavimo dienos.

13.4. Laikoma, kad asmuo, kuris pasirašo ir pateikia paraišką, tuo patvirtina, kad jis turi teisę kreiptis dėl nurodyto laimėjimo, ir kad paraiškoje nurodyta informacija yra teisinga ir pilna. Pateikęs paraišką asmuo privalo atlyginti Bendrovei bet kokius nuostolius, žalą, sąnaudas ar išlaidas, kuriuos Bendrovė patiria, išmokėjusi laimėjimą pagal tokią paraišką, kurioje pateikiami neteisingi duomenys (nepriklausomai nuo tokios klaidos padarymo tyčios formos).

13.5. Laimėjimo išmokėjimas (išdavimas) laiminčio bilieta turėtojai ar pagal paraiškoje nurodytą informaciją visiškai ir galutinai atleidžia Bendrovę, jos organų narius, darbuotojus, atstovus ir bet kurį platintoją, nuo bet kokios atsakomybės už to laimėjimo išmokėjimą (išdavimą).

14. BILIETŲ TIKRINIMO TVARKA

14.1. Prieš išmokant (išduodant ar suteikiant) laimėjimą pagal bet kurį bilietą, bilietas turi būti tikrinamas pagal šiose Taisyklėse nustatytas bilietų tikrinimo ir laimėjimų išmokėjimo ir (ar) išdavimo taisykles.

14.2. Kad bilieto išrašas būtų pripažintas tinkamu, jis turi atitikti visus šiuos bilieto išrašo galiojimo reikalavimus:

14.2.1. bilieto išrašė turi būti visi žaidimo zoną sudarantys žaidimo simboliai. Kiekvienas iš jų turi būti pilnas ir įskaitomas, jie turi visiškai atitikti Bendrovės turimus duomenis apie juos, išskyrus, jei pagal bilieto išrašė matomą informaciją įmanoma identifikuoti tą bilieto įrašą, kurio išrašą jis iš tikrųjų yra;

14.2.2. bilieto išrašė turi būti 20 skaitmenų identifikacinis numeris ir jį atitinkantis brūkšninis kodas, pagal kurį bilieto išrašas yra susiejamas su nupirkto bilieto įrašu Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje;

14.2.3. bilietas turi būti įsigytas asmens, kuriam teisės aktai nedraudžia dalyvauti Loterijoje;

14.2.4. laimėjimas pagal tą bilietą ar bilieto išrašą dar neturi būti išmokėtas;

14.2.5. bilieto išrašas neturi būti netinkamu bilieto išrašu;

14.2.6. bilietas turi būti registruotas Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje pagal šias Taisykles ir jame turi būti šių Taisyklių 4.1 punkte numatyti duomenys. Jeigu bilieto išrašė nurodyta informacija skiriasi nuo to bilieto duomenų ar informacijos Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje, galioja ir taikomi tik Bendrovės Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje turimi bilieto įrašo duomenys ir informacija.

14.3. Atsižvelgiant į Taisyklių 14.2 punkto nuostatas, tinkamas laimintis bilieto išrašas yra vienintelis galiojantis dokumentas, patvirtinantis žaidėjo teisę į bilietą ir suteikiantis teisę į atitinkamą laimėjimą, laimėtą pagal tą bilietą. Įsigijus bilietus internetu, tik Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazės duomenys patvirtina žaidėjo teisę į bilietą ir suteikia teisę į atitinkamą laimėjimą, laimėtą pagal tą bilietą.

14.4. Žaidėjas turi teisę reikalauti tik to laimėjimo, į kurį laimintis bilietas suteikia teisę, ir neturi teisės į jokių kitus laimėjimus.

14.5. Platintojas pateiktą laimintį bilieto išrašą turi peržiūrėti ir įsitikinti, ar tas bilieto išrašas yra iš tikrųjų laimintis. Platintojai išsamaus tikrinimo, ar bilieto išrašas yra tinkamas laimėjusio bilieto išrašas, neatlieka. Tokį tikrinimą atlieka ar organizuoja Bendrovė. Jei platintojui kyla abejonų, ar pateiktas laimėjusio bilieto išrašas yra tinkamas, jis gali atsisakyti priimti tą bilieto išrašą. Tuomet toks bilieto išrašas privalo būti pateiktas Bendrovei.

14.6. Bendrovė gali tikrinti visus pateiktus bilietų išrašus, ar jie yra tinkami laimėjusių bilietų išrašai.

14.7. Bendrovės sprendimas dėl to, ar bilietas (tame tarpe ir jo išrašas) yra laimintis bilietas, ar dėl bet kurio ginčo dėl laimėjimo nustatymo ar išmokėjimo, yra galutinis ir saisto visus Loterijos žaidėjus, išskyrus jei įstatymai ar šios Taisyklės numato kitaip.

15. PLATINTOJAI

15.1. Bendrovė pasirenka platintojus savo nuožiūra. Asmenys, norintys tapti platintojais, gali kreiptis į Bendrovę šiuo klausimu Bendrovės nustatyta tvarka. Bendrovė pasilieka teisę bet kuriuo metu be išankstinio pranešimo sustabdyti ar atšaukti platintojo teisę platinti bilietus.

15.2. Platinimo vietoms taikomi Bendrovės nustatyti reikalavimai. Loterijos organizavimo metu platinimo vietų skaičius ir jų buvimo vietos gali keistis.

16. ŽAIDĖJŲ IR BENDROVĖS TEISĖS BEI PAREIGOS

16.1. Žaidėjai ir Bendrovė turi Lietuvos Respublikos loterijų įstatyme ir šio įstatymo įgyvendinamuosiuose teisės aktuose, šiose Taisyklėse, įskaitant visus vėlesnius jų pakeitimus, numatytas teises ir pareigas. Toliau šiame Taisyklių skyriuje pateikiamos pagrindinės žaidėjų ir Bendrovės teisės bei pareigos, kurių pateikiamas sąrašas nėra baigtinis.

16.2. Kiekvienas potencialus žaidėjas ar asmuo, norintis dalyvauti Loterijoje, turi teisę:

- 16.2.1. prieš dalyvaudamas Loterijoje susipažinti su Bendrovei išduotos licencijos organizuoti didžiąsias loterijas kopija ir (ar) šių Taisyklių kopija, patvirtintomis Bendrovės vadovo ir esančiomis Bendrovės buveinėje;
- 16.2.2. gauti laimėjimą, jeigu žaidėjo įsigytas bilietas laimi laimėjimą;
- 16.2.3. nusipirkęs pažeistą arba sugadintą bilieto išrašą, reikalauti jį pakeisti kitu;
- 16.2.4. Taisyklių 17 skyriuje nustatyta tvarka Bendrovei pareikšti pretenzijas dėl Loterijos organizavimo;
- 16.2.5. laimėjęs Loterijoje, reikalauti neskelbti jo asmens duomenų;
- 16.2.6. kreiptis į Bendrovę dėl Valstybinės mokesčių inspekcijos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos nustatytos formos pažymos apie žaidėjui išmokėtus laimėjimus;
- 16.2.7. dėl Bendrovės veiksmų arba neveikimo kreiptis į priežiūros instituciją arba teismą.

16.3. Kiekvienas žaidėjas turi pareigą:

- 16.3.1. dalyvaudamas Loterijoje laikytis Taisyklių;
- 16.3.2. teisės aktų, reglamentuojančių loterijų organizavimą, ir Taisyklių nustatytais atvejais Bendrovei pateikti savo asmens tapatybę patvirtinančius dokumentus ir kitą teisėtai prašomą informaciją.

16.4. Bendrovė turi teisę:

- 16.4.1. sudaryti bilietų platinimo sutartį su pasirinktu platintoju, suteikti platintojui teisę platinti bilietus, išmokėti laimėjimus (iki 150 eurų pagal vieną bilietą) arba tokią teisę atšaukti;
- 16.4.2. atsisakyti parduoti bilietą taisyklių 10.9 punkte nustatytais atvejais;
- 16.4.3. reikalauti iš žaidėjų ir jų atstovų pateikti asmens tapatybę patvirtinančius dokumentus, informaciją apie laimėjusio bilieto įsigijimo aplinkybes (datą, laiką, vietą, panaudotų bilieto įsigijimui lėšų kilmę ir kt. informaciją);
- 16.4.4. suderinus su priežiūros institucija, sustabdyti Loterijos organizavimą ar bilietų platinimą, jei Loterijos organizavimo saugumui ar integralumui iškilo pavojus;
- 16.4.5. paskelbti Loterijos pabaigą.

16.5. Bendrovė turi pareigą:

- 16.5.1. organizuoti Loteriją sąžiningai, užtikrinant laimėjimo žaidime atsitiktinumą;
- 16.5.2. pateikti susipažinti Taisykles to prašančiam žaidėjui;
- 16.5.3. išmokėti, išduoti arba suteikti žaidėjui, pateikusiam laimintį bilietą, laimėjimą;
- 16.5.4. nagrinėti žaidėjo pateiktą pretenziją ir pateikti savo atsakymą.

17. PRETENZIJŲ PATEIKIMO IR NAGRINĖJIMO TVARKA

17.1. Jeigu žaidėjas turi pretenzijų dėl Bendrovės veiksmų organizuojant loteriją, mano, kad pažeistos jo teisės ar interesai, jis turi teisę pareikalauti susitikimo su Bendrovės vadovu ar kitu teisėtu jos atstovu ir aptarti savo pretenzijas.

17.2. Bendrovė pasilieka teisę pareikalauti pretenzijas išdėstyti raštu ir atsiųsti jas paštu (pateikti asmeniškai, atsiųsti elektroniniu būdu, pasirašius pretenziją kvalifikuotu elektroniniu parašu), pristatyti į Bendrovės buveinę. Sprendimas dėl pretenzijų pagrįstumo/nepagrįstumo priimamas ne vėliau kaip per 10 kalendorinių dienų nuo pretenzijų gavimo. Apie priimtą sprendimą pranešama raštu pretenzijas pareiškusiam asmeniui. Žaidėjas, nesutikdamas su priimtu sprendimu, gali kreiptis į teisimą įstatymų nustatyta tvarka. Vadovaujantis Lietuvos Respublikos loterijų įstatymu dėl Bendrovės veiksmų arba neveikimo žaidėjas įstatymų nustatyta tvarka turi teisę kreiptis į priežiūros instituciją.

18. ATSAKOMYBĖS APRIBOJIMAS

18.1. Bendrovė suteikia platintojui teisę pardavinėti bilietus, perduoti laimėtojams Bendrovės išmokamus laimėjimus pagal galiojančius laiminčius bilietus Taisyklių 12.1.1 punkte nustatyta tvarka ir sudaryti sąlygas susipažinti su informacija, kurią pateikė Bendrovė dėl Loterijos raštu sudarytos sutarties pagrindu. Bendrovė platintojui nesuteikia jokios teisės atlikti jokių kitus veiksmus ar susilaikyti nuo bet kokių veiksmų atlikimo, išskyrus jei Bendrovės ir platintojo rašytinėje sutartyje nurodyta kitaip.

18.2. Kiekvieniame Loterijos tiraže dalyvaujančių bilietų skaičius gali skirtis.

18.3. Nei Bendrovė, nei platintojas jokiais aplinkybėmis neatsako už bet kokio pobūdžio nuostolius, įskaitant tiesioginius ir netiesioginius nuostolius, kuriuos patiria bet kuris žaidėjas, bet kuris bilieto turėtojas ar savininkas, Loterijos dalyvis ar bet kuris kitas asmuo dėl Loterijos pabaigos pagal Taisykles ar dėl bet kurio asmens dalyvavimo ar nedalyvavimo Loterijoje, įskaitant dėl galimybės dalyvauti Loterijoje praradimo dėl bet kokios priežasties, išskyrus jei įstatymai ar šios Taisyklės numato kitaip. Be to, nei Bendrovė, nei platintojas neatsako jokiam asmeniui dėl nenugalimos jėgos aplinkybių ar dėl atsisakymo parduoti bilietą bet kuriam asmeniui pagal šias Taisykles.

18.4. Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje ir (ar) terminaluose galima laiko paklaida nuo laiko Lietuvos Respublikoje. Ginčo atveju visuomet vadovaujamasi Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje užfiksuotu laiku.

18.5. Sutrikus Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazės veiklai, bilietų registracija gali būti sustabdoma.

19. LOTERIJOS PABAIGA

19.1. Loterijos organizavimas pasibaigia panaikinus Bendrovei išduotos veiklos licencijos galiojimą.

19.2. Bendrovė taip pat turi teisę bet kuriuo metu paskelbti Loterijos pabaigą. Loterijos pabaigos paskelbimas atliekamas Loterijų įstatyme nustatyta tvarka.

19.3. Apie Loterijos pabaigą skelbiama interneto svetainėje ir viešai vieną kartą nacionaliniame laikraštyje. Apie tai taip pat informuojami platintojai. Toks pranešimas turi aiškiai

įvardyti Loteriją, Loterijos pabaigos datą ir termino, iki kurio pabaigos galima pareikalauti laimėjimo, pabaigos datą. Jei Loterijos pabaigą inicijuoja Bendrovė, toks pranešimas turi būti paskelbtas likus ne mažiau kaip 30 kalendorinių dienų iki skelbiamos pabaigos datos.

19.4. Prieš organizuodama paskutinį Loterijos tiražą, Bendrovė įvertina išplatintų bilietų vertės ir išmokėtų laimėjimų sumos santykį. Jei šis santykis yra mažesnis, nei Taisyklių 9.2. punkte nustatytas laimėjimų fondas, Bendrovė paskutinio tiražo metu žaidžia papildomus laimėjimus tam, kad išmokėtų (tame tarpe išduotų ir suteiktų) laimėjimų suma iki paskelbtos Loterijos pabaigos būtų ne mažesnė negu Loterijos Taisyklių 9.2 punkte nustatytas laimėjimų fondas. Jei organizavus paskutinį Loterijos tiražą ir suėjus laimėjimų atsiėmimo terminui nustatoma, kad išplatintų loterijos bilietų vertės ir žaidėjų atsiimtų laimėjimų santykis vis dar yra mažesnis negu Loterijos Taisyklių 9.2 punkte nustatytas laimėjimų fondas, Bendrovė Labdaros ir paramos įstatyme nustatytiems paramos gavėjams perves pinigų sumą, kuri nebuvo išmokėta kaip laimėjimas, ir užtikrins, kad išmokėtų laimėjimų suma kartu su pervesta paramai suma bei išplatintų Loterijos bilietų vertės santykis būtų ne mažesni negu Loterijos Taisyklių 9.2. punkte nustatytas laimėjimų fondas. Ši suma turi būti pervesta ne vėliau kaip per 30 kalendorinių dienų nuo termino kreiptis dėl laimėjimų išmokėjimo pabaigos.

20. BENDROSIOS NUOSTATOS

20.1. Bet kuris žaidėjas, bet kuris bilieto turėtojas ar savininkas, ar asmuo, kuris pateikia bilieto išrašą tikrinimui, ar kuris kreipiasi dėl laimėjimo išmokėjimo, išdavimo ar suteikimo, sutinka būti saistomas Lietuvos Respublikos loterijų įstatymo ir šio įstatymo įgyvendinamųjų teisės aktų, Bendrovės turimos licencijos organizuoti didžiąją loteriją ir šių Taisyklių nuostatų, įskaitant visus jų pakeitimus.

20.2. Bendrovė gali pakeisti šias Taisykles, suderinusi tuos pakeitimus su priežiūros institucija. Tokie pakeitimai įsigalioja kitą dieną nuo jų patvirtinimo dienos ir taikomi tik į kitą po tokių pakeitimų organizuojamą tiražą platinamiems bilietams. Bilietams, kurie buvo pradėti platinti iki Taisyklių pakeitimo momento, galioja jų įsigijimo momentu galiojusi Taisyklių redakcija.

20.3. Šios Taisyklės (tame tarpe bilietų išrašuose nurodytos sąlygos ir paaiškinimai) yra Bendrovės ir žaidėjo sutarties dėl Loterijos sąlygos. Dalyvavimo Loterijoje sutartį žaidėjas su Bendrove sudaro nusipirkdamas ar kitais teisėtais būdais įgydamas bilietą. Jei yra koks nors prieštaravimas ar neatitikimas tarp šių Taisyklių ir ant bilietų išrašų nurodytų sąlygų ir paaiškinimų, taikomos šios Taisyklės.

20.4. Visi Taisyklių priedai yra neatskiriama jų dalis ir saugomi Bendrovėje kartu su šiomis Taisyklėmis iki Loterijos organizavimo pabaigos.

21. ĮSTATYMAI

21.1. Šioms Taisyklėms bei čia nurodytoms Bendrovės ir žaidėjų teisėms ir pareigoms taikomi ir jos aiškinamos pagal Lietuvos Respublikos įstatymus. Visi kilę ginčai sprendžiami Lietuvos Respublikos teismuose.

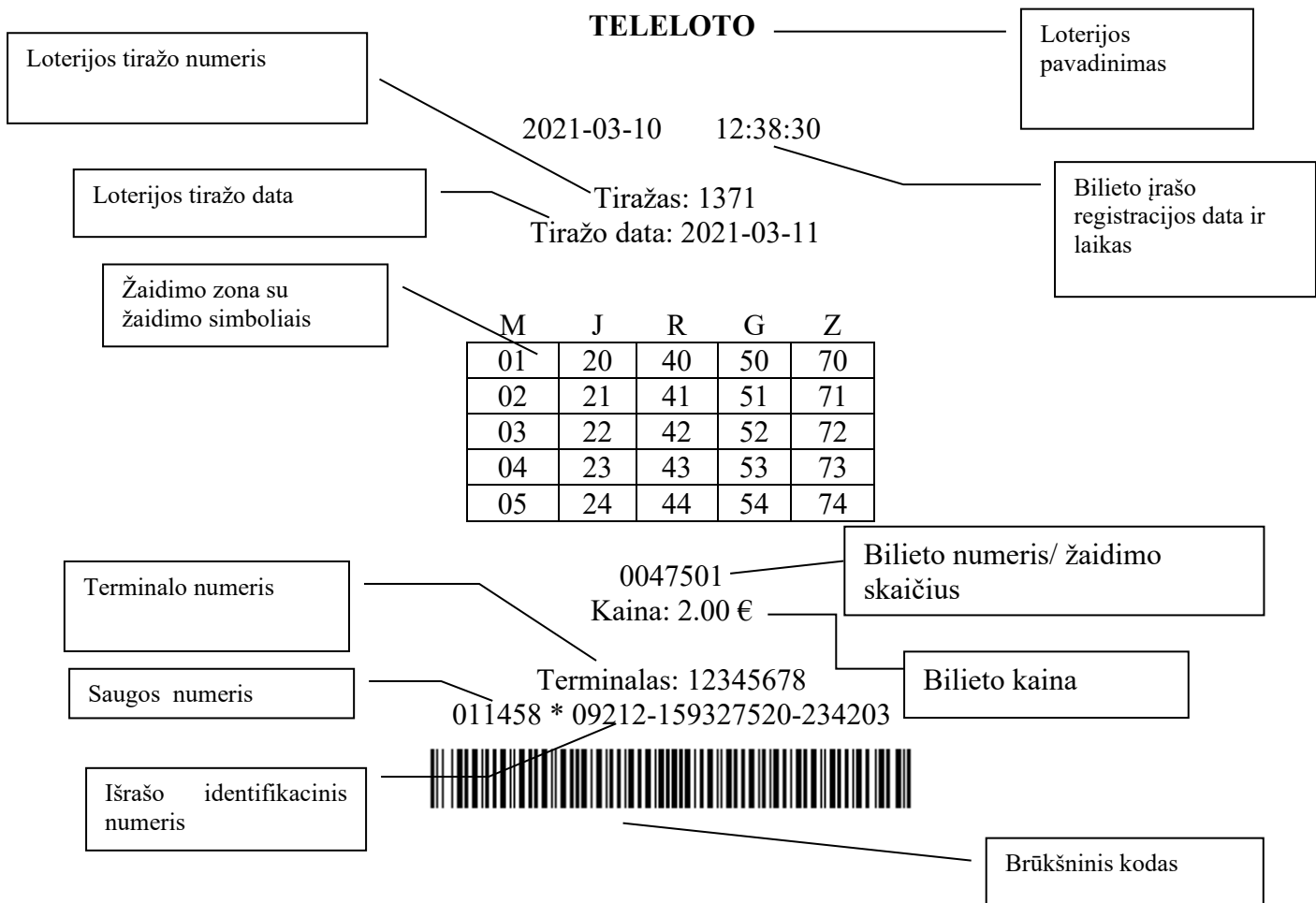
SUDERINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie
Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2026 m. rugpjūčio 20 d. įsakymu Nr. DIE-303

A PRIEDAS

1. LOTERIJOS BILIETO IŠRAŠO PROJEKTAS

1.1. Loterijos bilieto, pirktu paprastu bilietų pirkimo būdu, išrašo (dvipusio dokumento) averso projektas:



1.2. Loterijos bilietai (30 vnt.), pirkti sindikato būdu, išrašo (dvipusio dokumento) averso projektas:

TELELOTO

Loterijos tiražo numeris

Loterijos tiražo data

Žaidimo zonos su žaidimo simboliais

2021-03-10 12:38:30

Tiražas: 1371

Tiražo data: 2021-03-11

Loterijos pavadinimas

Bilieto įrašo registracijos data ir laikas

M	J	R	G	Z
01	20	40	50	70
02	21	41	51	71
03	22	42	52	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
07	20	45	50	75
02	22	41	55	71
03	22	42	52	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
06	20	48	50	69
02	21	41	51	71
03	22	42	52	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
09	28	40	55	70
02	21	41	51	71
03	22	42	52	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
11	30	40	50	70
02	21	41	51	71
03	22	42	60	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
01	20	40	50	70
07	21	39	51	71
03	25	42	52	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
01	20	40	50	70
02	21	41	51	71
09	27	42	52	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
01	20	40	50	70
02	21	41	59	75
03	22	42	52	72
04	23	45	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
01	20	40	50	70
02	21	48	51	71
03	27	42	52	72
06	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
08	20	40	50	70
02	25	41	51	71
03	22	42	52	72
07	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
01	20	40	62	70
02	21	41	51	71
03	22	48	52	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
12	20	40	50	70
02	30	41	59	71
03	22	42	52	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
13	20	40	50	69
02	29	41	51	71
03	22	42	52	72
14	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
01	20	40	50	70
08	21	41	51	71
03	22	42	52	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
01	17	40	50	70
02	21	41	51	71
03	22	33	52	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
12	20	40	50	70
02	18	41	51	71
03	22	42	47	72
08	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
01	20	40	50	75
02	19	41	51	71
09	22	42	46	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
04	19	40	49	70
02	21	41	51	71
03	17	42	52	72
01	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
06	20	37	49	70
02	21	41	51	71
05	19	42	52	72
04	23	43	53	73
10	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
02	20	40	50	70
09	21	41	51	71
03	18	39	52	72
04	23	43	53	73
07	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
01	17	40	50	75
02	21	36	51	71
03	22	42	52	72
12	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
01	20	40	50	70
02	21	41	51	71
03	22	42	52	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
10	20	45	50	70
02	21	41	51	71
03	29	42	52	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
13	20	40	50	70
02	21	41	51	71
14	19	37	52	72
04	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
07	20	40	50	70
02	21	41	51	71
09	22	39	52	72
04	18	43	53	73
05	24	44	54	74

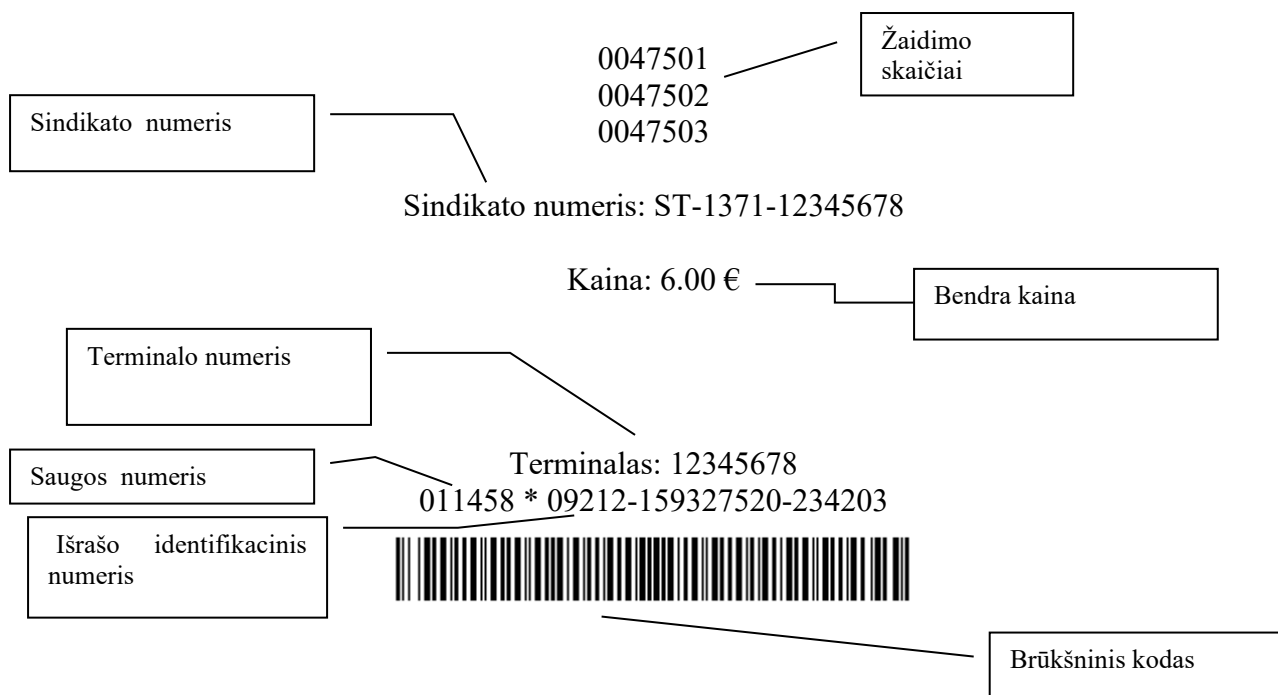
M	J	R	G	Z
01	20	40	50	70
03	19	41	49	71
13	22	36	52	72
04	23	43	53	73
11	18	44	54	74

M	J	R	G	Z
15	19	37	50	70
02	21	41	51	71
07	22	42	52	72
04	17	45	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
11	20	40	50	69
02	21	41	47	71
03	18	36	52	72
10	23	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
01	27	40	50	70
14	21	37	48	67
03	22	42	52	72
07	19	43	53	73
05	24	44	54	74

M	J	R	G	Z
01	27	40	50	70
22	21	41	49	71
03	28	42	52	68
14	23	33	53	73
05	24	44	48	74



1.3. Bilieto išrašo (dvipusio dokumento) reverso projektas:

XXXXXXXXXX

INFORMACIJA LOTERIJOS ŽAIDĖJAMS

1. Loteriją organizuoja UAB „OLIFĖJA“ (loterijos organizatorius), įmonės kodas 121740752, buveinės adresas Olimpiečių g. 15-1, LT-09237 Vilnius, tel. (+370-5) 2 751 751, www.loto.lt, įregistruota LR Juridinių asmenų registre.
2. Bendras loterijos laimėjimų fondas ne mažesnis kaip 50% visų bilietų nominalios vertės.
3. Biliete nurodyto tiražo rezultatus rasite www.loto.lt, spaudoje ir loterijos bilietų platinimo vietose.
4. Piniginiai laimėjimai, neviršijantys 150 eurų, pateikus loterijos bilietą, išmokami visose loterijos bilietų platinimo vietose arba loterijos organizatoriaus buveinėje ar vienoje iš žemiau nurodytų atstovybių. Dėl piniginių laimėjimų, viršijančių 150 eurų, išmokėjimo reikia atvykti į loterijos organizatoriaus buveinę arba vieną iš atstovybių: Studentų g. 3A-2, Kaune; Birutės g. 16A, Klaipėdoje; A. Mickevičiaus g. 2-2, Šiauliuose; Vasario 16-osios g. 45A, Panevėžyje, ir pateikti loterijos bilietą. Didesni kaip 150 eurų piniginiai laimėjimai išmokami tik į žaidėjo mokėjimo sąskaitą.
5. Bilietas galioja 60 kalendorinių dienų, skaičiuojant nuo po tiražo datos einančios dienos. Dėl visų piniginių laimėjimų privaloma kreiptis aukščiau nurodyta tvarka ne vėliau kaip per šį terminą. Dėl papildomų laimėjimų, kurie yra daiktiniai laimėjimai ar laimėtos neatlyginamai teikiamos paslaugos, privaloma kreiptis per 5 kalendorines dienas nuo tiražo pabaigos telefonu (+370-5) 2 751 751.
6. Atvykus į loterijos organizatoriaus buveinę ar vieną iš 4 punkte nurodytų atstovybių dėl piniginių ir daiktinių ar neatlyginamai teikiamų paslaugų laimėjimų, kurių vertė didesnė kaip 1 000 eurų, kartu su loterijos bilietu reikia pateikti galiojantį asmens tapatybę patvirtinantį dokumentą.
7. Loterija organizuojama pagal patvirtintas loterijos taisykles. Jei yra koks nors neatitikimas tarp loterijos taisyklių ir ant bilieto nurodytų sąlygų, viršenybę turi loterijos taisyklės, kurios saugomos loterijos organizatoriaus buveinėje.
8. Nelyginkite bilieto lygintuvu. Saugokite bilietą nuo tiesioginių saulės spindulių, stipraus dirbtinio apšvietimo, šilumą skleidžiančių šaltinių, cheminių medžiagų ir bet kokio kito poveikio. Loterijos organizatorius nėra atsakingas už bilieto pažeidimus, atsiradusius netinkamai jį saugant.
9. Daugiau informacijos – loterijos taisyklėse ir www.loto.lt, taip pat kreipiantis telefonu (+370-5) 2 751 751 arba el. paštu info@loto.lt.
10. Laimėtojo vardas ir pavardė:

1.4. Bilieto išrašė (vienpusiame dokumente) yra vaizduojama analogiška 1.1-1.3. punktuose pateiktai informacija, tik averso ir reverso informacija spausdinama vienoje bilieto išrašo pusėje.

1.5. Žaidėjo paskyros sąskaitoje žaidėjui rodomos interneto svetainėje įsigyto bilieto informacijos pavyzdys:

1.5.1. Vienas bilietas, registruotas į vieną Loterijos tiražą:

☐	Bilieto tipas	Žaidimo data	Tiražo nr.	Bilieto Nr.	Laimėjimas	Papildoma informacija
☐	Paprastas bilietas	2022-07-17	1371	0071647 Peržiūrėti bilietą	Dar neįvyko	Apie bilietą

1.5.2. Sindikato būdu pirkti 30 bilietų:

☐	Bilieto tipas	Žaidimo data	Tiražo nr.	Bilieto Nr.	Laimėjimas	Papildoma informacija
☐	Teleloto Sindikatas 30	2022-07-17	1371	Išskleisti sindikato bilietus	Dar neįvyko	Apie bilietą

Paspaudus užrašą „Apie bilietą“ žaidėjui parodomos bilietų žaidimo zonos, žaidimo simboliai ir žaidimo skaičiai:

30 bilietų viduje:

1 bilietas

M	J	R	G	Ž
12	34	01	45	69
04	12	45	63	37
05	65	98	78	45
43	58	94	06	69
22	43	47	36	86

ST-1377-00016-1/1

2 bilietas

M	J	R	G	Ž
12	34	01	45	69
04	12	45	63	37
05	65	98	78	45
43	58	94	06	69
22	43	47	36	86

ST-1377-00016-1/2

3 bilietas

M	J	R	G	Ž
12	34	01	45	69
04	12	45	63	37
05	65	98	78	45
43	58	94	06	69
22	43	47	36	86

ST-1377-00016-1/3

4 bilietas

M	J	R	G	Ž
12	34	01	45	69
04	12	45	63	37
05	65	98	78	45
43	58	94	06	69
22	43	47	36	86

ST-1377-00016-1/4

5 bilietas

M	J	R	G	Ž
12	34	01	45	69
04	12	45	63	37
05	65	98	78	45
43	58	94	06	69
22	43	47	36	86

ST-1377-00016-1/5

6 bilietas

M	J	R	G	Ž
12	34	01	45	69
04	12	45	63	37
05	65	98	78	45
43	58	94	06	69
22	43	47	36	86

ST-1377-00016-1/6

Bilietai

Išsami informacija

PIRKIMO LAIKAS

2022-06-15

SINDIKATO NUMERIS

ST-1371-12345678

Žaidimo skaičiai:

0069980

0069982

0069981

Mano paskyra

[Duomenys](#)
[Bilietai](#)
[Skaičiai](#)
[Dovanos](#)
[Prenumeratos](#)
[Atsakingas žaidimas](#)

2022-06-15 **Teleloto**

☐ VISUS	BILieto TIPAS	Žaidimo DATA	TIRAŽO NR.	BILieto SKAIČIAI	LAIMĖJIMAS	PAPILDOMA INFORMACIJA
☐	Sindikato rinkinys (30 bilietų)	2022-06-15	1557	Išskleisti sindikato bilietų skaičius	Dar neįvyko	Apie bilietą
☐	Bilietas	2022-06-15	1557	Išskleisti bilieto skaičius	Dar neįvyko	Apie bilietą

1.5.3. Atspėtų skaičių žymėjimo pavyzdys:

Bilietai

Išsami informacija

30 bilietų viduje:

1 bilietas

M	J	R	G	2
12	34	01	45	69
04	12	45	63	37
05	65	98	78	45
43	58	94	06	69
22	43	47	36	86

ST-1377-00016-1/

2 bilietas

M	J	R	G	2
12	34	01	45	69
04	12	45	63	37
05	65	98	78	45
43	58	94	06	69
22	43	47	36	86

ST-1377-00016-1/

3 bilietas

M	J	R	G	2
12	34	01	45	69
04	12	45	63	37
05	65	98	78	45
43	58	94	06	69
22	43	47	36	86

ST-1377-00016-1/1

4 bilietas

M	J	R	G	2
12	34	01	45	69
04	12	45	63	37
05	65	98	78	45
43	58	94	06	69
22	43	47	36	86

ST-1377-00016-1/1

5 bilietas

M	J	R	G	2
12	34	01	45	69
04	12	45	63	37
05	65	98	78	45
43	58	94	06	69

6 bilietas

M	J	R	G	2
12	34	01	45	69
04	12	45	63	37
05	65	98	78	45
43	58	94	06	69

Uždaryti

Bilietai

Išsami informacija

PIRKIMO LAIKAS

2022-06-15

SINDIKATO NUMERIS

ST-1371-12345678

Žaidimo skaičiai:

0069982

Kvietimas į TV studiją

Registruoti

0069456

Automobilis

Registruoti

0069456

Kepsninė

Registruoti

Uždaryti

1.6. Žaidėjui suteikiamos galimybės atsispausdinti interneto svetainėje įsigyto bilieto žaidimo zoną pavyzdys:

1.6.1. Vienas bilietas, registruotas į vieną Loterijos tiražą:

← Atgal Spausdinti

Teleloto

TIRAŽAS: 1371
TIRAŽO DATA: 2022-07-17
BILIETO NR.: 0033515

M	J	R	G	Ž
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

1.6.2. Sindikato būdu pirkti 30 bilietai:

Teleloto Sindikatas 30

TIRAŽAS: 1371
TIRAŽO DATA: 2022-07-17

M	J	R	G	Ž
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Ž
12	21	44	47	73
02	23	37	54	71
07	20	33	50	64
03	26	42	55	65
04	19	32	56	63

M	J	R	G	Ž
13	30	44	46	62
09	21	42	47	69
03	23	35	59	72
02	25	45	52	70
05	16	37	51	63

M	J	R	G	Ž
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Ž
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Ž
12	21	44	47	73
02	23	37	54	71
07	20	33	50	64
03	26	42	55	65
04	19	32	56	63

M	J	R	G	Ž
13	30	44	46	62
09	21	42	47	69
03	23	35	59	72
02	25	45	52	70
05	16	37	51	63

M	J	R	G	Ž
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Ž
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Ž
12	21	44	47	73
02	23	37	54	71
07	20	33	50	64
03	26	42	55	65
04	19	32	56	63

M	J	R	G	Z
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Z
12	21	44	47	73
02	23	37	54	71
07	20	33	50	64
03	26	42	55	65
04	19	32	56	63

M	J	R	G	Z
13	30	44	46	62
09	21	42	47	69
03	23	35	59	72
02	25	45	52	70
05	16	37	51	63

M	J	R	G	Z
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Z
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Z
12	21	44	47	73
02	23	37	54	71
07	20	33	50	64
03	26	42	55	65
04	19	32	56	63

M	J	R	G	Z
13	30	44	46	62
09	21	42	47	69
03	23	35	59	72
02	25	45	52	70
05	16	37	51	63

M	J	R	G	Z
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Z
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Z
12	21	44	47	73
02	23	37	54	71
07	20	33	50	64
03	26	42	55	65
04	19	32	56	63

M	J	R	G	Ž
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Ž
12	21	44	47	73
02	23	37	54	71
07	20	33	50	64
03	26	42	55	65
04	19	32	56	63

M	J	R	G	Ž
13	30	44	46	62
09	21	42	47	69
03	23	35	59	72
02	25	45	52	70
05	16	37	51	63

M	J	R	G	Ž
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Ž
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Ž
12	21	44	47	73
02	23	37	54	71
07	20	33	50	64
03	26	42	55	65
04	19	32	56	63

M	J	R	G	Ž
13	30	44	46	62
09	21	42	47	69
03	23	35	59	72
02	25	45	52	70
05	16	37	51	63

M	J	R	G	Ž
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Ž
06	26	31	52	69
04	30	34	56	65
11	22	45	53	72
09	21	37	58	71
08	29	44	60	74

M	J	R	G	Ž
12	21	44	47	73
02	23	37	54	71
07	20	33	50	64
03	26	42	55	65
04	19	32	56	63