

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. rugpjūčio 13 d. įsakymu Nr. DIE-297

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 papildomas ir išdėstomas taip:

- 1. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.3366-2.3388 (tiekėjo „Pragmatic Play“ lošimai) ir 2.3389 (tiekėjo „Bgaming“ lošimas) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

- 2.3366. Angelas Prieš Nusidėjėlį („Angel vs Sinner“)
- 2.3367. Didžiojo Ešerio Futbolo Laimė („Big Bass Football Bonanza“)
- 2.3368. Didžiojo Ešerio Žvejybos Misija („Big Bass Mission Fishin“)
- 2.3369. Didžiojo Ešerio Lenktynių Dienos Pakartojimas („Big Bass Raceday Repeat“)
- 2.3370. Didžiojo Ešerio Trofėjaus Laimikis („Big Bass Trophy Catch“)
- 2.3371. Didžiojo Ešerio Vegaso Dvigubas Statymas Prabangus („Big Bass Vegas Double Down Deluxe“)
- 2.3372. Saldainių Stiklainio Grupės („Candy Jar Clusters“)
- 2.3373. Olimpo Sėkmė („Fortune of Olympus“)
- 2.3374. Betsson Vartai: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Gates Of Betsson Super Scatter“)
- 2.3375. Didieji Vaiduokliai! („Great Ghosts!“)
- 2.3376. Mido Ranka 2 („Hand of Midas 2“)
- 2.3377. Vaiduoklių Kripta („Haunted Crypt“)
- 2.3378. Guminukų Ekspresas („Jelly Express“)
- 2.3379. Laimingasis Laukinis Baras 2 („Lucky's Wild Pub 2“)
- 2.3380. Mosavali 1000 („Mosavali 1000“)
- 2.3381. Mumijos Brangenybės 100 („Mummy's Jewels 100“)
- 2.3382. Pompėjos Mega būgnai Daugybė Būdų („Pompeii Megareels Megaways“)
- 2.3383. Cukraus Šėlsmas: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Sugar Rush Super Scatter“)
- 2.3384. Saldžioji Puota 2500 („Sweet Bonanza 2500“)
- 2.3385. Saldžioji Betsson Puota („Sweet Bonanzasson“)
- 2.3386. Saldžioji Betsson Puota 1000 („Sweet Bonanzasson 1000“)
- 2.3387. Didysis Šunų Namai („The Big Dog House“)
- 2.3388. Laukinė Gauja („The Wild Gang“)
- 2.3389. Lietuvos Krepšinis („Lietuvos Krepšinis“)

- 2. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.107 papunkčiu (tiekėjo „Pragmatic“ lošimas), kuris išdėstomas taip:**

4.107. Greitasis Juodasis Džekas („Speed Blackjack“).

3. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3366-3389 punktais, kurie išdėstomi taip:

Angelas Prieš Nusidėjėlį („Angel vs Sinner“)

3366. Angelas Prieš Nusidėjėlį („Angel vs Sinner“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €65
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis su daugikliu. Šis simbolis gali būti išsuktas ant visų būgnų. Kai laukinis simbolis pasirodo pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu ir po jo išsiplėtimo susidaro laimėjimas, jis išsiplečia per visą būgną vertikaliai ir įgauna atsitiktinį daugiklį. Galimos daugiklio reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x arba 100x. Daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kurių dalis yra šis simbolis. Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje dalyvauja daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai susideda.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik ant 1-ojo, 3-iojo ir 5-ojo būgnų ir tik pagrindiniame lošime. Išsukus 3 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu kiekvienas pasirodęs išsiplečiantis laukinis simbolis išsiplečia, gauna atsitiktinį daugiklį iš tų pačių galimų reikšmių kaip ir pagrindiniame lošime ir lieka lošimo ekrane iki funkcijos pabaigos, t. y. visų nemokamų sukimų metu. Šios funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų funkciją galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime, įsigyjant ją už 75 kartus didesnę sumą nei dabartinis bendras statymas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didžiojo Ešerio Futbolo Laimė („Big Bass Football Bonanza“)

3367. Didžiojo Ešerio Futbolo Laimė („Big Bass Football Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.

- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir pinigų simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliams priskiriama atsitiktinė piniginė vertė, kuri gali būti laimėta nemokamų sukimų funkcijos metu. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 5000x bendras statymo dydis.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, bet trečio sklaidos simbolio nėra, yra galimybė, kad bus aktyvuota papildoma funkcija, kuri aktyvuos dar vieną sklaidos simbolį: atsitiktinai, jei lošimo ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti žemyn viena pozicija likdami būgno ribose, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su sklaidos simboliais pasislenka žemyn viena pozicija, o būgnai be sklaidos simbolių sukasi iš naujo. Taip pat atsitiktinai gali pasirodyti dar vienas sklaidos simbolis atsitiktinėje pozicijoje po pradinio sukimo rezultato.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis surenka visas pinigų simbolių reikšmes, esančias lošimo ekrane. Visi funkcijos metu pasirodę laukiniai simboliai yra kaupiami iki lošimo pabaigos. Kas 4-asis surinktas laukinis simbolis iš naujo aktyvuoja funkciją, suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja: iki 2x antro lygio, 3x trečio lygio ir 10x ketvirtą lygį. Pasiekus ketvirtą lygį, funkcijos pakartotinai aktyvuoti nebegalima.
- Nemokamų sukimų metu taip pat gali įvykti šios atsitiktinės funkcijos: atsitiktinai, jei lošimo ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, pasibaigus nemokamam sukimui gali atsirasti pinigų simbolių atsitiktinėse lošimo ekrano vietose. Atsitiktinai, jei lošimo ekrane yra pinigų simbolių, bet nėra laukinių simbolių, pasibaigus nemokamam sukimui gali pasirodyti pakylas simbolis, kuris išsuka laukinius simbolius į lošimo ekraną. Atsitiktinai, jei lošimo ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, pasibaigus nemokamam sukimui gali suaktyvėti BASS-ZOOKA! funkcija, kuri pakeičia visus simbolius lošimo ekrane (išskyrus laukinius simbolius) į kitus simbolius.
- Ante statymas. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra neaktyvi. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų pabaigoje aktyvuojama pakartojimo funkcija, kuri suteikia galimybę atsitiktinai vėl pradėti funkciją iš naujo, su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki tol laimėtus laimėjimus. Statymo daugiklis 16x – nemokamų sukimų pabaigoje aktyvuojama pakartojimo funkcija, suteikianti galimybę atsitiktinai iš naujo pradėti funkciją su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki tol laimėtus laimėjimus. Statymo daugiklis 15x – didesnė tikimybė išsukti nemokamų sukimų funkciją. Ant būgnų pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 180x bendras statymas, aktyvuojama įprasta nemokamų sukimų funkcija, kurios pabaigoje pasirodo pakartojimo funkcija ir atsiranda galimybė atsitiktinai pradėti funkciją nuo pradžių, su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusi funkcija, tuo pačiu išlaikant visus iki tol gautus laimėjimus. Sumokėjus 300x bendras statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime pakanka surinkti tik 3 bet kokios spalvos laukinius simbolius bet kuriame skaitiklyje, kad funkcija būtų vėl aktyvuota.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didžiojo Ešerio Žvejybos Misija („Big Bass Mission Fishin“)

3368. Didžiojo Ešerio Žvejybos Misija („Big Bass Mission Fishin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir pinigų simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Žuvies išmokami simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvies simbolis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijoje. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 5000x bendras statymas.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiojo simbolio nėra, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka lošimo ekrane atsirast dar vienas sklaidos simbolis: atsitiktinai, jei lošimo ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolių sukasi iš naujo; atsitiktine tvarka kablo simbolis gali ištraukti vieną iš būgnų ir išsukti sklaidos simbolį.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Prieš pradedant lošimą pasirenkamas kito sukimo modifikatorius. Galimi modifikatoriai yra šie: daugiau žuvies - per kitą nemokamų sukimų lošimą ant būgno atsiranda daugiau žuvies simbolių. Daugiau žvejų - kito nemokamų sukimų lošimo metu būgno juostose atsiranda daugiau laukinių simbolių. Daugiau dinamitų, kablų ir bazukų - lošimo metu padidėja tikimybė išsukti dinamito, kablo ar bazukos simbolių sukimo funkciją. Paleidimas iš 2 lygio - lošimas pradedamas nuo 2 progresinės funkcijos lygio. -+2 sukimai - kitas lošimas prasideda nuo 2 papildomų nemokamų sukimų, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridėjami dar 2 sukimai. Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių lošimo ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos. Kas 4 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje. Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima aktyvuoti iš naujo. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies pinigų simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablo simbolis, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad lošimo ekrane atsirastų žvejo simboliai. Taip pat atsitiktiniu būdu, kai lošimo ekrane yra žvejų simbolių, bet nėra žuvies simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti bazukos simbolis ir visi simboliai lošimo ekrane, išskyrus žvejų simbolius, gali būti pakeisti į kitus simbolius. Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Pasirinkus funkciją grynųjų krūva, lošimo metu įprasti simboliai išnyksta, o lošimo ekrane lieka tik monetų simboliai ir tuščios lošimo ekrane pozicijos. Žuvies monetos simbolis išsukamas visuose būgnuose funkcijos grynųjų krūva metu. Kiekvieno sukimo metu jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x arba 25x bendras statymas. Šio lošimo metu po kiekvienu būgnu pasirodo roboto krabo simbolis. Lošimas prasideda nuo 4 pakartotinių sukimų ir kiekvieną kartą, kai išsukamas žuvies monetos simbolis, jis lieka lošimo ekrane, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki

4. Kai būgnas užpildomas žuvies monetų simboliais, visos jų vertės surenkamos ant po būgnu esančio roboto krabo simbolio ir simboliai pašalinami iš būgno. Kai išsukamas bent vienas naujas žuvies monetos simbolis, ant atsitiktinio būgno nukrenta bombos simbolis, kuris padvigubina visų ant būgno ir po roboto krabo simboliu esančių žuvies monetų vertes. Lošimo pabaigoje visų roboto krabo simbolių vertės sudedamos ir išmokamos. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė išsukti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas. Perkant nemokamų sukimų funkciją, pasirenkama ar bus lošiama nemokamų sukimų funkcija, ar funkcija grynųjų krūva.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didžiojo Ešerio Lenktynių Dienos Pakartojimas („Big Bass Raceday Repeat“)

3369. Didžiojo Ešerio Lenktynių Dienos Pakartojimas („Big Bass Raceday Repeat“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir pinigų simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x. Atsitiktinai pinigų simboliai gali būti išsukti kaip 2 būgnų x 2 eilių arba 3 būgnų x 3 eilių gigantiški simboliai per nemokamų sukimų lošimą.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiojo sklaidos simbolio nėra, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka lošimo ekrane atsirast dar vienas sklaidos simbolis: atsitiktinai, jei lošimo ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolių sukasi iš naujo. Po pradinio sukimo rezultato atsitiktine tvarka lošimo ekrane gali atsirasti dar vienas sklaidos simbolis. Prieš prasidedant lošimui, pasirenkama korta iš 12 galimų kortų, kad atsitiktine tvarka būtų atskleisti lošimo modifikatoriai: daugiau arklių! - ant būgno yra daugiau pinigų simbolių. Didesni daugikliai! - daugikliai, skiriami per pakartotinį sukimą vėlesniame nemokamų sukimų lošime, yra x4, x6 ir x20. 3 laukiniai pakartotiniai sukimai – funkcija aktyvuojama išsukus 3, o ne 4 laukinius simbolius. Kai šis modifikatorius yra aktyvus, pakartotinio suaktyvinimo metu skiriami daugikliai taikomi nuo kito nemokamo sukimo, o ne tada, kai baigiasi ankstesnė nemokamų sukimų serija. Mega - visi kiti 3 modifikatoriai suaktyvėja, jei išsukamas mega modifikatorius.

- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas žmogaus laukinis simbolis taip pat surenka visas lošimo ekrane esančių pinigų simbolių vertes. Visi funkcijos metu išsukti žmogaus laukiniai simboliai kaupiami iki lošimo pabaigos. Kas 4 surinktas žmogaus laukinis simbolis suaktyvina pakartotinai funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o daugiklis už surinktus pinigų simbolius padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje. Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima aktyvuoti iš naujo. Pakartotinai suaktyvinti sukimai lošiami pasibaigus ankstesniems nemokamiems sukimams. Per nemokamų sukimų funkciją taip pat gali būti aktyvuotos šios atsitiktinės funkcijos: atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žmogaus laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti pinigų simboliai. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra pinigų simbolių, bet nėra žmogaus laukinių simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kilpos simbolis, kuris ištrauks atsitiktinį būgną ir į lošimo ekraną išsuks žmogaus laukinius simbolius. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žmogaus laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali būti rodoma LĖKIMO! Simbolio animacija, pakeičianti visus simbolius lošimo ekrane, išskyrus žmogaus laukinius simbolius, į kitus. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė išsukti nemokamų sukimų lošimą yra didesnė, o pasibaigus nemokamų sukimų lošimui pasirodo pakartojimo funkcija ir yra galimybė atsitiktine tvarka pradėti funkciją nuo pradžių su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki šiol gautus laimėjimus. Statymo daugiklis 16x - nemokamų sukimų lošimo pabaigoje pasirodo pakartojimo funkcija ir yra galimybė atsitiktine tvarka pradėti funkciją nuo pradžių su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki šiol gautus laimėjimus. Statymo daugiklis 15x - tikimybė išsukti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Prieš prasidedant lošimui pasirenkama korta iš 12 galimų, kuri suteikia įprastus nemokamus sukimus arba atsitiktinį modifikatorių kitam lošimui. Sumokėjus 160x bendras statymas suaktyvinama įprastinė nemokamų sukimų funkcija, kurios pabaigoje pasirodo pakartojimo funkcija ir yra galimybė atsitiktine tvarka pradėti funkciją nuo pradžių su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki šiol gautus laimėjimus. Sumokėjus 1250x bendras statymas suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su garantuotu lošimo mega modifikatoriumi.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didžiojo Ešerio Trofėjaus Laimikis („Big Bass Trophy Catch“)

3370. Didžiojo Ešerio Trofėjaus Laimikis („Big Bass Trophy Catch“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.

- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir pinigų simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Kai pagrindiniame lošime išsukami 2 sklaidos simboliai, jie surenkami į vieną iš 3 spalvotų žvejų simbolių šalia lošimo ekrano. Kai tai atsitinka, atsitiktinai gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, kurios metu suteikiama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų, priklausomai nuo to, į kurį žvejo simbolį buvo pridėtas sklaidos simbolis.
- Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendras statymas.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas ir suteikiami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai be trečiojo simbolio, yra galimybė, kad dar vienas simbolis bus išsuktas naudojant kablio simbolį. Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių lošimo ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos. Kiekvienas surinktas 4 (ketvirtas) laukinis simbolis suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų ir pinigų simbolio surinkimo daugiklis padidinamas iki 2x pirmo suaktyvinimo metu, 3x antro suaktyvinimo metu ir 10x trečio suaktyvinimo metu. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams. Po trečiojo pakartotinio suaktyvinimo funkcija nebegali būti pakartotinai suaktyvinta. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Kai per lošimą išsukamas vienas ar daugiau sklaidos simbolių, jie surenkami į vieną iš raudonų, mėlynų ar žalių žvejų simbolių šalia lošimo ekrano. Kai tai įvyksta, atsitiktinai modifikatorius, susijęs su žvejo simboliu, kuriame buvo surinkti sklaidos simboliai, taikomas dabartiniam lošimui iki lošimo pabaigos, ir atsitiktinai suteikiami 1, 2, 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai. Galimi modifikatoriai yra: x2 visi laimėjimai - x2 daugiklis taikomas visiems žvejo laukinių simbolių surinktiems pinigų simboliams, o visos laiminčios kombinacijos yra padauginamos iš x2. Daugiau žuvų - daugiau pinigų simbolių yra ant būgnų iki lošimo pabaigos. Daugiau vyrų - daugiau žvejo laukinių simbolių yra ant būgnų iki lošimo pabaigos.
- Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra bent 1 laukinis simbolis, nemokamo sukimo pabaigoje žuvų pinigų simboliai gali pasirodyti atsitiktinėse pozicijose. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra laukiniai simboliai, bet nėra pinigų simbolių, atsitiktinis pinigų simbolių skaičius gali būti pridėtas lošimo ekrane atsitiktinėse pozicijose per bazukos simbolio animaciją. Atsitiktinai, laukiniai simboliai ir pinigų simboliai gali būti išsukti lošimo ekrane po sukimo pabaigos, naudojant kablio simbolio animaciją.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė išsukti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 3, 4 arba 5 sklaidos simboliais, kurie garantuoti atsitiktinai išsukami per suaktyvinantį sukimą. Sumokėjus 300x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai garantuoti bus išsukti atsitiktinai suaktyvinančiame sukime. Lošimo metu x2 visi laimėjimai, daugiau žuvų ir daugiau vyrų modifikatoriai yra aktyvūs nuo pat pradžių.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didžiojo Ešerio Vegaso Dvigubas Statymas Prabangus („Big Bass Vegas Double Down Deluxe“)

3371. Didžiojo Ešerio Vegaso Dvigubas Statymas Prabangus („Big Bass Vegas Double Down Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir pinigų simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Žuvies simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvies simboliai gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijoje. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 5000x bendras statymas.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiojo simbolio nėra, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka lošimo ekrane atsirast dar vienas sklaidos simbolis: atsitiktinai, jei lošimo ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukasi iš naujo; atsitiktine tvarka kablio simbolis gali ištraukti vieną iš būgnų ir išsukti sklaidos simbolį.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis žvejo simbolis surenka visas lošimo ekrane esančių pinigų simbolių vertes. Mėlyni ir raudoni laukiniai žvejo simboliai, kurie išsukami per lošimą, yra renkami atskirai ant mėlyno arba raudono skaitiklio. Kas 4 bet kurios spalvos laukinis žvejo simbolis, surinktas atitinkamame matuoklyje, vėl suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o daugiklis už pinigų simbolių surinkimą su tos spalvos laukinio žvejo simboliu padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje. Po ketvirtojo lygio kiekviename matuoklyje funkcijos suaktyvinti vėl nebegalima. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies pinigų simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablio simbolis, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad lošimo ekrane atsirastų žvejo simboliai. Taip pat atsitiktiniu būdu, kai lošimo ekrane yra žvejų simbolių, bet nėra žuvies simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti bazukos simbolio animacija ir visi simboliai lošimo ekrane, išskyrus žvejų simbolius, gali būti pakeisti į kitus simbolius. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė išsukti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, o per suaktyvinantį sukimą garantuotai bus išsukti bent 3 sklaidos simboliai. Sumokėjus 300x bendras statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kuri per suaktyvinantį sukimą garantuotai išsuks bent 4 sklaidos simbolius. Išsukus 3 bet kurios spalvos laukinius žvejo simbolius, esančius bet kuriame matuoklyje, funkcija aktyvuojama iš naujo.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Saldainių Stiklainio Grupės („Candy Jar Clusters“)

3372. Saldainių Stiklainio Grupės („Candy Jar Clusters“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių blokus, sudarytus iš mažiausiai 6 simbolių, sujungtų horizontaliai arba vertikalčiai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, papildomų saldinių simbolių, auksinį laukinį simbolį, papildomo nemokamo sukimo simbolį bei mažojo, pagrindinio, didžiojo, labai didelio ir didžiausio laimėjimo simbolius. Jis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimų sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, yra tikimybė, kad atsiras atsitiktinis daugiklis. Daugiklis taikomas visiems to sukimo ir vėlesnių sukimų metu gautiems laimėjimams. Galimi šie daugikliai: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x arba 100x.
- Pagrindiniame lošimo ekrane gali pasirodyti trijų tipų premijos saldinių simbolių: kai išsukami geltoni saldinių simboliai, jie surenkami į stiklainį, pažymėtą ženklu laukinis. Kai jis surenkamas, atsitiktine tvarka gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su aktyviu laukiniu modifikatoriumi. Kai išsukamas raudonas saldinių simbolis, jis surenkamas į stiklainį su užrašu nemokami sukimai. Kai jis surenkamas, atsitiktine tvarka gali būti aktyvuotas modifikatorius pakartotinai sukimai. Kai išsukami žali saldinių simboliai, jie surenkami į stiklainį, pažymėtą užrašu aukso puodai. Kai jis surenkamas, gali atsitiktinai būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su aktyviu aukso puodų modifikatoriumi.
- Rinkimas vyksta visų sukimo metu gautų lavinų kombinacijų pabaigoje, o jei suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, atsitiktine tvarka suaktyvinamas vienas, du arba trys modifikatoriai. Vėlesnis nemokamų sukimų lošimas lošiamas su visais modifikatoriais, su kuriais jis buvo suaktyvintas. Kai suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas, suteikiama 10 nemokamų sukimų, išskyrus tuos atvejus, kai aktyvus nemokamų sukimų modifikatorius ir vietoj jo suteikiamas atsitiktinis skaičius nuo 11 iki 14. Kai laukinis modifikatorius yra aktyvus, lošimo pradžioje pasirenkamas nuo 6 iki 12 laukinių simbolių skaičius, kuris garantuotai bus išsuktas atsitiktinėse pozicijose kiekvieno nemokamo sukimo metu. Per lošimą taip pat gali būti išsuktas naujas auksinis laukinis simbolis. Kiekvieną kartą, kai jis išsukamas, jis prideda +1x prie laukinio daugiklio, kuris taikomas visiems bet kokios rūšies laimėjimams ir išlieka aktyvus visą lošimą. Kai išsukamas atsitiktinis daugiklis, o tuo pat metu yra laukinis daugiklis, jie dauginasi tarpusavyje. Kai nemokamų sukimų modifikacija aktyvi, lošimo pradžioje suteikiami 1, 2, 3 arba 4 papildomi nemokami sukimai kitame lošime ir lošimo ekrane atsitiktinai gali būti išsuktas naujas papildomų nemokamų sukimų simbolis. Išsuktas šis simbolis suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą ir yra kaupiamas skaitiklyje. Kas 5 surinkti papildomi nemokamų sukimų simboliai suteikia vieną ypatingą sukimą. Ypatingi sukimai - tai papildomi nemokami sukimai, kurie lošiami, kai baigiasi visi įprasti nemokami sukimai, o jų metu ant būgnų yra tik didelės vertės simboliai. Ypatingų sukimų metu visi kiti galimi modifikatoriai yra aktyvūs, o atsitiktine tvarka gali būti išsuktas atsitiktinis daugiklis.
- Kai aukso puodo modifikatorius yra aktyvus, lošimo metu galima laimėti 5 fiksuotus aukso puodus: mažąjį, pagrindinį, didįjį, labai didelį ir didžiausią. Kiekvieno jų atveju lošimo ekrane gali atsirasti naujas simbolis su aukso puodo pavadinimu. Išsukus keletą aukso puodo simbolių šalia aukso puodo skaitiklių, laimėjimas aukso puodas: už kiekvienus surinktus 2 mažuosius simbolius laimima 10x bendras statymas. Už kiekvienus surinktus 3 pagrindinius simbolius laimima 25x bendras statymas. Už kiekvienus surinktus

4 didžiuosius simbolius laimima 50x bendras statymas. Už kiekvienus surinktus 5 labai didelius simbolius laimima 100x bendras statymas. Už kiekvienus surinktus 5 didžiausius simbolius laimima 2000x bendras statymas. Laukiniai daugikliai ir atsitiktiniai daugikliai taikomi aukso puodo laimėjimams, kai tik jie yra aktyvūs. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas. Aktyvavus funkciją atsitiktinai bus laimėtas vienas, du arba trys nemokamų sukimų modifikatoriai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Olimpo Sėkmė („Fortune of Olympus“)

3373. Olimpo Sėkmė („Fortune of Olympus“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių blokus, sudarytus iš mažiausiai 6 simbolių, sujungtų horizontaliai arba vertikalčiai. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Daugiklio simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų ir gali būti išsuktas atsitiktinai sukimų ir lavinos funkcijos metu tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Galimos šios vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x arba 500x bendras statymas. Kai lavinos funkcija baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės lošimo ekrane sudedamos ir bendras laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
- Išsukus 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu, kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jo vertė surenkama į bendrą daugiklį. Per visą lošimo trukmę, kai išsukamas bet koks naujas daugiklio simbolis, bendra daugiklio vertė taip pat naudojama laimėjimui padauginti. Per lošimą išsukus 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius, vėl aktyvuojama funkcija ir suteikiama 15, 20, 25 arba 30 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas 2 - statymo daugiklis 5000x - kiekvieno sukimo metu garantuotai išsukamas bent vienas daugiklio simbolis su minimaliu 50x dydžiu. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta, kai lošiama su aktyviu ypatingu sukimu 2. Ypatingas sukimas 1 - statymo daugiklis 200x - kiekvieno sukimo metu garantuotai išsukamas bent vienas daugiklio simbolis. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta, kai lošiama su aktyviu ypatingu sukimu 1. Privalomas ante statymas 2 - statymo daugiklis 140x - galimybė išsukti nemokamų sukimų funkciją padidėja penkis kartus, o per suaktyvintas funkcijas minimalus daugiklio vertės simbolis yra 5x. Privalomas ante statymas 1 - statymo daugiklis 40x - galimybė išsukti nemokamų sukimų funkciją padidėja penkis kartus. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas

aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kai 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai garantuotai atsitiktinai išsukami per suaktyvinantį sukimą. Sumokėjus 500x bendras statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Lošimo metu minimali daugiklio simbolių vertė yra 5x. Perkant ypatingą nemokamų sukimų funkciją 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai garantuotai bus išsukti atsitiktine tvarka per suaktyvinantį sukimą.

- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Betsson Vartai: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Gates Of Betsson Super Scatter“)

3374. Betsson Vartai: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Gates Of Betsson Super Scatter“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant visame lošimo ekrane. Pasibaigus sukimui laimėjimo dydis nustatomas pagal bendrą vienodų simbolių skaičių lošimo ekrane.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už sklaidos simbolį išmokama ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Daugiklio simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x. Galimos šios vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x arba 500x. Pasibaigus lavinos funkcijai visų lošimo ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir bendras sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės.
- Ypatingas sklaidos simbolis gali būti išsuktas ant visų būgnų. 4 ar daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių kombinacijos suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Už 4 ar daugiau sklaidos arba ypatingos sklaidos simbolių kombinacijų, kuriose yra bent vienas ypatingas sklaidos simbolis, išmokama taip: 1 ypatingas sklaidos simbolis kombinacijoje su 4 ar daugiau sklaidos simbolių – 100x bendras statymas. 2 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje su 4 ar daugiau sklaidos simbolių – 500x bendras statymas. 3 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje su 4 ar daugiau sklaidos simbolių – 5 000x bendras statymas. 4 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje su 4 ar daugiau sklaidos simbolių – 50 000x bendras statymas.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai 4 arba daugiau sklaidos simbolių išsukami bet kur lošimo ekrane. Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu, kai išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas suteikia laimėjimą, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Visą lošimą, kai tik išsukamas naujas daugiklio simbolis ir dėl jo gaunamas laimėjimas, taikomas daugiklis. Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių išsukami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai. Ypatingas sklaidos simbolis neišsukamas per nemokamų sukimų lošimą. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 30x - tikimybė išsukti nemokamų sukimų lošimą yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių. Pirkti nemokamų sukimų funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, nusipirkus jį už 100x bendras statymas. Perkant nemokamų sukimų funkciją, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Ypatingų nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, nusipirkus jį už 500x bendras statymas. Ypatingų nemokamų sukimų funkcijos metu mažiausias daugiklis, kurį gali turėti daugiklio simboliai, yra 10x. Perkant ypatingą nemokamų sukimų funkciją, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didieji Vaiduokliai! („Great Ghosts!“)

3375. Didieji Vaiduokliai! („Great Ghosts!“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €24
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus mėlynus, žalius ir rožinius sklaidos simbolius.
- Pagrindiniame lošime ekrane gali pasirodyti trys sklaidos simbolių tipai. Kai išsukamas mėlynas sklaidos simbolis, jis surenkamas į mėlyną krištolinį rutulį lošimo ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti pakartotinio sukimo funkciją su pagerinimo modifikatoriumi, kuriame pasirodo zonos simboliai ir pagerina pinigų simbolių vertę lošimo ekrane. Kai išsukamas rožinis sklaidos simbolis, jis surenkamas į rožinį krištolinį rutulį lošimo ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti pakartotinio sukimo funkciją su paslapties modifikatoriumi, kuris pakartotinių sukimų lošime suteikia galimybę pasirodyti rožiniams pinigų simboliams, kurių vertė nustatoma atsitiktinai lošimo pradžioje. Kai išsukamas žalias sklaidos simbolis, jis surenkamas į žalią krištolinį rutulį lošimo ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti pakartotinio sukimo funkciją su papildomu modifikatoriumi, kuris gali atsitiktinai pridėti pinigų simbolius į lošimo ekraną lošimo metu.
- Surinkimas įvyksta sukimo pabaigoje, o jei suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija, atsitiktinai suaktyvinami vienas, du arba trys modifikatoriai. Vėlesnis pakartotinių sukimų lošimas lošiamas su visais modifikatoriais, su kuriais jis buvo suaktyvintas. Jei tuo pačiu metu pasirodo 4 ar daugiau bet kokios spalvos sklaidos simbolių, pakartotinių sukimų funkcija garantuotai suaktyvinama.
- Pinigų simbolis gali būti išsuktas tik pakartotinio sukimo funkcijos metu. Kai simbolis išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos vertės: 0,6x, 1x, 1,25x, 1,75x, 2x, 2,75x, 3,25x, 5x, 6,25x, 8,75x, 10x, 12,5x, 20x, 26,25x, 32,5x, 62,5x, 125x arba 1250x bazinis statymas. Prasidėjus lošimui įprasti simboliai išnyksta ir ant būgno lieka tik laimėjimo nesuteikiantys ir pinigų simboliai. Lošimas prasideda 5 būgnų ir 4 eilių lošimo ekrane, o dar viena eilė atrakinama, kai lošimo ekrane pasirodo 8, 12, 16 arba 20 pinigų simbolių, iki maksimalaus 5 būgnų ir 8 eilių lošimo ekrano. Lošimas prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi išsukti pinigų simboliai lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl atstatomas iki 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su pagerinimo modifikatoriumi, ant lošimo ekrano gali atsitiktinai pasirodyti skirtingų dydžių rėmelių simboliai. Rėmelių simboliuose esančių pinigų

simbolių vertės yra padidindamos atsitiktine verte. Galimos padidinimo vertės yra: 0,3x, 0,6x, 1x, 1,25x, 1,75x, 2x, 2,75x, 3,25x, 5x, 6,25x, 8,75x, 10x, 12,5x, 20x, 32,5x, 62,5x, 125x, 1250x, 5750x bazinis statymas. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su paslapties modifikatoriumi, lošimo metu gali būti išsukti rožiniai pinigų simboliai. Po pirmojo pakartotinio sukimo nustatoma atsitiktinė visų rožinių pinigų simbolių vertė. Iki lošimo pabaigos visi rožiniai pinigų simboliai turės tą vertę. Galimos vertės: 5,25x, 6,75x, 8x, 10x, 12,5x, 20x, 32,5x, 45x, 125x, 250x, 1250x arba 5750x bazinis statymas. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su papildomu modifikatoriumi, lošimo metu atsitiktiniai pinigų simboliai su atsitiktinėmis vertėmis gali būti pridėti į lošimo ekraną atsitiktinėse pozicijose. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visos pozicijos lošimo ekrane yra užpildytos pinigų simboliais. Lošimo pabaigoje visų lošimo ekrane esančių pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: kas 2 simbolis - statymo daugiklis 500x - 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kokios spalvos garantuoja pakartotinio sukimo funkcijos suaktyvinimą. Kas 3 simbolis – statymo daugiklis 100x – 3 ar daugiau bet kurios spalvos sklaidos simbolių garantuotai suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Trigubo vaiduoklio pakartotinio sukimo funkcija gali būti iškart suaktyvinta pagrindiniame lošime ją nusipirkus už 300x bendras statymas. Perkant trigubo vaiduoklio pakartotinio sukimo funkciją garantuojama, kad nupirktas lošimas bus suaktyvintas su visais 3 modifikatoriais.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Mido Ranka 2 („Hand of Midas 2“)

3376. Mido Ranka 2 („Hand of Midas 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €124
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis gali turėti atsitiktinį 2x, 3x, 5x arba 10x daugiklį, kuris taikomas bendram sukimo laimėjimui. Jei išsukamas daugiau nei vienas laukinis simbolis, daugikliai pridedami vienas prie kito. Sklaidos simbolis gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgnuose. Už 3x sklaidos simbolį išmokama 2x bendras statymas.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Prieš prasidedant lošimui, už kiekvieną funkciją suaktyvinusį sklaidos simbolį, pasirodo 3 maži būgnai, kuriuose gali būti 1, 2 arba 3 nemokami sukimai. Sukdamiesi visi lošimo ekrane esantys maži būgnai suteikia tam tikrą nemokamų sukimų skaičių. Nemokamų sukimų lošime taikomas bendras laimėjimo daugiklis, kuris taikomas bendram kiekvieno sukimo laimėjimui. Per lošimą laukiniai simboliai gali būti išsukti su +2x, +3x, +5x arba +10x daugiklio simboliu. Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos, o bendras laimėjimo daugiklis padidėja 2x, 3x, 5x arba 10x, jei laukinis simbolis turi daugiklio simbolį. Lošimo metu sklaidos simboliai gali pasirodyti tik 1 ir 5 būgnuose. Kai išsukami du sklaidos simboliai, už kiekvieną sklaidos simbolį, kuris suaktyvino funkciją, pasirodo 3 maži būgnai su 1, 2

arba 3 nemokamais sukimais. Sukdamiesi visi lošimo ekrane esantys maži būgnai suteikia tam tikrą nemokamų sukimų skaičių, o visa suma pridedama prie dabartinio lošimo. Nėra galimų pakartotinių suaktyvinimų skaičiaus ribų. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošime įsigyjant jį už 100x bendras statymas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Vaiduoklių Kripta („Haunted Crypt“)

3377. Vaiduoklių Kripta („Haunted Crypt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Pagrindiniame lošime gali turėti atsitiktinį daugiklį 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x, kuris taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms. Jei daugiau daugiklių yra toje pačioje laiminčioje kombinacijoje, jie sudedami tarpusavyje. Sklaidos simbolis gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kuris laukinis simbolis, kuris išsukamas lošimo metu, palieka rėmelio simbolį toje vietoje, kur jis pasirodė. Kiekvieno vėlesnio sukimo metu visų lošimo ekrane esančių rėmelių simbolių daugiklis padidėja +1x. Kai bet kur lošimo ekrane išsukamas laukinis simbolis, rėmelių simboliai tam sukimui virsta laukiniais simboliais, o jų daugikliai taikomi visoms laiminčioms kombinacijoms, kurios eina per juos. Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje yra keli daugikliai, jie susideda tarpusavyje. Jei laukinis simbolis išsukamas pozicijoje, kurioje jau yra rėmelio simbolis, to sukimo daugiklis padidėja papildomai +1x. Išsukus 3 sklaidos simbolius lošimo metu funkcija aktyvuojama iš naujo ir suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas 1 - statymo daugiklis 400x - kiekvieno sukimo metu mažiausiai 3 atsitiktinės pozicijos ant 2, 3 ir 4 būgnų bus pažymėtos rėmelio simboliais su atsitiktiniu daugikliu. Jei išsukamas bent vienas laukinis simbolis, visos pozicijos, pažymėtos rėmelio simboliais, virsta laukiniais simboliais ir daugiklio simboliai taikomi visoms laiminčioms kombinacijoms, kurias kerta. Jei daugiau daugiklio simbolių yra tų pačių laiminčių kombinacijų dalis, jie sudedami tarpusavyje. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Ypatingas sukimas 2 - statymo daugiklis 2000x - kiekvieno sukimo metu mažiausiai 4 atsitiktinės pozicijos ant 2, 3 ir 4 būgnų bus pažymėtos rėmelio simboliais su atsitiktiniu daugikliu. Kiekvieno sukimo metu nepriklausomai pasirenkamas atsitiktinis bendrasis daugiklis. Jei išsukamas bent vienas laukinis simbolis, visos rėmelio simboliais pažymėtos pozicijos virsta laukiniais simboliais, jų daugikliai dauginami iš bendrojo daugiklio, o galutinės vertės taikomos visoms laiminčioms kombinacijoms, kurias kerta. Jei daugiau daugiklių yra tų pačių laiminčių kombinacijų dalis, jie sudedami tarpusavyje. Galimos bendro daugiklio simbolio vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas. Lošiant su specialiais statymais, jei laukinis simbolis išsukamas jau pažymėtoje pozicijoje, jis padidins tos pozicijos daugiklį papildomu 1x daugikliu.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 500x bendras statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pasirenkamas bendras daugiklio simbolis. Jei išsukamas bent vienas laukinis simbolis, visos pozicijos, pažymėtos rėmelio simboliais, virsta laukiniais simboliais, jų daugiklių simboliai dauginami iš bendrojo daugiklio simbolio, o galutinės vertės taikomos visoms laiminčioms kombinacijoms. Galimos bendro daugiklio simbolio vertės yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x. Jei daugiau daugiklio simbolių yra tų pačių laiminčių kombinacijų dalis, jie sudedami tarpusavyje.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Guminukų Ekspresas („Jelly Express“)

3378. Guminukų Ekspresas („Jelly Express“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant visame lošimo ekrane. Bendras to paties simbolio skaičius lošimo ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas laukinis simbolis ir jis yra laiminčios kombinacijos dalis, atsitiktinis daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kuriose yra laukinis simbolis, per pagrindinį lošimą ir lavinos funkcijas. Pagrindiniame lošime galimi daugiklio dydžiai yra: x1, x2, x3, x5, x8, x10, x15, x20, x25, x50 ir x100.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Prieš pradėdant funkciją pasirenkamas vienas iš 6 nemokamų sukimų variantų: 25 nemokami sukimai ir 2x, 3x, 5x arba 10x laukinis daugiklis; 20 nemokamų sukimų ir 3x, 5x, 10x arba 15x laukinis daugiklis; 15 nemokamų sukimų ir 5x, 10x, 15x arba 25x laukinis daugiklis; 10 nemokamų sukimų ir 10x, 15x, 25x arba 50x laukinis daugiklis; 5 nemokami sukimai ir 15x, 25x, 50x arba 100x laukinis daugiklis; paslaptingas pasirinkimas – atsitiktinis skaičius nemokamų sukimų ir atsitiktinis laukinis daugiklis. Kai per nemokamų sukimų lošimą išsukamas vienas ar daugiau sklaidos simbolių, atsitiktinai gali būti suaktyvinti ypatingi nemokami sukimai. Jų metu suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Lošimo metu, kai laukinis simbolis yra laiminčioje kombinacijoje, suteikto daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Bendro daugiklio vertė taikoma visiems vėlesniems laimėjimams, kuriuose yra bent vienas laukinis simbolis. Bendro daugiklio vertė nesikeičia po kiekvieno sukimo ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas 2 - statymo daugiklis 5000x - kiekvieno sukimo ir lavinos funkcijos metu garantuojama, kad bus išsuktas bent vienas laukinis simbolis ir bus suteiktas atsitiktinis daugiklis x10, x15, x20, x25, x50 arba x100. Kiekvienas suteiktas daugiklis pridedamas prie bendro daugiklio. Nemokamų sukimų funkcija negali būti

aktyvuota. Ypatingas sukimas 1 - statymo daugiklis 400x - kiekvieno sukimo ir lavinos funkcijos metu garantuotai išsukamas bent vienas laukinis simbolis. Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuota. Privalomas ante statymas - statymo daugiklis 100x - galimybė išsukti nemokamų sukimų funkciją padidėja 8 kartus, o kiekvieną kartą, kai išsukamas laimėjamą suteikiantis laukinis simbolis, garantuojamas atsitiktinis daugiklis, ne mažesnis kaip x2. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Perkant nemokamų sukimų funkciją garantuojama, kad per suaktyvinantį sukimą bus išsukti 3 sklaidos simboliai. Sumokėjus 500x bendras statymas, aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Pirmo lošimo sukimo metu lošimas garantuotai pagerins lošimą į ypatingus nemokamus sukimus.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Laimingasis Laukinis Baras 2 („Lucky's Wild Pub 2“)

3379. Laimingasis Laukinis Baras 2 („Lucky's Wild Pub 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €65
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos monetas ir pinigų simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3, 4 arba 5 būgnuose.
- Pagrindiniame lošime gali atsirasti trijų tipų premijos monetas simboliai: kai išsukamas violetinis premijos monetas simbolis, jis surenkamas į violetinį puodo simbolį lošimo ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti puodo simbolio pakartotinio sukimo funkciją su daugiklio modifikatoriumi, kurio lošimo ekrane yra atskirtos 4 lošimo ekrano zonos ir kiekvienai iš jų priskiriamas atsitiktinis daugiklis. Kai funkcijos metu lošimo ekrano zona užpildoma pinigų simboliais, visų pinigų simbolių vertės toje lošimo ekrano zonoje yra dauginamos iš to daugiklio. Kai išsukamas raudonas premijos monetas simbolis, jis surenkamas į raudoną puodo simbolį lošimo ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti puodo simbolio pakartotinio sukimo funkciją su raudono puodo modifikatoriumi, lošiant dviejuose 5 būgnų ir 3 eilių simbolių lošimo ekranoose. Kai išsukamas žalias premijos monetas simbolis, jis surenkamas į žalią puodo simbolį lošimo ekrano viršuje. Kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti puodo simbolio pakartotinio sukimo funkciją su žaliu modifikatoriumi, su vienu papildomu pakartotiniu sukimu, iki maksimalios 4 pakartotinių sukimų ribos, kuri iš naujo nustatoma kiekvieną kartą, kai išsukamas naujas pinigų simbolis. Rinkimas vyksta sukimo pabaigoje, o jei suveikia puodo simbolio pakartotinio sukimo funkcija, atsitiktine tvarka suaktyvinamas vienas, du arba trys modifikatoriai. Vėlesnis puodo simbolio pakartotinio sukimo lošimas lošiamas su visais modifikatoriais, su kuriais jis buvo suaktyvintas.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti tik pakartotinio sukimo funkcijos metu. Kai simbolis išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 0,6x, 0,8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 30x bendras statymas arba premijos vertės mažoji (10x bendras statymas), pagrindinė (20x bendras statymas) arba didžioji (150x bendras statymas). Prasidėjus lošimui įprasti simboliai išnyksta ir ant būgno lieka tik laimėjimo nesuteikiantys ir pinigų simboliai. Lošimas prasideda su premijos monetų simboliais,

kurie buvo lošimo ekrane, kai buvo suaktyvinta papildoma funkcija, ir dabar yra paversti pinigų simboliais. Lošimas prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi išsukti pinigų simboliai lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl atstatomas iki 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos lošimo ekrane užpildomos pinigų simboliais. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su violetine daugiklio zona, atsitiktinai apibrėžiamos 4 zonos. Su kiekviena zona susietas atsitiktinis daugiklis 2x, 3x, 4x, 5x, 10x arba 100x. Kai zona užpildoma pinigų simboliais, daugiklis taikomas visoms tos zonos vertėms. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su raudonu modifikatoriumi, puodo simbolio pakartotinio sukimo funkcija lošiama dviejuose 5 būgnų ir 3 eilių simbolių lošimo ekranuose. Kiekvienas lošimo ekranas yra su premijos monetos simboliais, kurie buvo lošimo ekrane, kai funkcija buvo suaktyvinta, dabar jie transformuojami į pinigų simbolius, kurių vertė yra tokia pati kaip ir pagrindiniame lošime. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su žaliu modifikatoriumi, puodo simbolio pakartotinio sukimo funkcija prasideda su 4 pakartotiniais sukimais vietoj 3, o kiekvienas pinigų simbolis, kuris išsukamas, atkuria pakartotinių sukimų skaičių iki 4. Lošimas baigiasi, kai nebelieka jokių pakartotinių sukimų arba visos lošimo ekrano pozicijos yra užpildytos pinigų simboliais. Jei visose pozicijose yra pinigų simboliai, taip pat laimimas didysis laimėjimas (5000x bendras statymas). Lošimo pabaigoje visų lošimo ekrane esančių pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama violetinė puodo simbolio funkcija, kuri prasideda su bet kokia modifikatorių kombinacija atsitiktinai. Sumokėjus 500x bendras statymas, aktyvuojama x100 violetinė puodo simbolio funkcija, kuri prasideda su bet kokia modifikatorių kombinacija atsitiktinai. Per šį lošimą viena iš pažymėtų zonų garantuotai turės 100x daugiklį.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Mosavali 1000 („Mosavali 1000“)

3380. Mosavali 1000 („Mosavali 1000“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant visame lošimo ekrane. Bendras to paties simbolio skaičius lošimo ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už sklaidos simbolį išmokama ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų lošimo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklio simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų tik nemokamų sukimų funkcijos metu ir išlieka lošimo ekrane iki pat lavinos funkcijos pabaigos. Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x arba 1000x daugiklio vertę. Pasibaigus lavinos funkcijos

seka, visų lošimo ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir bendras laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją padvigubėja. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x visas statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Sumokėjus 500x visas statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Šiame režime visi daugiklio simboliai turi mažiausiai 20x daugiklį.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Mumijos Brangenybės 100 („Mummy's Jewels 100“)

3381. Mumijos Brangenybės 100 („Mummy's Jewels 100“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.15
- Didžiausias statymas: €33
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus surinkimo, ypatingus surinkimo ir pinigų simbolius. Violetinis laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2 būgne. Raudonas laukinis simbolis gali pasirodyti tik 3 būgne. Žalias laukinis simbolis gali pasirodyti tik 4 būgne.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti tik ant 2, 3, 4 arba 5 būgnų. Kiekvieno sukimo metu jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 75, 100, 150, 200, 375, 750, 1500 padauginta iš pagrindinio statymo arba 12, 25, 300, 1000 ir 10000 padauginta iš bendro statymo.
- Surinkimo simbolis gali pasirodyti tik 1 būgne. Ypatingas surinkimo simbolis gali pasirodyti tik 1 būgne. Kai surinkimo ir ypatingas surinkimo simboliai išsukami 1 būgne kartu su pinigų simboliais gretimuose būgnuose, pradedant nuo 2 būgno, sujungtų pinigų simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos. Jei išsukamas ypatingas surinkimo simbolis, jis taip pat suteikia atsitiktinį daugiklį: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15, x25 arba x100, kuris taikomas surinktų pinigų simbolių vertėms.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bet kuris laukinis simbolis, jis surenkamas lošimo ekrano viršuje. Atsitiktine tvarka renkant simbolius gali būti suaktyvinamos įvairios funkcijos.
- Violetinis laukinis simbolis gali suaktyvinti pagerinimo funkciją. Pagerinimo funkcijoje pirmiausia pasirenkama atsitiktinė vertė. Tada atsitiktiniai segmentai bus pagerinti atsitiktinėmis sumomis. Segmentai su aukso puodo vertėmis negali būti pagerinti. Galimos pagerinimo sumos yra: 50, 100, 200, 250 arba 1000, padauginta iš pagrindinio statymo. Po to rato simbolis pasisuka vieną kartą ir sustoja ant atsitiktinio segmento, suteikiant jame rodomą laimėjimą.
- Žalias laukinis simbolis gali suaktyvinti papildomą funkciją. Per papildomą funkciją pirmiausia atsitiktine tvarka bus parinkta 1, 2 arba 3 laimės rato rodyklės. Po to laimės ratas sukasi vieną kartą ir sustoja, suteikdamas laimėjimą, ant kurio yra rodyklės.

- Violetiniai ir žali laukiniai simboliai gali būti išsukti vienu metu ir atsitiktine tvarka kartu suaktyvinti pagerinimo ir papildomą funkcijas. Kai taip atsitinka, pirmiausia ratui taikoma pagerinimo funkcija, o paskui papildoma funkcija. Tada laimės ratas sukasi ir sustoja vieną kartą, suteikdamas laimėjimą, ant kurio yra rodyklės.
- Raudoni laukiniai simboliai gali suaktyvinti pakartotinio sukimo funkciją. Prieš prasidedant pakartotinio sukimo funkcijai, sukasi laimės ratas, kuriame nurodomas kiekvienos dalies pakartotinių sukimų skaičius. Galimas pakartotinių sukimų skaičius: 5, 6, 7, 8, 10, 12, 15, 20, 30 arba 100.
- Per lošimą 1 būgne gali būti išsukti surinkimo arba ypatingo surinkimo simboliai, o 2, 3, 4 ir 5 būgnuose kiekvieno pakartotinio sukimo metu gali būti išsukti tik pinigų simboliai ir laimėjimo nesuteikiantys simboliai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo surenkamos pinigų simbolių vertės gretimuose būgnuose, pradedant nuo 2 būgno. Po kiekvieno pakartotinio sukimo atsitiktinai parenkamas daugiklis kiekvienam pinigų simboliui, kuris bus surinktas per tą pakartotinį sukimą, ir jo vertė prieš surinkimą yra padauginama. Galimi daugikliai surinkimo simboliui 1 būgne yra: x2, x3, x4, x5, x8 arba x10. Galimi daugikliai ypatingo surinkimo simboliui 1 būgne yra: x6, x8, x10, x15, x25 arba x100. Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.
- Raudoni ir violetiniai laukiniai simboliai gali būti išsukti vienu metu ir atsitiktinai kartu suaktyvinti pakartotinio sukimo ir pagerinimo funkcijas. Kai taip atsitinka, pirmiausia taikoma pagerinimo funkcija. Pasirodo laimės ratas, rodantis galimą pakartotinių sukimų skaičių. Galimi šie pakartotinių sukimų pagerinimo skaičiai: 3, 5, 7, 10, 15 arba 20.
- Raudoni ir žali laukiniai simboliai gali būti išsukti tuo pačiu metu ir atsitiktine tvarka kartu suaktyvinti pakartotinio sukimo ir papildomą funkcijas. Kai taip atsitinka, atsitiktine tvarka išrenkamos 1, 2 arba 3 laimės rato rodyklės, už kurias suteikiamas pakartotinių sukimų skaičius. Tada laimės ratas sukasi vieną kartą, sustoja ir per kitą lošimą suteikia bendrą rodyklių nurodytą pakartotinių sukimų skaičių.
- Raudoni, violetiniai ir žali laukiniai simboliai gali būti išsukti tuo pačiu metu ir atsitiktine tvarka kartu suaktyvinti pakartotinio sukimo, pagerinimo ir papildomą funkcijas. Kai taip atsitinka, pirmiausia atsitiktinis rato dalių skaičius pagerinamas atsitiktiniu pakartotinių sukimų skaičiumi, tada pasirenkamos 1, 2 arba 3 laimės rato rodyklės. Tada laimės ratas sukasi vieną kartą, sustoja ir suteikia bendrą rodyklių rodomą pakartotinių sukimų skaičių kitam pakartotinių sukimų lošimui.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 50x bendras statymas aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija atskirai arba kartu su pagerinimo, papildoma ar abiem funkcijomis, įjungiamomis atsitiktine tvarka. Sumokėjus 200x bendras statymas, aktyvuojama ypatinga premijos funkcija su garantuota pakartotinių sukimų funkcija atskirai arba kartu su pagerinimo, papildoma ar abiem funkcijomis, įjungiamomis atsitiktine tvarka. Ypatingos premijos funkcijos metu 1 būgne gali būti išsukti tik ypatingi surinkimo simboliai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Pompėjos Mega būgnai Daugybė Būdų („Pompeii Megareels Megaways“)

3382. Pompėjos Mega būgnai Daugybė Būdų („Pompeii Megareels Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos monetas ir pinigų simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3, 4, 5 arba 6 būgnuose.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Išsukus 4, 5 arba 6 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Lošimo metu kiekvienas laimėjimas yra dauginamas iš skaičiaus, kuris lygus bendram sprogusių simbolių skaičiui. Funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x visas statymas aktyvuojama standartinių nemokamų sukimų funkcija, kurioje atsitiktine tvarka yra nuo 4 iki 6 sklaidos simbolių. Sumokėjus 300x visas statymas aktyvuojama dvigubo daugiklio nemokamų sukimų funkcija, kurios metu visi laimėjimai dauginami iš dvigubai didesnio sprogusių simbolių skaičiaus. Perkant nemokamų sukimų lošimą 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai garantuotai atsitiktinai išsukami per suaktyvinantį sukimą.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Cukraus Šėlsmas: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Sugar Rush Super Scatter“)

3383. Cukraus Šėlsmas: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Sugar Rush Super Scatter“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių blokus, kuriuos sudaro mažiausiai po 5 simbolius, kurie yra sujungti horizontaliai arba vertikalčiai.
- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Sprogus laimėjimą suteikiančiam simboliui, jis pažymi savo vietą lošimo ekrane. Antrą kartą sproguos simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogs dar vienas simbolis, ir neviršija x1024. Daugiklis taikomas visoms ant jo patekusioms laimėjimo kombinacijoms. Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie pridedami vienas prie kito. Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos su daugikliais išlieka iki lavinos funkcijos pabaigos.
- Ypatingas sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Kombinacijos iš 3 ar daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių suaktyvina arba pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Už 3 ar daugiau sklaidos arba ypatingos sklaidos simbolių kombinacijų, kuriose yra bent vienas ypatingas

sklaidos simbolis, išmokama taip: 1 ypatingas sklaidos simbolis kombinacijoje su 3 ar daugiau sklaidos simbolių – 100x bendras statymas; 2 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje su 3 ar daugiau sklaidos simbolių – 500x bendras statymas; 3 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje su 3 ar daugiau sklaidos simbolių – 5 000x bendras statymas; 4 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje su 3 ar daugiau sklaidos simbolių – 50 000x bendras statymas.

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius bet kurioje lošimo ekrano vietoje suteikiami 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu pažymėtos vietos ir jų daugikliai išlieka iki lošimo pabaigos ir gali didėti su kiekviena lavinos funkcijos seka per visus nemokamus sukimus. Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius bet kurioje lošimo ekrano vietoje suteikiami 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas 2 - statymo daugiklis 5000x - kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo pradžioje visos lošimo ekrano pozicijos užpildomos daugikliais, pradedant nuo x32. Ypatingas sukimas 1 - statymo daugiklis 200x - kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo pradžioje atsitiktinės lošimo ekrano pozicijos užpildomos atsitiktiniais pradiniais daugikliais, mažiausiai nuo x2, iki x1024. Privalomas ante statymas - statymo daugiklis 100x - galimybė laimėti nemokamus sukimus yra 10x didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 500x bendras statymas, aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Šiame režime x2 pradiniai daugikliai jau yra pridedami prie visų tinklėlio vietų.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Saldžioji Puota 2500 („Sweet Bonanza 2500“)

3384. Saldžioji Puota 2500 („Sweet Bonanza 2500“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Bendras to paties simbolio skaičius lošimo ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už sklaidos simbolį išmokama ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų lošimo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklio simbolis pasirodo ant būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu ir išlieka lošimo ekrane iki pat lavinos funkcijos sekos pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis gauna atsitiktinio daugiklio vertę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 500x, 1000x arba 2500x. Pasibaigus lavinos funkcijos seka, visų lošimo ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir

bendras sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas 2 - statymo daugiklis 5000x - kiekvieno sukimo metu garantuotai išsukamas bent 1 daugiklis, kurio minimali vertė yra 25x. Šiame režime negalima suaktyvinti nemokamų sukimų funkcijos. Ypatingas sukimas 1 - statymo daugiklis 400x - kiekvieno sukimo metu garantuotai išsukamas bent 1 daugiklis su atsitiktine verte. Šiame režime negalima suaktyvinti nemokamų sukimų funkcijos. Privalomas ante statymas 2 - statymo daugiklis 240x - galimybė išsukti nemokamus sukimus yra 10x didesnė. Lošimo metu mažiausias galimas išsukti daugiklis yra 20x. Privalomas ante statymas 1 - statymo daugiklis 50x - galimybė išsukti nemokamus sukimus yra 8 kartus didesnė. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x visas statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Sumokėjus 500x bendras statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų 1 funkcija su 4 ar daugiau sklaidos simbolių, kurie garantuotai bus išsukti per suaktyvinantį sukimą. Šiame režime visi daugiklio simboliai turi mažiausiai 20x daugiklį. Sumokėjus 1000x bendras statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų 2 funkcija su 4 ar daugiau sklaidos simbolių, kurie garantuotai bus išsukti suaktyvinančiame sukime. Šiame režime visi daugiklio simboliai turi mažiausiai 10x daugiklį. Kiekvienas daugiklis, kuris yra laiminčioje kombinacijoje, surenkamas bendrame daugiklio skaitiklyje. Visi laimėjimai dauginami iš bendro daugiklio.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Saldžioji Betsson Puota („Sweet Bonanzasson“)

3385. Saldžioji Betsson Puota („Sweet Bonanzasson“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Bendras to paties simbolio skaičius lošimo ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už sklaidos simbolį išmokama ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimų sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų lošimo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklio simbolis pasirodo ant būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu ir išlieka lošimo ekrane iki pat lavinos funkcijos sekos pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis gauna atsitiktinio daugiklio vertę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x. Pasibaigus lavinos funkcijos sekai, visų lošimo ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir bendras sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas veikia skirtingai. Galimos reikšmės:
 - Statymo daugiklis 20x. Suteikia galimybę nusipirkti nemokamų sukimų raundą (FREE SPINS ROUND) sumokant sumą, lygią 100 kartų bendram statymui.
 - Statymo daugiklis 25x. Dvigubai padidina tikimybę laimėti nemokamus sukimus. Būgnuose pasirodo daugiau SCATTER simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija (FREE SPINS PURCHASE FEATURE) yra išjungta.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Už nustatytos aukštesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Saldžioji Betsson Puota 1000 („Sweet Bonanzasson 1000“)

3386. Saldžioji Betsson Puota 1000 („Sweet Bonanzasson 1000“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Bendras to paties simbolio skaičius lošimo ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už sklaidos simbolį išmokama ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų lošimo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklio simbolis pasirodo ant būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu ir išlieka lošimo ekrane iki pat lavinos funkcijos sekos pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis gauna atsitiktinio daugiklio vertę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x arba 1000x. Pasibaigus lavinos funkcijos sekai, visų lošimo ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir bendras sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją padvigubėja. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x visas statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Sumokėjus 500x visas statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Šiame režime visi daugiklio simboliai turi mažiausiai 20x daugiklį.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didysis Šunų Namas („The Big Dog House“)

3387. Didysis Šunų Namas („The Big Dog House“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €65
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus bet kokį premijos simbolį. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir gali būti 1 būgno ir 1 eilės, 1 būgno ir 3 eilių arba 3 būgnų ir 3 eilių dydžio. Kiekvieno sukimo metu visiems laukiniams simboliams priskiriamas atsitiktinis 2x arba 3x daugiklis. Laukinis daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimų eilės dalies laimėjimui. Jei laimėjime pagal išmokėjimo liniją yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, visų laukinių simbolių daugikliai toje išmokėjimo linijoje sudedami.
- Premijos simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Išsukus 3 raudonus premijos simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas.
- Didysis premijos simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Jei didysis premijos simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis su bet kuriais kitais premijos simboliais, jis suaktyvina nemokamų sukimų funkciją su didžiuoju modifikatoriumi.
- Vaiduoklio išėjimo premijos simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Jei vaiduoklio išėjimo premijos simbolis sudaro laiminčią kombinaciją su bet kuriais kitais premijos simboliais, jis suaktyvina nemokamų sukimų funkciją su vaiduoklio išėjimo modifikatoriumi.
- Prieš prasidedant lošimui, suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius. 3 būgnų ir 3 eilių lošimo ekranas sukasi automatiškai, kad kiekviename langelyje būtų atskleistas nemokamų sukimų skaičius. Kiekviename langelyje rodomas atsitiktinis 1, 2 arba 3 nemokamų sukimų skaičius. Kiekvieno langelio skaičiai sudedami ir suteikiama bendra suma. Nemokamų sukimų lošimo metu visi laukiniai simboliai yra 1 būgno ir 1 eilės dydžio ir gali pasirodyti 2, 3 arba 4 būgnuose, po to jie lieka lošimo ekrane visą nemokamų sukimų lošimo trukmę. Prilipę laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris atskleidžiamas, kai išsukamas laukinis simbolis, ir jis išlieka toks pats iki lošimo pabaigos.
- Vaiduoklio laukinis simbolis pasirodo tik 5 būgne. Jis pakeičia visus simbolius ir turi atsitiktinį 2x ir 3x daugiklį. Kiekvieną kartą, kai jis išsukamas lošimo metu, pasirenkamas bet kokio dydžio atsitiktinis prilipęs laukinis simbolis, esantis lošimo ekrane, ir jis tampa nelipnus, išnykdamas iš lošimo ekrano prieš prasidedant kitam sukimui. Jis pasirodo tik nemokamų sukimų lošime. Jei lošimas buvo suaktyvintas su didžiuoju modifikatoriumi, visi laukiniai simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų pasirodo tik 1 būgno ir 3 eilių arba 3 būgnų ir 3 eilių dydžio. Jei lošimas buvo suaktyvintas su vaiduoklio išėjimo modifikatoriumi, vaiduoklio laukinis simbolis negali pasirodyti 5 būgne. Jei lošimas buvo suaktyvintas su abiem vaiduoklio išėjimo ir didžiuoju modifikatoriais, tuomet visi laukiniai simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose išsukami 1 būgno ir 3 eilių arba 3 būgnų ir 3 eilių dydžio, o 5 būgne nėra vaiduoklio laukinių simbolių. Premijos simboliai nepasirodo būgnuose per nemokamų sukimų lošimą. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas 4 - statymo daugiklis 4000x - kiekviename pagrindinio lošimo sukime garantuotai bus išsuktas bent 1 didysis laukinis simbolis. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Ypatingas sukimas 3 - statymo daugiklis 2000x - kiekviename pagrindinio lošimo sukime yra 50 % galimybė išsukti bent 1 didįjį laukinį \ simbolį. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Ypatingas sukimas 2 - statymo daugiklis 1000x - kiekviename pagrindinio lošimo sukime garantuojama, kad lošimo ekrane atsitiktinėje vietoje bus išsuktas bent 1 įprastas, išplėstas arba didysis laukinis simbolis. Nemokamų sukimų funkcija

negali būti suaktyvinta. Privalomas ante statymas 4 - statymo daugiklis 120x - tikimybė išsukti nemokamų sukimų lošimą su abiem modifikatoriais yra 170x didesnė. Ypatingas sukimas 1 - statymo daugiklis 100x - kiekviename pagrindinio lošimo sukime atsitiktinėje lošimo ekrano padėtyje garantuotai bus išsuktas bent 1 išplėstas laukinis simbolis. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Privalomas ante statymas 3 - statymo daugiklis 80x - tikimybė išsukti nemokamų sukimų lošimą su bet koku modifikatoriumi yra 6x didesnė. Privalomas ante statymas 2 - statymo daugiklis 40x - tikimybė išsukti nemokamų sukimų lošimą su vaiduoklio išėjimo modifikatoriumi yra 24x didesnė. Privalomas ante statymas 1 - statymo daugiklis 40x - tikimybė išsukti nemokamų sukimų lošimą su didžiuoju modifikatoriumi yra 24x didesnė. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 200x bendras statymas aktyvuojama didžioji nemokamų sukimų funkcija su aktyviu didžiuoju modifikatoriumi. Sumokėjus 200x bendras statymas aktyvuojama vaiduoklio išėjimo nemokamų sukimų funkcija su aktyviu vaiduoklio išėjimo modifikatoriumi. Sumokėjus 500x bendras statymas aktyvuojama didžioji vaiduoklio išėjimo nemokamų sukimų funkcija su aktyviais didžiuoju ir vaiduoklio išėjimo modifikatoriais ir be vaiduoklio laukinių simbolių.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Laukinė Gauja („The Wild Gang“)

3388. Laukinė Gauja („The Wild Gang“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Pagrindiniame lošime 1 ir 6 būgnuose yra 3 simboliai, o 2, 3, 4 ir 5 būgnuose - 4 simboliai, todėl iš viso yra 2304 būdai laimėti.
- Laukiniai ir sklaidos simboliai rodomi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Pagrindiniame lošime, kai simboliai pasirodo tik ant 2 arba 3 būgno, jie veikia kaip laukiniai simboliai ir pakeičia visus simbolius. Taip pat jie gauna atsitiktinį daugiklį x2, x3 arba x4. Daugikliai taikomi visiems to sukimo laimėjimams. Jei yra du laukiniai simboliai, daugikliai dauginami vienas iš kito. Kai pagrindiniame lošime pasirodo 3 arba 4 laukiniai simboliai, jie veikia kaip sklaidos simboliai, ir aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas.
- Paslapties simbolis pasirodo visuose būgnuose. Kai išsukamas, pasibaigus sukimui visi paslapties simboliai virsta tuo pačiu atsitiktinai parinktu laimėjimą suteikiančiu simboliu, išskyrus laukinius ir sklaidos simbolius.
- Išsukus 3 laukinius/sklaidos simbolius bet kurioje lošimo ekrano vietoje, aktyvuojamas pageidaujамų nemokamų sukimų lošimas. Išsukus 4 laukinius/sklaidos simbolius, aktyvuojamas gyvų arba mirusių nemokamų sukimų lošimas. Per gyvų arba mirusių nemokamų sukimų lošimą lošimo ekranas pasikeičia į 6 būgnų ir 4 eilių, todėl laimėjimo būdų skaičius padidėja iki 4096. Abiejų tipų lošimuose suteikiami 8 nemokami sukimai. Pageidaujамų nemokamų sukimų lošimo metu laukiniai/sklaidos simboliai visada yra laukiniai simboliai. Pirmą kartą pageidaujамų nemokamų sukimų lošime, kai pasirodo kiekvienas iš laukinių simbolių, jie gauna x2 daugiklį, antrą kartą - x3 daugiklį, o nuo trečio karto – daugiklio negauna. Per gyvų arba mirusių nemokamų sukimų lošimą pirmą kartą pasirodžius kiekvienam iš laukinių simbolių,

jie turės daugiklį x2, antrą kartą - x4 daugiklį, o nuo trečio karto daugiklis netaikomas. Laukiniai daugikliai kaupiami skaitiklyje, kuris veikia visą nemokamų sukimų lošimo trukmę. Daugiklis matuoklyje prasideda nuo x1 ir dauginamas iš bet kokio išsukto daugiklio bei taikomas bendram visų sukimų laimėjimui. Abiejų tipų lošimų metu, kai per lošimą bent kartą pasirodo visi 4 laukiniai simboliai, suteikiami dar 2 nemokami sukimai. Kai lošime visi 4 laukiniai simboliai pasirodo du kartus, suteikiami dar 2 nemokami sukimai. Po to funkcija nebegali būti suaktyvinta iš naujo. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Už 80x bendras statymas kainą suteikiama standartinė pageidaujамų nemokamų sukimų funkcija, suaktyvinant lošimą su 3 sklaidos simboliais. Už 200x bendras statymas kainą suteikiama speciali gyvų arba mirusių nemokamų sukimų funkcija, kurią suaktyvinus lošimas prasideda su 4 sklaidos simboliais.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Lietuvos Krepšinis („Lietuvos Krepšinis“)

3389. Lietuvos Krepšinis („Lietuvos Krepšinis“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lygio pakėlimo funkcija. Tai funkcija, kai 4 ar daugiau vienodų simbolių, susijungusių vertikaliai arba horizontaliai, sudaro laimėjimo grupę. Tokia laimėjimo grupė yra laimintis derinys. Išmokėjus laimėjimą, dalis laimėjimo grupės simbolių išnyksta, o likę simboliai pakyla į aukštesnį lygį. Lošime yra 9 simbolių lygiai. Laimėjimo dydis priklauso nuo susijungusių simbolių lygio ir jų skaičiaus.
- Sklaidos simbolis. Sklaidos simbolis yra 9-ojo lygio simbolis. Jis gali pasirodyti bet kurioje būgno vietoje lošimo metu. Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sklaidos simbolis taip pat gali būti išsuktas, kai iš aukščiausio 8-ojo lygio simbolių susidaro laimėjimo grupė. Tokiu atveju išmokamas laimėjimas, o laimėjimo grupė virsta vienu sklaidos simboliu.
- Nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Už 4 sklaidos simbolius suteikiama 15 nemokamų sukimų, už 5 sklaidos simbolius suteikiama 18 nemokamų sukimų, o už 6 ar daugiau sklaidos simbolių suteikiama 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pažymimi langeliai lošimo ekrane, kuriuose susiformavo laimėjimo grupė. Jei pažymėtas langelis lošimo ekrane dar kartą dalyvauja laiminčioje grupėje, jam suteikiamas papildomas x2 daugiklis. Su kiekvienu nauju laimėjimu to paties langelio lošimo ekrane daugiklis padidėja dar x2. Daugiklis taikomas laiminčiam deriniui, kuriame jis dalyvauja, tačiau naujai gautas daugiklis taikomas tik kitam laiminčiam deriniui, kuriame tas langelis lošimo ekrane dalyvaus. Jei vienoje laimėjimo grupėje yra keli daugikliai, jie sumuojami. Didžiausias galimas daugiklis viename pažymėtame langelyje lošimo ekrane yra x128. Aktyvūs pažymėti langeliai lošimo ekrane išlieka pažymėti iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 4 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcija aktyvuojama iš naujo. Aktyvavus funkciją iš naujo suteikiami papildomi nemokami sukimai: 4 sklaidos simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus; 5 sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus; 6 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Premijos pirkimo funkcija. Lošėjas gali įsigyti nemokamų sukimų premiją. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Ši funkcija negalima, jei aktyvuota Šanso x2 funkcija.

- Šanso x2 funkcija. Lošime galima aktyvuoti Šanso x2 funkciją. Funkcija suteikia didesnę tikimybę aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Ši funkcija negalima, jei aktyvuota premijos pirkimo funkcija.
- 4. Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 107 punktu (tiekėjo „Pragmatic“ lošimas), kuris išdėstomas taip:**

Greitasis Juodasis Džekas („Speed Blackjack“)

107. Greitasis Juodasis Džekas („Speed Blackjack“) – tai kortų lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €5
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Lošimo tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21. Geriausia Juodojo Džeko kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Lošėjas lošia tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus
- Lošiama su 8 kortų malkomis.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- Dvigubinimas bet kurioms 2 pradinėms kortoms.
- Po dalijimo dvigubinimas negalimas.
- Dalijamos pradinės vienodos vertės kortos.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas dalijimas.
- Viena korta išdalijama kiekvienam padalintam tūzui.
- Krupjė parodžius tūzą siūlomas draudimo statymas.
- Juodojo Džeko atveju išmokama 3 prie 2.
- Draudimo atveju išmokama 2 prie 1.
- Statymai grąžinami esant lygiosioms.
- Speed Blackjack užnugario statymo funkcija leidžia atlikti statymus prie kitų stalo lošėjų rankų – jei jie laimi, laimi ir lošėjas.
- Lošimą organizuoja krupjė, prie Juodojo Džeko stalo gali lošti iki 7 lošėjų.
- Lošiama su 8 standartinėmis 52 kortų malkomis.
- Kortų reikšmės Juodojo Džeko lošime: Kortos nuo 2 iki 9 vertos savo nominalo.
- 10, figūros (valetai, karalienės ir karaliai) vertos 10.
- Tūzai verti 1 arba 11, priklausomai nuo kombinacijos.
- Pasibaigus statymų laikui (12 sekundžių), krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą.
- Draudimas: Jei krupjė atversta korta yra tūzas, lošėjas gali įsigyti draudimą, kad apsisaugotų nuo rizikos, jog krupjė turės Juodąjį Džeką – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją.
- Draudimo suma lygi pusei pagrindinio statymo.
- Draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas.
- Idealios poros: Puikios poros papildomas statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi kortos sudaro porą (pvz., dvi damos, du tūzai arba du trejetai).
- Yra trys porų tipai su skirtingomis išmokomis:
- Puiki pora – ta pati rūšis, pvz., du vinių tūzai.

- Spalvota pora – tos pačios spalvos skirtingos rūšys, pvz., širdžių 2 + būgnų 2.
- Mišri pora – skirtingos spalvos ir rūšys, pvz., širdžių 10 + kryžių 10.
- 21+3: 21+3 papildomas statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir krupjė atversta korta sudaro laiminčią kombinaciją, panašią į pokerį:
- Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz., 3 širdžių damos.
- Spalva ir eilė – iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
- Trys vienodos – tos pačios vertės skirtingų rūšių kortos, pvz., 3 karaliai.
- Eilė – iš eilės einančios skirtingų rūšių kortos, pvz., 2–3–4.
- Spalva – tos pačios rūšies, bet ne iš eilės einančios kortos, pvz., 2, 6 ir 10 tos pačios spalvos.
- Galimi ypatingi atvejai: Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.