

TVIRTINU
A.V. *Euloto, UAB generalinis*
direktorius

(parašas)
Mantas Lebedžinskas
Data _____

**DIDŽIOSIOS MOMENTINĖS LOTERIJOS
„AUKSINĖ PIRAMIDĖ“
TAISYKLĖS**

BENDROJI DALIS

1. IŽANGA

- 1.1. Remdamasi Lietuvos Respublikos loterijų įstatymu bei išduota licencija, Euloto, UAB, įmonės kodas 301734060, buveinės adresas Olimpiečių g. 15-1, Vilnius, LT- 09237, telefono numeris yra +370 5 2751 751, duomenys kaupiami VĮ „Registrų centras“ tvarkomame Juridinių asmenų registre, (toliau – Bendrovė) turi teisę organizuoti ir vykdyti didžiąsias loterijas Lietuvos Respublikoje.
- 1.2. Didžioji momentinė loterija „AUKSINĖ PIRAMIDĖ“ (toliau – Loterija) yra organizuojama pagal Didžiosios momentinės loterijos „AUKSINĖ PIRAMIDĖ“ taisykles (toliau – Taisyklės).

2. SĄVOKOS

- 2.1. Šios sąvokos Taisyklėse vartojamos toliau nurodytomis reikšmėmis, išskyrus jei tekste aiškiai nurodyta kitaip. Kitos tekste vartojamos sąvokos suprantamos taip, kaip jos apibrėžtos Lietuvos Respublikos loterijų įstatyme ir Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatyme:

2.1.1. Bilietas – loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje atpažįstamas įrašas, kuriuo patvirtinamas dalyvavimas Loterijoje.

2.1.2. Bilieto ruošinys – iš anksto (prieš pradėdant platinti Loterijos bilietus) sukurtas ir įrašytas loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje įrašas, kuriame yra nurodytas laimėjimas.

2.1.3. Bilieto vizualizacija – žaidėjui įrenginio, kuriuo jis prisijungia prie interneto svetainės, ekrane atvaizduojama dalyvavimo Loterijoje ir bilieto informacija.

2.1.4. Interneto svetainė – Bendrovės interneto svetainė www.euloto.lt arba Loterijos bilietų platintojo, su kuriuo bendrovė yra sudariusi bilietų platinimo sutartį, administruojama interneto svetainė, kurioje žaidėjams sudaroma galimybė nusipirkti Loterijos bilietus.

2.1.5. Laimėjimas – pagal Loterijos bilietų duomenis atsitiktinai išrinkta ir Loterijos Taisyklėse nustatytais sąlygomis ir tvarka laimėtojų išmokama pinigų suma.

2.1.6. Laimintis loterijos bilietas – bilietas, atitinkantis sąlygas, nustatytas Taisyklių specialiosios dalies 5.3 punkte.

2.1.7. Loterija – didžioji momentinė loterija „AUKSINĖ PIRAMIDĖ“, kurią organizuoja Bendrovė.

2.1.8. Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazė – Loterijos bilietų ruošinių ir bilietų saugykla, esanti Bendrovės arba kito asmens, su kuriuo Bendrovė yra sudariusi paslaugų teikimo sutartį, turimoje kompiuterinėje įrangoje, taip pat programinė įranga, užtikrinanti Loterijos funkcionavimą.

2.1.9. Loterijos laimėjimų fondas – Loterijos žaidėjams skiriama laimėjimų suma, atitinkanti Loterijos Taisyklėse patvirtintą procentais išreikštą nominaliosios Loterijos bilietų vertės santykį su Loterijos laimėjimų verte.

2.1.10. Platintojas – fizinis asmuo, juridinis asmuo, organizacija, neturinti juridinio asmens teisių, ar jos filialas, su kuriuo Bendrovė yra sudariusi sutartį dėl Loterijos bilietų platinimo.

2.1.11. Priežiūros institucija – Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos.

2.1.12. Serija – Taisyklių specialiojoje dalyje nurodytas Loterijos bilietų kiekis, tarp kurių paskirstomi laimėjimai.

2.1.13. Žaidėjas – fizinis asmuo, kuris dalyvauja Loterijoje, t. y. įsigijęs Loterijos bilietą ir yra registruotas interneto svetainės, kurioje platinami Loterijos bilietai, lankytojas.

2.1.14. Žaidėjo kodas – žaidėjui loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazės priskirtas unikalus skaičių ir (arba) simbolių derinys, pagal kurį identifikuojamas (atskiriamas nuo kitų) konkretus žaidėjas.

2.1.15. Žaidėjo paskyros sąskaita – Bendrovės ar Loterijos bilietų platintojo duomenų bazėje registruojama viena žaidėjo paskyros sąskaita, kurioje į apskaitą traukiamos žaidėjo iš anksto įmokėtos interneto ryšiu platinamiems loterijos bilietams įsigyti skirtos pinigų sumos ir žaidėjui išmokami laimėjimai.

2.1.16. Žaidimo simbolis – grafinis elementas (paveikslėlis), parodomas bilieto vizualizacijoje. Žaidimo simbolių kombinacija bilieto vizualizacijoje žaidėjui parodoma ar bilietas laimėjo, ar nelaimėjo.

3. LOTERIJOS ESMĖ, LAIMĖTOJŲ NUSTATYMO TVARKA IR LAIMĖJIMAI

3.1. Loterijos esmė – žaidėjas, įsigijęs Loterijos bilietą, kurio vizualizacijoje yra žaidėjui pirkimo metu nematomi žaidimo simboliai, atlikdamas Taisyklėse nurodytus veiksmus, atidengia žaidimo simbolius ir, jei šie žaidimo simboliai atitinka Taisyklių specialiojoje dalyje nurodytą tvarką, žaidėjas laimi laimėjimą. Žaidėjas apie laimėjimą sužino iš karto, kai Taisyklėse nustatyta tvarka patikrina Loterijos bilietą. Detali Loterijos esmė ir laimėtojų nustatymo tvarka pateikiama Taisyklių specialiosios dalies 5 punkte.

3.2. Taisyklėse nustatyti laimėjimai paskirstomi bilietų ruošiniuose prieš pradedant platinti konkrečios serijos bilietus (programavimo loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje metu), kai įrangos pagalba atsitiktine tvarka serijos bilietų ruošiniuose paskirstomi tos serijos bilietams nustatyti laimėjimai ir jų dydžiai, kurie nurodomi Taisyklių specialiojoje dalyje.

3.3. Nė vienas laimėjimas nėra keičiamas į jokią kitą turtą ar kitus dalykus.

4. BILIETO APRAŠYMAS

4.1. Bilietas įregistruojamas dalyvavimui Loterijoje sukuriant loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje atpažįstamą įrašą. Bilietas sukuriamas automatiškai, žaidėjui pasirinkus vieną iš fiksuotų bilieto kainų ir nusipirkus bilietą.

- 4.2. Bilieta sudaro ši informacija: žaidėjo kodas, bilieto pirkimo laikas, bilieto numeris, kaina, laimėjimo dydis ir bilieto žaidimo informacija – žaidimo simboliai.

5. BILIETO KAINA, BILIETŲ KIEKIS IR NOMINALI VERTĖ

- 5.1. Bilieto kaina ir nominali vertė serijoje pateikiama Taisyklių specialiojoje dalyje.

6. LOTERIJOS KOMPIUTERINĖS SISTEMOS DUOMENŲ BAZĖ

- 6.1. Visi bilietai registruojami loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje. Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazės duomenys kaupiami ir saugomi tam skirtame kompiuteryje ir (ar) informacijos laikmenose. Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazė yra dubliuojama kituose kompiuteriuose ir (ar) informacijos laikmenose.

7. LOTERIJOS ORGANIZAVIMO VIETA

- 7.1. Loterijos organizavimo vieta – visa Lietuvos Respublikos teritorija. Kompiuterinė įranga, kurioje yra saugoma loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazė, yra asmens, su kuriuo Bendrovė yra sudariusi paslaugų teikimo sutartį, buveinėje. Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje vyksta centralizuota bilietų registracija ir apskaita. Bendrovė prisiima atsakomybę dėl bilietų registracijos, apskaitos ir visų susijusių duomenų saugojimo.

8. ŽAIDĖJO PASKYROS SĄSKAITA IR BILIETŲ PLATINIMO TVARKA

- 8.1. Žaidėjas, norėdamas įsigyti Loterijos bilietus, interneto svetainėje susikuria žaidėjo paskyros sąskaitą. Visi asmenys, norintys susikurti žaidėjo paskyros sąskaitą, privalo būti identifikuojami atliekant tapatybės nustatymo procedūrą arba, tam tikrais atvejais, supaprastintą arba sustiprintą asmens tapatybės nustatymo procedūrą, kaip tai yra aprašyta interneto svetainėje esančioje loterijos bilietų pirkimo nuotoliniu būdu sutartyje, kuri parengta laikantis Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatymo reikalavimų, ir kuri yra Bendrovės vidaus kontrolės procedūros dalis.
- 8.2. Loterijų organizatoriaus duomenų bazėje registruojama viena žaidėjo paskyros sąskaita, kurioje į apskaitą traukiamos žaidėjo iš anksto įmokėtos interneto ryšiu platinamiems loterijos bilietams įsigyti skirtos pinigų sumos ir žaidėjui išmokami laimėjimai.
- 8.3. Žaidėjas, susikūręs žaidėjo paskyros sąskaitą, gali bet kuriuo metu pasirinkti šiuos apribojimus: nusistatyti didžiausią pinigų sumą, kurią jis gali išleisti Loterijos bilietams įsigyti per tam tikrą laikotarpį ir (arba) pasirinkti dalyvavimo loterijose laiko limitą, kuriam suėjus, bus nutraukta galimybė dalyvauti loterijose.
- 8.4. Bilietai platinami naudojant internetinį ryšį: Loterijoje dalyvauti reikalinga informacija interneto ryšiu perduodama į loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazę, kurioje fiksuojamas įrašas, patvirtinantis žaidėjo dalyvavimą Loterijoje.
- 8.5. Parduoti bilietus gali tik Bendrovė arba platintojas, su kuriuo Bendrovė yra sudariusi bilietų platinimo sutartį. Joks asmuo negali sudaryti jokio atskiros susitarimo dėl bilietų pardavimo, ar dėl laimėjimo, ar jo dalies išmokėjimo pagal laimintą bilietą kitaip, nei pagal šias Taisykles.

9. PLANUOJAMAS LOTERIJOS ORGANIZAVIMO LAIKAS

- 9.1. Loteriją planuojama organizuoti neterminuotai nuo šių Taisyklių patvirtinimo dienos, išskyrus šių Taisyklių 16 punkte numatytus atvejus.

10. ATSAKOMYBĖ UŽ BILJETUS

10.1. Pagal šias Taisykles įsigytų bilietų savininku laikomas tas žaidėjas, kuris pasirinko ir apmokėjo tuos bilietus.

10.2. Bendrovė neatsako:

10.2.1. už žaidėjo internetiniu ryšiu perduodamų duomenų pasikeitimą, įvykusį iki tol, kol šie duomenys faktiškai pasiekia Bendrovę;

10.2.2. už žaidėjo pateikiamų ir internetiniu ryšiu perduodamų duomenų tikrumą;

10.2.3. už tai, kad dėl gedimų telekomunikacijos tinkluose žaidėjas negali dalyvauti Loterijoje arba dėl gedimų telekomunikacijos tinkluose buvo prarasta ar iškraipyta informacija.

11. LAIMĖJIMŲ IŠMOKĖJIMO TVARKA

11.1. Nustačius, kad bilietas yra laimintis Loterijos bilietas, laimėjimai išmokami atsižvelgus į laimėjimo dydį, vadovaujantis Lietuvos Respublikos loterijų įstatymo, Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatymo reikalavimais bei šių Taisyklių nuostatomis.

11.2. Laimėjimai pervedami į žaidėjo paskyros sąskaitą iš karto, kai žaidėjas, atidengęs žaidimo simbolius, sužino apie laimėjimą.

11.3. Laimėjimai, neviršijantys 150 eurų, laimėjusio asmens rašytiniu prašymu, Bendrovei pateiktu elektroniniu paštu info@euloto.lt arba paštu Olimpiečių g. 15-1, Vilnius, yra išmokami grynaisiais pinigais žaidėjui atvykus į vieną iš Bendrovės atstovybių (Olimpiečių g. 15-1, Vilniuje, ir Bendrovės padaliniuose: Studentų g. 3A, Kaune, Birutės g. 16A, Klaipėdoje, A. Mickevičiaus g. 2-2, Šiauliuose ir Vasario 16-osios g. 45A, Panevėžyje). Jei toks laimėjimas buvo pervestas į žaidėjo paskyros sąskaitą, išmokant laimėjimą grynaisiais pinigais atitinkama suma yra sumažinamos žaidėjo paskyros sąskaitoje esančios lėšos. Jei žaidėjo paskyros sąskaitoje nėra pakankamai lėšų laimėjimui išmokėti, žaidėjo prašymas netenkinamas ir žaidėjas informuojamas apie atsisakymo išmokėti laimėjimą grynaisiais pinigais priežastį.

11.4. Visa informacija apie žaidėjo laimėjimus yra kaupiama ir apskaitoma elektroniniu būdu loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje.

11.5. Žaidėjas savo žaidėjo paskyros sąskaitoje sukauptų laimėjimų sumą (arba jos dalį) gali panaudoti loterijos bilietų pirkimui arba pervesti sukauptą sumą (arba jos dalį) į savo mokėjimo sąskaitą.

11.6. Pagal Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatymo nuostatas, tais atvejais, kai laimėjimo vertė neviršija 1 000 eurų, žaidėjui yra taikoma supaprastinta asmens tapatybės nustatymo procedūra, o kai laimėjimų suma viršija 1 000 eurų, žaidėjui yra taikoma asmens tapatybės nustatymo procedūra ir jis yra registruojamas, kaip aprašyta Loterijos bilietų pirkimo nuotoliniu būdu sutartyje, pasiekiamoje interneto svetainėje.

11.7. Jei nustatoma, kad bilietas nėra laimintis Loterijos bilietas, atsisakoma pagal jį išmokėti laimėjimą, o dėl laimėjimo kreipęsis asmuo yra apie tai informuojamas.

11.8. Asmenys, nesulaukę 18 metų, negali susikurti žaidėjo paskyros sąskaitos ir žaisti Loterijoje, todėl jiems jokie laimėjimai taip pat nėra išmokami.

12. BILJETŲ TIKRINIMO TVARKA

- 12.1. Bilietai tikrinami interneto svetainėje, žaidėjui parodant rezultatą, kai jis Taisyklių specialiojoje dalyje nurodytu būdu atidengia žaidimo simbolius. Žaidėjui atidengus žaidimo simbolius, laikoma, kad bilietas patikrintas, išskyrus atvejus, nurodytus šių Taisyklių 10.2 punkte.
- 12.2. Jeigu žaidėjas įsigijo bilietą ir ryšys su interneto svetaine bei loterijos kompiuterinės sistemos duomenų baze nutrūko žaidėjui nepatikrinus bilieto (pvz. žaidėjas atsijungė nuo interneto svetainės, interneto ryšys nutrūko dėl nuo žaidėjo nepriklausančių priežasčių, išsikrovė įrenginys, kuriuo žaidėjas buvo prisijungęs prie interneto svetainės ir pan.), pakartotinai prisijungęs prie interneto svetainės žaidėjo paskyros sąskaitos, žaidėjas matys to bilieto žaidimo rezultatą, o jei bilietu buvo laimėtas laimėjimas, toks laimėjimas taip pat bus parodytas žaidėjui.
- 12.3. Žaidėjas turi teisę reikalauti tik to laimėjimo, į kurį laimintis Loterijos bilietas suteikia teisę, ir neturi teisės į jokių kitus laimėjimus ar bet kuriuos Taisyklėse nustatyta tvarka neatsiimtus Loterijos laimėjimus.

13. ŽAIDĖJŲ IR BENDROVĖS TEISĖS IR PAREIGOS

- 13.1. Žaidėjai ir Bendrovė turi Lietuvos Respublikos loterijų įstatyme, Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatyme ir šių įstatymų įgyvendinamuosiuose teisės aktuose, šiose Taisyklėse, įskaitant visus vėlesnius jų pakeitimus, numatytas teises ir pareigas. Toliau šiame Taisyklių skyriuje pateikiamos pagrindinės žaidėjų ir Bendrovės teisės ir pareigos, kurių pateikiamas sąrašas nėra baigtinis.
- 13.2. Kiekvienas potencialus žaidėjas ar asmuo, norintis dalyvauti Loterijoje, turi teisę:
 - 13.2.1. prieš dalyvaudamas Loterijoje, susipažinti su Bendrovei išduota licencija organizuoti didžiąsias loterijas ir (ar) šiomis Taisyklėmis, patvirtintomis Bendrovės vadovo ir esančiomis Bendrovės buveinėje;
 - 13.2.2. atsiimti laimėjimą Taisyklėse nustatyta tvarka, jeigu pagal bilietą laimėtas laimėjimas. Tuo atveju, kai žaidėjas pateikia prašymą atsiimti laimėjimą grynaisiais pinigais, atvykęs į vieną iš Taisyklių 11.3 punkte nurodytų Bendrovės atstovybių, jis turi pateikti ir savo asmens tapatybę patvirtinantį dokumentą;
 - 13.2.3. Taisyklių 14 skyriuje nustatyta tvarka Bendrovei pareikšti pretenzijas dėl Loterijos organizavimo;
 - 13.2.4. laimėjęs Loterijoje, reikalauti neskelbti jo asmens duomenų;
 - 13.2.5. kreiptis į Bendrovę dėl Valstybinės mokesčių inspekcijos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos nustatytos formos pažymos apie išmokėtus laimėjimus išdavimo;
 - 13.2.6. dėl Bendrovės veiksmų ar neveikimo kreiptis į priežiūros instituciją arba teismą.
- 13.3. Kiekvienas žaidėjas turi pareigą:
 - 13.3.1. dalyvaudamas Loterijoje laikytis Taisyklių;
 - 13.3.2. teisės aktų, reglamentuojančių loterijų organizavimą, ir Taisyklių nustatytais atvejais Bendrovei pateikti savo asmens tapatybę patvirtinančius dokumentus ir kitą teisėtai prašomą informaciją;
 - 13.3.3. atlikti tapatybės nustatymo procedūrą taip, kaip tai nustatyta Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatyme bei Bendrovės patvirtintame pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos priemonių, vykdomų organizuojant bendrovės loterijas, tvarkos apraše, kuris yra prieinamas interneto svetainėje nustatytais būdais.
- 13.4. Bendrovė turi teisę:
 - 13.4.1. paskelbti Loterijos pabaigą;
 - 13.4.2. sudaryti bilietų platinimo sutartį su pasirinktu platintoju, suteikti platintojui teisę platinti bilietus, išmokėti laimėjimus arba tokią teisę atšaukti;
 - 13.4.3. reikalauti iš žaidėjų ir jų atstovų pateikti asmens tapatybę patvirtinančius dokumentus, informaciją apie laimėjusio bilieto įsigijimo aplinkybes.

13.5. Bendrovė turi pareigą:

- 13.5.1. organizuoti Loteriją sąžiningai, užtikrinant laimėjimo žaidime atsitiktinumą;
- 13.5.2. pateikti susipažinti Taisykles to prašančiam žaidėjui;
- 13.5.3. išmokėti žaidėjui priklausančią laimėjimą;
- 13.5.4. nagrinėti žaidėjo pateiktą pretenziją ir pateikti savo atsakymą.

14. PRETENZIJŲ PATEIKIMO IR NAGRINĖJIMO TVARKA

- 14.1. Jei žaidėjas turi pretenziją dėl Loterijos organizavimo, mano, kad pažeistos jo teisės ar interesai, jis turi teisę pareikalauti susitikimo su Bendrovės vadovu ar kitu teisėtu jos atstovu ir aptarti savo pretenzijas.
- 14.2. Bendrovė pasilieka teisę pareikalauti pretenzijas išdėstyti raštu ir atsiųsti jas paštu ar kitu būdu (pateikti asmeniškai, atsiųsti elektroniniu būdu, pasirašius pretenziją kvalifikuotu elektroniniu parašu) pristatyti į Bendrovės buveinę. Sprendimas dėl pretenzijos pagrįstumo arba nepagrįstumo turi būti priimtas per 10 kalendorinių dienų nuo pretenzijos gavimo dienos ir apie jį turi būti pranešta raštu pretenziją pareiškusiam žaidėjui. Žaidėjas, nesutikdamas su priimtu sprendimu, turi teisę dėl Loterijos organizatoriaus veiksmų arba neveikimo kreiptis į priežiūros instituciją arba teismą.

15. ATSAKOMYBĖS APRIBOJIMAS

- 15.1. Bendrovė jokiais aplinkybėmis neatsako už bet kokio pobūdžio nuostolius, įskaitant tiesioginius ir netiesioginius nuostolius, kuriuos patiria žaidėjas dėl Loterijos pabaigos pagal Taisykles ar dėl dalyvavimo ar nedalyvavimo Loterijoje, įskaitant dėl galimybės dalyvauti Loterijoje praradimo dėl ne nuo Bendrovės priklausančios priežasties. Be to, Bendrovė neatsako jokiai asmeniui dėl nenugalimos jėgos aplinkybių, dėl gedimų telekomunikacijos tinkluose.

16. LOTERIJOS PABAIGA

- 16.1. Loterijos organizavimas pasibaigia panaikinus Bendrovei išduotos veiklos licencijos galiojimą.
- 16.2. Bendrovė turi teisę bet kuriuo metu paskelbti Loterijos pabaigą.
- 16.3. Apie Loterijos pabaigą skelbiama viešai vieną kartą interneto svetainėje, nacionaliniame laikraštyje, informuojami platintojai. Toks pranešimas turi aiškiai įvardinti Loteriją, Loterijos pabaigos datą ir terminą, iki kurio pabaigos galima pareikalauti laimėjimo, pabaigos datą. Jei Loterijos pabaigą inicijuoja Bendrovė, toks pranešimas turi būti paskelbtas ne vėliau kaip likus 30 kalendorinių dienų iki skelbiamos Loterijos pabaigos datos. Per pranešime apie Loterijos pabaigą nurodytą laimėjimų išmokėjimo terminą, žaidėjas, prisijungęs prie savo žaidėjo paskyros sąskaitos, gali pervesti pinigus į jam priklausančią mokėjimo sąskaitą arba paprašyti išmokėti laimėjimą grynaisiais pinigais Taisyklių 11.3 punkte nustatyta tvarka.
- 16.4. Suėjus terminui, per kurį buvo galima atsiimti laimėjimus, Bendrovė įvertina išplatintų bilietų vertės ir išmokėtų laimėjimų sumos santykį. Jei šis santykis yra mažesnis, nei Taisyklėse nustatytas laimėjimų fondas, Bendrovė perveda trūkstamą iki šio santykio pinigų sumą Lietuvos Respublikos labdaros ir paramos įstatyme nustatytiems paramos gavėjams. Ši suma turi būti pervesta ne vėliau, kaip per 10 kalendorinių dienų nuo termino kreiptis dėl laimėjimų išmokėjimo pabaigos.
- 16.5. Bendrovė, suderinusi su priežiūros institucija, turi teisę bet kuriuo metu išimti, pakeisti, panaikinti ar naujai išplatinti dalį ar visus Loterijos bilietus ir (ar) sustabdyti Loteriją, jei yra objektyvių duomenų, kad Loterijos saugumui ar integralumui iškilo pavojus.

17. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

- 17.1. Žaidėjas sutinka būti saistomas Lietuvos Respublikos loterijų įstatymo, Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatymo ir šių įstatymų įgyvendinamųjų teisės aktų. Žaidėjas saistomas tos šių Taisyklių, įskaitant jų pakeitimus, redakcijos, kuri buvo galiojanti bilieto įsigijimo momentu.
- 17.2. Bendrovė gali pakeisti Taisykles tik suderinusi jas su priežiūros institucija. Tokie pakeitimai taikomi tik po šių pakeitimų pradėti platinti bilietų serijai.
- 17.3. Šios Taisyklės sudaro Bendrovės sutartines teises ir pareigas su žaidėjais ir jų atstovais dėl Loterijos. Taip pat šios Taisyklės *mutatis mutandis* sudaro platintojo sutartines teises ir pareigas su žaidėjais ir jų atstovais dėl Loterijos, kuomet Loterijos bilietai yra perkami per platintoją.
- 17.4. Šios Taisyklės įsigalioja kitą dieną po jų patvirtinimo.

18. ĮSTATYMAI

- 18.1. Šioms Taisyklėms bei čia nurodytoms Bendrovės ir žaidėjų teisėms ir pareigoms taikomi ir jos aiškinamos pagal Lietuvos Respublikos įstatymus ir visi kilę ginčai sprendžiami Lietuvos Respublikos teismuose.
- 18.2. Esant neatitikimams tarp Taisyklių bendrosios ir specialiosios dalių, taikomos specialiosios dalies nuostatos.

SPECIALIOJI DALIS

1. Bilietų kainos:

- 1.1. Bilieto pirkimo metu žaidėjas gali įsigyti vieną bilietą, rinkdamasis iš šių bilieto kainų: 0,20 EUR, 0,50 EUR, 1 EUR, 2 EUR, 5 EUR. Vieno pirkimo metu galima įsigyti tik vienos kainos bilietą. Nurodytų kainų bilietai platinami vienu metu ir žaidėjas gali rinktis, kokios kainos bilietą pirkti.

2. Loterijos bilietų serijos ir nominali bilietų vertė serijoje:

- 2.1. Kiekvienos atskiros kainos (iš nurodytų Taisyklių specialiosios dalies 1.1 punkte) bilietų kiekvienoje serijoje yra po 1 000 000 vnt.
- 2.2. Loterijos bilietai platinami serijomis. Išplatinus visus vienos kainos serijos bilietus, automatiškai pradedami platinti tos pačios kainos kitos serijos bilietai.
- 2.3. Kiekvienos serijos bilietų nominali vertė yra:

Bilieto kaina, Eur	Serijos bilietų nominali vertė, Eur
0,20	200 000
0,50	500 000
1,00	1 000 000
2,00	2 000 000
5,00	5 000 000

3. Loterijos laimėjimų skaičius bei sumos:

- 3.1. vienoje 0,20 EUR bilieto vertės serijoje yra:

Laimėjimas, Eur	Laimėjimų skaičius, vnt.	Laimėjimų suma, Eur
1000,00	1	1000,00
100,00	2	200,00
40,00	2	80,00
20,00	100	2000,00
16,00	20	320,00
15,00	61	915,00
14,00	6	84,00
13,00	12	156,00
12,00	32	384,00
11,00	20	220,00
10,00	20	200,00
9,60	8	76,80
9,20	8	73,60
9,00	8	72,00
8,80	8	70,40
8,60	4	34,40
8,40	8	67,20
8,20	8	65,60
8,00	10	80,00
7,80	3	23,40

7,60	7	53,20
7,40	10	74,00
7,20	10	72,00
7,00	10	70,00
6,80	6	40,80
6,60	10	66,00
6,40	10	64,00
6,20	10	62,00
6,00	40	240,00
5,80	50	290,00
5,60	50	280,00
5,40	100	540,00
5,20	100	520,00
5,00	100	500,00
4,80	200	960,00
4,60	200	920,00
4,40	300	1320,00
4,20	300	1260,00
4,00	460	1840,00
3,80	312	1185,60
3,60	388	1396,80
3,40	500	1700,00
3,20	500	1600,00
3,00	800	2400,00
2,80	1 000	2800,00
2,60	1 000	2600,00
2,40	1 250	3000,00
2,20	1 000	2200,00
2,00	4 200	8400,00
1,80	1 250	2250,00
1,60	1 100	1760,00
1,50	50	75,00
1,40	500	700,00
1,30	750	975,00
1,20	750	900,00
1,10	90	99,00
1,00	210	210,00
0,90	360	324,00
0,88	360	316,80
0,80	150	120,00
0,76	150	114,00
0,72	150	108,00
0,70	150	105,00
0,68	150	102,00
0,66	150	99,00
0,64	150	96,00
0,60	10 000	6000,00
0,58	284	164,72

0,56	570	319,20
0,54	854	461,16
0,52	854	444,08
0,50	854	427,00
0,48	854	409,92
0,46	854	392,84
0,44	854	375,76
0,42	854	358,68
0,40	30 854	12341,60
0,38	5 972	2269,36
0,36	5 972	2149,92
0,34	5 972	2030,48
0,32	5 972	1911,04
0,30	5 972	1791,60
0,28	5 972	1672,16
0,26	5 972	1552,72
0,24	5 972	1433,28
0,22	5 972	1313,84
0,20	186 240	37248,00

0,20 Eur kainos bilieto papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ informacinis laimėjimų langas su galimais laimėjimais:



3.2. vienoje 0,50 EUR bilieto vertės serijoje yra:

Laimėjimas, Eur	Laimėjimų skaičius, vnt.	Laimėjimų suma, Eur
2500,00	1	2500,00
250,00	2	500,00
100,00	2	200,00
50,00	100	5000,00
40,00	20	800,00
37,50	61	2287,50
35,00	6	210,00
32,50	12	390,00
30,00	32	960,00
27,50	20	550,00
25,00	20	500,00
24,00	8	192,00

23,00	8	184,00
22,50	8	180,00
22,00	8	176,00
21,50	4	86,00
21,00	8	168,00
20,50	8	164,00
20,00	10	200,00
19,50	3	58,50
19,00	7	133,00
18,50	10	185,00
18,00	10	180,00
17,50	10	175,00
17,00	6	102,00
16,50	10	165,00
16,00	10	160,00
15,50	10	155,00
15,00	40	600,00
14,50	50	725,00
14,00	50	700,00
13,50	100	1350,00
13,00	100	1300,00
12,50	100	1250,00
12,00	200	2400,00
11,50	200	2300,00
11,00	300	3300,00
10,50	300	3150,00
10,00	460	4600,00
9,50	312	2964,00
9,00	388	3492,00
8,50	500	4250,00
8,00	500	4000,00
7,50	800	6000,00
7,00	1 000	7000,00
6,50	1 000	6500,00
6,00	1 250	7500,00
5,50	1 000	5500,00
5,00	4 200	21000,00
4,50	1 250	5625,00
4,00	1 100	4400,00
3,75	50	187,50
3,50	500	1750,00
3,25	750	2437,50
3,00	750	2250,00
2,75	90	247,50
2,50	210	525,00
2,25	360	810,00
2,20	360	792,00
2,00	150	300,00

1,90	150	285,00
1,80	150	270,00
1,75	150	262,50
1,70	150	255,00
1,65	150	247,50
1,60	150	240,00
1,50	10 000	15000,00
1,45	284	411,80
1,40	570	798,00
1,35	854	1152,90
1,30	854	1110,20
1,25	854	1067,50
1,20	854	1024,80
1,15	854	982,10
1,10	854	939,40
1,05	854	896,70
1,00	30 854	30854,00
0,95	5 972	5673,40
0,90	5 972	5374,80
0,85	5 972	5076,20
0,80	5 972	4777,60
0,75	5 972	4479,00
0,70	5 972	4180,40
0,65	5 972	3881,80
0,60	5 972	3583,20
0,55	5 972	3284,60
0,50	186 240	93120,00

0,50 Eur kainos bilieto papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ informacinis laimėjimų langas su galimais laimėjimais:



3.3. vienoje 1 EUR bilieto vertės serijoje yra:

Laimėjimas, Eur	Laimėjimų skaičius, vnt.	Laimėjimų suma, Eur
5000,00	1	5000,00
500,00	2	1000,00
200,00	2	400,00
100,00	100	10000,00

80,00	20	1600,00
75,00	61	4575,00
70,00	6	420,00
65,00	12	780,00
60,00	32	1920,00
55,00	20	1100,00
50,00	20	1000,00
48,00	8	384,00
46,00	8	368,00
45,00	8	360,00
44,00	8	352,00
43,00	4	172,00
42,00	8	336,00
41,00	8	328,00
40,00	10	400,00
39,00	3	117,00
38,00	7	266,00
37,00	10	370,00
36,00	10	360,00
35,00	10	350,00
34,00	6	204,00
33,00	10	330,00
32,00	10	320,00
31,00	10	310,00
30,00	40	1200,00
29,00	50	1450,00
28,00	50	1400,00
27,00	100	2700,00
26,00	100	2600,00
25,00	100	2500,00
24,00	200	4800,00
23,00	200	4600,00
22,00	300	6600,00
21,00	300	6300,00
20,00	460	9200,00
19,00	312	5928,00
18,00	388	6984,00
17,00	500	8500,00
16,00	500	8000,00
15,00	800	12000,00
14,00	1 000	14000,00
13,00	1 000	13000,00
12,00	1 250	15000,00
11,00	1 000	11000,00
10,00	4 200	42000,00
9,00	1 250	11250,00
8,00	1 100	8800,00
7,50	50	375,00

7,00	500	3500,00
6,50	750	4875,00
6,00	750	4500,00
5,50	90	495,00
5,00	210	1050,00
4,50	360	1620,00
4,40	360	1584,00
4,00	150	600,00
3,80	150	570,00
3,60	150	540,00
3,50	150	525,00
3,40	150	510,00
3,30	150	495,00
3,20	150	480,00
3,00	10 000	30000,00
2,90	284	823,60
2,80	570	1596,00
2,70	854	2305,80
2,60	854	2220,40
2,50	854	2135,00
2,40	854	2049,60
2,30	854	1964,20
2,20	854	1878,80
2,10	854	1793,40
2,00	30 854	61708,00
1,90	5 972	11346,80
1,80	5 972	10749,60
1,70	5 972	10152,40
1,60	5 972	9555,20
1,50	5 972	8958,00
1,40	5 972	8360,80
1,30	5 972	7763,60
1,20	5 972	7166,40
1,10	5 972	6569,20
1,00	186 240	186240,00

1 Eur kainos bilieto papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ informacinis laimėjimų langas su galimais laimėjimais:



3.4. vienoje 2 EUR bilieto vertės serijoje yra:

Laimėjimas, Eur	Laimėjimų skaičius, vnt.	Laimėjimų suma, Eur
10000,00	1	10000,00
1000,00	2	2000,00
400,00	2	800,00
200,00	100	20000,00
160,00	20	3200,00
150,00	61	9150,00
140,00	6	840,00
130,00	12	1560,00
120,00	32	3840,00
110,00	20	2200,00
100,00	20	2000,00
96,00	8	768,00
92,00	8	736,00
90,00	8	720,00
88,00	8	704,00
86,00	4	344,00
84,00	8	672,00
82,00	8	656,00
80,00	10	800,00
78,00	3	234,00
76,00	7	532,00
74,00	10	740,00
72,00	10	720,00
70,00	10	700,00
68,00	6	408,00
66,00	10	660,00
64,00	10	640,00
62,00	10	620,00
60,00	40	2400,00
58,00	50	2900,00
56,00	50	2800,00
54,00	100	5400,00
52,00	100	5200,00
50,00	100	5000,00
48,00	200	9600,00
46,00	200	9200,00
44,00	300	13200,00
42,00	300	12600,00
40,00	460	18400,00
38,00	312	11856,00
36,00	388	13968,00
34,00	500	17000,00
32,00	500	16000,00

30,00	800	24000,00
28,00	1 000	28000,00
26,00	1 000	26000,00
24,00	1 250	30000,00
22,00	1 000	22000,00
20,00	4 200	84000,00
18,00	1 250	22500,00
16,00	1 100	17600,00
15,00	50	750,00
14,00	500	7000,00
13,00	750	9750,00
12,00	750	9000,00
11,00	90	990,00
10,00	210	2100,00
9,00	360	3240,00
8,80	360	3168,00
8,00	150	1200,00
7,60	150	1140,00
7,20	150	1080,00
7,00	150	1050,00
6,80	150	1020,00
6,60	150	990,00
6,40	150	960,00
6,00	10 000	60000,00
5,80	284	1647,20
5,60	570	3192,00
5,40	854	4611,60
5,20	854	4440,80
5,00	854	4270,00
4,80	854	4099,20
4,60	854	3928,40
4,40	854	3757,60
4,20	854	3586,80
4,00	30 854	123416,00
3,80	5 972	22693,60
3,60	5 972	21499,20
3,40	5 972	20304,80
3,20	5 972	19110,40
3,00	5 972	17916,00
2,80	5 972	16721,60
2,60	5 972	15527,20
2,40	5 972	14332,80
2,20	5 972	13138,40
2,00	186 240	372480,00

2 Eur kainos bilieto papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ informacinis laimėjimų langas su galimais laimėjimais:



3.5. vienoje 5 EUR bilieto vertės serijoje yra:

Laimėjimas, Eur	Laimėjimų skaičius, vnt.	Laimėjimų suma, Eur
25000,00	1	25000,00
2500,00	2	5000,00
1000,00	2	2000,00
500,00	100	50000,00
400,00	20	8000,00
375,00	61	22875,00
350,00	6	2100,00
325,00	12	3900,00
300,00	32	9600,00
275,00	20	5500,00
250,00	20	5000,00
240,00	8	1920,00
230,00	8	1840,00
225,00	8	1800,00
220,00	8	1760,00
215,00	4	860,00
210,00	8	1680,00
205,00	8	1640,00
200,00	10	2000,00
195,00	3	585,00
190,00	7	1330,00
185,00	10	1850,00
180,00	10	1800,00
175,00	10	1750,00
170,00	6	1020,00
165,00	10	1650,00
160,00	10	1600,00
155,00	10	1550,00
150,00	40	6000,00
145,00	50	7250,00
140,00	50	7000,00
135,00	100	13500,00
130,00	100	13000,00

125,00	100	12500,00
120,00	200	24000,00
115,00	200	23000,00
110,00	300	33000,00
105,00	300	31500,00
100,00	460	46000,00
95,00	312	29640,00
90,00	388	34920,00
85,00	500	42500,00
80,00	500	40000,00
75,00	800	60000,00
70,00	1 000	70000,00
65,00	1 000	65000,00
60,00	1 250	75000,00
55,00	1 000	55000,00
50,00	4 200	210000,00
45,00	1 250	56250,00
40,00	1 100	44000,00
37,50	50	1875,00
35,00	500	17500,00
32,50	750	24375,00
30,00	750	22500,00
27,50	90	2475,00
25,00	210	5250,00
22,50	360	8100,00
22,00	360	7920,00
20,00	150	3000,00
19,00	150	2850,00
18,00	150	2700,00
17,50	150	2625,00
17,00	150	2550,00
16,50	150	2475,00
16,00	150	2400,00
15,00	10 000	150000,00
14,50	284	4118,00
14,00	570	7980,00
13,50	854	11529,00
13,00	854	11102,00
12,50	854	10675,00
12,00	854	10248,00
11,50	854	9821,00
11,00	854	9394,00
10,50	854	8967,00
10,00	30 854	308540,00
9,50	5 972	56734,00
9,00	5 972	53748,00
8,50	5 972	50762,00
8,00	5 972	47776,00

7,50	5 972	44790,00
7,00	5 972	41804,00
6,50	5 972	38818,00
6,00	5 972	35832,00
5,50	5 972	32846,00
5,00	186 240	931200,00

5 Eur kainos bilieto papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ informacinis laimėjimų langas su galimais laimėjimais:



4. Loterijos laimėjimų fondas:

- 4.1. Kiekvienoje serijoje Loterijos laimėjimų fondą sudaro 62,998980% visų serijos Loterijos bilietų nominalios vertės.
- 4.2. Bendras Loterijos laimėjimų fondas yra 62,998980% visų Loterijos bilietų nominalios vertės.

5. Žaidimo aprašymas:

- 5.1. Žaidėjui, pasirinkusiam žaisti Loteriją, įrenginio, kuriuo žaidėjas yra prisijungęs prie interneto svetainės, ekrane parodoma bilieto pagrindinio žaidimo vizualizacija: viršuje yra žaidimo eilutė „Laimingi skaičiai“, turinti 8 žaidimo langelius su uždengtais žaidimo simboliais, o žemiau – žaidimo lentelė „Tavo skaičiai“, sudaryta iš 4 eilučių, kuriose yra skirtingas skaičius žaidimo langelių: pirmoje nuo viršaus – 3, antroje – 5, trečioje – 7, ketvirtoje – 9 žaidimo langeliai su uždengtais žaidimo simboliais. Iš viso žaidimo lentelėje „Tavo skaičiai“ yra 24 žaidimo langeliai su uždengtais žaidimo simboliais. Kiekviename pirmame iš kairės žaidimo lentelės „Tavo skaičiai“ žaidimo langeliuose yra paslėpti pagrindinio žaidimo simboliai „Daugiklis“. Likusiuose žaidimo lentelės „Tavo skaičiai“ žaidimo langeliuose gali būti paslėpti pagrindinio žaidimo simboliai „Skaičius“, „Seifo bonus“ ir „Piramidės bonus“. Kairėje žaidimo lentelės „Tavo skaičiai“ pusėje yra rastų pagrindinio žaidimo simbolių „Seifo bonus“ fiksavimui skirtas informacinis langas, dar kairiau už jo – informacinis papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ galimų laimėjimų langas. Dešinėje žaidimo lentelės „Tavo skaičiai“ pusėje yra pagrindinio žaidimo simbolių „Piramidės bonus“ fiksavimui skirtas informacinis langas, už jo dešinėje atvaizduojamas informacinis langas, skirtas laimėjimams užfiksuoti.

5.2. Žaidimo simboliai yra:

- 5.2.1. pagrindinio žaidimo simbolis „Skaičius“ – skaičiai nuo 01 iki 99 imtinai, pvz.:



, po kuriais atvaizduojami galimi laimėti piniginiai laimėjimai, pvz.:





5.2.2. - pagrindinio žaidimo simbolis „Daugiklis“, kurio dešinėje atvaizduojamas



daugiklių skaičių, pvz.:

, ir kuris gali būti nuo x2 iki x100;



5.2.3. - pagrindinio žaidimo simbolis „Piramidės bonus“;



5.2.4. - pagrindinio žaidimo simbolis „Seifo bonus“;



5.2.5. - papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ žaidimo simboliai „Piramidė“: iš kairės į dešinę „MEGA“ (piramidę sudaro 14 aukštų), „MAXI“ (piramidę sudaro 12 aukštų), „MEDI“ (piramidę sudaro 10 aukštų) ir „MINI“ (piramidę sudaro 8 aukštai); laimėjimo dydis užsipildžius visiems atitinkamos piramidės aukštams priklauso nuo bilieto kainos (Taisyklių specialiosios dalies 3 punktas);



5.2.6. - papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ žaidimo simbolis „Aukštas“ – skaičius nuo 1 iki 6, kuris kiekvieno papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ etapo metu nurodo papildomo žaidimo simbolių „Piramidė“ – „MEGA“, „MAXI“, „MEDI“ ir „MINI“ plytelių aukštų skaičių;



5.2.7. - papildomo žaidimo „Seifo bonus“ žaidimo simbolis „Daugiklis“, kurio dešinėje pusėje atvaizduojamas daugiklių skaičius. Daugikliai gali būti nuo x1 iki x5, iš viso tiek, kiek yra žaidimo langelių - seifų;



5.2.8. - papildomo žaidimo „Seifo bonus“ žaidimo simbolis „Laimėjimas“, kurio kairėje



pusėje nurodomas laimėjimas, pvz.:

;

5.2.9. **SURINKTI** - papildomo žaidimo „Seifo bonus“ žaidimo simbolis „Surinkti“, kuris atverčiamas kartu su papildomo žaidimo „Seifo bonus“ žaidimo simboliu „Laimėjimas“



pvz.:

5.3. Žaidėjas, prieš pradėdamas žaisti, atitinkamame bilieta kainos pasirinkimo langelyje pasirenka bilieta kainą.



Bilietas perkamas ekrane paspaudus mygtuką . Paspaudus šį mygtuką, prasideda pagrindinis žaidimas.

Bilietas tikrinamas ekrane spaudžiant ant bet kurio iš uždengtų pagrindiniame žaidime esančių žaidimo langelių. Paspaudus vieną žaidimo langelį, vienu metu atverčiama visa horizontali žaidimo langelių eilutė, kurioje yra tas paspaustas žaidimo langelis, t.y. paspaudus ant žaidimo eilutėje „Laimingi skaičiai“ esančio žaidimo langelio, visi šioje eilutėje esantys žaidimo langeliai atverčiami vienu metu, atitinkamai paspaudus ant žaidimo lentelės „Tavo skaičiai“ bet kurioje iš 4 horizontalių eilučių esančio žaidimo langelio, vienu metu atverčiami visi toje eilutėje, kurioje yra tas paspaustas žaidimo langelis, esantys žaidimo langeliai.

- Jeigu atvertus žaidimo langelius, esančius žaidimo lentelėje „Tavo skaičiai“, bent vienas juose esantis pagrindinio žaidimo simbolis „Skaičius“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.1 punktas) sutampa su žaidimo eilutėje „Laimingi skaičiai“ esančiu pagrindinio žaidimo simboliu „Skaičius“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.1 punktas), žaidėjas laimi po sutapusių žaidimo lentelėje „Tavo skaičiai“ esančiu pagrindinio žaidimo simboliu „Skaičius“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.1 punktas) nurodytą piniginių laimėjimą.
- Jeigu atvertus žaidimo langelius, esančius žaidimo lentelėje „Tavo skaičiai“, visi vienoje šios žaidimo lentelės eilutėje esantys pagrindinio žaidimo simboliai „Skaičius“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.1 punktas) sutampa su žaidimo eilutėje „Laimingi skaičiai“ esančiais pagrindinio žaidimo simboliais „Skaičius“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.1 punktas), t.y. kiekvienas žaidimo lentelėje „Tavo skaičiai“ esantis žaidimo simbolis „Skaičius“ sutampa su atitinkamu eilutėje „Laimingi skaičiai“ esančiu žaidimo simboliu „Skaičius“, žaidėjas laimi po sutapusių žaidimo lentelėje „Tavo skaičiai“ esančiais pagrindinio žaidimo simboliais „Skaičius“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.1 punktas) nurodytus piniginius laimėjimus, kurių bendra suma dar yra padauginama iš tos eilutės kairėje pusėje esančiame žaidimo langelyje atversto pagrindinio žaidimo simbolio „Daugiklis“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.2 punktas) daugiklio ir taip gaunamas galutinis laimėjimas, kuris užfiksuojamas informaciniame laimėjimų lange.
- Jeigu atvertus žaidimo langelius, esančius žaidimo lentelėje „Tavo skaičiai“, randamas žaidimo simbolis „Piramidės bonus“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.3 punktas), jis iš karto užfiksuojamas informaciniame rastų žaidimo simbolių „Piramidės bonus“ lange. Atitinkamai rastą ir taip užfiksuotą žaidimo simbolį „Piramidės bonus“ žaidimo lentelėje „Tavo skaičiai“ iškart pakeičia kitas bet kuris žaidimo simbolis – „Skaičius“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.1 punktas). Žaidėjas, pagrindinio žaidimo metu radęs 3 žaidimo simbolius „Piramidės bonus“, pasibaigus pagrindiniam žaidimui patenka į papildomą žaidimą „Piramidės bonus“.
- Jeigu atvertus žaidimo langelius, esančius žaidimo lentelėje „Tavo skaičiai“, randamas žaidimo simbolis „Seifo bonus“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.4 punktas), jis iš karto užfiksuojamas informaciniame rastų žaidimo simbolių „Seifo bonus“ lange. Atitinkamai rastą ir taip užfiksuotą žaidimo simbolį „Seifo bonus“ žaidimo lentelėje „Tavo skaičiai“ iškart pakeičia bet kuris žaidimo simbolis „Skaičius“ (Taisyklių specialiosios dalies

5.2.1 punktas). Žaidėjas, pagrindinio žaidimo metu radęs 3 žaidimo simbolius „Seifo bonus“, pasibaigus pagrindiniam žaidimui patenka į papildomą žaidimą „Seifo bonus“.

Papildomas žaidimas „Piramidės bonus“ susideda iš kelių etapų (etapų skaičius kiekvienu atveju gali būti skirtingas, priklausomai nuo to, kada užsipildo kažkurio žaidimo simbolio „Piramidė – „MEGA“, „MAXI“, „MEDI“ ir „MINI“ visas plytelių aukštų skaičius). Papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ pradžios lange yra vaizduojami 4 papildomo žaidimo simboliai „Piramidė“ – „MEGA“, „MAXI“, „MEDI“ ir „MINI“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.5 punktas), virš kurių yra informaciniai langeliai su galimais laimėjimais – atitinkamai „MEGA“, „MAXI“, „MEDI“ ir „MINI“ (kaip nurodyta Taisyklių specialiosios dalies 3 punkte pagal atitinkamą bilieta kainą). Po žaidimo simboliais „Piramidė“ – „MEGA“, „MAXI“, „MEDI“ ir „MINI“ yra tušti informaciniai langeliai, kuriuose prasidėjus papildomam žaidimui „Piramidės bonus“ atvaizduojami papildomo žaidimo simboliai „Aukštas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.6 punktas). Papildomo žaidimo simboliai „Aukštas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.6 punktas) kiekviename papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ etape keičiasi ir yra skirtingi. Papildomas žaidimas „Piramidės bonus“ pradedamas paspaudus mygtuką



„**ŽAISTI**“. Paspaudus šį mygtuką, prasideda pirmasis papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ etapas – informaciniuose langeliuose, esančiuose po žaidimo simboliais „Piramidė – „MEGA“, „MAXI“, „MEDI“ ir „MINI“, atvaizduojami pirmojo etapo žaidimo simboliai „Aukštas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.6 punktas), kurie nurodo, kiek užsipildys kiekvieno žaidimo simbolio „Piramidė – MEGA“, „MAXI“, „MEDI“ ir „MINI“ plytelių aukštų skaičius šiame etape (atitinkamai užsipildęs žaidimo simbolių „Piramidė – MEGA“, „MAXI“, „MEDI“ ir „MINI“ plytelių aukštis paryškėja – užsidega kita spalva). Papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ etapai kartojasi spaudžiant mygtuką „Žaisti“ tol, kol pilnai užpildomi visi vieno bet kurio žaidimo simbolio „Piramidė – „MEGA“, „MAXI“, „MEDI“ ir „MINI“ plytelių aukštai. Kai taip vienas bet kuris papildomo žaidimo simbolis „Piramidė – „MEGA“, „MAXI“, „MEDI“ ir „MINI“ užpildomas, laimimas piniginis laimėjimas, nurodytas virš to užpildyto papildomo žaidimo simbolio „Piramidė – „MEGA“, „MAXI“, „MEDI“ ir „MINI“ ir papildomas žaidimas „Piramidės bonus“ baigiasi.

Papildomo žaidimo „Seifo bonus“ pradžios ekrane vaizduojami 5 papildomo žaidimo langeliai – seifai, kuriuose paslėpti papildomo žaidimo simboliai „Laimėjimas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.8 punktas) ir „Surinkti“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.9 punktas). Dešinėje pusėje vaizduojamas žaidimo simbolis „Daugiklis“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.7 punktas), kuriame nurodomas daugiklis, skirtas kiekvienam žaidimo langeliui – seifui, prieš jį atverčiant. Daugiklis žaidimo simbole „Daugiklis“ papildomo žaidimo „Seifo bonus“ pradžioje visuomet būna x1 ir palaipsniui didėja kas kartą atvertus po vieną kitą žaidimo langelį – seifą. Pirmasis atverstas papildomo žaidimo langelis dauginamas iš 1, antrasis – iš 2, trečiasis – iš 3, ketvirtasis – iš 4, penktasis – iš 5. Papildomo žaidimo „Seifo bonus“ žaidimo langeliai – seifai gali būti atverčiami bet kokia tvarka. Po papildomo žaidimo lygių – daugiklių informaciniu langu atvaizduojamas papildomo žaidimo „Laimėjimas“ informacinis langas, kuriame užfiksuojami papildomo žaidimo „Seifo bonus“ laimėjimai. Papildomas žaidimas „Seifo bonus“ pradedamas paspaudus ant bet kurio žaidimo langelio – seifo.

- Jeigu atvertęs papildomo žaidimo „Seifo bonus“ žaidimo langelį – seifą, žaidėjas randa žaidimo simbolį „Laimėjimas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.8 punktas), šiame žaidimo simbole nurodytas piniginis laimėjimas yra padauginamas iš daugiklio, kuris priklauso nuo atversto žaidimo langelio – seifo lygio skaičiaus: pirmasis atverstas žaidimo langelis – seifas dauginamas iš x1, antrasis – iš x2, trečiasis – iš x3, ketvirtasis – iš x4, penktasis – iš x5. Iš atitinkamo daugiklio padaugintas piniginis laimėjimas užfiksuojamas informaciniame lange „Laimėjimas“;
- Jeigu atvertęs papildomo žaidimo „Seifo bonus“ žaidimo langelį – seifą, žaidėjas randa žaidimo simbolį „Laimėjimas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.8 punktas) kartu su papildomo žaidimo simboliu „Surinkti“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.9 punktas),

papildomo žaidimo simbolių „Laimėjimas“ nurodytas piniginis laimėjimas yra padauginamas iš daugiklio, kuris priklauso nuo atversto žaidimo langelio – seifo lygio skaičiaus: pirmasis atverstas žaidimo langelis – seifas dauginamas iš x1, antrasis – iš x2, trečiasis – iš x3, ketvirtasis – iš x4, penktasis – iš x5. Iš atitinkamo daugiklio padaugintas piniginis laimėjimas užfiksuojamas informaciniame lange „Laimėjimas“. Kadangi kartu atverstas papildomo žaidimo simbolis „Surinkti“, papildomas žaidimas „Seifo bonus“ baigiasi.

5.4. Visi viename loterijos biliete esantys laimėjimai yra sumuojami.

5.5. Papildomame žaidime „Seifo bonus“ žaidėjo pasirinkta žaidimo langelių – seifų atvertimo tvarka neturi jokios įtakos žaidimo rezultatui.

6. Bilietų numeracijos tvarka:

6.1. Bilietų numeracija vykdoma suteikiant bilietams unikalius (nepasikartojančius) numerius, sudaromus žemiau nustatyta tvarka.

6.2. Žaidėjui įsigijus bilietą, jo numerį sudaro dvidešimt skaitmenų, iš kurių pirmi aštuoni vaizduoja bilieto pirkimo datą, likę dvylika yra atsitiktine tvarka sugeneruota bilieto numerio dalis, kurio kiekvienas skaitmuo gali būti nuo 0 iki 9.

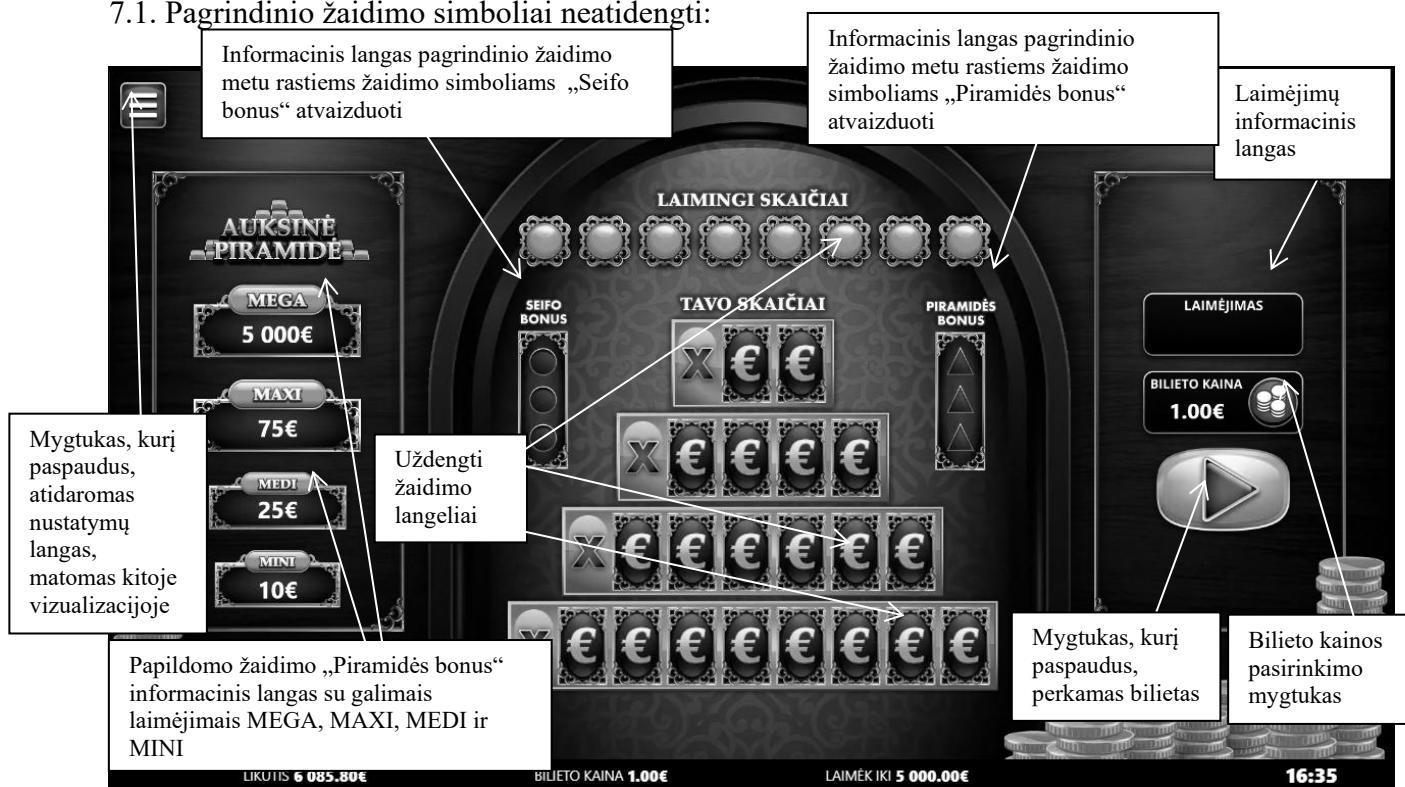
6.3. Kiekvieno bilieto numeris yra saugomas loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje ir yra matomas žaidėjo paskyros sąskaitoje*:

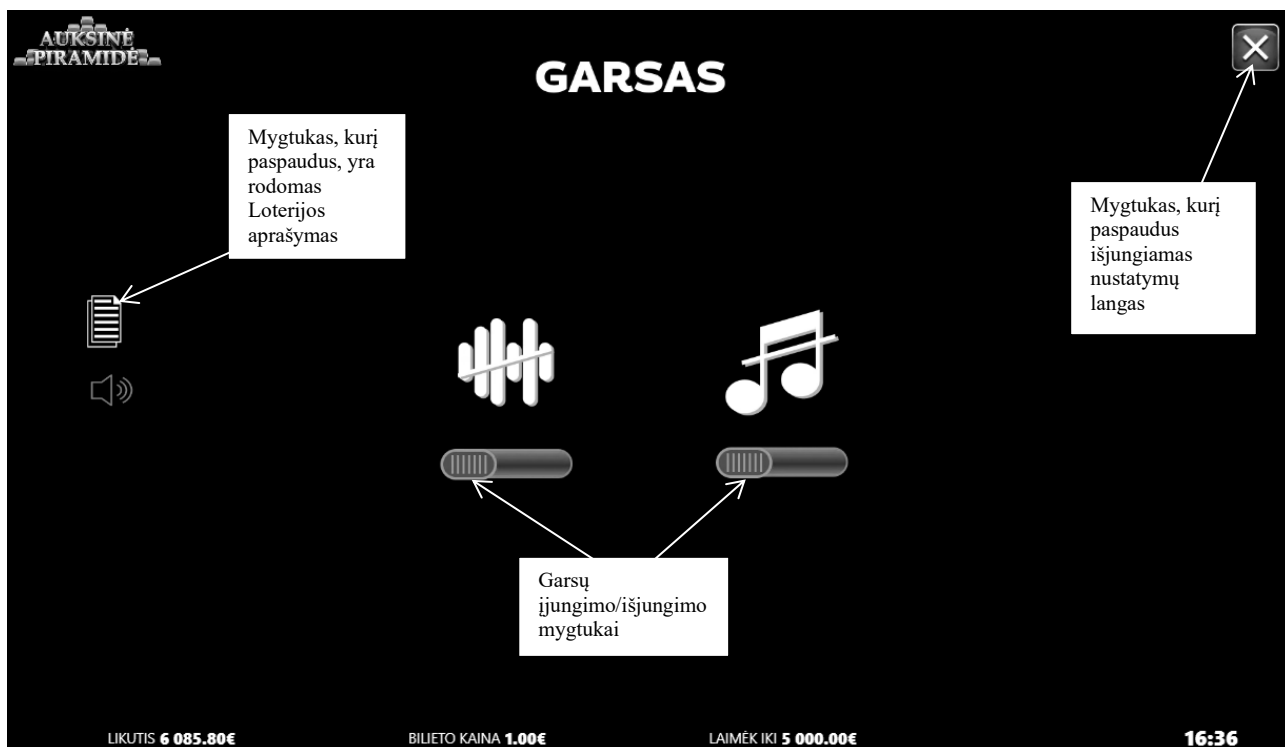
Žaidimas	Pirkimo data	Kaina	Bilieto numeris	Laimėjimas
AUKSINĖ PIRAMIDĖ	2026-06-08	1 EUR	20260608001441200068	10 EUR

* Šių duomenų pateikimo žaidėjams formatas gali skirtis nuo to, kuris yra nurodytas aukščiau esančioje lentelėje.

7. Bilieto vizualizacijos pavyzdys:

7.1. Pagrindinio žaidimo simboliai neatidengti:

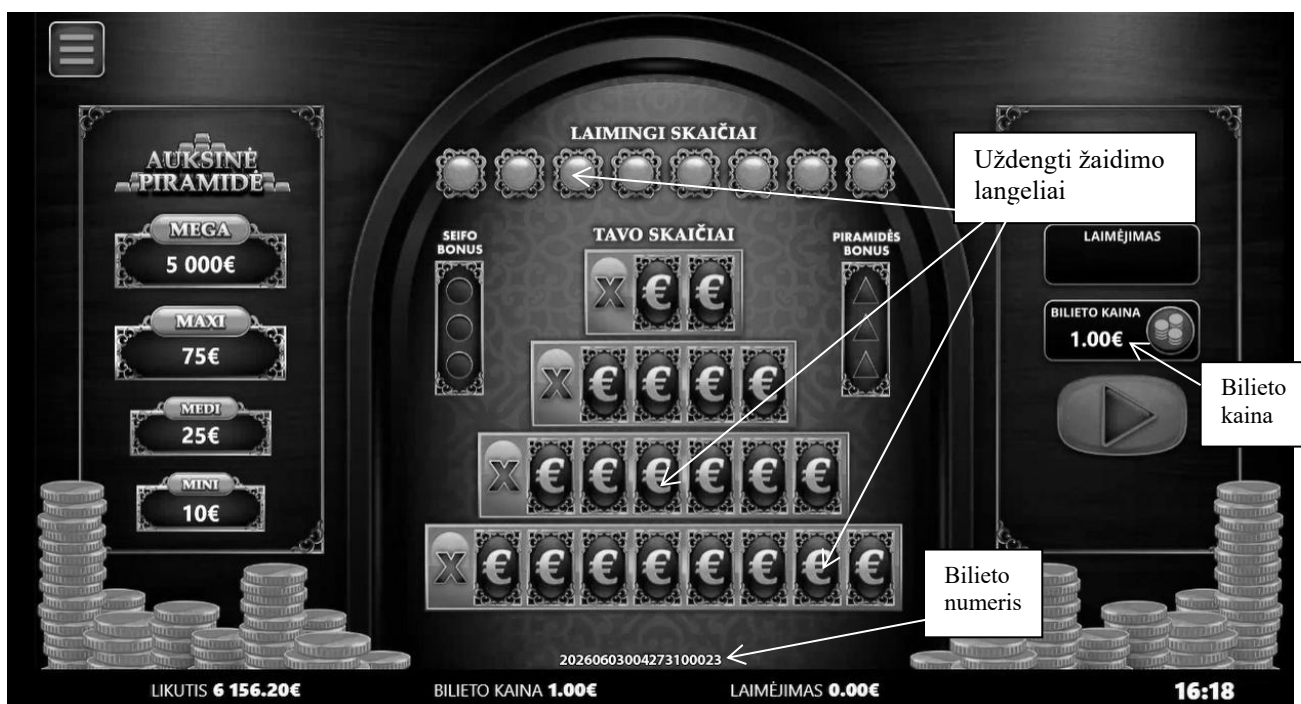


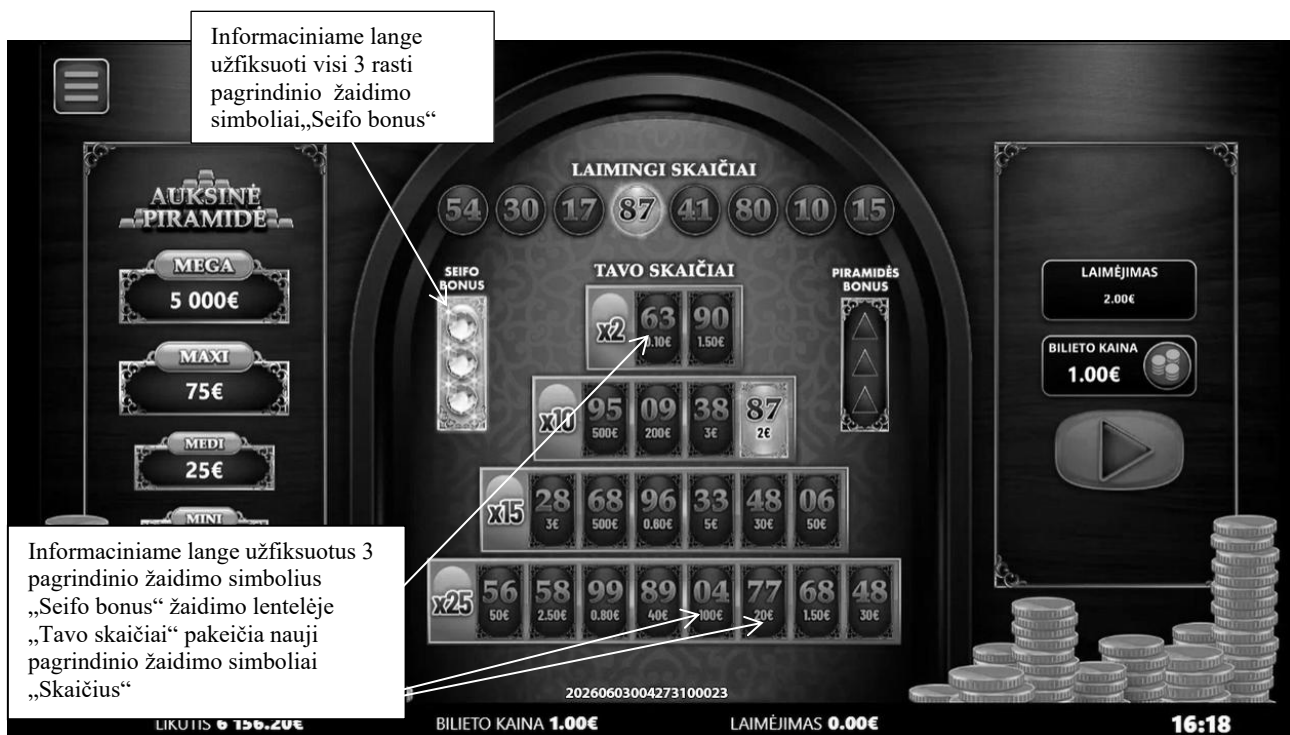
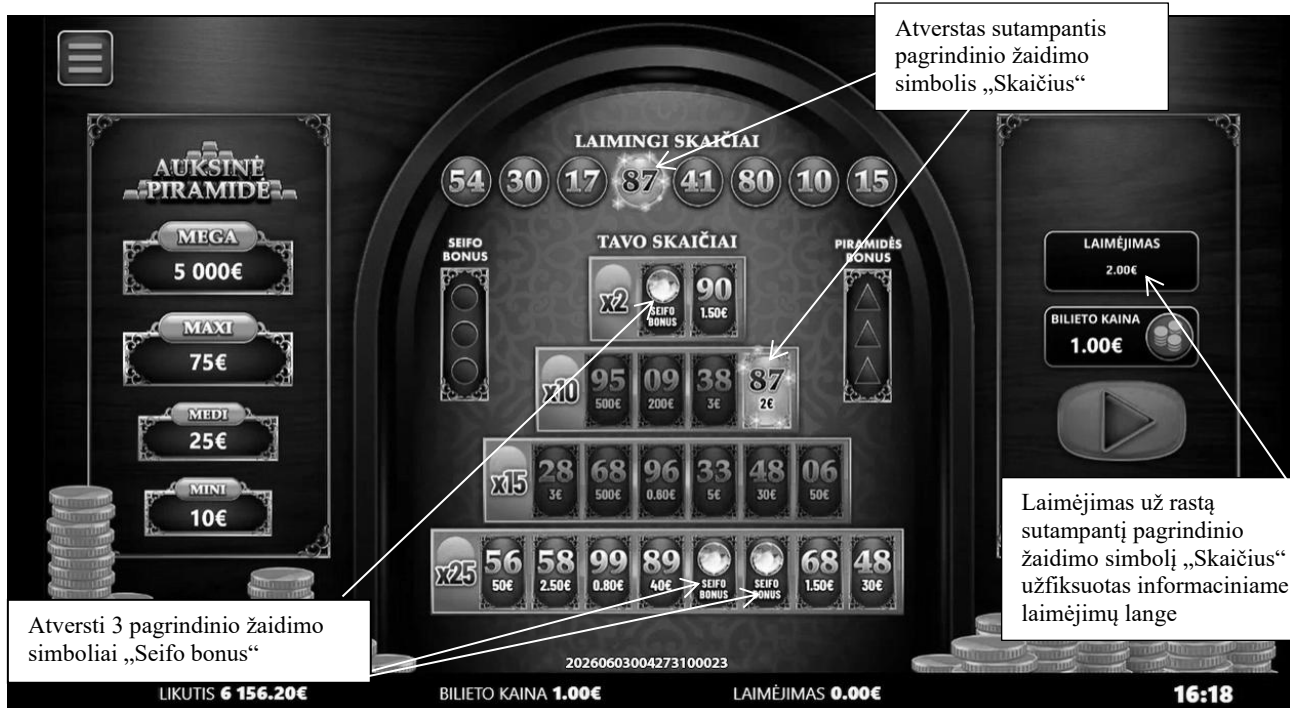


7.2. Pagrindinio žaidimo simboliai atidengiami:

7.2.1. Laimintis loterijos bilietas:

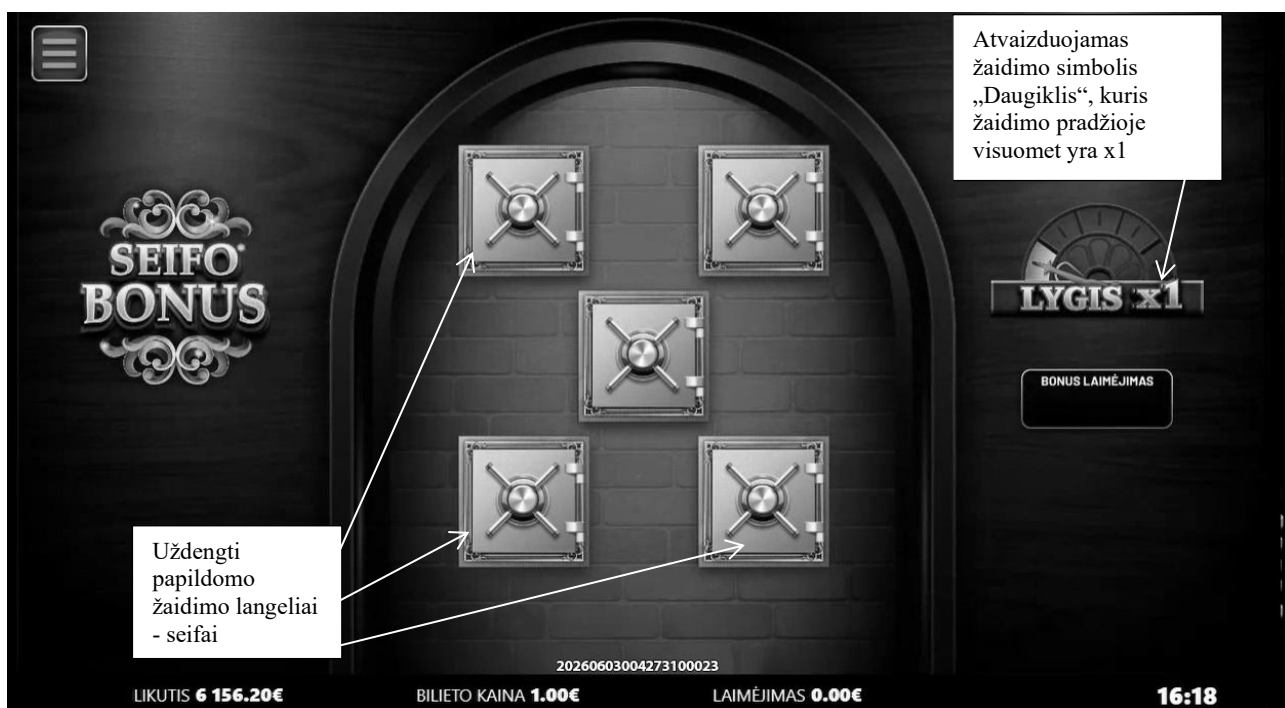
7.2.1.1. Rasti sutampantys pagrindinio žaidimo simboliai „Skaičius“ ir 3 pagrindinio žaidimo simboliai „Seifo bonus“:

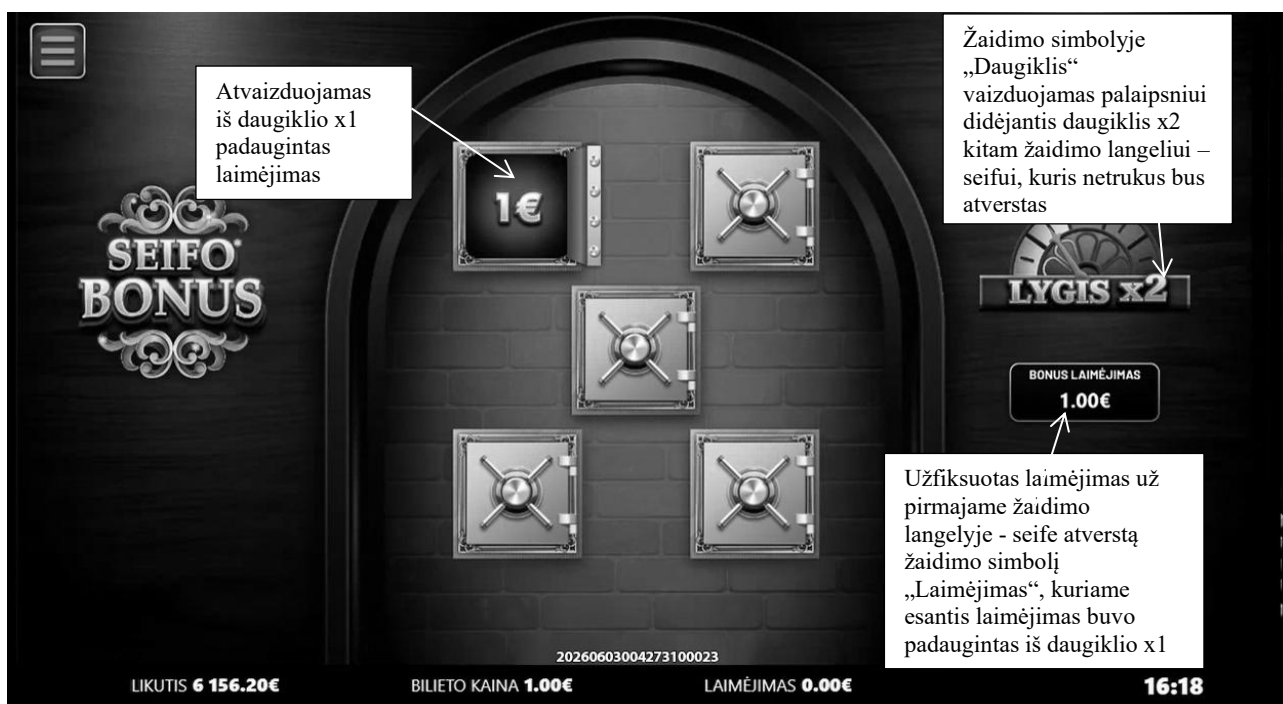
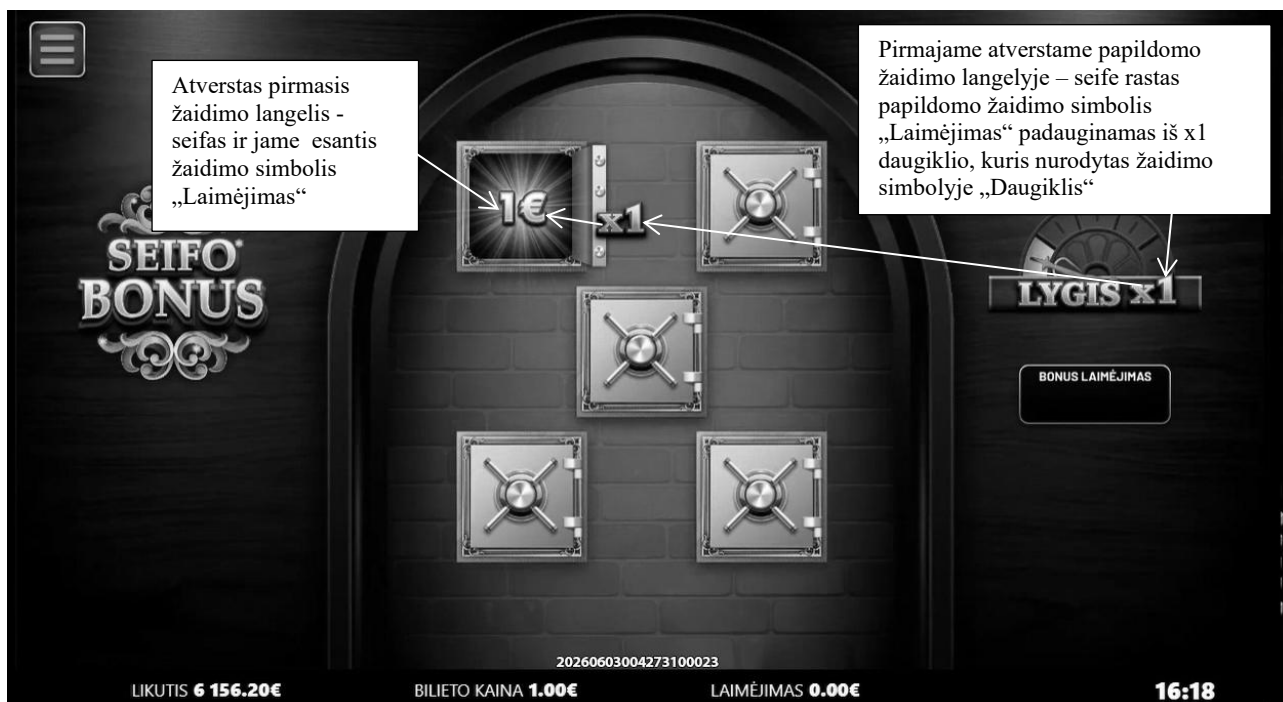


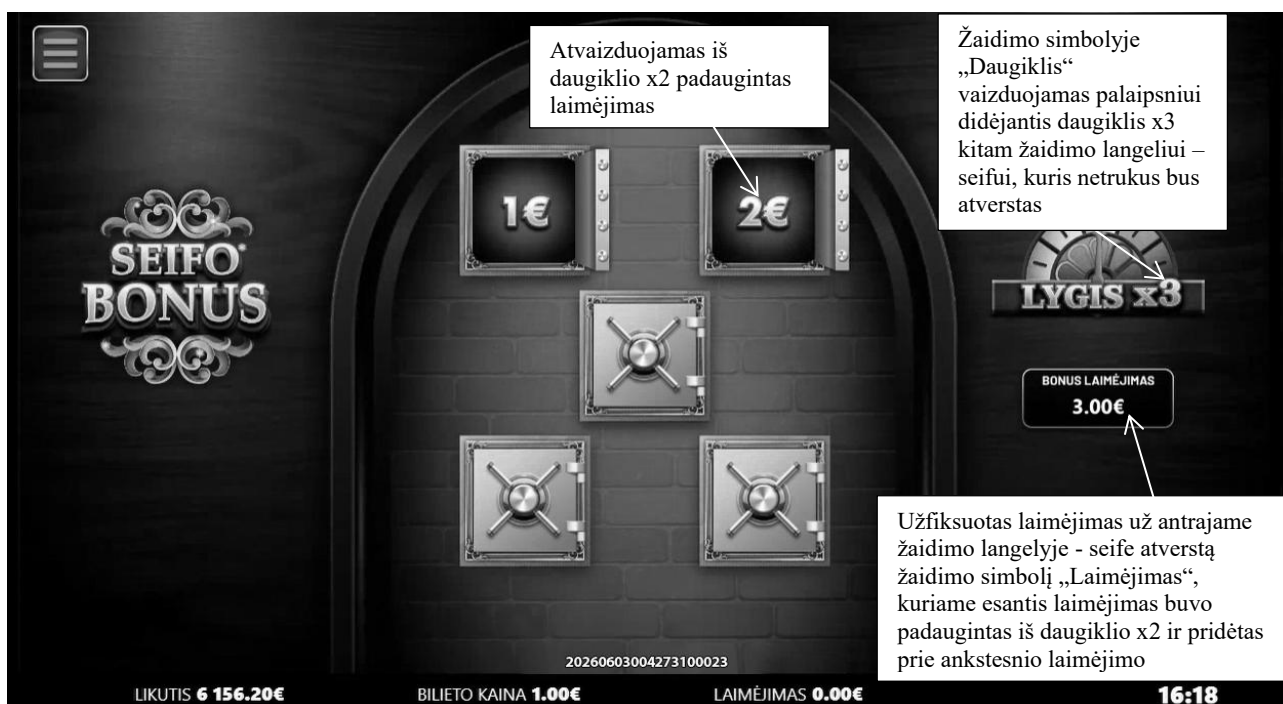
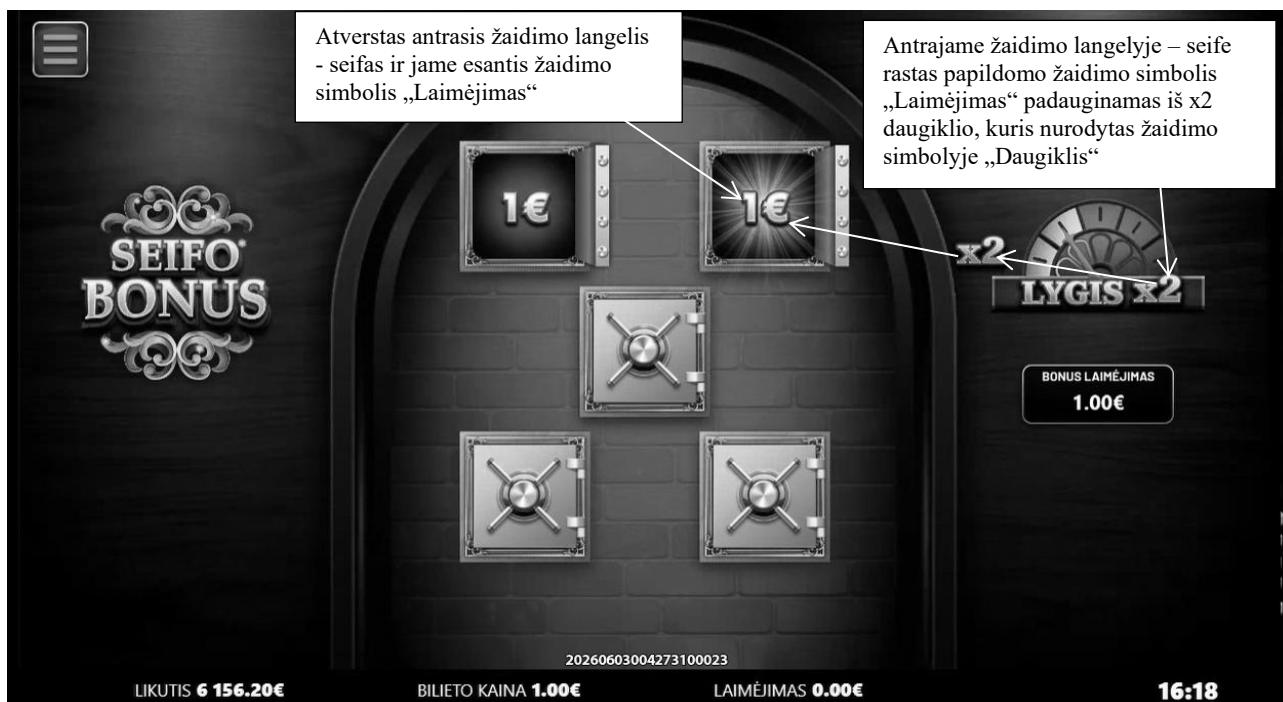


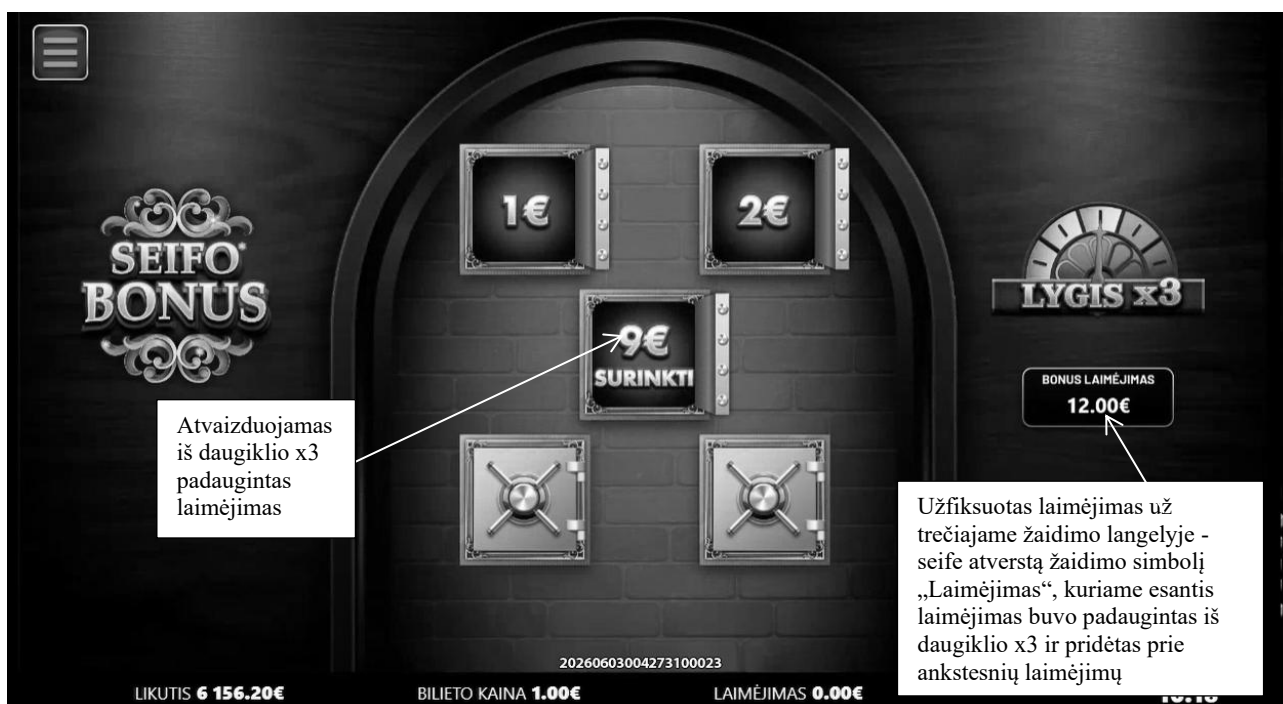
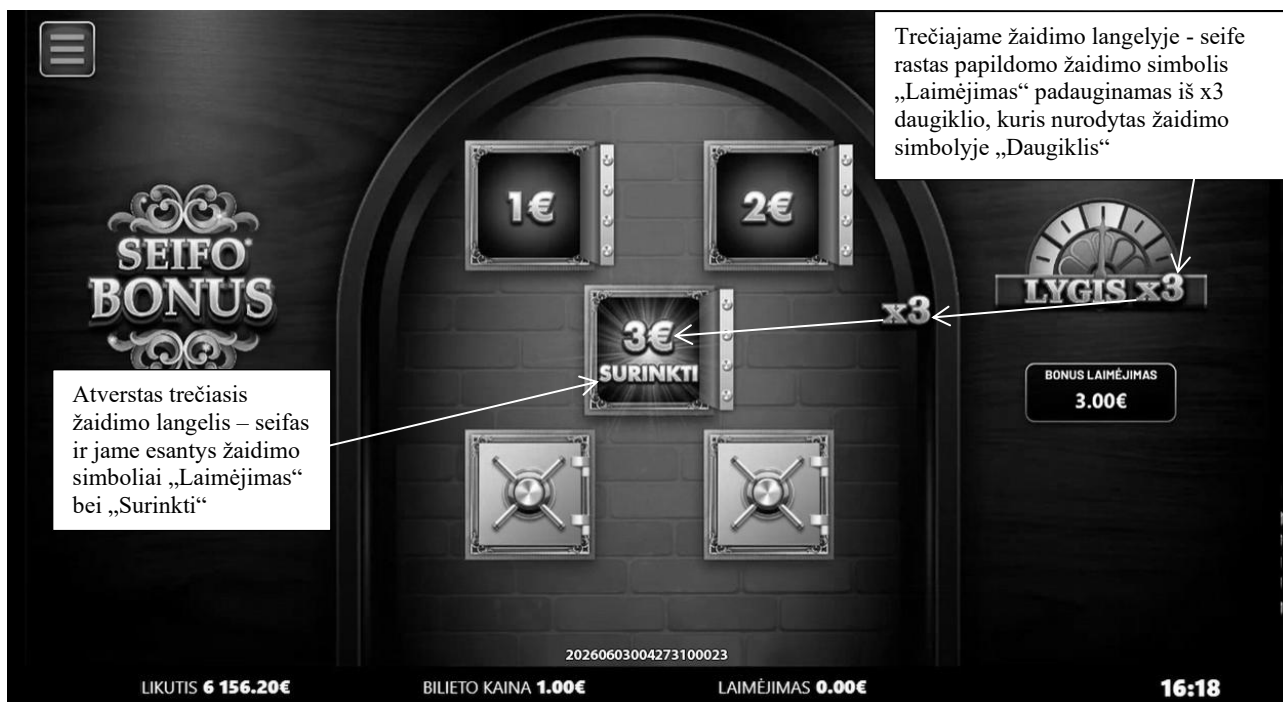


7.2.1.2. Papildomo žaidimo „Seifo bonus“ eiga:





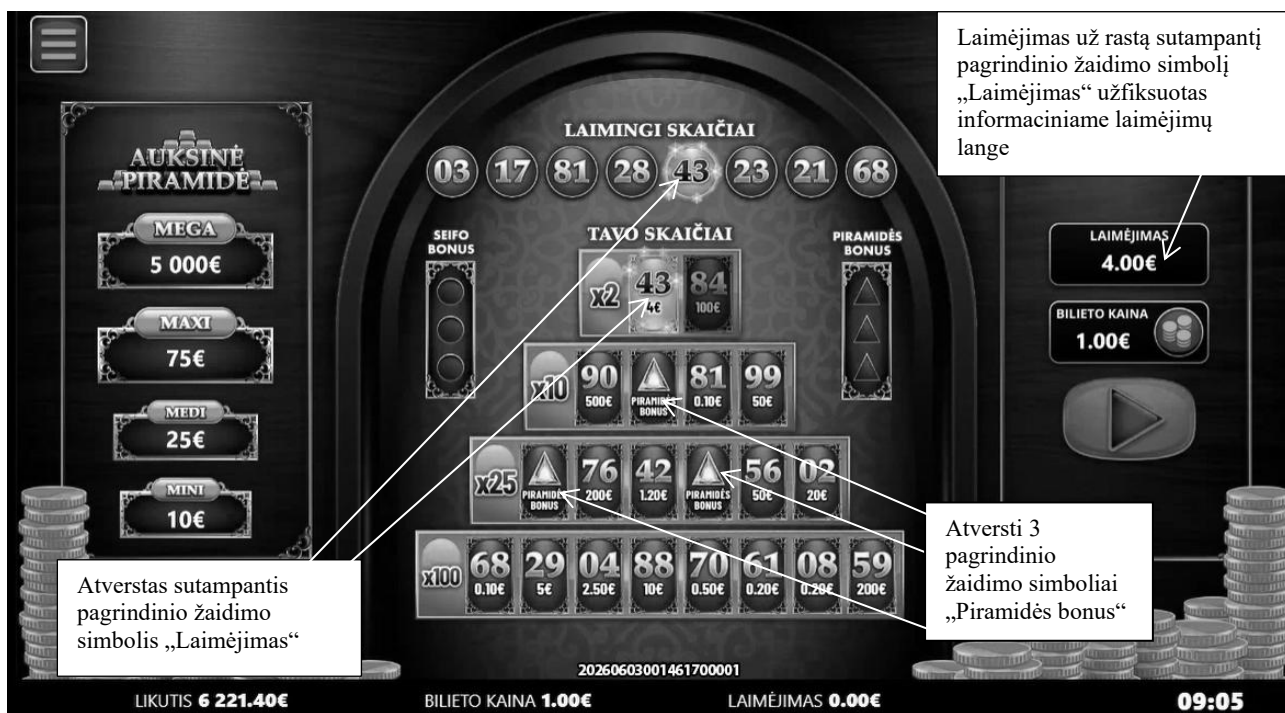


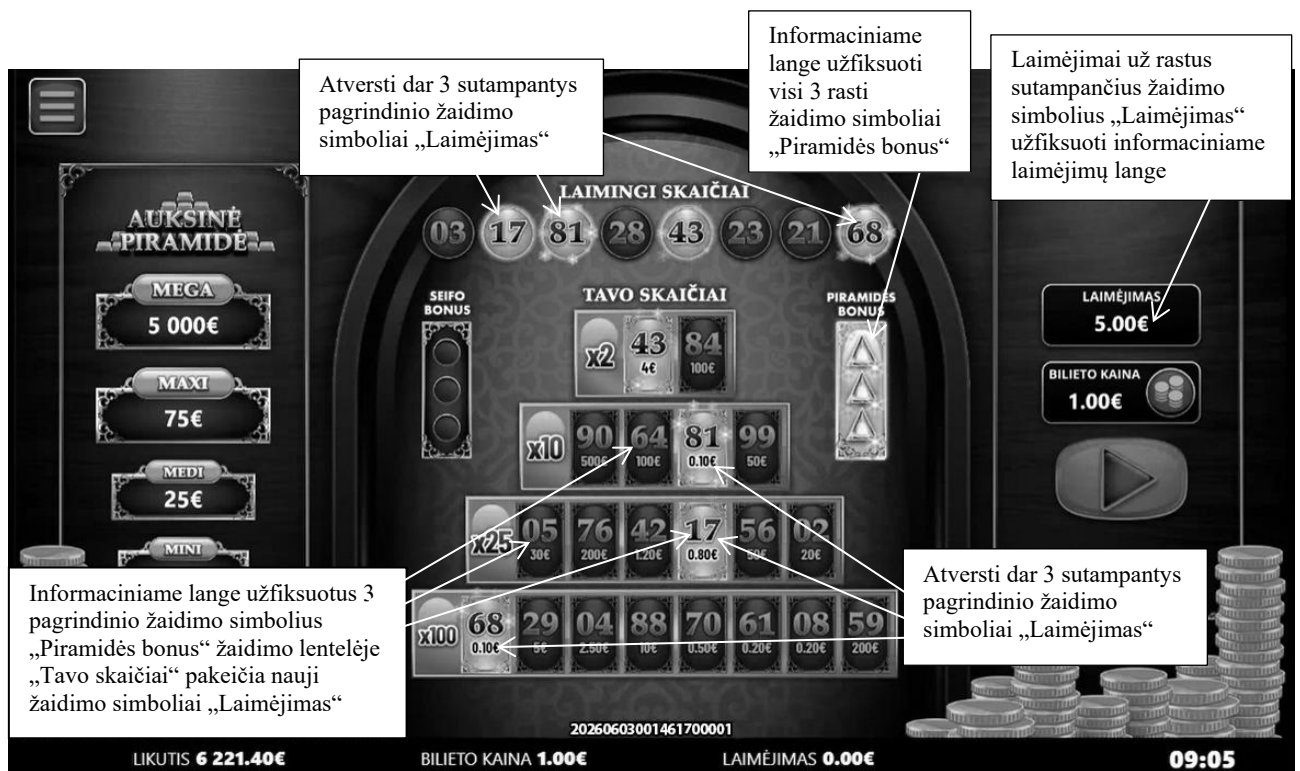


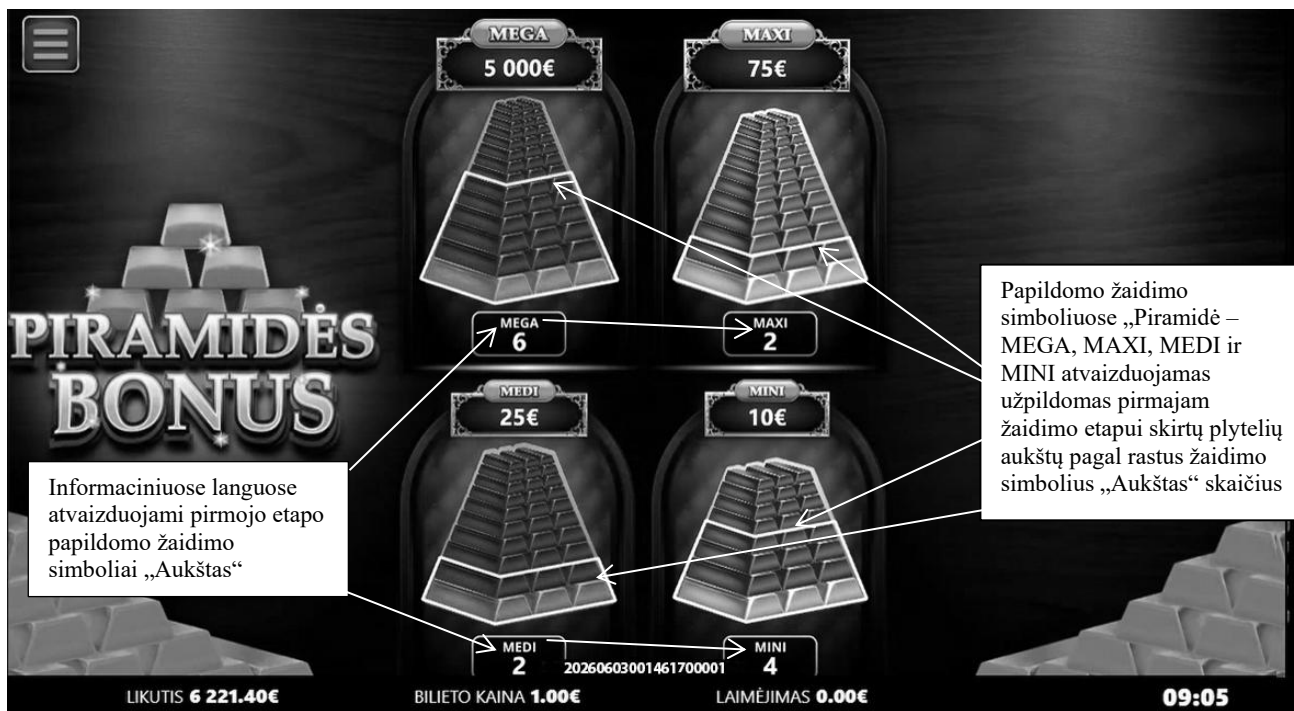
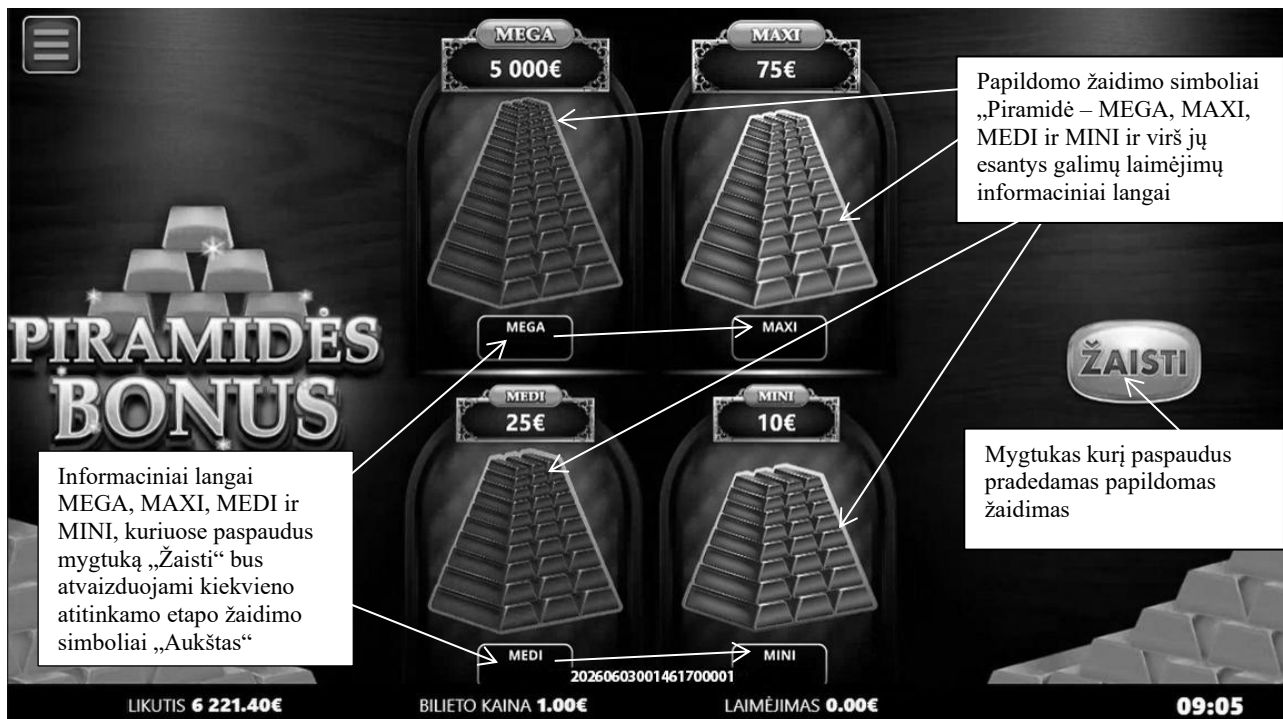




7.2.1.3. Patekimas į papildomą žaidimą „Piramidės bonus“ ir jo eiga:







PIRAMIDĖS BONUS

MEGA 5 000€

MAXI 75€

MEDI 25€

MINI 10€

ŽAISTI

Papildomo žaidimo simboliuose „Piramidė – MEGA, MAXI, MEDI ir MINI užfiksuotas pirmojo žaidimo etapo užpildytas plytelių aukštų skaičius pagal šiame etape rastus papildomo žaidimo simbolius „Aukštas“

LIKUTIS 6 221.40€

20260603001461700001

BILIETO KAINA 1.00€

LAIMĖJIMAS 0.00€

09:05

PIRAMIDĖS BONUS

MEGA 5 000€

MAXI 75€

MEDI 25€

MINI 10€

ŽAISTI

Informaciniuose languose atvaizduojami antrojo etapo papildomo žaidimo simboliai „Aukštas“

Papildomo žaidimo simboliuose „Piramidė – MEGA, MAXI, MEDI ir MINI atvaizduojamas užpildomas antrajam žaidimo etapui skirtų plytelių aukštų pagal rastus žaidimo simbolius „Aukštas“ skaičius

LIKUTIS 6 221.40€

20260603001461700001

BILIETO KAINA 1.00€

LAIMĖJIMAS 0.00€

09:05

Papildomo žaidimo simboliuose „Piramidė – MEGA, MAXI ir MEDI užfiksuotas antrojo žaidimo etapo užpildytas plytelių aukštų skaičius pagal šiame etape rastus papildomo žaidimo simbolius „Aukštas“

Papildomo žaidimo simboliuje „Piramidė MINI“ užfiksuotas antrojo žaidimo etapo užpildytas plytelių aukštų skaičius pagal šiame etape rastus papildomo žaidimo simbolius „Aukštas“. Pilnai užpildytas visas „Piramidė MINI“ žaidimo simbolis, todėl laimimas virš jo nurodytas MINI laimėjimas – 10 eurų

LIKUTIS **6 221.40€** BILIETO KAINA **1.00€** LAIMĖJIMAS **0.00€** **09:05**

Papildomo žaidimo „Piramidės bonus“ laimėjimo atvaizdavimas

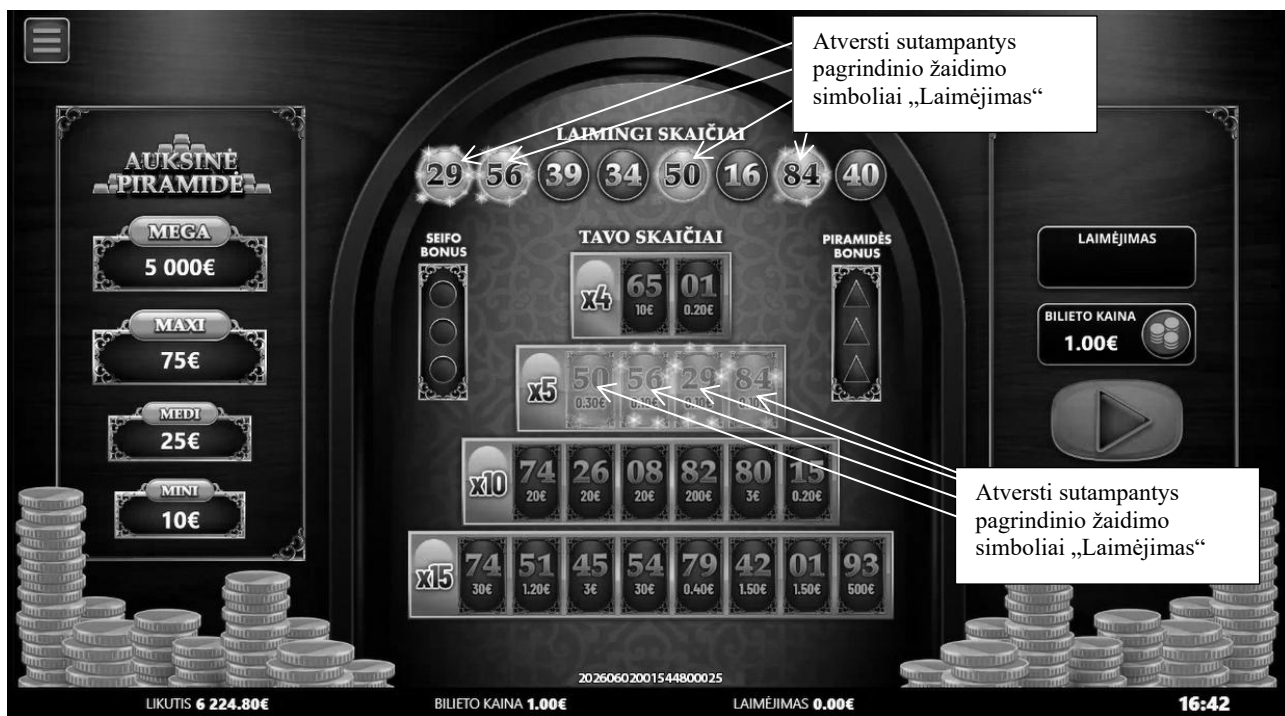
MINI LAIMĖJIMAS 10€

20260603001461700001

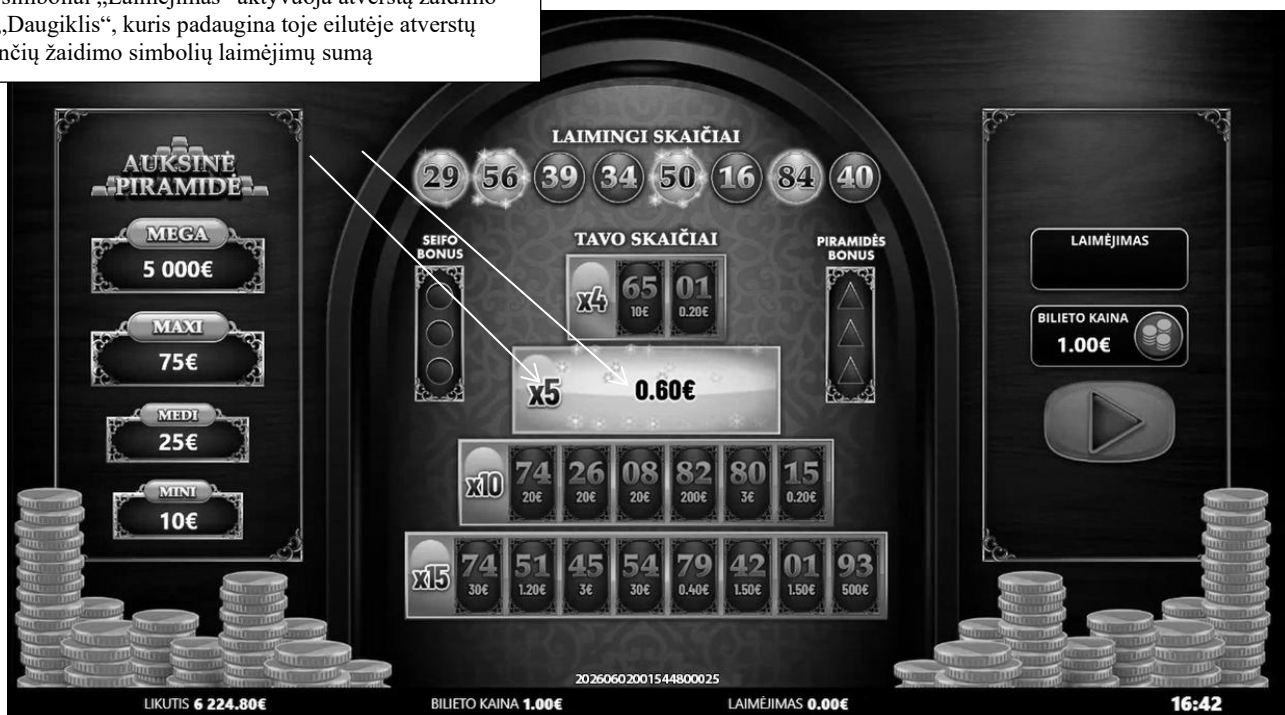
LIKUTIS **6 221.40€** BILIETO KAINA **1.00€** LAIMĖJIMAS **0.00€** **09:05**

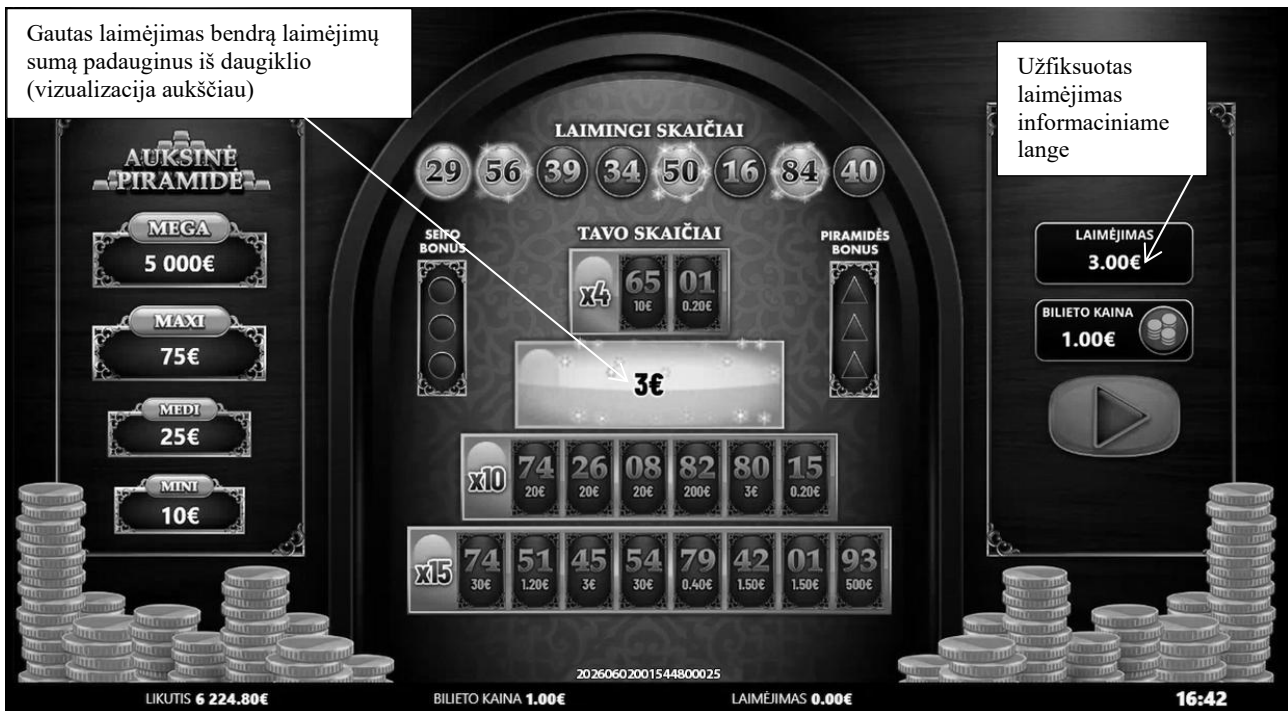


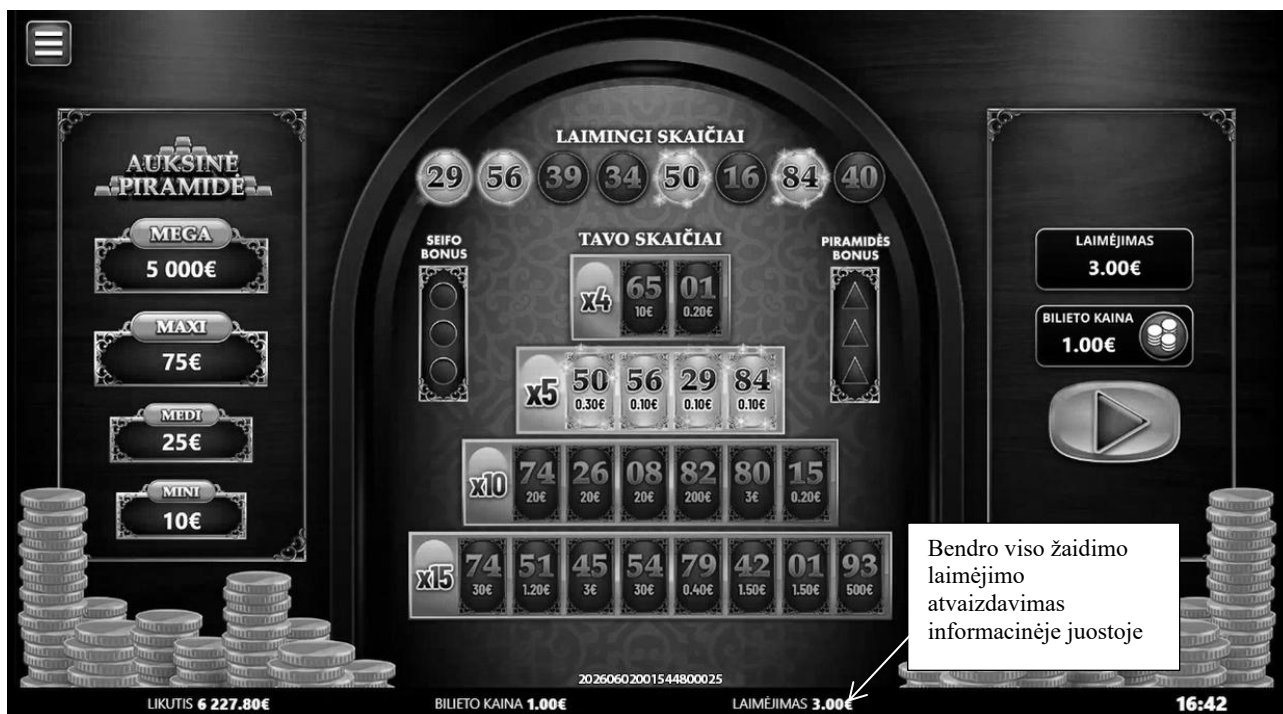
7.2.1.4. Rasti sutampantys pagrindinio žaidimo simboliai „Laimėjimas“ ir žaidimo simbolis „Daugiklis“:



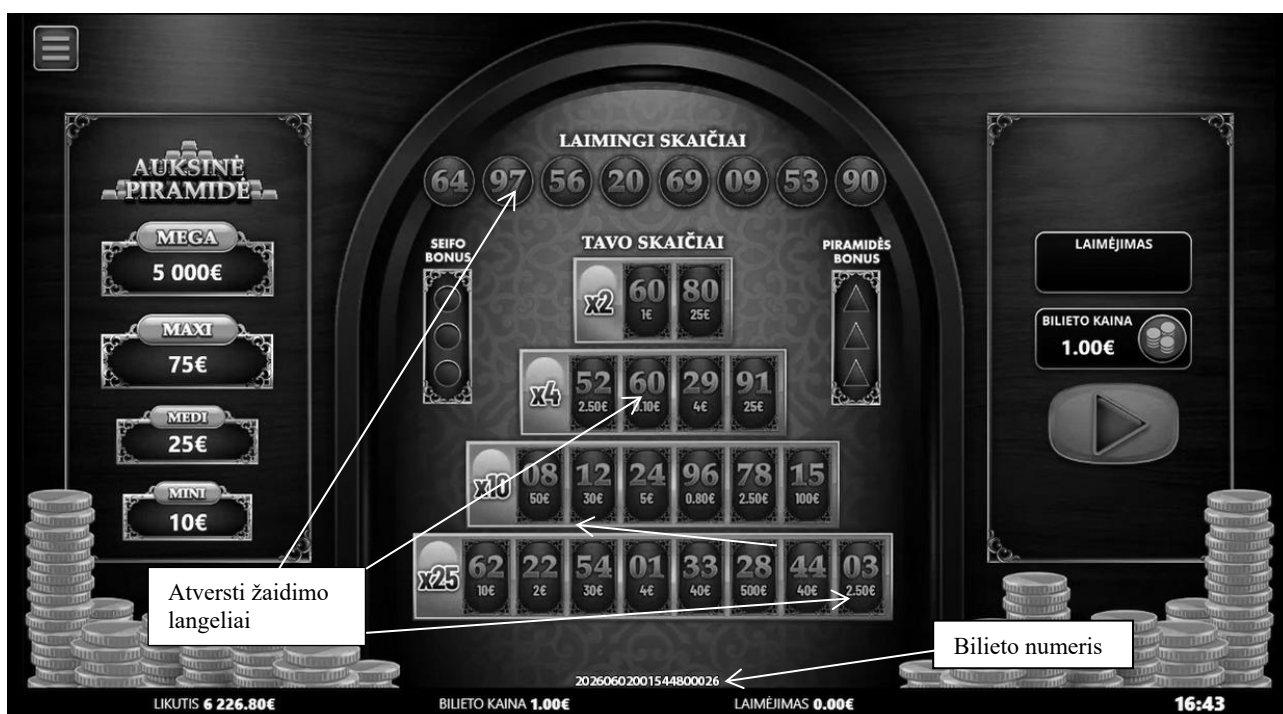
Vienoje žaidimo lentelės „Tavo skaičiai“ eilutėje atversti visi sutampantys su žaidimo eilutėje „Laimingi skaičiai“ esančiais žaidimo simboliais „Laimėjimas“ aktyvuoja atverstą žaidimo simbolį „Daugiklis“, kuris padaugina toje eilutėje atverstų sutampančių žaidimo simbolių laimėjimų sumą







7.2.2. Nelaimintis loterijos bilietas:





Žaidimo su
nieko
nelaimėjusiu
bilietu
pabaiga

- 7.3. Bilieto vizualizacijoje naudojamos spalvos, mygtukų dydžiai bei jų padėtis ekrane gali keistis. Taip pat vizualizacija priklauso nuo žaidėjo naudojamo įrenginio, jo nustatymų bei naudojamos naršyklės.

SUDERINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie
Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2026-07-16 įsakymu Nr. DIE-257