

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. liepos 16 d. įsakymu Nr. DIE-254

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas bei papildomas ir išdėstomas taip:

1. Reglamento VI skyriaus „STATYMO IŠSIPIRKIMAS („CASH-OUT“), ANKSTYVAS LAIMĖJIMAS („EARLY PAYOUT“) IR LAŽYBŲ STATYTOJO („BET BUILDER“) FUNKCIJA“ 58² punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:

Lažybų statytojo („Bet Builder“) funkcija

58². Lažybų statytojas („Bet Builder“) – tai funkcija, leidžianti kombinuoti įvairias to paties įvykio baigtis ir taip padidinti savo statymo koeficientą. „Bet Builder“ funkcija galima pasinaudoti atliekant statymus prieš įvykį arba lažybose gyvai (Live). Įvykiai, kuriems taikoma „Bet Builder“ funkcija, yra pažymėti specialiu ženklu . „Bet Builder“ statymai gali būti kombinuojami su kitais „Bet Builder“ arba įprastais statymais kaip kombinuoti statymai.

„Bet Builder“ statymui galioja statymo išsipirkimo („Cash-out“) funkcija, jei ji yra siūloma.

„Bet Builder“ statyme turi būti mažiausiai 2 pasirinkimai iš pavienių įvykių.

Jei kombinuotame statyme naudojamas „Bet Builder“ statymas ir lažybų kortelėje yra kitų (ne to „Bet Builder“ statymo) įvykių, kurie buvo anuliuoti, tokiu atveju neanuliuoti įvykiai lieka galioti.

Pagal numatytuosius nustatymus, jei bent vienas „Bet Builder“ statymo įvykis yra anuliuotas, tuomet tas „Bet Builder“ statymas yra visas anuliuojamas. Tačiau, prieš patvirtinant „Bet Builder“ statymą, lošėjui lažybų kortelėje gali būti siūloma pasirinkti alternatyvų „Bet Builder“ statymo skaičiavimo būdą, pažymėjus specialų langelį. Tokiu atveju, jei vienas iš „Bet Builder“ pasirinktų įvykių būtų anuliuotas, koeficientas bus automatiškai perskaičiuotas be anuliuoto įvykio, o kiti įvykiai liks galioti iki lažybų rezultatų paaiškėjimo.

Bendrovė atšauks „Bet Builder“ statymą, jei statymas arba bet kuri įvykio baigtis buvo įskaityti per klaidą.

„Bet Builder“ statymo atveju galutinis koeficientas atvaizduojamas lošėjui prieš atliekant statymą.

2. Reglamento XIII skyrius „ATSKIROS LAŽYBŲ RŪŠYS“ papildomas 113¹ punktu, kuris išdėstomas taip:

113¹. Žaidėjų pasiūla (Player Props)

Žaidėjų pasiūlai taikomos bendrosios Reglamento nuostatos, jeigu nenumatyta kitaip.

Lažybos prieš rungtynes (Pre-match)

- Baigtys nustatomos pagal pagrindinio rungtynių laiko rezultatus. Į pagrindinį rungtynių laiką įskaičiuojamas ir teisėjo pridėtas laikas.
- Statymai anuliuojami (koeficientas prilyginamas 1), jei žaidėjas:
 - nedalyvavo rungtynėse;
 - nepradėjo rungtynių pagrindinėje sudėtyje;
 - pasirodė aikštėje tik po keitimo.

Lažybos Gyvai (Live)

- Baigtys nustatomos pagal pilno rungtynių laiko rezultatus, neatsižvelgiant į žaidėjo sužaistų minučių skaičių.
- Žaidėjo ribotas dalyvavimo laikas rungtynėse nėra statymo anuliavimo pagrindas.

3. Reglamento priedo Nr. 1 II skyriaus „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ žemiau pateikiami punktai, kuriuose keičiamos maksimalios statymo sumos ir (ar) maksimalūs galimi laimėjimai, išdėstomi taip:

Tiekėjo „Amusnet“ lošimai:

543. Legendinė Roma („Legendary Rome“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 10 Eur į 40 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama į 48480 Eur.

558. Didingasis Egiptas („The Great Egypt“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 9 Eur į 30 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama į 50250 Eur.

985. Laimingas medis („Lucky Wood“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 20 Eur į 40 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 1000000 Eur į 103760 Eur.

996. 27 laimėjimai („27 Wins“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 40 Eur į 30 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama į 24300 Eur.

998. 40 deginančiai karštas 6 („40 Burning Hot 6“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 30 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama į 42000 Eur.

1008. Puikus 27 („Great 27“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 40 Eur į 30 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama į 5760 Eur.

1339. 30 vasaros džiaugsmas („30 Summer Bliss“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 30 Eur į 40 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 35000 Eur į 46640 Eur.

1347. Kokteilių azartas („Cocktail Rush“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 20 Eur į 30 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 24440 Eur į 46290 Eur.

1583. Karšta jėga („Power Hot“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 30 Eur į 40 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 46290 Eur į 278000 Eur.

2038. 27 amžinas karštis („27 Eternal Hot“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 40 Eur į 30 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 32400 Eur į 24300 Eur.

Tiekėjo „AirDice“ lošimai:

2670. Žvaigždės Švytėjimas („Star Shine“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 10 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 13200 Eur į 1320 Eur.

2676. Laukinis keitiklis („Wild Shifter“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 25 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 250000 Eur į 62500 Eur.

Tiekėjo „NetEnt“ lošimai:

255. Akmenų paslaptys („Secret of the Stones“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 125 Eur į 25 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama į 176125 Eur.

291. Karšta linija („Hotline“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 450 Eur į 150 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama į 184500 Eur.

304. Koi princesė („Koi Princess“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 400 Eur į 200 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama į 308000 Eur.

1015. Tamsusis karalius: uždrausti turtai („Dark King: Forbidden Riches“)

Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 642400 Eur.

1016. Apakink mane „megaways“ („Dazzle Me Megaways“)

Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 2500000 Eur į 673550 Eur.

1018. Vaisių parduotuvė „Megaways“ („Fruit Shop Megaways“)

Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 693900 Eur.

1022. Karštoji linija 2 („Hotline 2“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 150 Eur į 50 Eur.

Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 150000 Eur į 176000 Eur.

1025. Jūrų siautėjimas („Rage of the Seas“)

Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 2000000 Eur į 837200 Eur.

1028. Roma: aukso amžius („Rome: The Golden Age“)

Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 950000 Eur.

1029. Kalėdų senelis prieš Rudolfą („Santa vs Rudolf“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 2000 Eur į 400 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 100000 Eur į 223200 Eur.

1030. Ekstremalus žvaigždės sprogymas („Starburst XXXtreme“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 10 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 2000000 Eur į 168560 Eur.

1032. Trolių puodas 5000 („Trollpot 5000“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 200 Eur į 70 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 400000 Eur į 364000 Eur.

1033. Dvigubas sukimas „megaways“ („Twin Spin Megaways“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 2000000 Eur į 492600 Eur.

1740. Vaisių parduotuvės siautulys („Fruit Shop Frenzy“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 40 Eur į 50 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 432000 Eur į 543400 Eur.

1743. Druido burtai („Druid's Magic“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 150 Eur į 300 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 447540 Eur į 895080 Eur.

1744. Šviesos, kamera, pinigai! („Lights, Camera, Cash!™“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 6 Eur į 40 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 150000 Eur į 1000000 Eur.

1750. Nevalgyk saldainio („Don't Eat The Candy“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 150 Eur į 300 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 466590 Eur į 933180 Eur.

1751. Kalėdų varpelių laimė („Jingle Bells Bonanza“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 20 Eur į 200 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 83720 Eur į 837200 Eur.

1752. Brangakmenių traiškymas („Gem Crush™“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 40 Eur į 200 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 174456 Eur į 872280 Eur.

2335. Vandenyno lobis („Ocean's Treasure“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 444000 Eur.

2337. Ekstremali Tako Furija („Taco Fury XXXtreme“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 200 Eur į 100 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 106600 Eur į 53310 Eur.

2343. Ekstremalūs Kosmoso Karai: daugybė variantų („Space Wars Megaways XXXtreme“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 320 Eur į 32 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 4608000 Eur į 492160 Eur.

2344. Vilko Rūstybė („The Wolf's Bane“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 10 Eur į 100 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000 Eur į 58000 Eur.

2347. Kalėdų stebuklai („Wonders of Christmas“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 950000 Eur.

2348. Majų iškilimas („Rise of Maya“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 467550 Eur.

2349. Pasiutęs Randis! („Rabid Randy“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 250 Eur į 25 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 4750000 Eur į 475000 Eur.

2350. Ponia Robin Hood („Ms Robin Hood“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 500 Eur į 50 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 6287000 Eur į 628700 Eur.

2351. Ozi Osbornas („Ozzy Osbourne“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 50 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 1000000 Eur į 302850 Eur.

2352. Sūkurys („Twister“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 100 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 4300000 Eur į 430000 Eur.

2356. Magiška tarnaitės kavinė („Magic Maid Cafe“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 114900 Eur.

Tiekėjo „Big Time Gaming” lošimai:

2811. Šventasis Nardytojas („Holy Diver“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 24 Eur į 20 Eur.

Tiekėjo „CT Gaming” lošimai:

1237. 40 Mega lošimo automatas („40 Mega slot“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 50 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 100000 Eur į 50000 Eur.

1239. 50 Lobių („50 Treasures“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 50 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 100000 Eur į 50000 Eur.

1241. Čili vaisiai („Chilli Fruits“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 50 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 100000 Eur į 50000 Eur.

1242. Kavos magija („Coffee Magic“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 262500 Eur į 50000 Eur.

1243. Laimės antis („Duck Of Luck“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 30000 Eur į 50000 Eur.

1244. Laimingas dobilas („Lucky Clover“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 25 Eur į 50 Eur.

1245. Sėkmės puodas („Pot O’Luck“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 47500 Eur į 50000 Eur.

Tiekėjo „Endorphina” lošimai:

1378. Trys griaustiniai („3 Thunders“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 200 Eur.

1379. Septyni aukštyn („7 Bonus Up“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 40 Eur.

1380. 100 zombių („100 Zombies“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 200 Eur.

1382. Populiariausias 2021 lošimo automatas („2021 Hit Slot“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 200 Eur.

1383. Asgardiečiai („Asgardians“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 250 Eur į 200 Eur.

1388. Tikimybių aparatas 100 („Chance Machine 100“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 80 Eur.

1389. Futbolas („Football“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 200 Eur į 189 Eur.

1390. Brangakmenių sprogimas („GemBlast“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 200 Eur.

1391. Auksinis jautis („Golden Ox“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 500 Eur į 200 Eur.

1399. Džokeris stokeris („Joker Stoker“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 400 Eur į 140 Eur.

1403. Aukščiausias pasiekimas („Magnum Opus“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 200 Eur.

1406. Raudonkepurnaitė („Red Cap“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 200 Eur į 160 Eur.

1407. Gaidžių peštynės („Rooster Fury“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 75 Eur.

1409. Vudu („Voodoo“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 175 Eur į 160 Eur.

1410. Populiariausias 2022 lošimo automatas („2022 Hit Slot“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 200 Eur į 198 Eur.

Tiekėjo „Quickspin“ lošimai:

166. Pašėlęs persekiojimas („The Wild Chase“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 125 Eur į 100 Eur.

172. Sakuros laimė („Sakura Fortune“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 80 Eur į 100 Eur.

464. Daktaro Dolitlio pasakojimai („Tales of Dr. Dolittle“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 125 Eur į 100 Eur.

940. Didelis blogas vilkas: Kalėdinis leidimas („Big Bad Wolf Christmas Special“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 125 Eur į 100 Eur.

1331. Karališkos monetos metimas („Flip Royale“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 100 Eur.

1332. Paslėptas slėnis („Hidden Valley“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 90 Eur į 45 Eur.

2448. Kristalinės Karalienės monetos („Crystal Queen's Coins“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 45 Eur.

2450. Epinių Žuvų: Fortūnos Tinklas („Epic Fish: Net of Fortune“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 200 Eur.

4. Reglamento priedo Nr. 1 IV skyriaus „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ žemiau pateikiami punktai, kuriuose keičiamos maksimalios statymo sumos ir (ar) maksimalūs galimi laimėjimai, išdėstomi taip:

Tiekėjo „Ezugi“ lošimai:

58. Andar Bahar („Andar Bahar“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 2000 Eur.

60. Rulėtės lošimai: Portomaso tikro kazino rulėtė („Potomaso Real Casino Roulette“), Orakulo liepsnos rulėtė („Oracle Blaze“), Orakulo rulėtė 360 („Oracle Roulette 360“), Orakulo tikro kazino rulėtė („Oracle Real Casino Roulette“), Rusiška rulėtė („Ruletka Russia“), Turkų rulėtė („Ruekish Roulette“), Slavų rulėtė („Slavyanka Roulette“), urkiška rulėtė („Türkçe Rulet“), Kumbijos rulėtė („Cumbia Ruleta“), Kazino Marina rulėtė („Casina Marina Roulette“), Namaste rulėtė („Namaste Roulette“), Deimantinė rulėtė („Diamond Roulette“), Greitoji rulėtė („Speed Roulette“) ir Itališka rulėtė („Italian Roulette“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 3000 Eur

61. Automatinės rulėtės lošimai: Automatinė rulėtė („Auto Roulette“), Greitoji automatinė rulėtė („Speed auto Roulette“), Prestižinė automatinė rulėtė („Prestige Auto Roulette“) ir Lumia automatinė rulėtė („Lumia auto Roulette“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 1000 Eur

62. Bakara lošimai: Auksinė bakara („Golden Baccarat“), Greitoji bakara-kriketo stalas („Speed Baccarat - Cricket Table“), Bakara Pro („Baccarat Pro“), Marina kazino bakara („Marina Casino Baccarat“), Salsa bakara („Salsa

Baccarat“), Bakara be komisinių „Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“) ir Auksinė bakara nokautas („Golden Baccarat Knock Out“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 500 Eur į 2000 Eur

63. Juodojo Džeko lošimai: Juodasis Džekas („Blackjack“), Rumba Juodasis Džekas („Rumba Blackjack“), Turkų Juodasis Džekas („Turkce Blackjack“), Baltojo ruso Juodasis Džekas („White Russian“), Auksinis Juodasis Džekas („Blackjack Gold“), Itališkas Juodasis Džekas („Italian Blackjack“), Juodojo ruso Juodasis Džekas („Black Russian“), VIP Juodasis Džekas su pasidavimu („VIP Blackjack with Surrender“), VIP Juodasis Džekas („VIP Blackjack“), Turkiškas Juodasis Džekas („Turkish Blackjack“), Neribotas juodasis Džekas („Unlimited Blackjack“), Mambo neribotas juodasis Džekas („Mambo unlimited Blackjack“) ir Turkiškas neribotas Juodasis Džekas („Turkish Unlimited Blackjack“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 44000 Eur į 2000 Eur

64. Kasino Hold'em („Casino Hold'em“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1600 Eur į 500 Eur

65. Statyti ant trijų kortų („Bet on Teen Patti“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 2000 Eur.

66. Drakono tigras („Dragon Tiger“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 500 Eur į 2000 Eur.

67. Laimingas 7 („Lucky 7“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 2000 Eur

68. Sic Bo („Sic Bo“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 2000 Eur į 5000 Eur

Tiekėjo „Evolution Live“ lošimai

- 7. Greitoji Bakara („Speed Baccarat A“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 15000 Eur į 5000 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 175000 Eur į 151100 Eur.
- 10. Bakara („Baccarat“), 9. Lėta valdoma Bakara („Baccarat Control Squeeze“), 8. Lėtoji Bakara („Baccarat Squeeze“), 6. Bakara be komisinių („No Commission Baccarat“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 15000 Eur į 5000 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 175000 Eur į 151100 Eur.
- 12. Nemokamų statymų Juodasis Džekas („Free Bet Blackjack“),
Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 2500 Eur.
- 14. Juodasis Džekas („Blackjack“),
Maksimali statymo suma keičiama iš 10000 Eur į 2500 Eur.
- 15. Galingasis Juodasis Džekas („Power Blackjack“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 2500 Eur.
- 17. Karibų pokeris („Caribbean Stud Poker“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 2000 Eur į 1500 Eur.

- 18. Kazino „Hold'em“ pokeris („Casino Hold'em“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 3000 Eur į 1500 Eur.
- 19. Drakonas tigras („Dragon Tiger“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 15000 Eur į 5000 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 21500 Eur į 11550 Eur.
- 20. Amerikietiška ruletė („American Roulette“), 23. Ruletė („Roulette“), 24. Greitoji ruletė („Speed Roulette“)
Maksimali statymo suma keičiama į 5000 Eur.
- 26. Teksaso Hold'em premijos pokeris („Texas Hold'em Bonus Poker“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 2250 Eur į 1000 Eur.
- 27. Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 6100 Eur į 2500 Eur.
- 49. Automatinė ruletė („Auto Roulette“) ir 50. Greitoji automatinė ruletė („Speed auto Roulette“):
Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 1000 Eur.
- 56. Auksinių turtų Bakara („Golden Wealth Baccarat“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 2000 Eur į 5000 Eur.
- 57. Žvilgsnio Bakara („Peek Baccarat“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 10000 Eur į 5000 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 111615 Eur į 70000 Eur.
- 99. Žaibiškas blekdžekas („Lightning Blackjack“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 10000 Eur į 2500 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 260000 Eur į 65000 Eur.
- 101. Klestėjimo medžio Bakara („Prosperity Tree Baccarat“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 10000 Eur į 5000 Eur.

5. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.3294-2.3307 (tiekiama „Hacksaw“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

- 2.3294. Tamsioji Spirale („Dark Spiral“)
- 2.3295. Donis Ir Denis („Donny and Danny“)
- 2.3296. Gauk Sūrį („Get the CHEESE“)
- 2.3297. Karštas Rosas („Hot Ross“)
- 2.3298. Le Betsson („Le Betsson“)
- 2.3299. Kaubojus („Le Cowboy“)
- 2.3300. Žvejys („Le Fisherman“)
- 2.3301. Kalėdų Senelis („Le Santa“)
- 2.3302. Melskis Dėl Šešių („Pray for Six“)
- 2.3303. Ymiro Iškilimas („Rise of Ymir“)
- 2.3304. Rūkantis Drakonas („Smoking Dragon“)
- 2.3305. Atėnės Ietis („Spear of Athena“)
- 2.3306. Saulės Princesė („Sun Princess“)
- 2.3307. Superžvaigždžių Septynetai („Superstar Sevens“)

6. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3294-3307 punktais, kurie išdėstomi taip:

Tamsioji Spirālė („Dark Spiral“)

3294. Tamsioji Spirālė („Dark Spiral“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 331776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Šaukimo simboliai. Kai išsukami šaukimo simboliai, jų dydis gali būti 1x2 (1 būgnas ir 2 eilės), 1x3 (1 būgnas ir 3 eilės) arba 1x4 (1 būgnas ir 4 eilės). Kai šaukimo simboliai pasirodo, jie atskleidžia skirtingą tą patį laimėjimą suteikiančių arba laukinių simbolių krūvą (sukrautus simbolius). Simbolio dydis nustato, kiek sukrautų simbolių bus kiekviename šaukimo simbolyje. 1x2 (1 būgno ir 2 eilių) dydžio šaukimo simbolis atskleidžia 3, 4, 5 arba 6 simbolių krūvas. 1x3 (1 būgno ir 3 eilių) dydžio šaukimo simbolis atskleidžia 5, 6, 7, 8 arba 9 simbolių krūvas. 1x4 (1 būgno ir 4 eilių) dydžio šaukimo simbolis atskleidžia 6, 7, 8, 9, 10, 11 arba 12 simbolių krūvų. Jei laukinis simbolis išsukamas tiesiai virš arba tiesiai po šaukimo simboliu tame pačiame būgne, šaukimo simbolis padidėja, išsiplėsdamas ir užimdamas to laukinio simbolio vietą. Kai šaukimo simboliai yra laiminčios kombinacijos dalis, jie lieka lošimo ekrane. Laimėjimą suteikiantys šaukimo simboliai atskleidžia naują laimėjimą suteikiantį arba laukinį simbolį. Jei susidaro nauji laimėjimai, šaukimo simboliai vėl atskleidžia naują laimėjimą suteikiantį arba laukinį simbolį - tai tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų. Kai daugiau laimėjimų nebėra, visi simboliai, įskaitant šaukimo simbolius, pašalinami iš lošimo ekrano prieš kitą sukimą. Šaukimo simboliai gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sudaužytas premijos lošimas. Ši premija su 10 nemokamų sukimų aktyvuojama, jei pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šioje premijoje išlieka pagrindinio lošimo mechanika, tačiau padidėja tikimybė išsukti šaukimo simbolius. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti premijos metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Suktas premijos lošimas. Ši premija su 10 nemokamų sukimų aktyvuojama, jei pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlieka sudaužytos premijos mechanika. Visi išsukti šaukimo simboliai lieka lošimo ekrane viso premijos lošimo metu ir kiekvieną kartą, kai dalyvauja laimėjime bei kiekvieno sukimo metu, atskleidžia naujas laimėjimus suteikiančių arba laukinių simbolių krūvas. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Slaptas nukankintas premijos lošimas. Ši premija su 10 nemokamų sukimų aktyvuojama, jei pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlieka suktos premijos mechanika. Pirmojo sukimo metu garantuojami 2 šaukimo simboliai. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokėjimų lentelėje.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos

funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiamas.

Donis Ir Denis („Donny and Danny“)

3295. Donis Ir Denis („Donny and Danny“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Loot linijų funkcija. Laimikio („Loot“) linija susidaro, kai laiminti eilė turi bent 3 Donio simbolius arba bent 3 simbolių kombinaciją, sudarytą iš Donio ir Denio simbolių. Laiminčioje laimikio linijoje kiekvienas Donio simbolis parenka atsitiktinę vertę iš Pinigų lentos, esančios už lošimo ekrano ribų. Kiekviena parinkta vertė pridedama prie Donio simbolio. Vertės sudedamos einant būgnais iš kairės į dešinę, iš viršaus į apačią, ir padauginamos iš esamo statymo dydžio. Pinigų lentos vertės yra pagrįstos šiais statymo daugikliais: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x, 250x, 500x, 1000x, 5000x, 12 500x.
- Dolerio būgnų funkcija. Kai pasirodo Denio simbolis, jis išsiplečia į Dolerio būgną, jei šis simbolis yra laimikio linijos laimėjimo dalis arba jei išsiplėtęs Dolerio būgnas yra laimikio linijos laimėjimo dalis. Denio simboliai plečiasi tik aukštyn – iki pat lošimo ekrano viršaus – po to, kai surenkami visi įprasti laimėjimai. Išsiplėtęs, Dolerio būgnas ir visos jo užimamos pozicijos gali būti laimikio linijos dalimi. Kiekvienoje Dolerio būgno užimamoje pozicijoje atskleidžiama daugiklio vertė, ir skirtingos vietos gali turėti skirtingus daugiklius. Dolerio būgno daugikliai gali būti: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10. Kai lošimo ekrane yra laiminti laimikio linija su Donio simboliais ir Dolerio būgnu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laiminčių simbolių vertes. Vertės taikomos skaičiuojant jas būgnuose iš kairės į dešinę, o gauta suma padauginama iš statymo. Dolerio būgnų daugikliai, kurie pasirodo pirmieji laiminčioje linijoje, laikomi sudėtiniais daugikliais. Vienu metu ant vieno būgno gali pasirodyti tik 1 Denio simbolis. Dolerio būgnas negali išsiplėsti per Donio simbolį.
- Premijos lošimas Maudantis piniguose. Šis premijos lošimas aktyvuojamas suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlieka pagrindinio lošimo mechanika, tačiau padidėja tikimybė gauti Donio simbolius. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Tegul lyja pinigais. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Maudantis piniguose premijos mechaniką ir papildomai įveda padidinimo simbolius. Kai pasirodo padidinimo simbolis, jis pašalina mažiausią vertę iš Pinigų lentos. Jei vienu metu pasirodo daugiau nei vienas padidinimo simbolis, kiekvienas jų pašalina po mažiausią vertę iš Pinigų lentos. Jei padidinimo simbolis pasirodo kartu su laiminčia laimikio linija, pirmiausia aktyvuojamas padidinimo simbolis, o po to – laimikio linija. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Slaptas premijos lošimas Pinigų karaliai visam laikui. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Tegul lyja pinigais premijos mechaniką. Ši premija garantuoja pilnai užpildytą lošimo ekraną Donio simboliais

paskutinio nemokamo sukimo metu. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus.

- Sklaidos simboliai negali būti išsukti virš Denio simbolio.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiamas.

Gauk Sūrį („Get the CHEESE“)

3296. Gauk Sūrį („Get the CHEESE“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Kai sūrio simbolis yra laiminčios grupės dalis, visi simboliai, išskyrus sklaidos ir laukinius daugiklius, bus pašalinti iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildys nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Šokantys laukiniai daugiklių simboliai po kiekvienos lavinos persikelia į naują poziciją. Yra dviejų tipų daugiklių simboliai: įprasti ir ypatingi. Įprasti šokantys laukiniai daugiklių simboliai pradeda nuo 1x daugiklio ir kiekvieną kartą persikeldami padidėja +1x. Ypatingi šokantys laukiniai daugiklių simboliai pradeda nuo 10x daugiklio ir kiekvieną kartą persikeldami padidėja +10x. Vienu metu lošimo ekrane gali būti ne daugiau kaip 4 šokantys laukiniai daugiklių simboliai.
- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama premija. Tokiu atveju taip pat gaunama išmoka, priklausanti nuo sklaidos simbolių skaičiaus: 3 sklaidos simboliai – 5x statymas, 4 sklaidos simboliai – 10x statymas, 5 sklaidos simboliai – 25x statymas, 6 sklaidos simboliai – 100x statymas. Sklaidos išmokos netaikomos premijų lošimų metu.
- Premijos lošimas Sūrio šėlsmas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 8 nemokamus sukimus, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami bent 3 sklaidos simboliai. Premija pradeda su 2 išliekančiais šokančiais laukiniais daugiklių simboliais, kurie gali būti bet kurio tipo. Laukinių daugiklių simbolių reikšmės iš naujo nustatomos kiekvieno naujo sukimo metu. Ši premija turi Sūrio matuoklį, tikslas – rinkti sūrio simbolius ir užpildyti matuoklį. Sūrio matuoklis yra lošimo ekrano viršuje ir rodo surinktų sūrio simbolių progresą. Sūrio simboliai yra surenkami, kai jie pašalinami iš lošimo ekrano. Kai matuoklis pilnai užpildomas, pereinama į kitą nemokamų sukimų premiją ir gaunami papildomi nemokami sukimai. Iš šios premijos lošėjas perkeliama į Paimk sūrį premijos lošimą ir suteikiami 5 papildomi sukimai. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 3+ sklaidos simboliai suteikia 5 papildomus sukimus.
- Premijos lošimas Paimk sūrį. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami bent 4 sklaidos simboliai. Premija pradeda su 3 išliekančiais šokančiais laukiniais daugiklių simboliais, kurie gali būti bet kurio tipo. Laukinių daugiklių simbolių reikšmės iš naujo nustatomos kiekvieno naujo sukimo metu. Ši premija taip pat turi Sūrio matuoklį. Iš šios premijos lošėjas perkeliama į Gyvenimas yra gražus premijos lošimą ir suteikiami 5 papildomi sukimai. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 3+ sklaidos simboliai suteikia 5 papildomus sukimus.

- Premijos lošimas Gyvenimas yra gražus. Ši premija aktyvuojama suteikiant 12 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami bent 5 sklaidos simboliai. Premija pradeda su 4 išliekančiais šokančiais laukiniais daugiklių simboliais, iš kurių bent vienas yra garantuotai ypatingas šokantis laukinis daugiklio simbolis. Šioje premijoje laukinių daugiklių reikšmės nenustatomos iš naujo kiekvieno naujo sukimo metu. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 3+ sklaidos simboliai suteikia 5 papildomus sukimus.
- Šokantys laukiniai daugiklio simboliai pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungama.

Karštas Rosas („Hot Ross“)

3297. Karštas Rosas („Hot Ross“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai pasirodo Roso arba Karštojo Roso simbolis, jis išsiplečia, jei išsiplėtęs būtų bent vienos laiminčios kombinacijos dalis. Išsiplėtę Roso arba Karštojo Roso simboliai laikomi laukiniais visose pozicijose, kurias jie užima. Roso simboliai, kurie neišsiplečia, vertinami kaip vienas laukinis simbolis. Vienu metu ant vieno būgno gali pasirodyti tik vienas Roso arba Karštojo Roso simbolis. Roso simboliai plečiasi žemyn iki lošimo ekrano apačios nuo vietos, kur simbolis pasirodė. Kai aktyvuojamas Karštojo Roso simbolis, jis persikelia į būgno viršų ir išsiplečia žemyn, užimdamas visą būgną, kuriame pasirodė. Išsiplėtus Karštojo Roso būgnams, gretimų būgnų kairėje ir dešinėje esantys Roso simboliai persikelia į būgno viršų ir taip pat išsiplečia, užimdami visą būgną. Kai Roso arba Karštojo Roso simbolis išsiplečia per laukinį simbolį, jis tampa daugikliu, kuris taikomas visam išsiplėtusiam Roso simboliui arba Karštojo Roso būgnui. Jei Roso simbolis ar Karštojo Roso būgnas išsiplečia per kelis laukinius simbolius, daugiklių reikšmės susideda į vieną bendrą daugiklį. Laukiniai daugikliai gali turėti šias sudėtines reikšmes: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x. Kai laiminti kombinacija apima daugiau nei vieną išsiplėtusį Roso simbolį arba Karštojo Roso būgną su daugikliu, daugiklių reikšmės susumuojamos ir tada pritaikomos laimėjimui, kuriam tie simboliai priklauso.
- Premijos lošimas Skambina katė. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, tačiau padidėja tikimybė išsukti Roso ir Karštojo Roso simbolius. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Devynios gyvybės. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Skambina katė premijos mechaniką. Kai Roso arba Karštojo Roso simbolis pasirodo ant būgno, tas būgnas yra aktyvuojamas. Kai būgnas yra aktyvuotas, kiekviename sukime jame garantuotai pasirodys bent vienas Roso arba Karštojo Roso simbolis. Aktyvuoti būgnai išlieka aktyvūs visos premijos metu. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.

- Ypatingas Premijos lošimas Didysis bosas Rosas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Skambina katė premijos mechaniką. Kiekviename sukime garantuotai pasirodo bent du Karštojo Roso simboliai ir vienas laukinis simbolis. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės. Sklaidos simboliai negali nusileisti žemiau Roso simbolio, sklaidos simboliai negali pasirodyti ant to paties būgno kaip Karštojo Roso simbolis. Jei yra aktyvuoti keturi ar daugiau būgnų Devynios gyvybės premijoje, sklaidos simboliai negali pasirodyti.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiamas.

Le Betsson („Le Betsson“)

3298. Le Betsson („Le Betsson“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Po laimėjusios kombinacijos kvadratų simboliai lošimo ekrane už laimėjusių simbolių bus paryškinti kaip Auksiniai kvadratų simboliai. Jeigu lošimo ekrane yra vaivorykštės simbolis, jis aktyvuos visus Auksinius kvadratų simbolius po to, kai bus išmokėtos visos laiminčios kombinacijos. Aktyvuoti Auksiniai kvadratų simboliai atskleis bronzinius, sidabrinčius arba auksinius monetų simbolius ir gali atskleisti Aukso puodo arba Keturlapio dobilo simbolius.
- Visi monetų simboliai yra piniginiai laimėjimai. Bronziniai monetų simboliai gali būti šių verčių: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x. Sidabriniai monetų simboliai gali būti šių verčių: 5x, 10x, 15x, 20x. Auksiniai monetų simboliai gali būti šių verčių: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x.
- Atskleidus visus monetų simbolius ir specialiuosius simbolius, keturlapių dobilų simboliai bus aktyvuoti, jie padaugins visus monetų simbolius ir aukso puodo simbolį gretimuose Auksinių kvadratų simboliuose iš vienos iš šių verčių: x2, x3, x4, x5, x10.
- Aukso puodo simboliai bus aktyvuoti po to, kai bus aktyvuoti visi keturlapio dobilo simboliai. Aukso puodo simboliai surenka visų monetų ir kitų aukso puodo simbolių vertes. Aukso puodo simboliai aktyvuojami einant būgnais iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę.
- Kai lošimo ekrane bus aktyvuotas paskutinis Aukso puodo simbolis, visi kiti Auksiniai kvadratų simboliai vėl bus aktyvuoti, kad atskleistų naujus simbolius, ir aukščiau aprašytas procesas kartosis tol, kol nebepasirodys nauji Aukso puodo simboliai. Po to visi Auksiniai kvadratų simboliai bus pašalinti. Pasibaigus sukimui visi monetų ir aukso puodo simboliai bus sudėti ir padauginėti iš statymo sumos.
- Premijos lošimas Nusikaltėlio sėkmė. Premijos lošimas aktyvuojamas su 8 nemokamais sukimais, pagrindiniame lošime vienu metu bet kuriose būgnų vietose išsukus 3 sklaidos simbolius. Šiame premijos lošime visi Auksiniai kvadratų simboliai liks paryškinti tarp sukimų, kol juos aktyvuos vaivorykštės simbolis. Per premijos lošimą vienu metu išsukus papildomų sklaidos simbolių suteikiama papildomų

nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus. Vienu metu išsukus 4 sklaidos simbolius premija pagerinama į premiją Viskas auksas, kas auksu žiba, suteikiami +4 nemokami sukimai.

- Premijos lošimas Viskas auksas, kas auksu žiba. Premijos lošimas aktyvuojamas su 12 nemokamų sukimų, pagrindiniame lošime vienu metu bet kuriose būgnų vietose išsukus 4 sklaidos simbolius. Šiame premijos lošime visi Auksiniai kvadratų simboliai liks paryškinti per visą premijos laiką, net ir po to, kai juos aktyvuos vaivorykštės simbolis. Per premijos lošimą vienu metu išsukus papildomų sklaidos simbolių suteikiama papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Lobis kitoje vaivorykštės pusėje. Premijos lošimas aktyvuojamas su 12 nemokamų sukimų, pagrindiniame lošime vienu metu bet kuriose būgnų vietose išsukus 5 sklaidos simbolius. Šiame premijos lošime visi Auksiniai kvadratų simboliai liks paryškinti per visą premijos laiką, net ir po to, kai juos aktyvuos vaivorykštės simbolis. Šiame premijos lošime kiekviename sukime garantuotai pasirodo vaivorykštės simbolis. Per šią premiją nebūna bronzinių monetų simbolių.
- Laukinis simbolis pakeičia visus išmokų lentelėje esančius simbolius.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiamą.

Kaubojus („Le Cowboy“)

3299. Kaubojus („Le Cowboy“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Kai susidaro laiminti grupė su laukiniu simboliu, laukinis simbolis transformuojasi į revolverio būgno sklaidos simbolį. Revolverio būgnas turės nuo 2 iki 6 šūvių. Revolverio būgnas aktyvuojamas po to, kai visi laimėjimai išmokėti ir lavinos yra užbaigtos. Kai revolverio būgnas iššauna, jis pataiko į tiek simbolių lošimo ekrane, kiek šūvių turi revolverio būgnas. Jei lošimo ekrane yra daugiau nei vienas revolverio būgnas, jie aktyvuojami eilės tvarka – einant būgnais iš viršaus į apačią ir iš kairės į dešinę. Revolverio būgnai gali pataikyti į tą pačią poziciją daugiau nei vieną kartą. Kai laukinis simbolis transformuojasi į revolverio būgną, jis nebėra laikomas laukiniu simboliu.
- Simboliai, į kuriuos pataiko revolverio būgnas, atskleidžia specialius simbolius: monetos sklaidos simbolius, deimantų sklaidos simbolius, dobilo sklaidos simbolius, grobio maišo sklaidos simbolius ir perkrovimo sklaidos simbolius. Po to, kai visi šūviai yra iššauti, jei lošimo ekrane pasirodo perkrovimo simbolis, jis suaktyvinamas ir perkrauna visus revolverio būgnus, suteikdamas jiems nuo 2 iki 6 šūvių bei atskleidžiant naujus specialius simbolius. Jei monetos simbolis yra pataikomas dar kartą revolverio būgno, tas monetos simbolis bus atnaujintas į aukštesnio lygio monetos simbolį. Jei žalias dobilo simbolis yra pataikomas dar kartą revolverio būgno, jis bus atnaujintas į auksinį dobilo simbolį. Deimantų, auksinių dobilų, grobio maišų ir perkrovimo simboliai negali būti pataikyti dar kartą. Vienu metu lošimo ekrane gali būti tik vienas perkrovimo simbolis.

- Kai visi šūviai yra iššauti ir naujų perkrovimo simbolių neatskleidžiama, monetų ir deimantų simboliai atskleis savo vertes. Visi monetų ir deimantų simboliai yra piniginiai laimėjimai, kurie išmokami kaip statymo daugikliai. Bronziniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 1x, 2x, 3x, 4x, Sidabriniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 5x, 10x, 15x, 20x, Auksiniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 25x, 50x, 100x, Deimantų simboliai gali turėti šias vertes: 150x, 250x, 500x.
- Kai visi monetų ir deimantų simboliai atskleidžia savo vertes, aktyvuojami dobilo simboliai. Žalieji dobilo simboliai padaugina visus monetų ir deimantų simbolius arba esamus grobio maišų simbolius gretimuose lošimo ekrano pozicijose vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Auksiniai dobilo simboliai padaugina visus monetų ir deimantų simbolius arba esamus grobio maišų simbolius visame lošimo ekrane vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- Kai visi dobilo simboliai pritaiko savo daugiklius, suaktyvinami grobio maišo simboliai. Grobio maišo simboliai surenka visų monetų, deimantų ir kitų suaktyvintų grobio maišų simbolių vertes. Grobio maišo simboliai aktyvuojami einant būgnais iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę. Kai kiekvienas grobio maišo simbolis suaktyvinamas, dobilo ir perkrovimo simboliai išnyksta. Kai visi atskleidimai ir aktyvavimai yra užbaigti, visi monetų ir grobio maišų simboliai sudedami ir padauginami iš statymo.
- Premijos lošimas Vidurdienio salūnas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Tai aktyvuoja lošimo pasirinkimą, kuriame galima rinktis – žaisti Vidurdienio salūno premijos lošimą arba lošti iš naujo. Lošti galima vieną kartą per premiją ir vieną kartą po premijos atnaujinimo. Vidurdienio salūno premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, tačiau padidėja tikimybė aktyvuoti revolverio būgnus. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus. Jei pasirenkama lošti, revolveris iššauna į vieną iš 4 galimų rezultatų: Rezultatas 1 – iš karto suteikiamas premijos atnaujinimas į Apgaulės pėdsako premiją. Aktyvavus šią premiją vėl galima pasirinkti – žaisti premijos lošimą arba lošti. Rezultatas 2 – iš karto suteikiamas piniginis laimėjimas: 1x, 2x, 3x arba 4x statymo. Rezultatas 3 – iš karto suteikiamas piniginis laimėjimas: 5x, 10x, 15x arba 20x statymo. Rezultatas 4 – iš karto suteikiamas piniginis laimėjimas: 25x, 50x arba 100x statymo. Kai rezultatas yra suteikiamas, Vidurdienio salūno premijos statymo funkcija baigiasi.
- Premijos lošimas Apgaulės pėdsakas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Tai aktyvuoja lošimo pasirinkimą, kuriame galima rinktis – žaisti Apgaulės pėdsako premijos lošimą arba lošti iš naujo. Ši premija išlaiko Vidurdienio salūnas premijos mechaniką. Už lošimo ekrano ribų rodomas kulkų rinkiklis. Kiekvienas laimėjimas prideda 1 kulkos simbolį į kulkų rinkiklį. Paskutinio nemokamo sukimo metu kulkų rinkiklis aktyvuojamas po to, kai suveikia visi revolverio būgnai ir perkrovimo simboliai. Kai kulkų rinkiklis aktyvuojamas, iššaunamos visos sukauptos kulkos. Pozicijos lošimo ekrane, į kurias pataikoma, atskleidžia monetų, deimantų, dobilų ir grobio maišų simbolius. Iššaudžius visus kulkos simbolius, revolverio atskleidimo procesas tęsiamas įprastai. Kai kulkų rinkiklis aktyvuotas, sklaidos simboliai negali pasirodyti. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus. Jei pasirenkama lošti, revolveris iššauna į vieną iš 8 galimų rezultatų: Rezultatas 1 – iš karto suteikiamas premijos atnaujinimas į Pistoletai auštant premiją. Rezultatai 2 ir 3 – iš karto suteikiamas piniginis laimėjimas: 5x, 10x, 15x arba 20x statymo. Rezultatai 4, 5, 6 ir 7 – iš karto suteikiamas piniginis laimėjimas: 25x, 50x arba 100x statymo. Rezultatas 8 – iš karto suteikiamas piniginis laimėjimas: 150x, 250x arba 500x statymo. Kai rezultatas yra suteikiamas, Apgaulės pėdsako premijos statymo funkcija baigiasi.
- Slaptas premijos lošimas Pistoletai auštant. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Apgaulės pėdsako

premijos mechaniką. Kulų rinkiklis yra progresyvus ir prasideda nuo 5 bei aktyvuojamas kiekviename nemokamame sukime po to, kai suveikia visi revolverio būgnai ir perkrovimo simboliai. Kai kulų rinkiklis aktyvuojamas, jis grįžta į paskutinę sukauptą vertę, kuri buvo prieš aktyvavimą. Kulų rinkiklis toliau renka laimėjimus kitame nemokamame sukime. Šioje premijoje mažiausios vertės monetos yra sidabrinės monetos. Sklaidos simboliai šioje premijoje negali pasirodyti.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės. Sklaidos simboliai negali pasirodyti tuo pačiu metu kaip revolverio būgnai.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiamas.

Žvejys („Le Fisherman“)

3300. Žvejys („Le Fisherman“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Po laimėjusios kombinacijos kvadratų simboliai lošimo ekrane už laimėjusių simbolių bus paryškinti kaip Auksiniai kvadratų simboliai. Jeigu lošimo ekrane yra vaivorykštės simbolis, jis aktyvuos visus Auksinius kvadratų simbolius po to, kai bus išmokėtos visos laiminčios kombinacijos. Aktyvuoti Auksiniai kvadratų simboliai atskleis bronzinius, sidabrinus, auksinius arba deimantinius monetų simbolius ir gali atskleisti žalių arba auksinių dobilų simbolius bei kibiro ir auksinio kibiro simbolius. Kai pasirodo Ypatingas Vaivorykštės simbolis, jis atskleidžia specialius simbolius visose lošimo ekrano pozicijose. Atskleidimo ir aktyvavimo procesas yra toks pats tiek Vaivorykštės, tiek Ypatingam Vaivorykštės simboliui. Visi monetų simboliai yra piniginiai laimėjimai, kurie išmokami kaip statymo daugikliai. Bronziniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x. Sidabriniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 5x, 10x, 15x, 20x, Auksiniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 25x, 50x, 100x. Deimantiniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 150x, 250x, 500x.
- Kai visi Auksiniai kvadratų simboliai yra atskleisti, suaktyvinami dobilo simboliai. Žalieji dobilo simboliai padaugina visus monetos simbolius arba esamus kibiro ir auksinio kibiro simbolius gretimose lošimo ekrano pozicijose vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Auksiniai dobilo simboliai padaugina visus monetos simbolius arba esamus kibiro ir auksinio kibiro simbolius visame lošimo ekrane vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Jei šalia dobilo simbolių nėra specialių simbolių, jie suaktyvinami tik tada, kai lošimo ekrane atsiranda specialių simbolių, kuriems galima pritaikyti daugiklį. Kai visi dobilo simboliai pritaiko savo daugiklius, suaktyvinami kibiro simboliai. Kai kibiro simboliai suaktyvinami, jie surenka visų monetų ir kitų suaktyvintų kibiro bei auksinio kibiro simbolių vertes gretimose lošimo ekrano pozicijose. Kibiro simboliai aktyvuojami einant būgnais iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę. Auksiniai kvadratų simboliai atskleidžia naujus specialius simbolius, kai jų vertės yra surenkamos kibiro simbolių, ir aukščiau aprašytas procesas kartojasi. Jei kibiro simbolis jau buvo suaktyvintas, jis daugiau nebesurenka laimėjimų.

- Kai visi kibiro simboliai yra suaktyvinti, lošimo ekrane esantys auksiniai kibiro simboliai suaktyvinami. Kai auksiniai kibiro simboliai suaktyvinami, jie surenka visų monetų ir kitų kibiro bei auksinio kibiro simbolių vertes. Auksiniai kvadratų simboliai aktyvuojami einant būgnais iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę. Auksiniai kvadratų simboliai atskleidžia naujus specialius simbolius, kai jų vertės yra surenkamos auksinio kibiro simbolių, ir aukščiau aprašytas procesas kartojasi. Jei auksinio kibiro simbolis jau buvo suaktyvintas, jis daugiau nebesurenka laimėjimų. Kai visi atskleidimai ir aktyvavimai yra užbaigti, visi monetų simboliai ir kibiro simboliai sudedami ir padauginami iš statymo. Kai visi laimėjimai ir piniginiai laimėjimai yra išmokėti, visi specialūs simboliai ir Auksiniai kvadratų simboliai pašalinami iš lošimo ekrano prieš kitą sukimą.
- Premijos lošimas Ant plono ledo. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, o visi Auksiniai kvadratų simboliai yra progresyvūs ir lieka lošimo ekrane tol, kol juos aktyvuoja Vaivorykštės simbolis. Už lošimo ekrano ribų rodoma didžiojo laimikio juosta. Kiekvieną kartą, kai sklaidos simbolis pasirodo lošimo ekrane, ši juosta pasislenka vienu lygiu aukštyn. Kai aktyvuojamas Vaivorykštės simbolis, jis transformuojasi į kitą specialų simbolį, priklausomai nuo pasiekto lygio. Didžiojo laimikio juosta prasideda nuo 0 lygio, kuriame Vaivorykštės simbolis veikia įprastai. Po kiekvieno 5-ojo sklaidos simbolio atsiradimo pasiekiamas naujas lygis: 1 lygis: aktyvavus Vaivorykštės simbolį, jis transformuojasi į žalią dobilo simbolį. 2 lygis: aktyvavus Vaivorykštės simbolį, jis transformuojasi į auksinį kibiro simbolį. 3 lygis: aktyvavus Vaivorykštės simbolį, jis transformuojasi į auksinį dobilo simbolį. 4 lygis: kiekviename nemokamame sukime garantuojamas Vaivorykštės arba Ypatingas Vaivorykštės simbolis, o aktyvavus Vaivorykštės simbolį, jis transformuojasi į auksinį dobilo simbolį. Už kiekvieną pasiektą Didžiojo laimikio juostos lygį suteikiami +5 nemokami sukimai.
- Premijos lošimas Slidu, kai šlapia. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Ant plono ledo premijos mechaniką. Visi Auksiniai kvadratų simboliai yra progresyvūs ir išlieka lošimo ekrane visos premijos metu, net ir po to, kai juos aktyvuoja Vaivorykštės simbolis. Kai aktyvuojami Ypatingi Vaivorykštės simboliai, po pilno lošimo ekrane aktyvavimo liks tik tie Auksiniai kvadratų simboliai, kurie buvo lošimo ekrane prieš tai. Minimali monetos vertė yra 1x. Už kiekvieną pasiektą Didžiojo laimikio juostos lygį suteikiami +5 nemokami sukimai.
- Slaptas premijos lošimas Dūminis po vandeniu. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Slidu, kai šlapia premijos mechaniką, o Didžiojo laimikio juosta prasideda nuo 4 lygio ir išlieka šiame lygyje visos premijos metu. Sklaidos simboliai šioje premijoje negali pasirodyti.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės. Sklaidos, Vaivorykštės ir Ypatingos Vaivorykštės simboliai negali pasirodyti tuo pačiu metu.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungama.

Kalėdų Senelis („Le Santa“)

3301. Kalėdų Senelis („Le Santa“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Lošimų strateginė grupė, UAB
 Į.k. 302442970
 Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
 Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
 Bankas Swedbank, kodas 73000
 Tel. 8 700 33309
support@betsson.lt
www.betsson.lt

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Po laimėjusios kombinacijos kvadratų simboliai lošimo ekrane už laimėjusių simbolių bus paryškinti kaip Auksiniai kvadratų simboliai. Jeigu lošimo ekrane yra vaivorykštės simbolis, jis aktyvuos visus Auksinius kvadratų simbolius po to, kai bus išmokėtos visos laiminčios kombinacijos. Aktyvuoti Auksiniai kvadratų simboliai atskleis bronzinius, sidabrinčius arba auksinius monetų simbolius, Kalėdų senio maišo simbolius ir gali atskleisti žalių arba auksinių dobilų simbolius bei aukso puodo dėžių simbolius. Visi monetų simboliai yra piniginiai laimėjimai, kurie išmokami kaip statymo daugikliai. Bronziniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x. Sidabriniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 5x, 10x, 15x, 20x, Auksiniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x.
- Kai visi Auksiniai kvadratų simboliai yra atskleisti, aktyvuojami dobilų simboliai. Žalieji dobilų simboliai padaugina visus monetų simbolius arba esamus Kalėdų maišų simbolius gretimose lošimo ekrano pozicijose vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Auksiniai dobilų simboliai padaugina visus monetų simbolius arba esamus Kalėdų maišų simbolius visame lošimo ekrane vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Kai visi dobilų simboliai pritaiko savo daugiklius, aktyvuojami Kalėdų maišų simboliai. Kalėdų maišų simboliai surenka visų monetų simbolių ir kitų Kalėdų maišų simbolių vertes. Kalėdų maišų simboliai aktyvuojami einant būgnais iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę. Kalėdų maišų simboliai nerenka aukso puodo dėžių simbolių. Kai paskutinis Kalėdų maišo simbolis lošimo ekrane yra aktyvuotas, visi likę Auksiniai kvadratų simboliai vėl aktyvuojami ir atskleidžia naujus specialius simbolius – procesas kartojamas. Kai visi atskleidimai ir aktyvavimai baigiami, visų monetų simbolių ir Kalėdų maišų simbolių vertės sudedamos ir padauginamos iš statymo.
- Aukso puodo dėžių simboliai gali pasirodyti lošimo ekrane arba gali būti atskleisti Auksinių kvadratų simboliuose. Aukso puodo dėžių simboliai suteikia keturis skirtingus aukso puodo laimėjimus, kurių vertė priklauso nuo dabartinio statymo. Keturi aukso puodo dėžių simbolių tipai: mažasis: 10x, pagrindinis: 100x, didysis: 1 000x, didžiausias laimėjimas: 20 000x. Kiekvieno aukso puodo vertė rodoma už lošimo ekrano. Aukso puodo dėžių simboliai, kurie atsiranda sukimo metu, bus aktyvuoti, jei jie pasirodys kartu su Vaivorykštės simboliu. Kai Aukso puodo dėžių simbolis atskleidžiamas Auksinių kvadratų simboliuje, jis bus išmokėtas tik po to, kai bus išmokėtos visų monetų ir Kalėdų maišų simbolių vertės. Vienu metu gali pasirodyti tik po vieną kiekvienos aukso puodo vertės tipą, todėl vieno sukimo metu gali atsirasti daugiausia 4 skirtingi Aukso puodo dėžių simboliai. Aukso puodo dėžių simbolių vertės bus sudedamos prieš išmokėjimą. Kai visi laimėjimai yra išmokėti, visi specialūs simboliai ir Auksiniai kvadratų simboliai pašalinami iš lošimo ekrano prieš kitą sukimą.
- Premijos lošimas Tylusis apiplėšimas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, o visi Auksiniai kvadratų simboliai yra progresyvūs ir lieka lošimo ekrane, kol juos aktyvuoja Vaivorykštės simbolis. Minimali monetos vertė yra 1x. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą tuo pačiu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Jam puikiai sekasi. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Tylusis apiplėšimas premijos mechaniką. Visi Auksiniai kvadratų simboliai lieka lošimo ekrane iki premijos pabaigos, net ir po to, kai juos aktyvuoja Vaivorykštės simbolis. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą tuo pačiu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.

- Slaptas premijos lošimas Išjudinti salę. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Jam puikiai sekasi premijos mechaniką. Kiekvienas sukimas garantuoja 1 Vaivorykštės simbolį, o kai atskleidžiami monetų simboliai, jie visada bus Sidabriniai arba Auksiniai monetų simboliai. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą tuo pačiu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungama.

Melskis Dėl Šešių („Pray for Six“)

3302. Melskis Dėl Šešių („Pray for Six“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Bendras laimėjimų indikatorius. Visi laimėjimai yra kaupiami bendrame laimėjimų indikatoriuje. Jis yra už lošimo ekrano ribų, o sukauptas laimėjimas išmokamas, kai baigiasi visos lavinės funkcijos.
- Verkiančių ratų funkcija. Kai pasirodo „6“ simbolis, jis aktyvuojamas, jei lošimo ekrane yra bent vienas laimėjimas, ir po to, kai baigiasi visos lavinės funkcijos. Jei „6“ simboliai išsukami lavinės metu, jie išsukami jau aktyvuoti. Kai „6“ simbolis aktyvuojamas, toje pačioje pozicijoje suaktyvinamas Verkiančio rato simbolis. Rato simbolis sukasi ir sustoja ant vieno iš šių laimėjimų: piniginio laimėjimo, pridedamo daugiklio, dauginamo daugiklio arba didžiausio laimėjimo, kuris iškart išmokamas. Piniginiai laimėjimai išmokami kaip statymo daugikliai ir parenkami iš bronzinių, sidabrinų arba auksinių reikšmių grupių. Bronzinės: 1x, 2x, 3x, 4x. Sidabrinės: 5x, 10x, 15x, 20x. Auksinės: 25x, 50x, 100x, 250x, 333x, 500x, 666x. Kai Verkiantis rato simbolis sustoja ant daugiklio, jo reikšmė pridedama prie Bendros laimėjimo juostos. Jei surenkami keli daugikliai, jie sujungiami. Jei daugiklis yra pridedami daugikliai, nauja reikšmė pridedama prie esamo daugiklio. Jei daugiklis yra dauginimo daugiklis, nauja reikšmė padaugina esamą daugiklį. Pridedami daugikliai: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 25x, 33x, 333x. Dauginami daugikliai: x2, x3, x4, x5, x10, x20, x33. Kai visi „6“ simboliai yra aktyvuoti, galutinis laimėjimas, sukauptas Bendroje laimėjimo juostoje, padauginamas iš galutinio daugiklio. Po to Bendro laimėjimo juosta atstatoma kitam sukimui.
- Premijos lošimas Piktasis palikuonis. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Premijos lošimas išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, tačiau padidina tikimybę gauti „6“ simbolius. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Chaoso lopšys. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Piktasis palikuonis premijos mechaniką. Papildomai Bendro laimėjimo juosta tampa kaupiamoji – ji renka laimėjimus ir daugiklius iki pat premijos pabaigos. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.

- Slaptas premijos lošimas Lošimas skaistykloje. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Piktasis palikuonis premijos mechaniką. Papildomai kiekvieno sukimo metu garantuojamas bent vienas „6“ simbolis. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Vienu metu ant vieno būgno gali būti išsuktas tik vienas „6“ simbolis.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungama.

Ymiro Iškilimas („Rise of Ymir“)

3303. Ymiro Iškilimas („Rise of Ymir“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Ymiro simbolis yra laukinis daugiklis. Kai Ymiro simbolis yra laiminčioje kombinacijoje, laimėjimo vertė padauginama iš jo rodomos reikšmės. Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje yra daugiau nei vienas Ymiro simbolis, jų reikšmės pirmiausia sudedamos. Kai Ymiro simbolis išsukamas, jis lieka lošimo ekrane ir gauna vieną iš šių daugiklio reikšmių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x. Tada, kai visi laimėjimai už laiminčias kombinacijas išmokami, suaktyvinamas nemokamas pakartotinis sukimas. Jei per pakartotinį sukimą išsukami nauji Ymiro simboliai, procesas kartojamas. Tai tęsiasi tol, kol nebepasirodo naujų Ymiro simbolių. Jei ant to paties būgno yra 4 Ymiro simboliai, jie susijungia į vieną Milžinišką Ymiro simbolį. Visų 4 simbolių daugiklių reikšmės sudedamos ir pritaikomos visam Milžiniškam Ymiro simboliui bei visoms laiminčioms kombinacijoms, kurių dalimi jis yra.
- Kai išsukamas didysis daugiklio simbolis, o lošimo ekrane jau yra Ymiro simbolių, visų Ymiro simbolių daugiklių reikšmės sudedamos į vieną bendrą daugiklio simbolį, kuris galioja visiems laimėjimams, kol yra aktyvus. Didysis daugiklio simbolis taip pat suteikia pakartotinį sukimą, kai suaktyvinamas. Bet kurie nauji Ymiro simboliai, išsukti per vėlesnius pakartotinius sukimus, savo daugiklio reikšmę prideda prie didžiojo daugiklio simbolio. Didysis daugiklio simbolis pašalinamas prasidėjus kitam lošimui.
- Premijos lošimas Dievų aušra. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas turi Ymiro užkariavimo ir didžiojo daugiklio funkcijas iš pagrindinio lošimo, su didesne tikimybe išsukti daugiau Ymiro simbolių su didesnėmis daugiklių reikšmėmis. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Ymiro Įsiūtis. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas turi Ymiro užkariavimo ir didžiojo daugiklio funkcijas iš pagrindinio lošimo, o suaktyvintas didysis daugiklio simbolis išlieka aktyvus tarp sukimų iki pat premijos pabaigos. Bet kurio naujo Ymiro simbolio daugiklis, kol aktyvus didysis daugiklio simbolis, yra kaupiamas į bendrą daugiklį ir pritaikomas visiems laimėjimams. Taip pat yra didesnė tikimybė išsukti daugiau Ymiro simbolių su didesnėmis daugiklių reikšmėmis. Jei per

premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.

- Premijos lošimas Ymiro kritimas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 3 gyvybes, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime yra tik šie simboliai: laimėjimo nesuteikiantys „negyvi“ simboliai, Vulkaninis Ymiro simbolis, didysis daugiklio simbolis ir Asgardijos Orbų simboliai. „Negyvi“ simboliai: kiekvienas sukimas premijos metu sunaudoja 1 gyvybę. Kai išsukamas bet kuris simbolis, kuris nėra „negyvas“ simbolis, gyvybės atstatomos iki 3. Jei per 3 sukimus neįvyksta gyvybių atstatymas, premija baigiasi. Vulkaninis Ymiro simbolis yra ypatingas daugiklio simbolis, kurį galima rinkti ir stiprinti įvairiais būdais. Kai Vulkaninis Ymiro simbolis išsukamas, jis lieka savo vietoje lošimo ekrane ir gauna vieną iš šių daugiklių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x. Kai išsukamas didysis daugiklio simbolis, visų Vulkaninio Ymiro simbolių daugiklių reikšmės sudedamos į bendrą daugiklį, o patys simboliai išlieka lošimo ekrane su savo reikšmėmis. Kai išsukamas Asgardijos Orbų simbolis, surinkta bendro daugiklio reikšmė yra panaudojama ir pridedama prie vieno ar kelių Vulkaninio Ymiro simbolių. Žali Asgardijos Orbų simboliai prideda vertę visiems Vulkaninio Ymiro simboliams tame pačiame būgne. Jei tame būgne nėra Vulkaninio Ymiro simbolių – nieko nevyksta. Auksiniai Asgardijos Orbų simboliai prideda vertę visiems Vulkaninio Ymiro simboliams visame lošimo ekrane. Kai bendras daugiklis panaudojamas tokiu būdu, jo reikšmė nustatoma į 0 ir pašalinama. Kai premija baigiasi, visų lošimo ekrane esančių Vulkaninio Ymiro simbolių reikšmės sudedamos ir padauginamos iš statymo, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas.
- Didysis daugiklio simbolis gali būti išsuktas tik kartu su Ymiro simboliu arba po jo. Sklaidos simboliai Ymiro kritimo premijos metu nepasirodo.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiamo.

Rūkantis Drakonas („Smoking Dragon“)

3304. Rūkantis Drakonas („Smoking Dragon“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Laukiniai simboliai. Kai išsukamas laukinis arba ypatingas laukinis simbolis, jis gali būti tik paprastas laukinis arba turėti vieną iš šių daugiklių (pridedamųjų): 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x. Laukinis arba ypatingas laukinis simbolis su daugikliu yra laiminčios kombinacijos dalis, laimėjimo suma padauginama iš to daugiklio. Kai ypatingas laukinis simbolis yra lošimo ekrane per lavinos funkciją, jo daugiklis padvigubėja kiekviename lavinos kritime, kuriame jis dalyvauja. Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje yra daugiau nei vienas laukinis ir/arba ypatingas laukinis simbolis, jų daugiklių reikšmės pirmiausia sudedamos ir tik tada pritaikomos laimėjimui.
- Kai vienu metu lošimo ekrane išsukami 3 Drakono kiaušinių simboliai, jie aktyvuojami ir iš karto suteikiamas 500x piniginis laimėjimas. Po išmokėjimo Drakono kiaušinių simboliai tampa neaktyvūs, kol

lavinos jų nepašalina iš lošimo ekrano. Vienu metu lošimo lauke negali būti daugiau nei 3 aktyvūs Drakono kiaušinių simboliai.

- Premijos lošimas Laimės gūsis. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlaikoma pagrindinio lošimo mechanika, tačiau padidėja tikimybė išsukti laukinius, ypatingus laukinius arba Drakono kiaušinių simbolius. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Kibirkščiuojančios Turtų krūvos. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Laimės gūsis premijos mechaniką. Papildomai už lošimo ekrano ribų yra daugiklio juosta, kuri nurodo mažiausią galimą visų laukinių arba ypatingų laukinių simbolių, išsuktų lošimo ekrane, daugiklio reikšmę. Daugiklio juosta prasideda nuo minimalios reikšmės – 1x. Kiekvieną kartą sukaupus 10 eilių lavinų funkciją, daugiklio juosta pakyla vienu lygiu (iki maksimalaus lygio). Galimos daugiklio juostos reikšmės kiekviename lygyje yra: 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 25x. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Ypatingas premijos lošimas Ugnis ir laimė. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Kibirkščiuojančios Turtų krūvos premijos mechaniką. Papildomai: kiekvieno sukimo metu garantuojamas bent vienas laimėjimas, kiekviename sukime išsukami laukinis arba ypatingas laukinis simboliai, Daugiklių juosta prasideda nuo 5x ir auga progresyviai. Sklaidos simboliai šioje premijoje neišsukami.
- Laukinis arba ypatingas laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiamą.

Atėnės letis („Spear of Athena“)

3305. Atėnės letis („Spear of Athena“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Deivės pakartotiniai sukimai. Kai susidaro laiminti kombinacija, jos simboliai pažymimi liepsnojančiu rėmelio simboliu ir suaktyvina Deivės pakartotinį sukimą. Pakartotinio sukimo metu liepsnojančios rėmelio simboliai ir juose esantys simboliai lieka vietoje (prilimpa). Jei Fortūnos simbolis dalyvauja šiame sukime, jis pažymimas mėlynu liepsnojančiu rėmelio simboliu. Sklaidos simboliai, išsukti kartu su „prilipusia“ laiminčia kombinacija, taip pat tampa prilipę, bet be liepsnojančių rėmelio simbolių.
- Fortūnos atskleidimo funkcija. Jei po Deivės pakartotinio sukimo lošimo ekrane yra Fortūnos simbolis, po visų laimėjimų išmokėjimo jis aktyvuoja visus liepsnojančius rėmelio simbolius. Aktyvuoti liepsnojančio rėmelio simboliai atskleidžia specialius simbolius: Bronzinius, Sidabrinus arba Auksinius monetų simbolius, taip pat gali atskleisti Amforos, Žalio skydo arba Raudono skydo simbolius. Visi monetų simboliai yra piniginiai laimėjimai, išmokami kaip statymo daugikliai: Bronziniai monetų simboliai: 0.2x,

0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x. Sidabriniai monetų simboliai: 5x, 10x, 15x, 20x. Auksiniai monetų simboliai: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x. Po to, kai atskleidžiami visi liepsnojančios rėmelio simboliai, aktyvuojami skydo simboliai: Žalias skydo simbolis padaugina šalia esančių monetų arba amforų simbolių reikšmės (x2, x3, x4, x5, x10, x20). Raudonas skydo simbolis padaugina visų lošimo ekrane esančių monetų arba amforų simbolių reikšmės (x2, x3, x4, x5, x10, x20). Po skydo simbolių aktyvavimo suaktyvinami amforos simboliai. Jie surenka visų monetų ir kitų amforų simbolių reikšmės lošimo ekrane ir sukaupia bendrą sumą. Amforos simboliai aktyvuojami einant būgnais iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę. Kai visos monetų ir amforų simbolių reikšmės surenkamos, likę liepsnojančios rėmelio simboliai vėl aktyvuojami ir atskleidžia naujus specialius simbolius – procesas kartojamas. Kai visi atskleidimai ir aktyvacijos baigiami, visų monetų ir amforų simbolių vertės sudedamos ir padauginamos iš statymo. Liepsnojančios rėmelio simboliai, fortūnos simboliai ir specialūs simboliai pašalinami iš lošimo ekrano prasidėjus kitam sukimui.

- Premijos lošimas Karo pranašystė. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlaikoma pagrindinio lošimo mechanika. Papildomai visi liepsnojančios rėmelio simboliai lieka lošimo ekrane iki pat premijos pabaigos, net ir po to, kai juos aktyvuoja Fortūnos simbolis. Mažiausia monetos simbolio vertė yra 1x. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Trojos apsiaustas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 12 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Karo pranašystės premijos mechaniką. Kiekvieną kartą, kai suaktyvinamas Fortūnos simbolis, garantuotai atskleidžiamas bent 1 Skydo simbolis. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 FS simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 FS simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Slaptas ypatingas premijos lošimas Atėnės iškilimas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 12 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Karo pranašystės premijos mechaniką. Papildomai kiekvieno sukimo metu garantuojamas Fortūnos simbolis. Kai atskleidžiami monetų simboliai, jie visada būna Sidabriniai arba Auksiniai monetų simboliai. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiamą.

Saulės Princesė („Sun Princess“)

3306. Saulės Princesė („Sun Princess“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
 Į.k. 302442970
 Buveinės ir registracijos adresas: Lviso g. 25-104, Vilnius
 Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
 Bankas Swedbank, kodas 73000
 Tel. 8 700 33309
support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Saulės spindulio rėmelio simboliai gali būti išsukti ant mažos vertės simbolio, didelės vertės simbolio arba laukinio simbolio sukimo pradžioje ir suaktyvinami po to, kai tame sukime išmokami visi laimėjimai. Kai Saulės spindulio rėmelio simbolis aktyvuojamas, jis juda tiesiomis linijomis lošimo ekrane ir paverčia visus simbolius savo kelyje į tą patį simbolio tipą, ant kurio buvo išsuktas. Saulės spindulio rėmelio simbolis gali judėti dviem arba keturiomis kryptimis (jei yra vietos): vertikaliai ir horizontaliai, priklausomai nuo jo tipo. Vertikalus rėmelio simbolis juda aukštyn ir žemyn iki lošimo ekrano krašto. Horizontalus rėmelio simbolis juda į kairę ir dešinę iki kraštų. Keturių krypčių rėmelio simbolis juda į visas puses – aukštyn, žemyn, kairėn ir dešinėn. Kai Saulės spindulio simbolis baigia judėti, laimėjimai skaičiuojami pagal naujai susiformavusias simbolių grupes. Jei Saulės spindulio rėmelio simbolis pereina per laukinį simbolį, jam pridedamas +2x pridedamasis daugiklis. Šis daugiklis įtraukiamas į laimėjimą iš Saulės spindulio simbolio. Laukinis daugiklis padidėja dar +2x kiekvieną kartą, kai jį pasiekia Saulės spindulio rėmelio simbolis. Jei yra daugiau nei vienas laukinis daugiklis, jų reikšmės sudedamos ir pritaikomos visam laimėjimui. Vieno sukimo pradžioje gali būti išsuktas tik vienas Saulės spindulio rėmelio simbolis.
- Jei Saulės spindulio rėmelio simbolis juda per mažos vertės simbolius, didelės vertės simbolius arba laukinį simbolį, kuris yra tokio pat tipo kaip simbolis, ant kurio buvo išsuktas Saulės spindulio simbolis, suaktyvinama grandinės reakcijos funkcija. Tuomet ant antro simbolio atsiranda naujas Saulės spindulio rėmelio simbolis, kuris vėl juda per lošimo ekraną pagal savo tipą. Ši funkcija gali tęstis tol, kol užpildomas visas lošimo ekranas.
- Premijos lošimas Saulės giraitė. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlaikoma pagrindinio lošimo mechanika, tačiau padidėja tikimybė išsukti Saulės spindulių rėmelio simbolius. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Saulės ugnies rūmai. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlaikoma Saulės giraitės premijos mechanika. Kai Saulės spindulio rėmelio simbolis juda per laukinį simbolį, tas laukinis simbolis gauna +2x daugiklį, tampa prilipęs ir lieka lošimo ekrane su daugikliu iki pat premijos pabaigos. Daugiklis didėja dar +2x kiekvieną kartą, kai tą laukinį simbolį pasiekia Saulės spindulio rėmelio simbolis. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Slaptas ypatingas premijos lošimas Auksinis užtemimas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Saulės ugnies rūmų premijos mechaniką, o kiekvieno sukimo metu garantuojamas bent 1 Saulės spindulio rėmelio simbolis. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės. Saulės spindulių rėmelio simboliai negali būti išsukti ant sklaidos simbolių.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiamo.

Superžvaigždžių Septynetai („Superstar Sevens“)

3307. Superžvaigždžių Septynetai („Superstar Sevens“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Visi kiekvieno sukimo metu gauti laimėjimai kaupiami bendroje laimėjimų juostoje už lošimo ekrano ribų. Sukaupti laimėjimai išmokami sukimo pabaigoje.
- Lavinos skaitiklis aktyvuojamas, kai tame pačiame sukime išsukamas Žaibo simbolis ir laimėjimas. Kai Lavinos skaitiklis aktyvuojamas, visi simboliai, kurie nesudaro laimėjimo ir yra pašalinami per lavinas, yra surenkami ir paverčiami į daugiklio vertę. Kiekvienas surinktas mažos vertės simbolis prideda +1x pridedamąjį daugiklį, o kiekvienas didelės vertės simbolis prideda +2x pridedamąjį daugiklį, kuris matomas Bendroje laimėjimų juostoje. Lavinos skaitiklis lieka aktyvus iki sukimo pabaigos. Galutinis laimėjimas padauginamas iš lavinos skaitiklio daugiklio.
- Jei išsukamas ypatingas Žaibo simbolis ir yra laimėjimas Bendroje laimėjimų juostoje, galutinis laimėjimas pabaigoje papildomai padauginamas iš papildomo daugiklio. Ypatingo Žaibo simbolio daugikliai gali būti: x5, x6, x7, x8, x9, x10, x25, x50, x77, x100. Viename sukime gali būti išsuktas tik vienas ypatingas Žaibo simbolis. Jei vienu metu išsukami 6 sklaidos simboliai, iš karto suteikiamas maksimalus laimėjimas.
- Premijos lošimas Būgno įkrova. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlaikoma pagrindinio lošimo mechanika, tačiau padidėja tikimybė išsukti Žaibo ir ypatingo Žaibo simbolius. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Laimingas smūgis. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Būgno įkrovos premijos mechaniką, o kiekvieno sukimo metu garantuojamas Žaibo simbolis. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Slaptas ypatingas premijos lošimas Sultingas smūgis. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Laimingo smūgio premijos mechaniką. Bendra laimėjimų juosta yra kaupiamoji, o galutinis laimėjimas išmokamas premijos pabaigoje. Epiniai Žaibo simboliai šiame premijos lošime nepasirodo. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės. 6 sklaidos simboliai, suteikiantys maksimalų laimėjimą, nėra išsukami premijų metu.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiamą.