

TVIRTINU
A.V. *Euloto, UAB generalinis*
direktorius

(parašas)
Mantas Lebedžinskas
Data _____

**DIDŽIOSIOS MOMENTINĖS LOTERIJOS
„KOKOSŲ ĮLANKA“
TAISYKLĖS**

BENDROJI DALIS

1. ĮŽANGA

- 1.1. Remdamasi Lietuvos Respublikos loterijų įstatymu bei išduota licencija, Euloto, UAB, įmonės kodas 301734060, buveinės adresas Olimpiečių g. 15-1, Vilnius, LT- 09237, telefono numeris yra +370 5 2751 751, duomenys kaupiami VĮ „Registru centras“ tvarkomame Juridinių asmenų registre, (toliau – Bendrovė) turi teisę organizuoti ir vykdyti didžiąsias loterijas Lietuvos Respublikoje.
- 1.2. Didžioji momentinė loterija „KOKOSŲ ĮLANKA“ (toliau – Loterija) yra organizuojama pagal Didžiosios momentinės loterijos „KOKOSŲ ĮLANKA“ taisykles (toliau – Taisyklės).

2. SĄVOKOS

- 2.1. Šios sąvokos Taisyklėse vartojamos toliau nurodytomis reikšmėmis, išskyrus jei tekste aiškiai nurodyta kitaip. Kitos tekste vartojamos sąvokos suprantamos taip, kaip jos apibrėžtos Lietuvos Respublikos loterijų įstatyme ir Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatyme:
 - 2.1.1. Bilietas – loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje atpažįstamas įrašas, kuriuo patvirtinamas dalyvavimas Loterijoje.
 - 2.1.2. Bilieto ruošinys – iš anksto (prieš pradedant platinti Loterijos bilietus) sukurtas ir įrašytas loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje įrašas, kuriame yra nurodytas laimėjimas.
 - 2.1.3. Bilieto vizualizacija – žaidėjui įrenginio, kuriuo jis prisijungia prie interneto svetainės, ekrane atvaizduojama dalyvavimo Loterijoje ir bilieto informacija.
 - 2.1.4. Interneto svetainė – Bendrovės interneto svetainė www.euloto.lt arba Loterijos bilietų platintojo, su kuriuo bendrovė yra sudariusi bilietų platinimo sutartį, administruojama interneto svetainė, kurioje žaidėjams sudaroma galimybė nusipirkti Loterijos bilietus.
 - 2.1.5. Laimėjimas – pagal Loterijos bilietų duomenis atsitiktinai išrinkta ir Loterijos Taisyklėse nustatytais sąlygomis ir tvarka laimėtojiui išmokama pinigų suma.
 - 2.1.6. Laimintis loterijos bilietas – bilietas, atitinkantis sąlygas, nustatytas Taisyklių specialiosios dalies 5.3 punkte.
 - 2.1.7. Loterija – didžioji momentinė loterija „KOKOSŲ ĮLANKA“, kurią organizuoja Bendrovė.

2.1.8. Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazė – Loterijos bilietų ruošinių ir bilietų saugykla, esanti Bendrovės arba kito asmens, su kuriuo Bendrovė yra sudariusi paslaugų teikimo sutartį, turimoje kompiuterinėje įrangoje, taip pat programinė įranga, užtikrinanti Loterijos funkcionavimą.

2.1.9. Loterijos laimėjimų fondas – Loterijos žaidėjams skiriama laimėjimų suma, atitinkanti Loterijos Taisyklėse patvirtintą procentais išreikštą nominaliosios Loterijos bilietų vertės santykį su Loterijos laimėjimų verte.

2.1.10. Platintojas – fizinis asmuo, juridinis asmuo, organizacija, neturinti juridinio asmens teisių, ar jos filialas, su kuriuo Bendrovė yra sudariusi sutartį dėl Loterijos bilietų platinimo.

2.1.11. Priežiūros institucija – Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos.

2.1.12. Serija – Taisyklių specialiojoje dalyje nurodytas Loterijos bilietų kiekis, tarp kurių paskirstomi laimėjimai.

2.1.13. Žaidėjas – fizinis asmuo, kuris dalyvauja Loterijoje, t. y. įsigijęs Loterijos bilietą ir yra registruotas interneto svetainės, kurioje platinami Loterijos bilietai, lankytojas.

2.1.14. Žaidėjo kodas – žaidėjui loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazės priskirtas unikalus skaičių ir (arba) simbolių derinys, pagal kurį identifikuojamas (atskiriamas nuo kitų) konkretus žaidėjas.

2.1.15. Žaidėjo paskyros sąskaita – Bendrovės ar Loterijos bilietų platintojo duomenų bazėje registruojama viena žaidėjo paskyros sąskaita, kurioje į apskaitą traukiamos žaidėjo iš anksto įmokėtos interneto ryšiu platinamiems loterijos bilietams įsigyti skirtos pinigų sumos ir žaidėjui išmokami laimėjimai.

2.1.16. Žaidimo simbolis – grafinis elementas (paveikslėlis), parodomas bilieto vizualizacijoje. Žaidimo simbolių kombinacija bilieto vizualizacijoje žaidėjui parodoma ar bilietas laimėjo, ar nelaimėjo.

3. LOTERIJOS ESMĖ, LAIMĖTOJŲ NUSTATYMO TVARKA IR LAIMĖJIMAI

3.1. Loterijos esmė – žaidėjas, įsigijęs Loterijos bilietą, kurio vizualizacijoje yra žaidėjui pirkimo metu nematomi žaidimo simboliai, atlikdamas Taisyklėse nurodytus veiksmus, atidengia žaidimo simbolius ir, jei šie žaidimo simboliai atitinka Taisyklių specialiojoje dalyje nurodytą tvarką, žaidėjas laimi laimėjimą. Žaidėjas apie laimėjimą sužino iš karto, kai Taisyklėse nustatyta tvarka patikrina Loterijos bilietą. Detali Loterijos esmė ir laimėtojų nustatymo tvarka pateikiama Taisyklių specialiosios dalies 5 punkte.

3.2. Taisyklėse nustatyti laimėjimai paskirstomi bilietų ruošiniuose prieš pradedant platinti konkrečios serijos bilietus (programavimo loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje metu), kai įrangos pagalba atsitiktine tvarka serijos bilietų ruošiniuose paskirstomi tos serijos bilietams nustatyti laimėjimai ir jų dydžiai, kurie nurodomi Taisyklių specialiojoje dalyje.

3.3. Nė vienas laimėjimas nėra keičiamas į jokią kitą turtą ar kitus dalykus.

4. BILIETO APRAŠYMAS

4.1. Bilietas įregistruojamas dalyvavimui Loterijoje sukuriant loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje atpažįstamą įrašą. Bilietas sukuriamas automatiškai, žaidėjui pasirinkus vieną iš fiksuotų bilieto kainų ir nusipirkus bilietą.

- 4.2. Bilietą sudaro ši informacija: žaidėjo kodas, bilieto pirkimo laikas, bilieto numeris, bilieto pirkimo sesijos numeris, kaina, laimėjimo dydis ir bilieto žaidimo informacija – žaidimo simboliai.

5. BILIETO KAINA, BILIETŲ KIEKIS IR NOMINALI VERTĖ

- 5.1. Bilieto kaina ir nominali vertė serijoje pateikiama Taisyklių specialiojoje dalyje.

6. LOTERIJOS KOMPIUTERINĖS SISTEMOS DUOMENŲ BAZĖ

- 6.1. Visi bilietai registruojami loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje. Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazės duomenys kaupiami ir saugomi tam skirtame kompiuteryje ir (ar) informacijos laikmenose. Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazė yra dubliuojama kituose kompiuteriuose ir (ar) informacijos laikmenose.

7. LOTERIJOS ORGANIZAVIMO VIETA

- 7.1. Loterijos organizavimo vieta – visa Lietuvos Respublikos teritorija. Kompiuterinė įranga, kurioje yra saugoma loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazė, yra asmens, su kuriuo Bendrovė yra sudariusi paslaugų teikimo sutartį, buveinėje. Loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje vyksta centralizuota bilietų registracija ir apskaita. Bendrovė prisiima atsakomybę dėl bilietų registracijos, apskaitos ir visų susijusių duomenų saugojimo.

8. ŽAIDĖJO PASKYROS SĄSKAITA IR BILIETŲ PLATINIMO TVARKA

- 8.1. Žaidėjas, norėdamas įsigyti Loterijos bilietus, interneto svetainėje susikuria žaidėjo paskyros sąskaitą. Visi asmenys, norintys susikurti žaidėjo paskyros sąskaitą, privalo būti identifikuojami atliekant tapatybės nustatymo procedūrą arba, tam tikrais atvejais, supaprastintą arba sustiprintą asmens tapatybės nustatymo procedūrą, kaip tai yra aprašyta interneto svetainėje esančioje loterijos bilietų pirkimo nuotoliniu būdu sutartyje, kuri parengta laikantis Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatymo reikalavimų, ir kuri yra Bendrovės vidaus kontrolės procedūros dalis.
- 8.2. Loterijų organizatoriaus duomenų bazėje registruojama viena žaidėjo paskyros sąskaita, kurioje į apskaitą traukiamos žaidėjo iš anksto įmokėtos interneto ryšiu platinamiems loterijos bilietams įsigyti skirtos pinigų sumos ir žaidėjui išmokami laimėjimai.
- 8.3. Žaidėjas, susikūręs žaidėjo paskyros sąskaitą, gali bet kuriuo metu pasirinkti šiuos apribojimus: nusistatyti didžiausią pinigų sumą, kurią jis gali išleisti Loterijos bilietams įsigyti per tam tikrą laikotarpį ir (arba) pasirinkti dalyvavimo loterijose laiko limitą, kuriam suėjęs, bus nutraukta galimybė dalyvauti loterijose.
- 8.4. Bilietai platinami naudojant internetinį ryšį: Loterijoje dalyvauti reikalinga informacija interneto ryšiu perduodama į loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazę, kurioje fiksuojamas įrašas, patvirtinantis žaidėjo dalyvavimą Loterijoje.
- 8.5. Parduoti bilietus gali tik Bendrovė arba platintojas, su kuriuo Bendrovė yra sudariusi bilietų platinimo sutartį. Joks asmuo negali sudaryti jokio atskiro susitarimo dėl bilietų pardavimo, ar dėl laimėjimo, ar jo dalies išmokėjimo pagal laimintį bilietą kitaip, nei pagal šias Taisykles.

9. PLANUOJAMAS LOTERIJOS ORGANIZAVIMO LAIKAS

- 9.1. Loteriją planuojama organizuoti neterminuotai nuo šių Taisyklių patvirtinimo dienos, išskyrus šių Taisyklių 16 punkte numatytus atvejus.

10. ATSAKOMYBĖ UŽ BILJETUS

10.1. Pagal šias Taisykles įsigytų bilietų savininku laikomas tas žaidėjas, kuris pasirinko ir apmokėjo tuos bilietus.

10.2. Bendrovė neatsako:

10.2.1. už žaidėjo internetiniu ryšiu perduodamų duomenų pasikeitimą, įvykusį iki tol, kol šie duomenys faktiškai pasiekia Bendrovę;

10.2.2. už žaidėjo pateikiamų ir internetiniu ryšiu perduodamų duomenų tikrumą;

10.2.3. už tai, kad dėl gedimų telekomunikacijos tinkluose žaidėjas negali dalyvauti Loterijoje arba dėl gedimų telekomunikacijos tinkluose buvo prarasta ar iškraipyta informacija.

11. LAIMĖJIMŲ IŠMOKĖJIMO TVARKA

11.1. Nustačius, kad bilietas yra laimintis Loterijos bilietas, laimėjimai išmokami atsižvelgus į laimėjimo dydį, vadovaujantis Lietuvos Respublikos loterijų įstatymo, Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatymo reikalavimais bei šių Taisyklių nuostatomis.

11.2. Laimėjimai pervedami į žaidėjo paskyros sąskaitą iš karto, kai žaidėjas, atidengęs žaidimo simbolius, sužino apie laimėjimą.

11.3. Laimėjimai, neviršijantys 150 eurų, laimėjusio asmens rašytiniu prašymu, Bendrovei pateiktu elektroniniu paštu info@euloto.lt arba paštu Olimpiečių g. 15-1, Vilnius, yra išmokami grynaisiais pinigais žaidėjui atvykus į vieną iš Bendrovės atstovybių (Olimpiečių g. 15-1, Vilniuje, ir Bendrovės padaliniuose: Studentų g. 3A, Kaune, Birutės g. 16A, Klaipėdoje, A. Mickevičiaus g. 2-2, Šiauliuose ir Vasario 16-osios g. 45A, Panevėžyje). Jei toks laimėjimas buvo pervestas į žaidėjo paskyros sąskaitą, išmokant laimėjimą grynaisiais pinigais atitinkama suma yra sumažinamos žaidėjo paskyros sąskaitoje esančios lėšos. Jei žaidėjo paskyros sąskaitoje nėra pakankamai lėšų laimėjimui išmokėti, žaidėjo prašymas netenkinamas ir žaidėjas informuojamas apie atsisakymo išmokėti laimėjimą grynaisiais pinigais priežastį.

11.4. Visa informacija apie žaidėjo laimėjimus yra kaupiama ir apskaitoma elektroniniu būdu loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje.

11.5. Žaidėjas savo žaidėjo paskyros sąskaitoje sukauptų laimėjimų sumą (arba jos dalį) gali panaudoti loterijos bilietų pirkimui arba pervesti sukauptą sumą (arba jos dalį) į savo mokėjimo sąskaitą.

11.6. Pagal Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatymo nuostatas, tais atvejais, kai laimėjimo vertė neviršija 1 000 eurų, žaidėjui yra taikoma supaprastinta asmens tapatybės nustatymo procedūra, o kai laimėjimų suma viršija 1 000 eurų, žaidėjui yra taikoma asmens tapatybės nustatymo procedūra ir jis yra registruojamas, kaip aprašyta Loterijos bilietų pirkimo nuotoliniu būdu sutartyje, pasiekiamoje interneto svetainėje.

11.7. Jei nustatoma, kad bilietas nėra laimintis Loterijos bilietas, atsisakoma pagal jį išmokėti laimėjimą, o dėl laimėjimo kreipęsis asmuo yra apie tai informuojamas.

11.8. Asmenys, nesulaukę 18 metų, negali susikurti žaidėjo paskyros sąskaitos ir žaisti Loterijoje, todėl jiems jokie laimėjimai taip pat nėra išmokami.

12. BILIETŲ TIKRINIMO TVARKA

- 12.1. Bilietai tikrinami interneto svetainėje, žaidėjui parodant rezultatą, kai jis Taisyklių specialiojoje dalyje nurodytu būdu atidengia žaidimo simbolius. Žaidėjui atidengus žaidimo simbolius, laikoma, kad bilietas patikrintas, išskyrus atvejus, nurodytus šių Taisyklių 10.2 punkte.
- 12.2. Jeigu žaidėjas įsigijo bilietą ir ryšys su interneto svetaine bei loterijos kompiuterinės sistemos duomenų baze nutrūko žaidėjui nepatikrinus bilieto (pvz. žaidėjas atsijungė nuo interneto svetainės, interneto ryšys nutrūko dėl nuo žaidėjo nepriklausančių priežasčių, išsikrovė įrenginys, kuriuo žaidėjas buvo prisijungęs prie interneto svetainės ir pan.), pakartotinai prisijungęs prie interneto svetainės žaidėjo paskyros sąskaitos, žaidėjas matys to bilieto žaidimo rezultatą, o jei bilietu buvo laimėtas laimėjimas, toks laimėjimas taip pat bus parodytas žaidėjui.
- 12.3. Žaidėjas turi teisę reikalauti tik to laimėjimo, į kurį laimintis Loterijos bilietas suteikia teisę, ir neturi teisės į jokių kitus laimėjimus ar bet kuriuos Taisyklėse nustatyta tvarka neatsiimtus Loterijos laimėjimus.

13. ŽAIDĖJŲ IR BENDROVĖS TEISĖS IR PAREIGOS

- 13.1. Žaidėjai ir Bendrovė turi Lietuvos Respublikos loterijų įstatyme, Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatyme ir šių įstatymų įgyvendinamuosiuose teisės aktuose, šiose Taisyklėse, įskaitant visus vėlesnius jų pakeitimus, numatytas teises ir pareigas. Toliau šiame Taisyklių skyriuje pateikiamos pagrindinės žaidėjų ir Bendrovės teisės ir pareigos, kurių pateikiamas sąrašas nėra baigtinis.
- 13.2. Kiekvienas potencialus žaidėjas ar asmuo, norintis dalyvauti Loterijoje, turi teisę:
 - 13.2.1. prieš dalyvaudamas Loterijoje, susipažinti su Bendrovei išduota licencija organizuoti didžiąsias loterijas ir (ar) šiomis Taisyklėmis, patvirtintomis Bendrovės vadovo ir esančiomis Bendrovės buveinėje;
 - 13.2.2. atsiimti laimėjimą Taisyklėse nustatyta tvarka, jeigu pagal bilietą laimėtas laimėjimas. Tuo atveju, kai žaidėjas pateikia prašymą atsiimti laimėjimą grynaisiais pinigais, atvykęs į vieną iš Taisyklių 11.3 punkte nurodytų Bendrovės atstovybių, jis turi pateikti ir savo asmens tapatybę patvirtinantį dokumentą;
 - 13.2.3. Taisyklių 14 skyriuje nustatyta tvarka Bendrovei pareikšti pretenzijas dėl Loterijos organizavimo;
 - 13.2.4. laimėjęs Loterijoje, reikalauti neskelbti jo asmens duomenų;
 - 13.2.5. kreiptis į Bendrovę dėl Valstybinės mokesčių inspekcijos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos nustatytos formos pažymos apie išmokėtus laimėjimus išdavimo;
 - 13.2.6. dėl Bendrovės veiksmų ar neveikimo kreiptis į priežiūros instituciją arba teismą.
- 13.3. Kiekvienas žaidėjas turi pareigą:
 - 13.3.1. dalyvaudamas Loterijoje laikytis Taisyklių;
 - 13.3.2. teisės aktų, reglamentuojančių loterijų organizavimą, ir Taisyklių nustatytais atvejais Bendrovei pateikti savo asmens tapatybę patvirtinančius dokumentus ir kitą teisėtai prašomą informaciją;
 - 13.3.3. atlikti tapatybės nustatymo procedūrą taip, kaip tai nustatyta Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatyme bei Bendrovės patvirtintame pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos priemonių, vykdomų organizuojant bendrovės loterijas, tvarkos apraše, kuris yra prieinamas interneto svetainėje nustatytais būdais.
- 13.4. Bendrovė turi teisę:
 - 13.4.1. paskelbti Loterijos pabaigą;
 - 13.4.2. sudaryti bilietų platinimo sutartį su pasirinktu platintoju, suteikti platintojui teisę platinti bilietus, išmokėti laimėjimus arba tokią teisę atšaukti;

13.4.3. reikalauti iš žaidėjų ir jų atstovų pateikti asmens tapatybę patvirtinančius dokumentus, informaciją apie laimėjusio bilieto įsigijimo aplinkybes.

13.5. Bendrovė turi pareigą:

13.5.1. organizuoti Loteriją sąžiningai, užtikrinant laimėjimo žaidime atsitiktinumą;

13.5.2. pateikti susipažinti Taisykles to prašančiam žaidėjui;

13.5.3. išmokėti žaidėjui priklausančią laimėjimą;

13.5.4. nagrinėti žaidėjo pateiktą pretenziją ir pateikti savo atsakymą.

14. PRETENZIJŲ PATEIKIMO IR NAGRINĖJIMO TVARKA

14.1. Jei žaidėjas turi pretenziją dėl Loterijos organizavimo, mano, kad pažeistos jo teisės ar interesai, jis turi teisę pareikalauti susitikimo su Bendrovės vadovu ar kitu teisėtu jos atstovu ir aptarti savo pretenzijas.

14.2. Bendrovė pasilieka teisę pareikalauti pretenzijas išdėstyti raštu ir atsiųsti jas paštu ar kitu būdu (pateikti asmeniškai, atsiųsti elektroniniu būdu, pasirašius pretenziją kvalifikuotu elektroniniu parašu) pristatyti į Bendrovės buveinę. Sprendimas dėl pretenzijos pagrįstumo arba nepagrįstumo turi būti priimtas per 10 kalendorinių dienų nuo pretenzijos gavimo dienos ir apie jį turi būti pranešta raštu pretenziją pareiškusiam žaidėjui. Žaidėjas, nesutikdamas su priimtu sprendimu, turi teisę dėl Loterijos organizatoriaus veiksmų arba neveikimo kreiptis į priežiūros instituciją arba teismą.

15. ATSAKOMYBĖS APRIBOJIMAS

15.1. Bendrovė jokiais aplinkybėmis neatsako už bet kokio pobūdžio nuostolius, įskaitant tiesioginius ir netiesioginius nuostolius, kuriuos patiria žaidėjas dėl Loterijos pabaigos pagal Taisykles ar dėl dalyvavimo ar nedalyvavimo Loterijoje, įskaitant dėl galimybės dalyvauti Loterijoje praradimo dėl ne nuo Bendrovės priklausančios priežasties. Be to, Bendrovė neatsako jokiai asmeniui dėl nenugalimos jėgos aplinkybių, dėl gedimų telekomunikacijos tinkluose.

16. LOTERIJOS PABAIGA

16.1. Loterijos organizavimas pasibaigia panaikinus Bendrovei išduotos veiklos licencijos galiojimą.

16.2. Bendrovė turi teisę bet kuriuo metu paskelbti Loterijos pabaigą.

16.3. Apie Loterijos pabaigą skelbiama viešai vieną kartą interneto svetainėje, nacionaliniame laikraštyje, informuojami platintojai. Toks pranešimas turi aiškiai įvardinti Loteriją, Loterijos pabaigos datą ir terminą, iki kurio pabaigos galima pareikalauti laimėjimo, pabaigos datą. Jei Loterijos pabaigą inicijuoja Bendrovė, toks pranešimas turi būti paskelbtas ne vėliau kaip likus 30 kalendorinių dienų iki skelbiamos Loterijos pabaigos datos. Per pranešime apie Loterijos pabaigą nurodytą laimėjimų išmokėjimo terminą, žaidėjas, prisijungęs prie savo žaidėjo paskyros sąskaitos, gali pervesti pinigus į jam priklausančią mokėjimo sąskaitą arba paprašyti išmokėti laimėjimą grynaisiais pinigais Taisyklių 11.3 punkte nustatyta tvarka.

16.4. Suėjus terminui, per kurį buvo galima atsiimti laimėjimus, Bendrovė įvertina išplatintų bilietų vertės ir išmokėtų laimėjimų sumos santykį. Jei šis santykis yra mažesnis, nei Taisyklėse nustatytas laimėjimų fondas, Bendrovė perveda trūkstamą iki šio santykio pinigų sumą Lietuvos Respublikos labdaros ir paramos įstatyme nustatytiems paramos gavėjams. Ši suma turi būti pervesta ne vėliau, kaip per 10 kalendorinių dienų nuo termino kreiptis dėl laimėjimų išmokėjimo pabaigos.

16.5. Bendrovė, suderinusi su priežiūros institucija, turi teisę bet kuriuo metu išimti, pakeisti, panaikinti ar naujai išplatinti dalį ar visus Loterijos bilietus ir (ar) sustabdyti Loteriją, jei yra objektyvių duomenų, kad Loterijos saugumui ar integralumui iškilo pavojus.

17. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

- 17.1. Žaidėjas sutinka būti saistomas Lietuvos Respublikos loterijų įstatymo, Lietuvos Respublikos pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatymo ir šių įstatymų įgyvendinamųjų teisės aktų. Žaidėjas saistomas tos šių Taisyklių, įskaitant jų pakeitimus, redakcijos, kuri buvo galiojanti bilieto įsigijimo momentu.
- 17.2. Bendrovė gali pakeisti Taisyklės tik suderinusi jas su priežiūros institucija. Tokie pakeitimai taikomi tik po šių pakeitimų pradėti platinti bilietų serijai.
- 17.3. Šios Taisyklės sudaro Bendrovės sutartines teises ir pareigas su žaidėjais ir jų atstovais dėl Loterijos. Taip pat šios Taisyklės *mutatis mutandis* sudaro platintojo sutartines teises ir pareigas su žaidėjais ir jų atstovais dėl Loterijos, kuomet Loterijos bilietai yra perkami per platintoją.
- 17.4. Šios Taisyklės įsigalioja kitą dieną po jų patvirtinimo.

18. ĮSTATYMAI

- 18.1. Šioms Taisyklėms bei čia nurodytoms Bendrovės ir žaidėjų teisėms ir pareigoms taikomi ir jos aiškinamos pagal Lietuvos Respublikos įstatymus ir visi kilę ginčai sprendžiami Lietuvos Respublikos teismuose.
- 18.2. Esant neatitikimams tarp Taisyklių bendrosios ir specialiosios dalių, taikomos specialiosios dalies nuostatos.

SPECIALIOJI DALIS

1. Bilietų kainos:

- 1.1. Bilieto pirkimo metu žaidėjas gali įsigyti vieną bilietą, rinkdamasis iš šių bilieto kainų: 0,20 EUR, 0,50 EUR, 1 EUR, 2 EUR, 5 EUR. Vieno pirkimo metu galima įsigyti tik vienos kainos bilietą. Nurodytų kainų bilietai platinami vienu metu ir žaidėjas gali rinktis, kokios kainos bilietą pirkti.

2. Loterijos bilietų serijos ir nominali bilietų vertė serijoje:

- 2.1. Kiekvienos atskiros kainos (iš nurodytų Taisyklių specialiosios dalies 1.1 punkte) bilietų kiekvienoje serijoje yra po 1 000 000 vnt.
- 2.2. Loterijos bilietai platinami serijomis. Išplatinus visus vienos kainos serijos bilietus, automatiškai pradedami platinti tos pačios kainos kitos serijos bilietai.
- 2.3. Kiekvienos serijos bilietų nominali vertė yra:

Bilieto kaina, Eur	Serijos bilietų nominali vertė, Eur
0,20	200 000
0,50	500 000
1,00	1 000 000
2,00	2 000 000
5,00	5 000 000

3. Loterijos laimėjimų skaičius bei sumos:

- 3.1. vienoje 0,20 EUR bilieto vertės serijoje yra:

Laimėjimas, Eur	Laimėjimų skaičius, vnt.	Laimėjimų suma, Eur
1 000,00	1	1000,00
200,00	1	200,00
50,00	10	500,00
40,00	30	1200,00
30,00	38	1140,00
20,00	184	3680,00
19,00	33	627,00
18,00	67	1206,00
17,00	49	833,00
16,00	75	1200,00
15,00	175	2625,00
14,00	33	462,00
13,00	67	871,00
12,00	186	2232,00
11,00	74	814,00
10,00	94	940,00
9,00	129	1161,00
8,00	310	2480,00
7,00	328	2296,00
6,00	500	3000,00
5,60	400	2240,00

5,00	708	3540,00
4,80	109	523,20
4,00	1445	5780,00
3,60	500	1800,00
3,20	500	1600,00
3,00	3417	10251,00
2,90	74	214,60
2,80	74	207,20
2,70	91	245,70
2,60	110	286,00
2,50	146	365,00
2,40	889	2133,60
2,30	200	460,00
2,20	400	880,00
2,10	300	630,00
2,00	1211	2422,00
1,90	1000	1900,00
1,80	1089	1960,20
1,70	1500	2550,00
1,60	5716	9145,60
1,40	361	505,40
1,20	1444	1732,80
1,00	2347	2347,00
0,80	2805	2244,00
0,70	1000	700,00
0,60	4000	2400,00
0,50	2000	1000,00
0,40	9000	3600,00
0,30	15565	4669,50
0,20	146001	29200,20

0,2 EUR kainos bilieto papildomo žaidimo „Bonus“ informacinis langas su galimais laimėjimais:

AUKSINIS 1.000.00€	SIDABRINIS 200.00€	BRONZINIS 50.00€
------------------------------	------------------------------	----------------------------

3.2. vienoje 0,50 EUR bilieto vertės serijoje yra:

Laimėjimas, Eur	Laimėjimų skaičius, vnt.	Laimėjimų suma, Eur
2 500,00	1	2500,00
500,00	1	500,00
125,00	10	1250,00
100,00	30	3000,00
75,00	38	2850,00
50,00	184	9200,00
47,50	33	1567,50

45,00	67	3015,00
42,50	49	2082,50
40,00	75	3000,00
37,50	175	6562,50
35,00	33	1155,00
32,50	67	2177,50
30,00	186	5580,00
27,50	74	2035,00
25,00	94	2350,00
22,50	129	2902,50
20,00	310	6200,00
17,50	328	5740,00
15,00	500	7500,00
14,00	400	5600,00
12,50	708	8850,00
12,00	109	1308,00
10,00	1445	14450,00
9,00	500	4500,00
8,00	500	4000,00
7,50	3417	25627,50
7,25	74	536,50
7,00	74	518,00
6,75	91	614,25
6,50	110	715,00
6,25	146	912,50
6,00	889	5334,00
5,75	200	1150,00
5,50	400	2200,00
5,25	300	1575,00
5,00	1211	6055,00
4,75	1000	4750,00
4,50	1089	4900,50
4,25	1500	6375,00
4,00	5716	22864,00
3,50	361	1263,50
3,00	1444	4332,00
2,50	2347	5867,50
2,00	2805	5610,00
1,75	1000	1750,00
1,50	4000	6000,00
1,25	2000	2500,00
1,00	9000	9000,00
0,75	15565	11673,75
0,50	146001	73000,50

0,5 EUR kainos bilieto papildomo žaidimo „Bonus“ informacinis langas su galimais laimėjimais:

AUKSINIS 2,500.00€	SIDABRINIS 500.00€	BRONZINIS 125.00€
------------------------------	------------------------------	-----------------------------

3.3. vienoje 1 EUR bilieto vertės serijoje yra:

Laimėjimas, Eur	Laimėjimų skaičius, vnt.	Laimėjimų suma, Eur
5 000,00	1	5000,00
1 000,00	1	1000,00
250,00	10	2500,00
200,00	30	6000,00
150,00	38	5700,00
100,00	184	18400,00
95,00	33	3135,00
90,00	67	6030,00
85,00	49	4165,00
80,00	75	6000,00
75,00	175	13125,00
70,00	33	2310,00
65,00	67	4355,00
60,00	186	11160,00
55,00	74	4070,00
50,00	94	4700,00
45,00	129	5805,00
40,00	310	12400,00
35,00	328	11480,00
30,00	500	15000,00
28,00	400	11200,00
25,00	708	17700,00
24,00	109	2616,00
20,00	1445	28900,00
18,00	500	9000,00
16,00	500	8000,00
15,00	3417	51255,00
14,50	74	1073,00
14,00	74	1036,00
13,50	91	1228,50
13,00	110	1430,00
12,50	146	1825,00
12,00	889	10668,00
11,50	200	2300,00
11,00	400	4400,00
10,50	300	3150,00
10,00	1211	12110,00
9,50	1000	9500,00
9,00	1089	9801,00

8,50	1500	12750,00
8,00	5716	45728,00
7,00	361	2527,00
6,00	1444	8664,00
5,00	2347	11735,00
4,00	2805	11220,00
3,50	1000	3500,00
3,00	4000	12000,00
2,50	2000	5000,00
2,00	9000	18000,00
1,50	15565	23347,50
1,00	146001	146001,00

1 EUR kainos bilieto papildomo žaidimo „Bonus“ informacinis langas su galimais laimėjimais:



3.4. vienoje 2 EUR bilieto vertės serijoje yra:

Laimėjimas, Eur	Laimėjimų skaičius, vnt.	Laimėjimų suma, Eur
10 000,00	1	10000,00
2 000,00	1	2000,00
500,00	10	5000,00
400,00	30	12000,00
300,00	38	11400,00
200,00	184	36800,00
190,00	33	6270,00
180,00	67	12060,00
170,00	49	8330,00
160,00	75	12000,00
150,00	175	26250,00
140,00	33	4620,00
130,00	67	8710,00
120,00	186	22320,00
110,00	74	8140,00
100,00	94	9400,00
90,00	129	11610,00
80,00	310	24800,00
70,00	328	22960,00
60,00	500	30000,00
56,00	400	22400,00
50,00	708	35400,00
48,00	109	5232,00
40,00	1445	57800,00

36,00	500	18000,00
32,00	500	16000,00
30,00	3417	102510,00
29,00	74	2146,00
28,00	74	2072,00
27,00	91	2457,00
26,00	110	2860,00
25,00	146	3650,00
24,00	889	21336,00
23,00	200	4600,00
22,00	400	8800,00
21,00	300	6300,00
20,00	1211	24220,00
19,00	1000	19000,00
18,00	1089	19602,00
17,00	1500	25500,00
16,00	5716	91456,00
14,00	361	5054,00
12,00	1444	17328,00
10,00	2347	23470,00
8,00	2805	22440,00
7,00	1000	7000,00
6,00	4000	24000,00
5,00	2000	10000,00
4,00	9000	36000,00
3,00	15565	46695,00
2,00	146001	292002,00

2 EUR kainos bilieto papildomo žaidimo „Bonus“ informacinis langas su galimais laimėjimais:

AUKSINIS 10,000.00€	SIDABRINIS 2,000.00€	BRONZINIS 500.00€
-------------------------------	--------------------------------	-----------------------------

3.5. vienoje 5 EUR bilieto vertės serijoje yra:

Laimėjimas, Eur	Laimėjimų skaičius, vnt.	Laimėjimų suma, Eur
25 000,00	1	25000,00
5 000,00	1	5000,00
1 250,00	10	12500,00
1 000,00	30	30000,00
750,00	38	28500,00
500,00	184	92000,00
475,00	33	15675,00
450,00	67	30150,00
425,00	49	20825,00
400,00	75	30000,00

375,00	175	65625,00
350,00	33	11550,00
325,00	67	21775,00
300,00	186	55800,00
275,00	74	20350,00
250,00	94	23500,00
225,00	129	29025,00
200,00	310	62000,00
175,00	328	57400,00
150,00	500	75000,00
140,00	400	56000,00
125,00	708	88500,00
120,00	109	13080,00
100,00	1445	144500,00
90,00	500	45000,00
80,00	500	40000,00
75,00	3417	256275,00
72,50	74	5365,00
70,00	74	5180,00
67,50	91	6142,50
65,00	110	7150,00
62,50	146	9125,00
60,00	889	53340,00
57,50	200	11500,00
55,00	400	22000,00
52,50	300	15750,00
50,00	1211	60550,00
47,50	1000	47500,00
45,00	1089	49005,00
42,50	1500	63750,00
40,00	5716	228640,00
35,00	361	12635,00
30,00	1444	43320,00
25,00	2347	58675,00
20,00	2805	56100,00
17,50	1000	17500,00
15,00	4000	60000,00
12,50	2000	25000,00
10,00	9000	90000,00
7,50	15565	116737,50
5,00	146001	730005,00

5 EUR kainos bilieto papildomo žaidimo „Bonus“ informacinis langas su galimais laimėjimais:

AUKSINIS 25,000.00€	SIDABRINIS 5,000.00€	BRONZINIS 1,250.00€
-------------------------------	--------------------------------	-------------------------------

4. Loterijos laimėjimų fondas:

- 4.1. Kiekvienoje serijoje Loterijos laimėjimų fondą sudaro 63% visų serijos Loterijos bilieta nominalios vertės.
- 4.2. Bendras Loterijos laimėjimų fondas yra 63% visų Loterijos bilieta nominalios vertės.

5. Žaidimo aprašymas:

5.1. Žaidėjui, pasirinkusiam žaisti Loteriją, įrenginio, kuriuo žaidėjas yra prisijungęs prie interneto svetainės, ekrane parodoma bilieto pagrindinio žaidimo vizualizacija: vaizduojama žaidimo lentelė, kurioje yra 5 horizontalios eilutės, turinčios po 3 žaidimo langelius, iš viso 15 žaidimo langelių su uždengtais žaidimo simboliais. Virš žaidimo lentelės yra informacinis langas rastiems pagrindinio žaidimo simboliams „Daugiklis“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.2 punktą) fiksuoti, o po juo – informacinis langas su nurodytais galimais papildomo žaidimo „Bonus“ laimėjimais, kurie, kaip nurodyta Taisyklių specialiosios dalies 3 punkte, priklauso nuo loterijos bilieto kainos.

5.2. Žaidimo simboliai yra:

5.2.1.  – pagrindinio žaidimo simbolis „Laimėjimas“, kurio kairėje pusėje nurodomas

laimėjimas, pvz.:  ;

5.2.2.  – pagrindinio žaidimo simbolis „Daugiklis“, kurio dešinėje pusėje nurodomas

daugiklių skaičius, pvz.:  ir kuris gali būti X2, X3, X5 ir X10;

5.2.3.  – pagrindinio žaidimo simbolis „Kompasas“, kurį galima atversti tik viduriniame žaidimo lentelės žaidimo langelyje;

5.2.4.  – pagrindinio žaidimo simbolis „Laukinis“;

5.2.5.  – pagrindinio žaidimo simbolis „Bonus“;

5.2.6.    – papildomo žaidimo „Bonus“ žaidimo simboliai „Prizai“ – „Auksinis“, „Sidabrinis“ ir „Bronzinis“;

5.2.7.  – papildomo žaidimo „Bonus“ žaidimo simbolis „Laimėjimas“, kurio kairėje pusėje atvaizduojamas laimėjimas, pvz.:  ;

5.2.8.  – papildomo žaidimo „Bonus“ žaidimo simbolis „Daugiklis“, kurio kairėje pusėje atvaizduojamas daugiklių skaičius, pvz.:  ; daugiklių skaičius gali būti – 2x, 3x, 4x ir 5x;

5.2.9.  – papildomo žaidimo „Bonus“ žaidimo simbolis „Surinkti“.

5.3. Žaidėjas, prieš pradėdamas žaisti, atitinkamame bilieto kainos pasirinkimo langelyje pasirenka



bilieto kainą. Bilietas perkamas ekrane paspaudus mygtuką (). Paspaudus šį mygtuką prasideda pagrindinis žaidimas. Bilietas tikrinamas ekrane spaudžiant ant bet kurio iš žaidimo lentelėje esančių uždengtų žaidimo langelių. Žaidimo lentelėje esantys žaidimo langeliai atverčiami kiekvienas atskirai.

- Jeigu atvertęs pagrindinio žaidimo lentelėje esančius žaidimo langelius žaidėjas suranda bent 3 vienodus pagrindinio žaidimo simbolius „Laimėjimas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.1 punktas), laimimas tokio dydžio laimėjimas, koks yra nurodytas tuose atverstuose sutapusiuose žaidimo simboliuose (ne jų suma);
- Jeigu atvertęs pagrindinio žaidimo lentelėje esančius žaidimo langelius žaidėjas suranda vieną pagrindinio žaidimo simbolį „Laukinis“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.4 punktas) ir du vienodus pagrindinio žaidimo simbolius „Laimėjimas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.1 punktas), laimimas tokio dydžio laimėjimas, koks yra nurodytas tuose atverstuose sutapusiuose pagrindinio žaidimo simboliuose „Laimėjimas“ (ne jų suma);
- Jeigu atvertęs pagrindinio žaidimo lentelėje esančius žaidimo langelius žaidėjas suranda pagrindinio žaidimo simbolį „Daugiklis“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.2 punktas), šis žaidimo simbolis užfiksuojamas informaciniame daugiklių lange virš pagrindinio žaidimo lentelės ir jei pagrindinio žaidimo metu (nepriklausomai nuo to, kada atverčiamas pagrindinio žaidimo simbolis „Daugiklis“) pagrindinio žaidimo lentelėje yra atversti 3 vienodi žaidimo simboliai „Laimėjimas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.1 punktas) arba žaidimo simbolis „Laukinis“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.4 punktas) ir du vienodi žaidimo simboliai „Laimėjimas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.1 punktas), informaciniame lange tuo momentu užfiksuotas didžiausias daugiklis padaugina tuose atverstuose sutampančiuose žaidimo simboliuose „Laimėjimas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.4 punktas) nurodytus laimėjimus (ne jų sumą) ir taip gaunamas galutinis laimėjimas (pagrindinio žaidimo metu pagrindinio žaidimo simbolį „Daugiklis“ su to paties dydžio daugikliu galima atversti tik vieną kartą);
- Jeigu atvertęs pagrindinio žaidimo lentelėje esančius žaidimo langelius žaidėjas suranda pagrindinio žaidimo simbolį „Kompasas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.3 punktas), šis žaidimo simbolis aktyvuojasi (tik vieną kartą) ir surenka atsitiktinius atverstus nelaiminčius žaidimo simbolius „Laimėjimas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.1 punktas) ir juos susumuoja, atitinkamai žaidėjas tokiu atveju laimi susumuotus laimėjimus, kurie buvo

nurodyti tuose atsitiktine tvarka parinktuose žaidimo simboliuose „Laimėjimas“. Tuo atveju, jei pagrindinio žaidimo simbolis „Kompasas“ surandamas pirmas, žaidėjas turi toliau atversti pagrindinio žaidimo lentelėje esančius žaidimo langelius, kol tam tikru momentu pagrindinio žaidimo simbolis „Kompasas“ aktyvuojasi ir surenka atsitiktinius atverstus žaidimo simbolius „Laimėjimas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.1 punktas) ir juos susumuoja, atitinkamai žaidėjas tokiu atveju laimi susumuotus laimėjimus, kurie buvo nurodyti tuose atsitiktine tvarka parinktuose žaidimo simboliuose „Laimėjimas“.

- Jeigu atvertęs pagrindinio žaidimo lentelėje esančius žaidimo langelius žaidėjas suranda 3 pagrindinio žaidimo simbolius „Bonus“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.5 punktas), iš karto aktyvuojamas papildomas žaidimas „Bonus“.

Papildomame žaidime „Bonus“ vaizduojama žaidimo lentelė, kurioje yra 4 eilutės, turinčios po 4 žaidimo langelius, iš viso 16 žaidimo langelių su uždengtais žaidimo langeliais – kaukėmis. Virš žaidimo lentelės yra informacinis langas atverstiems papildomo žaidimo simboliams „Prizai“ – „Auksinis“, „Sidabrinis“ ir „Bronzinis“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.6 punktas) užfiksuoti, žemiau po jais – informacinis langas su galimais šių simbolių laimėjimais, kaip nurodyta Taisyklių specialiosios dalies 3 punkte. Šių laimėjimų dydžiai priklauso nuo bilieto kainos ir laimimi, jei papildomo žaidimo „Bonus“ metu bus atversti 3 vienos rūšies Taisyklių specialiosios dalies 5.2.6 punkte nurodyti papildomo žaidimo simboliai „Prizai“ – „Auksinis“, „Sidabrinis“ ar „Bronzinis“. Papildomas žaidimas „Bonus“ pradedamas ir žaidžiamas spaudžiant ant kiekvieno žaidimo langelio atskirai ir taip atverčiant žaidimo simbolius. Papildomo žaidimo „Bonus“ metu atverčiama tiek žaidimo simbolių, kol randamas papildomo žaidimo simbolis „Surinkti“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.9 punktas).

- Jeigu atvertęs papildomo žaidimo „Bonus“ žaidimo lentelėje esančius žaidimo langelius, žaidėjas suranda papildomo žaidimo simbolį – „Prizas“ – „Auksinis“, „Sidabrinis“ ar „Bronzinis“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.6 punktas), šis atverstas papildomo žaidimo simbolis keliauja į informacinį langą virš papildomo žaidimo „Bonus“ žaidimo lentelės, kur yra užfiksuojamas. Viso papildomo žaidimo „Bonus“ metu surinkus 3 vienos rūšies žaidimo simbolius – „Prizas“ – „Auksinis“, „Sidabrinis“ arba „Bronzinis“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.6 punktas) ir užfiksavus juos informaciniame lange virš papildomo žaidimo „Bonus“ žaidimo lentelės, žaidėjas laimi laimėjimą, kurio dydis priklauso nuo atverstų sutampančių žaidimo simbolių tipo („Auksinis“, „Sidabrinis“ ar „Bronzinis“) ir bilieto kainos (Taisyklių specialiosios dalies 3 punktas).
- Jeigu atvertęs papildomo žaidimo „Bonus“ žaidimo lentelėje esančius žaidimo langelius, žaidėjas suranda papildomo žaidimo simbolį „Laimėjimas“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.7 punktas), jis užfiksuojamas informaciniame laimėjimų lange po papildomo žaidimo „Bonus“ žaidimo lentele.
- Jeigu atvertęs papildomo žaidimo „Bonus“ žaidimo lentelėje esančius žaidimo langelius, žaidėjas suranda papildomo žaidimo simbolį „Daugiklis“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.8 punktas), jis užfiksuojamas informaciniame daugiklių lange, esančiame po papildomo žaidimo „Bonus“ žaidimo lentele (papildomo žaidimo „Bonus“ metu žaidimo simbolį „Daugiklis“ su to paties dydžio daugikliu galima atversti tik vieną kartą). Pasibaigus papildomam žaidimui „Bonus“, surinktų laimėjimų suma, nurodyta informaciniame lange „Laimėjimas“, padauginama iš didžiausio viso papildomo žaidimo „Bonus“ metu rasto daugiklio ir taip gaunamas papildomo žaidimo „Bonus“ laimėjimas.
- Jeigu atvertęs žaidimo lentelėje esančius žaidimo langelius, žaidėjas suranda papildomo žaidimo simbolį „Surinkti“ (Taisyklių specialiosios dalies 5.2.9 punktas), papildomas žaidimas „Bonus“ iškart užbaigiamas.

Visi viename loterijos biliete esantys laimėjimai yra sumuojami. Papildomame žaidime „Bonus“ žaidėjo atliekamas žaidimo langelio pasirinkimo veiksmas yra žaidimo interaktyvumo elementas, neturintis jokios įtakos papildomo žaidimo „Bonus“ rezultatui.

6. Bilietų numeracijos tvarka ir bilieto pirkimo sesijos numeris:

- 6.1. Bilietų numeracija vykdoma suteikiant bilietams unikalius (nepasikartojančius) numerius, sudaromus žemiau nustatyta tvarka.
- 6.2. Žaidėjui įsigijus bilietą, jo numerį sudaro nuo vieno iki trylikos skaitmenų, kurių kiekvienas skaitmuo gali būti nuo 0 iki 9.
- 6.3. Kiekvieno bilieto numeris yra saugomas loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje ir yra matomas žaidėjo paskyros sąskaitoje*:

Žaidimas	Pirkimo data	Kaina	Bilieto numeris	Laimėjimas
KOKOSŲ ILANKA	2026-05-27	1 EUR	0101000053154	1,50 EUR

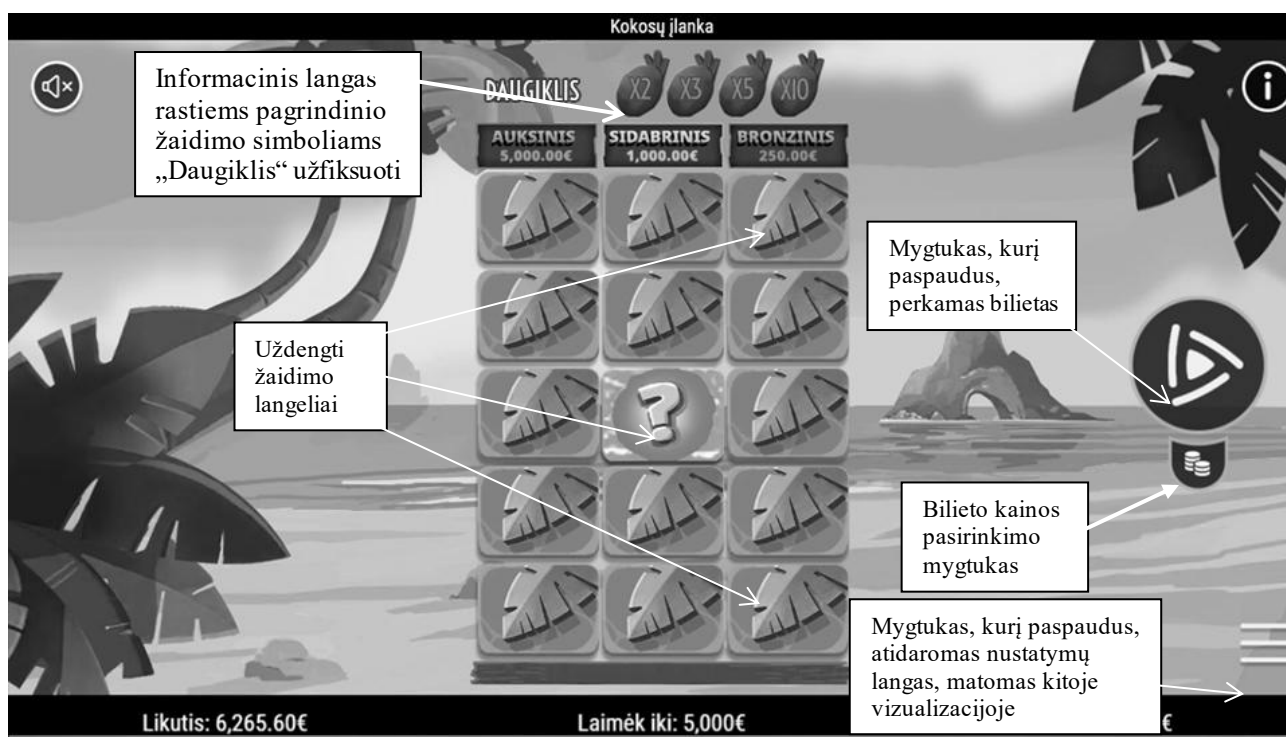
* Šių duomenų pateikimo žaidėjams formatas gali skirtis nuo to, kuris yra nurodytas aukščiau esančioje lentelėje.

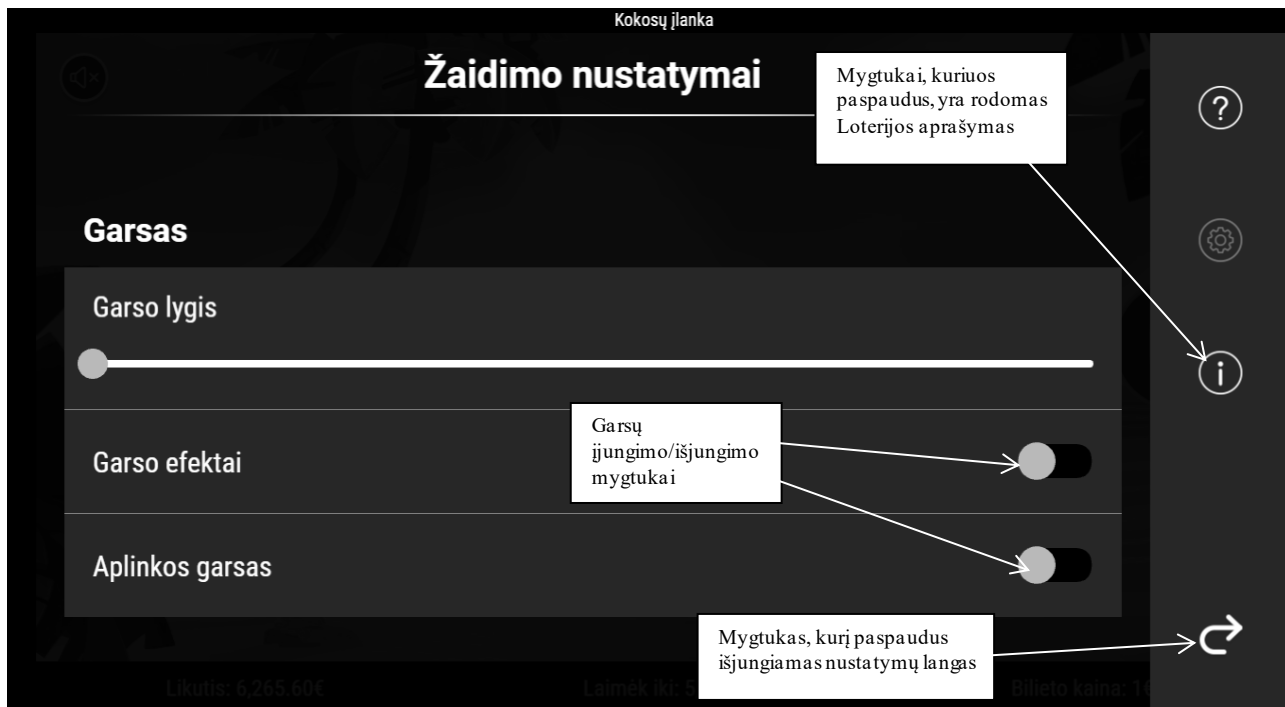
6.4. Bilieto pirkimo metu taip pat yra sugeneruojamas unikalus (nepasikartojantis) bilieto pirkimo sesijos numeris, kuris sudarytas nuo vieno iki dvylikos skaitmenų, kurių kiekvienas skaitmuo gali būti nuo 0 iki 9.

6.5. Bilieto pirkimo sesijos numeris yra susietas su bilieto numeriu ir matomas žaidimo metu bilieto vizualizacijoje, taip pat nurodytas žaidėjo paskyros sąskaitoje viename bilieto informacijos lange – virš kitų bilieto duomenų, nurodytų Taisyklių specialiosios dalies 6.3 punkte, esančioje skiltyje „Sesijos ID“ bei taip pat saugomas loterijos kompiuterinės sistemos duomenų bazėje.

7. Bilieto vizualizacijos pavyzdys:

7.1. Pagrindinio žaidimo simboliai neatidengti:

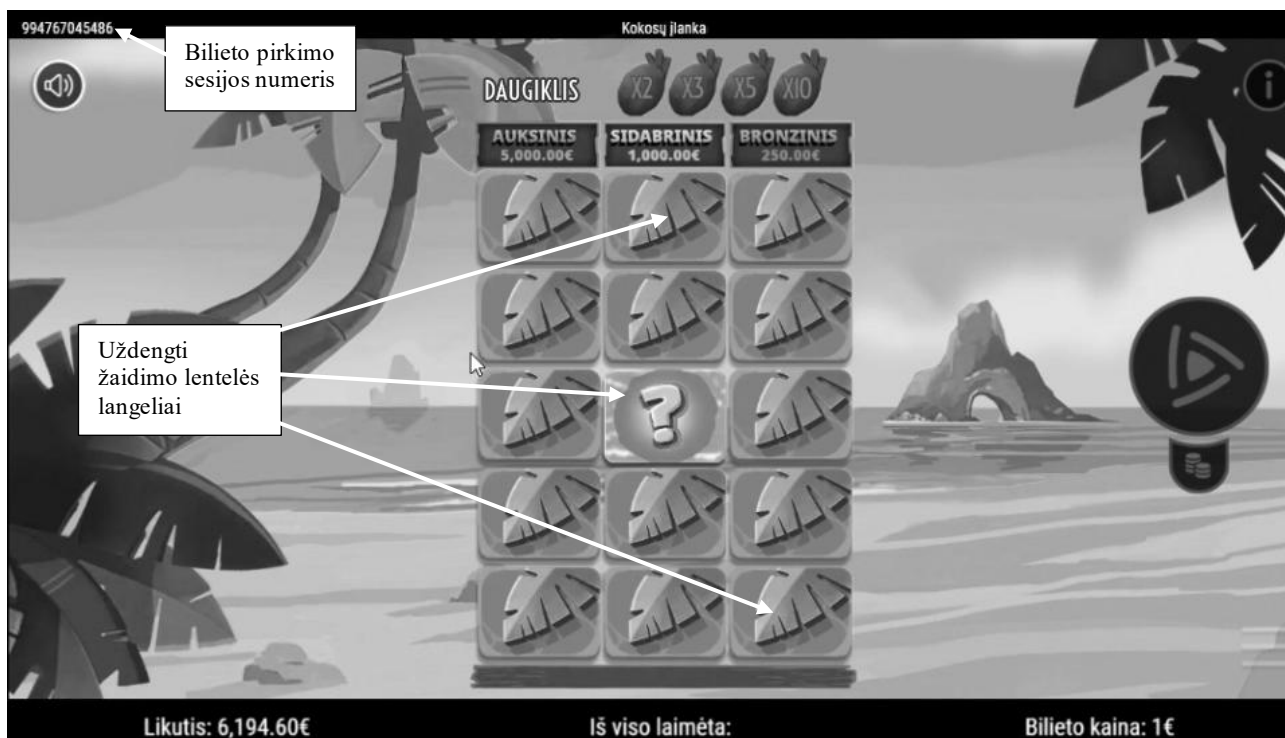


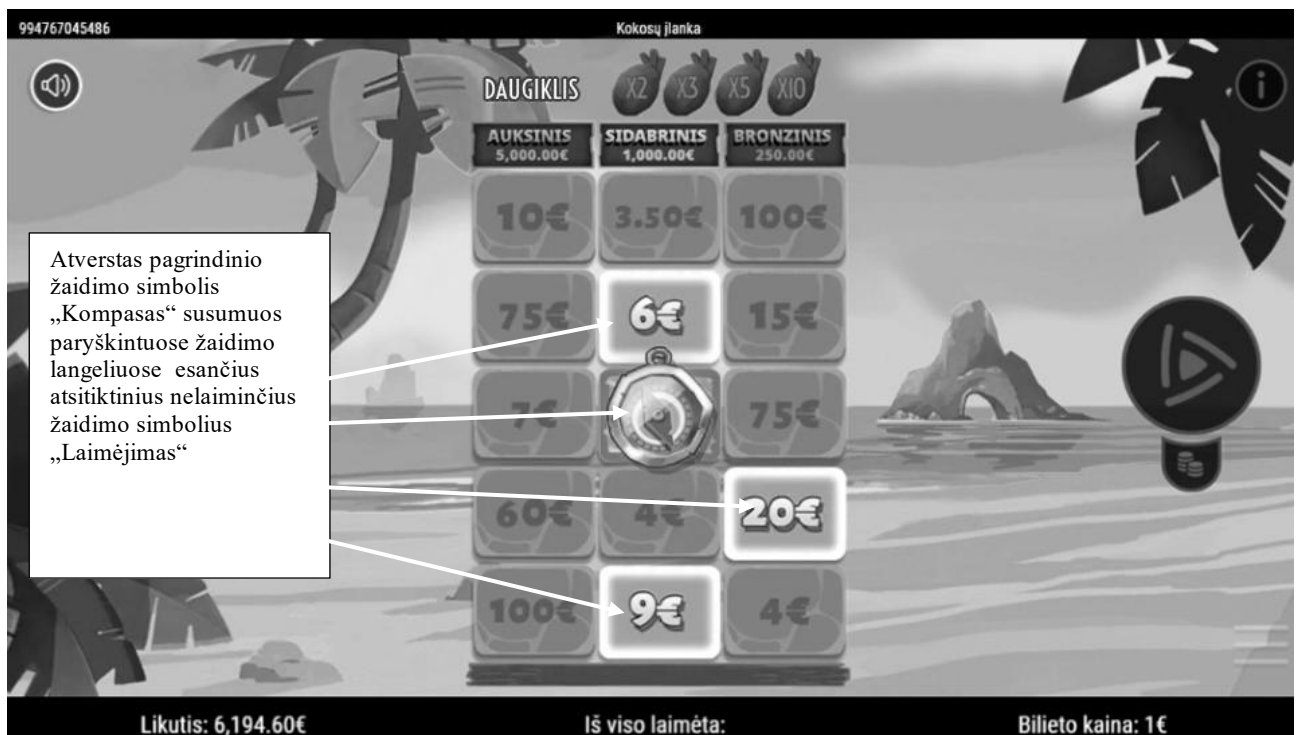
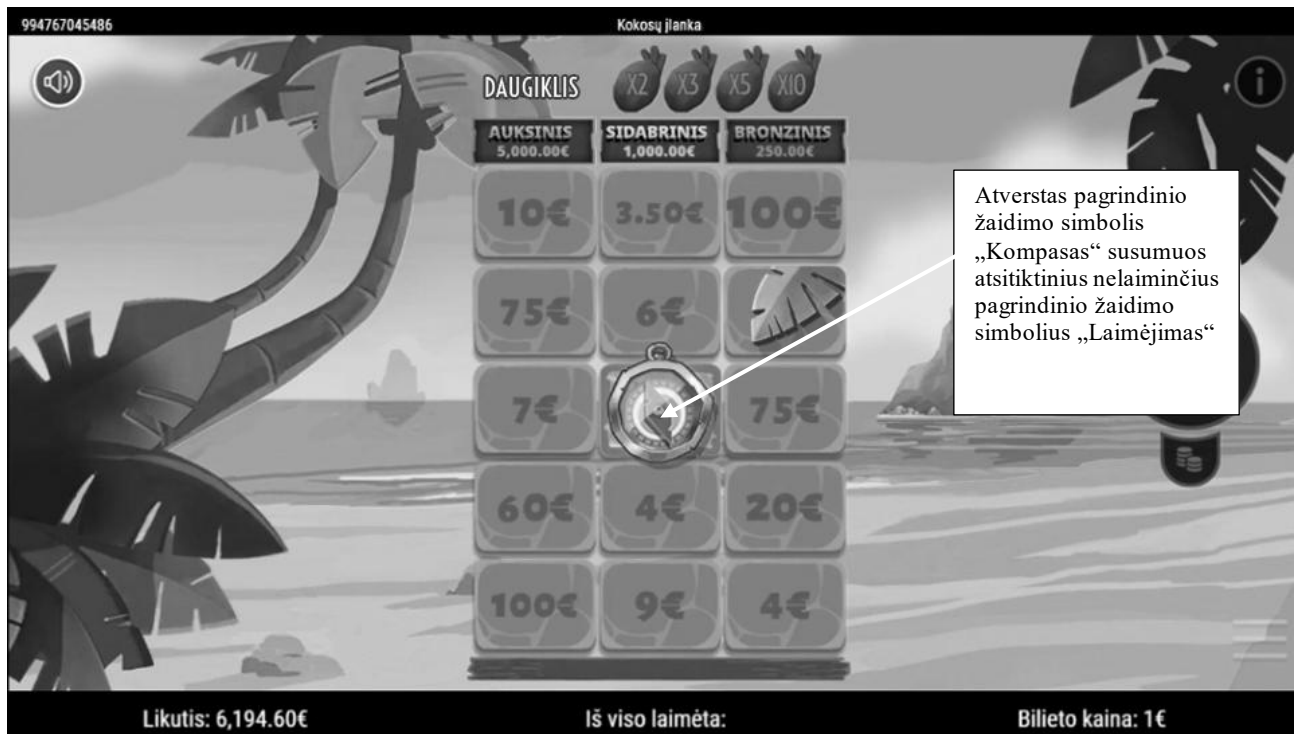


7.2. Pagrindinio žaidimo simboliai atidengiami:

7.2.1. Laimintis loterijos bilietas:

7.2.1.1. Pagrindinio žaidimo eiga – rastas pagrindinio žaidimo simbolis „Kompasas“:

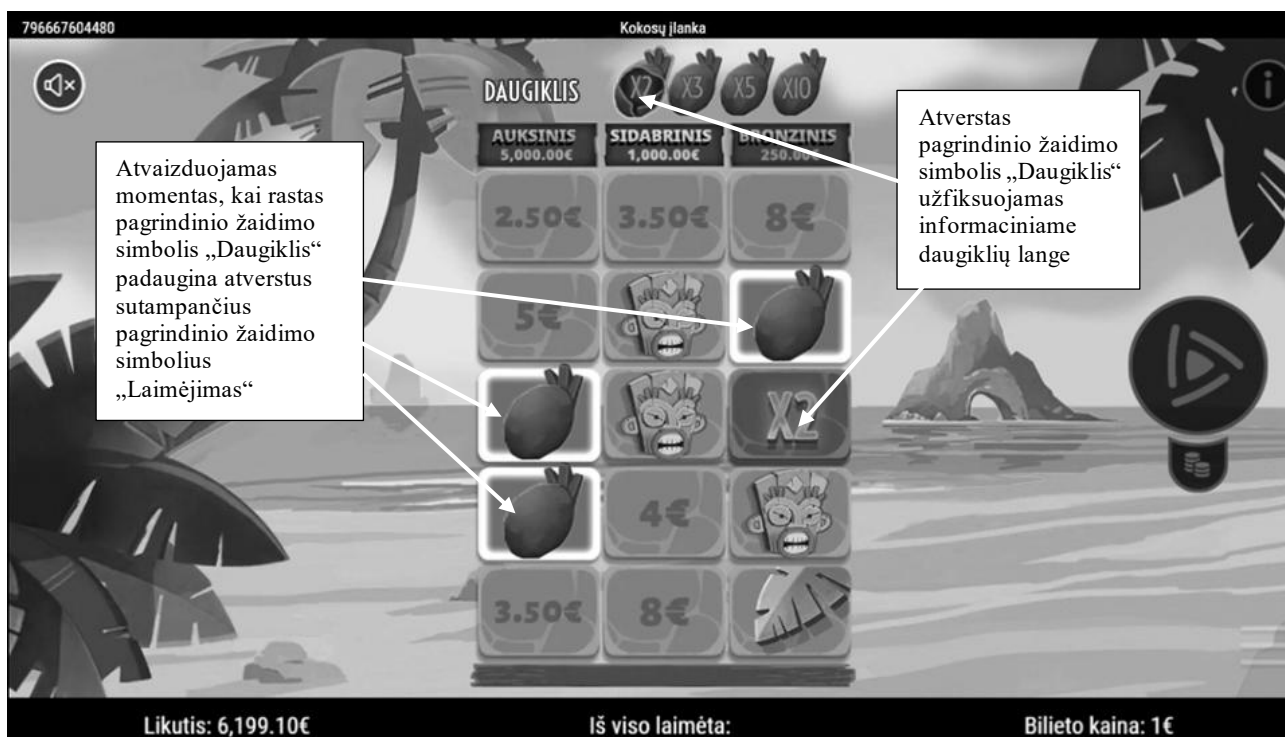
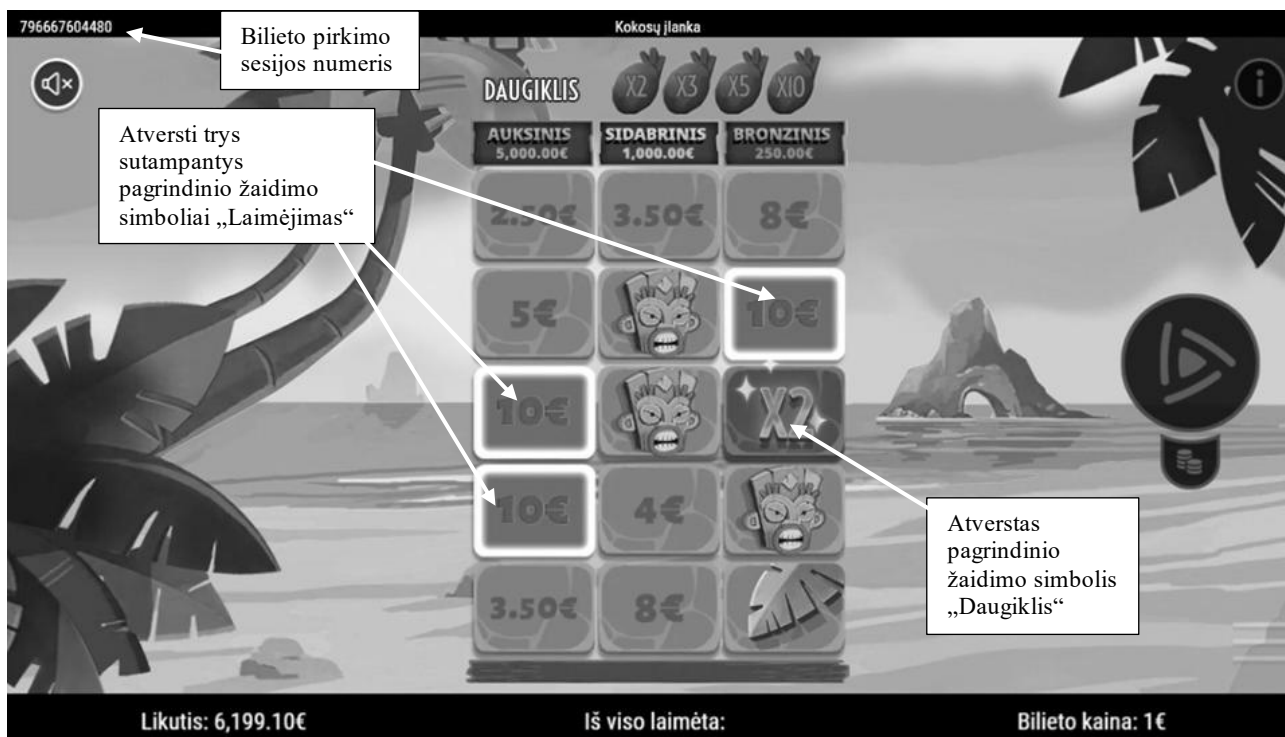


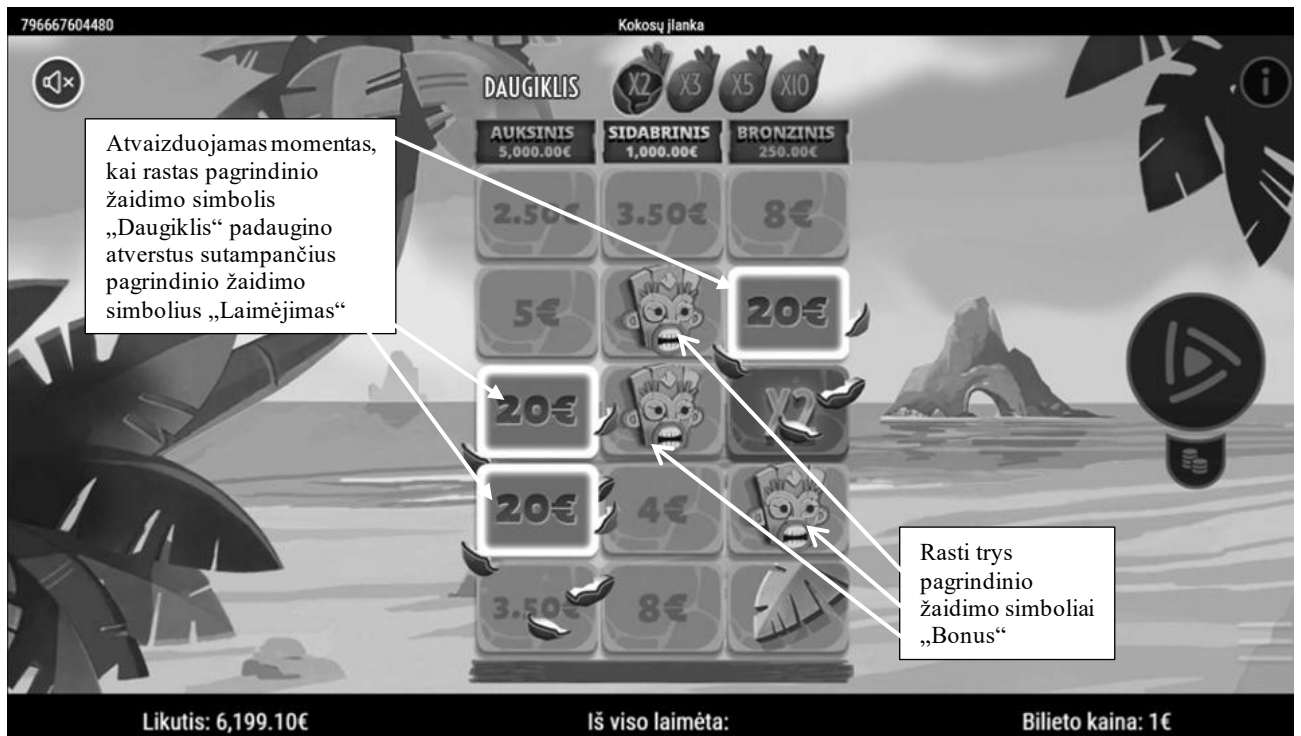






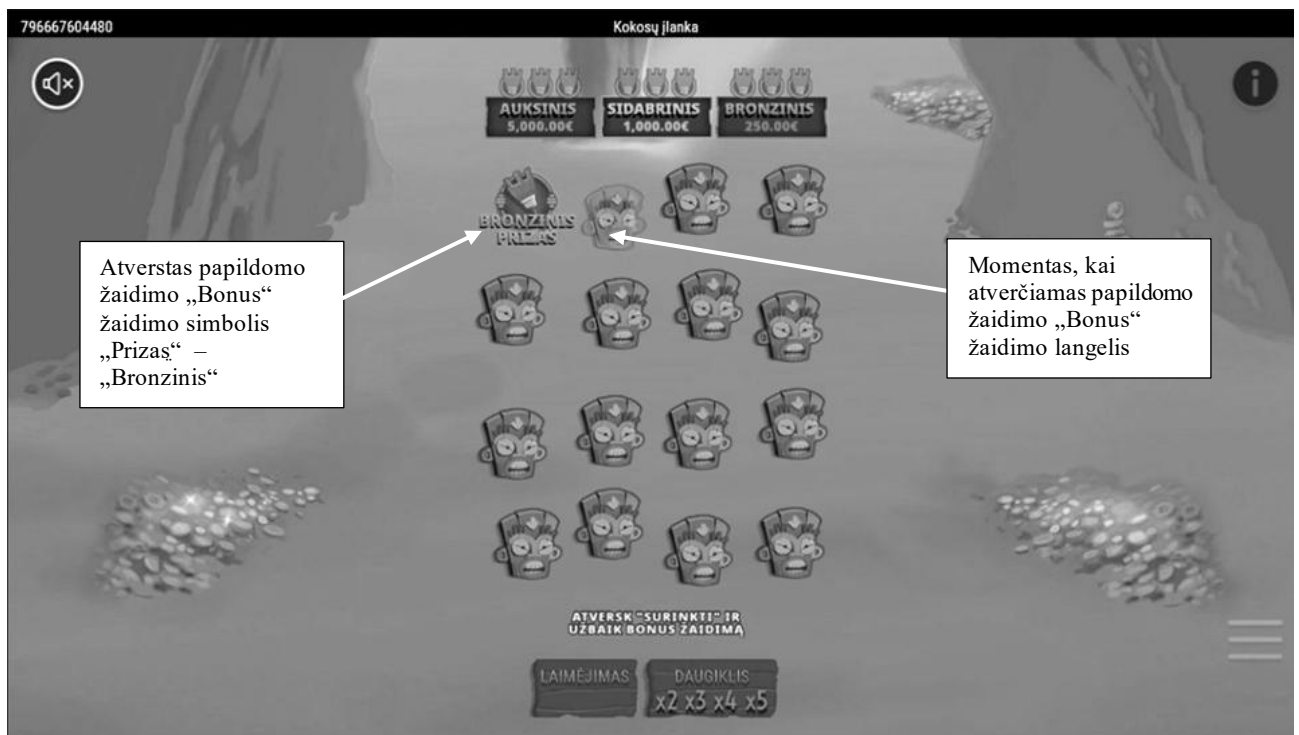
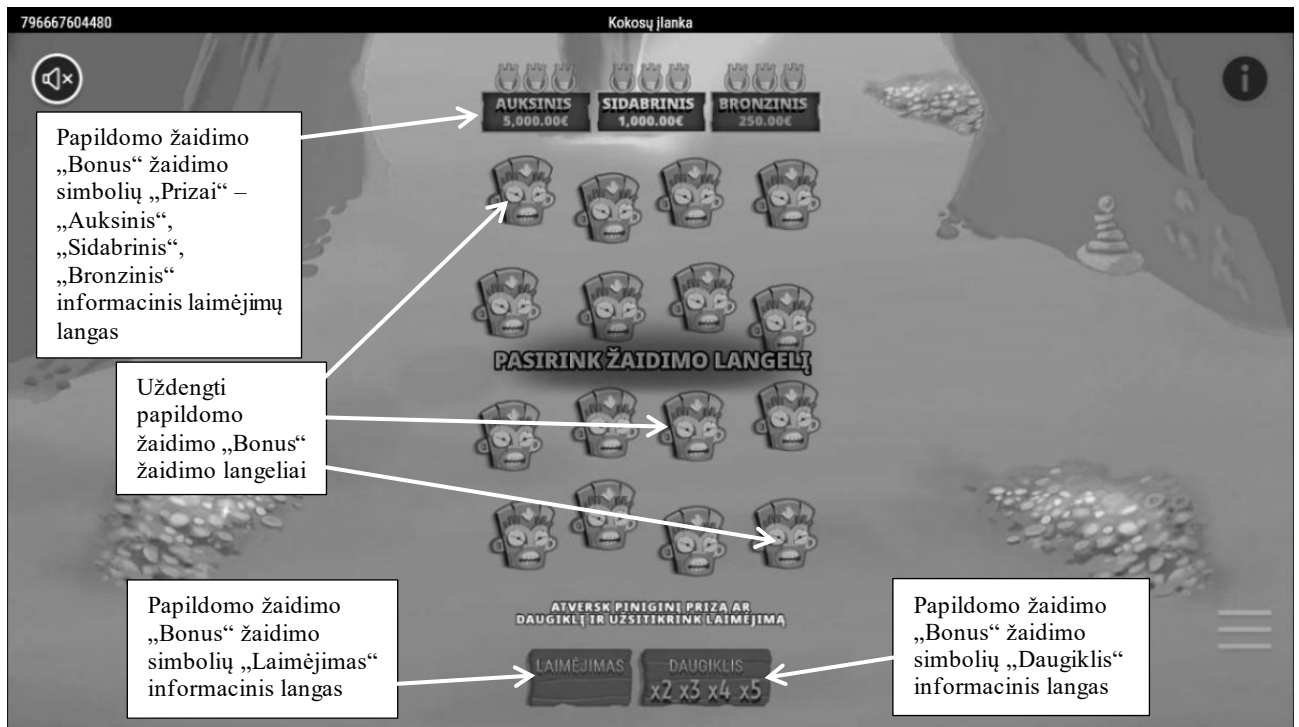
7.2.1.2. Pagrindinio žaidimo eiga – rasti 3 sutampantys pagrindinio žaidimo simboliai „Laimėjimas“, pagrindinio žaidimo simbolis „Daugiklis“ ir 3 pagrindinio žaidimo simboliai „Bonus“:

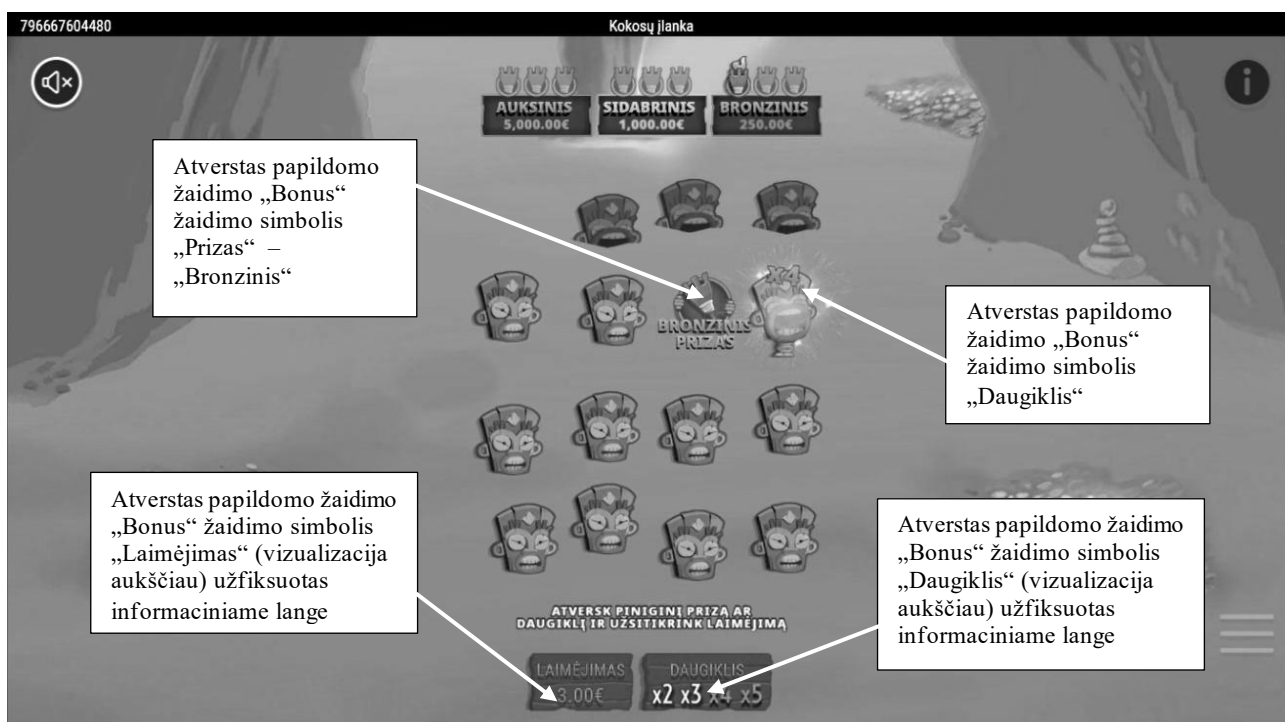
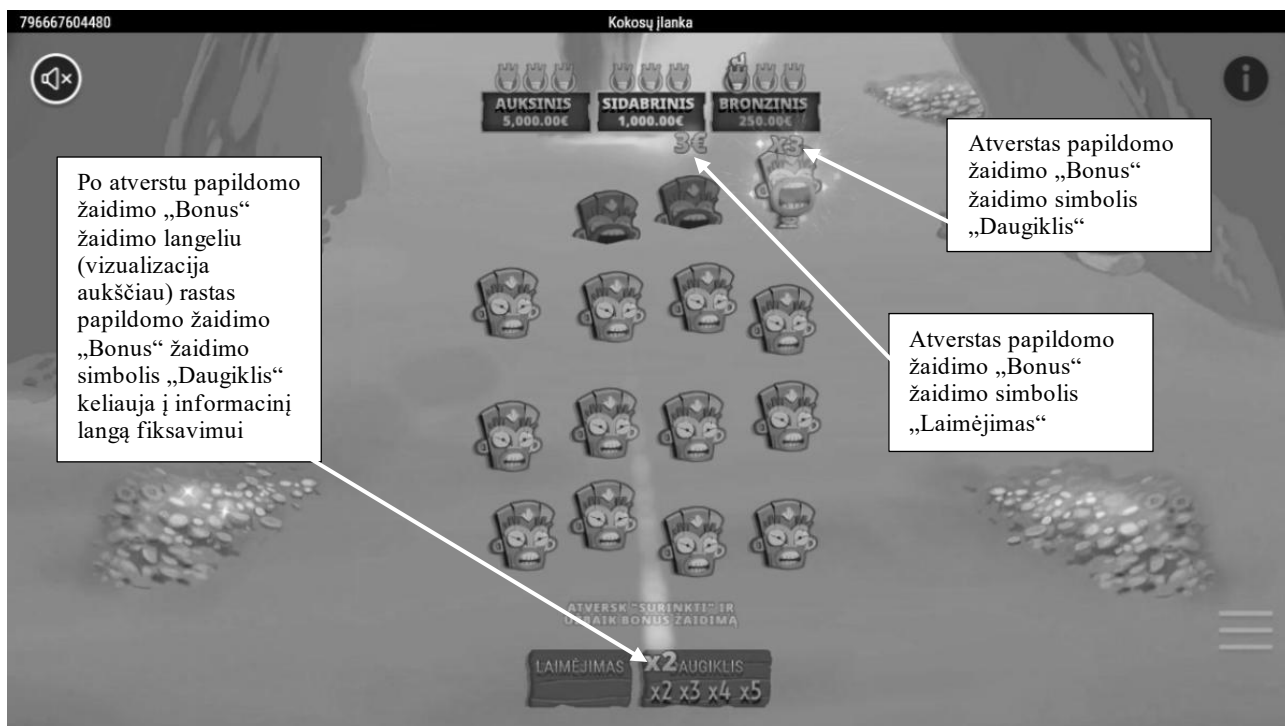


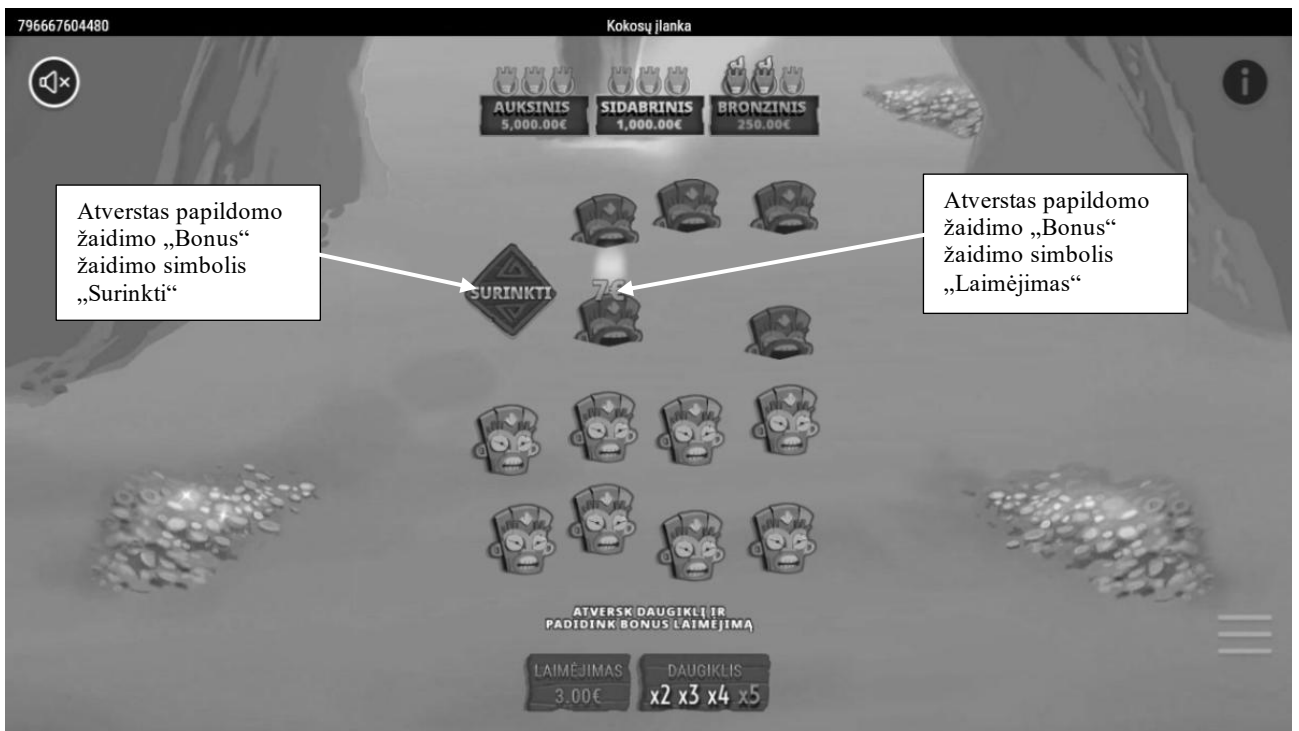
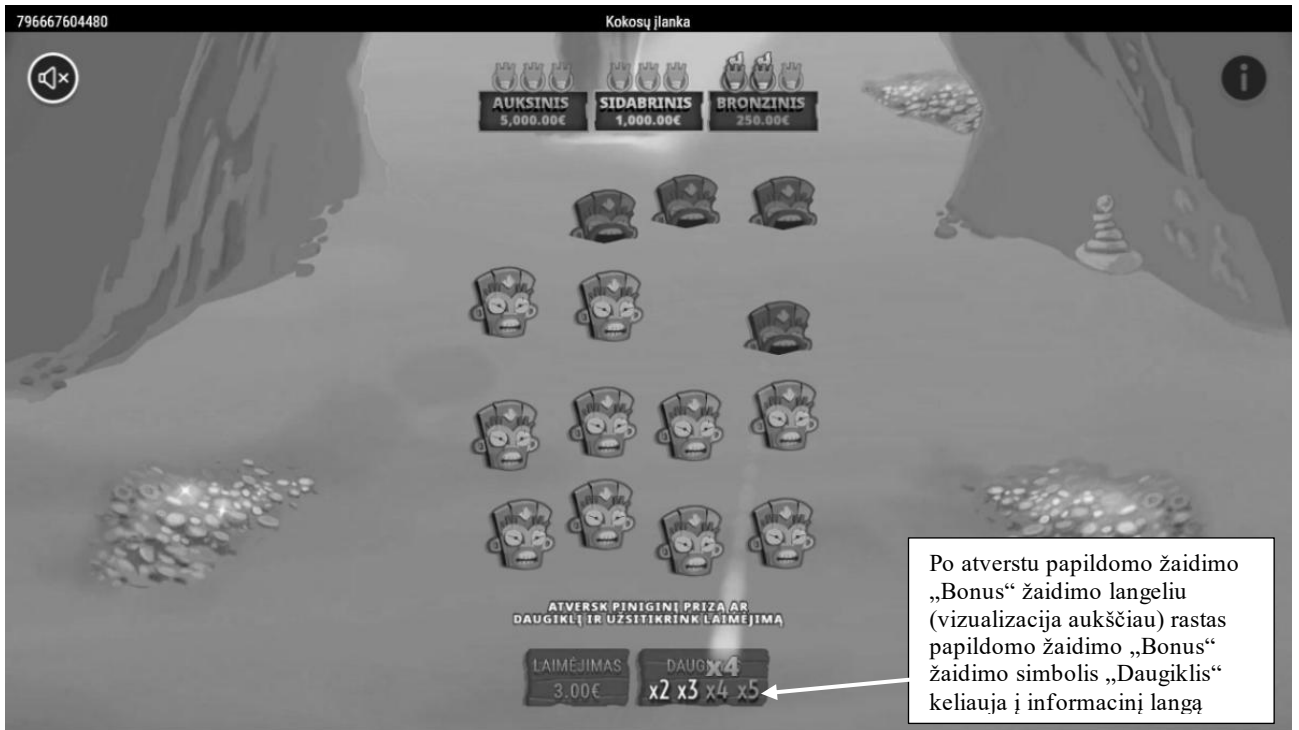


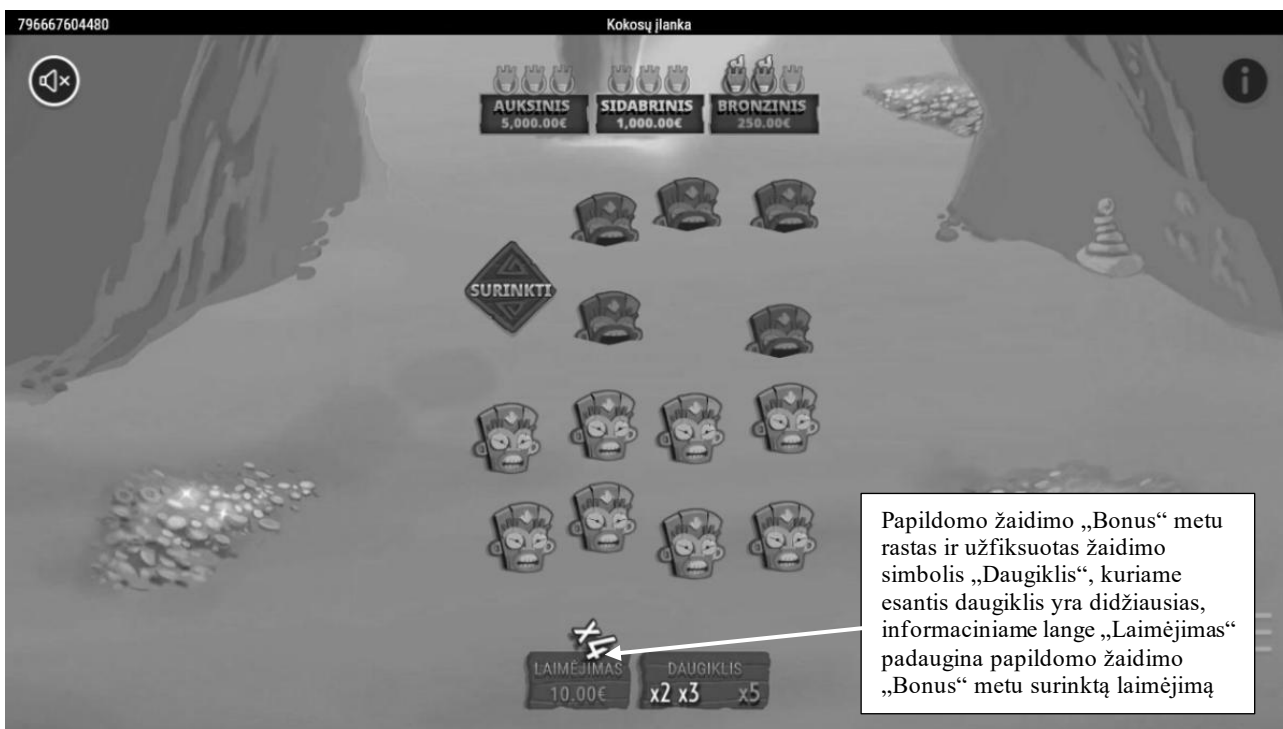
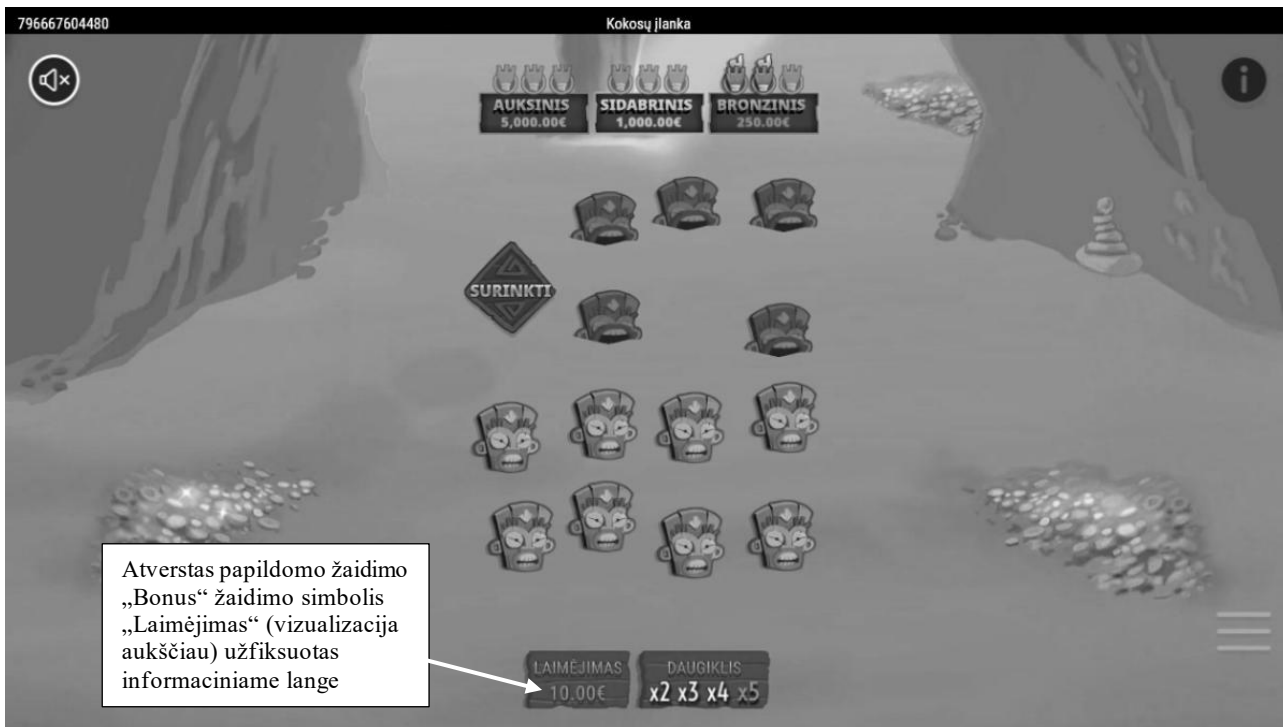
7.2.1.3. Patekimas į papildomą žaidimą „Bonus“ ir jo eiga:

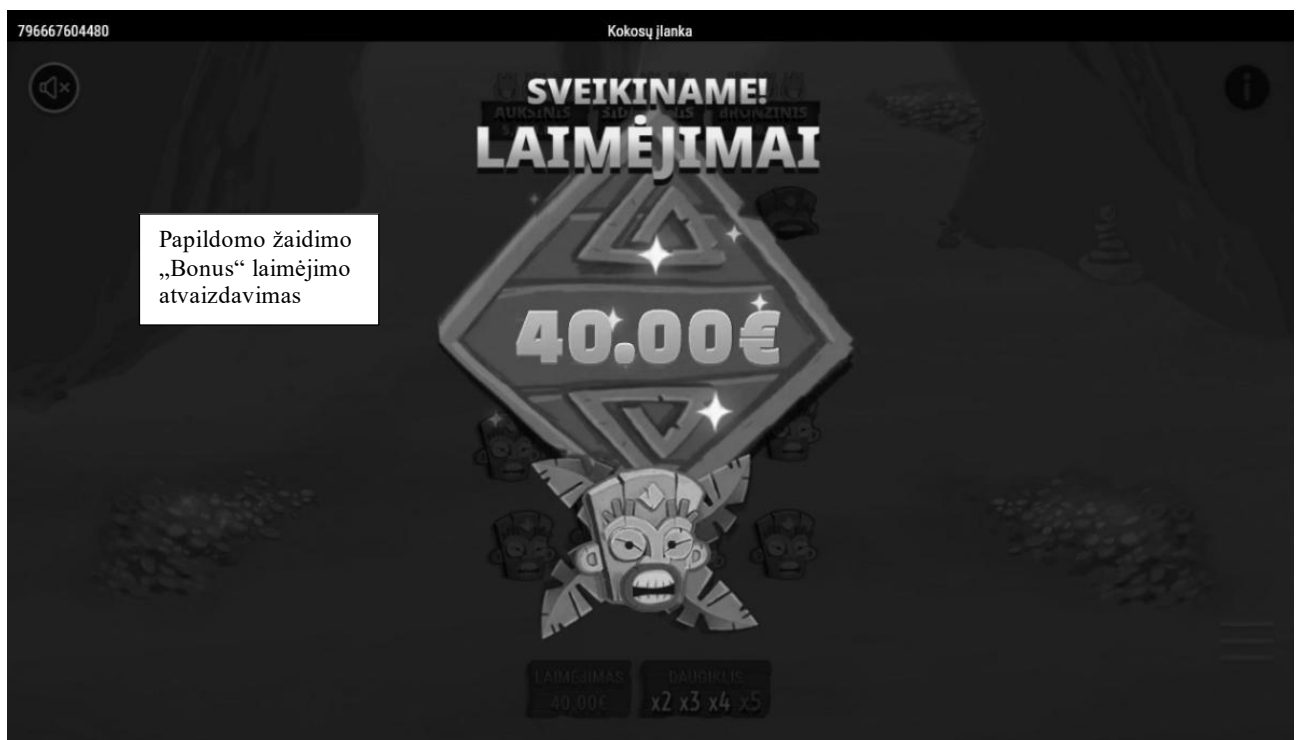
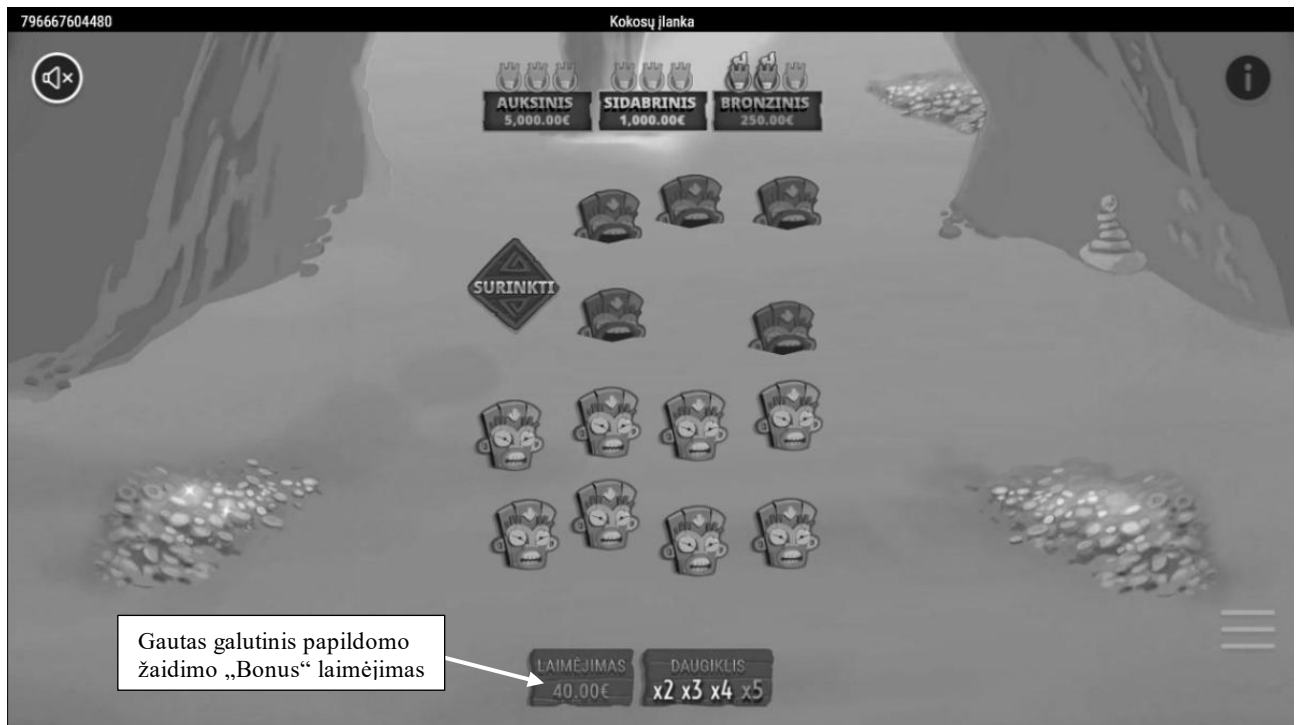


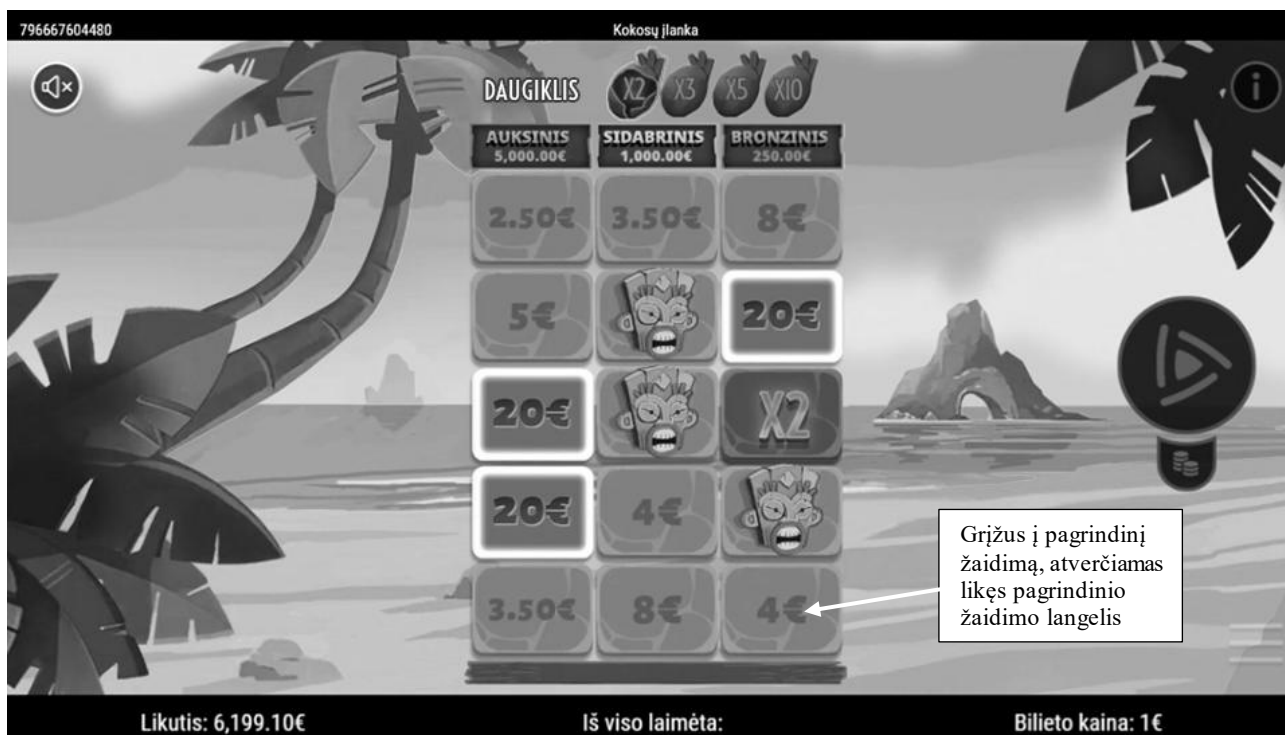


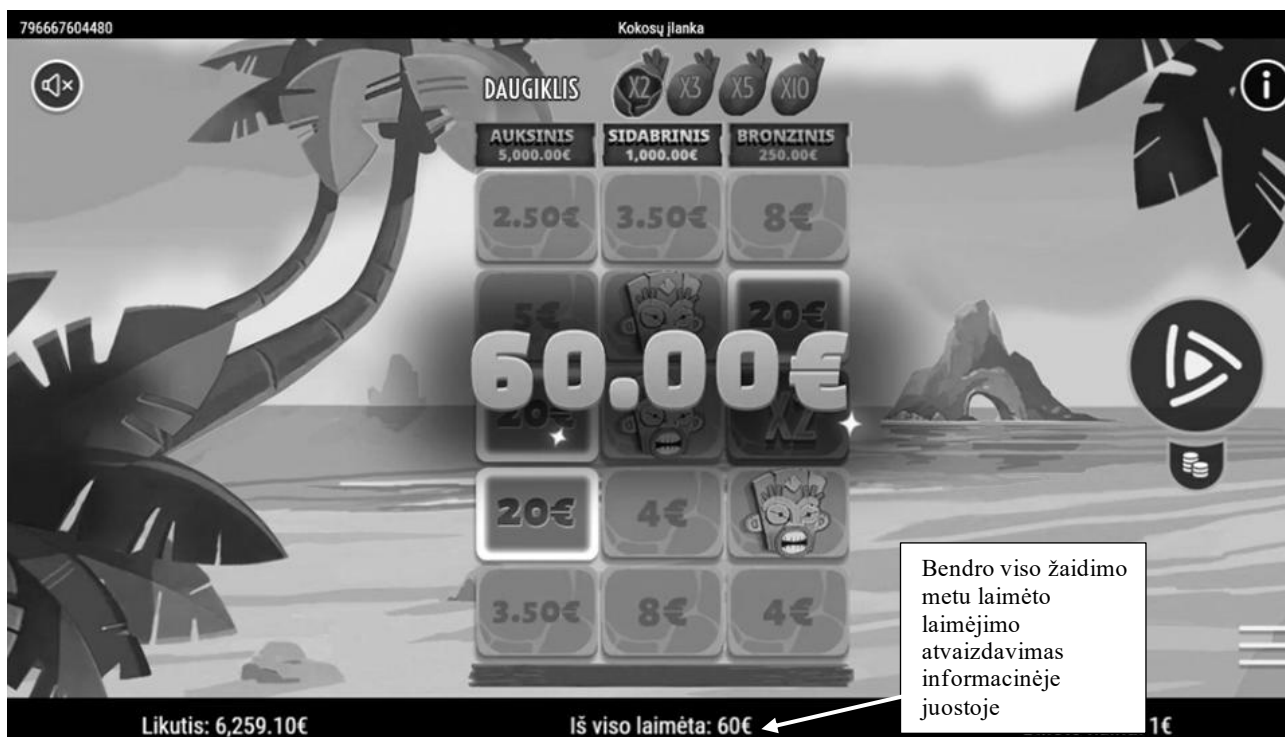




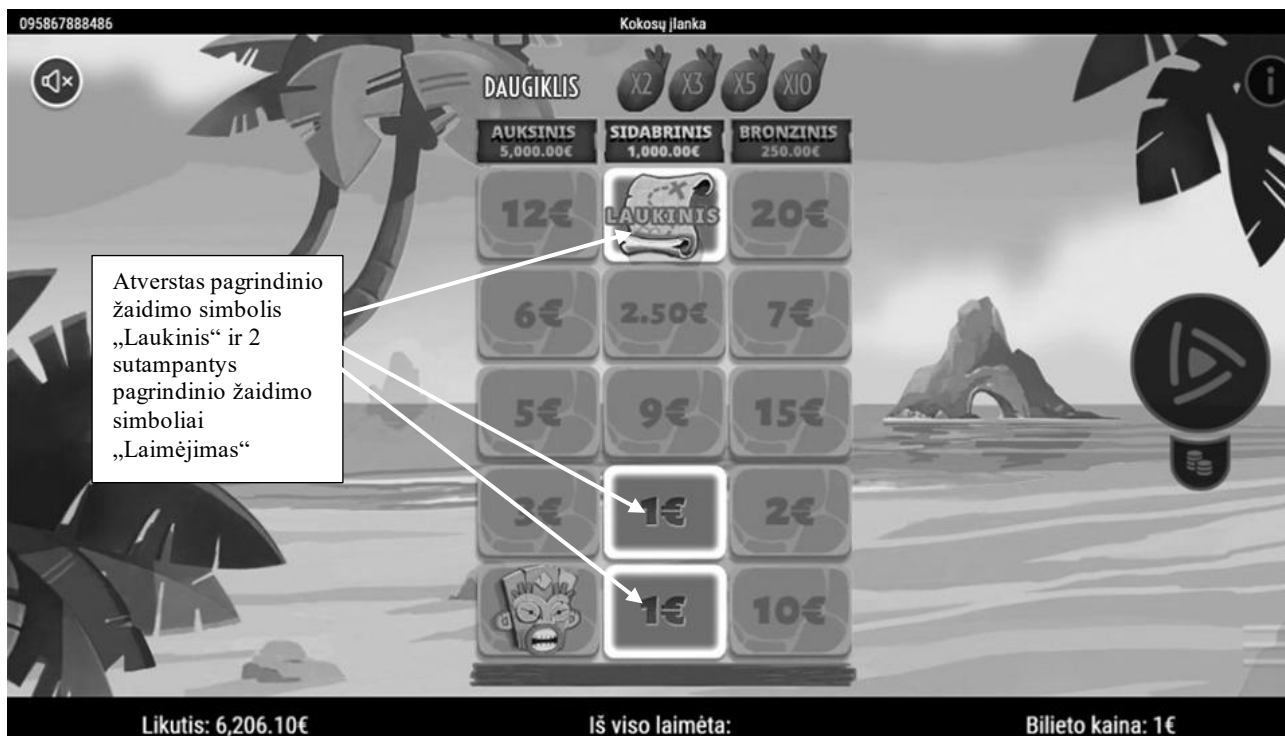


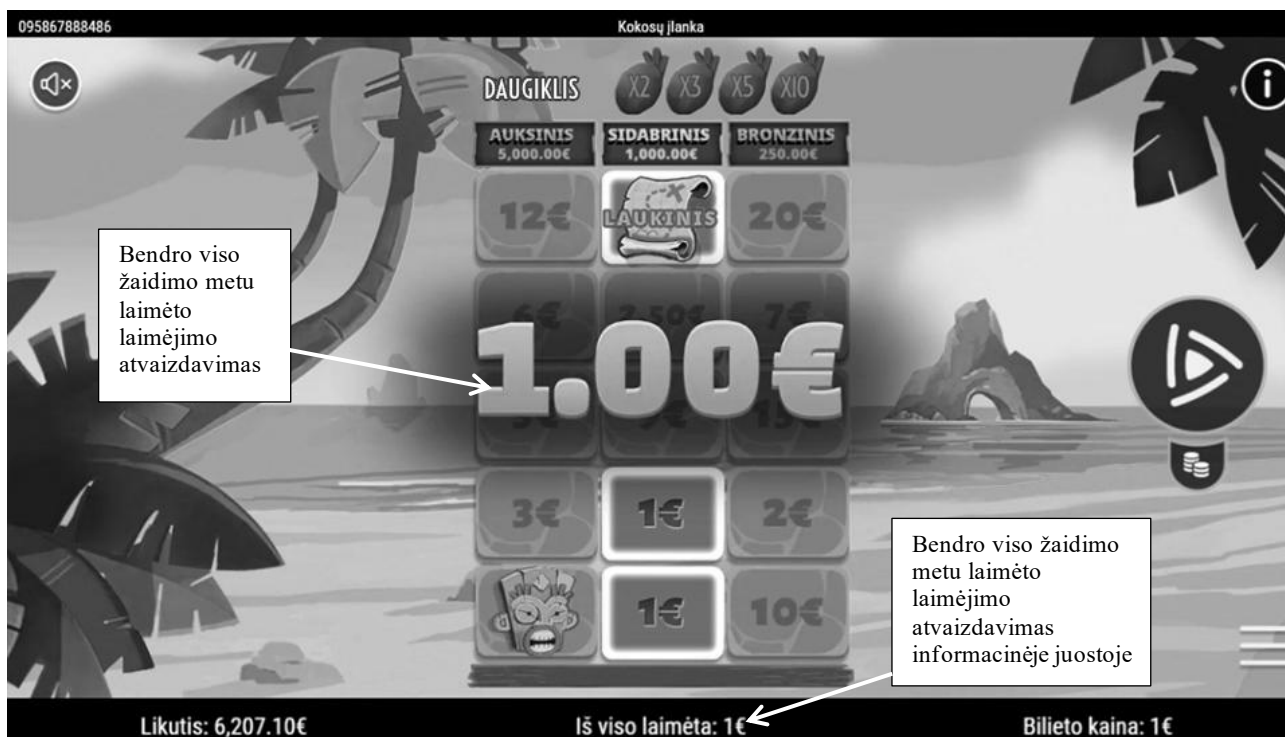




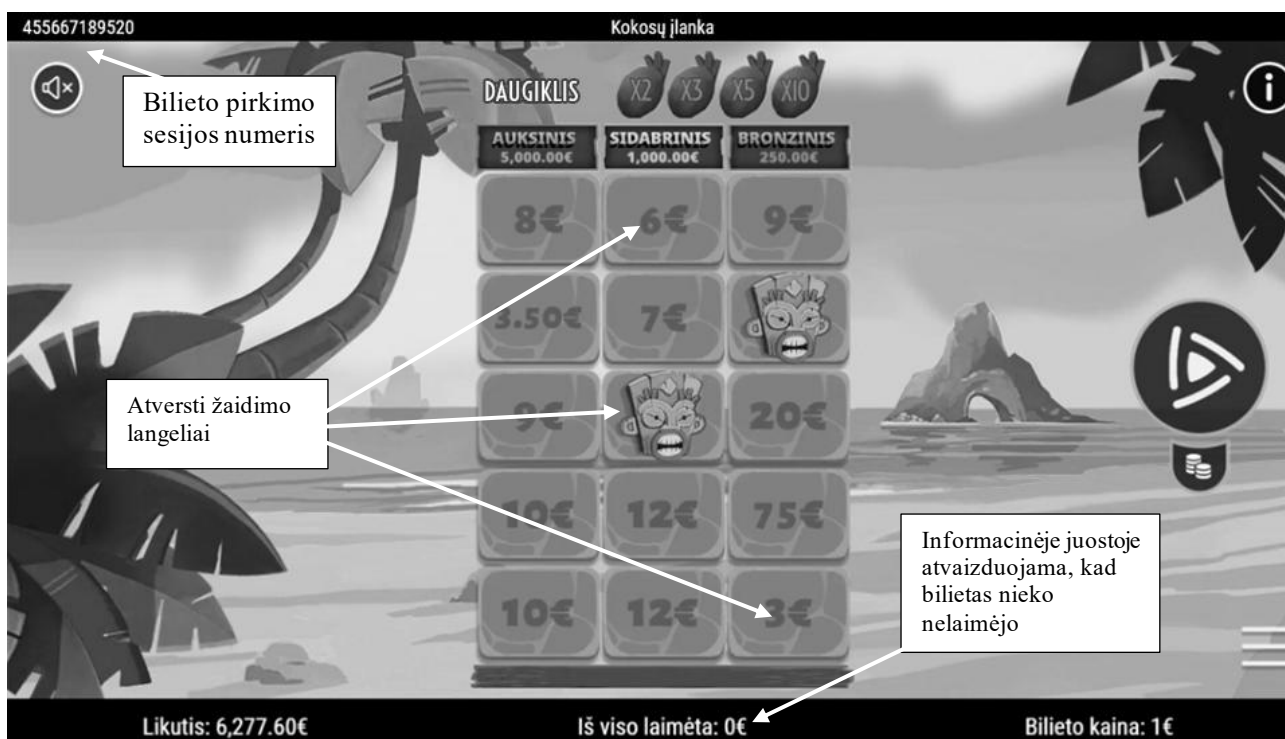


7.2.1.4. Pagrindinio žaidimo eiga – rastas pagrindinio žaidimo simbolis „Laukinis“:





7.2.2. Nelaimintis loterijos bilietas:



7.3. Bilieto vizualizacijoje naudojamos spalvos, mygtukų dydžiai bei jų padėtis ekrane gali keistis. Taip pat vizualizacija priklauso nuo žaidėjo naudojamo įrenginio, jo nustatymų bei naudojamos naršyklės.

SUDERINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie
Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktoriaus 2026-07-09 įsakymu Nr. DIE-249