

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. balandžio 9 d. įsakymu Nr. DIE-137

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas bei papildomas ir išdėstomas taip:

1. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.3170-2.3190 (tiekėjo „Tom Horn“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

- 2.3170. 81 Kraupus Cirkas („81 Creepy Circus“)
- 2.3171. Aknės Vaisiai („Akne Fruits“)
- 2.3172. Pabaisų Monetos („Beast Coinz“)
- 2.3173. Žvėrių Pinigai („Beastie Bux“)
- 2.3174. Dariaus Knyga („Book of Darius“)
- 2.3175. Kriketo Manija („Cricket Mania“)
- 2.3176. Deimantų Kalva („Diamond Hill“)
- 2.3177. Srauto Uoga („Fluxberry“)
- 2.3178. Auksinis X („Gold X“)
- 2.3179. Juokdario Būgnai („Joker Reelz“)
- 2.3180. Pomidorų Šventė („La Tomatina“)
- 2.3181. Karališkos Monetos („Majestic Coins“)
- 2.3182. Pinigų Triušio Šou („Money Bunny Show“)
- 2.3183. Turtingoji Pantera („Pantera Rica“)
- 2.3184. Pingvinų Laimėjimai („PengWins“)
- 2.3185. Piratų Monetos („Pirate Coins“)
- 2.3186. Raudaplaukio Išpirka („Red Head Bounty“)
- 2.3187. Kosminės Šėlionės („Spacejammers“)
- 2.3188. Saldus Sutriuškinimas („Sweet Crush“)
- 2.3189. Sėkmės Ratas (Sulaikyk ir Laimėk) („Wheel of Luck (Hold & Win)“)
- 2.3190. Laukinis Dangaus Žiburys („Wild Skyfire“)

2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3170-3190 punktais, kurie išdėstomi taip:

81 Kraupus Cirkas („81 Creepy Circus“)

3170. 81 Kraupus Cirkas („81 Creepy Circus“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis yra juokdario simbolis, pakeičiantis visus kitus simbolius lošime. Kiekvienas Laukinis simbolis, atsiradęs laimėjimo kombinacijoje, padvigubina linijos laimėjimą. Priklausomai nuo Laukinių simbolių skaičiaus, laimėjimo linijos išmoką sudaro: 2x statymo dydį su 1 laukiniu simboliu, 4x statymo dydį su 2 laukiniais simboliais ir 8x statymo dydį su 3 laukiniais simboliais. Jei kombinacija sudaryta vien tik iš laukinių simbolių, ji bus išmokėta kaip didžiausią išmoką turintis simbolis lošime, t. y. laukiniai simboliai taip pat veikia kaip aukščiausiai išmoka laimėjimo kombinacija laimėjimo linijoje.
- Po kiekvieno laimėjimo, jei neviršijama maksimalaus laimėjimo riba, atsiranda mygtukas „Lošti“. Galima pasiimti laimėjimą arba rizikuoti ir bandyti jį padvigubinti arba padidinti keturis kartus, spėjant kitos kortos spalvą. Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, o neteisingas – laimėjimas prarandamas. Juokdario korta veikia kaip laukinis simbolis ir gali pakeisti abi spalvas. „Pasiimti pusę“ parinktis leidžia išsaugoti pusę laimėjimo, o likusia puse rizikuojama.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Aknės Vaisiai („Akne Fruits“)

3171. Aknės Vaisiai („Akne Fruits“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis yra juokdario simbolis, kuris gali pakeisti visus kitus simbolius lošime. Kiekvienas laukinis simbolis, pasirodęs laimėjimo kombinacijoje, padvigubina linijos laimėjimą. Priklausomai nuo laukinių simbolių skaičiaus, linijos laimėjimas sudaro: 2x linijos statymas su 1 laukiniu simboliu, 4x linijos statymas su 2 laukiniais simboliais, 8x linijos statymas su 3 laukiniais simboliais. Jeigu kombinacija susidaro tik iš laukinių simbolių, ji bus išmokėta kaip aukščiausiai vertinamas simbolis lošime, tai reiškia, kad laukiniai simboliai taip pat sudarys didžiausią laimėjimo kombinaciją linijoje.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, kurios aktyvuosis po pagrindinio lošimo. Lošėjams suteikiamos 3 parinktys: Padidinta laukinio daugiklio simbolio tikimybė – x1,5 statymo daugiklis; Patobulintas laukinio daugiklio simbolis – x2 statymo daugiklis; Sukimas su atsitiktiniais laukiniais daugiklio simboliais – x15 statymo daugiklis. Patobulinto laukinio daugiklio simbolio parinkties metu laukinis simbolis veikia įprastai, tačiau daugiklio simbolio vertės keičiasi taip: 4x linijos statymas su 1 laukiniu simboliu, 8x linijos statymas su 2 laukiniais simboliais, 16x linijos statymas su 3 laukiniais simboliais. Kai lošėjas pasirenka GreitąjąX parinktį, visa

laimėjimo suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugiklių, rezultatas

- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Pabaisų Monetos („Beast Coinz“)

3172. Pabaisų Monetos („Beast Coinz“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250100.8

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Bet koks laimėjimas ekrane aktyvuoja SprogimoX funkciją. Per SprogimoX režimą laimėjimo kombinacijos suskyla, kad atsirastų nauji simboliai ir susidarytų naujos laimėjimo kombinacijos. SprogimoX režimas baigiasi, kai būgnuose nebelieka jokių laimėjimo kombinacijų.
- Katė, Erelis ir Vilkas yra surinkimo simboliai, o portalai – pinigų simboliai. Kai bet koks surinkimo simbolis išsukamas kartu su pinigų simboliu, visos pinigų simbolių vertės pridamos prie surinkimo simbolių, o pinigų simboliai suskyla. Pinigų simbolių vertės: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x lošėjo statymo. Surinkimo simboliai kaupia laimėjimus visos lošimo lošimo metu, tai reiškia, kad pinigų simboliai yra surenkami tiek pradiname lošime, tiek per SprogimoX funkciją.
- Surinkimo simboliai turi atsitiktinius daugiklių simbolius, kurie papildomai padaugina visų sukauptų pinigų simbolių vertes lošimo pabaigoje. Daugiklių vertės: Katės surinkimo simbolis: x1, x2, x3, x5, x10; Erelio surinkimo simbolis: x2, x4, x6, x10, x20; Vilko surinkimo simbolis: x5, x10, x15, x25, x50. Lošėjas gali pasirinkti tarp Katės, Erelio ir Vilko simbolių, kiekvienas pasiūlo skirtingus surinkimo simbolių daugiklius ir papildomus statymo daugiklius: Katės surinkimo simbolis: x1 lošėjo statymo. Erelio surinkimo simbolis: x2 lošėjo statymo. Vilko surinkimo simbolis: x5 lošėjo statymo.
- Deimantas yra laukinis daugiklio simbolis, kuris gali pakeisti visus kitus simbolius lošime, išskyrus sklaidos simbolius. Yra 7 laukiniai simbolio variantai su šiais daugikliais: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x25. Laukiniai simboliai padaugina laimėjimo kombinaciją iš vertės, nurodytos ant laukinio simbolio. Jei ekrane yra keli laukiniai simboliai, jų daugiklių vertės sudedamos prieš dauginimą laimėjimui. Jeigu kombinacija susidaro tik iš laukinių simbolių, ji bus išmokėta kaip aukščiausiai vertinamas simbolis lošime, tai reiškia, kad laukiniai simboliai sudaro didžiausią laimėjimo kombinaciją linijoje. Kai laukiniai simboliai dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, jie sprogs per sunaikinimo lošimus.
- Yra 3 nemokamų sukimų variantai, kurie suaktyvinami, kai ekrane pasirodo 3, 4 arba 5 premijos simboliai. Kiekvienas variantas atitinka vieną iš lošimo personažų. Per nemokamų sukimų funkciją surinkimo simbolių daugikliai nebėra atsitiktiniai ir gali būti patobulinti renkant nemokamų sukimų simbolius. Bet koks išsuktas surinkimo simbolis yra surenkamas ir pridamas prie nemokamų sukimų kolekcijos. Kai lošėjas užpildo visą segmento vietą nemokamų sukimų kolekcijoje, surinkimo simbolių daugiklis pakeliamas vienu lygiu kitam sukimui, o lošėjas gauna papildomų nemokamų sukimų kaip pakartotinį suaktyvinimą. Nemokamų sukimų kolekcijos lygiai: Katė, Erelis ir Vilkas. Nemokami sukimai

prasideda su šiais surinkimo simboliais: katė x1, erelis x2 ir vilkas x5. Lygis 2: katė – x2 daugiklis + 10 nemokamų sukimų, erelis – x4 + 10 nemokamų sukimų, vilkas – x10 + 10 nemokamų sukimų. Lygis 3: katė – x3 + 8 nemokami sukimai, erelis – x6 + 8 nemokami sukimai, vilkas – x15 + 8 nemokami sukimai. Lygis 4: katė – x5 + 6 nemokami sukimai, erelis – x10 + 6 nemokami sukimai, vilkas – x25 + 6 nemokami sukimai. Lygis 5: katė – x10 + 5 nemokami sukimai, erelis – x20 + 5 nemokami sukimai, vilkas – x50 + 5 nemokami sukimai. Surinkimo simbolių skaičius: lygis 2 – 2 simboliai, lygis 3 – 3 simboliai, lygis 4 – 4 simboliai, lygis 5 – 2 simboliai.

- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, kurios aktyvuosis po pagrindinio lošimo. Lošėjams suteikiamos 5 parinktys: 5x galimybė suaktyvinti nemokamus sukimus – x2 statymo daugiklis; Sukimas su surinkimo funkcija – x10 statymo daugiklis; Katės nemokamų sukimų funkcija – x50 statymo daugiklis; Erelio nemokamų sukimų funkcija – x100 statymo daugiklis; Vilko nemokamų sukimų funkcija – x250 statymo daugiklis. Kai lošėjas pasirenka GreitąjąX parinktį, visa laimėjimo suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugiklių, rezultatas
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išsina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Žvėrių Pinigai („Beastie Bux“)

3173. Žvėrių Pinigai („Beastie Bux“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų arba iki 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Pradiniame lošime, kai laukinis 243 simbolis atsiranda 2-jame, 3-jame arba 4-jame būgne, lošimas pereina į kryžminio lošimo ekrano režimą, kur 5 laimėjimo linijos keičiasi į 243 būdus laimėti ir įsijungia pakartotinių sukimų funkcija, kuri padidina lošėjo laimėjimus. Laimėjimo kombinacijos sprogsa ir palieka vietą naujiems simboliams bei dar vienam pakartotiniam sukimui. Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu nauju pakartotiniu sukimu, pradėdant nuo 1x, kol pasiekia maksimalų 5x daugiklį.
- Po kiekvieno laimėjimo, jei neviršijama maksimalaus laimėjimo riba, atsiranda mygtukas „Lošti“. Galima pasiimti laimėjimą arba rizikuoti ir bandyti jį padvigubinti arba padidinti keturis kartus, spėjant kitos kortos spalvą. Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, o neteisingas – laimėjimas prarandamas. Juokdario korta veikia kaip laukinis simbolis ir gali pakeisti abi spalvas. „Pasiimti pusę“ parinktis leidžia išsaugoti pusę laimėjimo, o likusia puse rizikuojama.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išsina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Dariaus Knyga („Book of Darius“)

3174. Dariaus Knyga („Book of Darius“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Bet koks laimėjimas aktyvuoja skilimo režimą. Laiminčios kombinacijos suyra, leidžiant atsirasti naujiems simboliams ir sudaryti papildomas laiminčias kombinacijas. Skilimo režimas gali įvykti iki 4 kartų. Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu skilimo etapu iki maksimalaus x4. Skilimo režimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia x4 arba kai būgnuose neatsiranda naujų laiminčių kombinacijų.
- Statymo stiprintuvo funkcija padidina nemokamų sukimų suaktyvinimo tikimybę 300 %, pridėdama daugiau premijos simbolių ant būgnų. Jis padaugina bendrą statymą iš 1,5x, tačiau neturi įtakos laimėjimams pagal laimėjimo linijas.
- 3 knygos simboliai suaktyvina 10 pakartotinių nemokamų sukimų, kurie pradėdami, kai knygos simboliai kaupiasi skilimo režimo metu. Specialus išsiplečiantis simbolis pasirenkamas pradžioje ir išsiplečia apimdamas būgnus, jei yra laiminčios kombinacijos dalis. Jam nebūtina pasirodyti ant gretimų būgnų. Daugiklis prasideda nuo 1x, kiekvieno sukimo metu grįžta į 1x ir gali pasiekti iki 4x. Nemokami sukimai visada suteikia 10 lošimų, be naujo specialaus simbolio pridėjimo pakartotinio suaktyvinimo metu. Knygos simbolis negali būti pasirinktas kaip specialus simbolis. Nemokami sukimai vyksta pagal pagrindinių lošimo sukimą, kuris aktyvavo funkciją ir tik vieną kartą per skilimo režimą. Laimėjimai vertinami tik pagal didžiausiai išmokamą kombinaciją.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išseina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Kriketo Manija („Cricket Mania“)

3175. Kriketo Manija („Cricket Mania“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų arba 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €32700

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Išsiplečianti laukinė yra speciali funkcija, veikianti tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Kai laukinis simbolis pasirodo bet kurioje ekrano vietoje, aktyvuojamas išsiplečianti laukinė funkcija ir užpildo visą būgną, paversdama kitus simbolius viršuje ir apačioje laukiniais simboliais. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolius.

- Išsukus bent 7 sklaidos simbolius ant būgnų, suteikiami nemokami sukimai. Kriketo lazda yra sklaidos simbolis. Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgne. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo ekrane pasirodžiusių sklaidos simbolių kiekio: 7 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų, 8 sklaidos simboliai – 15 nemokamų sukimų, o 9 sklaidos simboliai – 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu lošime yra tik aukštos vertės simboliai, o būgnų išdėstymas keičiasi iš 5 būgnų ir 4 eilių su 40 laimėjimo linijų į 3 būgnų ir 4 eilių su 27 laimėjimo būdais. Nemokami sukimai nėra pakartotinai suaktyvinami.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Deimantų Kalva („Diamond Hill“)

3176. Deimantų Kalva („Diamond Hill“) – tai 5 būgnų, 1-4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €20000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kai laukiniai simboliai pasirodo 1-ajame arba 5-ajame būgne po būgnų sustojimo, jie atsitiktinai virsta daugikliu nuo x1 iki x9. Kiekvienas laimėjimas linijoje, kuriame yra laukinis simbolis, padauginamas iš konkretaus daugiklio, kuris rodomas vietoje laukinio simbolio.
- Pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama bet kurioje laiminčioje kombinacijoje, kurioje yra laukinis simbolis. Kai ant būgnų pasirodo laiminti kombinacija, ji išmoka laimėjimą ir užfiksuojama vietoje. Tada būgnai sukasi, o visi laimėjimo nesuteikiantys simboliai pakeičiami naujais. Pakartotinių sukimų funkcija tęsiasi tol, kol atsiranda nauja laiminti kombinacija. Po to funkcija baigiasi.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Srauto Uoga („Fluxberry“)

3177. Srauto Uoga („Fluxberry“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €167000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Srauto sukimų funkcija suaktyvinama, kai ant būgnų pasirodo laukinis simbolis. Laukinis simbolis suaktyvina pakartotinai įjungiamus laimėjimą suteikiančius sukimus. Kiekvieno sukimo metu laukinis simbolis užima dar vieną lošimo ekrano poziciją ant būgnų, judėdamas vertikaliai žemyn. Funkcija baigiasi, kai laukinis pasiekia apatinę lošimo ekrano eilę. Kai nemokami sukimai suaktyvinami per srauto sukimų funkciją, funkcija pristabdoma, o lošėjai lošia nemokamus sukimus. Srauto sukimų funkcija tęsiasi, kai nemokami sukimai baigiasi. Lošėjas negali keisti statymo šios funkcijos metu.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje vietoje ant būgnų suaktyvina 5 nemokamus sukimus su užraktais laukiniais simboliais: 3 sklaidos simboliai – 5 nemokami sukimai su užraktais laukiniais simboliais 1-ajame būgne. 4 sklaidos simboliai – 5 nemokami sukimai su užraktais laukiniais simboliais 1-ajame ir 3-ajame būgne. 5 sklaidos simboliai – 5 nemokami sukimai su užraktais laukiniais simboliais 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgne. Nemokamų sukimų metu srauto sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Nemokami sukimai nėra pakartotinai suaktyvinami.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išsėina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Auksinis X („Gold X“)

3178. Auksinis X („Gold X“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €18000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Aukso stiprintuvo funkcija. Norint padidinti tikimybę sužaisti aukso nemokamus sukimus arba aukso seifo premijos lošimą, lošėjai gali naudoti aukso stiprintuvo funkciją. Suaktyvinus aukso stiprintuvo funkciją, padidinama tikimybė žaisti su 1,5x daugikliu statymui. Ši funkcija yra išjungta aukso nemokamų sukimų metu.
- Aukso nemokamų sukimų funkcija. Laukinis x simbolis suaktyvina aukso stiprintuvo funkciją, kai pasirodo būgnų viduryje. Nemokamų sukimų skaičius visada yra 7. Visų nemokamų sukimų metu laukinis x simbolis užrakinamas lošimo ekrano kampuose ir lošimo ekrano viduryje, veikiant kaip įprastas laukinis simbolis. Nemokamų sukimų funkcija nėra pakartotinai suaktyvinama.
- Aukso seifo premijos lošimas suaktyvinamas tik tada, kai ant būgnų pasirodo 3 premijos simboliai. Premijos lošimas gali būti suaktyvintas tik pagrindiniame lošime. Yra 3 seifai, iš kurių lošėjai gali pasirinkti tik vieną. Įėjus į seifą su auksu, lošėjui vėl pateikiamos 3 pasirinkimo galimybės. Kai atskleidžiamas piniginis laimėjimas, premijos lošimas baigiasi.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išsėina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas

yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Juokdario Būgnai („Joker Reelz“)

3179. Juokdario Būgnai („Joker Reelz“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €25000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Juokdario pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama, kai ant būgnų pasirodo juokdario laukinis simbolis. Pakartotinių sukimų skaičius priklauso nuo to, kiek lošimo ekrano užima laukiniai simboliai ekrane. Pakartotiniai sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinami.
- Kiekvieno sukimo metu du arba trys būgnai gali susijungti į vieną milžinišką būgną tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išsina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Pomidorų Šventė („La Tomatina“)

3180. Pomidorų Šventė („La Tomatina“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €40800

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Fernando suaktyvina srauto sukimų funkciją. Fernando meta raudonų pomidorų simbolius, kurie ant būgnų pavirsta laukiniais simboliais pagrindiniame lošime arba laukiniais simboliais su x2 daugikliu nemokamų sukimų metu, kur jie suaktyvina pakartotinai aktyvuojamus laimėjimą suteikiančius sukimus. Kiekvieno sukimo metu pomodoro simbolis užima dar poziciją lošimo ekrane ant būgnų, judėdamas vertikaliai žemyn. Funkcija baigiasi, kai laukinis simbolis pasiekia apatinę eilę.
- Sergio suaktyvina lipnių pakartotinių sukimų funkciją. Sergio meta geltonų pomidorų simbolius. Pakartotinių sukimų skaičius lygus ant būgnų esančių pomidorų skaičiui. Pakartotinių sukimų funkcijos metu pomidorų simbolis pavirsta laukiniu su x1 daugikliu pagrindiniame lošime ir laukiniu su x2 daugikliu nemokamų sukimų metu.

- Nemokami sukimai. Kai visos lošimo ekrano pozicijos ant būgnų užpildomos pomidorų simboliais per lipnių pakartotinių sukimų funkciją, funkcija baigiasi, ir lošėjams pateikiamos dvi pasirinkimo galimybės – nemokami sukimai su Fernando arba Sergio. Abu atvejais suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie arba vyksta pagal srauto sukimų funkciją, arba pagal lipnių pakartotinių sukimų funkciją, kol išnaudojami visi 10 sukimų.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Karališkos Monetos („Majestic Coins“)

3181. Karališkos Monetos („Majestic Coins“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €271340

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sulaikyk ir laimėk premijos lošimas suaktyvinamas, kai ant būgnų pasirodo 3 monetų simboliai. Šiame Sulaikyk ir laimėk premijos lošime yra 9 būgnai, išdėstyti 3 būgnų ir 3 eilių lošimo ekrane. Šio lošimo metu pagrindinio lošimo simboliai dingsta, palikdami vietą pakartotiniams sukimams. Visi premijos simboliai suteikia laimėjimą tik šioje premijos funkcijoje ir dingsta po kiekvieno pakartotinio sukimo, išskyrus monetų surinkėjo simbolį. Lošėjai pradeda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvienas naujas simbolis nustato pakartotinių sukimų skaičių atgal į 3. Jei pasirodo tušti simboliai, pakartotinių sukimų skaičius sumažėja 1. Premijos lošimas tęsiasi, kol pakartotiniai sukimai pasibaigia.
- Specialus monetų surinkėjo simbolis lieka vietoje visos Sulaikyk ir laimėk funkcijos metu, surinkdamas visus monetas simbolius su piniginėmis ar aukso puodo vertėmis. Kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje daugiklio surinkėjo simbolis gali pritaikyti daugiklį x2, x3, x4 monetų surinkėjo simboliui. Monetas simboliai su piniginėmis vertėmis gali suteikti laimėjimus nuo 1x iki 50x lošėjo statymo. Be to, monetas simboliai gali suteikti mažąjį, pagrindinį, didįjį arba didžiausią aukso puodo laimėjimą. Sulaikyk ir laimėk premijos lošimo pabaigoje bendras laimėjimas gaunamas iš monetų surinkėjo simbolio.
- Karališkos monetas paėmimo funkcija. Ši funkcija suaktyvinama, kai monetų surinkėjo simbolis pasirodo kartu su bet kuriais ekrane esančiais monetų simboliais su priskirtomis vertėmis. Kiekvieną kartą, kai ši funkcija suaktyvinama, monetų surinkėjo simbolis surenka visus monetas simbolius ir priskiria atitinkamą laimėjimą. Ši funkcija veikia tik pagrindiniame lošime su monetų simboliais, turinčiais vertes.
- Sulaikyk ir laimėk monetų puodo funkcija. Šios funkcijos metu visi monetų simboliai, pasirodantys ant būgnų, pridedami prie monetų puodo simbolio, kuris rodomas būgnų viršuje. Kai bet kuris monetas simbolis pasirodo ant būgnų, yra tikimybė suaktyvinti Sulaikyk ir laimėk lošimą per monetų puodo funkciją. Jei Sulaikyk ir laimėk lošimas suaktyvinamas, ant būgnų gali atsitiktinai pasirodyti papildomi monetų simboliai, padedantys suaktyvinti premijos lošimą. Ši funkcija taip pat gali būti atsitiktinai suaktyvinta pagrindiniame lošime.

- Sulaikyk ir laimėk premijos pirkimas. Lošėjai gali tiesiogiai įsigyti Sulaikyk ir laimėk premijos lošimą, sumokant 40x bendro statymo. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išseina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Pinigų Triušio Šou („Money Bunny Show“)

3182. Pinigų Triušio Šou („Money Bunny Show“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €779200

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Rato premijos lošimas. Rato simbolis veikia kaip premijos simbolis. Kai pasirodo 3 premijos simboliai, suaktyvinamas rato premijos lošimas. Šios funkcijos tikslas – mesti peilius į balionus. Rato premijos lošimas gali būti suaktyvintas tiesiogiai iš pagrindinio lošimo, įsigyjant jį už 70x dabartinio bendro statymo. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai padauginami iš daugiklio, nustatyto rato premijos lošime, kurio vertė svyruoja nuo 1 iki 3. Jei vieno sukimo metu pasirodo 3 premijos simboliai, jie suteikia pakartotinius 15 nemokamų sukimų. Visų laimėjimų daugiklis lieka aktyvus po pakartotinio suaktyvinimo, o pakartotinis suaktyvinimas gali vykti neribotą kiekį kartų.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išseina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Turtingoji Pantera („Pantera Rica“)

3183. Turtingoji Pantera („Pantera Rica“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 11 arba 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €135000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

- Kai laukinis simbolis pasirodo bet kuriame iš 3 būgnų, jis išsiplečia ir, nesvarbu, ar yra laimėjimas, suaktyvina vieną pakartotinį sukimą. Per pakartotinį sukimą 11 laimėjimo linijų keičiasi į 27 laimėjimo būdus.
- Jei visi 3 būgnai pilnai užpildomi vienodu simboliu, bendras laimėjimas padauginamas iš x10.
- Pakartotinių sukimų stiprintuvo mygtukas gali būti suaktyvintas, kad padidintų bendrą statymą 1,5x. Funkcija lieka aktyvi, kol lošėjas ją išjungia, grįždamas prie įprasto statymo paspaudus perjungimo mygtuką. Suaktyvinus, padidinama tikimybė suaktyvinti pakartotinių sukimų funkciją 300%.
- Žvaigždžių lošimo laiptų funkcija. Ši funkcija suaktyvinama po kiekvieno laimėjimo pagrindiniame lošime (virš būgnų). Lošėjas gali surinkti laimėjimą arba žaisti lošimo funkciją, kad laimėjimas būtų padaugintas iš dviejų. Spėjama ar kita žvaigždė bus rožinė ar mėlyna. Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas. Jei spėjimas neteisingas, lošėjas praranda dabartinį laimėjimą. Lošėjui suteikiami 5 bandymai, įskaitant juokdario auksinės žvaigždės simbolį. Po 5 bandymų laimėjimas automatiškai surenkamas. Auksinės žvaigždės simbolis yra atsitiktinai priskiriama funkcijos pradžioje ir pasirodo 2-oje, 3-oje, 4-oje arba 5-oje laiptelio pozicijoje. Kai jis pasirodo, spėti nereikia, o laimėjimas automatiškai padvigubinamas. Kai pasiekiami visi 5 lygiai, laimėjimas automatiškai surenkamas.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išseina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Pingvinų Laimėjimai („PengWins“)

3184. Pingvinų Laimėjimai („PengWins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Pagrindinio lošimo metu, kai vaikų išsiplečiantis laukinis simbolis pasirodo ant būgnų, vaikų išsiplečiantis laukinis simbolis atsitiktinai išsiplečia, apimdami 2 arba 3 simbolius tiek horizontaliai, tiek vertikalčiai. Išsiplėtę simboliai veikia kaip laukiniai simboliai ir keičia visus kitus simbolius.
- Šokantys laukiniai simboliai. Tėčio ir mamos laukiniai simboliai yra šokantys laukiniai simboliai. Kai suaktyvinama šokinėjimo laukinė funkcija, tėčio laukinis simbolis pasirodo kairiausiam būgne, tuo pačiu metu, kai mamos laukinis simbolis patenka į dešiniausią būgną. Kiekvieno naujo sukimo metu šokantys laukiniai simboliai pradeda judėti link lošimo ekrano centro. Šokantys laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kurioje eilėje. Kai abu simboliai pasiekia vidurinį būgną, jie susijungia ir sukuria sujungtą tėčio ir mamos laukinį simbolį, suteikdami pakartotinį sukimą, o sujungtas simbolis lieka užrakintas vietoje. Šokantys laukiniai simboliai keičia visus kitus simbolius.
- Milžiniškas šeimos laukinis simbolis. Milžiniškas šeimos laukinis simbolis yra specialus laukinis simbolis. Jis pasirodo, kai vaikų išsiplečiantis laukinis simbolis atsiduria šalia sujungtų tėčio ir mamos laukinio simbolio per pakartotinius sukimus. Milžiniškas šeimos laukinis simbolis keičia visus kitus simbolius.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išseina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas

pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Piratų Monetos („Pirate Coins“)

3185. Piratų Monetos („Pirate Coins“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €267600

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Premijos lošimas suaktyvinamas, kai bet kurie trys monetų simboliai pasirodo vidurinėje eilėje. Funkcija prasideda su 3 pakartotiniaisi sukimais, kurie nustatomi iš naujo kiekvieną kartą, kai ant būgnų pasirodo naujas monetų simbolis. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol nebelieka sukimų arba visas lošimo ekranas užpildoma simboliais.
- Seifo funkcija yra atsitiktinai suaktyvinama premijos lošime. Kai ji suaktyvinama, taikomi daugikliai bendram laimėjimui, žymiai padidinant laimėjimą. Šie daugikliai kinta atsitiktinai.
- Premijos lošimą galima tiesiogiai suaktyvinti pagrindiniame lošime, įsigyjant jį už 33x bendro statymo. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Kai surinkimo simbolis pasirodo ant būgnų, jis surenka visas monetų simbolių vertes ir aukso puodo laimėjimus, kurie tuo metu rodomi lošimo ekrane, ir prideda juos prie bendro laimėjimo tame lošime. Didžiausias aukso puodo laimėjimas suteikiamas, kai visas lošimo ekranas užpildomas monetų simboliais, tai suteikia x500 bendro statymo laimėjimą.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išseina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Raudaplaukio Išpirka („Red Head Bounty“)

3186. Raudaplaukio Išpirka („Red Head Bounty“) – tai 5 būgnų, 3-4 eilių ir 576 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €108000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Išpirkos pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama bet kurioje laiminčioje kombinacijoje, kurioje yra laukinis simbolis. Kai laiminanti kombinacija pasirodo ant būgnų, ji užfiksuojama vietoje. Tada būgnai

- sukasi, o visi laimėjimo nesuteikiantys simboliai pakeičiami naujais. Išpirkos pakartotinių sukimų funkcija tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laiminčių kombinacijų. Laimėjimai išmokami pakartotinių sukimų pabaigoje.
- Kai laukiniai simboliai pasirodo 1-ajame ir 5-ajame būgnuose po būgnų sustojimo, jie atsitiktinai pavirsta daugikliu: pagrindiniame lošime nuo x1 iki x5, nemokamų sukimų metu nuo x1 iki x9. Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius. Kiekvienas laimėjimas, kuriame yra laukinis simbolis, padauginamas iš daugiklio, kuris rodomas vietoje laukinio simbolio. Jeigu laimėjimo linijoje yra 2 laukiniai simboliai, laimėjimas padauginamas iš daugiklio, rodomo vietoje laukinio simbolio 1-ajame būgne, ir iš daugiklio, rodomo vietoje laukinio simbolio 5-ajame būgne.
 - Nemokami sukimai suaktyvinami, kai 3 sklaidos simboliai pasirodo ant būgnų tuo pačiu metu, suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu atsitiktinis laukinis daugiklis svyruoja nuo x1 iki x9. Taip pat išpirkos pakartotinių sukimų funkcija gali pasirodyti nemokamų sukimų metu.
 - Aukso seifo premijos lošimas suaktyvinamas tik tada, kai ant būgnų pasirodo 3 premijos simboliai. Premijos lošimas gali būti suaktyvintas tik pagrindiniame lošime. Kai premijos lošimas prasideda, lošėjui pateikiami 3 seifai iš kurių pasirenkamas tik vienas. Pasirinkus seifą, atskleidžiamas piniginis laimėjimas, ir premijos lošimas baigiasi.
 - GreitojiX – funkcija garantuoja, kad lošėjai suaktyvins pakartotinių sukimų funkciją su daugikliu x5 arba atsitiktiniu daugikliu. Lošėjai gali pasirinkti, su kuriuo daugikliu nori žaisti premijos lošimą nuo pat jo pradžios. Lošėjams suteikiamos 3 parinktys: GreitojiX atsitiktinė funkcija – x20 statymo daugiklis; GreitojiX X5 – x40 statymo daugiklis; Nemokami sukimai – x60 statymo daugiklis.
 - Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išseina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Kosminės Šėlionės („Spacejammers“)

3187. Kosminės Šėlionės („Spacejammers“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sulūžimo režimas. Bet koks laimėjimas suaktyvina sulūžimo režimą. Laimėjimo kombinacijos sulūžta, kad atsirastų nauji simboliai ir susidarytų naujos laimėjimo kombinacijos. Maksimalus sulūžimo lošimų skaičius – 4. Kiekvieno sulūžimo lošimo metu laimėjimo daugiklis didėja iki x4. Sulūžimo režimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia x4 arba kai ant būgnų nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Kosminio apiplėšimo nemokami sukimai suaktyvinami, kai ant bet kurio būgno pasirodo 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai bet kurioje vietoje. Lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Pasirinkus seifą premijos lošime, galima padidinti dinaminį daugiklį. Kai premijos lošimas baigiasi, prasideda 10 nemokamų sukimų, kuriuose taikomas daugiklis, laimėtas ankstesnėje funkcijoje. Nemokami sukimai negali būti pakartotinai suaktyvinami.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išseina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas

pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Saldus Sutriuškinimas („Sweet Crush“)

3188. Saldus Sutriuškinimas („Sweet Crush“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €25000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis. Skaičius 7 veikia kaip laukinis simbolis ir padeda sudaryti laimėjimo kombinacijas. Surinkus tris ar daugiau laukinius simbolius laimėjimo linijoje, laimimas laimėjimas.
- Kai ant būgnų pasirodo trys žvaigždės, atidaromas kelias į nemokamus sukimus su 2x daugikliu. Suteikiama 15, 20 arba 25 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus naudojama ta pati statymo vertė, kaip ir sukime, kuris suaktyvino funkciją. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinami.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išsina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Sėkmės Ratas (Sulaikyk ir Laimėk) („Wheel of Luck (Hold & Win)“)

3189. Sėkmės Ratas (Sulaikyk ir Laimėk) („Wheel of Luck (Hold & Win)“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kai ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simboliai, lošėjas gauna 10 pakartotinai suaktyvinamų nemokamų sukimų. Per funkciją 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomų 10 nemokamų sukimų. Rato simboliai gali pasirodyti nemokamų sukimų metu ir suaktyvina Sulaikyk ir Laimėk pakartotinių sukimų funkciją.
- Sulaikyk ir Laimėk Funkcija prasideda, kai ekrane pasirodo 5 ar daugiau Rato simbolių. Per Sulaikyk ir Laimėk pakartotinių sukimų funkciją laimėjimai išmokami tik už Rato ir Pinigų simbolius. Kiekvienas naujas Rato arba Pinigų simbolis užfiksuojamas vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3. Funkcija baigiasi, kai pakartotinių sukimų skaičius tampa 0. Jei funkcija baigiasi ir ekrane yra

bent 3 Ratai, suaktyvinama Sėkmės rato funkcija. Sulaikyk ir Laimėk pakartotinių sukimų funkcija gali būti suaktyvinama ir nemokamų sukimų metu.

- Sėkmės ratas. Ši funkcija suaktyvinama tik Sulaikyk ir Laimėk pakartotinių sukimų funkcijos metu. Lošėjai turi vieną galimybę sukti Sėkmės ratą. Ratas turi tris lygius. Norint patekti į kitą lygį, turi būti pataikyta į rodyklės simbolį ant rato. Sėkmės rato funkcija baigiasi, kai laimėjimas yra piniginė suma. Maksimalus laimėjimas – 1000x linijos statymo.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Laukinis Dangaus Žiburys („Wild Skyfire“)

3190. Laukinis Dangaus Žiburys („Wild Skyfire“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €226500.8

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- „Torii“ vartai yra laukinis simbolis, kuris keičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, kad sudarytų laiminčią kombinaciją. Kai 3 ar daugiau laukinių simbolių pasirodo iš eilės laimėjimo linijoje, lošimas išmoka pagal išmokų lentelę. Kai laukiniai simboliai padeda sudaryti laiminčią kombinaciją, lošimas išmoka didžiausią laimėjimą.
- Nemokami sukimai gali būti tiesiogiai suaktyvinti pagrindiniame lošime, įsigyjant juos už: 40x dabartinio bendro statymo – 5 nemokami sukimai, 99x dabartinio bendro statymo – 15 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius aktyvuojami nemokami sukimai. Pagodos simbolis veikia kaip sklaidos simbolis. Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Suteikiami 5 nemokami sukimai suteikiami 5. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai lieka užrakinti vietoje iki premijos lošimo pabaigos. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinami. Sklaidos simboliai gali pasirodyti vėl nemokamų sukimų metu, bet kuriame būgne, ir kiekvienas sklaidos simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą. Išmokos skaičiuojamos sudėdant visus laimėjimus nemokamų sukimų pabaigoje.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.