

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 papildomas ir išdėstomas taip:

1. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktą papildomas 2.3126-2.3169 (tiekiama „Pragmatic“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

- 2.3126. Ateivių Įsibrovėliai („Alien Invaders“)
- 2.3127. Argonautai („Argonauts“)
- 2.3128. Bičių Prižiūrėtojas („Bee Keeper“)
- 2.3129. Didysis Ešerys Helovinas 3 („Big Bass Halloween 3“)
- 2.3130. Didysis Ešerys Būgnų Kartojimas („Big Bass Reel Repeat“)
- 2.3131. Didysis Monetų Grobis („Big Coin Bonanza“)
- 2.3132. Didesnių Namų Grobis („Bigger Barn House Bonanza“)
- 2.3133. Galios Medžiotojas („Bounty Hunter“)
- 2.3134. Kapitonas Kraken – Daugybė Būdų („Captain Kraken Megaways“)
- 2.3135. Cai Shen Skrynios 2 („Chests of Cai Shen 2“)
- 2.3136. Aitriųjų Paprikų Karšti Sukimai („Chilli Heat Spicy Spins“)
- 2.3137. Tropikanos Klubas – Laimingosios Valandos („Club Tropicana - Happy Hour“)
- 2.3138. Kairo Kodas („Code of Cairo“)
- 2.3139. Kosminis Laimikis („Cosmic Catch“)
- 2.3140. Dino Kritimas („Dino Drop“)
- 2.3141. Nakties Ir Dienos Dvikova („Duel of Night & Day“)
- 2.3142. Ugnies Išsiveržimas 2 („Fire Stampede 2“)
- 2.3143. Actekų Turtai („Fortune of Aztec“)
- 2.3144. Gąsdinantis Frankis („Frightening Frankie“)
- 2.3145. Ugnies Brangakmenių Sėkmė („Gem Fire Fortune“)
- 2.3146. Brangakmenių Trio („Gem Trio“)
- 2.3147. Genie Brangakmenių Grobis („Genie's Gem Bonanza“)
- 2.3148. Cukriniai Pabarstukai („Hundreds and Thousands“)
- 2.3149. Mėtiniai Ledinukai („Ice Mints“)
- 2.3150. Gali Pasikliauti Taupykle („You Can Piggy Bank On It“)
- 2.3151. Aukso Puodo Ugnis („Jackpot Blaze“)
- 2.3152. Lavos Kamuoliai („Lava Balls“)
- 2.3153. Omarų Namai („Lobster House“)
- 2.3154. Brangakmenių Meistras („Master Gems“)

- 2.3155. Undinės Lobio Skrynia („Mermaid's Treasure Trove“)
- 2.3156. Mistiniai Norai („Mystic Wishes“)
- 2.3157. Olimpo Pergalės („Olympus Wins“)
- 2.3158. Aukso Orakulas („Oracle of Gold“)
- 2.3159. Pandemijos Iškilimas („Pandemic Rising“)
- 2.3160. Burtų Meistras („Spellmaster“)
- 2.3161. Žvaigždžių Šviesos Princesė: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Starlight Princess Super Scatter“)
- 2.3162. Žvaigždžių Šviesos Laimėjimai („Starlight Wins“)
- 2.3163. Ypatinga Guminukų Ataka („Super Gummy Strike“)
- 2.3164. Saldus Grobis: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Sweet Bonanza Super Scatter“)
- 2.3165. Saldus Grobis: Šėlsmas („Sweet Rush Bonanza“)
- 2.3166. Poseidono Bangos („Waves of Poseidon“)
- 2.3167. Laukiniai Laukiniai Turtai. Sugrįžimas („Wild Wild Riches Returns“)
- 2.3168. Vilko Auksas: 4 Paketas („Wolf Gold 4 Pack“)
- 2.3169. Zombių Mokykla: Daugybė Būdų („Zombie School Megaways“)

2. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.104- 4.106 (tiekėjo „Pragmatic“ lošimai), kurie išdėstomi taip:

- 4.104. Įtraukianti Prabangi Ruletė („Immersive Roulette Deluxe“)
- 4.105. Didžioji Ruletė 3000 („Mega Roulette 3000“)
- 4.106. Galios Sustiprinimo Ruletė („PowerUP Roulette“)

3. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3126-3169 punktais, kurie išdėstomi taip:

Ateivių Įsibrovėliai („Alien Invaders“)

3126. Ateivių Įsibrovėliai („Alien Invaders“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Lošimas lošiamas 5 vertikalių būgnų lošimo ekrane, o kiekvieno sukimo metu ant kiekvieno būgno atsitiktinai išsukami 3, 4 arba 5 simboliai. Visada pažymėta apatinė simbolių eilė. Laimėjimai suteikiami, kai apatinėje pažymėtoje būgno eilėje išsukami 3 ar daugiau tos pačios rūšies simbolių. Kai taip atsitinka, būgnai, ant kurių yra laiminčių simbolių, tampa aktyvūs ir visi ant aktyvių būgnų esantys laimintys simboliai sudaro laiminčias kombinacijas.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo ir laimėjimo išmokėjimo visi laimintys simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsis tol kol nebeliks laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, kad būtų galima sudaryti laiminčias kombinacijas, išskyrus sklaidos simbolius. Jis gali pasirodyti ant 3 būgno pagrindinio lošimo metu ir ant 2, 3 ir 4 būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu. Laukinis simbolis yra neaktyvus ir nepakeičia simbolio, nebent jis išsukamas arba pasiekia apatinę pažymėtą eilę. Virš pažymėtos eilės jis rodomas kaip neaktyvus, o pasiekęs apatinę eilę tampa aktyvus. Laukinis simbolis gali turėti atsitiktinį 1x, 2x, 3x, 5x, 10x arba 25x daugiklį.
- Sklaidos simbolis gali būti išsuktas ant visų būgnų. Kai sklaidos simbolis išsukamas į apatinę pažymėtą eilę arba ją pasiekia, jis sprogsa kartu su visais šalia esančiais simboliais horizontaliai, vertikaliam ir įstrižai. Taip sprogsantys simboliai laikomi laiminčiomis kombinacijomis ir už jų skaičių išmokama pagal išmokų lentelę.
- Kiekvienas sukimas prasideda su 1x daugikliu. Kiekvienų 10 simbolių, kurie sprogsa per lavinos funkciją arba kuriuos sprogdina sklaidos simbolis, prideda +1x prie laimėjimo daugiklio. Daugiklis, kurį turi laukiniai simboliai, taip pat pridedamas prie laimėjimo daugiklio, kai laukinis simbolis pasiekia apatinę pažymėtą eilę. Dabartinis laimėjimo daugiklis taikomas laiminčioms kombinacijoms, kai jos susidaro.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių per pagrindinio lošimo sukimą ir visas iš jo kilusias lavinas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 7 nemokami sukimai, taip pat papildomi 3 sukimai už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Nemokamų sukimų metu simbolių skaičius kiekviename būgne visada prasideda nuo 3, o po kiekvieno sukimo jis gali atsitiktinai padidėti 1 simboliu viename atsitiktiniame būgne, iki maksimaliai 5 simbolių būgne. Padidėję būgnai išlieka tokio dydžio iki lošimo pabaigos. Visi laimėjimo daugiklio padidiniai, pasiekti bet kurio nemokamo sukimo metu, išlieka viso lošimo metu. Bet kuris sklaidos simbolis, kuris nemokamų sukimų metu išsukamas pažymėto būgno apačioje, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Laukinis simbolis nemokamų sukimų funkcijoje gali turėti atsitiktinį daugiklį: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x arba 100x. Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamų sukimų lošime padvigubėja. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 65x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 400x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Ypatingos nemokamų sukimų funkcijos metu laimėjimų daugiklio vertė prasideda nuo 50x.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Argonautai („Argonauts“)

3127. Argonautai („Argonauts“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę, jiems esant ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.

- Pinigų simbolis – visada, kai jis pasirodo, jam priskiriama atsitiktinė vertė. Galimos vertės: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 3,5x, 4x, 4,5x, 5x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x arba 50x bendras statymas. Išsukus 20 pinigų simbolių pagrindinio lošimo sukimu bus suteiktos visos pinigų simbolio vertės.
- Laukinis kolekcionieriaus simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų simbolį. Kaskart iškritęs, jis surenka pinigų simbolių, šalia esančių vertikaliai, horizontaliai ir įstrižai, vertes. Laukinis kolekcionieriaus simbolis gali iškristi su atsitiktiniu daugikliu, kuris pritaikomas visų pinigų simbolių, kuriuos jis surenka, vertėms. Kiekvieno surinkto pinigų simbolio daugiklis padidinamas x1. Galimos daugiklio vertės: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x14, x16, x18, x20, x22, x24, x26, x28, x30, x40, x50, x60, x70, x80, x90, x100, x200, x300, x400, x500, x600, x700, x800, x900, x1000, x1100, x1200, x1300, x1400, x1500, x1600, x1700, x1800, x1900 ir x2000.
- Išsukus 6 ar daugiau pinigų simbolių pagrindiniame lošime, aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija. Kai prasideda funkcija, įprasti simboliai išnyksta ir lošimo ekrane lieka tik pinigų simboliai. Lošime vyksta pakartotiniai sukimai ir gali būti išsukti pinigų simboliai, laukiniai kolekcionieriaus simboliai ir laimėjimo nesuteikiantys simboliai. Kiekvienas išsuktas pinigų simbolis lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Per lošimą išsukti laukiniai kolekcionieriaus simboliai surenka visas aplink juos vertikaliai, horizontaliai ir įstrižai esančių pinigų simbolių vertes ir prideda šį laimėjimą prie bendro lošimo laimėjimo. Daugiklio vertė tarp pakartotinių sukimų neatsistato ir išlieka iki lošimo pabaigos. Lošimas prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų ir kiekvieną kartą lošimo ekrane iškritus naujam pinigų simboliu arba kolekcionieriaus simboliui pakartotinių sukimų skaičius vėl atstatomas atgal į 3. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visos pozicijos ekrane yra užpildomos pinigų simboliais. Pasibaigus lošimui, visų pinigų simbolių vertės lošimo ekrane yra sudedamos ir išmokamos. Jei lošimas baigiasi, kai ekranas užpildomas pinigų simboliais, visų pinigų simbolių vertės ekrane yra padauginamos x2, sudedamos ir išmokamos.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 60x bendras statymas aktyvuojamas pakartotinių sukimų lošimas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Bičių Prižiūrėtojas („Bee Keeper“)

3128. Bičių Prižiūrėtojas („Bee Keeper“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €476
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Bitės laukinis simbolis pasirodo ant visų būgnų per nemokamų sukimų lošimą. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 2000x bendras statymas.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Kiekvieno sukimo metu laimėjimai visose laimėjimo linijose arba už laiminčius derinius su pinigų simboliais yra išmokami, o kiekvienas pasirodęs bitės laukinis simbolis

surenka visų ekrane esančių pinigų simbolių vertes. Nemokamų sukimų metu 1, 3 ir 5 būgnai yra pažymėti, o po kiekvienu iš jų yra medaus puodo simbolis. Visi bitės laukiniai simboliai, pasirodę funkcijos metu, aktyvuoja pažymėtas pozicijas 1, 3 ir 5 būgnuose iš viršaus į apačią. Kas ketvirtas pasirodęs bitės laukinis simbolis aktyvuoja medaus puodo simbolį, pradedant nuo kairiausio būgno, taip: 1-asis medaus puodo simbolis iš naujo suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidinamas iki x2 (pirmasis pakartotinis aktyvavimas). 2-asis medaus puodo simbolis iš naujo suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidinamas iki x3 (antrasis pakartotinis aktyvavimas). 3-iasis medaus puodo simbolis iš naujo suaktyvina funkciją, suteikia dar 20 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidinamas iki x20 (trečiasis pakartotinis aktyvavimas). Po 3-iojo medaus puodo simbolio aktyvavimo funkcija daugiau nebegali būti pakartotina suaktyvinta. Atsitiktinai, kai ekrane yra bitės laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pinigų simboliai gali atsirasti atsitiktinėse pozicijose. Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 10x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 5x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didysis Ešerys Helovinas 3 („Big Bass Halloween 3“)

3129. Didysis Ešerys Helovinas 3 („Big Bass Halloween 3“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai žvejo simboliai rodomi ant visų būgnų per nemokamų sukimų lošimą. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Žuvies simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvies simbolis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijoje. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 5000x bendras statymas. Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime, kai išsukami tik 2 sklaidos simboliai, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka lošimo ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis: atsitiktinai, jei lošimo ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukasi iš naujo; atsitiktine tvarka kablys gali ištraukti vieną iš būgnų ir atidengti kitą sklaidos simbolį.
- Surinkus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis žvejo simbolis surenka visas ekrane esančių pinigų (žuvų) simbolių vertes. Mėlyni ir raudoni laukiniai žvejo simboliai, pasirodę

lošimo metu, yra kaupiami atskirai mėlyname ir raudoname matuokliuose. Kas ketvirtas bet kurios spalvos laukinis žvejo simbolis, surinktas atitinkamame matuoklyje, pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o tos spalvos laukinis žvejo pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja taip: 2x – antras lygis, 3x – trečias lygis, 10x – ketvirtas lygis. Pasiekus ketvirtą lygį bet kuriame matuoklyje, funkcija daugiau nebegali būti pakartotinai suaktyvinta. Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje per dinamito sukimo funkciją gali atsirasti žuvų pinigų simboliai atsitiktinėse pozicijose. Taip pat atsitiktinai, kai ekrane yra žuvų simbolių, bet nėra žvejo simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodo kabliuko simbolis, kuris pakelia atsitiktinį būgną, kad į ekraną patektų žvejo simboliai. Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejų simbolių, bet nėra žuvų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti ryklio animacija, kuri pakeičia visus ekrano simbolius, išskyrus žvejo simbolius, į kitus. Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 300x bendras statymas, suaktyvinama ypatingų nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime, tam, kad funkcija vėl būtų suaktyvinta, reikalingi bent 3 bet kurios spalvos laukiniai žvejo simboliai, esantys bet kuriame matuoklyje.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didysis Ešerys Būgnų Kartojimas („Big Bass Reel Repeat“)

3130. Didysis Ešerys Būgnų Kartojimas („Big Bass Reel Repeat“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Žvejo laukinis simbolis pasirodo ant visų būgnų per nemokamų sukimų lošimą. Simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę piniginę vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendras statymas. Atsitiktinai pinigų simboliai gali būti išsukti kaip 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) arba 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) gigantiški simboliai per nemokamų sukimų lošimą.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, kai išsukami tik 2 sklaidos simboliai, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis: atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukasi iš naujo. Po pradinio sukimo rezultato atsitiktine tvarka ekrane gali atsirasti dar vienas sklaidos simbolis. Prieš prasidedant lošimui, pasirenkama korta iš 12 galimų kortų, kad atsitiktine

tvarka būtų atskleisti lošimo modifikatoriai: Daugiau Žuvies! - ant būgno juostų yra daugiau pinigų simbolių. Didesni Daugikliai! - Daugikliai, skiriami per pakartotinį suaktyvinimą vėlesniame nemokamų sukimų lošime, yra x4, x6 ir x20. 3 Žvejai Pakartotiniam Aktyvavimui – vietoje 4, nemokamų sukimų funkcijos metu pakartotiniam aktyvavimui pakanka surinkti tik 3 laukinius žvejo simbolius. Taip pat, kai šis modifikatorius yra aktyvus, pakartotinio aktyvavimo metu suteikiami daugikliai aktyvuojami nuo kito nemokamo sukimo, o ne pasibaigus ankstesniam nemokamų sukimų etapui. Mega – jei atskleidžiamas Mega modifikatorius, aktyvūs visi kiti 3 modifikatoriai.

- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas žvejo laukinis simbolis taip pat surenka visas ekrane esančių pinigų simbolių vertes. Visi funkcijos metu išsukti žvejo laukiniai simboliai kaupiami iki lošimo pabaigos. Kas 4 surinktas žvejo laukinis simbolis suaktyvina pakartotinai funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o daugiklis už surinktus pinigų simbolius padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje. Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo. Pakartotinai suaktyvinti sukimai lošiami pasibaigus ankstesniam nemokamų sukimų etapui.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu gali atsitiktinai įvykti šios papildomos funkcijos: atsitiktinai, kai ekrane yra laukinio žvejo simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pinigų simboliai gali atsirasti atsitiktinėse pozicijose. Atsitiktinai, kai ekrane yra pinigų simbolių, bet nėra laukinio žvejo simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodo kabliuko simbolis, kuris patraukia atsitiktinį būgną į viršų, kad į ekraną patektų laukiniai žvejo simboliai. Atsitiktinai, kai ekrane yra laukiniai žvejo simboliai, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti BASS-OOKA! animacija, kuri pakeičia visus ekrano simbolius, išskyrus laukinius žvejo simbolius, į kitus. Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą yra didesnė, o pasibaigus nemokamų sukimų lošimui pasirodo pakartojimo funkcija ir yra galimybė atsitiktine tvarka pradėti funkciją nuo pradžių su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki šiol gautus laimėjimus. Statymo daugiklis 16x - nemokamų sukimų lošimo pabaigoje pasirodo pakartojimo funkcija ir yra galimybė atsitiktine tvarka pradėti funkciją nuo pradžių su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki šiol gautus laimėjimus. Statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Prieš prasidedant lošimui pasirenkama korta iš 12 galimų kortų, kad gauti įprastus nemokamus sukimus arba atsitiktinį modifikatorių kitam lošimui. Sumokėjus 160x bendras statymas, suaktyvinama įprastinė nemokamų sukimų funkcija, kurios pabaigoje pasirodo pakartojimo funkcija ir yra galimybė atsitiktine tvarka pradėti funkciją nuo pradžių su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki šiol gautus laimėjimus. Sumokėjus 1250x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su garantuotu lošimo Mega modifikatoriumi.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didysis Monetų Grobis („Big Coin Bonanza“)

3131. Didysis Monetų Grobis („Big Coin Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę jiems esant ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai pasirodo ant visų būgnų per nemokamų sukimų lošimą. Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius. Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Monetų simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu monetos įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti nemokamų sukimų metu. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 5000x bendras statymas. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime, kai pasirodo 2 sklaidos simboliai, atsitiktinai gali pasirodyti dar vienas simbolis: atsitiktinai, jei sklaidos simboliai gali pasislinkti žemyn viena pozicija nepalikdami būgno, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su sklaidos simboliais juda žemyn, o būgnai be jų sukasi iš naujo. Atsitiktinai būgnas gali būti paslinktas aukštyn, kad būtų išsuktas dar vienas sklaidos simbolis.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis surenka visas vertes iš pinigų simbolių ekrane. Mėlyni ir raudoni laukiniai simboliai, kurie pasirodo lošime, kaupiami atskirai mėlyname arba raudoname matuoklyje. Kiekvienas 4-asis bet kurios spalvos laukinis simbolis, surinktas atitinkamame matuoklyje, pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių rinkimo daugiklis su toje spalvoje esančiu laukiniu simboliu padidėja: 2x antram lygiui, 3x trečiam lygiui, 10x ketvirtam lygiui. Po ketvirto lygio kiekviename matuoklyje funkcija daugiau negali būti pakartotinai suaktyvinta. Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimų pabaigoje pinigų simboliai gali pasirodyti atsitiktinėse vietose. Atsitiktinai, kai ekrane yra pinigų simbolių, bet nėra laukinių simbolių, nemokamo sukimų pabaigoje būgnas gali būti paslinktas aukštyn, atsitiktinai atskleidžiant laukinį simbolį. Taip pat atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamų sukimų pabaigoje visi simboliai ekrane, išskyrus laukinius simbolius, gali pasikeisti į kitus simbolius. Funkcijos metu lošime veikia specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 300x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime funkcija vėl suaktyvinama išsukus bent 3 bet kurios spalvos laukinius simbolius, esančius bet kuriame matuoklyje.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didesnių Namų Grobis („Bigger Barn House Bonanza“)

3132. Didesnių Namų Grobis („Bigger Barn House Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, rato premijos ir auksinio rato premijos simbolius. Laukinis simbolis gali būti išsuktas 2, 3 ir 4 būgnuose. Sklaidos simbolis gali būti išsuktas ant visų būgnų.
- Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę greta esančių simbolių kombinacijas. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 243.
- Išsukus 6 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas. Lošimas prasideda su 6 nemokamais sukimais. Kai lošimas prasideda, visos sklaidos simbolių pozicijos, kurios suaktyvino funkciją, pažymimos kvadratu iš šiaudų. Lošimo metu, kai pasirodo sklaidos simbolis: jo pozicija bus pažymėta šiaudiniu kvadratu, jei dar nėra pažymėta, arba kvadratas bus palaipsniui atnaujinamas į medinį, tada į plytinį. Jei sklaidos simbolis išsukamas pozicijoje, kuri jau pažymėta plytomis, tuomet atsitiktinė ekrano pozicija bus atnaujinta į kitą žymėjimą pagal vertės tvarką. Jei sklaidos simbolis išsukamas, kai visos ekrano pozicijos jau pažymėtos plytomis kiekvienas toks simbolis suteikia papildomą laimėjimą – 10x bendras statymas. Žymėjimai lieka savo vietose iki lošimo pabaigos. Lošimo pabaigoje, kai visi nemokami sukimai baigti, pažymėtos pozicijos transformuojasi į namus, o į lošimo ekraną įžengia lapės simbolis ir atskleidžia atsitiktinius piniginius laimėjimus už kiekvieno namo. Laimėjimai didesni, priklausomai nuo namo tipo: šiaudiniai namai: 0,5x, 0,75x, 1x ir 1,25x bendras statymas. Mediniai namai: 1,5x, 2,25x, 3x, 3,75x, 4,5x, 6x, mažasis – 12x, 2x mažasis – 24x bendras statymas, arba pagrindinis – 60x bendras statymas. Plytiniai namai: 7,5x, 9x, 14x, 18,75x, 37,5x, 75x, 150x, 175x, mažasis – 12x, 2x mažasis – 24x bendras statymas, pagrindinis – 60x, didysis – 500x, didžiausias – 5000x bendras statymas. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių lošimo metu, pakartotinai suaktyvinama funkcija ir laimimas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Lošimo pabaigoje plytomis pažymėtos pozicijos gali parodyti rato premijos suaktyvinimo simbolį vietoje vertės. Jei pasirodo rato premijos suaktyvinimo simbolis, iš karto suteikiama nauja rato premijos funkcija. Po to lošiami laimėjimai iš rato premijos funkcijos. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Rato premijos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Auksinio rato premijos simbolis gali pasirodyti tik ant 5 būgno. Pagrindiniame lošime viršuje matomi du ratai, kurie naudojami laimėjimams rato premijoje suteikti. Pagrindiniame lošime išsukus 3 ar daugiau rato premijos simbolių, atsitiktine tvarka suteikiamas laimėjimas. Galimi laimėjimai, kurie gali būti suteikti, yra šie: didžioji kiaušinio funkcija – kai ji išsukama, ekrane gali pasirodyti didelis 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių), 5x3 (5 būgnų ir 3 eilių) arba du 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) sklaidos simboliai, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, su pradine žymėjimų sistema, pagrįsta visomis pozicijomis, kurias užėmė dideli sklaidos simboliai. Vėjo malūno funkcija – kai ji išsukama, rato premijos simboliai, kurie pasirodo ir suaktyvina laimėjimą, rieda link dešiniojo lošimo ekrano krašto, palikdami žymes tol, kol dingsta iš lošimo ekrano. Jei daugiau rato premijos simbolių rieda per tas pačias vietas, ta vieta atnaujinama į kitą žymę. Po to suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su pažymėtomis lošimo ekrano vietomis. Daržinės funkcija – kai ji išsukama, rato premijos simboliai, kurie pasirodo ir suaktyvina laimėjimą, transformuojasi į plytos žymes, po to suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su pažymėtomis lošimo ekrano vietomis. Per šią nemokamų sukimų funkciją visi nauji sklaidos simboliai, kurie pasirodo, iš karto pažymi savo poziciją plytos žyme. Atsitiktinis aukso puodas – iškart suteikiamas atsitiktinis mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias laimėjimas. Didesnis ratas – kai jis išsukamas, lošimas pereina prie naujo laimėjimo atsiskleidimo iš didesnio rato.
- Laimėjimai, kurie gali būti atskleisti didesniame rate, yra šie: didesnė didžioji kiaušinio funkcija – sekantis nemokamų sukimų lošimas vyksta 5x6 (5 būgnų ir 6 eilių) lošimo ekrane. Prieš lošimui prasidedant, prie pagrindinių simbolių viršaus pridedamos trys naujos simbolių eilės. Kai funkcija aktyvuojama, lošimo

ekrane gali pasirodyti bent du dideli 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) arba 5x3 (5 būgnų ir 3 eilių) sklaidos simboliai, o suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su pradine žymėjimų sistema, pagrįsta visomis pozicijomis, kurias užėmė dideli sklaidos simboliai. Didesnė vėjo malūno funkcija – sekantis nemokamų sukimų lošimas vyksta 5x6 (5 būgnų ir 6 eilių) lošimo ekrane. Prieš lošimui prasidedant, prie pagrindinių simbolių viršaus pridedamos trys naujos simbolių eilės, o visi rato arba aukšnio rato simboliai dubliuojami naujose eilėse tose pačiose vietose kaip pradinėje rezultatų lentelėje. Kai funkcija aktyvuojama, rato premijos simboliai, kurie pasirodo ir suaktyvina laimėjimą, rieda link dešiniojo lošimo ekrano krašto, palikdami žymes tol, kol dingsta iš lošimo ekrano. Jei daugiau rato premijos simbolių rieda per tas pačias vietas, ta vieta atnaujinama į kitą žymę. Po to suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su pažymėtomis lošimo ekrano vietomis. Didesnė daržinės funkcija – sekantis nemokamų sukimų lošimas vyksta 5x6 (5 būgnų ir 6 eilių) lošimo ekrane. Prieš lošimui prasidedant, prie pagrindinių simbolių viršaus pridedamos trys naujos simbolių eilės, o visi rato arba aukšnio rato simboliai dubliuojami naujose eilėse tose pačiose vietose kaip pradinėje būsenoje. Kai funkcija aktyvuojama, rato premijos simboliai, kurie pasirodo ir suaktyvina laimėjimą, transformuojasi į plytos žymes, po to suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su pažymėtomis lošimo ekrano vietomis. Per šią nemokamų sukimų funkciją visi nauji sklaidos simboliai, kurie pasirodo, iš karto pažymi savo poziciją plytos žyme. Atsitiktinis aukso puodas – iškart suteikiamas atsitiktinis mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias laimėjimas.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atsitiktiniu sklaidos simbolių skaičiumi nuo 6 iki 15, kuris garantuotai bus išskutas per suaktyvinantį sukimą. Sumokėjus 200x bendras statymas, suaktyvinama rato premijos funkcija, kurioje vienas iš didžiojo kiaušinio, vėjo malūno, daržinės, didesnio didžiojo kiaušinio, didesnio vėjo malūno, didesnės daržinės arba atsitiktinio aukso puodo laimėjimų atsitiktinai pasirodo per suaktyvinantį sukimą. Sumokėjus 300x bendras statymas, suaktyvinama didesnės premijos funkcija, kurioje vienas iš didesnio didžiojo kiaušinio, didesnio vėjo malūno, didesnės daržinės arba atsitiktinio aukso puodo laimėjimų atsitiktinai pasirodys per suaktyvinantį sukimą.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius iš kairės į dešinę nuo kairiausio būgno.
- Visi laimėjimai yra nurodyti laimėjimų lentelėje.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Galios Medžiotojas („Bounty Hunter“)

3133. Galios Medžiotojas („Bounty Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Kolektoriaus simbolis gali pasirodyti tik 1-ajame būgne. Daugiklio simbolis gali pasirodyti tik 5-ajame būgne.
- Pagrindinio lošimo sukimų arba nemokamų sukimų metu aukštos vertės simboliai gali pasirodyti su atsitiktinėmis pinigų vertėmis. Galimos pinigų vertės: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x arba 100x bendras statymas. Kai pasirodo kolektoriaus simbolis, jis išsiplečia užpildydamas

visą būgną ir dubliuojasi su kiekvienu aukštos vertės simboliu su pinigų verte ekrane, iš kairės į dešinę. Jei dvikova laimima, pinigų suma surenkama, o daugiklis kitam rinkimui padidinamas x1. Jei dvikova pralaimima, pinigų suma nesurenkama. Po visų dvikovų einamajam sukimui daugiklis vėl nustatomas į x1. Kai pasirodo daugiklio simbolis, jis turi atsitiktinį daugiklį: x10, x20, x30, x50 arba x100. Kai kolektoriaus simbolis yra 1-ajame būgne, o daugiklio simbolis – 5-ajame būgne, pirmoji dvikova įvyksta su daugiklio simboliu. Jei dvikova laimima, šio sukimo metu kitiems rinkimams naudojamas daugiklis bus tas, kurį turi daugiklio simbolis, ir jo negalima padidinti laiminčiomis dvikovomis. Kai kolektoriaus simbolis pasirodo 1-ajame būgne ir vyksta pinigų rinkimas, negali susidaryti laiminčios kombinacijos.

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 8, 12 arba 16 nemokamų sukimų. Funkcijos metu daugiklis, gautas per dvikovas, išlieka iki lošimo pabaigos. Maksimalus daugiklis, kurį galima pasiekti, yra x100. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius lošimo metu, pakartotinai suaktyvinama funkcija ir laimima 8, 12 arba 16 papildomų nemokamų sukimų. Lošimo metu veikia specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 240x – kolektoriaus simbolis kiekvieno sukimo metu visada pasirodo 1-ajame būgne. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 80x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurioje suaktyvinančio sukimo metu atsitiktinai garantuotai pasirodys 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Sumokėjus 500x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kurioje suaktyvinančio sukimo metu atsitiktinai garantuotai pasirodys 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Ypatingų nemokamų sukimų metu kolektoriaus simbolis kiekvieno sukimo metu visada bus lošimo ekrane 1-ajame būgne.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Kapitonas Kraken – Daugybė Būdų („Captain Kraken Megaways“)

3134. Kapitonas Kraken – Daugybė Būdų („Captain Kraken Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 200704 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus pakartotinių sukimų simbolį. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Laimėjimai suteikiami už simbolių kombinacijas, einančias būgnuose iš kairės į dešinę. 1 ir 6 būgnuose gali būti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnuose gali būti iki 8 simbolių. Viršutinė 2-5 būgnų eilė sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Iš viso didžiausias galimų laimėjimo būdų skaičius yra 200704.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjimai už laiminčias kombinacijas yra išmokami ir visi laimintys simboliai dingsta iš lošimo ekrano. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo. Lavinos funkcija tęsis tol kol nebeliks laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.

- Pinigų simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų padėčių, išskyrus viršutinį būgną. Kiekvieno sukimo metu visi pinigų simboliai įgyja atsitiktinę vertę. Galimos vertės yra: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 40x, 200x arba 2000x bendras statymas.
- Surinkimo simbolis gali pasirodyti tik ant 6 būgno. Kai išsukamas kartu su pinigų simboliais kituose būgnuose, surenkama ir išmokama visų ekrane esančių pinigų simbolių vertė.
- Pakartotinių sukimų simbolis gali atsirasti tik ant 6 būgno. Kai išsukamas kartu su bent vienu pinigų simboliu bet kuriame kitame būgne, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija.
- Pakartotinių sukimų funkcija. Lošimo metu visi kiti simboliai išnyksta ir yra pakeičiami tik tuščiomis pozicijomis, pinigų simboliais ir specialiais simboliais. Lošimas prasideda su tokiu pozicijų skaičiumi kiekviename būgne, koks buvo to sukimo metu, kuris suaktyvino funkciją, ir ši konfigūracija išlieka viso lošimo metu. Pinigų simboliai, esantys lošimo ekrane tuo metu, kai buvo suaktyvinta funkcija, lieka lošimo ekrane visą lošimą. Funkcija prasideda su 3 nemokamais sukimais, o kiekvieną kartą, kai pasirodo naujas pinigų arba modifikatoriaus simbolis, nemokamų sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Viršutiniame horizontaliame būgne gali pasirodyti tik modifikatoriaus simboliai: surinkti būgną – kai pasirodo, surenkamos visos pinigų simbolių vertės iš po juo esančio būgno. Surinkti ekraną – kai pasirodo, surenkamos visos pinigų simbolių vertės, esančios lošimo ekrane. Padalinti būgną – kai pasirodo, visų pinigų simbolių vertės po juo esančiame būgne padauginamos iš jo daugiklio. Daugiklis yra atsitiktinis, galimos vertės: 2x, 3x, 5x, 10x, 50x arba 100x. Padalinti ekraną – kai pasirodo, visų pinigų simbolių vertės, esančios lošimo ekrane, padauginamos iš jo daugiklio. Daugiklis yra atsitiktinis, galimos vertės: 2x, 3x, 5x, 10x, 50x arba 100x. Lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai visas lošimo ekranas yra pilnai užpildytas pinigų simboliais. Lošimui pasibaigus, visų tuo metu lošimo ekrane esančių pinigų simbolių vertės yra sudedamos ir išmokamos lošėjui.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 40x - šansas laimėti pakartotinių sukimų funkciją dvigubinamas, ant būgnų yra daugiau pinigų simbolių, bet simbolių išmokų lentelė nepasikeičia ir išmokama su 20x statymo daugikliu. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Pakartotinių sukimų funkcija gali būti iškart įjungta už 100x statymo kaina. Kai pasirinkta 40x Ante statymo funkcija pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas yra išjungtas. Jei perkama pakartotinių sukimų funkcija, lošimas prasideda su atsitiktiniu skaičiumi simbolių ant kiekvieno būgno, priklausomai nuo sukimo, kuriuo buvo pradėtas lošimas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Cai Shen Skrynios 2 („Chests of Cai Shen 2“)

3135. Cai Shen Skrynios 2 („Chests of Cai Shen 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €65
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos monetas ir pinigų simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3, 4 arba 5 būgnuose.

- Pagrindiniame lošime lošimo ekrane gali atsirasti trijų tipų premijos monetos simboliai: kai išsukamas mėlynas premijos monetos simbolis, jis surenkamas į mėlyną išsipildymo skrynią lošimo ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti skrynios pakartotinių sukimų funkciją su daugiklio išsipildymo modifikatoriumi, kurio ekrane yra atskirtos 4 zonos ir kiekvienai iš jų priskiriamas atsitiktinis daugiklis. Kai funkcijos metu zona užpildoma pinigų simboliais, visų pinigų simbolių vertės toje zonoje yra dauginamos iš to daugiklio. Kai išsukama raudona premijos moneta, ji surenkama į raudoną dvigubą skrynią ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai ji surenkama, ji gali atsitiktinai suaktyvinti skrynios pakartotinių sukimų funkciją su dvigubu modifikatoriumi, lošiama dviejuose 5x3 (5 būgnų ir 3 eilių) simbolių lošimo ekranuose. Kai išsukama violetinė premijos moneta, ji surenkama į violetinę ilgaamžiškumo skrynią ekrano viršuje. Kai ji surenkama, ji gali atsitiktinai suaktyvinti skrynios pakartotinių sukimų funkciją su ilgaamžiškumo modifikatoriumi, su vienu papildomu pakartotiniu sukimu, iki maksimalios 4 pakartotinių sukimų ribos, kuri iš naujo nustatoma kiekvieną kartą, kai išsukamas naujas pinigų simbolis. Rinkimas vyksta sukimo pabaigoje, o jei suaktyvinama skrynios pakartotinių sukimų funkcija, atsitiktine tvarka suaktyvinami vienas, du arba trys modifikatoriai. Vėlesnis skrynios pakartotinių sukimų lošimas lošiamas su visais modifikatoriais, su kuriais jis buvo suaktyvintas.
- Pinigų simbolis gali būti pasirodyti tik pakartotinių sukimų funkcijos metu. Kai simbolis išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 0,6x, 0,8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 30x bendro statymo arba premijos vertės mažasis (10x bendras statymas), pagrindinis (20x bendras statymas) arba didysis (150x bendras statymas). Prasidėjus lošimui, įprasti simboliai išnyksta ir ant būgno lieka tik laimėjimo nesuteikiantys ir pinigų simboliai. Lošimas prasideda su premijos monetų simboliais, kurie buvo ekrane, kai buvo suaktyvinta papildoma funkcija, ir dabar yra paversti pinigų simboliais su tokiomis pačiomis vertėmis, kaip ir pagrindiniame lošime. Lošimas prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi išsukti pinigų simboliai lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl atstatomas iki 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos pinigų simboliais. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su daugiklio išsipildymo modifikatoriumi, visose lentelėse atsitiktinai apibrėžiamos 4 zonos. Su kiekviena zona susietas atsitiktinis daugiklis 2x, 3x, 4x, 5x, 10x arba 100x. Kai zona užpildoma pinigų simboliais, daugiklis taikomas visoms tos zonos vertėms. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su dvigubu modifikatoriumi, skrynios pakartotinių sukimų funkcija lošiama dviejuose 5x3 (5 būgnų ir 3 eilių) pozicijų lošimo ekranuose. Kiekvienas lošimo ekranas prasideda su premijos monetos simboliais, kurie buvo ekrane, kai funkcija buvo suaktyvinta, dabar jie transformuojami į pinigų simbolius, kurių vertė yra tokia pati kaip ir pagrindiniame lošime. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su ilgaamžiškumo modifikatoriumi, skrynios pakartotinių sukimų funkcija prasideda su 4 pakartotiniais sukimais vietoj 3, o kiekvienas pinigų simbolis, kuris pasirodo, atkuria pakartotinių sukimų skaičių iki 4. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visos ekrano pozicijos yra užpildytos pinigų simboliais. Jei visose pozicijose yra pinigų simboliai, taip pat laimimas didžiausias laimėjimas (5000x bendras statymas). Lošimo pabaigoje visų ekrane esančių pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama išsipildymo funkcija, kuri prasideda su bet kokia modifikatorių kombinacija, įskaitant išsipildymo daugiklio modifikatorių. Ji gali būti suaktyvinta tik su daugiklio išsipildymo arba daugiklio išsipildymo ir dvigubu modifikatoriumi, daugiklio išsipildymo ir ilgaamžiškumo modifikatoriumi arba daugiklio išsipildymo, dvigubu modifikatoriumi ir ilgaamžiškumo modifikatoriumi tuo pačiu metu, atsitiktinai. Sumokėjus 500x bendras statymas, suaktyvinama x100 išsipildymo funkcija, kuri prasideda su bet kokia modifikatorių kombinacija, įskaitant išsipildymo daugiklio modifikatorių. Ji gali būti suaktyvinta tik su išsipildymo daugiklio arba išsipildymo daugiklio ir dvigubu modifikatoriumi, išsipildymo daugiklio ir

ilgaamžiškumo modifikatoriumi arba išsipildymo daugiklio, dvigubu modifikatoriumi ir ilgaamžiškumo modifikatoriumi tuo pačiu metu, atsitiktinai. Per šį lošimą viena iš pažymėtų zonų garantuotai turės 100x daugiklį.

- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie išmokų eilių laimėjimų. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Aitriųjų Paprikų Karšti Sukimai („Chilli Heat Spicy Spins“)

3136. Aitriųjų Paprikų Karšti Sukimai („Chilli Heat Spicy Spins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos simbolį. Laukinis simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti tik pakartotinių sukimų funkcijos metu. Kiekvieną kartą, kai išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 20x, 50x arba 100x bendras statymas.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija. Šios funkcijos metu įprasti būgnai išnyksta ir pakeičiami 5x5 (5 būgnų ir 5 eilių) pozicijų lošimo ekranu. Per lošimą sukasi tik pinigų simboliai ir laimėjimo nesuteikiantys simboliai, kurie gali sustoti lošimo ekrane. Visi išsukti pinigų simboliai lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų, o kaskart, kai išsukamas naujas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl atstatomas iki 3. Horizontaliai arba vertikalčiai greta vienas kito esantys pinigų simboliai sudaro grupes, kurioms priskiriamas toks daugiklis: 4, 5 ir 6 simbolių grupėms priskiriamas x2 daugiklis. 7, 8 ir 9 simbolių grupėms priskiriamas x3 daugiklis. 10, 11 ir 12 simbolių grupėms priskiriamas x5 daugiklis. 13, 14 ir 15 simbolių grupėms priskiriamas x8 daugiklis. 16, 17 ir 18 simbolių grupėms priskiriamas x10 daugiklis. 19, 20 ir 21 simbolių grupėms priskiriamas x20 daugiklis. 22 ir 23 simbolių grupėms priskiriamas x30 daugiklis. 24 simbolių grupėms priskiriamas x50 daugiklis. Jei lošimo ekrane yra 25 pinigų simboliai, suteikiamas didžiausias laimėjimas. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba lošimo ekrane pasirodo pinigų simboliai. Kai lošimas baigiasi, visų ekrane esančių pinigų simbolių vertės pirmiausia padauginamos iš jų grupių daugiklio, tada sudedamos ir išmokamos.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Pakartotinių sukimų funkciją galima iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, sumokėjus 100x bendras statymas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Tropikanos Klubas – Laimingosios Valandos („Club Tropicana - Happy Hour“)

3137. Tropikanos Klubas – Laimingosios Valandos („Club Tropicana - Happy Hour“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pasirodo ant visų būgnų per nemokamų sukimų lošimą. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Kokteilių simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu kokteilio simbolis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijos metu. Galimos vertės yra: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendras statymas.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. 5x sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų. 4x sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų. 3x sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, kai išsukami tik 2 sklaidos simboliai, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis. Atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliu pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukasi iš naujo. Atsitiktine tvarka alaus simbolis gali išsukti vieną iš būgnų ir atidengti kitą sklaidos simbolį. Prieš prasidedant lošimui, atsitiktine tvarka pasirenkami nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie taikomi tolesniame lošime: daugiau kokteilių - per vėlesnį nemokamų sukimų lošimą ant būgno pasirodo daugiau kokteilių simbolių. Daugiau barmenų - tolesnio nemokamų sukimų lošimo metu būgnuose pasirodo daugiau laukinių simbolių. Daugiau alaus, egzotiškų gėrimų ir kokteilinių - lošimo metu padidėja tikimybė išsukti egzotiškų gėrimų, alaus ar kokteilinių sukimo funkciją. Paleidimas iš 2 lygio - lošimas pradėdamas nuo 2 progresinės funkcijos lygio. +2 sukimai - tolesnis lošimas prasideda nuo 2 papildomų nemokamų sukimų nuo pradžios, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridedami dar 2 sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių lošimo ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos. Kas 4 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje. Suaktyvinami sukimai yra lošiama pasibaigus nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams. Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo. Atsitiktinai, kai ekrane yra barmeno simbolių, bet nėra kokteilių simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti kokteilių pinigų simboliai, kai naudojama egzotiškų gėrimų sukimo funkcija. Atsitiktinai, kai ekrane yra kokteilių simbolių, bet nėra barmeno simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys alaus simbolis, stumiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų barmeno simboliai. Taip pat atsitiktinai, kai ekrane yra barmeno simbolių, bet nėra kokteilio simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti kokteilinės animacija ir visi simboliai iš ekrano, išskyrus barmeno simbolius, gali būti pakeisti į kitus. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 350x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Perkant bet kurią nemokamų sukimų funkciją 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai garantuotai atsitiktinai išsukami per suaktyvinantį sukimą.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Kairo Kodas („Code of Cairo“)

3138. Kairo Kodas („Code of Cairo“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai pasirodo du pilni vertikalūs vienodo simbolio būgnai, būgnas, kuriame nėra to paties simbolio, yra persukamas tol, kol gaunamas laimėjimas. Būgnai, kurie aktyvavo funkciją, lieka savo vietose, kol pasirodo bet kuri laiminti kombinacija. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Jei visas lošimo ekranas yra užpildytas vienodais simboliais, įskaitant laukinius simbolius, aktyvuojama dvigubo daugiklio rato funkcija. Lošimo ekrane parodomi du laimės ratai. Apatinis ratas sukasi pirmas ir gali suteikti bendram sukimų laimėjimui 2x, 3x, 4x, 5x daugiklį arba UP elementą, kuris perkeliamas į viršutinį ratą. Jei aktyvuojamas viršutinis ratas, jis sukasi ir suteikia 7x, 8x, 10x, 12x arba 20x daugiklį bendram sukimų laimėjimui.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Kosminis Laimikis („Cosmic Catch“)

3139. Kosminis Laimikis („Cosmic Catch“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €95
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos, pinigų ir surinkimo simbolius. Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Sklaidos simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Pinigų simbolis pasirodo ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieno sukimo metu pinigų simbolis turi atsitiktinę vertę. Galimos vertės yra: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 30x arba 35x bendras statymas. Yra penki surinkimo simbolių tipai. Jie pasirodo tik ant 5 būgno. Jei vienas ar daugiau pinigų simbolių išsukami lošimo ekrane ir pasirodo bet kuris surinkimo simbolis ant 5 būgno bus aktyvuota viena iš funkcijų: surinkti - visos pinigų simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos. Papildomas kreditų surinkimas - papildomas kreditų surinkimo simbolis pridedamas prie visų pinigų simbolių esančių ekrane, tada vertės sudedamos kartu ir išmokamos. Galimos papildomo kredito simbolio vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x visas statymas. Daugiklio surinkimas – visų pinigų simbolių vertės lošimo ekrane dauginamos iš daugiklio surinkimo simbolio vertės, tada visos vertės sudedamos ir išmokamos kartu. Galimos daugiklio vertės yra 2x, 3x, 5x, 10x arba 25x. Surinkimo išplėtimas – visuose

būgnuose yra bent vienas pinigų simbolis išplečiantis visą būgną su pinigų simboliais. Pridėti pinigų simboliai įgauna naują atsitiktinę vertę, tada visos vertės sudedamos kartu ir išmokamos. Pakartotinas sukimas surenka - kai gaunamas pakartotino sukimo simbolis, visi pinigų simboliai esantys lošimo ekrane lieka vietoje ir likę būgnai pakartotinai sukami. Tada visų pinigų simbolių vertė rodoma lošimo ekrane pakartotino sukimo pabaigoje yra sudedama kartu ir išmokama.

- Išsukus 3 sklaidos simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, suteikiami 8 nemokami sukimai. Pinigų simboliai ir visos surinkimo funkcijos yra aktyvios nemokamų sukimų funkcijos metu. Funkcijos metu visų gaunamų pinigų simbolių vertės pridedamos į premijos puodo simbolį. Po visų nemokamų sukimų pabaigos premijos puodo simbolio vertės gražinamos į būgnus kaip milžiniškas pinigų simbolis ant būgnų 1-4 ir aktyvinamas paskutinis pakartotinas sukimas. Jei surinkimo simbolis išsukamas ant 5 būgno, išmokama premijos puodo simbolio vertė. Išsukus 3 sklaidos simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų nemokamų sukimų metu, pakartotinai suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų pakartotinis suteikimas nėra ribojamas. Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Dino Kritimas („Dino Drop“)

3140. Dino Kritimas („Dino Drop“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €620000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai bet kuriame būgne pasirodo vienas arba du pilni vertikalūs drakonų simbolių būgnai, jie paverčiami laukiniais simboliais ir aktyvuojama pakartotinių sukimų iki pergalės funkcija. Funkcijos metu drakonų simboliai virsta laukiniais simboliais ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Laukinių simbolių būgnas, kuris inicijavo funkciją, lieka savo vietoje, o kiti būgnai sukasi tol, kol pasirodo bet kokia laiminti kombinacija. Jei pakartotinių sukimų metu išsukamas kitas laukinių simbolių būgnas, antras būgnas taip pat lieka savo vietoje, o likęs būgnas sukasi tol, kol pasiekama bet kokia laiminti kombinacija.
- Visi laimėjimai išmokami už simbolius, einančius būgnuose iš kairės į dešinę pagal pasirinktas laimėjimo linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Nakties Ir Dienos Dvikova („Duel of Night & Day“)

3141. Nakties Ir Dienos Dvikova („Duel of Night & Day“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 1152 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio arba dešiniausio būgno.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, saulės ir mėnulio simbolius. Laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos iš viršaus krentančiais simboliais. Kritimas tęsis tol, kol daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po lavinos funkcijos.
- Saulės ir mėnulio daugiklio simboliai yra visuose būgnuose ir gali būti išsukti atsitiktinai per sukimus ir lavinos funkciją tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų funkcijoje. Kairėje lošimo ekrano pusėje yra saulės daugiklio matuoklis, o dešinėje pusėje yra mėnulio daugiklio matuoklis. Kiekvieną kartą, kai pagrindinio lošimo sukimo metu išsukamas saulės arba mėnulio daugiklio simbolis, atsitiktine tvarka gali būti pridėtas 1x daugiklis atitinkamai pusei. Saulės daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, sudarytoms iš kairės į dešinę iš gretimų simbolių kombinacijų. Mėnulio daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, sudarytoms iš dešinės į kairę gretimuose simbolių deriniuose. Daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, sudarytoms tame sukime arba lavinos funkcijos metu. Jei laiminti kombinacija susidaro tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę per tą patį sukimą ar lavinos funkciją, ir abiejose pusėse yra daugikliai, laimėjimas bus padaugintas iš abiejų daugiklių sumos.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimima 10 nemokamų sukimų su pradiniu saulės ir mėnulio daugiklių matuoklio vertės daugikliu 2x. Nemokamų sukimų lošimo metu, kiekvieną kartą, kai pasirodo saulės arba mėnulio daugiklis, daugiklio matuoklis padidėja ir išlieka iki lošimo pabaigos. Jei funkcija buvo aktyvuota su 3 sklaidos simboliais, kiekvienas saulės ir mėnulio daugiklis padidina atitinkamą matuoklį 2x. Jei funkcija buvo aktyvuota su 4 sklaidos simboliais, kiekvienas daugiklis padidina matuoklį 4x. Jei funkcija buvo aktyvuota su 5 sklaidos simboliais, kiekvienas daugiklis padidina matuoklį 6x. Jei funkcija buvo aktyvuota su 6 sklaidos simboliais, kiekvienas daugiklis padidina matuoklį 8x. Prieš lošimui prasidedant, galima rizikuoti, kad padidinti pradinį daugiklį, arba sukaupti dabartinę vertę bet kuriuo metu ir pradėti lošimą. Jei pasirenkama rizikuoti, sukasi ratas, kuris sustoja ant laimėjimo arba pralaimėjimo pozicijos. Jei ratas sustoja ant laimėjimo, dabartinis pradinio daugiklio dydis padidinamas. Jei ratas sustoja ant pralaimėjimo, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiasi. Rizikuoti galima tik iki daugiklio 8x. Lošimo metu išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, pakartotinai aktyvuojama funkcija ir laimima 10 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu galioja specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 30x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošime įsigyjant jį už 120x esamas bendras statymas, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka išsukami 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Ugnies Išsiveržimas 2 („Fire Stampede 2“)

3142. Ugnies Išsiveržimas 2 („Fire Stampede 2“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 1875 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir sujungimo ir surinkimo simbolius. Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laimėjimai suteikiami būgnuose iš kairės į dešinę už greta esančių simbolių kombinacijas. Laimėjimai už simbolius išmokami jiems esant ant 5 būgnų, 5 eilių pozicijų lošimo ekrane, 3 būgno viršuje ir apačioje yra 2 specialios pozicijos su specialiais simboliais. Šalia lošimo ekrano taip pat yra 6 būgnas, kuriame yra tik specialūs simboliai.
- Sujungimo ir surinkimo simbolis gali pasirodyti bet kurioje 1–5 būgnų pozicijoje, išskyrus specialias pozicijas. Sujungus gretimus sujungimo ir surinkimo simbolius, iš kairės į dešinę, pradėdant nuo kairiausio būgno, kai simbolių grandinė pasiekia vieną iš specialių pozicijų 3 arba 6 būgnuose, laimimas laimėjimas iš pasiektos specialios pozicijos. 6 būgne atsitiktinai pažymimos laimėjimų grupės. Jei simbolių grandinė pasiekia vieną iš laimėjimų pažymėtoje laimėjimų grupėje, visi pažymėti laimėjimai taip pat yra išmokami.
- Specialių simbolių funkcijos pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų lošime. Specialiose pozicijose 3 ir 6 būgnuose gali atsitiktinai pasirodyti šie simboliai:
 - pakartotiniai sukimai – gali pasirodyti tik specialiose 3 būgno pozicijose. Kai pasiekama simbolių grandinė, aktyvuojamas pakartotinių sukimų lošimas, kuris turi 5 pakartotinius sukimus. Lošimo metu visi Sujungimo ir surinkimo simboliai, pasirodę pradiniam sukime, lieka vietoje, o visi kiti 1–5 būgnų pozicijos sukasi iš naujo. Bet kurie nauji sujungimo ir surinkimo simboliai, pasirodę pakartotinių sukimų metu, taip pat lieka vietoje iki pakartotinių sukimų pabaigos. Po lošimo išmokama už visas simbolių grandines. Jei per pakartotinius sukimus simbolių grandinė nepasiekia specialių pozicijų 3 ar 6 būgnuose, atsitiktinai išmokamas laimėjimas 3x, 4x, 5x, 6x, 8x arba 10x bendras statymas.
 - Pinigų vertė – pasirodžius šiam simboliui, jis gauna atsitiktinę pinigų vertę. Kai jį pasiekia simbolių grandinė, vertė išmokama. Galimos vertės 3 būgno specialiose pozicijose: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x arba 20x bendras statymas. Galimos vertės 6 būgno specialiose pozicijose: 10x, 12x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x arba 200x bendras statymas.
 - Pridėti laukiniai simboliai – kai pasiekama simbolių grandinė, atsitiktinai 2, 3, 4 arba 5 būgnų pozicijose pridedami laukiniai simboliai.
 - Nemokami sukimai – kai pasiekama simbolių grandinė po to, kai išmokėti visi laimėjimai už dabartinį sukimą, aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas ir išmokama 2x bendras statymas. Nemokamų sukimų simbolis visada rodo atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių: 7, 10, 15, 20 arba 25.
 - Paslaptingas laimėjimas – gali pasirodyti tik 6 būgne. Kai pasirodo, atskleidžia atsitiktinį laimėjimą. Galimi laimėjimai: 25x, 200x, 250x, 350x, 400x, 500x arba 4000x bendras statymas. Mažas, didelis ir didžiausias laimėjimai gali pasirodyti su x2 daugikliu.
 - Stumdymas – pasiekama simbolių grandinė, atsitiktinai 1–5 būgnų pozicijose pridedami simboliai su didžiausia verte. Mažą laimėjimą slepiantys simboliai – gali pasirodyti tik 3 būgno specialiose pozicijose. Kai pasiekama simbolių grandinė, vertė išmokama. Išmoka: 25x bendras statymas.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, išmokama 2x bendras statymas.

- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama išsukus nemokamų sukimų simbolių per Sujungimo ir surinkimo funkciją arba išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius. Lošimas prasideda su nemokamų sukimų skaičiumi, gautu iš visų surinktų Nemokamų sukimų simbolių, pridėjus 7, 10 arba 15 nemokamų sukimų už 3, 4 ar 5 sklaidos simbolius atitinkamai, jei tokių buvo iškritę sukime, kuris aktyvavo funkciją. Sujungimo ir surinkimo funkcija yra aktyvi ir veikia taip pat kaip pagrindiniame lošime. Lošimo metu: laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį x2 arba x3, kuris taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms tame sukime. Jei pasirodo daugiau laukinių simbolių, jų daugikliai dauginasi tarpusavyje. Jei lošimo metu pasirodo daugiau nemokamų sukimų simbolių per simbolių grandinę, skiriamas papildomas nemokamų sukimų skaičius, lygus visų pasiektų nemokamų sukimų simbolių vertei. Funkcijos metu galioja specialūs būgnai.
- Atsitiktinių sukimų metu atsitiktinėse pozicijose gali pasirodyti atsitiktinis laukinių simbolių, Sujungimo ir surinkimo simbolių arba didžiausios vertės simbolių skaičius.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta pagrindiniame lošime, už 100x esamo bendro statymo kainą. Perkant nemokamų sukimų funkciją, garantuotai bus išsukta pakankamai Sujungimo ir surinkimo simbolių, kad susidarytų simbolių grandinė, kuri pasiektų specialias pozicijas 3 būgne ir bent vieną iš pozicijų 6 būgne. Suaktyvinančių sukimų metu 6 būgne yra tik nemokamų sukimų simboliai su atsitiktiniu nemokamų sukimų skaičiumi.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Actekų Turtai („Fortune of Aztec“)

3143. Actekų Turtai („Fortune of Aztec“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir iki 32400 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Laimėjimai suteikiami už simbolius, einančius iš kairės į dešinę nuo kairiausio būgno. Būgnuose gali būti iki 5 simbolių, kartu su dar vienu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė nuo 2 iki 5 būgnų eilė sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Iš viso maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 32400. Ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų gali būti išsukti simboliai, užimantys 2, 3 arba 4 simbolių vietą.
- Lavinės funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta iš lošimo ekrano. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultate, prieš lavinės funkciją. Lavinės funkcija tęsis tol kol nebeliks laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo. Sklaidos simbolis nesprogsta per laviną ir lieka lošimo ekrane iki lavinės funkcijos pabaigos.
- Ribų funkcija. Simboliai, išskyrus laukinius arba sklaidos, gali atsitiktinai būti išsukti su sidabrine riba aplink juos. Kai sidabriniai ribos simboliai yra laiminčių kombinacijų dalis, jie nesprogsta, o vietoj to riba pasikeičia į auksinę ir toje vietoje pasirodo naujas atsitiktinis laimėjimą suteikiantis simbolis, išskyrus laukinį arba sklaidos simbolį. Kai aukso ribos simboliai yra laiminčių kombinacijų dalis, jie nesprogsta, o vietoj to ta vieta pasikeičia į laukinį simbolį. Jei šie laukiniai simboliai yra laiminčios kombinacijos dalis, jie sprogstą ir krenta per lavinės funkciją kaip įprastai.

- Daugiklio funkcija. Kiekvienos lavinės metu daugiklis padidėja x1. Daugiklis taikomas visoms tos lavinės laiminčioms kombinacijoms. Pasibaigus visoms lavinėms sukimo metu, daugiklis vėl grąžinamas į x1.
- Išsukus 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 arba 14 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28 arba 30 nemokamų sukimų. Kiekvienos lavinės metu daugiklis padidėja x2. Daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms to lošimo metu. Daugiklis nustatomas iš naujo pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai. Lošimo metu: jei pasirodo 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 arba 14 sklaidos simbolių, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, ir skiriamas atitinkamas papildomas nemokamų sukimų skaičius: 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28 arba 30. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: lošėjas gali padidinti statymo daugiklį iki 25x. Kai lošiama su aktyviu statymu, šansas išsukti sklaidos simbolius padidėja.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Gąsdinantis Frankis („Frightening Frankie“)

3144. Gąsdinantis Frankis („Frightening Frankie“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €357
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant būgnuose iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Kai išsukamas 1 ar daugiau žaibo simbolių, suteikiama žaibo nemokamų sukimų funkcija. Kai prasideda lošimas, už kiekvieną išsuktą žaibo simbolį iš būgno pašalinamas vienas mažiausią laimėjimą suteikiantis simbolis. Lošimas prasideda su atsitiktiniu nemokamų sukimų skaičiumi, nuo 2 iki 6. Kiekvieną kartą, kai lošime išsukamas vienas ar daugiau žaibo simbolių, funkcija suaktyvinama iš naujo ir atsitiktinai suteikiama nuo 2 iki 6 papildomų nemokamų sukimų. Už kiekvieną lošime išsuktą žaibo simbolį iš būgno pašalinama daugiau mažiausią laimėjimą suteikiančių simbolių, bet ne daugiau kaip 5. Po to, kai iš būgno pašalinamas 5 mažiausią laimėjimą suteikiantis simbolis, žaibo simbolis šio lošimo metu nebegali būti išsuktas. Jei lošimo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinamas monstrų tako nemokamų sukimų lošimas, o likę nemokami sukimai pridedami prie naujo lošimo pradžios. Naujai suaktyvintas monstrų tako nemokamų sukimų lošimas prasideda pašalinus mažiausią laimėjimą suteikiančius simbolius, kurie jau nėra ant būgno juostų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama monstrų tako nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, atsitiktinai, jei išsukami tik 2 sklaidos simboliai, gali pasirodyti žaibo animacija, kuri prideda trečią sklaidos simbolį atsitiktinėje lošimo ekrano pozicijoje, aktyvuodama nemokamų sukimų funkciją. Lošimas prasideda su x2 daugikliu, kuris taikomas visiems laimėjimams.
- Bandymo vamzdžio simbolis pasirodo tik monstrų tako nemokamų sukimų funkcijos metu. Kiekvieną kartą, kai lošimo metu pasirodo žaibo simbolis, vienas mažiausią laimėjimą suteikiantis simbolis pašalinamas iš būgno likusiam lošimui už kiekvieną pasirodžiusį žaibo simbolį. Vieno lošimo metu gali būti išsukti ne daugiau kaip 5 žaibo simboliai ir gali būti pašalinti tik 5 mažiausią laimėjimą suteikiantys simboliai. Po 5 žaibo simbolių išsukimo jis nebegali pasirodyti iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai lošimo metu išsukamas bandymo vamzdžio simbolis, jis surenkamas į skaitiklį. Surinkus 7 bandymo vamzdžio simbolius, lošimas suaktyvinamas iš naujo, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų ir prie

lošimo daugiklio pridedamas atsitiktinis daugiklis x1, x2, x5 arba x10. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 10x – galimybė laimėti monstrų tako nemokamų sukimų lošimą yra didesnė. Ant būgno yra daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 5x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Monstrų tako nemokamų sukimų lošimas gali būti iškart aktyvuotas pagrindiniame lošime, sumokėjus 100x dabartinis bendras statymas. Per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka išsukami 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Ugnies Brangakmenių Sėkmė („Gem Fire Fortune“)

3145. Ugnies Brangakmenių Sėkmė („Gem Fire Fortune“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €66
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama blokais, sudarytais iš mažiausiai 5 simbolių, sujungtų horizontaliai arba vertikalčiai.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsis tol, kol nebeliks laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Pagrindiniame lošime kiekvienai laiminčiai kombinacijai gali būti pritaikytas atsitiktinis daugiklis. Galimos šios daugiklio vertės: 2x, 5x, 10x arba 100x.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas. Lošimas prasideda su 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienai laiminčiai kombinacijai garantuojamas atsitiktinis daugiklis. Galimos šios daugiklio vertės: 5x, 10x arba 100x. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų lošime, funkcija aktyvuojama pakartotinai ir pridedami dar 5 nemokami sukimai. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 400x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Per ypatingą nemokamų sukimų funkciją visos laiminčios kombinacijos bus garantuotai padaugintos 10x arba 100x atsitiktiniu būdu.
- Laimėjus su keliais blokais visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Brangakmenių Trio („Gem Trio“)

3146. Brangakmenių Trio („Gem Trio“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus brangakmenių simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu. 3x simbolis tris kartus padaugina visų laiminčių kombinacijų, kurių dalis yra, laimėjimą, išskyrus kombinacijas, sudarytas iš laukinių simbolių.
- Ekране gali būti rodomi trijų tipų brangakmenių simboliai. Kai išsukami smaragdo, deimanto arba rubino brangakmenio simboliai, juos surenka smaragdo, deimanto arba rubino brangakmenių simboliai, esantys ekrano viršuje. Kai taip atsitinka, jie gali atsitiktinai suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją su smaragdo, deimanto arba rubino modifikatoriumi. Surinkimas vykdomas sukimo pabaigoje, o jei yra suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, atsitiktinai suaktyvinamas vienas, du arba trys modifikatoriai. Tolesnis nemokamų sukimų lošimas lošiamas su visais aktyvuotais modifikatoriais, su kuriais jis buvo suaktyvintas.
- Nemokamų sukimų lošimas prasideda nuo 10 nemokamų sukimų ir bent vienu iš trijų galimų modifikatorių, susijusių su brangakmenių simbolių kolekcija. Priklausomai nuo to, kaip atsitiktinai buvo suaktyvintas dabartinis lošimas, gali būti aktyvūs šie modifikatoriai: smaragdo modifikatorius - kai šis modifikatorius aktyvus, už kiekvieną lošimą išsuktą smaragdo brangakmenio simbolį atsitiktine tvarka suteikiami +1 arba +2 papildomi nemokami sukimai. Deimantų modifikatorius - kai šis modifikatorius aktyvus, lošimo metu galima laimėti 4 specialius premijos piniginius laimėjimus: mažąjį 20x, pagrindinį 50x, didįjį 300x arba didžiausią 10000x bendras statymas. Per lošimą kiekvienas išsuktas deimanto brangakmenio simbolis parodo vieno iš premijos laimėjimo pavadinimą ir yra surenkamas prie to pavadinimo laimėjimo. Kai surenkami 4 bet kurio iš premijos laimėjimų pavadinimai, tas premijos laimėjimas suteikiamas. Rubino modifikatorius - su šiuo modifikatoriumi nemokamų sukimų funkcija lošiama dviejuose 3 būgnų ir 3 eilių lošimo ekranuose, kiekviename iš jų suteikiama po 10 nemokamų sukimų. Papildomi nemokami sukimai, kuriuos skiria smaragdo brangakmenio simbolis, kai aktyvus ir smaragdo modifikatorius, skiriami už lošimo ekraną, kuriame šis brangakmenis išsukamas. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 50x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su vienu iš trijų modifikatorių, kuris suaktyvinamas atsitiktinai. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su dviem iš trijų modifikatorių, kurie suaktyvinami atsitiktinai. Sumokėjus 200x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su visais trimis garantuojamai suaktyvinamais modifikatoriais.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Genie Brangakmenių Grobis („Genie's Gem Bonanza“)

3147. Genie Brangakmenių Grobis („Genie's Gem Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kurioje lošimo ekrano vietoje.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta į lošimo ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų lavinos kritimų skaičiaus limitu.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Daugiklio simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir gali atsitiktinai būti išsuktas per sukimus ir lavinos funkciją tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų funkcijos metu. Kiekvieną kartą, kai jis išsukamas, atsitiktinai nustatoma iš anksto nustatyto daugiklio reikšmė. Galimos šios vertės: x2, x3, x5, x10 arba x100. Kai lavinos funkcijos seka baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
- Paslapties simbolis gali pasirodyti lošimo ekrane atsitiktinėse pozicijose. Kai bus išsukti paslapties simboliai, visi jie transformuosis į tą patį atsitiktinį laimėjimą suteikiantį simbolį arba į grynųjų monetų simbolius.
- Kai grynųjų monetų simboliai atsitiktinai atskleidžiami paslapties simbolių, jie visi įgyja atsitiktinę vertę ir ši vertė pridedama prie lavinos funkcijos laimėjimo. Galimos šios vertės: 1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 50x arba 100x bendras statymas. Atsitiktine tvarka sukimų ar lavinos funkcijos pabaigoje atsitiktinėse pozicijose lošimo ekrane gali būti pridėti paslapties, daugiklio arba sklaidos simboliai.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje lošimo ekrano vietoje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Lošimas prasideda su 12 nemokamų sukimų ir papildomais 2 nemokamais sukimais už kiekvieną sklaidos simbolį po ketvirto simbolio. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių per lošimą, vėl suaktyvinama funkcija ir suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai bei po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečio simbolio. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 30x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą yra didesnė. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošime įsigyjant jį už 100x bendras statymas. Kai perkama nemokamų sukimų funkcija, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka išsukami 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Cukriniai Pabarstukai („Hundreds and Thousands“)

3148. Cukriniai Pabarstukai („Hundreds and Thousands“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Laimėjimai suteikiami už penkių simbolių kombinaciją.
- Nemokamų sukimų simbolis pasirodo visuose būgnuose tik pagrindinio lošimo metu.
- Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Bendras laimėtų nemokamų sukimų skaičius nustatomas pagal bendrą laimėjusių linijų, susidariusių su nemokamų sukimų simboliu, skaičių. Nemokamų sukimų funkcija turi bendrą x2 daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimams per lošimą. Funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 10x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau nemokamų sukimų simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 5x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošime įsigyjant jį už 100x bendras statymas. Perkant nemokamų sukimų lošimą, atsitiktinis laimėjusių išmokų eilių su nemokamų sukimų simboliu skaičius garantuotai bus išsuktas suaktyvinusio sukimo metu.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Mėtiniai Ledinukai („Ice Mints“)

3149. Mėtiniai Ledinukai („Ice Mints“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir ledinukų simbolius. Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Po kiekvienu būgnu yra puodelio simbolis 2, 3 ir 4 būgnuose. Kiekvieno sukimo metu atsitiktiniuose puodelių simboliuose pasirodo atsitiktiniai daugikliai. Kai pasirodo ledinukų simboliai, jie nukrenta į puodelių simbolius, o jų vietoje pasirodo nauji simboliai. Atsitiktinai puodelių simboliai gali išplėsti laukinius simbolius per visą virš jų esantį būgną. Kai taip nutinka, puodelio simbolio daugiklis taip pat naudojamas padauginti visus laimėjimus lošimo ekrane. Jei gaunamas daugiau nei vienas daugiklis, jie sudedami tarpusavyje. Galimos atsitiktinės daugiklių reikšmės 2 ir 3 būgnuose: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x13, x14, x15, x16, x17, x18, x19 arba x20. Galimos atsitiktinės daugiklių reikšmės 4 būgne: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x13, x14, x15, x16, x17, x18, x19, x20, x21, x22, x23, x24 arba x25.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Lošimo pradžioje puodelių simboliai yra be daugiklio, kiekvieną kartą, kai į juos nukrenta ledinukų simboliai ir jie nesukelia laukinių simbolių išplėtimo virš jų esančiame būgne, už kiekvieną ledinuko simbolį puodelių simbolio daugiklis padidėja 1x. Puodelių simbolių daugikliai išlieka per visą nemokamų sukimų lošimą. Lošimo metu vėl išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama iš naujo ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošime įsigyjant jį už 80x bendras statymas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Gali Pasikliauti Taupykle („You Can Piggy Bank On It“)

3150. Gali Pasikliauti Taupykle („You Can Piggy Bank On It“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €470
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis TNT simbolis pasirodo ant visų būgnų per nemokamų sukimų lošimą. Laukinis TNT simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius. Sklaidos simbolis pagrindinio lošimo metu pasirodo visuose būgnuose, o nemokamų sukimų funkcijos metu - 1, 3 ir 5 būgnuose. Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kuri laimima per nemokamų sukimų funkciją. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 2000x bendras statymas.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo pradžioje atsidaro būgnų viršuje esantis seifo simbolis, kuriame pasirodo 14 pinigų simbolių. Per lošimą, kai tik išsukamas laukinis TNT simbolis, jis pirmiausia surenka ir suteikia laimėjimą už visus lošimo ekrane esančius pinigų simbolius, tada vidurinė lošimo ekrano padėtis tampa ypatinga, kurioje pasirodo kiaulės simbolis. Tada pinigų simboliai iš seifo simbolio nukrenta į lošimo ekraną ir taip pat yra surenkami. Pinigų simbolis ant viršutinio seifo simbolio ekrano pasikeičia į naujas atsitiktines vertes. Galimos seifo simbolio vertės yra: 0,2x, 0,4x, 0,6x, 0,8x, 1x, 2x, 5x arba 10x bendras statymas.
- Po pradinio surinkimo viduriniai lošimo būgnai pakartotinai suksis. Per šį pakartotinį sukimą gali būti išsukti kiaulės arba policijos simboliai. Jei išsukamas kiaulės simbolis, vertės iš seifo simbolio yra surenkamos, simboliai seife pasikeičia į atsitiktines vertes, ir viduriniai lošimo būgnai vėl suksis. Jei išsukamas policijos simbolis, pakartotinai sukimai baigiasi. Per lošimą išsukus 3 sklaidos simbolius, vėl suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošime įsigyjant jį už 100x bendras statymas. Perkant nemokamų sukimų lošimą, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai garantuotai išsukami per suaktyvinantį sukimą.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Aukso Puodo Ugnis („Jackpot Blaze“)

3151. Aukso Puodo Ugnis („Jackpot Blaze“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Bendras to paties simbolio skaičius ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos iš viršaus krentančiais simboliais. Kritimas tęsis tol, kol nepasirodo daugiau laimėjimo kombinacijų. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito. Visi laimėjimai išmokami po visų kritimų rezultato iš suložto pagrindinio sukimo. Specialių laimėjimų simboliai ir sklaidos simboliai nesprogsta ir lieka ekrane tol, kol baigiasi visi to paties sukimo metu įvykę kritimai.
- Specialaus laimėjimo simboliai.
- Lošime yra 5 specialių laimėjimų simboliai: mažasis – 5x bendras statymas, pagrindinis – 20x bendras statymas, didysis – 100x bendras statymas, didžiausias – 500x bendras statymas ir pats didžiausias – 1000x bendras statymas. Pagrindiniame lošime, kai tik išsukami specialių laimėjimų simboliai ir per tą sukimą ar lavinos funkciją yra laiminčių kombinacijų, jie kaupiami specialių laimėjimų skaitiklyje. Surinkus 2 mažuosius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama mažoji specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 4 pagrindinius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama pagrindinė specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 6 didžiuosius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama didžioji specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 8 didžiausius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama didžiausia specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 10 pačių didžiausių specialių laimėjimų simbolių, suteikiama pati didžiausia specialaus laimėjimo vertė. Jei bus išsukta daugiau specialių laimėjimų simbolių nei reikia norint laimėti, skaitiklis bus iš naujo nustatytas, o papildomi simboliai taip pat bus surinkti. Surinkti simboliai pašalinami iš lošimo ekrano, kai baigiasi sukimas ir visi to sukimo metu įvykę kritimai.
- Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bet kurioje lošimo ekrano vietoje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Per nemokamų sukimų lošimą specialių laimėjimų simboliai, surinkti į specialių laimėjimų skaitiklius, išlieka lošimo ekrane tarp sukimų ir krenta visą lošimą. Nemokamų sukimų lošimo metu išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, vėl suaktyvinama funkcija ir suteikiami atitinkamai 15, 20, 25 arba 30 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą patrigubėja. Ant būgnų pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Sumokėjus 100x dabartinis bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Perkant nemokamų sukimų funkciją garantuotai atsitiktine tvarka per suaktyvinantį sukimą bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Sumokėjus 500x dabartinis bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Perkant ypatingą nemokamų sukimų funkciją garantuotai atsitiktine tvarka per suaktyvinantį sukimą bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Per ypatingą nemokamų sukimų funkciją 1 surinktas mažasis specialaus laimėjimo simbolis suteikia mažąją specialaus laimėjimo vertę. Surinkus 2 pagrindinius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama pagrindinė specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 3 didžiuosius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama didžioji

specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 4 didžiausius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama didžiausia specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 5 pačius didžiausius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama pati didžiausia specialaus laimėjimo vertė.

- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Lavos Kamuoliai („Lava Balls“)

3152. Lavos Kamuoliai („Lava Balls“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €207,50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, lavos kamuolių, kamuolių išmetimo, papildomų nemokamų sukimų ir papildomo puodo verčių simbolius.
- Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Lavos kamuolių laukinis daugiklis. Pagrindinio lošimo metu lošimo ekrano apačioje yra 7 puodų simboliai. Kiekvieno sukimo metu ant jų pasirodo atsitiktiniai daugiklio dydžiai ir nemokami sukimai. Galimos daugiklio vertės: x1, x2, x3, x5, x7, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x35, x40, x50, x75, x88, x100, x250, x500, x1000. Kai išsukamas bent vienas laukinis simbolis ir bent vienas laukinis simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis, prieš skiriant laimėjimus, lavos kamuolio simbolis krenta per lošimo ekraną ir patenka į vieną iš 7 puodų simbolių apačioje. Jei lavos kamuolio simbolis nukrenta į puodo simbolį su daugikliu, visi laimėjimai, kuriuose yra laukinis simbolis, yra dauginami iš to daugiklio. Jei lavos kamuolio simbolis nukrenta į puodą su nemokamais sukimais, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių arba pataikius į nemokamų sukimų puodo simbolį iš laukinio laimėjimo, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas ir suteikiama 12 nemokamų sukimų. Lošimo metu ekrano apačioje esantys puodų simboliai yra su atsitiktine pinigų verte. Galimos pradinės vertės yra: 0,2x, 0,4x, 0,8x, 1x, 1,2x, 1,4x, 1,6x, 1,8x, 2x, 2,4x, 2,8x, 3,2x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 22x, 24x, 28x, 32x, 40x, 50x, 60x, 100x arba 200x bendras statymas. Puodų simboliai 1 ir 7 iš kairės į dešinę po kiekvieno nemokamo sukimo padidėja atsitiktine suma. Galimos padidėjimo vertės yra: 0,2x, 0,4x, 0,8x, 1x, 1,2x, 1,4x, 1,6x, 2x, 2,2x, 2,4x, 2,8x, 3,2x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 22x, 24x, 28x, 32x, 40x, 50x, 80x arba 120x bendras statymas. Lavos kamuolių laukinis daugiklis taip pat gali pasirodyti nemokamų sukimų lošime, ir kai tai įvyksta, puodų simboliai ekrano apačioje laikinai transformuojasi į atsitiktines daugiklio vertes šiai funkcijai.
- Papildomų puodų vertės simbolis pasirodo visuose būgnuose nemokamų sukimų lošimo metu. Kiekvieną kartą, kai šis simbolis išsukamas, atskleidžiama atsitiktinė pinigų suma. Po sukimo ta suma pridedama prie puodų simbolio po būgnu, ant kurio buvo išsukta, likusiam lošimo laikui. Galimos vertės yra: 0,2x, 0,28x, 0,4x, 0,6x, 0,72x, 0,8x, 1x, 1,12x, 1,2x, 1,4x, 1,6x, 2x, 2,4x, 2,8x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 11x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 80x, 120x arba 200x bendras statymas.
- Lavos kamuolių simbolis gali būti išsuktas tik 1 būgne.
- Kamuolio išmetimo simbolis gali būti išsuktas tik 5 būgne. Kamuolio išmetimo simbolis suteikia atsitiktinį kamuolių simbolių skaičių. Galimos vertės: 1, 2, 3, 5, 7, 10, 15, 20, 25, 42, 77, 88 arba 100 kamuolių simbolių.

- Kai lavos kamuolių ir kamuolio išmetimo simboliai išsukami tame pačiame sukime, kamuolio išmetimo simbolio nešamų kamuolių simbolių skaičius pridedamas prie matuoklio. Lošimo pabaigoje, kai visi nemokami sukimai yra sulošti, kamuolių simbolių skaičius, lygus skaitiklyje esančiam skaičiui, bus išmesti lošimo ekrane. Už kiekvieną kamuolio simbolį, kuris įkrenta į puodo simbolį lošimo ekrano apačioje, jo suma pridedama prie bendros laimėjimo sumos.
- Papildomų nemokamų sukimų simbolis suteikia atsitiktinį skaičių papildomų nemokamų sukimų, kurie yra suteikiami, kai šis simbolis yra išsukamas. Galimos vertės yra: 1, 2, 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta pagrindiniame lošime, už 100x esamo bendro statymo kainą.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Omarų Namai („Lobster House“)

3153. Omarų Namai („Lobster House“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus premijos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieno sukimo metu, laukinis simbolis ant to pačio būgno turi atsitiktinį 2x arba 3x daugiklį. Laukinis daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimų eilės daliai laimėjimui. Jei yra daugiau nei vienas laukinis simbolis ant tos pačios išmokėjimų eilės dalies, visi laukiniai daugikliai toje pačioje mokėjimų eilėje yra sudedami.
- Premijos simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Išsukus 3 premijos simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas. Už 3x premijos simbolius išmokama 5x bendras statymas. Už premijos simbolius išmokama jiems esant ant bet kurios pozicijos. Jei išsukami 2 premijos simboliai ir abu simboliai gali judėti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno srities, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su premijos simboliais išsukami viena pozicija žemiau, o būgnai be jų sukasi pakartotinai, tam, kad būtų išsuktas trečiasis premijos simbolis.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius. Grupė iš 9 kriauklių simbolių automatiškai atsiveria, atskleidama kiekviename kriauklės simbolyje esančių nemokamų sukimų skaičių. Kiekviename kriauklės simbolyje atsitiktinai rodomas 1, 2 arba 3 nemokamų sukimų skaičius. Kiekviename kriauklės simbolyje esantys skaičiai sudedami ir suteikiamas bendras skaičius. Per nemokamų sukimų lošimą visi laukiniai simboliai, kurie pasirodo ant 2, 3 arba 4 būgno, išlieka ekrane viso nemokamų sukimų lošimo metu. Lipnūs laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris atskleidžiamas, kai pasirodo laukinis simbolis, ir išlieka nepakitęs iki lošimo pabaigos. Nemokamų sukimų lošimo metu ant būgnų premijos simboliai nepasirodo. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai. Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai išsukami 3

premijos simboliai. Sumokėjus 400x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Ypatingos nemokamų sukimų funkcijos metu laukiniai simboliai kiekvieną kartą išsukami su atsitiktiniu daugikliu 15x arba 25x.

- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Brangakmenių Meistras („Master Gems“)

3154. Brangakmenių Meistras („Master Gems“) – tai 5 būgnų, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kur lošimo ekrane. Bendras tokių pat simbolių skaičius ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik ant 3 būgno. Kai laukinis simbolis dalyvauja laimėjime, suaktyvinama daugiklio kasyklų vežimo funkcija. Šis kasyklų vežimo simbolis sukasi ir suteikia daugiklį bendram laimėjimui 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x ar 100x.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Undinės Lobio Skrynia („Mermaid's Treasure Trove“)

3155. Undinės Lobio Skrynia („Mermaid's Treasure Trove“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant blokais mažiausiai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikalčiai.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai, išskyrus sklaidos simbolį, išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Kritimai tęsis tol kol nebeliks laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų.
- Daugiklio laukinis simbolis, pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Daugiklio laukinis simbolis pasirodo po laiminčios kombinacijos, kurioje daugiklio laukinio simbolio nėra. Daugiklio laukinis simbolis pasirodo atsitiktinėje laiminčios kombinacijos vietoje, po to, kai laimėję simboliai sprogs. Kai tik pasirodo laukinis simbolis, jis yra su daugikliu x1, ir kiekvieną kartą, kai jis dalyvauja laiminčioje kombinacijoje, daugiklis padidėja x1, o po sprogo jis atsitiktinai persikelia viena pozicija aukščiau, žemyn, į kairę arba į dešinę laiminčios kombinacijos srityje. Daugiklis taikomas visų laiminčių kombinacijų, kuriose yra tas laukinis simbolis, laimėjimui. Jei 2 ar daugiau laukinių simbolių yra toje pačioje laiminčioje kombinacijoje, po išmokėjimo jie susijungia į vieną ir jų daugikliai susumuojami.

Laimėjimą suteikiantys simboliai gali turėti atsitiktinį daugiklį. Galimos daugiklio vertės yra: 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x. Kai simboliai su daugikliu yra laiminčių kombinacijų, kuriose yra laukiniai simboliai, dalis, po sprogo jį daugiklis pridedamas prie laukinio daugiklio. Jei simboliai su daugikliu yra laiminčių kombinacijų, kuriose nėra laukinių simbolių, dalis, šios kombinacijos sukurta laukinio simbolio vertė prasidės nuo visų sprogousių simbolių daugiklių sumos. Jei 2 ar daugiau laukinių simbolių yra kartu su keliais laiminčiais deriniais, jie susijungia pagal pirmenybę. Pirmiausia pirmenybė suteikiama kombinacijoms, kuriose yra daugiausia laukinių simbolių, o po to - kombinacijai, kurioje yra didžiausios vertės simbolis. Daugiklio laukiniai simboliai išlieka lošimo ekrane iki visų sukimo metu atsiradusių kritimų pabaigos.

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai suteikiami 10, 12, 14, 16 arba 18 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu daugiklio laukiniai simboliai išlieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Jei sukimo metu, kuris suaktyvino šią funkciją, išsukami daugiklio laukiniai simboliai, lošimas prasideda su jais lošimo ekrane toje pačioje pozicijoje. Už kiekvieną sklaidos simbolį, kuris pasirodo lošimo metu, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 30x - galimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą yra 3x didesnė. Ant būgno yra daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliais, kurie garantuoti bus išsukti atsitiktine tvarka suaktyvinančiame sukime. Sumokėjus 400x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija su 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliais, kurie garantuoti bus išsukti atsitiktine tvarka suaktyvinančiame sukime. Ypatingų nemokamų sukimų funkcijos metu laukinių simbolių daugiklių vertė prasideda nuo 10x, o ne 1x.

- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Mistiniai Norai („Mystic Wishes“)

3156. Mistiniai Norai („Mystic Wishes“) – tai 3 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,07
- Didžiausias statymas: €1110,90
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Kai 2 laukiniai simboliai pasirodo lošimo ekrane, aktyvuojamas nemokamas sukimas to būgno, kuriame nėra laukinio simbolio.
- Aukso puodo ženkliukų simboliai atsitiktinai pridedami prie aukso puodo simbolio. Kai pasirodo 3 aukso puodo simboliai, suaktyvinamas aukso puodo premijos lošimas. Aukso puodo premijos lošimo metu galima laimėti 3 aukso puodus, kiekvienas su fiksuota bendra statymo verte: didysis – 888x bendras statymas, pagrindinis – 88x bendras statymas, mažasis – 38x bendras statymas.
- Premijos lošimo metu pasirinkus auksinės monetos simbolį, atskleidžiamas aukso puodo simbolis. Suderinus 3 vienodus simbolius, laimimas atitinkamas aukso puodas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Olimpo Pergalės („Olympus Wins“)

3157. Olimpo Pergalės („Olympus Wins“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 2000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų. Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol kol nebeliks laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.
- Aukšiniai simboliai. Atsitiktinai su bet kuriuo sukimu laimėjimą suteikiantys simboliai, pažymėti geltonai, atsiras atsitiktinėse padėtyse ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kai laiminčios kombinacijos bus suformuotos su aukšniais simboliais, jos pavirs į laukinius simbolius per kitą lavinos funkciją.
- Pagrindiniame lošime laimėjimų daugiklis, kuris taikomas visiems lošimo laimėjimams, po kiekvienos lavinos funkcijos padidėja iki 2x, 3x, 5x. Nuo ketvirtos lavinos funkcijos daugiklis išlieka 5x visiems vėlesniems sukimams. Pasibaigus visoms lavinos funkcijoms daugiklis nustatomas iš naujo.
- Ypatingas sklaidos simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose. Už 3 ar daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių kombinacijas suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Už 3 ar daugiau sklaidos arba ypatingos sklaidos simbolių kombinacijas, kuriose yra bent vienas ypatingas sklaidos simbolis, išmokama taip: už 1 ypatingos sklaidos simbolį bet kurios rūšies 3 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmokama 50x bendras statymas. Už 2 ypatingos sklaidos simbolių bet kurios rūšies 3 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmokama 500x bendras statymas. Už 3 ypatingos sklaidos simbolių bet kurios rūšies 3 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmokama 5,000x bendras statymas. Už 4 ypatingos sklaidos simbolių bet kurios rūšies 4 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmokama 100,000x bendras statymas.
- Išsukus 3 ar daugiau bet kokios rūšies sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų bei po 2 papildomus nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Per nemokamų sukimų lošimą ant 3 būgno visi simboliai yra aukšiniai simboliai. Nemokamuose sukimuose visi laimėjimai pradedami su 2x daugikliu, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms. Sukimo laimėjimo daugiklis po kiekvieno sukimo padidėja iki 4x, 6x ir 10x. Nuo 4 lavinos funkcijos daugiklis išlieka 10x visoms vėlesnėms lavinos funkcijoms. Pasibaigus visoms lavinos funkcijoms daugiklis vėl nustatomas į 2x. Šio lošimo metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, vėl suaktyvinama funkcija ir suteikiama dar 10 nemokamų sukimų bei 2 papildomi nemokami sukimai už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Ypatingas sklaidos simbolis nepasirodo per nemokamų sukimų lošimą. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Aukso Orakulas („Oracle of Gold“)

3158. Aukso Orakulas („Oracle of Gold“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant blokais mažiausiai po 5 simbolius sujungtus horizontaliai arba vertikalčiai.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol kol nebeliks laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.
- Laimėjimą suteikiantys simboliai gali būti išsukti atsitiktinai kaip auksinė versija. Kai auksinės versijos simboliai yra laimėjusios grupės dalis, po sprogo jie palieka savo vietoje laukinį simbolį. Šie laukiniai simboliai gali gauti atsitiktinį x2 arba x3 daugiklį, kuris taikomas bendram grupės laimėjimui. Jei toje pačioje grupėje yra daugiau daugiklių, jie dauginami kartu prieš dauginant laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis jis gali turėti atsitiktinį daugiklį x2 arba x3.
- Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bet kurioje lošimo ekrano vietoje suteikiami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Lošimo metu bendras daugiklis, taikomas visiems laimėjimams, po kiekvienos lavinos funkcijos padidėja 1. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, vėl suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas ir suteikiama 5, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas - statymo daugiklis 200x - lošiant su įjungtu ypatingu sukimo režimu, visi atsitiktiniai daugikliai, kuriuos turi laukiniai simboliai, yra atsitiktinai 5x arba 10x. Įjungus šį režimą, nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Privalomas Ante statymas - statymo daugiklis 40x - galimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra 5 kartus didesnė. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x dabartinis bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Perkant nemokamų sukimų funkciją garantuotai atsitiktine tvarka per suaktyvinantį sukimą bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Sumokėjus 400x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Ypatingoje nemokamų sukimų funkcijoje 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai garantuotai bus išsukti atsitiktinai suaktyvinančiame sukime. Visi atsitiktiniai daugikliai, kuriuos laukiniai simboliai turi vėlesniame lošime, yra 3x arba 4x.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Pandemijos Iškilimas („Pandemic Rising“)

3159. Pandemijos Iškilimas („Pandemic Rising“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €70
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir viruso simbolius. Laukinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose. Kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis išsukamas jis gali turėti atsitiktinį daugiklį x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8 arba x10. Jei daugiau laukinių simbolių yra toje pačioje laiminčioje kombinacijoje, jų daugikliai sudedami.
- Premijos simbolis pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose. Išsukus 3 premijos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 8 nemokami sukimai. Per šią funkciją visi išsukti laukiniai simboliai lošimo ekrane išlieka iki lošimo pabaigos. Lošimas taip pat turi bendrą daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimams. Jis prasideda nuo 1x ir gali didėti per lošimą, renkant viruso simbolius. Virusо simboliai pasirodo tik per nemokamų sukimų lošimą. Virusо simbolių surinkimas lošimo metu yra rodomas matuoklyje, kuris rodo daugiklius, pradėdant nuo 1x ir tęsiant 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 20x, 50x ir 100x. Kas 3 surinktas virusо simbolis pakeičia bendrąjį daugiklį į kitą eilėje ir suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Virusо simbolis yra surenkamas net tada, jei atsiranda po laukiniu simboliu. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas - statymo daugiklis 200x - lošiant su ypatingu sukimu, kiekvieno sukimo metu garantuotai išsukamas bent 1 laukinis simbolis atsitiktinėje pozicijoje su atsitiktiniu daugikliu. Privalomas Ante statymas - statymo daugiklis 80x – galimybė laimėti nemokamus sukimus yra beveik 10 x didesnė. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 500x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Ypatingos nemokamų sukimų funkcijos pradžioje garantuotai išsukami 2 laukiniai simboliai atsitiktinėse pozicijose su atsitiktiniu daugikliu.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Burtų Meistras („Spellmaster“)

3160. Burtų Meistras („Spellmaster“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos rutulio ir pinigų simbolius. Jis pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 pagrindinio lošimo būgnų.

- Lošimo ekrane gali būti rodomi trijų tipų premijos rutulio simboliai: kai išsukamas auksinis premijos rutulio simbolis, jis surenkamas į aukso puodo matuoklį lošimo ekrano viršuje. Kai aukso puodo matuoklis surenkamas, atsitiktine tvarka gali būti suaktyvinta pakartotinių sukimų funkcija. Lošiant šią funkciją su aktyviu aukso puodo modifikatoriumi, lošimo ekrano dydis padidėja iki 5 eilių ir 6 būgnų, o po kiekvieno išsukto auksinio premijos rutulio simbolio atsitiktinai parodomas aukso puodo pavadinimas. Surinkus 3 vienodus aukso puodo pavadinimus, suteikiamas piniginis laimėjimas. Galimos šios aukso puodo vertės: mažasis – 12,5x bendras statymas, pagrindinis – 30x bendras statymas, didysis – 125x bendras statymas, didžiausias – 1000x bendras statymas arba pats didžiausias – 1875x bendras statymas. Kai išsukamas raudonas premijos rutulio simbolis, raudonas premijos rutulio simbolis surenkamas į daugiklio grupės matuoklį lošimo ekrano viršuje. Kai daugiklio grupės matuoklis bus surinktas, atsitiktine tvarka gali būti suaktyvinta pakartotinių sukimų funkcija. Lošiant šią funkciją su aktyviuoju daugiklio grupės modifikatoriumi, kiekvienas atsitiktinai išsuktas raudonas premijos rutulio simbolis gali atsitiktinai suteikti daugiklį iki 10 tuo metu lošime ekrane esančių pinigų simbolių. Kai dauginami pinigų simboliai, pirmieji simboliai dauginami 2x, o paskutinio simbolio daugiklis atsitiktinai gali būti 2x, 3x, 4x, 5x arba 10x. Tas pats pinigų simbolis gali būti dauginamas ne daugiau kaip 4 kartus per pakartotinių sukimų lošimą. Kai išsukamas mėlynas premijos rutulio simbolis, mėlynas premijos rutulio simbolis surenkamas į pakrovimo grupės matuoklį lošimo ekrano viršuje. Kai pakrovimo grupės matuoklis surenkamas, gali atsitiktinai būti suaktyvinta pakartotinių sukimų funkcija. Lošiant šią funkciją su aktyviu pakrovimo grupės modifikatoriumi, kiekvienas išsuktas mėlynas premijos rutulio simbolis atsitiktinai pasirinks lošimo ekrane esantį pinigų simbolį, kurio vertė atsitiktine tvarka padidės kaskart atsinaujinant. Galimos vertės, kuriomis gali būti padidintos pinigų simbolių vertės, yra šios: 0,3x, 0,6x, 0,9x, 1,2x, 1,8x, 2,4x, 3x, 4x, 5x, 6x, 12,5x arba 25x bendras statymas. Rinkimas suaktyvinamas sukimo pabaigoje ir gali atsitiktinai suteikti vieną, du arba tris modifikatorius. Vėliau pakartotinių sukimų lošimas lošiamas su visais modifikatoriais, kurie buvo suaktyvinti iš pradžių.
- Pinigų simbolis pasirodo tik pakartotinių sukimų funkcijos metu. Kai simbolis išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 0,3x, 0,6x, 0,9x, 1,2x, 1,8x, 2,4x, 3x, 4x, 5x, 6x, 12,5x arba 25x bendras statymas. Prasidėjus lošimui, įprasti simboliai išnyksta ir ant būgnų juostų lieka tik laimėjimo nesuteikiantys, premijos rutulių ir pinigų simboliai. Lošimas lošiamas su visais modifikatoriais, kurie buvo suaktyvinti funkcijos pradžioje. Modifikatoriai, nesuaktyvinti lošimo pradžioje, gali atsitiktinai būti suaktyvinti lošimo metu, kai surenkami su jais susiję premijos rutulio simboliai. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais. Visi išsukti pinigų simboliai lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas pinigų simbolis arba premijos rutulio simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano pozicijos užpildomos pinigų simboliais. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba kai visos ekrano pozicijos yra užpildytos pinigų simboliais. Jei visose pozicijose yra pinigų simboliai, skiriamas 40000x bendras statymas laimėjimas. Lošimo pabaigoje visų ekrane esančių pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Pakartotinių sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, nusipirkus jį už 50 x bendras statymas. Nusipirkus pakartotinių sukimų funkciją, garantuojama, kad per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka bus vienas, du arba trys modifikatoriai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Žvaigždžių Šviesos Princesė: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Starlight Princess Super Scatter“)

3161. Žvaigždžių Šviesos Princesė: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Starlight Princess Super Scatter“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kur lošimo ekrane.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų. Už sklaidos simbolius išmokama jiems esant ant bet kurios būgnų pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta į lošimo ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Ypatingas sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. 4 ar daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių kombinacijos suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Už 4 ar daugiau sklaidos arba ypatingos sklaidos simbolių kombinacijas, kuriose yra bent vienas ypatingos sklaidos simbolis, išmokama taip: už 1 ypatingas sklaidos simbolį kartu su 4 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių kombinaciją išmokama 100x bendras statymas. Už 2 ypatingų sklaidos simbolių kartu su 4 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių kombinaciją išmokama 500x bendras statymas. Už 3 ypatingų sklaidos simbolių kartu su 4 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių kombinaciją išmokama 5 000x bendras statymas. Už 4 ypatingų sklaidos simbolių kartu su 4 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių išmokama 50 000x bendras statymas.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai 4 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Lošimas prasideda su 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu, kiekvieną kartą, kai pasirodo daugiklio simbolis ir sukimas baigiasi laimėjimu, daugiklio reikšmė pridedama prie bendro daugiklio. Visą lošimo trukmę, kiekvieną kartą, kai pasirodo naujas daugiklio simbolis ir sukimas baigiasi laimėjimu, bendro daugiklio reikšmė taip pat naudojama laimėjimui padauginti. Kai nemokamų sukimų lošimo metu pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Ypatingas sklaidos simbolis nemokamų sukimų lošimo metu nepasirodo. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 30x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, nusipirkus jį už 100x bendras statymas. Perkant nemokamų sukimų funkciją, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Ypatingas nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, nusipirkus jį už 500x bendras statymas. Ypatingos nemokamų sukimų funkcijos metu mažiausias daugiklis, kurį gali turėti daugiklio simboliai, yra 10x. Perkant ypatingą nemokamų sukimų funkciją, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Žvaigždžių Šviesos Laimėjimai („Starlight Wins“)

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

3162. Žvaigždžių Šviesos Laimėjimai („Starlight Wins“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 2000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų. Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol kol nebeliks laiminčių kombinacijų.
- Aukšiniai simboliai – atsitiktinai bet kurio sukimo metu įparstus laimėjimus suteikiantys simboliai, pažymėti geltonai, atsiras atsitiktinėse padėtyse ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kai laiminčios kombinacijos bus suformuotos su aukšniais simboliais, jos pavirs į laukinius simbolius per kitą lavinos funkciją.
- Pagrindiniame lošime laimėjimų daugiklis, kuris taikomas visiems lošimo laimėjimams, po kiekvieno lavinos funkcijos kritimo padidėja iki 2x, 3x, 5x. Nuo ketvirto lavinos funkcijos kritimo išlieka 5x daugiklis visiems vėlesniems sukimams. Pasibaigus visiems lavinos funkcijos kritimams daugiklis nustatomas iš naujo.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų bei po 2 papildomus nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Per nemokamų sukimų lošimą ant 3 būgno visi simboliai yra aukšiniai. Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai pradedami su 2x daugikliu, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms. Sukimo laimėjimo daugiklis po kiekvieno sukimo padidėja iki 4x, 6x ir 10x. Nuo 4 lavinos funkcijos kritimo daugiklis išlieka 10x visoms vėlesnėms lavinoms. Pasibaigus lavinos funkcijos kritimams daugiklis vėl nustatomas į 2x. Šio lošimo metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, vėl suaktyvinama funkcija ir suteikiama dar 10 nemokamų sukimų bei 2 papildomi nemokami sukimai už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Ypatinga Guminukų Ataka („Super Gummy Strike“)

3163. Ypatinga Guminukų Ataka („Super Gummy Strike“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų, surinkimo ir ypatingo surinkimo simbolius.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti tik 1 ir 3 būgnuose. Kai simbolis išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 25x, 50x, 150x arba 2000x bendras statymas.
- Surinkimo ir ypatingo surinkimo simboliai gali pasirodyti tik 2 būgne. Kai surinkimo arba ypatingo surinkimo simbolis pasirodo kartu su bent vienu pinigų simboliu, pinigų simbolio vertė surenkama ir išmokama.
- Išsukus bent 1 surinkimo simbolį be ypatingo surinkimo simbolio kartu su 1 pinigų simboliu 1 ir 3 būgnuose, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija. Kai suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija, lošimo ekrane gali būti atsitiktinai pridėti pinigų, surinkimo ir laukiniai simboliai. Kai pridedamas laukinis simbolis, jo vieta pažymima ir tai prideda 1x daugiklį į tą vietą. Daugiklis taikomas kiekvienam pinigų simboliui, kuris pasirodo toje vietoje, ir lieka pažymėtas iki lošimo pabaigos. Prieš prasidedant lošimui, visų pinigų simbolių vertės surenkamos surinkimo simboliu. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais ir lošiamas 3 eilių ir 3 būgnų lošimo ekrane. Kiekvieną kartą, kai išsukamas pinigų, surinkimo arba laukinis simbolis, skaitiklis grįžta į 3. Lošimo metu simboliai išnyksta ir lošimo ekrane lieka tik surinkimo simboliai ir pažymėtos vietos, jei tokių yra. Be to, lošimo metu sukasi ir sustoja tik laimėjimo nesuteikiantys, pinigų, surinkimo ir laukiniai simboliai. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų.
- Išsukus bent 1 ypatingą surinkimo simbolį kartu su 1 pinigų simboliu 1 ir 3 būgnuose, suaktyvinama ypatinga pakartotinių sukimų funkcija. Kai suaktyvinama ypatinga pakartotinių sukimų funkcija, pinigų, surinkimo ir laukiniai simboliai gali būti atsitiktinai pridėti lošimo ekrane. Kai pridedamas laukinis simbolis, jo pozicija pažymima ir tai prideda 1x daugiklį į tą vietą. Daugiklis taikomas kiekvienam pinigų simboliui, kuris pasirodo toje vietoje, ir lieka pažymėtas iki lošimo pabaigos. Prieš prasidedant lošimui, visų pinigų simbolių vertės surenkamos surinkimo simboliu. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais ir lošiamas 5 eilių ir 3 būgnų lošimo ekrane. Kiekvieną kartą, kai išsukamas pinigų, surinkimo arba laukinis simbolis, skaitiklis nustatomas į 3. Lošimo metu simboliai išnyksta ir ekrane lieka tik surinkimo simboliai ir pažymėtos vietos, jei tokių yra. Lošimo metu sukasi ir sustoja tik laimėjimo nesuteikiantys, pinigų, surinkimo ir laukiniai simboliai. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai. Pakartotinių sukimų ir ypatingų pakartotinių sukimų funkcijos taip pat gali būti suaktyvintos atsitiktinai, išsukus bent 1 pinigų, 1 surinkimo arba 1 ypatingo surinkimo simbolį.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 200x bendras statymas, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija su atsitiktiniais skaičiumi pinigų, surinkimo ir laukinių simbolių, kurie garantuotai bus išsukti suaktyviniame sukime. Sumokėjus 400x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga pakartotinių sukimų funkcija su atsitiktiniais skaičiumi pinigų, ypatingo surinkimo ir laukinių simbolių, kurie garantuotai bus išsukti suaktyviniame sukime.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Saldus Grobis: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Sweet Bonanza Super Scatter“)

3164. Saldus Grobis: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Sweet Bonanza Super Scatter“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kur lošimo ekrane.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų. Už sklaidos simbolius išmokama jiems esant ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta į lošimo ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Ypatingas sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. 4 ar daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių kombinacijos suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Už 4 ar daugiau sklaidos arba ypatingos sklaidos simbolių kombinacijas, kuriose yra bent vienas ypatingos sklaidos simbolis, išmokama taip: už 1 ypatingas sklaidos simbolių kombinacijoje kartu su 3 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių išmokama 100x bendras statymas. Už 2 ypatingus sklaidos simbolius kombinacijoje kartu su 3 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių išmokama 500x bendras statymas. Už 3 ypatingus sklaidos simbolius kombinacijoje kartu su 3 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių išmokama 5 000x bendras statymas. Už 4 ypatingus sklaidos simbolių kombinacijoje kartu su 3 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių išmokama 50 000x bendras statymas.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų lošimo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklio simbolis pasirodo ant būgnų tik nemokamų sukimų funkcijos metu ir išlieka ekrane iki pat lavinos funkcijos pabaigos. Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x daugiklio vertę. Pasibaigus lavinos funkcijos sekai, visų ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir bendras sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės. Ypatingas sklaidos simbolis nepasirodo per nemokamų sukimų lošimą. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją padvigubėja. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Sumokėjus 500x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Šiame režime visi daugiklio simboliai turi mažiausiai 20x daugiklį.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Saldus Grobis: Šėlsmas („Sweet Rush Bonanza“)

3165. Saldus Grobis: Šėlsmas („Sweet Rush Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kur lošimo ekrane.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų. Už sklaidos simbolius išmokama jiems esant ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta į lošimo ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Sprogus laiminčiam simboliui, jis pažymi savo vietą lošimo ekrane. Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogs dar vienas simbolis, ir neviršija x128. Daugiklis taikomas visoms ant jo patekusioms laimėjimo kombinacijoms. Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie pridedami vienas prie kito. Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos su daugikliais išlieka iki lavinos funkcijos sekos pabaigos ir panaikinamos, kai nebelieka kritimų.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje lošimo ekrano vietoje, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu pažymėtos vietos ir jų daugikliai išlieka iki lošimo pabaigos ir gali didėti su kiekvienu lavinos funkcijos kritimu per visus nemokamus sukimus. Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje ekrano vietoje, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: Super sukimas 2 - statymo daugiklis 5000x - kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo pradžioje visos pozicijos lošimo ekrane užpildomos daugikliais, pradedant nuo x32. Super sukimas 1 - statymo daugiklis 400x - kiekvieno pagrindinio sukimo pradžioje atsitiktinės pozicijos lošimo ekrane užpildomos daugikliais, mažiausiai x2. Ante statymas - statymo daugiklis 60x – tam, kad nemokamų sukimų funkcija būtų suaktyvinta reikia mažiausiai 3 sklaidos simbolių. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 500x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokami sukimų funkcija. Šiame režime x2 pradiniai daugikliai jau yra pridėti prie visų lošimo ekrano vietų.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Poseidono Bangos („Waves of Poseidon“)

3166. Poseidono Bangos („Waves of Poseidon“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kur lošimo ekrane.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta į lošimo ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito. Sklaidos ir premijos

simboliai nesprogsta per lavinos funkciją, o lieka lošimo ekrane iki visų to paties sukimo metu įvykusių lavinos funkcijų sekų pabaigos.

- Premijos simbolis pasirodo ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsuktas ir per lavinos funkciją tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu. Kai išsukamas premijos simbolis, jis gali turėti atsitiktinį daugiklį. Papildomas būgnas su daugiklio vertėmis yra lošimo ekrano šone. Pagrindiniame lošime šis būgnas rodomas užrakintas. Nuo apačios link viršaus daugiklio būgne yra šios vertės: 1x, 2x, 2x, 2x, 3x, 3x, 5x, 5x, 7x, 7x, 10x, 10x ir 20x. Kaskart per lavinos funkcijas burbulo simbolis pakyla viena būgno vieta aukšty, taip išryškindamas daugiklio vertę. Jei burbulo simbolis pasiekia daugiklio būgno viršų, jis lieka viršuje iki sukimo pabaigos. Kai išsukamas premijos simbolis, daugiklio būgnas atrakinamas ir esančios pagrindinės daugiklio vertės padauginamos iš daugiklio, kurį turi premijos simbolis. Visų lavinos funkcijos sekų pabaigoje bendras sukimo laimėjimas padauginamas iš daugiklio, kuris pažymėtas daugiklio būgne esančiu burbulo simboliu. Po to daugiklio būgno skaičiai grąžinami į pagrindinę vertę, o burbulo simbolis grąžinamas į pradinę padėtį daugiklio būgno apačioje.
- Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Per nemokamų sukimų lošimą lošimo ekrano šone esantis daugiklio būgnas visada atrakinamas. Šio lošimo metu išsukti premijos simboliai garantuotai turi daugiklį. Galimos šios vertės: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25 arba x50. Už kiekvieną lošimo metu išsuktą sklaidos simbolį suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Jei lošimas buvo suaktyvintas pagrindiniame lošime išsukus 6 sklaidos simbolius, jis laikomas ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Per ypatingą nemokamų sukimų funkciją daugiklių skaičiai ant daugiklio būgno tarp kiekvieno sukimo negrąžinami į pagrindinį skaičių. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 40x - lošiant su šia statymo daugiklio verte daugiklio būgnas visada atrakinamas, o ant jo esančio burbulo simbolio pažymėta vertė taikoma bendram visų sukimų laimėjimui. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Tai įprasta nemokamų sukimų funkcija, kurioje po kiekvieno nemokamo sukimo daugiklio būgno ir burbulo simbolio pozicijos vertės atstatomos iš naujo. Perkant nemokamų sukimų funkciją per suaktyvinantį sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Pradėjus funkciją su 6 sklaidos simboliais, ypatinga nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama. Sumokėjus 500x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Šiame režime daugiklių skaičiai daugiklio būgne nėra atstatomi į pagrindinį skaičių tarp kiekvieno sukimo. Perkant ypatingą nemokamų sukimų funkciją per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka gali būti išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Nepriklausomai nuo to, kiek sklaidos simbolių suaktyvina funkciją, garantuotai bus ypatingas nemokamų sukimų lošimas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Laukiniai Laukiniai Turtai. Sugrįžimas („Wild Wild Riches Returns“)

3167. Laukiniai Laukiniai Turtai. Sugrįžimas („Wild Wild Riches Returns“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 576 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir pinigų simbolius. Jis gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Laukinis simbolis gali atsitiktinai turėti x2 daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimams ir visiems pinigų simbolių surinkimams naudojant tą laukinį simbolį.
- Premijos simbolis gali būti pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Kai pinigų simbolis išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos reikšmės yra 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, mažoji – 10x, pagrindinė – 25x, didžioji – 50x, didžiausia – 100x, pati didžiausia 1000x viso statymo suma. Smaragdo – 10000x viso statymo suma gali pasirodyti tik būgne 5. Viso statymo suma yra statymo suma prieš taikant padidimus iš specialių funkcijų.
- Kai pinigų simboliai pasirodo ekrane, o laukiniai simboliai yra 1 arba 5 būgnuose, jų vertės surenkamos, padauginamos iš visų laukinių daugiklių sumos ir išmokamos.
- Išsukus 3 premijos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Prieš lošimą pradėdant, iš pradžių suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius: 6, 8, 10, 12, 15, 20 nemokamų sukimų. Lošėjas gali bet kuriuo metu pasirinkti lošti, kad padidintų nemokamų sukimų skaičių, arba surinkti esamą skaičių. Lošti galima nuo suteikto nemokamų sukimų skaičiaus ir lošti dėl didesnio galimo skaičiaus. Jei lošėjas nusprendžia lošti, ratas suksis ir sustos ant laimėjimo arba pralaimėjimo rezultato. Jei jis sustos ant laimėjimo rezultato, kitas didesnis nemokamų sukimų skaičius tampa dabartiniu laimėjimu ir juo galima lošti dar kartą, siekiant dar didesnio skaičiaus. Jei jis sustos ant pralaimėjimo rezultato, lošimas iš karto baigsis ir viskas, kas buvo laimėta iki tol, bus prarasta. Jei pradinis suteiktas nemokamų sukimų skaičius yra 20, rizikuoti dėl didesnio sukimų skaičiaus negalima ir lošimas prasideda su 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija pradėdama lošti, kai lošėjas nusprendžia surinkti esamą nemokamų sukimų skaičių arba kai esamas nemokamų sukimų skaičius pasiekia 20. Išsukus 2 arba 3 premijos simbolius per lošimą, vėl suaktyvinama funkcija ir suteikiama atitinkamai 2 arba 4 papildomi nemokami sukimai. Lošimo metu visų pinigų simbolių, kurie išsukami lošimo ekrane, vertės kaupiasi skaitiklyje. Lošimo pabaigoje, kai visi nemokami sukimai baigiasi, suaktyvinamas papildomas ypatingas sukimas. Šiame sukime viduriniai būgnai tampa milžinišku pinigų simboliu su iki to momento matuoklyje surinkta verte, o sukasi tik 1 ir 5 būgnai, sustojantys tik su laimėjimo nesuteikiančiais arba laukiniais simboliais. Milžiniško pinigų simbolio vertė yra skiriama už kiekvieną laukinį simbolį.
- Airiški sukimai. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 250x - lošiant su šiuo statymo daugikliu, lošimo ekrane rodomi tik laukiniai, pinigų, premijos simboliai arba tuščios vietos. Pinigų simbolių surinkimas vyksta taip pat kaip ir įprastame lošime, o premijos simboliai taip pat suaktyvina nemokamų sukimų lošimą. Nemokamų sukimų funkcija, suaktyvinta su airių sukimais, lošiama tik su pinigų, laukiniais ir premijos simboliais arba tuščiomis vietomis. Lošiant su airių sukimais ir suaktyvinant nemokamų sukimų funkciją, galima lošti dėl didesnio nemokamų sukimų skaičiaus. Statymo daugiklis 25x - įprastas lošimas. Airių sukimų metu nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, aktyvi galimybė lošti dėl didesnio nemokamų sukimų skaičiaus.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Vilko Auksas: 4 Paketas („Wolf Gold 4 Pack“)

3168. Vilko Auksas: 4 Paketas („Wolf Gold 4 Pack“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €195
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant 1, 3 arba 5 būgnų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, mėnulio ir auksinio mėnulio simbolius.
- Lošimo viršuje yra premijos ratas. Išsukus 3 sklaidos simbolius, suaktyvinama premijos rato funkcija ir laimima premijos funkcija, ypatinga premijos funkcija arba laimėjimas, lygus 10x bendro statymo suma (mažasis laimėjimas), 25x bendro statymo suma (pagrindinis laimėjimas), 100x bendro statymo suma (didysis laimėjimas), 500x bendro statymo suma (didžiausias laimėjimas) arba 5000x bendro statymo suma (pats didžiausias laimėjimas).
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas mėnulio simbolis, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 500x arba 5000x bendro statymo suma. Kiekvieną kartą, kai išsukamas auksinio mėnulio simbolis, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 500x arba 5000x bendro statymo suma.
- Išsukus 5 mėnulio simbolius arba išsukus premijos simbolį ant premijos rato, aktyvuojama premijos funkcija. Šis lošimas prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų ir lošiamas ant keturių 3 eilių ir 5 būgnų lošimo ekranų. Įprasti būgnai išnyksta ir sukasi bei sustoja tik laimėjimo nesuteikiantys, mėnulio ir auksinio mėnulio simboliai. Jei funkcija buvo suaktyvinta išsukus mėnulio simbolius, jie likusį lošimą lieka savo vietose viršutiniame kairiame lošimo ekrane. Jei funkcija buvo suaktyvinta ant premijos rato, lošimas prasideda, kai visi lošimo ekranai yra tušti. Mėnulio simboliai lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas prasideda atrakinus abu viršutinius lošimo ekranus. Per lošimą išsukus 1 auksinio mėnulio simbolį, atrakinami abu apatiniai lošimo ekranai. Kai apatiniai lošimo ekranai atrakinami, visi pakartotinių sukimų skaitikliai vėl atstatomas į 3. Per lošimą bet kuriame lošimo ekrane išsukus bent vieną mėnulio simbolį, atitinkamas lošimo ekrano pakartotinio sukimo skaitiklis vėl bus atstatomas į 3. Išsukus auksinio mėnulio simbolį bet kuriame lošimo ekrane, visų lošimo ekranų pakartotinio sukimo skaitikliai vėl bus atstatomas į 3. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi atrakinti lošimo ekranai užpildomi mėnulio ir auksinio mėnulio simboliais. Jei daugiau pakartotinių sukimų nebelieka, visų mėnulio ir auksinio mėnulio simbolių vertė sudedama ir išmokama. Jei lošimo ekranas visiškai užpildytas mėnulio ir auksinio mėnulio simboliais, taip pat skiriamas 1000x bendro statymo dydžio piniginis laimėjimas. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Išsukus 6 ar daugiau mėnulio simbolių arba 5 mėnulio simbolių kombinaciją su bent 1 auksinio mėnulio simboliu, arba išsukus ypatingą premijos simbolį ant premijos rato, aktyvuojama ypatinga premijos funkcija. Lošimas prasideda 3 pakartotiniais sukimais ir vyksta ant keturių 3 eilių ir 5 būgnų lošimo ekranų. Įprasti būgnai išnyksta, o suktis ir sustoti gali tik laimėjimo nesuteikiantys, mėnulio simboliai ir auksinio mėnulio simboliai. Jei funkcija buvo suaktyvinta išsukus mėnulio ir auksinio mėnulio simbolius, jie likusį lošimo laiką lieka savo vietose viršutiniame kairiame lošimo ekrane. Jei funkcija buvo suaktyvinta išsukus ypatingą premijos simbolį ant premijos rato, lošimas prasideda visiems lošimo ekranams esant tušties. Mėnulio ir auksinio mėnulio simboliai lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Per lošimą bet kuriame lošimo ekrane išsukus bent vieną mėnulio simbolį, atitinkamo lošimo ekrano pakartotinio sukimo skaitiklis atstatomas į 3. Išsukus auksinio mėnulio simbolį bet kuriame lošimo ekrane, visų lošimo ekranų pakartotinio sukimo skaitikliai vėl bus atstatomas į 3. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi lošimo ekranai užpildomi mėnulio arba auksinio mėnulio simboliais. Jei nebelieka daugiau

pakartotinių sukimų, visų mėnulio simbolių ir auksinio mėnulio simbolių vertės sudedamos ir išmokamos. Jei lošimo ekranas visiškai užpildytas mėnulio arba auksinio mėnulio simboliais, išmokamas 1000x bendro statymo dydžio piniginis laimėjimas. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos rato funkciją galima iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, nusipirkus už 100x bendro statymo suma.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Zombių Mokykla: Daugybė Būdų („Zombie School Megaways“)

3169. Zombių Mokykla: Daugybė Būdų („Zombie School Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laiminčio sukimo išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais, kurie krenta iš viršaus. Būgnų simbolių skaičius po kritimo gali atsitiktinai padidėti iki atsitiktinio skaičiaus, jei būgnuose buvo bent vienas laimintis simbolis. Kritimai tęsis tol, kol dėl kritimo neatsiras daugiau laiminčių kombinacijų.
- Išsukus 4, 5 arba 6 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Lošimo metu kiekvienas laimėjimas dauginamas iš skaičiaus, kuris lygus simbolių, kurie susprogo esamo kritimo metu, skaičiui. Funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 40x –didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą. Būgnuose pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su atsitiktiniais 4–6 sklaidos simboliais. Sumokėjus 500x bendras statymas aktyvuojama išliekamų daugiklių nemokamų sukimų funkcija, kurioje daugikliai, pasiekti po kiekvieno kritimo, pridedami prie bendro daugiklio, kuris išlieka viso nemokamų sukimų lošimo metu.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

4. Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 104-106 (tiekėjo „Pragmatic“ lošimai), kurie išdėstomi taip:

Įtraukianti Prabangi Ruletė („Immersive Roulette Deluxe“)

104. Įtraukianti Prabangi Ruletė („Immersive Roulette Deluxe“) – tai stalo lošimas.

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10000
- Didžiausias laimėjimas: €134000

Taisyklės:

- Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.
- Vidiniai statymai: Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį); Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17); Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilės galo išorinėje statymo pusėje; Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais; Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo), yra taip pat laikomas kampo statymu; Šešių skaičių linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių skaičių linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Išoriniai statymai: Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš langelių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių langelių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant langelio: Raudoni / juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės lošimo ekrane jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks: 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35; 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.
- „0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 lošimo sektoriaus taip: 1 žetonas tiesiai: 26; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.
- „Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės lošimo ekrane jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks: 1 žetonas tiesiai: 1; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;
- Kaimyniniai statymai: Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės lošimo ekraną. Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės lošimo ekrane. Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.
- Galimi ypatingi atvejai: Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas

sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Didžioji Ruletė 3000 („Mega Roulette 3000“)

105. Didžioji Ruletė 3000 („Mega Roulette 3000“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.
- Vidiniai statymai: Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį); Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17); Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilės galo išorinėje statymo pusėje; Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais; Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo), yra taip pat laikomas kampo statymu; Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Išoriniai statymai: Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš langelių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36.; Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių langelių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant langelio: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės lošimo ekrane jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks: 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35; 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.
- „0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 lošimo sektoriaus taip: 1 žetonas tiesiai: 26; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.
- „Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės lošimo ekrane jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trecdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks: 1 žetonas tiesiai: 1; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;

- Kaimyniniai statymai: Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės lošimo ekraną. Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės lošimo ekrane. Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.
- Atlikus statymą atsitiktine tvarka bus atrinkti nuo 1 iki 8 didieji laimingi skaičiai, kuriems bus suteikti daugikliai, padidinantys laimėjimą tuo atveju, jei lošėjas atliko statymą ant to skaičiaus ir jis buvo išsuktas, ir kurių dydis svyruoja nuo mažiausiai 50x iki daugiausiai 3000x.
- Lošime galima atlikti dviejų tipų specialiuosius statymus: didžiuosius statymus ir klasikinius specialius statymus. Didieji statymai – statymų grupės, leidžiančios greičiau atlikti statymus. Vienu paspaudimu atliekami keli statymai ant skaičiaus iš karto. Didieji statymai suskirstyti į 4 kategorijas: didžiosios galimybės, didieji tuzinai, didieji stulpeliai, statymas už viską. Didžioji galimybė – atliekamas statymas už 18 skaičių: (1–18) / (19–36). Didieji tuzinai – atliekamas statymas ant 12 pasirinkto tuzino skaičių. Didieji stulpeliai – atliekamas statymas ant 12 pasirinkto stulpelio skaičių. Statymas už viską – atliekamas statymas ant visų 37 lauke esančių skaičių.
- Klasikiniai specialiūs statymai: atviro finalo (Finales en Plein), Cheval finalo (Finales a Cheval) ir pilnai pabaigti statymai. Atviro finalo (Finales en Plein) – tai statymai už visus skaičius, kurie baigiasi pasirinktu skaitmeniu. Todėl šis statymas gali apimti tris arba keturis skaičius. Statant ant bet kurio Finales en Plein skilties skaičiaus, žetonai bus paskirstyti taip: • Finales en Plein 0 — 4 žetonų statymas ant 0, 10, 20 ir 30; Finales en Plein 1 — 4 žetonų statymas ant 1, 11, 21 ir 31; Finales en Plein 2 — 4 žetonų statymas ant 2, 12, 22 ir 32; Finales en Plein 3 — 4 žetonų statymas ant 3, 13, 23 ir 33; Finales en Plein 4 — 4 žetonų statymas ant 4, 14, 24 ir 34; Finales en Plein 5 — 4 žetonų statymas ant 5, 15, 25 ir 35; Finales en Plein 6 — 4 žetonų statymas ant 6, 16, 26 ir 36; Finales en Plein 7 — 3 žetonų statymas ant 7, 17 ir 27; Finales en Plein 8 — 3 žetonų statymas ant 8, 18 ir 28; Finales en Plein 9 — 3 žetonų statymas ant 9, 19 ir 29. Cheval finalo (Finales a Cheval) – tai statymai kai galima statyti dėl porų dalijimų, pasibaigiančių tuo pačiu skaitmeniu. Statant ant bet kurio Finales a Cheval skiltyje esančio skaičiaus, žetonai bus paskirstyti taip: Finales a Cheval 0/3 — 4 žetonų statymas už 0/3, 10/13, 20/23 ir 30/33 padalinimus; Finales a Cheval 1/4 — 4 žetonų statymas už 1/4, 11/14, 21/24 ir 31/34 padalinimus; Finales a Cheval 2/5 — 4 žetonų statymas ant padalinimų 2/5, 12/15, 22/25 ir 32/35; Finales a Cheval 3/6 — 4 žetonų statymas ant padalinimų 3/6, 13/16, 23/26 ir 33/36; Finales a Cheval 4/7 — 4 žetonų statymas už padalijimus 4/7, 14/17, 24/27 ir 34 ant skaičiaus; Finales a Cheval 5/8 — 4 žetonų statymas už padalijimus 5/8, 15/18, 25/28 ir 35 ant skaičiaus; Finales a Cheval 6/9 — 4 žetonų statymas už padalijimus 6/9, 16/19, 26/29 ir 36 ant skaičiaus; Finales a Cheval 7/10 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 7/10, 17/20 ir 27/30; Finales a Cheval 8/11 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 8/11, 18/21 ir 28/31; Finales a Cheval 9/12 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 9/12, 19/22 ir 29/32. Pilnai pabaigti statymai yra maksimalios aprėpties statymas, kai visi vidiniai statymai atliekami ant tam tikro skaičiaus, kaip nurodyta toliau: 1 žetonas už skaičiaus statymą, po 2 žetonus už kiekvieną padalinimą, 3 žetonai ant eilės statymo, 4 žetonai už kiekvieno iš kampų, 6 žetonai kiekvienoje šešių linijų. Atliekant statymą ant bet kokio skaičiaus skiltyse Pilnai pabaigtas statymas, ant ruletės išdėstymo bus padėtas tam tikras skaičius žetonų: Pilnai pabaigtas statymas už 0 - 17 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 1 — 27 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 2 — 36 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 3 — 27 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 ir 31 — 30 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 ir 32 — 40 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 ir 33 — 30 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 34 — 18 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 35 — 24 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 36 — 18 žetono statymą.
- Galimi ypatingi atvejai: Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad

problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Galios Sustiprinimo Ruletė („PowerUP Roulette“)

106. Galios Sustiprinimo Ruletė („PowerUP Roulette“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu yra vienodas šansas, kad 3, 4 arba 5 skaičiai iš ruletės išdėstymo bus pakelti į PowerUP numerius. Jei kamuoliukas ruletės rate sustoja ant PowerUP skaičių, visi statymai ant skaičiaus patenka į pirmąjį PowerUP premijos sukimą ir turi galimybę gauti iki 500x daugiklį, net jei nebuvo atliktas statymas ant PowerUP aktyvuojančio skaičiaus. Toliau iki 4 kartų galima aktyvuoti ir daugiau PowerUP sukimų, o kiekviename lošime laimėjimai didėja iki maksimalaus daugiklio 8000x ir suteikia teorinį maksimalų 15525x sukauptą išmokėjimą už vieną statymą ant skaičiaus.
- Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.
- Vidiniai statymai: Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį); Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17); Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilės galo išorinėje statymo pusėje; Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais; Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo), yra taip pat laikomas kampo statymu; Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Išoriniai statymai: Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš langelių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36.; Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių langelių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant langelio: Raudoni /Juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės lošimo ekrane jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks: 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35; 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.
- „0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 lošimo sektoriaus taip: 1 žetonas tiesiai: 26; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

- „Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės lošimo ekrane jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks: 1 žetonas tiesiai: 1; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;
- Kaimyniniai statymai: Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės lošimo ekraną. Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės lošimo ekrane. Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.
- Galimi ypatingi atvejai: Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.