

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos  
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus  
2026 m. sausio 15 d. įsakymu Nr. DIE-9

**UAB „PARTY CASINO“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO  
PRIEDAS NR. 2.40.**

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės (RAW iGaming).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Raudonbarzdžio Super Slėptuvė™“ („Redbeard’s SuperStash™“);
2. „Šinobio Pakilimas“ („Rise of Shinobi“);
3. „Didesnis Pinigų Ešerys“ („Bigger Money Bass“);
4. „Ramzesio Žiedų Knyga“ („Ramses Book of Rings“);
5. „Jazminos Laukiniai Būdai“ („Jazmin’s Wild Ways“);
6. „Iškreiptos Žaislų Pasakos“ („Twisted Toy Tales“);
7. „Visagalis Saldainis Super Simboliai“ („Almighty Lollipop Super Symbols“);
8. „Galingasis Kalėdų Senelis“ („Mighty Santa“);
9. „Didelis Pinigų Ešerys 6“ („Big Money Bass 6“);
10. „Ave Cezario Dinaminiai Būdai“ („Ave Caesar Dynamic Ways“);
11. „Piktasis Buivolas“ („Mad Buffalo“);
12. „Galingasis Ereliš Ekstremaliai“ („Mighty Eagle Extreme“);
13. „Pasiutę Super 2 Būdai“ („Raging Super2Ways“);
14. „Sklandos yra Svarbios“ („Scatter Matter“);
15. „Hefaisto Kalvė“ („Forge of Hephaestus“);
16. „Laimingas McGee ir Vaivorykštės Lobis“ („Lucky McGee & the Rainbow Treasure“);
17. „Actekų Pakilimas“ („Aztec Ascension“);
18. „Popeye ir Olive Oyl“ („Popeye & Olive Oyl“);
19. „Ali Babos Paslaptis“ („The Secret of Ali Baba“);
20. „Galingasis Vikingas“ („Mighty Viking“);
21. „Gilesnis Pinigų Ešerys“ („Deeper Money Bass“);
22. „Daimyo Kerštas“ („Revenge of the Daimyo“);
23. „Super Geležinkelių Bėgiai“ („Supertracks Railways“);
24. „Laukinė Gauja“ („The Wild Bunch“);
25. „Daug Visagalių Saldainių“ („Almighty Multipop“);
26. „Laukinis Pinigų Ešerys“ („Wild Money Bass“);
27. „Kasėjai yra Svarbūs“ („Miners Matter“);
28. „Kalėdos yra Svarbios“ („Christmas Matter“);
29. „Deimantiniai Šuniukai“ („Diamond Pups“);
30. „Aš Esu Spartakas“ („I am Spartacus“);
31. „Mariači yra Svarbus“ („Mariachis Matter“);
32. „Didelis Pinigų Ešerys“ („Big Money Bass“).

## ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

### 1. LOŠIMAS „RAUDONBARZDŽIO SUPER SLĖPTUVĖ™“ („REDBEARD'S SUPERSTASH™“)

#### 1.1. Lošimo taisyklės

- „Raudonbarzdžio Super Slėptuvė™“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 743 600,00 EUR.
- Už visus simbolius išmokama blokais, mažiausiai po 5 simbolius, sujungtais horizontaliai arba vertikalčiai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai surenkami į atitinkamus matuoklius. Likę simboliai krenta į lošimo ekrano apačią ir laisvos padėties yra pakeičiamos naujais simboliais iš „super slėptuvės“ („SuperStash“) eilučių iš viršaus. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Lošime virš pagrindinių būgnų yra dvi papildomos „super slėptuvės“ („SuperStash“) eilutės, kuriose gali atsirasti išmokos arba „paslapties“ („Mystery“) simboliai.
- Kai išsukamas „paslapties“ („Mystery“) simbolis, jis virsta atsitiktiniu simboliu – „laukiniu“ („Wild“), „daugiklio“ („Multiplier“), „dinamito“ („Dynamite“) arba „premijos“ („Bonus“) simboliu.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolio daugiklio vertė gali būti nuo x1 iki x5 pagrindinio lošimo metu, ir nuo x1 iki x10, x15 arba x20 nemokamų sukimų metu.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus įprastos išmokos simbolius.
- Lošimo metu taip pat yra laimėjimo daugiklis, kurio pradinė vertė yra x1. Kai „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis pasiekia žemiausią eilutę, jo daugiklio vertė yra pridėjama prie dabartinio laimėjimo daugiklio. Laimėjimo daugiklis taikomas visiems to sukimo laimėjimams.
- Jei ant būgnų atsiranda „dinamito“ („Dynamite“) simbolis, visi ant to paties būgno esantys išmokos simboliai yra pašalinami („super slėptuvės“ („SuperStash“) eilutėse simboliai nėra pašalinami).

#### 1.2. „Papūgos“ („Parrot“) funkcijos

- Bet kokio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš šių „papūgos“ („Parrot“) funkcijų:
  - „Girtos papūgos“ („Drunken Parrot“) funkcija – pridėjama vertikali linija iš 2-5 „laukinių“ („Wild“) simbolių. Funkcija atsitiktinai suaktyvinama, jei sukimo metu pasirodo „butelio“ („Bottle“) simbolis;
  - „Drąsios papūgos“ („Swashbuckling Parrot“) funkcija – atsitiktinėse būgnų vietose atsiranda 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Funkcija atsitiktinai suaktyvinama, jei sukimo metu pasirodo „kardo“ („Sword“) simbolis;
  - „Papūgos muškietininko“ („Musketeer Parrot“) funkcija – suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Funkcija atsitiktinai suaktyvinama, jei sukimo metu pasirodo „ginklo“ („Gun“) simbolis;

- „Negudrios papūgos“ („Clumsy Parrot“) funkcija – nuo būgnų pašalinama nuo 2 iki 10 simbolių. Funkcija atsitiktinai suaktyvinama sukimo be laimėjimo metu;
- „Papūgos sukčiautojo“ („Skullduggery Parrot“) funkcija - „super slėptuvės“ („SuperStash“) eilutėse atsiranda „paslapties“ („Mystery“) simboliai. Funkcija atsitiktinai suaktyvinama laiminčio sukimo metu.
- Nemokamų sukimų metu atsitiktinai gali būti suaktyvintos dar dvi „papūgos“ („Parrot“) funkcijos:
  - „Daugiklio papūgos“ („Multiplier Parrot“) funkcija – ant būgnų esančių „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių daugiklio vertės yra surenkamos ir pridamos prie laimėjimo daugiklio. Funkcija atsitiktinai suaktyvinama, jei laiminčio sukimo metu pasirodo „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis su x1 daugikliu;
  - „Lipnaus pirato papūgos“ („Sticky Pirate Parrot“) funkcija – 1-5 „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra užfiksuojami savo vietoje iki visų simbolių kritimų pabaigos. Funkcija atsitiktinai suaktyvinama,
  - jei sukimo metu pasirodo bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis.

### 1.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Visi išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai yra surenkami į matuoklį. Surinkus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
- Funkcijos metu laimėjimo daugiklis nėra atstatomas iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu „paslapties“ („Mystery“) simbolis gali virsti dar vienu simboliu – „atsitiktinio pašalinimo“ („Random Remover“) simboliu. Kai šis simbolis atsiranda ant būgnų, atsitiktinai parinkta rūšis simbolių yra pašalinama nuo būgnų.

### 1.4. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 1.85 kartų, įjungus „dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymą.
- Kai „dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padvigubinama.

## 2. LOŠIMAS „ŠINOBI PAKILIMAS“ („RISE OF SHINOBI“)

### 2.1. Lošimo taisyklės

- „Šinobio Pakilimas“ – tai 5 būgnų, 3-7 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 902 600,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu nuo 1 iki 15 simbolių bus pašalinti nuo būgnų, o vietoje jų atsiras nauji simboliai.
- Kai ant būgnų atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, suaktyvinama „vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) funkcija, kurios metu suaktyvinami pakartotiniai sukimai. Kiekvieno

pakartotinio sukimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis juda viena pozicija į kairę. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kad ant būgnų nebelieka „laukinių“ („Wild“) simbolių.

- Jei „vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) funkcijos metu ant būgnų atsiranda „premijos“ („Bonus“) simbolis, būgnas, ant kurio atsirado „premijos“ („Bonus“) simbolis, išsiplečia viena pozicija į apačią arba į viršų.
- Jei „vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) funkcijos metu ant būgnų atsiranda 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai, kiekvienas būgnas su „premijos“ („Bonus“) simboliu išsiplečia, bei jau išplėstų būgnų dydis perkeliamas į nemokamų sukimų funkciją. Po nemokamų sukimų, lošimas grąžinamas į „vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) funkciją.
- Jei „vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) funkcijos metu ant būgnų yra keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai, bei atsiranda vienas ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, tuomet atitinkami būgnai išsiplečia tiek kartų kiek „laukinių“ („Wild“) simbolių yra ant būgnų. Maksimalus būgno aukštis yra 7 eilutės.

## **2.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) funkcija gali būti suaktyvinta, tačiau būgnų išplėtimas nėra galimas.
- Funkcijos metu visi išsukti „dvasios gyvūno“ („Spirit Animal“) simboliai ant 5 būgno yra surenkami į matuoklį.
- Iš pradžių, renkami „pelėdos“ („Owl“) simboliai. Surinkus 3 „pelėdos“ („Owl“) simbolius, „laukinis“ („Wild“) simbolis tampa „vaikštančiu laukiniu“ („Walking Wild“) simboliu iki funkcijos pabaigos.
- Tuomet, pradedama rinkti „vilko“ („Wolf“) simbolius. Surinkus 3 „vilko“ („Wolf“) simbolius, „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis tampa 2 eilučių aukščio iki funkcijos pabaigos.
- Galiausiai, į matuoklį renkami „tigro“ („Tiger“) simboliai. Surinkus 3 „tigro“ („Tiger“) simbolius, „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis tampa 3 eilučių aukščio iki funkcijos pabaigos.
- Kiekvieną kartą užpildžius matuoklį, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

## **2.3. Premijos pirkimo funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „super“ nemokamų sukimų lošimą. Kai „super“ nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „super“ nemokamų sukimų funkcija. „Super“ nemokamų sukimų funkcijos metu atsitiktiniai būgnai išsiplečia iki atsitiktinio eilučių skaičiaus.

## **3. LOŠIMAS „DIDESNIS PINIGŲ EŠĖRYS“ („BIGGER MONEY BASS“)**

### 3.1. Lošimo taisyklės

- „Didesnis Pinigų Ešerys“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 150,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 751 680,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali atsirasti ant 1 ir 4 būgnų, bei turėti atsitiktinę vertę – 0.25x, 0.5x, 0.75x, 1x, 2x, 3x, 5x, 8x arba 10x bendro statymo.
- „Surinkimo“ („Collect“) simbolis gali atsirasti ant 5 būgno. Jei vieno sukimo metu ant būgnų atsiranda bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis ir „surinkimo“ („Collect“) simbolis, visų ant būgnų esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.
- Išsukus laiminčią kombinaciją iš 3 vienodų „žuvies“ („Fish“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu „žuvies“ („Fish“) simboliai lieka savo vietose, o visos kitos pozicijos sukamos pakartotinai. Jei pakartotinio sukimo metu ant būgnų atsiranda papildomas „žuvies“ („Fish“) arba „laukinis“ („Wild“) simbolis, suaktyvinama „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija su 1 pakartotiniu sukimu, jei ne – lošėjas gražinamas į pagrindinį lošimą.

### 3.2. „Laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija

- Išsukus laiminčią kombinaciją iš 4 ar 5 vienodų „žuvies“ („Fish“) simbolių, suaktyvinami 2 arba 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas „žuvies“ („Fish“) ir „laukinis“ („Wild“) simbolis turi savo daugiklio vertę:
  - „Laukinis“ („Wild“) simbolis – x2;
  - „Pagerinimo“ („Power Up“) simbolis – x1;
  - „Didelio ešerio“ („Bigg Bass“) simbolis – x4;
  - „Mėlynos žuvies“ („Blue Fish“) simbolis – x3;
  - „Violetinės žuvies“ („Purple Fish“) simbolis – x2;
  - „Žalios žuvies“ („Green Fish“) simbolis – x1.
- Virš būgnų esanti žvejo valtis nurodo surinktų daugiklių sumą, kuri prasideda nuo x1.
- Kai ant būgnų atsiranda bent vienas „žuvies“ („Fish“), „laukinis“ („Wild“) arba „pagerinimo“ („Power Up“) simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į pradinę vertę (1, 2 arba 3).
- Funkcijos pabaigoje bendras statymas yra padauginamas iš visų ant būgnų esančių simbolių daugiklių sumos, bei padauginamas iš daugiklio nurodyto ant žvejo valtys.
- Bet kokio pakartotinio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - „Pagauk žuvį“ („Catch a Fish“) funkcija – atsitiktinio „žuvies“ („Fish“) simbolio daugiklis pridedamas prie valtys daugiklio vertės. Taip pat suteikiamas papildomas sukimas;
  - „Balistinis ešerys“ („Ballistic Bass“) funkcija – pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į pradinę vertę;
  - „Beprotiškos žuvies“ („Berserker Fish“) funkcija – atsitiktinis „žuvies“ („Fish“) simbolis surenka iki 10 kitų atsitiktinių „žuvies“ („Fish“) simbolių daugiklių ir prideda jų vertes prie savo daugiklio vertės. Taip pat suteikiamas papildomas sukimas;
  - „Žuvų sprogdinimo“ („Fish Bombing“) funkcija – atsitiktinėje pozicijoje atsiranda bomba, kuri susprogdina savo pozicijos simbolį ir iki 8 šalia esančių simbolių.

Susprogdintų simbolių daugikliai pridedami prie valties daugiklio vertės. Taip pat suteikiamas papildomas sukimas;

- „Pagerinimo“ („Power Up“) funkcija – jei ant būgnų atsiranda „pagerinimo“ („Power Up“) simbolis, maksimalus pakartotinių sukimų skaičius padidėja vienu, bei pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į pradinę vertę. „Pagerinimo“ („Power Up“) simbolis gali atsirasti tik vieną kartą funkcijos metu.

### **3.3. Premijos pirkimo funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) lošimą su 3 pakartotiniais sukimais. Kai „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) lošimą su 3 pakartotiniais sukimais. Kai „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija, kurios metu valties daugiklio pradinė vertė yra x3.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) lošimą su 3 pakartotiniais sukimais. Kai „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija, kurios metu valties daugiklio pradinė vertė yra x5.

## **4. LOŠIMAS „RAMZESO ŽIEDŲ KNYGA“ („RAMSES BOOK OF RINGS“)**

### **4.1. Lošimo taisyklės**

- „Ramzesio Žiedų Knyga“ – tai 2-10 būgnų, 5 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 10 000,00 EUR.
- Lošimo būgnai vaizduojami ratu, o patį ratą sudaro 5 žiedai. Kiekvieno sukimo metu vieną rato žiedo simbolių skaičius gali svyruoti nuo 2 iki 10. Kiekvieno sukimo metu visi penki žiedai turi vienodą skaičių simbolių (nuo 2 iki 10).
- Išmokėjimo linijų skaičius atitinka skiltelių skaičių – didžiausias galimas aktyvių linijų skaičius yra 10.
- Laimėjimai išmokami išsukus bent 3 vienodus simbolius ant iš eilės einančių žiedų, pradedant nuo vidurinio žiedo. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

### **4.2. „Ramseso simbolio pakeitimas“ („Ramses Symbol Replace“) funkcija**

- Ši funkcija atsitiktinai suaktyvinama bet kokio be laimėjimo sukimo metu.
- Šalia pagrindinių lošimo būgnų pasirodo papildomas ekranas, kuriame rodomi 9 simboliai.
- Nuo 1 iki 3 mažos vertės simboliai pažymimi ir pašalinami iš ratų. Tuomet vienas aukštos vertės simbolis yra parenkamas atsitiktinai – jis pakeičia visus pašalintus simbolius.

### **4.3. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3, 4 ar 5 „laukinius“ („Wild“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 15 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktinis simbolis pasirenkamas kaip specialusis „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis.
- Po to, kai nustatomi įprastų laiminčių derinių laimėjimai, specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno.
- Jei tame pačiame rate pasirodo daugiau nei vienas „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis, laimėjimas padauginamas iš „išsiplečiančių“ („Expanding“) simbolių skaičiaus.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 ar 5 „laukinius“ („Wild“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 15 papildomų nemokamų sukimų.

### **4.4. Premijos pirkimo funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 10 nemokamų sukimų ir atsitiktinai parinktu specialiu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 10 nemokamų sukimų ir atsitiktinai parinktu „brangakmenio“ („Gem“) specialiu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 15 nemokamų sukimų ir atsitiktinai parinktu „brangakmenio“ („Gem“) specialiu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

## **5. LOŠIMAS „JAZMINOS LAUKINIAI BŪDAI“ („JAZMIN‘S WILD WAYS“)**

### **5.1. Lošimo taisyklės**

- „Jazminos Laukiniai Būdai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 – 7 776 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 851 400,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplečia, kad užpildytų visas būgno pozicijas. Taip pat pridedama papildoma eilutė, bei suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „laukinis“ („Wild“) simbolis lieka savo vietoje.

### **5.2. „Super šanso“ („Super Chance“) statymas**

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 10 kartų, įjungus „super šanso“ („Super Chance“) statymą.
- Kai „super šanso“ („Super Chance“) statymas įjungtas, garantuojama, kad ant būgnų atsiras „laukinis“ („Wild“) simbolis.

## 6. LOŠIMAS „IŠKREIPTOS ŽAISLŲ PASAKOS“ („TWISTED TOY TALES“)

### 6.1. Lošimo taisyklės

- „Iškreiptos Žaislų Pasakos“ – tai 5 būgnų, 4-10 eilučių ir iki 100 000 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 703 000,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus laiminčią kombinaciją iš „didvyrio laukinių“ („Hero Wild“) arba „paauglio didvyrio laukinių“ („Teen Hero Wild“) simbolių, būgnai, ant kurių šie simboliai yra, išsiplės viena eilute į viršų. Kiekvienas būgnas gali išsiplėsti iki 10 eilučių.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus „Juggy“ („Juggy“) simbolį, jis išsiplės žemyn iki būgno apačios, kad apribotų galimų laimėjimo kombinacijų skaičių. „Juggy“ („Juggy“) yra blokuojantis simbolis, ir negali atsirasti ant būgno su „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus bet kokią laiminčią kombinaciją, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu visi simboliai ant būgnų yra pakeičiami naujais simboliais.

### 6.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Visi išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra surenkami į matuoklį. Surinkus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius vieno sukimo metu, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Kai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, esamas išplėstų būgnų dydis perkeliamas į nemokamų sukimų funkciją. Tačiau jau funkcijos metu tolimesnis būgnų išplėtimas nėra galimas.
- Funkcijos metu visi išsukti „paauglio didvyrio laukiniai“ („Teen Hero Wild“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.
- Kiekvieno „paauglio didvyrio laukinio“ („Teen Hero Wild“) simbolio pradinė daugiklio vertė yra x1, kuri padidėja vienu kiekvieną kartą, kai „paauglio didvyrio laukinis“ („Teen Hero Wild“) simbolis yra bent vienos laiminčios kombinacijos dalis.
- Išsukus „Juggy“ („Juggy“) simbolį šalia „paauglio didvyrio laukinio“ („Teen Hero Wild“) simbolio, paskutinis tampa neaktyvus, ir bus pašalintas nuo būgnų sekančio sukimo pradžioje.

### 6.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 5 eilutėmis. Kai nemokamų sukimų funkcija

yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 6 eilutėmis. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 6 eilutėmis. Taip pat garantuojama, kad pirmo nemokamo sukimo metu ant būgnų atsiras „didvyrio laukinis“ („Hero Wild“) simbolis. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

## **7. LOŠIMAS „VISAGALIS SALDAINIS SUPER SIMBOLIAI“ („ALMIGHTY LOLLIPOP SUPER SYMBOLS“)**

### **7.1. Lošimo taisyklės**

- „Visagalis Saldainis Super Simboliai“ – tai 5-9 būgnų, 5-10 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 700 000,00 EUR.
- Išmokama tik už „super“ („Super“) simbolius. Kad „super“ („Super“) simbolis būtų suformuotas, bent 4 to paties tipo simbolių grupė turi būti išdėstyta vienas šalia kito. Įstrižai išdėstyti simboliai negali būti įtraukti į „super“ („Super“) simbolį. Kai „super“ („Super“) simboliai yra suformuoti, visi kiti simboliai yra pašalinami, o laisvos padėtytys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kuo didesnis „super“ („Super“) simbolis, tuo didesnis išmokėjimas skiriamas.
- Jei du „super“ („Super“) simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų bus perkelti į viršų, kad būtų sukurtas reikiamas pozicijų skaičius. Maksimalus eilučių skaičius yra 10 eilučių.
- Bet kokio sukimo metu „super“ („Super“) simbolio vertė gali būti pakeista į kitą, didesnę vertę.
- Bet kokio sukimo metu gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu pridedami papildomi būgnai. Maksimalus būgnų skaičius yra 9.

### **7.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Visi išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai yra surenkami į matuoklį. Surinkus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius vieno sukimo metu, atitinkamai suaktyvinami 8, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 12 ar 15 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis su x2, x3 ar x5 daugiklio verte.
- Jei „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis yra išsukamas šalia „super“ („Super“) simbolio, prie „super“ („Super“) simbolio pridedama „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio vertė.

- Jei funkcijos metu pridodamas papildomas būgnas, jis gali turėti tokius pačius simbolius, kaip ir būgnas jam iš kairės, arba iš dešinės.

### 7.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 8 nemokamais sukimais. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 12 nemokamų sukimų. Taip pat garantuojama, kad kiekvieno nemokamo sukimo metu bus pridodami papildomi būgnai. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

## 8. LOŠIMAS „GALINGASIS KALĖDŲ SENELIS“ („MIGHTY SANTA“)

### 8.1. Lošimo taisyklės

- „Galingasis Kalėdų Senelis“ – tai 5 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,01 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 70 010,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už „super“ („Super“) simbolius. Kad „super“ („Super“) simbolis būtų suformuotas, bent 4 to paties tipo simbolių grupė turi būti išdėstyta vienas šalia kito. Įstrižai išdėstyti simboliai negali būti įtraukti į „super“ („Super“) simbolį. Kai „super“ („Super“) simboliai yra suformuoti, visi kiti simboliai yra pašalinami, o laisvos padėtytys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kuo didesnis „super“ („Super“) simbolis, tuo didesnis išmokėjimas skiriamas.
- Kai susiformuoja bent vienas „super“ („Super“) simbolis, atsitiktinėse pozicijose atsiranda nuo 1 iki 5 „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių. Jei „super“ („Super“) simbolis atsiranda šalia „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio, prie „super“ („Super“) simbolio pridodama „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio vertė. „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis gali turėti x2, x3, x4 ar x5 daugiklio vertę.
- Jei visos pozicijos yra užpildytos „super“ („Super“) simboliais, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu visi simboliai ant būgnų yra pakeičiami naujais simboliais.
- Bet kokio sukimo be laimėjimo metu, atsitiktinai gali būti suaktyvintas pakartotinis sukimas, kurio metu visi simboliai ant būgnų yra pakeičiami naujais simboliais.

### 8.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Visi išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai yra surenkami į matuoklį. Surinkus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius vieno sukimo metu, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 10, 12 ar 15 papildomų nemokamų sukimų.

- Bet kokio sukimo metu gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu bus atskleista daugiklio vertė – x5, x10, x20 arba x50. Atskleistas daugiklis pridamas prie laimėjimo daugiklio, kuris taikomas visiems sukimo laimėjimams.

## 9. LOŠIMAS „DIDELIS PINIGŲ EŠERYS 6“ („BIG MONEY BASS 6“)

### 9.1. Lošimo taisyklės

- „Didelis Pinigų Ešerys 6“ – tai 5-6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 625 100,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Išsukus laiminčią kombinaciją, kurioje dalyvauja bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas yra padvigubinamas.
- Bet kokio sukimo be laimėjimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu keli atsitiktiniai simboliai pakeičiami kitais simboliais.
- Bet kokio sukimo be laimėjimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu traukiami atsitiktiniai būgnai aukštyn, kad ekrane atsirastų „premijos“ („Bonus“) simboliai, arba simboliai, kurie gali sudaryti laiminčią kombinaciją.

### 9.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama 15 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų metu lošiama su 5 būgnais, visi laimėjimai yra dauginami iš 3, o jei su 6 būgnais – iš 6.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama 15 papildomų nemokamų sukimų.

### 9.3. „Papildomas“ („Extra“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 kartus, įjungus „papildomą“ („Extra“) statymą.
- Kai „papildomas“ („Extra“) statymas įjungtas, lošimas lošiamas su 6 būgnais.

## 10. LOŠIMAS „AVE CEZARIO DINAMINIAI BŪDAI“ („AVE CAESAR DYNAMIC WAYS“)

### 10.1. Lošimo taisyklės

- „Ave Cezario Dinaminiai Būdai“ – tai 5 būgnų, 3-5 eilučių ir 243 – 3 125 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

- Bet kokio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti „paslapties“ („Mystery“) ir kartais „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai virsta atsitiktiniu išmokėjimo simboliu.
- Bet kokio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti vienas ar daugiau didelių („Supersized“) simbolių.
- Bet kokio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu sukamas laimės ratas, kad atskleistų atsitiktinį laimėjimą.

#### **10.2. „Romos šlovės“ („Glory of Rome“) nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) ir „Romos šlovės“ („Glory of Rome“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsitiktinai gali tapti „lipniais laukiniais“ („Sticky Wild“) simboliais, nurodantys kiek sukimų (1-3) išliks savo vietoje.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „papildomo nemokamo sukimo“ („Extra Free Spin“) simbolį, suaktyvinamas papildomas nemokamas sukimas.

#### **10.3. „Druido“ („Druid“) nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) ir „druido“ („Druid“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš pradėdant funkciją, atsitiktinis nemokamų sukimų funkcijos tipas yra pasirenkamas:
- Suaktyvinama 10 nemokamų sukimų, kurių metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi x2 daugiklį;
- Suaktyvinami 7 nemokami sukimai, kurių metu visi „II“ ir „I“ simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
- Suaktyvinama 10 nemokamų sukimų, kurių metu ant būgnų visada yra „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis.
- Nemokamų sukimų metu ant 5 būgno gali atsirasti „eliksiro“ („Potion“) simbolis. Jeigu taip atsitinka:
  - Visi to sukimo laimėjimai dauginami iš x2 ar x3 daugiklio;
  - Suaktyvinami papildomi nemokami sukimai (daugiausiai 3);
  - Suteikiamas laimėjimas (6x, 7x, 8x, 9x ar 10x bendras statymas);
  - Ant būgnų atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai (daugiausiai 3).

#### **10.4. Premijos pirkimo funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Romos šlovės“ („Glory of Rome“) nemokamų sukimų lošimą. Kai „Romos šlovės“ („Glory of Rome“) nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Romos šlovės“ („Glory of Rome“) nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „druido“ („Druid“) nemokamų sukimų lošimą. Kai „druido“ („Druid“) nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „druido“ („Druid“) nemokamų sukimų funkcija.

## 11. LOŠIMAS „PIKTASIS BUIVOLAS“ („MAD BUFFALO“)

### 11.1. Lošimo taisyklės

- „Piktasis Buivolas“ – tai 5 būgnų, 5-20 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Išmokama tik už „super“ („Super“) simbolius. Kad „super“ („Super“) simbolis būtų suformuotas, bent 4 to paties tipo simbolių grupė turi būti išdėstyta vienas šalia kito. Įstrižai išdėstyti simboliai negali būti įtraukti į „super“ („Super“) simbolį. Kai „super“ („Super“) simboliai yra suformuoti, visi kiti simboliai yra pašalinami, o laisvos padėties yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kuo didesnis „super“ („Super“) simbolis, tuo didesnis išmokėjimas skiriamas.
- Jei du „super“ („Super“) simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų bus perkelti į viršų, kad būtų sukurtas reikiamas pozicijų skaičius. Maksimalus eilučių skaičius yra 20 eilučių.
- Pagrindinio lošimo metu ant 8, 12, 16 ir 20 eilutės atitinkamai nurodyti x2, x4, x8 ir x16 daugikliai. Jei „super“ („Super“) simbolis pasiekia 8 arba aukštesnę eilutę, „super“ („Super“) simbolio laimėjimas padauginamas iš atitinkamo daugiklio.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti 1 – 6 „paslapties“ („Mystery“) simboliai. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai virsta atsitiktiniu simboliu.
- Bet kokio sukimo be laimėjimo metu, atsitiktinai gali būti suaktyvintas pakartotinis sukimas.

### 11.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Susiformavus bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio „premijos“ („Bonus“) simboliui, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų skaičius yra lygus „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiui „super“ („Super“) simbolių padouginus iš 2. Nemokamų sukimų funkcija pradeda su 6 būgnais ir 5 eilutėmis.
- Nemokamų sukimų metu pradant nuo 6 eilutės yra nurodyti daugikliai (nuo x2 iki x50). Jei „super“ („Super“) simbolis pasiekia 6 arba aukštesnę eilutę, „super“ („Super“) simbolio laimėjimas padauginamas iš atitinkamo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis su x2, x3 ar x5 daugiklio verte.
- Jei „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis yra išsukamas šalia „super“ („Super“) simbolio, prie „super“ („Super“) simbolio pridedama „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio vertė.
- Nemokamų sukimų metu susiformavus bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio „premijos“ („Bonus“) simboliui, suaktyvinami papildomi nemokami sukimai. Papildomų nemokamų sukimų skaičius yra lygus „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiui „super“ („Super“) simbolių padouginus iš 2.

## 12. LOŠIMAS „GALINGASIS ERELIS EKSTREMALIAI“ („MIGHTY EAGLE EXTREME“)

### 12.1. Lošimo taisyklės

- „Galingasis Erelis Ekstremaliai“ – tai 5 būgnų, 5-20 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Išmokama tik už „super“ („Super“) simbolius. Kad „super“ („Super“) simbolis būtų suformuotas, bent 4 to paties tipo simbolių grupė turi būti išdėstyta vienas šalia kito. Įstrižai išdėstyti simboliai negali būti įtraukti į „super“ („Super“) simbolį. Kai „super“ („Super“) simboliai yra suformuoti, visi kiti simboliai yra pašalinami, o laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kuo didesnis „super“ („Super“) simbolis, tuo didesnis išmokėjimas skiriamas.
- Jei du „super“ („Super“) simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų bus perkelti į viršų, kad būtų sukurtas reikiamas pozicijų skaičius. Maksimalus eilučių skaičius yra 20 eilučių.
- Pagrindinio lošimo metu ant 8, 12, 16 ir 20 eilutės atitinkamai nurodyti x2, x4, x8 ir x16 daugikliai. Jei „super“ („Super“) simbolis pasiekia 8 arba aukštesnę eilutę, „super“ („Super“) simbolio laimėjimas padauginamas iš atitinkamo daugiklio.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti 1 – 6 „paslapties“ („Mystery“) simboliai. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai virsta atsitiktiniu simboliu.
- Bet kokio sukimo be laimėjimo metu, atsitiktinai gali būti suaktyvintas pakartotinis sukimas.

#### **12.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Susiformavus bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio „premijos“ („Bonus“) simboliui, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų skaičius yra lygus „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiui „super“ („Super“) simbolyje padauginus iš 2. Nemokamų sukimų funkcija pradeda su 6 būgnais ir 5 eilutėmis.
- Nemokamų sukimų metu pradėdant nuo 6 eilutės yra nurodyti daugikliai (nuo x2 iki x50). Jei „super“ („Super“) simbolis pasiekia 6 arba aukštesnę eilutę, „super“ („Super“) simbolio laimėjimas padauginamas iš atitinkamo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis su x2, x3 ar x5 daugiklio verte.
- Jei „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis yra išsukamas šalia „super“ („Super“) simbolio, prie „super“ („Super“) simbolio pridedama „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio vertė.
- Nemokamų sukimų metu susiformavus bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio „premijos“ („Bonus“) simboliui, suaktyvinami papildomi nemokami sukimai. Papildomų nemokamų sukimų skaičius yra lygus „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiui „super“ („Super“) simbolyje.

### **13. LOŠIMAS „PASIUTĘ SUPER 2 BŪDAI“ („RAGING SUPER2WAYS“)**

#### **13.1. Lošimo taisyklės**

- „Pasiutę Super 2 Būdai“ – tai 5-9 būgnų, 5-15 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 700 000,00 EUR.

- Išmokama tik už „super“ („Super“) simbolius. Kad „super“ („Super“) simbolis būtų suformuotas, bent 4 to paties tipo simbolių grupė turi būti išdėstyta vienas šalia kito. Įstrižai išdėstyti simboliai negali būti įtraukti į „super“ („Super“) simbolį. Kai „super“ („Super“) simboliai yra suformuoti, visi kiti simboliai yra pašalinami, o laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kuo didesnis „super“ („Super“) simbolis, tuo didesnis išmokėjimas skiriamas.
- Jei du „super“ („Super“) simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų bus perkelti į viršų, kad būtų sukurtas reikiamas pozicijų skaičius. Maksimalus eilučių skaičius yra 15 eilučių.
- Išsukus bent vieną „dramblio“ („Elephant“) simbolį, pridamas papildomas būgnas iš kairės arba iš dešinės už kiekvieną „dramblio“ („Elephant“) simbolį. Vieno sukimo metu ant būgnų gali atsirasti iki 4 „dramblio“ („Elephant“) simbolių.
- Išsukus „buivolo“ („Buffalo“) simbolį, nuo 1 iki 10 simbolių yra pašalinami nuo būgnų, laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais.
- Išsukus „begemoto“ („Hippo“) simbolį, visi simboliai po juo tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Vieno sukimo metu ant būgnų gali atsirasti tik 1 „begemoto“ („Hippo“) simbolis.
- „Laukinis“ („Wild“) pakeičia visus simbolius.

### 13.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Susiformavus bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio „premijos“ („Bonus“) simboliui, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų skaičius yra lygus „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiui „super“ („Super“) simbolyje padauginus iš 2.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis su x2, x3 ar x5 daugiklio verte.
- Jei „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis yra išsukamas šalia „super“ („Super“) simbolio, prie „super“ („Super“) simbolio pridama „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio vertė.
- Nemokamų sukimų metu susiformavus bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) dydžio „premijos“ („Bonus“) simboliui, suaktyvinami papildomi nemokami sukimai. Papildomų nemokamų sukimų skaičius yra lygus „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiui „super“ („Super“) simbolyje.

### 13.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 9 būgnais. Šios funkcijos metu „begemoto“ („Hippo“) ir „buivolo“ („Buffalo“) simboliai negali atsirasti. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

## 14. LOŠIMAS „SKLAIDOS YRA SVARBIOS“ („SCATTER MATTER“)

#### 14.1. Lošimo taisyklės

- „Sklaidos yra Svarbios“ – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 2 000 000,00 EUR.
- Išmokama tik už surinktus „brangakmenio“ („Gem“) simbolius. Kuo daugiau „brangakmenio“ („Gem“) simbolių surenkama, tuo didesnis bus laimėjimas.
- Kai vieno sukimo metu ant būgnų atsiranda 4 ar daugiau „brangakmenio“ („Gem“) simbolių, bei „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolis tokios pačios rūšies, visi „brangakmenio“ („Gem“) simboliai yra surenkami. Laimėjimą sudaro bendras surinktų „brangakmenio“ („Gem“) simbolių skaičius, padaugintas iš to „brangakmenio“ („Gem“) simbolio vertės. Jei ant būgnų yra daugiau nei vienas „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolis, „brangakmenio“ („Gem“) simboliai tokios pačios rūšies yra surenkami tiek kartų, kiek yra „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolių.
- Pagrindinio lošimo metu ant būgnų gali atsirasti daugiausiai 3 „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simboliai.
- Kiekvienai iš 5 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių rūšių yra specialūs „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai. Jei surinktų „brangakmenio“ („Gem“) simbolių spalva sutampa su „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio spalva, „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolio surinkta vertė dauginama iš atitinkamo „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio vertės. Jei ant būgnų yra daugiau nei vienas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jų daugiklių vertės sudedamos. Daugiklio vertės gali būti x2, x3, x4 arba x5.
- Kai surinkti simboliai dingsta, likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Tušti simboliai kritimo metu neatsiranda.
- Pagrindinio lošimo simbolių kritimo metu ant būgnų gali atsirasti „tuščių simbolių sprogdiklio“ („Blank Exploder“) simbolis. Kai taip atsitinka, pats simbolis, bei visi tušti simboliai yra susprogdinami.

#### 14.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 ar 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu tušti simboliai neatsiranda ant būgnų.
- Funkcijos pradžioje atsiranda matuoklis, kuris atsitiktinai parenka vieną simbolių rūšį ir atsitiktinę daugiklio vertę nuo x1 iki x15. Jei bet kuris „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolis surenka tos rūšies „brangakmenio“ („Gem“) simbolius, laimėjimas padauginamas iš daugiklio vertės, nurodytos matuoklyje.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „lipnaus sklaidos magneto“ („Sticky Scatter Magnet“) ir „lipnaus daugiklio“ („Sticky Multiplier“) simboliai, kurie likea savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- „Lipnaus daugiklio“ („Sticky Multiplier“) simbolio pradinė vertė yra x2, kuri didėja kiekvieną kartą, kai „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis dalyvauja laimėjime.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, suaktyvinamas papildomas nemokamas sukimas.

#### 14.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 6 nemokamais sukimais. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 8 nemokamais sukimais. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

## 15. LOŠIMAS „HEFAISTO KALVĖ“ („FORGE OF HEPHAESTUS“)

### 15.1. Lošimo taisyklės

- „Hefaisto Kalvė“ – tai 5 būgnų, 4-10 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 800 000,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Kiekvienas būgnas turi matuoklį, susidentį iš 3 lempučių. Ant bet kokio būgno gali atsirasti vienas ar daugiau „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolių. Kiekvienas iš jų gali turėti atsitiktinę vertę – 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x ar 20x bendras statymas. Išsukus bent vieną „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolį, to būgno matuoklio visos lemputės užsidega.
- Sekančio sukimo metu visi „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliai lieka savo vietoje. Jei sukimo metu ant būgno su „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliu nebuvo išsuktas naujas „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolis, to būgno viena lemputė užgęsta. Tačiau, jei sukimo metu ant būgno su „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliu išsukamas naujas „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolis, visos matuoklio lemputės vėl užsidega. Jei būgnas pilnai užpildomas „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliais, jų vertės yra surenkamos ir išmokamos.
- Jei visos būgno lemputės užgęsta, sekančio sukimo metu ant to būgno esantys „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliai yra pašalinami.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus „kalimo kūjo“ („Forging Hammer“) ir bent vieną „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolius ant vieno būgno, sekančio sukimo pradžioje tas būgnas išsiplės viena eilute į viršų. Taip pat visos to būgno matuoklio lemputės vėl užsidega. Kai visos to būgno matuoklio lemputės užgęsta, būgno aukštis grąžinamas į pradinę padėtį – 4 eilutės.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu, atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktiniai būgnai įgauna atsitiktines daugiklio vertes – x2, x3, x5 arba x10. Taip pat visos to būgno matuoklio lemputės užsidega. Užpildžius būgną su daugikliu „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliais, bendras laimėjimas už „ugnies kamuolio“

(„Fireball“) simbolius dauginamas iš būgno daugiklio. Jei visos būgno su daugikliu lemputės užžęsta, daugiklis yra pašalinamas.

### 15.2. Premijos lošimas

- Išsukus 3 „priedkalo“ („Anvil“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas. Funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „ugnies kamuolio“ („Fireball“) ir „laimėjimo daugiklio“ („Win Multiplier“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliai gali turėti atsitiktinę vertę – 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 20x, 50x arba 100x bendras statymas. Taip pat premijos lošimo metu ant būgnų gali atsirasti „mėlyno laimėjimo daugiklio“ („Blue Win Multiplier“) simbolis su atsitiktine daugiklio verte – x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20, x50 arba x100.
- Premijos lošimo metu lošiama su 10 eilučių. Taip pat lošimo metu būgnai neturi matuoklių.
- Lošimo būgnai yra padalinti į 3 lygius: 1 lygis yra 5 eilučių aukščio, 2 lygis yra 3 eilučių, o 3 lygis – 2 eilučių.
- Funkciją suaktyvinusio sukimo metu pasirodę „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliai lieka savo vietoje funkcijos metu.
- Funkcijos pradžioje 2 ir 3 lygiai yra užrakinti, išskyrus atvejus, kai ant būgnų yra daugiau nei 5 „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliai.
- Kiekvienas naujas iškritęs „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3, bei yra užfiksuojamas būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Išsukus „laimėjimo daugiklio“ („Win Multiplier“) simbolį atrakintame lygyje, jis yra pašalinamas, o jo daugiklio vertė yra pridėjama prie laimėjimo daugiklio matuoklio. Maksimali laimėjimo daugiklio matuoklio vertė yra x200.
- Kai 5 „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliai atsiranda 1 lygyje, atrakinamas 2 lygis. Kai 5 „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliai atsiranda 2 lygyje, atrakinamas 3 lygis.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami.
- Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami lošimo pabaigoje – bendra, esančių atrakintose vietose, „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolių verčių suma padauginama iš bendros daugiklio vertės, surinktos laimėjimo daugiklio matuoklyje.

### 15.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į premijos lošimą. Kai premijos lošimas yra aktyvuotas naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas premijos lošimas.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į premijos lošimą, kuriame 2 lygis jau yra atrakintas. Kai premijos lošimas yra aktyvuotas naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas premijos lošimas.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į premijos lošimą, kuriame 3 lygis jau yra atrakintas. Kai premijos lošimas yra aktyvuotas naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas premijos lošimas.

## **16. LOŠIMAS „LAIMINGAS MCGEE IR VAIVORYKŠTĖS LOBIS“ („LUCKY MCGEE & THE RAINBOW TREASURE“)**

### **16.1. Lošimo taisyklės**

- „Laimingas McGee ir Vaivorykštės Lobis“ – tai 5 būgnų, 4-10 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,01 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 171 834,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus įprastos išmokos simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus laiminčią kombinaciją iš „laimingo airio“ („Lucky Irish“) simbolių, būgnai, ant kurių šie simboliai yra, išsiplės viena eilute į viršų. Kiekvienas būgnas gali išsiplėsti iki 10 eilučių.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus „Laimingas McGee“ („Lucky McGee“) simbolį, jis išsiplės žemyn iki būgno apačios, kad apribotų galimų laimėjimo kombinacijų skaičių. „Laimingas McGee“ („Lucky McGee“) yra blokuojantis simbolis, ir negali atsirasti ant būgno su „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus bet kokią laiminčią kombinaciją, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu visi simboliai ant būgnų yra pakeičiami naujais simboliais.

### **16.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Visi išsukti „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simboliai yra surenkami į matuoklį. Surinkus 5 „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simbolius vieno sukimo metu, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų.
- Kai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, esamas išplėstų būgnų dydis perkeliamas į nemokamų sukimų funkciją. Tačiau jau funkcijos metu tolimesnis būgnų išplėtimas nėra galimas.
- Išsukus „Laimingas McGee“ („Lucky McGee“) simbolį šalia „laukinio“ („Wild“) simbolio, „laukinis“ („Wild“) simbolis tampa „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu su pradine daugiklio verte x2, kuri padidėja vienu su kiekvienu sukimu. „Lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) simbolis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.

### **16.3. Premijos pirkimo funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 5 eilutėmis. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 6 eilutėmis. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 6 eilutėmis. Taip pat garantuojama, kad kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų atsiras „laukinis“ („Wild“) simbolis. Kai

nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

## **17. LOŠIMAS „ACTEKŲ PAKILIMAS“ („AZTEC ASCENSION“)**

### **17.1. Lošimo taisyklės**

- „Actekų Pakilimas“ – tai 5 būgnų, 4-8 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 750 000,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus įprastos išmokos simbolius.

### **17.2. „Super ištempimo“ („SuperStretch“) pakartotinio sukimo funkcija**

- „Mėnulio sklaidos“ („Moon Scatter“) simbolis veikia taip pat kaip ir „laukinis“ („Wild“) simbolis. Išsukus „mėnulio sklaidos“ („Moon Scatter“) simbolį, taip pat yra suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnas, ant kurio buvo išsuktas „mėnulio sklaidos“ („Moon Scatter“) simbolis, išsiplečia 1-4 eilutėmis. Maksimalus eilučių skaičius yra 8.

### **17.3. „Super jaudulio“ („SuperThrill“) pakartotinio sukimo funkcija**

- „Saulės sklaidos“ („Sun Scatter“) simbolis veikia taip pat kaip ir „laukinis“ („Wild“) simbolis. Išsukus „saulės sklaidos“ („Sun Scatter“) simbolį, taip pat yra suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnas, ant kurio buvo išsuktas „saulės sklaidos“ („Sun Scatter“) simbolis, tampa „super jaudulio“ („SuperThrill“) būgnu.
- Ant „super jaudulio“ („SuperThrill“) būgno gali būti išsukti tik „mėnulio sklaidos“ („Moon Scatter“), „daugiklio laukinis“ („Multiplying Wilds“), „transformacijos“ („Transformer“) ir „išplėtimo laukinis“ („Expander Wilds“) simboliai.
- „Super jaudulio“ („SuperThrill“) būgnas skaitomas kaip vienas 1 laimėjimo būdo „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Super jaudulio“ („SuperThrill“) būgnas taip pat turi daugiklį, kurio vertė lygi ant to būgno esančių „daugiklio laukinių“ („Multiplying Wilds“) simbolių daugiklių verčių sumai. „Daugiklio laukiniai“ („Multiplying Wilds“) simboliai gali turėti x1, x2, x3, x4 arba x5 daugiklį.
- Išsukus „mėnulio sklaidos“ („Moon Scatter“) simbolį ant „super jaudulio“ („SuperThrill“) būgno, pats būgnas išsiplečia 1-4 eilutėmis, bei suaktyvinamas dar vienas pakartotinis sukimas.
- Vieno sukimo metu tik 2 būgnai gali tapti „super jaudulio“ („SuperThrill“) būgnais.
- Išsukus „išplėtimo laukinį“ („Expander Wilds“) simbolį, atsitiktiniame būgne atsiranda 1-4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Išsukus „transformacijos“ („Transformer“) simbolį, 1-5 atsitiktiniai simboliai kituose būgnuose tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

### **17.4. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 ar 10 nemokamų sukimų.

- Funkcija pradeda lošti ant 5 būgnų ir 4 eilučių. Jei funkcijos metu eilučių kiekis padidėja, jis išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Taip pat garantuojama, kad kiekvieno nemokamo sukimo metu atsiras „super jaudulio“ („SuperThrill“) būgnas. Funkcijos metu tik 3 būgnai gali tapti „super jaudulio“ („SuperThrill“) būgnais.

#### **17.5. Premijos pirkimo funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 6 nemokamais sukimais. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 8 nemokamais sukimais. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

### **18. LOŠIMAS „POPEYE IR OLIVE OYL“ („POPEYE & OLIVE OYL“)**

#### **18.1. Lošimo taisyklės**

- „Popeye ir Olive Oyl“ – tai 5 būgnų, 3-7 eilučių ir 243-7 203 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus įprastos išmokos simbolius.

#### **18.2. „Popeye vaikstančio laukinio“ („Popeye Walking Wild“) funkcija**

- Išsukus „Popeye laukinį“ („Popeye Wild“) simbolį, suaktyvinama „Popeye vaikstančio laukinio“ („Popeye Walking Wild“) funkcija, kurios metu suaktyvinami pakartotiniai sukimai.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo „Popeye laukinis“ („Popeye Wild“) simbolis juda viena pozicija į kairę.
- Pakartotinių sukimų metu ant būgnų gali atsirasti papildomi „Popeye laukiniai“ („Popeye Wild“) simboliai.
- Funkcija baigiasi, kai visi „Popeye laukiniai“ („Popeye Wild“) simboliai išeina už būgnų ribų.
- Funkcijos metu išsukus „špinatų skardinės sklaidos“ („Spinach Can Scatter“) simbolį, būgnas, ant kurio buvo išsuktas šis simbolis, išsiplės viena eilute į viršų.
- Jei funkcijos metu ant būgnų atsiranda 3 „špinatų skardinės sklaidos“ („Spinach Can Scatter“) simboliai, kiekvienas būgnas su šiuo simboliu išsiplės, bei jau išplėstų būgnų

dydis perkeliamas į nemokamų sukimų funkciją. Po nemokamų sukimų, lošimas gražinamas į „Popeye vaikstančio laukinio“ („Popeye Walking Wild“) funkciją.

- Jei funkcijos metu ant būgnų yra keli „Popeye laukiniai“ („Popeye Wild“) simboliai, bei atsiranda vienas ar daugiau „špinatų skardinės sklaidos“ („Spinach Can Scatter“) simbolių, tuomet atitinkami būgnai išsiplečia tiek kartų kiek „Popeye laukinių“ („Popeye Wild“) simbolių yra ant būgnų. Maksimalus būgno aukštis yra 7 eilutės.

### **18.3. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „Popeye vaikstančio laukinio“ („Popeye Walking Wild“) funkcija gali būti suaktyvinta, tačiau būgnų išplėtimas nėra galimas.
- Funkcijos metu išsukus „Olive Oyl širdies“ („Olive Oyl Heart“) simbolį ant 5 būgno, atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti „širdies“ („Heart“) simboliai, kurie yra surenkami į matuoklį.
- Surinkus 3 „širdies“ („Heart“) simbolius, ant būgnų atsiranda „auksinių saldžiųjų žirnelių“ („Golden Sweet Pea“) simbolis, kuris veikia kaip „Popeye vaikstantis laukinis“ („Popeye Walking Wild“) simbolis.
- Surinkus 6 „širdies“ („Heart“) simbolius, ant būgnų atsiranda „auksinio džipo“ („Golden Jeep“) simbolis, kuris veikia kaip „Popeye vaikstantis laukinis“ („Popeye Walking Wild“) simbolis.
- Surinkus 9 „širdies“ („Heart“) simbolius, ant būgnų atsiranda „Popeye“ („Popeye“) simbolis, užimantis visas būgno pozicijas, kuris veikia kaip „Popeye vaikstantis laukinis“ („Popeye Walking Wild“) simbolis.

### **18.4. Premijos pirkimo funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „super“ nemokamų sukimų lošimą. Kai „super“ nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „super“ nemokamų sukimų funkcija. „Super“ nemokamų sukimų funkcijos metu atsitiktiniai būgnai išsiplečia iki atsitiktinio eilučių skaičiaus.

## **19. LOŠIMAS „ALI BABOS PASLAPTIS“ („THE SECRET OF ALI BABA“)**

### **19.1. Lošimo taisyklės**

- „Ali Babos Paslaptis“ – tai 5 būgnų, 3-7 eilučių ir 243 – 16 807 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,01 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 997 200,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

- Kiekvieno sukimo metu būgnai gali išsiplėsti nuo 3 iki 5 eilučių aukščiau. Bet kokio sukimo metu visi būgnai gali išsiplėsti iki 5 eilučių aukščiau.
- Išsukus laiminčią kombinaciją kartu su „Jazmin laukiniu“ („Jazmin Wild“) simboliu, jis išsiplėčia, kad užpildytų visas būgno pozicijas.

### 19.2. „Auksas ar banditas“ („Gold or Bandit“) premijos lošimas

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas „auksas ar banditas“ („Gold or Bandit“) premijos lošimas.
- Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti 6 vazas iš 12 galimų. Lošimo pradžioje jam taip pat suteikiama nuo 1 iki 3 Ali apsaugų.
- Kiekviena vaza gali atskleisti atsitiktinės vertės laimėjimą, „bezdžionės“ („Monkey“) simbolį, arba nemokamų sukimų funkciją su daugikliu.
- Atskleidus „bezdžionės“ („Monkey“) simbolį, viena vaza su atsitiktinės vertės laimėjimu bus pašalinta. Jei lošėjas turi Ali apsaugą, vaza nebus pašalinta, o jos vertė yra išmokama lošėjui.
- Atskleidus nemokamų sukimų funkciją su daugikliu, lošėjui suteikiami 5-10 nemokamų sukimų su x1-x4 daugikliu.

### 19.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš pradėdant funkciją, lošėjas pasirenka funkcijos kintamumą („Volatility“). Tuomet sukamas laimės ratas, kuris atskleis nemokamų sukimų skaičių, bei daugiklį:
  - Pasirinkus aukštą kintamumą, lošėjui gali būti suteikta nuo 6 iki 20 nemokamų sukimų su x1-x50 daugikliu;
  - Pasirinkus vidutinį kintamumą, lošėjui gali būti suteikta nuo 6 iki 18 nemokamų sukimų su x2-x10 daugikliu;
  - Pasirinkus žemą kintamumą, lošėjui gali būti suteikta nuo 8 iki 16 nemokamų sukimų su x3-x6 daugikliu.
- Funkcija lošiama su 5 būgnais, 7 eilutėmis, 3 125 – 16 807 laimėjimo būdais.
- Kai „Jazmin laukinis“ („Jazmin Wild“) simbolis išsiplėčia, jis judės į atsitiktinį būgną kiekvieno nemokamo sukimo metu iki funkcijos pabaigos.

## 20. LOŠIMAS „GALINGASIS VIKINGAS“ („MIGHTY VIKING“)

### 20.1. Lošimo taisyklės

- „Galingasis Vikingas“ – tai 5 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 700 000,00 EUR.
- Išmokama tik už „super“ („Super“) simbolius. Kad „super“ („Super“) simbolis būtų susiformuotas, bent 4 to paties tipo simbolių grupė turi būti išdėstyta vienas šalia kito. Įstrižai išdėstyti simboliai negali būti įtraukti į „super“ („Super“) simbolį. Kai „super“ („Super“) simboliai yra suformuoti, visi kiti simboliai yra pašalinami, o laisvos padėtytys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kuo didesnis „super“ („Super“) simbolis, tuo didesnis išmokėjimas skiriamas.

- Jei du „super“ („Super“) simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų bus perkelti į viršų, kad būtų sukurtas reikiamas pozicijų skaičius.
- Kai susiformuoja bent vienas „super“ („Super“) simbolis, atsitiktinėse pozicijose atsiranda nuo 0 iki 5 „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių. Jei „super“ („Super“) simbolis atsiranda šalia „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio, prie „super“ („Super“) simbolio pridedama „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio vertė. „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis gali turėti x2, x3, x4 ar x5 daugiklio vertę.
- Jei visos pozicijos yra užpildytos „super“ („Super“) simboliais, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu visi simboliai ant būgnų yra pakeičiami naujais simboliais.
- Bet kokio sukimo be laimėjimo metu, atsitiktinai gali būti suaktyvintas pakartotinis sukimas, kurio metu visi simboliai ant būgnų yra pakeičiami naujais simboliais.

## **20.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Visi išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai yra surenkami į matuoklį. Surinkus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius vieno sukimo metu, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 ar 12 papildomų nemokamų sukimų.
- Kai ant būgnų atsiranda „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis iškart yra surenkamas į matuoklį. Surinktas matuoklyje daugiklis taikomas visiems laimėjimams.

## **20.3. Premijos pirkimo funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 6 nemokamais sukimais. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 8 nemokamais sukimais. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 12 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

## **21. LOŠIMAS „GILESNIŠ PINIGŲ EŠĖRYS“ („DEEPER MONEY BASS“)**

### **21.1. Lošimo taisyklės**

- „Gilesnis Pinigų Ešėrys“ – tai 5 būgnų, 4-6 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 758 400,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo be laimėjimo metu, atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinis simbolis ant 3 būgno virsta kitu simboliu.
- Pagrindinio lošimo metu ant būgnų gali atsirasti „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simboliai su atsitiktinėmis vertėmis – 2x, 3x, 5x, 10x arba 20x bendro statymo. Visi išsukti „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simboliai yra surenkami sukimo gale, o jų verčių suma yra išmokama.

## 21.2. „Laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold & Respin“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold & Respin“) funkcija, kuri lošiama su atitinkamai 4, 5 ar 6 eilutėmis.
- Funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti tik „žuvies“ („Fish“) ir tušti simboliai. Už tuščius simbolius nėra išmokama.
- Kiekvienas „žuvies“ („Fish“) simbolis turi savo daugiklio vertę:
  - „Didelio ešerio“ („Bigg Bass“) simbolis – x4;
  - „Rožinės žuvies“ („Pink Fish“) simbolis – x3;
  - „Žalios žuvies“ („Green Fish“) simbolis – x2;
  - „Mėlynos žuvies“ („Blue Fish“) simbolis – x1.
  - „Laukinis“ („Wild“) simbolis – x2;
- Funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kai ant būgnų atsiranda bent vienas „žuvies“ („Fish“) simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Virš būgnų esanti žvejo valtis nurodo surinktų daugiklių sumą, kuri prasideda nuo x1.
- Funkcijos pabaigoje bendras statymas yra padauginamas iš visų ant būgnų esančių simbolių daugiklių sumos, bei padauginamas iš daugiklio nurodyto ant žvejo valtės.
- Bet kokio pakartotinio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - „Laivo“ („Das Boat“) funkcija – atsitiktinėje eilutėje surenkama iki 5 „žuvies“ („Fish“) simbolių daugiklių. Tuomet paskutiniame būgne atsiranda „žuvies“ („Fish“) simbolis, kurio daugiklio vertė yra lygi surinktų „žuvies“ („Fish“) simbolių verčių sumai. Taip pat pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3;
  - „Kardžuvės“ („Swordfish“) funkcija – atsitiktinis „žuvies“ („Fish“) simbolis surenka iki 10 kitų atsitiktinių „žuvies“ („Fish“) simbolių daugiklių ir prideda jų vertes prie savo daugiklio vertės. Taip pat pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3;
  - „Šviežios mėsos“ („Fresh Chum“) funkcija - žvejys įmeta į vandenį kibirą kruvinų žuvų gabaliukų. Viena ar daugiau žuvų ant vieno būgno suėda šalia jų nukritusius gabaliukus, o jų daugikliai padidėja vienu už kiekvieną suėstą gabaliuką;
  - „Pagauk žuvį“ („Catch a Fish“) funkcija – atsitiktinio „žuvies“ („Fish“) simbolio daugiklis pridedamas prie valtės daugiklio vertės. Taip pat suteikiamas papildomas sukimas;
  - „Jūros minos“ („Sea Mine“) funkcija – atsitiktinėje pozicijoje atsiranda bomba, kuri susprogdina savo pozicijos simbolį ir iki 8 šalia esančių simbolių. Susprogdintų simbolių daugikliai pridedami prie valtės daugiklio vertės. Taip pat suteikiamas papildomas sukimas;
  - „Pakartotinio masalo“ („Rebait“) funkcija – gali būti suaktyvinta tik paskutinio pakartotinio sukimo metu, jei ant būgnų neatsirado naujų „žuvies“ („Fish“) simbolių. Pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3;

- „Pagerinimo“ („Power Up“) funkcija – maksimalus pakartotinių sukimų skaičius padidėja vienu, bei pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 4.

### 21.3. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 2 kartus, įjungus „dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymą.
- Kai „dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold & Respin“) funkciją yra padvigubinama.

### 21.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold & Respin“) lošimą su 4 eilutėmis. Kai „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold & Respin“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold & Respin“) funkcija.
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold & Respin“) lošimą su 5 eilutėmis. Kai „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold & Respin“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold & Respin“) funkcija.
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold & Respin“) lošimą su 6 eilutėmis. Kai „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold & Respin“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold & Respin“) funkcija.

## 22. LOŠIMAS „DAIMYO KERŠTAS“ („REVENGE OF THE DAIMYO“)

### 22.1. Lošimo taisyklės

- „Daimyo Kerštas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 630 000,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išsukus laiminčią kombinaciją kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, jis išsiplėčia, kad užpildyti visas būgno pozicijas. Vieno sukimo metu ant būgnų gali atsirasti iki 2 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Išsukus „Šinobio laukinį“ („Shinobi Wild“) arba „vaikštantį laukinį“ („Walking Wild“) simbolį ir jam iš kairės pusės „Daimyo“ („Daimyo“) simbolį, šie simboliai susiduria mūšyje. „Daimyo“ („Daimyo“) simbolis išsiplės per visą būgną, bei gali atsitiktinai įgyti atsitiktinę daugiklio vertę – x2, x3, x5 ar x10. Atsitiktinis simbolis nugalės kitą simbolį. Jei „Šinobio laukinis“ („Shinobi Wild“) arba „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis laimi, „Daimyo“ („Daimyo“) simbolio daugiklio vertė pridedama prie jo vertės.
- Išsukus „Šinobio laukinį“ („Shinobi Wild“) arba „vaikštantį laukinį“ („Walking Wild“) simbolį ir jam iš kairės pusės „Ronino“ („Ronin“) simbolį, „Šinobio laukinio“ („Shinobi

Wild“) arba „vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) simbolio daugiklio vertė padidės vienu.

#### **22.2. „Vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) funkcija**

- Išsukus „Šinobio laukinį“ („Shinobi Wild“) simbolį ir jam iš kairės pusės „geišos“ („Geisha“) simbolį, „Šinobio laukinis“ („Shinobi Wild“) simbolis taps „vaikštančiu laukiniu“ („Walking Wild“) simboliu, o lošėjui suteikiami pakartotiniai sukimai.
- „Vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis taip pat gali atsitiktinai įgyti atsitiktinę daugiklio vertę –  $x2$ ,  $x3$  ar  $x5$ .
- Pakartotinių sukimų metu ant būgnų gali atsirasti papildomi „vaikštantys laukiniai“ („Walking Wild“) simboliai.
- Funkcija baigiasi, kai visi „vaikštantys laukiniai“ („Walking Wild“) simboliai išeina už būgnų ribų.

#### **22.3. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
- Išsukus „Šinobio laukinį“ („Shinobi Wild“) arba „vaikštantį laukinį“ („Walking Wild“) simbolį ir jam iš kairės pusės „premijos“ („Bonus“) simbolį, pridedama papildoma eilutė. Maksimalus eilučių skaičius yra 8.

#### **22.4. Premijos pirkimo funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 4 eilutėmis. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 6 eilutėmis. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

### **23. LOŠIMAS „SUPER GELEŽINKELIŲ BĖGIAI“ („SUPERTRACKS RAILWAYS“)**

#### **23.1. Lošimo taisyklės**

- „Super Geležinkelių Bėgiai“ – tai 5 būgnų, 4-12 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,01 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 232 740,00 EUR.
- Išmokėjimai skiriami pagal tai, kaip toli „traukinio“ („Train“) simboliai nukeliauja bėgiais.
- Pagrindiniame lošime yra 4 „traukinio“ („Train“) simboliai, kurių vertė yra 0.1x, 0.2x, 0.5x ir 1x bendras statymas.

- Maksimalus eilučių skaičius yra 12 eilučių.
- Pasiekus būgnų viršų atrakinama sekanti eilutė. Kiekvieną kartą pasiekus papildomą naują eilutę, laimėjimai dauginami iš eilučių daugiklio - x1, x2, x3, x4, x6, x8, x10, x15, x20 ar x40.
- Atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti modifikatoriai, kurie suaktyvinami „traukinio“ („Train“) simboliui užvažiavus ant to pozicijos:
  - „Vandens bokštas“ („Water Tower“) – vanduo išliejamas ant bėgių, taip užblokuojant praeimą „traukinio“ („Train“) simboliui;
  - „Traukinio rotatoriai“ („Train Rotators“) – rotatoriai gali keisti „traukinio“ („Train“) simbolio kryptį;
  - „Traukinių eismo šviesos“ („Track Lights“) – gali sustabdyti tolesnį „traukinio“ („Train“) simbolio judėjimą (užsidegus raudonai šviesai) arba leisti „traukinio“ („Train“) simboliui važiuoti toliau (jei dega žalia spalva);
  - „Priekabų krautuvas“ („Trailer Loaders“) – suteikiamas x2, x3 arba x5 daugiklis. Užvažiavus ant papildomo „priekabų krautuvo“ („Trailer Loaders“), padauginama priekabos vertė;
  - „Tuneliai“ („Tunnels“) – „traukinio“ („Train“) simbolis gali būti perkeltas į geresnę būgnų vietą. „Traukinio“ („Train“) simboliui įvažiavus ir išvažiavus, „traukinio“ („Train“) simbolio vertei taikomas x2 daugiklis;
  - „Nemokamų sukimų stotys“ („Free Spins Stations“) – pravažiavus „nemokamų sukimų stotį“ („Free Spins Stations“), suteikiamas nurodytas nemokamų sukimų skaičius – 8, 10 ar 15.

### 23.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų metu „traukinio“ („Train“) simbolių vertė yra 0.5x, 1x, 1.5x ir 2x bendro statymo.
- Nemokamų sukimų metu gali atsirasti papildomi modifikatoriai:
  - „Traukinio kranas“ („Train Crane“) – gali perkelti „traukinio“ („Train“) simbolį į aukštesnę į eilutę;
  - „Kelio sankryža“ („Road Crossing“) – jei kelio sankryža lieka atvira, „traukinio“ („Train“) simbolis gali surinkti papildomus daugiklius.

## 24. LOŠIMAS „LAUKINĖ GAUJA“ („THE WILD BUNCH“)

### 24.1. Lošimo taisyklės

- „Laukinė Gauja“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 30,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 887 952,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Lošime yra 5 tipai „laukinio“ („Wild“) simbolio. Bet koks „laukinis“ („Wild“) simbolis gali turėti atsitiktinę daugiklio vertę – x1, x2, x3, x4 ar x5. Daugiklis taikomas laiminčios kombinacijos, kurios „laukinis“ („Wild“) simbolis yra dalimi, laimėjimui.
- Pagrindinio lošimo metu yra nemokamų sukimų daugiklio matuoklis. Jei vieno sukimo metu išsukami bent vienas „laukinis“ („Wild“) ir „šerifo laukinis“ („Sheriff Wild“)

simboliai, „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklio vertė yra surenkama į matuoklį. Matuoklis nėra atstatomas tarp pagrindinio lošimo sukimų. Maksimalus matuoklio daugiklis yra x50.

- Pagrindinio lošimo metu išsukus laiminčią kombinaciją iš vienos rūšies vienodų simbolių, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija, kurios metu laiminčios kombinacijos simboliai lieka savo vietoje. Garantuojama, kad ant būgnų atsiras 2-7 simboliai, kurie papildys laiminčią kombinaciją.

#### **24.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Funkcija pradeda lošiant su 5 būgnais, 4 eilutėmis ir 1 024 laimėjimo būdais.
- Pagrindinio lošimo metu surinktas į matuoklį daugiklis, perkeliamas į nemokamų sukimų lošimą, ir taikomas visiems laimėjimams.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti 1 ar daugiau vieno tipo „laukinių“ („Wild“) simbolių. Jei vieno sukimo metu ant būgnų yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) ir „šerifo laukinis“ („Sheriff Wild“) simboliai, „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklio vertė pridama prie esamo laimėjimo daugiklio. Maksimalus laimėjimo daugiklis yra x50.

#### **24.3. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas**

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 1.5 kartų, įjungus „dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymą.
- Kai „dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padvigubinama.

#### **24.4. Premijos pirkimo funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų, bei x2-x8 daugikliu. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 10 ar 12 nemokamų sukimų, bei x5-x10 daugikliu. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 12 nemokamų sukimų, bei x5-x15 daugikliu. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

## **25. LOŠIMAS „DAUG VISAGALIŲ SALDAINIŲ“ („ALMIGHTY MULTIPOP“)**

### **25.1. Lošimo taisyklės**

- „Daug Visagalių Saldainių“ – tai 5-9 būgnų, 5-10 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Išmokama tik už „super“ („Super“) simbolius. Kad „super“ („Super“) simbolis būtų susiformuotas, bent 4 to paties tipo simbolių grupė turi būti išdėstyta vienas šalia kito. Įstrižai išdėstyti simboliai negali būti įtraukti į „super“ („Super“) simbolį. Kai „super“ („Super“) simboliai yra suformuoti, visi kiti simboliai yra pašalinami, o laisvos padėtytys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kuo didesnis „super“ („Super“) simbolis, tuo didesnis išmokėjimas skiriamas.
- Jei du „super“ („Super“) simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų bus perkelti į viršų, kad būtų sukurtas reikiamas pozicijų skaičius. Maksimalus eilučių skaičius yra 10 eilučių.
- Ant būgnų gali atsirasti „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis su x2, x3, x4, x5 ar x6 daugiklio verte. Jei „super“ („Super“) simbolis susiformuoja, visos daugiklio vertės ant būgnų yra surenkamos į daugiklio matuoklį, kurio pradinė vertė yra x1. Daugiklis nurodytas matuoklyje taikomas visiems to sukimo laimėjimams. Daugiklio matuoklis atstatomas į pradinę vertę kiekvieno sukimo pradžioje, tačiau nemokamų sukimų metu neatsistato iki funkcijos pabaigos.
- Bet kokio sukimo metu „super“ („Super“) simbolio vertė gali būti pakeista į kitą, didesnę vertę.
- Bet kokio sukimo metu gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu pridedami papildomi būgnai. Maksimalus būgnų skaičius yra 9.

### **25.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Visi išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai yra surenkami į matuoklį. Surinkus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius vieno sukimo metu, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 ar 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 ar 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Jei funkcijos metu pridedamas papildomas būgnas, jis gali turėti tokius pačius simbolius, kaip ir būgnas jam iš kairės, arba iš dešinės.

### **25.3. Premijos pirkimo funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 6, 8 ar 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 8 ar 10 nemokamų sukimų. Taip pat garantuojama, kad kiekvieno nemokamo sukimo metu bus pridedami papildomi būgnai. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

## **26. LOŠIMAS „LAUKINIS PINIGŲ EŠĖRYS“ („WILD MONEY BASS“)**

### 26.1. Lošimo taisyklės

- „Laukinis Pinigų Ešeris“ – tai 5 būgnų, 3-5 eilučių ir 243-3 125 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 183 640,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu būgnai gali išsiplėsti nuo 3 iki 5 eilučių aukščiau.
- Bet kokio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose atsirastis „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Bet kokio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose atsirastis „paslapties“ („Mystery“) simboliai ir kartais „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai virsta atsitiktiniu simboliu.
- Bet kokio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose atsirastis 1 ar daugiau 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) ar 3x3 (3 būgnų ir 3 eilučių) dydžio simbolių.

### 26.2. „Laukinio ešerio“ („Wild Bass“) funkcija

- Suaktyvinama viena iš šių tipų funkcija:
  - „Daugiklio laukinio“ („Multiplying Wilds“) funkcija – išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius kartu su „daugiklio premijos“ („Multiply Bonus“) simboliu, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų, kurių metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi x2 daugiklį;
  - „Klajojančio laukinio būgno“ („Roaming Wild Reel“) funkcija – išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius kartu su „klajojančio premijos“ („Roaming Bonus“) simboliu, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplėčia per visą būgną, ir kiekvieno nemokamo sukimo metu juda į atsitiktinę poziciją;
  - „Lipnaus laukinio“ („Sticky Wild“) funkcija – išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius kartu su „lipni premijos“ („Roaming Bonus“) simboliu, suaktyvinami 7 nemokami sukimai, kurių metu išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo pozicijose iki funkcijos pabaigos;
- Funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti „žuvies maisto“ („Fish Food“) simbolis, kurį išsukus gali būti:
  - To sukimo laimėjimas padaugintas iš x2 arba x3 daugiklio;
  - Suteikta iki 3 papildomų nemokamų sukimų;
  - Suteiktas laimėjimas su atsitiktine verte, kuri lygi 6x-10x bendras statymas;
  - Pridėta iki 3 „laukinių“ („Wild“) simbolių ant būgnų „daugiklio laukinio“ („Multiplying Wilds“) funkcijos metu, arba iki 2 „laukinių“ („Wild“) simbolių ant būgnų bet kokios kitos funkcijos metu.

### 26.3. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 1.5 kartų, įjungus „dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymą.
- Kai „dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti „laukinio ešerio“ („Wild Bass“) funkciją yra padvigubinama.

#### **26.4. Premijos pirkimo funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „daugiklio laukinio“ („Multiplying Wilds“) lošimą. Kai „daugiklio laukinio“ („Multiplying Wilds“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „daugiklio laukinio“ („Multiplying Wilds“) funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „klajojančio laukinio būgno“ („Roaming Wild Reel“) lošimą. Kai „klajojančio laukinio būgno“ („Roaming Wild Reel“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „klajojančio laukinio būgno“ („Roaming Wild Reel“) funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „lipnaus laukinio“ („Sticky Wild“) lošimą. Kai „lipnaus laukinio“ („Sticky Wild“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „lipnaus laukinio“ („Sticky Wild“) funkcija.

### **27. LOŠIMAS „KASĖJAI YRA SVARBŪS“ („MINERS MATTER“)**

#### **27.1. Lošimo taisyklės**

- „Kasėjai yra Svarbūs“ – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 150,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 997 530,00 EUR.
- Išmokama tik už surinktus „brangakmenio“ („Gem“) simbolius. Kuo daugiau „brangakmenio“ („Gem“) simbolių surenkama, tuo didesnis bus laimėjimas.
- Kai vieno sukimo metu ant būgnų atsiranda 4 ar daugiau „brangakmenio“ („Gem“) simbolių, bei „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) arba „lipnaus sklaidos magneto“ („Sticky Scatter Magnet“) simbolis tokios pačios rūšies, visi „brangakmenio“ („Gem“) simboliai yra surenkami. Laimėjimą sudaro bendras surinktų „brangakmenio“ („Gem“) simbolių skaičius, padaugintas iš to „brangakmenio“ („Gem“) simbolio vertės. Jei ant būgnų yra daugiau nei vienas „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolis, „brangakmenio“ („Gem“) simboliai tokios pačios rūšies yra surenkami tiek kartų, kiek yra „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolių.
- Pagrindinio lošimo metu ant būgnų gali atsirasti daugiausiai 3 „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simboliai.
- Kai surinkti simboliai dingsta, likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėties yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Tušti simboliai kritimo metu neatsiranda.
- Pagrindinio lošimo sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „dinamito“ („Dynamite“) simbolis. Kai taip atsitinka, pats simbolis, bei visi tušti simboliai yra susprogdinami.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu nuo 4 iki 16 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių yra pakeičiami kitais „brangakmenio“ („Gem“) simboliais.

#### **27.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 ar 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu tušti simboliai neatsiranda ant būgnų.
- Funkcijos pradžios atsiranda matuoklis, atsitiktinai parenka vieną simbolių rūšį ir atsitiktinę daugiklio vertę – x3, x5, x8, x10, x12 arba x15. Tuomet matuoklis atsitiktinai parenka daugiklio vertę visoms likusioms simbolių rūšims – x1, x2, x3, x5, x8, x10, x12 ar x15.
- Kai bet kuris „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolis surenka „brangakmenio“ („Gem“) simbolius, laimėjimas padauginamas iš daugiklio vertės, nurodytos matuoklyje.
- Nemokamų sukimų pradžioje ant būgnų atsiranda „lipnaus sklaidos magneto“ („Sticky Scatter Magnet“) simbolis, kurio rūšis sutampa su pirmuoju pasirinktu simboliu. Šis „lipnaus sklaidos magneto“ („Sticky Scatter Magnet“) simbolis liks savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „lipnaus sklaidos magneto“ („Sticky Scatter Magnet“) simbolis, kuris lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos. Maksimalus surinktų „brangakmenio“ („Gem“) simbolių kiekis į vieną „sklaidos magneto“ („lipnaus sklaidos magneto“ („Sticky Scatter Magnet“) simbolį yra 100.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, suaktyvinamas papildomas nemokamas sukimas.

### 27.3. „Dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 1.4 kartų, įjungus „dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymą.
- Kai „dvigubo šanso“ („Double Chance“) statymas įjungtas, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padvigubinama.

### 27.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 6 nemokamais sukimais ir x3 laimėjimo daugikliu. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 8 nemokamais sukimais ir x5 laimėjimo daugikliu. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 10 nemokamų sukimų ir x8 laimėjimo daugikliu. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

## 28. LOŠIMAS „KALĖDOS YRA SVARBIOS“ („CHRISTMAS MATTER“)

### 28.1. Lošimo taisyklės

- „Kalėdos yra Svarbios“ – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,01 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 025 680,00 EUR.
- Išmokama tik už surinktus „dovanos“ („Gift“) simbolius. Kuo daugiau „dovanos“ („Gift“) simbolių surenkama, tuo didesnis bus laimėjimas.
- Kai vieno sukimo metu ant būgnų atsiranda 4 ar daugiau „dovanos“ („Gift“) simbolių, bei „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) arba „lipnaus sklaidos magneto“ („Sticky Scatter Magnet“) simbolis tokios pačios rūšies, visi „dovanos“ („Gift“) simboliai yra surenkami. Laimėjimą sudaro bendras surinktų „dovanos“ („Gift“) simbolių skaičius, padaugintas iš to „dovanos“ („Gift“) simbolio vertės. Jei ant būgnų yra daugiau nei vienas „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolis, „dovanos“ („Gift“) simboliai tokios pačios rūšies yra surenkami tiek kartų, kiek yra „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolių.
- Pagrindinio lošimo metu ant būgnų gali atsirasti daugiausiai 3 „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simboliai.
- Kiekvienai iš 5 „dovanos“ („Gift“) simbolių rūšių yra specialūs „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai. Jei surinktų „dovanos“ („Gift“) simbolių rūšis sutampa su „daugiklio“ („Multiplier“) simboliu, „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolio surinkta vertė dauginama iš atitinkamo „daugiklio“ („Multiplier“) simbolio vertės. Jei ant būgnų yra daugiau nei vienas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jų daugiklių vertės sudedamos. Daugiklio vertės gali būti x2, x3, x4 arba x5.
- Kai surinkti simboliai dingsta, likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Tušti simboliai kritimo metu neatsiranda.
- Pagrindinio lošimo sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „raketos tuščių simbolių sprogdiklio“ („Rocket Blank Exploder“) simbolis. Kai taip atsitinka, pats simbolis, bei visi tušti simboliai yra susprogdinami.

### 28.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 ar 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu tušti simboliai neatsiranda ant būgnų.
- Funkcijos pradžioje atsiranda matuoklis, atsitiktinai parenka vieną simbolių rūšį ir atsitiktinę daugiklio vertę nuo x1 iki x15. Jei bet kuris „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolis surenka tos rūšies „dovanos“ („Gift“) simbolius, laimėjimas padauginamas iš daugiklio vertės, nurodytos matuoklyje.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „lipnaus sklaidos magneto“ („Sticky Scatter Magnet“) ir „lipnaus daugiklio“ („Sticky Multiplier“) simboliai, kurie lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- „Lipnaus daugiklio“ („Sticky Multiplier“) simbolio pradinė vertė yra x2, kuri didėja kiekvieną kartą, kai „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis dalyvauja laimėjime.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, suaktyvinamas papildomas nemokamas sukimas.

### 28.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 6 nemokamais sukimais. Kai nemokamų

sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 8 nemokamais sukimais. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą su 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

## **29. LOŠIMAS „DEIMANTINIAI ŠUNIUKAI“ („DIAMOND PUPS“)**

### **29.1. Lošimo taisyklės**

- „Deimantiniai Šuniukai“ – tai 6-10 būgnų, 6-10 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,01 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 454 584,00 EUR.
- Laiminčius derinius generuoja 4 „šuniuko“ („Puppies“) simboliai, kurie renka horizontaliai ir vertikalčiai greta esančius, atitinkamos spalvos „brangakmenio“ („Gem“) simbolius.
- „Brangakmenio“ („Gem“) simbolių spalvos sutampa su „šuniuko“ („Puppies“) simbolių spalvomis. „Šuniuko“ („Puppies“) simboliai renka tik atitinkamos spalvos „brangakmenio“ („Gem“) simbolius, bei funkcijos simbolius.
- Kai „brangakmenio“ („Gem“) simbolių rinkimas baigiasi, likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Jei „šuniuko“ („Puppies“) simbolis surenka „auksinio kaulo“ („Golden Bone“) simbolį, lošėjui suteikiamas atsitiktinis laimėjimas, kurio vertė lygi 2x, 5x, 10x ar 25x bendras statymas.
- Jei „šuniuko“ („Puppies“) simbolis surenka „dulkių siurblio“ („Vacuum Cleaner“) simbolį, tas pats „šuniuko“ („Puppies“) simbolis perkliamas į bet kokią kitą poziciją.
- Kiekvienas „šuniuko“ („Puppies“) simbolis turi daugiklį, kurio pradinė vertė yra x1. Kiekvieną kartą kai „šuniuko“ („Puppies“) simbolis surenka „šuniuko skanėsto“ („Puppy Snax“) simbolį, jo daugiklis padidėja vienu. Maksimalus „šuniuko“ („Puppies“) simbolio daugiklis yra x4.
- Jei „šuniuko“ („Puppies“) simbolis surenka „vištos kramtomo žaislo“ („Chicken Chew Toy“) simbolį, kai visi laimėjimai yra išmokėti, visi simboliai, išskyrus „šuniuko“ („Puppies“) simbolius, yra pašalinami ir pakeičiami naujais simboliais.
- Jei „šuniuko“ („Puppies“) simbolis surenka „baliono“ („Bursty Baloon“) simbolį, pridedamas papildomas būgnas iš kairės arba dešinės, arba papildoma eilutė iš viršaus. Maksimalus papildomų būgnų arba papildomų eilučių skaičius yra 4.

### **29.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Kiekvieną kartą kai „šuniuko“ („Puppies“) simbolis surenka „premijos“ („Bonus“) simbolį, jis yra surenkamas į matuoklį. Surinkus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu surinkus „premijos“ („Bonus“) simbolį, suaktyvinamas papildomas nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu jei „šuniuko“ („Puppies“) simbolis surenka „auksinio kaulo“ („Golden Bone“) simbolį, lošėjui suteikiamas atsitiktinis laimėjimas, kurio vertė lygi 10x, 25x, 50x ar 100x bendro statymo.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą kai „šuniuko“ („Puppies“) simbolis surenka „šuniuko skanėsto“ („Puppy Snax“) simbolį, jo daugiklis padidėja 1, 2, 3, 4, 5 ar 10.
- Nemokamų sukimų metu jei „šuniuko“ („Puppies“) simbolis surenka „voverės“ („Squirrel“) simbolį, visi „šuniuko“ („Puppies“) simboliai surenka savo atitinkamos spalvos „brangakmenio“ („Gem“) simbolius, bei „auksinio kaulo“ („Golden Bone“) simbolius.
- Nemokamų sukimų metu yra laimėjimo daugiklis, kurio pradinė vertė yra x1. Nemokamų sukimų metu jei „šuniuko“ („Puppies“) simbolis surenka „auksinės letenos“ („Golden Paw“) simbolį, laimėjimo daugiklis didėja tokia tvarka – x1, x2, x3, x5 ir galiausiai x10.

### 30. LOŠIMAS „AŠ ESU SPARTAKAS“ („I AM SPARTACUS“)

#### 30.1. Lošimo taisyklės

- „Aš Esu Spartakas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,01 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 410 324,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Aukšinis laukinis“ („Gold Wild“) ir „sidabrinis laukinis“ („Silver Wild“) simboliai pakeičia visus išmokos simbolius.
- Virš lošimo būgnų yra 5 neaktyvūs gladiatoriai. Kiekvienas gladiatorius yra susijęs su vienu iš penkių „ginklo“ („Weapon“) simbolių.
- Kiekvienas gladiatorius suaktyvinamas, išsukus laiminčią kombinaciją su „auksiniu laukiniu“ („Gold Wild“) simboliu ir to gladiatoriaus „ginklo“ („Weapon“) simboliu. Be to, suaktyvinama suaktyvinto gladiatoriaus funkcija:
  - „Krikso“ („Crixus“) funkcija – bent vienas didelės vertės simbolis ant 2 - 5 būgnų tampa „sidabrinio laukiniu“ („Silver Wild“) simboliu;
  - „Ganniko“ („Gannicus“) funkcija – suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu „auksinis laukinis“ („Gold Wild“) ir bet koks „sidabrinis laukinis“ („Silver Wild“) arba „kardo“ („Sword“) simboliai tampa „lipniais laukiniais“ („Sticky Wild“) simboliais. „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai lieka savo vietose iki pakartotinio sukimo pabaigos;
  - „Kastuso“ („Castus“) funkcija - suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu ant 2 – 5 būgnų atsiranda 3, 5 ar 7 „sidabriniai laukiniai“ („Silver Wild“) simboliai;
  - „Valerijos“ („Valeria“) funkcija – to sukimo laimėjimams taikomas x2, x3 ar x5 daugiklis;
  - „Livijos“ („Livia“) funkcija - bent vienas aukštos išmokos arba „laukinis“ („Wild“) simbolis ant 2 - 5 būgnų tampa „išsiplėčiančiu laukiniu“ („Expanded Wild“) simboliu.

- Taip pat, kiekvieną kartą išsukus laiminčią kombinaciją su bet kokio gladiatoriaus „ginklo“ („Weapon“) simboliu, atitinkamas gladiatorius įgauna funkciją, kuri bus suaktyvinta nemokamų sukimų metu:
  - „Kriksas“ („Crixus“) – suaktyvinami 1, 2 arba 3 papildomi nemokami sukimai;
  - „Gannikas“ („Gannicus“) – ant būgnų atsiranda „lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) simbolis;
  - „Kastusas“ („Custus“) - ant būgnų atsiranda „sidabriniai laukiniai“ („Silver Wild“) simboliai;
  - „Valerija“ („Valeria“) – suaktyvinamas daugiklis;
  - „Livija“ („Livia“) - ant būgnų atsiranda „išsiplečiantis laukinis“ („Expanded Wild“) simbolis.

### **30.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Suaktyvinus visus 5 gladiatorių, suaktyvinami 7 nemokami sukimai.
- Funkcijos metu lošiama su 5 būgnais, 4 eilutėmis ir 1 024 laimėjimo būdais.
- Visos pagrindinio lošimo metu sukauptos gladiatoriaus funkcijos atsitiktinai suaktyvinamos kiekvieno nemokamo sukimo metu.

## **31. LOŠIMAS „MARIČI YRA SVARBUS“ („MARIACHIS MATTER“)**

### **31.1. Lošimo taisyklės**

- „Mariači yra Svarbus“ – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,01 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 5 000,00 EUR.
- Išmokama tik už surinktus „saldainio“ („Candy“) simbolius. Kuo daugiau „saldainio“ („Candy“) simbolių surenkama, tuo didesnis bus laimėjimas.
- Kai vieno sukimo metu ant būgnų atsiranda 4 ar daugiau „saldainio“ („Candy“) simbolių, bei „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) arba „laukinio sklaidos magneto“ („Wild Scatter Magnet“) simbolių tokios pačios rūšies, visi „saldainio“ („Candy“) simboliai yra surenkami. Laimėjimą sudaro bendras surinktų „saldainio“ („Candy“) simbolių skaičius, padaugintas iš to „saldainio“ („Candy“) simbolio vertės. Jei ant būgnų yra daugiau nei vienas „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolis, „saldainio“ („Candy“) simboliai tokios pačios rūšies yra surenkami tiek kartų, kiek yra „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simbolių.
- Pagrindinio lošimo metu ant būgnų gali atsirasti daugiausiai 3 „sklaidos magneto“ („Scatter Magnet“) simboliai.
- „Laukinio sklaidos magneto“ („Wild Scatter Magnet“) simbolis surenka visų rūšių „saldainio“ („Candy“) simbolius, jei kiekvienos rūšies simbolių ant būgnų yra ne mažiau nei 4.
- Kai surinkti simboliai dingsta, likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėties yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Tušti simboliai kritimo metu neatsiranda.
- Pagrindinio lošimo sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „tuščių simbolių sprogdiklio“ („Blank Exploder“) simbolis. Kai taip atsitinka, pats simbolis, bei visi tušti simboliai yra susprogdinami.

- Išsukus „pinjatos“ („Pinata“) simbolį, jis išsiplės per visą būgną ir atskleis atsitiktinius simbolius.
- Lošime yra laimėjimo daugiklis, kurio pradinė vertė yra x1. Laimėjimo daugiklis didėja po kiekvieno simbolių kritimo tokia tvarka – x1, x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, maksimalus laimėjimas.

## 32. LOŠIMAS „DIDELIS PINIGŲ EŠERYS“ („BIG MONEY BASS“)

### 32.1. Lošimo taisyklės

- „Didelis Pinigų Ešerys“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 150,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 751 200,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus įprastos išmokos simbolius.
- Išsukus laiminčią kombinaciją iš 3 vienodų „žuvies“ („Fish“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu „žuvies“ („Fish“) simboliai lieka savo vietose, o visos kitos pozicijos sukamos pakartotinai. Jei pakartotinio sukimo metu ant būgnų atsiranda papildomas „žuvies“ („Fish“) arba „laukinis“ („Wild“) simbolis, suaktyvinama „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija su 1 pakartotiniu sukimu, jei ne – lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą.

### 32.2. „Laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija

- Išsukus laiminčią kombinaciją iš 4 ar 5 vienodų „žuvies“ („Fish“) simbolių, suaktyvinami 2 arba 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas „žuvies“ („Fish“) ir „laukinis“ („Wild“) simbolis turi savo daugiklio vertę:
  - „Laukinis“ („Wild“) simbolis – x2;
  - „Pagerinimo“ („Power Up“) simbolis – x1;
  - „Didelio ešerio“ („Bigg Bass“) simbolis – x4;
  - „Mėlynos žuvies“ („Blue Fish“) simbolis – x3;
  - „Violetinės žuvies“ („Purple Fish“) simbolis – x2;
  - „Žalios žuvies“ („Green Fish“) simbolis – x1.
- Virš būgnų esanti žvejo valtis nurodo surinktų daugiklių sumą, kuri prasideda nuo x1.
- Kai ant būgnų atsiranda bent vienas „žuvies“ („Fish“), „laukinis“ („Wild“) arba „pagerinimo“ („Power Up“) simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į pradinę vertę (1, 2 arba 3).
- Funkcijos pabaigoje bendras statymas yra padauginamas iš visų ant būgnų esančių simbolių daugiklių sumos, bei padauginamas iš daugiklio nurodyto ant žvejo valtės.
- Bet kokio pakartotinio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - „Pagauk žuvį“ („Catch a Fish“) funkcija – atsitiktinio „žuvies“ („Fish“) simbolio daugiklis pridodamas prie valtės daugiklio vertės. Taip pat suteikiamas papildomas sukimas;
  - „Pakartotinai užmesti meškere“ („Rebait the Line“) funkcija – pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į pradinę vertę;

- „Beprotiškos žuvies“ („Berserk Fish“) funkcija – atsitiktinis „žuvies“ („Fish“) simbolis surenka iki 10 kitų atsitiktinių „žuvies“ („Fish“) simbolių daugiklių ir prideda jų vertes prie savo daugiklio vertės. Taip pat suteikiamas papildomas sukimas;
- „Žuvų sprogdinimo“ („Dynamite Fishing“) funkcija – atsitiktinėje pozicijoje atsiranda dinamitas, kuris susprogdina savo pozicijos simbolį ir iki 8 šalia esančių simbolių. Susprogdintų simbolių daugikliai pridedami prie valties daugiklio vertės. Taip pat suteikiamas papildomas sukimas.

### **32.3. Premijos pirkimo funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) lošimą su 3 pakartotiniais sukimais. Kai „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) lošimą su 3 pakartotiniais sukimais. Kai „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija, kurios metu valties daugiklio pradinė vertė yra x3.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Rush“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) lošimą su 3 pakartotiniais sukimais. Kai „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laikyk ir pakartotinai suk“ („Hold and Respin“) funkcija, kurios metu valties daugiklio pradinė vertė yra x5.