

KONSULTACIJA DĖL LOŠIMŲ TAISYKLIŲ APRAŠYMO LOŠIMŲ ORGANIZAVIMO REGLAMENTE

1. Konsultacijos tikslas

Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo (toliau – ALĮ) 18 straipsnyje reglamentuoti reikalavimai lošimų organizavimo reglamento turiniui. Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos (toliau – Priežiūros tarnyba) yra parengusi lošimų, vykdomų antžeminėse lošimų organizavimo vietose, organizavimo reglamentų rengimo metodines rekomendacijas (Priežiūros tarnybos direktoriaus 2022 m. balandžio 21 d. įsakymas Nr. DIE-257 „Dėl Lošimo organizavimo reglamento ir loterijų taisyklių rengimo metodinių rekomendacijų patvirtinimo“) ir Nuotolinio lošimo organizavimo reglamento rengimo metodines rekomendacijas (Priežiūros tarnybos direktoriaus 2016 m. gegužės 2 d. įsakymas Nr. DI-231 „Dėl Nuotolinio lošimo organizavimo reglamento rengimo metodinių rekomendacijų patvirtinimo), kurios skirtos nustatyti rekomendacinio pobūdžio reikalavimus lošimų organizatorių rengiamų reglamentų formai ir struktūrai.

Tačiau praktikoje daugiau sunkumų kyla vertinant ne Priežiūros tarnybai teikiamų tvirtinti reglamentų formą ar struktūrą, o reglamentuose aprašytų lošimų, organizuojamų nuotolinio lošimo įrenginiais, atitiktį ALĮ ir kitų azartinius lošimus reglamentuojančių teisės aktų reikalavimams – lošimai priskiriami netinkamai lošimo rūšiai, reglamentuose siekiama aprašyti žaidimus, kurie neatitinka visų azartiniams lošimams būdingų požymių, arba ketinami organizuoti lošimai neatitinka ne tik azartinius lošimus reglamentuojančių, bet ir kitų teisės aktų reikalavimų, todėl negali būti organizuojami.

Konsultacijos tikslas – apžvelgti dažniausiai praktikoje kylančias problemas Priežiūros tarnybai vertinant reglamentuose aprašomas nuotolinio lošimo įrenginiais organizuojamų lošimų taisykles, jas iliustruojant konkrečiais pavyzdžiais, ir kartu lošimų organizatoriams pateikti siūlymus, į ką atkreipti dėmesį, vertinant reglamente aprašomo lošimo rūšį, esmę, funkcijas ir vizualizaciją.

2. Teisinis reglamentavimas

Galiojantis teisinis reglamentavimas nustato, kad lošimus turi teisę organizuoti bendrovės, gavusios atitinkamos rūšies licenciją ir leidimą organizuoti lošimus ir kai Priežiūros tarnyba patvirtina lošimų organizavimo reglamentą (toliau – reglamentas). Kartu su kitais reglamento parengimui taikomais reikalavimais Priežiūros tarnybos vertinimui pateiktame reglamente turi būti ir lošimų taisyklės, kurias lošimų organizatoriai įprastai rengia remdamiesi iš lošimų įrenginių gamintojų gautomis lošimų taisyklėmis. Lošimo įrenginių atitiktį ALĮ ir Priežiūros tarnybos nustatytiems reikalavimams įvertina nepriklausoma laboratorija ir išduoda tai patvirtinantį sertifikatą.

ALĮ 18 straipsnyje reglamentuoti reikalavimai reglamento turiniui, tačiau ALĮ nenustato, kokius dokumentus Priežiūros tarnybai turi pateikti bendrovė kartu su prašymu patvirtinti reglamentą ar jo pakeitimus / papildymus. Priežiūros tarnybai kartu su prašymu patvirtinti reglamentą ar jo pakeitimus / papildymus rekomenduojamų pateikti dokumentų sąrašas nurodytas Dokumentų, kurių reikia leidimams gauti ir lošimų organizavimo reglamentams tvirtinti, pateikimo rekomendacijose, patvirtintose Priežiūros tarnybos direktoriaus 2022 m. birželio 14 d. įsakymu Nr. DIE-402 „Dėl Dokumentų, kurių reikia leidimams gauti ir lošimų organizavimo reglamentams tvirtinti, pateikimo rekomendacijų patvirtinimo“ (toliau – Rekomendacijos). Pagal šių Rekomendacijų 29.2 ir 31.3 papunkčius bendrovei kartu su reglamento ar jo pakeitimų / papildymų projektu Priežiūros tarnybai rekomenduojama pateikti lošimo įrenginių gamintojo parengtas lošimo įrenginiu ketinamų organizuoti lošimų taisykles.

Reikalavimas pateikti akredituotos įstaigos (laboratorijos) išduotą sertifikatą, patvirtinantį, kad lošimo įrenginiai atitinka ALĮ ir Priežiūros tarnybos nustatytus reikalavimus, įtvirtintas ALĮ 21 straipsnio 4 dalies 4 punkte, pagal kurį sertifikatas Priežiūros tarnybai teikiamas kartu su prašymu išduoti leidimą organizuoti lošimus (analogiškai ir kartu su prašymu papildyti išduotą leidimą nauju lošimo įrenginiu arba eksploatuojamą įrenginį pakeisti nauju įrenginiu), kitaip tariant – ketinant pradėti eksploatuoti lošimo įrenginį. Taigi nors lošimų, organizuojamų nuotolinio lošimo įrenginiu, taisyklių aprašymo reglamente momentu sertifikatas nėra privalomas ir akredituotos įstaigos (laboratorijos) dar gali būti neįvertinusios nuotolinio lošimo įrenginio, kuriame įdiegti lošimai aprašomi Priežiūros tarnybai pateiktame reglamento projekte, atitiktis teisės aktų reikalavimams, Priežiūros tarnyba atkreipia dėmesį, kad *neturint nuotolinio lošimo įrenginio sertifikato, kai kuriais atvejais sunku nustatyti, kokios rūšies lošimą ketinama aprašyti reglamente ir organizuoti nuotolinio lošimo įrenginiu.*

Reikalavimai, kuriuos turi atitikti lošimo įrenginys, kuriuo organizuojami nuotoliniai lošimai, nustatyti ALĮ ir Reikalavimuose nuotolinio lošimo įrenginiams, patvirtintuose Priežiūros tarnybos direktoriaus 2015 m. lapkričio 16 d. įsakymu Nr. DI-678 „Dėl Reikalavimų nuotolinio lošimo įrenginiams patvirtinimo“ (toliau – Reikalavimai).

ALĮ 2 straipsnio 1 dalyje nustatyta, kad azartinis lošimas – toks žaidimas arba abipusės lažybos pagal nustatytą reglamentą, kurių dalyviai, siekdami piniginio laimėjimo, savo noru rizikuoja netekti įmokėtos sumos, o laimėjimą arba pralaimėjimą lemia atsitiktinumas, kokio nors įvykio arba sporto varžybų rezultatas.

ALĮ 3 straipsnyje nustatytos lošimų rūšys (lošimas A kategorijos automatu, lošimas B kategorijos automatu, bingas, totalizatorius, lažybos, stalo lošimai – ruletė, kortų ir kauliukų lošimai), ALĮ 16 straipsnyje nurodytas reikalavimas, kad kiekvienas nuotolinio lošimo įrenginys turi turėti akredituotos įstaigos išduotą sertifikatą, patvirtinantį, kad lošimo įrenginys atitinka ALĮ ir Priežiūros tarnybos nustatytus reikalavimus.

Nuo 2025 m. liepos 1 d. ALĮ 10³ straipsnio 3 dalis draudžia lažybose naudoti lažybų įrenginius ir siūlyti lažintis dėl realiuoju laiku specialiai kuriamų įvykių, skirtų lažyboms.

Pagal Reikalavimų 3.3 papunktį lošimo ciklas – visos nuotolinio lošimo įrenginio veiklos ir komunikacijos vykstančios vieno lošimo metu.

Reikalavimų 3.5 papunktyje apibrėžta, kad lošimo ciklo elementas – lošimo sudedamoji dalis, kuri gali būti pradėta tik po pagrindinio lošimo rezultato pateikimo ir baigta prieš lošimo ciklo pabaigą.

Reikalavimų 5 punkte nustatytos nuotolinių lošimų, naudojančių nuotolinio lošimo įrenginius, rūšys:

1. Nuotolinis bingo lošimas;
2. Nuotolinis lošimas A kategorijos automatu;
3. Nuotolinis lošimas B kategorijos automatu;
4. Nuotolinis stalo lošimas;
5. Nuotolinis stalo lošimas gyvai.

Pagal Reikalavimų 28.3 papunktį viena iš būtinų lošimo ciklo pradėjimo sąlygų yra lošimo pradžios mygtuko paspaudimas ir atleidimas arba lygiaverčio lošėjo veiksmo atlikimas.

Reikalavimų 29 punkte nustatyta, kad lošimo cikle be pagrindinio lošimo gali būti šie lošimo ciklo elementai: 1) lošimų, kurie nulemia nemokamus lošimus; 2) premijinių „antrojo ekrano“ lošimų; 3) lošimų, kuriuose lošėjas turi pasirinkimo teisę; 4) lošimų, kurių taisyklės numato galimybę skirti papildomą pinigų sumą arba kreditų skaičių; 5) antrinio lošimo funkcijos – rizikavimo galimybės (rizikos prisiėmimo funkcijos).

Pagal Reikalavimų 32 punktą neužbaigti lošimo ciklai privalo būti užbaigiami prieš pradėdami kitą lošimo ciklą.

Reikalavimų 39 punkte reglamentuota, kad lošimas neturi dirbtinai sudaryti įspūdžio lošėjui, kad pats lošėjas gali kontroliuoti lošimo eigą pasitelkdamas savo įgūdžius.

Pagal Reikalavimų 46 punktą lošimai, kurių rezultatas priklauso nuo lošėjo fizinių įgūdžių ar (ir) reakcijos laiko į lošimo įvykį, yra negalimi.

Atsižvelgiant į tai, kad Reikalavimuose, apibrėžiant nuotolinių lošimų, naudojant nuotolinio lošimo įrenginius, rūšis nurodoma, kad nuotolinis lošimas A kategorijos automatu, nuotolinis lošimas B kategorijos automatu ir nuotolinis stalo lošimas yra lošimai nuotolinio lošimo įrenginiu, imituojant atitinkamos rūšies lošimą, vertinant šių lošimų atitiktį teisės aktų reikalavimams, aktualios ir šios Reikalavimų lošimo įrenginiams bei lošimų stalams, patvirtintų Priežiūros tarnybos direktoriaus 2012 m. kovo 21 d. įsakymu Nr. DI-31 „Dėl Reikalavimų lošimų įrenginiams bei lošimų stalams patvirtinimo“ (toliau – Reikalavimai lošimų įrenginiams bei lošimo stalams), nuostatos:

39 punktas, kuriame nustatyta, kad mechaninių būgnų padėtys turi būti aiškiai atskirtos mokėjimo linijomis (jei reikia), kad nekiltų abejonių dėl parodytos kombinacijos. Turi būti nustatyti tikslūs būgno sustojimo taškai, kad būgnas negalėtų praslysti ar prašokti;

46 punktas, kuriame nurodyta, kad ruletę turi sudaryti ruletės stalas ir ruletės ratas. Ruletė gali būti su horizontaliu ar vertikaliu ratu.

3. Dažniausiai pasitaikančios klaidos ir praktiniai pavyzdžiai

Toliau aptariami praktikoje dažniausiai pasitaikančių atvejų pavyzdžiai, kuomet Priežiūros tarnybai tvirtinti pateikiamuose reglamentų projektuose aprašyti lošimai neatitinka ALĮ ir/arba Reikalavimų ar kitų teisės aktų. Priežiūros tarnyba atkreipia dėmesį, kad pasitaiko atvejų, kai laboratorijos netinkamai sertifikuoja įrenginius, kuriuose įdiegti nuotoliniai lošimai, t. y. sertifikatais patvirtinama, kad nuotolinio lošimo įrenginys atitinka visus ALĮ ir Reikalavimuose nustatytus kriterijus, tačiau vertinant reglamentuose aprašytas nuotolinių lošimų taisykles ir nagrinėjant gamintojų pateikiamus lošimų aprašymus bei peržiūrint lošimų bandomąsias (demo) versijas nustatoma neatitiktis daliai reikalavimų. Taip pat pasitaiko atvejų, kai ketinami organizuoti lošimai neatitinka ne azartinius lošimus reglamentuojančių, bet kitų teisės aktų reikalavimų.

3.1. Reglamente lošimas aprašomas kaip A kategorijos lošimas, nors pagal visus lošimo rūšies požymius tai yra kitos rūšies lošimas – bingo lošimas.

ALĮ 3 straipsnio 2 dalis: Bingas – kai lošiama naudojant skaičių korteles ir švieslentę; laimėjimo dydis priklauso nuo visos įmokų sumos bei atspėtų atsitiktiniu būdu parenkamų skaičių derinio.

Pavyzdžiui, „Eurasion Gaming“ lošimai (ekrane vaizduojamos keturios kortelės su skaičiais, laimėjimas priklauso nuo atsitiktinai parinktų skaičių, sutapusių su kortelėse esančiais skaičiais):

- [„Cryptomania Bingo“](#):



- „Burning Pearl Bingo“:



- „Neptune Bingo“:



Pavyzdžiui, „Play n Go“ lošimai (ekrane vaizduojamos keturios kortelės su skaičiais, laimėjimas priklauso nuo atsitiktinai parinktų skaičių, sutapusių su kortelėse esančiais skaičiais):

- „[Rainforest Magic Bingo](#)“:



- „[Sweet Alchemy Bingo](#)“:



- „Viking Runecraft Bingo“:



3.2. Reglamente lošimas aprašomas kaip nuotolinis lošimas A kategorijos automatu, nors pagal lošimo rūšies požymius tai yra kortų, t. y. nuotolinis stalo lošimas.

ALĮ 3 straipsnio 3 dalies 2 punktą: kortų lošimas – kai laimėtojas ir laimėjimo dydis nustatomas pagal iškritusių kortų simbolius.

Pavyzdžiui, G.Games lošimai:

- „Casino Solitaire“:

Home / G.Games / Casino Solitaire

♣ Casino Solitaire Slot ▶ Demo game + Review

Casino Solitaire is a card game that everyone loves. This version of solitaire was very popular on Windows. Now you can play for real money. Casino Solitaire pays out for every card played. Win up to 200x your bet.

SOLITAIRE

BALANCE (\$) 1,999.22

HINT COMPLETE UNDO END GAME

BET (\$) 1.04 WIN (\$) 0.00

11:40 SOLITAIRE ID: 51098194

CASINO SOLITAIRE

SLOT RANK N/A

Provider: [G.Games](#)
 RTP: [96.8%](#)
 Variance: [LOW](#)
 Max Win: [x200.00](#)
 Betways: N/A
 Release: 12.11.2020 [i]
 SlotRank: N/A
[All properties >](#)

- „Retro Solitaire“:

Solitaire SCORE: 0

SOLITAIRE

BALANCE (\$) 1,999.22

HINT COMPLETE UNDO END GAME

BET (\$) 1.04 WIN (\$) 0.00

11:40 SOLITAIRE ID: 51098194

CASINO SOLITAIRE

SLOT RANK N/A

Provider: [G.Games](#)
 RTP: [96.8%](#)
 Variance: [LOW](#)
 Max Win: [x200.00](#)
 Betways: N/A
 Release: 12.11.2020 [i]
 SlotRank: N/A
[All properties >](#)

Pavyzdžiui, gamintojo „Isofbet“ lošimas:

-„Tens or Better“:

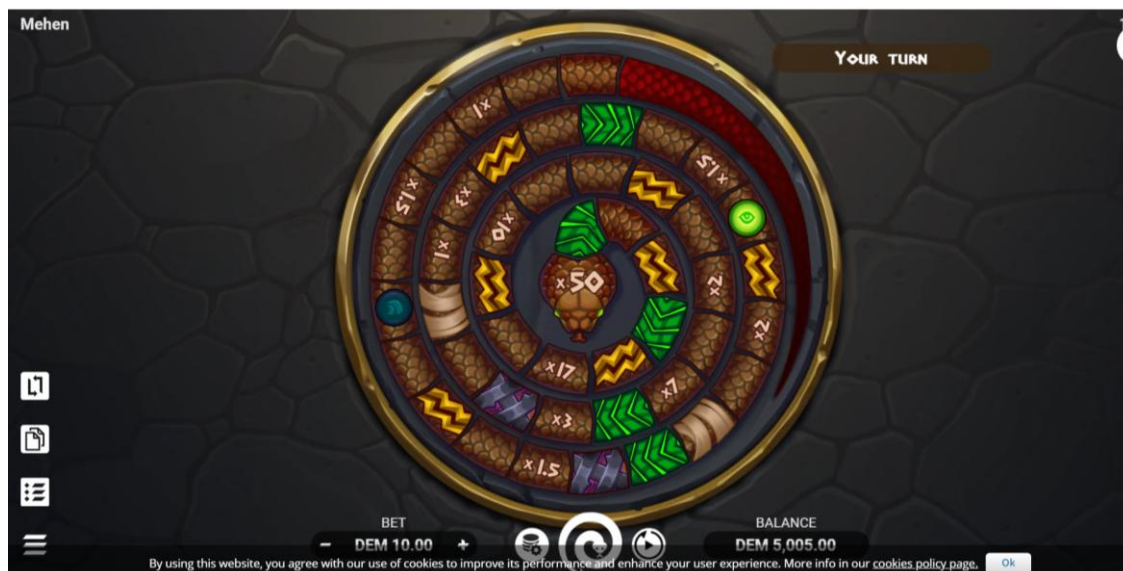


3.3. Reglamente aprašant lošimo taisyklės nurodoma, kad tai nuotolinis lošimas A kategorijos automatu, nors lošimas turėtų būti priskirtas kauliukų, t. y. nuotoliniam stalo lošimui.

ALĮ 3 straipsnio 3 dalies 2 punktą: kauliukų lošimas – kai laimėtojas ir laimėjimo dydis nustatomas pagal iškritusių kauliukų akių skaičių.

Pavyzdžiui, Evoplay pagamintas lošimas, kurio lošimo lauke yra į langelius su uždengtais laimėjimais padalinta gyvatė ir pagal kauliuko akių skaičių atsitiktinai nustatoma, per kiek gyvatės dalių pajuda žaidimo žetonas:

- „Mehen“:



„Wazdan“ lošimas, kuriame laimėjimo dydis nustatomas pagal iškritusių kauliukų akių skaičių:

- „[Sic Bo Dragons](#)“:



3.4. Žaidimai reglamente aprašomi kaip nuotoliniai lošimai, nors pagal savo esmę negali būti priskirti nei vienai nuotolinio lošimo rūšiai.

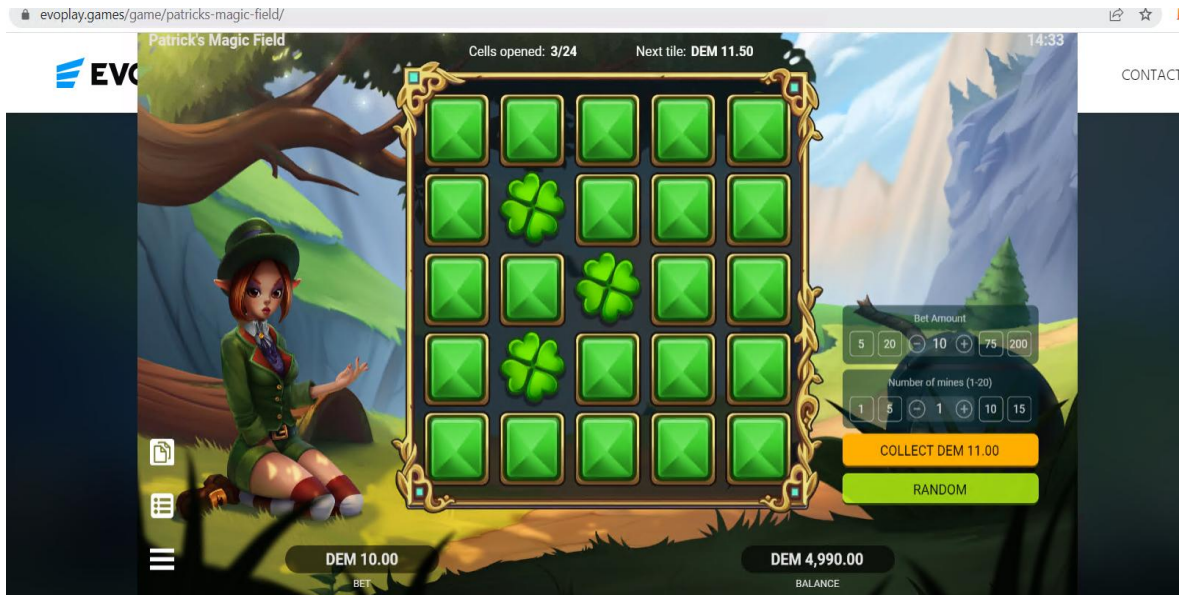
Pavyzdžiui, Evolution Gaming lošime „[Crazy Coin Flip](#)“ nėra jokio stalo lošimo (kortų, ruletės ar kauliukų ridenimo). Lošimas susideda iš lošimo nuotoliniu A kategorijos automatu ir „gyvo“ monetą imituojančio daikto išmetimo. Pažymėtina tai, kad net ir tuo atveju, jei „gyvą“ monetą imituojančio daikto išmetimą pakeistų stalo lošimas, toks lošimo mišinys, kuomet lošimo sudėtinėmis dalimis būtų daugiau nei viena lošimo rūšis, nėra galimas.



Taip pat žaidimai, kurie sertifikuoti kaip nuotoliniai lošimai A kategorijos automatu, nors neatitinka nei vienos ALĮ ir Reikalavimuose aprašytos lošimų rūšies požymių.

Pavyzdžiui, Evoplay gamybos žaidimas, kuriame žaidėjas turi atverti langelius be minos:

- „Patrick's Magic Field“:

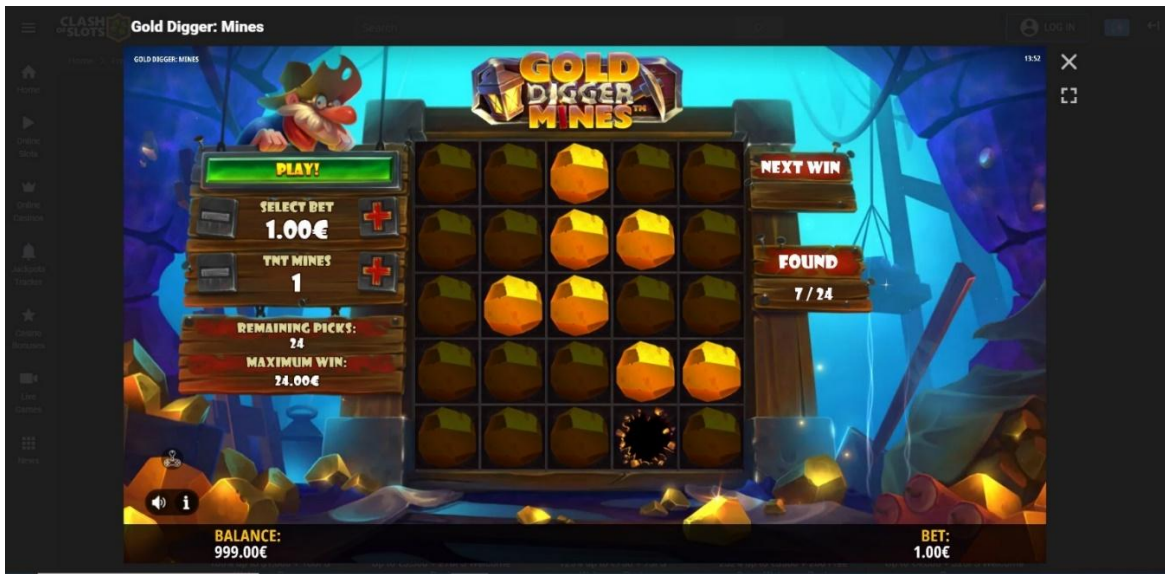


Pavyzdžiui, Isoftbet pagaminti žaidimai, kuriuose žaidėjas turi atverti langelius be minos:

- „Aztec Gold Mines“:



- „Gold Digger Mines“:

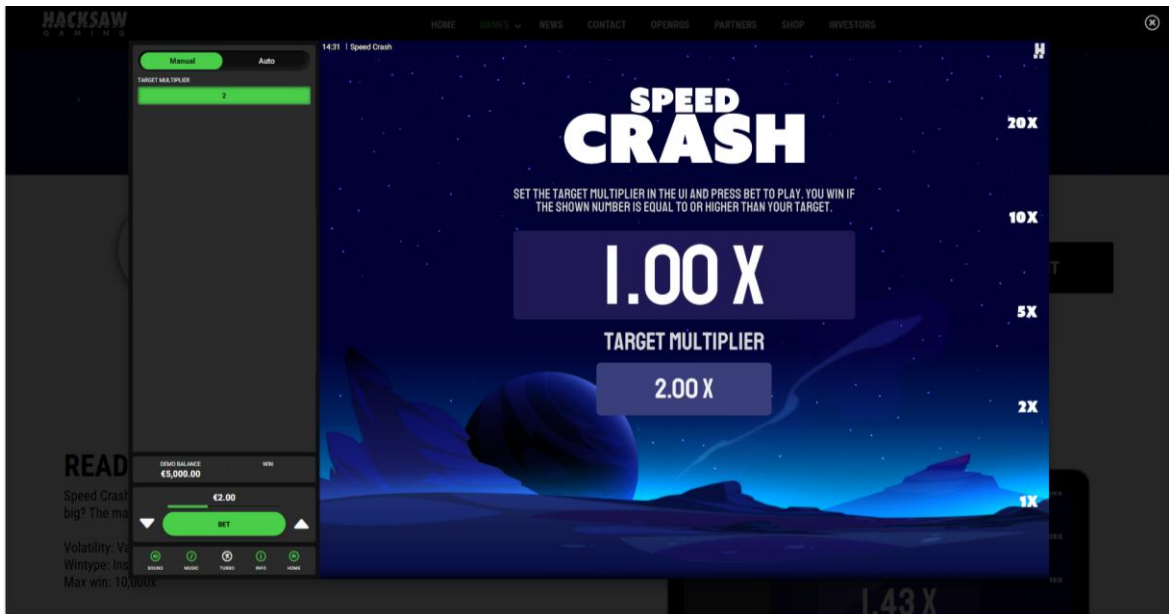
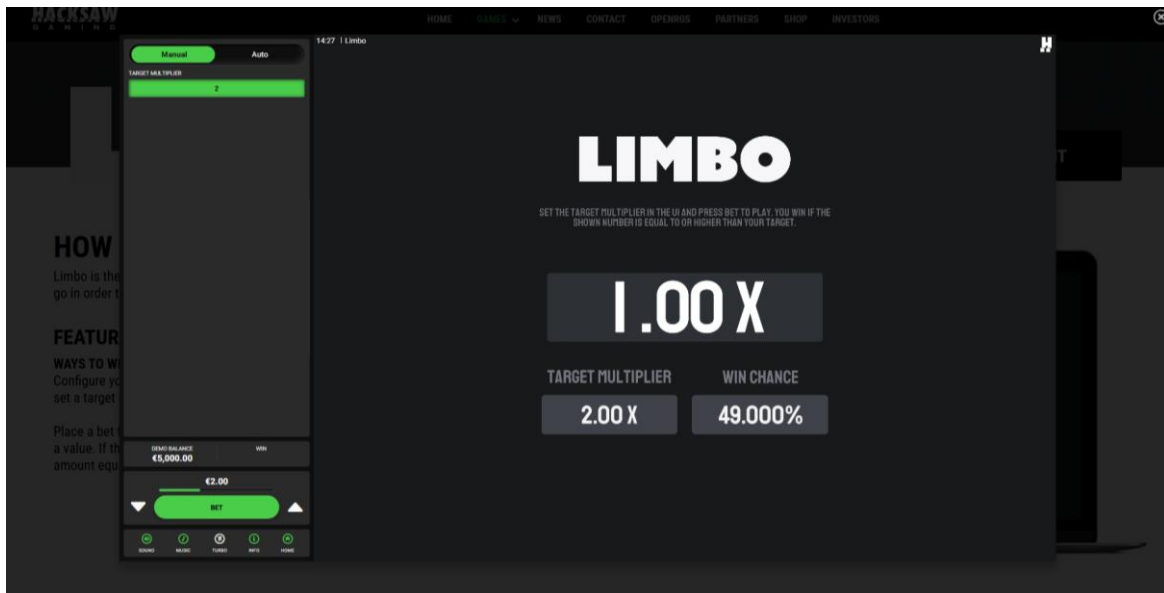


Pavyzdžiui, Evolution Gaming žaidimas „[Fan Tan](#)“, kurio tikslas yra nuspėti likusių karoliukų skaičių. Atsižvelgiant į tai, kad žaidimas neatitinka stalo lošimo (kortų, ruletės ar kauliukų ridenimo) požymių, toks žaidimas neatitinka nei vienos azartinių lošimo rūšies, nurodytos ALĮ ir negali būti organizuojamas:

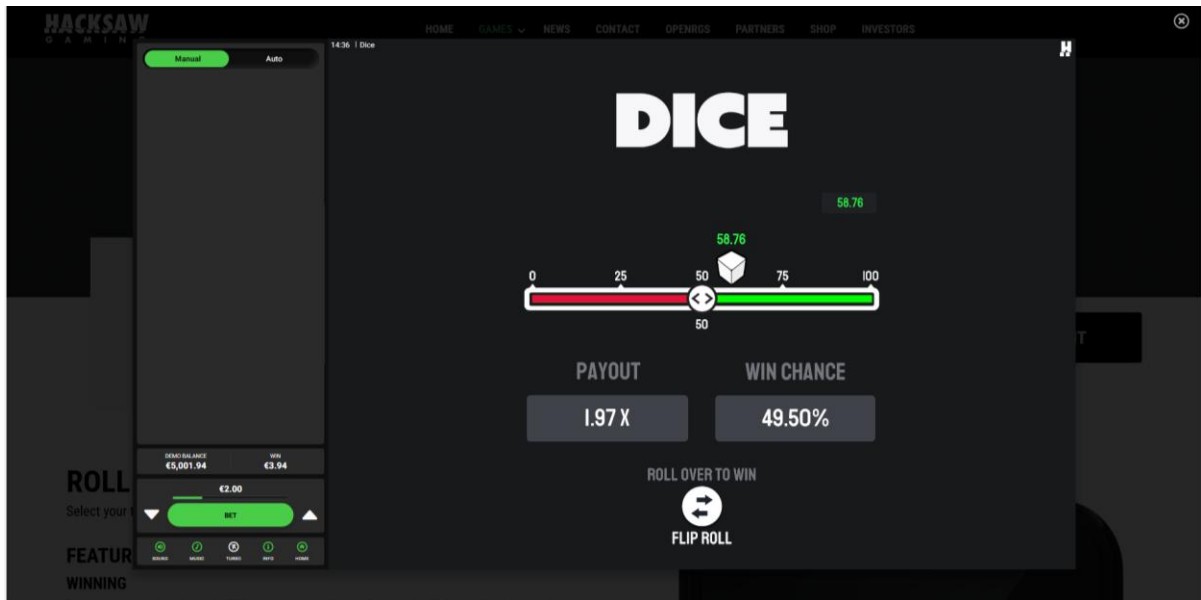


Taip pat negalimi lošimai nuotolinio lošimo įrenginiais, kuriuose lošėjas spėja įvykio baigtį, kadangi ALĮ 10³ straipsnio 3 dalis draudžia lažybose naudoti lažybų įrenginius ir siūlyti lažintis dėl realiuoju laiku specialiai kuriamų įvykių, skirtų lažyboms.

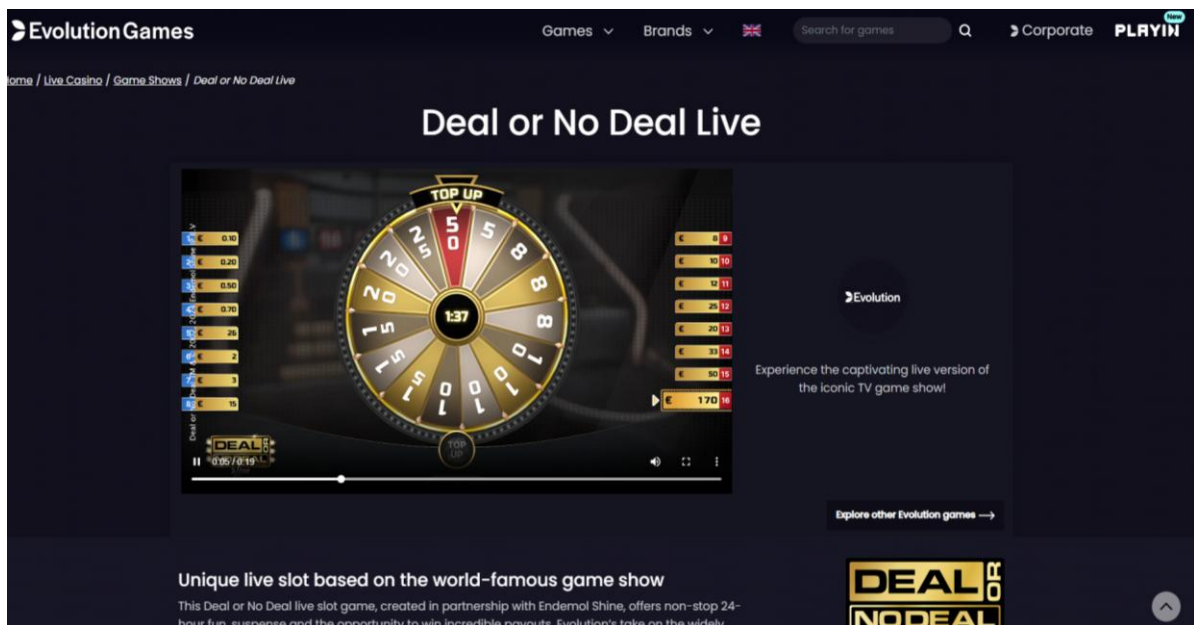
Pavyzdžiui, Hacksaw Gaming pagaminti lošimai „[Limbo](#)“ ir „[Speed Crash](#)“, kuriuose lošėjas, prieš atlikdamas statymą, turi spėti daugiklio dydį. Jeigu atsitiktinai nustatytas daugiklis lygus ar didesnis už tą, kurį spėjo lošėjas – lošėjas laimi:



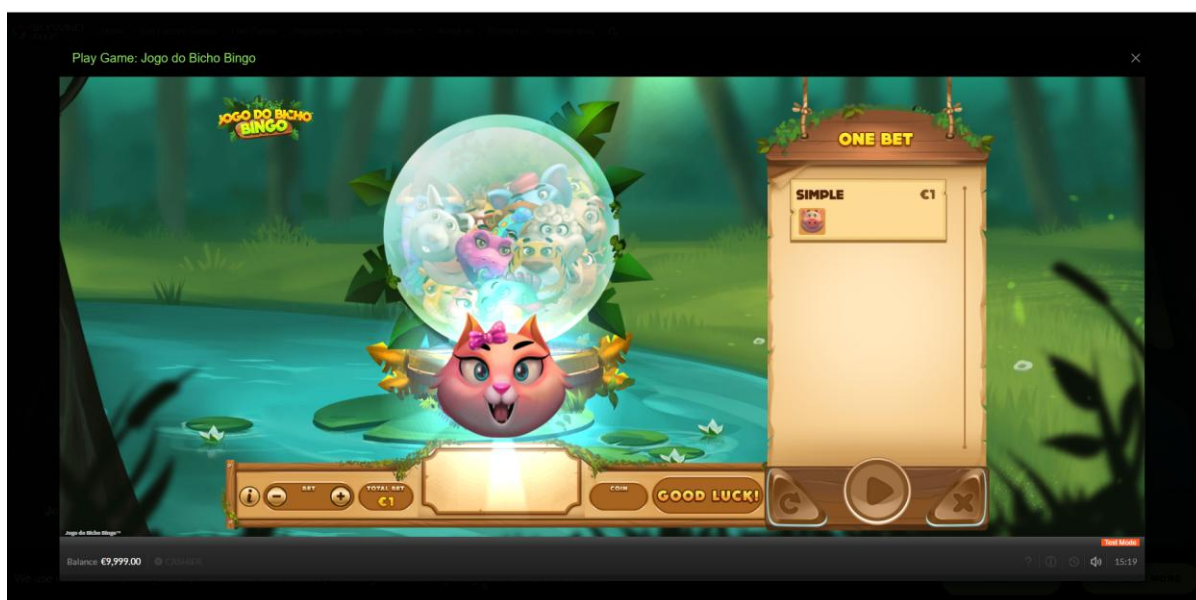
Taip pat Hacksaw Gaming gamybos lošimas „[Dice](#)“, kuriame lošėjas prieš atlikdamas statymą, pasirenka slankiklio padėtį linijoje ir laimi, jeigu kubo formos figūra atsiduria ties žalia padėtimi ant linijos:



Evolution Gaming sukurtame žaidime „[Deal or Not Deal](#)“ atliekamas statymas, tačiau nėra spėjama, kur sustos ratas, todėl žaidimas neatitinka ALĮ, Reikalavimuose ir Reikalavimuose lošimų įrenginiams bei lošimų stalams nurodytų ruletės lošimo požymių. Be to, lošime yra funkcija, suteikianti galimybę už tam tikrą pinigų sumą atrakinti ratą, neįvykstant pagrindiniam lošimui ir lošėjui neatliekant jokio spėjimo, tik pasirenkant reikiamą aukso detalių, esančių ant rato, kiekį, kuris garantuoja rato atrakinimą:



Skywind gamybos žaidimas „[Jogo Do Bicho Bingo](#)“ taip pat negali būti organizuojamas, kadangi neatitinka nei vienos nuotolinio lošimo rūšies požymių – tai nėra bingo lošimas, nes generuojami ne skaičiai, o žvėrelių simboliai:



Taip pat negalimi žaidimai, neatitinkantys Reikalavimų lošimų įrenginiams bei lošimų stalams 39 punkte įtvirtinto reikalavimo, pagal kurį mechaninių būgnų padėtyms turi būti aiškiai atskirtos mokėjimo linijomis (jei reikia), kad nekiltų abejonių dėl parodytos kombinacijos. Turi būti nustatyti tikslūs būgno sustojimo taškai, kad būgnas negalėtų praslysti ar prašokti, pavyzdžiui:

- ELK žaidimas „[Rogue Rats of Nitropolis](#)“:



- Quickspin žaidimas „[Pearl O' Plinko Mermaid Cove](#)“:



- Habanero žaidimas „[Techno Tumble](#)“:



3.5. Žaidimai, kurie sertifikuoti ir kuriuos reglamente bandoma aprašyti kaip lošimus, nors tai yra įgūdžių žaidimai.

ALĮ 2 straipsnio 1 dalis nustato, kad azartiniame lošime laimėjimą arba pralaimėjimą privalo lemti atsitiktinumas.

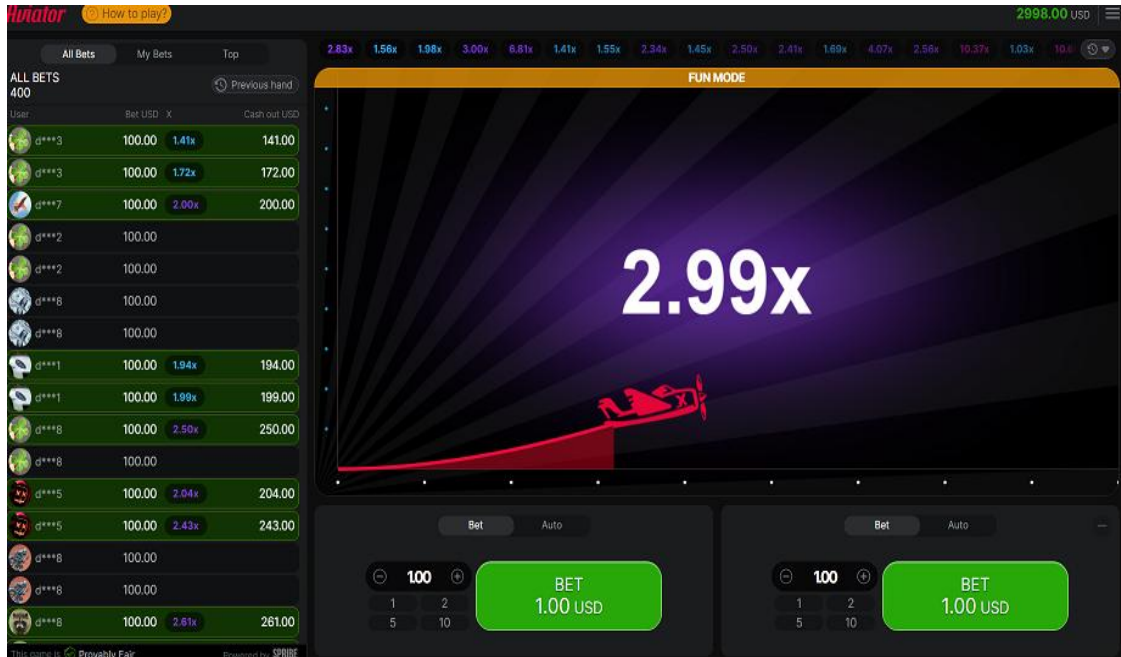
Pagal Reikalavimų 46 punktą lošimai, kurių rezultatas priklauso nuo lošėjo fizinių įgūdžių ar (ir) reakcijos laiko į lošimo įvykį yra negalimi.

Reikalavimų 39 punkte nustatyta, kad lošimas neturi dirbtinai sudaryti išpūdžio lošėjui, kad pats lošėjas gali kontroliuoti lošimo eigą pasitelkdamas savo įgūdžius.

Minėtų ALĮ ir Reikalavimų neatitinkančių žaidimų, kurie negali būti organizuojami kaip lošimai, pavyzdžiai:

Spribe gamybos lošimas, kuriame lošėjas mygtuko paspaudimu turi nuspręsti, kada iki nuskrendant lėktuvui pasiimti laimėjimą:

- „Aviator“:



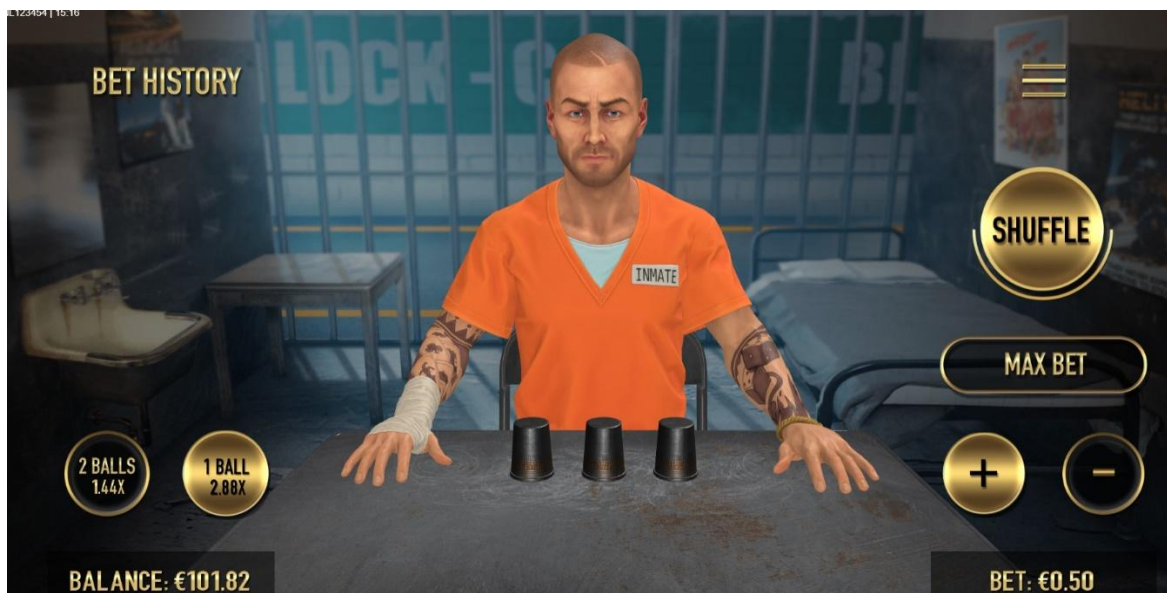
Spearhead pagamintas lošimas, kurio tikslas yra lošėjui priimti sprendimą, kada šokti iš raketos prieš jai sprogtant, tokiu būdu lošėjas nusprendžia, kada pasiimti laimėjimą prieš sprogtant raketai:

- „AstroBoomers To The Moon“:



Gamintojo Round Circle lošimas, kuriame laimima atspėjus, po kuriuo iš trijų puodelių yra paslėptas rutuliukas:

- „Prison Thimbles“:



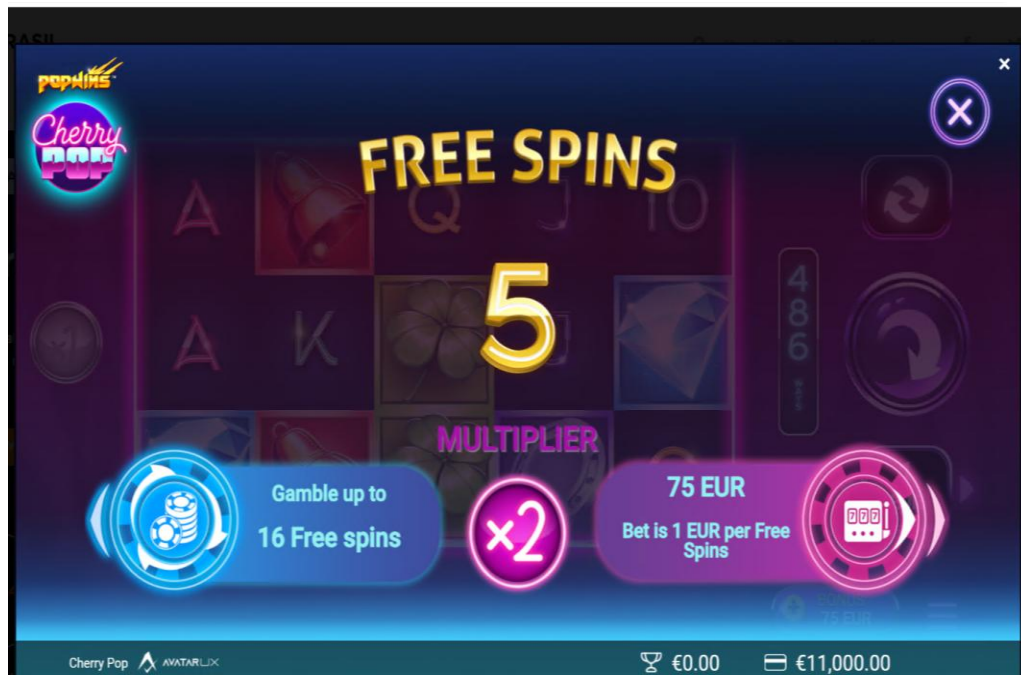
3.6. Reglamente bandoma aprašyti lošimus, kuriuose lošėjas turi galimybę aktyvuoti „Bonus“, „Free spins“ ar kitokius papildomus lošimo ciklo elementus ir juos lošti be pagrindinio lošimo.

Reikalavimų 3.5 papunktyje esanti lošimo ciklo elemento sąvoka nurodo, kad lošimo ciklo elementas gali prasidėti tik po pagrindinio lošimo rezultato pateikimo.

Reikalavimų 29 punktą suponuoja, kad pagrindinis lošimas yra privalomas, kuriam įvykus gali būti lošiami kiti Reikalavimų 29 punkte išvardinti papildomi lošimo ciklo elementai.

Pavyzdžiui, Yggdrasil Gaming gamybos lošimas, kuriame pasirinkus jame esantį teminį lošimą „Cherry Pop Bonus game“ galima be pagrindinio lošimo iš karto pereiti lošti papildomus lošimo ciklo elementus:

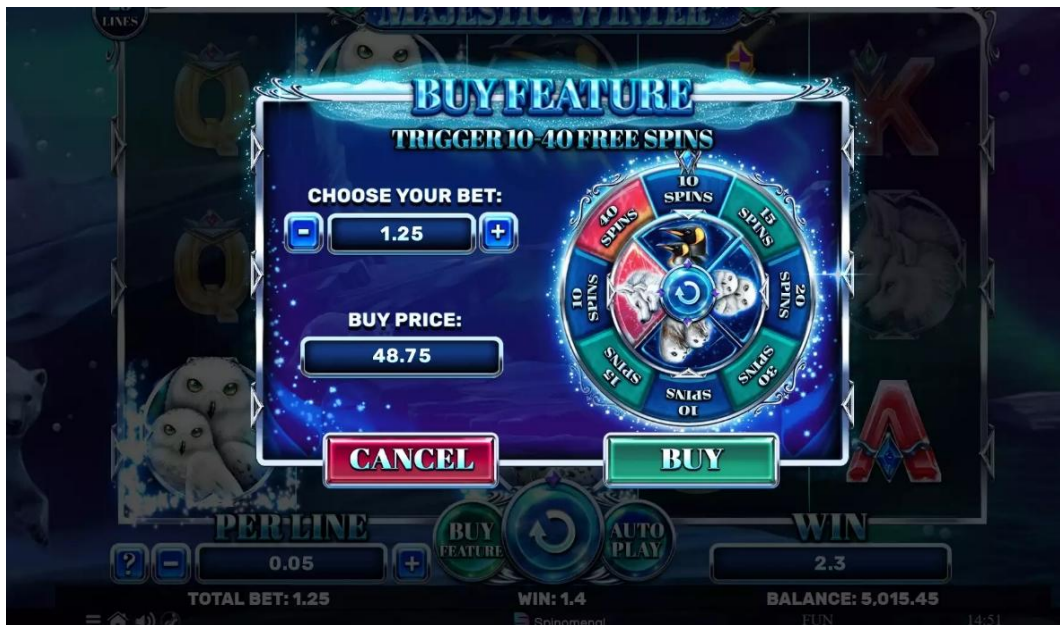
- „Cherry Pop“:



- Pavyzdžiui, Wazdan lošimas „Sizzling Moon“:



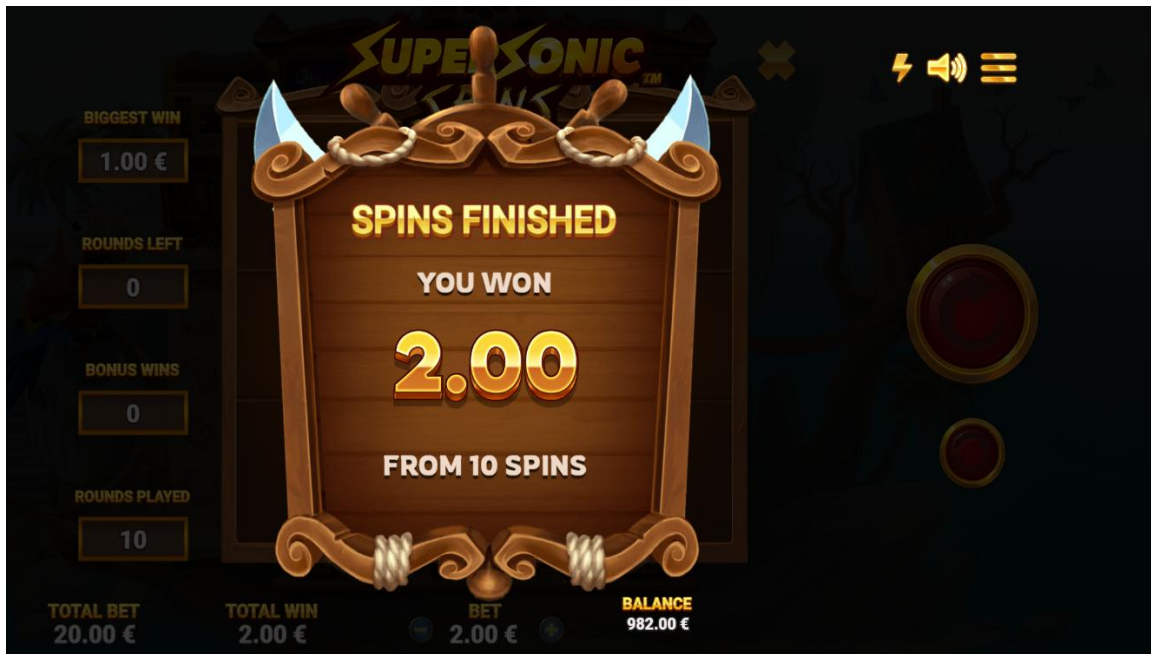
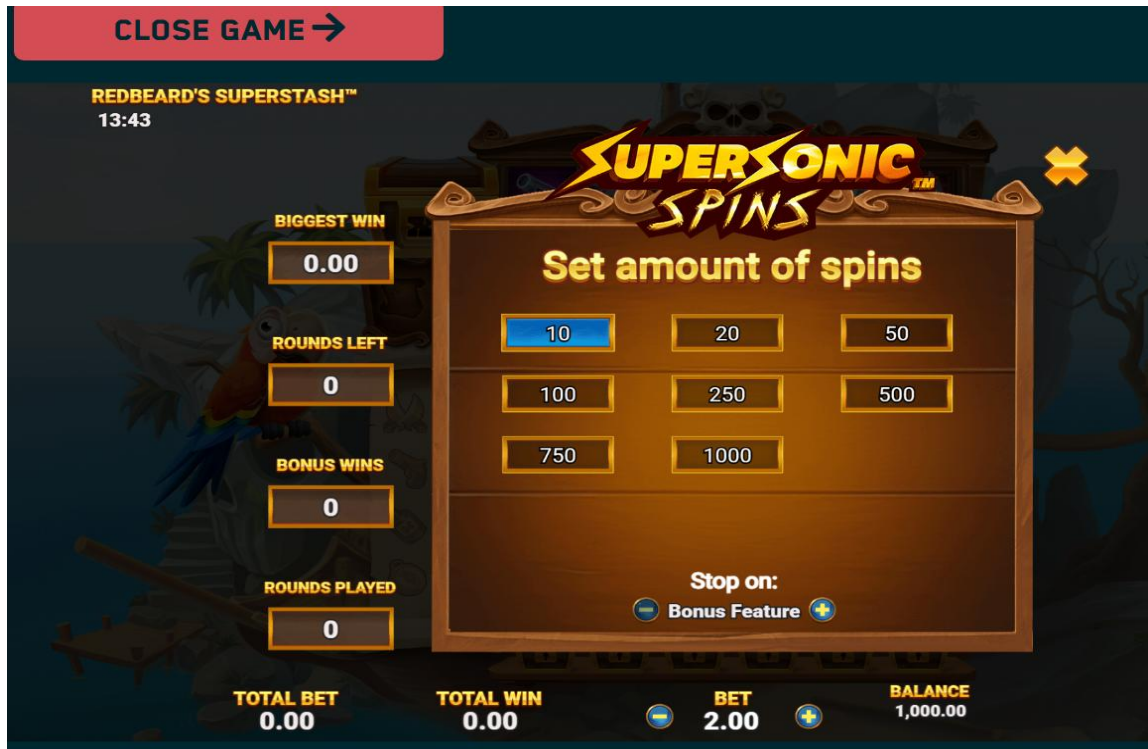
Pavyzdžiui, Spinomenal lošimas „Majestic winter“:



3.7. Lošimai negali būti organizuojami, nes neatitinka kitų azartinius lošimus reglamentuojančių teisės aktų reikalavimų.

Reikalavimų 28.3 papunktyje nustatyta, kad viena iš būtinų lošimo ciklo pradėjimo sąlygų yra lošimo pradžios mygtuko paspaudimas ir atleidimas arba lygiaverčio lošėjo veiksmo atlikimas, todėl lošimuose esanti funkcija, kurią lošėjui pasirinkus lošimo rezultatas jam yra pateikiamas be pagrindinio lošimo, yra negalima.

Pavyzdžiui, Raw Gaming lošime „[Redbeard's Superstash](#)“ esanti „Supersonic“ funkcija, kurią aktyvuodamas lošėjas pasirenka lošimų skaičių (10, 20, 50, 100, 250, 500, 750 ar 1000), kurių rezultatas lošėjui pateikiamas neatvaizduojant pagrindinio lošimo, t. y. nespaudžiant ir neatleidžiant lošimo pradžios mygtuko prieš kiekvieną lošimą:




Taip pat Raw Gaming gamybos lošime „[Almighty Lollipop](#)“ esanti funkcija „Clusterspin“, kuri suteikia galimybę lošėjui atlikti statymą už pasirinkto lošimų (ciklų) skaičiaus (5, 10, 15, 20) rezultata, t. y.

lošėjas pasirenka, kokį lošimų skaičių jis norėtų sulošti, nespausdamas ir neatleisdamas lošimo pradžios mygtuko prieš kiekvieną lošimą, ir spėja, ar pasirinkto lošimų skaičiaus bendras rezultatas bus laimėjimas ar pralaimėjimas:



Reikalavimų 32 punkte nustatyta, kad neužbaigti lošimo ciklai privalo būti užbaigiami prieš pradėdant kitą lošimo ciklą. Tai reiškia, kad lošimo informacija iš vieno lošimo ciklo negali būti perkeliama į kitą lošimo ciklą, o lošimai, kuriuose lošėjui suteikiama tokia galimybė – negalimi.

Pavyzdžiui Evolution Gaming nuotolinis stalo lošimas gyvai „[Lightning Blackjack](#)“ negalimas, jeigu jame paliekama galimybė lošimo metu gautus daugiklius saugoti 180 dienų:



The aim of the game is to achieve a hand that is closer to 21 than the dealer's hand.

After the betting time has expired, the dealer deals one card face-up to all players, ending with the dealer. The dealer then deals a second card face-up to all players, but the dealer's second card is dealt face-down. The value of your initial hand is displayed next to your card.

In Lightning Blackjack, you are always guaranteed a randomly generated multiplier of between 2x and 25x on a winning score.

If your hand wins, you will receive a multiplier of either 2x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x or 25x.

The multiplier is saved for the next game round, and the payout is increased by this multiplier if you win in that next round.

If you decide to leave the game before getting a chance to play the awarded multiplier, that's not a problem – the multiplier remains available for you to use for up to 180 days.

Taip pat negalimi nuotoliniai stalo lošimai gyvai, kurie transliuojami iš lošimo namų (kazino) ir lošėjams, lošiantiems nuotoliu, sudaroma galimybė lošti kartu su lošimo namuose (kazino) prie lošimo stalo lošiančiais lošėjais, kadangi toks modelis neatitinka Reikalavimų 5.6 papunktyje įtvirtintos nuotolinių stalo lošimų gyvai sampratos, pagal kurią nuotolinis stalo lošimas gyvai – tai stalo *lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu*, kuomet lošimo rezultatą lemiantis įvykis yra kuriamas realiu laiku ir tiesiogiai, naudojant mechaninę, elektroninę, elektromechaninę įrangą ir (ar) atsitiktinių skaičių generatorių bei *nuotolinio lošimo ryšio priemonės perduodamas lošėjams*. Tokio pobūdžio lošimai neatitinka ir ALĮ 2¹ straipsnyje įtvirtinto lošimų prieinamumo mažinimo principo, kuriuo grindžiama valstybės politika azartinių lošimų kontrolės srityje.

Pavyzdžiui, Authentic Gaming lošimai „Manchester Casino LIVE Roulette“, „Palm Beach LIVE Roulette“, „Gran Via Madrid en Vivo“, „Kensington Live Roulette“, Evolution Gaming lošimai „Dual Play Roulette“, „Dual Play American Roulette“:

DUAL PLAY – WHERE YOUR LAND-BASED AND ONLINE OPPORTUNITIES CONVERGE

Evolution Dual Play provides world-class Live Casino 'convergence' solutions that bring together land-based and online casino play at the same on-premise table. Our bespoke Dual Play installations enable the live game action at any Roulette or Baccarat table in a land-based venue to be enjoyed not only by on-premise seated players but also by a virtually unlimited number of players online.

The quality and flexibility of the Evolution Dual Play solution has seen it become the convergence solution of choice for top land-based casinos worldwide. Each Dual Play installation is entirely unique to meet the needs of different brands, casino environments and player types. The bespoke, fully customisable solution allows for choice of rig, number of cameras and camera angles and shot sequencing.



DUAL PLAY ROULETTE

Evolution Dual Play Roulette is a premium Live Casino convergence solution that maximises both the on-premise and online potential of any Roulette table on your gaming floor. Voted Best UK Table Gaming Product in the British Gaming Awards, our Dual Play Roulette brings together land-based and online casino play at the same on-premise Roulette table for a unique player experience.

Both on-premise and online players from virtually anywhere in the world can play in the same games, at the same on-premise table, simultaneously. This means that existing customers can play online whenever they cannot visit in person and feel the buzz of their favourite gaming floor from wherever they may be. New players, meanwhile, get to experience what it's like to play at the venue and can be encouraged to visit.



Minėto lošimų prieinamumo mažinimo principo neatitinka ir toks nuotolinių stalo lošimų gyvai organizavimo modelis, kuomet lošėjams, lošiantiems nuotoliu, lošimo rezultatą lemiantis įvykis yra kuriamas realiu laiku ir tiesiogiai iš antžeminių lošimo namų (kazino) transliuojamas tik nuotoliu lošiantiems lošėjams (lošimo namuose (kazino) esantiems lošėjams nelošiant prie to paties lošimo stalo).

Pavyzdžiui, Autchentic Gaming lošimas „Casino Floor Live Roulette“:

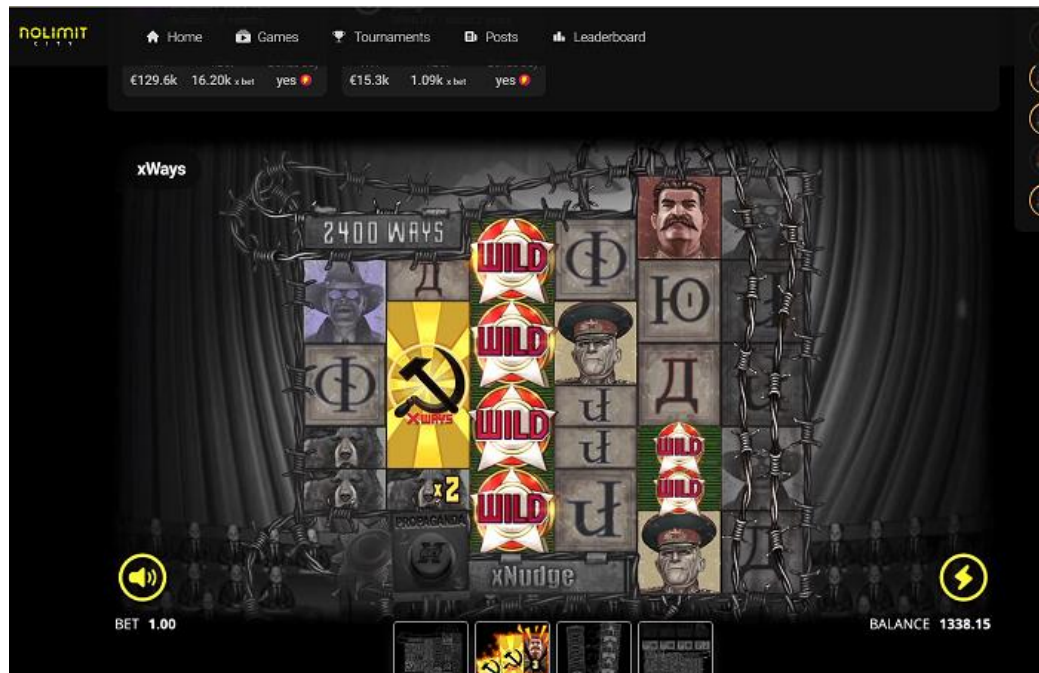
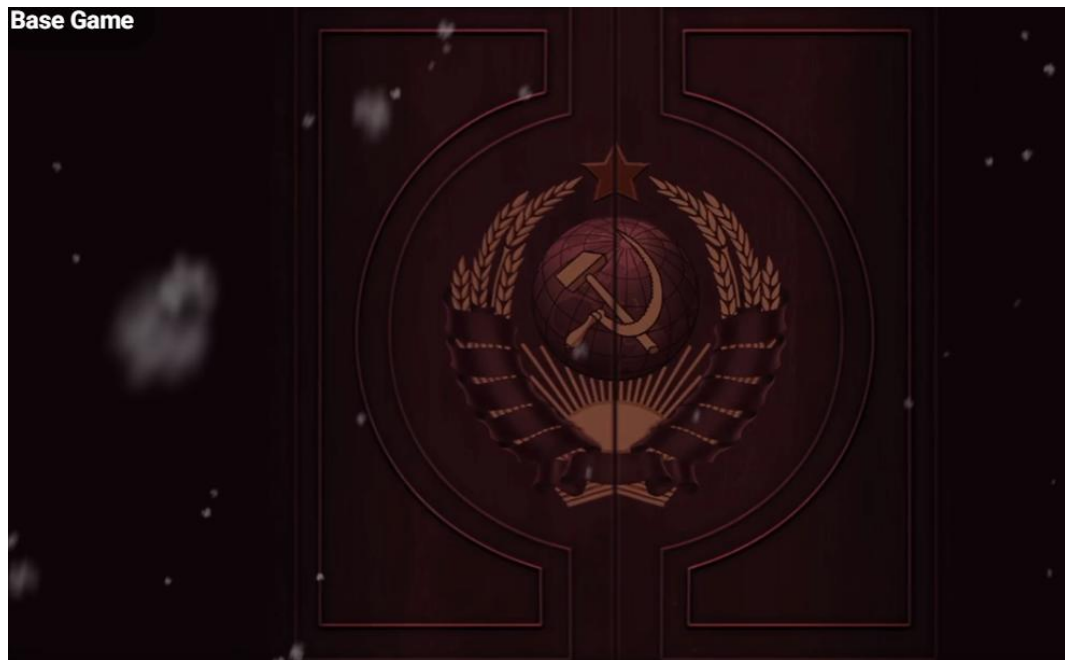


3.8. Lošimai negali būti organizuojami, nes pažeidžia kitus Lietuvos Respublikos teisės aktus.

Lietuvos Respublikos administracinių nusižengimų kodekso 524 straipsnis draudžia nacistinių, komunistinių simbolių, totalitarinių ar autoritarinių režimų simbolių platinimą ar demonstravimą, todėl lošimi, kuriuose naudojami šie simboliai, negalimi.

Pavyzdžiui, Nolimit City lošimas:

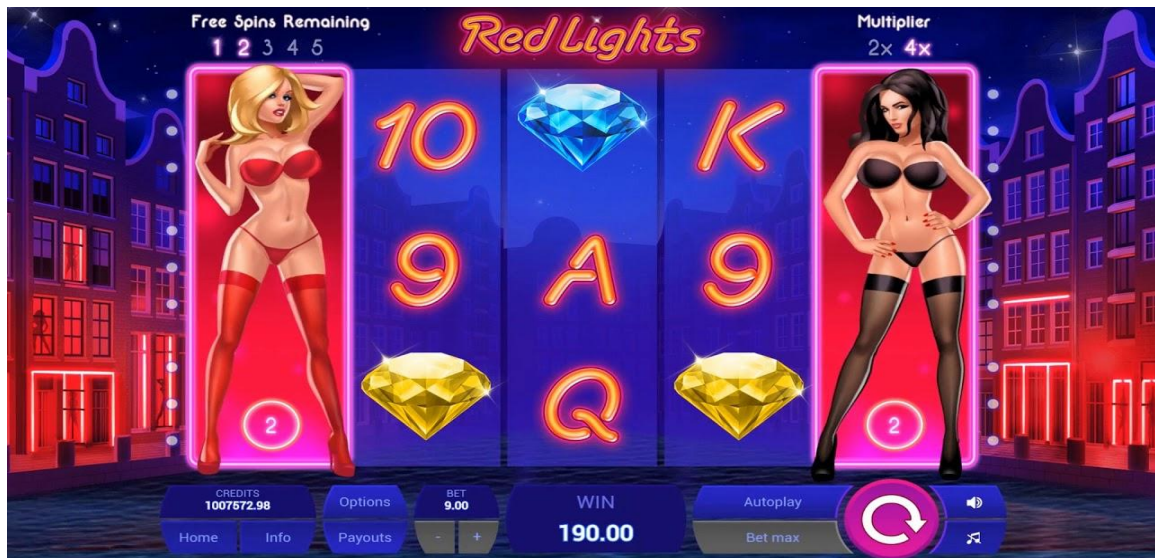
- „Remember Gulag“:



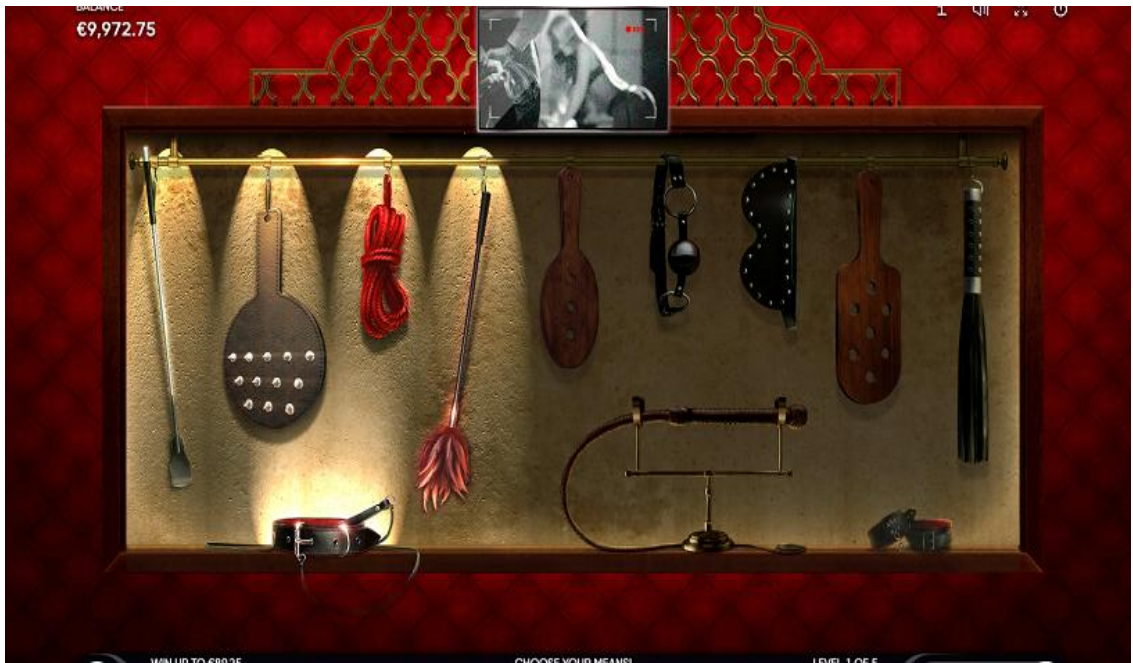
Lietuvos Respublikos moterų ir vyrų lygių galimybių įstatymo 7 straipsnio 2 dalyje nustatyta, kad paslaugų teikėjas, suteikdamas vartotojams informaciją apie gaminius, prekes ir paslaugas, privalo

užtikrinti, kad joje nebūtų išreiškiamas pažeminimas, paniekimas arba teisių apribojimas ar privilegijų teikimas dėl asmens lyties bei formuojamos visuomenės nuostatos, kad viena lytis pranašesnė už kitą. To paties įstatymo 13 straipsnio 2 dalyje įtvirtinta, kad paslaugų teikėjo veiksmai pripažįstami pažeidžiantys moterų ir vyrų lygias teises, jeigu dėl asmens lyties, įskaitant mažiau palankų požiūrį į moteris dėl nėštumo ir gimdymo bei vaiko žindymo informuojant apie gaminius, prekes ir paslaugas arba reklamuojant jas, formuojamos visuomenės nuostatos, kad viena lytis pranašesnė už kitą, taip pat vartotojai diskriminuojami dėl jų lyties. Lošimai, pažeidžiantys Lietuvos Respublikos moterų ir vyrų lygių galimybių įstatymą, negalimi.

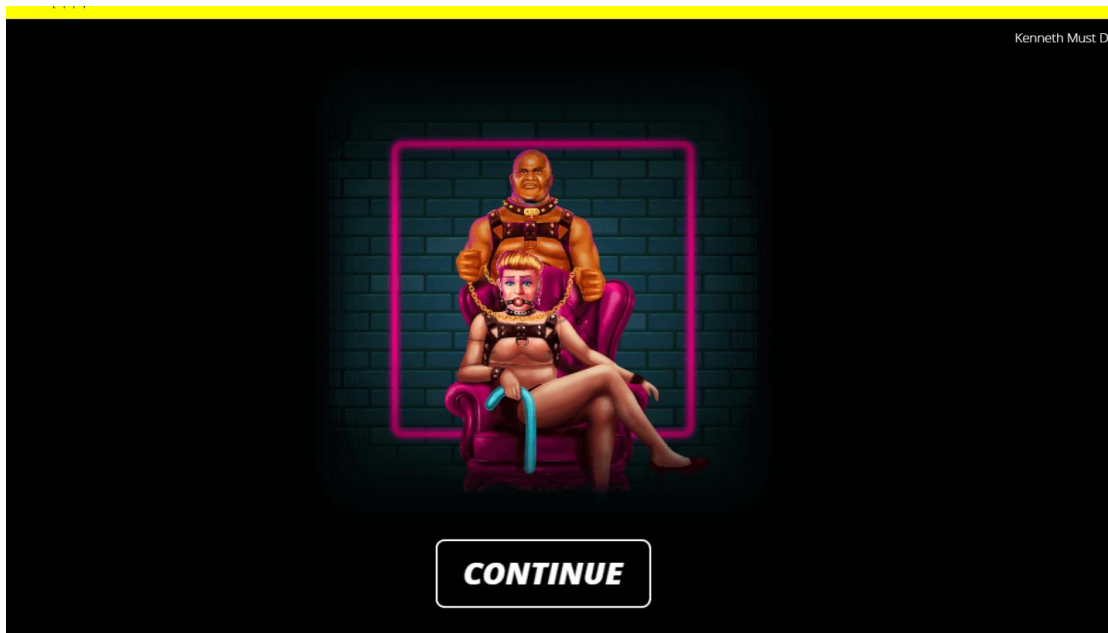
Pavyzdžiui, gamintojo Tom Horn lošime nuotoliniu A kategorijos automatu „Red lights“ funkcijoje „Strip Gamble“ vaizduojami veiksmai, kai nurenginėjama pavaizduota moteris ir tokiu būdu lošime išreiškiamas žmogaus pažeminimas:

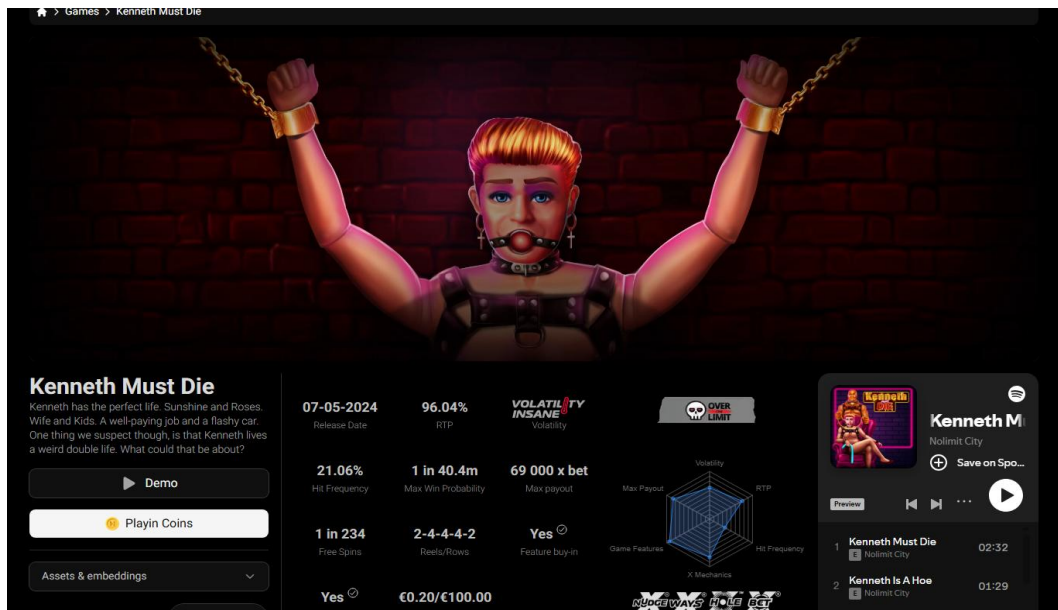


Pavyzdžiui gamintojo Endorphina lošimas „Taboo“, kuriame pateikiami moterų vaizdai su antkakliais ir antrankiais, „Red room“ funkcijoje vaizduojami lošėjo pasirenkami sekso reikmenys, o fone matomi erotinio pobūdžio moterų vaizdai ir šalia stovintis vyras, tokiu būdu lošime išreiškiamas žmogaus pažeminimas:



Lietuvos Respublikos moterų ir vyrų lygių galimybių įstatymo 7 straipsnio 2 dalį ir 13 straipsnio 2 dalį pažeidžia ir Nolimit City lošimas „[Kenneth Must Die](#)“:





Taip pat negalimi lošimai, kuriuose pateikiama alkoholio reklama. Vadovaujantis *Lietuvos Respublikos alkoholio kontrolės įstatymo 2 straipsnio 10 dalimi*, alkoholio reklama – bet kuria forma ir bet kokiomis priemonėmis skleidžiama informacija, susijusi su įmonių komercine, ūkine bei finansine veikla, kuria skatinama įsigyti ir (ar) vartoti alkoholio produktus.

Negalimi ir tokie lošimai, kuriuose pateikiama tabako, tabako gaminių ir su jais susijusių gaminių reklama. Vadovaujantis *Lietuvos Respublikos tabako, tabako gaminių ir su jais susijusių gaminių kontrolės įstatymo 2 straipsnio 46 dalimi*, tabako gaminių ir (ar) susijusių gaminių reklama – bet kokia forma ir bet kokiomis priemonėmis skleidžiama informacija apie tabako gaminius ir (ar) susijusius gaminius, tiesiogiai ar netiesiogiai skatinanti įsigyti ir (ar) vartoti tabako gaminius ir (ar) susijusius gaminius.

Pažymėtina, kad jeigu lošimų vaizduose, nėra nurodomas konkretus alkoholinio gėrimo, alkoholinių gėrimų gamintojo, platintojo pavadinimas, alkoholinio gėrimo prekių ženklas, logotipas ar pan., Lietuvos Respublikos alkoholio kontrolės įstatymo nuostatos nedraudžia nurodyti alkoholinių gėrimų grupes, pogrūpius, kategorijas (viskis, romas, alus ir pan.). Tie patys reikalavimai galioja teikiant informaciją ir apie tabako gaminius ir (ar) susijusius gaminius.

4. Siūlymai

1) Konsultuotis su Priežiūros tarnyba dėl nuotolinius lošimus reglamentuojančių ALĮ ir Reikalavimų nuostatų.

2) Prieš nuotolinio lošimo įrenginiais organizuojamų lošimų taisykles įtraukiant į reglamentą, atlikti pirminį jų atitikties ALĮ, Reikalavimams ir kitiems Lietuvos Respublikos teisės aktams įvertinimą: peržiūrėti gamintojo pateikiamas lošimo taisykles, įvertinti lošimo vizualizaciją, peržaisti bandomąsias versijas, įsivertinti ketinamo organizuoti lošimo rūšį, esmę ir funkcijas.