

- Be to, lošėjas turi galimybę statyti ant Lošėjo/Bankininko poros (P/B Pair). Tokiu atveju lošėjas gali gauti išmoką, jei pirmosios dvi Lošėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- Krupjė pradeda lošimą padalindamas po dvi kortas Lošėjui ir Bankininkui.
- Bakara dalijama du kartus: vieną kartą Lošėjui, kitą kartą Bankininkui.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis.
 - Laimi statymai už Lygiąsias, statymai už Lošėją arba Bankininką paaimami (gražinami).
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau).
 - Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi $16 - 10 = 6$).
 - Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią krupjė nusprendžia ar kuriam nors reikia trečiosios kortos.
 - Lošėjas visuomet pradeda lošimą pirmas.

Lošėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą
6-7	Lošėjas susilaiko

Trečios kortos taisyklė:

Jeigu lošėjo dviejų kortų suma:	Veiksmai:
0, 1, 2, 3, 4, 5	Lošėjas turi imti
6, 7	Lošėjas turi imti
8, 9	Abi kortų kombinacijos turi sustoti

- Jei Lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.

Šalutiniai statymai:

Statymas	Aprašymas
Lošėjo pora	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą. Papildomas statymas negali būti didesnis nei 20 % nuo bendro pagrindinio statymo, jei yra dalinama 312 kortų.
Bankininko pora	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininko padalintos kortos sudaro porą. Papildomas statymas negali būti didesnis nei 20 % nuo bendro pagrindinio statymo, jei yra dalinama 312 kortų.
Tobula pora	Laimima 25:1, jei Bankininkui arba Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei Bankininkui ir Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).

	Tobulos poros (Perfect Pair) papildomas statymas negali būti didesnis už bendrą pagrindinį statymą. Papildomas statymas negali būti didesnis nei 20 % nuo bendro pagrindinio statymo, jei yra dalinama 312 kortų.
Bet kuri pora	Papildomas statymas negali būti didesnis už bendrą pagrindinį Bet kuri pora statymą. Papildomas statymas negali būti didesnis nei 20 % nuo bendro pagrindinio statymo, jei yra dalinama 312 kortų.
Super 6	Išmoka 15:1, jei Bankininkas laimi su 6 taškais. Norint atlikti papildomą statymą prieš tai reikia atlikti pagrindinį statymą. Super 6 papildomas statymas negali būti didesnis už bendrą pagrindinį statymą. Papildomas statymas negali būti didesnis nei 20 % nuo bendro pagrindinio statymo, jei yra dalinama 312 kortų.
Lošėjo bonus	Laimima, kai Lošėjas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau aplenkia Bankininką keturiais taškais. Papildomas statymas negali būti didesnis už bendrą pagrindinį Lošėjo Bonus statymą. Papildomas statymas negali būti didesnis nei 20 % nuo bendro pagrindinio statymo, jei yra dalinama 312 kortų.
Bankininko bonus	Laimima, kai Bankininkas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau aplenkia Lošėją keturiais taškais. Papildomas statymas negali būti didesnis už bendrą pagrindinį statymą. Papildomas statymas negali būti didesnis nei 20 % nuo bendro pagrindinio statymo, jei yra dalinama 312 kortų.

Išmoka:

Kombinacija	Išmoka
Lošėjas	1:1
Bankininkas	1:1 Bankininkas 0,5:1, jei Bankininkas laimi su 6 taškais
Lygiosios	8:1
Super 6	15:1
Lošėjo pora	11:1
Bankininko pora	11:1
Tobula pora	Viena kombinacija: 25:1 Dvi kombinacijos: 200:1
Bet kuri pora	5:1
Lošėjo bonus/Bankininko bonus	Kombinacijų tikimybės: <ul style="list-style-type: none"> • Ne „natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios, statymai gražinami

Raudono voko (Red Envelope) statymas:

- Atsitiktiniuose lošimo statymuose lošėjas gali gauti Raudoną voką (Red Envelope), kuris didina statymų už Lygiųjų, Lošėjo Poros, Bankininko Poros išmokų vertes. Jei

įvyksta lygiosios (ir lošėjas, ir krupjė turi tos pačios vertės kortą), įvyksta Karas (War). Tokiu atveju lošėjas turi nuspręsti – pasiduoti arba eiti į Karą (War).



- Jei lošėjas pasirenka pasiduoti, lošėjas praranda pusę savo statymo sumos ir statymas baigiasi.
- Jei lošėjas pasirenka eiti į karą, lošėjas turi galimybę padvigubinti savo pagrindinį statymą ir statymas tęsiasi.
- Automatiškai lošėjas pasiduoda, jei nepasirenkama nė viena iš šių dviejų parinkčių.
- Kai lošėjas nusprendžia eiti į karą, krupjė išmeta tris užverstas kortas, o po to kiekvienam iš lošėjų išdalinama papildoma korta.
- Jei lošėjo korta yra didesnė už krupjės kortą, lošėjas laimi pradinio statymo sumą.
- Jei krupjės korta yra didesnė, lošėjas praranda dvigubą statymą.
- Jei karo metu įvyksta lygiosios, tas pats procesas kartojamas tol, kol paaiškėja laimėtojas (kiekvieno statymo limitas yra keturios lygiosios iš eilės).
- Lošėjas gali statyti už lygiašias Karas (War) vieną kartą per kiekvieną statymą.
- Jei iš eilės yra kelios lygiosios, statymas tęsimas su esamu dvigubu statymu ir jokie papildomi statymai neleidžiami.
- Lošėjas gali pasirinkti eiti į Karą (War) tik vieną kartą, per pirmas lygiašias.
- Jei yra kelios lygiosios iš eilės, lošėjas neturi galimybės apsispręsti ir iškart pradeda karą su dvigubu statymu.
- Jei lošėjas atlieka statymą ties lygiosiomis ir lošėjo korta sutampa su krupjės korta, lošėjas gali laimėti:

Lygiųjų papildomas statymas	
Lygiosios	10:1
2 lygiosios iš eilės	25:1
3 lygiosios iš eilės	50:1
4 lygiosios iš eilės	200:1

Išmoka:

Statymas	Išmoka
Pagrindinis	1:1
Lygiosios	10:1
2 lygiosios iš eilės	25:1
3 lygiosios iš eilės	50:1
4 lygiosios iš eilės	200:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Laimi statymai už Lygiąsias, statymai už Lošėją arba Bankininką paaimami (grąžinami).
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau).
 - Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi $16 - 10 = 6$).
 - Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią krupjė nusprendžia ar kuriam nors reikia trečiosios kortos.
 - Lošėjas visuomet pradeda lošimą pirmas.

Lošėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą
6-7	Lošėjas susilaiko
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Statymai:

Pagrindiniai statymai:

- Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Lošėjas laimi (lošėjas turi didesnę sumą), Bankininkas laimi ir Lygiosios (kai kortos Lošėjo ir Bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).
- Tradiciškai „Baccarat“ Lošėjo statymo laukas yra mėlynos spalvos, Bankininko yra raudonas, o lygiųjų – žalias.
 - Laimintis statymas Lošėjui išmokamas 1:1
 - Laimintis statymas Bankininkui išmokamas 0,95:1.
 - Laimintis statymas Lygiosioms išmokamas 8:1. Jei įvyksta lygiosios, statymai už Lošėją ar Bankininką neprarandami, o grąžinami lošėjui.

Šalutiniai statymai:

Lošėjo ir Bankininko pora.

- Lošėjo poros šalutinis statymas laimi, jei dvi pradinės kortos lošėjo kortų kombinacijoje sudaro porą.
- Bankininko poros statymas laimi, jei dvi pradinės kortos Bankininko kortų kombinacijos sudaro porą. Bet kokio tipo pora laikoma tinkama tiek Lošėjo, tiek Bankininko kortų kombinacijai:
 - Tobula pora – dvi identiškios kortos (pvz., du širdžių karaliai);
 - Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 5 širdys + 5 būgnai);
 - Mišri pora – skirtingos spalvos ir rūšies, bet tos pačios vertės kortos, pvz., širdžių 10 + kryžių 10.
 - Už laimėtą statymą ant bet kurio tipo Lošėjo ar Bankininko poros išmokama 11:1.

- Tame pačiame lošime galima atlikti abu arba tik vieną šalutinį statymą ant Lošėjo ar Bankininko poros.

Bet kokia pora:

- Bet kokios poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – Lošėjo ar Bankininko – kortos sudaro tos pačios vertės ar raidės kortų porą.
- Už laimėtą bet kokios poros statymą išmokama 5:1.

Tobula pora:

- Tobulos poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – Lošėjo ar Bankininko – kortos sudaro tobulą porą (tos pačios vertės ar raidės ir to paties ženklo).
- Už laimėtą Tobulos poros statymą išmokama 25:1.

Lošėjo ir Bankininko Bonus taisyklės:

- Lošėjas laimi Lošėjo Bonus arba Bankininkas laimi Bankininko Bonus šalutiniuose statymuose, kai yra natūralūs 8 ar 9 arba bent keturi taškai.

Išmoka:

Rezultatas	Išmoka
Laimi ne su natūralia kombinacija 9 taškais	30:1
Laimi ne su natūralia kombinacija 8 taškais	10:1
Laimi ne su natūralia kombinacija 7 taškais	6:1
Laimi ne su natūralia kombinacija 6 taškais	4:1
Laimi ne su natūralia kombinacija 5 taškais	2:1
Laimi ne su natūralia kombinacija 4 taškais	1:1
Natūralus laimėjimas	1:1
Natūralios lygiosios	LYGIOSIOS

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą prie „Bakara“ stalo.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūtis nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai gražinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.

- **Šešių linijų statymas** – lošėjas padeda ant T formos dviejų gretimų eilės susikirtimo linijų. Šešių linijų statymas apima visus abiejose eilutėse esančius skaičius, iš viso šešis skaičius (pavyzdžiui, šešių linijų 4, 5, 6, 7, 8, 9).

Išoriniai statymai:

- **Stulpelio statymas** – lošėjas pastato žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- **Tuzino statymas** – lošėjas pastato žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- **Raudona / juoda** – lošėjas pastato žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad pastatytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **Lyginis/ Nelyginis (Even / Odd)** – lošėjas pastato žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **1–18 / 19–36** – lošėjas pastato žetoną viename iš šių laukelių, kad pastatytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai:

- Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos yra paryškintos.



- **„Tiers du Cylindre“** - šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
 - 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
 - 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
 - 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
 - 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
 - 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
 - 1 žetonas padalijamas tarp 33/36
- **„Voisins du Zero“** - šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:
 - 2 žetonai eilėje 0/2/3
 - 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
 - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15

- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35
- **„Orphelins a Cheval“** - šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:
 - 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
 - 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
 - 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
 - 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
 - 1 žetonas padalijamas tarp 31/34
- **„Jeu Zero“** - šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:
 - 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
 - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
 - 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
 - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35
- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Lošėjas, norėdamas atlikti kaimynų statymus, turi paspausti konkretų lošimo lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudęs apvalų „-“ arba „+“ mygtuką lošėjas sumažina/padidina pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

- **„Finale en plein“**
 - „Finale en plein 0“ – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale en plein 1“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną.

- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.
- **„Finales a cheval“**
 - „Finale a cheval 0/3“ – 5 žetonų statymas apimantis 0, 00/3+10/13+ 20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną.
 - „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
 - Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 Kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūtis nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai gražinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.

Išoriniai statymai:

- **Stulpelio statymas** – lošėjas pastato žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- **Tuzino statymas** – lošėjas pastato žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-iejį 12“, „2-iejį 12“ arba „3-iejį 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- **Raudona / juoda** – lošėjas pastato žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad pastatytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **Lyginis/ Nelyginis (Even / Odd)** – lošėjas pastato žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **1–18 / 19–36** – lošėjas pastato žetoną viename iš šių laukelių, kad pastatytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **„Tiers du Cylindre“** - šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
 - 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
 - 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
 - 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
 - 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
 - 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
 - 1 žetonas padalijamas tarp 33/36
- **„Voisins du Zero“** - šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:
 - 2 žetonai eilėje 0/2/3
 - 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
 - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
 - 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
 - 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
 - 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
 - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35
- **„Orphelins a Cheval“** - šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:
 - 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
 - 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
 - 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
 - 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
 - 1 žetonas padalijamas tarp 31/34
- **„Jeu Zero“** - šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:
 - 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
 - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
 - 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
 - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Specialios funkcijos:

- Lošimas turi tris specialias funkcijas, suteikiančias galimybę laimėti didesnę laimėjimą. Vidiniai statymo laimėjimai su Fortune daugikliu, Skrynios simboliu arba Premijos lošimu.

Fortūnos daugiklis:

- Kiekvieno lošimo metu atsitiktinai parenkami 6 Fortūnos skaičiai („Fortune Numbers“) su Fortūnos daugikliais („Fortune Multipliers“) iki 540x. Lošėjai turi galimybę šiuos daugiklius pasiekti statydami ant visų vidinių statymų. Jei laimintis skaičius yra Fortūnos daugiklis, suteikiama išmoka bus rodoma šalia Fortūnos skaičiaus.

Skrynios funkcija:

- Kai iškrenta skrynios simbolis, visi ekrane esantys Fortūnos daugikliai yra surenkami ir sudedami, suteikdami iki 3 240 kartų išmoką už tiesioginius statymus ir iki 1 620 kartų – už vidinius statymus.

Premijos lošimas:

- Premijos lošimas lošiamas 5×3 lošimo automatu. Lošimas prasideda su penkiais sukimais. Kiekvieną kartą, kai iškrenta Skrynios simbolis, visi matomi daugikliai būna surenkami ir pritaikomi bendrai laimėjimo sumai. Skrynios simboliai taip pat renkami viso lošimo metu – surinkus 3, 6 ir 9 skrynias suteikiami papildomi penki nemokami sukimai ir atitinkamai 2x, 5x bei 10x daugikliai.

Išmoka:

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Tiesioginis	23-8 999:1
Dalijimas	11-4 499:1
Eilutė	7-2 999:1
Kampas	5-2 249:1
Linija	3-1 499:1
Stulpelis/Tuzinas	2:1
Raudona/Juoda	1:1
Lyginis/Nelyginis	1:1
1-18 / 19-36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūtis nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai gražinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.

- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
- Sukimas nėra įskaitomas, jei:
 - rutuliukas padarė mažiau nei 4 pilnus apsisukimus,
 - rutuliukas sukosi ta pačia kryptimi, kaip ir ratas,
 - ratas sukimosi metu sustojo,
 - rutuliukas įstrigo.
- Negaliojančio sukimo („No Spin“) atveju lošėjų atlikti statymai automatiškai gražinami. Ratas sustabdomas ir rutuliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai gražinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai gražinami.