

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2025 m. lapkričio 27 d. įsakymu Nr. DIE-517

**UAB „AMBER GAMING“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO
PRIEDO NR. 1
NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS NUOSTATOS
PAKEITIMAS IR PAPILDYMAS**

Šiuo UAB „Amber Gaming“ nuotolinio lošimo organizavimo reglamento (toliau – Reglamentas) papildymu ir pakeitimu Reglamento Priedo Nr. 1 6 punkte nurodytų lošimų sąrašas yra papildomas naujais lošimais, kartu pakeičiamos Reglamento Priedo Nr. 1 7 punkte nurodytų lošimų numatytos minimalios ir maksimalios statymų sumos, taip pat maksimalios laimėjimų sumos, išdėstant pakeitimus taip:

1. Bendrovės Reglamento Priedo Nr. 1, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2022 m. kovo 17 d. įsakymu Nr. DIE-146, 7.1439 punkte, Bendrovės Reglamento Priedo Nr. 1 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2025 m. balandžio 17 d. įsakymu Nr. DIE-152, 7.3194 punkte ir Bendrovės Reglamento Priedo Nr. 1 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2025 m. rugpjūčio 8 d. įsakymu Nr. DIE-337, 7.3389 punkte nurodytos minimalios lošimų statymo sumos keičiamos taip:

7.1439. Karalienė Kleopatra („Queen Cleopatra“);
Minimali statymo suma keičiama iš 0,01 Eur į 0,20 Eur.

7.3194. Laukinės Snaigės („Wild Snowflakes“);
Minimali statymo suma keičiama iš 0,50 į 1,00 Eur.

7.3389. Baisūs Burtai („Spooky Spells“);
Minimali statymo suma keičiama iš 0,20 Eur į 0,25 Eur.

2. Bendrovės Reglamento Priedo Nr. 1 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2025 m. balandžio 17 d. įsakymu Nr. DIE-152, 7.3194 punkte nurodyta maksimali lošimo statymo suma keičiama taip:

7.3194. Laukinės Snaigės („Wild Snowflakes“);
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 200 Eur.

3. Bendrovės Reglamento Priedo Nr. 1 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2025 m. rugpjūčio 8 d. įsakymu Nr. DIE-337, 7.3389 punkte nurodytas maksimalus lošimo laimėjimas keičiamas taip:

7.3389. Baisūs Burtai („Spooky Spells“);
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 182 840 Eur į 242 880 Eur.

4. Bendrovės Reglamento Priedo Nr. 1 6 punkte nurodytas bendrovės organizuojamų nuotolinių lošimų A kategorijos automatais sąrašas papildomas šiais „BGaming“, „Big Time Gaming“, „EGT“, „Everymatrix“, „NoLimit City“, „Play N’ Go“, „Pragmatic Play“, „Quickspin“, „Synot“, „Spinomenal“, „Swintt“, „Wazdan“, „Endorphina“, „Habanero“, „Playson“ ir „RAW“, „Betgames.Tv“, „ELK Studio“, „G.Games“, „Hacksaw“, „iSoftBet“, „Red Rake“, „Thunderkick“ lošimais:
- „BGaming“:
- 6.3536. Panelės Vyšnios Vaisių Aukso Puodo Vakarėlis („Miss Cherry Fruits Jackpot Party“);
„Big Time Gaming“:
- 6.3537. Milijonierius („Millionaire“);
„EGT“:
- 6.3538. 10 Blizgančiai Karšta („10 Glossy Hot“);
6.3539. 40 Deimantų Plius („40 Diamond Plus“);
6.3540. Monetų Gaudytojas („Coin Gobbler“);
6.3541. 20 Deimantų Plius („20 Diamond Plus“);
6.3542. Kairo Paslaptys („Secrets of Cairo“);
6.3543. Barometras („Bier O‘Meter“);
6.3544. Dobilų Salos („Clover Islands“);
6.3545. Papildomos Karūnos Deliuksas („Extra Crown Deluxe“);
„Everymatrix“:
- 6.3546. Pramogų Pragaras („The Fun Hell“);
6.3547. Šarvuočio Knyga („Book Of Armadillo“);
„NoLimit City“:
- 6.3548. Užsakomosios Paslaugos („Outsourced“);
6.3549. Stokholmo Sindromas („Stockholm Syndrome“);
6.3550. Čiuožk Arba Mirk („Skate or Die“);
6.3551. San Quentin 2: Mirties Eilė („San Quentin 2: Death Row“);
6.3552. Brutali Jėga („Brute Force“);
6.3553. Kraujas & Šešėlis 2 („Blood & Shadow 2“);
6.3554. Kraujo Deimantas („Blood Diamond“);
6.3555. Negyvas, Negyvesnis Ar Negyviausias („Dead Dead or Deader“);
6.3556. Ančių Medžiotojai („Duck Hunters“);
6.3557. Greitkelis į Pragarą („Highway to Hell“);
6.3558. Drasiųjų Namai („Home of the Brave“);
6.3559. xBūdai Kaupti 2 („xWays Hoarder 2“);
6.3560. Antkapių Skerdynės („Tombstone Slaughter“);
6.3561. Tanked („Tanked“);
6.3562. Užsakyta: Mokėjimo Diena („Outsourced: Payday“);
6.3563. Užkandžiai („Munchies“);
6.3564. Psichinis 2 („Mental 2“);
„Play N’ Go“:
- 6.3565. Statybiniai Doleriai („Buildin‘ Bucks“);
6.3566. Įsiveržimas į Vegasą Kerštas Marsui („Invading Vegas Revenge On Mars“);
6.3567. Legiono Auksinė Pergalė! („Legion Gold Victory!“);
6.3568. Brangakmenių Blitzways Palikimas („Legacy of Gems Blitzways“);
6.3569. Kapitonas Glumas: Piratų Medžiotojas („Captain Glum: Pirate Hunter“);
„Pragmatic Play“:

- 6.3570. Laukinė Gauja („The Wild Gang“);
- 6.3571. Sėkminga Pelė („Lucky Mouse“);
- 6.3572. Vulkano Deivė („Volcano Goddess“);
- 6.3573. Laukinis Laukinis Džokeris („Wild Wild Joker“);
- 6.3574. Banditas Megaways („Bandit Megaways“);
- 6.3575. Šunų Būda – Karališka Medžioklė („The Dog House – Royal Hunt“);
- 6.3576. Monstrų Knyga („Book of Monsters“);
- 6.3577. Sėkmingas Tigras („Lucky Tiger“);
- 6.3578. Blitz Super Ratas („Blitz Super Wheel“);
- 6.3579. Ateivių Invazija („Alien Invaders“);
- 6.3580. Kasybos Karštinė („Mining Rush“);
- 6.3581. Paslaptinga Pelė („Mystery Mice“);
- 6.3582. Miljonierius („Moleionaire“);
- 6.3583. Pinigų Kaupimas Megakeliai („Money Stacks Megaways“);
- 6.3584. Aukšinis Mustangas Megakeliai („Mustang Gold Megaways“);
- 6.3585. Daugybė Makaronų („Oodles Of Noodles“);
- 6.3586. Pingvinų Kalėdinis Vakarėlis („Penguins Christmas Party Time“);
- 6.3587. Pepės Peperoni Picų Aikštė („Peppe’s Pepperoni Pizza Plaza“);
- 6.3588. Šėlstantis Krioklys Megakeliai („Raging Waterfall Megaways“);
- 6.3589. Paleiskite Krakeną Megakeliai („Release The Kraken Megaways“);
- 6.3590. Kalėdų Senelio Karštinė („Santa’s Xmas Rush“);
- 6.3591. Savanos Legenda („Savannah Legend“);
- 6.3592. Sumo Aukščiausias Megakeliai („Sumo Supreme Megaways“);
- 6.3593. Saldinių Kampelis („Candy Corner“);
- 6.3594. Šuns Namai – Pamišusi Komanda („The Dog House – Muttley Crew“);
- 6.3595. Maži Varliukai („Tiny Toads“);
- 6.3596. Trigubas Puodas Aukso („Triple Pot Gold“);
- 6.3597. Vampyriskas Vakarėlis („Vampy Party“);
- 6.3598. Laukiniai Laukiniai Perlai („Wild Wild Pearls“);
- 6.3599. Laukiniai Gnu Laimėjimai („Wild Wildebeest Wins“);
- 6.3600. Atėnės Išmintis 1000 („Wisdom Of Athena 1000“);
- 6.3601. Vilko Auksas Galutinis („Wolf Gold Ultimate“);
- „Quickspin“:
- 6.3602. Epinė Žuvis: Fortūnos Tinklas („Epic Fish: Net of Fortune“);
- 6.3603. Ananasų Traškėjimas („Pineapple Crush“);
- 6.3604. Krištolo Karalienės Monetos („Crystal Queens Coins“);
- 6.3605. Epinis Žuvų Nuotykis („Epic Fish Adventure“);
- 6.3606. Sakurų Sėkmė: Išpūdingas Žydėjimas („Sakura Fortune Epic Bloom“);
- 6.3607. Anubio Skeptras („Scepter of Anubis“);
- 6.3608. Aukso Laboratorija („Gold Lab“);
- 6.3609. Karalius Kolosas („King Colossus“);
- 6.3610. Muštynių Baras Grynųjų Kolekcionavimas („Brawlers Bar Cash Collect“);
- 6.3611. Pinigų sunkvežimis 2 („Cash Truck 2“);
- 6.3612. Aukšinis Hieroglifas 3 („Golden Glyph 3“);
- „Synot“:
- 6.3613. 40 Šansų Monetos („40 Coins of Chance“);
- 6.3614. Turto Pelėdos („Owls of Wealth“);

- 6.3615. Svajonių Pagrobimas („Snatch the Dreams“);
- 6.3616. Amazonių Stebuklai („Amazons‘ Wonders“);
- 6.3617. 30 Palaimintų Varpelių („30 Blessed Bells“);
- 6.3618. Vandens Turtai („Aqua Riches“);
- 6.3619. Medūzos Legenda („Legend Of Medusa“);
- 6.3620. Laukiniai Seifai („Wild Vaults“);
- 6.3621. Piramidžių Amžius („Age of Pyramids“);
- 6.3622. Bardolomėjaus Baladė („Ballad of Bardolomew“);
- 6.3623. Didingi Brangakmeniai („Majestic Gems“);
- 6.3624. Paslaptingi Elfai („Mystery Elves“);
- 6.3625. Spinorama („Spinorama“);
- 6.3626. Winfrio Lobiai („Winfrey Treasures“);
„Spinomenal“:
- 6.3627. Laukinis Kalėdų Senelis 2 („Wild Santa 2“);
„Swintt“:
- 6.3628. Laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL“);
- 6.3629. Ledų Pardavėjas („Duolito Iceman“);
- 6.3630. Kleopatros Perlai („Cleopatras Pearls“);
- 6.3631. Didelis Maksas Puodo Medžiotojas („Big Max Pot Hunter“);
- 6.3632. Papildomas Laimėjimas X Puodai („Extra Win X Pots“);
- 6.3633. Išplėsta Laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL Extended“);
- 6.3634. Kalėdų Senio Puodai Ir Perlai („Santa‘ s Pots And Pearls“);
„Wazdan“:
- 6.3635. 12 Varpų („12 Bells“);
- 6.3636. 12 Monetų Didžiojo Deimanto Leidimas („12 Coins Grand Diamond Edition“);
- 6.3637. 12 Monetų Didžiosios Platinos Leidimas („12 Coins Grand Platinum Edition“);
- 6.3638. 15 Monetų Didžiosios Platinos Leidimas („15 Coins Grand Platinum Edition“);
- 6.3639. 16 Monetų Didžiosios Platinos Leidimas („16 Coins Grand Platinum Edition“);
- 6.3640. 20 Monetų Didžiojo Aukso Leidimas („20 Coins Grand Gold Edition“);
- 6.3641. 24 Monetos („24 Coins“);
- 6.3642. 25 Monetos Didysis Auksinis Leidimas („25 Coins Grand Gold Edition“);
- 6.3643. 30 Monetų Didysis Auksinis Leidimas („30 Coins Grand Gold Edition“);
- 6.3644. Karštas Lošimo Automatas: 777 Išpirkimo Didžiojo Deimanto Versija („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Diamond Edition“);
- 6.3645. Karštas Lošimo Automatas: 777 Aukso Karūna („Hot Slot: 777 Gold Crown“);
- 6.3646. Karštas Lošimo Automatas: 777 Laikykite Aukso Puodą („Hot Slot: 777 Hold the Jackpot“);
- 6.3647. Karštas Automatas: Auksinės Monetos („Hot Slot: Gold Coins“);
- 6.3648. Galingi Simboliai: Septynetai („Mighty Symbols: Sevens“);
- 6.3649. Galingi Simboliai: Džokeriai („Mighty Symbols: Jokers“);
- 6.3650. Viena Moneta („One Coin“);
- 6.3651. Klestėjimo Būgnai („Prosperity Reels“);
- 6.3652. Kepantys Kiaušiniai: Didysis Auksinė Versija („Sizzling Eggs Grand Gold Edition“);
„Endorphina“:
- 6.3653. Deimantinis Garas („Diamond Vapor“);
- 6.3654. Triušiai, Triušiai, Triušiai („Rabbits, Rabbits, Rabbits“);
„Habanero“:

- 6.3655. Romos Šlovė („Glory Of Rome“);
- 6.3656. Užkeiktas Uostas („Haunted Harbor“);
- 6.3657. Dobilo ieškojimas („Shamrock Quest“);
- 6.3658. Japoniška Kaukė („Japanese Mask“);
- 6.3659. Koi Koi Lobis („Koi Koi Treasure“);
- 6.3660. Valso Grožis („Waltz Beauty“);
- 6.3661. Baba Yaga („Baba Yaga“);
- 6.3662. Intensyvūs Atspalviai („Hyper Hues“);
- „Playson“:
- 6.3663. Žvangios Monetos: Laiky Ir Laimėk („Jingle Coins: Hold And Win“);
- 6.3664. 25 Sausainiai: Aktyvuok Premiją („25 Cookies: Hit The Bonus“);
- 6.3665. 3x Pagauk („3x Catch“);
- 6.3666. 3 Piratų Statinės: Laiky Ir Laimėk („3 Pirate Barrels: Hold And Win“);
- 6.3667. 3 Luksoro Puodai: Laiky Ir Laimėk („3 Luxor Pots: Hold And Win“);
- 6.3668. 3 Čili Pipirai: Laiky Ir Laimėk („3 Chillies And Joker: Hold And Win“);
- 6.3669. Linksmų Dovanėlių: Laiky Ir Laimėk („Merry Giftmas: Hold And Win“);
- 6.3670. 3 Liūto Brangakmenių Puodai: Laiky Ir Laimėk („Lion Gems 3 Pots: Hold And Win“);
- 6.3671. Žaibo Dobilai: Pasiek Premiją („Lightning Clovers: Hit the Bonus“);
- 6.3672. Dangaus Karalius: Pasiek Premiją („King Of The Sky: Hit The Bonus“);
- 6.3673. Kiauliuko Galia: Pataiky Į Premiją („Piggy Power: Hit The Bonus“);
- 6.3674. Rožinis Džokeris: Laiky Ir Laimėk („Pink Joker: Hold And Win“);
- 6.3675. Egipto Iškilimas („Rise Of Egypt“);
- 6.3676. Karališkasis Ekspresas: Laiky Ir Laimėk („Royal Express: Hold And Win“);
- 6.3677. Super Degantys Laimėjimai („Super Burning Wins“);
- 6.3678. Griaustinio Monetos: Laiky ir Laimėk („Thunder Coins: Hold And Win“);
- 6.3679. Griaustinio Monetos XXL: Laiky Ir Laimėk („Thunder Coins XXL: Hold And Win“);
- 6.3680. Įkraukite Dobilus: Gaukite Premiją („Charge The Clovers: Hit The Bonus“);
- 6.3681. Įkrauti Dobilai: Laiky Ir Laimėk („Supercharged Clovers: Hold And Win“);
- „RAW“:
- 6.3682. Visagalis Saldainis Super Simboliai („Almighty Lollipop SuperSymbols“);
- 6.3683. Actekų Super Takeliai („Aztec SuperTracks“);
- 6.3684. Jazminos Pašėlę Būdai („Jazmin's Wild Ways“);
- 6.3685. Galingasis Kalėdų Senelis („Mighty Santa“);
- 6.3686. Siautėjantys Super 2 Būdai („Raging Super 2 Ways“);
- 6.3687. Ramzio Žiedų Knyga („Ramses' Book of Rings“);
- 6.3688. Ali Baba Aukso Puodo Paslaptis („The Secret Of Ali Baba Jackpot“);
- 6.3689. Super Bėgių Geležinkeliai („Supertracks Railways“);
- 6.3690. Ali Baba Paslaptys („The Secrets of Ali Baba“);
- 6.3691. Sėkmingas McGee & Vaivorykštės Lobiai („Lucky McGee & The Rainbow Treasures“);
- 6.3692. Actekų Žengimas Į Dangų („Aztec Ascension“);
- 6.3693. Daimio Kerštas („Revenge of the Daimyo“);
- 6.3694. Galingas Vikingas („Mighty Viking“);
- 6.3695. Gilesnis Pinigų Ešeris („Deeper Money Bass“);
- 6.3696. Visagaliai Keli Saldainiukai („Almighty Multipop“);

- 6.3697. Laukinė Krūva („The Wild Bunch“);
- 6.3698. Laukinių Pinigų Ešeris („Wild Money Bass“);
- 6.3699. Angliakasių Reikalas („Miners Matter“);
- „Betgames.Tv“:
- 6.3700. Miško Šėlsmas („Forest Frenzy“);
- 6.3701. Gizos Kripta Liuksusinė („Crypt of Giza Deluxe“);
- „ELK“ Studio:
- 6.3702. Riterių Kova („Knight Fight“);
- 6.3703. Varlėsbloxas („Frogblox“);
- 6.3704. Purvini Šunys („Dirty Dawgs“);
- 6.3705. Tropinis Šaltis 3 („Tropicool 3“);
- 6.3706. Mopsai („Pug Thugs“);
- 6.3707. Amžinoji Ašoka („Ashoka Eternal“);
- 6.3708. Piratai 3 („Pirots 3“);
- 6.3709. Žmogus Prieš Gatorą („Man VS Gator“);
- 6.3710. Nitropolis 5 („Nitropolis 5“);
- 6.3711. Purvinas („Slurpy“);
- 6.3712. Klasterio Karalystė („Cluster Kingdom“);
- „G. Games“:
- 6.3713. Legenda Apie Persėją („Legend Of Perseus“);
- 6.3714. Leprekeno Sėkmės Parduotuvė („Leprechaun's Luck Emporium“);
- 6.3715. Laimingi Liūtai („Lucky Lions“);
- 6.3716. Saldainiai Pamišėliai („Psycho Candies“);
- 6.3717. Zodiako Ženklo Klasteriai („Starsign Clusters“);
- 6.3718. Atėnės Amžius („Age of Athena“);
- 6.3719. Ižulūs Vaisiai 6 Prabangu („Cheeky Fruits 6 Deluxe“);
- 6.3720. Dobilas Vaivorykštė Prabangu („Clover the Rainbow Deluxe“);
- 6.3721. Rytų Auksas 6 Prabangu („Eastern Gold 6 Deluxe“);
- 6.3722. Velnias („El Diablo“);
- 6.3723. Laukinė Banda („Wild Herd“);
- 6.3724. Veganai Prieš Vampyrus („Vegans VS Vampires“);
- 6.3725. Karaliaus Kapas („Tomb of the King“);
- 6.3726. Geras, Blogas ir Bjaurus („The Good The Bad and The Ugly“)
- „Hacksaw“:
- 6.3727. Drakono Valda („Dragon's Domain“);
- 6.3728. Donio Tešla („Donny Dough“);
- „iSoftBet“:
- 6.3729. Vištos Apiplėšimas: Laikyk & Laimėk („Hen Heist: Hold & Win“);
- 6.3730. Erelio Ketera Grynujų Nuoroda („Eagle Ridge Ca\$hLink“);
- 6.3731. Jėgos Monetos Leprechauno Leidimas („Power Coins Leprechaun Edition“);
- 6.3732. Klestintys Brangakmeniai: Laikyk & Laimėk („Prosperity Gems: Hold & Win“);
- 6.3733. Samurajus Katsumi („Samurai Katsumi“);
- 6.3734. Merlino Magiškas Veidrodis Mega Keliai („Merlin's Magic Mirror Megaways“);
- 6.3735. Duok Medaus Mega Keliai („Gimme the Honey Megaways“);
- 6.3736. Respublikos Imperija: Laikyk & Laimėk („Republic Empire: Hold & Win“);
- 6.3737. Meškos Riaumojimas Mega keliai („Roar of the Bear Megaways“);
- 6.3738. Greitkelininko Auksas: Laikyk & Laimėk („Highwayman Gold: Hold & Win“);

- 6.3739. Čiulpinukas („Jawbreaker“);
- 6.3740. Boso Lygis („Boss Level“);
- 6.3741. Lempos Vilionės Mega keliai („Lure of the Lamp Megaways“);
- 6.3742. Euforijos Super Žvaigždės („Euphoria Super Stars“);
- 6.3743. Kenji Samurajų Sukimas („Samurai Spin Kenji“);
- 6.3744. Kačiukų Kolekcija („Kitty Kollekt“);
- 6.3745. Šlovės Vartai („Gates of Glory“);
- 6.3746. Kalti Jį! Laikyti & Laimėti („Minting It! Hold & Win“);
- 6.3747. Kardadančio Pakilimas („Rise of the Sabertooth“);
- 6.3748. Sėkminga Lempa Grynujų Nuoroda („Luck of the Lamp CashLink“);
- 6.3749. Kleopatros Mega keliai („Cleopatra Megaways“);
„Red Rake“:
- 6.3750. Milijonas Kalėdų 2 („Million Christmas 2“);
- 6.3751. Kalėdų Laimėjimai („Christmas Wins“);
- 6.3752. Didžiulė Žvejojba („Big Size Fishin“);
- 6.3753. Super 50 Žvaigždžių („Super 50 Stars“);
- 6.3754. Arabų Laimėjimai („Arabian Wins“);
- 6.3755. Helovino Laimėjimai 2 („Halloween Wins 2“);
„Thunderkick“:
- 6.3756. Nekantrūs Bebrai („Eager Beavers“);
- 6.3757. Sprogstančios Kaukolės 3 („Esqueleto Explosivo 3“);
- 6.3758. Vakarėlio Karalius („King of the Party“);
- 6.3759. Mido Auksinis Prisilietimas 2 („Midas Golden Touch 2“);
- 6.3760. Artūro Kardas („Sword of Arthur“);
- 6.3761. Auksmedžio Šaulys („The Gunman of Goldwood“).

7.3536. Panelės Vyšnios Vaisių Aukso Puodo Vakarėlis („Miss Cherry Fruits Jackpot Party“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 123 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 162 375 €

„Panelės Vyšnios Vaisių Aukso Puodo Vakarėlis“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) ir Disko rutulio („Disco Ball“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Išsukus 3 Premijos simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai.

- Šią funkciją galima aktyvuoti pakartotinai, lošėjas turi išsukti dar 3 Premijos simbolius.
- Disko rutulio Pakartotinio Sukimo funkcija („Disco Ball Respin Feature“) aktyvuojama išsukus mažiausiai 6 Disko rutulio („Disco Ball“) simbolius.
 - Funkciją aktyvavę Disko rutulio simboliai lieka savo pozicijose.
 - Lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kaskart išsukus naują Disko rutulio simbolį lošėjui suteikiami papildomi 3 pakartotiniai sukimai.
 - Galimos šios Disko rutulio simbolio vertės: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 14, 16, 18, 20 x bendro statymo.
 - Šios funkcijos metu galima laimėti 3 Aukso puodus („Jackpots“):
 - Mažasis Aukso Puodas („Mini Jackpot“) – laimimas užpildžius 1 horizontalią liniją monetos simboliais (20 x bendras statymas).
 - Didysis Aukso Puodas („Major Jackpot“) – laimimas užpildžius 2 horizontalias linijas monetos simboliais (100 x bendras statymas).
 - Mega Aukso Puodas („Mega Jackpot“) – laimimas užpildžius 3 horizontalias linijas monetos simboliais (1000 x bendras statymas).
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas turi galimybę už tam tikrą kainą įsigyti nemokamus sukimus arba Disko rutulio pakartotinio sukimo funkciją („Disco Ball Respin Feature“).
 - Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama pasirinkta funkcija.
- Lošėjas turi galimybę už tam tikrą kainą padidinti savo statymą, kad padidintų tikimybę aktyvuoti nemokamus sukimus arba Disko rutulio pakartotinio sukimo funkciją („Disco Ball Respin Feature“).

7.3537. Milijonierius („Millionaire“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 000 000 €

„Milijonierius“ yra 6 būgnų, 2-7 eilučių ir 117 649 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laiminčią kombinaciją sudarę simboliai sprogs, o jų vietas pakeičia iš viršaus krentantys nauji simboliai. Jei nauji atsiradę simboliai taip pat suformuoja laiminčią kombinaciją, už juos taip pat išmokama ir juos pakeičia nauji simboliai. Šis procesas tęsiamas, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Apatinėje papildomoje linijoje atsiranda papildomi simboliai po 2, 3, 4 ir 5 būgnais.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius. Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti tik papildomoje linijoje.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Išsukus 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai ir pradedamas Karštos kėdės nemokamų sukimų lošimas („Hot Seat Free Spins Gamble“). Už kiekvieną papildomai išsuktą Sklaidos („Scatter“) simbolį, lošėjo pradinė padėtis ant kopėčių Karštos kėdės nemokamų sukimų lošime („Hot Seat Free Spins Gamble“) pakeliama vienu lygiu.
- Lošime laimėjimo kopėčios turi 12 lygių. Lygių reikšmės yra 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 25, 30, 40 ir 50 nemokamų sukimų.
- Pradinis lygis priklauso nuo bendro išsuktų Sklaidos („Scatter“) simbolių skaičiaus.
- 2 ir 7 lygiai yra su apsauginiu tinklu. Pasiekus šiuos lygius, garantuojama atitinkamai mažiausiai 10 ir 20 nemokamų sukimų.
- Norint pradėti nemokamus sukimus be lošimo, lošėjas turi spausti Baigti („Walk Away“) mygtuką. Baigti („Walk Away“) mygtukas yra išjungtas ties 2 ir 7 lygiais.
- Norint lošti, reikia pasirinkti atsakymą iš A, B, C arba D ir paspausti Galutinis atsakymas („Final Answer“) mygtuką.
- Laimėjimo atveju lošimas pakelia lošėją lygiu aukšтын.
- Pralaimėjimo atveju lošimas baigiasi su 0, 10 arba 20 nemokamų sukimų, priklausomai nuo pasiekto lygio.
- Kiekvieno lošimo metu duodamos gelbėjimo linijos pagalbos:
 - „50:50“ - pašalinami du neteisingi atsakymai.
 - „Paskambinti draugui“ („Phone a Friend“) - atskleidžiamas labiausiai tikėtinas atsakymas.
 - „Klausti publikos“ („Ask the Audience“) – atskleidžiamas kiekvieno atsakymo šansas, kad tai yra teisingas atsakymas.
- Nemokamų sukimų metu yra laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo 1x ir po kiekvieno simbolių kritimo padidinamas vienu.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar 4 Sklaidos („Scatter“) simbolius, lošėjui atitinkamai suteikiami 4 ar 8 papildomi nemokami sukimai.

7.3538. 10 Blizgančiai Karšta („10 Glossy Hot“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 504 000 €

„10 Blizgančiai Karšta“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Išmokėjimai už Sklaidos („Scatter“) simbolius nepriklauso nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Lošimo funkcijos:

- Statymo funkcijos taisyklės:

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
- Lošimo lange atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

7.3539. 40 Deimantų Plius („40 Diamond Plus“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.40 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 593 600 €

„40 Deimantų Plius“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Išsukus Laukinį („Wild“) simbolį, jis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu sukasi visi būgnai be Laukinio („Wild“) simbolio.

Lošimo funkcijos:

- Statymo funkcijos taisyklės:
 - Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
 - Lošimo lange atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
 - Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
 - Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

7.3540. Monetų Gaudytojas („Coin Gobbler“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 200 000 €

„Monetų Gaudytojas“ yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 6 simbolius, sujungtus horizontaliai arba vertikalčiai.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos monetas („Bonus Coin“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 4 Premijos monetas („Bonus Coin“) simbolius, suaktyvinami 6 nemokami sukimai.
 - Funkcijos metu Laukinis („Wild“) simbolis visada yra ant būgnų, ir surenka visus išsuktus Premijos monetas („Bonus Coin“) simbolius.
 - Surinkus 4 Premijos monetas („Bonus Coin“) simbolius, Laukinis („Wild“) simbolis padidėja iki 2 būgnų ir 2 eilučių dydžio, bei lošėjui suteikiamas atsitiktinis papildomų nemokamų sukimų skaičius – 1, 2 ar 3.
 - Surinkus dar 4 Premijos monetas („Bonus Coin“) simbolius, Laukinis („Wild“) simbolis padidėja iki 3 būgnų ir 3 eilučių dydžio, bei lošėjui suteikiamas atsitiktinis papildomų nemokamų sukimų skaičius – 1, 2 ar 3.
 - Surinkus dar 4 Premijos monetas („Bonus Coin“) simbolius, Laukinis („Wild“) simbolis padidėja iki 4 būgnų ir 4 eilučių dydžio, bei lošėjui suteikiamas atsitiktinis papildomų nemokamų sukimų skaičius – 1, 2 ar 3.
 - Surinkus dar 4 Premijos monetas („Bonus Coin“) simbolius, Laukinis („Wild“) simbolis padidėja iki 5 būgnų ir 5 eilučių dydžio, bei lošėjui suteikiamas atsitiktinis papildomų nemokamų sukimų skaičius – 1, 2 ar 3.
 - Surinkus dar 4 Premijos monetas („Bonus Coin“) simbolius, Laukinis („Wild“) simbolis padidėja iki 6 būgnų ir 6 eilučių dydžio – tokiu atveju lošiamas paskutinis nemokamas sukimas.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcijos taisyklės:
 - Lošimas turi Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Statymo funkcijos taisyklės:
 - Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
 - Lošimo lange atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
 - Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
 - Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

7.3541. 20 Deimantų Plus („20 Diamond Plus“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 800 000 €

„20 Deimantų Plus“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Išsukus Laukinį („Wild“) simbolį, jis išsiplečia, užpildydamas visas būgno pozicijas, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu sukasi visi būgnai be Laukinio („Wild“) simbolio.

Lošimo funkcijos:

- Statymo funkcijos taisyklės:
 - Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
 - Lošimo lange atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
 - Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
 - Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

7.3542. Kairo Paslaptys („Secrets of Cairo“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 1 €

Maks. 500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 500 000 €

„Kairo Paslaptys“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- Sklaidos („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
 - Nemokamų sukimų metu išsukus 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcijos taisyklės:
 - Lošimas turi Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija

yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

- Statymo funkcijos taisyklės:
 - Statymo funkcija aktyvuojama, kai lošėjas laimi.
 - Lošimo lange atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kokios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
 - Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
 - Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

7.3543. Barometras („Bier O‘Meter“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.30 €
Maks. 450 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 509 998 €

„Barometras“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 fiksuotų mokėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus už Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Keli laimėjimai yra sudedami į vieną.

Lošimo funkcijos:

- Lošti („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Po laimėjimo lošėjas gali paspausti mygtuką Lošti („Gamble“), kad pradėtų rizikos lošimą.
 - Korta lošimo lango viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis.
 - „Gamble Attempts Left“ rodo likusių bandymų skaičių.
 - „Gamble Amount“ rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti.
 - „Gamble to Win“ rodo galimą laimėjimą, jei lošėjas atspėja spalvą.
 - Lošėjas pasirenka tarp Raudonos („Red“) arba Juodos („Black“).
 - Lošėjas gali paspausti Surinkti („Collect“) norėdamas baigti lošimą ir pervesti laimėjimą į balansą.
 - Kortų spalvos yra atsitiktinės – jų neįmanoma numatyti pagal ankstesnius rezultatus.
 - Bandymų skaičius yra ribotas (nuo 1 iki 5), priklausomai nuo lošimo nustatymų.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Jei laimima kombinacija su 3 Sklaidos („Scatter“) simboliais, lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų.
 - Nemokamų sukimų metu, kai Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3 arba 4 būgne, jis išsiplėčia per visas to būgno pozicijas ir lieka išsiplėtęs iki sukimų rato pabaigos.
- Laukinio & Laukinio pakartotinio sukimo („Wild & Wild Respin“) funkcijos taisyklės:
 - Nemokamų sukimų metu, 1, 2 arba 3 Laukiniai („Wild“) simboliai 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose suteikia papildomą Pakartotinį sukimą („Respin“).

- Jei naujas Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo likusiuose būgnuose, lošėjui suteikiamas dar vienas Pakartotinis sukimas („Respin“).
- Iš viso galima gauti iki 3 Pakartotinių sukimų („Respin“).
- Barometro („Bier-O-Meter“) funkcijos taisyklės:
 - Barometras („Bier-O-Meter“) - tai alaus dozatorius, esantis šalia lošimo lango.
 - Lošimo pradžioje Barometras („Bier-O-Meter“) yra tuščias, o žingsnių skaičius nustatomas atsitiktinai.
 - Pagrindinio lošimo metu tik Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie yra laiminčioje linijoje, pildo Barometrą („Bier-O-Meter“).
 - Nemokamų sukimų metu visi Laukiniai („Wild“) simboliai pildo skaitiklį.
 - Kai Barometras („Bier-O-Meter“) yra pilnas, lošėjas gauna 1 Sėkmingo baro rato („Lucky Bier Wheel“) sukimą.
 - Jei Laukiniai („Wild“) simboliai tiksliai užpildo skaitiklį, įsijungia Sėkmingo baro rato („Lucky Bier Wheel“) funkcija, o lošėjas gražinamas į pagrindinį lošimą su tuščiu Barometru („Bier-O-Meter“).
 - Jei Laukiniai („Wild“) simboliai perpildo skaitiklį, taip pat įsijungia Sėkmingo baro rato („Lucky Bier Wheel“) funkcija, tačiau lošėjas gražinamas į pagrindinį lošimą su likusiais žingsniais Barometro („Bier-O-Meter“) skaitiklyje.
 - Sėkmingas baro ratas („Lucky Bier Wheel“) suskirstytas į 8 sektorius:
 - 2 sektoriai suteikia 12 kartų viso statymo laimėjimą.
 - 2 sektoriai suteikia 15 kartų viso statymo laimėjimą.
 - 4 sektoriai suteikia x10, x25, x50 arba x100 viso statymo laimėjimą.
 - Jei Barometras („Bier-O-Meter“) nėra tuščias ir lošėjas nusprendžia pakeisti statymą, progresas bus prarastas, kol bus atkurtas ankstesnis statymas.

7.3544. Dobilų Salos („Clover Islands“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 125 000 €

„Dobilų Salos“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų mokėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Keli laimėjimai yra sudedami į vieną.

Lošimo funkcijos:

- Lošti („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Lošti („Gamble“) funkcija aktyvuojama, kai atsidaro Lošti („Gamble“) langas, o korta lošimo lango viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis.
 - „Gamble Attempts Left“ rodo, kiek bandymų liko šiame lošime.
 - „Gamble Amount“ rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti.
 - „Gamble to Win“ rodo sumą, kurią galima laimėti, jei atspėjama kortos spalva.
 - Lošėjas pasirenka vieną iš dviejų mygtukų: Raudoną („Red“) arba Juodą („Black“).

- Pasirinkus Raudoną („Red“) arba Juodą („Black“), korta pakyla aukšтын lange ir išsaugoma kaip buvusi korta.
- Paskutinės penkios kortos saugomos skiltyje Istorija („History“).
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, pasirodo nauja korta (užversta) ir vėl mirksi raudonai bei juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas suklysta.
- Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Suma iš lauko „Gamble Amount“ perkeliama į lauką Laimėjimas („Win“).
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, Lošti („Gamble“) lošimas baigiasi, o laimėta suma prarandama.
- Dobilų salų premijos („Clover Islands Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai Leprekonas („Leprechaun“) bet kurioje būgnų pozicijoje suaktyvina Dobilų salų premiją („Clover Islands Bonus“).
 - Dobilų salų premija („Clover Islands Bonus“) leidžia lošėjui suksti Sėkmės ratą („Wheel of Fortune“).
 - Ratas padalintas į 8 sektorius:
 - 6 iš jų suteikia žingsnius Daugiklio („Multiplier“) kelyje.
 - 2 sektoriai yra Surinkimo („Collect“).
 - Kiekvienas žingsnis Daugiklio („Multiplier“) kelyje turi savo dauginimo vertę.
 - Daugiklio („Multiplier“) skaičius yra 24.
 - Daugiklio („Multiplier“) laimėjimai dauginami iš bendro lošimo statymo ir nėra sudedami.
 - Premija baigiasi, kai lošėjas pasiekia ir laimi didžiausią dauginimo vertę arba pataiko į Surinkimo („Collect“) sektorių rate.
 - Jei lange pasirodo 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai Leprekonas („Leprechaun“), laimėjimas gali būti nuo 5x iki 250x bendro statymo.
 - Jei lange pasirodo 4 Sklaidos („Scatter“) simboliai Leprekonas („Leprechaun“), laimėjimas gali būti nuo 10x iki 400x bendro statymo.
 - Jei lange pasirodo 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai Leprekonas („Leprechaun“), laimėjimas gali būti nuo 20x iki 500x bendro statymo.
- Auksinių puodų premijos („Golden Pots Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai Puodas („Pot“) bet kurioje 2-ojo, 3-ojo ir 4-ojo būgnų pozicijoje suaktyvina Auksinių puodų premiją („Golden Pots Bonus“).
 - Yra trijų rūšių puodai – bronziniai, sidabriniai ir auksiniai, kurie gali suteikti laimėjimą iki 500x bendro statymo.
- Sėkmingos skrynios premijos („Lucky Chest Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai Skrynja („Chest“) bet kurioje būgnų pozicijoje suaktyvina Sėkmingos skrynios premiją („Lucky Chest Bonus“), kuri yra Pasirink mane („Pick me“) premija.
 - Kai šie simboliai pasirodo, lošėjas mato pranešimą Pasirink mane („Pick me“) ant simbolio ir turi pasirinkti.
 - Jei lange pasirodo 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai Skrynja („Chest“), laimėjimas gali būti nuo 2x iki 25x bendro statymo.
 - Jei lange pasirodo 4 Sklaidos („Scatter“) simboliai Skrynja („Chest“), laimėjimas gali būti nuo 5x iki 40x bendro statymo.
 - Jei lange pasirodo 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai Skrynja („Chest“), laimėjimas gali būti nuo 40x iki 100x bendro statymo.

7.3545. Papildomos Karūnos Deliuksas („Extra Crown Deluxe“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 300 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 900 000 €

„Papildomos Karūnos Deliuksas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų mokėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Keli laimėjimai yra sudedami į vieną.

Lošimo funkcijos:

- Lošti („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Lošti („Gamble“) funkcija įsijungia, kai atsidaro Lošti („Gamble“) langas, o korta lošimo lango viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis.
 - „Gamble Attempts Left“ rodo likusių bandymų skaičių šiame lošime.
 - „Gamble Amount“ rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti.
 - „Gamble to Win“ rodo sumą, kurią galima laimėti, jei teisingai atspėjama kortos spalva.
 - Yra du mygtukai pasirinkimui: Raudonas („Red“) ir Juodas („Black“).
 - Paspaudus Raudoną („Red“) arba Juodą („Black“), korta pakyla lange ir išsaugoma kaip praeities korta.
 - Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu saugomos skiltyje Istorija („History“).
 - Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo lango viduryje pasirodo nauja užversta korta, kuri vėl mirksi raudona ir juoda.
 - Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas suklysta.
 - Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
 - Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, Lošti („Gamble“) lošimas baigiasi, o laimėta suma prarandama. Lošimo langas užsidaro, o suma iš lauko Laimėjimas („Win“) neįskaičiuojama į balansą.
 - Lošti („Gamble“) bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas kiekvienam lošimui ir gali būti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.
- Piniginio laimėjimo („Cash Prize“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime Piniginis laimėjimas („Cash Prize“) gali būti suteiktas tik virš 1-o, 3-io ir 5-o būgno.
 - Nemokamų sukimų metu piniginis laimėjimas gali būti suteiktas virš visų 5 būgnų.
 - Piniginio laimėjimo suma yra atsitiktinis esamo statymo dauginamasis.
 - Jei aktyvuotas Slaptas raktas („Secret Key“), dauginamasis skaičiuojamas pagal numatytąjį statymą be papildomo 25 % statymo.
 - Simbolis Karūna („Crown“) suteikia piniginį laimėjimą, jei jis pasirodo ant būgno, virš kurio yra toks laimėjimas.
- Išsiplečiančio simbolio pakartotinio sukimo („Expanding Symbol Respin“) funkcijos taisyklės:
 - Jei virš būgno, kuriame yra Karūna („Crown“) simbolis, pasirodo kitas simbolis, šis simbolis tampa Išsiplečiančiu simboliu („Expanding symbol“).

- Išsiplečiantys simboliai gali būti bet kurie simboliai, išskyrus Karūnos („Crown“).
- Laimėjus pakartotinį sukimą („Respin“) su išsiplečiančiu simboliu, simbolis išsiplečia 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu išsiplečiantis simbolis lieka užfiksuotas lange vienam Pakartotiniam sukimui („Respin“).
- Visi laimėjimai virš būgnų yra neaktyvūs Pakartotinio sukimo („Respin“) metu.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Nemokami sukimai („Free Spins“) aktyvuojami tik kaip laimėjimas virš būgno, kai Nemokami sukimai („Free Spins“) pasirodo virš būgno, kuriame yra Karūnos („Crown“) simbolis.
 - Būgnai pradeda sukintis automatiškai ir sukasi tol, kol visi nemokami sukimai pasibaigs.
 - Nemokami sukimai lošiami pagal pradinį (aktyvavusį) statymą ir linijas.
 - Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
 - Jei nemokamų sukimų metu Karūnos („Crown“) simbolis pasirodo po išsiplečiančio simbolio laimėjimu („Expanding Symbol Prize“), aktyvuojamas 1 nemokamas Pakartotinis sukimas („Respin“) su atitinkamu išsiplečiančiu simboliu.
 - Jei nemokami sukimai aktyvuojami pakartotinai, naujų sukimų skaičius pridedamas prie esamo sukimų skaičiaus.
 - Nemokamų sukimų metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys nei pagrindiniame lošime.
- Slapto raktas („Secret Key“) funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas turi galimybę atrakinti laimėjimus virš 2-o ir 4-o būgnų pagrindinio lošimo metu.
 - Lošėjas statymą padidina 25 % virš savo numatyto bendro statymo pagrindiniame lošime.

7.3546. Pramogų Pragaras („The Fun Hell“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Pramogų Pragaras“ yra 3 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už simbolių kombinaciją, einančią nuo kairiausio būgno iki dešiniausio.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) simbolius.
- Septyneto („Seven“) simbolis gali turėti atsitiktinį daugiklį (x5, x3, x2), kuris taikomas laiminčios kombinacijos laimėjimui, jei šis simbolis yra jos dalis.

Lošimo funkcijos:

- Premijos Rato („Wheel Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 1 ar daugiau Premijos („Bonus“) simbolių, suaktyvinama Premijos Rato („Wheel Bonus“) funkcija su vienu ar daugiau rato sukimų.
 - Ratas turi 3 lygius su skirtingomis vertėmis – 2x, 4x, 5x, 7x, 9x, 12x, 15x, 18x, 20x, 24x, 27x, 30x, 35x, 40x, 45x, 50x, 100x, 125x, 150x, 200x, 250x, 300x, 500x ar 5 000x bendro statymo sumos.

- Išsukta vertė yra išmokama ir pašalinama iš rato.
- Antro sukimo metu, jei išsukama vieta su pašalinta verte pirmajame lygyje, lošėjui suteikiama vertė, nurodyta antrame lygyje.
- Trečio sukimo metu, jei išsukama vieta su pašalintomis vertėmis pirmame ir antrame lygiuose, lošėjui suteikiama vertė iš trečiojo lygio.
- Išsukus Persukimo („Respin“) simbolį, suteikiamas papildomas sukimas.
- Funkcija baigiasi kai nebelieka sukimų.

7. 3547. Šarvuočio Knyga („Book Of Armadillo“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 052 900 €

„Šarvuočio Knyga“ yra 3 būgnų, 5 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis veikia kaip Laukinis („Wild“) simbolis, ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Auksinio Šarvuočio Knygos („Golden Armadillo Book“) simbolį.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 Sklaidos simbolius, suaktyvinama Nemokamų Sukimų funkcija su 10 Nemokamų Sukimų ir Besiplečiančiu Specialiu („Expanding Special“) simbolių.
 - Prieš prasidedant funkcijai, atsitiktine tvarka bus pasirinktas vienas iš devynių įprastų simbolių, kuris taps Besiplečiančiu Specialiu simboliu.
 - Kai išsisuka pakankamai Besiplečiančių Specialių simbolių, jie išsiplečia tiek, kad uždengtų visas padėtis ant būgnų.
 - Pakankamas Besiplečiančių specialių simbolių skaičius reiškia bent du iš pasirinktų Besiplečiančių Specialių simbolių, skirtų aukštai mokėjimo simboliai ir bent trys iš pasirinktų Besiplečiančių Specialių simbolių, skirtų mažo mokėjimo simboliai.
 - Nemokami Sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir lošime, kurio metu jie buvo suaktyvinti.
 - Išsukus Nemokamų Sukimų funkcijos metu 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, lošėjui suteikiama 10 papildomų Nemokamų Sukimų.
- Auksinės Knygos („Golden Book“) statymo funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas, už papildomą mokesį turi galimybę padidinti statymo daugiklį 70%, tuomet lošime ant būgnų atsiranda papildomi simboliai - Auksinio Šarvuočio Knygos simbolis, ir Auksinio Šarvuočio („Golden Armadillo“) simboliai su atsitiktinėmis vertėmis nuo 1x iki 100x bendro statymo.
 - Jei vieno sukimo metu ant būgnų atsiranda Auksinio Šarvuočio ir Auksinio Šarvuočio Knygos simboliai, tuomet kiekvienas Auksinio Šarvuočio Knygos simbolis surenka visas Auksinio Šarvuočio simbolių vertes, o lošėjui suteikiamas bendras laimėjimas.
 - Auksinio Šarvuočio Knygos simbolis veikia kaip Sklaidos ir Laukinis simboliai, ir pakeičia visus simbolius.
- Auksinio Šarvuočio Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- Išsukus 3 ar daugiau Sklaidos simbolių kartu su bent vienu Auksinio Šarvuočio Golden Armadillo simboliu, suaktyvinama Auksinio Šarvuočio Nemokamų Sukimų funkcija su 10 Nemokamų Sukimų.
- Išsukus Auksinio Šarvuočio Nemokamų sukimų metu 2, 3 Sklaidos ar Auksinio Šarvuočio Knygos simbolius, lošėjui suteikiami atitinkamai 5, 8 papildomi Nemokami Sukimai.
- Nemokamų Sukimų funkcijos metu maksimalus Besiplečiančių simbolių skaičius yra 3.

7.3548. Užsakomosios Paslaugos („Outsourced“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

„Užsakomosios Paslaugos“ yra 4 būgnų, 4 eilučių ir 256 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- xKelių („xWays“) simbolis gali atskleisti mažos arba vidutinės vertės simbolį, kurio dydis yra 2–4.
 - Be to, jis taip pat gali atskleisti blokavimo simbolį, kurio dydis yra 1.
 - Jei ant būgnų išsukamas daugiau nei vienas xKelių simbolis, tuomet visi xKelių simboliai atskleidžia tą patį simbolį.
- xPastūmimo laukinis („xNudge Wild“) simbolis gali būti išsuktas bet kur ant būgnų ir visada bus stumiamas, kol bus visiškai matomas.
 - Kiekvieną kartą, kai xPastūmimo laukinis simbolis yra stumiamas, Laukinis („Wild“) daugiklis padidėja.
 - Keli xPastūmimo laukinių simbolių daugikliai sumuojasi, sudarydami bendrą laimėjimo daugiklį.

Lošimo funkcijos:

- Spausdintuvo sukimų („Print Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Už laiminčius simbolius išmokama prieš aktyvuojant Spausdintuvo funkciją.
 - Šie laimintys simboliai dingsta, palikdami tuščią poziciją naujiems simboliams.
 - Daugiklis tose laiminčiose pozicijose padidėja 1 kiekvienam Spausdintuvo sukimui.
 - Daugikliai bus skaičiuojami tik už įprastus išmokančius simbolius.
 - Spausdintuvo sukimai baigiasi, kai nebelieka laimėjimų.
 - Jei xKelių simbolis išsukamas funkcijos metu, atskleisto simbolio dydis bus padaugintas iš padidinto daugiklio.
- Papildomo sukimo („Extra Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Lošėjai gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai lošimas baigiasi.
 - Papildomas sukimas išlaikys ankstesnio sukimo simbolių daugiklių būseną.
 - Papildomo sukimo kaina bus apskaičiuota remiantis daugiklių vertėmis.
 - Jei papildomo sukimo kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimo laimėjimui, tuomet bus pateikta tik papildomo sukimo galimybė.
 - Sklaidos („Scatter“) simboliai papildomo sukimo metu neišsukami.
- Prakaito parduotuvės sukimų („Sweatshop Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 Sklaidos simbolius, suaktyvinami 3 nemokami sukimai.

- Bet kokie simbolių daugikliai iš pagrindinio lošimo bus išsaugoti sukimo metu.
- Prakitauto parduotuvės sukimų („Sweatshop Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 4 Sklaidos simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
 - Ši premija veikia taip pat kaip Prakitaito Parduotuvės sukimų.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcijos taisyklės:
 - Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą.
 - Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

7.3549. Stokholmo Sindromas („Stockholm Syndrome“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

„Stokholmo Sindromas“ yra 5 būgnų, 3-4 eilučių ir 432 laimėjimo būdų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Laimintys simboliai sprogsa ir yra pašalinami, o į jų vietą krenta nauji simboliai, kurie gali suteikti papildomų laimėjimų.
- Lošimo metu atsitiktinai pasirinktas simbolis gauna laimėjimo daugiklį: x2, x3, x4, x5 arba x10.
- xBombos Laukinis („xBomb Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Pagrindiniame lošime sprogstantis xBombos Laukinis simbolis pašalina šalia esančius simbolius, išskyrus Sklaidos ir Laukinius („Wild“) simbolius, ir padidina laimėjimo daugiklį vienu už sekantį sugriovimą.
- Visi xBombos Laukiniai („xBomb Wild“) simboliai sprogsa prieš kitą sugriovimą.

Lošimo funkcijos:

- Policijos („Polis“) funkcijos taisyklės:
 - Policijos funkcija aktyvuojama pagrindiniame lošime tik tada, kai „P“, „O“, „L“, „I“, „S“ simboliai išsukami toje pačioje eilutėje.
 - Pirmoms 4 pozicijoms bus priskirtos užrakintos monetų vertės su atsitiktiniais daugikliais: x5, x10, x25, x100, x250, x1000, x5000 arba didžiojo laimėjimo simbolis.
 - 5-oji pozicija gali gauti iki 3 raktų.
 - Kiekvienas 104 raktas atidarys vieną iš užrakintų monetų vertę arba didįjį laimėjimą.
 - Visos atrakintos monetų vertės bus sumuojamos ir dauginamos iš pagrindinio statymo.
- Sukčiaus Laukinio („Con Man Wild“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama, kai Sukčiaus Laukiniai simboliai visiškai išsukami ant 3 būgno.
 - Apatinė 3 būgnų pozicija atrakinama ir tampa Sukčiaus Laukinio simbolio dalimi.
 - Atsitiktinai bus pasirinktas simbolis (išskyrus didžiausią išmokantį simbolį) ir visi jo variantai bus paversti Laukiniais simboliais.

- SOS („SOS“) funkcijos taisyklės:
 - Aktyvuojama, kai „S“, „O“, „S“ simboliai išsukami toje pačioje eilutėje.
 - Simbolis „O“ bus pakeičiamas į xBombos Laukinį simbolį.
 - SOS funkcija bus aktyvuota tik pagrindiniame lošime, jei nebus laimėjimo arba simbolių kritimo.
- Prišlapinimo („PISS“) funkcijos taisyklės:
 - Aktyvuojama, kai „P“, „I“, „S“, „S“ simboliai išsukami tame pačiame būgne.
 - Visi šie simboliai bus pakeičiami į xBombos Laukinius simbolius.
 - Prišlapinimo („PISS“) funkcija bus aktyvuota tik pagrindiniame lošime, jei nebus laimėjimo arba simbolių kritimo.
- Pakartotinių sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 2 Sklaidos („Scatter“) simbolius (ne simbolių kritimo metu), bus aktyvuotas pakartotinis sukimas 3 būgno apatinėje pozicijoje, kur gali būti išsuktas trečiasis Sklaidos simbolis.
- Įkaito sukimų („Hostage Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 Sklaidos simbolius, aktyvuojami 7 nemokami sukimai.
 - Atrakinama 3 būgno apatinė pozicija.
 - Kiekvieną kartą, kai išsukamas pilnas Sukčiaus Laukinis simbolis, jis padidina simbolio laimėjimo daugiklį vienu, o pasirinktas simbolis atnaujinamas iki didžiausio vertės simbolio, likusiems sukimams, pagal nustatytą tvarką.
 - Pirmą kartą išsukus Sukčiaus Laukinį simbolį, pasirenkamas mažiausios vertės simbolis, antrą kartą — antras mažiausios vertės simbolis ir taip toliau.
 - Išsukus pilną Sukčiaus Laukinį“ simbolį, suteikiamas 1 papildomas sukimas.
 - xBombos Laukinio simbolio daugiklis išliks fiksuotas visos funkcijos metu.
 - Išsukus Sklaidos simbolį, suteikiamas 1 papildomas sukimas.
- Sindromo sukimų („Syndrome Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 4 Sklaidos simbolius pagrindiniame lošime, bus aktyvuoti 8 nemokami sukimai.
 - Šios funkcijos metu būgnai bus 3-4-4-4-3 dydžio.
 - Sukčiaus Laukiniai simboliai gali būti išsukti 3 ir 4 būgne.
 - Kai dalis Laukinių („Wild“) simbolių 105 išsukami ant būgnų, jie pradės judėti aukštyn arba žemyn, kol visiškai pasirodys viename būgne.
 - Personažų simboliai bus renkami tik 4 viduriniame būgne, kai išsukamas Sukčiaus Laukinis simbolis.
 - Personažų simboliai bus renkami du kartus, jei išsukami 2 Sukčiaus Laukiniai simboliai.
 - Rinkimo indikatorius gali viršyti 5, kai visi rinkimo indikatoriai yra pilni - bus aktyvuota Sindromo („Syndrome“) funkcija, kuri padarys vidurinius būgnus specialiais tokiu būdu:
 - Laukinis 3 būgnas: 3 būgnas bus uždengtas Laukiniu simboliu su laimėjimo daugikliu, priklausančiu nuo žemiau esančio simbolio.
 - Pradinis daugiklis bus 2, kuris padidės 1 už kiekvieną papildomą surinktą simbolį virš 5;
 - „Infekcinis xKelių“ („Infectious xWays“) 4 būgnas: atsidarys nauja pozicija ir atskleis atsitiktinį simbolį, kurio dydis bus 2, ir paveiks visus tos rūšies simbolius ant būgnų, kad jie taptų tokio pat dydžio.
 - Žemiau 4 būgnuose surinktas simbolis padidins xKelių simbolio dydį 1 už kiekvieną papildomą surinktą simbolį virš 5;
 - xPadalijimo („xSplit“) 2 ir 5 būgnai: kiekvienas simbolis ant būgno bus padalintas į 2.

- Žemiau 2 ir 5 būgne surinktas simbolis padidins padalinimo dydį 1 už kiekvieną papildomą surinktą simbolį virš 5 atitinkamuose būgnuose.
- Išsukus pilną Sukčiaus Laukinį („Con Man Wild“) simbolį, bus suteiktas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Išsukus Sklaidos simbolį, suteikiamas 1 papildomas sukimas.
- xBombos Laukinio simbolio daugiklis išliks fiksuotas visos funkcijos metu.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcijos taisyklės:
 - Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą.
 - Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

7.3550. Čiuožk Arba Mirk („Skate or Die“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

„Čiuožk Arba Mirk“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Papildomo padažo („Extra Sause“) simbolis virš būgnų zonos susideda iš 5 potencialių daugiklių, kurių vertės yra x2, x3, x4, x10.
- Daugikliai susijungia su xPastūmimo („xNudge“) ir/arba xZonos („xZone“) simboliais atitinkamose būgnuose po jais.
- Papildomo padažo eilutė atnaujinama kiekvieno sukimo metu pagrindiniame lošime ir funkcijų metu.
- Jei išsukamas xZonos Laukinis („xZone Wild“) simbolis ir virš jo būgnuose yra aktyvus daugiklis Papildomo Padažo eilutėje, tuomet xZonos simbolis pritaiko viršutinės eilutės daugiklį visiems šalia esantiems įprastiems simboliams - vertikalčiai, horizontalčiai ir įstrižai. Daugikliai sumuojami.
- xPastūmimo Laukinis („xNudge Wild“) simbolis gali būti išsuktas bet kuriame būgne. Kiekvienas stumtelėjimas padidina laimėjimo daugiklį 1.
- xPastūmimo Laukinis didysis simbolis egzistuoja tik Kapinių sukimų („Boneyard Spins“) funkcijoje.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Sklaidos („Scatter“) simboliai gali būti išsukti bet kuriame būgne.
 - Išsukus 3 Sklaidos simbolius, suaktyvinama 10 Veido Augalų sukimų („Face Plant Spins“) simboliai.
 - Išsukus 4 Sklaidos simbolius, suaktyvinama 10 Mirusios Mėsos sukimų („Dead Meat Spins“) simboliai.
 - Išsukus 5 Sklaidos simbolius, suaktyvinama 10 Kapinių sukimų.
- Avarijų lošimo („Crasher Game“) funkcijos taisyklės:

- Avarių lošimo simbolis gali pasirodyti tik pagrindiniame lošime.
- Jei išsuktas simbolis uždengia visą būgną, lošėjas gauna 30x esamas laimėjimas ir galimybę laimėjimą statyti Avarių lošimo funkcijoje.
- Po bet kokio laimėjimo nuo 30x ir daugiau, lošėjui bus pasiūlyta galimybė statyti laimėjimą.
- Avarių lošimo funkcija prasideda su daugikliu, atitinkančiu laimėjimą, kuris suaktyvino šį lošimą.
- Jei lošėjas pasirenka „Ne“, kai siūloma lošti Avarių lošimo funkciją, laimėjimas yra išsaugomas.
- Galimybė statyti laimėjimą suteikia šansą laimėti nuo 30x iki 30000x.
- Lošėjas turi paspausti „STOP“ prieš tai, kai riedlentininkas atsitrenkia į žemę, kad laimėtų bet ką nuo 30x iki 30,000x.
- Jei riedlentininkas nusileidžia į kapą, visi laimėjimai prarandami, tačiau jei jis nusileidžia į šiukšlių konteinerį, bus suteiktas maksimalus laimėjimas.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcijos taisyklės:
 - Lošimas turi Premijos pirkimo funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą.
 - Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

7.3551. San Quentin 2: Mirties Eilė („San Quentin 2: Death Row“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

„San Quentin 2: Mirties Eilė“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno būgno viršuje ir apačioje yra užfiksuojamos sustiprintų sienelių pozicijos.
- Atidarius sieneles, jos atskleidžia 1 iš 5 geriausiai išmokamų Laukinių („Wild“), Skustuvo Dalijimo („Razor Split“) arba xKelių („xWays“) simbolių.
- Išsukus Skustuvo Dalijimo simbolį, kiekvienas simbolis ant būgno bus padalintas į 2 simbolius.
- Išsukus xKelių („xWays“) simbolį, atskleidžiami vienos rūšies simboliai.
- Nusileidus 1 arba 2 Premijos („Bonus“) simboliams pagrindiniame lošime, jis bus paverstas Laukiniu simboliu ir ant būgno atvers sustiprintas sieneles.
- Nusileidus 3 ar daugiau Premijos simboliams aktyvuojami Žalios Mylios Sukimai („Green Mile Spins“).
- Pagrindinio lošimo metu Dalijimo Laukiniai („Split Wild“) simboliai gali nusileisti ant bet kurio būgno.
- Dalijimo laukiniai simboliai padalina visus įprastus simbolius tame pačiame būgne, o patys Dalijimo Laukiniai“ neišsiskaido.

Lošimo funkcijos:

- Žalios Mylios Sukimų funkcijos taisyklės:
 - 3, 4 arba 5 Premijos simboliai suaktyvina Žalios Mylios Sukimus su 1, 2 arba 3 pradedančiais Šokinėjančiais Laukiniais („Jumping Wild“) simboliais.
 - Sustiprintos sienelės, suaktyvindamos Premijos simbolius, bus atviros ir aktyvios visos funkcijos metu.
 - Prieš prasidedant Žalios Mylios Sukimams, lošėjas gali rizikuojant esamais Šokinėjančiais Laukiniais simboliais laimėti papildomus Šokinėjančius Laukinius simbolius.
 - Maksimalus Šokinėjančių Laukinių simbolių skaičius yra 5.
 - Šokinėjančių Laukinių skaičius nulems atskleistų sustiprintų sienelių skaičių:
 - 1 Šokinėjantis Laukinis – 3 būgnai su atskleistomis sustiprintomis sienelėmis;
 - 2 Šokinėjantys Laukiniai – 4 būgnai su atskleistomis sustiprintomis sienelėmis;
 - 3, 4 ar 5 Šokinėjantys Laukiniai – 5 būgnai su atskleistomis sustiprintomis sienelėmis, o 4 ir 5 būgnai turi x2 daugiklį.
 - Šokinėjantis Laukinis persoka į atsitiktinę būgnų poziciją kiekvieno sukimo metu.
 - Kai Laukinis nusileidžia ant būgno su Skustuvo Dalijimo stiprintuvu, daugiklis padvigubėja ir išsilaiko visų likusių Žalios Mylios Sukimų metu.
- Premijos Pirkimo („Bonus Buy“) funkcijos taisyklės:
 - Lošimas turi Premijos Pirkimo funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą.
 - Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

7.3552. Brutali Jėga („Brute Force“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

„Brutali Jėga“ yra 5 būgnų, 5 eilučių ir 21 laimėjimo linijos lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 3 tipai xPastūmimo Laukinio („xNudge Wild“) simbolio, kurie išsukami ant būgnų kaip simbolių grupė.
- Jei xPastūmimo Laukinis simbolis išsukamas nepilnai, jis visada pastumiamas, kad matytųsi pilnai. Kai simbolis pilnai matomas, jo apačioje atsiranda atsitiktinis daugiklis, kuris pridedamas prie xPastūmimo Laukinio simbolio vertės.
- Džoša xPastūmimo Laukinio („Joshua xNudge Wild“) simbolis – po kiekvieno pastūmimo laimėjimo daugiklis padidėja vienu. Maksimalus simbolio daugiklis yra x8.
- Džeisonas xPastūmimo Laukinio simbolis – po kiekvieno pastūmimo laimėjimo daugiklis padidėja dviem. Maksimalus simbolių daugiklis yra x21.
- Hyper xPastūmimo Laukinio („Hyper xNudge Wild“) simbolis - po kiekvieno pastūmimo laimėjimo daugiklis padidėja penkiais. Maksimalus simbolių daugiklis yra x51.
- Bendras laimėjimo daugiklis nurodamas xPastūmimo („xNudge“) matuoklyje.

Lošimo funkcijos:

- Brutalių Sukimų („Brute Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 Brutalių Sukimų.
 - Išsukus 4 Sklaidos simbolius, suaktyvinama 10 Super Brutalių Sukimų („Super Brute Spins“), kurių metu xPastūmimo Laukinis simbolis lieka savo pozicijoje.
- xStatymas („xBet“) funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 4,7 kartų, įjungus xStatymo funkciją.
 - Kai xStatymo funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti Brutalių Sukimų funkciją padidėja 10 kartų.
- Premijos Pirkimo („Bonus Buy“) funkcijos taisyklės:
 - Lošimas turi Premijos Pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą.
 - Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

7.3553. Kraujas & Šešėlis 2 („Blood & Shadow 2“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

„Kraujas & Šešėlis 2“ yra 5 būgnų ir 4-5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- xIšsiliejimo („xSplit“) funkcija gali būti aktyvuota Prakeiktų Sukimų („Cursed Spins“) funkcijos metu.
- Kai išsukamas xIšsiliejimo simbolis, jis padalina per pusę arba eilutę, ant kurios nusileido, arba būgną, ant kurio nusileido.
- xIšsiliejimo funkcija gali padalinti į dvi puses bet kokį simbolį.
- Keli xIšsiliejimo simboliai gali nusileisti toje pačioje eilutėje, bet ne tame pačiame būgne.
- Lipnūs Laukiniai („Sticky Wild“) simboliai gali būti išsukti ant 2–5 būgnų.
- Paprastas Laukinis („Wild“) simbolis, nusileidęs į būgno apačią, tampa Lipniu Laukiniu simboliu iki tol, kol nebus laiminčios kombinacijos dalimi, arba nebus pakeistas statymo dydis.

Lošimo funkcijos:

- Žvakės Sukimų („Candle Spins“) lošimas:
 - Pagrindinio lošimo metu, kiekvieną kartą kai pasiekiamas naujas lygis (iki 4 lygio) Ritualo („Ritual“) matuoklyje, lošėjui suteikiami 2 Žvakės Sukimai, o pereinant į Prakeiktų Sukimų („Cursed Spins“) lošimą – 6 Žvakės Sukimai.
 - Visi laimėjimai išmokami prieš pereinant į kitą lygį.
- Prakeiktų Sukimų („Cursed Spins“) lošimas:
 - Kai suaktyvinamas Prakeiktų Sukimų lošimas, lošėjui suteikiami 6 nemokami sukimai.
 - Visi laimėjimai yra išmokami prieš pradėdant Prakeiktų Sukimų lošimą.

- Ritualo matuoklis yra pašalinamas, o lošimo plotas padidėja iki 5x5, kuriame iškrenta tik didelio išmokėjimo simboliai.
- Išsukus Sklaidos („Scatter“) simbolį Prakeiktų Sukimų metu, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Ritualo Sukimų („Ritual Spins“) lošimas:
 - Lošime yra 5 lygiai:
 - Kad pasiektų 1 lygį, lošėjas turi surinkti 20 taškų;
 - Kad pasiektų 2 lygį, lošėjas turi surinkti 30 taškų;
 - Kad pasiektų 3 lygį, lošėjas turi surinkti 40 taškų;
 - Kad pasiektų 4 lygį, lošėjas turi surinkti 60 taškų;
 - Kad pasiektų 5 lygį, lošėjas turi surinkti 80 taškų.
 - Kiekvieną kartą pasiekus lygį, pašalinami mažos išmokos simboliai, bei vidutinės išmokos simboliai paverčiami į didelės išmokos simbolius.
 - Vienas taškas suteikiamas už vidutinės išmokos simbolį, kuris buvo laiminčios kombinacijos dalimi, 2 taškai už didelės išmokos simbolį, kuris buvo laiminčios kombinacijos dalimi, o už Sklaidos simbolį – 10 taškų.

7.3554. Kraujo Deimantas („Blood Diamond“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Kraujo Deimantas“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Premijos („Bonus“).
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Wild“ simbolio išmokėjimas atliekamas tik tokiu atveju, jei lošimo lange yra „Wild“ simbolių.
- Laiminti vienodų simbolių kombinacija mokama iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Sukrauti („Stacked“) simboliai gali būti įvairių dydžių ir siekti iki 4 pozicijų aukščio. Tokio simbolio vertė bus skaičiuojama pagal tai, kiek pozicijų jis užima būgne.
- Grandinėmis surakinti būgnai („Chained Reels“) gali būti aktyvuojami atsitiktinai bet kurio sukimo metu.
- xStumtelėjimo laukinis („xNudge Wild“) yra Sukrautas laukinis („Stacked Wild“) simbolis. Kiekvienas stumtelėjimas padidina xStumtelėjimo laukinio („xNudge Wild“) daugiklį 1. Kai dalis „xNudge Wild“ simbolio nusileidžia ant būgnų, ji pradeda stumtelėti aukštyn arba žemyn, kol tampa visiškai matoma visame būgne. Keli „xNudge Wild“ daugikliai sumuojami vienas su kitu ir sudaro bendrą „xNudge Wild“ daugiklį. „xNudge Wild“ daugiklis veikia kaip laimėjimo daugiklis.

- xStumtelėjimo troškimo („xNudge Desire“) simbolis aktyvuojamas atsitiktinai bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime. Būgnuose bus pridėta nuo 1 iki 5 xStumtelėjimo laukinių („xNudge Wild“) simbolių. Jei xStumtelėjimo laukinis („xNudge Wild“) pridedamas prie grandinėle sujungto būgno, visuose grandinėle sujungtuose būgnuose bus xStumtelėjimo („xNudge“) simbolis.

Lošimo funkcijos:

- Priespaudos sukimų („Oppression Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Iškritus 3 premijos („Bonus“) simboliams, suaktyvinami 5 Priespaudos („Oppression“) sukimai.
 - Trečiasis premijos („Bonus“) simbolis, kuris yra Didžiosios premijos („Big Bonus“) simbolis, premijos aktyvavimo metu suteiks vieną iš toliau nurodytų atnaujinimo funkcijų:
 - Papildomi sukimai.
 - Papildomas laimėjimo daugiklis.
 - Papildomi garantuoti grandinėmis surakinti („Chained Reels“) būgnai.
 - Garantuotas Stumtelėjimo troškimo („Nudge Desire“) kiekvieno sukimo metu.
 - Garantuotas Stumtelėjimo („Nudge“) simbolis kiekvieno sukimo metu.
 - Maksimalus laimėjimas.
 - Priespaudos („Oppression“) sukimų metu bent 2 būgnai visada bus surakinti grandinėmis kiekvieno sukimo metu. Bet koks daugiklis, gautas iš xStumtelėjimo laukinio („xNudge Wild“) arba Didžiosios Premijos („Big Bonus“) simbolio, išliks visos funkcijos metu.
 - Premijos režimu sukimo metu gali iškristi iki 3 Didžiosios Premijos („Big Bonus“) simbolių, ir kiekvienas iš jų suteiks vieną iš atnaujinimo funkcijų.
 - Kiekvienas papildomas xStumtelėjimo laukinis („xNudge Wild“) iš Didžiosios Premijos („Big Bonus“) simbolio garantuoja papildomą xStumtelėjimo laukinį („xNudge Wild“) kiekvieno sukimo metu.
- Dominavimo sukimų („Domination Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Iškritus 4 premijos („Bonus“) simboliams, suaktyvinami 5 Dominavimo sukimai („Domination Spins“).
- Pavergimo sukimų („Enslavement Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Iškritus 5 premijos („Bonus“) simboliams, suaktyvinami 5 Pavergimo sukimai („Enslavement Spins“).

7.3555. Negyvas, Negyvesnis Ar Negyviausias („Dead Dead or Deader“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Negyvas, Negyvesnis Ar Negyviausias“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos („Scatter“).
- „Wild“ simbolio išmokėjimas atliekamas tik tokiu atveju, jei lošimo lange yra „Wild“ simbolių.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti vienodų simbolių kombinacija mokama iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Pradėjus nuo kairės į dešinę, pirmas ant būgno iškritęs Laukinis („Wild“) simbolis turės 1x daugiklį. Kitame būgne iškritę „Wild“ simboliai turės 2x daugiklį ir taip toliau. Keli „Wild“ simboliai tame pačiame būgne turės tą patį daugiklį. Didžiausias „Wild“ simbolio daugiklis yra 5x.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali iškristi tik 2–5 būgnuose. Iškritus 3 „Scatter“ simboliams, bus suaktyvinti 12 Negyvų („Dead“) sukimų. Iškritus 4 „Scatter“ simboliams, bus suaktyvinti 12 Negyvesnių („Deader“) sukimų. Jei pagrindiniame lošime iškrenta tik 2 „Scatter“ simboliai, jie virsta Laukiniais („Wild“) simboliais su daugikliais, pagrįstais įprastu „Wild“ daugiklio skaičiavimu.
- xStumtelėjimo laukinis („xNudge Wild“) simbolis yra sukrautas („Stacked“) simbolis, galintis pasirodyti tik 2, 3, 4 būgnuose. Iškritęs xStumtelėjimo laukinis („xNudge Wild“) simbolis visada bus visiškai matomas. Kiekvienas stumtelėjimas padidina laimėjimo daugiklį 1. Keli „xNudge Wild“ daugikliai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

- Negyvų sukimų („Dead Spins“) funkcijos taisyklės:
 - xStumtelėjimo laukiniai („xNudge Wilds“) simboliai visada išlieka lipnūs bent vienam papildomam sukimui, o xStumtelėjimo („xNudge“) daugiklis padvigubėja prieš pat prasidedant kitam sukimui.
 - Iškritus Sklaidos („Scatter“) simboliui ant 5 būgno, Negyvi sukimai („Dead Spins“) bus atnaujinti į Negyvesnius sukimus („Deader Spins“) ir bus skirti +2 sukimai.
- Negyvesnių sukimų („Deader Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Tas pats xStumtelėjimo laukinio („xNudge Wild“) veikimas kaip ir lošime Negyvi sukimai („Dead Spins“), bet lipnus xStumtelėjimo laukinio („xNudge Wild“) daugiklis trigubėja, o ne padvigubėja.

7.3556. Ančių Medžiotojai („Duck Hunters“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Ančių Medžiotojai“ yra 6 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Premijos („Bonus“).
- Sutampantys laimėjimai keliuose kombinacijose yra išmokami.
- Sklaidos („Scatter“) simbolio laimėjimai išmokami, kai ant būgno iškrenta 8 ar daugiau vienodų simbolių. Laimėję simboliai pašalinami ir sukelia būgno kritimą, leidžiantį iškristi naujiems simboliams. Kiekvienoje pozicijoje, kurioje buvo pašalintas simbolis, pridedamas x2 daugiklis. Jei pozicijos daugiklis jau buvo ir ta pozicija laimi kitame kritime, jos daugiklio vertė padvigubėja.
- xKelių („xWays“) simboliai virsta įprastais mokamais simboliais ir padidina pozicijos daugiklį 2, 4 arba 8 kartus.
- Bombos („Bomb“) simbolis – sprogstanti bomba („An Exploding Bomb“) pašalina gretimus įprastus mokamus simbolius 3x3 formatu. Simbolių dydis padvigubėja pozicijose, kurias paveikė bomba. Visos bombos sprogs prieš kitą griūtį. Premijos („Bonus“) ir Laukinių („Wild“) simbolių sproginimas nepaveikia.

Lošimo funkcijos:

- Anties medžioklės sukimų („Duck Hunt Spins“) funkcijos taisyklės:
 - 3 Premijos („Bonus“) simboliai suaktyvina 7 Anties medžioklės („Duck Hunt“) sukimus. Pozicijos daugikliai išlieka per nemokamus sukimus. Už papildomą +1 šūvio simbolį gaunamas +1 sukimas.
 - Per šią funkciją atsitiktinai suteikiamas bet kuris iš šių 3 patobulinimų.
 - Patobulinti xKeliai („Upgraded xWays“): xKelių („xWays“) simboliai pakeičiami Užkrečiamais xKeliais („Infectious xWays“).
 - Patobulinta bomba („Upgraded Bomb“): sprogstanti bomba („An Exploding Bomb“) pašalina gretimus įprastus mokamus simbolius 5x5 formatu.
 - Papildomi +2 šūviai („Extra +2 Shots“): pakeičia simbolį Papildomas +1 šūvis („Extra +1 Shot“) ir suteikia +2 sukimus.
- Vanago akies sukimų („Hawk Eye Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 4 Premijos („Bonus“) simbolius, bus aktyvuoti 8 Vanago akies sukimai („Hawk Eye Spins“).
- Didžiojo lošimo sukimų („Big Game Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 5 Premijos („Bonus“) simbolius, bus aktyvuota 10 Didžiojo lošimo sukimų („Big Game Spins“).
- Papildomo sukimo („Extra Spin“) funkcijos taisyklės:
 - Lošėjai turi galimybę įsigyti papildomą sukimą, už papildomą kainą kai baigiasi raundas. Papildomas sukimas išlaikys ankstesnio sukimosi pozicijų daugiklius.
 - Sukimo kaina bus apskaičiuojama remiantis pozicijų daugikliais. Jei papildomo sukimosi kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimosi laimėjimui, bus pateikta papildomo sukimosi parinktis. Papildomo sukimosi metu Premijos („Bonus“) simboliai neiškris.

7.3557. Greitkelis į Pragarą („Highway to Hell“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Greitkelis į Pragarą“ yra 6 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Krentantys būgnai: Visi laimėję simboliai sprogs ir bus pašalinti, o nauji simboliai atsidurs jų vietoje ir gali suteikti papildomų laimėjimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos („Scatter“).
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Įprasti Laukiniai („Wilds“) ir Stumtelėjimo laukiniai („xNudge Wilds“) gali pasirodyti bet kuriame būgne. Kai dalis Stumtelėjimo laukinio („xNudge Wild“) simbolio pasirodo būgnuose, jis pradeda judėti aukštyn arba žemyn, kol tampa matomas visame būgne. Kiekvienas judesys padidina Stumtelėjimo laukinio („xNudge Wild“) daugiklį 1. Jei stumtas simbolis jau turi daugiklį, jo vertė taip pat bus pridėta prie Stumtelėjimo laukinio („xNudge Wild“) daugiklio. Stumtelėjimo laukinis („xNudge Wild“) simbolis nebus stumiamas žemyn užrakintose stipriklis („Enhancer“) pozicijose.
- Kiekvienas stipriklis („Enhancer“), kai yra atrakintas, atskleidžia simbolį. Jei atskleistas simbolis yra pašalinamas, tada naujas simbolis atsiranda jo vietoje per kitą griūtį.
- Kai pasirodo Demono („Demon“) simbolis, jis pašalina atsitiktinį simbolių skaičių iš būgno. Demono simbolis negali pašalinti simbolių, didesnių nei 1 dydžio. Tada jis transformuojasi į atsitiktinį įprastą mokamą simbolį su daugikliu, lygiu pašalintų simbolių skaičiui. Jei yra laimėjimas, Demono simbolis bus aktyvuotas po to, kai laimėję simboliai bus pašalinti. Jei simboliai nepašalinami, jis tiesiog transformuojasi į bet kurį įprastą mokamą simbolį su daugiklio verte 1x.
- xKelių („xWays“) simboliai virs įprastais mokamais simboliais arba Laukiniais („Wild“) simboliais. Jie atskleis 2–4 vienodos rūšies simbolius ir padidins laimėjimo būdų skaičių.
- Jei ant būgno nusileis daugiau nei vienas xKelių („xWays“) simbolis, tada visi xKelių („xWays“) simboliai atskleis tą patį simbolį.
- xPadalinimo („xSplit“) simbolis padalina visus simbolius ant savo būgno ir padvigubina simbolių dydį, paverčiant juos Laukiniais („Wild“) simboliais. xPadalinimo („xSplit“) simbolis gali padalinti visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.

Lošimo funkcijos:

- Pragaros sukimų („Hell Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 Sklaidos („Scatter“) arba Hellevator didinimo („Hellevator Booster“) simbolius pagrindiniame lošime, bus suaktyvinti 8 Pragaros sukimai („Hell Spins“). Jei Hellevator didinimo („Hellevator Booster“) simbolis pasirodo premijos suaktyvinimo metu arba premijos raundo metu, jis išlieka ant būgno visą raundą.

- Hellevator didinimo („Hellevator Booster“) simbolis atskleidžia atsitiktinį simbolį ir negali būti pašalintas Demono („Demon“) simbolio. Jei atskleistas simbolis dalyvauja laimėjime, jis pašalinamas ir naujas simbolis atskleidžiamas kitoje griūtyje.
- Kai Hellevator didinimas („Hellevator Booster“) gauna daugiklį, jo vertė yra išsaugoma ir yra perkeliama į visą raundą. Kai xStumtelėjimas („xNudge“) padidina Hellevator didinimo („Hellevator Booster“) daugiklį, padidinimas galioja tik dabartiniam sukimui ir grįžta prie ankstesnės vertės po sukimosi pabaigos. Stipriklio („Enhancer“) simboliai iš naujo nustatomi kiekvieno sukimosi metu.
- Premijos režimu, Sklaidos („Scatter“) simboliai yra renkami, jei jie pasirodo, ir padidina Sklaidos matuoklį. Kai surenkami 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai, suteikiami +2 sukimai, o Hellevator didinimas pridedamas prie būgno nuo kito sukimosi. Sklaidos („Scatter“) matuoklis iš naujo nustatomas po 3 Sklaidos („Scatter“) simbolių surinkimo.
- Dievo režimo („God Mode“) funkcijos taisyklės:
 - Galima pasiekti maksimalią laimėjimo sumą, kai maksimalaus laimėjimo simbolis pasirodo stipriklio pozicijoje ir sumokama 3800x bazinio statymo.
- Papildomo sukimo („Extra Spin“) funkcijos taisyklės:
 - Lošėjai turi galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai baigiasi Pragaro sukimų („Hell Spins“) raundas. Papildomas sukimas išlaikys „Hellevator“ ankstesnio raundo daugiklius.
 - Sukimo kaina bus apskaičiuojama remiantis „Hellevator“ daugikliais. Jei papildomo sukimosi kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimosi laimėjimui, bus pateikta papildomo sukimosi parinktis.

7.3558. Drasiųjų Namai („Home of the Brave“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Drasiųjų Namai“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Premijos („Bonus“).
- Daugiklis skaičiuojamas kaip simbolių skaičius toje pozicijoje.
- „Wild“ simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti vienodų simbolių kombinacija mokama iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Sutampantys laimėjimai keliuose kombinacijose yra išmokami.

Lošimo funkcijos:

- Aštraus padažo būgnų („Hot Sauce Reels“) funkcijos taisyklės:

- Aštraus padažo būgnų („Hot Sauce Reels“) funkcija aktyvuojama, kai lošime pasirodo Laukinio paleidimo („Wild Launch“) mygtukas. Pagrindiniame lošime kiekvieno sukimosi metu vienas iš Aštraus padažo būgnų („Hot Sauce Reels“) bus iš dalies arba visiškai užpildytas simboliais.
- Aktyvavus funkciją, Aštraus padažo būgnų („Hot Sauce Reels“) simboliai bus aktyvuoti prieš kitą griūtį:
 - xPadalinimas („xSplit“): padalina visus simbolius gretimoje eilutėje, išskyrus Premijos („Bonus“) simbolius ir Raudoną kepurę („Red Cap“). Maksimalus padalijimų skaičius yra 4.
 - xBombos laukinio daugiklis („xBomb Wild Multiplier“): xBombos laukinis („xBomb Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Premijos („Bonus“) simbolius ir Raudoną kepurę („Red Cap“).
 - Sprogstantis xBombos laukinis („xBomb Wild“) simbolis pašalina gretimus Prezidento („President“) ir Abėcėlės („Alphabet“) simbolius ir padidina daugiklį jo vertę kitai griūčiai.
- Visi xBombos („xBomb“) simboliai sprogs prieš kitą griūtį.
- Konvejerio juostos („Conveyor Belt“) funkcijos taisyklės:
 - Simboliai iš Konvejerio juostos („Conveyor Belt“) nukrenta ant atitinkamų būgnų, jei po laimėjimo įvertinimo arba xBombos („xBomb“) sprogo susidaro tuščia vieta. Nauji simboliai nukrenta, kad užpildytų tuščią vietą (jei yra).
 - Gali pasirodyti šie simboliai:
 - Laukinio paleidimo mygtukas („Wild Launch Button“): Šis mygtukas suaktyvina Aštraus padažo būgnų („Hot Sauce Reels“) funkciją ir po to virsta Laukine spurga („Wild Doughnut“).
 - Laukinė spurga („Wild Doughnut“): Įprastas Laukinis („Wild“) simbolis.
 - xStumtelėjimo laukinis bokštas („xNudge Wild Tower“): kai xStumtelėjimo laukinio bokšto („xNudge Wild Tower“) simbolis nukrenta į lošimo lauką, jis palaiapsniui nusileidžia į apatinę eilutę ir tampa sukrautu laukiniu („Stacked Wild“) su daugikliu.
 - Kiekvienas nusileidimas padidina xStumtelėjimo laukinio („xNudge Wild“) daugiklį, o daugiklio dydis priklauso nuo to, kiek simbolių nusileidžia, kad pasiektų apatinę eilutę. xStumtelėjimo („xNudge“) simbolis visada yra 4 simbolių aukščio. Nusileidimo daugikliai yra sudedami.
 - Raudona kepurė („Red Cap“): Raudonos kepurės simbolio pasirodymas aktyvuoja Kepurės laimėjimų automatą („The Cap Win Machine“), suteikiant lošėjui galimybę gauti papildomų laimėjimų, įskaitant momentinį Maksimalų laimėjimą („Max Win“).
 - Šiukšliadėžė („Trash Can“): Tai simbolis, kuris niekada nepatenka, bet leidžia naujiems simboliams patekti į konvejerio juostą.
- Covfefe sukimų („Covfefe Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Jei pagrindiniame lošime iškris 3 Premijos („Bonus“) simboliai, bus aktyvuoti 8 Covfefe sukimai („Covfefe Spins“).

- „Covfefe“ sukimų metu abu Aštraus padažo būgnai („Hot Sauce Reels“) kiekvieno sukimosi metu turi simbolių. xBombos laukinio daugiklis („xBomb Wild Multiplier“) yra fiksuotas per visą raundą.
- Jei „Covfefe“ sukimuose iškris Premijos („Bonus“) simbolis, bus suteikti +2 sukimai ir likę „Covfefe“ sukimai bus pakeisti į Šunų valgymo („Dog Eating“) sukimus.
- Šunų valgymo sukimų („Dog Eating Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime iškritus 4 Premijos („Bonus“) simboliams, bus aktyvuota 10 Šunų valgymo sukimų („Dog Eating Spins“).
 - Šunų valgymo sukimų („Dog Eating Spins“) metu abu Aštraus padažo būgnai („Hot Sauce Reels“) turi simbolius, o lošėjas kiekvieno sukimosi metu garantuotai gauna Laukinio paleidimo mygtuką („Wild Launch Button“). xBombos laukinio daugiklis („xBomb Wild Multiplier“) yra fiksuotas per visą raundą.
- Kepurės laimėjimų automato („The Cap Win Machine“) funkcijos taisyklės:
 - Kepurės laimėjimų automatas („The Cap Win Machine“) turi 4 eiles su daugikliais ant raudonų kepurė:
 - 1 eilė: 30x;
 - 2 eilė: 20x;
 - 3 eilė: 15x;
 - 4 eilė: 10x.
 - Taip pat yra geltona kepurė („Yellow Cap“), kuri siūlo didžiausią laimėjimą („Max Win“). Jei viena ar daugiau kepurė nukrenta iš atitinkamų eilių, lošėjas surenka bendrą daugiklį (-ius), padaugintą (-us) iš bazinio statymo, kaip laimėjimą. Jei kepurės nenukrenta, laimėjimas nesuteikiamas.
 - Už 6666x bazinės statymo sumos lošėjas gali įsigyti Kepurės laimėjimų automato („The Cap Win Machine“) funkcijos sukimą.

7.3559. xBūdai Kaupti 2 („xWays Hoarder 2“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 592 000 €

„xBūdai Kaupti 2“ yra 6 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos („Scatter“).
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti vienodų simbolių kombinacija mokama iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- xKelių („xWays“) simbolis gali pasirodyti keturiuose viduriniuose būgnuose. Šio simbolio savybės:

- Atskleidžia atsitiktinį įprastą simbolį.
- Jei ant būgnų pasirodo daugiau nei vienas xKelių („xWays“) simbolis, tada visi xKelių simboliai atskleidžia tą patį simbolį.
- xKelių („xWays“) simbolio dydis gali būti nuo 2 iki 12, priklausomai nuo to, kiek susijusių xKelių („xWays“) simbolių pasirodė ant to paties būgno. 1 xKelių („xWays“) simbolis gali išsiplėsti iki 2-4 dydžio, 2 susiję xKelių simboliai ant to paties būgno gali išsiplėsti iki 3-8 dydžio, o 3 susiję xKelių („xWays“) simboliai ant to paties būgno gali išsiplėsti iki 4-12 dydžio.
- xPadalinimo laukinio („xSplit Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne, išskyrus 1 būgną. xPadalinimo laukinio („xSplit Wild“) simboliai padalina visus simbolius kairėje toje pačioje eilutėje ir padvigubina tą simbolį. Jei simbolis padalintas daugiau nei vieną kartą, jis bus rodomas su daugikliu. xPadalinimo laukinio („xSplit Wild“) nepadalina Grobio („Loot“) simbolio. Kai xPadalinimo laukinio („xSplit Wild“) simbolis padalina xKelių („xWays“) simbolius, xKelių („xWays“) daugiklis bus padvigubintas už kiekvieną padalinimą.
- xPadalinimo stumtelėjimo („xSplit Nudge“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne, išskyrus 1 būgną. Jis pasirodo kaip sukrautas simbolis, kuris visada stumia ir sustoja prieš specialų simbolį (jei toks yra). Kiekviena xPadalinimo stumtelėjimo („xSplit Nudge“) pozicija tada padalina simbolius į kairę toje pačioje eilutėje ir padvigubina tą simbolį.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne, išskyrus 1 būgną. Sklaidos („Scatter“) simbolis nėra dalijamas xPadalinimo laukinio („xSplit Wild“) arba xPadalinimo stumtelėjimo („xSplit Nudge“) simbolių, vietoj to jis tampa Super Sklaidos („Super Scatter“) simboliu.

Lošimo funkcijos:

- Grobio pakartotinių sukimų („Loot Respin“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime pasirodęs Grobio („Loot“) simbolis kartu su bet kuriuo specialiu simboliu suaktyvina Grobio pakartotinių sukimų („Loot Respin“) funkciją.
 - Pakartotinių sukimų („Respin“) metu Grobio („Loot“) simbolis išsiplėčia 1-ajame būgne ir užrakina būgną. Jei pasirodo bet kuris specialus simbolis (xKelių („xWays“), xPadalinimo („xSplit“), Sklaidos („Scatter“) arba xPadalinimo stumtelėjimo („xSplit Nudge“), Pakartotinių sukimų („Respin“) funkcija suaktyvinama iš naujo, o specialūs simboliai tampa lipnūs kitam sukimui.
 - Kai neatsiranda jokių papildomų specialių simbolių, 1-asis būgnas atrakinamas ir suteikiamas vienas galutinis pakartotinis sukimas. Grobio simbolis gali vėl atsirasti, kai 1-asis būgnas atrakinamas – tai vėl suaktyvina Grobio pakartotinius sukimus („Loot Respin“).
- Užpuolimo sukimų („Raid Spins“) funkcijos taisyklės:
 - 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simboliai suaktyvina atitinkamai 7, 10 arba 13 Užpuolimo sukimų („Raid Spins“).
 - Užpuolimo sukimų („Raid Spins“) metu xPadalinimo („xSplit“), xKelių („xWays“) arba xPadalinimo stumtelėjimo („xSplit Nudge“) simboliai lieka lipnūs visą likusią funkcijos laiką po to, kai pasirodo.
 - Super sklaidos („Super Scatters“) simboliai konvertuoja save ir reguliarius mokamus simbolius po juo į xPadalinimo („xSplit“) simbolius šio režimo metu.
 - Radiacijos lygio pakilimas („Radiation Level Up“): už kiekvieną trečią surinktą xPadalinimo („xSplit“), xKelių („xWays“) arba xPadalinimo stumtelėjimo („xSplit Nudge“) simbolį pasiekiamas naujas radiacijos lygis.

- Piktnaudžiavimo sukimai („Binge Spins“) yra galutinis lygis su maksimaliu surinktų xPadalinimo („xSplit“), xKelių („xWays“) arba xPadalinimo stumtelėjimo („xSplit Nudge“) skaičiumi ir tik 3 skirtingais simboliais ant būgno.
- Lygmenų apdovanojimai:
 - Radiacijos („Radiation“) lygmuo 1 – surinkta 3 xPadalinimo („xSplit“), xKelių („xWays“) arba xPadalinimo stumtelėjimo („xSplit Nudge“) simboliai: mažiausiai mokami simboliai ir objektai pašalinami iš būgno.
 - Radiacijos („Radiation“) lygmuo 2 – surinkta 6 xPadalinimo („xSplit“), xKelių („xWays“) arba xPadalinimo stumtelėjimo („xSplit Nudge“) simboliai: antri mažiausiai mokami simboliai ir objektai pašalinami iš būgno.
 - Radiacijos („Radiation“) lygis 3 – surinkta 9 xPadalinimo („xSplit“), xKelių („xWays“) arba xPadalinimo stumtelėjimo („xSplit Nudge“) simboliai: trečias mažiausiai mokamas simbolis ir objektas pašalinami iš būgno.
 - Radiacijos („Radiation“) lygis 4 – surinkta 12 xPadalinimo („xSplit“), xKelių („xWays“) arba xPadalinimo stumtelėjimo („xSplit Nudge“) simboliai: ketvirtas mažiausiai mokamas simbolis ir objektas pašalinami iš būgno.
- Kiekvienas lygio pakėlimas suteikia +1 sukimą.
- Grobimo sukimų („Plunder Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Iškritus 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simboliams, iš kurių bent 1 taps super sklaidos („Super Scatter“) simboliu, bus aktyvuoti atitinkamai 7, 10 arba 13 grobimo sukimų.
 - Super sklaidos („Super Scatter“) simbolio pozicija ir pozicijos po juo šio režimo metu taps lipniais xPadalinimo („xSplit“) simboliais.
 - Radiacijos („Radiation“) lygiai išlieka aktyvūs ir yra atnaujinami taip pat, kaip ir Užpuolimo sukimų („Raid Spins“) lygiuose.
- Piktnaudžiavimo sukimų („Binge Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Piktnaudžiavimo sukimai („Binge Spins“) aktyvuojami, kai Užpuolimo („Raid“) arba Grobimo sukimai („Plunder Spins“) pasiekia 4 lygį. Ant būgno gali atsirasti tik 2 didžiausią laimėjimą suteikiantys simboliai.

7.3560. Antkapių Skerdynės („Tombstone Slaughter“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 5 000 000 €

„Antkapių Skerdynės“ yra 6 būgnų ir 2-3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos („Scatter“).
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti vienodų simbolių kombinacija mokama iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- xStumtelėjimo („xNudge“) simbolis:

- Sukrautas laukinis („Stacked Wild“) simbolis yra stumiamas, kol tampa visiškai matomu. Kiekvienas stumtelėjimas padidina Laukinio („Wild“) daugiklį 1.
- Kai dalis xStumtelėjimo laukinio („xNudge Wild“) simbolio nusileidžia ant būgno, jis pradeda stumtis aukštyn arba žemyn, kol tampa visiškai matomu ant viso būgno.
- Keletas Laukinio („Wild“) daugiklių sudedami kartu, kad gautų bendrą Laukinio („Wild“) daugiklį.
- Pasirodo tik 4 viduriniuose būgnuose.
- Skerdimo sklaidos („Slaughter Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik 4 viduriniuose būgnuose. Jei pasirodys tik 2 Skerdimo sklaidos („Slaughter Scatter“) simboliai, jie bus pakeisti į Būgno išskyrimo laukinius („Reel Split Wilds“), taip pat suskaidys save ir kitus simbolius tame būgne per pusę, taip padvigubindami simbolių skaičių tame būgne.

Lošimo funkcijos:

- Skerdimo sukimų („Slaughter Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Patekus 3 Skerdimo („Slaughter“) simboliams pagrindiniame lošime, bus suaktyvinti 5 Skerdimo („Slaughter“) sukimai.
 - Paskutinis būgnas visada pateiks pilną simbolį su atsitiktiniu laimėjimo daugikliu (5, 6, 7, 8, 9, 10, 15, 21, 99) arba revolverį („Revolver“).
 - El Gordo keršto matuoklis („El Gordo’s Revenge Meter“) būgno apačioje prasideda nuo 1 lygio ir gali pakilti iki 5 lygio.
 - Be pagrindinio lošimo cilindro funkcijų, revolveris taip pat gali suaktyvinti šias funkcijas:
 - Žudymų skaičiaus daugiklis („Killcount Multiplier“): suteikia daugiklį +1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55 arba 89 ateities lygiams (arba paskutinio lygio) matuoklyje.
 - Keršto pakilimas („Revenge Level Up“): užpildo visas keršto matuoklio („Revenge Meter“) vietas, kad būtų galima pereiti į kitą lygį.
 - Patekus 4 Skerdimo („Slaughter“) simboliams pagrindiniame lošime, bus aktyvuoti 5 Skerdimo sukimai („Slaughter Spins“) su 2 užpildytomis vietomis keršto matuoklyje ir padidintu stumtelėjimo („Nudge“) daugikliu kiekvienam keršto lygiui atitinkamai 1, 4, 5, 6, 7.
 - Patekus visam revolverio komplektui, likę sukimai bus padidinti iki Skerdynių sukimų („Massacre Spins“) ir bus suteikti +2 sukimai.
- Skerdynių sukimų („Massacre Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime iškritus 3 Skerdimo („Slaughter“) simboliams ir 1 Revolverio („Revolver“) simboliui, bus aktyvuoti 5 Skerdynių sukimai („Massacre Spins“).
 - Be Skerdimo sukimų („Slaughter Spins“) funkcijų, revolverio simbolis bus fiksuotas paskutiniame būgne.
 - Jei pagrindiniame lošime iškris 4 Skerdimo („Slaughter“) simboliai ir 1 Revolverio („Revolver“) simbolis, bus suaktyvinti 5 Skerdynių sukimai („Massacre Spins“) su 2 užpildytomis Keršto („Revenge“) matuoklio vietomis ir atnaujintu Stumtelėjimo („Nudge“) daugikliu kiekvienam Keršto („Revenge“) lygiui atitinkamai 1, 4, 5, 6, 7.
- Greitojo ištraukimo („Quickdraw“) funkcijos taisyklės:

- Revolverio („Revolver“) simbolis gali pasirodyti tik paskutinėje pagrindinio lošimo, Skerdimo sukimų („Slaughter Spins“) ir Skerdynių sukimų („Massacre Spins“) būgne.
- Pasirodžius Revolverio („Revolver“) simboliui, bus aktyvuotos 3–6 cilindru funkcijos:
 - Dūrio į nugarą laukinis („Backstab Wild“): atsitiktinai pasirinktas įprastas mokėjimo simbolis 2–5 būgne virsta Laukiniu („Wild“) simboliu.
 - Šaudymo laukinis („Shootout Wild“): paverčia visus atsitiktinai pasirinktus įprastus mokamus simbolius ant 2–5 būgno į Laukinius („Wild“) simbolius.
 - xPadalinimas („xSplit“): padalina atsitiktinai pasirinktą simbolį ir padvigubina jo dydį ant 2–5 būgno. Stumtelėjimo („Nudge“) atveju padvigubina jo daugiklį.
 - Užkrečiamas xpadalinimas („Infectious xSplit“): padalina visus atsitiktinai pasirinktus simbolius ant 2–5 būgno ir padvigubina jų dydį.
 - Teisingumo laukinis („Justice Wild“): atsitiktinai pasirinktą simbolį ant 2–5 būgno pakeičia stumtelėjimo laukiniu („Nudge Wild“) simboliu, kuris tada stumia simbolį į viršų iki būgno viršaus. Kiekvienas stumtelėjimas į viršų padidina Laukinį („Wild“) daugiklį 1.
 - Kapinių kalno daugiklis („Boothill Multiplier“): atsitiktinai pasirenka simbolį ir suteikia laimėjimo daugiklį nuo x5 iki x999 (5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 22, 36, 44, 45, 54, 58, 90, 310, 523, 718, 805, 999).
- El Gordo Keršto matuoklio („El Gordo’s Revenge Meter“) funkcijos taisyklės:
 - El Gordo keršto matuoklis, esantis apačioje būgno srityje, prasideda nuo 1 lygio ir gali pakilti iki 5 lygio. Pradinis xStumtelėjimo („xNudge“) daugiklis nustatomas kiekvienam lygiui, pradėdamas nuo 1, 2, 3, 4 ir 5 atitinkamai.
 - Premijos („Bonus“) simboliai gali pasirodyti 2–5 būgne. Kiekvienas Premijos simbolis suteikia +1 sukimąsi esamam lygiui, užpildo El Gordo keršto matuoklį 1 tašku ir padidina daugiklius būsimiems lygiams +1. Surinkus 4 Premijos simbolius, keršto matuoklis pereina į kitą lygį.

7.3561. Tanked („Tanked“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 500 000 €

„Tanked“ yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Premijos („Bonus“).
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.

- Gali nusileisti šie daugikliai x2, x3, x4, x5, x10, x20, x50, x100, x200, x500 ir x1000.
- Yra 4 skirtingi tankų stiprintuvų („Tank Booster“) tipai, kuriuos gali paimti veikėjai („Characters“):
 - Raketa („Rocket“): veikėjas šaus į sieną šalia bet kurio atsitiktinio priešo veikėjo. Sprogimas pašalins visus priešo veikėjus ir išmokėjimo simbolius sprogimo zonoje ir padidins lošimo lango dydį 1.
 - Granata („Grenade“): veikėjas mestels granatą į bet kurį atsitiktinį priešą veikėją. Sprogimas pašalins visus išmokėjimo simbolius sprogimo zonoje.
 - Elektrinis gręžtuvas („Power Drill“): veikėjas su elektriniu gręžtuvu nuvažiuos iki didžiausios lošimo lango simbolių grupės, kuri atitinka veikėjo spalvą. Jis pašalins visus priešo veikėjus, išmokėjimo simbolius, Laukinius („Wild“) simbolius savo kelyje ir paims tanko stiprintuvus („Tank Booster“), daugiklį („Multiplier“) ir Premijos („Bonus“) simbolius. Tai neturės įtakos xBombos („xBomb“), Statinės bombos („Barrel Bomb“) ir Maksimalaus laimėjimo („Max Win“) simboliams. Jei personažas su galingu gręžtuvu negali judėti, jis sprogs, o sprogimas pašalina visus mokamus simbolius sprogimo zonoje.
 - Oro smūgis („Airstrike“): personažas pataiko į 3 priešo veikėjus, o tai sukelia sprogimą sprogimo zonoje.
 - Jei bet kuris simbolis pašalinamas bet kuriuo iš minėtų Tanko stiprintuvų („Tank Boosters“), jis praranda gyvybę ir vėl pasirodo ant būgno, kai pasirodo nauji simboliai. Jei paveiktas priešas simbolis surinko Tanko stiprintuvą („Tank Booster“) prieš sprogimą, jis lieka su juo kitame laimėjime. Sprogimas neturi įtakos Premijos („Bonus“), xPadalinimo („xSplit“), xStumtelėjimo („xNudge“) ir Laukiniams („Wild“) simboliams.
- xBomba („xBomb“) ir Statinės bomba („Barrel Bomb“):
 - xBombos ir Statinės bombos sprogs tik tada, kai veikėjas nejuda ir nėra Tanko stiprintuvų.
 - xBomba pašalina visus mokamus simbolius sprogimo zonoje ir padidina bendrą daugiklį 1. Statinės bomba pašalina visus mokamus simbolius sprogimo zonoje ir išplečia lošimo langą vertikaliai arba horizontaliai 1.
- Sprogimai („Booms“):
 - Mažas sprogimas („Small Boom“): kai 3 simboliai yra vienas šalia kito ir nė vienas simbolis negali judėti, simboliai sprogs ir pašalina visus mokamus simbolius ir simbolius sprogimo zonoje.
 - Didelis sprogimas („Big Boom“): kai 4 simboliai yra vienas šalia kito ir nė vienas simbolis negali judėti, simboliai sprogs ir pašalina visus mokamus simbolius būgno srityje bei padidina lošimo lango dydį 1.
- Nužudymų skaičius („Kill Count“):
 - Kai veikėjas patenka į bet kurio Tanko stiprintuvo („Tank Booster“), xBombos („xBomb“), Statinės bombos („Barrel Bomb“) arba Sprogimo („Boom“) sprogimo zoną, jis praranda 1 gyvybę.
 - Kai veikėjas praranda 3 gyvybes, jis laikomas nužudytu ir pašalinamas iš būgno srities kartu su visais atitinkamais simboliais. Veikėjas atgimsta po kito vertinimo.

- xStumtelėjimo laukinis („xNudge Wild“) simbolis nusileis į apatinę būgno poziciją arba kol pasieks nemokamą simbolį. Jei xStumtelėjimo („xNudge“) simbolis nusileidžia be daugiklio, jis nustatys daugiklį 2. Tada jis padidins daugiklį +1 už kiekvieną žingsnį, kurį nusileidžia. Jei nusileis papildomas xStumtelėjimo laukinis („xNudge Wild“) simbolis, bus pridėtas +1 daugiklis.
- xPadalinimo („xSplit“) simbolis padalina visus mokamus simbolius horizontaliai arba vertikalčiai, padvigubina jų dydį ir tada pats virsta Laukiniu („Wild“) simboliu. Jis taip pat padvigubina bet kokio daugiklio, kurį pasiekia xPadalinimo („xSplit“), vertę.

Lošimo funkcijos:

- Kraujo praliejimo & Karališko kraujo praliejimo sukimų („Carnage Spins & Carnage Royale“) funkcijos taisyklės:
 - Už 3 Premijos („Bonus“) simbolius suteikiami 5 Kraujo praliejimo sukimai („Carnage Spins“). Nemokamų sukimų („Freespins“) metu daugikliai, nužudymų skaičius ir lošimo lango dydis bus perkelti iš pagrindinio lošimo.
 - Už 4 Premijos („Bonus“) simbolius suteikiami 7 Karališko kraujo praliejimo sukimai („Carnage Royale“). Nemokamų sukimų („Freespins“) metu nužudymų skaičius bus perkeltas iš pagrindinio lošimo. Lošimo langas bus nustatytas 9x9, o +5 daugiklis virš dabartinio daugiklio bus perkeltas iš pagrindinio lošimo.
 - Jei visi personažai miršta toje pačioje pozicijoje Nemokamų sukimų („Freespins“) metu, tai bus atnaujinta į Chaoso sukimus („Mayhem Spins“), o likę Nemokami sukimai („Freespins“) bus lošiami atnaujintame premijos režime.
- Chaoso sukimų („Mayhem Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama, kai visi personažai praranda 3 gyvybes ir žūsta toje pačioje sprogimo bangoje. Lošimo langas bus nustatytas į 9x9, o prie esamo daugiklio bus pridėtas +10 daugiklis iš pagrindinio lošimo. Chaoso sukimų („Mayhem Spins“) metu visų personažų gyvybės bus nustatytos į 1.
 - Chaoso sukimai („Mayhem Spins“) gali būti pakartotinai aktyvuoti, jei visi personažai miršta per tą patį sprogimą. Tai suteiks lošėjui +1 papildomą sukimą ir +10 daugiklį.

7.3562. Užsakyta: Mokėjimo Diena („Outsourced: Payday“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Užsakyta: Mokėjimo Diena“ yra 5 būgnų ir 1 eilutės lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Kibirkštinė mašina („Claw Machine“):
 - Lošimas susideda iš Konvejerio juostos („Conveyor Belt“), kurioje yra penki simboliai kiekvienam sukimui, judančios iš dešinės į kairę. Kibirkštis („Claw“) gali paimti simbolį atsitiktinai iš konvejerio juostos („Conveyor Belt“).

- Jei Kibirkštis („Claw“) paima mokamą simbolį jo nenumetusi, lošėjas gaus simbolių daugiklio vertę, padaugintą iš bazinio statymo. Kibirkštis („Claw“) nepaims simbolio, kurio daugiklio vertė yra 0.

Lošimo funkcijos:

- Kibirkšties sukimų („Claw Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Kai Kibirkštis („Claw“) paima Premijos („Bonus“) simbolį ir jo neišmeta, suteikiami 3 Kibirkšties sukimai („Claw Spins“). Papildomi Premijos („Bonus“) simboliai, paimti Kibirkšties sukimų („Claw Spins“) metu, suteikia po +3 Premijos („Bonus“) sukimus.
 - Kibirkšties sukimuose („Claw Spins“) pasirodo tik simboliai su daugikliais, didesniais nei 2.

7.3563. Užkandžiai („Munchies“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 4 000 000 €

„Užkandžiai“ yra 1, 2 arba 4 būgnų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.
- Lošiant su 2 arba 4 būgnais, būgno eiliškumas prasideda nuo viršutinio kairiausio. Jei daugiklis yra didesnis už jo būgną, vertė perkeliama į kitą būgną.
- Prieš laimėjimo išmokėjimą sudedamos visų būgnų daugiklių vertės.

Lošimo funkcijos:

- Tai gyva!! sukimų („It’s Alive!! Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Jei Premijos („Bonus“) simbolis nusileidžia per nemokamų sukimų („FS“) suaktyvinimą, jis suteiks 10 Tai gyva!! sukimų („It’s Alive!! Spins“).
- Sunaikinimo sukimų („Devour Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Jei per Tai gyva!! sukimus („It’s Alive!! Spins“) iškris Premijos („Bonus“) simbolis, bus aktyvuoti Sunaikinimo sukimai („Devour Spins“) ir už kiekvieną Premijos („Bonus“) simbolį bus skirti 5 papildomi sukimai.
 - Didžiausia daugiklio vertė, kuri iškris per šį premijos režimą, bus užfiksuota virš būgno srities ir skirta lošėjui su kiekvienu sukimu.

7.3564. Psichinis 2 („Mental 2“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 4 999 950 €

„Psichinis 2“ yra 5 būgnų ir 2-6 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti vienodų simbolių kombinacija mokama iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.

Lošimo funkcijos:

- xDievo („xGod“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus xDievo („xGod“) simbolį, to sukimo metu gali atsirasti tik xDievo („xGod“) ir voro („Spider“) simboliai. Voro simbolis nesuteikia jokios pridėtinės vertės.
- Premijos lošimo funkcijos taisyklės:
 - Skaičiuojant premijos aktyvavimą padalytas Kognityvus/Bekūnis sklaidos („Cognitive/Disembodied Scatter“) simbolis vertinamas kaip 1.
 - Kraujo nuleidimo, operacijos & eksperimentinio sukimo režime („Bloodletting, Surgery & Experimental Spins Mode“) nenusileis Kognityvus sklaidos („Cognitive Scatter“) simbolis.
 - Eksperimentinio sukimo režime („Experimental Spins Mode“) nenusileis Bekūnio sklaidos („Disembodied Scatter“) simbolis.
 - Kai padalijamas simbolis su Negyvu („Dead“) daugikliu, naujasis padalintas simbolis negauna daugiklio iš xPadalinimo („xSplit“) funkcijos.
 - Operacijos & eksperimentinio sukimo („Surgery & Experimental Spins“), Negyvo („Dead“) daugiklis pirmiausia bus taikomas xKeliai („xWays“), kuriuos atskleidžia Bekūnio sklaidos („Disembodied Scatter“) simbolis, po to – Stipriklio („Enhancer“) pozicijoms iš kairės į dešinę.

7.3565. Statybiniai Doleriai („Buildin‘ Bucks“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Statybiniai Doleriai“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime ratas virš būgnų gali sustoti ties atsitiktiniu laimėjimu.

- Laimėjimas bus suteikiamas tik tada, jei Premijos sklaidos („Bonus Scatter“) simbolis iškris ant viduriniojo būgno.
- Ant rato galima laimėti 6 laimėjimus, 3 personažo funkcijas ir 3 momentinius laimėjimus.
- Personažų funkcijos yra Sumedėjęs elfas („Woody Elf“), Plytų skiedinys („Grout Bricky“) ir Fėja Merė („Fairy Mary“).
- Suaktyvinus funkciją, bus pridėti Šalmo sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, kurie pavirs atitinkamo personažo įgūdžių rėmeliais.

Lošimo funkcijos:

- Personažo funkcijos taisyklės:
 - Jei suaktyvinama personažo funkcija, bus suteikti 6 Pakartotiniai sukimai („Re-spins“), tačiau pakartotinio suaktyvinimo nebus.
 - Bet kokie iškritę Šalmo sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai pavirs personažo rėmeliu.
 - Yra 3 personažai: Sumedėjęs elfas („Woody Elf“), Plytų skiedinys („Grout Bricky“) ir Fėja Merė („Fairy Mary“).
 - Rėmeliai gali būti atnaujinti tik tada, kai lošimo langas užpildytas personažo rėmeliais.
 - Mediena patobulinama į plytas, o plytos – į auksą.
 - Jei būgnai pilni aukso rėmelių ir iškrenta Šalmo sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, išmokama iš karto, 100x.
 - Nemokamų sukimų („Free Spins“) pakartotinai suaktyvinti negalima.
 - Jei momentinis laimėjimas suteikiamas iš rato, jis išmokamas iš karto. Mažesnis (Mažąjį („Minor“)): 30x, Didysis (Didįjį („Major“)): 50x ir Didžiausias („Grand“): x100.
- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - 3 ar daugiau Šalmo sklaidos („Hard Hat Scatters“) simbolių suaktyvina Nemokamus sukimus („Free Spins“).
 - Jei iškrenta 3 Šalmo sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, per Nemokamus sukimus („Free Spins“) bus suteikti 3 pradiniai mediniai rėmeliai.
 - Jei iškrenta 4 Šalmo sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, per Nemokamus sukimus („Free Spins“) bus suteikti 4 pradiniai plytų rėmeliai.
 - Jei iškrenta 5 Šalmo sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, per Nemokamus sukimus („Free Spins“) bus suteikti 5 pradiniai aukso rėmeliai.
 - Bus suteikti 6 pradiniai Nemokami sukimai („Free Spins“), Nemokamus sukimus („Free Spins“) galima suaktyvinti iš naujo, Premijos sklaidos („Bonus Scatter“) simboliui iškritus ant viduriniojo būgno.
 - Ratas sukasi ir atskleidžia papildomus Nemokamus sukimus („Free Spins“).
 - Rato reikšmės yra +1, +3 ir +5.
 - Nemokami sukimai („Free Spins“) yra apriboti iki daugiausiai 70 sukimų.
- Šalmo sklaidos („Hard Hat Scatters“) simbolių funkcijos taisyklės:
 - Jei iškrenta Šalmo sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, pasirodo medinis rėmelis.
 - Jei Šalmo sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai iškrenta ant medinio rėmelio, jis bus atnaujintas į plytų rėmelį.
 - Jei Šalmo sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai iškrenta ant plytų rėmelio, jis bus atnaujintas į auksinį rėmelį.
 - Jei Šalmo sklaidos („Hard Hat Scatter“) simbolis iškrenta ant auksinio rėmelio, jis bus perkeliamas į kitą vietą ant būgnų ir sukurs medinį rėmelį.

- Jei laisvų vietų nėra, bus atnaujintas žemiausio tipo rėmelis.
- Jei būgnai pilni aukso rėmelių ir iškrenta Šalmo sklaidos („Hard Hat Scatters“) simboliai, išmokama iš karto 100x.
- Pasibaigus Nemokamiems sukimams („Free Spins“), rėmeliai pavirs namais, kurie atskleis momentinius laimėjimus.
- Medis: 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x. Plytos: 6x, 7.5x, 8.75x, 10x, 12.5x. Auksas: 15x, 17.5x, 20x, 22.5x, 25x ir yra viso statymo daugikliai.

7.3566. Įsiveržimas į Vegasą Kerštas Marsui („Invading Vegas Revenge On Mars“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Įsiveržimas į Vegasą Kerštas Marsui“ yra 5 būgnų ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Įsiveržimas į Vegasą Kerštas Marsui („Invading Vegas Revenge on Mars“) apima Laukinį („Wild“) simbolį, Kosminį Laukinį, Vaikštantį laukinį („Walking Wild“), Ginkluotą Kosminį Kauboju, Sklaidos („Scatter“), Kosminį Automobilį, Paslapties („Mystery“) bei Kosminio Kubo simbolius.
- Laukinis („Wild“) ir Vaikštantis laukinis („Walking Wild“) simboliai pakeičia bet kurią kitą būgnų simbolį, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį, kad padėtų sudaryti laiminčias kombinacijas.

Lošimo funkcijos:

- Trys Sklaidos („Scatter“) simboliai ant būgnų suaktyvina Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją, kuri gali būti suaktyvinta iš naujo, jei tuo pačiu metu ant būgnų pasirodo trys Sklaidos simboliai.
 - Už kiekvieną iš naujo suaktyvinimą suteikiama 12 papildomų sukimų, iš viso iki 120 Nemokamų sukimų.
- Vaikštantis laukinis („Walking Wild“) yra suaktyvinamas ant vidurinio būgno su Pakartotiniais sukimais („Re-Spins“) kiekvieną kartą, kai gaunama pilna bet kurio simbolio krūva ant pirmo būgno ir pilna to paties simbolio krūva (įskaitant Laukinį) ant antro būgno, bet nėra laimėjimo jokioje iš aktyvių Mokėjimo linijų („Paylines“) arba Sklaidos („Scatter“) simbolių.
- Tas pats Vaikštantis laukinis („Walking Wild“) yra suaktyvinamas ant vidurinio būgno su Pakartotiniais sukimais („Re-Spins“) kiekvieną kartą gavus pilną bet kurio simbolio krūvą ant ketvirto būgno ir pilną to paties simbolio krūvą (įskaitant Laukinį) ant penkto būgno, bet nėra laimėjimo jokioje iš aktyvių Mokėjimo linijų („Paylines“) arba Sklaidos („Scatter“) simbolių.
- Vaikštantis laukinis („Walking Wild“) simbolis juda per vieną būgną kiekvienam Pakartotiniam sukimui („Re-Spin“), kol nusileidžia ant pirmo arba paskutinio būgno.
 - Sukant būgnus Vaikštantis laukinis („Walking Wild“) atsitiktinai padės nuo 3 iki 12 Paslaptinių simbolių.

- Papildomas Pakartotinis sukimas įvyksta visuose būgnuose, kai Vaikštantis laukinis („Walking Wild“) sustoja ant pirmo arba paskutinio būgno.
- Jei Vaikštantis laukinis („Walking Wild“) suaktyvinamas su pirmu ir antru būgnu, jis juda iš kairės į dešinę.
- Jei Vaikštantis laukinis („Walking Wild“) suaktyvinamas su ketvirtu ir penktu būgnu, jis juda iš dešinės į kairę. Kol Vaikštantis laukinis („Walking Wild“) yra aktyvus, Sklaidos („Scatter“) simbolis negali nusileisti.
- Vaikštantis laukinis („Walking Wild“) niekada nepadės Paslapties („Mystery“) simbolio ant būgno, link kurio juda.
- Kiekvienas Paslapties („Mystery“) simbolis pavirs arba į Laukinį („Wild“), arba į įprastą mokamą simbolį.
- Visi atskleisti įprasti simboliai bus vienodi.
- Prieš atveriant Paslapties („Mystery“) simbolius, jie turi galimybę tapti Laukiniais („Wild“) simboliais, kurie taip pat gali atsirasti su x2, x3, x5 arba x10 daugikliu.
- Kai vienoje laimėjimo linijoje atsiranda daugiau nei vienas daugiklis, jie yra sudedami, ir bendras daugiklis yra taikomas laimėjimo linijai.

7.3567. Legiono Auksinė Pergalė! („Legion Gold Victory!“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Legiono Auksinė Pergalė!“ yra 5 būgnų ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės ir funkcijos:

- Iškritus 6 Auksinių monetų („Gold Coins“) simboliams įsijungia 3 Auksinių pakartotinių sukimų („Gold Re-Spins“) simboliai, kai gali iškristi tik Auksinės monetos („Gold Coins“).
- Jei iškrenta Auksinės monetos („Gold Coin“) simbolis, likę Auksiniai pakartotiniai sukimai („Gold Re-Spins“) atstatomi į 3.
- Kai Auksiniai pakartotiniai sukimai („Gold Re-Spins“) baigiami, visos Auksinių monetų („Gold Coins“) būgnų laimėtos sumos bus išmokėtos.
- Kiekvienas Auksinės monetos („Gold Coin“) simbolis atsitiktine tvarka gali turėti vieną iš šių verčių (esamo statymo daugiklių): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.
- Iškritus Auksiniam monetų maišelio („Gold Coin Bag“) simboliui, suteikiamos bendros visų šiuo metu būgnuose esančių Auksinių monetų („Gold Coins“) vertės laimėjimas.
- Auksinių pakartotinių sukimų („Gold Re-Spins“) metu iškritę Auksinių monetų maišelio („Gold Coin Bag“) simboliai nėra užrakinami ir toliau padeda atstatyti Auksinius pakartotinius sukimus („Gold Re-Spins“) į 3.
- Jei Auksinės monetos („Gold Coins“) užpildo visas simbolių vietas, suteikiamas 1000x didesnis už dabartinį statymą Auksinis laimėjimas („Golden Prize“) bei visos ant būgnų esančių Auksinių monetų („Gold Coins“) vertės.
- Jei Auksinės monetos („Gold Coins“) iškrenta be Auksinio monetų maišelio („Gold Coin Bag“) arba aktyvuojant Auksinius pakartotinius sukimus („Gold Re-Spins“), Auksinės monetos („Gold Coins“) bus surinktos į Pergalės auksą („Victory Gold“).

- Kai tai atsitinka, yra tikimybė, kad Pergalės auksas („Victory Gold“) nukris ir suteiks lošėjui Pergalės laimėjimą („Victory Prize“).
- Suma, kurią lošėjas gali laimėti, ir tikimybė, kad Pergalės auksas („Victory Gold“) nukris, nepriklauso nuo surinktų Auksinių monetų („Gold Coins“) kiekio.
- Išsukus 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius įjungiami 5 Mega nemokami sukimai („Mega Free Spins“).
- Mega („Mega“) simbolis iškris į atsitiktinę padėtį kiekvieno sukimo metu.
- Mega nemokami sukimai („Mega Free Spins“) gali būti pakartotinai įjungti išsukus Mega sklaidos („Mega Scatter“) simbolį.
- Mega nemokami sukimai („Mega Free Spins“) turi maksimaliai 45 sukimus.
- Auksiniai pakartotiniai sukimai („Gold Re-Spins“) gali įsijungti per Mega nemokamus sukimus („Mega Free Spins“), išsukus Mega auksinę monetą („Mega Gold Coin“).
- Tada ji bus išskaidyta į 9 Auksines monetas („Gold Coins“) su atsitiktinėmis vertėmis.
- Auksinių pakartotinių sukimų („Gold Re-Spins“) sukimai baigiami iki nulio, tada lošimas vėl grįš į Nemokamą sukimą („Free Spin“), kurio metu buvo įjungti Auksiniai pakartotiniai sukimai („Gold Re-Spins“) sukimai.

7.3568. Brangakmenių Blitzways Palikimas („Legacy of Gems Blitzways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Brangakmenių Blitzways Palikimas“ yra 5 būgnų ir 2-7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Atsitiktinis simbolių skaičius, svyruojantis nuo 2 iki 7, sukasi į kiekvieną būgną, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.
- Laimima, kai gaunami 3 ar daugiau simbolių sujungtoje grupėje, apimant bent 3 būgnus, kur jie liečiasi horizontaliai ir/arba vertikalčiai.
- Laimėti simboliai pašalinami ir nauji simboliai nukrenta, kad užpildytų būgnus.
- Lošimas tęsiasi, kol nebegalima sukurti naujų laiminčių kombinacijų.

Lošimo funkcijos:

- Kiekvieną kartą, kai pasiekiami laimėjimai, sukuriamas vienas ar daugiau Laukinių („Wild“) simbolių.
 - Kiekviena simbolių grupė, kuri nenaudojo Laukinių („Wild“), sukurs Laukinis („Wild“) simbolius.
 - Simbolių grupės, kurios naudos Laukinis („Wild“), sukurs Laukinio („Wild“) daugiklį, o gautasis daugiklis priklausys nuo panaudotų Laukinių simbolių ir daugiklių kiekio.
 - Jei kelios simbolių grupės naudos tuos pačius Laukinis („Wild“) simbolius, jos sukurs kombinuotą Laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolį.
- Išskritus 3 Sklaidos („Scatter“) simboliams vieno sukimo metu, bus įjungti 8 Nemokami sukimai („Free Spins“).

- Pradėjus Nemokamus sukimus („Free Spins“), atsitiktinėje pozicijoje sukuriamas Laukinis („Wild“) simbolis.
- Visų Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu visi Laukiniai („Wild“) simboliai tampa lipnūs.
- Ant būgno iškritus 1 Sklaidos („Scatter“) simboliui per nemokamų sukimų lošimą, bus pridėtas 1 papildomas nemokamas sukimas („Free Spin“), iki daugiausiai 46 nemokamų sukimų.

7.3569. Kapitonas Glumas: Piratų Medžiotojas („Captain Glum: Pirate Hunter“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.05 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 900 000 €

„Kapitonas Glumas: Piratų Medžiotojas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Kovos Nemokamų Sukimų („Captain’s Due“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija gali atsitiktinai aktyvuoti, kai būgnuose išsukamas sklaidos simbolis.
 - Parenkamas vienas iš sklaidos simbolių, tuomet nuolatinis laukinis simbolis pajudės būgnais, kad užimtų sklaidos simbolio vietą.
 - Pabudimo laukiniai simboliai („Wake Wild Symbols“) pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
 - Sukimų metu priešininkai šaudosi sviediniais, sudauždami laivus taip didindami eilių skaičių ir rinkdami laimėjimo taškus.
 - Jeigu pabaigoje piratų medžiotojai turi daugiau taškų, aktyvuojama lobio medžiojimo funkcija („Treasure Hunt Feature“).
- Piratų Medžioklės („Pirate Hunter“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Piratų medžiotojų komanda, gavusi didesnę balą nei piratų komanda nemokamų sukimų pabaigoje, suaktyvina lobio medžioklės funkciją. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 lobių skrynių atsitiktiniam dauginimui, kuris padidins bendrą jo nemokamų sukimų laimėjimą. Daugikliai gali būti: X2, X3 ir X10.

7.3570. Laukinė Gauja („The Wild Gang“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 400 000 €

„Laukinė Gauja“ yra 6 būgnų, 3-4 eilučių ir 2304 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Funkcijos laimėjimas suteikiamas pasibaigus lošimui.
- Funkcijos bendras laimėjimas istorijoje apima visą ciklo laimėjimą.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti ant 2, 3 arba 4 būgnų.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno.
- Pagrindinis lošimas 1 ir 6 būgnuose turi 3 simbolius, o 2, 3, 4 ir 5 būgnai turi 4 simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai ir Sklaidos („Scatter“) simboliai yra tokie patys simboliai.
- Laukiniai simboliai gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu, jei Laukiniai simboliai gaunami ant 2 arba 3 būgnų, jie veikia kaip Laukiniai simboliai ir pakeičia visus simbolius. Jiems taip pat suteikiami atsitiktiniai daugikliai, kurie gali būti 2x, 3x arba 4x. Jei gaunami du Laukiniai simboliai, jie dauginami vienas iš kito.
- Pagrindinio lošimo metu, jei Laukiniai simboliai gaunami ant 3 arba 4 būgnų, jie veikia kaip Sklaidos simboliai ir suteikiama Nemokamų Sukimų funkcija.
- Paslapties („Mystery“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Pasibaigus pagrindiniam lošimui, visi Paslapties simboliai pasikeičia į atsitiktinį laimintį simbolį, išskyrus Laukinio ir Sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:
 - Priklausomai nuo pagrindinio lošimo metu gautų Laukinių/Sklaidos simbolių, gali būti aktyvuota viena iš dviejų funkcijos versijų:
 - Ieškomi Nemokami Sukimai („Wanted Free Spins“) aktyvuojami, pagrindinio lošimo metu išsukus 3 Laukinius/Sklaidos simbolius;
 - Gyvas Arba Miręs Nemokami Sukimai („Dead or Alive Free Spins“) aktyvuojami, pagrindinio lošimo metu išsukus 4 Laukinius/Sklaidos simbolius;
 - Aktyvavus Gyvas Arba Miręs Nemokamus Sukimus, lošimo langas išsiplečia iš 6x3 į 6x4, ir laimėjimo linijų skaičius pasikeičia į 4096 laimėjimo linijas.
 - Gyvas Arba Miręs Nemokamų Sukimų metu pirmą kartą pasirodžius kiekvienam Laukiniam simboliui, jų pradinis daugiklis yra 2x. Antrą kartą pasirodžius kiekvienam Laukiniam simboliui, jų daugiklis tampa 4x. Nuo trečio karto nesuteikiamas joks daugiklis.
 - Ieškomi Nemokami Sukimai metu Laukiniai/Sklaidos simboliai visuomet yra tik Laukiniai simboliai ir niekuomet negali tapti Sklaidos simboliais.
 - Ieškomi Nemokami Sukimai metu pirmą kartą pasirodžius kiekvienam Laukiniam simboliui, jų pradinis daugiklis yra 2x. Antrą kartą pasirodžius kiekvienam Laukiniam simboliui, jų daugiklis tampa 3x. Nuo trečio karto nesuteikiamas joks daugiklis.
 - Funkcijos metu pirmą kartą išsukus visus 4 Laukinius simbolius, suteikiami 2 papildomi Nemokami Sukimai. Išsukus visus 4 Laukinius simbolius antrą kartą,

suteikiami dar du papildomi Nemokami Sukimai. Trečią ir kitus kartus papildomi sukimai nėra suteikiami.

- Funkcijos metu naudojami ypatingi būgnai.
- Funkcijos pirkimo taisyklės:
 - Lošėjas gali aktyvuoti Ieškomi Nemokamų Sukimų funkciją už 80x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti bent 3 Sklaidos simboliai.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Gyvas Arba Miręs Nemokamų Sukimų funkciją už 200x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti bent 4 Sklaidos simboliai.

7.3571. Sėkminga Pelė („Lucky Mouse“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 300 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 300 000 €

„Sėkminga Pelė“ yra 3 būgnų, 4 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už simbolių derinius, kurie eina iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius ir gali būti rodomas ant visų būgnų.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas Laukinis („Wild“) simbolis, jis gali būti dauginamas iš atsitiktinio x2, x3, x4 arba x5 daugiklio.
- Šis daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kurios eina per jį turintį Laukinį („Wild“) simbolį.
- Jei tose pačiose laiminčiose kombinacijose yra daugiau nei vienas Laukinis („Wild“) simbolis, jų daugikliai pridedami vienas prie kito.
- Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka atsitiktinėse lošimo lango vietose gali būti pridėta iki 10 Laukinių („Wild“) simbolių.
- Kiekvienas Laukinis („Wild“) simbolis gali turėti atsitiktinį x2, x3, x4 arba x5 daugiklį.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Papildomi laimėjimai dauginami iš bendro statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui lošėjui suteikiamas premijinis laimėjimas.

7.3572. Vulkano Deivė („Volcano Goddess“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 120 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 400 000 €

„Vulkano Deivė“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymo būdo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų ir pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie laimėjimo.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Laukinis simbolis gali būti rodomas 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

- Premijos lošimo funkcijos taisyklės:
 - Išsukus Laukinį („Wild“) simbolį jis gali atsitiktinai suaktyvinti Premijos lošimą.
 - Lošime yra 4 fiksuoti aukso puodai: Didžiausias („Grand“) 5000x bendro statymo, Didysis („Major“) 1000x bendro statymo, Mažesnis („Minor“) 225x bendro statymo ir Mini („Mini“) 100x bendro statymo.
 - Premijos lošime galima rinktis iš 12 elementų. Pasirinkus bet kurį iš jų, atskleidžiami aukso puodo pavadinimai. Surinkus tris vienodais pavadinimais, suteikiamas to pavadinimo aukso puodas ir premija baigiasi.
- Premijos funkcijos taisyklės:
 - Kiekvieną kartą, kai išsukamas Sklaidos simbolis („Scatter“), jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 0,1x, 0,2x, 0,4x, 0,75x, 1x, 10x, 100x arba 1000x bendro statymo.
 - Pagrindiniame lošime, išsukus 6 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, suaktyvinama funkcija.
 - Prieš prasidedant lošimui reikia pasirinkti, kokio tipo funkciją norima lošti: Pakartotinius sukimus arba Nemokamus sukimus.
 - Pagrindinio lošimo metu, jei lošimo langas visiškai užsipildo Sklaidos („Scatter“) simboliais, suteikiamas Didžiausias („Grand“) aukso puodas ir automatiškai suaktyvinama Nemokamų sukimų funkcija.
- Pakartotinių sukimų funkcijos taisyklės:
 - Lošiant Pakartotinių sukimų funkciją, ją suaktyvinę Sklaidos („Scatter“) simboliai lieka vietoje, o visi kiti simboliai išnyksta. Per lošimą gali būti išsukti ir sustoti tik Sklaidos („Scatter“) bei tušti simboliai.
 - Per lošimą išsuktas Sklaidos („Scatter“) simbolis lieka lošimo lange iki lošimo pabaigos. Pakartotinių sukimų metu Sklaidos („Scatter“) simbolis gali būti auksinis arba žalias.
 - Visi išsukti auksiniai Sklaidos („Scatter“) simboliai įgauna bendrą visų juodų Sklaidos („Scatter“) simbolių, kurie suaktyvino funkciją, vertę.
 - Visi išsukti žali Sklaidos („Scatter“) simboliai įgyja bendrą visų tuo metu lošimo lange esančių Sklaidos („Scatter“) simbolių vertę, pridėtą prie ankstesnių pakartotinių sukimų.
 - Jei per vieną pakartotinį sukimą išsukamas daugiau nei vienas žalias Sklaidos („Scatter“) simbolis, nauji žali Sklaidos („Scatter“) simboliai, priklausomai nuo jų padėties lošimo lange, taip pat gali perimti vienas kito vertę, perimdami už jų esančių būgnų vertes eilės tvarka iš kairės į dešinę ir iš viršaus į apačią.

- Žali Sklaidos („Scatter“) simboliai taip pat gali atsitiktine tvarka suteikti vieną papildomą pakartotinį sukimą.
- Atsitiktinai išsukus +1 Sukimą, gali būti skiriamas vienas papildomas pakartotinis sukimas. Šis simbolis nelieka ant būgnų iki pat pabaigos, o kito pakartotinio sukimo pradžioje pasislenka nuo lošimo lango.
- Lošimas prasideda nuo 6 pakartotinių sukimų, o daugiau jų atsitiktinai galima gauti už žalią Sklaidos („Scatter“) simbolį arba +1 Sukimą.
- Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba kai visos 15 pozicijų lošimo lange užpildomos Sklaidos („Scatter“) simboliais. Lošimo pabaigoje visų lošimo lange esančių Sklaidos („Scatter“) simbolių vertės sudedamos ir išmokamos. Jei pasibaigus lošimui lošimo lange yra Sklaidos („Scatter“) simbolių, prie visų kitų laimėjimų pridedamas Didžiausias („Grand“) aukso puodas.
- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Jei pasirenkamas Nemokamų sukimų lošimas, bendra visų Sklaidos („Scatter“) simbolių, kurie suaktyvino funkciją, vertė tampa „Sumokėti vėl“ verte.
 - Lošimas prasideda su 8 nemokamais sukimais.
 - Nemokamų sukimų funkcijos metu auksiniai Sklaidos („Scatter“) simboliai taip pat yra Laukiniai („Wild“) ir pakeičia visus simbolius.
 - Už kiekvieną auksinį Sklaidos („Scatter“) simbolį, kuris išsukamas lošimo metu, taip pat suteikiama „Sumokėti vėl“ vertė.
 - Lošimo metu išsukus 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, vėl suaktyvinama funkcija ir suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
 - Atsitiktine tvarka per bet kurį nemokamą sukimą gali būti suteikta Didžiausio („Grand“) aukso puodo vertė.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija:
 - Ši funkcija galima bet kuriuo pagrindinio lošimo metu.
 - Sumokėjus 100x bendros statymo sumos nusiperkamas premijos lošimas, kuris aktyvuojamas po pagrindinio statymo. Lošėjas renkasi ar gaus 8 nemokamus sukimus, ar pakartotinio sukimo premiją.

7.3573. Laukinis Laukinis Džokeris („Wild Wild Joker“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 360 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 800 000 €

„Laukinis Laukinis Džokeris“ yra 5 būgnų, 3-4-5-4-3 eilučių ir 720 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už visas simbolių kombinacijas, einančias iš kairės į dešinę ar iš dešinės į kairę nuo kairiausio ar dešiniausio būgno į gretimus.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolį.
- Laukinis simbolis gali būti rodomas ant 1, 2, 4 arba 5 būgno.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolis gali būti rodomas tik ant 3 būgno.
- Ante statymas – lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai. Galimos vertės yra:
 - Statymo daugiklis 30x – tikimybė laimėti Nemokamų sukimų lošimą natūraliai yra didesnė.
 - Ant būgnų yra daugiau Nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių.
 - Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Sumokėjus 100x bendro statymo, suaktyvinama Nemokamų sukimų funkcija.
- Sumokėjus 250x bendro statymo, suaktyvinama Super nemokamų sukimų funkcija.

Lošimo funkcijos:

- Pinigų simbolių rinkimo funkcijos taisyklės:
 - Pinigų simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.
 - Kiekvieną kartą, kai šis simbolis yra parodomas, jis įgyja atsitiktinę vertę nuo iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos šios vertės: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 20x, 25x Mini („Mini“), 50x Mažesnis („Minor“), 75x Didesnis („Major“) arba 100x Mega („Mega“) bendro statymo.
 - Kai ant 1 ir 2 arba 5 ir 4 būgnų šalia gretimų Pinigų simbolių, esančių atitinkamai ant 3, 4 arba 5 arba 3, 2 ir 1 būgnų ir sudarančių kelius iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, išsukamas Laukinis („Wild“) simbolis, surenkamos visų iš kairės arba iš dešinės su Laukiniu („Wild“) sujungtų Pinigų simbolių vertės.
 - Atsitiktinai, kai Laukiniai („Wild“) simboliai išsukami ant 1 arba 5 būgno, vienas Laukinis („Wild“) simbolis lošimo lange gali transformuotis į Didinimo laukinį („Boost Wild“) arba Pakartotinio sukimo Laukinį („Wild“) simbolį.
 - Kai Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo kaip Didinimo laukinis („Boost Wild“), visų lošimo lange esančių Pinigų („Money“) simbolių vertė padidinama iki kitos didžiausios galimos vertės, išskyrus didžiausios vertės Pinigų („Money“) simbolius.
 - Kai Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo kaip Pakartotinio sukimo „Wild“, būgnai, ant kurių tuo metu yra Laukinis („Wild“) simbolis, lieka savo vietoje, o visi kiti būgnai atsinaujina vieną kartą.
- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus Laukinius („Wild“) simbolius ant 1 ir 2 arba 5 ir 4 būgnų bei Nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolį ant 3 būgno, suaktyvinama Nemokamų sukimų funkcija.
 - 1, 2, 4 ir 5 būgnuose išsukus Laukinius („Wild“) simbolius ir Nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolį ant 3 būgno, bus suaktyvinta Super nemokamų sukimų funkcija.
 - Nemokamų sukimų lošimas prasideda nuo 8 nemokamų sukimų, o Super nemokamų sukimų lošimas prasideda nuo 10 nemokamų sukimų.
 - Per lošimą 3, 6, 9 arba 12 kartų išsukus Laukinio („Wild“) simbolio kombinaciją ant 1 ir 2 arba 5 ir 4 būgnų, suaktyvinama funkcija ir laimima 4 papildomi nemokami sukimai įprastoje funkcijoje arba 5 papildomi nemokami sukimai „Super“ funkcijoje. Po 4 pakartotinio sukimo funkcijos pakartotinai suaktyvinti nebegalima.
 - Kiekvieną kartą, kai funkcija Super nemokami sukimai suaktyvinama vėl, laimėjimams taikomas daugiklis palaipsniui didinamas iki x2, x3, x5 ir galiausiai x10.

7.3574. Banditas Megaways („Bandit Megaways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 200 000 €

„Banditas Megaways“ yra 6 būgnų ir 2-7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Jei laimima keliose eilutėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Funkcijos laimėjimas pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Funkcijos laimėjimas suteikiamas pasibaigus lošimui.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno.
- Ant 1 ir 6 būgnų gali būti iki 7 simbolių.
- Ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų gali būti iki 6 simbolių ir dar vienas simbolis viršutinėje eilutėje.
- Viršutinė 2, 3, 4 ir 5 būgnų eilutė sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę.
- Sklaidos simboliai nesprogsta ir lieka tol, kol baigiasi visi lošimo metu įvykę sukimai.
- Daugiklio („Multiplier“) simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno atsitiktinai pagrindinio lošimo ir funkcijos metu.
- Daugiklio simbolis išlieka toje pačioje vietoje Griūties („Tumble“) funkcijos metu.
- Daugiklio simbolis gali turėti atsitiktines daugiklio vertes: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x arba 500x.
- Pasibaigus Griūties funkcijai visos Daugiklių simbolių vertės yra sudedamos ir bendras sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės Daugiklių simbolių vertės.

Lošimo funkcijos:

- Griūties funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno sukimo išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai išnyksta.
 - Likę simboliai nukrenta į apačią, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais, krintančiais iš viršaus.
 - Nauji simboliai yra tokio paties dydžio, kaip ir pradinis sukimo rezultatas prieš funkciją.
 - Funkcija tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų ir simboliai neišnyksta.
 - Funkcijos metu visi laimėjimai suteikiami pasibaigus pradiniam sukimui ir funkcijai.
- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi, kai pagrindinio lošimo metu išsukami Sklaidos simboliai, kurie suteikia atitinkamą Nemokamų sukimų kiekį:
 - 4 Sklaidos simboliai suteikia 15 Nemokamų sukimų;
 - 5 Sklaidos simboliai suteikia 20 Nemokamų sukimų;
 - 6 Sklaidos simboliai suteikia 25 Nemokamus sukimus;

- Funkcijos metu išsukus Daugiklio simbolį, suteikus laimėjimą, Daugiklio simbolio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Išsukus naujus Daugiklio simbolius ir dėl jo gavus laimėjimą, bendra daugiklio vertė taip pat naudojama laimėjimui dauginti.
- Funkcijos metu išsukus 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos simbolius, atitinkamai suteikiama 15, 20, 25 arba 30 papildomų Nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Nemokamų Sukimų funkciją galima pradėti naudoti iš karto, ją nusiperkant už 100x nusistatytos vertės statymo sumą. Aktyvavus funkciją, pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka bus išsukti 4, 5 arba 6 Sklaidos simboliai.
 - Super Nemokamų sukimų funkciją galima pradėti naudoti iš karto, ją nusiperkant už 500x nusistatytos vertės statymo sumą. Funkcijos metu mažiausia daugiklio suma, kurią gali turėti Daugiklio simbolis, yra 10x. Aktyvavus funkciją, pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka bus išsukti 4, 5 arba 6 Sklaidos simboliai.

7.3575. Šunų Būda – Karališka Medžioklė („The Dog House – Royal Hunt“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 920 000 €

„Šunų Būda – Karališka Medžioklė“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Jei laimima keliose eilutėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Funkcijos laimėjimas pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Funkcijos laimėjimas suteikiamas pasibaigus lošimui.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) simbolius.
- Laukiniai simboliai gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laukiniai simboliai kiekvieno sukimo metu, esantys ant to paties būgno, gali turėti atsitiktinį 2x arba 3x daugiklį.
- Laukinio simbolio daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimų eilės dalies laimėjimui.
- Jei vieną išmokėjimo linijos dalį sudaro keli Laukiniai simboliai, visi Laukinių simbolių daugikliai toje pačioje mokėjimo eilėje yra sudedami vienas su kitu.
- Premijos simbolis gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu surinkti 3 Premijos simboliai suteikia laimėjimą, kurio vertė yra 5x pradinio statymo sumos.
- Atsitiktine tvarka, jei Premijos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepaliekant būgnų, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su Premijos simboliais pasislenka viena pozicija žemiau, o būgnai, kurie neturi Premijos simbolių, sukasi pakartotinai.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi, kai pagrindinio lošimo metu išsukami 3 Sklaidos simboliai.
 - Nemokamų sukimų skaičius suteikiamas atsitiktinai prieš prasidedant funkcijai. 3x3 būgnai automatiškai suksis, kad atskleisti Nemokamų sukimų skaičių. Kiekviename langelyje galima gauti 1, 2 arba 3 Nemokamus sukimus. Skaičiai kiekvienoje eilutėje yra sudedami ir taip atskleidžiama bendra Nemokamų sukimų suma.
 - Funkcijos metu Laukiniai simboliai išlieka lošimo lange iki funkcijos galo. Laukiniai simboliai turi atsitiktinę daugiklio vertę.
 - Funkcijos metu Premijos simboliai nėra suteikiami.
 - Funkcijos suaktyvinti pakartotinai negalima.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Nemokamų sukimų funkciją galima pradėti naudoti iš karto, ją nusiperkant už 100x nusistatytos vertės statymo sumą. Aktyvavus funkciją, pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka bus išsukti 3 Sklaidos simboliai.
 - Karališkų Nemokamų sukimų funkcija galima pradėti naudoti iš karto, ją nusiperkant už 500x nusistatytos vertės statymo sumą. Funkcijos metu kiekvieną kartą išsukus Laukinius simbolius, jų daugiklių vertė bus atsitiktinai 10x arba 20x.

7.3576. Monstrų Knyga („Book of Monsters“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.05 €

Maks. 480 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 400 000 €

„Monstrų Knyga“ yra 7 būgnų ir 7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už mažiausiai 5 vienodus simbolius, sujungtus horizontaliai arba vertikalčiai.
- Pagrindinio lošimo metu, atsitiktinai gali būti išsukami didesni simboliai: 3x3, 4x4, 5x5, 6x6 arba 7x7 dydžio simboliai.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjus su keliais blokais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Funkcijos ir Premijos („Bonus“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pradinio statymo sumos.
- Funkcijos laimėjimas suteikiamas pasibaigus lošimui.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi, kai pagrindinio lošimo metu išsukami Sklaidos simboliai, kurie suteikia atitinkamą Nemokamų sukimų kiekį:
 - 4 Sklaidos simboliai suteikia 5 Nemokamus sukimus;
 - 5 Sklaidos simboliai suteikia 6 Nemokamus sukimus;
 - 6 Sklaidos simboliai suteikia 7 Nemokamus sukimus;
 - 7 Sklaidos simboliai suteikia 8 Nemokamus sukimus.
 - Prieš prasidedant funkcijai atsitiktinai išrenkamas simbolis, kuris funkcijos metu taps Storū („Fat“) simboliu.
- Kiekvienas funkcijos lošimas yra progresyvus.

- Funkcijos metu prieš kiekvieną sukimą Storas 1x1 dydžio simbolis persikelia į atsitiktinę padėtį.
- Visų simbolių, kurie yra tokie patys, kaip Storas simbolis, išsuktų lošimo metu, skaičius yra kaupiamas matuoklyje. Pasiekus tam tikrą matuoklio ribą, Storas simbolis padidėja atitinkamai:
 - Surinkus 30 simbolių, lygis padidėja iki Storo simbolio dydžio 2x2;
 - Surinkus dar 27 simbolių, lygis padidėja iki Storo simbolio dydžio 3x3;
 - Surinkus dar 24 simbolių, lygis padidėja iki Storo simbolio dydžio 4x4;
 - Surinkus dar 20 simbolių, lygis padidėja iki Storo simbolio dydžio 5x5;
 - Surinkus dar 16 simbolių, lygis padidėja iki Storo simbolio dydžio 6x6;
 - Surinkus dar 12 simbolių, lygis padidėja iki Storo simbolio dydžio 7x7.
- Kiekvieną kartą padidėjus Storam simboliui, atsitiktine tvarka suteikiami 1, 2 arba 3 papildomi Nemokami sukimai.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Prieš prasidedant Nemokamų sukimų funkcijai lošėjas gali pasirinkti Lošimo funkciją, kurio metu suteikiami du pasirinkimai:
 - Vienas pasirinkimas leidžia lošti, sėkmės atveju padidinant Storo simbolio vertę iki kitos didesnės vertės simbolio;
 - Kitas pasirinkimas leidžia lošti, sėkmės atveju padidinant Nemokamų sukimų skaičių funkcijos metu.
 - Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas gali pasirinkti turimą kiekį Nemokamų sukimų bei Storą simbolį ir pradėti funkciją.
 - Papildomo lošimo metu atverčiamas knygos puslapis, kuris, atitinkamai nuo pasirinkimo, sėkmės atveju, parodo sekantį Storą simbolį, kuris pakeičia esamą Storą simbolį arba parodomas naujas Nemokamų sukimų skaičius.
 - Atverčiant knygos puslapį, galima baigtis yra užrašas Pabaiga („The End“). Šiuo atveju papildomas lošimas baigiamas ir funkcija baigiasi.
 - Lošimo pasirinkimų sėkmės šansas priklauso nuo esamų Nemokamų sukimų skaičiaus, esamo Storo simbolio ir paties pasirinkimo. Šansai matomi po atitinkamais pasirinkimo variantais.
 - Funkcija aktyvi iki 8 Nemokamų sukimų arba iki didžiausios vertės Storo simbolio.
- Premijos pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Nemokamų sukimų funkciją galima pradėti naudoti iš karto, ją nusiperkant už 100x nusistatytos vertės statymo sumą. Aktyvavus funkciją, pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka bus išsukti 4, 5, 6, arba 7 Premijos simboliai.
 - Už 2x nusistatytos vertės statymo sumos galima aktyvuoti papildomą funkciją, kurios metu pagrindinio lošimo metu yra 7 kartus didesnis šansas aktyvuoti Nemokamų sukimų funkciją.

7.3577. Sėkmingas Tigras („Lucky Tiger“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.05 €
Maks. 150 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 375 000 €

„Sėkmingas Tigras“ yra 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.

- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Funkcijos laimėjimai pridedami prie eilučių laimėjimų išmokų.
- Funkcijos laimėjimas suteikiamas pasibaigus lošimui.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laukinis simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno.
- Pagrindinio lošimo metu, visuose laukeliuose išsukus tą patį simbolį, visos laiminčios kombinacijos padauginamos iš atsitiktinio 5x, 10x, 15x arba 25x daugiklio.

Lošimo funkcijos:

- Pakartotinio sukimo („Respin“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi atsitiktinai, bet kuriuo pagrindinio lošimo metu.
 - Kai funkcija aktyvuojasi, parenkamas atsitiktinis išmoką suteikiantis simbolis. Būgnuose gali atsirasti tik šis simbolis, Laukinis simbolis arba tuščias simbolis.
 - Būgnai sukasi toliau, jei lošimo lange atsiranda nauji tos pačios rūšies arba Laukiniai simboliai, jie lieka lošimo lange ir funkcija suaktyvinama iš naujo.
 - Funkcija baigiasi, kai po pakartotinio sukimo nebelieka atsitiktinai pasirinkto tipo simbolių arba kai lošimo langas visiškai užpildomas pasirinktais simboliais.
 - Pasibaigus funkcijai, jei lošimo lange yra pasirinktas simbolis, visos laiminčios kombinacijos padauginamos iš atsitiktinio 5x, 10x, 15x arba 25x daugiklio.

7.3578. Blitz Super Ratas („Blitz Super Wheel“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 400 000 €

„Blitz Super Ratas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Funkcijos laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Funkcijos laimėjimas suteikiamas pasibaigus lošimui.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius.
- Laukinis simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno.

Lošimo funkcijos:

- Super rato („Super Wheel“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi atsitiktinai, bet kuriuo pagrindinio lošimo metu.
 - Funkcija atsitiktine tvarka suteikia vieną iš 7 laimėjimų:
 - 5, 7 arba 10 Laukinių simbolių atsitiktinėse lošimo lango vietose;

- Super įkrautus laukinius („Supercharged Wilds“) simbolius – nuo 2 iki 15 Laukinių simbolių, atsitiktinėse lošimo lango vietose, su 2x daugikliu, kuris taikomas visiems to sukimo laimėjimams;
- Super laukiniai būgnai („Super Wild Reels“) – 2, 3 arba 4 Laukiniai simboliai, kurie vertikaliai užpildo atsitiktinius būgnus;
- 8, 10, arba 12 Paslapties („Mystery“) simbolių atsitiktinėse lošimo lango vietose. Po sukimo Paslapties simboliai atskleidžia tą patį mokamą arba Laukinį simbolius.
- Sinchronizuoti būgnai („In Sync Reels“) – 2 arba daugiau gretimų būgnų išsukami su tais pačiais simboliais.
- Sukauptas laimėjimas („Pot Prize“) – atsitiktinai suteikiamas laimėjimas, kurio suma yra atsitiktinis pradinės statymo sumos daugiklis:
 - Mini („Mini“) laimėjimas – 50x pradinės statymo sumos;
 - Mažas („Minor“) laimėjimas – 100x pradinės statymo sumos;
 - Didelis („Major“) laimėjimas – 500x pradinės statymo sumos;
 - Didysis („Mega“) laimėjimas – 2500x pradinės statymo sumos;
 - Blitz („Blitz“) laimėjimas – 10000x pradinės statymo sumos;
- Nemokamų sukimų funkcija – suteikiami 5, 6 arba 8 pradiniai Nemokami sukimai.
 - Atsitiktine tvarka aktyvuojama Pragmatiškos bangos („Pragmatic Surge“) funkcija, o Ratas („Wheel“) gali sukurti ir suteikti vieną iš galimų laimėjimų. Jei šios funkcijos metu rato laimėtas laimėjimas yra Sukauptas laimėjimas, jo vertė garantuotai bus Blitz laimėjimas.
- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi, kai pagrindinio lošimo metu išsukami 3 Sklaidos simboliai. Atsitiktine tvarka suteikiami 5, 6 arba 8 Nemokami sukimai.
 - Funkciją taip pat galima aktyvuoti Super rato funkcijos metu.
 - Jei funkcija aktyvuojama Super rato funkcijos metu, suteikiami 5 papildomi Nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Nemokamų sukimų funkciją galima pradėti naudoti iš karto, ją nusiperkant už 100x nusistatytos vertės statymo sumą.

7.3579. Ateivių Invazija („Alien Invaders“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 200 000 €

„Ateivių Invazija“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas 5 vertikalių būgnų lošimo lange, o kiekvieno sukimo metu ant kiekvieno būgno atsitiktinai išsukami 3, 4 arba 5 simboliai.
- Visada pažymėta apatinė simbolių eilutė.
- Laimėjimai suteikiami, kai apatinėje pažymėtoje būgno eilutėje išsukami 3 ar daugiau tos pačios rūšies simbolių.

- Kai taip atsitinka, būgnai, ant kurių yra laiminčių simbolių, tampa aktyvūs, o visi ant aktyvių būgnų esantys laiminčio simbolio atvejai įskaitomi sudarant laiminčias kombinacijas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas už laiminčią kombinaciją.
- Išsukus kelias laiminčias kombinacijas, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, kad būtų galima sudaryti laiminčias kombinacijas, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
 - Jis gali pasirodyti ant 3 būgno pagrindinio lošimo metu ir ant 2, 3 ir 4 būgnų Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos metu.
 - Laukinis („Wild“) simbolis yra neaktyvus ir nepakeičia simbolio, nebent jis išsukamas arba pasiekia apatinę pažymėtą eilutę.
 - Virš pažymėtos eilės jis rodomas kaip neaktyvus, o pasiekęs apatinę eilutę tampa aktyvus.
 - Laukinis („Wild“) simbolis gali turėti atsitiktinį 1x, 2x, 3x, 5x, 10x arba 25x daugiklį.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.
 - Kai Sklaidos („Scatter“) simbolis išsukamas į apatinę pažymėtą eilutę arba ją pasiekia, jis sprogsa kartu su visais šalia esančiais simboliais horizontaliai, vertikalčiai ir įstrižai.
 - Taip sprogsantys simboliai laikomi laiminčiomis kombinacijomis ir už jų skaičių mokama pagal išmokų lentelę.

Lošimo funkcijos:

- Griūtis („Tumble“) funkcijos taisyklės:
 - Reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai išnyksta.
 - Likę simboliai nukrenta į lošimo lango apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus.
 - Griūtis tęsis tol, kol nebeliks laiminčių kombinacijų kaip griūtis rezultato.
 - Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų griūčių rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.
- Laimėjimo daugiklio („Winning Multiplier“) funkcijos taisyklės:
 - Kiekvienas sukimas prasideda su 1x daugikliu.
 - Kiekvienų 10 simbolių, kurie sprogsa per griūtis arba kuriuos sprogdina Sklaidos („Scatter“) simboliai, prideda +1x prie Laimėjimo daugiklio („Winning Multiplier“).
 - Daugiklis, kurį turi Laukiniai („Wild“) simboliai, taip pat pridedamas prie Laimėjimo daugiklio („Winning Multiplier“), kai Laukinis („Wild“) simbolis pasiekia apatinę pažymėtą eilutę. Dabartinis laimėjimo daugiklis taikomas laiminčioms kombinacijoms, kai jos įvyksta.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių per pagrindinio lošimo sukimą ir visas jo metu atsiradusias griūtis, suaktyvinama Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija ir suteikiami 7 nemokami sukimai bei papildomi 3 už kiekvieną Sklaidos („Scatter“) simbolį po 3-iojo sukimo.
 - Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimo metu ant kiekvieno būgno išsukamų simbolių skaičius visada prasideda nuo 3, o po kiekvieno sukimo jis gali atsitiktinai padidėti 1 atsitiktiniu būgnu, bet ne daugiau kaip 5 būgnais.
 - Tuomet šie būgnai išliks tokio dydžio iki lošimo pabaigos.
 - Visi per bet kurį nemokamą sukimą gauti laimėjimų daugikliai išlieka per visą lošimą.
 - Bet kuris Sklaidos („Scatter“) simbolis, kuris lošimo metu išsukamas arba pasiekia apatinę pažymėtą eilutę, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos Laukinis („Wild“) simbolis gali turėti atsitiktinį 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x arba 100x daugiklį.

7.3580. Kasybos Karštinė („Mining Rush“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 400 000 €

„Kasybos Karštinė“ yra 7 būgnų ir 7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už Visus simbolius išmokama jiems esant blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikalčiai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas už laiminčią kombinaciją.
- Laimėjus su keliais blokais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Prie bendro laimėjimo pridedami nemokami sukimai ir premijiniai laimėjimai.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.
- Premijos („Bonus“) simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.

Lošimo funkcijos:

- Griūtis („Tumble“) funkcijos taisyklės:
 - Reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laimėtas kombinacijas yra mokama ir visi laimėjimo simboliai išnyksta.
 - Likę simboliai nukrenta į lošimo lango apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
 - Griūtis tęsis tol, kol nebeliks laiminčių kombinacijų kaip griūtis rezultato.
 - Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų griūčių rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.
- Grynuolių („Nuggets“) funkcijos taisyklės:
 - Kai išsukami vienas arba du Premijos („Bonus“) simboliai ir tame sukime yra bent viena laiminti kombinacija, Premijos („Bonus“) simboliai virsta Grynuoliais („Nuggets“).
 - Atsitiktine tvarka gali būti rodomi 1, 2, 3 arba 4 lygio Grynuoliai („Nuggets“).
 - Kiekvieną kartą, kai per šį sukimą įvyksta griūtis, už visus lošimo lange esančius Grynuolius („Nuggets“) gali būti išmokėta atsitiktinė suma.
 - Kiekvieną kartą, kai už juos išmokama, prie jų pridedamas vienas taškas, o kas 3 taškai, surinkti už vieną Grynuolį („Nugget“), padidina jo lygį iki kito, išskyrus atvejus, kai Grynuolis („Nugget“) jau yra 4 lygio.
 - Galimi laimėjimai už bronzinius 1 lygio Grynuolius („Nuggets“):
 - 1x, 2x, 3x, 4x or 5x bendro statymo.
 - Galimi laimėjimai už sidabrinčius 2 lygio Grynuolius („Nuggets“):
 - 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x arba 20x bendro statymo.
 - Galimi laimėjimai už auksinius 3 lygio Grynuolius („Nuggets“):
 - 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x arba 100x bendro statymo.
 - Galimi 4 lygio deimantinių Grynuolių („Nuggets“) laimėjimai:
 - 200x, 250x, 300x, 400x, 500x, 600x, 800x arba 1000x bendro statymo.

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 ar daugiau Premijos („Bonus“) simbolių suaktyvinamas Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimas ir suteikiama atitinkamai 8, 10, 12, 15 arba 20 Nemokamų sukimų („Free Spins“).
 - Prasidėjus lošimui, visi Premijos („Bonus“) simboliai, dėl kurių buvo suaktyvinta funkcija, virsta atsitiktinio pradinio lygio Grynuoliais („Nuggets“) ir lieka lošimo lange visą lošimo laiką.
 - Per lošimą už juos gali būti atsitiktinai išmokėta atsitiktinė Pinigų („Coin“) suma pagal savo lygį, kaskart per griūtį, ir kaskart gaunamas vienas taškas lygiui pakelti.
 - Per lošimą išsuktas Premijos („Bonus“) simbolis virsta atsitiktiniu Grynuoliu („Nugget“) ir lieka lošimo lange likusį lošimo laiką, jei per tą sukimą, per kurį jis buvo išsuktas buvo bent viena griūtis.
 - Už kiekvieną naują Premijos („Bonus“) simbolį, kuris per lošimą virsta Grynuoliu („Nugget“), skiriami 2 papildomi nemokami sukimai.

7.3581. Paslaptinga Pelė („Mystery Mice“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 200 000 €

„Paslaptinga Pelė“ yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikalčiai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas už laiminčią kombinaciją.
- Laimėjus su keliais blokais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“).
 - Kai išsukami Laukiniai („Wild“) simboliai, su kiekvienu iš jų siejamas skaidrumo lygio skaičius nuo 1 iki 10.
 - Kiekvieną kartą, kai Laukinis („Wild“) simbolis dalyvauja laiminčioje kombinacijoje, šis skaičius sumažėja 1.
 - Kol šis skaičius yra 1 arba didesnis, Laukinis („Wild“) simbolis nesprogsta kaip Griūtis („Tumble“) dalis ir krenta į lošimo lango apačią griūčių metu.
 - Laukinis („Wild“) simbolis sprogstas, jei aiškumo lygis yra 1 ir jie yra laiminčios kombinacijos dalis.

Lošimo funkcijos:

- Griūtis („Tumble“) funkcijos taisyklės:
 - Reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokama už laiminčias kombinacijas, o visi laimintys simboliai, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį, išnyksta.
 - Likę simboliai nukrenta į lošimo lango apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, ateinančiais iš viršaus.
 - Griūtis tęsis tol, kol nebeliks laiminčių kombinacijų kaip griūtis rezultato.

- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų griūčių rezultato.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, suaktyvinama Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija ir suteikiami 8 nemokami sukimai.
 - Už kiekvieną funkciją suaktyvinusį Sklaidos („Scatter“) simbolį mokama 1x bendras statymas.
 - Lošimo metu Laukiniai („Wild“) simboliai lieka lošimo lange tarp Nemokamų sukimų („Free Spins“).
 - Padidintos galios („Boosted Power“) simbolis rodomas tik per Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimą.
 - Jei per šį lošimą išsukama 2 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, vėl suaktyvinama funkcija.
 - Papildomų Nemokamų sukimų („Free Spins“) skaičius lygus išsuktų Sklaidos („Scatter“) simbolių skaičiui.

7.3582. Milijonierius („Moleionaire“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 200 000 €

„Milijonierius“ yra 7 būgnų ir 7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikalčiai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas už laiminčią kombinaciją.
- Laimėjus su keliais blokais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir Premijos („Bonus“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Nemokamų Sukimų („Free Spins“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Griūtis („Tumble“) funkcijos taisyklės:
 - Griūtis („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimėjimo simboliai išnyksta.
 - Likę simboliai nukrenta į lošimo lango apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
 - Griūtis tęsis tol, kol nebeliks laiminčių kombinacijų kaip griūtis rezultato.
 - Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų griūčių rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.
- Simbolių grupės („Cluster“) funkcijos taisyklės:
 - Kiekvieno sukimo metu, prieš griūtis, atsitiktinai pasirenkama ir parodoma dviejų laimėjimą suteikiančių simbolių pora.
 - Jei sukimo pabaigoje šie simboliai yra greta vienas kito bet kuria kryptimi, jie virsta Laukiniais („Wild“) simboliais.

- Atsitiktine tvarka transformuojantis toje pačioje vietoje gali būti 1, 2, 3, 4 arba 5 Laukiniai („Wild“) simboliai.
- Šis Laukinių („Wild“) simbolių skaičius pridedamas prie laiminčių kombinacijų, kurių dalis jie yra, simbolių skaičiaus.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 4, 5, 6 arba 7 Nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius, suaktyvinama Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija ir suteikiama atitinkamai 8, 10, 12 arba 14 Nemokamų sukimų („Free Spins“).
 - Per lošimą išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 Nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius, suaktyvinama funkcija ir suteikiama atitinkamai 8, 10, 12, 14 arba 16 Nemokamų sukimų („Free Spins“).
 - Per lošimą pasirinkti simboliai toje pačioje vietoje atsitiktine tvarka gali virsti mažiausiai 2 Laukiniais („Wild“) simboliais.

7.3583. Pinigų Kaupimas Megakeliai („Money Stacks Megaways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 400 000 €

„Pinigų Kaupimas Megakeliai“ yra 6 būgnų ir 7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie mokėjimo būdo laimėjimo.
- Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.
 - Už 6 Sklaidos („Scatter“) simbolius išmokama 20x bendras statymas.
 - Už 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius išmokama 10x bendras statymas.
 - Už 4 Sklaidos („Scatter“) simbolius išmokama 5x bendras statymas.
 - Už 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius išmokama 2x bendras statymas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“), Pinigų („Coin“) simbolius, Surinkimo („Collect“) arba Super surinkimo („Super Collect“) ir jis gali pasirodyti ant 2, 3, 4 arba 5 būgnų.

Lošimo funkcijos:

- Griūtis („Tumble“) funkcijos taisyklės:
 - Griūtis („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai išnyksta.
 - Likę simboliai nukrenta į lošimo lango apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus.
 - Nauji simboliai yra tokio paties dydžio kaip ir pradinis sukimo rezultatas prieš griūtį.
 - Griūtis tęsis tol, kol nebeliks laiminčių kombinacijų kaip griūtis rezultato.

- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų griūčių rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.
- Simboliai Sklaidos („Scatter“), Pinigų („Coin“) ir Surinkimo („Collect“) arba Super surinkimo („Super Collect“) nesprogsta ir lieka lošimo lange tol, kol pasibaigia visos to paties sukimo metu įvykusios griūtys.
- Pinigų („Coin“) surinkimo funkcijos taisyklės:
 - Pinigų („Coin“) simbolis gali būti rodomas 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
 - Kiekvieną kartą jam iškritus, simbolis įgyja atsitiktinę vertę.
 - Galimos šios vertės: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 3,5x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x arba 20x bendras statymas, arba 25x bendras statymas, kuris vadinamas Mažesniu („Minor“) aukso puodu, 100x bendras statymas, kuris vadinamas Didesniu („Major“) aukso puodu, arba 1000x bendras statymas, kuris vadinamas Didžiausiu („Grand“) aukso puodu.
 - Didžiausias per vieną sukimą galimų laimėjimų skaičius yra ribotas.
 - Per vieną sukimą galima laimėti:
 - 1 Didžiausią („Grand“) aukso puodą, 6 Didesnius („Major“) aukso puodus ir 21 Mažesnę („Minor“) aukso puodą.
 - Surinkimo („Collect“) ir Super surinkimo („Super Collect“) simboliai gali būti rodomi tik 1 ir 6 būgnuose.
 - Kai per tą patį sukimą kartu su Pinigų („Coin“) simboliais išsukamas bent vienas simbolis Surinkimo („Collect“) arba Super surinkimo („Super Collect“), suteikiama visų šiuo metu lošimo lange esančių Pinigų („Coin“) simbolių vertė.
 - Pasirodęs Super surinkimo („Super Collect“) simbolis pirmiausia prideda atsitiktinį kiekį Pinigų („Coin“) simbolių į atsitiktines būgnų pozicijas, kuriose jau yra bent vienas Pinigų („Coin“) simbolis, o tada suteikiamos visų šiuo metu lošimo lange esančių Pinigų („Coin“) simbolių vertės.
 - Jei kartu su Pinigų („Coin“) simboliais išsukami du simboliai Surinkimo („Collect“) arba Super surinkimo („Super Collect“), atsitiktinis daugiklis padauginamas iš bendros lošimo lange esančių Pinigų („Coin“) simbolių vertės.
 - Galimi šie daugikliai: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Kad būtų suaktyvinta funkcija, reikia bet kurioje lošimo lango vietoje išsukti 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos („Scatter“) simbolius.
 - Pagrindiniame lošime visi Pinigų („Coin“) simboliai, išsukti per sukimą be Surinkimo („Collect“) simbolio arba pakankamai Sklaidos („Scatter“) simbolių, suaktyvina Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją, siunčiant spindulį į lošimo lange esantį deimantą.
 - Prieš prasidedant lošimui, galima pasirinkti Nemokamų sukimų („Free Spins“) tipą.
- Nemokami sukimai su atsitiktiniais Laukiniais („Wild“) daugikliais:
 - Jei lošimas buvo suaktyvintas su 3, 4, 5 arba 6 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, atitinkamai suteikiami 7, 10, 12 arba 15 Nemokamų sukimų („Free Spins“).
 - Prieš prasidedant lošimui, pasirenkamas saugiklis, kad atsiskleistų tolesnio Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimo pagerinimas.
 - Gali būti atskleisti šie pagerinimai:
 - +1, +2 arba +3 nemokami sukimai, +1x, +2x arba +3x pridėtas bendras daugiklis arba daugiau didžiausios vertės simbolių, pridėtų prie būgno juostų per visą lošimą.
 - Lošimas prasideda su 1x daugikliu, kuris taip pat gali būti padidintas prieš lošimą atskleistais pagerinimais.
 - Per lošimą kiekviena griūtis daugiklį padidina 1x iki lošimo pabaigos.

- Visi laimėjimai dauginami iš šio daugiklio.
- Lošimo metu Laukiniai („Wild“) simboliai atsitiktine tvarka padidina daugiklį x2, x3 arba x5.
- Šis daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kuriose yra Laukiniai („Wild“) simboliai.
- Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje yra daugiau Laukinių („Wild“) simbolių, daugikliai dauginami vienas iš kito.
- Per lošimą išsukus 2, 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos („Scatter“) simbolius, pakartotinai suaktyvinama funkcija ir suteikiami atitinkamai 2, 3, 4, 5 arba 6 papildomi nemokami sukimai.
- Per šį lošimą Pinigų („Coin“) rinkimo funkcija negalima.
- Pinigų („Coin“) Sukimai:
 - Jei lošimas buvo suaktyvintas su 3, 4, 5 arba 6 simboliais Sklaidos („Scatter“), atitinkamai skiriami 2, 3, 5 arba 7 Pinigų („Coin“) sukimai.
 - Prieš prasidedant lošimui, renkant saugiklius, atsiskleidžia tolesnio Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimo pagerinimai.
 - Gali būti atskleisti šie pagerinimai:
 - +1 nemokamas sukimas, +1x pridėtas prie bendrojo daugiklio, taikomi visiems lošimams, garantuojami du Surinkimo („Collect“) simboliai kiekviename nemokamame sukime, garantuojami du Super surinkimo („Super Collect“) simboliai kiekviename nemokamame sukime arba Daugiau Megakelių („Megaways“), kurie didina per kiekvieną nemokamą sukimą ant kiekvieno būgno išsuktų simbolių skaičių.
 - Per lošimą sukasi ir gali sustoti tik Pinigų („Coin“), Surinkimo („Collect“), Super surinkimo („Super Collect“) ir tušti simboliai.
 - Kiekvieno sukimo metu garantuotai bus išsuktas bent vienas Surinkimo („Collect“) simbolis arba Super surinkimo („Super Collect“) simbolis.
 - Jei lošime yra bendras daugiklis, suaktyvinamas per prieš lošimą atskleistą pagerinimą, daugiklis taikomas visiems piniginiams laimėjimams.
 - Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.

7.3584. Auksinis Mustangas Megakeliai („Mustang Gold Megaways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 200 000 €

„Auksinis Mustangas Megakeliai“ yra 6 būgnų ir 2-7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Visi laimėjimai yra dauginami iš pradinio statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir Premijų („Bonus“) laimėjimai pridedami prie galutinio laimėjimo.

- Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo 2–6 būgnuose, pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“), Pinigų („Coin“) ir Surinkimo („Collect“) simbolius.
- Sklaidos („Scatter“) simbolio surinkimas su Surinkimo („Collect“) simboliu suaktyvina Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimą.
- Pinigų („Coin“) simbolis gali pasirodyti ir kaip Džekpoto („Jackpot“) simboliai su fiksuota verte (nuo 20× iki 2 500× statymas).
- Surinkimo („Collect“) simbolis surenka visų matomų Pinigų („Coin“) simbolių vertes po Griūties („Tumble“) funkcijos.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Nemokami sukimai suaktyvinami, kai Sklaidos („Scatter“) simboliai surenkami kartu su Surinkimo („Collect“) simboliu.
 - Kiekvienas Sklaidos („Scatter“) simbolis gali suteikti nuo 1 iki 5 sukimų, o visi surinkti kartu sudėjus – tai pradinio lošimo sukimų skaičius.
 - Per Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimą gali pasirodyti specialus Auksinio surinkimo („Golden Collect“) simbolis, kuris su kaupiamais Pinigų („Coin“) ir Sklaidos („Scatter“) simboliais suteikia Pakartotinį sukimą („Respin“).

7.3585. Daugybė Makaronų („Oodles Of Noodles“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 250 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 275 000 €

„Daugybė Makaronų“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pagal pasirinktas linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.
- Pandos („Panda“) simbolis rodomas tik Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošime.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suaktyvinama Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija ir suteikiama atitinkamai 10, 15 arba 20 Nemokamų sukimų („Free Spins“).
 - Kai pagrindiniame lošime išsukami tik 2 simboliai Sklaidos („Scatter“), yra galimybė, kad atsitiktine tvarka bus pridėti 1, 2 arba 3 papildomi simboliai Sklaidos („Scatter“) atsitiktinėse lošimo lango vietose.
 - Per lošimą po lošimo būgnais pasirodo penki makaronų dubenėliai („Bowls Of Pasta“), kuriuose per kiekvieną sukimą rodomas atsitiktinis laimėjimas.
 - Kiekviename iš jų yra atsitiktinė Pinigų („Coin“) suma arba atsitiktinis papildomų Nemokamų sukimų („Free Spins“) skaičius.

- Galimos piniginių laimėjimų sumos yra šios: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 2000x bendras statymas.
- Galimos papildomų Nemokamų sukimų („Free Spins“) sumos yra: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x arba 15x.
- Kai po sukimo pasirodo Pandos („Panda“) simbolis, jis surenka ir suteikia visus penkių makaronų dubenėlių („Bowls Of Pasta“) simbolius.
- Po kiekvieno Pandos („Panda“) simbolio išsukimo šis simbolis visuose būsimuose nemokamuose sukimuose išsiplečia 1 langeliu maksimaliai iki 15 langelių ant būgno juostų.
- Kai jis išsiplečia, iš makaronų dubenėlių („Bowls Of Pasta“) surinkti Pinigų („Coin“) laimėjimai padauginami iš lošimo lange matomų langelių skaičiaus, kai išsukamas simbolis Panda („Panda“).

7.3586. Pingvinų Kalėdinis Vakarėlis („Penguins Christmas Party Time“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.05 €
Maks. 250 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 500 000 €

„Pingvinų Kalėdinis Vakarėlis“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pagal pasirinktas linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“). Jis gali būti rodomas ant visų būgnų.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali būti rodomas 1, 3 ir 5 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius suaktyvinamas Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimas ir suteikiama 10 Nemokamų sukimų („Free Spins“).
 - Prieš prasidedant lošimui pasirinkus vieną iš trijų balionų, atskleidžiamas skirtingas tolesnės funkcijos modifikatorius.
- Sniego gniūžtės stiprintuvo („Snowball Booster“) funkcijos taisyklės:
 - Šios funkcijos metu per kiekvieną sukimą atsitiktiniai simboliai lošimo lange pažymimi x2 daugikliu.
 - Daugikliai taikomi per juos einančioms laiminčioms kombinacijoms.
 - Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie dauginasi vienas kitą.
 - Per lošimą atsitiktiniai būgnai gali būti pažymėti sniegu už simbolių.
 - Jei vieno nemokamo sukimo pabaigoje pažymėti visi penki būgnai, suteikiama 10 papildomų Nemokamų sukimų („Free Spins“).
- Laukinio vakarėlio („Wild Party“) funkcijos taisyklės:

- Šios funkcijos metu per kiekvieną sukimą bent viename atsitiktiniame būgne garantuotai visos pozicijos bus užpildytos Laukiniais („Wild“) simboliais.
- Bugis grįžo („Boogie back“) funkcijos taisyklės:
 - 10 pradinių Nemokamų sukimų („Free Spins“) pabaigoje pasirodo ratas su laiminčia ir pralaiminčia puse, matomas per dar 10 Nemokamų sukimų („Free Spins“) su atsitiktiniu 2x, 3x, 5x arba 8x daugikliu.
 - Sukasi rodyklė, ir jei sustoja laiminčioje pusėje, lošimas suaktyvinamas vėl 10 Nemokamų sukimų („Free Spins“) ir visi šių Nemokamų sukimų („Free Spins“) laimėjimai dauginami iš šio daugiklio. Jei sustoja pralaiminčioje pusėje, lošimas baigiasi.

7.3587. Pepės Peperoni Picų Aikštė („Peppe’s Pepperoni Pizza Plaza“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
 Maks. 375 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 250 000 €

„Pepės Peperoni Picų Aikštė“ yra 6 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už simbolius mokama iš apačios į viršų gulsčiu režimu arba iš kairės į dešinę stačiu režimu ant gretimų būgnų, pradedant nuo labiausiai apačioje arba labiausiai kairėje esančio būgno.
- Laimėjimai skiriami už bet kokias gretimas simbolių kombinacijas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas už laiminčią kombinaciją.
- Laimėjus su keliais blokais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir Premijos („Bonus“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.
- Laukinis („Wild“) ir Aukso („Gold“) simboliai atsiranda ant visų būgnų tik per Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimą. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Pinigų („Coin“) simbolius.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Pinigų („Coin“) simbolis kiekvieno sukimo metu įgyja atsitiktinę Pinigų („Coin“) vertę, kurią galima laimėti per Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.
 - Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 2000x visas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suaktyvinama atitinkamai 10, 15 arba 20 Nemokamų sukimų („Free Spins“).
 - Prieš prasidedant lošimui, atsitiktine tvarka pasirenkami nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie taikomi tolesniame lošime:
 - Daugiau Pinigų („Coin“) simbolių - Vėlesnių Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimo metu ant būgno juostų atsiranda daugiau Pinigų („Coin“) simbolių.
 - Daugiau Laukinių („Wild“) - vėlesnių Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimo metu ant būgno juostų atsiranda daugiau Laukinių („Wild“) simbolių.

- Daugiau Auksinių Laukinių („Golden Wild“) simbolių - vėlesnių Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimo metu ant būgno juostų atsiranda daugiau Auksinių Laukinių („Golden Wild“) simbolių.
- o Paleidimas iš antro lygio - lošimas pradedamas nuo 2 progresinės funkcijos lygio.
 - +2 SUKIMAI - tolesnis lošimas prasideda nuo 2 papildomų Nemokamų sukimų („Free Spins“) pradžios, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridedami dar 2 sukimai.
- o Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos metu kiekvienas Laukinis („Wild“) simbolis taip pat surenka visas vertes iš Pinigų („Coin“) simbolių lošimo lange.
- o Kai simbolis Aukso Laukinis („Golden Wild“) išsukamas, po laimėjimų, gautų iš laimėjimų kombinacijų, lošimo lauko dydis padidėja iki 6x9x12x15x18, o Aukso Laukinis („Golden Wild“) surenka visų lošimo lauke esančių Pinigų („Coin“) simbolių vertes, įskaitant ir tas, kurios buvo atskleistos padidėjus.
- o Naujo dydžio lošimo lange naujų laimėjimų kombinacijų su laimėjimą suteikiančiais simboliais sudaryti negalima.
- o Po surinkimo grįžtama prie įprasto lošimo lauko dydžio.
- o Visi Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- o Kiekvienas surinktas kas 4 Laukinis („Wild“) simbolis suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 Nemokamų sukimų („Free Spins“) ir Pinigų („Coin“) simbolio surinkimo daugiklis padidinamas iki 2x pirmo suaktyvinimo metu, 3x antro suaktyvinimo metu ir 10x trečio suaktyvinimo metu.
- o Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus esamiems nemokamiems sukimams.
- o Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- o Po trečiojo išsukimo funkcija negali būti daugiau išsukama.
- o Atsitiktinai, kai lošimo lange yra tik 1 Laukinis („Wild“) simbolis, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali pasirodyti Pinigų („Coin“) simboliai.

7.3588. Šėlstantis Krioklys Megakeliai („Raging Waterfall Megaways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 600 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 6 000 000 €

„Šėlstantis Krioklys Megakeliai“ yra 6 būgnų ir 7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Visi laimėjimai yra dauginami iš pradinio statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie galutinio laimėjimo.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“). Jis gali būti rodomas ant 2, 3, 4, 5 ir 6 pagrindinio lošimo būgnų, o Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu - ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.

Lošimo funkcijos:

- Griūtis („Tumble“) funkcijos taisyklės:
 - Griūtis („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai išnyksta.
 - Likę simboliai nukrenta į lošimo lango apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus.
 - Nauji simboliai yra tokio paties dydžio kaip ir pradinis sukimo rezultatas prieš griūtį.
 - Griūtis tęsis tol, kol nebeliks laiminčių kombinacijų kaip griūtis rezultato.
 - Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų griūčių rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.
 - Sklaidos („Scatter“) simbolis nesprogsta ir lieka lošimo lange tol, kol pasibaigia visos to paties sukimo metu įvykusios griūtys.
- Kelių šansų („Multi Chance“) funkcijos taisyklės:
 - Visuose sukimuose, kuriuose per pradinį sukimą, prieš griūtis, ant nuo 2 iki 6 būgnų yra sutampančių laimėjamą suteikiančių simbolių, tačiau ant 1 būgno nėra sutampančių simbolių, kurie sujungtų laimėjimų kombinacijas, suaktyvinama funkcija Keli šansai („Multi Chance“).
 - Kai taip atsitinka, 1 būgnas sukasi dar kartą, o rezultatas bus 7 simboliai.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 4 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių suaktyvinama Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija ir suteikiami 8 nemokami sukimai bei dar 2 nemokami sukimai už kiekvieną Sklaidos („Scatter“) simbolį, esantį po 4-ojo suaktyvinančio sukimo.
 - Per lošimą, kai tik išsukamas simbolis Sklaidos („Scatter“), visų griūčių pabaigoje jis atskleidžia modifikatorių:
 - +1 Nemokamas sukimas - už šį lošimą suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
 - +1x daugiklis - prie bendro daugiklio, taikomo visiems laimėjimams per visą lošimą, pridedamas +1x daugiklis.
 - Pašalinti mažiausią simbolį - kiekvieną kartą, kai jis išsukamas, iki lošimo pabaigos iš būgno juostų pašalina likusį mažiausios vertės simbolį.
 - Pagerinti Laukinius („Wild“) simbolius - prideda daugiau Laukinių („Wild“) simbolių prie būgno juostų būsimų sukimų metu iki lošimo pabaigos.

7.3589. Paleiskite Krakeną Megakeliai („Release The Kraken Megaways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 400 000 €

„Paleiskite Krakeną Megakeliai“ yra 6 būgnų ir 2-7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradėdant nuo kairiosios pusės.
- Visi laimėjimai yra dauginami iš pradinio statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir Premijų („Bonus“) laimėjimai pridedami prie galutinio laimėjimo.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) simbolį ir Paslapties („Mystery“) simbolį. Jis rodomas 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose.
- Premijos („Bonus“) simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.

Lošimo funkcijos:

- Laukinių pakartotiniai sukimai („Wild Respins“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime, kai išsukami 3 ar daugiau Laukinių („Wild“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinio sukimo režimas.
 - Visi Laukiniai („Wild“) simboliai tampa klajojančiais – jie po kiekvieno sukimo persikelia į atsitiktines pozicijas.
 - Kiekvieno pakartotinio sukimo metu išmokama laimėta suma.
 - Kiekvienas naujas Laukinis („Wild“) simbolis suteikia dar vieną pakartotinį sukimą ir taip pat tampa klajojančiu.
 - Lošimas baigiasi, kai nebėra pakartotinių sukimų.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3, 4, 5 arba 6 Premijos („Bonus“) simbolius, aktyvuojama Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija ir suteikiama 6 pradiniai nemokami sukimai.
 - Prieš prasidedant lošimui, lošėjas atidaro tiek skrynių, kiek buvo Premijos („Bonus“) simbolių – kiekvienoje skrynioje slypi atsitiktinis funkcijos patobulinimas:
 - +1, +2, +3 arba +4 papildomi nemokami sukimai.
 - Pradinis papildomas klajojantis Laukinis („Wild“) simbolis.
 - +1x arba +2x daugiklis visiems lošimo laimėjimams.
 - Lošimo metu visi išsukti Laukiniai („Wild“) simboliai tampa klajojančiais, keičiantys savo poziciją kiekvieno sukimo metu.
 - Kai du klajojantys Laukiniai („Wild“) simboliai susitinka toje pačioje pozicijoje, bendras lošimo daugiklis padidėja +1x.
 - Per lošimą, jei ant 6 būgno išsukamas papildomas Premijos („Bonus“) simbolis:
 - Lošėjas gauna dar vieną nemokamą sukimą.
 - Ir dar vieną skrynios atidarymą su nauju atsitiktiniu patobuliniu, kuris galios nuo to momento.

7.3590. Kalėdų Senelio Karštinė („Santa’s Xmas Rush“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 400 000 €

„Kalėdų Senelio Karštinė“ yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant blokais minimaliai po 6 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikalčiai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas už laiminčią kombinaciją.
- Laimėjus su keliais blokais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.

- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.
 - Perkant Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimą, 4, 5 arba 6 Sklaidos („Scatter“) simboliai garantuotai atsitiktinai pasirodys suaktyvinančio pagrindinio lošimo sukimo metu.

Lošimo funkcijos:

- Griūties („Tumble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno sukimo už laiminčias kombinacijas išmokama, o visi laimintys simboliai, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį, išnyksta.
 - Likę simboliai nukrenta į apačią, o tuščias vietas užpildo nauji simboliai iš viršaus.
 - Griūtis tęsiasi tol, kol nelieka jokių naujų laiminčių kombinacijų.
 - Visi laimėjimai iš visų griūčių pridedami prie lošėjo balanso po pagrindinio sukimo pabaigos.
- Kalėdų Karštinės („Xmas Rush“) funkcijos taisyklės:
 - Bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu atsitiktinai gali būti pažymėtos nuo 3 iki 8 atsitiktinių pozicijų snaigės („Snowflake“) ženklų.
 - Pasibaigus visoms to sukimo metu įvykusioms griūtims, jei lošimo lange yra bent vienas Kalėdų Senelio („Santa“) simbolis, pažymėtose pozicijose gali būti atskleistas:
 - Tiesioginis piniginis laimėjimas: galimos vertės – 0,5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x, 200x arba 2500x bendras statymas.
 - Pakartotinio sukimo laimėjimas.
 - Jei atskleidžiamas tik piniginis laimėjimas – jis išmokamas iš karto.
 - Jei atskleidžiamas pakartotinio sukimo laimėjimas, laimėjimai pirmiausia surenkami, tada atskleidžiami nauji laimėjimai.
 - Jei lošimo lange yra keli Kalėdų Senelio („Santa“) simboliai, visi surinkti laimėjimai padauginami iš bendro Kalėdų Senelio („Santa“) simbolių skaičiaus.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 4, 5, 6 arba 7 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suaktyvinama Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija:
 - 4 simboliai – 10 sukimų.
 - 5 simboliai – 14 sukimų.
 - 6 simboliai – 18 sukimų.
 - 7 simboliai – 22 sukimai.
 - Šiame lošime snaigės nėra pridedamos atsitiktinai. Vietoj to, kiekviena sprogstanti laiminčių simbolių kombinacija turi galimybę atsitiktinai pažymėti vieną iš sprogstimo pozicijų snaigės („Snowflake“) ženklų.
 - Šie ženklai lieka lošimo lange iki lošimo pabaigos.
 - Funkcijos negali būti papildomai aktyvuotos Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu.

7.3591. Savanos Legenda („Savannah Legend“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 250 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 500 000 €

„Savanos Legenda“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie mokėjimo būdo laimėjimo.
- Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis, gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Laukinis („Wild“) simbolis, rodomas 2, 3 ir 4 būgnuose. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį, ir neša atsitiktinį $\times 2$ arba $\times 3$ daugiklį, taikomą visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja. Daugikliai savo laimėjimų kombinacijose dauginami tarpusavyje.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai suaktyvina 8, 15 arba 20 Nemokamų sukimų („Free Spins“) atitinkamai.
 - Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošime:
 - Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie dalyvauja laimėjime, gauna garantuotą $\times 2$ arba $\times 3$ daugiklį (ir dauginasi, jei dalyvauja daugiau jų).
 - Atsiranda specialus Liūto („Lion“) simbolis, kuris pavirsta į didžiausios vertės simbolius lošimo lange. Surinkus:
 - 4 specialius liūtus – žirafos („Giraffe“) pavirsta į liūtus,
 - 7 specialius liūtus – zebrai („Zebra“) pavirsta į liūtus,
 - 13 specialių liūtų – hienos („Hyena“) pavirsta į liūtus,
 - 5 specialius liūtus – mažieji surikatai („Meerkat“) pavirsta į liūtus.
 - Surinkus 15-ąjį specialų liūtą paskutinio sukimo metu, jei nėra suaktyvintas sukimas su Sklaidos simboliu, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
 - Papildomai, Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošime 2–5 Sklaidos („Scatter“) simboliai vėl suaktyvina funkciją, suteikdami 5, 8, 15 arba 20 papildomų sukimų.

7.3592. Sumo Aukščiausias Megakeliai („Sumo Supreme Megaways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 3 000 000 €

„Sumo Aukščiausias Megakeliai“ yra 5 būgnų ir 6 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Visi laimėjimai yra dauginami iš pradinio statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir Premijų („Bonus“) laimėjimai pridedami prie galutinio laimėjimo.
- Laukinis („Wild“) simbolis, pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį, gali būti rodomas visuose būgnuose.
- Už penkis Laukinius („Wild“) simbolius ant linijos išmokama 3× visas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Griūtis („Tumble“) funkcijos taisyklės:
 - Po laimėjusios kombinacijos laimėję simboliai dingsta, o likusieji krenta žemyn, vietoje jų pasirodo nauji, kol nebelieka naujų laimėjimų.
 - Laimėjimas suteikiamas po visų griūčių.
 - Sklaidos („Scatter“) simboliai išlieka lošimo lange.
 - Simboliai (išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Laukinius („Wild“)) turi svorio vertę, rodomą po būgnu.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 4, 5, 6, 7, 8 arba 9+ Sklaidos („Scatter“) simbolius aktyvuojama Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcija, suteikianti 8, 12, 16, 20, 24 arba 28 sukimus atitinkamai.
 - Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošime kiekvienai griūčiai taikomas to paties lošimo tikslinis svoris (kuris mažėja po kiekvienos Griūtis („Tumble“)). Jei išsukami +4 Sklaidos („Scatter“) simboliai per lošimą, suteikiami +4 papildomi nemokami sukimai.

7.3593. Saldainių Kampelis („Candy Corner“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 240 €
 Maksimalaus laimėjimo suma: 2 400 000 €

„Saldainių kampelis“ yra 7 būgnų ir 7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant blokais minimaliai po 6 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikalčiai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas už laiminčią kombinaciją.
- Laimėjus su keliais blokais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pasirodyti visuose lošimo lange esančiuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.

Lošimo funkcijos:

- Griūtis („Tumble“) funkcijos taisyklės:
 - Griūtis („Tumble“) funkcijos sukime laimintys simboliai (6 ar daugiau susijungę horizontaliai ar vertikalčiai) dingsta, o nauji krinta iš viršaus tol, kol nebelieka naujų laimėjimų.

- Specialios kampų modifikacijos („Modifier Corners“). Keturiuose lošimo lango kampuose atsitiktinai gali nusileisti vienas iš šių modifikatorių:
 - Tiesioginis piniginis laimėjimas – atsitiktinė vertė nuo $\times 2$ iki $\times 50$ statymas.
 - Daugiklis laimėjimams – atsitiktinė vertė nuo $\times 2$ iki $\times 100$, taikoma visiems kombinacijos laimėjimams; jei atsiranda daugiau, jie susumuojami.
 - Pridėti laukinių („Add Wilds“) modifikatorius – į lošimo langą pridedami 2–8 Laukiniai („Wild“) simboliai atsitiktinėse vietose.
 - Didysis laukinio („Big Wild“) modifikatorius – į lošimo langą įkrinta išsiplėtęs 2×2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3×3 (3 būgnų ir 3 eilių), 4×4 (4 būgnų ir 4 eilių) arba 5×5 (5 būgnų ir 5 eilių) Laukinis („Wild“) simbolis.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suaktyvinami atitinkamai 6, 8, 10, 12 arba 14 Nemokamų sukimų („Free Spins“).
 - Auksinių nemokamų sukimų („Golden Free Spins“) lošime prieš lošimą parenkamas vienas modifikatorius, garantuotai pasirodysiantis kiekviename sukime; jei tas modifikatorius yra papildomi nemokami sukimai („Extra Free Spins“), prie lošimo pridedama +10 sukimų, bet tolimesniuose sukimuose garantuoti tik 2 modifikatoriai.

7.3594. Šuns Namai – Pamišusi Komanda („The Dog House – Muttley Crew“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 800 000 €

„Šuns Namai – Pamišusi Komanda“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant blokais, kai sujungti bent 5 simboliai horizontaliai arba vertikalčiai.
- Laimėjimai apskaičiuojami pagal simbolių skaičių bloke ir jų vertę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“), ir gali turėti atsitiktinį daugiklį (2x, 3x, 5x arba 10x).
- Daugikliai taikomi visoms kombinacijoms, kurių dalis yra Laukinis („Wild“) simbolis; keli daugikliai sudedami.
- Premijos („Bonus“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų; už 3, 4 ar 5 Premijos („Bonus“) simbolius išmokama $2 \times$ statymo suma.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi išsukus 3, 4 arba 5 Premijos („Bonus“) simbolius – suteikiami atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
 - Per funkciją išsukti Laukiniai („Wild“) simboliai lieka lošimo lange iki lošimo pabaigos.
 - Premijos („Bonus“) simboliai gali atsirasti ant kitų simbolių viršaus; 2, 3, 4 arba 5 Premijos („Bonus“) simboliai suteikia papildomai 5, 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.

- Pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
 - Už 100× statymas – garantuoti 3 Premijos („Bonus“) simboliai.
 - Už 250× statymas – garantuoti 4 Premijos („Bonus“) simboliai.
 - Už 500× statymas – garantuoti 5 Premijos („Bonus“) simboliai.

7.3595. Maži Varliukai („Tiny Toads“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
 Maks. 250 €
 Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Maži Varliukai“ yra 5 būgnų ir 3–6 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiojo.
- Visi laimėjimai dauginami iš aktyvaus statymo.
- Nemokamų sukimų ir funkcijų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias vienos kombinacijos laimėjimas, tačiau laimėjimai iš skirtingų linijų sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis keičia visus simbolius, išskyrus Jonvabalių („Firefly“) simbolius. Pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Jonvabalių („Firefly“) simboliai (violetiniai, raudoni ir žali) renkami lošimo lango viršuje esančioje specialioje juostoje, kuri aktyvuoja funkcijas.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama surinkus pakankamai Jonvabalių („Firefly“) simbolių.
 - Nemokamų sukimų lošimas prasideda su 5 arba 10 nemokamų sukimų, priklausomai nuo modifikatorių skaičiaus (1–3 modifikatoriai).
 - Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuoti violetinis, raudonas ir žalias modifikatoriai, kurie suteikia skirtingas premijas:
 - Violetinis modifikatorius suteikia atsitiktinius piniginius laimėjimus, papildomus sukimus ir daugiklius (x2, x3, x5).
 - Raudonas modifikatorius keičia visus Jonvabalių („Firefly“) simbolius į aukso spalvos ir aktyvuoja laimėjimų rinkimą.
 - Žalias modifikatorius išplečia lošimo lauką iki 5x6 (5 būgnų ir 6 eilių) simbolių ir padidina linijų skaičių iki 100.
 - Jei nemokamų sukimų metu išsukama papildomų Jonvabalių („Firefly“) simbolių, suteikiami papildomi sukimai.
 - Žalio modifikatoriaus metu kiekvienas išsuktas Laukinis („Wild“) simbolis pastumia būgną aukštyn, kol jis užsipildo Laukiniais („Wild“) simboliais.
- Pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
 - Nemokamų sukimų lošimą galima nusipirkti už 100x bendras statymas.
 - Pirkimo metu atsitiktinai parenkama 1, 2 arba 3 modifikatorių kombinacija.
 - Galima įsigyti ir lošimą su visais trim modifikatoriais už 400x statymas.

7.3596. Trigubas Puodas Aukso („Triple Pot Gold“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 200 000 €

„Trigubas Puodas Aukso“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias vienos kombinacijos laimėjimas, tačiau kelių kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“), Pinigų („Money“) ir Surinkti („Collect“).
- Pinigų („Money“) simbolis: pasirodo 1–4 būgnuose, suteikia atsitiktinę vertę nuo 2× iki 500× statymas.
- Surinkti („Collect“) simbolis: pasirodo tik 5 būgne, surenka visų lošimo lange esančių Pinigų („Money“) simbolių vertes.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai: Šikšnosparnis („Bat“), Drakonas („Dragon“) ir Tigras („Tiger“). Jie suaktyvina Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.
 - Šikšnosparnis: prideda ×2 ir ×3 daugiklius 1 ir 2 būgnuose.
 - Drakonas: prideda ×3, ×5 ir ×3 daugiklius 2, 3 ir 4 būgnuose.
 - Tigras: prideda ×3 ir ×2 daugiklius 4 ir 5 būgnuose.
 - Visi trys aktyvūs: ant 3 būgno papildomai nustatomas ×10 daugiklis.
 - Atsitiktinai per funkciją gali pasirodyti daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, kurie suteikia +3 nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi, kai išsukami Sklaidos („Scatter“) simboliai. Atsitiktinai gali būti suteikta 1, 2 arba 3 modifikatoriai.
 - Pradinė funkcija suteikia 6 nemokamus sukimus.
 - Nemokamų sukimų metu Pinigų („Money“) simbolių vertės išmokamos be Surinkti („Collect“) simbolio.

7.3597. Vampyriskas Vakarėlis („Vampy Party“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 200 000 €

„Vampyriskas Vakarėlis“ yra 6 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias vienos kombinacijos laimėjimas, bet kelių kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“).
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.

Lošimo funkcijos:

- Griūtis („Tumble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno laiminčio sukimo simboliai išnyksta, o jų vietą užima nauji.
 - Griūtis tęsiasi tol, kol formuojamos naujos laiminčios kombinacijos.
 - Atsitiktinai 3 ir 4 būgnuose gali pasirodyti pažymėti simboliai. Jie virsta Laukiniais („Wild“) simboliais kitos griūtis metu.
- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi išsukus 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos („Scatter“) simbolius, tuomet suteikiama 12 nemokamų sukimų.
 - Pradinis daugiklis priklauso nuo Sklaidos („Scatter“) simbolių skaičiaus:
 - 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai = $\times 8$.
 - 4 Sklaidos („Scatter“) simboliai = $\times 16$.
 - 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai = $\times 32$.
 - 6 Sklaidos („Scatter“) simboliai = $\times 64$.
 - Kiekviena griūtis padvigubina daugiklį (iki $\times 1024$).
 - Papildomi Sklaidos („Scatter“) simboliai per funkciją atstato sukimus į 12 ir padidina daugiklį (iki $\times 1024$).

7.3598. Laukiniai Laukiniai Perlai („Wild Wild Pearls“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 200 000 €

„Laukiniai Laukiniai Perlai“ yra 6 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias vienos kombinacijos laimėjimas, bet kelių kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“), Super Premijos („Super Bonus“) ir Pinigų („Money“). Pasirodo tik 1 ir 2 būgnuose.
- Premijos („Bonus“) ir Super Premijos („Super Bonus“) simboliai rodomi tik 3 būgne, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Pinigų („Money“) simboliai rodomi 3–6 būgnuose, suteikia atsitiktines vertes ($0,5\times-10\times$ statymas arba Mažesni/ Didesni („Mini/ Major“) aukso puodus).

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi, kai 1 ir 2 būgnuose pasirodo Laukinis („Wild“) simbolis, o 3 būgne Premijos („Bonus“) arba Super Premijos („Super Bonus“) simboliai.
 - Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
 - Nemokamų sukimų metu atsiranda daugiau Pinigų („Money“) simbolių.
 - Super nemokami sukimai („Super Free Spins“): daugikliai padidėja 3–4 būgnuose $\times 3$, 5–6 būgnuose $\times 5$.
 - Nemokamų sukimų metu galima gauti papildomus +5 sukimus (max. 2 kartus).
 - Super nemokamų sukimų („Super Free Spins“) režime, pakartotinai suaktyvinus funkciją, daugikliai padvigubėja.

7.3599. Laukiniai Gnu Laimėjimai („Wild Wildebeest Wins“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.40 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 000 000 €

„Laukiniai Gnu Laimėjimai“ yra 6 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už simbolius išmokama iš kairės į dešinę jiems esant ant gretimų būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias vienos kombinacijos laimėjimas, tačiau kelių kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“). Gali pasirodyti 2–6 būgnuose.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų, aktyvuoja Nemokamus sukimus („Free Spins“).
- Super Antilopės Gnu („Super Buck Gnu“) simbolis: išsukus, atsitiktinėse pozicijose prideda papildomų Antilopės Gnu („Buck Gnu“) laimėjimą suteikiančių simbolių.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi, kai išsukami 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos („Scatter“) simboliai – suteikiama 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų.
 - Laukiniai („Wild“) simboliai funkcijos metu turi $\times 2$, $\times 3$ arba $\times 5$ daugiklį. Jei vienoje kombinacijoje yra keli Laukiniai („Wild“) simboliai, daugikliai dauginasi tarpusavyje.
 - Visi per lošimą išsukti Antilopės Gnu („Buck Gnu“) simboliai kaupiami skaitiklyje.
 - Kai pasirodo Super Antilopės Gnu („Super Buck Gnu“) simbolis, į atsitiktines vietas pridama tiek Gnu („Gnu“) simbolių, kiek sukaupta skaitiklyje (max. 15).
 - Per funkciją išsukus 2–6 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suteikiama papildomai 5–20 nemokamų sukimų.
- Pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Už $50\times$ statymo suma galima įsigyti Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją, kurios suaktyvinimo metu per pagrindinį lošimą garantuotai atsitiktinai išsukami 3–6 Sklaidos („Scatter“) simboliai.

7.3600. Atėnės Išmintis 1000 („Wisdom Of Athena 1000“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Atėnės Išmintis 1000“ yra 6 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatą.

Lošimo taisyklės:

- Už simbolius išmokama bet kurioje lošimo lango pozicijoje – svarbu bendras vienodų simbolių kiekis.
- Laimėjimas nustatomas pagal simbolių skaičių (pvz., 8, 9, 11, 14 ar 15 vienodų simbolių).
- Sklaidos („Scatter“) simbolis pasirodo visuose būgnuose, už jį išmokama bet kurioje pozicijoje, neišnyksta Griūčių („Tumble“) metu.
- Daugiklio („Multiplier“) simboliai gali turėti atsitiktinę reikšmę nuo $\times 2$ iki $\times 1000$. Visi lošimo lange matomi daugikliai sumuojami ir pritaikomi laimėjimui pasibaigus griūčių sekai.

Lošimo funkcijos:

- Griūtis („Tumble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno laimėjimo simboliai išnyksta, jų vietą užima nauji.
 - Griūtys tęsiasi, kol nebėra naujų laiminčių kombinacijų.
 - Vieno sukimo metu gali atsirakinti papildomos viršutinės pozicijos (nuo 1 iki 6 būgno), priklausomai nuo griūčių skaičiaus.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi, kai pasirodo 4 arba daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių.
 - Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
 - Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu užrakintos viršutinės pozicijos gali būti atrakinamos griūčių metu ir lieka atidarytos iki lošimo pabaigos.
 - Visi Daugiklio simboliai kaupia savo vertes į bendrą daugiklį, kuris taikomas visiems lošimo laimėjimams.
 - 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų („Free Spins“) metu suteikia papildomus +5 nemokamus sukimus.

7.3601. Vilko Auksas Galutinis („Wolf Gold Ultimate“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 250 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 250 000 €

„Vilko Auksas Galutinis“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatą.

Lošimo taisyklės:

- Už simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias vienos kombinacijos laimėjimas, tačiau kelių kombinacijų laimėjimai sumuojami.

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Pinigų („Money“) simbolį. Gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Pinigų („Money“) simbolis suteikia atsitiktinę vertę iš rinkinio: 0,4×–15×, Mažą („Mini“) (20×), Mažesnę („Minor“) (50×), Didesnę („Major“) (100×) arba Didžiausią („Grand“) (1000×) statymas.

Lošimo funkcijos:

- Pinigų pakartotinių sukimų („Money Respin“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi, kai pasirodo 6 ar daugiau Pinigų („Money“) simbolių bet kur lošimo lange.
 - Įprasti būgnai pakeičiami 3 lošimo langais 5×3 (5 būgnų ir 3 eilių) ir vienu 5×1 (5 būgnų ir 1 eilės).
 - Pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas Pinigų („Money“) simbolis atstato sukimų skaičių į 3.
 - Visi Pinigų simboliai lieka lošimo lange iki lošimo pabaigos.
 - Specialūs simboliai 5×1 (5 būgnų ir 1 eilės) lošimo lange:
 - Surinkti („Collect“): surenka visų to paties būgno Pinigų („Money“) simbolių vertes.
 - Plius gryniesi („+Cash“): prideda +3×, +5×, +8×, +10× arba +15× prie visų Pinigų („Money“) simbolių tame būgne.
 - Daugiklis („Multiplier“): ×2, ×3, ×4 arba ×5 daugiklis taikomas visiems to būgno Pinigų („Money“) simboliams.
 - Funkcija baigiasi, kai nebelieka sukimų arba užpildomos visos pozicijos.
 - Pabaigoje išmokamos visos Pinigų („Money“) simbolių vertės.

7.3602. Epinė Žuvis: Fortūnos Tinklas („Epic Fish: Net of Fortune“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 072 000 €

„Epinė Žuvis: Fortūnos Tinklas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Keli laimėjimai sudedami į vieną.

Lošimo funkcijos:

- Tinklo pakartotinių sukimų („Net Respins“) funkcijos taisyklės:
 - Nusileidus Laukiniam („Wild“) simboliui su Žuvies („Fish“) simboliu, aktyvuojama Tinklo pakartotinių sukimų („Net Respins“) funkcija – šie simboliai užrakinami vietoje, o kiti simboliai persisuka į Pakartotinius sukimus („Respin“).
 - Nauji Žuvies („Fish“) ir Laukiniai („Wild“) simboliai taip pat užrakinami ir suteikia papildomus Pakartotinius sukimus („Respin“).
 - Funkcija baigiasi, kai daugiau Žuvies („Fish“) ar Laukinių („Wild“) simbolių nepasirodo – tada įvyksta Žuvelių surinkimas („Fish Collection“).
 - Pagrindiniame lošime ši funkcija aktyvuojama atsitiktinai.
 - Nemokamų sukimų metu funkcija aktyvuojama visada.

- Žuvelių surinkimo („Fish Collection“) funkcijos taisyklės:
 - Kiekvienas Laukinis („Wild“) simbolis, pasirodantis lošimo lange, veikia kaip žvejys ir pagauna visus Žuvies („Fish“) simbolius, esančius lošimo lange.
 - Kiekvienas Žuvies („Fish“) simbolis turi savo vertę, kuri pridedama prie bendro to sukimo laimėjimo.
 - Ši funkcija aktyvuojama po Tinklo pakartotinių sukimų („Net Respins“) funkcijos, jei pastaroji buvo aktyvuota.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - 3 ar daugiau Premijos („Bonus“) simbolių bet kur lange aktyvuoja nemokamus sukimus („Free Spins“).
 - 3 Premijos („Bonus“) simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus ir aktyvuoja Puikaus laimikio („Perfect Catch“) premiją.
 - 4 Premijos („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus ir aktyvuoja Įsiutusios žuvies („Fish Frenzy“) premiją.
 - 5 Premijos („Bonus“) simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus ir aktyvuoja Žvejo legendos („Fisherman Legend“) premiją.
 - Nemokami sukimai tęsiasi, kol visi sukimai pasibaigs – jų pakartotinai aktyvuoti negalima.
 - Kiekvienas vėlesnis nemokamų sukimų etapas apima ir ankstesnių etapų funkcijas.
 - Premijos lošimo metu virš būgnų yra matuoklis, kuris renka Laukinius („Wild“) simbolius.
 - Kiekvienas naujas Laukinis („Wild“) simbolis padidina matuoklio reikšmę 1 vienetu.
 - Surinkus 6 arba 12 Laukinių („Wild“) simbolių, pridedamas 1 papildomas nemokamas sukimas, o nemokamų sukimų etapas gali būti patobulintas, pridedant papildomų funkcijų.
- Puikaus laimikio („Perfect Catch“) funkcijos taisyklės:
 - Premijos lošimo metu bet kuris Laukinis („Wild“) ir Žuvies („Fish“) simbolis lange garantuoja Tinklo pakartotinių sukimų („Net Respins“) funkciją, po kurios įvyksta Žuvelių surinkimas („Fish Collection“).
 - Surinkus 6 Laukinius („Wild“) simbolius, aktyvuojama Įsiutusios žuvies („Fish Frenzy“) funkcija ir suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
 - Surinkus 12 Laukinių („Wild“) simbolių, aktyvuojama Žvejo legendos („Fisherman Legend“) funkcija ir taip pat suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Įsiutusios žuvies („Fish Frenzy“) funkcijos taisyklės:
 - Įsiutusios žuvies („Fish Frenzy“) funkcija gali būti aktyvuota dviem būdais: nusileidus 4 Premijos („Bonus“) simboliams arba surinkus 6 Laukinius („Wild“) simbolius matuoklyje premijos lošimo metu.
 - Jei nusileidžia bent 1 Laukinis („Wild“) simbolis be jokių Žuvies („Fish“) simbolių, ši funkcija suaktyvinama - per simbolius praplaukia žuvų būrys ir atsitiktiniai simboliai pakeičiami Žuvies („Fish“) simboliais.
 - Surinkus dar 6 papildomus Laukinius („Wild“) simbolius, aktyvuojama Žvejo legendos („Fisherman Legend“) funkcija ir suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Žvejo legendos („Fisherman Legend“) funkcijos taisyklės:
 - Žvejo legendos („Fisherman Legend“) funkcija gali būti aktyvuota dviem būdais: nusileidus 5 Premijos („Bonus“) simboliams arba surinkus 12 Laukinių („Wild“) simbolių matuoklyje.
 - Kiekvienas naujas nusileidęs Laukinis („Wild“) simbolis tampa Lipniu („Sticky“) - jis išlieka lange iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcijos taisyklės:

- Aktyvavus Papildomą statymą („Extra Bet“) už 2 kartus didesnę statymą, padidėja tikimybė, kad lange pasirodys Žuvies („Fish“) simbolis ir bus suaktyvinti Pakartotiniai sukimai („Respins“), taip didinant galimybę įjungti Žuvelių surinkimo („Fish Collection“) ir Tinklo pakartotinių sukimų („Net Respins“) funkcijas.
- Papildomo statymo („Extra Bet“) funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime („Base Game“).
- Pirkimo funkcija („Buy Feature“) ir Papildomas statymas („Extra Bet“) negali būti aktyvuojami vienu metu.
- Premijos pirkimo („Buy feature“) funkcijos taisyklės:
 - Sumokėjus 45 kartus didesnę statymą, galima įsigyti nemokamų sukimų lošimą su mažiausiai 3 Premijos („Bonus“) simboliais. Tai aktyvuoja Puikaus laimikio („Perfect Catch“) premiją.
 - Sumokėjus 100 kartų didesnę statymą, galima nusipirkti įėjimą į nemokamų sukimų lošimą su 4 Premijos („Bonus“) simboliais. Tai aktyvuoja Įsiutusios žuvies („Fish Frenzy“) premiją.
 - Sumokėjus 250 kartų didesnę statymą, galima įsigyti nemokamų sukimų lošimą su 5 Premijos („Bonus“) simboliais. Tai aktyvuoja Žvejo legendos („Fisherman Legend“) premiją.

7.3603. Ananasų Traškėjimas („Pineapple Crush“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 466 600 €

„Ananasų Traškėjimas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Keli laimėjimai sudedami į vieną.

Lošimo funkcijos:

- Daugiklio („Multiplier“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime („Base Game“) daugiklis („Multiplier“) didėja +1 kiekvieną kartą, kai pašalinama laimėjusi simbolių grupė.
 - Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu daugiklis didėja +1 už kiekvieną pašalintą laimėjusį simbolį.
 - Daugiklis nėra atstatomas tarp lošimų premijos lošime.
- Lošti („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Po laimėto Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimo galima rizikuoti savo turimais nemokamais sukimais, kad būtų suteikta daugiau nemokamų sukimų.
 - Laimėjus Lošti („Gamble“) sukimą, nemokami sukimai pakeliami į aukštesnį lygį, pridedant papildomą Sklaidos („Scatter“) simbolį.
 - Pralaimėjus Lošti („Gamble“), prarandami visi turimi nemokami sukimai.
 - Rizikuoti galima tol, kol bus išsukti 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai arba kol bus pralaimėta.
 - Bet kuriuo metu galima pasiimti esamus Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Nemokamų sukimų premijos („Free Spins Bonus“) funkcijos taisyklės:

- Kai gaunama 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, prasideda Nemokamų sukimų („Free Spins“) premija.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
- 4 Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Be to, Nemokamus sukimus („Free Spins“) galima pratęsti („retrigger“) nusileidus 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai pratęsia ir prideda 3 nemokamus sukimus.
- 4 Sklaidos („Scatter“) simboliai pratęsia ir prideda 5 nemokamus sukimus.
- 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai pratęsia ir prideda 7 nemokamus sukimus.
- Lošti („Gamble“) su pratęstais nemokamais sukimais negalima.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) premija tęsiasi tol, kol yra likusių nemokamų sukimų.

7.3591. Krištolo Karalienės Monetos („Crystal Queens Coins“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

„Krištolo Karalienės Monetos“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Krištolinių Rutulį („Crystal Balls“), Snaigių („Snowflakes“) ir Krištolinių Monetų („Crystal Coins“).
- Krištoliniai Rutuliai („Crystal Balls“):
 - Nukritus Krištolo Rutulio simboliui, atsitiktinai nustatomas daugiklis (2x, 3x, 4x arba 5x), kuris padaugina visus linijos ir Sniego Puodo („Snowpot“) laimėjimus.

Lošimo funkcijos:

- Krištolinio Rutulio Premijos funkcijos taisyklės:
 - Nukritus Krištolinio Rutulio simboliui, atsitiktinis daugiklis (2x, 3x, 4x arba 5x) padaugins bet kokius Sniego Puodus ir Krištolines Monetas („Crystal Coins“) ant būgnų.
- Snaigės („Snowflakes“) ir Sniego Puodai („Snowpots“):
 - Nukritus Snaigėms, gaunamas fiksuotas 2000x, 500x, 100x arba 20x statymo laimėjimas „Snowpot“.
 - Pagrindinio lošimo metu Snaigės gali nusileisti ant dešiniojo būgno.
 - Per „Frozen Fortune“ Premijos lošimą jos gali nusileisti ant bet kurio būgno.
- Išalusios Fortūnos („Frozen Fortune“) Premijos lošimas:
 - Kai prasideda Išalusios Fortūnos Premijos lošimas, jis pradedamas su 3 gyvybėmis, kurių skaičius vėl padidėja iki 3, kai ant būgnų nusileidžia Krištolinių Monetų („Crystal Coins“) simbolis.
 - Snaigės ir Krištolinės Monetos turi vertę, kuri lošimo metu rodoma ant būgnų.
 - Bet kokie ant būgnų esantys krištolinio rutulio daugikliai padaugins visų Snaigių ir Krištolinių Monetų vertes.
 - Premijos lošimo pabaigoje visos ant būgnų esančios Snaigės ir Krištolinės Monetos bus susumuotos ir bus gautas bendras Premijos lošimo laimėjimas.

- Pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Pirkimo funkcija aktyvuojama pagrindinio lošimo metu.
 - Ši funkcija bus įjungta, jei bus 3+ Kristalinių Monetų simbolių.

7.3605. Epinis Žuvų Nuotykis („Epic Fish Adventure“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

„Epinis Žuvų Nuotykis“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis veikia kaip žvejys – jis „sugauna“ visus lošimo lange esančius Žuvų („Fish“) simbolius.
 - Kiekviena žuvis turi piniginę vertę, kuri yra pridedama prie to sukimo bendro laimėjimo.
- Premijos („Bonus“) simbolis pasirodo bet kur pagrindiniame lošime.
 - 3 ar daugiau Premijos simbolių aktyvuoja Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkciją.

Lošimo funkcijos:

- Nemokami sukimai („Free Spins“):
 - 3 Premijos simboliai aktyvuoja Saulėtekio sukimų („Sunrise Spins“) funkciją.
 - 4 Premijos simboliai aktyvuoja Laikyk liniją („Hold The Line“) funkciją.
 - 5 Premijos simboliai aktyvuoja Auksinio merlino („Golden Marlin“) funkciją.
 - Visais atvejais suteikiama 12 nemokamų sukimų.
 - Veikia Žuvies surinkimo („Fish Collection“) funkcija – Laukinis simbolis sugauna visas žuvis lošimo lange.
 - Nemokami sukimai negali būti papildomai laimėti.
- Premijos lošimas:
 - Saulėtekio sukimai („Sunrise Spins“):
 - Už kiekvienus 4 surinktus Laukinio simbolius suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
 - Laikyk liniją („Hold The Line“):
 - Už kiekvienus 4 Laukinius simbolius – 2 papildomi sukimai.
 - Laukiniai simboliai tampa Įtvirtintais Laukiniais („Fortified Wilds“) simboliais – prilimpa prie savo vietos dar vienam papildomam sukimui.
 - Auksinis merlinas („Golden Marlin“):
 - Už kiekvienus 4 Laukinius simbolius – 3 papildomi sukimai.
 - Laukinis taip pat aktyvuoja Įtvirtintų Laukinių („Fortified Wilds“) funkciją, kurios metu gali pasirodyti Auksinė Žuvis („Golden Fish“), kuri turi vertę ir gali būti sugauta Laukiniu simboliu.

7.3606. Sakurų Sėkmė: Įspūdingas Žydėjimas („Sakura Fortune Epic Bloom“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Sakurų Sėkmė: Įspūdingas Žydėjimas“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pagal statymo linijas išmokami vertinant simbolių derinius nuo kairiojo krašto į dešinę, paeiliui.
- Išmokama tik didžiausia laimėta suma vienoje statymo linijoje.
- Atskiri laimėjimai pagal statymo linijas bus parodyti ties atitinkamomis linijomis per laimėjimo animaciją.
- Nemokamų Sukimų funkcijos metu, kiekvieno sukimų laimėjimo suma rodoma Laimėjimo lauke, o bendra sukaupta suma už visus Nemokamus Sukimus rodoma Bendro Laimėjimo („Total Win“) lauke.
- Princesės Laukinis („Princess Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) simbolius
- Princesės Laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Pilnai surinkus Princesės Laukinį simbolį, kuris užima 4x1 lošimo lango plotą, simbolis veikia kaip Laukinis („Wild“) ir Premijos simbolis vienu metu.
- Laukiniai ir Princesės Laukiniai simboliai vienu metu negali būti gauti tame pačiame būgne, kuriame yra Premijos arba Super Premijos („Super Bonus“) simbolis.
- Premijos simboliai nėra susiję su statymo linijomis ir pasirodo visuose būgnuose tik pagrindinio lošimo metu. Trys ar daugiau Premijos simbolių (kartu su Princesės Laukiniu simboliu) aktyvuoja Nemokamų Sukimų funkciją.
- Super Premijos simboliai nėra susiję su statymo linijomis ir pasirodo tik 5-ajame būgne pagrindinio lošimo metu.
- Jeigu išsukami 2 ar daugiau Premijos simbolių, Princesės Laukiniai simboliai ir 1 Super Premijos simbolis 5-ajame būgne, aktyvuojama Įspūdingo Žydėjimo Nemokamų Sukimų („Epic Bloom Free Spins“) funkcija.

Lošimo funkcijos:

- Pasisūtėjimo („Nudge“) funkcijos taisyklės:
 - Kiekvieną kartą, kai lošimo lange pasirodo bent vienas Princesės Laukinis simbolis, yra tikimybė, kad jis pasistums ir padengs visą būgną.
- Sakuros Sėkmės Pakartotiniai Sukimai („Sakura Fortune Respin“) funkcijos taisyklės:
 - Pilnas Princesės Laukinio simbolių stulpelis aktyvuoja funkciją.
 - Vienas pilnas Princesės Laukinių simbolių stulpelis (4x1) suteikia 1 pakartotinį sukimą, o kiekvienas papildomas toks stulpelis suteikia papildomą pakartotinį sukimą.
 - Funkcija baigiasi, kai nauji Princesės Laukiniai simboliai nebepasirodo.
 - Nemokami Sukimai ir Įspūdingo Žydėjimo Nemokami Sukimai gali būti aktyvuoti šios funkcijos metu.
 - Premijos ir Super Premijos simboliai gali iškristi tiek prieš pradėdant funkciją, tiek jos metu – tokiu atveju jie išlieka prilipę per visus pakartotinius sukimus funkcijos metu.
- Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- Funkcija aktyvuojasi, kai pagrindinio lošimo metu išsukami 3 ar daugiau Sklaidos simboliai:
 - 3 Premijos simboliai suteikia 8 Nemokamus Sukimus;
 - 4 Premijos simboliai suteikia 12 Nemokamų Sukimų;
 - 5 Premijos simboliai suteikia 16 Nemokamų Sukimų;
- Pilnas Princesės Laukinių simbolių stulpelis skaitosi kaip vienas Premijos simbolis.
- Funkcijos metu kiekvienas Princesės Laukinis simbolis, nusileidęs ant būgno, išsiplės ir padengs visą būgną, bei išliks prilipęs iki funkcijos pabaigos. Tai taip pat aktyvuos Sakuros Sėkmės Pakartotinių Sukimų funkciją ir suteiks papildomą Nemokamą Sukimą.
- Įspūdingo Žydėjimo Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:
 - 2 ar daugiau Premijos simbolių bet kurioje lošimo lango vietoje ir Super Premijos simbolis 5-ajame būgne aktyvuoja funkciją.
 - Pilnas Princesės Laukinių simbolių stulpelis skaitosi kaip vienas Premijos simbolis.
 - Funkcija veikia kaip įprasti Nemokami Sukimai, tačiau kiekvieną kartą, kai vienas ar daugiau Princesės Laukinių simbolių padengia visą būgną, yra pasirenkamas daugiklis, kuris taikomas tam sukimui ir jo Pakartotiniam Sukimui.
 - Jeigu per Pakartotinį Sukimą pasirodo naujas Princesės Laukinis simbolis, pasirenkamas toks pats arba didesnis daugiklis.
 - Galimi daugikliai, kuriuos gali suaktyvinti Princesės Laukiniai simboliai, yra: 2x, 3x, 5x arba 100x.
- Papildomo Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas gali aktyvuoti funkciją, jei laimėjo Nemokamų Sukimų arba Įspūdingo Žydėjimo Nemokamų Sukimų funkciją ir turi mažiau nei 5 Premijos simbolius (įskaitant Super Premijos simbolį).
 - Jeigu lošėjas laimi, jam suteikiamas papildomas Premijos simbolis.
 - Jeigu lošėjas pralaimi, Nemokamų Sukimų funkcija prarandama, ir lošimas baigiasi.
 - Lošėjas negali rizikuoti siekdamas pakeisti Nemokamų Sukimo funkciją į Įspūdingo Žydėjimo Nemokamų Sukimų funkciją ar atvirkščiai.
- Funkcijų pirkimo taisyklės:
 - Funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindinio lošimo metu.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Nemokamų Sukimų funkciją už 80x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti bent 3 Premijos simboliai.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Įspūdingo Žydėjimo Nemokamų Sukimų funkciją už 160x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti bent 3 Premijos ir 1 Super Premijos simboliai.
- Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindinio lošimo metu.
 - Įjungus funkciją už 2x didesnę nei įprasta statymo sumą, padidėja tikimybė, kad ant būgnų pasirodys Laukiniai simboliai, o tai didina galimybę išsukti Princesės Laukinius simbolius bei aktyvuoti Nemokamų Sukimų funkciją arba Įspūdingo Žydėjimo Nemokamų Sukimų funkciją.

7.3607. Anubio Skeptras („Scepter of Anubis“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 94 400 €

„Anubio Skeptras“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai pagal statymo linijas išmokami vertinant simbolių derinius nuo kairiojo krašto į dešinę, paeiliui.
- Išmokama tik didžiausia laimėta suma vienoje statymo linijoje.
- Atskiri laimėjimai pagal statymo linijas bus parodyti ties atitinkamomis linijomis per laimėjimo animaciją.
- Nemokamų Sukimų funkcijos metu, kiekvieno sukimų laimėjimo suma rodoma Laimėjimo lauke, o bendra sukaupta suma už visus Nemokamus Sukimus rodoma Bendro Laimėjimo („Total Win“) lauke.
- Anubio Laukinis („Anubis Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) simbolius.
- Anubio Laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Pilnai surinkus Anubio Laukinis simbolį, kuris užima 4x1 lošimo lango plotą, simbolis veikia kaip Laukinis („Wild“) ir Premijos simbolis vienu metu.
- Laukiniai ir Anubio Laukiniai simboliai vienu metu negali būti gauti tame pačiame būgne, kuriame yra Premijos arba Super Premijos („Super Bonus“) simbolis.
- Premijos simboliai nėra susiję su statymo linijomis ir pasirodo visuose būgnuose tik pagrindinio lošimo metu. Trys ar daugiau Premijos simbolių (kartu su Anubio Laukiniu simboliu) aktyvuoja Nemokamų Sukimų funkciją.
- Super Premijos simboliai nėra susiję su statymo linijomis ir pasirodo tik 5-ajame būgne pagrindinio lošimo metu.
- Jeigu išsukami 2 ar daugiau Premijos simbolių, Anubio Laukiniai simboliai ir 1 Super Premijos simbolis 5-ajame būgne, aktyvuojama Super Nemokamų Sukimų („Super Free Spins“) funkcija.

Lošimo funkcijos:

- Pasistūmėjimo („Nudge“) funkcijos taisyklės:
 - Kiekvieną kartą, kai lošimo lange pasirodo bent vienas Anubio Laukinis simbolis, yra tikimybė, kad jis pasistums ir padengs visą būgną.
- Pakartotinių Sukimų („Respin“) funkcijos taisyklės:
 - Pilnas Anubio Laukinio simbolių stulpelis aktyvuoja funkciją.
 - Vienas pilnas Anubio Laukinių simbolių stulpelis (4x1) suteikia 1 pakartotinį sukimą, o kiekvienas papildomas toks stulpelis suteikia papildomą pakartotinį sukimą.
 - Funkcija baigiasi, kai nauji Anubio Laukiniai simboliai nebepasirodo.
 - Nemokami Sukimai ir Įspūdingo Žydėjimo Nemokami Sukimai gali būti aktyvuoti šios funkcijos metu.
 - Premijos ir Super Premijos simboliai gali iškristi tiek prieš pradedant funkciją, tiek jos metu – tokiu atveju jie išlieka prilipę per visus pakartotinius sukimus funkcijos metu.
- Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi, kai pagrindinio lošimo metu išsukami 3 ar daugiau Sklaidos simbolių:
 - 3 Premijos simboliai suteikia 8 Nemokamus sukimus;
 - 4 Premijos simboliai suteikia 12 Nemokamus sukimus;
 - 5 Premijos simboliai suteikia 16 Nemokamus sukimus;

- Pilnas Anubio Laukinių simbolių stulpelis skaitosi kaip vienas Premijos simbolis.
- Funkcijos metu kiekvienas Anubio Laukinių simbolis, nusileidęs ant būgno, išsiplės ir padengs visą būgną, bei išliks prilipęs iki funkcijos pabaigos. Tai taip pat aktyvuos Pakartotinių Sukimų funkciją ir suteiks papildomą Nemokamą sukimą.
- Super Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - 2 ar daugiau Premijos simbolių bet kurioje lošimo lango vietoje ir Super Premijos simbolis 5-ajame būgne aktyvuoja funkciją.
 - Pilnas Anubio Laukinių simbolių stulpelis skaitosi kaip vienas Premijos simbolis.
 - Funkcija veikia kaip įprasti Nemokami sukimai, tačiau kiekvieną kartą, kai vienas ar daugiau Anubio Laukinių simbolių padengia visą būgną, yra pasirenkamas daugiklis, kuris taikomas tam sukimui ir jo Pakartotiniam sukimui.
 - Jeigu per Pakartotinį sukimą pasirodo naujas Anubio Laukinis simbolis, pasirenkamas toks pats arba didesnis daugiklis.
 - Galimi daugikliai, kuriuos gali suaktyvinti Anubio Laukiniai simboliai, yra: 2x, 3x, 5x arba 100x.
- Papildomo Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas gali aktyvuoti funkciją, jei laimėjo Nemokamų sukimų arba Super Nemokamų sukimų funkciją ir turi mažiau nei 5 Premijos simbolius (įskaitant Super Premijos simbolį).
 - Jeigu lošėjas laimi, jam suteikiamas papildomas Premijos simbolis.
 - Jeigu lošėjas pralaimi, Nemokamų sukimų funkcija prarandama, ir lošimas baigiasi.
 - Lošėjas negali rizikuoti siekdamas pakeisti Nemokamų sukimų funkciją į Super Nemokamų sukimų funkciją ar atvirkščiai.
- Funkcijų pirkimo taisyklės:
 - Funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindinio lošimo metu.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Nemokamų sukimų funkciją už 80x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti bent 3 Premijos simboliai.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Super Nemokamų sukimų funkciją už 160x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti bent 3 Premijos ir 1 Super Premijos simbolis.
- Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindinio lošimo metu.
 - Įjungus funkciją už 2x didesnę nei įprastą statymo sumą, padidėja tikimybė gauti Anubio Laukinius simbolius ir aktyvuoti nemokamus sukimus arba super nemokamus sukimus.

7.3608. Aukso Laboratorija („Gold Lab“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 41 300 €

„Aukso Laboratorija“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Statymo linijos laimėjimai mokami įvertinus simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiausio simbolio į dešinę.
- Už kiekvieną statymo liniją mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Atskiri laimėjimai pagal statymo linijas bus parodyti ties atitinkamomis linijomis per laimėjimo animaciją.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Auksinės Premijos Sklaidos („Golden Bonus Scatter“) simbolius.
- Auksinės Premijos Sklaidos simboliai pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Trys Auksinės Premijos Sklaidos simboliai per tą patį sukimą aktyvuoja Auksinės Premijos („Golden Bonus“) funkciją ir paverčia atitinkamus Kolbos („Beaker“) simbolius Laukiniais simboliais.
- 1 ar daugiau papildomų Auksinės Premijos Sklaidos simbolių per Pakartotinį sukimą pavers atitinkamus Kolbos simbolius Laukiniais ir suteiks 1 papildomą Pakartotinį sukimą.
- Jei būgnuose pasirodo 2 ar mažiau Auksinės Premijos Sklaidos simbolių, jie bus skaičiuojami kaip atitinkami Kolbos simboliai.

Lošimo funkcijos:

- Auksinės Premijos funkcijos taisyklės:
 - Auksinės Premijos Sklaidos („Scatter“) simboliai pagrindinio lošimo metu aktyvuoja 4 Pakartotinius sukimus.
 - Kiekvienas iš keturių Kolbos simbolių turi atitinkamą Auksinės Premijos Sklaidos simbolį.
 - Kai aktyvuojama funkcija, visi atitinkami Kolbos simboliai būgnuose pavirsta į Laukinius simbolius ir tokie išlieka iki funkcijos pabaigos.
 - 1 ar daugiau papildomų Auksinės Premijos Sklaidos simbolių per Pakartotinį sukimą pavers atitinkamus Kolbos simbolius Laukiniais simboliais ir suteiks 1 papildomą Pakartotinį sukimą.

7.3609. Karalius Kolosas („King Colossus“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.40 €
Maks. 120 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 60 000 €

„Karalius Kolosas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Statymo linijos laimėjimai mokami įvertinus simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiausio simbolio į dešinę.
- Už kiekvieną statymo liniją mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Atskiri statymo linijų laimėjimai bus rodomi laimėjimo pateikimo metu statymo linijų laimėjimų srityje.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu Laimėjimo („Win“) lauke rodomas tik kiekvieno sukimo bendras laimėjimas, o visų Nemokamų sukimų kaupiamasis laimėjimas rodomas Bendro laimėjimo („Total Win“) lauke.
- Lošime yra dviejų tipo Laukiniai („Wild“) simboliai:

- Įprasti Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Nemokamų sukimų Premijos Sklaidos („Free Spins Bonus Scatter“) simbolį ir +1 Sukimo („+1 Spin“) simbolį.
- Premijos Laukiniai („Bonus Wild“) simboliai pasirodo tik Nemokamų sukimų funkcijos metu ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus +1 Sukimo simbolį.
- +1 Sukimo simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose Nemokamų sukimų funkcijos metu ir, pasirodęs būgnuose, suteikia vieną papildomą sukimą.
- Karaliaus („The King“) simbolis Nemokamų sukimų funkcijos metu pavirsta į Milžiniško Karaliaus („Massive King“) simbolį, kuris užima 3x3 simbolių lošimo langą 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Visos laiminčios kombinacijos lošime pateikiamos išmokų lentelėje.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - 3 Nemokamų sukimų Premijos Sklaidos simboliai aktyvuoja 5 Nemokamus sukimus.
 - Funkcijos metu kiekvieno sukimo metu galima gauti nuo 1 iki 3 Premijos Laukinių („Bonus Wild“) simbolių.
 - Premijos Laukiniai simboliai pasirodo 1 ir 5 būgnuose.
 - Karaliaus simbolis pavirsta į Milžinišką Karaliaus simbolį, kuris užima 3x3 simbolių lošimo langą 2, 3 ir 4 būgnuose.
 - Papildomi Nemokami sukimai gali būti laimėti su +1 Sukimo simboliu.

7.3610. Muštynių Baras Grynujų Kolekcionavimas („Brawlers Bar Cash Collect“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 692 500 €

„Muštynių Baras Grynujų Kolekcionavimas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Po kiekvieno laimėjimo visi laimintys simboliai, išskyrus Pinigų surinkimo („Cash Collect“) ir nemokamų sukimų simbolius, pašalinami, o jų vietas užpildo iš viršaus krentantys simboliai. Jei surinktas bent 1 piniginio laimėjimo simbolis, tuomet piniginio laimėjimo vertė padvigubinama.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Grynujų surinkimo („Cash Collect“), piniginio laimėjimo („Cash Prize“) ir nemokamų lošimų („Free Spins“) simbolius.
- Naudojant papildomą statymą („Extra Bet“), už 1,5x esamas statymas, tikimybė išsukti simbolį „Cash Collect“ padidėja 55%.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 25x, 75x, 90x esamas statymas. Kai aktyvus papildomas statymas, pirkimo funkcija kainuoja 25x, 60x ir 80x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime išsukus bent 1 nemokamų lošimų simbolį ir Cash Collect simbolį, aktyvuojama funkcija.
 - Nemokamų lošimų simboliai renkami, kai nėra kitų laimėjimų.
 - Suteiktų nemokamų sukimų skaičius yra aktyvuojančių nemokamų lošimų simbolių verčių suma.
 - Nemokamus sukimus galima iš naujo aktyvuoti išsukant ir surenkant daugiau nemokamų lošimų simbolių.

7.3611. Pinigų sunkvežimis 2 („Cash Truck 2“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 3 500 000 €

„Pinigų sunkvežimis 2“ yra 6 būgnų ir 3-7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčias kombinacijas sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai iš viršaus.
- Griūtis tęsiasi, jei susidaro naujų laiminčių kombinacijų.
- Visi griūtės laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo pradžioje lošimo plotą sudaro 6 būgnai, esantys 7 simbolių aukščio, kiekviename iš jų yra 2–4 užrakinti simboliai.
- Po kiekvieno laiminčią kombinaciją sudarančio griuvimo lošimo plotas padidėja atidarydamas 4 iš užrakinto ploto atsitiktinai parinktas vietas ir atidengdamas ten esančius simbolius. Plotas plečiasi toliau, jei yra naujų laiminčių griūčių.
- Išsiplečiantis („Expander“) simbolis atrakina 3 atsitiktinai parinktas vietas iš užrakintos srities.
- Pagerinantis („Booster“) simbolis prideda savo vertę prie visų kitų simbolių, iškritusių atrakintoje lošimo srityje.
- Super Pagerinantis („Super Booster“) simbolis prideda savo vertę prie visų kitų atrakintame lošimo plote esančių simbolių tik iškritęs ir paskui per kiekvieną sukimą per visą Premijos lošimą.
- Griebtuvo („Grabber“) simbolis prideda visų kitų simbolių, esančių atrakintoje lošimo srityje, vertes prie savo vertės.
- Super Griebtuvo („Super Grabber“) simbolis prie savo vertės prideda visų kitų atrakintame lošimo plote esančių simbolių vertes tik iškritęs ir paskui per kiekvieną sukimą per visą Premijos lošimą.
- Dvigubas („Doubler“) simbolis padvigubina savo vertę kiekvieną kartą, kai sukimo skaitiklis atkuriamas ties 3.
- Klonavimo („Cloner“) simbolis atpažįsta ir parenka didžiausią vertę atrakintame lošimo lange, pačiuopa tą sumą ir klonuoja ją į keletą tuščių vietų.
- Klonavimo funkcija parenka vieną atrakintą įprastą simbolį, už kurį išmokamas laimėjimas pirmame būgne ir klonuoja jį į kitas lošimo lango vietas.

- Klonavimo simbolis pavirsta parinktu simboliu. Kai simbolis pasikeičia, lošimo langas įvertinamas ir, jei taikoma, vyksta nauja griūtis.
- Kompresoriaus („Compressor“) simbolis prideda sau atrakintame plote esančių piniginių simbolių vertes ir pašalina juos iš lošimo lango, taip sukurdamas daugiau tuščių vietų.
- Kompresoriaus funkcija atpažįsta visus įprastus simbolius, už kuriuos išmokamas laimėjimas ir pašalina juos iš lošimo lango sukurdamą lošimo lange tuščių vietų, ir tai sukelia naują griūtį.
- Po griūties iš naujo įvertinamas lošimo plotas ir sugeneruojama nauja griūtis, jei yra naujų laimėjimų.
- Po griūties Kompresoriaus simbolis sprogsta savo vietoje, pašalindamas šalia esančius įprastus simbolius, už kuriuos išmokamas laimėjimas.
- Jei šalia yra užrakintų simbolių, jie lieka savo vietose, bet atsirakina. Paskui vyksta nauja griūtis ir naujas laimėjimų įvertinimas.
- Surinkus maksimalų 35000x statymo daugiklį užbaigiamas premijos lošimas, ir lošėjas gauna 35000x statymą.

Lošimo funkcijos:

- Sunkvežimio Plėšiko („Truck Raider“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime bet kur lošimo lange iškritus 3 atrakintiems Premijos simboliams aktyvuojasi Sunkvežimio plėšiko funkcija.
 - Jeigu yra daugiau nei 3 Premijos simboliai, funkcija prasideda su vienu papildomu plėtimo simboliu už kiekvieną papildomą Premijos simbolį.
 - Visi Premijos lošimo simboliai rodo savo vertes lošimo pagrindinio statymo kartotiniiais.
 - Funkcijos lošimo pradžioje yra 3 gyvybės. Kiekvienas sukimas išnaudoja 1 gyvybę.
 - Funkcijos metu arba Super funkcijos metu bet kur lošimo lange iškritęs simbolis nustato gyvybių skaičių į 3.
 - Funkcija baigiasi, kai nebelieka gyvybių.
 - Per kiekvieną sukimą gali iškristi piniginis arba specialusis simbolis. Kiekvienas iškritęs simbolis pasiliks savo vietoje visos funkcijos metu, nebent jį pašalintų kita funkcija.
- Sunkvežimio Plėšiko Super Premijos („Truck Raider Super Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Jeigu pagrindinio lošimo lošimo lange atrakinamas Super Premijos simbolis ir jeigu jau yra atrakinti bent du įprasti Premijos simboliai, vietoje įprasto Premijos lošimo aktyvuojamas Super Premijos lošimas.
 - Funkcijos eiga tokia pati kaip ir įprasto funkcijos lošimo metu.
 - Super premijos simbolis perkeliamas į Premijos lošimą, bet pavirsta Dvigubu, super Pagerinančiu arba super Griebtuvu simboliu.
- Premijos pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
 - Sumokant 85x pradinio statymo sumos po pagrindinio lošimo garantuojama Sunkvežimio Plėšiko funkcija su mažiausiai 3 premijos simboliais.
 - Sumokant 250x pradinio statymo sumos po pagrindinio lošimo garantuojama Sunkvežimio Plėšiko Super Premijos funkcija su bent vienu Super Premijos simboliu ir 2 Premijos simboliais.

7.3612. Auksinis Hieroglifas 3 („Golden Glyph 3“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Auksinis Hieroglifas 3“ yra 7 būgnų ir 5-7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčias kombinacijas sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai iš viršaus.
- Griūtis tęsiasi, jei susidaro naujų laiminčių kombinacijų.
- Visi griūtis laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Jėgos Hieroglifą („Power Glyph™“) ir Aukso Hieroglifą („Golden Glyph“).
- Kiekvieną kartą surinkus laiminčią kombinaciją, sukuriama ir į atsitiktinę vietą įkeliamas vienas Jėgos Hieroglifas. Jeigu Jėgos Hieroglifas yra laimėjime, aktyvuojama kita Pagerinimo („Power-Up“) funkcija.
- Aktyvavus Pagerinimo funkciją, per sekančias simbolių griūtis papildomų Jėgos Hieroglifo simbolių neatsiranda.
- Jėgos Hieroglifo simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Aukso Hieroglifą.
- Aukso Hieroglifas visada yra Nemokamuose Sukimuose, jis prasideda nuo x2 daugiklio.
- Jei laimėjime yra Aukso Hieroglifas, laimėjimas dauginamas iš daugiklio.
- Aukso Hieroglifas būgne nesisuka, o tik juda tarp sukimų į atsitiktinę poziciją.
- Kiekvieną kartą iš naujo aktyvavus Nemokamus Sukimus, Aukso Hieroglifo daugiklis dvigubinamas.
- Aukso Hieroglifo simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Jėgos Hieroglifą.
- Kai nesudaromas laiminti kombinacija, aktyvuojama viena iš Pagerinimo funkcijų:
 - Milžiniškas Laukinis simbolis („Gigantic Wilds“) - paverčia visą būgną vienu milžinišku Laukiniu simboliu.
 - Laukinė audra („A Storm of Wilds“) - sukuria 2–4 į atsitiktines vietas įkeliamus Laukinius simbolius.
 - Griūtis („Destruction“) - iš būgnų pašalinami keli žemos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai.
 - Transformacija („Transformation“) - parenkamas atsitiktinis simbolis ir visi su juo susijungę simboliai virsta tokiu pačiu simboliu.
 - Nemokami Sukimai - suteikia Nemokamų Sukimų funkcijos lošimą.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:
 - Aktyvavus nemokamus sukimus, suteikiami 6 sukimai.
 - Nemokamuose Sukimų metu suteikiami +2 nemokami sukimai, o Aukso Hieroglifo daugiklis dvigubinamas, aktyvavus Nemokamų Sukimų Pagerinimo funkciją.
- Nemokamų Sukimų pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Lošime galima nusipirkti Nemokamų Sukimų funkciją. Sumokėjus 65x pradinio statymo sumos aktyvuojama Nemokamų Sukimų funkcija.
 - Nemokami sukimai veikia taip pat kaip juos aktyvavus atsitiktinai.
 - Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

7.3613. 40 Šansų Monetos („40 Coins of Chance“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 500 000 €

„40 Šansų Monetos“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Jei laimėjimo linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Paslapties („Mystery“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Paslapties („Mystery“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 ar daugiau Paslapties („Mystery“) simbolių, suaktyvinama funkcija, kurios metu visi Paslapties („Mystery“) simboliai išsiplečia, kad užpildytų visą būgną.
 - Už Paslapties („Mystery“) simbolį išmokamas atsitiktinis laimėjimas – 1x – 50x bendro statymo sumos.
- Papildomo lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Surinkus bent vieną laiminčią simbolių kombinaciją, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą, rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių kombinaciją (–as) arba šį laimėjimą padidinti. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko Lošti („Gamble“).
 - Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas spėja kitos ištrauktos kortos spalvą.
 - Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
 - Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
 - Surinkus laimėjimą, lošimo funkcija baigiama.
 - Lošėjas gali naudoti Perpus („Halve“) funkciją, jei nori pusę virtualių pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
 - Statymo funkcija yra negalima nemokamų sukimų lošime.
 - Juokdario („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

7.3614. Turto Pelėdos („Owls of Wealth“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 320 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Turto Pelėdos“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Jei laimėjimo linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Pagrindinio lošimo metu ant 5 būgno gali atsirasti Pagerinimo („Upgrade“) simbolis. Išsukus laiminčią kombinaciją kartu su Pagerinimo („Upgrade“) simboliu, laiminčios kombinacijos simboliai pakeičiami aukštesnės vertės simboliais, išskyrus Pelėdos („Owl“) ir Premijos („Bonus“) simbolius.
- Premijos („Bonus“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Pagerinimo („Upgrade“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Premijos lošimo funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 Premijos („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
 - Prieš pradėdant lošimą, atsitiktinai pasirenkamas simbolis (išskyrus Premijos („Bonus“) ir Pagerinimo („Upgrade“) simbolius).
 - Lošimo metu ant būgnų gali atsirasti tik Pagerinimo („Upgrade“) ir atsitiktinai parinktas simboliai.
 - Išsukus Pagerinimo („Upgrade“) simbolį, visi simboliai ant būgnų pakeičiami aukštesnės vertės simboliais.
 - Jei ant būgnų pasirodo bet koks naujas simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
 - Premijos lošimas baigiasi, jei nėra naujų simbolių būgnuose pakartotinių sukimų metu arba jei visos padėtytys užpildytos simboliais.
- Papildomo lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Surinkus bent vieną laiminčią simbolių kombinaciją, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą, rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių kombinaciją (–as) arba šį laimėjimą padidinti. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko Lošti („Gamble“).
 - Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas spėja kitos ištrauktos kortos spalvą.
 - Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
 - Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
 - Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
 - Lošėjas gali naudoti Perpus („Halve“) funkciją, jei nori pusę virtualių pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
 - Statymo funkcija yra negalima nemokamų sukimų lošime.
 - Juokdario („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

7.3615. Svajonių Pagrobimas („Snatch the Dreams“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 400 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 500 000 €

„Svajonių Pagrobimas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Jei laimėjimo linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Premijos („Bonus“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu atsiranda atsitiktinis skaičius Sklaidos („Scatter“) simbolių.
- Bet kokio sukimo metu gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu atsiranda atsitiktinis skaičius Laukinių („Wild“) simbolių.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu ant 3 būgno atsiranda Surinkimo sklaidos („Collect Scatter“) simbolis, kuris surinks visų Sklaidos („Scatter“) simbolių vertes.
- Kai pagrindinio lošimo metu atsiranda Persukimo sklaidos („Respin Scatter“) simbolis, visi Sklaidos („Scatter“) simboliai užfiksuojami savo pozicijose, o tuščios pozicijos pakartotinai sukamos.

Lošimo funkcijos:

- Persuk ir surink („Respin and Collect“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus Persukimo sklaidos („Respin Scatter“) ar Surinkimo sklaidos („Collect Scatter“) simbolį ant 3 būgno, suaktyvinama Persuk ir surink („Respin and Collect“) funkcija.
 - Šios funkcijos metu Sklaidos („Scatter“) simboliai gali turėti vertę (nuo 1x iki 50x bendro statymo sumos) arba vieną iš papildomų funkcijų:
 - Didinantis sklaidos („Increasing Scatter“) simbolis didina visų kitų Sklaidos („Scatter“) simbolių vertę būgnuose savo verte.
 - Išsiplečiantis sklaidos („Expanding Scatter“) simbolis išsiplečia, kad užpildytų visą būgną arba didina visų kitų Sklaidos („Scatter“) simbolių vertę būgnuose savo verte.
 - Surinkimo sklaidos („Collect Scatter“) simbolis surenka visų Sklaidos („Scatter“) simbolių vertes.
 - Kai atsiranda Persukimo sklaidos („Respin Scatter“) simbolis, visi Sklaidos („Scatter“) simboliai užfiksuojami savo pozicijose, o tuščios pozicijos pakartotinai sukamos.
 - Jei ant būgnų pasirodo bet koks naujas Sklaidos („Scatter“) simbolis, jis lieka savo pozicijoje ir pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
 - Funkcija baigiasi, jei nėra naujų Sklaidos („Scatter“) simbolių būgnuose pakartotinių sukimų metu arba jei visos padėtytys užpildytos Sklaidos („Scatter“) simboliais.
- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 ar daugiau Premijos („Bonus“) simbolių, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
 - Nemokamų sukimų metu visi Sklaidos („Scatter“) simboliai yra surenkami ir už juos išmokama. Surinkimo sklaidos („Collect Scatter“) simbolis neatsiranda nemokamų sukimų metu.
 - Kai atsiranda Persukimo sklaidos („Respin Scatter“) simbolis, visi Sklaidos („Scatter“) simboliai užfiksuojami savo pozicijose, o tuščios pozicijos pakartotinai sukamos.

- Nemokamų sukimų metu negalima suaktyvinti papildomų nemokamų sukimų.

7.3616. Amazonių Stebuklai („Amazons‘ Wonders“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

„Amazonių Stebuklai“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatų.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Lošimas gali būti lošiamas su 1, 5, 10, 15, 20, 25 arba 30 laimėjimo linijų, atsižvelgiant į statymo lygį.
- Už laimėjimo liniją išmokama skaičiuojant simbolius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius sklaidos simbolius.
- Jei išmokų eilėje ar sklaidos simbolių kombinacijose susidaro kelios laiminčios kombinacijos, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.

Lošimo funkcijos:

- Nemokami Sukimai:
 - Kai 7 ar daugiau Sklaidos simbolių atsiranda vienu metu bet kurioje 2, 3 ir 4 būgnų vietoje, suteikiami nemokami sukimai pagal mokėjimų lentelę.
 - Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuojama iš naujo.
 - Nemokami sukimai lošiami su tomis pačiomis aktyviomis laimėjimo linijomis ir tuo pačiu statymu kaip lošimas, per kurį buvo laimėti nemokami sukimai.
- Statymas („Gamble“):
 - Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas spėja kitos ištrauktos kortos spalvą.
 - Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
 - Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
 - Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
 - Lošėjas gali naudoti funkciją Perpus, jei nori pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
 - Statymo lošimas negalimas nemokamų sukimų funkcijos metu.
 - Džokerio („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

7.3617. 30 Palaimintų Varpelių („30 Blessed Bells“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

„30 Palaimintų Varpelių“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatų.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linija sudaroma nuo kairiausios pusės į dešinę.
- Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Jei laimėjimų linijoje ar Sklaidos („Scatter“) kombinacijose susidaro kelios laiminčios kombinacijos, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Kai 7 ar daugiau Sklaidos simbolių atsiranda vienu metu bet kurioje 2, 3 ir 4 būgnų vietoje, suteikiami Nemokami sukimai („Free Spins“).
 - Nemokami sukimai („Free Spins“) negali būti suaktyvinami iš naujo.
 - Nemokami sukimai („Free Spins“) lošiami su tokia pat suma kaip ir turas, kurio metu buvo suaktyvinti Nemokami sukimai („Free Spins“).
 - Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu naudojami kiti būgnų nustatymai.
- Rizikos („Gamble“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Rizikos („Gamble“) funkcija paremta korta: reikia atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
 - Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
 - Galima naudoti funkciją „Perpus“, jei norima pusę pinigų gražinti prie likučio ir lošti iš likusios pusės. Negalima lošti Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu.
 - Parodytos kortos neturi įtakos lošimo funkcijos rezultatams.
 - Džokeris („Joker“) pakeičia bet kurią spalvą.

7.3618. Vandens Turtai („Aqua Riches“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 400 000 €

„Vandens Turtai“ yra 6 būgnų, 3 eilučių ir laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linija sudaroma nuo kairiausios pusės į dešinę.
- Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Jei laimėjimo linijoje ar Sklaidos („Scatter“) kombinacijose susidaro kelios laiminčios kombinacijos, skiriamas tik didžiausias laimėjimas iš galimų.
- Sklaidos („Scatter“) simbolio laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų.

Lošimo funkcijos:

- Rizikos („Gamble“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Rizikos („Gamble“) funkcija paremta korta: reikia atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.

- Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Galima naudoti funkciją „Perpus“, jei norima pusę pinigų gražinti prie likučio ir lošti iš likusios pusės. Negalima lošti Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu.
- Parodytos kortos neturi įtakos lošimo funkcijos rezultatams.
- Džokeris („Joker“) pakeičia bet kurią spalvą.

7.3619. Medūzos Legenda („Legend Of Medusa“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 50 000 €

„Medūzos Legenda“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linijos laimėjimai paremti iš eilės einančiais simboliais, skaičiuojamais bet kur laimėjimo linijoje.
- Išmokama tik už didžiausią laimėtą kombinaciją aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Pridedami laimėjimai už kombinacijas eilėse.
- Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.

Lošimo funkcijos:

- Laikyk ir Laimėk („Hold and Win“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Baziniame lošime Premijos („Bonus“) simboliai gali turėti nuo 1x iki 18x bendro statymo vertės arba išmokamas Specialus laimėjimas (Mini („Mini“), Mažesnis („Minor“), Didesnis („Major“)) pagal išmokų lentelę. Premijos („Bonus“) simboliai suteikia išmokas tik per Laikyk ir Laimėk („Hold and Win“) funkciją.
 - 6 arba daugiau Premijos („Bonus“) simbolių bet kur ant būgnų suaktyvina Laikyk ir Laimėk („Hold and Win“) funkciją su 3 pradiniais pakartotiniaus sukimais. Jei ant būgnų atsiranda nauji Premijos („Bonus“) simboliai, Pakartotinio sukimo („Respin“) skaičius atstatomas į 3.
 - Funkcijos Laikyk ir Laimėk („Hold and Win“) metu lošimo lange išsisukę Premijos („Bonus“) simboliai nukris į žemiausią būgno padėtį. Pilna Premijos („Bonus“) simbolių eilutė pranyks, o aukščiau esantys simboliai nukris į žemiausią padėtį, kurioje nėra kito Premijos („Bonus“) simbolio.
 - Pranykusių Premijos („Bonus“) simbolių vertės sudedamos ir pridedamos prie laimėjimo funkcijos pabaigoje.
 - Funkcijos Laikyk ir Laimėk („Hold and Win“) metu rodomas specialus vertės neturintis Premijos („Bonus“) simbolis, kuris užpildo Premijos („Bonus“) simbolių eiles su vertėmis arba Premijos („Bonus“) laimėjimu.
 - Didžiausias („Grand“) Premijos („Bonus“) simbolis pasirodys tik Laikyk ir Laimėk („Hold and Win“) funkcijos metu.
 - Funkcija Laikyk ir Laimėk („Hold and Win“) baigiasi, jei jokie nauji Premijos („Bonus“) simboliai neatsiranda būgne ir nėra galimi jokie pakartotiniai sukimai.

Laimėjimai iš Laikyk ir Laimėk („Hold and Win“) funkcijos pridedami ir suteikiami funkcijos pabaigoje.

- Rizikos („Gamble“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Rizikos („Gamble“) funkcija paremta korta: reikia atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
 - Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
 - Galima naudoti funkciją „Perpus“, jei norima pusę pinigų gražinti prie likučio ir lošti iš likusios pusės. Negalima lošti Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu.
 - Parodytos kortos neturi įtakos lošimo funkcijos rezultatams.
 - Džokeris („Joker“) pakeičia bet kurią spalvą.

7.3620. Laukiniai Seifai („Wild Vaults“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

„Laukiniai Seifai“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linija sudaroma nuo kairiausios pusės į dešinę.
- Aktyvioje laimėjimo linijoje be Laukinio („Wild“) išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Aktyvioje laimėjimo linijoje su Laukiniu („Wild“) išmokama tik už ilgiausią laiminčią kombinaciją.
- Pridedami laimėjimai už kombinacijas eilėse.
- Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - 3 ar daugiau Premijos („Bonus“) simbolių aktyvuoja Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.
 - Nemokami sukimai lošiami ant 6 būgnų.
 - Nemokamų sukimų metu laiminčios kombinacijos simboliai išnyksta ir užleidžia vietą simbolių griūčiai iš viršaus.
 - Nemokami sukimai negali būti suaktyvinami iš naujo.
 - Nemokami sukimai lošiami su tokia pat suma kaip ir lošimas, kurio metu Nemokami sukimai buvo suaktyvinti.
- Rizikos („Gamble“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Rizikos („Gamble“) funkcija paremta korta: reikia atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
 - Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
 - Galima naudoti funkciją „Perpus“, jei norima pusę pinigų gražinti prie likučio ir lošti iš likusios pusės. Negalima lošti Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu.

- Parodytos kortos neturi įtakos lošimo funkcijos rezultatams.
- Džokeris („Joker“) pakeičia bet kurią spalvą.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija:
 - Ši funkcija galima bet kuriuo pagrindinio lošimo metu.
 - Sumokėjus 100x bendros statymo sumos nusiperkami bent 3 specialūs simboliai, kurie padidina tikimybę gauti nemokamus sukimus.

7.3621. Piramidžių Amžius („Age of Pyramids“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

„Piramidžių Amžius“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linija sudaroma nuo kairiausios pusės į dešinę.
- Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Jei išmokų eilėje ar Sklaidos kombinacijose susidaro kelios laiminčios kombinacijos, skiriamas tik didžiausias laimėjimas.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laimėjimai suteikiami už kombinacijas eilėse.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Laikyk ir Pakartok Sukimą („Hold N Respin“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi pirmajame būgne surinkus 5 žalius Sklaidos simbolius. Aktyvavus suteikiami 3 pradiniai pakartotiniai sukimai.
 - Funkcija atsinaujina tik jei gaunami aukštesnės vertės Sklaidos simboliai.
 - Funkcijos metu Sklaidos simboliai (jų kiekis priklauso nuo Sklaidos simbolio vertės) atsitiktine tvarka išskirstomi po visą lošimo langą ir išlieka būgnuose.
 - Jei funkcijos metu ant būgnų atsiranda naujų Sklaidos simbolių, jie lieka savo vietoje ir pakartotinių sukimų skaičius atsinaujina atgal į 3.
 - Funkcija baigiasi, jei per pakartotinius sukimus ant būgnų neatsiranda nauji Sklaidos simboliai arba jei visos pozicijos yra užpildomos Sklaidos simboliais.
 - Funkcijos metu kiekvienam sukimui atsitiktinai parenkamas daugiklis, kuris svyruoja nuo 2x iki 20x pradinio statymo vertės. Daugiklis taikomas esamo sukimo bendram laimėjimui, įskaitant ir Aukso Puodo laimėjimus.
 - Funkcijos metu naudojami ypatingi būgnai.
- Laimėjimo Pakartotinio Sukimo („Win Respins“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi antrajame būgne surinkus 5 oranžinius Sklaidos simbolius. Aktyvavus suteikiama iki 5 pradinių pakartotinių sukimų, o sukimų suma priklauso nuo Sklaidos simbolio vertės.
 - Funkcija atsinaujina tik jei gaunami aukštesnės vertės Sklaidos simboliai.
 - Pakartotiniai sukimai funkcijos metu negali būti aktyvuoti.
 - Funkcijos metu kiekvienas sukimas yra sėkmingas.
- Paslapties („Mystery“) funkcijos taisyklės:

- Funkcija aktyvuojasi trečiajame būgne surinkus 5 violetinius Sklaidos simbolius.
- Funkcija atsinaujina tik jei gaunami aukštesnės vertės Sklaidos simboliai.
- Funkcijos metu suteikiamas tam tikro diapazono Paslapties laimėjimas, kurio suma priklauso nuo surinkto Sklaidos simbolio vertės. Galimi Paslapties laimėjimo išmokos diapazonai:
 - 20x- 500x;
 - 12x-200x;
 - 12x-100x;
 - 8x-60x;
 - 8x-40x.
- Laukiniai pakartotiniai sukimai („Wild Respins“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi ketvirtajame būgne surinkus 5 mėlynus Sklaidos simbolius. Surinkus minėtus simbolius, suteikiama iki 5 Laukinių simbolių bei pakartotinių sukimų, priklausomai nuo surinkto Sklaidos simbolio vertės.
 - Funkcija atsinaujina tik jei gaunami aukštesnės vertės Sklaidos simboliai.
 - Pirmojo sukimo metu Laukiniai simboliai atsitiktine tvarka išskirstomi per lošimo langą ir lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.
 - Funkcija tęsiasi tol, kol suteikiama laiminti kombinacija.
- Daugiklių pakartotinių sukimų („Multiplier Respins“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi penktajame būgne surinkus 5 raudonus Sklaidos simbolius.
 - Funkcija atsinaujina tik jei gaunami aukštesnės vertės Sklaidos simboliai.
 - Funkcija lošiama tol, kol suteikiamas laimėjimas dauginamas iš x2, x4, x6, x8 arba x10, priklausomai nuo surinkto Sklaidos simbolio vertės.
- Papildomo lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Surinkus bent vieną laiminčią simbolių kombinaciją, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą, rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių kombinaciją (–as) arba šį laimėjimą padidinti.
 - Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko Lošti („Gamble“).
 - Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas spėja kitos ištrauktos kortos spalvą.
 - Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
 - Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
 - Surinkus laimėjimą funkcija pasibaigia.
 - Lošėjas gali naudoti Perpus („Halve“) funkciją, jei nori pusę laimėtų pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
 - Juokdario („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

7.3622. Bardolomėjaus Baladė („Ballad of Bardolomew“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

„Bardolomėjaus Baladė“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linijos laimėjimai paremti iš eilės einančiais simboliais, skaičiuojamais bet kur laimėjimo linijoje.
- Išmokama tik už didžiausią laimėtą kombinaciją aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Laimėjimai suteikiami už kombinacijas eilėse.
- Laimėjimai išmokami remiantis Mokėjimų lentele.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Gertha („Gertha“) ir Lucretia („Lucretia“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu Gertha simboliai gali pasirodyti tik pirmame būgne.
- Pagrindinio lošimo metu Lucretia simboliai gali pasirodyti tik penktame būgne.
- Vienu metu pagrindinio lošimo metu gali pasirodyti tik Gertha arba tik Lucretia simboliai.
- Gertha ir Lucretia simboliai visuomet pasistumia ir užpildo vis būgną.

Lošimo funkcijos:

- Pakartotinių sukimų funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi, kai pagrindinio lošimo metu gaunami Gertha arba Lucretia simboliai.
 - Jei pagrindinio lošimo metu buvo gautas Gertha simbolis, funkcijos metu visi Laukiniai simboliai pavirs į Lipnius Laukinius („Sticky Wild“) simbolius ir išliks savose pozicijose iki funkcijos pabaigos.
 - Jei pagrindinio lošimo metu buvo gautas Lucretia simbolis, visi Laukiniai simboliai pavirs į Vaikščiojančius Laukinius („Walking Wild“) simbolius, kurie pasiliks lošimo lange ir atsitiktine tvarka pakeis savo padėtį kiekvieno sukimo metu iki funkcijos pabaigos.
 - Funkcijos metu Gertha ir Lucretia simboliai nepasirodo.
 - Funkcija baigiasi, kai neatsiranda naujų Laukinių simbolių.
 - Funkcijos metu naudojami kiti būgnų nustatymai.
- Papildomo Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Surinkus bent vieną laiminčią simbolių kombinaciją lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą, rizikuojant prarasti laimėjimą arba šį laimėjimą padidinti.
 - Papildomas lošimas nėra privalomas. Lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko Lošti („Gamble“).
 - Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas spėja kitos ištrauktos kortos spalvą.
 - Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
 - Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
 - Surinkus laimėjimą funkcija pasibaigia.
 - Lošėjas gali naudoti Perpūs („Halve“) funkciją, jei nori pusę virtualių pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
 - Juokdario („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

7.3623. Didingi Brangakmeniai („Majestic Gems“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

„Didingi Brangakmeniai“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linija sudaroma nuo kairiausios pusės į dešinę.
- Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Jei laimėjimo linijoje ar Sklaidos kombinacijose susidaro kelios laiminčios kombinacijos, skiriamas tik didžiausias laimėjimas.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laimėjimai suteikiami už kombinacijas eilėse.
- Laimėjimai išmokami pagal Mokėjimų lentelę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Papildomo lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Surinkus bent vieną laiminčią simbolių kombinaciją, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą, rizikuojant prarasti laimėjimą arba šį laimėjimą padidinti.
 - Papildomas lošimas nėra privalomas. Lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko Lošti („Gamble“).
 - Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas spėja kitos ištrauktos kortos spalvą.
 - Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
 - Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
 - Surinkus laimėjimą funkcija pasibaigia.
 - Lošėjas gali naudoti Perpus („Halve“) funkciją, jei nori pusę virtualių pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
 - Juokdario („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

7.3624. Paslaptingi Elfai („Mystery Elves“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 312 500 €

„Paslaptingi Elfai“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linija sudaroma nuo kairiausios pusės į dešinę.
- Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Jei laimėjimo linijoje ar Sklaidos kombinacijose susidaro kelios laiminčios kombinacijos, skiriamas tik didžiausias laimėjimas.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laimėjimai suteikiami už kombinacijas eilėse.
- Laimėjimai išmokami pagal Mokėjimų lentelę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Premijos („Bonus“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu ir funkcijos lošimo metu Premijos simbolių vertė gali būti nuo 1x iki 18x pradinės statymo sumos arba viena iš dviejų papildomų Paslapties („Mystery“) funkcijų.

Lošimo funkcijos:

- Laikyk ir laimėk („Hold and Win“) funkcijos taisyklės:
 - Paslapties Premijos („Mystery Bonus“) simbolis atsitiktinai suteikia vieną iš keturių laimėjimų:
 - Mini („Mini) – 20x pradinės statymo sumos;
 - Mažas („Minor“) – 50x pradinės statymo sumos;
 - Didelis („Major“) – 100x pradinės statymo sumos;
 - Didysis („Grand“) – 500x pradinės statymo sumos;
 - Dauginantis Premijos („Multiplaying Bonus“) simbolis padaugina bet kokius kitus Premijos simbolius iš atsitiktinės vertės, kurių galimos reikšmės yra 2x, 3x, 4x arba 5x pradinės statymo sumos.
 - Didysis Premijos ir Dauginantis Premijos simboliai, kurių vertės yra 5x, 4x arba 3x negali atsirasti tuo pačiu metu.
 - Paslapties ir Dauginančios Premijos aktyvuojasi funkcijos pabaigoje.
 - Paslapties Premijos ir Dauginančios Premijos simboliai tampa Premijos simboliais, gavus vertę.
 - Premijos simboliai išmoka savo vertę tik funkcijos metu.
 - 6 arba daugiau Premijos simbolių bet kur ant būgnų suaktyvina funkciją su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
 - Premijos simboliai, kurie suaktyvino funkciją liks vietoje ant būgnų visos funkcijos metu.
 - Jei ant būgnų pasirodo bet koks naujas Premijos simbolis, jis lieka vietoje ir pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
 - Funkcija baigiasi, jei nėra naujų Premijos simbolių būgnuose per pakartotinius sukimus arba visos 15 padėčių užpildytos Premijos simboliais.
 - Visi būgnai, pilni Premijos simbolių, suteikia x2.
 - Laimėjimai iš funkcijos suteikiami funkcijos pabaigoje.
- Laikyk ir Laimėk funkcijos pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali nusipirkti Laikyk ir Laimėk funkciją už 70x pradinės statymo vertės. Nusipirkus funkciją aktyvuosis sukimas. Būgnai sustos esant garantuotam bent 6 Premijos simbolių skaičiui ir po pagrindinio lošimo aktyvuojasi Laikyk ir Laimėk funkcija.
- Papildomo Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Surinkus bent vieną laiminčią simbolių kombinaciją, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą, rizikuojant prarasti laimėjimą arba šį laimėjimą padidinti.
 - Papildomas lošimas nėra privalomas. Lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko Lošti („Gamble“).
 - Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas spėja kitos ištrauktos kortos spalvą.
 - Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
 - Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
 - Surinkus laimėjimą funkcija pasibaigia.
 - Lošėjas gali naudoti Perpūs („Halve“) funkciją, jei nori pusę virtualių pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
 - Juokdario („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

7.3625. Spinorama („Spinorama“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 00 0€

„Spinorama“ yra 5 būgnų, 1-5 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linija sudaroma nuo kairiausios pusės į dešinę.
- Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Jei laimėjimo linijoje ar Sklaidos kombinacijose susidaro kelios laiminčios kombinacijos, skiriamas tik didžiausias laimėjimas.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
- Laimėjimai suteikiami už kombinacijas eilėse.
- Laimėjimai išmokami pagal Mokėjimų lentelę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius.
- Laukiniai simboliai gali atsirasti ant 2, 3, 4 arba 5 būgnų.

Lošimo funkcijos:

- Papildomo lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Surinkus bent vieną laiminčią simbolių kombinaciją, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą, rizikuojant prarasti laimėjimą arba šį laimėjimą padidinti.
 - Papildomas lošimas nėra privalomas. Lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko Lošti („Gamble“).
 - Lošimo funkcija paremta korta: lošėjas spėja kitos ištrauktos kortos spalvą.
 - Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
 - Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.
 - Surinkus laimėjimą funkcija pasibaigia.
 - Lošėjas gali naudoti Perpus („Halve“) funkciją, jei nori pusę laimėtų pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
 - Juokdario („Joker“) simbolis pakeičia bet kurią spalvą.

7.3526. Winfrio Lobiai („Winfrey Treasures“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

„Winfrio Lobiai“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Lošti („Gamble“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Lošimo funkcija paremta korta: galima atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
 - Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
 - Iš laimėjimo galima lošti tol, kol atspėjama neteisingai arba pasiekiamas limitas.

- Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
- Galima naudoti funkciją Perpūs („Halve“), jei norima pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
- Negalima lošti nemokamų sukimų („Free Spins“) metu.
- Džokeris („Joker“) pakeičia bet kurią spalvą.

7.3627. Laukinis Kalėdų Senelis 2 („Wild Santa 2“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 600 000 €

„Laukinis Kalėdų Senelis 2“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 10-100 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje mokėjimų eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai padauginami iš eilutės statymo.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Išsukus 3, 4 arba 5 Nemokamų sukimų simbolius atitinkamai suteikiama 10, 25 arba 100 Nemokamų sukimų. Jų metu ant vieno iš būgnų atsitiktinai atsiranda Išsiplėtęs laukinis („Expanding Wild“) simbolis.

7.3628. Laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 122 200 €

„Laimėjimorama XL“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.
- Skirtingų statymų linijų laimėjimai yra sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Išsukus Laukinį simbolį, jis išsiplės, kad užpildytų visas būgno pozicijas.

7.3629. Ledų Pardavėjas („Duolito Iceman“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 120 000 €

„Ledų Pardavėjas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.
- Skirtingų statymų linijų laimėjimai yra sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 12 Nemokamų sukimų.
 - Funkcijos metu Laukiniai simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno laiminčio sukimo suteikiama galimybė pereiti į lošimo režimą, kuriame reikia atspėti užverstos kortos spalvą (raudoną arba juodą). Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas; jei spėjimas neteisingas – laimėjimas prarandamas. Šią funkciją galima naudoti tol, kol spėjimas bus neteisingas.

7.3630. Kleopatros Perlai („Cleopatra Pearls“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 300 000 €

„Kleopatros Perlai“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos yra sudaromos iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.
- Skirtingų statymų linijų laimėjimai yra sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Išsukus Laukinį simbolį, jis išsiplės, kad užpildytų visas būgno pozicijas.

Lošimo funkcijos:

- Pakartotinių sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 6 ar daugiau Sklaidos simbolių, suaktyvinama funkcija su 3 pakartotiniais sukimais. Funkcijos pradžioje lošiama ant 3 eilučių, tačiau lošimas gali išsiplėsti iki 6 eilučių.
 - Funkcijos metu Sklaidos simboliai yra lipnūs, o kiekvienas Sklaidos simbolis atstato likusius sukimus į 3.
 - Pakartotiniai sukimai baigiasi, jei sulošiami visi sukimai.
 - Išsukus Perlo Sklaidos („Scatter Pearl“) simbolį, atskleidžiama atsitiktinė vertė.
 - Išsukus Rodyklės Sklaidos („Scatter Arrow“) simbolį, atrakinama žemiausia neaktyvuota eilutė. Po aktyvavimo Rodyklės Sklaidos simbolis pašalinamas.
 - Išsukus Pluso Sklaidos („Scatter Plus“) simbolį, padidinamas atstatymo skaitiklis 1.

- Po aktyvavimo Pluso Sklaidos simbolis atskleidžia atsitiktinę vertę.
- Išsukus Pridėtinį Sklaidos („Scatter Adding“) simbolį, ant būgnų atsiranda iki 5 atsitiktinių verčių.
- Po aktyvavimo Pridėtinis Sklaidos simbolis atskleidžia atsitiktinę vertę.
- Išsukus Daugiklio Sklaidos („Scatter Multiply“) simbolį, visos vertės ant būgnų padauginamos iš x2 daugiklio. Po aktyvavimo Daugiklio Sklaidos simbolis atskleidžia atsitiktinę vertę.
- Išsukus Apibendrinantį Sklaidos („Scatter Summarize“) simbolį, jis surinks visas esančias ant būgnų vertes ir pridės prie savo vertės. Išsukus VIP Apibendrinantį Sklaidos („Scatter Summarize“) simbolį, simbolis surinkinės visas esančias ant būgnų vertes kiekvieno sukimo metu.
- Išsukus Skrynios Sklaidos („Scatter Chest“) simbolį, po 10 sukimų simbolis atskleis atsitiktinį Aukso Puodą („Jackpot“).
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcijos taisyklės:
 - Lošimas turi premijos pirkimo funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į Pakartotinių sukimų lošimą.
 - Kai Pakartotinių sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota Pakartotinių sukimų funkcija.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno laiminčio sukimo suteikiama galimybė pereiti į lošimo režimą, kuriame reikia atspėti užverstos kortos spalvą (raudoną arba juodą). Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas; jei spėjimas neteisingas – laimėjimas prarandamas. Šią funkciją galima naudoti tol, kol spėjimas bus neteisingas.

7.3631. Didelis Maksas Puodo Medžiotojas („Big Max Pot Hunter“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 600 000 €

„Didelis Maksas Puodo Medžiotojas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos yra sudaromos iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.
- Skirtingų statymų linijų laimėjimai yra sumuojami.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis veikia kaip Laukinis („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Išsukus Sklaidos simbolį, jis lieka savo vietoje 3 sekantiems sukimams, arba kol suaktyvinama Perlo („Pearl“) funkcija.
- Bet kokio sukimo metu su Sklaidos simboliais, gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu galima laimėti vieną iš Aukso Puodų („Jackpots“).

Lošimo funkcijos:

- Perlo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama pagrindinio lošimo metu išsukus 6 ar daugiau Perlo simbolių.

- Funkcijos metu Perlo simboliai prilimpa prie būgno.
- Kiekvienas naujas Perlo („Pearl“) simbolis atstato likusius sukimus į 3.
- Funkcija baigiasi, jei baigiasi visi sukimai arba visos pozicijos užpildomos Perlo simboliais.
- Pasibaigus funkcijai, visos Perlo simbolių vertės sumuojamos ir galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
- Funkcijos pabaigoje kiekvienam būgnui, užpildytam Perlo simboliais, priskiriamas atsitiktinis daugiklis. Kiekvienas būgne esantis Perlo simbolis padauginamas iš daugiklio.

7.3632. Papildomas Laimėjimas X Puodai („Extra Win X Pots“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.05 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 254 000 €

„Papildomas Laimėjimas X Puodai“ yra 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos yra sudaromos iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.
- Skirtingų statymų linijų laimėjimai yra sumuojami.

Lošimo funkcijos:

- Papildomo Laimėjimo Rato („Extra Win Wheel“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama ant visų būgnų pozicijų išsukus Slyvos („Plum“), Citrinos („Lemon“), Vyšnios („Cherry“) ar Apelsino („Orange“) simbolius, taip pat suteikiamas atitinkamas laimėjimas.
 - Funkcijos pradžioje pasirodo ratas su 12 segmentų - du funkcijos pabaigimo segmentai, keturi laimėjimo segmentai, vienas 2x laimėjimo segmentas ir keturi Aukso Puodo („Jackpot“) segmentai. Be to, yra segmentas su „X“ simboliu.
 - Išsukus laimėjimo arba 2x laimėjimo segmentą, jis virsta funkcijos pabaigimo segmentu ir bus lošiamas kitame lošime.
 - Išsukus funkcijos pabaigimo segmentą arba likus tik funkcijos pabaigimo segmentams, funkcija baigiasi.
 - Išsukus Aukso Puodo segmentą, lošėjui suteikiamas atitinkamo Aukso Puodo laimėjimas.
 - Išsukus „X“ simbolį, pasirodo kitas ratas su keturiais 3x laimėjimo segmentais, vienu 5x laimėjimo segmentu ir trimis Aukso Puodo segmentais. Jei šiame rate išsukamas funkcijos pabaigimo segmentas, grįžtama prie pirmojo rato.

7.3633. Išplėsta Laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL Extended“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.40 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 600 000 €

„Išplėsta Laimėjimorama XL“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos yra sudaromos iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.
- Skirtingų statymų linijų laimėjimai yra sumuojami.
- Vienu metu lošiami keturi lošimai, statymas po lygiai paskirstomas 4 laukams.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Išsukus Laukinį simbolį, jis išsiplės, kad užpildytų visas būgno pozicijas.

7.3634. Kalėdų Senio Puodai Ir Perlai („Santa’s Pots And Pearls“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 108 000 €

„Kalėdų Senio Puodai Ir Perlai“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos yra sudaromos iš eilės nuo kairiojo iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.
- Skirtingų statymų linijų laimėjimai yra sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Perlo („Pearl“), Paslapties Premijos („Mystery Bonus“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Išsukus Laukinį simbolį, jis išsiplės, kad užpildytų visas būgno pozicijas.

Lošimo funkcijos:

- Premijos lošimo („Mystery Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama pagrindinio lošimo metu išsukus 3 Paslapties Premijos („Mystery Bonus“) simbolius.
 - Funkcijos metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš deimantų.
 - Pasirinktas deimantas atskleis atsitiktinį laimėjimą - 30x, 60x ar 100x bendro statymo sumos.
- Perlo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama pagrindinio lošimo metu išsukus 6 ar daugiau Perlo simbolių.
 - Funkcijos metu Perlo simboliai prilimpa prie būgno.
 - Kiekvienas naujas Perlo simbolis atstato likusius sukimus į 3, o funkcija baigiasi, jei baigiasi visi sukimai arba visos pozicijos užpildomos Perlo simboliais.
 - Pasibaigus funkcijai, visos Perlo simbolių vertės sumuojamos ir galutinis skaičius padauginamas iš statymo sumos, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
 - Galimos Perlo simbolių vertės yra 30x, 25x, 20x, 15x, 10x, 5x, 4x, 3x, 2x ir 1x bendro statymo sumos.

7.3635. 12 Varpų („12 Bells“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 375 000 €

„12 Varpų“ yra 4 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik lošiant Laikyk aukso puodą („Hold the Jackpot“) arba 12 varpų premijos lošimą („12 Bells Bonus Game“).
- Kai 12 varpų matrica („12 Bells Matrix“) yra užpildyta, aktyvuojamas 12 varpų premijos lošimas („12 Bells Bonus Game“).
- Vidurinėje būgnų eilutėje išsukus 4 bet kurios rūšies Premijos („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- Už visus Premijos („Bonus“) simbolius mokama tik Premijos lošime („Bonus Game“).

Lošimo funkcijos:

- Varpų matricos („Bells Matrix“) funkcijos taisyklės:
 - Kai ant būgno pasirodo Varpo („Bell“) simbolis, jis išsaugomas tuščiame atitinkamame 12 Varpų matricos („Bells Matrix“) lauke.
 - Kai Varpų premijos lošimas („Bells Bonus Game“) pasibaigia, 12 Varpų matrica („Bells Matrix“) išvaloma.
 - Jei Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolių lieka būgne, tai Varpo („Bell“) simbolis pridamas prie atitinkamo laukelio 12 Varpų matricos („Bells Matrix“).
- 12 varpų premijos lošimo („12 Bells Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - 3 paspaudimai 2 dideli („3 Clicks 2 Grand“) - Kai suaktyvinamas 12 varpų premijos lošimas („12 Bells Bonus Game“), galima pasirinkti 3 iš 12 vartų, kad būtų atskleisti laimėjimai.
 - Pasirinkti vartai atskleis Varpų paslapties („Bells Mystery“), Varpų aukso puodo paslapties („Bells Mystery“), Daugiklio („Multiplier“), Grynujų („Cash“), Mini („Mini“), Mažąjį („Minor“), Didįjį („Major“) arba Didžiausio aukso puodo („Grand Jackpot“) simbolius.
 - Varpų paslapties („Bells Mystery“) simbolis gali būti transformuotas tik į Grynujų („Cash“), Mini („Mini“), Mažąjį („Minor“), Didįjį („Major“) ir Didžiausio aukso puodo („Grand Jackpot“) simbolius.
 - Varpų paslapties („Bells Mystery“) simbolis gali būti transformuotas tik į Mini („Mini“), Mažąjį („Minor“), Didįjį („Major“) ir Didžiausio aukso puodo („Grand Jackpot“) simbolius.
 - Varpų paslapties („Bells Mystery“) simboliai atsidaro vienas paskui kitą Premijos lošimo („Bonus Game“) pabaigoje.
 - Pradinė Daugiklio („Multiplier“) skaitiklio vertė yra 1x.
 - Daugiklio („Multiplier“) simboliai, kurių vertė yra 1-9x, padidina Daugiklio („Multiplier“) skaitiklį savo verte.
 - Pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“), išmokamas laimėjimas, lygus laimėjimų, surinktų ant Bendro laimėjimo („Total Win“) skaitiklio, sumai,

- padaugintai iš Daugiklio („Multiplier“) skaitiklio, nebent laimimas Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
- Premijos („Bonus“) simboliai išmokami tik pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“). Atskleidus simbolį Didžiausias („Grand“), suteikiama 750x lošėjo statymo Didžiausio aukso puodo („Grand Jackpot“), kuris yra didžiausias lošimo laimėjimas ir prie kurio nepridedamos ant Premijos („Bonus“) simbolio esančios vertės.
 - Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simboliai, kurie liks ant būgnų iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - Visi Lipnių grynųjų begalybės („Sticky Cash Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
 - Simbolis Grynųjų begalybė („Cash Infinity“) ant tam tikro būgno gali būti išsuktas tik tuo atveju, jei prieš tai ant to būgno buvo išsuktas Varpo („Bell“) simbolis ir išsaugota 12 varpų matrica („12 Bells Matrix“).
 - Už Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas laimėjimai, tačiau laimėjimas bus išmokėtas pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
 - Jei Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simbolis yra išsuktas vidurinėje būgno eilutėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
 - Keičiant statymų lygius ir Nepastovumo lygį („Volatility Level“), Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymų lygyje ir Nepastovumo lygyje („Volatility Level“), kuriame jie buvo gauti.
 - Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - Visi Premijos („Bonus“) simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą („Bonus Game“). Jo pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai („Re-Spins“).
 - Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai („Re-Spins“) arba visi būgnai užpildomi Premijos („Bonus“) simboliais.
 - Grynųjų („Cash“) simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio laimėjimus. Mini („Mini“), Mažoji („Minor“) ir Didžiojo aukso puodo („Major Jackpot“) simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo („Bonus Game“) metu ir suteikti atitinkamus Aukso puodus („Jackpots“). Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus („Jackpots“).
 - Simbolis Surinkėjas („Collector“) kaupia visas Grynųjų („Cash“) ir Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x. Paslapties („Mystery“) simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos („Bonus“) simboliu, išskyrus Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simbolius.
 - Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simbolis gali virsti tik Mini („Mini“), Mažuoju („Minor“) ir Didžiuoju aukso puodu („Major Jackpot“) simboliais.
 - Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui.
 - Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas laimėjimas už Premijos („Bonus“) simbolių verčių sumą, įskaitant Mini („Mini“), Mažąjį („Minor“) ir Didžiuosius aukso puodus („Major Jackpots“), nebent laimimas Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
 - Šanso lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:

- Šanso lygio („Chance Level“) funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - Šanso lygis („Chance Level“) x2 – pagrindinis statymas yra dauginamas iš 2, suteikiant galimybę gauti 2x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) ir 12 varpų premijos lošimą („12 Bells Bonus Game“).
 - Šanso lygis („Chance Level“) x5 – pagrindinis statymas yra dauginamas iš 5, suteikiant galimybę gauti 5x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) ir 12 varpų premijos lošimą („12 Bells Bonus Game“).
 - Šanso lygis („Chance Level“) x10 – pagrindinis statymas yra dauginamas iš 10, suteikiant galimybę gauti 10x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) ir 12 varpų premijos lošimą („12 Bells Bonus Game“).
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno laiminčio sukimo suteikiama galimybė pereiti į lošimo režimą, kuriame reikia atspėti užverstos kortos spalvą (raudoną arba juodą). Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas; jei spėjimas neteisingas – laimėjimas prarandamas. Šią funkciją galima naudoti tol, kol spėjimas bus neteisingas.

7.3636. 12 Monetų Didžiojo Deimanto Leidimas („12 Coins Grand Diamond Edition“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„12 Monetų Didžiojo Deimanto Leidimas“ yra 4 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatų.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik Premijos lošimo („Bonus Game“) metu arba per Išpirkimo („Cash Out“) funkciją.
- Vidurinėje būgnų eilutėje išsukus 4 bet kurios rūšies Premijos („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).

Lošimo funkcijos:

- Išpirkimo („Cash Out“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindinio lošimo metu ant atsitiktinio būgno gali atsirasti Išpirkimo („Cash Out“) ženklas, kuris prie jo laikysis iki 20 sukimų.
 - Jei ant to būgno išsukami Grynųjų („Cash“), Grynųjų begalybės („Cash Infinity“), Mini („Mini“), Mažasis („Minor“) arba Didžiojo aukso puodo („Major Jackpot“) simboliai, jų vertė kaupiasi.
 - Kai Išpirkimo („Cash Out“) etiketės atgalinis skaičiavimas pasiekia 0, atsitiktine tvarka išrenkamas procentinis dydis nuo 10 % iki 100 %, 150 %, 200 % arba 300 %. Tuomet išmokama procentinė Premijos („Bonus“) simbolių verčių sumos dalis.

- Grynujų begalybės simbolio („Cash Infinity Symbol“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai, kurie liks ant būgnų iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - Visi Lipnūs grynujų begalybės („Sticky Cash Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
 - Pasirodžius Lipniam („Sticky“) simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
 - Už Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolius skiriami 5x-15x didesni nei lošėjo statymas laimėjimai. Tačiau laimėjimai bus išmokėti pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
 - Jei Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolis yra išsuktas vidurinėje būgno eilutėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
 - Keičiant statymų lygius ir nepastovumo lygį („Volatility Level“), Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymų lygyje ir nepastovumo lygyje („Volatility Level“), kuriame jie buvo gauti.
- Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - Visi Premijos („Bonus“) simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą („Bonus Game“). Premijos lošimo („Bonus Game“) pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai („Respins“).
 - Kiekvienas naujas Premijos („Bonus“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
 - Premijos lošimas („Bonus Game“) tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos („Bonus“) simboliais.
 - Grynujų („Cash“) simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius laimėjimus.
 - Mini („Mini“), Mažąjį („Minor“) ir Didžiojo aukso puodo („Major Jackpot“) simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo („Bonus Game“) metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus („Jackpots“). Premijos lošimo („Bonus Game“) metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus („Jackpots“).
 - Simbolis Surinkėjas („Collector“) kaupia visas Grynujų („Cash“) ir Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x. Paslapties („Mystery“) simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos („Bonus“) simboliu, išskyrus Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolius.
 - Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simbolis gali virsti tik Mini („Mini“), Mažuoju („Minor“) ir Didžiojo aukso puodo („Major Jackpot“) simboliais.
 - Paslapties („Mystery“) ir Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
 - Premijos lošimui („Bonus Game“) pasibaigus, išmokamas laimėjimas už Premijos („Bonus“) simbolių verčių sumą, įskaitant Mini („Mini“), Mažąjį („Minor“), Didžiuosius aukso puodus („Major Jackpots“), nebent laimimas Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
 - Premijos („Bonus“) simboliai išmokami tik pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“). Surinkus bet kurio tipo visus 12 Premijos („Bonus“) simbolių, suteikiamas 5000x lošėjo statymo Didžiausio aukso puodo („Grand Jackpot“) laimėjimas.
- Šanso lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:

- Šanso lygio („Chance Level“) funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - Šanso lygis („Chance Level“) x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, suteikiant 2x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
 - Šanso lygis („Chance Level“) x5 – bazinis statymas dauginamas iš 5, taip suteikiant bent 6x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
 - Šanso lygis („Chance Level“) x10 - bazinis statymas padauginamas iš 10, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra bent 13x didesnė.
- Funkcija Šanso lygis („Chance Level“) neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošime („Bonus Game“) simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.
- Keičiant Šanso lygį, Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame Šanso lygyje, kuriame buvo gauti.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno laiminčio sukimo suteikiama galimybė pereiti į lošimo režimą, kuriame reikia atspėti užverstos kortos spalvą (raudoną arba juodą). Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas; jei spėjimas neteisingas – laimėjimas prarandamas. Šią funkciją galima naudoti tol, kol spėjimas bus neteisingas.

7.3637. 12 Monetų Didžiosios Platinos Leidimas („12 Coins Grand Platinum Edition“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 250 000 €

„12 Monetų Didžiosios Platinos Leidimas“ yra 4 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik Premijos lošimo („Bonus Game“) metu arba per Išpirkimo („Cash Out“) funkciją.
- Vidurinėje būgnų eilutėje išsukus 4 bet kurios rūšies Premijos („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).

Lošimo funkcijos:

- Išpirkimo („Cash Out“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindinio lošimo metu ant atsitiktinio būgno gali atsirasti Išpirkimo („Cash Out“) etiketė, kuri liks ant jo iki 15 sukimų.
 - Jei ant to būgno, kai Išpirkimo („Cash Out“) skaičiuoklė pasiekia 0, yra bet kokios rūšies Premijos („Bonus“) simbolis, išmokamas simbolio laimėjimas.
 - Keičiant statymų lygius, Išpirkimo („Cash Out“) etiketė laikinai pašalinama nuo būgnų ir rodoma tik tame statymo lygyje, kuriame ji buvo gauta.

- Grynujų begalybės simbolio („Cash Infinity Symbol“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai, kurie liks ant būgnų iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - Visi Lipnūs grynujų begalybės („Sticky Cash Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
 - Pasirodžius Lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
 - Už Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolius skiriami 5x–15x didesni nei lošėjo statymas laimėjimai. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
 - Jei Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolis yra išsuktas vidurinėje būgno eilutėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
 - Keičiant statymų lygius ir Šanso lygį („Volatility Level“), Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymų lygyje ir Nepastovumo lygyje („Volatility Level“), kuriame jie buvo gauti.
- Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - Visi Premijos („Bonus“) simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą („Bonus Game“).
 - Premijos lošimo („Bonus Game“) pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai („Respins“).
 - Kiekvienas naujas Premijos („Bonus“) simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų skaičių į 3.
 - Premijos lošimas („Bonus Game“) tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos („Bonus“) simboliais.
 - Grynujų („Cash“) simboliai suteikia 1x–10x lošėjo statymą atitinkančius laimėjimus.
 - Premijos lošimo („Bonus Game“) metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus („Jackpots“).
 - Simbolis Surinkėjas („Collector“) kaupia visas Grynujų („Cash“) ir Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1–20x.
 - Paslapties („Mystery“) simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos („Bonus“) simboliu, išskyrus Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolius.
 - Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simbolis gali virsti tik Mini („Mini“), Mažuoju („Minor“) ir Didžiojo aukso puodo („Major Jackpot“) simboliais.
 - Paslapties („Mystery“) ir Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
 - Premijos lošimui („Bonus Game“) pasibaigus, išmokamas laimėjimas už Premijos („Bonus“) simbolių verčių sumą, įskaitant Mini („Mini“), Mažesnę („Minor“), Didžiuosius aukso puodus („Major Jackpots“), nebent laimimas Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
 - Premijos („Bonus“) simboliai išmokami tik pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
 - Surinkus visus 12 bet kurios rūšies Premijos („Bonus“) simbolių, laimimas 2500x lošėjo statymo vertės Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
- Šanso lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:

- Šanso lygio („Chance Level“) funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - Šanso lygis („Chance Level“) x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, suteikiant 2x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
 - Šanso lygis („Chance Level“) x5 – bazinis statymas dauginamas iš 5, suteikiant 5x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
 - Šanso lygis („Chance Level“) x10 – bazinis statymas dauginamas iš 10, suteikiant 11x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- Funkcija Šanso lygis („Chance Level“) neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošime („Bonus Game“) simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.
- Keičiant Šanso lygį („Chance Level“), Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame Šanso lygyje, kuriame buvo gauti.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno laiminčio sukimo suteikiama galimybė pereiti į lošimo režimą, kuriame reikia atspėti užverstos kortos spalvą (raudoną arba juodą). Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas; jei spėjimas neteisingas – laimėjimas prarandamas. Šią funkciją galima naudoti tol, kol spėjimas bus neteisingas.

7.3638. 15 Monetų Didžiosios Platinos Leidimas („15 Coins Grand Platinum Edition“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 250 000 €

„15 Monetų Didžiosios Platinos Leidimas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik Premijos lošimo („Bonus Game“) metu arba per Išpirkimo („Cash Out“) funkciją.
- Vidurinėje būgnų eilutėje išsukus 5 bet kurios rūšies Premijos („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).

Lošimo funkcijos:

- Išpirkimo („Cash Out“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindinio lošimo metu ant atsitiktinio būgno gali atsirasti Išpirkimo („Cash Out“) etiketė, kuri liks ant jo iki 15 sukimų.
 - Jei ant to būgno, kai Išpirkimo („Cash Out“) skaičiuoklė pasiekia 0, yra bet kokios rūšies Premijos („Bonus“) simbolis, išmokamas simbolio laimėjimas.
 - Keičiant statymų lygius, Išpirkimo („Cash Out“) etiketė laikinai pašalinama nuo būgnų ir rodoma tik tame statymo lygyje, kuriame ji buvo gauta.
- Grynujų begalybės („Cash Infinity“) funkcijos taisyklės:

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai, kurie liks ant būgnų iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
- Visi Lipnūs grynujų begalybės („Sticky Cash Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius Lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolius skiriami 5x–15x didesni nei lošėjo statymas laimėjimai, tačiau laimėjimas bus išmokėtas pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
- Jei Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolis yra išsuktas vidurinėje būgno eilutėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- Keičiant statymų lygius ir Nepastovumo lygį („Volatility Level“), Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymų lygyje ir Nepastovumo lygyje („Volatility Level“), kuriame jie buvo gauti.
- Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - Visi Premijos („Bonus“) simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą („Bonus Game“). Jo pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai („Respins“), o kiekvienas naujas Premijos („Bonus“) simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų („Respins“) skaičių į 3.
 - Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos („Bonus“) simboliais.
 - Grynujų („Cash“) simboliai suteikia 1x–10x lošėjo statymą atitinkančius laimėjimus.
 - Mini („Mini“), Mažesnis („Minor“) ir Didesnio aukso puodo („Major Jackpot“) simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo („Bonus Game“) metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus („Jackpots“). Premijos lošimo („Bonus Game“) metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus („Jackpots“).
 - Simbolis Surinkėjas („Collector“) kaupia visas Grynujų („Cash“) ir Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1–20x.
 - Paslapties („Mystery“) simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos („Bonus“) simboliu, išskyrus Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliu.
 - Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simbolis gali virsti tik Mini („Mini“), Mažesniu („Minor“) ir Didesniu aukso puodo („Major Jackpot“) simboliais.
 - Paslapties („Mystery“) ir Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
 - Pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“), išmokamas laimėjimas už Premijos („Bonus“) simbolių verčių sumą, įskaitant Mini („Mini“), Mažesnę („Minor“) ir Didesnę aukso puodą („Major Jackpot“), nebent laimimas Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
 - Premijos („Bonus“) simboliai išmokami tik pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
 - Surinkus visus 15 bet kurios rūšies Premijos („Bonus“) simbolius, laimimas 2500x lošėjo statymo Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
- Šanso lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Šanso lygio („Chance Level“) funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - Šanso lygis („Chance Level“) x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, suteikiant 2x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).

- Šanso lygis („Chance Level“) x5 – bazinis statymas dauginamas iš 5, suteikiant 5x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- Šanso lygis („Chance Level“) x10 – bazinis statymas dauginamas iš 10, suteikiant 11x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- o Funkcija Šanso lygis („Chance Level“) neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošime („Bonus Game“) simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.
- o Keičiant Šanso lygį („Chance Level“), Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame Šanso lygyje, kuriame buvo gauti.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - o Po kiekvieno laiminčio sukimo suteikiama galimybė pereiti į lošimo režimą, kuriame reikia atspėti užverstos kortos spalvą (raudoną arba juodą). Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas; jei spėjimas neteisingas – laimėjimas prarandamas. Šią funkciją galima naudoti tol, kol spėjimas bus neteisingas.

7.3639. 16 Monetų Didžiosios Platinos Leidimas („16 Coins Grand Platinum Edition“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 250 000 €

„16 Monetų Didžiosios Platinos Leidimas“ yra 4 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatą.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik Premijos lošimo („Bonus Game“) metu arba per Išpirkimo („Cash Out“) funkciją.
- Išsukus bet kokio tipo 4 Premijos („Bonus“) simbolius centriniuose būgnuose, suaktyvinamas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).

Lošimo funkcijos:

- Išpirkimo („Cash Out“) funkcijos taisyklės:
 - o Pagrindinio lošimo metu ant atsitiktinio būgno gali atsirasti Išpirkimo („Cash Out“) etiketė, kuri liks ant jo iki 15 sukimų.
 - o Jei ant to būgno, kai Išpirkimo („Cash Out“) skaičiuoklė pasiekia 0, yra bet kokios rūšies Premijos („Bonus“) simbolis, išmokamas simbolio laimėjimas.
 - o Keičiant statymų lygius, Išpirkimo („Cash Out“) etiketė laikinai pašalinama nuo būgnų ir rodoma tik tame statymo lygyje, kuriame ji buvo gauta.
- Grynujų begalybės („Cash Infinity“) funkcijos taisyklės:
 - o Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai, kurie liks ant būgnų iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - o Visi Lipnūs grynujų begalybės („Sticky Cash Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.

- Pasirodžius Lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolius skiriami 5x–15x didesni nei lošėjo statymas laimėjimai, tačiau laimėjimas bus išmokėtas pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
- Jei centriniuose būgnuose išsukamas Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolis, padidėja tikimybė, kad bus įjungtas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- Keičiant statymų lygius ir Nepastovumo lygį („Volatility Level“), Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymų lygyje ir Nepastovumo lygyje („Volatility Level“), kuriame jie buvo gauti.
- Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - Visi Premijos („Bonus“) simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą („Bonus Game“). Jo pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai („Respins“), o kiekvienas naujas Premijos („Bonus“) simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų („Respins“) skaičių į 3. Premijos lošimas („Bonus Game“) tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai („Respins“) arba visi būgnai užpildomi Premijos („Bonus“) simboliais.
 - Grynujų („Cash“) simboliai suteikia 1x–10x lošėjo statymą atitinkančius laimėjimus.
 - Mini („Mini“), Mažesnis („Minor“) ir Didžiojo aukso puodo („Major Jackpot“) simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo („Bonus Game“) metu ir suteikti atitinkamus Aukso puodus („Jackpots“).
 - Premijos lošimo („Bonus Game“) metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus („Jackpots“).
 - Simbolis Surinkėjas („Collector“) kaupia visas Grynujų („Cash“) ir Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1–20x.
 - Paslapties („Mystery“) simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos („Bonus“) simboliu, išskyrus Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliu.
 - Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simbolis gali virsti tik Mini („Mini“), Mažesniu („Minor“) ir Didžiojo aukso puodo („Major Jackpot“) simboliais.
 - Paslapties („Mystery“) ir Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
 - Pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“), išmokamas laimėjimas už Premijos („Bonus“) simbolių verčių sumą, įskaitant Mini („Mini“), Mažesnę („Minor“) ir Didesnę aukso puodą („Major Jackpot“), nebent laimimas Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
 - Už Premijos („Bonus“) simbolius išmokama tik pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
 - Surinkus visus 16 bet kurios rūšies Premijos („Bonus“) simbolių, laimimas 2500x lošėjo statymo Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
- Šanso lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Šanso lygio („Chance Level“) funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - Šanso lygis („Chance Level“) x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, suteikiant 2x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
 - Šanso lygis („Chance Level“) x5 – bazinis statymas dauginamas iš 5, suteikiant 5x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).

- Šanso lygis („Chance Level“) x10 – bazinis statymas dauginamas iš 10, suteikiant 11x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- o Funkcija Šanso lygis („Chance Level“) neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošime („Bonus Game“) simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.
- o Keičiant Šanso lygį („Chance Level“), Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame Šanso lygyje („Chance Level“), kuriame buvo gauti.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - o Po kiekvieno laiminčio sukimo suteikiama galimybė pereiti į lošimo režimą, kuriame reikia atspėti užverstos kortos spalvą (raudoną arba juodą). Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas; jei spėjimas neteisingas – laimėjimas prarandamas. Šią funkciją galima naudoti tol, kol spėjimas bus neteisingas.

7.3640. 20 Monetų Didžiojo Aukso Leidimas („20 Coins Grand Gold Edition“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
 Maks. 500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„20 Monetų Didžiojo Aukso Leidimas“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik Premijos lošime („Bonus Game“).
- Viduriniame būgnų stulpelyje išsukus 4 bet kokios rūšies Premijos („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- Už visus Premijos („Bonus“) simbolius mokama tik Premijos lošime („Bonus Game“).

Lošimo funkcijos:

- Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) funkcijos taisyklės:
 - o Paslapties („Mystery“) ir Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simboliai su Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) funkcija gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki pat Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - o Visi Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
 - o Jei Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) simbolis išsukamas į vidurinį būgnų stulpelį, padidėja tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“).
 - o Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų, kai keičiami statymų lygiai ir Nepastovumo lygis („Volatility Level“).
 - o Šie simboliai rodomi tik tame statymų lygyje ir Nepastovumo lygyje („Volatility Level“), kuriame jie buvo gauti.
- Grynujų begalybės („Cash Infinity“) funkcijos taisyklės:

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai, kurie liks ant būgnų iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
- Visi Lipnių grynujų begalybės („Sticky Cash Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius Lipniam („Sticky“) simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolius skiriami 5x–15x didesni nei lošėjo statymas laimėjimai, tačiau laimėjimas bus išmokėtas pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
- Jei ant viduriniojo būgnų stulpelio išsukamas Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolis, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvinamas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- Keičiant statymų lygius ir Nepastovumo lygį („Volatility Level“), Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymų lygyje ir Nepastovumo lygyje („Volatility Level“), kuriame jie buvo gauti.
- Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - Visi Premijos („Bonus“) simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą („Bonus Game“). Jo pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai („Respins“).
 - Kiekvienas naujas Premijos („Bonus“) simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų („Respins“) skaičių į 3.
 - Premijos lošimas („Bonus Game“) tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai („Respins“) arba visi būgnai užpildomi Premijos („Bonus“) simboliais.
 - Grynujų („Cash“) simboliai suteikia 1x–10x lošėjo statymą atitinkančius laimėjimus.
 - Mini („Mini“), Mažesnis („Minor“) ir Didžiojo aukso puodo („Major Jackpot“) simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo („Bonus Game“) metu ir suteikti atitinkamus Aukso puodus („Jackpots“).
 - Premijos lošimo („Bonus Game“) metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus („Jackpots“).
 - Simbolis Surinkėjas („Collector“) kaupia visas Grynujų („Cash“) ir Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1–20x.
 - Paslapties („Mystery“) simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos („Bonus“) simboliu, išskyrus Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliu.
 - Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simbolis gali virsti tik Mini („Mini“), Mažesniu („Minor“) ir Didžiojo aukso puodo („Major Jackpot“) simboliais.
 - Paslapties („Mystery“) ir Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
 - Pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“), išmokamas laimėjimas už Premijos („Bonus“) simbolių verčių sumą, įskaitant Mini („Mini“), Mažesnę („Minor“) ir Didįjį aukso puodą („Major Jackpot“), nebent laimimas Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
 - Už Premijos („Bonus“) simbolius išmokama tik pasibaigus Premijos lošimui („Bonus Game“).
 - Surinkus visus 20 bet kurios rūšies Premijos („Bonus“) simbolių, laimimas 2000x lošėjo statymo Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
- Šanso lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Šanso lygio („Chance Level“) funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:

- Šanso lygis („Chance Level“) x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 2 kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x5 – bazinis statymas dauginamas iš 5, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 5 kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x10 – bazinis statymas dauginamas iš 10, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra bent 10 kartų didesnė.
 - Šanso lygio („Chance Level“) funkcija neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošime („Bonus Game“) simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.
 - Keičiant Šanso lygį („Chance Level“), Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame Šanso lygyje („Chance Level“), kuriame buvo gauti.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno laiminčio sukimo suteikiama galimybė pereiti į lošimo režimą, kuriame reikia atspėti užverstos kortos spalvą (raudoną arba juodą). Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas; jei spėjimas neteisingas – laimėjimas prarandamas. Šią funkciją galima naudoti tol, kol spėjimas bus neteisingas.

7.3641. 24 Monetos („24 Coins“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„24 Monetos“ yra 4 būgnų ir 6 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o už Premijos („Bonus“) simbolius mokama tik Premijos lošime arba per Judančio išpirkimo („Moving Cash Out“) funkciją.
- Ant pažymėtų centrinių būgnų išsukus 4 bet kurios rūšies Premijos simbolius, suaktyvinamas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).

Lošimo funkcijos:

- Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) funkcijos taisyklės:
 - Paslapties („Mystery“) ir Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simboliai su Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) funkcija gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki pat Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - Visi Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
 - Jei ant pažymėtų centrinių būgnų išsukamas Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) simbolis, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).

- Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų, kai keičiami statymų lygiai ir Nepastovumo lygis („Volatility Level“), ir rodomi tik tame statymų lygyje ir Nepastovumo lygyje („Volatility Level“), kuriame jie buvo gauti.
- Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simboliai, kurie liks ant būgnų iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - Visi Lipnūs grynųjų begalybės („Sticky Cash Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
 - Pasirodžius Lipniam („Sticky“) simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
 - Už Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas laimėjimai.
 - Jei ant pažymėtų centrinių būgnų išsukamas Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simbolis, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).
 - Keičiant statymų lygius ir Nepastovumo lygį („Volatility Level“), Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymų lygyje ir Nepastovumo lygyje („Volatility Level“), kuriame jie buvo gauti.
- Judančio išpirkimo („Moving Cash Out“) funkcijos taisyklės:
 - Judančio išpirkimo („Moving Cash Out“) etiketė gali atsirasti ant atsitiktinio būgno ir prie jo likti nuo 5 iki 15 sukimų, kol taps aktyvi.
 - Kai atgalinis skaičiavimas pasiekia 0, Judančio išpirkimo („Moving Cash Out“) etiketė aktyvuojama nuo 5 iki 15 sukimų.
 - Jei Grynųjų („Cash“), Grynųjų begalybės („Cash Infinity“), Mini („Mini“), Mažesnis („Minor“) arba Didesnis („Major“) Džekpoto simboliai išsukami ant būgno su aktyvia Judančio išpirkimo („Moving Cash Out“) etikete, jų vertė yra kaupiama.
 - Kiekvieno sukimo metu aktyvi Judančio išpirkimo („Moving Cash Out“) etiketė juda aukštyn ir žemyn arba į šonus, kad išvengtų Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) simbolių.
- Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - Visi Premijos („Bonus“) simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą.
 - Premijos lošime pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai („Respins“).
 - Kiekvienas naujas Premijos („Bonus“) simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų („Respins“) skaičių į 3.
 - Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai („Respins“) arba visi būgnai užpildomi Premijos („Bonus“) simboliais.
 - Grynųjų („Cash“) simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio laimėjimus.
 - Mini („Mini“), Mažesnis („Minor“) arba Didesnis („Major“) Džekpoto simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus Aukso puodus („Jackpots“).
 - Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus („Jackpots“).
 - Simbolis Surinkėjas („Collector“) kaupia visas Grynųjų („Cash“) ir Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
 - Paslapties („Mystery“) simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos („Bonus“) simboliu, išskyrus Grynųjų begalybės („Cash Infinity“) simbolius.
 - Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simbolis gali virsti tik Mini („Mini“), Mažesnio („Minor“) arba Didesnio („Major“) Džekpoto simboliais.

- Paslapties („Mystery“) ir Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas laimėjimas už Premijos simbolių verčių sumą, įskaitant Mini („Mini“), Mažesnę („Minor“) arba Didesnę („Major“) Džekpotą, nebent laimimas Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
- Premijos („Bonus“) simboliai išmokami tik pasibaigus Premijos lošimui. Surinkus bet kurio tipo visus 24 Premijos („Bonus“) simbolius, suteikiamas, 1200x lošėjo statymo Didžiausias („Grand“) pagrindinis laimėjimas.
- Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“) yra maksimalus lošimo laimėjimas, o Premijos („Bonus“) simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“) lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Nepastovumo lygis („Volatility Level“), kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota Premija.
- Šanso lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Šanso lygio („Chance Level“) funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - Šanso lygis („Chance Level“) x2 - bazinis statymas dauginamas iš 2, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 2x kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x5 - bazinis statymas dauginamas iš 5, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 6x kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x10 - bazinis statymas dauginamas iš 10, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 12x kartus didesnė.
 - Funkcija Šanso lygis („Chance Level“) neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.
 - Keičiant Šanso lygį („Chance Level“), Lipnūs („Sticky“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame Šanso lygyje („Chance Level“), kuriame buvo gauti.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno laiminčio sukimo suteikiama galimybė pereiti į lošimo režimą, kuriame reikia atspėti užverstos kortos spalvą (raudoną arba juodą). Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas; jei spėjimas neteisingas – laimėjimas prarandamas. Šią funkciją galima naudoti tol, kol spėjimas bus neteisingas.

7.3642. 25 Monetos Didysis Auksinis Leidimas („25 Coins Grand Gold Edition“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„25 Monetos Didysis Auksinis Leidimas“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o už Premijos („Bonus“) simbolius mokama tik Premijos lošime arba per Judančio išpirkimo („Moving Cash Out“) funkciją.
- Ant pažymėtų centrinių būgnų išsukus 5 bet kurios rūšies Premijos simbolius, suaktyvinamas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).

Lošimo funkcijos:

- Grupių surinkėjo („Cluster Collector“) funkcijos taisyklės:
 - Grupių surinkėjo („Cluster Collector“) simboliai gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir likti fiksuoti ant būgnų iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - Visi Lipnūs grupių surinkėjo („Sticky Cluster Collector“) simboliai yra užrakinami, kol sukasi kiti simboliai.
 - Simbolis Grupių surinkėjas („Cluster Collector“) kaupia visas gretimų simbolių Grynujų („Cash“) ir Grynujų begalybės („Cash Infinity“) vertes ir kartoja šį veiksmą iki 5 sukimų.
 - Sukauptas laimėjimas išmokamas Premijos lošimo pabaigoje.
 - Jei centriniuose būgnuose išsukamas simbolis Grupių surinkėjas („Cluster Collector“), padidėja tikimybė, kad bus įjungtas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).
 - Grupių surinkėjo („Cluster Collector“) modifikatoriaus simboliai gali atsitiktinai atsirasti ant būgnų ir paveikti gretimuose būgnuose esančius Grupių surinkėjo („Cluster Collector“) simbolius.
 - Atgalinio skaičiavimo didinimo („Countdown Booster“) simboliai padidina Grupių surinkėjo („Cluster Collector“) skaičiavimo vertę 3.
 - Surinkti iki begalybės (Surinkti iki begalybės („Collect to Infinity“)) simboliai pakeičia Grupių surinkėjo („Cluster Collector“) simbolio skaičiavimo vertę iki begalybės, todėl jis gali sukaupti visas gretimų simbolių Grynujų („Cash“) ir Grynujų begalybės („Cash Infinity“) vertes iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
- Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) funkcijos taisyklės:
 - Paslapties („Mystery“) ir Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simboliai su Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) funkcija gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki pat Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - Visi Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
 - Jei ant pažymėtų centrinių būgnų išsukamas Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) simbolis, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- Grynujų begalybės („Cash Infinity“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai, kurie liks ant būgnų iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - Visi Lipnūs grynujų begalybės („Sticky Cash Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
 - Pasirodžius Lipniam („Sticky“) simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
 - Už Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolius skiriami 5x-15x didesni nei lošėjo statymas laimėjimai.

- Jei ant pažymėtų centrinių būgnų išsukamas Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolis, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - Visi Premijos („Bonus“) simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą.
 - Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai („Respins“).
 - Kiekvienas naujas Premijos („Bonus“) simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų („Respins“) skaičių į 3.
 - Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai („Respins“) arba visi būgnai užpildomi Premijos („Bonus“) simboliais.
 - Grynujų („Cash“) simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio laimėjimus.
 - Mini („Mini“), Mažesnis („Minor“) arba Didesnis („Major“) Džekpoto simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus Aukso puodus („Jackpots“).
 - Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus („Jackpots“).
 - Simbolis Surinkėjas („Collector“) kaupia visas Grynujų („Cash“) ir Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
 - Paslapties („Mystery“) simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos („Bonus“) simboliu, išskyrus Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolius.
 - Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simbolis gali virsti tik Mini („Mini“), Mažesnio („Minor“) arba Didesnio („Major“) Aukso puodo simboliais.
 - Paslapties („Mystery“) ir Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošime.
 - Premijos lošimui pasibaigus išmokamas laimėjimas už Premijos simbolių verčių sumą, įskaitant Mini („Mini“), Mažesnę („Minor“) arba Didesnę („Major“) Aukso puodus, nebent laimimas Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
 - Už Premijos („Bonus“) simbolius išmokama tik pasibaigus Premijos lošimui. Surinkus bet kurio tipo visus 25 Premijos („Bonus“) simbolius, suteikiamas 1200x lošėjo statymo Didžiausias („Grand“) pagrindinis laimėjimas.
 - Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“) yra maksimalus lošimo laimėjimas, o Premijos („Bonus“) simbolių vertės prie jo nepridedamos.
 - Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“) lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Nepastovumo lygiu („Volatility Level“), kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota Premija.
- Šanso lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Šanso lygio („Chance Level“) funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - Šanso lygis („Chance Level“) x2 - bazinis statymas dauginamas iš 2, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 2x kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x5 - bazinis statymas dauginamas iš 5, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 6x kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x10 - bazinis statymas dauginamas iš 10, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 12x kartų didesnė.
 - Funkcija Šanso lygis („Chance Level“) neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

- Keičiant Šanso lygį („Chance Level“), Lipnūs („Sticky“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame Šanso lygyje („Chance Level“), kuriame buvo gauti.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno laiminčio sukimo suteikiama galimybė pereiti į lošimo režimą, kuriame reikia atspėti užverstos kortos spalvą (raudoną arba juodą). Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas; jei spėjimas neteisingas – laimėjimas prarandamas. Šią funkciją galima naudoti tol, kol spėjimas bus neteisingas.

7.3643. 30 Monetų Didysis Auksinis Leidimas („30 Coins Grand Gold Edition“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„30 Monetų Didysis Auksinis Leidimas“ yra 5 būgnų ir 6 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o už Premijos („Bonus“) simbolius mokama tik Premijos lošime arba per Judančio išpirkimo („Moving Cash Out“) funkciją.
- Ant pažymėtų centrinių būgnų išsukus 5 bet kurios rūšies Premijos simbolius, suaktyvinamas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).

Lošimo funkcijos:

- Grupių surinkėjo („Cluster Collector“) funkcijos taisyklės:
 - Grupių surinkėjo („Cluster Collector“) simboliai gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir likti fiksuoti ant būgnų iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - Visi Lipnūs grupių surinkėjo („Sticky Cluster Collector“) simboliai yra užrakinami, kol sukasi kiti simboliai.
 - Simbolis Grupių surinkėjas („Cluster Collector“) kaupia visas gretimų simbolių Grynujų („Cash“) ir Grynujų begalybės („Cash Infinity“) vertes ir kartoja šį veiksmą iki 5 sukimų.
 - Sukauptas laimėjimas išmokamas Premijos lošimo pabaigoje.
 - Jei centriniuose būgnuose išsukamas simbolis Grupių surinkėjas („Cluster Collector“), padidėja tikimybė, kad bus įjungtas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).
 - Grupių surinkėjo („Cluster Collector“) modifikatoriaus simboliai gali atsitiktinai atsirasti ant būgnų ir paveikti gretimuose būgnuose esančius Grupių surinkėjo („Cluster Collector“) simbolius.
 - Atgalinio skaičiavimo didinimo („Countdown Booster“) simboliai padidina Grupių surinkėjo („Cluster Collector“) skaičiavimo vertę 3.
 - Surinkti iki begalybės („Collect to Infinity“) simboliai pakeičia Grupių surinkėjo („Cluster Collector“) simbolio skaičiavimo vertę iki begalybės, todėl jis gali sukaupti visas gretimų simbolių Grynujų („Cash“) ir Grynujų begalybės („Cash Infinity“) vertes iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.

- Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) funkcijos taisyklės:
 - Paslapties („Mystery“) ir Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simboliai su Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) funkcija gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki pat Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - Visi Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
 - Jei ant pažymėtų centrinių būgnų išsukamas Lipnus iki begalybės („Sticky to Infinity“) simbolis, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).
 - Keičiant statymų lygius ir Nepastovumo lygį („Volatility Level“), Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymų lygyje ir Nepastovumo lygyje („Volatility Level“), kuriame jie buvo gauti.
- Grynujų begalybės („Cash Infinity“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai, kurie liks ant būgnų iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - Visi Lipnios grynujų begalybės („Sticky Cash Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
 - Pasirodžius Lipniam („Sticky“) simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
 - Už Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolius skiriami 5x-15x didesni nei lošėjo statymas laimėjimai.
 - Jei ant pažymėtų centrinių būgnų išsukamas Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolis, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - Visi Premijos („Bonus“) simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą.
 - Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai („Respins“).
 - Kiekvienas naujas Premijos („Bonus“) simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų („Respins“) skaičių į 3.
 - Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai („Respins“) arba visi būgnai užpildomi Premijos („Bonus“) simboliais.
 - Grynujų („Cash“) simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymo dydžio laimėjimus.
 - Mini („Mini“), Mažesnis („Minor“) arba Didesnis („Major“) Džekpoto simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus Aukso puodus („Jackpots“).
 - Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus („Jackpots“).
 - Simbolis Surinkėjas („Collector“) kaupia visas Grynujų („Cash“) ir Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
 - Paslapties („Mystery“) simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos („Bonus“) simboliu, išskyrus Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolius.
 - Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simbolis gali virsti tik Mini („Mini“), Mažesnio („Minor“) arba Didesnio („Major“) aukso puodo simboliais.
 - Paslapties („Mystery“) ir Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui.
 - Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas laimėjimas už Premijos simbolių verčių sumą, įskaitant Mini („Mini“), Mažesnę („Minor“) arba Didesnę („Major“) aukso puodą, nebent laimimas Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).

- Premijos („Bonus“) simboliai išmokami tik pasibaigus Premijos lošimui. Surinkus bet kurio tipo visus 30 Premijos („Bonus“) simbolių, suteikiamas 2500x lošėjo statymo Didžiausias („Grand“) pagrindinis laimėjimas.
- Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“) yra maksimalus lošimo laimėjimas, o Premijos („Bonus“) simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“) lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Nepastovumo lygiu („Volatility Level“), kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota Premija.
- Šanso lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Šanso lygio („Chance Level“) funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - Šanso lygis („Chance Level“) x2 - bazinis statymas dauginamas iš 2, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 2x kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x5 - bazinis statymas dauginamas iš 5, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 6x kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x10 - bazinis statymas dauginamas iš 10, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 10x kartų didesnė.
 - Funkcija Šanso lygis („Chance Level“) neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.
 - Keičiant Šanso lygį („Chance Level“), Lipnūs („Sticky“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame Šanso lygyje („Chance Level“), kuriame buvo gauti.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno laiminčio sukimo suteikiama galimybė pereiti į lošimo režimą, kuriame reikia atspėti užverstos kortos spalvą (raudoną arba juodą). Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas; jei spėjimas neteisingas – laimėjimas prarandamas. Šią funkciją galima naudoti tol, kol spėjimas bus neteisingas.

7.3644. Karštas Lošimo Automatas: 777 Išpirkimo Didžiojo Deimanto Versija („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Diamond Edition“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Karštas Lošimo Automatas: 777 Išpirkimo Didžiojo Deimanto Versija“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 2, 3, 4 arba 5 vienodus simbolius ant aktyvios statymo linijos iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų, kaip nurodyta išmokų lentelėje.
- Išmokamas tik didžiausias statymo linijos laimėjimas.

- Pasirodžius Lipniam („Sticky“) simboliui, likusių Nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Laimėjimai iš skirtingų eilučių sumuojami.

Lošimo funkcijos:

- Lipnaus išpirkimo („Sticky Cash Out“) funkcijos taisyklės:
 - Lipnaus išpirkimo („Sticky Cash Out“) simbolis gali iškristi atsitiktinai ant būgno ir lieka ant jo nuo 10 iki 20 sukimų, iki kol jis taps aktyvus.
 - Kai atgalinis skaičiavimas pasiekia 0, aktyvuojamas simbolis Lipnaus išpirkimo („Sticky Cash Out“), su kuriuo bus atliekami nuo 1 iki 5 sukimų su atsitiktiniu daugikliu 1-5x.
 - Kai simbolis aktyvus, jis sukaupia visas ant būgnų išsuktų Grynųjų („Cash“) ir Aukso puodo („Jackpot“) simbolių vertes, padaugina Grynųjų („Cash“) simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą.
 - Visi Lipnaus išpirkimo („Sticky Cash Out“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Grynųjų („Cash“) ir Aukso puodo („Jackpot“) funkcijos taisyklės:
 - Grynųjų („Cash“) simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius laimėjimus. Mini („Mini“), Mažesnis („Minor“) arba Didesnis („Major“) aukso puodo simboliai suteikia atitinkamus Aukso puodus („Jackpots“).
 - Grynųjų („Cash“) ir Aukso puodo („Jackpot“) simboliai suteikia laimėjimus tik tada, kai jie išsukami kartu su aktyviu Lipnaus išpirkimo („Sticky Cash Out“) simboliu.
- Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“) funkcijos taisyklės:
 - Surinkus 15 Grynųjų („Cash“) ir Aukso puodo („Jackpot“) simbolių, laimimas Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“) - 3500x lošėjo statymo.
- Šanso lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Šanso lygio („Chance Level“) funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - Šanso lygis („Chance Level“) x2 - bazinis statymas dauginamas iš 2, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 2x kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x4 - bazinis statymas dauginamas iš 4, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 4x kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x8 - bazinis statymas dauginamas iš 8, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 8x kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x12 - bazinis statymas dauginamas iš 12, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 12x kartus didesnė.
 - Funkcija Šanso lygis („Chance Level“) neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.
 - Keičiant Šanso lygį („Chance Level“), Lipnūs („Sticky“) simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame Šanso lygyje („Chance Level“), kuriame buvo gauti.

7.3645. Karštas Lošimo Automatas: 777 Aukso Karūna („Hot Slot: 777 Gold Crown“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Karštas Lošimo Automatas: 777 Aukso Karūna“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias statymo linijos laimėjimas.
- Skirtingų eilučių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

- Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“) funkcijos taisyklės:
 - Surinkus 15 Grynujų („Cash“) ir Aukso puodų („Jackpot“) simbolių, laimimas Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“) - 3500x lošėjo statymo.
- 5 Sklaidos Džekpotai („Scatters Jackpot“):
 - Funkcija suteikiama už 2, 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius - atitinkamai Mini („Mini“), Mažesnis („Minor“), Didesnis („Major“) arba Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
- Šanso lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Šanso lygio („Chance Level“) funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - Šanso lygis („Chance Level“) x2 - bazinis statymas dauginamas iš 2, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 2x kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x5 - bazinis statymas dauginamas iš 5, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 5x kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x10 - bazinis statymas dauginamas iš 10, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 10x kartus didesnė.
 - Funkcija Šanso lygis („Chance Level“) neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno laiminčio sukimo suteikiama galimybė pereiti į lošimo režimą, kuriame reikia atspėti užverstos kortos spalvą (raudoną arba juodą). Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas; jei spėjimas neteisingas – laimėjimas prarandamas. Šią funkciją galima naudoti tol, kol spėjimas bus neteisingas.

7.3646. Karštas Lošimo Automatas: 777 Laikykite Aukso Puodą („Hot Slot: 777 Hold the Jackpot“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Karštas Lošimo Automatas: 777 Laikykite Aukso Puodą“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias statymo linijos laimėjimas.
- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų.
- Skirtingų eilučių laimėjimai sumuojami.
- Už visus Premijos („Bonus“) simbolius mokama tik Premijos lošime.
- Surinkus bent 6 Premijos („Bonus“) simbolius, aktyvuojamas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- Pasirodžius Lipniam („Sticky“) simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.

Lošimo funkcijos:

- Grynujų begalybės („Cash Infinity“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simboliai, kurie liks ant būgnų iki Laikyk aukso puodą premijos lošimo („Hold the Jackpot Bonus Game“) pabaigos.
 - Visi Lipnios grynujų begalybės („Sticky Cash Infinity“) simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
 - Pasirodžius Lipniam („Sticky“) simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
 - Už Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas laimėjimai.
 - Jei ant pažymėtų centrinių būgnų išsukamas Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolis, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“).
- Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - Visi Premijos („Bonus“) simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą.
 - Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai („Respins“).
 - Kiekvienas naujas Premijos („Bonus“) simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų („Respins“) skaičių į 3.
 - Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai („Respins“) arba visi būgnai užpildomi Premijos („Bonus“) simboliais.
 - Grynujų („Cash“) simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio laimėjimus.
 - Mini („Mini“), Mažesnis („Minor“) arba Didesnis („Major“) Džekpoto simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus Aukso puodus („Jackpots“).
 - Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus („Jackpots“).
 - Simbolis Surinkėjas („Collector“) kaupia visas Grynujų („Cash“) ir Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
 - Paslapties („Mystery“) simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos („Bonus“) simboliu, išskyrus Grynujų begalybės („Cash Infinity“) simbolius.

- Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simbolis gali virsti tik Mini („Mini“), Mažesnio („Minor“) arba Didesnio („Major“) Džekpoto simboliais.
- Paslapties („Mystery“) ir Aukso puodo paslapties („Jackpot Mystery“) simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus išmokamas laimėjimas už Bonus simbolių verčių sumą, įskaitant Mini („Mini“), Mažesnę („Minor“) arba Didesnę („Major“) Džekpotą, nebent laimimas Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“).
- Už Premijos („Bonus“) simbolius išmokama tik pasibaigus Premijos lošimui. Surinkus bet kurio tipo visus 30 Premijos („Bonus“) simbolių, suteikiamas 2500x lošėjo statymo Didžiausias („Grand“) pagrindinis laimėjimas.
- Didžiausias aukso puodas („Grand Jackpot“) yra maksimalus lošimo laimėjimas, o Premijos („Bonus“) simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Laikyk aukso puodą premijos lošimas („Hold the Jackpot Bonus Game“) lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Nepastovumo lygiu („Volatility Level“), kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota Premija.
- Šanso lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - Šanso lygis („Chance Level“) x2 - bazinis statymas dauginamas iš 2, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 2x kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x5 - bazinis statymas dauginamas iš 5, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 6x kartus didesnė.
 - Šanso lygis („Chance Level“) x10 - bazinis statymas dauginamas iš 10, todėl tikimybė suaktyvinti Laikyk aukso puodą premijos lošimą („Hold the Jackpot Bonus Game“) yra 12x kartus didesnė.
 - Funkcija Šanso lygis („Chance Level“) neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Po kiekvieno laiminčio sukimo suteikiama galimybė pereiti į lošimo režimą, kuriame reikia atspėti užverstos kortos spalvą (raudoną arba juodą). Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas; jei spėjimas neteisingas – laimėjimas prarandamas. Šią funkciją galima naudoti tol, kol spėjimas bus neteisingas.

7.3647. Karštas Automatas: Auksinės Monetos („Hot Slot: Gold Coins“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 1000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 750 000 €

„Karštas Automatas: Auksinės Monetos“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Simbolis Hot Slot yra įprastas simbolis, kuris rodomas visuose būgnuose be Premijos („Bonus“) simbolių ir už jį išmokama tik pagrindiniame lošime.

- Už statymo linijas išmokama vertinant simbolius nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų.
- Pasirodžius Lipniam („Sticky“) simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Vidurinėje būgnų eilutėje išsukus 5 bet kurios rūšies Premijos simbolius, suaktyvinamas Laikyk Aukso Puodą („Hold the Jackpot“) funkcijos lošimas.
- Išmokamas tik didžiausias statymo linijos laimėjimas.
- Laimėjimai iš skirtingų eilučių sumuojami.
- Kai naudojama pirkimo funkcija, Laikyk Aukso Puodą funkcija gali būti suaktyvinta Ekstremalaus Kintamumo („Extreme Volatility“) ir Dvigubo Ekstremalumo Kintamumo („Double Extreme Volatility“) lygiais, kurie lemia dar didesnius laimėjimus nei kiti Kintamumo lygiai.

Lošimo funkcijos:

- Grynųjų Begalybė („Cash Infinity“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali atsirasti Grynųjų Begalybės simboliai, kurie liks ant būgnų iki Laikyk Aukso Puodą funkcijos pabaigos.
 - Funkcija surenka visų Premijos simbolių vertes, įskaitant premijos laimėjimo simbolių vertes, ir prideda jas prie sukimo laimėjimo per pagrindinį lošimą arba prie bendrojo laimėjimo per Premijos lošimą.
 - Visi Lipnūs Grynųjų Begalybės simboliai užfiksuoja, kol sukasi kiti simboliai.
 - Už Grynųjų Begalybės simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas laimėjimai. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas pasibaigus Premijos lošimui.
 - Jei Grynųjų Begalybės simbolis yra išsuktas vidurinėje būgno eilutėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Laikyk Aukso Puodą funkciją.
- Laikyk Aukso Puodą funkcijos taisyklės:
 - Lošimas vyksta ant 15 lošimo lango langelių.
 - Visi Premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
 - Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais.
 - Grynųjų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio laimėjimus.
 - Mini („Mini“), Mažas („Minor“) ir Didelis („Major“) pagrindinio laimėjimo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamą pagrindinį laimėjimą.
 - Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso Puodus („Jackpots“).
 - Kolekcionieriaus („Collector“) simbolis kaupia visas Grynųjų ir Grynųjų Begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
 - Paslapties („Mystery“) simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos simboliu, išskyrus Grynųjų Begalybės simbolius.
 - Aukso Puodo Paslapties („Jackpot Mystery“) simbolis gali virsti tik Mini, Mažas arba Didelis Aukso Puodo simboliais.
 - Paslapties ir Aukso Puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui.
 - Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas laimėjimas už Premijos simbolių verčių sumą, įskaitant Mini, Mažo ir Didelio Aukso Puodus, nebent laimimas Didysis („Grand“) Aukso Puodas.
 - Už Premijos simbolius išmokama tik pasibaigus Premijos lošimui.

- Surinkus visus 15 bet kurios rūšies Premijos simbolių, laimimas 750x lošėjo statymo Didysis Aukso Puodas.
- Didysis Aukso Puodas yra maksimalus lošimo laimėjimas, o Premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Šanso Lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, taip suteikiant bent 2x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą funkciją.
 - x5 – bazinis statymas dauginamas iš 5, taip suteikiant bent 6x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą funkciją.
 - x10 – bazinis statymas dauginamas iš 10, taip suteikiant bent 12x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą funkciją.
 - Funkcija nedaro įtakos išmokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir pagrindinio statymo atveju. Keičiant funkcijos lygį, Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Papildomo Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
 - Funkciją galima aktyvuoti tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu.
 - Funkcijos metu lošėjas gali: priimti laimėjimą arba tęsti funkcijos lošimą, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių.
 - Pasirinkus simbolį nustatomas laimintis simbolis.
 - Lošėjas po kiekvieno spėjimo gali baigti funkciją.
 - Pralošimo atveju lošėjas pralošia laimėjimą ir grįžta į lošimą.
 - Funkcija gali būti lošiama iš viso 7 kartus.
 - Lošimo funkcijos kartų skaičius priklauso nuo maksimalaus galimo laimėjimo.
 - Per kitą spėjimą padvigubinus laimėjimą, laimėjimo vertė negali būti didesnė nei 75 000.
- Laikyk Aukso Puodą funkcijos pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodo funkciją už 50x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 6 Premijos simboliai ir 1 Grynujų Begalybės simbolis.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodo funkciją už 75x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 5 Premijos simboliai, 1 Grynujų Begalybės simbolis ir 1 Paslapties simbolis.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodo funkciją už 100x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 5 Premijos simboliai, 2 Grynujų Begalybės simboliai ir 1 Paslapties simbolis.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodo funkciją už 150x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 3 Premijos simboliai, 3 Grynujų Begalybės simboliai, 1 Paslapties simbolis ir 1 Aukso Puodo Paslapties simbolis.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodo funkciją už 300x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 2 Premijos simboliai, 4 Grynujų Begalybės simboliai, 2 Paslapties simboliai ir 1 Aukso Puodo Paslapties simbolis.

7.3648. Galingi Simboliai: Septynetai („Mighty Symbols: Sevens“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 2500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 5 000 000 €

„Galingi Simboliai: Septynetai“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 3, 4 arba 5 vienodus simbolius ant aktyvios statymų linijos, einančius iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų.
- Laimėjimas išmokamas išsukus bent 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius bet kurioje vietoje ant būgnų.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Skirtingų eilučių laimėjimai sumuojami.
- Pasirodžius Galingi Septynetai („Mighty Sevens“) simboliui, kitų simbolių rezultatai yra visiškai atsitiktiniai.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie aktyvių eilučių laimėjimų.
- Už kombinacijas su Sklaidos simboliais išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Laukinių ir Galingų Septynetų („Wild & Mighty Sevens“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime Laukiniai Septynetai („Wild Sevens“) simboliai ir Galingi Septynetai („Mighty Sevens“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius.
 - Kai Galingi Septynetai simbolis išsukamas ant 2, 3 ir 4 būgnų ir uždengia visus būgnus, vietoj to, kad būtų išmokėti statymo linijos laimėjimai, aktyvuojamas Laikyk Aukso Puodą („Hold the Jackpot“) funkcijos lošimas.
- Laikyk Aukso Puodą funkcijos taisyklės:
 - Visi Premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą.
 - Funkcijos metu gali būti išsukti tik Premijos simboliai.
 - Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
 - Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais.
 - Paslapties („Mystery“) simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos simboliu.
 - Jei ištraukiamas Mini („Mini“), Mažas („Minor“) ir Didelis („Major“) Aukso Puodo („Jackpot“) simbolis, jo vertė atsitiktinai padauginama 1-10x kartų.
 - Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui.
 - Mini („Mini“), Mažas („Minor“) ir Didelis („Major“) pagrindinio laimėjimo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamą pagrindinį laimėjimą.
 - Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso Puodus.
 - Premijos lošimui pasibaigus išmokamas laimėjimas už Premijos simbolių verčių sumą, įskaitant Mini, Mažo ir Didelio Aukso Puodus, nebent laimimas Didysis („Grand“) Aukso Puodas.
 - Už Premijos simbolius išmokama tik pasibaigus Premijos lošimui.
 - Užpildžius lošimo langą Premijos simboliais, laimimas 2000x lošėjo statymo Didysis Aukso Puodas.

- Didysis Aukso Puodas yra maksimalus lošimo laimėjimas, o Premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Funkcija lošiama tuo pačiu statymo lygiu ir Kintamumo Lygiu („Volatility Level“), kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.
- Šanso Lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, taip suteikiant bent 2x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą funkciją.
 - x5 – bazinis statymas dauginamas iš 5, taip suteikiant bent 6x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą funkciją.
 - x10 – bazinis statymas dauginamas iš 10, taip suteikiant bent 13x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą funkciją.
 - Funkcija nedaro įtakos išmokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir pagrindinio statymo atveju. Keičiant funkcijos lygį, Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Papildomo Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
 - Funkciją galima aktyvuoti tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu.
 - Funkcijos metu lošėjas gali: priimti laimėjimą arba tęsti funkcijos lošimą, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių.
 - Pasirinkus simbolį, nustatomas laimintis simbolis.
 - Lošėjas po kiekvieno spėjimo gali baigti funkciją.
 - Pralošimo atveju lošėjas pralošia laimėjimą ir grįžta į lošimą.
 - Funkcija gali būti lošiama iš viso 7 kartus.
 - Lošimo funkcijos kartų skaičius priklauso nuo maksimalaus galimo laimėjimo.
 - Per kitą spėjimą padvigubinus laimėjimą, laimėjimo vertė negali būti didesnė nei 200 000.
- Laikyk Aukso Puodą funkcijos pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodą funkciją už 50x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 3 Premijos simboliai.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodą funkciją už 100x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 4 Premijos simboliai.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodą funkciją už 200x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 3 Premijos simboliai ir 1 Paslapties simbolis.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodą funkciją už 500x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 3 Premijos simboliai ir 2 Paslapties simboliai.

7.3649. Galingi Simboliai: Džokeriai („Mighty Symbols: Jokers“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 5000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 3 750 000 €

„Galingi Simboliai: Džokeriai“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik funkcijos lošime. Už visus Premijos („Bonus“) simbolius mokama tik funkcijos lošime.
- Surinkus bent 6 Laikyk Aukso Puodą („Hold the Jackpot“) Premijos simbolius, aktyvuojama Laikyk Aukso Puodą funkcija.
- Laikyk Aukso Puodą Premijos simboliai apima Grynujų („Cash“), Grynujų Begalybės („Cash Infinity“), Mini („Mini“), Mažas („Minor“) ir Didelis („Major“) Aukso Puodo („Jackpot“) simbolius, Kolekcionieriaus („Collector“), Paslapties („Mystery“) ir Aukso Puodo Paslapties („Jackpot Mystery“) simbolius.
- Surinkus bent 6 Džokerio Siautėjimo („Jokers Rampage“) Premijos simbolius, aktyvuojama Džokerio Siautėjimo funkcija.
- Džokerio Siautėjimo Premijos simboliai apima Džokerio („Joker“), Paslaptino Džokerio („Mystery Joker“), Paslaptingo Aukso Puodo Džokerio („Mystery Jackpot Joker“) ir Džokerio Paslapties Daugiklio („Joker Mystery Multiplier“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Grynujų Begalybės („Cash Infinity“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošimo metu atsitiktinai gali atsirasti Grynujų Begalybės simboliai, kurie liks ant būgnų iki Laikyk Aukso Puodą funkcijos pabaigos.
 - Visi Lipnūs Grynujų Begalybės simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
 - Už Grynujų Begalybės simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas laimėjimai. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas pasibaigus Premijos lošimui.
 - Jei Grynujų Begalybės simbolis yra išsuktas, padidėja tikimybė aktyvuoti Laikyk Aukso Puodą funkciją.
- Lipnaus iki Begalybės („Sticky To Infinity“) funkcijos taisyklės:
 - Pagrindiniame lošime atsitiktine tvarka gali pasirodyti dviejų tipų Paslaptingo Aukso Puodo Džokerio ir Džokerio Paslapties Daugiklio simboliai:
 - Simboliai, kurie 5-9 sukimus fiksuojami ant būgnų;
 - Simboliai su funkcija, kurie fiksuojami ant būgnų iki Džokerio Siautėjimo funkcijos pabaigos.
 - Visi Paslaptingo Aukso Puodo Džokerio ir Džokerio Paslapties Daugiklio simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai. Jei ant būgnų išsukami Paslaptingo Aukso Puodo Džokerio ir Džokerio Paslapties Daugiklio simboliai, padidėja tikimybė, kad bus aktyvuota Džokerio Siautėjimo funkcija.
- Laikyk Aukso Puodą funkcijos taisyklės:
 - Visi Premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą.
 - Funkcijos metu gali būti išsukti tik Premijos simboliai.
 - Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
 - Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais.
 - Grynujų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio laimėjimus.
 - Mini („Mini“), Mažas („Minor“) ir Didelis („Major“) pagrindinio laimėjimo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamą pagrindinį laimėjimą.
 - Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso Puodus.
 - Kolekcionieriaus Simbolis kaupia visas Grynujų ir Grynujų Begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-10x
 - Paslapties („Mystery“) simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos simboliu, išskyrus Grynujų Begalybės simbolį.

- Aukso Puodo Paslapties simbolis gali virsti tik Mini, Mažu ir Dideliu Aukso Puodo simboliais.
- Paslapties ir Aukso Puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas laimėjimas už Premijos simbolių verčių sumą, įskaitant Mini, Mažo ir Didelio Aukso Puodus, nebent laimimas Didysis („Grand“) Aukso Puodas.
- Už Premijos simbolius išmokama tik pasibaigus Premijos lošimui.
- Užpildžius lošimo langą Premijos simboliais, laimimas 750x lošėjo statymo Didysis Aukso Puodas.
- Didysis Aukso Puodas yra maksimalus lošimo laimėjimas, o Premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Džokerio Siautėjimo funkcijos taisyklės:
 - Surinkus bent 6 Džokerio Siautėjimo Premijos simbolius, ši funkcija suaktyvinama.
 - Visi Premijos simboliai fiksuojami ant būgnų funkcijos metu.
 - Funkcijos metu tik Džokerio Siautėjimo Premijos simboliai gali būti išsukti ant būgnų.
 - Funkcijos pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų skaičių į 3.
 - Funkcija tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais. Paslaptingo Džokerio simbolis gali būti paverstas į Džokerio, Mini, Mažą ir Didelį Džokerio Aukso Puodo simbolius.
 - Paslaptingo Aukso Puodo Džokerio simbolis gali pavirsti tik Mini, Mažu ir Dideliu Džokerio Aukso Puodo simboliais.
 - Paslaptingo Džokerio ir Paslaptingo Aukso Puodo Džokerio simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus funkcijos lošimui.
 - Funkcijos pabaigoje už Džokerio Paslapties Daugiklio simbolį atsitiktine tvarka suteikiamas 2-5x daugiklis.
 - Jei Džokerio Paslapties Daugiklio simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis, jis padaugina tos statymo linijos laimėjimo vertę.
 - Mini, Mažo ir Didelio Džokerio Aukso Puodo simboliai gali būti išsukti tik naudojant Paslaptingo Džokerio ir Paslaptingo Aukso Puodo Džokerio simbolius ir suteikia atitinkamus Aukso Puodus.
 - Funkcijos metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso Puodus.
 - Pasibaigus Džokerio Siautėjimo funkcijai, laimėjimas išmokamas už Džokerio simbolių statymo linijos laimėjimų sumą, įskaitant Džokerio Paslapties Daugiklio, jei taikoma, ir Džokerio Aukso Puodo laimėjimus, išskyrus atvejus, kai laimimas Didysis („Grand“) Aukso Puodas.
 - Džokerio ir Džokerio Aukso Puodo simboliai išmokami tik pasibaigus funkcijai.
 - Surinkus visus bet kokio tipo 15 Džokerio Siautėjimo simbolius suteikiamas Didysis Aukso Puodas, kurio vertė yra 750x lošėjo statymo. Didysis Aukso Puodas yra maksimalus laimėjimas lošime ir Džokerio simbolio statymo eilutės laimėjimas bei Džokerio Aukso Puodo laimėjimai nepridedami.
- Šanso Lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, taip suteikiant bent 2x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą ir Džokerio Siautėjimo funkcijas.

- x5 – bazinis statymas dauginamas iš 5, taip suteikiant bent 5x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą ir Džokerio Siautėjimo funkcijas.
 - x10 – bazinis statymas dauginamas iš 10, taip suteikiant bent 10x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą ir Džokerio Siautėjimo funkcijas.
- Funkcija nedaro įtakos išmokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir pagrindinio statymo atveju. Keičiant funkcijos lygį, Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Papildomo Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
 - Funkciją galima aktyvuoti tik su esamo laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu.
 - Funkcijos metu lošėjas gali: priimti laimėjimą lošimo funkcijos pabaigoje arba tęsti funkcijos lošimą, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių.
 - Pasirinkus simbolį nustatomas laimintis simbolis.
 - Lošėjas po kiekvieno spėjimo gali baigti funkciją.
 - Pralošimo atveju, lošėjas pralošia laimėjimą ir grįžta į lošimą.
 - Funkcija gali būti lošiama iš viso 7 kartus.
 - Lošimo funkcijos kartų skaičius priklauso nuo maksimalaus galimo laimėjimo.
 - Per kitą spėjimą padvigubinus laimėjimą, laimėjimo vertė negali būti didesnė nei 75 000.
- Laikyk Aukso Puodą funkcijos pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodo funkciją už 50x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 5 Premijos simboliai ir 1 Grynujų Begalybės simbolis.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodo funkciją už 75x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 5 Premijos simboliai, 1 Grynujų Begalybės simbolis ir 1 Paslapties simbolis.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodo funkciją už 100x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 4 Premijos simboliai, 3 Grynujų Begalybės simboliai ir 1 Paslapties simbolis.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodo funkciją už 150x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 3 Premijos simboliai, 4 Grynujų Begalybės simboliai, 1 Paslapties simbolis ir 1 Aukso Puodo Paslapties simbolis.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Laikyk Aukso Puodo funkciją už 300x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 2 Premijos simboliai, 5 Grynujų Begalybės simboliai, 2 Paslapties simboliai ir 1 Aukso Puodo Paslapties simbolis.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Džokerio Siautėjimo funkciją už 50x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 5 Džokerio simboliai.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Džokerio Siautėjimo funkciją už 75x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 5 Džokerio simboliai ir 1 Paslapties Džokerio simbolis.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Džokerio Siautėjimo funkciją už 100x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 5 Džokerio simboliai, 1 Paslapties Džokerio simbolis ir 1 Paslaptinio Džokerio Daugiklio simbolis.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Džokerio Siautėjimo funkciją už 150x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 5 Džokerio simboliai, 2 Paslapties Džokerio simboliai ir 1 Paslaptinio Džokerio Daugiklio simbolis.

- Lošėjas gali aktyvuoti Džokerio Siautėjimo funkciją už 300x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti 5 Džokerio simboliai, 2 Paslapties Džokerio simboliai ir 2 Paslaptino Džokerio Daugiklio simboliai.

7.3650. Viena Moneta („One Coin“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 5000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 500 000 €

„Viena Moneta“ yra 1 būgno ir 1 eilutės lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus Premijos („Bonus“) simbolius mokama tik tada, kai jie yra visiškai matomi ir išsukami centrinėje būgno vietoje.
- Grynujų („Cash“) simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio laimėjimus.
- Mini („Mini“), Mažas („Minor“) ir Didelis („Major“) Aukso Puodo („Jackpot“) simboliai suteikia atitinkamus Aukso Puodus.
- Paslapties Grynujų („Mystery Cash“) simboliai suteikia 1x-100x lošėjo statymą atitinkančius laimėjimus.
- Išsukus Laikyk Aukso Puodą („Hold the Jackpot“) simbolį centrinėje būgno vietoje, aktyvuojama Laikyk Aukso Puodą funkcija.
- Maksimali laimėjimo suma yra 500x statymo.

Lošimo funkcijos:

- Laikyk Aukso Puodą funkcijos taisyklės:
 - Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas laimėjimas iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
 - Visi laimėjimai surenkami į Bendro Laimėjimo („Total Win“) skiltį.
 - Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba centrinėje būgno vietoje išsukamas Didysis („Grand“) Aukso Puodo simbolis.
 - Paslapties Daugiklio („Mystery Multiplier“) simbolis atsitiktine tvarka padaugina esamą Bendro Laimėjimo laimėjimą 2-10x.
 - Funkcijai pasibaigus išmokama laimėjimų suma, surinkta ant Bendro Laimėjimo skaitiklio, nebent laimimas Didysis Aukso Puodas.
 - Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus Premijos lošimui.
 - Didžiojo Aukso Puodo simbolis suteikia Didžiojo Aukso Puodo laimėjimą, kurio vertė yra 500x pradinės statymo vertės.
 - Didysis Aukso Puodas yra maksimalus lošimo laimėjimas, o Bendro laimėjimo simbolių vertė prie jo nepridedama.
- Šanso Lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, taip suteikiant bent 2x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą funkciją.
 - x5 – bazinis statymas dauginamas iš 5, taip suteikiant bent 6x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą funkciją.

- x10 – bazinis statymas dauginamas iš 10, taip suteikiant bent 13x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą funkciją.
- Funkcija nedaro įtakos išmokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir pagrindinio statymo atveju. Keičiant funkcijos lygį, Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Papildomo Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
 - Funkciją galima aktyvuoti tik su esamo laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu.
 - Funkcijos metu lošėjas gali: priimti laimėjimą lošimo funkcijos pabaigoje arba tęsti funkcijos lošimą, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių.
 - Pasirinkus simbolį nustatomas laimintis simbolis.
 - Lošėjas po kiekvieno spėjimo gali baigti funkciją.
 - Pralošimo atveju, lošėjas pralošia laimėjimo vertę ir grįžta į lošimą.
 - Funkcija gali būti lošiama iš viso 7 kartus.
 - Lošimo funkcijos kartų skaičius priklauso nuo maksimalaus galimo laimėjimo.
 - Per kitą spėjimą padvigubinus laimėjimą, laimėjimo vertė negali būti didesnė nei 50 000.

7.3651. Klestėjimo Būgnai („Prosperity Reels“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 2500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 5 250 000 €

„Klestėjimo Būgnai“ yra 6 būgnų, 6 eilučių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 3, 4, 5 arba 6 vienodus simbolius ant aktyvaus statymo būdo iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis („Wild“) simbolis išsiplėčia link būgno viršaus ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) simbolius ir Maišo („Sack“) simbolius.
- Grynujų („Cash“) simbolių laimėjimai yra lygūs statymo vertei, padaugintai x1-x10.
- Laimėjimai už Premijos simbolius išmokami tik per Laikyk Aukso Puodą („Hold the Jackpot“) funkciją arba Maišo Mini Premijos („Sack Mini Bonus“) funkciją.
- Kai visi laimėjimai yra išmokami, laimėjimo simboliai yra pakeičiami iš viršaus krentančiais simboliais.
- Skirtingų išmokėjimo būdų laimėjimai sumuojami.
- Išmokama už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

- Maišo Mini Premijos funkcijos taisyklės:
 - Vienu metu išsukus Maišo simbolį ir iki 5 Premijos simbolių suteikiamas papildomas laimėjimas, lygus Premijos simbolių verčių sumai.
- Laikyk Aukso Puodą funkcijos taisyklės:

- Funkcija aktyvuojama pagrindinio lošimo metu surinkus 6 ir daugiau Premijos simbolių.
- Visi simboliai pašalinami nuo būgnų, išskyrus Premijos simbolius, kurie suaktyvino funkciją ir nukrenta į būgnų apačią.
- Premijos simboliai, kurie suaktyvino funkciją, ir premijos metu išsukti simboliai lieka ant būgnų.
- Funkcijos metu lošiama su 27 lošimo langeliais, atskirtuose į viršutinius ir apatinius lošimo langelius.
- Viršutinius langelius sudaro 3 dideli lošimo langeliai. Tik specialus Premijos simbolis gali būti išsuktas šiose langeliuose.
- Apatinius Langelius sudaro 24 lošimo langeliai. Šiuose langeliuose gali būti išsukti tik standartiniai Premijos simboliai.
- Specialieji Premijos simboliai apima: Kolekcionieriaus („Collector“), Pinigų Lietaus („Cash Rain“), Mini („Mini“), Mažąjį („Minor“) ir Didelį („Major“) simbolius bei Paslapties („Mystery“) simbolį.
- Kolekcionieriaus simboliai kaupia visas Grynujų simbolių, iškritusių po jais esančiuose būgnuose, vertes ir atsitiktinai jas padaugina iš 1–9x.
- Pinigų Lietaus simboliai į po jais esančius būgnus atsitiktinai prideda 3–8 Grynujų simbolius.
- Jei į vietą, kurioje jau yra Grynujų simbolis, pridamas naujas Grynujų simbolis, padidėja jo vertė.
- Laimėjimai Mini, Mažasis ir Didelis simboliams yra išmokami pagal išmokų lentelę.
- Paslapties Simbolis gali įgyti kitų Premijos simbolių vertę, įskaitant Grynujų simbolį, Kolekcionieriaus simbolį, Pinigų Lietaus arba Mini, Mažasis ir Didelis simbolius.
- Paslapties simbolio vertės išsukimas vyksta funkcijos pabaigoje.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami funkcijos pradžioje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas Premijos simbolis, jis atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcija baigiama, kai visi pakartotiniai sukimai baigiami arba visi 27 lošimo langeliai (viršutiniai ir apatiniai) užpildomi Premijos simboliais.
- Kai funkcija baigiasi, laimėjimas išmokamas pagal Premijos simbolių vertes.
- Surinkus visus 27 bet kokios rūšies Premijos simbolius, laimimas Didysis („Grand“) Aukso Puodas („Jackpot“) - 1000x lošėjo pradinio statymo vertės.
- Kai funkcija baigiama, laimėjimas išmokamas už Premijos simbolių verčių sumą, įskaitant Mini, Mažasis, Didelis ir Didysis didžiuosius laimėjimus.
- Funkcija lošiama tuo pačiu statymo lygiu ir Kintamumo Lygiu („Volatility Levels“), kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota funkcija.
- Šanso Lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, taip suteikiant bent 2x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą funkciją.
 - x5 – bazinis statymas dauginamas iš 5, taip suteikiant bent 6x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą funkciją.
 - x10 – bazinis statymas dauginamas iš 10, taip suteikiant bent 13x didesnę šansą suaktyvinti Laikyk Aukso Puodą funkciją.
 - Funkcija nedaro įtakos išmokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir pagrindinio statymo atveju. Keičiant funkcijos lygį, Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Papildomo Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:

- Funkcija suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Funkciją galima aktyvuoti tik su esamo laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu.
- Funkcijos metu lošėjas gali: priimti laimėjimą lošimo funkcijos pabaigoje arba tęsti funkcijos lošimą, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių.
- Pasirinkus simbolį nustatomas laimintis simbolis.
- Lošėjas po kiekvieno spėjimo gali baigti funkciją.
- Pralošimo atveju, lošėjas pralošia laimėjimo vertę ir grįžta į lošimą.
- Funkcija gali būti lošiama iš viso 7 kartus.
- Lošimo funkcijos kartų skaičius priklauso nuo maksimalaus galimo laimėjimo.
- Per kitą spėjimą padvigubinus laimėjimą, laimėjimo vertė negali būti didesnė nei 210 000.

7.3652. Kepantys Kiaušiniai: Didysis Auksinė Versija („Sizzling Eggs Grand Gold Edition“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 1 000 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 3 000 000 €

„Kepantys Kiaušiniai: Didysis Auksinė Versija“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 5 būgnai, 3 eilutės ir papildoma viršutinė eilutė su Kolekcionieriaus („Collector“) simboliais.
- Laimėjimai skiriami, jei ant aktyvios statymo linijos iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų ištraukiami bent 3 vienodi simboliai.
- Išmokamas tik didžiausias statymo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir specialiuosius simbolius.
- Laimėjimai iš skirtingų eilučių sumuojami.
- Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali pasirodyti specialūs simboliai.
- Šie simboliai gali turėti papildomų funkcijų, kurios bus aktyvios pagrindinio lošimo metu, pavyzdžiui, rinkti laimėjimus iš kitų simbolių arba prilipti prie būgnų iki 10 sukimų.
- Už visus specialiuosius simbolius mokama tik per Nemokamų sukimų funkciją.
- Maksimali laimėjimo suma yra 3000x statymo.
- Jei bendras Nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 3000x, sukimai iš karto baigiasi, laimėjimas išmokamas, o visi likę Nemokami sukimai anuliuojami.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos simbolius, esančius bet kurioje būgno vietoje, suteikiama atitinkamai 10, 20 arba 30 Nemokamų sukimų.
 - Funkcijos metu išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos simbolius suteikiama 10, 20 arba 30 papildomų Nemokamų sukimų.

- Kai aktyvuojama funkcija, ant būgnų esantys Kolekcionieriaus simboliai lieka juose su tuo metu skaičiuojamais ir sukauptais laimėjimais.
- Kolekcionieriaus modifikuojantys simboliai gali atsitiktinai atsirasti ant būgnų ir paveikti virš jų esantį Kolekcionieriaus simbolį.
- Daugiklio („Multiplier“) simboliai 2x-10x padidina bendrą Kolekcionieriaus simbolio surinktų laimėjimų vertę.
- Atgalinio Skaičiavimo Pagreitinimo („Countdown Booster“) simboliai padidina Kolekcionieriaus skaičiavimo vertę 4.
- Kolekcionieriaus simboliai gali būti išsukti tik viršutinėje būgnų eilutėje.
- Išsukus Kolekcionieriaus simbolį, jam priskiriama atsitiktinė Atgalinio Skaičiavimo („Countdown“) reikšmė nuo 1 iki 10.
- Rink iki Begalybės („Collect to Infinity“) simboliai pakeičia Kolekcionieriaus simbolio Atgalinio Skaičiavimo vertę iki begalybės, todėl jis iki funkcijos pabaigos gali kaupti visas žemiau esančiuose būgnuose išsuktų Grynujų („Cash“) ir Aukso Puodų („Jackpot“) simbolių vertes.
- Funkcijos metu, kai Kolekcionieriaus simbolių Atgalinis Skaičiavimas pasiekia 0, simbolis lieka ant būgnų kaip neaktyvus.
- Neaktyvūs Kolekcionieriaus simboliai nekaupia laimėjimų iš Grynujų ar Daugiklio („Multiplier“) simbolių.
- Neaktyvūs simboliai gali būti vėl aktyvuoti naudojant Atgalinio Skaičiavimo Pagreitinimo ir Rink iki Begalybės simbolius.
- Pasibaigus funkcijai, išmokamas laimėjimas, lygus statymo linijos laimėjimų ir Kolekcionieriaus simbolių verčių sumai, o visi Kolekcionieriaus simboliai pašalinami iš būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu Kolekcionieriaus simbolis kaupia visas žemiau esančiuose būgnuose nupieštų Grynujų ir Aukso Puodų simbolių vertes, kol jo atgalinis skaičiavimas pasiekia 0.
- Grynujų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius laimėjimus.
- Mini („Mini“), Mažas („Minor“), Didelis („Major“) ir Mega („Mega“) Aukso Puodo simboliai suteikia atitinkamus Aukso Puodus.
- Grynujų ir Aukso Puodo simbolių vertės gali būti laimėtos tik tada, kai juos surenka Kolekcionieriaus simbolis.
- Šanso Lygio („Chance Level“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 lygių:
 - x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, taip suteikiant bent 2x didesnę šansą suaktyvinti Nemokamų Sukimų funkciją.
 - x5 – bazinis statymas dauginamas iš 5, taip suteikiant bent 5x didesnę šansą suaktyvinti Nemokamų Sukimų funkciją.
 - x10 – bazinis statymas dauginamas iš 10, taip suteikiant bent 12x didesnę šansą suaktyvinti Nemokamų Sukimų funkciją.
 - Funkcija nedaro įtakos išmokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir pagrindinio statymo atveju. Keičiant funkcijos lygį, Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Papildomo Lošimo („Gamble“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
 - Funkciją galima aktyvuoti tik su esamo laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu.
 - Funkcijos metu lošėjas gali: priimti laimėjimą lošimo funkcijos pabaigoje arba tęsti funkcijos lošimą, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių.

- Pasirinkus simbolį nustatomas laimintis simbolis.
- Lošėjas po kiekvieno spėjimo gali baigti funkciją.
- Pralošimo atveju, lošėjas pralošia laimėjimo vertę ir grįžta į lošimą.
- Funkcija gali būti lošiama iš viso 7 kartus.
- Lošimo funkcijos kartų skaičius priklauso nuo maksimalaus galimo laimėjimo.
- Per kitą spėjimą padvigubinus laimėjimą, laimėjimo vertė negali būti didesnė nei 300 000.
- **Laikyk Aukso Puodą funkcijos pirkimo taisyklės:**
 - Lošėjas gali aktyvuoti Nemokamų sukimų funkciją už 50x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti bent 3 Sklaidos simboliai, o viršutinėje eilutėje 1 Kolekcionieriaus simbolis su priskirta 5 Atgalinio Skaičiavimo reikšme ir suteikiama 10 Nemokamų sukimų.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Nemokamų sukimų funkciją už 100x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti bent 3 Sklaidos simboliai, o viršutinėje eilutėje 2 Kolekcionieriaus simboliai su priskirtomis 5 Atgalinio Skaičiavimo reikšmėmis ir suteikiama 10 Nemokamų sukimų.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Nemokamų sukimų funkciją už 200x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti bent 4 Sklaidos simboliai, o viršutinėje eilutėje 2 Kolekcionieriaus simboliai su priskirtomis 5 Begalybės Atgalinio Skaičiavimo reikšmėmis ir suteikiama 20 Nemokamų sukimų.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Nemokamų sukimų funkciją už 400x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti bent 4 Sklaidos simboliai, o viršutinėje eilutėje 2 Kolekcionieriaus simboliai su priskirtomis Begalybės Atgalinio Skaičiavimo reikšmėmis ir suteikiama 20 Nemokamų sukimų.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Nemokamų sukimų funkciją už 800x pradinės statymo sumos. Pagrindinio lošimo metu bus išsukti bent 5 Sklaidos simboliai, o viršutinėje eilutėje 3 Kolekcionieriaus simboliai su priskirtomis Begalybės Atgalinio Skaičiavimo reikšmėmis ir suteikiama 30 Nemokamų sukimų.

7.3653. Deimantinis Garas („Diamond Vapor“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 160 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 228 480 €

„Deimantinis Garas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai skiriami už tam tikros rūšies simbolių derinius.
- Sutampantys simboliai (išskyrus Sklaidos simbolius („Scatter“) turi būti ant aktyvių mokėjimo eilučių ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos simboliai („Scatter“) skaičiuojami bet kurioje padėtyje ant būgnų.
- Už Sklaidos („Scatter“) simbolių skaičių ir simbolių derinius kiekvienoje aktyvioje mokėjimo eilutėje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Sklaidos simbolių („Scatter“) laimėjimai ir laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose yra sumuojami.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų lošimų funkcijos taisyklės:
 - Laiminčių kombinacijų simboliai išsiplečia ir užima visas tris atitinkamo būgno pozicijas.
 - Mokėjimai vykdomi pagal aktyvias linijas.
 - Nemokami lošimai vyksta su tais pačiais statymais ir linijomis kaip pradiniame lošime.
 - Nemokamus lošimus galima laimėti pakartotinai.
- Rizikavimo lošimo („Gamble feature“) funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas pasirenka vieną iš dviejų garininkų („Vaper“): Džeką arba Maiką.
 - Jei pasirinktas garininkas („Vaper“) turi daugiau garų nei konkurentas:
 - Laimėjimas padvigubėja.
 - Galima lošti iki 5 kartų.
 - Jei pasirinktas garininkas („Vaper“) turi mažiau garų nei konkurentas:
 - Visi laimėjimai prarandami, rizikavimo lošimas baigiasi.

7.3654. Triušiai, Triušiai, Triušiai („Rabbits, Rabbits, Rabbits“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 410 000 €

„Triušiai“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatų.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai skiriami už tam tikros rūšies simbolių derinius.
- Sutampantys simboliai turi būti ant įjungtų laimėjimo eilučių ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje įjungtoje laimėjimo eilutėje išmoka suteikiama tik už didžiausią laimėjimą.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose yra sumuojami.
- Išmokų lentelėje pateikiami visi laimėjimai pagal tuo metu pasirinktą statymą.

Lošimo funkcijos:

- Premijos lošimo („Premijos („Bonus“) Game“) funkcijos taisyklės:
 - Kai p. Triušis ir viena iš jo merginų pasirodo ant 1 ir 5 būgnų tuo pačiu metu, aktyvuojamas „Triušių Vestuvės“ premijos lošimas.
 - Premijos lošimo metu pagrindiniai lošimo būgnai virsta 5x3 formato, kuriame gali būti šie simboliai:
 - Kūdikių lovytės su vienu arba keliais triušiukais.
 - Mago skrybėlės su paslėptais laimėjimais.
 - Širdelės, kurios leidžia būgnams suktis toliau.
 - Skrybėlės simboliai garantuoja laimėjimus, kurie bus atskleisti Premijos pabaigoje:
 - Auksas – 100x statymo sumos.
 - Sidabras – 50x statymo sumos.
 - Bronza – 25x statymo sumos.
- Rizikavimo lošimo („Gamble feature“) funkcijos taisyklės:
 - Kiekvieną kartą, kai gaunamas laimėjimas, yra galimybė padvigubinti laimėjimą iki 10 kartų.

- Norint laimėti rizikos lošimą, reikia pasirinkti vieną iš keturių užverstų kortų, kurios vertė turi būti aukštesnė už dalintojo kortą.
- Jei pasirinkta korta yra aukštesnės vertės už dalintojo kortą, laimėjimas padvigubinamas.
- Jei pasirinkta korta yra žemesnės vertės už dalintojo kortą, rizikos lošimas baigiasi ir visi laimėjimai prarandami.
- Džokeris nugalė visus kitas kortas, tačiau dalintojas niekada negauna džokerio.
- Kortos, pasirodančios rizikos lošime, yra sugeneruojamos atsitiktinai.

7.3655. Romos Šlovė („Glory Of Rome“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €

Maks. 250 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 250 000 €

„Romos Šlovė“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatą.

Lošimo taisyklės:

- Linija laimi, jei simbolių seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų lošimų funkcijos taisyklės:
 - Bet kurioje vietoje išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, suteikiami 9, 18 arba 30 nemokamų lošimų.
 - Per kiekvieną nemokamą lošimą 2 arba 4 būgne užtikrintai išsukamas Laukinis („Wild“) simbolis.
 - Šios funkcijos veikimo metu Laukinis („Wild“) simbolis gali parodyti atsitiktiniu būdu parinktą daugiklį, kurio vertė yra X2, X3, X5 arba X10.
 - Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
 - Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

7.3656. Užkeiktas Uostas („Haunted Harbor“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 817 350 €

„Užkeiktas Uostas“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatą.

Lošimo taisyklės:

- Linija laimi, jei simbolių seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų lošimų funkcijos taisyklės:
 - Bet kur atsiradus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simboliams, suteikiami atitinkamai 10, 15 arba 30 nemokamų lošimų.
 - Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
 - Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

7.3457. Dobilo ieškojimas („Shamrock Quest“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 100 €


Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Dobilo ieškojimas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos („Scatter“).
- Sklaidos simboliai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokamas laimėjimas pasirodžius Sklaidos simboliui.
- Sklaidos simboliai gali iškristi tik 1, 3 ir 5 būgne.

Lošimo funkcijos:

- Žemėlapių („Map“) funkcija:
 - Žemėlapių funkcija aktyvuojama, jei bet kuris Laukinis simbolis pasirodo laiminčioje kombinacijoje pagrindinio lošimo metu.
 - Trolio („Troll“) simbolis pajudės per vieną tašką už kiekvieną aktyvuojantį Laukinį simbolį.
 - Jei yra kelios kryptys, atsitiktine tvarka bus parinkta viena kryptis.
 - Trolio simbolis negali grįžti atgal į prieš tai užimtą tašką.
 - Trolio simbolio pozicija yra išsaugoma kiekvieno statymo konfigūracijai.
 - Jei Trolio simbolis pradės eiti nuo Mėlyno taško kiekvienoje statymo konfigūracijoje – galės eiti bet kuria kryptimi.
 - Jeigu Trolio simbolis sustoja ant Raudono taško aktyvuojama užtikrintų Laukinių simbolių nemokamų sukimų funkcija.
 - Jeigu Trolio simbolis sustoja ant geltono taško, suteikiamas 10,000x laimėjimas, kuris padauginamas iš statymo sumos.
 - Bet kurio sukimo metu atsitiktinėse žemėlapių vietose kaip parodytas Arfos („Harp“)
 -  simbolis, laimimos atsitiktinai parinktos vertės 1x, 2x, 5x, 20x arba 100x piniginių laimėjimų daugikliai.
 - Jeigu Trolio simbolis išsukamas ant Arfos (piniginio laimėjimo), suteikiamas laimėjimas ir padauginamas iš visos statymo sumos.

- Užtikrintų Laukinių simbolių nemokamų sukimų („Free Spins With Guaranteed Wilds“) funkcija:
 - Dėl žemėlapių funkcijos laimimi 7 nemokami sukimai.
 - Kiekvieno lošimo metu lošimo lange, bet ne gretimuose būgnuose, du kartus pasirodo Laukinis simbolis.
 - Prieš išmokant laimėjimus, Laukinis simbolis išsiplečia ir uždengia būgnus.
 - Funkcijos metu negali atsirasti kiti Laukiniai simboliai.
 - Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
 - Nemokami sukimai atsiranda esant pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą sukimą.
- Užrakintų laimėjimų nemokamų sukimų („Free Spins With Locked Wins“) funkcija:
 - Sklaidos simbolių išsukus 1, 3 ir 5 būgnuose, laimimi 7 nemokami lošimai.
 - Po kiekvieno lošimo laimingos kombinacijos užrakinamos savo vietose ir ten lieka iki funkcijos veikimo pabaigos.
 - Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
 - Nemokami sukimai atsiranda esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą sukimą.
- Superstatymo („Super Bet“) funkcija:
 - Superstatymo funkcija lošimo lange rodo kiekvieno statymo sumą, kai jis yra įjungiamas.
 - Palietus Superstatymo mygtuką funkcija įjungžiama ir išjungžiama.
 - Išskylančiame lange rodomos pradinio statymo sąlygos.
 - Padidėja tikimybė žemėlapyje aktyvuoti 10,000x laimėjimą, padaugintą iš visos statymo sumos.

7.3458. Japoniška Kaukė („Japanese Mask“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.50 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 250 000 €

„Japoniška Kaukė“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:



- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos („Scatter“).
- Sklaidos simboliai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokamas laimėjimas pasirodžius Sklaidos simboliui.
- Sklaidos simbolis iškrenta tik pagrindiniame lošime ir simbolių griūtis metu.



- simbolis išsukamas 1, 2, 8 ir 9 būgnuose.



- simboliai grąžinami į pradinę būseną pasibaigus simbolių griūtims pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų funkcijai.
- Laiminčius simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai.

- Griūtys tęsiasi, kol yra naujų laimėjimų.
- Kiekvienos griūties metu atrakinami 2  simboliai, todėl padidėja laiminčių kombinacijų skaičius ir gali padidėti laimėjimo vertės.
- Atrakinus visus 12  simbolių, laimimi 8 nemokami (-ų) lošimai (-ų).
- Sklaidos simbolis nepašalinamas ir už jį laimėjimas neišmokamas, kol nepasibaigia visos lošimo griūtys.

Lošimo funkcijos:

- Nemokami Sukimai („Free Spins“):
 - Bet kurioje vietoje išsukus 3, 4, 5, 6, 7, 8 arba 9 Sklaidos simbolius, suteikiami 5, 8, 12, 15, 20, 28 arba 38 nemokami sukimai.
 - Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
 - Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Superstatymo („Super Bet“) funkcija:
 - Superstatymo mygtukas lošimo lange rodo kiekvieno statymo sumą, kai jis yra įjungiamas.
 - Palietus Superstatymo mygtuką funkcija įjungiama ir išjungiama.
 - Iškylančiame lange rodomos pradinio statymo sąlygos.
 - Kiekvieno mokamo lošimo metu Laukinis simbolis užtikrintai iškris 5 būgne, tačiau neužtikrinama, jog jis iškris per tolesnes simbolių griūtis.

7.3459. Koi Koi Lobis („Koi Koi Treasure“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.50 €
 Maks. 100 €
 Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Koi Koi Lobis“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Mega („Mega“) simbolis suaktyvinamas atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą viduriniai 3 būgnai suksis kaip 3x3 simbolis.
- Sklaidos simboliai negali būti išsukti kaip „Mega“ simbolis.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:

- Bet kurioje vietoje išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suteikiami 5, 8 arba 18 nemokamų sukimų.
- Per kiekvieną nemokamą sukimą aktyvuojama „Mega“ simbolio funkcija.
- Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Nemokami sukimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Superstatymo („Super Bet“) funkcijos taisyklės:
 - Superstatymo mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungiamas superstatymas.
 - Superstatymo išskylančiame lange rodomos pradinio („Ante“) statymo sąlygos.
 - Padidėja šansai įjungti nemokamų sukimų funkciją.
 - Nemokamų sukimų metu dažniau išsukamas Laukinis simbolis.

7.3660. Valso Grožis („Waltz Beauty“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 500 000 €

„Valso Grožis“ yra 6 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Kristalinės Rožės („Crystal Rose“) simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo ant 2-5 būgnų.
- Laukinis („Wild“) simbolis nesuteikia laimėjimų.
- Sklaidos („Scatter“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

Lošimo funkcijos:

- Kristalinės rožės funkcijos („Crystal Rose Feature“) taisyklės:
 - Bet kuris kristalinės rožės simbolis gali gauti 1x, 2x arba 3x daugiklį.
 - Visi kristalinės rožės simbolių daugikliai pridedami prie pagrindinio lošimo daugiklių.
 - Visi laimėjimai dauginami iš esamo lošimo daugiklio.
- Monstro funkcijos („Beast Feature“) taisyklės:
 - Monstro simbolis pasirodo ant visų būgnų.
 - Prieš išmokant laimėjimus, visi lošimo ekrane esantys monstro simboliai pakeičiami tuo pačiu atsitiktiniu simboliu, kuris nėra monstro, laukinis, sklaidos arba kristalinės rožės simbolis.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Bet kurioje vietoje išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, suteikiami 10, 20, 30 arba 100 nemokamų sukimų.
 - Pradinis nemokamų sukimų funkcijos daugiklis yra 1x.
 - Šios funkcijos metu daugiklis nenustatomas iš naujo.

- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami sukimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Eilučių pagerinimo lošimo („Improving Lines Game“) funkcijos taisyklės:
 - Bet kuris sukimas pradamas su 25 mokėjimo eilutėmis.
 - Laimėjus bet kurią iš 15+ mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutės 26 - 50.
- Superstatymo („Super Bet“) funkcijos taisyklės:
 - Superstatymo mygtukas lošimo ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungiamas superstatymas.
 - Superstatymo išskylančiame lange rodomos pradinio („Ante“) statymo sąlygos.
 - Padidėja šansai įjungti nemokamų sukimų funkciją.
 - Šios funkcijos metu kristalinės rožės simboliai pasirodo dažniau.

7.3661. Baba Yaga („Baba Yaga“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €

Maks. 125 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 212 000 €

„Baba Yaga“ yra 6 būgnų, 4 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas gali pasirinkti statymo lygį.
- Lošėjas gali nusistatyti Monetos („Coin“) lygį.
- Bendras statymas Monetomis yra lygus 25 padaugintos iš statymo lygio.
- Bendras statymas lošejo valiuta yra lygus bendram statymui Monetomis, padaugintos iš Monetos nominalo ir statymo lygio.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“), Vienas Papildomas Sukimas („+1 Spin“) ir Du Papildomi Sukimai („+2 Spin“) simbolius.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Sklaidos simbolis yra išsukamas tik pagrindiniame lošime.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius Sklaidos simbolius.
- Vienas 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio Laukinis simbolis atsitiktiniu būdu pridedamas bet kurioje būgnų vietoje prieš laimėjimus.
- Laimėjimai išmokami nuo kairės į dešinę.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai yra sumuojami.
- Jei vienoje linijoje yra keli laimėjimai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos simbolius, suteikiama 10, 12, 20 arba 50 Nemokamų Sukimų.
 - Nemokamų Sukimų funkcijos metu yra aktyvi Klajojančių Laukinių („Roaming Wild“) funkcija
 - Nemokamų Sukimų metu galima gauti ir kitus Laukinius simbolius, tačiau jiems Klajojančių Laukinių funkcija negalioja.

- Funkcijos metu išsukus Vienas Papildomas Sukimas ir Du Papildomi Sukimai simbolius, atitinkamai suteikiami vienas arba du papildomi Nemokami Sukimai.
- Funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.
- Klajojančių Laukinių („Roaming Wild“) funkcijos taisyklės:
 - Nemokamų Sukimų funkcijos pirmojo lošimo metu pridamas vienas Laukinis simbolis ant būgnų.
 - Pridėtas Laukinis simbolis išlieka būgnuose visos Nemokamų Sukimų funkcijos metu.
 - Per kiekvieną Nemokamų Sukimų funkcijos lošimą šis Laukinis simbolis perkeliamas į vieną gretimą simbolį, jei yra vietos, kol būgnai sukasi.
 - Po kiekvieno 8 sėkmingo lošimo Laukinis simbolis pagerinamas: iš 1x1 dydžio virsta 2x2, atitinkamai po 8 sėkmingų lošimų šis Laukinis simbolis iš 2x2 virsta 3x3, iš 3x3 po 8 sėkmingų lošimų Laukinis simbolis virsta 4x4 ir suteikiami Du Papildomi Nemokami Sukimai kitam lošimui.
- Superstatymo („Super Bet“) funkcijos taisyklės:
 - Superstatymo mygtukas lošimo lange rodo kiekvieno statymo kainą, įjungus Superstatymo funkciją.
 - Spustelėjus ant Superstatymo mygtuko, funkcija įjungžiama/išjungžiama.
 - Įjungus funkciją, padidėja šansas lošimo metu aktyvuoti Nemokamų Sukimų funkciją.
 - Nemokamų Sukimų funkcijos metu, jei yra įjungta Superstatymo funkcija, didesnė tikimybė gauti Vienas Papildomas Sukimas ir Du Papildomi Sukimai simbolius lošimo metu.

7.3662. Intensyvūs Atspalviai („Hyper Hues“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
 Maks. 125 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 389 500 €

„Intensyvūs Atspalviai“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas gali pasirinkti statymo lygį.
- Lošėjas gali nusistatyti Monetos („Coin“) lygį.
- Bendras statymas Monetomis yra lygus 25 padaugintos iš statymo lygio.
- Bendras statymas lošejo valiuta yra lygus bendram statymui Monetomis, padaugintos iš Monetos nominalo ir statymo lygio.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Nemokamų Lošimų („Free Games“) simbolius.
- Laukinis simbolis išsukamas tik trečiame būgne.
- Nemokamų Lošimų simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius Nemokamų Lošimų simbolius.
- Laimėjimai išmokami nuo kairės į dešinę.
- Išmokamas tik ilgiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Linijų laimėjimai yra dauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Visi laimėjimai dauginami iš esamo lošimo daugiklio.

Lošimo funkcijos:

- Griūtis („Cascade“) funkcijos taisyklės:

- Laiminčius simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai.
- Griūtis tęsiasi, kol yra nauji laimėjimai.
- Laukinių Simbolių Grupės („Cluster Wilds“) funkcijos taisyklės:
 - Bet kuris Laukinis simbolis, išsuktas 3 būgne, tampa pirmuoju grupės simboliu.
 - Grupė plečiasi apimdama gretimus simbolius (grupė negali plėstis įstrižai), kurie nėra Nemokamų Lošimų simboliai.
 - 2-9 simboliai gali atsirasti Laukinių Simbolių Grupėje (kartu su pradžios vieta).
 - Likę Laukiniai simboliai po Griūties negali aktyvuoti naujos funkcijos.
- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3, 4 arba 5 Nemokamų Lošimų simbolius, atitinkamai suteikiama 8, 12 arba 15 Nemokamų Sukimų.
 - Pirmųjų 3 Griūčių lošimo daugikliai yra x1, x2 ir x3, o vėlesnių Griūčių daugiklis yra x5.
 - Pasibaigus Nemokamų Sukimų Griūčiai, lošimo daugiklio vertė iš naujo nustatoma į x1.
 - Funkcija gali aktyvuotis pakartotinai.
 - Funkcija veikia pagal tuos pačius statymus ir linijų skaičius, kurie buvo lošime laimėjus Nemokamus Sukimus.
- Superstatymo („Super Bet“) funkcijos taisyklės:
 - Superstatymo mygtukas lošimo lange rodo kiekvieno statymo kainą, įjungus Superstatymo funkciją.
 - Spustelėjus ant Superstatymo mygtuko, funkcija įjungiamą/išjungiamą.
 - Įjungus funkciją, padidėja šansas lošimo metu aktyvuoti Nemokamų Sukimų funkciją.
 - Nemokamų Sukimų funkcijos metu, aktyvavus Superstatymo funkciją, didesnė tikimybė išsukti Laukinius simbolius.

7.3663. Žvangios Monetos: Laikyk Ir Laimėk („Jingle Coins: Hold And Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Žvangios Monetos: Laikyk Ir Laimėk“ yra 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatą.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus pagrindinio lošimo simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) ir Premijos („Bonus“) skambesio simbolį.
- Premijos („Bonus“) simbolio išmoka nurodoma ant simbolio pinigine verte ir būna 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x statymo sumos. Iškrenta tik ant 1 ir 3 būgnų.
- Premijos („Bonus“) skambesio simbolis per pagrindinį ir Premijos („Bonus“) lošimą įjungia monetų skambesio funkciją. Iškrenta tik ant 2 būgno.
- Už statymo linijas išmokama, kai simbolių seka eina nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias vienos išmokos linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimų linijų laimėjimai sumuojami.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.

Lošimo funkcijos:

- Premijos („Bonus“) skambesio simbolio ir bet kokio Premijos („Bonus“) simbolio kombinacija įjungia monetų skambesio funkciją:
 - Monetų skambesio funkcija surenka visų Premijos („Bonus“) simbolių vertes, įskaitant Mini („Mini“), Mažo („Minor“), Didelio („Major“) bei Didžiojo („Grand“) premijos laimėjimo simbolių vertes, ir prideda jas prie sukimo laimėjimo per pagrindinį lošimą arba prie bendrojo laimėjimo per Premijos („Bonus“) lošimą.
 - Premijos („Bonus“) lošimas pradedamas ant kiekvieno būgno pasirodžius bent vienam Premijos („Bonus“) simboliui.
 - Per Premijos („Bonus“) lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos („Bonus“) ir Premijos („Bonus“) skambesio simboliai.
 - Premijos („Bonus“) skambesio simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per Premijos („Bonus“) lošimą prilimpa ant būgnų.
 - Premijos („Bonus“) lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
 - Premijos („Bonus“) lošimas trunka tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai.
 - Pasibaigus Premijos („Bonus“) lošimui, visų Premijos („Bonus“) skambesio simbolių susumuotos vertės pridamos prie bendrojo laimėjimo.
- Aukso lobių funkcijos taisyklės:
 - Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos („Bonus“) simbolis suteikia galimybę įjungti Aukso lobių funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos („Bonus“) ir Premijos („Bonus“) skambesio simbolių, kad suaktyvintų Premijos („Bonus“) lošimą.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija:
 - Ši funkcija galima bet kuriuo pagrindinio lošimo metu.
 - Sumokėjus 75x bendros statymo sumos, suteikiami 3 nemokami sukimai, kurie aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

7.3664. 25 Sausainiai: Aktyvuok Premiją („25 Cookies: Hit The Bonus“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„25 Sausainiai: Aktyvuok Premiją“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Premijos („Bonus“) simbolio išmoka nurodoma ant Premijos („Bonus“) simbolių pinigine verte ir būna 1x, 2x, 3x, 4x, 5x statymo sumos.
- Lipnysis Premijos („Bonus“) simbolis atsitiktinai pasirodo per pagrindinį lošimą ir lieka ant būgnų, kol įjungiamas Premijos („Bonus“) lošimas.
 - Išmoka už lipnųjį Premijos („Bonus“) nurodoma ant simbolio pinigine verte ir būna 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x statymo sumos.
 - Pakeitus statymo lygį iš būgnų pašalinami esami lipnieji Premijos („Bonus“) simboliai, tačiau jų kiekvieno statymo lygio vietos saugomos atskirai.
- Pastiprinimo („Boost“) simbolis būna aktyvus per Premijos („Bonus“) ir papildomą Premijos („Bonus“) lošimą.

- Pastiprinimo („Boost“) simbolis surenka tik Premijos („Bonus“), lipniojo Premijos („Bonus“) ir premijos laimėjimo simbolių vertes iš būgnų bei prideda jas prie savo vertės.
- Paslapties („Mystery“) simbolis pavirsta į Premijos („Bonus“), premijos laimėjimo arba Pastiprinimo („Boost“) simbolius.
 - Paslapties („Mystery“) premijos laimėjimo simbolis atsitiktinai pavirsta į Mini („Mini“), Mažą („Minor“) arba Didelį („Major“) premijos laimėjimo simbolį.
 - Abu Paslapties („Mystery“) simboliai atskleidžiami po vieną Premijos („Bonus“) lošimo arba papildomo Premijos („Bonus“) lošimo pabaigoje.
- Už visus simbolius išmokama per Premijos („Bonus“) lošimą.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.

Lošimo funkcijos:

- Bet kurie 5 simboliai, iškritę vidurinėje eilutėje, įjungia Premijos („Bonus“) lošimą:
 - Visi simboliai iki Premijos („Bonus“) lošimo pabaigos prilimpa prie būgnų.
 - Premijos („Bonus“) lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
 - Premijos („Bonus“) lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi simboliais.
 - Pasibaigus Premijos („Bonus“) lošimui visų simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.
 - Išmoka nurodoma ant Premijos („Bonus“) simbolių pinigine verte ir būna 1x, 2x, 3x, 4x, 5x statymo sumos.
- Daugiklių funkcijos taisyklės:
 - Daugiklių funkcija įjungžiama atsitiktinai per Premijos („Bonus“) arba papildomą Premijos („Bonus“) lošimą.
 - Per sukimą ant atsitiktinių būgnų lošimo lange gali iškristi iki 10 daugiklių.
 - Jei toje pačioje padėtyje iškrenta keli daugikliai, daugiklio vertė padidėja.
 - Daugikliai lieka lošimo lange ir Premijos („Bonus“) arba papildomo Premijos („Bonus“) lošimo pabaigoje pritaikomi simboliams.
- Papildomos Premijos („Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Bet koks vidurinėje eilutėje per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos („Bonus“) simbolis suteikia galimybę įjungti papildomą Premijos („Bonus“) lošimą, kuris prideda pakankamai papildomų simbolių, užimančių savo suaktyvinimui reikalingas padėtis. Papildomas Premijos („Bonus“) lošimas suteikia daugiau daugiklių.
- Premijos („Bonus“) pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas gali papildomai nusipirkti Premijos („Bonus“) lošimą už 50x statymo sumos.
 - Lošėjas gali papildomai nusipirkti papildomą Premijos („Bonus“) lošimą su daugiau daugiklių už 100x statymo sumos.
 - Lošėjas gali papildomai nusipirkti Super premijos („Super Bonus“) lošimą su daugiau ir didesnių daugiklių už 300x statymo sumos.
 - Dabartinių lipniųjų Premijos („Bonus“) simbolių įsigytame Premijos („Bonus“) lošime nėra.
 - Įsigyto Premijos („Bonus“) lošimo režimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.
- Super premijos („Super Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Super premijos („Super Bonus“) lošimas veikia kaip įprastinis Premijos („Bonus“) lošimas, tačiau jį sustiprina gausesnis didesnių verčių daugiklių, kurie gali iškristi ant būgnų, skaičius.
 - Super premijos („Super Bonus“) lošimas prieinamas tik įsigijus Premijos („Bonus“) pirkimo funkciją.

7.3665. 3x Pagauk („3x Catch“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„3x Pagauk“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Žvejo simbolis įjungia surinkimo funkciją ir atlieka Laukinio („Wild“) simbolio funkciją: pakeičia visus simbolius, išskyrus Žuvies ir Plūdės. Iškrenta tik ant 1 ir 5 būgno.
- Žuvies simbolio laimėjimas nurodomas ant simbolio pinigine verte ir būna 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x statymo suma. Iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Plūdės simboliai. Per pagrindinį lošimą ant būgnų pasirodžius Plūdės simboliams, atsiranda tikimybė įjungti nemokamus sukimus su atitinkamomis lošimo lango funkcijomis.

Lošimo funkcijos:

- Surinkimo funkcijos taisyklės:
 - Žvejo simbolio ir bet kokio žuvies simbolio kombinacija įjungia surinkimo funkciją.
 - Kai suaktyvinama surinkimo funkcija, Žvejo simbolis surenka visų Žuvies simbolių vertes ir prideda jas prie sukimo laimėjimo.
 - Surinkimo funkcija galima tiek per pagrindinį lošimą, tiek per nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Per pagrindinį lošimą ant būgnų pasirodžius Plūdės simboliams, atsiranda tikimybė įjungti nemokamus sukimus su atitinkamomis lošimo lango funkcijomis.
 - Kiekviena Plūdė padidina laimikį tos pačios spalvos lošimo lange.
 - Nemokamus sukimus suaktyvinusi kombinacija lemia suteikiamas funkcijas.
 - Nemokamų sukimų režimo pradžioje suteikiami 8 nemokami sukimai.
 - Už kiekvieną aktyvią funkciją atitinkantį plūdės simbolį suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
 - Papildomas lošimo lango funkcijas galima atsitiktinai suaktyvinti per nemokamus sukimus, o kiekviena jų suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus.
- Išplėtimo („Expand“) funkcijos taisyklės:
 - Expand funkcija padidina lošimo lauką pridėdama 2 papildomas eilutes.
- Žuvies Būgno („Fish Reel“) funkcijos taisyklės:
 - Žuvies Būgno („Fish Reel“) funkcija per kiekvieną sukimą suteikia Žuvies simboliais užpildytą atsitiktinį būgną.
- Premijos („Bonus“) nemokamų sukimų pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas gali papildomai nusipirkti nemokamų sukimų su viena ar daugiau atsitiktinių lošimo lango funkcijų už 70x statymo sumos.
 - Nemokamų sukimų su garantuotomis 3 lošimo lango funkcijomis už 200x statymo sumos.

7.3666. 3 Piratų Statinės: Laikyk Ir Laimėk („3 Pirate Barrels: Hold And Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„3 Piratų Statinės: Laikyk Ir Laimėk“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, kai simbolių seka eina nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimų linijų laimėjimai sumuojami.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.

Lošimo funkcijos:

- Premijos („Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Premijos („Bonus“) lošimas įjungiamas šiais būdais: 6 ar daugiau Premijos („Bonus“) simbolių arba jų kombinacija su piratų monetomis, suaktyvinus statinės funkcijas.
 - Premijos („Bonus“) lošimą suaktyvinęs piratų monetų arba statinių tipas lemia per Premijos („Bonus“) lošimą suteikiamą funkciją.
 - Visi Premijos („Bonus“) simboliai per Premijos („Bonus“) lošimą prilimpa ant būgnų.
 - Premijos („Bonus“) lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
 - Premijos („Bonus“) lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi Premijos („Bonus“) simboliais.
 - Pasibaigus Premijos („Bonus“) lošimui, visų simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.
- Premijos („Bonus“) lošimo statinės funkcijos taisyklės:
 - Kai per pagrindinį lošimą arba nemokamus sukimus ant būgnų pasirodo viena ar daugiau piratų monetų, atsiranda galimybė įjungti Premijos („Bonus“) lošimą su statinės funkcijomis.
 - Kiekviena virš būgnų pasirodanti statinė surenka tos pačios spalvos piratų monetas.
 - Premijos („Bonus“) lošimą suaktyvinusių statinių kombinacija lemia suteikiamas funkcijas.
- Dvigubos funkcijos taisyklės:
 - Kiekviena per Premijos („Bonus“) lošimo dvigubą funkciją pasirodžiusi Žalia piratų moneta visas Premijos („Bonus“) simbolio vertes padaugina iš 2 iškart po sukimo, per kurią ji iškrito ant būgnų.
 - Padauginus visas Premijos („Bonus“) simbolio vertes, Žalia piratų moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą vertę nuo x1 iki x150 viso statymo.
- Paslapties funkcijos taisyklės:
 - Kiekviena per Premijos („Bonus“) lošimo paslapties funkciją pasirodžiusi Raudona piratų moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą didelę vertę: x15, x30, x50, x75, x100, x150 viso statymo.
- Surinkimo funkcijos taisyklės:
 - Kiekviena per Premijos („Bonus“) lošimo surinkimo funkciją pasirodžiusi Mėlyna piratų moneta ant būgnų surenka visas Premijos („Bonus“) bei premijos laimėjimo vertes ir prideda jas prie savo vertės.
- Papildomos Monetos funkcijos taisyklės:
 - Kaskart per Premijos („Bonus“) lošimą ant būgnų pasirodžius papildomai monetai, ji atsitiktinai pavirsta Žalia, Raudona ar Mėlyna piratų moneta, atitinkančia tam tikrą statinės funkciją.

- Tokiu būdu ji atsitiktinai suaktyvina papildomą statinės funkciją arba pagerina aktyvią funkciją papildoma moneta.
- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, įjungia 8 nemokamus sukimus.
 - 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, įjungia papildomus 8 nemokamus sukimus.
 - Laukiniai („Wild“) simboliai padvigubina kiekvienos išmokos linijos, kurioje iškrenta, laimėjimą.
 - Premijos („Bonus“) lošimo aktyvinimas galimas per nemokamų sukimų režimą.

7.3667. 3 Luksoro Puodai: Laikyk Ir Laimėk („3 Luxor Pots: Hold And Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„3 Luksoro Puodai: Laikyk Ir Laimėk“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) ir skarabėjo monetas. Laimėjimai už Laukinį simbolį išmokami pagal išmokų lentelę.
- 6 ir daugiau Premijos („Bonus“) simbolių arba jų kombinacija su skarabėjo monetomis įjungia Premijos („Bonus“) lošimą. Išmokama tik per Premijos („Bonus“) lošimą.
- Kai per pagrindinį lošimą ant būgnų pasirodo vienas ar daugiau Skarabėjo monetų simbolis, atsiranda galimybė įjungti Premijos („Bonus“) lošimą su puodynės funkcijomis.
- Už statymo linijas išmokama, kai simbolių seka eina nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias vienos išmokos linijos laimėjimas.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.

Lošimo funkcijos:

- Premijos („Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Premijos („Bonus“) lošimas įjungiamas šiais būdais: 6 ir daugiau Premijos („Bonus“) simbolių arba jų kombinacija su skarabėjo monetomis, suaktyvinus puodynės funkcijas.
 - Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine verte ir būna 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 3,5x, 4x, 5x, 7x statymo sumos.
 - Premijos („Bonus“) lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
 - Premijos („Bonus“) lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi simboliais.
 - Pasibaigus Premijos („Bonus“) lošimui, visų simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.
- Premijos („Bonus“) lošimo puodynės funkcijos taisyklės:
 - Kai per pagrindinį lošimą ant būgnų pasirodo viena ar daugiau skarabėjo monetų, atsiranda galimybė įjungti Premijos („Bonus“) lošimą su puodynės funkcijomis.

- Kiekviena virš būgnų pasirodanti puodyne surenka tos pačios spalvos skarabėjo monetas.
- Premijos („Bonus“) lošimą suaktyvinusių puodynų kombinacija lemia suteikiamas funkcijas.
- Išplėtimo funkcijos taisyklės:
 - Kiekviena per Premijos („Bonus“) lošimą pasirodžiusi Žalia skarabėjo moneta išplečia būgnus pridėdama vieną papildomą eilutę, o tada suteikia atsitiktinai sugeneruotą vertę nuo 1x iki 7x statymas.
- Dauginimo funkcijos taisyklės:
 - Kiekviena per Premijos („Bonus“) lošimą pasirodžiusi Raudona skarabėjo moneta visuose būgnuose paskleidžia tris atsitiktinius daugiklius (x2, x3, x4, x5 arba x7) į atsitiktinių simbolių vertes.
 - Padauginus visas Premijos („Bonus“) simbolio vertes, Raudona skarabėjo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą vertę nuo 1x iki 7x statymas.
- Surinkimo funkcijos taisyklės:
 - Kiekviena per Premijos („Bonus“) lošimą pasirodžiusi Mėlyna skarabėjo moneta ant būgnų surenka visas simbolių vertes ir pridėda jas prie savo vertės.
- Magiškojo skarabėjo funkcijos taisyklės:
 - Kaskart per Premijos („Bonus“) lošimą ant būgnų pasirodžius Magiškajam skarabėjui, jis atsitiktinai pavirsta Žalia, Raudona ar Mėlyna skarabėjo moneta, atitinkančia tam tikrą puodynės funkciją.
 - Tokiu būdu ji atsitiktinai suaktyvina papildomą puodynės funkciją arba pagerina aktyvią funkciją papildoma moneta.
 - Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija:
 - Ši funkcija galima bet kuriuo pagrindinio lošimo metu.
 - Sumokėjus 70x bendros statymo sumos nusiperkamas paprastas premijos lošimas, o sumokėjus 200x – Super Premijos lošimas.

7.3668. 3 Čili Pipirai: Laikyk Ir Laimėk („3 Chillies And Joker: Hold And Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„3 Čili Pipirai: Laikyk Ir Laimėk“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“), Premijos Paprikų ir Premijos laimėjimo simbolius. Iškrenta tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Per pagrindinį lošimą būgnuose iškritus vienam ar daugiau Bonus Paprikų simbolių yra galimybė įjungti Premijos („Bonus“) lošimą su Dviguba („Double“), Multi („Multi“) arba Papildoma („Extra“) paprikų funkcija ar atsitiktine jų kombinacija.
 - Bonus Paprikų simboliai pasirodo tik per pagrindinį lošimą.
 - Kiekvienas Premijos Geltonosios Paprikos simbolis gali įjungti Premijos („Bonus“) lošimą su Papildoma („Extra“) funkcija.
 - Kiekvienas Premijos Žaliosios Paprikos simbolis gali įjungti Premijos („Bonus“) lošimą su Multi („Multi“) funkcija.

- Kiekvienas Premijos Violetinės Paprikos simbolis gali įjungti Premijos („Bonus“) lošimą su Dviguba („Double“) funkcija.
- Kiekviena virš būgnų pasirodanti paprika surenka tos pačios spalvos Premijos Paprikų simbolius.
- Premijos („Bonus“) simbolis laimėjimas nurodomas ant Premijos („Bonus“) simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x4, x5, x8, x10 statymų.
 - Išmokama tik per Premijos („Bonus“) lošimą.
 - Premijos („Bonus“) simboliai pasirodo tik per Premijos („Bonus“) lošimą.
- Už statymo linijas išmokama, kai simbolių seka eina nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias vienos išmokos linijos laimėjimas.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.

Lošimo funkcijos:

- Papildomų Paprikų funkcijos taisyklės:
 - Premijos lošimo pradžioje Papildoma funkcija padidina pakartotinių sukimų skaičių iki 4.
 - Kiekvienas iškritęs naujas Premijos („Bonus“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių iki 4, kai aktyvi Papildoma funkcija.
- Multi Paprikų funkcijos taisyklės:
 - Multi funkcija prie bet kurio būgnuose iškritusio Premijos („Bonus“) simbolio atsitiktine tvarka prideda 2x, 3x arba 5x daugiklį.
 - Per vieną pakartotinį sukimą ant Premijos („Bonus“) simbolio gali pasirodyti tik vienas daugiklis.
 - Viename langelyje esančių kelių daugiklių vertės dauginamos. Daugiklių vertės taikomos Premijos („Bonus“) lošimo pabaigoje.
- Dvigubų Paprikų funkcijos taisyklės:
 - Premijos („Bonus“) lošimo pradžioje Dviguba funkcija prideda atskirą lošimo lauką.
 - Visi būgnuose iškritę Premijos („Bonus“) ir premijos laimėjimo simboliai dubliuojami antrajame lošimo lauke.
 - Abiejuose lošimo laukuose yra atskiri pakartotinių sukimų skaitikliai.
 - Kai aktyvi Dviguba funkcija, Multi funkcija įjungžiama atskirai kiekviename lošimo lauke.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija:
 - Ši funkcija galima bet kuriuo pagrindinio lošimo metu.
 - Sumokėjus 70x bendros statymo sumos nusiperkamas paprastas premijos lošimas, o sumokėjus 200x – Super Premijos lošimas.

7.3669. Linksmų Dovanėlių: Laikyk Ir Laimėk („Merry Giftmas: Hold And Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Linksmų Dovanėlių: Laikyk Ir Laimėk“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias vienos išmokos linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimų linijų laimėjimai sumuojami.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.

Lošimo funkcijos:

- Premijos („Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 6 ir daugiau Premijos („Bonus“) simbolių arba jų kombinaciją su surinkimo simboliu įjungiama Premijos („Bonus“) funkcija.
 - Per Premijos („Bonus“) lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos („Bonus“) ir surinkimo simboliai.
 - Visi simboliai per Premijos („Bonus“) lošimą prilimpa ant būgnų.
 - Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine verte ir būna 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 10x statymo suma.
 - Premijos („Bonus“) funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
 - Premijos („Bonus“) funkcija trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi langeliai užpildomi simboliais.
- Surinkimo funkcijos taisyklės:
 - Kiekvienas iškritęs surinkimo simbolis iš būgnų surenka visas vertes, įskaitant Mini („Mini“), Mažo („Minor“) ir Didelio („Major“) premijos laimėjimų bei kitų surinkimo simbolių vertes.
- Daugybės dovanų funkcijos taisyklės:
 - Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos („Bonus“) simbolis suteikia galimybę įjungti daugybės dovanų funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos („Bonus“) ir surinkimo simbolių, kad suaktyvintų Premijos („Bonus“) lošimą.

7.3670. 3 Liūto Brangakmenių Puodai: Laikyk Ir Laimėk („Lion Gems 3 Pots: Hold And Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„3 Liūto Brangakmenių Puodai: Laikyk Ir Laimėk“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, kai simbolių seka eina nuo kairiausios iki dešiniausios padėties
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Premijos („Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Premijos („Bonus“) lošimas įjungiamas šiais būdais: 6 ir daugiau Premijos („Bonus“) simbolių arba jų kombinacija su specialiaisiais brangakmeniais; suaktyvinus puodynų funkcijas.
 - Premijos („Bonus“) lošimą suaktyvinęs specialiųjų brangakmenių arba puodynų tipas lemia suteikiamą funkciją.

- Laimėjimas nurodomas ant simbolio pinigine verte: 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 3,5x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x statymo suma.
- Premijos („Bonus“) funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos („Bonus“) lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi simboliais.
- Pasibaigus Premijos („Bonus“) funkcijai, visų simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendras laimėjimas.
- Premijos lošimo su puodynų funkcijomis taisyklės:
 - Kai per pagrindinį lošimą arba nemokamus sukimus ant būgnų pasirodo vienas ar daugiau specialiųjų brangakmenių, atsiranda galimybė įjungti Premijos („Bonus“) lošimą su puodynų funkcijomis.
 - Kiekviena virš būgnų pasirodanti puodynė surenka tos pačios spalvos specialiuosius brangakmenius.
 - Premijos („Bonus“) funkciją suaktyvinusių puodynų kombinacija lemia suteikiamas funkcijas.
- Dvigubos funkcijos taisyklės:
 - Kiekvienas per Premijos („Bonus“) lošimo Dvigubą funkciją pasirodęs raudonas specialusis brangakmenis visas Premijos („Bonus“) simbolio vertes sukimo pabaigoje padaugina iš 2.
 - Padauginus visas Premijos („Bonus“) simbolio vertes, raudonas specialusis brangakmenis suteikia vieną iš verčių: 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 3,5x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 50x statymo suma.
- Paslapties funkcijos taisyklės:
 - Kiekvienas per Premijos („Bonus“) lošimo Paslapties („Mystery“) funkciją pasirodęs žalias specialusis brangakmenis suteikia atsitiktines didelės vertės išmokas ir premijos laimėjimus: 15x, 30x, 50x, 75x, 100x, 150x statymo suma.
- Surinkimo funkcijos taisyklės:
 - Kiekvienas per Premijos („Bonus“) lošimo Surinkimo funkciją pasirodęs violetinis specialusis brangakmenis ant būgnų surenka visas simbolių vertes ir prideda jas prie savo vertės.
- Papildomo brangakmenio funkcijos taisyklės:
 - Kaskart per Premijos („Bonus“) lošimą ant būgnų pasirodžius Papildomam brangakmeniui, jis atsitiktinai pavirsta žaliu, raudonu ar violetiniu specialiuoju brangakmeniu, atitinkančiu tam tikrą puodynų funkciją.
 - Tokiu būdu ji atsitiktinai suaktyvina papildomą puodynų funkciją arba pagerina aktyvią funkciją papildomu specialiuoju brangakmeniu.
- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, įjungia 8 nemokamus sukimus.
 - 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, įjungia papildomus 8 nemokamus sukimus.
 - Laukiniai („Wild“) simboliai padvigubina kiekvienos išmokos linijos, kurioje iškrenta, laimėjimą.
 - Premijos („Bonus“) lošimo aktyvinimas galimas per nemokamų sukimų režimą.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija:
 - Ši funkcija galima bet kuriuo pagrindinio lošimo metu.
 - Sumokėjus 75x bendros statymo sumos nusiperkamas paprastas premijos lošimas, o sumokėjus 300x – Super Premijos lošimas.

7.3671. Žaibo Dobilai: Pasiek Premiją („Lightning Clovers: Hit the Bonus“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Žaibo Dobilai: Pasiek Premiją“ yra 3 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lipnieji premijos simboliai:
 - Laimėjimas už lipniuosius Premijos („Bonus“) simbolius nurodomas ant simbolių pinigine verte ir būna 5x, 6x, 7x, 8x, 9x statymo suma.
 - Per pagrindinį lošimą gali atsitiktinai pasirodyti lipnieji Premijos („Bonus“) simboliai ir prilipti prie būgnų, kol bus įjungtas Premijos („Bonus“) lošimas.
 - Visų kiekvieno statymo lygio lipniųjų Premijos („Bonus“) simbolių vieta išsaugoma atskirai.
- Paslapties simboliai:
 - Paslapties („Mystery“) simbolis atsitiktinai pavirsta į Premijos („Bonus“), Premijos laimėjimo arba Pastiprinimo („Boost“) simbolius.
 - Paslapties („Mystery“) premijos laimėjimo simbolis atsitiktinai pavirsta į Mini („Mini“), Mažo („Minor“) arba Didelio („Major“) premijos laimėjimo simbolį.
 - Paslapties („Mystery“) ir Paslapties („Mystery“) premijos laimėjimo simboliai atskleidžiami po vieną Premijos („Bonus“) arba Ultra premijos („Ultra Bonus“) lošimo pabaigoje.
- Pastiprinimo („Boost“) simboliai:
 - Būna aktyvūs per Premijos („Bonus“) ir Ultra premijos lošimą.
 - Pastiprinimo („Boost“) simbolis iš būgnų surenka visas kitas vertes, įskaitant kitų Pastiprinimo („Boost“) simbolių, Mini („Mini“), Mažo („Minor“) arba Didelio („Major“) premijos laimėjimų simbolių vertes.
 - Jei pasirodo, daugikliai taikomi Premijos, lipniųjų Premijos, premijos laimėjimo ir Pastiprinimo simbolių vertėms prieš jas surenkant.

Lošimo funkcijos:

- Premijos („Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Bet kurie 3 simboliai, iškritę vidurinėje lošimo lauko eilutėje, įjungia Premijos („Bonus“) funkciją.
 - Visi simboliai iki Premijos („Bonus“) lošimo pabaigos visada prilimpa prie būgnų.
 - Premijos („Bonus“) lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
 - Premijos („Bonus“) lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visas laukas padengiamas simboliais.
 - Pasibaigus Premijos („Bonus“) lošimui, visų simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.
- Daugiklio funkcijos taisyklės:
 - Daugiklių funkcija gali būti atsitiktinai įjungta per Premijos („Bonus“) arba Ultra premijos lošimą.
 - Kaskart įjungus funkciją, prie atsitiktinių lauko langelių pridedami keli daugikliai.
 - Jei tame pačiame langelyje iškrenta keli daugikliai, langelio daugiklio vertė padidėja.

- Daugikliai lieka langeliuose ir Premijos („Bonus“) arba Ultra premijos lošimo pabaigoje pritaikomi simboliams.
- Ultra premijos funkcijos taisyklės:
 - Bet koks vidurinėje eilutėje per pagrindinį lošimą iškritęs simbolis suteikia galimybę įjungti Ultra premijos lošimą, kuris prideda pakankamai Premijos, lipniųjų Premijos, Pastiprinimo, Paslapties ar Paslapties premijos laimėjimo simbolių ir užima padėtis, reikalingas Premijos („Bonus“) lošimui suaktyvinti.
 - Ultra premijos suteikia daugiau daugiklių per Premijos („Bonus“) lošimą ir pradžioje daugikliai garantuojami.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija:
 - Ši funkcija galima bet kuriuo pagrindinio lošimo metu.
 - Sumokėjus 35x bendros statymo sumos nusiperkamas paprastas premijos lošimas, o sumokėjus 75x – Ultra Premijos lošimas.

7.3672. Dangaus Karalius: Pasiiek Premiją („King Of The Sky: Hit The Bonus“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Dangaus Karalius: Pasiiek Premiją“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra jokių įprastinių simbolių.
- Per pagrindinį lošimą gali būti suaktyvinti dviejų tipų Premijos („Bonus“) lošimai: Premijos („Bonus“) auksinis lošimas arba Premijos („Bonus“) erelio lošimas.
- Pastiprinimo („Boost“) simbolis būna aktyvus per Premijos („Bonus“) auksinį lošimą.
 - Pastiprinimo („Boost“) simbolis iš būgnų surenka visas kitas vertes, įskaitant kitų Pastiprinimo („Boost“) simbolių, Mini („Mini“), Mažo („Minor“) arba Didelio („Major“) premijos laimėjimų simbolių vertes.
 - Daugikliai taikomi Premijos, premijos laimėjimo ir Pastiprinimo simbolių vertėms prieš jas surenkant.
- Paslapties („Mystery“) simboliai atsitiktinai pavirsta į Premijos, premijos laimėjimo ir Pastiprinimo simbolius.
 - Paslapties („Mystery“) premijos laimėjimo simbolis atsitiktinai pavirsta į Mini („Mini“), Mažo („Minor“) arba Didelio („Major“) premijos laimėjimo simbolius.
 - Paslapties („Mystery“) ir Paslapties („Mystery“) premijos laimėjimo simboliai atskleidžiami po vieną Premijos („Bonus“) auksinio lošimo pabaigoje.
- Lipnūs Erelis simbolis atsitiktinai pasirodo per pagrindinį lošimą ir lieka ant būgnų, kol įjungiamas Premijos („Bonus“) erelio lošimas.
 - Visų kiekvieno statymo lygio lipniųjų erelio simbolių vieta išsaugoma atskirai.
- Paslapties Erelis simboliai atsitiktinai pavirsta į įprastus erelio arba premijos laimėjimo simbolius.
 - Paslapties („Mystery“) erelio simboliai atskleidžiami po vieną Premijos („Bonus“) erelio lošimo pabaigoje.

Lošimo funkcijos:

- Auksinės Premijos funkcijos taisyklės:
 - 6 ir daugiau Premijos („Bonus“) simbolių arba jų kombinacija su premijos laimėjimo, Pastiprinimo („Boost“), Paslapties („Mystery“) arba Paslapties („Mystery“) premijos laimėjimo simboliu įjungia Premijos („Bonus“) funkciją.
 - Visi simboliai iki Premijos („Bonus“) lošimo pabaigos prilimpa prie būgnų.
 - Premijos („Bonus“) lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
 - Premijos („Bonus“) lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visas laukas padengiamas simboliais.
 - Pasibaigus Premijos („Bonus“) lošimui, visų simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.
 - Laimėjimas už Premijos („Bonus“) simbolį nurodomas ant simbolio pinigine verte ir būna 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x ir 9x statymo suma.
- Lipniosios premijos funkcijos taisyklės:
 - Lipnūs Premijos („Bonus“) simbolis atsitiktinai pasirodo per pagrindinį lošimą ir lieka ant būgnų, kol įjungiamas Premijos („Bonus“) auksinis lošimas.
 - Visų kiekvieno statymo lygio lipniųjų Premijos („Bonus“) simbolių vieta išsaugoma atskirai.
- Daugiklių funkcijos taisyklės:
 - Daugiklių funkcija gali būti atsitiktinai įjungta per Premijos („Bonus“) auksinį lošimą.
 - Kaskart įjungus funkciją, prie atsitiktinių lauko langelių pridedamas vienas ar daugiau daugiklių.
 - Jei tame pačiame langelyje iškrenta keli daugikliai, langelio daugiklio vertė padidėja.
 - Daugikliai lieka langeliuose ir Premijos („Bonus“) lošimo pabaigoje pritaikomi simboliams.
- Bonus Erelio funkcijos taisyklės:
 - 6 ir daugiau erelio simbolių arba jų kombinacijos su atitinkamo tipo premijos laimėjimo ar Paslapties („Mystery“) simboliais įjungia Premijos („Bonus“) erelio lošimą.
 - Visi simboliai iki Premijos („Bonus“) lošimo pabaigos prilimpa prie būgnų.
 - Premijos („Bonus“) lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
 - Premijos („Bonus“) lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visas laukas padengiamas simboliais.
 - Pasibaigus Premijos („Bonus“) lošimui, laimėjimai išmokami už laimėjimo linijose iškritusių erelio simbolių skaičių.
- Daugiklių funkcijos taisyklės:
 - Daugiklių funkcija gali būti atsitiktinai įjungta per Premijos („Bonus“) erelio lošimą.
 - Kaskart įjungus funkciją, prie atsitiktinių lauko langelių pridedamas vienas ar daugiau daugiklių.
 - Jei tame pačiame langelyje iškrenta keli daugikliai, langelio daugiklio vertė padidėja.
 - Daugiklis taikomas linijos laimėjimui.
 - Keli toje pačioje linijoje esantys langelių daugikliai sumuojami.
 - Daugikliai langelyje su erelio premijos laimėjimo simboliu taikomi laimėjimui už šį premijos laimėjimą.
- Super premijos funkcijos taisyklės:
 - Lošimo lauke per pagrindinį lošimą iškritęs atsitiktinis Premijos („Bonus“) arba erelio simbolis suteikia galimybę įjungti „Super Bonus“ lošimą, pridėdamas pakankamai simbolių, kad suaktyvintų atitinkamo tipo Premijos („Bonus“) lošimą.
 - Super Premijos lošime yra daugiau daugiklių ir garantuotų daugiklių lošimo pradžioje.

- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija:
 - Ši funkcija galima bet kuriuo pagrindinio lošimo metu.
 - Sumokėjus 40x bendros statymo sumos nusiperkamas paprastas premijos lošimas, sumokėjus 80x – lošimas su garantuotais daugikliais, o sumokėjus 200x – premijos lošimas su daugiau daugiklių ir premijos prizų.

7.3673. Kiauliuko Galia: Pataikyk Į Premiją („Piggy Power: Hit The Bonus“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

„Kiauliuko Galia: Pataikyk Į Premiją“ yra 3 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra jokių įprastinių simbolių.
- Premijos („Bonus“) simboliai atsitiktine tvarka turi daugiklį, kurio vertės gali būti 1x, 2x, 3x arba 4x pradinės statymo vertės.
- Lipnysis Premijos („Sticky Bonus“) simbolis gali pasirodyti atsitiktinai pagrindinio lošimo metu. Simbolis pasilieka ant būgnų tol, kol aktyvuojama Premijos funkcija. Simboliui suteikiamas daugiklis atsitiktinai, o jo vertė gali būti 5x, 6x, 7x, 8x arba 9x pradinės statymo vertės.
- Lošėjui pakeitus statymo lygį, Lipnieji Premijos simboliai pašalinami, tačiau gali būti grąžinti įjungus pradinį statymo lygį.
- Pastiprinimo („Boost“) simbolis yra aktyvus pagrindinio lošimo ir funkcijų metu. Simbolis surenka visas Premijų ir Lipniųjų Premijų vertes iš būgnų ir prideda prie savo vertės. Jei Premijų ir Lipniųjų Premijų simboliai turi daugiklius, jie suteikiami simboliams ir padauginami prieš surenkant Pastiprinimo simboliui visas vertes.
- Paslapties („Mystery“) simbolis atsitiktinai pavirsta į Premijos, Premijos laimėjimo („Jackpot“) arba Pastiprinimo simbolius.
- Paslapties Premijos laimėjimo („Mystery Jackpot“) simbolis atsitiktinai pavirsta į Premijos laimėjimo simbolius:
 - Mini („Mini“) – 10x pradinės statymo sumos.
 - Mažas („Minor“) – 20x pradinės statymo sumos.
 - Didelis („Major“) – 50x pradinės statymo sumos.
- Paslapties ir Paslapties Premijos laimėjimo simboliai atskleidžiami pasibaigus Premijos funkcijai arba Jėgos Premijos funkcijai.
- Už visus simbolius išmokama per funkcijų lošimus.
- Jei lošimo laimėjimas pasiekia maksimalaus laimėjimo ribą, lošimas yra užbaigiamas ir lošėjui nedelsiant suteikiamas laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Premijos Lošimo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama antroje eilutėje surinkus bet kokius tris simbolius.
 - Lošimo metu suteikiami 3 nemokami sukimai.

- Kiekvienas naujas simbolis, gautas funkcijos metu, atsuka nemokamų sukimų skaičių į 3 sukimus.
- Funkcija tęsiasi tol, kol pasibaigia nemokami sukimai arba visi lošimo lango laukeliai užpildomi simboliais.
- Jei lošimo metu užpildomi visi lošimo lango laukeliai, suteikiamas Didžiausias („Grand“) Premijos laimėjimas, kurio vertė yra 1000x pradinės statymo sumos.
- Laimėjimas suteikiamas pasibaigus funkcijai ir visos simbolių vertės susumuojamos į vieną bendrą laimėjimą.
- Kiauliuko daugikliai („Piggy Multipliers“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi atsitiktinai Premijos lošimo arba Jėgos Premijos („Power Bonus“) funkcijų metu.
 - Paršiukas gali padidinti daugiklių skaičių iki 9 per sukimą pagal atsitiktinius lošimo lango laukelius.
 - Jei keli daugikliai pataiko į tą pačią padėtį, lošimo lango laukelių daugiklio vertė padidėja.
 - Daugikliai lieka langeliuose iki funkcijų pabaigos ir tik pasibaigus funkcijai pritaikomi simboliams.
- Jėgos Premijos lošimo funkcijos taisyklės:
 - Bet koks antroje eilutėje pagrindinio lošimo metu iškritęs Premijos, Lipnysis Premijos ar Premijos laimėjimo simbolis suteikia galimybę aktyvuoti funkciją, kuri prideda pakankamai papildomų simbolių (arba daugiau) ir užima savo suaktyvinimui reikalingas padėtis.
- Funkcijų pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas gali aktyvuoti Premijos lošimo funkciją už 30x pradinės statymo sumos.
 - Lošėjas gali aktyvuoti Jėgos Premijos lošimo funkciją už 75x pradinės statymo sumos.
 - Dabartinių Lipniųjų Premijos simbolių įsigytame funkcijos lošime nėra.
 - Įsigytos funkcijos lošimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

7.3674. Rožinis Džokeris: Laikyk Ir Laimėk („Pink Joker: Hold And Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 505 600 €

„Rožinis Džokeris: Laikyk Ir Laimėk“ yra 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama vertinant simbolių derinius nuo kairiausio iki dešiniausio.
- Išmokamas tik didžiausias vienos išmokos linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai yra sumuojami.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) ir Surinkimo („Collect“) simbolius.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo metu.
- Premijos simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kurio vertė gali būti 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x arba 15x statymo sumos.

- Premijos lošimo funkcijos metu galima išsukti Premijos simbolius, kurie suteikia atitinkamą premijos laimėjimą:
 - Mini („Mini“) – 25x pradinės statymo sumos.
 - Mažas („Minor“) – 50x pradinės statymo sumos.
 - Didelis („Major“) – 510x pradinės statymo sumos.
 - Didysis („Grand“) – 1000x pradinės statymo sumos.

Lošimo funkcijos:

- Surinkimo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi pagrindinio lošimo metu išsukus Surinkimo simbolio ir bet kokio Premijos simbolio kombinaciją.
 - Funkcija surenka visų Premijos simbolių vertes, įskaitant Mini, Mažo, Didelio bei Didžiojo Premijos laimėjimo simbolių vertes, ir prideda jas prie sukimo laimėjimo pagrindinio lošimo arba prie bendrojo laimėjimo funkcijos metu.
- Premijos lošimo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama pagrindinio lošimo metu ant kiekvieno būgno išsukus bent vieną Premijos simbolį.
 - Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine verte.
 - Funkcijos metu ant būgnų iškrenta tik Premijos, Surinkimo ir Juokdario daugiklių („Joker’s Multipliers“) simboliai.
 - Funkcijos metu Premijos simboliai iškrenta tik ant 1 ir 3 būgnų.
 - Funkcijos metu Surinkimo simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per funkcijos lošimą prilimpa ant būgnų.
 - Funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
 - Funkcija aktyvi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai.
 - Pasibaigus funkcijai, visų surinkimo simbolių susumuotos vertės pridamos prie bendrojo laimėjimo.
- Juokdario daugiklių funkcijos taisyklės:
 - Premijos lošimo funkcijos metu lošimo lange iškrentantys Juokdario daugiklio simboliai palieka x2 daugiklį ir išnyksta.
 - Pataikius į Juokdario daugiklio simbolį lošimo lange su daugikliu, daugiklis lošimo lange kaskart padidinamas 1.
 - Premijos simboliui iškritus lošimo lange su daugikliu, Premijos simbolio išmoka padidinama atitinkamu daugikliu.
 - Daugikliai lošimo lange lieka, kol baigiasi Premijos lošimo funkcija.
- Aukso lobio („Jackpot“) funkcijos taisyklės:
 - Bet koks ant būgnų pagrindinio lošimo metu iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę aktyvuoti funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos ir Surinkimo simbolių, kad suaktyvintų Premijos lošimo funkciją.
 - Premijos simbolius galima pridėti su x2 daugikliais langelyje.

7.3675. Egipto Iškilimas („Rise Of Egypt“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 94 400 €

„Egipto Iškilimas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokų linijos yra fiksuotos.
- Už statymo liniją išmokama vertinant simbolių derinius nuo kairiausio iki dešiniausio.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai yra sumuojami.
- Už Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimus išmokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius.
- Jei Laukinis simbolis gali sudaryti laiminčią kombinaciją, simbolis išplinta po visą būgną.
- Laukinis simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi, kai pagrindinio lošimo metu išsukami 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, kurie suteikia 12 nemokamų sukimų.
 - Funkcijos metus išsukus 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, suteikiama 12 papildomų nemokamų sukimų.
 - Funkcijos metu gavus Laukinį simbolį, mažesnių išmokų simboliai pakeičiami didesnių išmokų simboliais.
 - Funkcijos metu kiekvienas išsuktas Laukinis simbolis išplinta po visą būgną ir suteikia papildomą vieną nemokamą sukimą.
 - Maksimalus nemokamų sukimų skaičius funkcijos metu yra 35 sukimai.
 - Funkcija lošiama su paskutine nustatyta statymo suma.

7.3676. Karališkasis Ekspresas: Laikyk Ir Laimėk („Royal Express: Hold And Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

„Karališkasis Ekspresas: Laikyk Ir Laimėk“ yra 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokų linijos yra fiksuotos.
- Už statymo linijas išmokama vertinant simbolių derinius nuo kairiausio iki dešiniausio.
- Išmokamas tik didžiausias vienos išmokos linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) ir Pastiprinimo („Boost“) simbolius.
- Premijos simboliai pavaizduojami kartu su išmokėjimo suma, kurios vertė gali būti 1x, 2x, 3x, 5x, 7x 10x arba 15x pradinės statymo sumos.
- Premijos simbolis gali būti išsuktas tik 1 ir 3 būgnuose.
- Pastiprinimo simbolį galima išsukti pagrindinio lošimo ir Premijos lošimo funkcijos metu.

- Pastiprinimo simbolis gali būti išsuktas tik 2 būgne.
- Premijos lošimo funkcijos metu galima išsukti Premijos simbolius, kurie suteikia atitinkamą premijos laimėjimą:
 - Mini („Mini“) – 25x pradinės statymo sumos.
 - Mažas („Minor“) – 50x pradinės statymo sumos.
 - Didelis („Major“) – 150x pradinės statymo sumos.
 - Didysis („Grand“) – 1000x pradinės statymo sumos.

Lošimo funkcijos:

- Pastiprinimo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi išsukus Pastiprinimo simbolį ir bet kokio Premijos simbolio kombinaciją.
 - Funkcija surenka visų Premijos simbolių vertes, įskaitant Premijos laimėjimo simbolių vertes, ir prideda jas prie sukimo laimėjimo per pagrindinį lošimą arba prie bendrojo laimėjimo per Premijos lošimą.
- Premijos lošimo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama 1 ir 3 būgnuose išsukus Premijos simbolį, o 2 būgne išsukus Pastiprinimo simbolį.
 - Funkcijos metu išsukami tik Premijos ir Pastiprinimo simboliai. Pastiprinimo simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir funkcijos metu prilimpa ant būgnų.
 - Funkcijos metu suteikiami 3 nemokami sukimai.
 - Kiekvienas naujas simbolis, gautas funkcijos metu, atsuka nemokamų sukimų sumą į 3 sukimus.
 - Funkcija tęsiasi tol, kol pasibaigia nemokami sukimai.
 - Laimėjimas suteikiamas pasibaigus funkcijai ir visos simbolių vertės susumuojamos į vieną bendrą laimėjimą.
- Karališkojo ekspreso daugikliai („The Royal Express Multipliers“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi atsitiktinai, Premijos lošimo funkcijos metu.
 - Funkcija paskirsto x1, x2 ir x3 daugiklius atsitiktinėms padėtims ant 1 ir 3 būgnų.
 - Jei keli daugikliai pataiko į tą pačią padėtį, jų vertės susumuojamos ir lošimo lango daugiklis padidėja.
 - Daugikliai taikomi simboliams iš karto arba lieka lošimo lange, kol juos užims simbolis.
- Aukso lobio („Jackpot“) funkcijos taisyklės:
 - Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę funkciją aktyvuoti, kuri prideda pakankamai Premijos ir Pastiprinimo simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimo funkciją.
- Premijos lošimo funkcijos pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Lošėjas gali aktyvuoti Premijos lošimo funkciją už 75x pradinės statymo sumos.

7.3677. Super Degantys Laimėjimai („Super Burning Wins“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 15 000 €

„Super Degantys Laimėjimai“ yra 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokų linijos yra fiksuotos.
- Už statymo liniją išmokama vertinant simbolių derinius nuo kairiausio iki dešiniausio.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Devyni identiškai vaisių simboliai lošimo lange padvigubins laimėjimą.

7.3678. Griaustinio Monetos: Laikyk ir Laimėk („Thunder Coins: Hold And Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 515 000 €

„Griaustinio Monetos: Laikyk Ir Laimėk“ yra 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokų linijos yra fiksuotos.
- Už statymo linijas išmokama vertinant simbolių derinius nuo kairiausio iki dešiniausio.
- Išmokamas tik didžiausias vienos išmokos linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) ir Griaustinio Premijos („Thunder Bonus“) simbolius.
- Premijos simboliai pavaizduojami kartu su išmokėjimo suma, kurios vertė gali būti 1x, 2x, 3x, 5x, 7x 10x arba 15x pradinės statymo sumos.
- Premijos simbolis gali būti išsuktas tik 1 ir 3 būgnuose.
- Griaustinio Premijos simbolis gali būti išsuktas tik 2 būgne.
- Premijos lošimo funkcijos metu galima išsukti Premijos simbolius, kurie suteikia atitinkamą premijos laimėjimą:
 - Mini („Mini“) – 25x pradinės statymo sumos.
 - Mažas („Minor“) – 50x pradinės statymo sumos.
 - Didelis („Major“) – 150x pradinės statymo sumos.
 - Didysis („Grand“) – 1000x pradinės statymo sumos.

Lošimo funkcijos:

- Griaustinio monetos („Thunder Coin“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama pagrindinio lošimo metu išsukus Griaustinio Premijos simbolį ir bet kokio Premijos simbolio kombinaciją.
 - Funkcija surenka visų Premijos simbolių vertes, įskaitant Mini, Mažo, Didelio bei Didžiojo Premijos laimėjimo simbolių vertes, ir prideda jas prie sukimo laimėjimo pagrindinio lošimo arba prie bendrojo laimėjimo Premijos lošimo funkcijos metu.
- Premijos lošimo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama kiekviename būgne išsukus bent po vieną Premijos simbolį.

- Funkcijos metu išsukami tik Premijos ir Griaustinio Premijos simboliai. Griaustinio Premijos simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir funkcijos metu prilimpa ant būgnų iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Kiekvienas naujas simbolis, gautas funkcijos metu, atsuka nemokamų sukimų sumą į 3 sukimus.
- Funkcija lošiama tol, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Laimėjimas suteikiamas pasibaigus funkcijai ir visos simbolių vertės susumuojamos į vieną bendrą laimėjimą.
- Aukso lobio („Jackpot“) funkcijos taisyklės:
 - Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę funkciją aktyvuoti, kuri prideda pakankamai Premijos ir Griaustinio Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimo funkciją.

7.3679. Griaustinio Monetos XXL: Laikyk Ir Laimėk („Thunder Coins XXL: Hold And Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 540 500 €

„Griaustinio Monetos XXL: Laikyk Ir Laimėk“ yra 3 būgnų, 5 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokų linijos yra fiksuotos.
- Už statymo linijas išmokama vertinant simbolių derinius nuo kairiausio iki dešiniausio.
- Išmokamas tik didžiausias vienos išmokos linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) ir Griaustinio Premijos („Thunder Bonus“) simbolius.
- Premijos simboliai pavaizduojami kartu su išmokėjimo suma, kurios vertė gali būti 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x arba 8x pradinės statymo sumos.
- Premijos simbolis gali būti išsuktas tik 1 ir 3 būgnuose.
- Griaustinio Premijos simbolis gali būti išsuktas tik 2 būgne.
- Premijos lošimo funkcijos metu galima išsukti Premijos simbolius, kurie suteikia atitinkamą premijos laimėjimą:
 - Mini („Mini“) – 15x pradinės statymo sumos.
 - Mažas („Minor“) – 30x pradinės statymo sumos.
 - Didelis („Major“) – 100x pradinės statymo sumos.
 - Didysis („Grand“) – 1000x pradinės statymo sumos.

Lošimo funkcijos:

- Griaustinio monetos („Thunder Coin“) funkcijos taisyklės:

- Funkcija aktyvuojama pagrindinio lošimo metu išsukus Griaustinio Premijos simbolį ir bet kokio Premijos simbolio kombinaciją.
- Funkcija surenka visų Premijos simbolių vertes, įskaitant Mini, Mažo, Didelio bei Didžiojo Premijos laimėjimo simbolių vertes, ir prideda jas prie sukimo laimėjimo pagrindinio lošimo arba prie bendrojo laimėjimo Premijos lošimo funkcijos metu.
- Premijos lošimo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama kiekviename būgne išsukus bent po vieną Premijos simbolį.
 - Funkcijos metu išsukami tik Premijos ir Griaustinio Premijos simboliai. Griaustinio Premijos simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir funkcijos metu prilimpa ant būgnų iki funkcijos pabaigos.
 - Funkcijos metu suteikiami 3 nemokami sukimai.
 - Kiekvienas naujas simbolis, gautas funkcijos metu, atsuka nemokamų sukimų sumą į 3 sukimus.
 - Funkcija lošiama tol, kol baigiasi nemokami sukimai.
 - Laimėjimas suteikiamas pasibaigus funkcijai ir visos simbolių vertės susumuojamos į vieną bendrą laimėjimą.
- Aukso lobio („Jackpot“) funkcijos taisyklės:
 - Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę funkciją aktyvuoti, kuri prideda pakankamai Premijos ir Griaustinio Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimo funkciją.
- Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija:
 - Ši funkcija galima bet kuriuo pagrindinio lošimo metu.
 - Sumokėjus 70x bendros statymo sumos nusiperkamas premijos lošimas su 1 ar daugiau griaustinio simbolių, o sumokėjus 200x – premijos lošimas 3 ar daugiau griaustinio simbolių.

7.3680. Įkraukite Dobilus: Gaukite Premiją („Charge The Clovers: Hit The Bonus“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.30 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 50 000 €

„Įkraukite Dobilus: Gaukite Premiją“ yra 3 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama per Premijos („Bonus“) lošimą.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Lipnieji simboliai – Premijos („Bonus“), Paslapties („Mystery“) ir Paslapties („Mystery“) premijos laimėjimo simboliai per pagrindinį lošimą turi galimybę prilipti prie būgnų, kol įjungiamas Premijos („Bonus“) lošimas. Kiekvieno lipniojo simbolio vieta išsaugoma tol, kol statymo lygis lieka nepakitęs.
- Paslapties („Mystery“) simboliai – Multi („Multi“) ir Super Multi („SuperMulti“) funkcijos 1 (vienetu) padidina esamą daugiklį langeliuose su simboliais. Multi („Multi“) funkcija taikoma simboliams ant po jais esančio būgno. Super Multi („SuperMulti“) funkcija taikoma visiems lošimo lange esantiems simboliams. Daugikliai lieka langeliuose ir Premijos („Bonus“) lošimo pabaigoje pritaikomi simboliams.

- Pastiprinimo („Boost“) simbolis – Pastiprinimo („Boost“) simbolis per Premijos („Bonus“) lošimą būna aktyvus. Pastiprinimo („Boost“) simbolis surenka Premijos („Bonus“) simbolių vertes, įskaitant Mini („Mini“), Mažą („Minor“) arba Didelį („Major“) premijos laimėjimo simbolius. Jei pasirodo, daugikliai taikomi Premijos („Bonus“) ir premijos laimėjimo simbolių vertėms prieš jas surenkant.

Lošimo funkcijos:

- Premijos („Bonus“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Bet kurie 3 simboliai, iškritę aktyvioje lošimo lango linijoje, įjungia Premijos („Bonus“) lošimą.
 - Visi simboliai iki Premijos („Bonus“) lošimo pabaigos visada prilimpa prie būgnų.
 - Premijos („Bonus“) lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
 - Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
 - Premijos („Bonus“) lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visas lošimo langas padengiamas simboliais.
 - Pasibaigus Premijos („Bonus“) lošimui, visų simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendras laimėjimas.
 - Atsitiktinai per Premijos („Bonus“) lošimą pasirodę šie Premijos („Bonus“) simboliai įjungia atitinkamą premijos laimėjimą:
 - Mini („Mini“) premijos laimėjimas – 10x pradinės statymo sumos.
 - Mažas („Minor“) premijos laimėjimas – 20x pradinės statymo sumos.
 - Didelis („Major“) premijos laimėjimas – 50x pradinės statymo sumos.
- Papildomos („Extra“) funkcijos taisyklės:
 - Įkrovimo („Charge“), Super Įkrovimo („SuperCharge“), Multi („Multi“), Super Multi („SuperMulti“) simboliai per Premijos („Bonus“) lošimą gali pasirodyti specialioje viršutinėje eilutėje.
 - Įkrovimo („Charge“) ir Super Įkrovimo („SuperCharge“) funkcijos padidina Premijos („Bonus“) simbolių vertę perkeldamos juos į kitą vertės lygį.
 - Abi funkcijos paverčia didžiausios vertės Premijos („Bonus“) simbolį (5x viso statymo) „Mystery“ premijos laimėjimo simboliu.
 - Įkrovimo („Charge“) funkcija taikoma Premijos („Bonus“) simboliams ant po jais esančio būgno.
 - Super Įkrovimo („SuperCharge“) funkcija taikoma visiems lošimo lange esantiems Premijos („Bonus“) simboliams.
 - Multi („Multi“) ir Super Multi („SuperMulti“) funkcijos 1 (vienetu) padidina esamą daugiklį langeliuose su simboliais.
 - Multi („Multi“) funkcija taikoma simboliams ant po jais esančio būgno.
 - Super Multi („SuperMulti“) funkcija taikoma visiems lošimo lange esantiems simboliams.
 - Daugikliai lieka langeliuose ir Premijos („Bonus“) lošimo pabaigoje pritaikomi simboliams.
- Įkrautos premijos („Charged Bonus“) lošimo taisyklės:
 - Bet koks per pagrindinį lošimą Premijos („Bonus“) lošimo įjungimo linijose iškritęs simbolis suteikia galimybę įjungti Įkrautos premijos („Charged Bonus“) lošimą, kuris prideda pakankamai Premijos („Bonus“), Pastiprinimo („Boost“), Paslapties („Mystery“) ar Paslapties („Mystery“) premijos laimėjimo simbolių ir užima padėtis, reikalingas Premijos („Bonus“) lošimui suaktyvinti.
- Premijos („Bonus“) lošimo pirkimo taisyklės:
 - Lošėjas gali papildomai nusipirkti Premijos („Bonus“) lošimą už 30x pradinės statymo sumos.

- Lošėjas gali papildomai nusipirkti Įkrautos premijos („Charged Bonus“) lošimą už 75x pradinės statymo sumos.
- Lošėjas gali papildomai nusipirkti Super įkrautos premijos („SuperCharged Bonus“) lošimą už 150x pradinės statymo sumos.
- Tuo metu lošimo lange esančių lipniųjų simbolių įsigytame Premijos („Bonus“) lošime nebūna.
- Įsigyto Premijos („Bonus“) lošimo režimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

7.3681. Įkrauti Dobilai: Laikyk Ir Laimėk („Supercharged Clovers: Hold And Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 472 000 €

„Įkrauti Dobilai: Laikyk Ir Laimėk“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatą.

Lošimo taisyklės:

- Už laiminčias kombinacijas išmokama vertinant simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Visi laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) ir Surinkimo („Collect“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Premijos lošimo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama pagrindinio lošimo metu Išsukus 6 ar daugiau Premijos simbolių arba jų kombinacijas su Surinkimo simboliu.
 - Visi išsukti Premijos ir Surinkimo simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Daugiklio („Multiplier“) simbolis nėra užfiksuojamas.
 - Funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
 - Už Premijos simbolį išmokama ant simbolio nurodoma vertė, kuri būna 1x–10x bendro statymo sumos.
 - Funkcijos metu gali būti atsitiktinai išsuktas Daugiklio simbolis, kuris pridės prie tos pozicijos daugiklį, kurio pradinė vertė yra x2, x3, x4, x5 ar x10.
 - Pozicijų daugikliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.
 - Jei daugiklis pridedamas prie pozicijos, ant kurios jau yra daugiklis, daugiklio vertė padidinama.
 - Daugiklis taikomas simboliu, išsukto ant pozicijos su daugikliu, vertei.
 - Išsukus Surinkimo simbolį, jis surenka visas simbolių vertes ir prideda jas prie savo vertės.
 - Yra 3 rūšių Aukso Puodai („Jackpots“):
 - Mažasis Aukso Puodas („Mini Jackpot“), kurio vertė yra 25x statymo;
 - Mažesnis Aukso Puodas („Minor Jackpot“), kurio vertė yra 50x statymo;

- Didelis Aukso Puodas („Major Jackpot“), kurio vertė yra 150x statymo.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais.
- Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami funkcijos pabaigoje. Jei lošėjas visas būgnų pozicijas užpildo simboliais, jam suteikiamas papildomas laimėjimas, kurio vertė lygi 5 000x bendro statymo sumos.
- Papildomos Premijos („Extra Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Bet kokio pagrindinio lošimo ar nemokamo sukimo metu, išsukus vieną Premijos simbolį, yra galimybė suaktyvinti funkciją, kurios metu pridedama pakankamai Premijos ir Surinkimo simbolių (arba daugiau), kad būtų suaktyvintas funkcijos lošimas.

7.3682. Visagalis Saldainis Super Simboliai („Almighty Lollipop SuperSymbols“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 400 000 €

„Visagalis Saldainis Super Simboliai“ yra 5-9 būgnų ir 5-10 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Keli laimėjimai yra sudedami.
- Už nemokamus sukimus išmokama atsižvelgiant į statymo sumą, buvusią prieš pradėdant nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

- Super simbolių („SuperSymbols“) funkcijos taisyklės:
 - Kad būtų sudarytas Super simbolis („SuperSymbol“), mažiausiai 2x2 to paties tipo simbolių grupė turi būti greta viena kitos. Tada simboliai susijungs į vieną Super simbolį („SuperSymbol“). Simbolis negali būti pritvirtintas įstrižai.
 - Jei vienas ar keli papildomi tos pačios rūšies simboliai yra iš karto šalia šio Super simbolio („SuperSymbol“), jie priverčia Super simbolį („SuperSymbol“) toliau plėstis išilgai visos pusės.
 - Visi simboliai, kurie po to tampa naujai besiribojančiais su išplėstiniu Super simboliu („SuperSymbol“), išlieka atskirais simboliais.
 - Visi simboliai, už kuriuos nemokama, pašalinami, išskyrus bet kokius atskirus to paties simbolio atvejus, kurie tuose pačiuose būgnuose kaip ir Super simbolis („SuperSymbol“) yra virš jo arba po juo.
 - Tada bet kuris Super simbolis („SuperSymbols“) nukrenta į žemiausią įmanomą tašką.
 - Įvyksta griūtis ir vėl įvertinami nauji arba besiplečiantys Super simboliai („SuperSymbols“).
 - To paties tipo Super simboliai („SuperSymbols“), esantys vienas ant kito to paties pločio arba greta vienas kito to paties aukščio, bus sujungti į vieną Super simbolį („SuperSymbol“).
 - Kai nauji Super simboliai („SuperSymbols“) nesukuriami arba neišplėtojami, lošimas baigiasi ir laimėjimai išmokami pagal galutinį lošimo langą.

- Super tempimo („SuperStretch“) funkcijos taisyklės:
 - Jei išsiplėtę Super simboliai („SuperSymbols“) norės užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų pasislinks į viršų, kad atsirastų reikiamos vietos.
 - Pirmenybė teikiama Premijų simboliams, o po jų eina Super simboliai („SuperSymbols“) pagal išmokų lentelės hierarchiją (nuo didžiausio iki mažiausio išmokėjimo).
 - Naujos eilutės gali būti sukurtos, kai lošimo lango viršus išplečiamas ir (arba) perkeliamas į viršų. Maksimalus mokamų eilučių skaičius yra 17.
- Super simbolio („SuperSymbol“) atnaujinimo funkcijos taisyklės:
 - Ši funkcija pagerina Super simbolių („SuperSymbols“) formas į bet kuri didesnės vertės simbolį ir sukuria papildomą galimybę Super simboliui („SuperSymbol“) plėstis horizontaliai.
 - Atsitiktinai užbaigus sukimo arba pakartotinio sukimo seką be tolesnės galimybės plėstis, simbolio tipas bus pagerintas (pvz., iš „J“ į „A“).
 - Jei įmanoma, ką tik pagerintas Super simbolis („SuperSymbol“) gali įtraukti gretimus to paties tipo simbolius, kad sudarytų didesnį Super simbolį („SuperSymbol“). Tai taip pat įjungs naują kritimą.
 - Per vieną sukimą arba kritimą galima aktyvuoti tik 1 Super simbolio („SuperSymbol“) pagerinimą, tačiau kiekvienas sekos kritimas gali turėti Super simbolio („SuperSymbol“) pagerinimo įjungiklį.
- Būgnų padalijimų funkcijos taisyklės:
 - Ši funkcija prideda papildomą būgną, kad būtų didesnė tikimybė sukurti Super simbolį („SuperSymbols“). Lošimo lange jis padalijamas horizontaliai ir bet kurioje vietoje į dešinę nuo dabartinio tolimiausio kairiojo būgno ir į kairę nuo dabartinio tolimiausio dešiniojo būgno įkeliamas naujas būgnas. Tada būgnai sustoja, o lošimo langas įvertinamas.
 - Prasidėjus naujam sukimui, lošimo langas sumažės iki pradinės konfigūracijos.
 - Per pradinį sukimą ir (arba) per vėlesnius pakartotinius sukimus gali įvykti kelių būgnų padalijimai.
 - Galima įkelti daugiausia 4 naujus būgnus.
- Nemokamų sukimų su daugiklio simboliais ir būgnų klonais funkcijos taisyklės:
 - Nemokami sukimai lošiami su tomis pačiomis funkcijomis kaip ir pagrindinis lošimas, tačiau pridėjama daugiklio simbolių ir būgnų klonų funkcija.
 - Tik iškritus Premijos simboliui, jis surenkamas į skaitiklį. Tada simbolis pašalinamas iš lošimo lango per kitą pakartotinį sukimą.
 - Bet kurioje sukimų sekoje gali iškristi ne daugiau kaip 5 Premijos simboliai.
 - Jei surenkami 3, 4 arba 5 Premijos simboliai, atitinkamai aktyvuojami 5, 8 arba 12 nemokamų sukimų.
 - Nemokami sukimai prasideda pasibaigus aktyvuojančiai pagrindinio lošimo sukimų sekai.
- Daugiklio simbolių funkcijos taisyklės:
 - Per nemokamus sukimus nauji daugiklio simboliai gali pasirodyti su 2x, 3x arba 5x verte. Jei daugiklio simbolis yra greta Super simbolio („SuperSymbol“), Super simbolis („SuperSymbol“) absorbuos daugiklio reikšmę, o daugiklio simbolis bus rodomas kaip išjungtas.
 - Jei Super simbolis („SuperSymbol“) veikia daugiau nei 1 daugiklis, rezultatas yra daugiklių verčių sandauga (pvz., 2X ir 3X daugikliai, veikiantys Super simbolio („SuperSymbol“), bet kokius laimėjimus padaugins 6x).
 - Super simbolio („SuperSymbol“) daugiklis negali viršyti x100.

- Jei vienas daugiklis yra šalia daugiau nei vieno Super simbolio („SuperSymbol“), kiekvienas Super simbolis („SuperSymbol“) dauginamas iš to daugiklio vertės.
- Daugiklis turi būti šalia pradinio simbolio.
- Daugiklio simbolis pašalinamas iš lošimo lango po kiekvieno kritimo sukimo.
- Jei neatsiranda naujų simbolių, kurie sukeltų naują arba padidintą Super simbolių („SuperSymbol“), bet naujas daugiklis atsiranda šalia vieno ar daugiau Super simbolių („SuperSymbols“), susidaro naujas kritimas. Jei sujungiami du ar daugiau to paties tipo Super simbolių („SuperSymbols“) ir vienas ar daugiau iš jų turi daugiklio reikšmę, tada, kai tik viena forma turi daugiklį, naujai sujungtas Super simbolis („SuperSymbol“) išlaiko tą pačią daugiklio vertę.
- Kai daugiau nei viena iš formų turi daugiklį, naujai sujungto Super simbolio („SuperSymbol“) daugiklio vertė lygi sujungtų Super simbolių („SuperSymbols“) daugiklių sumai (pvz., Super simbolis („SuperSymbol“) su X2 daugikliu sujungiamas su Super simboliu („SuperSymbol“) su X3 daugikliu ir gaunamas naujas Super simbolis („SuperSymbol“) su X5 daugikliu).
- Būgnų klonų funkcijos taisyklės:
 - Būgnams atsitiktinai pasidalijus simboliai iš gretimo kairiojo arba dešiniojo būgno klonuojasi į naują būgną.
 - Jei klonuotame būgne buvo simbolių blokų, ši funkcija garantuoja, kad susikurs naujas Super simbolis („SuperSymbol“) arba esantis Super simbolis („SuperSymbol“) išsiplės.
 - Kai pasikartoja būgno klonavimas, visi klonuoti daugiklio simboliai gali turėti skirtingą vertę.
- Premijos skubinimo („BonusRush“) funkcijos taisyklės:
 - Už 130x statymo sumos galima įsigyti 8 nemokamus sukimus.
 - Už 250x statymo sumos galima įsigyti 12 Išplečiančių nemokamų sukimų su būgnų padalijimo funkcija.

7.3683. Actekų Super Takeliai („Aztec SuperTracks“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 400 000 €

„Actekų Super Takeliai“ yra 9 būgnų ir 7 eilučių lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Keli laimėjimai yra sudedami.
- Už nemokamus sukimus išmokama atsižvelgiant į statymo sumą, buvusią prieš pradėdant nemokamus sukimus.
- Lošimo tikslas – rinkti brangakmenius keturiems skirtingiems dievams.
- Plytelės gali būti takai, tuščios plytelės, funkcijos arba spąstai.
- Yra keturi didvyriai, kurie lošimo pradžioje priskiriami į atsitiktines pradines vietas - po du kiekviename ilgajame lošimo lango šone.
- Lošimo lange prie bet kurio didvyrio pradinės vietos gali būti rodoma tako arba funkcijos plytelė. Tokiu atveju tas didvyris pereis ant lošimo lango. Visi didvyriai, kurie negali pereiti ant lošimo lango, lošime nedalyvaus.

- Perėję ant lošimo lango, didvyriai judės paeiliui.
- Jei didvyris gali eiti taku, jis turi juo eiti kiek įmanoma toliau – nesvarbu, ar yra brangakmenių, ar ne.
- Didvyris, neaplenkdamas kito didvyrio, surinks visus brangakmenius, kuriuos galės, o tada toliau iki tako pabaigos judės ta kryptimi, kad galėtų surinkti paskutinį brangakmenį.
- Tako pabaiga gali būti funkcija, spąstai, kitas didvyris arba tiesiog tako pabaiga.
- Jei didvyris užmina ant spąstų, jis miršta. Tada spąstai tampa blokuojančia plytele.
- Spąstai visada paslėpti po įtrūkusiomis plytelėmis, bet ne visos įtrūkusios plytelės yra spąstai.
- Jei bent vienas didvyris surinks bent vieną brangakmenį ar vieną žmogaus širdies auką, įvyks pakartotinis sukimas.
- Visi didvyriai ir plytelės, kurias jie užima, po pakartotinio sukimo liks skydelyje. Visos kitos plytelės bus pakeistos.
- Po pakartotinio sukimo didvyris gali atsidurti žiediniame take. Tokiu atveju jis apeis visą taką ir atsidurs ten, kur pradėjo. Kryptis atsitiktinai parenkama pagal arba prieš laikrodžio rodyklę.
- Didvyrio surinkti brangakmeniai aukojami atitinkamos spalvos dievui.
- Yra keturi dievai. Bendra surinktų brangakmenių vertė rodoma matuoklyje šalia kiekvieno dievo.
- Lošimo pabaigoje piniginiai laimėjimai išmokami pagal bendrą surinktų brangakmenių vertę.
- Žmonių širdys taip pat pasirodo ant tako plytelių. Kai didvyris jas surenka, jos paaukojamos vienam iš dievų, kuris yra pamaloningas.
- Jei bus pamaloningi visi keturi dievai, įsijungs nemokamų rojaus sukimų funkcija, o didvyris, kuris surinko paskutinę žmogaus širdį, įžengs į rojų.

Lošimo funkcijos:

- Kalendoriaus akmens funkcijos taisyklės:
 - Jei didvyris sustoja ant kalendoriaus akmens plytelės, jis atskleidžia daugiklį, iš kurio padauginami visų keturių dievų brangakmenių rinkimo matuokliai.
 - Jei iki tol nesurinkta dieviškųjų brangakmenių, lošėjui suteikiamas atsitiktinis dieviškųjų brangakmenių skaičius.
- Lobių skrynios funkcijos taisyklės:
 - Jei didvyris sustoja ant lobių skrynios, jam suteikiamas atsitiktinis dieviškųjų brangakmenių skaičius ir (arba) žmogaus širdies auka.
- Dievybės akmens funkcijos taisyklės:
 - Jei lošimo lange, kuriame nėra nė vieno didvyrio pradinio tako ar funkcijos, iškrenta dievybės akmuo, dievai pakeis lošimo langą taip, kad sukurtų taką bent vienam didvyriui.
- Kolibrio funkcijos taisyklės:
 - Jei lošimo lange iškrenta kolibrio plytelė ir yra bent vienas pradinis didvyrio takas, ji pašalins visus spąstus ir pakeis juos tako arba funkcijų plytelėmis.
- Nemokamų rojaus sukimų funkcijos taisyklės:
 - Suteikiama dešimt pradinių nemokamų sukimų.
 - Funkcija lošiama su vienu didvyriu ir viena pradine vieta lošimo lango šone.
 - Nėra spąstų ir papildoma brangakmenių klasė pridedama nemokamuose sukimuose.
 - Rodomas rojaus daugiklis, kurio pradinė vertė yra x1.
 - Dabar didvyris gali iš takų rinkti dieviškuosius brangakmenius ir krištolines kaukoles.
 - Jei didvyris surinks bent vieną brangakmenį ar krištolinę kaukolę, įvyks pakartotinis sukimas.

- Kiekviena surinkta kaukolė padidina rojaus daugiklį, o esamo nemokamo sukimo pabaigoje suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Rojaus daugiklio seka: 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144.
- Per vieną nemokamą sukimą galima gauti tik 1 kaukolę.
- Per nemokamus sukimus lošimo lange gali iškristi lobių skrynios, dievybės akmenis ir kolibrio funkcijų plytelės.
- Lobių skrynios vietoje žmonių širdžių gali suteikti krištolinių kaukolių. Kolibris, užuot šalinęs spąstus, į tako plyteles prideda brangakmenių.
- Nemokamus sukimus galima pakartotinai suaktyvinti.

7.3684. Jazminos Pašėlė Būdai („Jazmin’s Wild Ways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
 Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 869 120 €

„Jazminos Pašėlė Būdai“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis yra pakaitinis visiems simboliams.
- Laukinis („Wild“) simbolis nepasirodo 1 ir 5 būgne.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčio derinio laimėjimas.
- Keli laimėjimai yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

- Jazminos („Jazmin“) išsiplečiančių Laukinių („Wild“) simbolių funkcijos taisyklės:
 - Jei iškrenta Jazminos laukinis („Jazmin Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną, lieka lošimo lange ir aktyvuoja pakartotinį kitų būgnų sukimą.
- Super tempimo („SuperStrech“) funkcijos taisyklės:
 - Per sukimą iškritus Jazminos laukiniam („Jazmin Wild“) simboliui, būgnas išsiplečia per vieną eilutę, todėl atsiranda iki 7776 galimų laimėjimo būdų.
- Super šanso („SuperChance“) funkcijos taisyklės:
 - Tai lošimo režimas, leidžiantis padidinti Jazminos laukinių („Jazmin Wild“) simbolių pasirodymo dažnumą.
 - Garantuotas Jazminos laukinis („Jazmin Wild“) simbolis. Kai ši parinktis įjungta, per kiekvieną mokamą sukimą iškris Laukinis („Wild“) simbolis.
 - Kartą įjungtas, Super šansas („SuperChance“) išlieka aktyvus, kol jis neišjungiamas meniu skiltyje.

7.3685. Galingasis Kalėdų Senelis („Mighty Santa“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 400 000 €

„Galingasis Kalėdų Senelis“ yra 5 būgnų ir 7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama tik už didžiausią laimintį simbolių derinį.
- Keli laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokėjimai mokėjimų lentelėje atitinka esamo statymo lygį.
- Nemokamų sukimų laimėjimai išmokami atsižvelgiant į statymo sumą, buvusią prieš pradėdant nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

- Super simbolių („SuperSymbols“) funkcijos taisyklės:
 - Išmokama tik už Super simbolius („SuperSymbols“).
 - Kad būtų sudarytas Super simbolis („SuperSymbol“), mažiausiai 2x2 to paties tipo simbolių kritimas turi būti greta vienas kito. Tada jie susijungs į vieną Super simbolį („SuperSymbol“). Simbolis negali būti pritvirtintas įstrižai.
 - Jei vienas ar keli papildomi tos pačios rūšies simboliai yra iš karto šalia šio Super simbolio („SuperSymbol“), jie priverčia Super simbolį („SuperSymbol“) toliau plėstis išilgai.
Visi simboliai, kurie po to tampa naujai besiribojančiais su išplėstiniu Super simboliu („SuperSymbol“), išlieka atskirais simboliais.
 - Po lošimo lango įvertinimo, visi nemokantys simboliai pašalinami. Tada bet kuris Super simbolis („SuperSymbols“) nukrenta į žemiausią įmanomą tašką. Įvyksta kritimas ir lošimo langas vėl įvertinamas dėl naujų arba besiplečiančių Super simbolių („SuperSymbols“).
 - To paties tipo Super simboliai („SuperSymbols“), esantys vienas ant kito to paties pločio arba greta vienas kito to paties aukščio, bus sujungti į vieną Super simbolį („SuperSymbol“).
 - Kai naujų Super simbolių („SuperSymbols“) nesukuriama arba neišplėtojama, lošimas baigiasi ir laimėjimai išmokami pagal galutinį lošimo langą.
- Žaisliuko daugiklių funkcijos taisyklės:
 - Šią funkciją galima aktyvuoti kritimo metu po kiekvieno mokamo sukimo, išsipūtusio lošimo lango pakartotinio sukimo, elnių pakartotinių sukimų arba nemokamo sukimo.
 - Jei susidaro Super simbolis („SuperSymbols“), prasideda kritimas. Ant kaspinių iš viršaus krenta 1–5 žaisliuko daugikliai. Jie patenka į atsitiktines simbolių vietas, bet niekada nepakliūva į tą vietą, kur pradinis simbolis Super simbolis („SuperSymbol“) galėtų juos sugerti.
 - Jei bet kurie iškritę ar nauji Super simboliai („SuperSymbols“) išsiplėčia į sritį, kurioje yra žaisliukas, jo daugiklis sugeriamas į tą Super simbolį („SuperSymbol“).
 - Jei žaisliukas telpa į kelis kritimus, jis pirmiausia pateks į kritimą su didžiausios vertės simboliu.
 - Jei yra daugiau nei vienas reikalavimus atitinkantis kritimas, pirmenybė teikiama didesniai. Jei keli kritimai yra vienodo dydžio, lošimas pasirinks vieną atsitiktine tvarka.
 - Daugiklių diapazonas yra 2x, 3x, 4x, 5x.
 - Vienoje simbolio vietoje gali pasirodyti tik 1 žaisliukas.

- Kur Super simbolis („SuperSymbol“) sugeria daugiau nei vieną žaisliuko daugiklį, jo vertė padauginama visų šių žaisliukų daugiklių suma.
- Išsipūtusio lošimo lango pakartotinių sukimų funkcijos taisyklės:
 - Jei visas lošimo langas „užpildytas“ (tai reiškia, kad egzistuoja vienas ar daugiau Super simbolių („SuperSymbols“), tačiau lošimo lango ribose jis nebegali didėti), išmokami laimėjimai, o lošimo langas išvalomas naujam sukimui.
- Šiaurės elnių pakartotinių sukimų funkcijos taisyklės:
 - Atsitiktinai, nesėkmingo sukimo metu, prabėga Rudolfas ir suteikia pakartotinį sukimą.
- Galingojo Kalėdų senelio („Mighty Santa“) nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Premijos simboliai surenkami į Premijos simbolių skaitiklį.
 - Už Premijos simbolius nemokama.
 - Jei per sukimų / kritimų / pakartotinių sukimų seką surenkami 3, 4 arba 5 Premijos simboliai, suteikiama atitinkamai 10, 12 arba 15 pradinių nemokamų sukimų.
 - Vienoje pagrindinio lošimo sukimų sekoje gali iškristi ne daugiau kaip 5 Premijos simboliai.
 - Funkcija prasideda pasibaigus ją aktyvuojančiai pagrindinių sukimų sekai.
 - Skydelio dydis nepasikeičia.
 - Super simbolis („SuperSymbol“) ir žaisliuko daugikliai veikia kaip ir pagrindiniame lošime.
- Galingojo Kalėdų senelio („Mighty Santa“) daugiklio lašų funkcijos taisyklės:
 - Funkcija atsitiktinai įsijungia po pradinio nemokamo sukimo arba iškritus išsipūtusio lošimo lango pakartotinio sukimo simboliui.
 - Kalėdų Senelis skrenda su savo rogėmis, kurias traukia šiaurės elnias ir neša milžinišką dovanų maišą.
 - Per nemokamą sukimą viena dovana gali iškristi iš rogių į atsitiktines simbolių vietas.
 - Dovanos atsidaro ir atskleidžia Kalėdų Senelio daugiklius.
 - Daugiklių diapazonas yra 5x, 10x, 20x, 50x.
 - Daugikliai iš karto keliauja į Kalėdų Senelio daugiklio skaitiklį. Vertinimo ir kritimų seka yra įprasta.
 - Po visų tolesnių kritimų bendras nemokamų sukimų laimėjimas padauginamas iš esamos Kalėdų Senelio daugiklio skaitiklio vertės.

7.3686. Siautėjantys Super 2 Būdai („Raging Super 2 Ways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 400 000 €

„Siautėjantys Super 2 Būdai“ yra 5-9 būgnų ir 5-15 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama tik už didžiausią laimintį simbolių derinį.
- Keli laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokėjimai mokėjimų lentelėje atitinka dabartinį statymo lygį.

- Už nemokamus sukimus išmokama atsižvelgiant į statymo sumą, buvusią prieš pradėdant nemokamus sukimus.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį galimai laimintą simbolį ir prisideda susidarant ar išsiplečiant Super simboliams („SuperSymbols“).
- Kiekvienas Laukinis („Wild“) simbolis gali paveikti daugiau nei vieną Super simbolį („SuperSymbol“).

Lošimo funkcijos:

- Super simbolių („SuperSymbols“) funkcijos taisyklės:
 - Išmokama tik už Super simbolius („SuperSymbols“).
 - Kad būtų sudarytas Super simbolis („SuperSymbol“), mažiausiai 2x2 to paties tipo simboliai turi būti greta vienas kito. Tada jie susijungs į vieną Super simbolį („SuperSymbol“). Simbolis negali būti pritvirtintas įstrižai.
 - Jei vienas ar keli papildomi tos pačios rūšies simboliai yra iš karto šalia šio Super simbolio („SuperSymbol“), jie priverčia Super simbolį („SuperSymbol“) toliau plėstis išilgai visos pusės.
 - Visi simboliai, kurie po to tampa naujai besiribojančiais su išplėstiniu Super simboliu („SuperSymbol“), išlieka atskirais simboliais.
 - Po lošimo lango įvertinimo visi nemokantys simboliai pašalinami.
 - Tada bet kuris Super simbolis („SuperSymbols“) nukrenta į žemiausią įmanomą tašką.
 - Įvyksta kritimas ir vėl įvertinami nauji arba besiplečiantys Super simboliai („SuperSymbols“).
 - To paties tipo Super simboliai („SuperSymbols“), esantys vienas ant kito to paties pločio arba greta vienas kito to paties aukščio, bus sujungti į vieną Super simbolį („SuperSymbol“).
 - Kai nauji Super simboliai („SuperSymbols“) nebesusidaro arba neišplėtojami, lošimas baigiasi ir laimėjimai išmokami pagal galutinį lošimo langą.
- Super tempimo („SuperStretch“) funkcijos taisyklės:
 - Jei išsiplėtę Super simboliai („SuperSymbols“) norės užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų pasislinks į viršų, kad atsirastų reikiamos vietos.
 - Šiuo atveju pirmenybė teikiama Premijų simboliams, o po jų eina Super simboliai („SuperSymbols“) pagal išmokų lentelės hierarchiją (nuo didžiausio iki mažiausio išmokėjimo).
 - Naujos eilutės gali būti sukurtos, kai lošimo lango viršus stumiamas aukštyn dėl simbolio plėtimosi ir (arba) judėjimo į viršų.
 - Maksimalus mokamų eilučių skaičius yra 15. Bet kokie objektai, kurie pasiekia šį lygį, yra riboto dydžio.
 - Lošimo langas gali išsiplėsti už 15 eilučių, kad parodytų galutinius Super simbolius („SuperSymbols“), bet Super simboliai („SuperSymbols“) negali augti toliau.
- Šėlstančių dramblių funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama, kai per pradinį mokamą ar nemokamą sukimą iškrenta 1–4 šėlstančių dramblių simboliai. Gali iškristi iki 4 dramblių simboliai.
 - Dramblys siaučia lošimo lango apačioje atsitiktine kryptimi – iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
 - Dėl to lošimo langas paveiktoje pusėje išsiplečia 1 būgnu.
 - Kiekvienas dramblio simbolis išplečia lošimo langą papildomu būgnu.
 - Po atakos dramblio simbolis tampa Laukiniu („Wild“) simboliu.

- Funkcija gali prie kairiausio ir dešiniausio būgnų pridėti iki 2 papildomų būgnų abiejose pusėse.
- Buivolų kaimenės bėgimo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama, kai per pradinį mokamą ar nemokamą sukimą iškrenta juodojo buivolo simbolis. Lošimo lango apačioje bėga buivolų kaimenė. Po vieną suskyla ir nukrenta 1-10 simbolių. Iš viršaus įkrenta simboliai.
 - Būgno viršuje pridedamas bent vienas naujas simbolis, siekiant pakeisti tuos, kurie buvo pašalinti. Super simboliai („SuperSymbols“) gali būti sukurti ir išplėsti, kaip įprasti.
 - Funkcija visada baigiasi garantuojamu laimėjimu.
 - Viename lošimo lange gali iškristi tik vienas juodasis buivolas.
- Laukinių begemotų funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojama, kai per pradinį mokamą arba nemokamą sukimą iškrenta Begemoto simbolis.
 - Begemoto simbolis negali iškristi apatinėje eilutėje.
 - Pradinis Begemoto simbolis pavirsta Laukiniu („Wild“) simboliu, o tada vyksta įprasta simbolių plėtimosi, išmokos ir kritimo seka.
 - Viename lošimo lange gali iškristi tik vienas Begemoto simbolis.
- Šėlstančių nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Nemokami sukimai aktyvuojami, kai susidaro bent 2x2 Premijos simbolių grupė.
 - Skiriamų nemokamų sukimų skaičius yra lygus 2x Premijos simbolių, esančių grupėje, skaičiui.
 - Nauji daugiklio simboliai gali būti 2x, 3x arba 5x.
 - Jei daugiklio simbolis yra greta Super simbolio („SuperSymbol“), Super simbolis („SuperSymbol“) absorbuos daugiklio reikšmę, o daugiklio simbolis bus rodomas kaip išjungtas.
 - Jei Super simbolį („SuperSymbol“) veikia daugiau nei 1 daugiklis, rezultatas yra daugiklių verčių sandauga (pvz., 2x ir 3x daugikliai, veikiantys Super simbolį („SuperSymbol“), bet kokius laimėjimus padaugins 6x). Super simbolio („SuperSymbol“) daugiklis negali viršyti 100x.
 - Jei vienas daugiklis yra šalia daugiau nei vieno Super simbolio („SuperSymbol“), kiekvienas Super simbolis („SuperSymbol“) dauginamas is to daugiklio vertės.
 - Daugiklis turi būti gretimas pradiniam simboliui.
 - Daugiklio simbolis pašalinamas iš lošimo lango po kiekvieno kritimo.
 - Jei neatsiranda naujų simbolių, kurie sukeltų naują arba padidintą Super simbolį („SuperSymbol“), bet naujas daugiklis atsiranda šalia vieno ar daugiau Super simbolių („SuperSymbols“), tada susidaro naujas kritimas.
 - Jei sujungiami du ar daugiau to paties tipo Super simboliai („SuperSymbols“) ir vienas ar daugiau iš jų turi daugiklio reikšmę, tuomet, kai tik viena forma turi daugiklį, naujai sujungtas Super simbolis („SuperSymbol“) išlaiko tą pačią daugiklio vertę.
 - Kai daugiau nei viena iš formų turi daugiklį: naujai sujungto Super simbolio („SuperSymbol“) daugiklio vertė lygi sujungtų Super simbolių („SuperSymbols“) daugiklių sumai (pvz., Super simbolis („SuperSymbol“) su 2x daugikliu sujungiamas su Super simboliu („SuperSymbol“) su 3x daugikliu ir gaunamas naujas Super simbolis („SuperSymbol“) su 5x daugikliu).

- Šėlstančio dramblio, buivolo ir begemoto funkcijos gali būti aktyvuotos per nemokamus sukimus.
- Skiriamų nemokamų sukimų skaičius yra lygus 1x premijos simbolių, esančių grupėje, skaičiui.
- Premijos skubavimo („BonusRush“) funkcijos taisyklės:
 - Lošimo režimas, kuriame galima pereiti tiesiai į funkciją, be laukimo.

7.3687. Ramzio Žiedų Knyga („Ramses' Book of Rings“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 300 000 €

„Ramzio Žiedų Knyga“ yra 5 būgnų ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi išmokėjimai mokėjimų lentelėje atitinka esamo statymo lygį.

Lošimo funkcijos:

- Super griežinėlio žiedų („SuperSlice Rings“) funkcijos taisyklės:
 - Lošime yra penki Super griežinėlio („SuperSlice“) ratai, išdėstyti koncentriniais žiedais.
 - Skilčių skaičius svyruoja nuo 2 iki 10.
 - Per kiekvieną atskirą sukimą visuose penkiuose žieduose bus rodomas vienodas simbolių skaičius (2-10).
 - Išmokų linijų skaičius yra lygus skilčių skaičiui, o aktyvių išmokų linijų gali būti ne daugiau kaip 10 (kai rodoma 50 simbolių).
 - Laimėjimai pasiekiami surenkant bent 3 vienodus simbolius, pradedant nuo vidinio žiedo.
- Ramzio („Ramses“) simbolių keitimo funkcijos taisyklės:
 - Funkcija įsijungia atsitiktine tvarka per nesėkmingą mokamą sukimą.
 - Šalia rato rodomas prietaisas, kuriame rodomi visi 9 simboliai, už kuriuos mokama.
 - Pasirenkami 1-3 mažos vertės simboliai.
 - Visi pasirinkti simboliai pašalinami iš žiedų.
 - Atsitiktine tvarka parenkamas 1 didelės vertės simbolis ir juo pakeičiami visi pašalinti simboliai.
 - Vertinamos išmokų linijos ir išmokami visi laimėjimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Knygos simbolis veikia ir kaip Laukinis („Wild“) simbolis, ir kaip Premijos simbolis.
 - Jei bet kurioje žiedų vietoje pasirodo 3, 4 arba 5 Premijos simboliai, suteikiami 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų.
 - Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas specialusis simbolis.
 - Po kiekvieno nemokamo sukimo įvertinama, ar žieduose yra įprastinių išmokų linijų laimėjimų.

- Jei bet kuriose bent 3 bet kurių žiedų vietose pasirodo bent po 1 specialųjį simbolį, tada specialieji simboliai išsiplėčia ir užpildo žiedus, kuriuose jie iškritę.
- Laimėjimai išmokami atsižvelgiant į per sukimą aktyvių išmokų linijų skaičių.
- Žiedų vietos nesvarbios.
- Jeigu viename žiede atsiranda daugiau nei 1 specialus simbolis, tada laimėjimas padauginamas iš specialių simbolių, kurie atsiranda, kiekio.
- Jei specialių simbolių daugikliai aktyvūs daugiau nei viename žiede, jie yra sudauginami tarpusavyje.
- Jei bet kurioje žiedų vietoje pasirodo 3, 4 arba 5 Premijos simboliai, suteikiami papildomi 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų.
- Kai nemokamų sukimų nebelieka, funkcija baigiasi ir atnaujinamas lošėjo likutis.
- Premijos skubavimo („BonusRush“) funkcijos taisyklės:
 - Lošimo režimas, kuriame galima pereiti tiesiai į funkciją, be laukimo.

7.3688. Ali Baba Aukso Puodo Paslaptis („The Secret Of Ali Baba Jackpot“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 994 000 €

„Ali Baba Aukso Puodo Paslaptis“ yra 5 būgnų ir 3-5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimintys simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis („Wild“) simbolis nepasirodo 1 būgne
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Premijos simbolius.
- Išmokama tik už didžiausią laimintį simbolių derinį.
- Keli laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokėjimai mokėjimų lentelėje atitinka esamo statymo lygį.
- Už nemokamus sukimus išmokama atsižvelgiant į statymo sumą, buvusią prieš pradedant nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

- Dinamiškų kelių („Dynamic Ways“) funkcijos taisyklės:
 - Per kiekvieną mokamą sukimą, būgnų aukštis dinamiškai keičiasi ir atskleidžia nuo 3 iki 5 simbolių, taip sukuriama nuo 243 iki 3125 laiminčių kombinacijų.
- Didėjančio aukso puodo funkcijos taisyklės:
 - Šiame lošime galimus 3 progresinius aukso puodus gali laimėti bet kuris lošėjas ir jie įjungiami atsitiktinai.
 - Kiekvienas puodas prasideda nuo fiksuoto kiekio, t. y. sėklos.
- Jazminos išsiplėčiančių laukinių („Jazmin Wild“) simbolių funkcijos taisyklės:
 - Jei laiminčioje kombinacijoje yra vienas ar daugiau Jazminos išsiplėčiančių laukinių („Jazmin Wild“) simbolių, jie išsiplės iki viso aukščio Jazminos išsiplėčiančių laukinių („Jazmin Wild“) simbolio.

- Ali beždžionės keitiklio funkcijos taisyklės:
 - Per bet kurį sukimą beždžionė gali atsitiktinai išokti į lošimo langą ir atidaryti visas žaliuzes ir taip sukurti 3125 galimas laimėjimo kombinacijas.
- Aukso arba plėšiko („Gold or Bandit“) premijos funkcijos taisyklės:
 - Jei 2, 3 ir 4 būgnuose iškrenta 3 Premijos simboliai, aktyvuojama Aukso arba plėšiko („Gold or Bandit“) premija.
 - Lošėjas gali rinktis 6 vazas iš 12.
 - Bus suteikta nuo 1 iki 3 Ali apsaugų.
 - Kiekvienoje vazoje gali būti aukso, už kurį suteikiamas piniginis laimėjimas, beždžionės personažas arba nemokami sukimai su daugikliu.
 - Beždžionės personažas paskambins plėšikui, kuris pavogs vieną nepasirinktą vazą su aukso.
 - Jei Ali apsaugos išlieka, Ali nugalės plėšiką ir suteiks lošėjui aukso puodą, kurį plėšikas bandė pavogti.
 - Jei Ali apsaugų nebelieka, pavogtoje vazoje esantis laimėjimas prarandamas.
 - Aukso vaza, kurioje yra nemokamų sukimų, suteikia nuo 5 iki 10 nemokamų sukimų su daugikliu nuo 1 iki 4.
 - Nemokami sukimai lošiami iškart, kai baigiasi Aukso arba plėšiko („Gold or Bandit“) premija.
- Sezamai, atsiverk („Open Sesame“) nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Jei 1, 3 ir 5 būgnuose iškrenta 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
 - Kai lošėjas pasirenka nepastovumo parinktį, rodomas ratas, kuriame parenkamas nemokamų sukimų skaičius ir daugiklis.
 - Nemokami sukimai lošiami išsiplečiančiame 5 būgnų, 7 eilučių lošimo lange, kuriame yra nuo 3125 iki 16807 galimų laimėjimo būdų.
 - Per kiekvieną nemokamą sukimą Jazminos išsiplečiantis laukinis („Jazmin Wild“) simbolis atsitiktinai persikels iš vieno būgno į kitą.
 - Būgnuose nebus įprastų Laukinių („Wild“) simbolių.
 - Nemokamų sukimų negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Premijos skubinio („BonusRush“) funkcijos taisyklės:
 - Lošimo režimas, kuriame galima pereiti tiesiai į funkciją, be laukimo.

7.3689. Super Bėgių Geležinkeliai („Supertracks Railways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 087 780 €

„Super Bėgių Geležinkeliai“ yra lošimas su 4 traukiniais ir iki 12 langelių aukščio būgnais.

Lošimo taisyklės:

- Super bėgiai („SuperTrack“) – skiriami išmokėjimai pagal tai, kaip toli simboliai nukeliauja bėgiais. Pagrindiniame lošime yra 4 traukiniai, kurių daugikliai yra 0,1x, 0,2x, 0,5x ir 1x.

- Didžiausias būgnų aukštis yra 12 langelių.
- Pasiekus būgnų viršų bus sukuriama simbolių kritimas. Kiekvieną kartą pasiekus papildomą naują eilutę, laimėjimai dauginami iš eilučių daugiklio. Kiekviename krintančių simbolių lygyje skiriamas 1x, 2x, 3x, 4x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x ir 40x daugiklis.
- Galimi modifikatoriai:
 - Vandens bokštas – vanduo išliejamas ant bėgių, taip užblokuojant praėjimą.
 - Traukinio rotatoriai – rotatoriai gali keisti traukinio kryptį ir padėti arba trukdyti traukiniui judėti bėgiais.
 - Traukinių eismo šviesos – gali sustabdyti tolesnį traukinio judėjimą (užsidegus raudonai šviesai) arba leisti traukiniui važiuoti (jei dega žalia spalva).
 - Priekabų krautuvai – suteikia 2x, 3x arba 5x daugiklį. Papildomi krautuvai padaugina priekabos vertę.
 - Tuneliai – traukinys gali būti perkeliamas į geresnę būgnų vietą. Traukiniui įvažiavus ir išvažiavus išmokama 2x daugiau nei traukinio vertė.
 - Nemokamų sukimų stotys – pravažiavus nemokamų sukimų stotis suteikiamas nurodytas sukimų kiekis.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų lošimo funkcijos taisyklės:
 - Suteikiama 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų.
 - Funkcijos metu pridėdami 2 nauji traukiniai, pakeičiantys 2 mažiausios vertės traukinius.
 - Nemokamų sukimų metu traukiniai turi 0,5x, 1x, 1,5x ir 2x didesnes vertes.
 - Nemokamų sukimų metu aktyvūs du traukinio krano ir kelio sankryžos modifikatoriai.

7.3690. Ali Baba Paslaptys („The Secrets of Ali Baba“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 086 500 €

„Ali Baba Paslaptys“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Per kiekvieną sukimą keičiasi būgno aukštis.
- Laukinis simbolis išsiplečia per būgnus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Aukso ir Plėšiko lošimo funkcijos taisyklės:
 - Jei 3 Premijos simboliai patenka į 2, 3 ir 4 būgnus, suveikia Aukso ir Plėšiko funkcija.
 - Lošėjas gali pasirinkti 12 vazų ir 6 rinkiklius. Bus suteiktos nuo 1 iki 3 Ali apsaugos.
 - Kiekvienoje vazoje gali būti aukso, už kurį suteikiamas piniginis laimėjimas, beždžionės personažas arba nemokami sukimai su daugikliu.

- Beždžionės personažas paskambins plėšikui, kuris pavogs vieną nepaimtą vazą su auksu.
- Jei Ali apsaugos liks, Ali kovos su Plėšiku ir lošėjas laimės aukso puodą, kurį plėšikas bandė pavogti.
- Jei neliks Ali apsaugos, laimėjimas prarandamas.
- Auksinė vaza, kurioje yra nemokamų sukimų, suteikia nuo 5 iki 10 nemokamų sukimų, kurių daugiklis yra nuo 1 iki 4.
- Nemokamų sukimų lošimo funkcijos taisyklės:
 - 3 Premijos simboliai 1, 3 ir 5 būgne aktyvuoja nemokamus sukimus.
 - Galima lošti įvairiais lygiais:
 - Maža rizika – 8-16 nemokamų sukimų su 3x-6x daugikliu.
 - Vidutinė rizika – 6-18 nemokamų sukimų su 2x-10x daugikliu.
 - Didelė rizika – 6-20 nemokamų sukimų su x1-x50 daugikliu.

7.3691. Sėkmingas McGee & Vaivorykštės Lobiai („Lucky McGee & The Rainbow Treasures“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 600 000 €

„Sėkmingas McGee & Vaivorykštės Lobiai“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Aukso puodo laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 80x, 100x arba 300x esamo statymo.

Lošimo funkcijos:

- Super ištempimo („SuperStretch“) funkcijos taisyklės:
 - Bet kuris laimėjimas, kuriame yra sėkmingo airio („Lucky Irishman“) simbolis, išplečia į viršų tuos būgnus, ant kurių tas simbolis buvo išsuktas.
 - Kiekvienas būgnas gali išsiplėsti iki 10 eilučių.
- Dinaminių būdų („Dynamic Ways“) funkcijos taisyklės:
 - Kiekviename iš 5 būgnų gali būti išsuktas sėkmingo McGee („Lucky McGee“) simbolis.
 - Sėkmingo McGee („Lucky McGee“) simbolis iškart išsiplėčia žemyn būgnais.
- Pakartotinių sėkmingo airio sukimų („Lucky Irish ReSpins“) funkcijos taisyklės:
 - Laimintis sukimas suteikia pakartotinį sukimą.
 - Visi simboliai būgnuose pašalinami ir pakeičiami naujais simboliais.
 - Pakartotinių sukimų skaičius neribojamas.
- Nemokamų Sukimų su Lipniais Laukiniais Daugiklių Simboliais („Free Spins with Sticky Multiplying Wild Symbols“) funkcijos taisyklės:
 - Surinkus 5 auksines monetas suteikiama 12 nemokamų sukimų.
 - Jei sėkmingo McGee simbolis išsukamas šalia laukinio simbolio, sėkmingo McGee simbolis iškart tampa lipniu simboliu su pradiniu 2x daugikliu. Kiekvieno kito sukimo metu lipnus laukinis simbolis didėja +1.

7.3692. Actekų Žengimas Į Dangų („Aztec Ascension“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 000 000 €

„Actekų Žengimas Į Dangų“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Kai ant super būgno išsukamas išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) simbolis, kituose būgnuose įterpiama nuo 1-4 laukinių simbolių.
- Kai ant super būgno išsukamas pasikeitimo laukinis („Changing Wild“) simbolis, kituose būgnuose įterpiama nuo 1-5 laukinių simbolių. Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus laukinius („Wild“), premijos („Bonus“), sklaidos („Scatter“) ir saulės („Sun“) bei mėnulio („Moon“) simbolius.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 120x, 180x arba 240x esamo statymo.

Lošimo funkcijos:

- Super ištempimo („SuperStretch“) funkcijos taisyklės:
 - Laimėjimas su mėnulio sklaidos simboliu suteiks pakartotinį sukimą.
 - Pakartotinio sukimo metu būgnas, kuriame išsukamas mėnulio sklaidos simbolis, išsiplečia iki 1-4 eilučių.
 - Kiekvienas būgnas gali išsiplėsti iki 8 eilučių.
- Super būgno pakartotinio sukimo („SuperReel Respins“) funkcijos taisyklės:
 - Laimėjimas su saulės sklaidos simboliu suteiks pakartotinį sukimą.
 - Per pakartotinį sukimą, būgnas, kuriame išsuktas saulės sklaidos simbolis, taps super būgnu.
 - Daugiklio vertės gali būti: 1x, 2x, 3x, 4x arba 5x.
 - Lošimo metu vienu metu gali būti tik 2 super būgnai.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant kiekvieno iš penkių būgnų gali būti išsukta po vieną papildomą simbolį.
 - Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius, suteikiama 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų.
 - Kiekvieno nemokamo sukimo metu garantuojamas super būgnas, vieno sukimo metu maksimaliai gali būti iki 3 super būgnų.

7.3693. Daimio Kerštas („Revenge of the Daimyo“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 400 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 000 000 €

„Daimio Kerštas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Kai laukinis simbolis išsukamas ant būgnų, jis iš karto išsiplečia ir tampa vaikščiojančiu laukiniu simboliu.
- Jei specialus geišos („Geisha“) simbolio variantas išsukamas ant gretimo būgno, esančio šalia Shinobi („Shinobi“) simbolio, tai Shinobi („Shinobi“) simbolis tampa vaikščiojančiu („Walking“) simboliu. Tuomet prasideda pakartotinių sukimų („Respins“) funkcija iki to sukimo, kuris vyks po to, kai simbolis paliks ekraną. Taip pat Geišos („Geisha“) simbolis suteiks vaikščiojančiam laukiniui („Walking Wild“) simboliui 2x, 3x arba 5x daugiklį.
- Jei specialusis Daimio („Daimyo“) simbolis atsiras gretimame kairėje esančiame būgne su Shinobi laukiniu („Shinobi Wild“) arba vaikštančiu laukiniu („Walking Wild“), šie simboliai pradės kovą. Laimėtojas bus parinktas atsitiktinai. Jei laimės Shinobi („Shinobi“), jis gaus daugiklį iš Daimio („Daimyo“). Jei Shinobi vaikštantis laukinis („Shinobi Walking Wild“) simbolis per pakartotinių sukimų („Respins“) funkciją nugali daugiau nei 1 Daimio („Daimyo“) simbolį, visų gautų daugiklių vertė bus susumuota.
- Jei specialus Ronino („Ronin“) simbolis bus išsuktas ant gretimo būgno, esančio kairėje greta Shinobi laukinio („Shinobi Wild“) arba vaikščiojančio laukinio („Shinobi Walking Wild“) simbolio, jis prie Shinobio („Shinobi“) simbolio pridės daugiklį +1. Daugikliai, kuriuos suteikia keli specialūs simboliai, sumuojami.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 80x, 120x arba 600x esamo statymo.

Lošimo funkcijos:

- Nindzės nemokamų sukimų su super ištempimu („Ninja Free Spins With SuperStretch“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 premijos simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai.
 - Už kiekvieną premijos simbolį funkcijos metu suteikiamas +1 papildomas sukimas.
 - Didžiausias būgnų aukštis yra 8 eilutės.

7.3694. Galingas Vikingas („Mighty Viking“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 400 000 €

„Galingas Vikingas“ yra 5 būgnų ir 7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Pralaimėjus, juodieji varnai Huginnas („Huginn“) ir Muninas („Munin“) gali praskristi ir aktyvuoti pakartotinį sukimą.
- Jei būgnai užpildyti (t.y. vienas ar daugiau super simbolių yra būgnuose, bet negali daugiau augti), laimėjimai išmokami ir būgnai išvalomi naujam pakartotiniam sukimui.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 130x, 220x arba 600x esamo statymo.

Lošimo funkcijos:

- Super simbolių („SuperSymbols“) funkcijos taisyklės:
 - Išmokėjimai skiriami tik už super simbolius.
 - To paties tipo super simboliai esantys vienas ant kito, to paties pločio arba greta vienas kito, to paties aukščio, bus sujungti į vieną super simbolį.
- Skraidančio kirvio daugiklių („Flying Axe Multipliers“) funkcijos taisyklės:
 - Jei susidaro Super Simbolis, įvyksta griūtis ir prarandami simboliai pašalinami.
 - Prieš pašalintus simbolius pakeičiant naujais, 0-5 skraidančio kirvio daugikliai gali atsirasti atsitiktinėse būgnų pozicijose, išskyrus pozicijas, kurios yra užimtos super simbolių.
 - Jei yra daugiau nei vienas super simbolis, daugiklius perims tas simbolis, kuris yra didžiausias arba atsitiktinai parinktas jei simboliai yra vienodo dydžio.
 - Galimi daugikliai: 2x, 3x, 4x arba 5x.
 - Jei super simbolis įgauna daugiau nei vieno skraidančio kirvio daugiklį, jo vertė padauginama iš visų skrendančių kirvių daugiklių sumos.
- Valhalos nemokamų sukimų („Valhalla Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - 3, 4 arba 5 premijos simboliai suteikia 6, 8 arba 12 nemokamų sukimų.
 - Daugiklio pradinė vertė x1. Visi išsukti skraidančio kirvio daugikliai surenkami į progresyvaus daugiklio matuoklį.
 - 3, 4 arba 5 premijos simboliai, funkcijos metu, suteikia 6 arba 12 nemokamų sukimų.

7.3695. Gilesnis Pinigų Ešerys („Deeper Money Bass“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 750 000 €

„Gilesnis Pinigų Ešerys“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu, po nelaimėjusio sukimo, mažų žuvyčių būrys plauks per būgnus ir suvalgys tame būgne esantį simbolį, taip tą simbolį pakeičiant kitu simboliu, kuris suteiktų galimybę sukimo metu laimėti.
- Pagrindinio lošimo metu gali būti išsukti 1-15 auksiniai monetos („Golden Coins“) simboliai.
- Kiekvienos auksinės monetos vertė yra 2x, 3x, 5x, 10x arba 20x esamo statymo.
- Visų išsuktų auksinių monetų simbolių vertės sudedamos ir padauginamos iš lošėjo išmokos.
- Dvigubas šansas („Double Chance“) - tai neprivalomas pagrindinio lošimo statymas, aktyvuojamas už papildomą mokestį. Kai ši funkcija įjungiama, padidėja tikimybė aktyvuoti pakartotinių sukimų funkciją.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 100x, 200x arba 400x esamo statymo.

Lošimo funkcijos:

- Laikyk & Suk Pakartotinai („Hold & Re-spin“) funkcijos taisyklės:
 - 3, 4 arba 5 premijos simboliai suteikia funkciją su 4, 5 arba 6 eilutėmis.

- Funkcijos metu gali būti išsukti tik žuvies („Fish“) arba tušti („Empty“) simboliai.
- Funkcijos tikslas surinkti kuo daugiau daugiklių iš žuvies simbolių.
- Galimi daugikliai:
 - Didysis ešerys („Major Bass“) – x4;
 - Rožinė žuvis („Pink Fish“) – x3;
 - Žalia žuvis („Green Fish“) – x2;
 - Mėlyna žuvis („Blue Fish“) – x1;
 - Laukinis („Wild“) simbolis „Silver Fish“ (sidabrinė žuvis) – x2.
- Suteikiami 3 pradiniai pakartotiniai sukimai („Respins“).
- Papildomos funkcijos:
 - Valtis („Boat“)– atsitiktine tvarka bet kuria kryptimi praslinks povandeninis laivas ir surinks visas toje eilutėje esančias žuvis (ne daugiau nei 5). Surinktos žuvys susijungs į 1 žuvį. Pakartotinių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
 - Kardžuvė („Swordfish“) - bet kuria kryptimi surenka 2 – 10 kitų žuvų. Surenkami daugikliai, o pakartotinių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
 - Šviežia žuvis („Fresh Chum“) – 1 ar daugiau žuvų suvalgys žvejo chumo ir už kiekvieną suvalgytą gabalėlį jų daugiklis padidės +1.
 - Pagauti žuvį („Catch A Fish“) – žvejo kabliukas užkabina žuvį, kuri ištraukiama į valtį. Valties daugiklis padidinamas sugautos žuvies daugiklio verte. Suteikiamas 1 pakartotinis sukimas.
 - Jūros mina („Sea Mine“) – mina pakyla iš po vieno būgno sustoja ties atsitiktine simbolio vieta ir sprogsta taip pašalinant 2x2 arba 3x3 pozicijas. Esamas laivo daugiklis padidinamas visų surinktų žuvų daugiklių suma. Suteikiamas 1 papildomas sukimas.
 - Atpirkimas („Rebait“) – aktyvuojasi tik per paskutinį pakartotinį sukimą, kai nepridedama naujų žuvų ir neįjungiama jokia kita papildoma funkcija. Žvejys ištraukia kabliuką, kad pridėtų šviežių slieką. Pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
 - Energijos didinimas („Power Up“) – žaibas trenkia į pakartotinių sukimų skaitiklį. Pakartotinių sukimų skaičius nustatomas į 4.

7.3696. Visagaliai Keli Saldainiukai („Almighty Multipop“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 000 000 €

„Visagaliai Keli Saldainiukai“ yra 5-9 būgnų ir 5-10 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama tik už super simbolį. Kad būtų sudarytas mažiausiai 2x2 to paties simbolio Klasteris, simboliai turi būti šalia vienas kito. Tuomet jie susijungia į vieną super simbolį. Super simbolis negali būti pritvirtintas įstrižai. Kai naujų super simbolių nesukuriama arba neišplečiama, lošimas baigimas ir išmokami laimėjimai.
- Daugiklių simboliai gali būti išsukti su 2x, 3x, 4x, 5x arba 6x verte. Visi daugikliai surenkami iš būgnų ir sudedami į daugiklių matuoklį. Kiekvienos griūties pabaigoje laimėjimas padauginamas iš matuoklyje sukaupto daugiklio.

- Super simbolio atnaujinimas pagerina super simbolio formas į bet kurį didesnės vertės simbolį ir sukuria papildomą galimybę plėstis horizontaliai. Atsitiktinai užbaigus sukimo/pakartotinio sukimo seką be tolesnės galimybės plėstis, simbolio tipas bus pagerintas.
- Jei įmanoma, ką tik pagerintas super simbolis gali įtraukti gretimus to paties tipo simbolius, kad sudarytų didesnę super simbolį. Per vieną sukimą/griūtį galima aktyvuoti tik 1 super simbolio pagerinimą.
- Būgnų padalinimas prideda 1 būgną, kad būtų didesnė tikimybė sukurti super simbolį. Galima padalinti daugiausiai iki 4 būgnų.
- Būgnams atsitiktinai pasidalinus, simboliai iš gretimo kairio arba dešinio būgno klonuojasi į naują būgną.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 80x arba 120x esamo statymo.

Lošimo funkcijos:

- Super ištempimo („SuperStretch“) funkcijos taisyklės:
 - Naujos eilutės gali būti sukurtos, kai būgnų viršus išplečiamas arba pakeliamas į viršų.
 - Kiekvienas būgnas gali išsiplėsti iki 10 eilučių.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Premijos simboliai surenkami į skaitiklį.
 - Skaitiklis nustatomas kiekvieno sukimo metu.
 - 3, 4 arba 5 premijos simboliai suteikia 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų.
 - 3, 4 arba 5 premijos simboliai, funkcijos metu, suteikia 6, 8 arba 10 papildomų nemokamų sukimų.

7.3697. Laukinė Krūva („The Wild Bunch“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 000 000 €

„Laukinė Krūva“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Yra 5 skirtingi daugiklių laukiniai simboliai, kurie pakeičia bet kuriuos simbolius. Galimos daugiklio vertės: x1, x3, x4 arba x5. Daugiklių vertės sudedamos.
- Dvigubas šansas („Double Chance“) - tai neprivalomas pagrindinio lošimo statymas. Kai ši funkcija įjungiama, už 1,5x esamo statymo, padidėja tikimybė aktyvuoti pakartotinių sukimų funkciją.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 80x, 130x, arba 180x esamo statymo.

Lošimo funkcijos:

- Pakaruoklio pakartotinių sukimų („Hangman’s Re-spins“) funkcijos taisyklės:
 - Suveikia atsitiktinai laimėjus sukimą, kuriame dalyvauja vieno tipo simbolis.

- Nelaimintys simboliai pašalinami ir pridedami 2-7 nauji simboliai, kurie suteikia galimybę padidinti laimėjimą.
- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - 3, 4 arba 5 premijos simboliai suteikia 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
 - Išmokėjus laimėjimą, jei matomas vienas ar daugiau krūvos laukinis simbolis ir bent 1 šerifo („Sheriff“) simbolis, šerifas nušauna nusikaltėlį ir nemokamų sukimų kolekcijos skaitiklis padidėja visų surinktų daugiklių suma. Didžiausia nemokamų sukimų daugiklių suma yra 50x.

7.3698. Laukinių Pinigų Ešeris („Wild Money Bass“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 400 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Laukinių Pinigų Ešeris“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatą.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Per kiekvieną sukimą būgnų aukštis keičiasi ir atskleidžia 3-5 simbolius bei sukuria 243-3125 laimėjimo būdus.
- Ryklių laukinis simbolis („Shark Wild“) plaukia per būgnus, pridedant laukinius simbolius.
- Kalmaras („Squid“) pasirodo būgnuose ir išpurškia rašalinį debesį, kad pridėtų paslaptinių simbolių, o kartais ir daugiklį.
- Visi paslaptiniai simboliai išnyks ir bus atskleisti identiški išmokantys simboliai.
- Paslaptingos žuvys („Mysterious Fish“) suteiks didelio 2x2, 3x3 arba du 2x2 dydžio simbolius.
- Dvigubas šansas („Double Chance“) - tai neprivalomas pagrindinio lošimo statymas. Kai ši funkcija įjungžiama, už 1,4x esamo statymo, padidėja tikimybė aktyvuoti pakartotinių sukimų funkciją.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 80x, 100x, arba 120x esamo statymo.

Lošimo funkcijos:

- Laukinio ešerio premijos funkcijos („Wild Bass Bonus Feature“) taisyklės:
 - Vienas iš variantų parenkamas atsitiktinai:
 - Dauginantys laukiniai („Multiplying Wilds“) – suteikia 10 premijos sukimų. Visi laukiniai („Wild“) simboliai 2x vertės.
 - Klajojančių laukinių būgnas („Roaming Wilds Reel“) – suteikia 10 premijos sukimų. Laukinis („Wild“) išsiplečia iki didžiausio aukščio ir juda būgnuose.
 - Lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) – suteikia 7 premijos sukimus. Laukiniai („Wild“) simboliai yra lipnūs („Sticky“) simboliai.
 - 5 būgne gali pasirodyti žuvies maisto („Fish Food“) simbolis, tuomet:
 - Laimėjimas padauginamas iš x2 arba x3.
 - Pridedama papildomų nemokamų sukimų (iki 3 maksimaliai).
 - Suteikiami momentiniai laimėjimai 6x-10x esamo statymo.
 - Pridedami 2 arba 3 laukiniai simboliai.

7.3699. Angliakasių Reikalas („Miners Matter“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Angliakasių Reikalas“ yra 7 būgnų ir 7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėti galima renkant brangakmenius. Kuo didesnis surinktų brangakmenių skaičius, tuo didesnis laimėjimas.
- Jei matomi 2 ar daugiau tokių pačių sklaidos magnetų („Scatter magnet“) simbolių, laimėjimas dubliuojamas, už kiekvieną sklaidos simbolį. Pagrindiniame lošime gali būti išsukta iki 3 sklaidos simbolių.
- Jei laimima, visi laimintys simboliai pašalinami iš būgnų, o jų vietas užpildo nauji iš viršaus krentantys simboliai.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo metu gali nukristi 1 dinamito („Dynamite“) simbolis. Visi tušti simboliai sprogs, sukeldami simbolių kritimą.
- Dvigubas šansas („Double Chance“) - tai neprivalomas pagrindinio lošimo statymas. Kai ši funkcija įjungiama, už 1,4x esamo statymo, padidėja tikimybė aktyvuoti premijos funkciją.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 75x, 150x, arba 320x esamo statymo.

Lošimo funkcijos:

- Dinamiko pakartotinių sukimų („Dynaminer Re-Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Atsitiktinai aktyvuojasi nelaiminčių sukimų metu.
 - Nuo 4 – 16 simbolių pašalinami ir pakeičiami pakankamu skaičiumi naujų vienos arba kelių spalvų brangakmenių simboliais.
- Nemokamų sukimų su sklaidos pastiprinimu ir specialiais lipniais simboliais („Free Spins with Scatter Booster and Special Sticky Symbols“) funkcijos taisyklės:
 - Kai ant būgnų susikaupia 3 ar daugiau simbolių, pasibaigus griūtims aktyvuojasi nemokamų sukimų funkcija.
 - Specialios spalvos daugikliai: 3x, 5x, 8x, 10x, 12x arba 15x.
 - Funkcijos metu išsukus premijos simbolį suteikiamas papildomas sukimas.
 - Lipnūs sklaidos magnetai gali sukaupti daugiau kaip 100 brangakmenių.

7.3700. Miško Šėlsmas („Forest Frenzy“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 300 000 €

„Miško Šėlsmas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Sklaidos simbolis gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu.
- Jei Sklaidos simboliai yra kelių laiminčiųjų eilučių kombinacijose, išmokama tik ta eilutė, kuri suteikia didžiausios vertės laimėjimą.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius.
- Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną eilutę.
- Laimėjimai, gauti tuo pačiu metu skirtingose eilutėse, yra sumuojami.
- Kortų Lošimo ir Kopėčių Lošimo funkcijų metu lošėjas bet kuriuo metu gali funkciją užbaigti, spustelėjęs mygtuką Pasiimti („Collect“).
- Maksimalus laimėjimas Kortų Lošimo ir Kopėčių Lošimo funkcijose yra 1588x pradinės statymo sumos, įskaitant ir pagrindinio lošimo laimėjimus.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, funkcija aktyvuojasi, suteikdama 10 Nemokamų Sukimų.
 - Funkcijos pabaigoje laimėjimai yra susumuojami ir pridedami prie pagrindinio lošimo metu gauto laimėjimo.
 - Maksimalus laimėjimas funkcijos metu yra 31 760 eurai. Surinkus šią sumą, funkcija pasibaigia ir lošėjui suteikiamas laimėjimas su minėta suma.
- Pakartotinio Sukimo („Respin“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija veikia tik Nemokamų Sukimų funkcijos metu.
 - Nemokamų Sukimų funkcijos metu laimingi simboliai pasilieka vietoje ant būgnų, o kiti simboliai pakeičiami naujais simboliais naujo sukimo metu.
 - Nauji simboliai, kurie užbaigs arba papildys laimėjimo linijas, kurios suteikė laimėjimą praeito sukimo metu, sustings, o Nemokamas Sukimas bus pakartotas tol, kol nebebus naujų kombinacijų.
 - Funkcija pasibaigs, jei pasibaigs Nemokamų Sukimų funkcija arba nebeliks vietos lošimo lange sudaryti naujų laimėjimo linijų kombinacijų.
- Nemokamų Sukimų pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Lošime yra suteikiama galimybė aktyvuoti Nemokamų Sukimų funkciją už 56,4x pradinės statymo sumos.
 - Aktyvavus funkciją suteikiamas vienas pagrindinis lošimas, kurio metu garantuojama, jog bus aktyvuota Laikyk Ir Laimėk („Hold and Win“) funkcija.
- Kortų Lošimo funkcijos taisyklės:
 - Pasibaigus pagrindiniam lošimui, lošėjas turi opciją aktyvuoti šią funkciją, kurios metu lošiama iš pagrindinio lošimo metu įgyto laimėjimo.
 - Lošėjui pateikiama kortų kaladė, kurioje yra keturių rūšių tūzai – Pikai („Spades“), Būgnai („Diamonds“), Širdys („Hearts“) ir Kryžiai („Clubs“).
 - Funkcijos metu lošėjas gali spėti kortos spalvą (už tai suteikiama galimybė padvigubinti pagrindinio lošimo laimėjimą) arba kortos rūšį (už tai suteikiama galimybė paketurgabinti pagrindinio lošimo laimėjimą)
 - Pasirinkus neteisingą kortos spalvą arba rūšį, funkcija baigiasi ir prarandamas pagrindinio lošimo laimėjimas.
 - Funkcijos metu, jei pusė laimėjimo sumos yra didesnė už lošėjo statymą, lošėjas gali atsiimti pusę laimėjimo spustelėjęs mygtuką Atsiimti Pusę („½ Collect“).
- Kopėčių Lošimo funkcijos taisyklės:

- Pasibaigus pagrindiniam lošimui, lošėjas turi opciją aktyvuoti šią funkciją, kurios metu lošiama iš pagrindinio lošimo metu įgyto laimėjimo.
- Funkcijos metu lošėjas bando pasiekti laimėjimą, nurodytą funkcijos metu.
- Funkcijos metu lošėjui suteikiamos 3 gyvybės, t.y. 3 bandymai.
- Funkcijos metu lošėjas gali pakilti viena pakopa į viršų.
- Jei funkcijos metu lošėjas suklysta, lošėjas nusileidžia viena pakopa žemyn ir praranda viena gyvybę.
- Pasibaigus gyvybėms arba pasiekus apačią, funkcija pasibaigia ir prarandamas pagrindinio lošimo laimėjimas.
- Kiekviena kopėčių pakopa turi individualius koeficientus, taip užtikrinant sąžiningą gražą lošėjui.

7.3701. Gigos Kripta Liuksusinė („Crypt of Giza Deluxe“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 500 000 €

„Gigos Kripta Liuksusinė“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius.
- Lošime yra Laukinių simbolių variacijos, kurios daugina laiminčias eilutes atitinkamai:
 - Laukinis x2 – Visos laiminčios eilutės yra padaugintos iš 2.
 - Laukinis x3 – Visos laiminčios eilutės yra padaugintos iš 3.
 - Laukinis x4 – Visos laiminčios eilutės yra padaugintos iš 4.
 - Laukinis x5 – Visos laiminčios eilutės yra padaugintos iš 5.
 - Laukinis x6 – Visos laiminčios eilutės yra padaugintos iš 6.
- Laukinių simbolių variacijos pasirodo tik pagrindinio lošimo metu.
- Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną eilutę.
- Jei Sklaidos („Scatter“) simboliai yra kelių laiminčiųjų eilučių kombinacijose, išmokama tik ta eilutė, kuri suteikia didžiausios vertės laimėjimą.
- Laimėjimai, gauti tuo pačiu metu skirtingose eilutėse, yra sumuojami.
- Lošime suteikiama galimybė laimėti Didžiausią („Ultra“) laimėjimą, kurio laimėjimo suma yra 5 000 eurų. Laimėjimas gali būti suteiktas Laikyk Ir Laimėk funkcijos metu.
- Kortų Lošimo ir Kopėčių Lošimo funkcijų metu lošėjas bet kuriuo metu gali funkciją užbaigti, spustelėjęs mygtuką Pasiimti („Collect“).
- Maksimalus laimėjimas Kortų Lošimo ir Kopėčių Lošimo funkcijose yra 10000x pradinės statymo sumos, įskaitant ir pagrindinio lošimo laimėjimus.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi pagrindinio lošimo metu surinkus 3 arba daugiau Sklaidos simbolius.
 - Priklausomai nuo Sklaidos simbolių kiekio, atitinkamai prieš funkcijos pradžią suteikiamas papildomas laimėjimas:

- 3 Sklaidos simboliai – 2,00 €
- 4 Sklaidos simboliai – 20,00 €
- 5 Sklaidos simboliai – 200,00 €
- 6 Sklaidos simboliai – 500,00 €
- Funkcijos pradžioje atsitiktinai išrenkamas ypatingas simbolis, kuris išsiplečia vertikaliai ir uždengia būgną. Šis simbolis gali būti bet kuris, išskyrus Sklaidos simbolis.
- Papildomų Nemokamų Sukimų aktyvavimas suteiks daugiau Nemokamų Sukimų su tuo pačiu simboliu.
- Nemokamų Sukimų skaičius nėra limituotas.
- Ypatingas simbolis gali suteikti laimėjimą nepriklausomai nuo laimėjimo linijų ir pagal mokėjimo lentelę visuose eilutėse, net ir nesikertančiuose pozicijose.
- Simbolis plečiasi tik jei tam yra pakankamai simbolių.
- Progresyvaus Daugiklio („Progressive Multiplier“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija yra aktyvi tik Nemokamų Sukimų metu.
 - Gavus Kolekcijos Sklaidos („Collection Scatter“) simbolį, šis padaugins daugiklio skaičių iš 1x į 3x, 5x arba 7x.
 - Daugiklis taikomas tik specialių besiplečiančių simbolių laimėjimams.
- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) pirkimo funkcijos taisyklės:
 - Lošime yra suteikiama galimybė aktyvuoti Laikyk Ir Laimėk funkciją už 118x pradinės statymo sumos.
 - Aktyvavus funkciją suteikiamas vienas pagrindinis lošimas, kurio metu garantuojama, jog bus aktyvuota Laikyk Ir Laimėk funkcija.
- Kortų Lošimo („Cards game“) funkcijos taisyklės:
 - Pasibaigus pagrindiniam lošimui, lošėjas turi opciją aktyvuoti šią funkciją, kurios metu lošiama iš pagrindinio lošimo metu įgyto laimėjimo.
 - Lošėjui pateikiama kortų kaladė, kurioje yra keturių rūšių tūzai – Pikai („Spades“), Būgnai („Diamonds“), Širdys („Hearts“) ir Kryžiai („Clubs“).
 - Funkcijos metu lošėjas gali spėti kortos spalvą (už tai suteikiama galimybė padvigubinti pagrindinio lošimo laimėjimą) arba kortos rūšį (už tai suteikiama galimybė paketurgubinti pagrindinio lošimo laimėjimą)
 - Pasirinkus neteisingą kortos spalvą arba rūšį, funkcija baigiasi ir prarandamas pagrindinio lošimo laimėjimas.
 - Funkcijos metu, jei pusė laimėjimo sumos yra didesnė už lošėjo statymą, lošėjas gali atsiimti pusę laimėjimo spustelėjęs mygtuką Atsiimti Pusę („½ Collect“).
- Kopėčių Lošimo („Ladder game“) funkcijos taisyklės:
 - Pasibaigus pagrindiniam lošimui, lošėjas turi opciją aktyvuoti šią funkciją, kurios metu lošiama iš pagrindinio lošimo metu įgyto laimėjimo.
 - Funkcijos metu lošėjas bando pasiekti laimėjimą, nurodytą funkcijos metu.
 - Funkcijos metu lošėjui suteikiamos 3 gyvybės, t.y. 3 bandymai.
 - Funkcijos metu lošėjas gali pakilti viena pakopa į viršų.
 - Jei funkcijos metu lošėjas suklysta, lošėjas nusileidžia viena pakopa žemyn ir praranda viena gyvybę.
 - Pasibaigus gyvybėms arba pasiekus apačią, funkcija pasibaigia ir prarandamas pagrindinio lošimo laimėjimas.
 - Kiekviena kopėčių pakopa turi individualius koeficientus, taip užtikrinant sąžiningą gražą lošėjui.

7.3702. Riterių Kova („Knight Fight“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Riterių Kova“ yra 6-8 būgnų ir 6-8 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Riteriai renka simbolius horizontaliai arba vertikalčiai, eidami ant gretimų simbolių.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį atitinkamos išmokos lygio herbą.
- Lošime yra keturi simbolius renkantis riterių simboliai, judantys lošimo lentelę. Kiekvienas riteris yra susietas su herbų simboliais, kurių spalva tokia pati kaip riterio.
- Riteriai gali rinkti herbų simbolius, kurie yra tokios pačios spalvos kaip riteris, bei visus funkcinis simbolius.
- Riteris, kuris paima funkcinį simbolį, suaktyvina to simbolio funkciją.
- Virš lošimo lentelės yra surinktų simbolių matuoklis. Jame fiksuojami surinkti simboliai. Įskaičiuojami tik herbų simboliai ir laukiniai simboliai. Surinktų simbolių matuoklis toliau skaičiuoja simbolius, kol riteriai nebegali jų rinkti. Pripildžius matuoklį, pridamas vienas laukiantis funkcinis simbolis. Iškritus funkciniam simboliui, atsitiktinis herbų simbolių skaičius paverčiamas funkciniais simboliais.
- Lošime yra aštuonių tipų funkciniai simboliai: premijos („Bonus“) simboliai, laukiniai („Wild“) simboliai, žetonai („Chips“), pagerinimo („Improvement“) simboliai, ožio („Goat“) simboliai, transformacijos („Transformation“) simboliai, aukso obuolių krepšelio („Golden Apple Pot“) simbolis ir drakono kiaušinis („Dragon’s Egg“).
- Surinktas pagerinimo simbolis padidina visų herbų, kurie yra tos pačios spalvos kaip riteris, paėmęs pagerinimo simbolį, išmokos lygį. Herbų simbolių išmokos lygis padidėja 1–3 lygiais, iki didžiausio 7 išmokos lygio.
- Riterio surinktas ožio simbolis pakeičia esamus riterius naujais ir padeda juos naujose būgnų vietose.
- Transformacijos simbolis pakeičia šalia riterio esančių herbų simbolių grupės spalvą į tokia pačią kaip riterio, kuris paėmė transformacijos simbolį. Be to, jis gali atsitiktinį herbų skaičių paversti funkciniais simboliais.
- Aukso obuolių krepšelio simbolis, kai riteris jį paima, padeda aukso obuolius į tuščias būgnų vietas. Tada riteriai gali kiekvienas po vieną kartą kirsti tuščias vietas, kad pasiektų papildomus simbolius.
- Riterio surinktas drakono kiaušinio arba drakono liepsnos simbolis suaktyvina drakono liepsnos pliūpsnį lošimo pabaigoje, kai riteriai nebegali rinkti daugiau simbolių. Drakono liepsnos pliūpsnis pašalina riterius iš lentelės, taip pat visus šalia esančius simbolius, išskyrus funkcinis simbolius. Tuščias simbolių vietas užpildo naujai iškritę simboliai. Be to, drakono liepsnos pliūpsnis išplečia lošimo lentelę iki daugiausiai 8 eilučių ir 8 būgnų.
- Jei trys ar daugiau riterių atsiduria horizontaliai arba vertikalčiai vienas šalia kito, jie susikauna. Kova vyksta dėl atsitiktinės vietos lošimo būgnuose. Kovos metu premijos simboliai, žetonai, ožio ir drakono kiaušinio simboliai automatiškai surenkami, o herbų simboliai pašalinami. Pasibaigus kovai, riteriai iškrinta iš naujo, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais.
- „X-iter“ leidžia lošėjams už papildomą mokestį po pagrindinio lošimo iš karto aktyvuoti funkciją su 5 skirtingais lošimo režimais:
 - Super premija („Super Bonus“) – aktyvuojama super premija už 500x esamo statymo.

- Premija („Bonus“) – aktyvuojama premija už 100x esamo statymo.
- Didžiausias lentelės dydis – simbolių kritimas vyksta 8 būgnų ir 8 eilučių lošimo lange už 25x esamo statymo.
- Auksinių obuolių puota („Golden Apple Feast“) – vienas simbolių kritimas su iš karto aktyvuota aukso obuolių krepšelio funkcija už 10x esamo statymo.
- Premijos medžioklė („Bonus Hunt“) – 4 kartus didesnė galimybė aktyvuoti premiją už 3x esamo statymo.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų kritimų („Free Drops“) funkcijos taisyklės:
 - Funkcija aktyvuojasi, kai surenkami 3 premijos simboliai.
 - Esamas surinktų simbolių matuoklio lygis perkeliamas į premijos lošimą.
 - Suteikiami 5 simbolių kritimai.
 - Funkcijos metu, surinkus dar 3 premijos simbolius, suteikiami papildomi nemokami simbolių kritimai.

7.3703. Varlėsbloxas („Frogblox“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Varlėsbloxas“ yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Varlė valgo varlę („Frog eats frog“) - varlė, nutraukianti kitą varlę nuo funkcijų lentynos, suaktyvina visų funkcijų simbolių kolekciją iš funkcijų lentynos.
- Lavina („Avalanche“) - visi simboliai, kurie sudaro laimėjimą, sprogs ir palieka vietos papildomiems simboliams nukristi. Blokuojantys simboliai, susiję su laiminčiais simboliais, taip pat sprogs, padidindami galimybes laimėti.
- Simbolių surijimas („Swallowing symbols“) – varlės surenka funkcijas iš apatinės funkcijų lentynos eilės ir pašalina blokatorius, jei negalima surinkti funkcijų.
- „X-iter“ leidžia lošėjams iš karto, po pagrindinio lošimo, už papildomą mokestį aktyvuoti funkciją, siūlydama 5 skirtingus lošimo režimus:
 - Super premija („Super Bonus“) – aktyvuojama funkcija už 500x esamo statymo. Premijos funkcija pradedama su 10x daugikliu.
 - Premija („Bonus“) – aktyvuojama funkcija už 100x esamo statymo.
 - Varlės suvokimas („Frog Perception“) – lošimas su sklaidos kolekcionieriumi ant varlių, už 25x esamo statymo.
 - Didieji Blokai („Major Blocks“) – garantuoja didelį simbolių bloką funkcijos lentynoje, už 10x esamo statymo.
 - Premijos Medžioklė („Bonus Hunt“) – 1 simbolių kritimas su daugiau nei 4 kartus didesne galimybe suaktyvinti premijos lošimą, už 3x esamo statymo.

Lošimo funkcijos:

- Premijos lošimo („Bonus Game“) funkcijos taisyklės:

- Pašalinus visus blokatorius iš pagrindinio lošimo lango, suaktyvinamas premijinis lošimas, suteikiantis 6 nemokamus kritimus. Tiek esamas aktyvus daugiklis, tiek likę pakartotiniai kritimai yra perkeliama į premijinį lošimą.

7.3704. Purvini Šunys („Dirty Dawgs“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Purvini Šunys“ yra 6 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Nitro Funkcijos („Nitro feature“) dėžė atsitiktinai suteikia pakartotinius sukimus („Re-spins“), laukinius („Wild“) simbolius, Nitro išsiplečiančią funkciją („Nitro expanding feature“) ir Nitro loterijos monetų lošimą („Nitro Lottery Coins Game“).
- Nitro Laukiniai Būgnai („Nitro Wild Reels“) apima nuo 2 iki 4 vertikalių simbolių pozicijų ir yra pilni Laukinių („Wild“) simbolių. Jie gali būti atnaujinti iki 10 dydžio ir išsiplėsti, kad apimtų visą stulpelį.
- Purvinių Laukinių („Dirty Wilds“) funkcija atsitiktinai prideda keletą Nitro Laukinių Būgnų į sukimo pradžių. Visi Nitro Laukiniai Būgnai perjungiami į Besisukančius Monetų Būgnus („Spinning Coin Reels“).
- X-iter leidžia lošėjams iš karto, po pagrindinio lošimo, už papildomą mokestį pereiti prie veiksmo, pasirinkus iš 5 skirtingų lošimo režimų:
 - Super Premija („Super Bonus“) – aktyvuojama funkcija su trimis nuolatiniais 3 ar didesnio lygio Nitro Laukiniais Būgnais, už 500x esamas statymas.
 - Premijos Lošimas („Bonus Game“) – aktyvuojama funkcija už 100x esamas statymas.
 - Purvini laukiniai („Dirty Wilds“) – aktyvuojama funkcija už 100x esamas statymas.
 - 3 Nitro Laukiniai Būgnai („Nitro Wild Reels“) – vienas sukimas su trimis garantuotais Nitro Laukiniais Būgnais, kai trys ar daugiau Premijos simbolių suaktyvina Super Premiją, už 25x esamas statymas.
 - Premijos Medžioklė („Bonus Hunt“) – daugiau nei trigubai padidinama tikimybė aktyvuoti premiją, už 3x esamas statymas

Lošimo funkcijos:

- Premijos Lošimo funkcijos taisyklės:
 - 3 Premijos simboliai suaktyvina Premijinį Lošimą.
 - Kiekvienas papildomas Premijos simbolis suteikia Nitro būgną.
 - 6 premijos simboliai suaktyvina Super Premijos funkciją su 3 pradiniais Nitro Laukiniais Būgnais.
 - Nitro būgnas ant kiekvieno iš 6 būgnų suteikia papildomus 5 sukimus.

7.705. Tropinis Šaltis 3 („Tropicool 3“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Tropinis Šaltis 3“ yra 6 būgnų, 6 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Šaltas Būgnas („Cool Reel“) susideda iš 3 lygių. Laiminčios kombinacijos suaktyvina kritimą iš pirmojo Šalto Būgno lygio į pagrindinį lošimo langą.
- Elmo Kerštas („Elmo’s Revenge“) – Elmo („Elmo“) simbolis suaktyvina viso Šalto Būgno kritimą, kai jis pasiekia kairiausią stulpelį.
- Lavina („Avalanche“) – visi simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, sprogs, palikdami vietos funkcijų simboliams, kurie krenta iš Šalto Būgno, taip pat papildomiems simboliams. Ciklas tęsiasi, kol pasirodo naujos laimėjimo kombinacijos.
- Funkcijų simboliai – Šaltas Būgnas sudarytas tik iš funkcijų simbolių, tai yra: Laukiniai („Wild“), Užrakinti Laukiniai Simboliai („Locked Wild“), Eilės Keitimas („Row Swap“), Daugiklio Simbolis („Multiplier Symbol“) ir Paslaptingi Simboliai („Mystery“).
- X-iter leidžia lošėjams iš karto, po pagrindinio lošimo, už papildomą mokestį pereiti prie veiksmo, pasirinkus iš 5 skirtingų lošimo režimų:
 - Super Premija („Super Bonus“) – aktyvuojamas Super Premijos lošimas su Elmo simboliu, už – 500 x esamas statymas.
 - Premija („Bonus“) – aktyvuojamas premijos lošimas, už – 100 x esamas statymas.
 - Elmo Kerštas („Elmo’s Revenge“) – atliekamas pagrindinio lošimo sukimas su garantuotu Elmo („Elmo“) simboliu, už – 50 x esamas statymas.
 - Užrakinti Laukiniai („Locked Wild“) Simboliai – atliekamas sukimas, kurio metu lošimo lauke atsiranda 3 Užrakinti Laukiniai („Locked Wild“) simboliai kartu su kitais simboliais, už – 25 x esamas statymas.
 - Premijos Medžioklė („Bonus Hunt“) – daugiau nei trigubai didesnė tikimybė aktyvuoti premijos lošimą, už – 3 x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Premijos Lošimo funkcijos taisyklės:
 - Surinkus 3 ar daugiau Premijos simbolių, bus aktyvuota Premijos Lošimo funkcija, kurios metu išliks aktyvus globalus daugiklis.
 - Jei 3 ar daugiau Premijos simbolių pasirodo kartu su Elmo simboliu, bus aktyvuota Super Premija. Super premijos lošime Elmo simbolis garantuotai atsiras pagrindiniame lošimo lange ir liks „prikibęs“ tarp nemokamų kritimų, taip padidindamas laimėjimų galimybes.

7.3706. Mopsai („Pug Thugs“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Mopsai“ yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Nitro Beprotiškas („Nitro Insane“) – funkcija atsitiktinai suaktyvinama bet kurių sukimų pradžioje ir į lošimo lango vidinę 4×4 zoną padeda atsitiktinį Nitro Būgnų („Nitro Reels“) skaičių.
- Nitro Būgnas užima tik vieną simbolių poziciją, tačiau gali talpinti iki 8 simbolių. Nitro Būgnai pasirodo vidinėje 4×4 lošimo zonoje.
- Funkcijų Ekranai („Feature Screens“) – keturios funkcijų pozicijos lošimo kampuose atsitiktinai suaktyvina tokias funkcijas kaip Didelis Derinys („Make Big“), Nitro Laukinis („Nitro Wild“), Nitro Atitikimas („Nitro Match“) ir Surinkimas („Collect“).
- Mopsų Banditų („Pug Thugs“) funkcijoje yra sujungtos mokėjimo linijos, kurios prasideda nuo visų 4 lošimo būgnų kraštų. Susikertančios mokėjimo linijos susikirtimo pozicijose sukuria Nitro Būgnus.
- X-iter leidžia lošėjams iškart, po pagrindinio lošimo, už papildomą mokesį aktyvuoti funkciją su 5 skirtingais lošimo režimais:
 - Super Premija („Super Bonus“) – funkcija, kurios metu visi Nitro būgnai paliekami savo pozicijose, už 500x esamas statymas.
 - Premija („Bonus Game“) – kiekvienas nemokamas sukimas prasideda su Nitro Beprotiška funkcija, už 100x esamas statymas.
 - Nitro Beprotiška Plius funkcija („Nitro Insane + Feature“) – aktyvuojama Nitro Beprotiška funkcija ir vienas atsitiktinis Funkcijos Ekranas už 25x esamas statymas.
 - Nitro Beprotiškas („Nitro Insane“) – aktyvuojama funkcija už 10x esamas statymas.
 - Premijos Medžioklė („Bonus Hunt“) – patrigubinama galimybė aktyvuoti premiją už 3x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Premijos Lošimo funkcijos taisyklės:
 - Trys ar daugiau Premijos simbolių suaktyvina Premijos Lošimą su garantuotu Nitro Beprotišku simboliu, kiekvieno sukimų pradžioje. Kai premija suaktyvinama turint bent vieną Super Premijos simbolį, aktyvuojamas Super Premijos lošimas su lipniais Nitro būgnais.

7.3707. Amžinoji Ašoka („Ashoka Eternal“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Amžinoji Ašoka“ yra 5 būgnų ir 7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Globalus Daugiklis („Global Multiplier“) aktyvuojamas, kai daugiklio ratas sustoja viršutinėje padėtyje.
- Įkrauti Laukiniai („Charged Wild“) simboliai gali būti 1×1, 2×2 arba 3×3 dydžio ir išlikti iki 3 laimėjimų.
- Dideli Laukiniai („Big Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį.
- X-iter leidžia lošėjams iškart, po pagrindinio lošimo, už papildomą mokesį aktyvuoti funkciją su 5 skirtingais lošimo režimais:

- Super Premija („Super Bonus“) – aktyvuojamas premijos lošimas, kuriame yra dvigubai didesnė tikimybė aktyvuoti bendrąjį daugiklį, už – 500 x esamas statymas.
- Premija („Bonus“) – aktyvuojamas premijos lošimas, už – 100 x esamas statymas.
- Daugiklių Super Ratas („Super Wheel“) – dvigubai didesnė tikimybė aktyvuoti bendrąjį daugiklį, už – 25 x esamas statymas.
- Įkrauti Laukiniai simboliai („Charged Wild“) – visi laukiniai simboliai yra įkrauti, už – 10 x esamas statymas.
- Premijos Medžioklė („Bonus Hunt“) – daugiau nei trigubai didesnė tikimybė aktyvuoti premijos lošimą, už – 3 x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Premijos Lošimo funkcijos taisyklės:
 - Aktyvūs Premijos simboliai bet kurioje vietoje aktyvuoja Nemokamų Kritimų premijos lošimą. Kiekvienas papildomas aktyvus Premijos simbolis prideda 2 Nemokamus Kritimus.
 - Globalus Daugiklis išlieka tarp Nemokamų Kritimų. Super Premija aktyvuojama, kai vienas iš Premijos simbolių yra Super Premijos simbolis. Super Premijose dvigubai didesnė tikimybė aktyvuoti Globalų Daugiklį.

7.3708. Piratai 3 („Pirots 3“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Piratai 3“ yra 6 būgnų ir 7 eilučių lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Banditas („Bandit“) – surinktas raktas suaktyvina Bandito Pabėgimo Iš Kalėjimo („Bandit Jailbreak“) funkciją. Bandito simbolis išsuktas ant būgnų, renka simbolius ir dalyvauja dvikovose su paukščiais tol, kol tampa nugalėtas.
- Akimirkos funkcija („Showdown feature“) – du greta esantys paukščiai turi atsitiktinę galimybę dalyvauti dvikovoje. Paukščiai pasitraukia vienas nuo kito ir šaudo bet kuria kryptimi, rinkdami viską, į ką pataiko. Trys ar daugiau greta esančių paukščių garantuoja dvikovos funkciją.
- Traukinio Apiplėšimo („Train Heist“) funkcija suaktyvinama, kai tas pats paukštis surenka simbolius iš abiejų traukinio fono pozicijų. Tada suteikiama iki 3 simbolių.
- Monetų Lošimo („Coin Game“) funkcija suaktyvinama, kai būgnai išvalomi per riešutų funkciją arba bandito pabėgimo funkciją.
- X-iter leidžia lošėjams iškart, po pagrindinio lošimo, už papildomą mokestį aktyvuoti funkciją su 5 skirtingais lošimo režimais:
 - Super Premija („Super Bonus“) – aktyvuojamas super premijos lošimas, o atnaujinimo simboliai padidina brangakmenių lygius, už – 500 x esamas statymas.
 - Premija („Bonus“) – aktyvuojamas premijos lošimas, už – 100 x esamas statymas.
 - Bandito Pabėgimas Iš Kalėjimo – aktyvuojama bandito pabėgimo iš kalėjimo funkcija, už – 25 x esamas statymas.

- Premijos Medžioklė („Bonus Hunt“) – daugiau nei trigubai didesnė tikimybė aktyvuoti Premijos lošimą, už – 3 x bendras statymas.

Lošimo funkcijos:

- Premijos Lošimo funkcijos taisyklės:
 - 3 Premijos simboliai aktyvuoja Premijos funkciją. Premijos Lošimo metu išlaikomas būgnų dydis, progreso lygis funkcijų matuoklyje, Gintaro simbolių išmokėjimo lygis ir papildomų Premijos simbolių rinkimas.

7.3709. Žmogus Prieš Gatorą („Man VS Gator“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Žmogus Prieš Gatorą“ yra 5 būgnų, 5 eilučių ir 259 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Visą būgną užimantys išplėsti Laukiniai („Wild“) simboliai kovoja dėl vyro arba aligatoriaus daugiklio ir suteikia pakartotinį sukimą.
- Išplėsti dviejų eilučių aukščio Laukiniai simboliai, stumiasi aukštyn arba žemyn ir suteikia pakartotinius sukimus tol, kol išnyksta iš būgnų.
- Kiekvienas Vyras Aukštyn („Man Up“) arba Aligatorius Žemyn („Gator Down“) Laukinio simbolio stūmimas padidina jų atitinkamų Žmogaus Prieš Aligatorių („Man vs Gator“) laukinių simbolių daugiklių vertes ir suteikia pakartotinį sukimą.
- Žmogus prieš aligatorių laukiniai simboliai išlieka lipnūs per visą Premijos („Bonus“) laikotarpį.
- X-iter leidžia lošėjams iš karto, po pagrindinio lošimo, už papildomą mokestį aktyvuoti funkciją su 5 skirtingais lošimo režimais:
 - Super Premija („Super Bonus“) – suteikiami 5 sklaidos simboliai ir suaktyvinama Super Premijos funkcija, už 500x esamas statymas.
 - Premija („Bonus“) - suteikiami 3 sklaidos simboliai ir suaktyvinama premijos funkcija, už 500x esamas statymas.
 - Komandinė Kova („Tag Team“) – aktyvuojama funkcija su 2 Žmogus Prieš Aligatorių simboliais, už 25x esamas statymas.
 - Žmogus Prieš Aligatorių („Man vs Gator“) – aktyvuojama funkcija su Žmogus Prieš Aligatorių simboliais, už 10x esamas statymas.
 - Premijos medžioklė („Bonus Hunt“) – trigubai didesnė galimybė aktyvuoti premijos funkciją, už 2x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Premijos Lošimo funkcijos taisyklės:
 - 3 Premijos simboliai aktyvuoja Nemokamų Sukimų premijos funkciją.
 - 4 Premijos simboliai garantuoja Žmogus Prieš Aligatorių simbolių pirmajame sukime.
 - 5 Premijos simboliai suaktyvina Super Premiją su dviem garantuotais Žmogus Prieš Aligatorių simboliais pirmajame sukime. Nemokamus Sukimus galima aktyvinti iš naujo.

7.3710. Nitropolis 5 („Nitropolis 5“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 000 000 €

„Nitropolis 5“ yra 6 būgnų ir 4-8 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Žiurkė juda būgnuose, rinkdama išmokėjimo simbolius, atitinkančius transporto priemonės spalvą, ir visus funkcijos simbolius, kurie pasirodo žiurkės matomoje srityje.
- Žiurkė gauna degalų, rinkdama išmokėjimo simbolius ir šaudydama į funkcijos simbolius, kurie yra būtini judėjimui. Užpildžius visą degalų matuoklį, suteikiamas papildomas degalų padidėjimas.
- Funkcijos simboliai:
 - Nauja transporto priemonė („New vehicle“) - keičia spalvą, kad būtų renkami atitinkami simboliai.
 - Nitro gniužulas („Nitro wisp“) - atnaujina simbolius.
 - Raketų silosas („Missile Silage“) - išplečia žiurkės matomą sritį.
 - Monetos („Coins“) - suteikia momentinius monetų laimėjimus.
 - NDP radaras („NDP radar“) - padidina globalų daugiklį.
- X-iter leidžia lošėjams iš karto, po pagrindinio lošimo, už papildomą mokestį aktyvuoti funkciją su 5 skirtingais lošimo režimais:
 - Super Premija („Super Bonus“) – aktyvuojama Super Premija ir visi Nemokami Sukimai lošimai su maksimaliomis eilėmis, abipusėmis laimėjimo linijomis ir NPD Laikymo Celėmis („NPD Holding Cell“) kiekvieno sukimo metu, už 500x esamas statymas.
 - Premija („Bonus“) – aktyvuojama premija, už 100x esamas statymas.
 - NPD Amžinai („NPD 4EVA“) – aktyvuojamas lošimas su garantuotomis NPD Laikymo Celėmis už 25x esamas statymas.
 - Gaujų Karas („Gang Warfare“) – vienas sukimas, kurio metu Nitro pastiprinimas yra pilnas funkcijų, už 10x esamas statymas.
 - Premijos Medžioklė („Bonus Hunt“) – 4 kartus didesnė galimybė aktyvuoti Premiją, už 3x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Premijos Lošimo funkcijos taisyklės:
 - 3 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina Nemokamų Sukimų funkciją.
 - Visi Nitro būgnai išlieka prilipę Nemokamų Sukimų metu.
 - Jei vienas iš Premijos simbolių yra Super Premijos simbolis, suaktyvinamas Super Premijos lošimas su maksimaliomis eilėmis, abipusėmis laimėjimo linijomis ir NPD Laikymo Celėmis kiekvieno sukimo metu.

7.3711. Purvinas („Slurpy“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 500 000 €

„Purvinas“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Slurpiai („Slurpies“) renka atitinkamus simbolius ir funkcijų simbolius. Simboliams reikia tuščio kelio iki Slurpio, kad jie būtų surinkti.
- X-iter leidžia lošėjams iš karto, po pagrindinio lošimo, už papildomą mokestį aktyvuoti funkciją su 5 skirtingais lošimo režimais:
 - Super Premija („Super Bonus“) – aktyvuojama Super Premija, už 500x esamas statymas.
 - Premija („Bonus“) – aktyvuojama premija, už 100x esamas statymas.
 - Monetų Kritimas („Coin Drop“) – aktyvuojamas lošimas garantuojantis monetas būgnuose, už 25x esamas statymas.
 - Papildomas Kolekcionierius („Extra Collector“) – aktyvuojamas lošimas su 3 kolekcionieriais, už 10x esamas statymas.
 - Premijos Medžioklė („Bonus Hunt“) – 3 kartus didesnė galimybė aktyvuoti premiją, už 3x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Premijos Lošimo funkcijos taisyklės:
 - 3 surinkti Premijos simboliai suaktyvina Premijos lošimą su 5 Nemokamais Kritimais.
 - Papildomi surinkti Premijos simboliai suteikia 2 papildomus Nemokamus Kritimus.
 - Globalus Daugiklis, lošimo lango dydis ir Slurpių skaičius išlieka tarp Nemokamų Kritimų.
 - Super Premijos lošimas suaktyvinamas, jei vienas iš 3 Premijos simbolių yra Super Premijos simbolis. Super Premijos lošimas prasideda su 3 Slurpiais ir maksimaliai dideliu simbolių lošimo langu.

7.3712. Klasterio Karalystė („Cluster Kingdom“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Klasterio Karalystė“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lipnūs Pakartotiniai Kritimai („Sticky Redrops“): suteikiamas vienas naujas kritimas už kiekvieną pakartotinį kritimą, kuris prideda bent vieną naują atitinkantį simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Daugiklio laukinis simbolis padaugina laimėjusį klasterį iš savo daugiklio.
- Karaliaus („King“) simbolis padidina vieną išmokantį simbolį į aukštesnės vertės simbolį.
- Karalienė („Queen“) pertvarko šalia esančius simbolius.
- Princesė („Princess“) atsitiktinai uždeda 1–4 laukinius simbolius ant būgnų.

- X-iter leidžia lošėjams iš karto, po pagrindinio lošimo, už papildomą mokestį aktyvuoti funkciją su 5 skirtingais lošimo režimais:
 - Super Premija („Super Bonus“)- aktyvuojama super premija, už 500x esamas statymas.
 - Premija („Bonus“) – aktyvuojama premija, už 100x esamas statymas.
 - Mažoji Premija („Mini Bonus“) – aktyvuojama premija, už 50x esamas statymas.
 - Lipnūs pakartotiniai kritimai („Sticky Redrops“) – aktyvuojamas lošimas su Lipniais Pakartotiniais Kritimais, už 10x esamas statymas.
 - Premijos medžioklė („Bonus Hunt“) – 3 kartus didesnė galimybė aktyvuoti premiją, už 3x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Premijos Lošimo funkcijos taisyklės:
 - Lošimas turi 3 Premijos lošimus, kurie aktyvuojami sujungiant Karalių su Princese, Karaliene arba abiem, kad būtų suaktyvintas Super Premijos lošimas.
 - Sujungus Karalių ir Karalienę suteikiami 6 Nemokami Kritimai. Karalienė po kiekvienos pergales juda vienu žingsniu link Karaliaus.

7.3713. Legenda Apie Persėją („Legend Of Perseus“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 125 000 €

„Legenda Apie Persėją“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus už Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Viršijus didžiausią galimą laimėjimo sumą, išmokama tik didžiausia galima suma.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną eilutę.
- Už eilutę mokamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai laimėjimų išmokų linijose sumuojami.

Lošimo funkcijos:

- Susiliejiimo („Cascading“) funkcijos taisyklės:
 - Bet kurio laimėjimo atveju, jei tame pačiame būgne yra daugiau nei vienas laimintis simbolis, šie simboliai nukrenta į apatinį simbolį. Kiekvienas Susiliejiimas didina daugiklį vienu skaitmeniu, kaip rodoma būgno kairėje pusėje.
 - Visiems simboliams susiliejus būgnuose atsiranda daugiau simbolių.
 - Jeigu virš susiliejusių simbolių iškrenta kiti laimintys simboliai, simboliai susilieja ir didina daugiklį. Tokiu būdu būgnuose vis iškrenta nauji simboliai, kol baigsis visi Susiliejiimai.
- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus bet kur ant būgnų 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, suaktyvinamos funkcijos taisyklės:
 - 3 Sklaidos simboliai suteikia 10 Nemokamų Sukimų;
 - 4 Sklaidos simboliai suteikia 15 Nemokamų Sukimų;
 - 5 Sklaidos simboliai suteikia 20 Nemokamų Sukimų.

- Funkcija lošiama esant tam pačiam pagrindinio lošimo statymui.
- Funkcijos pradžioje pasirenkamas vienas simbolis. Funkcijos metu šis simbolis nekeis savo vietos. Jeigu virš savo vietos nekeičiančio simbolio iškris kiti tokie patys simboliai, simboliai susilies į apatinį simbolį ir padidins daugiklį.
- Funkcijos metu funkcija negali būti aktyvuota iš naujo.

7.3714. Leprekeno Sėkmės Parduotuvė („Leprechaun’s Luck Emporium“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 500 000 €

„Leprekeno Sėkmės Parduotuvė“ yra 6 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas mokamas bet kur būgnuose iškritus 8 ar daugiau derančių simbolių.
- Laimintys simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn užpildydami paliktas erdves, ir tuomet iškrenta nauji simboliai.
- Viršijus didžiausią galimą laimėjimo sumą, išmokama tik didžiausia galima suma.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną eilutę.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 4 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, suaktyvinama funkcija su 8 Nemokamais Sukimais.
 - Funkcija lošiama esant tam pačiam pagrindinio lošimo statymui.
 - Funkcijos lošimą sudaro 5 būgnai ir 4 eilutės.
 - Mikstūros Buteliuko („Potion Bottle“) simbolis gali iškristi kiekvieno sukimo metu ir kiekviename tuščiam būgne.
 - Magiškasis Katilas („Magic Cauldron“) paryškina atsitiktinį būgnų segmentą. Šiame segmente iškritę Mikstūros Buteliuko simboliai sulimpa ir didina daugiklį pradedant x1.
 - Magiškasis katilas suteikia atsitiktinį laimėjimą, kuris taikomas visiems šio katilo paryškintuose segmentuose iškrentantiems Mikstūros Buteliuko simboliams. Jei laimėjimas yra +2 sukimai, suteikiami 2 papildomi sukimai, neatsižvelgiant į tai, kuri segmentą paryškino Magiškasis Katilas.
 - Kai visi sukimai buvo sulošti, bendras daugiklis sumuojamas ir tai yra bendro statymo daugiklis.

7.3715. Laimingi Liūtai („Lucky Lions“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Laimingi Liūtai“ yra 6 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime laimėjimas išmokamas, kai ant 3 ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiojo krašto, iškrenta vienodi simboliai.
- Viršijus didžiausią galimą laimėjimo sumą, išmokama tik didžiausia galima suma.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus bet kur ant būgnų 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, funkcija aktyvuojasi:
 - 3 Sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
 - 4 Sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
 - 5 Sklaidos simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
 - 6 Sklaidos simboliai suteikia 100 nemokamų sukimų.
 - Nemokamų sukimų metu Laukinis („Wild“) simbolis gali padidinti laimėjimus dauginant įprastus būgnų laimėjimus iš 2, 3 ar 5 (rodomas atitinkamas daugiklis).
 - Išsukus bet kur ant būgnų 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų suteikiami papildomi Nemokami Sukimai:
 - 2 Sklaidos simboliai suteikia 5 papildomus Nemokamus Sukimus;
 - 3 Sklaidos simboliai suteikia 8 papildomus Nemokamus Sukimus;
 - 4 Sklaidos simboliai suteikia 15 papildomų Nemokamų Sukimų;
 - 5 Sklaidos simboliai suteikia 25 papildomus Nemokamus Sukimus;
 - 6 Sklaidos simboliai suteikia 100 papildomų Nemokamų Sukimų.

7.3716. Saldainiai Pamišėliai („Psycho Candies“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 500 000 €

„Saldainiai Pamišėliai“ yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu bet kuri keturių ar daugiau vienodų simbolių, kurie liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai, kombinacija suteikia laimėjimą.
- Išmokėjus laimėjimą visi laimintys kombinacijos simboliai sprogs ir leis virš jų esantiems simboliams nusileisti pakopomis.
- Laimėjimo daugiklis taikomas kiekvienai pakopai ir didėja su kiekviena nenutraukiama pakopa.
- Viršijus didžiausią galimą laimėjimo sumą, išmokama tik didžiausia galima suma.
- Iškritus atitinkamai Bombos („Bomb“) simbolių kombinacijai būgnuose įvyks sprogimas. Visi šalia Bombos simbolio esantys simboliai bus sunaikinti.
- Bombos simbolio sprogimu sunaikinti simboliai padės atrakinti boso portalą arba padarys papildomą žalą bosui vykstant „Kova Su Bosu“ („Boss Fighting“) funkcijai.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus bet kur ant būgnų 4 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, funkcija aktyvuojasi:
 - 4 Sklaidos simboliai suteikia 12 Nemokamų Sukimų;
 - 5 Sklaidos simboliai suteikia 14 Nemokamus Sukimus;
 - 6 Sklaidos simboliai suteikia 18 Nemokamų Sukimų.
 - 7 Sklaidos simboliai ar daugiau suteikia 22 Nemokamų Sukimų.
 - Nemokamų sukimų metu kiekvienas laimėjimas padidins pakopinį daugiklį 1 kartą. Šis pakopinis daugiklis didės kiekvieną kartą laimėjus, kol baigsis funkcija.
 - Funkcija taip pat gali būti skiriama laimėjus kovą „Kova Su Bosu“ funkcijos metu ir sukant Aukso Puodo Ratą („Jackpot Wheel“).
- Premijos Lošimo („Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - Iškritus Premijos („Bonus“) simbolių kombinacijai lošėjui bus suteiktas pasirinkimas žele simbolių su laimėjimais. Lošėjas gali pasirinkti 2–5 želes simbolius.
 - Želių, kurias lošėjas gali pasirinkti, skaičius priklauso nuo to, kiek Premijos simbolių suaktyvino Premijos lošimą:
 - 4 Premijos simboliai suteikia 2 Premijos Lošimo pasirinkimus;
 - 5 Premijos simboliai suteikia 3 Premijos Lošimo pasirinkimus;
 - 6 Premijos“ simboliai suteikia 4 Premijos Lošimo pasirinkimus;
 - 7 ar daugiau Premijos simbolių suteikia 5 Premijos Lošimo pasirinkimus.
 - Kiekviena želė atskleis vertę. Lošėjui suteikiama bendra pasirinkimų verčių suma.
 - Kai lošėjas pradeda Premijos Lošimą iškritus didesniai Premijos simbolių skaičiui, daugiklis gali būti didesnis. Pradėjus Premijos Lošimą kai jau buvo suaktyvintas laimėjimo daugiklis, visos Premijos taip pat padidės priklausomai nuo daugiklio vertės.
- Kova Su Bosu („Boss Fighting“) funkcijos taisyklės:
 - Iš viso yra 5 portalai, kuriuos galima suaktyvinti užpildant arba sukombinuojant atitinkamą skaičių portale rodomų simbolių.
 - Kiekvienas portalas veda į atskirą naują karalystę, kurioje gyvena vienas iš penkių unikalių bosų.
 - Lošėjas nugalėjęs bosą kombinuodamas simbolius. Sukombinavus simbolius mažėja boso sveikata.
 - Visi simboliai daro žalą, išskyrus Premijos ir Sklaidos simbolius.
 - Sėkmingai nugalėjęs bosą suteikiama Aukso Puodo Rato funkcija.
- Aukso Puodo Rato („Jackpot Wheel“) funkcijos taisyklės:
 - Funkciją galima naudoti tik nugalėjęs bosą. Priešais būgnus atsidarys penkių pakopų laimėjimų ratas, sudarytas iš sidabrinių, auksinių, epinių ir mitinių laimėjimų bei Nemokamų Sukimų laimėjimo.
 - Lošėjas gali sukti ratą vieną kartą.

7.3717. Zodiako Ženklo Klasteriai („Starsign Clusters“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 500 000 €

„Zodiako Ženklo Klasteriai“ yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu bet kuri keturių ar daugiau vienodų simbolių, kurie liečiasi horizontaliai arba vertikaliai, kombinacija suteikia laimėjimą.
- Išmokėjus laimėjimą visi laimintys kombinacijos simboliai sprogs ir leis virš jų esantiems simboliams nusileisti pakopomis.
- Laimėjimo daugiklis taikomas kiekvienai pakopai ir didėja su kiekviena nenutraukiama pakopa.
- Viršijus didžiausią galimą laimėjimo sumą, išmokama tik didžiausia galima suma.
- Iškritus atitinkamai Kometos („Comet“) simbolių kombinacijai būgnuose įvyks sprogimas. Visi šalia Kometos simbolio esantys simboliai bus sunaikinti.
- Kometos simbolio sprogimu sunaikinti simboliai padės suaktyvinti Energijos („Energy“) funkciją.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus bet kur ant būgnų 4 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, funkcija aktyvuojasi:
 - 4 Sklaidos simboliai suteikia 12 Nemokamų Sukimų;
 - 5 Sklaidos simboliai suteikia 14 Nemokamus Sukimus;
 - 6 Sklaidos simboliai suteikia 18 Nemokamų Sukimų.
 - 7 Sklaidos simboliai ar daugiau suteikia 22 Nemokamų Sukimų.
 - Nemokamų sukimų metu kiekvienas laimėjimas padidins pakopinį daugiklį 1 kartą. Šis pakopinis daugiklis didės kiekvieną kartą laimėjus, kol baigsis funkcija.
 - Funkcija taip pat gali būti skiriama Energijos („Energy“) funkcijos metu ir sukant Aukso Puodo Ratą („Jackpot Wheel“).
- Premijos Lošimo („Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - Iškritus Premijos („Bonus“) simbolių kombinacijai lošėjui bus suteiktas pasirinkimas zodiako ženklų simbolių su laimėjimais. Lošėjas gali pasirinkti 2–5 zodiako ženklų simbolius.
 - Zodiako ženklų, kuriuos lošėjas gali pasirinkti, skaičius priklauso nuo to, kiek Premijos simbolių suaktyvino Premijos lošimą:
 - 4 Premijos simboliai suteikia 2 Premijos Lošimo pasirinkimus;
 - 5 Premijos simboliai suteikia 3 Premijos Lošimo pasirinkimus;
 - 6 Premijos“ simboliai suteikia 4 Premijos Lošimo pasirinkimus;
 - 7 ar daugiau Premijos simbolių suteikia 5 Premijos Lošimo pasirinkimus.
 - Kiekvienas zodiako ženklas atskleis vertę. Lošėjui suteikiama bendra pasirinkimų verčių suma.
 - Kai lošėjas pradeda Premijos Lošimą iškritus didesniai Premijos simbolių skaičiui, daugiklis gali būti didesnis. Pradėjus Premijos Lošimą kai jau buvo suaktyvintas laimėjimo daugiklis, visos Premijos taip pat padidės priklausomai nuo daugiklio vertės.
- Energijos („Energy“) funkcijos taisyklės:
 - Iš viso yra 5 energijos matuokliai, kuriuos galima suaktyvinti, kai pasiekiamas arba iškrenta atitinkamas matuoklyje rodomas sutampančių simbolių skaičius.
 - Kiekvienas energijos matuoklis veda į atskirą naują galaktiką, kurioje gyvena vienas iš penkių elementų.
 - Lošėjas teikia energiją kombinuodamas simbolius, kol elementas sprogs.

- Visi simboliai suteikia Energijos, išskyrus Premijos ir Sklaidos simbolius. Sėkmingai užpildžius energijos matuoklį suteikiama Aukso Puodo Rato funkcija.
- Aukso Puodo Rato („Jackpot Wheel“) funkcijos taisyklės:
 - Funkciją galima sukli užpildžius energijos matuoklį. Priešais būgnus atsidarys penkių pakopų laimėjimų ratas, sudarytas iš Hiper („Hyper“), Super („Super“), Milžiniško („Giant“) ir Nykštuko („Dwarf“) laimėjimų bei Nemokamų Sukimų laimėjimo.
 - Lošėjas gali sukli ratą vieną kartą.

7.3718. Atėnės Amžius („Age of Athena“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

„Atėnės Amžius“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Už kombinaciją mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Keli laimėjimai už kelias kombinacijas sumuojami.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - „Laivo“ („Boat“) simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Bet kur būgnuose iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas.
 - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų; o 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
 - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus.
 - Nemokamų sukimų metu, išmokėjus pradinį laimėjimą, bet kokie „Atėnės“ („Athena“) simboliai, net jei jie nėra iš eilės esančiuose būgnuose, gali būti laimintys.
 - Iškritus 3 ar daugiau „laivo“ („Boat“) simbolių iš naujo paleidžiami nemokami sukimai.
 - Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir lošime, kurio metu jie buvo suaktyvinti.
- Pinigų („Money“) pakartotinis sukimas:
 - Iškritus 6 ar daugiau „Alyvuogės“ („Olive“) simbolių, suaktyvinama „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
 - Visi įprasti simboliai yra pašalinami, o lošimo lange lieka tik „Alyvuogės“ („Olive“) simboliai. Tada vyksta pakartotinis sukimas.
 - Iškritus „Alyvuogės“ („Olive“) simboliui, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
 - Lošimas baigiasi, kai 3 kartus iš eilės neiškrenta nei vieno „Alyvuogės“ („Olive“) simbolio. „Alyvuogės“ („Olive“) simbolių laimėjimai sumuojami ir išmokama galutinė suma.
 - Ant kai kurių „Alyvuogės“ („Olive“) simbolių rodomi „Mažasis“ („Mini“), „Mažesnis“ („Minor“), „Didesnis“ („Major“), „Didysis“ („Grand“) užrašai. Iškritus tokiam simboliui, atitinkamai suteikiamas laimėjimas, rodomas virš būgnų.

7.3719. Įžulūs Vaisiai 6 Prabangu („Cheeky Fruits 6 Deluxe“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

„Įžulūs Vaisiai 6 Prabangu“ yra 6 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų.
- Mokėjimo linijos eina iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškrito mokėjimo linijose.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų lošimą atitinkamai su 10, 15, 20 ar 25 nemokamais sukimais.
 - Nemokamų sukimų metu kiekvienam sukimui bus pasirinktas atsitiktinis „Milžiniškas“ („Colossal“) simbolis, kuris užims 2, 3 ir 4 būgnus (uždengs 9 padėtis).
 - Galimi „Milžiniški“ („Colossal“) simboliai – „7“, „zŽvaigždė“ („Star“), „Arbūzas“ („Watermelon“), „Vyšnia“ („Cherry“), „Citrina“ („Lemon“), „Slyva“ („Plum“), „Apelsinas“ („Orange“).
- Aukso puodas („Jackpot“):
 - Kiekvieną kartą išsukus simbolį su karūna, bus užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas sukimas atstato aukso puodo matuoklį.
 - Jei kiekvienas ant būgnų esantis simbolis yra su karūna, suteikiamas aukso puodas. Aukso puodo vertė rodoma matuoklio viršuje ir skaičiuojama taip – 5 000 x statymo sumos.

7.3720. Dobilas Vaivorykštė Prabangu („Clover the Rainbow Deluxe“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

„Dobilas Vaivorykštė Prabangu“ yra 6 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų.
- Mokėjimo linijos eina iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškrito mokėjimo linijose.

- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų lošimą atitinkamai su 10, 15, 20 ar 25 nemokamais sukimais.
 - Nemokamų sukimų metu kiekvienam sukimui bus pasirinktas atsitiktinis „Milžiniškas“ („Colossal“) simbolis, kuris užims 2, 3 ir 4 būgnus (uždengs 9 padėtis).
 - Galimi „Milžiniški“ („Colossal“) simboliai – „Leprekonas“ („Leprechaun“), „Arfa“ („Harp“), „Smuikas“ („Fiddle“), „Storulis“ („Stout“), „Dobilas“ („Clover“), „Sūngrybis“ („Toadstool“), „Pasaga“ („Horseshoe“).
- Aukso puodas („Jackpot“):
 - Kiekvieną kartą išsukus simbolį su aukso puodu, bus užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas sukimas atstato aukso puodo matuoklį.
 - Jei kiekvienas ant būgnų esantis simbolis yra su aukso puodu, suteikiamas aukso puodas. Aukso puodo vertė rodoma matuoklio viršuje ir skaičiuojama taip – 5 000 x statymo sumos.

7.3721. Rytų Auksas 6 Prabangu („Eastern Gold 6 Deluxe“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

„Rytų Auksas 6 Prabangu“ yra 6 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų.
- Mokėjimo linijos eina iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškrito mokėjimo linijose.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų lošimą atitinkamai su 10, 15, 20 ar 25 nemokamais sukimais.
 - Nemokamų sukimų metu kiekvienam sukimui bus pasirinktas atsitiktinis „Milžiniškas“ („Colossal“) simbolis, kuris užims 2, 3 ir 4 būgnus (uždengs 9 padėtis).
 - Galimi „Milžiniški“ („Colossal“) simboliai – „Imperatorius“ („Emperor“), „Žuvis“ („Koi Fish“), „Žibintas“ („Lantern“), „A“, „K“, „Q“, „J“.
- Aukso puodas („Jackpot“)
 - Kiekvieną kartą išsukus auksinį simbolį, bus užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas sukimas atstato aukso puodo matuoklį.

- Jei kiekvienas ant būgnų esantis auksinis simbolis, suteikiamas aukso puodas. Aukso puodo vertė rodoma matuoklio viršuje ir skaičiuojama taip – 5 000 x statymo sumos.

7.3722. Velnias („El Diablo“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

„Velnias“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų.
- Mokėjimo linijos eina iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškrito mokėjimo linijose.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų suaktyvina nemokamų sukimų lošimą su 10 nemokamų sukimais.
 - Nemokamų sukimų metu kiekvienam sukimui bus pasirinktas atsitiktinis „Milžiniškas“ („Colossal“) simbolis, kuris užims 2, 3 ir 4 būgnus (uždengs 9 padėtis).

7.3723. Laukinė Banda („Wild Herd“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 400 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 500 000 €

„Laukinė Banda“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo linijos eina iš kairės į dešinę.
- Už kombinaciją mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Keli laimėjimai už kelias kombinacijas sumuojami.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas:
 - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.

- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
 - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir lošime, kurio metu jie buvo suaktyvinti.
- Nemokamų sukimų metu, po pradinio išmokėjimo, laimėjimą gali atnešti bet kokie „Zebro“ („Zebra“) simboliai, net jei jie nėra iš eilės esančiuose būgnuose.
- Iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių iš naujo paleidžiami nemokami sukimai.
- „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcijos taisyklės:
 - Iškritus 6 ar daugiau „Saulėlydžio“ („Sunset“) simbolių, suaktyvinama „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
 - Visi įprasti simboliai yra pašalinami, o ekrane lieka tik „Saulėlydžio“ („Sunset“) simboliai. Tada vyksta pakartotinis sukimas.
 - Iškritus „Saulėlydžio“ („Sunset“) simboliui, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
 - Lošimas baigiasi, kai 3 kartus iš eilės neiškrenta nei vieno „Saulėlydžio“ („Sunset“) simbolio. „Saulėlydžio“ („Sunset“) simbolių laimėjimai sumuojami ir išmokama galutinė suma.
 - Ant kai kurių „Saulėlydžio“ („Sunset“) simbolių rodomi „Mažasis“ („Mini“), „Mažesnis“ („Minor“), „Didesnis“ („Major“), „Didysis“ („Grand“) užrašai. Iškritus tokiam simboliui, atitinkamai suteikiamas laimėjimas, rodomas virš būgnų.

7.3724. Veganai Prieš Vampyrus („Vegans VS Vampires“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 300 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

„Veganai Prieš Vampyrus“ yra 5 būgnų ir 5-7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo eilutės išdėstytos iš kairės į dešinę, pradedama nuo kraštinės kairiosios.
- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų.
- Laimėjimo linijos eina iš kairės į dešinę.
- Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškrito mokėjimo linijose.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali iškristi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.

Lošimo funkcijos:

- „Rato“ („The Wheel“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinamas „Rato“ („The Wheel“) premijos lošimas.

- Lošėjui suteikiamas vienas sukimas, kurio metu nustatomas jo laimėjimas. Rato segmentuose yra 17 momentinių virtualių piniginių laimėjimų, kurių vertė 500 x statymo sumos.
- Taip pat yra galimybė laimėti „Vampyro bokšto“ („Vampire Tower“) lošimą arba „Nemokamus vegano sukimus“ („Vegan Free Spins“).
- „Vampyro bokšto“ („Vampire Tower“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Lošėjui bus suteiktas 5 aukštų bokštas su keliais langais kiekviename aukšte, iš kurių lošėjas turi rinktis (juos atidengti). Lošėjas turi pradėti nuo apatinio aukšto ir eiti į viršų, pasirinkdamas langus po vieną. Kiekviename lange yra 3 rūšių paslėpti laimėjimai:
 - Virtualus piniginis laimėjimas;
 - Virtualus piniginis laimėjimas ir perėjimas prie kito aukšto;
 - Virtualus piniginis laimėjimas ir suaktyvinimo simbolis.
 - Jei pasirenkamas suaktyvinimo simbolis, lošėjas turi tik vieną bandymą surasti perėjimo prie kito aukšto simbolį. Jei atskleidžiamas bet kuris kitas simbolis, lošėjas laimi tą laimėjimą, kuris buvo surinktas iki šio momento, ir lošimas baigiamas.
- „Nemokamų vegano sukimų“ („Vegan Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Lošėjui bus suteikta 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktiniu būdu pasirenkamas įprastas simbolis, kuris veiks kaip specialus „Išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis visų nemokamų sukimų metu.
 - Po to, kai nustatomi įprastų laiminčių kombinacijų laimėjimai, specialus „Išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas tris pozicijas ant būgno.
 - Nereikia, kad specialūs „Išsiplečiantys“ („Expanding“) simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunama laiminti kombinacija.

7.3725. Karaliaus Kapas („Tomb of the King“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.05 €
Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Karaliaus Kapas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- „Knygos“ („Book“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir kaip „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Veikdamas kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, „Knygos“ („Book“) simbolis pakeičia visus simbolius. Veikdamas kaip „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, „Knygos“ („Book“) simbolis suaktyvina nemokamų sukimų lošimą ir suteikia laimėjimą.
- Lošime taip pat yra neprivalomas papildomas lošimas, kurio metu teisingai atspėjus paslėptos kortos spalvą ar rūšį galima padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo laimėjimą. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai.
- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų.
- Laimėjimo linijos eina iš kairės į dešinę.
- Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškrito mokėjimo linijose.

- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.
- Mokamas tik didžiausias „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimas už laiminčią kombinaciją.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus bet kur ant būgnų 3 ar daugiau „Knygos“ („Book“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų. Išsukus nemokamų sukimų metu 3 „Knygos“ („Book“) simbolius, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.
 - Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktiniu būdu pasirenkamas įprastas simbolis, kuris veiks kaip specialus „Išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis visų nemokamų sukimų metu.
 - Po to, kai nustatomi įprastų laiminčių derinių laimėjimai, specialus „Išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas tris pozicijas ant būgno.
 - Nereikia, kad specialūs „Išsiplečiantys“ („Expanding“) simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimintis derinys.

7.3726. Geras, Blogas ir Bjaurus („The Good The Bad and The Ugly“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.05 €
Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Geras, Blogas Ir Bjaurus“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatų.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai dauginami iš visų linijos statymų.
- Laimėjimo linijos eina iš kairės į dešinę.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami.
- Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali būti išsuktas tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas. Lošėjas turės galimybę pasirinkti 1 iš 3 nemokamų sukimų lošimų:
 - „Geras“ („The Good“) nemokamų sukimų lošimas:
 - a. Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
 - b. Kiekvienas pasirodęs „laukinis“ („Wild“) simbolis užfiksuojamas vietoje ir lieka per visus nemokamus sukimus.
 - c. Galimas pakartotinis suaktyvinimas, kuris suteiks dar 10 nemokamų sukimų.
 - „Blogas“ („The Bad“) nemokamų sukimų lošimas:

- a. Iš pradžių suteikiami 5 nemokami sukimai ir 3x laimėjimų daugiklis.
 - b. Kad lošėjas pereitų į kitą etapą, jis turi surinkti „dinamito“ („Dynamite“) simbolius.
 - c. Kas kartą perėjus į kitą etapą laimėjimų daugiklis padidėja ir suteikiama daugiau nemokamų sukimų.
 - d. Galutiniame etape suteikiamas 50x laimėjimų daugiklis. Aktyvus laimėjimų daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose yra „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Bjaurus“ („The Ugly“) nemokamų sukimų lošimas:
- a. Atsitiktinis momentinis laimėjimas – nuo 25 iki 100 x statymo sumos.

7.3727. Drakono Valda („Dragon's Domain“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Drakono Valda“ yra 6 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas išmokamas bet kur būgnuose išsukus mažiausiai 8 vienodus simbolius.
- Griūtės funkcija („Avalanche feature“) – laiminčią kombinaciją sudarę simboliai pašalinami iš lošimo lauko, likę simboliai sukrenta žemyn ir iš viršaus sukrenta nauji simboliai. Ši funkcija kartojasi, kol susidaro laiminčios kombinacijos.
- Laukinis („Wild“) simbolis su daugikliu (x2, x3, x4, x5, x10), turintis 3 gyvybes. Šis simbolis pakeičia visus kitus mažos ir didelės vertės simbolius. Tapęs laiminčios kombinacijos dalimi simbolis praranda 1 gyvybę. Po kiekvienos griūtės sekos simbolio daugiklis padidėja +1.
- Raudono („Red“) drakono ir Auksinio („Gold“) drakono simboliai sukimo pabaigoje išskvepia ugnį ir pašalinami visi kryžminėse kryptyse esantys simboliai. Jei ugnis paliečia Laukinius simbolius, jų gyvybės atstatomos į 3. Auksinio drakono simboliai gali turėti vieną iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10. Jei šio drakono simbolio ugnis paliečia Laukinį simbolį, jo daugiklis dauginamas iš Auksinio drakono daugiklio.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 100x arba 200x pradinio statymo sumos.
- Yra galimybė padidinti tikimybę aktyvuoti premijos lošimą už 3x pradinio statymo sumos.
- Yra galimybė garantuoti bent 2 Apanglėjusios Žemės („Charred Land“) simbolius, už 50x pradinio statymo sumos.

Lošimo funkcijos:

- Drakono Urvo Premija („Dragon's Lair Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius suteikiama 10 Nemokamų Sukimų. Jų metu laukiniai simboliai lieka lošimo lauke, kol turi gyvybes.
 - Išsukus 2 arba 3 Sklaidos simbolius Nemokamų Sukimų metu atitinkamai suteikiami +2 arba +4 Nemokami Sukimai.
- Peryklos Premijos („Hatchery Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 4 Sklaidos simbolius suteikiama 10 Nemokamų Sukimų.
 - Jų metu galima išsukti tik tuščius, Drakono Kiaušinio („Dragon Egg“) ir drakono simbolius.

- Drakono Kiaušinio simboliai turi pinigines vertes, kurios priklauso nuo esamo statymo:
 - Žalias Drakono Kiaušinis („Green Egg“) – 1, 2, 5, 10 x bendras statymas;
 - Raudonas Drakono Kiaušinis („Red Egg“) – 20, 30, 40 x bendras statymas;
 - Auksinis Drakono Kiaušinis („Golden Egg“) – 50, 100, 200 x bendras statymas.
- Šios vertės surenkamos, kai išsukamas drakono simbolis ir jo iškvepiama ugnis pasiekia Drakono Kiaušinio simbolį.
- Išsukus 2 arba 3 Sklaidos simbolius atitinkamai suteikiami +2 arba +4 Nemokami Sukimai.

7.3728. Donio Tešla („Donny Dough“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Donio Tešla“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 14 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimas turi 4 skirtingus Multi-Tešlos („Multi-Dough“) simbolius, kurių daugikliai taikomi laiminčioms kombinacijoms:
 - Pridedantis Multi-Tešlos („Adding Multi-Dough“) simbolis, pridedantis x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 arba x10 daugiklį.
 - Atskleidžiantis Pridedantis Multi-Tešlos („Revealing Adding Multi-Dough“) simbolis, pridedantis x15, x20, x25, x50, x100, x250 arba x500 daugiklį, kurio vertė atskleidžiama po sukimo.
 - Dauginantis Multi-Tešlos („Multiplying Multi-Dough“) simbolis, galintis turėti x2, x3, x4, x5 daugiklį.
 - Atskleidžiantis Dauginantis Multi-Tešlos („Revealing multiplying Multi-Dough“) simbolis, galintis turėti x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20, x25 daugiklį, kurio vertė atskleidžiama po sukimo.
 - Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 90x arba 200x pradinio statymo sumos.
 - Yra galimybė padidinti tikimybę aktyvuoti premijos lošimą už 3x pradinės statymo sumos.
 - Yra galimybė garantuoti bent 5 Multi-Tešlos simbolius už 50x pradinės statymo sumos.

Lošimo funkcijos:

- Lipnios Tešlos Premija („Sticky Dough Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 Sklaidos simbolius suteikiama 10 Nemokamų Sukimų. Nemokamų Sukimų metu Multi-Tešlos simboliai, tapę laiminčios kombinacijos dalimi, lieka lošimo lauke iki sekančio Nemokamo Sukimo.
 - Išsukus 2 arba 3 Sklaidos simbolius Nemokamų Sukimų funkcijos metu atitinkamai suteikiami +2 arba +4 Nemokami Sukimai.
- Auksinio Smūgio Premija („Strike Gold Bonus“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 4 Sklaidos simbolius suteikiama 10 Nemokamų Sukimų.

- Kaskart išsukus Multi-Tešlos simbolių užsidega virš būgnų esanti lemputė (didžiausias jų skaičius – 4).
- Išsukus Donio Skrybėlės („Donny’s Hat“) simbolių aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kuriame priklausomai nuo užsidegusių lempučių atsiranda atitinkamas Multi-Tešlos simbolių skaičius.
- Išsukus 2 arba 3 Sklaidos simbolius atitinkamai suteikiami +2 arba +4 Nemokami Sukimai.

7.3729. Vištos Apiplėšimas: Laikyk & Laimėk („Hen Heist: Hold & Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.30 €
Maks. 150 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Vištos Apiplėšimas: Laikyk & Laimėk“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Auksinio Kiaušinio („Golden Egg“) simbolius, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.
- Pagrindinio lošimo metu bet kuriam atsitiktiniam laukiniam simboliui gali būti priskirtas daugiklis x2, x3 arba x5. Daugikliai bus sudėti ir pritaikyti visiems šio sukimo laimėjimams. Maksimaliai gali pasirodyti iki 3 Laukinis simbolių su daugikliais.
- Už papildomą 50 % sukimo statymą galima padidinti Laikyk & Laimėk („Hold & Win“) funkcijos aktyvavimo tikimybę.
- Galima įsigyti funkciją, kuri suaktyvina papildomą lošimą po pagrindinio sukimo už 80 kartų didesnę statymo sumą.

Lošimo funkcijos:

- Surinkus 5 ar daugiau Auksinių Kiaušinių simbolių, suaktyvinama Laikyk & Laimėk („Hold & Win“) funkcija.
- Funkcija prasideda nuo Auksinių kiaušinių ir x1 eilutės daugiklio. Kiekvienas Auksinis Kiaušinis atitinka eilutės daugiklio vertę.
- Kai 3 Auksiniai Kiaušiniai užpildo horizontalią eilutę, jie surenkami į krepšelį. Kiekvieną kartą surinkus Auksinius Kiaušinius, eilutės daugiklis padidėja.
- „Aukštyn“ pastiprinimas nedelsiant padidina eilutės daugiklį.
- „Kolekcionieriaus“ pastiprinimas surenka visus Auksinius Kiaušinius lošimo lange, tačiau daugikliai nepadidėja.
- Funkcija baigiasi, kai 5 Auksiniai Kiaušiniai užpildo vertikalią eilutę. Visada pirmiausia skaičiuojamos horizontalios eilutės.

7.3730. Erelio Ketera Grynujų Nuoroda („Eagle Ridge Ca\$hLink“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Erelis Ketera Grynųjų Nuoroda“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Grynųjų nuorodos („CashLink“) kolekcionieriaus ir Premijos simbolius, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.
- „CashLink“ kolekcionieriaus simbolis surenka visus grynųjų monetų ir džekpoto monetų simbolius.
- „CashLink“ kolekcionieriaus simbolis gali veikti kaip papildomas premijos simbolis.
- Grynųjų monetų vertės: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x ir 10x.
- Džekpoto monetų vertės: 20x Mini („Mini“), 50x Didesnė („Maxi“), 100x Didžioji („Major“) ir 200x Didžiausia („Grand“).
- Skraidantis erelis („Flying Eagle“):
 - Erelis gali padauginti kiekvieną grynųjų monetų vertę x5. Jei lošimo lange yra „CashLink“ kolekcionieriaus simbolis, visos grynųjų monetų vertės bus surinktos.
- Laukinis erelis („Wild Eagle“): Erelis gali pridėti 3–5 Laukinius simbolius.
- Premijos erelis („Bonus Eagle“): Erelis gali pridėti premijos simbolius, kad suaktyvintų nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - 3 premijos simboliai = 10 nemokamų sukimų
 - 4 premijos simboliai = 15 nemokamų sukimų.
 - 5 premijos simboliai = 20 nemokamų sukimų.
 - „CashLink“ kolekcionieriaus simbolis taip pat gali veikti kaip papildomas premijos simbolis, kad suaktyvintų nemokamus sukimus.
 - Funkcijos metu „CashLink“ kolekcionieriaus simboliai yra lipnūs.
 - Funkcijos metu gali pasirodyti keli „CashLink“ kolekcionieriaus simboliai, ir kiekvienas individualiai surenka bet kokias matomas grynųjų monetas ar džekpoto monetas.
 - Funkcijos metu kiekvienas premijos simbolis, su „CashLink“ kolekcionieriaus simboliu, prideda +2 papildomus sukimus.

7.3731. Jėgos Monetos Leprechauno Leidimas („Power Coins Leprechaun Edition“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Jėgos Monetos Leprechauno Leidimas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus auksines monetas („Golden coins“) ir aukso puodo („Jackpot“) simbolį, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.
- Per pagrindinį lošimą ir nemokamų sukimų metu laukinis simbolis gali išsiplėsti į 1x3 dydžio simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - 5 ar daugiau auksinių monetų suaktyvina 5 nemokamus sukimus.
 - Kiekviena Auksinė Moneta gali turėti šias vertes: 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100, 200, 500.
 - Visų suaktyvinančių Auksinių Monetų verčių suma tampa pradiniu aukso puodo laimėjimu.
 - Kiekvieną kartą, kai per nemokamus sukimus pasirodo aukso puodo simbolis, suteikiamas laimėjimas.
 - Kiekvieną kartą, kai išsukama Auksinė Moneta, monetos vertė bus pridėta prie aukso puodo laimėjimo.
 - Bent viena Auksinė Moneta paskutiniame nemokamame sukime suteikia papildomą sukimą, tai gali tęstis, kol bus pasiektas bendras 50 nemokamų sukimų skaičius.

7.3732. Klestintys Brangakmeniai: Laikyk & Laimėk“ („Prosperity Gems: Hold & Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Klestintys Brangakmeniai: Laikyk & Laimėk“ yra 5 būgnų, 3-5 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus brangakmenių („Gems“) simbolius, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 50x arba 100x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Kiekvieną kartą, kai pasirodo Brangakmenių simbolis, jis nuskrenda į atitinkamą Brangakmenių puodą, kad būtų galimybė suaktyvinti „Laikyti ir Laimėti“ funkciją. Vienas, du ar visi trys brangakmenių puodai gali būti suaktyvinti vienu metu, kad suteiktų skirtingas „Laikyti ir Laimėti“ funkcijas.
- Laikyti ir Laimėti („Hold And Win“) išplėtimas suaktyvinamas su Purpuriniu Brangakmenių („Purple Gems“) simboliu ir Purpuriniu Brangakmenių puodu („Purple Gems Pot“).
 - Lošimas vyksta ant 5x5 būgnų.
 - Lošiama tik su Purpuriniais Brangakmenių simboliais, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x.

- Kiekvieną kartą, kai per funkciją išsukamas vienas ar daugiau Purpurinių Brangakmenių simbolių, pakartotiniai sukimai bus atnaujinti iki trijų.
- Laikyti ir Laimėti („Hold And Win“) stiprinimas suaktyvinamas Mėlynu Brangakmenių („Blue Gems“) simboliu ir Mėlynu Brangakmenių puodu („Blue Gems Pot“).
 - Laikyti ir laimėti stiprinimo funkcija lošiama ant 3x5 būgnų.
 - Lošiama tik su Mėlynų Brangakmenių simboliais, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x.
 - Stiprinimo Vokų („Reinforcement Envelopes“) simboliai taip pat gali pasirodyti, kad užpildytų dauginimo progreso juostą šalia būgnų.
 - Progreso juosta turi tris lygius (x2, x3 ir x5), kiekvienas lygis pasiekiamas surinkus 3 vokų simbolius.
 - Funkcijos pabaigoje esamas dauginimo koeficientas bus pritaikytas visiems laimėjimams.
 - Kiekvieną kartą, kai per funkciją išsukamas vienas ar daugiau Mėlynų Brangakmenių ar stiprinimo simbolių, pakartotiniai sukimai atstatomi iki trijų.
- Laikyti ir laimėti („Hold And Win“) džekpotas („Jackpot“) suaktyvinamas Žaliu Brangakmenių („Green Gems“) simboliu ir Žaliu Brangakmenių puodu („Green Gems Pot“).
 - Laikyti ir laimėti džekpotas lošiamas ant 3x5 būgnų ir turi 4 galimus džekpoto laimėjimus (Mini („Mini“) 30x, Didesnis („Maxi“) 50x, Didysis („Major“) 200x, Didžiausias („Grand“) 500x).
 - Lošiama tik su Žaliais Brangakmenių simboliais, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x.
 - Džekpoto rašto monetos („Jackpot Pattern Coins“) taip pat gali pasirodyti ir užpildyti kiekvieną džekpotą, kuriame yra atitinkama raidė.
 - Džekpoto laimėjimai bus suteikti, kai džekpotas bus visiškai užpildytas.
 - Vienas ar daugiau džekpoto laimėjimų gali būti laimėti per funkciją.
 - Kiekvieną kartą, kai per funkciją išsukamas vienas ar daugiau Žalių Brangakmenių ar Džekpoto simbolių, pakartotiniai sukimai atstatomi iki trijų.
- Laikyti ir laimėti („Hold And Win“) džekpoto („Jackpot“) išplėtimas suaktyvinamas Žalių ir Purpurinių Brangakmenių simboliais bei Žalių ir Purpurinių Brangakmenių puodais.
 - Laikyti ir laimėti Džekpoto išplėtimas lošiama ant 5x5 būgnų ir turi 4 galimus Džekpoto laimėjimus (Mini („Mini“) 30x, Didesnis („Maxi“) 50x, Didysis („Major“) 200x, Didžiausias („Grand“) 500x).
 - Lošiama tik su Žaliais ir Purpuriniais brangakmenių simboliais, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x.
 - Džekpoto rašto monetos taip pat gali pasirodyti ir užpildyti kiekvieną Džekpotą, kuriame yra atitinkama raidė.
 - Džekpoto laimėjimai bus suteikti, kai džekpotas bus visiškai užpildytas.
 - Vienas ar daugiau Džekpoto laimėjimų gali būti laimėti per funkciją.
 - Kiekvieną kartą, kai per funkciją išsukamas vienas ar daugiau Žalių Brangakmenių, Purpurinių Brangakmenių ar Džekpoto simbolių, pakartotiniai sukimai atstatomi iki trijų.
- Laikyti ir laimėti („Hold And Win“) Džekpoto („Jackpot“) stiprinimas suaktyvinamas Mėlynu („Blue“) ir Žaliu („Green“) Brangakmenių („Gems“) simboliais bei Mėlynu („Blue“) ir Žaliu („Green“) Brangakmenių puodais („Gems Pot“).

- Lošimas vyksta ant 3x5 būgnų ir turi 4 galimus Džekpoto laimėjimus (Mini („Mini“) 30x, Didesnis („Maxi“) 50x, Didysis („Major“) 200x, Didžiausias („Grand“) 500x).
- Lošiama tik su Mėlynais ir Žaliais brangakmenių simboliais, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x.
- Stiprinimo vokų simboliai taip pat gali pasirodyti, kad užpildytų dauginimo progreso juostą šalia būgnų.
- Progreso juosta turi tris lygius (x2, x3 ir x5), kiekvienas lygis pasiekiamas surinkus 3 vokų simbolius.
- Funkcijos pabaigoje esamas dauginimo koeficientas bus pritaikytas visiems laimėjimams.
- Džekpoto rašto monetos taip pat gali pasirodyti ir užpildyti kiekvieną džekpotą, kuriame yra atitinkama raidė.
- Džekpoto laimėjimai bus suteikti, kai džekpotas bus visiškai užpildytas.
- Vienas ar daugiau Džekpoto laimėjimų gali būti laimėti per funkciją.
- Kiekvieną kartą, kai per funkciją išsukamas vienas ar daugiau Mėlynų Brangakmenių, Žalių Brangakmenių, stiprinimo ar Džekpoto simbolių, pakartotiniai sukimai atstatomi iki trijų.
- Laikyti ir laimėti („Hold And Win“) stiprinimo išplėtimas suaktyvinamas Mėlynų („Blue“) ir Purpurinių („Purple“) Brangakmenių („Gems“) simboliais bei Mėlynų („Blue“) ir Purpurinių („Purple“) brangakmenių puodais („Gems Pot“).
 - Lošimas vyksta ant 5x5 būgnų. Lošiama tik su Mėlynais ir purpuriniais Brangakmenių simboliais, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x.
 - Stiprinimo vokų simboliai taip pat gali pasirodyti, kad užpildytų dauginimo progreso juostą šalia būgnų.
 - Progreso juosta turi tris lygius (x2, x3 ir x5), kiekvienas lygis pasiekiamas surinkus 3 vokų simbolius.
 - Funkcijos pabaigoje esamas dauginimo koeficientas bus pritaikytas visiems laimėjimams.
 - Kiekvieną kartą, kai per funkciją išsukamas vienas ar daugiau Mėlynų Brangakmenių, Purpurinių Brangakmenių ar Stiprinimo simbolių, pakartotiniai sukimai atstatomi iki trijų.
- Laikyti ir laimėti įsiutimas suaktyvinamas Mėlynų („Blue“), Žalių („Green“) ir Purpurinių („Purple“) Brangakmenių („Gems“) simboliais bei Mėlynų („Blue“), Žalių („Green“) ir Purpurinių („Purple“) Brangakmenių puodais („Gems Pot“).
 - Lošimas vyksta ant 5x5 būgnų ir turi 4 galimus Džekpoto laimėjimus (Mini („Mini“) 30x, Didesnis („Maxi“) 50x, Didysis („Major“) 200x, Didžiausias („Grand“) 500x). Lošiama su Mėlynais, Žaliais ir Purpuriniais Brangakmenių simboliais, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x.
 - Stiprinimo vokų simboliai taip pat gali pasirodyti, kad užpildytų dauginimo progreso juostą šalia būgnų.
 - Progreso juosta turi tris lygius (x2, x3 ir x5), kiekvienas lygis pasiekiamas surinkus 3 vokų simbolius. Funkcijos pabaigoje esantis dauginimo koeficientas bus pritaikytas visiems laimėjimams.
 - Džekpoto rašto monetos taip pat gali pasirodyti ir užpildyti kiekvieną džekpotą, kuriame yra atitinkama raidė.
 - Džekpoto laimėjimai bus suteikti, kai džekpotas bus visiškai užpildytas.

- Vienas ar daugiau džekpoto laimėjimų gali būti laimėti per funkciją.
- Kiekvieną kartą, kai per funkciją išsukamas vienas ar daugiau mėlynų brangakmenių, purpurinių brangakmenių, žalių brangakmenių, stiprinimo ar džekpoto simbolių, pakartotiniai sukimai atstatomi iki trijų.

7.3733. Samurajus Katsumi („Samurai Katsumi“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

„Samurajus Katsumi“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Žaliąjį („Green“), Raudonąjį („Red“), Violetinį („Violet“) , Auksinės Monetos („Golden Coin“) ir Skrynios („Chest“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Monetų Pastiprinimas („Coin Boost“):
 - Viena ar daugiau Žalių Monetų bet kurioje pozicijoje ant būgnų gali atsitiktinai suaktyvinti Monetų pastiprinimo funkciją.
 - Jei Monetų pastiprinimo funkcija suaktyvinama, laimimi 5 nemokami sukimai.
 - Nemokami lošimai vyksta tomis pačiomis linijomis ir tuo pačiu statymu, kaip ir suaktyvintame lošime.
 - Monetų pastiprinimo funkcijos metu kiekviena auksinė moneta, pasirodanti būgnuose, suteikia monetų laimėjimą.
 - Kiekviena Žalia moneta, pasirodanti būgnuose per monetų pastiprinimo funkciją, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą ir padidina monetų laimėjimą.
- Džekpotas („Jackpot“):
 - 1 ar daugiau raudonų monetų bet kurioje pozicijoje būgnuose gali atsitiktinai suaktyvinti džekpoto funkciją.
 - Suteikiami 8 nemokami sukimai.
 - Kiekvienas skrynios simbolis, pasirodantis būgnuose, suteikia 1, 2 arba 3 papildomus nemokamus sukimus, monetų vertę arba violetinį, žalią, mėlyną ar raudoną džekpoto brangakmenį.
 - Jei suteikiamas džekpoto brangakmenis, užpildoma viena brangakmenių pozicija po atitinkamu Mini („Mini“), Didelio („Major“), Didžiausio („Grand“) džekpoto matuokliu virš būgnų. Jei visos brangakmenių pozicijos po džekpoto matuokliu yra užpildytos, atitinkamas džekpotas suteikiamas, o surinkti brangakmeniai išvalomi.
 - Džekpoto vertės: Mini („Mini“) = 500, Vidutinė („Minor“) = 1 500, Didelė („Major“) = 10 000, Didžiausia („Grand“) = 100 000.
 - Džekpoto funkcijos metu gali būti suteikta daugiau nei vienas džekpotas.
- Būgnų Pastiprinimo Funkcija („Reel Boost Feature“):

- Viena ar daugiau violetinių monetų bet kurioje pozicijoje ant būgnų gali atsitiktinai suaktyvinti būgnų pastiprinimo funkciją.
- Suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimo linijų skaičius padidėja iki 50.
- Super Funkcija („Super Feature“):
 - Jei bet kokia 2 Sklaidos (Scatter“) simbolių kombinacija pasirodo bet kurioje būgnų pozicijoje, atitinkama Super funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta.
 - Jei suaktyvinama Super funkcija, taikomos visos atitinkamos individualios funkcijos taisyklės, išskyrus žemiau pateiktas išimtis.
 - Suteikiami 8 nemokami sukimai.
 - Jei suaktyvinamos monetų pastiprinimo ir būgnų pastiprinimo funkcijos arba būgnų pastiprinimo ir džekpoto Super funkcijos, nemokami sukimai sukami ant 50 laimėjimo linijų, tuo pačiu statymu, kaip ir suaktyvinus funkciją.
- Monetų Pastiprinimo Funkcija („Mega Feature“):
 - Funkcija aktyvuojama išsukus bent 1 žalią monetą, 1 raudoną monetą ir 1 violetinę monetą.
 - Jei suaktyvinama Mega funkcija, taikomos visos taisyklės, susijusios su individualiomis monetų pastiprinimo, džekpoto ir būgnų pastiprinimo funkcijomis.
 - Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
 - Nemokami sukimai sukami ant 50 laimėjimo linijų tuo pačiu statymu, kaip ir suaktyvinus funkciją.

7.3734. Merlino Magiškas Veidrodis Mega Keliai („Merlin’s Magic Mirror Megaways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 199 400 €

„Merlino Magiškas Veidrodis Mega Keliai“ yra 6 būgnų ir 2-7 eilučių lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) simbolį, kad sukurtų laiminčias kombinacijas.
- Horizontali sekimo eilutė po būgnais prideda po vieną simbolį prie 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kiekvienas laimintis simbolis pašalinamas iš būgnų, o jo vietą užima iš viršaus krentantys simboliai. Laimintys simboliai horizontalioje viršutinėje sekimo eilutėje bus pa)keisti simboliais, slenkančiais iš dešinės į kairę.
- Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuotas maksimalus mega kelių („Megaways“) modifikatorius, kuris padidins laimėjimo būdų skaičių iki 117 649.

- Paslaptingi Veidrodžio („Mysterious Mirror“) simboliai gali pasirodyti tik paslaptingo magiško modifikatoriaus („Mysterious Magic Modifier“) ir nemokamų sukimų metu. Šie simboliai gali atskleisti bet kurią išmokantį simbolį, išskyrus Laukinį ir Premijos simbolį.
- Pagrindinio lošimo metu Merlinas gali suaktyvinti modifikatorių.
- Kai pasirodo Magiškas Veidrodis („Magic Mirror“), atsiranda galimybė pasirinkti vieną iš šių modifikatorių:
 - Paslaptingoji Magija („Mysterious Magic“) – Merlinas iššaukia savo magiją ir paverčia tam tikrą simbolių skaičių į vienodus paslaptinius simbolius.
 - Burtininko Laukiniai simboliai („Magician’s Wild symbols“) – Merlinas iššaukia savo magiją ir prideda atsitiktinį skaičių laukinių simbolių ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
 - Super sukimas („Super Spin“) – Merlinas iššaukia savo magiją ir paverčia visas 1 būgno pozicijas bei visas 4 pozicijas viršutinėje sekimo eilutėje į tą patį simbolį. Šie simboliai išlaikomi, o būgnams sukantis suteikiami laimėjimai už visas suformuotas kombinacijas.
 - Premija („Bonus“) – Merlinas iššaukia savo magiją, kad ant būgnų pasirodytų 3 ar daugiau premijos simbolių.
 - Max mega keliai („Max Megaways“) – Merlinas iššaukia savo magiją ir suteikia 117 649 maksimalų mega kelių skaičių.
- Yra galimybė padidinti tikimybę aktyvuoti funkciją už 25 % padidintą sukimo statymą.
- Galima įsigyti funkcijas, kurios suaktyvina papildomą lošimą po pagrindinio sukimo, už 75x arba 150x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - 3 ar daugiau Premijos simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų sukimų funkciją:
 - 3 premijos simboliai – 8 nemokami sukimai.
 - 4 premijos simboliai – 10 nemokamų sukimų.
 - 5 premijos simboliai – 12 nemokamų sukimų.
 - 6 premijos simboliai – 14 nemokamų sukimų.
 - Nemokamų sukimų metu Sklaidos („Scatter“) simboliai virsta į paslaptinius simbolius, o Mega keliai išlieka fiksuoti per visą nemokamų sukimų laikotarpį.
 - Paslaptingi simboliai atsinaujina per kiekvieną sukimą ir gali atskleisti bet kurią išmokantį simbolį, išskyrus Sklaidos ir Premijos simbolius.
 - Kiekvieno sukimo pradžioje Merlinas gali iššaukti papildomus paslaptinius simbolius.
 - Nemokamų sukimų metu aktyvuojamas neribotas laimėjimo daugiklis. Po kiekvieno griūties laimėjimo daugiklis padidėja x1. Naujas daugiklis bus taikomas kitam nemokamų sukimų laimėjimui, nepriklausomai nuo to, ar jis pasiekiamas per tą patį kritimą, ar vėlesniame nemokamų sukimų griūties cikle.

7.3735. Duok Medaus Mega Keliai („Gimme the Honey Megaways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 199 400 €

„Duok Medaus Mega Keliai“ yra 6 būgnų ir 2-7 eilučių lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Auksinis Avilio („Golden Beehive“) simbolis pasirodo tik apatinėje sekimo eilutėje ir iškviečia Karalienės Bitės („Queen Bee“) eilinį Laukinį („Wild“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) simbolį, kad sukurtų laiminčias kombinacijas.
- Horizontali sekimo eilutė po būgnais prideda po vieną simbolį prie 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kiekvienas laimintis simbolis pašalinamas iš būgnų, o jo vietą užima iš viršaus krentantys simboliai. Laimintys simboliai horizontalioje viršutinėje sekimo eilutėje bus pakeisti simboliais, slenkančiais iš dešinės į kairę.
- Karalienės Bitės Laukinis („Queen Bee Wild“) simbolis atsiranda tik iš Auksinio Avilio simbolio, esančio apatinėje sekimo eilutėje. Karalienės Bitės Laukinis simbolis veikia kaip įprastas Laukinis simbolis, kuris kiekvienam sukimui padidina laimėjimo daugiklį tol, kol suformuojamas laimėjimas. Būgnai suksis tol, kol karalienės bitės laukinis simbolis suformuos laimėjimą. Jei ant karalienės bitės laukinio simbolio pasirodo dar vienas karalienės bitės laukinis simbolis, daugiklis padidėja +1. Nemokamų sukimų metu karalienės bitės laimėjimo daugiklis yra aktyvus visos funkcijos metu.
- Paslaptieji simboliai gali atskleisti bet kurį išmokantį simbolį, išskyrus Laukinį, Karalienės Bitės ir Premijos simbolį.
- Yra galimybė padidinti tikimybę aktyvuoti funkciją už 10 % padidintą sukimo statymą. Galima įsigyti funkcijas, kurios suaktyvins papildomą lošimą po pagrindinio sukimo, už 75x arba 150x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkcijos taisyklės:
 - 3 ar daugiau premijos simbolių bet kurioje vietoje aktyvuos nemokamų sukimų funkciją:
 - 3 premijos simboliai – 6 nemokami sukimai.
 - 4 premijos simboliai – 8 nemokami sukimai.
 - 5 premijos simboliai – 10 nemokamų sukimų.
 - 6 premijos simboliai – 12 nemokamų sukimų.
 - Premijos simboliai, kurie nesuteikia laimėjimo, gali atsitiktinai virsti Laukiniais simboliais.
 - Nemokamų sukimų metu augantį daugiklį gali aktyvuoti tik Karalienės Bitės Laukinis simbolis, kuris taip pat gali padidinti daugiklį.
 - Karalienės Bitės Laukinis simbolis išlieka fiksuotas, kol suformuoja laimėjimą.
 - 3 Sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu suteikia +4 papildomus nemokamus sukimus.
 - Neribotas laimėjimo daugiklis aktyvuojamas tik pakartotinių sukimų metu. Kiekvieno pralaimėto sukimo metu Karalienės Bitės pakartotinio sukimo daugiklis padidės +1.

7.3736. Respublikos Imperija: Laikyk & Laimėk („Republic Empire: Hold & Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 199 400 €

„Respublikos Imperija: Laikyk & Laimėk“ yra 5 būgnų ir 3-4 eilučių lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) ir Monetų („Coins“) simbolius, kad suformuotų laiminčias kombinacijas.
- Pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu gali pasirodyti specialūs Pastiprinimo simboliai, kurie atrakina papildomas eilutes arba padidina galutinį laimėjimų daugiklį:
 - Strėlės monetos („Arrow Coin“) simbolis – išsukamas tik ant 1 būgno ir atrakina papildomą eilę ant 2, 3 ir 4 būgnų, iki maksimaliai 3 papildomų eilučių.
 - X monetos („X Coin“) simbolis – išsukamas tik ant 5 būgno ir padidina laimėjimo daugiklio lygį vienu vienetu. Visi laimėjimai dauginami pasibaigus funkcijai pagal galutinį daugiklį.
- Bet kuriuo sukimo metu Cezaris gali pasirodyti virš būgnų ir suteikti vieną iš šių modifikatorių:
 - Laimintį sukimą („Winning Spin“).
 - Pakartotinių sukimų premiją („Respins Bonus“).
 - Nemokamų sukimų premiją („Free Spins Bonus“).

Lošimo funkcijos:

- Cezario Pakilimas Nemokami Sukimai („Rise of Caesar Free Spins“):
 - 3 ar daugiau premijos simbolių ant būgnų aktyvuos nemokamus sukimus.
 - Priklausomai nuo simbolių skaičiaus, bus suteikiamas atitinkamas nemokamų sukimų kiekis:
 - 3 premijos simboliai – 10 nemokamų sukimų.
 - 4 premijos simboliai – 12 nemokamų sukimų.
 - 5 premijos simboliai – 15 nemokamų sukimų.
 - Nemokami sukimai negali būti atnaujinami.
 - Išplėtimo pastiprinimas gali būti aktyvuotas ne daugiau kaip 3 kartus, atrakindamas iki 3087 būdų laimėti.
 - Daugiklio pastiprinimas gali padidinti daugiklį iki x4. Visos premijos nemokamų sukimų metu dauginamos pagal aktyvų esamo sukimo daugiklį.
- Nemokami Sukimai („Rise of Caesar Respins“):
 - 5 ar daugiau monetų simbolių ant būgnų aktyvuos 3 pakartotinius sukimus.
 - Visi monetų simboliai, išsukti būgnuose, išliks savo pozicijoje ir atstitys pakartotinių sukimų skaičių į 3.
 - Pastiprinimo simboliai neišlieka savo pozicijose, tačiau atstato pakartotinių sukimų skaičių.
 - Galimos monetų ir džekpoto vertės pakartotinių sukimų metu yra šios:
 - Monetų vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x.
 - Mini („Mini“) – 25x.
 - Didesnis („Major“) – 50x.
 - Didysis („Maxi“) – 100x.

- Didžiausias („Grand“) – 250x.

7.3737. Meškos Riaumojimas Mega keliai („Roar of the Bear Megaways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 240 000 €

„Meškos Riaumojimas Mega keliai“ yra 6 būgnų ir 2-8 eilučių lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Laimintys simboliai pakeičiami naujais simboliais, kurie krenta iš viršaus. Laimintys simboliai horizontaliame viršutiniame matuoklyje pakeičiami simboliais, judančiais iš dešinės į kairę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius, kad būtų suformuota laiminti kombinacija.
- Viršutiniame matuoklyje pasirodžius erelio („Eagle“) simboliui, suaktyvinamas Laukinis Erelis („Wild Eagle“) modifikatorius, ir visi didelės vertės simboliai ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų tampa Laukiniais simboliais.
- Apatiniame matuoklyje pasirodžius lašišos („Salmon“) simboliui, suaktyvinamas laukinės lašišos modifikatorius, ir visi žemos vertės simboliai ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų tampa laukiniais.
- Erelis ir Lašišos simboliai gali būti išsukti 1–4 simbolių ilgio.
- Paslėpti simboliai gali būti išsukti per bet kurią sukimą ir gali atskleisti bet kurią kitą simbolį, išskyrus Sklaidos arba Laukinį simbolį.
- Horizontali juosta virš ir po būgnais pridės po vieną simbolį ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
- Bet kurio sukimo metu gali būti suaktyvintas maksimalus mega kelių („Megaways“) modifikatorius, suteikiantis maksimalų galimą mega kelių skaičių.
- Yra galimybė padidinti tikimybę aktyvuoti funkciją 50 % padidinus sukimo statymą.
- Galima įsigyti funkciją, kuri suaktyvins papildomą lošimą po pagrindinio sukimo, už 100 kartų didesnę nei esamas statymą.

Lošimo funkcijos:

- Premijos Lošimas („Bonus Round“):
 - Premijos lošimas vyksta prieš nemokamus sukimus.
 - 4 sklaidos simboliai suteikia 1 premijos sukimą.
 - 5 sklaidos simboliai suteikia 2 premijos sukimus.
 - 6 sklaidos simboliai suteikia 3 premijos sukimus.
 - Premijos lošimo sukimai suteikia nemokamus sukimus ir aukso nagus („Golden Nails“), kurie nustato pradinį klajojančio laukinio simbolio dydį.
- Nemokami Sukimai („Free Spins“):
 - Nemokamų sukimų metu pagrindiniai 2–5 būgnai yra fiksuoti, ir kiekviename jų visada bus po 5 simbolius Lokio zonoje, esančioje ant 2–5 būgnų.
 - Šioje zonoje pasirodo klajojantis laukinis, kuris juda atsitiktinėmis pozicijomis, kol būgnai sukasi.
 - Nemokamų sukimų skaičius ir pradinio klajojančio laukinio dydis nustatomi premijos sukimo metu.

- 3 pasirodę aukso nagų simboliai padidins klajojančio laukinio dydį vienu lygiu ir suteiks +2 papildomus nemokamus sukimus.
- Klajojančio laukinio dydžio progresija yra tokia: $1x2 > 2x2 > 2x3 > 3x3$.

7.3738. Greitkelininko Auksas: Laikyk & Laimėk („Highwayman Gold: Hold & Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 240 000 €

„Greitkelininko Auksas: Laikyk & Laimėk“ yra 5 būgnų ir 3-4 eilučių lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus pinigų Sklaidos („Scatter“) simbolius ir Auksinį Diko Turpiną („Golden Dick Turpin“).
- Laukiniai simboliai pasirodo tik horizontaliame viršutiniame matuoklyje. Horizontali juosta virš būgnų pridės po vieną simbolį kiekvienam 2, 3 ir 4 būgnui.
- Kiekvienas laimintis simbolis yra pakeičiamas naujais simboliais, kurie krenta iš viršaus. Laimintys simboliai horizontaliame viršutiniame matuoklyje bus pakeisti simboliais, kurie juda iš dešinės į kairę.
- Visi modifikatoriai yra viršutiniame matuoklyje.
- Auksinio Diko Turpino simbolis yra standartinis didelės išmokos simbolis, tačiau, jei jis pasirodo būgnuose, pirmiausia surinks bet kokį pinigų sklaidos simbolį ir sumokės už jį. Jei pinigų sklaidos simboliai neišsukami ant būgnų, jis sukurs 1–3 simbolius ant būgnų ir suteiks išmoką už juos.
- Bet kuris Laukinis simbolis būgnuose gali transformuotis į padalintą („Split“) simbolį. Tai padidins būdų skaičių žemiau esančiame būgne. Jis gali pasirodyti tik tame pačiame būgne du kartus.
- Bet kuris Laukinis simbolis būgnuose gali transformuotis į daugiklį. Bet kuris daugiklis atskleis x2 arba x3 daugiklio vertę.
- Daugikliai yra kaupiami, o visi laimėjimai tada yra dauginami iš galutinio koeficiento, kai jie pasirodo būgnuose.
- Bet kuris laukinis simbolis būgnuose gali transformuotis į užraktą. Užraktas užrakins bet kokius suformuotus laimėjimus ir (arba) pinigų sklaidos simbolius.
- Tada bus suteiktas pakartotinis sukimas, ir jei laimėjimas bus geresnis arba bus gautas kitas pinigų sklaidos simbolis, jis bus užrakintas ir vėl bus suteiktas pakartotinis sukimas.
- Per kiekvieną pralaimėtą sukimą gali būti suaktyvinti šūviai, kurie suteiks 3 standartinius laukinius simbolius viršutiniame matuoklyje, garantuojant laimėjimą.
- Yra galimybė padidinti tikimybę aktyvuoti funkciją už papildomą 25 % sukimo statymą.
- Galima įsigyti funkciją, kuri suaktyvins papildomą lošimą po pagrindinio sukimo, už 75x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Laikyk & Laimėk Pakartotiniai Sukimai („Hold & Win Respins“):

- 5 ar daugiau pinigų Sklaidos simbolių būgnuose suaktyvins 3 pakartotinius sukimus.
- Jei dar vienas pinigų sklaidos simbolis pasirodys būgnuose, jis bus sulaikytas, o pakartotinių sukimų skaičius bus atnaujintas iki 3.

7.3739. Čiulpinukas („Jawbreaker“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 125 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 216 830 €

„Čiulpinukas“ yra 6 būgnų ir 5 eilučių lošimų automatas.

Lošimo taisyklės:

- Po kiekvienos sukimų griūtis yra išmokama už laiminčias kombinacijas, o visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią, o tuščios pozicijos užpildomos simboliais, kurie krenta iš viršaus.
- Griūtis tęsis, kol nebeliks laimėjusių kombinacijų. Nėra apribojimų dėl galimų griūtis skaičiaus.
- Atsitiktinai, per bet kurį sukimą, cukraus skubėjimo („Sugar Rush“) modifikatorius gali pridėti nuo 1 iki 6 monetų prie cukraus rutulio matuoklio („Gumball Meter“).
- Yra galimybė padidinti tikimybę aktyvuoti funkciją už papildomą 25 % sukimo statymą.

Lošimo funkcijos:

- Nemokami Sukimai („Free Spins“):
 - 3 premijos simboliai – 10 nemokamų sukimų.
 - 4 premijos simboliai – 12 nemokamų sukimų.
 - 5 premijos simboliai – 15 nemokamų sukimų.
 - 6 premijos simboliai – 20 nemokamų sukimų.
 - Bet kurio sukimo metu gali būti išsukti iki 3 Čiulpinukų dauginimo („Jawbreaker multiplier“) koeficientai, kurių vertė gali būti iki x5.
 - Funkcijos metu visi Čiulpinukų dauginimo koeficientai yra renkami ir sumuojami čiulpinukų matuoklyje.
 - Daugikliai šalina Čiulpinuko sluoksnius. Pasiekus Čiulpinuko matuoklio centrą ir pašalinus 5 sluoksnius, bus suteikti papildomi +3 nemokami sukimai.
 - Po kiekvieno laimėjimo ir griūtis naujas kramtomosios gumos rutulys („Gumball“) kris į matuoklį.
 - Jei per vieną sukimą įvyksta 6 griūtys, matuoklis užsipildo ir suteikia 8 nemokamus sukimus.

7.3740. Boso Lygis („Boss Level“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

„Boso Lygis“ yra 5 būgnų ir 4-10 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Bet koks laimėjimas suaktyvina griūtį ir prideda papildomą simbolių eilę. Maksimalus eilučių skaičius – 10.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus Premijos simbolius, kad suformuotų laimėjimo būdus.
- Yra specialūs raktų kortelės simboliai, kurie gali pasirodyti būgnuose ir padidinti eilučių skaičių be laimėjimo. Žalias raktų kortelės („Green keycard“) simbolis pridės vieną eilę. Mėlynas raktų kortelės („Blue keycard“) simbolis pridės dvi eiles, o raudonas raktų kortelės („Red keycard“) simbolis pridės tris eiles. Galima gauti kelis raktų kortelės simbolius tame pačiame sukime, tuomet bus pridėtas bendras eilučių skaičius.
- Jei ant 2, 3 ir 4 būgnų pasirodo maitinimo bloko („Powerblock“) simbolis, jis perkelia atitinkamą maitinimo bloką į savo saugojimo vietą.
- Visi su maitinimo bloko seifu susiję laimėjimo būdai atblokuos vieną saugumo lygį, išjungdami žaliąsias maitinimo bloko saugojimo šviesas už kiekvieną atskirą sujungtą laimėjimą.
- Laimintys simboliai turi būti sujungti su maitinimo bloko seifu, liečiant vieną iš keturių maitinimo bloko seifo šonų.
- Atblokavus maitinimo bloko seifą, jis atskleis laukinį dauginimo koeficientą nuo x2 iki maksimalaus x20, kaip nurodyta:
 - Bronzinis seifas („Bronze safe“) – x2, x3, x4.
 - Sidabrinis seifas („Silver safe“) – x5, x7, x10.
 - Auksinis seifas („Golden safe“) – x12, x15, x20.
- Daugikliai tarpusavyje sudedami.
- Užrakinti maitinimo bloko seifai ant būgnų kiekvieną sukimą judės žemyn viena eile, kol sukurs laimėjimą arba išnyks iš būgnų.
- Per pagrindinį lošimą bet kuriame sukime gali atsirasti vienas iš 3 modifikatorių:
 - Mega („Mega“) simboliai – atsitiktinis simbolis gali transformuotis į didesnę 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio Mega simbolį.
 - Maksimalūs būdai („Max Ways“) – būgnai užims maksimalų būdų skaičių vienam sukimui.
 - Maitinimo bloko („Powerblock“) pridėjimas – nuo 1 iki 3 maitinimo blokų bus pridėti ant būgnų atsitiktinai.

Lošimo funkcijos:

- Nemokami Sukimai („Free Spins“):
 - 3 premijos simboliai – 8 nemokami sukimai.
 - 4 premijos simboliai – 10 nemokamų sukimų.
 - 5 premijos simboliai – 12 nemokamų sukimų.
 - Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti, jei ant būgnų yra aktyvūs maitinimo blokai.
 - Per nemokamus sukimus kiekvienas laimėjimas pridės papildomą eilutę, iki maksimaliai 10 eilučių.

- Bet kurie premijos simboliai, išsukti būgnuose, suteiks +1 papildomą nemokamą sukimą.

7.3741. Lempos Vilionės Mega keliai („Lure of the Lamp Megaways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 125 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 216 830 €

„Lempos Vilionės Mega keliai“ yra 6 būgnų ir 2-7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus lempos sklaidos („Lamp Scatter“) simbolį, ir padeda formuoti laiminčias kombinacijas.
- Horizontalus sekiklis virš būgnų pridės po vieną simbolį kiekvienam iš 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Daugiklių simboliai atsiranda tik viršutiniame sekiklyje.
- Aukštos vertės simboliai gali būti x2 ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų ir atsiranda, kai viršutiniame sekiklyje yra atitinkamas simbolis arba laukinis simbolis. x3 daugikliai galimi tik per nemokamus sukimus. x2 ir x3 aukštos vertės simboliai padidina matomų simbolių skaičių.
- Laiminčių simbolių kombinacijos pašalinamos iš būgnų, o jų vietą užima iš viršaus krentantys simboliai. Laimintys simboliai viršutiniame sekiklyje bus pakeisti simboliais, judančiais iš dešinės į kairę.
- Už 25% didesnę statymo sumą yra galimybė padidinti tikimybę laimėti premijos lošimą.

Lošimo funkcijos:

- Džino Modifikatorius („Genie Modifiers“):
 - Pagrindiniame lošime bet kuris lempos sklaidos simbolis gali suaktyvinti modifikatorius.
 - Pasirinkus vieną iš trijų lempų, po kuriomis slepiasi:
 - Nemokami sukimai („Free Spins“): suaktyvina nemokamus sukimus.
 - Laimėjimai: atsitiktinai skiriamas mažesnis, mažasis, didysis arba didžiausias laimėjimas.
 - Maksimalūs mega keliai („Max Megaways“): džinas suteikia maksimalų, 117 649 mega kelių sukimą.
- Nemokami Sukimai („Free Spins“):
 - Nemokamus sukimus gali aktyvuoti Džino Modifikatorius.
 - Galimi nemokami sukimai: 8, 10, 12, 14, 16, 18 arba 20 sukimų.
 - Funkcijos metu lempos sklaidos simboliai yra kaupiami.
 - Kiekvienas surinktų simbolių rinkinys paverčia lentelės simbolį trigubu simboliu ir prideda 2 papildomus nemokamus sukimus:
 - Surinkus 3 lempos sklaidos simbolius, H5 simbolis paverčiamas į x3 daugiklį H5 iki nemokamų sukimų pabaigos ir pridedami +2 papildomi sukimai.

- Toliau surinkus dar 3 lempos sklaidos simbolius, H4 simbolis paverčiamas į x3 daugiklį H4 iki nemokamų sukimų pabaigos ir pridedami +2 papildomi sukimai.
- Procesas tęsiasi taip pat su H3, H2 ir H1 simboliais.

7.3742. Euforijos Super Žvaigždės („Euphoria Super Stars“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 800 000 €

„Euforijos Super Žvaigždės“ yra 6 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Kiekviena laiminčių simbolių kombinacija išnyksta po laimėjimo, o likę simboliai krenta į būgnų apačią, užpildydami tuščias vietas naujais simboliais.
- Paslaptingi simboliai gali atsirasti bet kuriuo sukimu ir pavirsti bet koku mokamu simboliu, taip padidindami laimėjimo galimybę.
- Yra galimybė padidinti tikimybę aktyvuoti funkciją už papildomą 25% sukimo statymą.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Surinkus 4 ar daugiau premijos simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai:
 - 4 premijos simboliai – 8 nemokami sukimai.
 - 5 premijos simboliai – 10 nemokamų sukimų.
 - 6 premijos simboliai – 12 nemokamų sukimų.
 - Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti žvaigždės daugiklis, kuris pridedamas prie to konkretaus sukimo bendro daugiklio. Vieno nemokamo sukimo metu gali atsirasti keli žvaigždės daugikliai, kurie dauginami tarpusavyje ir taikomi bendram to sukimo laimėjimui. Jei lošėjas gauna žvaigždės daugiklį ant visų 6 būgnų, pridedami +2 papildomi nemokami sukimai.

7.3743. Kenji Samurajų Sukimas („Samurai Spin Kenji“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.50 €
 Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 421 144 €

„Kenji Samurajų Sukimas“ yra 5 būgnų, 3-5 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus žalią monetą („Green coin“), raudoną monetą („Red coin“), purpurinę monetą („Purple Coin“), aukso monetą („Golden coin“) ir kriptą („Crypt“).

Lošimo funkcijos:

- Rato Funkcijos („Wheel Feature“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - 1 arba daugiau žalių monetų, raudonų monetų, purpurinių monetų bet kurioje pozicijoje ant būgnų pagrindiniame lošime gali atsitiktinai aktyvuoti atitinkamą žalią, raudoną, purpurinį puodą virš būgnų, suaktyvindami rato funkciją.
 - Jei rato funkcija aktyvuojama, suteikiamas 1 rato sukimas.
 - Po kiekvieno rato sukimo suteikiamas laimėjimas, nurodytas rato rodyklėje.
 - Galimi rato laimėjimai priklauso nuo aktyvintų puodų.
 - Jei rato rodyklė nurodo +1 nemokamą sukimą arba +2 nemokamus sukimus, laimėtas nemokamų sukimų skaičius pridedamas prie papildomų nemokamų sukimų skaitiklio.
 - Jei rato rodyklė nurodo žalią, raudoną arba purpurinį puodą, funkcija, lošiama po rato funkcijos užbaigimo, patobulinta į Super funkciją arba Mega funkciją, priklausomai nuo puodų simbolių iš aktyvinančio lošimo ir puodo, nurodyto rato rodyklėje.
 - Jei rato rodyklė nurodo vertę, džekpot, nemokamų sukimų skaičių, žalią puodą, raudoną puodą arba purpurinį puodą 1-ame arba 2-ame rato sukime, tas segmentas transformuojamas į pradžios funkciją ir suteikiamas 1 papildomas rato sukimas.
 - Maksimaliai gali būti suteikti 3 rato sukimai. 3-čiame rato sukime pradžios funkcija pasirodo visuose rato segmentuose.
 - Rato funkcija baigiasi, kai rato rodyklė nurodo segmentą, turintį pradžios funkciją.
 - Po rato funkcijos pabaigos prasideda funkcija, atitinkanti aktyvintus puodus ir bet kokius puodus, gautus rato funkcijos metu.
- Monetų Pastiprinimo Funkcijos („Coin Boost Feature“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Jei monetų pastiprinimo funkcija suteikiama rato funkcijos metu, suteikiami 5 nemokami sukimai ir bet kokie papildomi nemokami sukimai, gauti rato funkcijos metu.
 - Nemokami sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir ta pačia statymo suma kaip lošimas, aktyvinęs rato funkciją.
 - Monetų pastiprinimo funkcijos metu kiekviena aukso moneta, pasirodanti ant būgnų, suteikia piniginių laimėjimą.
 - Kiekviena žalia moneta, pasirodanti ant būgnų monetų pastiprinimo funkcijos metu, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą ir padidina monetų laimėjimo vertę nuo 15x iki 45x tolimesniems nemokamiems sukimams.
- Džekpoto Funkcijos („Jackpot Feature“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Jei džekpoto funkcija suteikiama rato funkcijos metu, suteikiami 8 nemokami sukimai ir bet kokie papildomi nemokami sukimai, gauti rato funkcijos metu.
 - Kiekvienas kripto simbolis, pasirodantis ant būgnų, suteikia 1, 2 arba 3 papildomus nemokamus sukimus, monetų vertę arba purpurinį, žalią, mėlyną ar raudoną džekpoto brangakmenį.
 - Jei suteikiamas džekpoto brangakmenis, viena brangakmenio pozicija užpildoma po atitinkamu Mini („Mini“), Mažesnis („Minor“), Didysis („Major“) arba Didžiausias („Grand“) džekpoto („Aukso puodo“) skaitikliu virš būgnų. Jei visos brangakmenių pozicijos po džekpoto skaitikliu užpildomos, atitinkamas džekpotas suteikiamas, o surinkti brangakmeniai yra išvalomi.
 - Džekpoto vertės: Mini („Mini“) = 500, Mažesnis („Minor“) = 1,500, Didysis („Major“) = 10,000, Didžiausias („Grand“) = 100,000.
 - Daugiau nei vienas džekpotas gali būti suteiktas per džekpoto funkciją.

- Būgnų Pastiprinimo Funkcijos („Reel Boost Feature“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Jei būgnų pastiprinimo funkcija suteikiama rato funkcijos metu, suteikiami 5 nemokami sukimai ir bet kokie papildomi nemokami sukimai, gauti rato funkcijos metu.
 - Nemokami sukimai negali būti aktyvuojami dar kartą būgnų pastiprinimo funkcijos metu.
 - Nemokami sukimai lošiami ant 50 laimėjimo linijų.
- Super Funkcijos („Super Feature“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Jei super funkcija suteikiama rato funkcijos metu, suteikiami 8 nemokami sukimai ir bet kokie papildomi nemokami sukimai, gauti rato funkcijos metu.
 - Super funkcija lošiama ant 50 laimėjimo linijų.
- Monetų Pastiprinimo Funkcijos („Mega Feature“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Jei mega funkcija suteikiama rato funkcijos metu, suteikiama 10 nemokamų sukimų ir bet kokie papildomi nemokami sukimai, gauti rato funkcijos metu.
 - Mega funkcija lošiama ant 50 laimėjimo linijų.

7.3744. Kačiukų Kolekcija („Kitty Collect“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €

Maks. 240 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 238 920 €

„Kačiukų Kolekcija“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį laimintį simbolį, padidindamas laimėjimo galimybes.
- Yra galimybė padidinti tikimybę aktyvuoti funkciją už papildomą 20% sukimo statymą.

Lošimo funkcijos:

- Skanios skanėstų funkcijos („Tasty Treats“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Vienas ar daugiau žalių letenėlės („Green Paw Prints“) simbolių gali atsitiktinai suaktyvinti funkciją, suteikiančią 9 nemokamus sukimus („Free Spins“).
 - Aukso monetos („Golden Coin“) simbolis turi piniginius laimėjimus ir gali pasirodyti ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.
 - Pinigų pastiprinimo simbolis gali pasirodyti, padidindamas visas matomas monetų vertes x2.
 - Surinkimo simbolis pasirodo tik ant 5 būgno ir surenka visus matomus aukso monetų laimėjimus.
 - Pinigų laimėjimo vertės yra tokios: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 12x, 15x, 20x.
- Miau arba Nieko („Meow or Never“) funkcijos taisyklės:
 - Vienas ar daugiau raudonų letenėlių („Red Paw Prints“) simbolių gali atsitiktinai suaktyvinti Miau arba Nieko funkciją, suteikiančią 9 nemokamus sukimus.
 - Kiekvienas žuvų dubenėlio („Fishbowl“) simbolis, atsirandantis būgnuose, pridės po vieną atsitiktinės spalvos žuvį.

- Užpildžius visas 4 Mini („Mini“) / Mažesnę („Minor“) pozicijas arba visas 5 Didesnę („Major“) / Didžiausią („Grand“) pozicijas, suteikiamas atitinkamas piniginis laimėjimas.
- Per vieną sukimą gali pasirodyti daugiau nei vienas žuvų dubenėlis.
- Miau arba Nieko funkcija negali būti vėl suaktyvinta.
- Surinktų žuvų vertės:
 - Raudona žuvis („Red Fish“) x5.
 - Purpurinė žuvis („Purple Fish“) x5.
 - Mėlyna žuvis („Blue fish“) x4.
 - Žalia žuvis („Green Fish“) x4.
- „Letenėlė – kai kurie Laukiniai“ („Paw-some Wilds“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Vienas ar daugiau purpurinių letenėlių („Purple Paw Prints“) simbolių gali atsitiktinai suaktyvinti funkciją, suteikiančią 9 nemokamus sukimus, lošiamus ant 50 laimėjimo linijų.
 - „Letenėlė – kai kurie Laukiniai simboliai“ gali pakeisti bet kurį standartinį laimintį simbolį.
 - Pirmajame nemokamame sukime pridamas vienas „Letenėlė – kai kurie Laukiniai simbolis“.
 - Daugiau „Letenėlė – kai kurie Laukiniai simboliai“ gali būti atsitiktinai pridėti kiekviename sukime, taip pat suteikiant +1 papildomą nemokamą sukimą.
 - Kiekvienam „Letenėlė – kai kurie Laukiniai“ simboliui priskiriamas atsitiktinis daugiklis x2 arba x3, kuris išlieka tas pats iki nemokamų sukimų pabaigos.
 - „Letenėlė – kai kurie Laukiniai“ simboliai yra klajojantys ir per kiekvieną nemokamą sukimą atsitiktinai keičia savo poziciją.
 - Jei „Letenėlė – kai kurie Laukiniai“ simbolis įtraukiamas į laimėjimą, jo daugiklis taikomas laimėjimo linijai.
 - „Letenėlė – kai kurie Laukiniai“ simbolių daugikliai sudedami tarpusavyje, didinant galutinį laimėjimą.
- 2 Kačių Puodų funkcijos („2 Kitty Pots Feature“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Jei išsukami bent 2 skirtingų spalvų letenėlių simboliai, bet kokiu 2 pagrindinių funkcijų kombinacija gali būti atsitiktinai suaktyvintas.
 - Žalias letenėlės simbolis ir purpurinis letenėlės simbolis suteikia Skanių skanėstų funkciją ir Letenėlė – kai kurie Laukiniai funkciją.
 - Žalias letenėlės simbolis ir raudonas letenėlės simbolis suteikia Skanių skanėstų funkciją ir Miau arba Nieko funkciją.
 - Purpurinis letenėlės simbolis ir raudonas letenėlės simbolis suteikia Letenėlė – kai kurie Laukiniai funkciją ir Miau arba Nieko funkciją.
 - Jei bet kuri 2 Kačių Puodų funkcija yra suaktyvinama, suteikiami 9 nemokami sukimai.
- 3 Kačių Puodų funkcijos („3 Kitty Pots Feature“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Jei išsukami visi 3 skirtingų spalvų letenėlės simboliai, atsitiktinai gali būti suaktyvinta 3 Kačių Puodų funkcija.
 - Žalias letenėlės simbolis, raudonas letenėlės simbolis ir purpurinis letenėlės simbolis suteikia Skanių skanėstų funkciją, Miau arba Nieko ir Letenėlė – kai kurie Laukiniai funkciją.
 - Jei suaktyvinama 3 Kačių Puodų funkcija, suteikiama 12 nemokamų sukimų.
- Atlikimas iki Multi-Pot funkcijų („Upgrade to Multi-Pot Features“) lošimo funkcijos taisyklės:

- Kai aktyvinama bet kuri Kačių Puodų funkcija, atitinkamas letenėlės simbolis nemokamų sukimų metu nepasirodys. Tačiau kiti letenėlės simboliai liks aktyvūs ir galės atsitiktinai patobulinti funkciją.
- Viena Puodų funkcija gali būti patobulinta iki 2 arba 3 Puodų funkcijos, o 2 Puodų funkcija gali būti patobulinta iki 3 Puodų funkcijos.
- Patobulinus į 2 Puodų funkciją, pridedami papildomi sukimai, kad bendras skaičius pasiektų 9 nemokamus sukimus.
- Patobulinus į 3 Puodų funkciją, pridedami papildomi sukimai, kad bendras skaičius būtų 12 nemokamų sukimų.

7.3745. Šlovės Vartai („Gates of Glory“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 784 087 €

„Šlovės Vartai“ yra 6 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Po kiekvieno sukimo, simbolių kritimo metu laimėti laimėjimai išmokami, o visi laimėjimą suteikę simboliai išnyksta. Likusieji simboliai nusileidžia į lošimo lango apačią, o tuščios pozicijos užpildomos naujais iš viršaus krentančiais simboliais. Kritimai tęsiasi tol, kol nebesusidaro laiminčios kombinacijos.
- Galima padidinti tikimybę aktyvuoti funkciją už papildomą 25 % sukimo statymo mokestį.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos („Free Spins Feature“) lošimo taisyklės:
 - Surinkus 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
 - Odino matuoklis gali atsitiktinai sustiprinti 1, 2 ar 3 pozicijas, reikalaudamas mažiau sklaidos simbolių premijos aktyvavimui. Kai Odino matuoklis yra pilnas (4+), aktyvuojama premija. Odino matuoklio sustiprinimas atkartos tokį patį sklaidos simbolių skaičių, tad 1 sustiprinimas prilygs 1 sklaidos simboliui, todėl premijai aktyvuoti reikės 3 sklaidos simbolių.
 - 4 sklaidos simboliai – 8 nemokami sukimai.
 - 5 sklaidos simboliai – 10 nemokamų sukimų.
 - 6 sklaidos simboliai – 12 nemokamų sukimų.
 - Odino akis („Odin’s eye“) gali būti išsukta ant būgnų ir pridėta prie sukimų bendro dauginimo.
 - Dauginimo koeficientai galioja tik sukimuose, kuriuose pasiekiamas laimėjimas.
 - Jei Odino akis pasirodo lošimo lange, bet laimėjimas nepasiekiamas, ji pašalins mažiausiai išmokantį simbolį.
 - Premija gali būti iš naujo aktyvuojama, suteikiant papildomus 2 sukimus už 3 sklaidos simbolius. 4 sklaidos simboliai suteiks papildomus 4 sukimus.
 - Jei lošėjas aktyvuoja premijinį lošimą ir pasiekia mažiau nei 10x statymo suma laimėjimą, aktyvuojama Odino garantija („Odin’s guarantee“) ir suteikiami papildomi 4 sukimai.

7.3746. Kalti Jį! Laikyti & Laimėti („Minting It! Hold & Win“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 450 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 172 800 €

„Kalti Jį! Laikyti & Laimėti“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatų.

Lošimo taisyklės:

- Kalti Jį! („Minting It!“) simbolis pasirodo tik pagrindiniame lošime ir gali būti išsuktas maksimaliai su 3 kitomis monetomis. Jei jis išsukamas kartu su kitomis monetomis, surenkamos atitinkamos vertės iš pinigų būgnų. Pinigų būgnai kiekviename sukime parodys naujas vertes ir laimėjimus.
- Mini („Mini“) džekpotas (10x) gali pasirodyti tik bronzinėje eilėje.
- Mažesnis („Minor“) džekpotas (20x) gali pasirodyti tik sidabrinėje eilėje.
- Didesnis („Major“) džekpotas (50x) gali pasirodyti tik auksinėje eilėje.
- Didžiausias („Grand“) džekpotas (100x) gali pasirodyti tik platininėje eilėje.
- Galima padidinti tikimybę aktyvuoti funkciją už papildomą 50 % sukimo statymo mokestį.

Lošimo funkcijos:

- Laikyk & Laimėk Kalti Jį Pakartotinių Sukimų („Hold & Win Minting ReSpin“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Surinkus 5 ar daugiau monetų matomose pozicijose, aktyvuojama funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
 - Pinigų būgnai yra užrakinti funkcijos metu.
 - Lošime bus tik bronzinės („Bronze“), sidabrinės („Silver“), auksinės („Golden“), platininės monetos („Platinum Coin“) ir Super Kalti Jį! („Super Minting It!“) simboliai.
 - Vertės iš pinigų būgnų suteikiamos išsukus monetas arba Super Kalti Jį! simbolius.
 - Kiekviena išsukta moneta suteiks laimėjimą iš atitinkamos pinigų būgnų eilės.
 - Kiekvienas Super Kalti Jį! simbolis paspaudus atskleis 1 iš 3 galimų monetų (platininę, auksinę, sidabrinę).
 - Pinigų būgnų vertės bendrame statyme:
 - Bronza („Bronze“): 1x, 2x, 3x, 5x - Mini („Mini“): 10x.
 - Sidabras („Silver“): 5x, 7x, 10x, 15x - Mažesnis („Minor“): 20x.
 - Auksas („Golden“): 15x, 20x, 30x, 40x - Didesnis („Major“): 50x.
 - Platina („Platinum“): 40x, 50x, 60x, 80x - Didžiausias („Grand“): 100x.

7.3747. Kardančio Pakilimas („Rise of the Sabertooth“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 613 730 €

„Kardadančio Pakilimas“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus paslapties („Mystery“), lipnius laukinius („Sticky Wilds“) ar super („Super“) simbolius, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.
- Limpantys laukiniai gali atskleisti x2 arba x3 daugiklius.
- Super simbolis visada sukuria lipnius laukinius.
- Paslapties simbolis atskleidžia bet kurią išmoką suteikiantį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) arba super simbolį.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo, už 75x arba 150x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje ant būgnų, aktyvuojami nemokami sukimai.
 - 3 sklaidos simboliai = 6 nemokami sukimai.
 - 4 sklaidos simboliai = 8 nemokami sukimai.
 - 5 sklaidos simboliai = 10 super nemokamų sukimų.
 - Nemokami sukimai vyksta, kai bet kuris lipnus laukinis garantuotai atskleidžia bent x2 daugiklį.
 - Po Kardadančio laukinio pakartotinių sukimų („Sabertooth Wild Respins“) daugiklis nebus aktyvuotas, tačiau gali būti vėl aktyvuotas su nauju laukiniu pakartotiniu sukimo modifikatoriumi.
 - Super nemokami sukimai („Super Free Spins“) vyksta su garantuotais 10 nemokamų sukimų. Bet kuris lipnus laukinis garantuotai atskleis bent x2 daugiklį, tačiau bet kurių Super nemokamų sukimų metu aktyvuoti daugikliai išliks pastovūs visų nemokamų sukimų metu ir galės būti pagerinti tik kito lipnaus laukinio simbolio.
 - Lipnūs laukiniai daugikliai yra pridedami.
- Kardadančio Laukinio Pakartotinių Sukimų („Sabertooth Wild Respins“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Kardadančio laukinio pakartotiniai sukimai visada aktyvuojami, kai būgnuose matomas Super simbolis. Tai išplės lipnų laukinį į matomą sritį ir galimai atskleis x2 arba x3 daugiklį. Nemokamų sukimų metu daugiklis yra garantuotas.
 - x2 arba x3 daugikliai bus taikomi visiems laimėjimams, o Kardadančio laukiniai pakartotiniai sukimai aktyvuosis.
 - Lipnūs laukiniai juda kairėn, o visi nauji laimėjimai yra padidinami.
 - Jei dar vienas lipnus laukinis nusileidžia matomoje pozicijoje, daugiklis pridedamas prie bendro daugiklio, o sukimai tęsiasi.

7.3748. Sėkminga Lempa Grynujų Nuoroda („Luck of the Lamp CashLink“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 210 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 229 278 €

„Sėkminga Lempa Grynujų Nuoroda“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis, siekiant sudaryti laiminčias kombinacijas, pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus brangakmenių („Gems“), kolekcionieriaus („Collector“) ir lempos („Lamp“) simbolius.
- Pinigų brangakmenis („Money Gem“) suteikia pinigų vertes kaip statymo daugiklius, atsiradusius su kolekcionieriaus simboliu.
- Pinigų brangakmenio galimos vertės yra šios: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 25x, 30x.
- Džekpoto brangakmeniai suteikia Mini („Mini“) (50x), Didesnį („Major“) (100x) arba Mega („Mega“) (250x) džekpotus, kai džekpoto brangakmeniai išsukami su kolekcionieriaus simboliu.
- Nemokamų sukimų brangakmeniai („Free Spins Gems“) suteikia nemokamus sukimus, kai atsiranda kartu su kolekcionieriaus simboliu.
- Kolekcionieriaus simbolis gali būti išsuktas bet kuriame sukime ir surinkti visus pinigų brangakmenius, džekpoto brangakmenius ir nemokamų sukimų brangakmenius.
- Kai Magiška lempa („Magic Lamp“) išsukama 5 būgne, suaktyvinami šie modifikatoriai:
 - Daugiklis („Multiplier“): džinas („Gin“) pridės laimėjimo daugiklius - x2, x3, x5 arba x10.
 - Magiškas laukinis („Magic Wild“): džinas („Gin“) išmes 3–12 laukinių („Wild“) simbolių į būgnus.
 - Laukiniai būgnai („Wild Reels“): džinas („Gin“) suaktyvins 1–5 laukinius („Wild“) simbolius.
- Yra galimybė padidinti tikimybę aktyvuoti funkciją už 50 % padidintą sukimo statymą.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų Sukimų („Free Spins“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Išsuktas kolekcionieriaus simbolis su bet kokiais nemokamų sukimų brangakmeniais aktyvuoja funkciją.
 - Nemokamų sukimų kiekis nustato nemokamų sukimų skaičių.
 - Per nemokamus sukimus kolekcionierius surinks visus Pinigų brangakmenius, džekpoto brangakmenius ir nemokamų sukimų brangakmenius.

7.3749. Kleopatros Mega keliai („Cleopatra Megaways“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 080 000 €

„Kleopatros Mega keliai“ yra 6 būgnų ir 3-7 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolį, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.
- Laukiniai simboliai, kurie sudaro laimėjimus, padvigubina kiekvieno laimėjimo vertę.
- Bet kokie laimintys simboliai pašalinami, leisdami kitiems simboliams nusileisti iš viršaus ir taip sukurti papildomus laimėjimus.
- Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuotas vienas iš keturių modifikatorių:
- Laukinių („Wild“) simbolių pridėjimas – pridės nuo 2 iki 5 atsitiktinių laukinių simbolių ant būgnų.
- Paslaptingi („Mysterious“) simboliai – pridės atsitiktinį kiekį paslaptinių simbolių ant būgnų ir pavers juos vienodais simboliais.
- Maksimalūs Mega keliai („Max Mega Ways“) – būgnai suksis ir sustos taip, kad pasiektų maksimalų laimėjimo būdų skaičių.
- Premijos („Bonus“) simbolių pridėjimas – pridės atsitiktinį kiekį premijos simbolių ant būgnų, padidindamas galimybę suaktyvinti laikyti ir laimėti pakartotinių sukimų („Respins“) funkciją.
- Ant būgnų taip pat gali atsirasti stiprintuvo brangakmeniai („Booster Gems“), kurie padidina laimėjimus.
- Išsukus stiprintuvo („Booster“) simbolį ant bet kurio būgno, aktyvuojamas vienas iš šių efektų:
 - Šalia esančių būgnų vertės padauginamos iš x2.
 - Surenkamos visos matomos vertės ir susumuojamos.
 - Suteikiama ir išsaugoma papildoma gyvybė, leidžianti pridėti vieną papildomą sukimą, kai baigiasi pakartotiniai sukimai. Vienu metu galima turėti iki 3 papildomų gyvybių.
 - Padidinamas premijos lošimo langas, pridedant papildomą vietą ant būgno, kuriame nusileido brangakmenis. Būgnai gali būti išplėsti iki 7 eilių.
- Kai suaktyvinamas stiprintuvo brangakmenis, jis tampa piniginiu sklaidos simboliu.

Lošimo funkcijos:

- Laikyti & Laimėti Pakartotinių Sukimų („Hold & Win Respin“) lošimo funkcijos taisyklės:
 - Surinkus 5 ar daugiau piniginių sklaidos simbolių, suaktyvinama funkcija.
 - Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kuriuose lošiama tik su pinigų sklaidos ir stiprintuvų simboliais.
 - Bet kuris išsuktas simbolis lieka vietoje ir atstato pakartotinių sukimų skaičių atgal į tris.
 - Užpildžius būgnus, suaktyvinamas daugiklis, kuris padaugina visus sklaidos simbolius tame būgne.
 - Sklaidos simbolių vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x. Mini („Mini“) – 25x, Mažesnis („Minor“) – 50x, Didesnis („Major“) – 100x, Didžiausias („Grand“) – 250x.

7.3750. Milijonas Kalėdų 2 („Million Christmas 2“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 150 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 500 000 €

„Milijonas Kalėdų 2“ yra 6 būgnų ir 10 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „Kalėdų senelio“ („Santa“) ir „snaigės“ („Snowflake“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

- „Kalėdų senelio dovanų & laimėjimų“ („Santa’s Gifts & Wins“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 ar daugiau „Kalėdų senelio maišo“ („Santa’s Bag“) simbolių, suaktyvinama „Kalėdų senelio dovanos ir laimėjimai“ („Santa’s Gifts & Wins“) funkcija.
 - Funkcijos pradžioje pašalinami visi ekrane matomi simboliai, o ant būgnų gali atsirasti tik „Kalėdų senelio maišo“ („Santa’s Bag“), „dovanos“ („Gift“) simboliai ir tuščios vietos. Lošiama ant 3 būgnų ir 3 eilučių.
 - Pakartotiniai sukimai pradedami turint 3 pakartotinius sukimus. Kiekvienas iškritęs simbolis lieka savo vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
 - Išsukus „Kalėdų senelio maišo“ („Santa’s Bag“) simbolį, visos „dovanos“ („Gift“) simbolių vertės, esančios ant 1 ir 3 būgnų, yra surenkamos ir pridedamos prie „Kalėdų senelio maišo“ („Santa’s Bag“) simbolio vertės.
 - Funkcija baigiasi išnaudojus visus pakartotinius sukimus arba, kai visos simbolių pozicijos užpildomos „dovanos“ („Gift“) simboliais.
- „Magiškų portalų“ („Magic Portals“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus bent vieną „snaigės“ („Snowflake“) simbolį, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „magiškų portalų“ („Magic Portals“) funkcija, kurios metu ant atsitiktinių būgnų pozicijų atsiranda 3 portalai.
 - Jei ant pozicijos su portalu bus išsuktas „raudonos monetos“ („Red Coin“) simbolis, šis simbolis ir visi iš viršaus esantys „raudonos monetos“ („Red Coin“) simboliai, yra surenkami, o jų bendra verčių suma išmokama.
- „Milijonas Kalėdų“ („Million Christmas“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus bent vieną „Kalėdų senelio“ („Santa“) simbolį, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „milijonas Kalėdų“ („Million Christmas“) funkcija. Pradžioje lošiama ant 5 būgnų ir 3 eilučių.
 - Funkcijos pradžioje pašalinami visi ekrane matomi simboliai, o ant būgnų gali atsirasti tik specialūs simboliai, tuščios vietos arba simboliai su vertėmis.
 - Pakartotiniai sukimai pradedami turint 3 pakartotinius sukimus. Kiekvienas iškritęs simbolis lieka savo vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
 - Specialūs simboliai yra tokie:
 - Surinkus 3 „rakto“ („Key“) simbolius, atrakinama papildoma eilutė. Maksimalus eilučių skaičius yra 6;
 - Surinkus 3 „vertės padidinimo“ („Value Boost“) simbolius, visos simbolių, esančių ant būgnų, vertės padidinamos;
 - Surinkus 3 „širdies“ („Heart“) simbolius, suteikiamas papildomas sukimas;
 - Surinkus 3 „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius, padidinamas laimėjimo daugiklis.
 - Funkcija baigiasi išnaudojus visus pakartotinius sukimus arba, kai visos simbolių pozicijos užpildomos simboliais.
- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 5, 6, 7 ar 8 simbolių kritimus vieno sukimo metu, atitinkamai suaktyvinami 8, 10, 12 ar 16 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų metu atsiranda papildomas būgnas, ant kuriuo atsiranda tik daugikliai arba nemokamų sukimų skaičius.
- Išsukus daugiklį, nurodytas daugiklis bus pritaikytas bendram to nemokamo sukimo laimėjimui.
- Išsukus nemokamų sukimų skaičių, nurodytas nemokamų sukimų skaičius bus pridėtas prie jau esamų sukimų.
- Jei funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas yra mažesnis nei 16x bendro statymo sumos, suaktyvinami 4 papildomi nemokami sukimai.

7.3751. Kalėdų Laimėjimai („Christmas Wins“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.05 €
Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 649 920 €

„Kalėdų Laimėjimai“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėties yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „monetos“ („Coin“) simboliai. Išsukus vieno sukimo metu bent vieną „monetos“ („Coin“) simbolį bei „Kalėdų senelio“ („Santa“) simbolį, visos „monetos“ („Coin“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų. Pradinis nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis yra x1.
 - Nemokamų sukimų metu išsukus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis padidėja iki x2.
 - Išsukus dar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis padidėja iki x3. Pasiekus laimėjimo daugiklį x3, „premijos“ („Bonus“) simboliai daugiau neatsiranda ant būgnų.
 - „Kalėdų senelio“ („Santa“) simbolis atsiranda ant būgnų kiekvieno nemokamo sukimo metu.

7.3752. Didžiulė Žvejyba („Big Size Fishin“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 500 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 353 000 €

„Didžiulė Žvejyba“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automat.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
 - Prieš pradedant nemokamų sukimų funkciją, ant 2 ir 3 būgno 2 eilutėje esančios pozicijos yra pažymimos x2 daugikliu. Po kiekvieno sukimo atsitiktinė pozicija bus taip pat pažymėta x2 daugikliu. Taip pat po kiekvieno sukimo atsitiktinės pozicijos daugiklis padidės vienu.
 - Išsukus „žuvies“ („Fish“) simbolį ant pozicijos su daugikliu, simbolio vertė bus padauginta iš nurodyto ant pozicijos daugiklio.
 - Išsukus „žvejo“ („Fisherman“) simbolį kartu su bent vienu „žuvies“ („Fish“) simboliu, „žuvies“ („Fish“) simbolio vertė yra surenkama ir išmokama. Vieno sukimo metu išsukus daugiau nei vieną „žvejo“ („Fisherman“) simbolį, tik vienas iš jų surinks simbolių vertes.
 - Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 3, 6 ar 10 nemokamų sukimų.

7.3753. Super 50 Žvaigždžių („Super 50 Stars“)*Bendroji informacija:*

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.30 €

Maks. 750 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 864 998 €

„Super 50 Žvaigždžių“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Išsukus nuo 3 iki 9 „sidabrinės super 5 žvaigždės“ („Silver Super 5 Star“) simbolių, lošėjui suteikiamas fiksuotas laimėjimas, kurio vertė yra 100x bendro statymo.
- Išsukus nuo 3 iki 5 „auksinės super 5 žvaigždės“ („Gold Super 5 Star“) simbolių, lošėjui suteikiamas fiksuotas laimėjimas, kurio vertė yra 200x bendro statymo.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „rato“ („Wheel“), „super 5 žvaigždžių“ („Super 5 Stars“), „sidabrinės super žvaigždės“ („Silver Super Star“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Super 25 žvaigždžių“ („Super 25 Stars“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis. Išsukus laiminčią kombinaciją kartu su „super 25 žvaigždžių“ („Super 25 Stars“) simboliu, lošėjui bus suteiktas pakartotinis sukimas, kurio metu laiminčios kombinacijos simboliai liks savo vietoje. Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Su kiekvienu pakartotiniu sukimu didėja laimėjimo daugiklis, kuris taikomas pakartotinio sukimo laimėjimui. Pradinis daugiklis yra x1.

Lošimo funkcijos:

- „Super 50 aukso“ („Super 50 Gold“) funkcijos taisyklės:

- „Super 50 žvaigždžių“ („Super 50 Stars“) simbolis pasirodo tik centriniame būgne ir užima tris pozicijas. Kai šis simbolis pasirodo sukimo metu, užpildydamas visą būgną, suaktyvinama „super 50 aukso“ („Super 50 Gold“) funkcija.
- „Super 50 aukso“ („Super 50 Gold“) funkcijos pradžioje pašalinami visi ekrane matomi simboliai, o ant būgnų gali atsirasti tik „monetos“ („Coin“), „surinkimo“ („Collector“) simboliai ir tuščios vietos. Lošiama ant 3 būgnų ir 3 eilučių.
- Pakartotiniai sukimai pradedami turint 3 pakartotinius sukimus. Kiekvienas iškritęs simbolis lieka savo vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Išsukus „surinkimo“ („Collector“) simbolį, visos „monetos“ („Coin“) simbolių vertės, esančios ant 1 ir 3 būgnų, yra surenkamos ir pridamos prie „surinkimo“ („Collector“) simbolio vertės.
- Funkcija baigiasi išnaudojus visus pakartotinius sukimus arba, kai visos simbolių pozicijos užpildomos „monetos“ („Coin“) simboliais.
- „Krištolo („Crystal“) funkcijos taisyklės:
 - Atsiradus „švytinčiai žvaigždei“ („Glowing Star“) apatinėje būgnų dalyje, suaktyvinama „krištolo“ („Crystal“) funkcija.
 - Pirmoji „švytinti žvaigždė“ („Crystal Star“) nurodo būgną, kuriame bus suaktyvinta „krištolo“ („Crystal“) funkcija.
 - Kai būgnai baigia suktis, dešinėje gali atsitiktinai užsidegti žvaigždė. Ši žvaigždė nurodo pasirinktą eilutę, kurioje simbolis bus kristalizuotas.
 - Kai užsidegs dvi žvaigždės, kairėje pusėje atsiras sąrašas daugiklių.
 - Simboliai, eilutės ir būgno susikirtimo vietoje, pažymėti „švytinčia žvaigžde“ („Glowing Star“) bus paversti į „krištolo“ („Crystal“) simbolius.
 - Už „krištolo“ („Crystal“) simbolius išmokama bet kurioje lošiamų linijų pozicijoje, pagal laimėjimų lentelę.
- „Žvaigždžių susijungimo“ („Stars Fusion“) funkcijos taisyklės:
 - Kai „super 15 žvaigždžių“ („Super 15 Stars1“) simbolis pasirodo sukimo metu, užpildydamas visą būgną, suaktyvinama „žvaigždžių susijungimo“ („Stars Fusion“) funkcija.
 - „Žvaigždžių susijungimo“ („Stars Fusion“) funkcijos pradžioje pašalinami visi ekrane matomi simboliai, o ant būgnų gali atsirasti tik „žvaigždžių susijungimo“ („Stars Fusion“) simboliai ir tuščios vietos.
 - Pakartotiniai sukimai pradedami turint 3 pakartotinius sukimus. Kiekvienas iškritęs „žvaigždžių susijungimo“ („Stars Fusion“) simbolis lieka savo vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
 - Po kiekvieno sukimo „žvaigždžių susijungimo“ („Stars Fusion“) simboliai susijungia, kad sudarytų laiminčią kombinaciją. Kiekvienas „žvaigždžių susijungimo“ („Stars Fusion“) simbolis gali susijungti tik vieną kartą kiekviename sukime.
 - „Žvaigždžių susijungimo“ („Stars Fusion“) funkcija baigiasi išnaudojus visus pakartotinius sukimus arba, kai visos simbolių pozicijos užpildomos „žvaigždžių susijungimo“ („Stars Fusion“) simboliais.
- „Siautulio“ („Frenzy“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus „super 10 žvaigždžių“ („Super 10 Stars“) simbolį, suaktyvinama „siautulio“ („Frenzy“) funkcija.
 - Jei „super 10 žvaigždžių“ („Super 10 Stars“) simbolis pasirodo, užimdamas visus būgnus, jis pavirsta į vieną būgną su naujais simboliais, skirtais padauginti statymą eilutėje, suteikti nemokamus sukimus arba paleisti naują „siautulio“ („Frenzy“) funkciją.
 - „Siautulio“ („Frenzy“) funkcijoje galima pasirinkti spalvą (mėlyną arba rožinę), ir tuomet būgnai suksis. Kuomet būgnai nustoja suktis, ir pasirinkta spalva atitinka

- būgnų spalvą, priskirtas daugiklis yra panaudojamas ir lošimas tęsiasi, kol yra pasirenkama neteisinga spalva arba daugiklis pasiekia x100.
- Jeigu yra pasirenkama teisinga spalva, daugiklis yra pridodamas prie bendrojo ir galima rinktis spalvą iš naujo ir sukti būgną. Jeigu yra pasirenkama neteisinga spalva, daugiklis yra pridodamas prie bendrojo ir funkcija pasibaigia.
 - „Super 7 laukinių žvaigždžių pakartotinio sukimo“ („Super 7 Stars Wild Re-spin“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus „super 7 laukinių žvaigždžių“ („Super 7 Stars Wild“) simbolį centriniame būgne, jis išsiplės, kad užimtų visas būgno pozicijas, taps „laukiniu“ („Wild“) simboliu, o lošėjui bus suteiktas vienas pakartotinis sukimas, kurio metu „super 7 laukinių žvaigždžių“ („Super 7 Stars Wild“) simbolis liks savo vietoje.
 - „Rato“ („Wheel“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 „rato“ („Wheel“) simbolius, suaktyvinama „rato“ („Wheel“) funkcija, kurios metu suteikiamas išsuktas ant rato laimėjimas.
 - Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
 - Prieš pradėdant nemokamus sukimus, lošėjas turi galimybę atskleisti 3 vienodus simbolius, kurie atskleidžia nemokamų sukimų skaičių ir laimėjimo daugiklį.
 - Išsukus nemokamų sukimų metu 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjui suteikiamas toks pats papildomų nemokamų sukimų skaičius, kaip ir funkcijos pradžioje. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

7.3754. Arabų Laimėjimai („Arabian Wins“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
 Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
 Maks. 150 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 500 000 €

„Arabų Laimėjimai“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „monetos“ („Coin“) simboliai. Išsukus vieno sukimo metu bent vieną „monetos“ („Coin“) simbolį bei „džino“ („Genie“) simbolį, visos „monetos“ („Coin“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.

Lošimo funkcijos:

- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų. Pradinis nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis yra x1.
 - Nemokamų sukimų metu išsukus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis padidėja iki x2.
 - Išsukus dar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis padidėja iki x3. Pasiekus laimėjimo daugiklį x3, „premijos“ („Bonus“) simboliai daugiau neatsiranda ant būgnų.

- „Džino“ („Genie“) simbolis atsiranda ant būgnų kiekvieno nemokamo sukimo metu.

7.3755. Helovino Laimėjimai 2 („Halloween Wins 2“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 350 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 904 785 €

„Helovino Laimėjimai 2“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis, kuris užims visas būgno pozicijas.
- Bet kokiam laiminčios kombinacijos su bent vienu „laukiniu“ („Wild“) simboliu laimėjimui taikomas atsitiktinis daugiklis – x2, x3, x4, x6, x8, x10, x12 arba x20.

Lošimo funkcijos:

- „Helovino vaiduoklio“ („Halloween Ghosts“) funkcijos taisyklės:
 - Kai „moliūgo durų“ („Pumpkin Door“) simbolis pasirodo sukimo metu, užpildydamas visą būgną, suaktyvinama „helovino vaiduoklio“ („Halloween Ghosts“) funkcija.
 - Funkcijos pradžioje pašalinami visi ekrane matomi simboliai, o ant būgnų gali atsirasti tik „vaiduoklio“ („Ghost“), „moliūgo“ („Pumpkin“) simboliai ir tuščios vietos. Lošiama ant 3 būgnų ir 3 eilučių.
 - Pakartotiniai sukimai pradedami turint 3 pakartotinius sukimus. Kiekvienas iškritęs simbolis lieka savo vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
 - Išsukus „moliūgo“ („Pumpkin“) simbolį, visos „vaiduoklio“ („Ghost“) simbolių vertės, esančios ant 1 ir 3 būgnų, yra surenkamos ir pridedamos prie „moliūgo“ („Pumpkin“) simbolio vertės.
 - Funkcija baigiasi išnaudojus visus pakartotinius sukimus arba, kai visos simbolių pozicijos užpildomos „vaiduoklio“ („Ghost“) simboliais.
- „Drakulos pakartotinio sukimo“ („Dracula Respin“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus „drakulos laukinį“ („Dracula Wild“) simbolį centriniame būgne, jis išsiplės, kad užimtų visas būgno pozicijas, o lošėjui bus suteiktas vienas pakartotinis sukimas, kurio metu „drakulos laukinis“ („Dracula Wild“) simbolis liks savo vietoje.
 - Pakartotinio sukimo metu ant 1, 2, 4 ir 5 būgnų gali atsirasti papildomi „drakulos laukiniai“ („Dracula Wild“) simboliai.
- „Trigubai elektrinio rato“ („Triple Electric Wheel“) funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 „Frankenšteino“ („Frankenstein“) simbolius, suaktyvinama „trigubai elektrinio rato“ („Triple Electric Wheel“) funkcija.
 - Funkcijoje yra 3 ratai su skirtingais daugikliais, bei elektra pažymėtomis vietomis.
 - Funkcijos pradžioje sukamas pirmasis ratas. Išsukus daugiklį, nurodytas daugiklis taikomas dabartiniam statymui, ir lošimas baigiasi.
 - Išsukus elektra pažymėtą vietą, sukamas sekantis ratas.
- Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:
 - Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.

- Kiekvieno nemokamo sukimo metu atsiranda atsitiktinis laimėjimo daugiklis, kuris taikomas to sukimo bendram laimėjimui.
- Nemokamų sukimų išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Jei funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas yra mažesnis nei 10x bendro statymo sumos, suaktyvinami 4 papildomi nemokami sukimai.

7.3756. Nekantrūs Bebrai („Eager Beavers“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 000 000 €

„Nekantrūs Bebrai“ yra 6 būgnų ir 2-10 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių kombinacijas išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laiminčių gretimų išmokų kryptių kombinacijų simboliai pakeičiami krentančiais simboliais ir (arba) esamais simboliais. Be to, kiekvieno būgno, įeinančio į laiminčią kombinaciją, viršuje pridodamas naujas simbolis. Maksimalus būgno aukštis yra 10. Tai tęsiama tol, kol yra naujų gretimų jungiamųjų išmokų kryptių laimėjimų.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Šiame lošime yra atsitiktiniai būgnų aukščiai – 2, 3, 4 ir 5 simbolių, atsitiktine tvarka iškrentančių po kiekvieno sukimo.
- Kai specialiosios laukinės funkcijos („Special Wild Features“) simbolis patenka į laiminčią išmokos kryptį, suaktyvinama specialioji laukinė funkcija. Laukinio pурсlo („Wild Splash“) funkcija vaizduojama žuvies („Fish“) simboliu, o laukinio kritimo („Wild Fall“) funkcija vaizduojama rąsto („Log“) simboliu.
- Laukinio pурсlo funkcijos metu atsitiktinai parenkamas vienas iš jau esamų lošimo zonos simbolių ir visi tokie simboliai paverčiami laukiniais.
- Laukinio kritimo funkcijos metu atsitiktinai parinktas laukinių simbolių skaičius įkrenta į atsitiktines lošimo zonos vietas. Laukiniai simboliai gali atsirasti kaip pavieniai arba kaip sudėtiniai.
- Specialioji laukinė funkcija nepaveikia sklaidos simbolių, laukinių ar kitų specialiųjų laukinių funkcijos simbolių.
- Laukinių srovių („Wild Rapids“) funkcija gali būti suaktyvintas atsitiktinai, jos metu vieno arba kelių būgnų viršuje atsiranda atsitiktinai parinktas skaičius laukinių simbolių. Laukiniai simboliai gali atsirasti kaip pavieniai arba kaip sudėtiniai.
- 3 sklaidos simboliai suteikia pinigų premijos lošimą. Kai pinigų premijos lošimas pradodamas, įprastiniai būgnai pakeičiami ypatingais būgnais, kuriuose yra tik šie simboliai: piniginės vertės („Cash Value“) simboliai (1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 50x ir 100x), surinkimo („Collect“) ir pagerinto surinkimo („Increased Collect“), tobulinimo („Improvement“) ir pagerinto tobulinimo („Increased Improvement“), statymo („Bet“) ir pagerinto statymo („Increased Bet“).
- Surinkimo simbolis sudeda visus piniginės vertės simbolius ant to būgno, o pagerinto surinkimo simbolis sudeda visus piniginės vertės simbolius iš visų būgnų. Visi surinkti piniginės vertės simboliai iš lošimo zonos pašalinami ir sukuria erdvės naujiems simboliams.

- Tobulinimo simbolis padaugina visus pinigines vertės simbolius ant to būgno iš atsitiktinai parinkto daugiklio, o pagerinto tobulinimo simbolis padaugina visus pinigines vertės simbolius iš visų būgnų. Daugiklio vertė gali būti x2, x3, x4 arba x5.
- Statymo simbolis padidina to būgno aukštį atsitiktinai parinktu tuščių pozicijų skaičiumi, o pagerinto statymo simbolis padidina visų būgnų aukštį atsitiktinai parinktu tuščių pozicijų skaičiumi (maksimalus būgnų aukštis yra 10).
- Kai tobulinimo arba statymo funkcija užbaigiama, tobulinimo ir statymo simboliai pakeičiami į atsitiktinai parinktą pinigines vertės simbolių. Kai pinigų premijos lošimas užbaigiamas, visi pinigines vertės simboliai sudedami ir pridedami prie išmokos.

7.3757. Sprogstančios Kaukolės 3 („Esqueleto Explosivo 3“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 750 000 €

„Sprogstančios Kaukolės 3“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių kombinacijas išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Grupės laimėjimai gali iškristi bet kurioje lošimo zonos vietoje. Jei laiminčioje simbolių kombinacijoje yra kelios laimėjimų kombinacijos, skiriama tik didžiausia iš galimų kelių išmokų.
- Laukiniai („Wild“) ir laukiniai sprogimo („Explosive Wilds“) simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Grupės laimėjimo išmoka skiriama tada, kai bet kurioje lošimo zonos vietoje yra 5 arba daugiau identiškų simbolių (išskyrus sklaidos simbolius), sujungtų horizontaliai arba vertikaliai. Lošimo zonoje gali susidaryti iš karto keli grupės laimėjimai. Laimėjimo dydis priklauso nuo identiškų simbolių skaičiaus. Laimintys simboliai pašalinami, o kiekvienoje grupės laimėjimo zonoje pridedamas laukinis arba laukinis sprogimo simbolis, taip pat suaktyvinama lavinos („Avalanche“) funkcija.
- Lavinos funkcija suaktyvinamas tada, kai suteikiama grupės laimėjimo išmoka arba iškrenta laukinis sprogimo simboliai, kuris sprogs ir panaikina laimėjusius simbolius. Tokiu atveju atsiradusios tuščios pozicijos užpildomos naujais arba jau esamais simboliais. Ši funkcija tęsiamas tol, kol yra naujų laimėjimų arba lošimo zonoje iškrenta laukinių sprogimo simbolių. Bendroji išmoka išmokama tada, kai naujų lavinos sekų nebėra.
- Daugialypis daugiklis yra didėjantis daugiklis, rodomas po lošimo būgnais. Šis daugiklis padidinamas kiekvieną kartą, kai suaktyvinama lavinos funkcija. Maksimalus daugiklio lygis baziniame lošime yra x32, o premijos lošime – x1024.
- Laukinis sprogimo simbolis gali iškristi atsitiktinai parinktoje vietoje ir sprogti per įprastinį iškritimą arba lavinos funkcijos metu. Jis taip pat gali būti automatiškai sugeneruotas ir susprogdintas blokinės išmokos zonoje. Laukinis sprogimo simbolis pašalina visus simbolius (išskyrus didelės išmokos, laukinius ir sklaidos simbolius) iš 3x3 zonos aplink šį simbolį.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos lošimą, kurį sudaro nemokami sukimai. Premijos lošime 2 arba daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomų nemokamų sukimų. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus, kaip

nurodo išmokų lentelė. Kai pradamas premijos lošimas, bet kokie aktyvūs daugikliai iš pagrindinio lošimo nustatomi iš naujo.

- Kiekviena kartą, kai būgnuose iškrenta naujas laukinis sprogimo simbolis, jis paryškinamas matuoklyje, rodomame po būgnu. Kai matuoklis pripildomas, lošėjams suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Jei matuoklis pripildomas 5 kartus, daugiau laukinių sprogimo simbolių surinkti negalima. Be to, visos daugialypių daugiklių vertės padvigubinamos (maks. Daugiklio vertė x1024).
- Visos galimos daugiklių kombinacijos: 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024.

7.3758. Vakarėlio Karalius („King of the Party“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 500 000 €

„Vakarėlio Karalius“ yra 6 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių kombinacijas išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- 8 arba daugiau identiškų simbolių (išskyrus sklaidos), iškritusių bet kurioje lošimo zonoje, sudaro laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimo dydis priklauso nuo iškritusių laiminčios kombinacijos simbolių, laimėjimas nustatomas pagal išmokų lentelę. Visi laimėjimai padauginami iš tuometinio daugiklio po būgnais. Laimintys simboliai pašalinami ir tai suaktyvina lavinos („Avalanche“) funkciją.
- Lavinos funkcija suaktyvinama tada, kai yra laiminti simbolių kombinacija. Laimėję simboliai pašalinami, o visos tuščios lošimo zonos pozicijos pakeičiamos naujais ir (arba) esamais simboliais iš aukščiau. Lavinos funkcija gali būti tęsiama: pagrindiniame lošime – jei atsiranda naujų laiminčių kombinacijų, o premijos lošime – jei yra naujų laiminčių kombinacijų arba laukinis simbolis sprogs.
- Daugiklio funkcija: su kiekviena lavinos funkcija daugiklis padidinamas vienu lygiu. Išmokos už kiekvieną sukimą apskaičiuojamos prieš daugiklio padidinimą. Daugiklio viršutinės ribos nėra. Kiekvieno lošimo pabaigoje daugiklis nustatomas iš naujo.
- Uždengiamųjų daugiklių simboliai („Covered multipliers symbols“): atsitiktinai parinkti simboliai (išskyrus sklaidos ir laukinius) gali turėti uždengiamuosius daugiklius. Visi uždengiamieji daugikliai ant laimėjusių simbolių sudedami ir pridedami prie daugiklio prieš apskaičiuojant išmoką.
- Pagrindiniame lošime trys arba daugiau laukinių simbolių suaktyvina premijos lošimą su nemokamais sukimais. Premijos lošime du arba daugiau laukinių simbolių suteikia papildomų nemokamų sukimų. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo laukinių simbolių skaičiaus, kaip nurodo išmokų lentelė.
- Premijos lošimas pradamas naudojant daugiklį, kuris buvo aktyvus premijos lošimo suaktyvinimo momentu.
- Premijos lošime laukiniai simboliai, nepatekę į laiminčią kombinaciją, sprogs, o visi simboliai (išskyrus sklaidos, buvę toje pačioje eilėje ir būgne, kuriuose buvo laukinis simbolis, pašalinami, taip sukeldami naują lavinos funkciją. Jei bet kuris uždengiamojo daugiklio simbolis sprogs metu pašalinamas, jo daugiklis pridedamas prie bendrojo daugiklio.

7.3759. Mido Auksinis Prisilietimas 2 („Midas Golden Touch 2“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 3 000 000 €

„Mido Auksinis Prisilietimas 2“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatą.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių kombinacijas išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra kelios laiminčios kombinacijos pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus laukinį. Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra laukinis simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas laukinių simbolių, iškritusių išmokų eilėje, skaičiumi. 1 laukinis simbolis išmokų eilėje suteikia daugiklį 2x. 2 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4x. 3 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8x. 4 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16x. 5 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 32x.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos lošimą. Sukimų skaičius priklauso nuo to, kiek sklaidos simbolių iškrito.
- Epinis laukinis („Epic Wild“) simbolis (pradedant daugikliu x2) gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus laukinį.
- Surinkus 3 sklaidos simbolius matuoklis pripildomas, o daugiklis padvigubinamas (maks. iki 32x), taip pat suteikiami 2 nemokami sukimai. Surinkti sklaidos simboliai per nemokamus ar pakartotinius sukimus išlieka.

Lošimo funkcijos:

- Mido dovanos („Midas Gift“) funkcijos taisyklės:
 - Mido dovanos funkcija atsitiktinai gali būti suaktyvinta per pagrindinį lošimą. Tokiu atveju būgnuose atsiranda specialusis simbolis. Kai ši funkcija aktyvi, atsitiktinai parinktose būgnų vietose atsiranda nuo 1 iki 9 laukinių simbolių arba nuo 1 iki 3 sklaidos simbolių. Lošiant premijos lošimą ši funkcija nepasiekama.
- Premijos lošimo („Bonus game“) funkcijos taisyklės:
 - Premijos lošime bet kuris laimėjimas taip pat suaktyvina fiksuoto pakartotinio sukimo funkciją. Bet kokie laimintys simboliai, iškritę funkcijos metu, užfiksuojami, o likę simboliai sukami pakartotinai. Pakartotinio sukimo funkcija tęsiama tol, kol nebelieka naujų laiminčių simbolių, kurie būtų užfiksuoti. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje būgnuose atsiranda epinis laukinis simbolis.

7.3760. Artūro Kardas („Sword of Arthur“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 2 000 000 €

„Artūro Kardas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių kombinacijas išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Kardo („Sword“) simbolis yra ir sklaidos, ir laukinis tuo pačiu metu. Jis gali pakeisti bet kurį pagrindinio lošimo simbolį.
- Kardo simbolis gali sugeneruoti ir sklaidos simbolių, ir išmokų eilučių laimėjimus, kaip tai apibrėžta išmokų lentelėje.
- 3 arba daugiau kardo simbolių suaktyvina premijos lošimą, kurį sudaro 3, 4 arba 5 nemokami sukimai. Be to, parenkamas atsitiktinis simbolis (ne kardo), kuris tampa išsiplečiančiu (pradedant nuo daugiklio 1x) ir toks išlieka per visą likusią premijos lošimo trukmę. Parinktas simbolis rodomas srityje po būgnais.

Lošimo funkcijos:

- Išsiplečiančių simbolių („Expanding symbols“) funkcijos taisyklės:
 - Išsiplečiantys simboliai išsiplečia ir uždengia visą būgną tik tada, kai jie sukuria laiminčių kombinacijų pagal išmokų lentelę. Tam, kad jie išsiplestų, jiems nereikia būti šalia, o per sukimą kiekvienas simbolis būgne išsiplečia tik vieną kartą.
 - Po kiekvieno laimėjimo, į kurį įeina išsiplečimas, daugiklis padidėja vienu lygiu, o nemokamų sukimų skaičiui grąžinama jo pradinė vertė. Daugiklis išsiplečiantiems simboliams pritaikomas tik tada, kai išsiplečiančio laimėjimo funkcija laimima.

7.3761. Auksmedžio Šaulys („The Gunman of Goldwood“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €

Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 1 500 000 €

„Auksmedžio Šaulys“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių kombinacijas išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra kelios laiminčios kombinacijos pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus sklaidos. Bet kuriai išmokų eilutei, kurioje yra laukinis simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas laukinių simbolių, iškritusių išmokų eilėje, skaičiumi. 1 laukinis simbolis išmokų eilutėje suteikia daugiklį 2x. 2 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4x. 3 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8x. 4 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16x.

Lošimo funkcijos:

- Dvikovos („Duel“) funkcijos taisyklės:
 - Dvikovos funkcija atsitiktinai suaktyvinama lošiant pagrindinį lošimą ir bet kuris simbolis, įeinantis į laiminčią kombinaciją, išsiplečia per visą būgną. Visi paryškinti simboliai išsiplečia iš eilės, o išmoka skiriama po jų išsiplečimo.
 - Išsiplečimas nustatomas pagal laiminčius simbolius, o ne išmokos eilutę, tačiau ne laukinio simbolio atveju, kuris gali išsiplesti daugiau kartų, jei yra įtraukiamas į kelis laimėjimus su skirtingais simboliais.

- Premijos lošimo („Bonus Game“) funkcijos taisyklės:
 - Premijos lošimas suaktyvinamas ir iš naujo suaktyvinamas tada, kai bet kurioje lošimo zonos vietoje iškrenta 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Tokiu atveju suteikiama, atitinkamai, 8, 12 arba 16 nemokamų sukimų.
 - Kai lošiamas premijos lošimas, per kiekvieną nemokamą sukimą kurioje nors atsitiktinai parinktoje 2, 3 arba 4 būgnų vietoje iškrenta laukinis simbolis.
 - Premijos lošime dvikovos funkcija visada aktyvi, o bet kokia laiminti kombinacija išsiplečia.