

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos  
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus  
2025 m. lapkričio 27 d. įsakymu Nr. DIE-518

**UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO  
PRIEDAS NR. 2.39.**

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės (Slotmill).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Nusikaltėliai“ („Outlaws“);
2. „Žvaigždžių Burtazodis“ („Starspell“);
3. „Vikingų Credo“ („Vikings Creed“);
4. „Gaisras“ („Wildfire“);
5. „Neoninės Svajonės“ („Neon Dreams“);
6. „Laimingasis Liuciferis“ („Lucky Lucifer“);
7. „Vegaso Auksas“ („Vegas Gold“);
8. „Perkūno Ratas“ („Thunder Wheel“);
9. „Merlino Likimas“ („Merlin’s Fortune“);
10. „Amžinybės Smiltys“ („Sands of Eternity“);
11. „Vaisių Sutraiškymas“ („Fruit Smash“);
12. „Girtuokliai Jūreiviai“ („Drunken Sailors“);
13. „Trys Samurajai“ („Three Samurai“);
14. „Monetos Ieškojimas“ („Coin Quest“);
15. „Didysis Smūgis“ („The Big Hit“);
16. „Pinigų Stiklainis“ („Money Jar“);
17. „Super Vaisių Sutraiškymas“ („Super Fruit Smash“);
18. „Brangakmenių Karštligė“ („Gem Rush“);
19. „Monetos Ieškojimas 2“ („Coin Quest 2“);
20. „Čili Banditai“ („Chilli Bandits“);
21. „Ryklių Frenzy“ („Shark Frenzy“);
22. „Pinigų Pandos“ („Cash Pandas“);
23. „Saldžios Vietos“ („Sweet Spotz“);
24. „Pinigų Stiklainis 2“ („Money Jar 2“);
25. „Liusi Luck ir Raudonasis Deimantas“ („Lucy Luck and the Crimson Diamond“);
26. „Auksiniai Pergamento Ritiniai“ („Golden Scrolls“);
27. „Liusi Luck ir Paslapčių Šventykla“ („Lucy Luck and the Temple of Mysteries“);
28. „Broliai Aludariai“ („Brew Brothers“);
29. „Ragnarokas“ („Ragnarok“);
30. „Tirano Žlugimas“ („Tyrant’s Fall“).

**ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJS AUTOMATAIS  
TAISYKLĖS**

**1. LOŠIMAS „NUSIKALTĖLIAI“ („OUTLAWS“)**

### 1.1. Lošimo taisyklės

- „Nusikaltėliai“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Nemokamų sukimų metu išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis lieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos.
- Bet kokio sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „dinamito sprogo“ („Dynamite Blast“) funkcija, kurios metu atsitiktinėje pozicijoje „dinamito“ („Dynamite“) simbolis, kuris sprogo, ir atskleidžia „pinigų maišo“ („Money Bag“), „pinigų maišo x2“ („Money Bag x2“), „daugiklio“ („Multiplier“) arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis negali būti susprogdintas.

### 1.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Išsukus 3 „laukinis“ („Wild“) simbolius ant vieno būgno, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktinėje pozicijoje atsiranda „taikiklio“ („Crosshair“) simbolis. Jei „taikiklio“ („Crosshair“) simbolis atsiranda pozicijoje su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, suteikiamas x2 daugiklis. Paskui kiekvieną kartą atsiradus „taikiklio“ („Crosshair“) simboliui pozicijoje su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, daugiklis didėja vienu.
- Jei „taikiklio“ („Crosshair“) simbolis atsiranda pozicijoje su bet koku kitu simboliu, simbolis atsitiktinai gali virsti „laukiniu“ („Wild“) simboliu, kuris liks savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos.

## 2. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ BURTAŽODIS“ („STARSPELL“)

### 2.1. Lošimo taisyklės

- „Žvaigždžių Burtažodis“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 120 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplečia per visą būgną, kad užpildytų visas būgno pozicijas. Tuomet suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu „laukinis“ („Wild“) simbolis lieka savo vietoje.
- Jei pakartotinio sukimo metu ant būgnų atsiranda dar vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis taip pat išsiplečia, o lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.
- Jei pakartotinio sukimo metu ant būgnų yra 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, bendram laimėjimui taikomas laimėjimo daugiklis x2.
- Jei pakartotinio sukimo metu ant būgnų yra 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, bendram laimėjimui taikomas laimėjimo daugiklis x3.

## 3. LOŠIMAS „VIKINGŲ CREDO“ („VIKINGS CREED“)

### **3.1. Lošimo taisyklės**

- „Vikingų Credo“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, suaktyvinama „vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) pakartotinių sukimų funkcija. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis juda viena pozicija į kairę. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išeina už būgnų ribų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „laukinio berserko“ („Wild Berserk“) funkcija, kurios metu atsitiktinėse būgnų vietose atsiranda iki 5 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

### **3.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai neatsiranda ant būgnų.
- Funkcijos metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplečia, kad užpildytų visas būgno pozicijas, bei suaktyvinama „vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) pakartotinių sukimų funkcija.

## **4. LOŠIMAS „GAISRAS“ („WILDFIRE“)**

### **4.1. Lošimo taisyklės**

- „Gaisras“ yra 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 93 750,00 EUR.
- Užpildžius 2 būgnus vienodais simboliais, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su vienodais simboliais yra užfiksuojami, o trečias būgnas yra sukamas pakartotinai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

### **4.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 1 ir 3 būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Prieš pradėdant nemokamų sukimų funkciją, sukamas laimės ratas, kuris atskleis suaktyvintų nemokamų sukimų skaičių – 3, 4, 5, 7 arba 10.
- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai neatsiranda ant būgnų.
- „Aukšinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu, ir pakeičia visus simbolius. Kiekvieną kartą išsukus „auksinį laukinį“ („Golden Wild“) simbolį, nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Funkcijos metu išsukus „auksinius laukinius“ („Golden Wild“) simbolius ant 1 ir 3 būgnų, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

## **5. LOŠIMAS „NEONINĖS SVAJONĖS“ („NEON DREAMS“)**

### **5.1. Lošimo taisyklės**

- „Neoninės Svajonės“ yra 3 būgnų, 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 125 000,00 EUR.
- Išsukus 3 vienodų simbolių kombinaciją, suteikiamas laimėjimas.
- Išsukus 4 vienodų simbolių kombinaciją, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu laiminti kombinacija lieka savo vietoje, o visos kitos pozicijos sukamos pakartotinai.

## 5.2. Premijos lošimas

- Išsukus 4 vienodų simbolių kombinaciją, suaktyvinamas premijos lošimas.
- Išsukus tokį pat simbolį, kaip ir simbolį, kuris suaktyvino premijos lošimą, suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Visi tokios pačios rūšies simboliai yra surenkami į matuoklį. Surinkus nustatytą jų kiekį, suaktyvinamas laimėjimo daugiklis.
- Išsukus „gyvybės“ („Lifeline“) simbolį, suteikiamas pakartotinis sukimas.
- Išsukus „žvaigždės“ („Star“) simbolį, laimėjimo daugiklio vertė matuoklyje yra padidinama.

## 6. LOŠIMAS „LAIMINGASIS LIUCIFERIS“ („LUCKY LUCIFER“)

### 6.1. Lošimo taisyklės

- „Laimingasis Liuciferis“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 30,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsitiktinai gali virsti „velkančiu laukiniu“ („Trailing Wild“) simboliu. Kai taip atsitinka, šalia 1-7 esančiose pozicijose atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti ant būgnų tik pagrindinio lošimo metu.

### 6.2. „Laimingojo Liuciferio“ („Lucifer’s Luck“) premijos lošimas

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas „laimingojo Liuciferio“ („Lucifer’s Luck“) premijos lošimas.
- Lošimas pradamas su 3 gyvybėmis. Po kiekvieno sukimo be naujai išsukto „monetos“ („Coin“) simbolio, panaudojama 1 gyvybė. Išsukus „gyvybės“ („Lifeline“) simbolį, suteikiama viena gyvybė.
- Visi išsukti „monetos“ („Coin“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už kiekvieną „monetos“ („Coin“) simbolį išmokama nurodyta ant simbolio vertė.
- Išsukus „monetos“ („Coin“) simbolius ant visų rėmeliu pažymėtų pozicijų, pridedamos 2 papildomos eilutės.
- Premijos lošimo metu ant būgnų taip pat gali atsirasti šie simboliai:
  - „Liuciferio“ („Lucifer“) simbolis – visos „monetos“ („Coin“) simbolių vertės yra surenkamos ir pašalinamos nuo būgnų. „Liuciferio“ („Lucifer“) simbolis lieka ant būgnų iki funkcijos pabaigos;
  - „Lilijos“ („Lilith“) simbolis - visos „monetos“ („Coin“) simbolių vertės, esančios šalia „Lilijos“ („Lilith“) simbolio, yra surenkamos ir pašalinamos nuo būgnų;
  - „Moros“ („Mora“) simbolis - visos „monetos“ („Coin“) simbolių vertės, esančios tame pačiame būgne ir toje pačioje eilutėje, yra surenkamos ir pašalinamos nuo būgnų;

- „Lobio skrynios“ („Treasure Chest“) simbolis – atskleidžia „gyvybės“ („Lifeline“), „Liuciferio“ („Lucifer“), „Lilijos“ („Lilith“), „Moros“ („Mora“) arba „monetos“ („Coin“) simbolį.
- Lošimas baigiasi, kai visos gyvybės išnaudojamos, visi būgnai užpildomi „monetos“ („Coin“) simboliais, arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami lošimo pabaigoje.

### **6.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laimingojo Liuciferio“ („Lucifer’s Luck“) premijos lošimą. Kai „laimingojo Liuciferio“ („Lucifer’s Luck“) premijos lošimas yra aktyvuotas naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas „laimingojo Liuciferio“ („Lucifer’s Luck“) premijos lošimas.

## **7. LOŠIMAS „VEGASO AUKSAS“ („VEGAS GOLD“)**

### **7.1. Lošimo taisyklės**

- „Vegaso Auksas“ yra 3-5 būgnų, 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 125 000,00 EUR.
- Kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas lošiamas ant 3 būgnų ir 3 eilučių. Išsukus laiminčią kombinaciją iš minimaliai 3 vienodų simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu laiminčios kombinacijos simboliai lieka savo vietose, o visos kitos pozicijos yra sukamos pakartotinai. Taip pat atrakinamos dvi pozicijos pirmame ir penktame būgnuose.
- Pakartotinio sukimo metu išsukus laiminčią kombinaciją papildantį simbolį, jis taip pat yra užfiksuojamas, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas, bei atrakinamos dar dvi pozicijos pirmame ir penktame būgnuose.
- Jei pakartotinio sukimo metu bus išsukta kita laiminti kombinacija iš minimaliai 3 vienodų simbolių, jos sudarę simboliai taip pat užfiksuojami, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas, bei atrakinamos dar dvi pozicijos pirmame ir penktame būgnuose.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų arba laiminčios kombinacijos papildančių simbolių.

### **7.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš pradėdant nemokamų sukimų funkciją, sukamas laimės ratas, kuris atskleis suaktyvintų nemokamų sukimų skaičių – 5, 6, 7, 8 arba 10.
- Nemokamų sukimų metu lošiama su 5 būgnais ir 3 eilutėmis.
- Funkcijos pradžioje laimėjimo daugiklio pradinė vertė yra x2, kuri didėja su kiekvienu nemokamu sukimu. Laimėjimo daugiklio vertė nedidėja pakartotinių sukimų metu.

## **8. LOŠIMAS „PERKŪNO RATAS“ („THUNDER WHEEL“)**

### **8.1. Lošimo taisyklės**

- „Perkūno Ratas“ yra 4 būgnų, 4 eilučių ir 256 laimėjimo būdų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 30,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, atsitiktinai gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, kad užimtų iki daugiausiai 3 eilutes ir 3 būgnus.

## **8.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „perkūno rato“ („Thunder Wheel“) simbolis negali atsirasti ant būgnų.
- Visi išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai funkcijos metu yra surenkami į matuoklį:
  - Nemokamų sukimų funkcija pradedama nuo 1 lygio, kurio metu surinkus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjas perkeliamas į 2 lygį. 2 lygyje „judantis laukinis“ („Moving Wild“) simbolis išsiplečia iki 1x2 dydžio, bei suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
  - 2 lygio metu, surinkus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjas perkeliamas į 3 lygį. 3 lygyje „judantis laukinis“ („Moving Wild“) simbolis išsiplečia iki 2x2 dydžio, bei suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
  - 3 lygio metu, surinkus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjas perkeliamas į 4 lygį. 4 lygyje „judantis laukinis“ („Moving Wild“) simbolis išsiplečia iki 3x2 dydžio, bei suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
  - 4 lygio metu, surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjas perkeliamas į 5 lygį. 5 lygyje „judantis laukinis“ („Moving Wild“) simbolis išsiplečia iki 3x3 dydžio, bei suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
  - 5 lygio metu, surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, „judantis laukinis“ („Moving Wild“) simbolis išsiplečia iki 4x4 dydžio, bei suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

## **8.3. „Perkūno rato“ („Thunder Wheel“) funkcija**

- Išsukus 2 ar daugiau „perkūno rato“ („Thunder Wheel“) simbolių, suaktyvinama „perkūno rato“ („Thunder Wheel“) funkcija, kurios metu už kiekvieną „perkūno rato“ („Thunder Wheel“) simbolį atrakinamas vienas žiedas ant rato, kuris atskleidžia atsitiktinę vertę, iki maksimaliai 9999x bendro statymo.
- Išsukus 0 ant rato 2 arba 3 žiedo, atrakinamas papildomas žiedas ant rato.

## **8.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija**

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

# **9. LOŠIMAS „MERLINO LIKIMAS“ („MERLIN‘S FORTUNE“)**

## **9.1. Lošimo taisyklės**

- „Merlino Likimas“ yra 6 būgnų, nuo 4 iki 8 eilučių ir nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 30,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys

simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Merlino išplėtimo“ („Merlin’s Expansion“) funkcija, kurios metu eilučių kiekis gali padidėti iki 5, 6, 7 arba 8, bei atitinkamai laimėjimo būdų skaičius iki 15 625, 46 656, 117 649 arba 262 144.
- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „transformacijos“ („Transform“) funkcija, kurios metu visi „J“, „Q“, „K“ ir „A“ simboliai paverčiami į atitinkamos spalvos „brangakmenio“ („Gem“) simbolius. „Transformacijos“ („Transform“) funkcija gali būti suaktyvinta tik vieną kartą vieno sukimo metu.

## 9.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 12, 14, 16 ar 18 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija pradeda nuo 1 lygio, kurio metu surinkus 14 „J“ simbolių, lošėjas perkeliamas į 2 lygį. 2 lygyje „J“ simbolis ant būgnų neatsiranda, papildoma eilutė yra pridedama, bei suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
- 2 lygio metu, surinkus 17 „Q“ simbolių, lošėjas perkeliamas į 3 lygį. 3 lygyje „Q“ simbolis ant būgnų neatsiranda, papildoma eilutė yra pridedama, bei suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
- 3 lygio metu, surinkus 23 „K“ simbolius, lošėjas perkeliamas į 4 lygį. 4 lygyje „K“ simbolis ant būgnų neatsiranda, papildoma eilutė yra pridedama, bei suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
- 4 lygio metu, surinkus 30 „A“ simbolius, „A“ simbolis ant būgnų daugiau neatsiranda, papildoma eilutė yra pridedama, bei suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
- Reikalingas simbolis surinkimui neprivalo būti laiminčios kombinacijos dalis.

## 9.3. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad bus suaktyvinta „Merlino išplėtimo“ („Merlin’s Expansion“) funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų bus išsukta laiminti kombinacija.

## 10. LOŠIMAS „AMŽINYBĖS SMILTYS“ („SANDS OF ETERNITY“)

### 10.1. Lošimo taisyklės

- „Amžinybės Smiltys“ yra 6 būgnų, 6 eilučių ir nuo 729 iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai bei šalia jų esantys blokai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Blokai visada lieka savo vietose, todėl nekrenta į apačią su visais simboliais. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Kai būgnų kampuose esantys specialūs blokai sprogs, suaktyvinama atitinkama funkcija:
  - „Laukinio skarabėjo“ („Wild Scarab“) blokas – susprogdinus šį bloką, jo vietoje atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis;
  - „Horuso akies“ („Eye of Horus“) blokas - susprogdinus šį bloką, suaktyvinama „Horuso akies“ („Eye of Horus“) funkcija, kurios metu visi mažos išmokos simboliai yra pašalinami;
  - „Auksinio skarabėjo“ („Golden Scarab“) blokas – susprogdinus šį bloką, suaktyvinama „auksinio skarabėjo“ („Golden Scarab“) funkcija, kurios metu atsitiktinėje pozicijoje atsiranda 2x2 dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „atsitiktinės plėtros“ („Random Expansion“) funkcija, kurios metu visi nespecialūs blokai pašalinami, o lošimas lošiamas su 20 736 laimėjimo būdais.

## 10.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, šalia jo esantys blokai dingsta, o pats simbolis surenkamas į matuoklį. Surinkus 3, 4, 5 ar 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 9, 12, 15, 18 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu vietoje įprastų blokų atsiranda 2-4 specialūs blokai:
  - „Daugiklio“ („Multiplier“) blokas - susprogdinus šį bloką, laimėjimo daugiklis padidėja vienu;
  - „Papildomo nemokamo sukimo“ („Extra Free Spin“) blokas - susprogdinus šį bloką, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.

## 10.3. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad bus suaktyvinta „atsitiktinės plėtros“ („Random Expansion“) funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų bus išsukta laiminti kombinacija.

## 11. LOŠIMAS „VAISIŲ SUTRAIŠKYMAS“ („FRUIT SMASH“)

### 11.1. Lošimo taisyklės

- „Vaisių Sutraiškymas“ yra 6 būgnų, 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.
- Už 8 ar daugiau simbolių išmokama bet kurioje ekrano vietoje.

- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Lošimo metu yra laimėjimo daugiklis, kurio pradinė vertė yra x1, tačiau didėja vienu su kiekvienu simbolių kritimu. Sekančio sukimo pradžioje laimėjimo daugiklio vertė atstatoma į pradinę vertę. Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklio vertė nėra atstatoma.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio „milžiniškas vaisiaus“ („Giant Fruit“) simbolis su atsitiktiniu daugikliu (iki x100), kuris taikomas laiminčios kombinacijos, kurioje dalyvauja „milžiniškas vaisiaus“ („Giant Fruit“) simbolis, laimėjimui. „Milžiniškas vaisiaus“ („Giant Fruit“) simbolis lieka savo pozicijoje, kol netaps laiminčios kombinacijos dalis.

#### **11.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Funkcijos metu laimėjimo daugiklio vertė pridedama prie „milžiniško vaisiaus“ („Giant Fruit“) simbolio daugiklio vertės.

#### **11.3. „Vaisių siautulio“ („Fruit Frenzy“) nemokamų sukimų funkcija**

- „Vaisių siautulio“ („Fruit Frenzy“) nemokamų sukimų funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta vietoje nemokamų sukimų funkcijos.
- Šios funkcijos metu garantuojama, kad kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų atsiras bent vienas „milžiniškas vaisiaus“ („Giant Fruit“) simbolis.

#### **11.4. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija**

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „vaisių siautulio“ („Fruit Frenzy“) nemokamų sukimų funkciją. Kai „vaisių siautulio“ („Fruit Frenzy“) nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „vaisių siautulio“ („Fruit Frenzy“) nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras „milžiniškas vaisiaus“ („Giant Fruit“) simbolis.

## **12. LOŠIMAS „GIRTUOKLIAI JŪREIVIAI“ („DRUNKEN SAILORS“)**

### **12.1. Lošimo taisyklės**

- „Girtuokliai Jūreiviai“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis gali atsirasti ant 3 būgno pagrindinio lošimo metu, bei ant visų būgnų nemokamų sukimų ir „super“ nemokamų sukimų metu. Išsukus „paslapties“ („Mystery“) simbolį, į atsitiktinę poziciją metamas butelis. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai tuomet pavirsta į tą patį simbolį, kurį pataikė butelis. Jeigu butelis pataiko į „paslapties“ („Mystery“) simbolį, jis virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus „paslapties“ („Mystery“) simbolį ant 3 būgno, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu „paslapties“ („Mystery“) simbolis lieka savo pozicijoje. Pakartotinio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti nuo 4 iki 19 „paslapties“ („Mystery“) simbolių.

#### **12.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „paslapties“ („Mystery“) simbolį, jis lieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos.
- Užpildžius bet kokį būgną „paslapties“ („Mystery“) simboliais, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

#### **12.3. „Super“ nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus „paslapties“ („Mystery“) simbolį ant 3 būgno, bei 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 „super“ nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „paslapties“ („Mystery“) simbolį ant 3 būgno, jis lieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos pradžioje ant būgnų gali atsirasti nuo 4 iki 19 „paslapties“ („Mystery“) simbolių.

#### **12.4. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija**

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „super“ nemokamų sukimų funkciją. Kai „super“ nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „super“ nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad bus suaktyvintas pakartotinis sukimas.

### **13. LOŠIMAS „TRYS SAMURAJAI“ („THREE SAMURAI“)**

#### **13.1. Lošimo taisyklės**

- „Trys Samurajai“ yra 5 būgnų, 3-4 eilučių ir 20-40 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 30,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

- Bet kokio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „drakono sėkmės“ („Dragon’s Luck“) funkcijos, kurios metu drakonai spjauo spalvotą ugnį. Tokios pačios spalvos „samurajaus“ („Samurai“) simboliai ant būgnų paverčiami į „laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Taip pat funkcijos metu lošimas išsiplečia iki 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų.

### 13.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Prieš pradėdant nemokamų sukimų funkciją, lošėjas turi pasirinkti funkcijos tipą:
  - 10 nemokamų sukimų, laimėjimo daugiklis x2, „žalio samurajaus“ („Green Samurai“) simbolis išsukamas funkcijos metu kaip simbolių grupė;
  - 8 nemokami sukimai, laimėjimo daugiklis x3, „rožinio samurajaus“ („Pink Samurai“) simbolis išsukamas funkcijos metu kaip simbolių grupė;
  - 6 nemokami sukimai, laimėjimo daugiklis x5, „violetinio samurajaus“ („Purple Samurai“) simbolis išsukamas funkcijos metu kaip simbolių grupė;
  - Atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius, atitiktinė laimėjimo daugiklio vertė, atsitiktinis „samurajaus“ („Samurai“) simbolis išsukamas funkcijos metu kaip simbolių grupė.
- Išsukus laiminčią kombinaciją su pasirinktu „samurajaus“ („Samurai“) simboliu, jis pajudės į viršų arba į apačią, kad sudaryti papildomą laimintį derinį.
- Nemokamų sukimų metu, kai pasirinktas „samurajaus“ („Samurai“) simbolis visiškai užpildo būgną, į virš jo esantį matuoklį pridedamas vienas brangakmenis. Užpildžius būgno matuoklį, suteikiamas papildomas nemokamas sukimasis, o „samurajaus“ („Samurai“) simbolis tame būgne tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu iki funkcijos pabaigos. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

### 13.3. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad bus suaktyvinta „drakono sėkmės“ („Dragon’s Luck“) funkcija.

## 14. LOŠIMAS „MONETOS IEŠKOJIMAS“ („COIN QUEST“)

### 14.1. Lošimo taisyklės

- „Monetų Ieškojimas“ yra 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikalčiai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėties yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- „Monetos“ („Coin“) simbolis turi atsitiktinę vertę nuo 1 iki 500 kartų bendro statymo.

- Išsukus 5 ar daugiau „monetų“ („Coin“) simbolių, visos „monetos“ („Coin“) simboliai sujungiami į vieną „monetos“ („Coin“) simbolį, kurio vertė lygi visų sujungtų „monetų“ („Coin“) simbolių vertčių sumai.
- Surinkimo matuoklis yra pagrindiniame lošime ir „premijos“ („Bonus“) lošime.
- Visi laiminčių kombinacijų simboliai yra surenkami į matuoklį..
- Surinkus į matuoklį 25 simbolius, suaktyvinama „saulės dievo“ („Sun God“) funkcija, būgnai papildomi daugiau „monetos“ („Coin“) ir „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Pagrindiniame lošime matuoklis nustatomas iš naujo po kiekvieno sukimo.

#### **14.2. „Monetos premijos ieškojimo“ („Coin Quest Bonus“) funkcija**

- Išsukus „monetos ieškojimo“ („Coin Quest“) simbolius ant 1 ir 5 būgnų, suaktyvinama „monetos premijos ieškojimo“ („Coin Quest Bonus“) funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- „Monetos premijos ieškojimo“ („Coin Quest Bonus“) funkcijos metu matuoklis nenustatomas iš naujo iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.
- Kiekvieną kartą užpildžius matuoklį, „monetos“ („Coin“) ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda atsitiktinėse būgnų pozicijose.
- „Monetos premijos ieškojimo“ („Coin Quest Bonus“) funkcijos metu likę „monetos“ („Coin“) simboliai kaupiasi lošimo būgnų apačioje ir gali sudaryti naujas laiminčias kombinacijas iki nemokamų sukimų pabaigos.
- „Monetos premijos ieškojimo“ („Coin Quest Bonus“) funkcijos metu išsukus „+1 sukimas“ („+1 Spin“) simbolį, suaktyvinamas papildomas nemokamas sukimas.
- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, lošimas perkeliamas į „super“ nemokamų sukimų lošimą, bei suaktyvinami 4 papildomi nemokami sukimai.

#### **14.3. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą kai matuoklis yra užpildomas, „monetos“ („Coin“) ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda atsitiktinėse būgnų pozicijose, o laimėjimo daugiklis padidėja vienu, maksimaliai iki x20.
- Funkcijos metu išsukus „+1 sukimas“ („+1 Spin“) simbolį, suaktyvinamas papildomas nemokamas sukimas.
- Išsukus „monetos ieškojimo“ („Coin Quest“) simbolius ant 1 ir 5 būgnų, lošimas perkeliamas į „super“ nemokamų sukimų lošimą, bei suaktyvinami 4 papildomi nemokami sukimai.

#### **14.4. „Super“ nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus „monetos ieškojimo“ („Coin Quest“) simbolius ant 1 ir 5 būgnų kartu su „premijos“ („Bonus“) simboliais ant 2, 3 ir 4 būgnų, suaktyvinama „super“ nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Šios funkcijos metu yra aktyvios funkcijos iš „monetos premijos ieškojimo“ („Coin Quest Bonus“) ir nemokamų sukimų funkcijų.

#### **14.5. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija**

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „super“ nemokamų sukimų funkciją. Kai „super“ nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „super“ nemokamų sukimų funkcija.

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „monetos premijos ieškojimo“ („Coin Quest Bonus“) funkciją. Kai „monetos premijos ieškojimo“ („Coin Quest Bonus“) funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „monetos premijos ieškojimo“ („Coin Quest Bonus“) funkcija.

## 15. LOŠIMAS „DIDYSIS SMŪGIS“ („THE BIG HIT“)

### 15.1. Lošimo taisyklės

- „Didysis Smūgis“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 30,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „minios kontrolės“ („Crowd Control“) funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose atsiranda nuo 3 iki 12 „laukinių“ („Wild“) simbolių. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus išmokos simbolius.

### 15.2. „Apiplėšimo“ („Heist“) pakartotinių sukimų funkcija

- Išsukus 2 „apiplėšimo pakartotinių sukimų“ („Heist Respin“) simbolius ant 1 ir 5 būgnų, suaktyvinama „apiplėšimo“ („Heist“) pakartotinių sukimų funkcija, kurios metu būgnai sukami pakartotinai tol, kol 1 arba 5 būgne pasirodo „didžiojo smūgio“ („The Big Hit“) simbolis.
- Kiekvieną kartą išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jo pozicija pažymima neaktyviu rėmeliu. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ant pozicijos su rėmeliu, pozicijos daugiklis padidėja vienu, iki maksimaliai x3.
- Išsukus „didžiojo smūgio“ („The Big Hit“) simbolį, visose rėmeliais pažymėtose pozicijose atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai su prie atitinkamos pozicijos nurodytu daugikliu. „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis taikomas laiminčios kombinacijos, kurios šis simbolis yra dalis, laimėjimui.

### 15.3. „Pabėgimo“ („Gateway“) premijos lošimas

- Išsukus 3 „premijs“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas „pabėgimo“ („Gateway“) premijos lošimas.
- „Pabėgimo“ („Gateway“) premijos lošimo metu aktyvios visos funkcijos iš „apiplėšimo“ („Heist“) pakartotinių sukimų funkcijos. Taip pat premijos lošimo metu yra matuoklis.
- „Pabėgimo“ („Gateway“) premijos lošimas baigiasi kaip vieno sukimo metu matuoklis yra pilnai užpildomas. Matuoklio limito pradinė vertė yra 20x.
- Premijos lošimo metu ant būgnų gali atsirasti šie specialūs simboliai:
  - „Nitro pagerinimo“ („Nitro Boost“) simbolis – sekantį kartą, kai vieno sukimo metu matuoklis yra pilnai užpildomas, lošimas nepasibaigs, o bus tęsiamas;
  - „Limito pagerinimo“ („Limit Boost“) simbolis – matuoklio limitas padidėja 5, 10 arba 20;

- „Krepšys su rėmeliais“ („Bag of Frames“) simbolis – 3, 6 arba 9 atsitiktinės pozicijos 2, 3 ir 4 būgnuose pažymimos rėmeliais.

#### 15.4. „Visuotinio pranešimo“ („A.P.B.“) premijos lošimas

- Išsukus 2 „apiplėšimo pakartotinių sukimų“ („Heist Respin“) simbolius ant 1 ir 5 būgnų, ir 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas „visuotinio pranešimo“ („A.P.B.“) premijos lošimas.
- „Pabėgimo“ („Gateway“) premijos lošimo metu aktyvios visos funkcijos iš „apiplėšimo“ („Heist“) pakartotinių sukimų funkcijos ir „pabėgimo“ („Gateway“) premijos lošimo, tačiau matuoklio limitu pradinė vertė yra 70x.
- Šio premijos lošimo metu laimėjimo daugiklis didėja vienu su kiekvienu sukimu. Esamas laimėjimo daugiklis taikomas to sukimo laimėjimams.

#### 15.5. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „visuotinio pranešimo“ („A.P.B.“) premijos lošimą. Kai „visuotinio pranešimo“ („A.P.B.“) premijos lošimas yra aktyvuotas naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas „visuotinio pranešimo“ („A.P.B.“) premijos lošimas.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „pabėgimo“ („Gateway“) premijos lošimą. Kai „pabėgimo“ („Gateway“) premijos lošimas yra aktyvuotas naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas „pabėgimo“ („Gateway“) premijos lošimas.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad bus suaktyvinta „apiplėšimo“ („Heist“) pakartotinių sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad bus suaktyvinta bet kokia funkcija iš visų aukščiau aprašytų.

### 16. LOŠIMAS „PINIGŲ STIKLAINIS“ („MONEY JAR“)

#### 16.1. Lošimo taisyklės

- „Pinigų Stiklainis“ yra 6 būgnų, 6 eilučių ir iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 30,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.
- Išsukus laiminčią kombinaciją, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu kombinacijos sudarę simbolių pozicijos yra sukamos pakartotinai. Taip tęsiama tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis turi atsitiktinį skaičių prie jo, kuris nurodo kiek kartų „laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti laiminčios kombinacijos dalis.
- „Pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolis gali atsirasti tik pakartotinio sukimo metu. „Monetos“ („Coin“) simboliai gali atsirasti pagrindinio lošimo metu. Po visų pakartotinių sukimų, „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolis surenka visas šalia esančių „monetos“ („Coin“) simbolių vertes. Bendra surinktų verčių suma yra išmokama. Jei „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolis yra šalia kito „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolio, jis taip pat surinks „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolio vertę.

- Po visų pakartotinių sukimų, jei ant būgnų yra 2 „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simboliai, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „papildomo šanso“ („Extra Chance“) funkcija, kurios metu pozicijos šalia kiekvieno „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolio pakartotinai sukamos.

### 16.2. „Pinigų stiklainio“ („Money Jar“) funkcija

- Išsukus 3 ar 4 „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolius, suaktyvinama „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) funkcija.
- Lošimas pradedamas su 3 gyvybėmis. Po kiekvieno sukimo panaudojama 1 gyvybė. Išsukus „papildomos gyvybės“ („Extra Life“) simbolį, gyvybių skaičius atstatomas į 3.
- Lošimas baigiasi, kai visos gyvybės išnaudojamos.
- Po kiekvieno sukimo, kiekvienas „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolis surenka visus šalia esančius „monetas“ („Coin“), „pinigų stiklainio“ („Money Jar“), „magneto“ („Magnet“) ir „mokėtojo“ („Payer“) simbolius.
- Taip pat, po kiekvieno sukimo kiekvienas „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolis pakeičia savo poziciją.
- Funkcijos pabaigoje, visų „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolių surinkta suma yra išmokama.
- Funkcijos metu ant būgnų taip pat gali atsirasti papildomi simboliai:
  - „Dvigubintojo“ („Doubler“) simbolis – visų ekrane esančių simbolių vertės yra padvigubinamos;
  - „Mokėtojo“ („Payer“) simbolis – prie visų ekrane esančių simbolių verčių pridėjama ant „mokėtojo“ („Payer“) simbolio nurodyta vertė;
  - „Magneto“ („Magnet“) simbolis – kiekvieno sukimo pradžioje surenka visas ekrane esančių „monetas“ („Coin“) simbolių vertes, kol yra surenkamas „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolis;
  - „Pastovaus mokėtojo“ („Persistent Payer“) simbolis – kiekvieno sukimo metu prie visų ekrane esančių simbolių verčių pridėjama ant „mokėtojo“ („Payer“) simbolio nurodyta vertė;
  - „Pastovaus magneto“ („Persistent Magnet“) simbolis – kiekvieno sukimo pradžioje surenka visas ekrane esančių „monetas“ („Coin“) simbolių vertes. Gali būti surinktas „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simboliu kelis kartus.

### 16.3. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) funkciją. Kai „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras 2 „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simboliai.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras bent 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras bent 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

## 17. LOŠIMAS „SUPER VAISIŲ SUTRAIŠKYMAS“ („SUPER FRUIT SMASH“)

### 17.1. Lošimo taisyklės

- „Super Vaisių Sutraiškymas“ yra 6 būgnų, 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.
- Už 8 ar daugiau simbolių išmokama bet kurioje ekrano vietoje.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Lošimo metu yra laimėjimo daugiklis, kurio pradinė vertė yra x1, tačiau didėja vienu su kiekvienu simbolių kritimu. Sekančio sukimo pradžioje laimėjimo daugiklio vertė atstatoma į pradinę vertę. Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklio vertė nėra atstatoma.
- Bet kokio sukimo be laimėjimo metu ant būgnų gali atsirasti 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio „milžiniškas vaisiaus“ („Giant Fruit“) arba „milžiniškas laukinis“ („Giant Wild“) simbolis su atsitiktiniu daugikliu (iki x5), kuris taikomas laiminčios kombinacijos, kurioje dalyvauja „milžiniškas vaisiaus“ („Giant Fruit“) arba „milžiniškas laukinis“ („Giant Wild“) simbolis, laimėjimui. „Milžiniškas vaisiaus“ („Giant Fruit“) arba „milžiniškas laukinis“ („Giant Wild“) simbolis lieka savo pozicijoje, kol netaps laiminčios kombinacijos dalis.
- Kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis turi atsitiktinį skaičių prie jo, rodantį, kiek simbolių kritimų jis išliks būgnuose, kol išnyks.

### 17.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 4 papildomi nemokami sukimai.
- Funkcijos pradžioje laimėjimo daugiklio pradinė vertė yra x1, ir didėja su kiekvienu simbolių kritimu.

### 17.3. „Super“ nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) ir 1 „super premijos“ („Super Bonus“) simbolius, suaktyvinami 8 „super“ nemokami sukimai.
- Šios funkcijos metu garantuojama, kad kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų atsiras bent vienas „milžiniškas vaisiaus“ („Giant Fruit“) arba „milžiniškas laukinis“ („Giant Wild“) simbolis.

### 17.4. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „super“ nemokamų sukimų funkciją. Kai „super“ nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „super“ nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras „milžiniškas laukinis“ („Giant Wild“) simbolis.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras „milžiniškas vaisiaus“ („Giant Fruit“) simbolis.

## 18. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ KARŠTLIGĖ“ („GEM RUSH“)

### 18.1. Lošimo taisyklės

- „Brangakmenių Karštligė“ yra 5 būgnų, 7 eilučių ir iki 16 807 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtytys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Pagrindinio lošimo metu kiekvienas sukimas pradedamas su iki 15 blokuojančių simbolių, esančių po išmokos simboliais. Suaktyvintus „dinamito“ („Dynamite“) funkciją, 5 blokuojantys simboliai yra pašalinami.

### 18.2. „Brangakmenio smulkintuvo“ („Gem Crusher“) funkcija

- Kiekvieną kartą išsukus laiminčią kombinaciją ant pagrindinių lošimų būgnų, vienas blokas nukris į smulkintuvą. Kiekvienas blokas gali turėti atsitiktines funkcijas:
  - „Daugiklio padidavimo“ („Multiplier Increase“) funkcija – laimėjimo daugiklis padidėjęs vienu, bet ne daugiau nei iki x5;
  - „Laukinio pavertimo“ („Wild Conversion“) funkcija – vienos rūšies simboliai paverčiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - „Brangakmenio pavertimo“ („Wild Conversion“) funkcija - vienos rūšies simboliai paverčiami „brangakmenio“ („Gem“) simboliais;
  - „Atsitiktinių laukinių“ („Random Wilds“) funkcija – atsitiktinėse pozicijose atsiranda nuo 3 iki 7 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Būgno laukinių“ („Column Wilds“) funkcija – atsitiktinis būgnas užpildomas „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - „Dinamito“ („Dynamite“) funkcija - 5 blokuojantys simboliai yra pašalinami;
  - „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) funkcija – nemokamų sukimų funkcijos metu suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

### 18.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 5, 7 ar 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visada lošiama su 16 807 laimėjimo būdais.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklis, bei „brangakmenio smulkintuvo“ („Gem Crusher“) funkcijos progresas nėra atstatomas iki funkcijos pabaigos.

### 18.4. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją su x10 laimėjimo daugikliu. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, 5 blokuojantys simboliai yra pašalinami.

funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu yra aktyvus x3 laimėjimo daugiklis, bei lošiama su 16 807 laimėjimo būdais.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu lošiama su 16 807 laimėjimo būdais.

## 19. LOŠIMAS „MONETOS IEŠKOJIMAS 2“ („COIN QUEST 2“)

### 19.1. Lošimo taisyklės

- „Monetų Ieškojimas 2“ yra 6 būgnų, 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 750 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikalčiai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- „Monetos“ („Coin“) simbolis turi atsitiktinę vertę nuo 1 iki 500 kartų bendro statymo.
- Išsukus 5 ar daugiau „monetos“ („Coin“) simbolių, visos „monetos“ („Coin“) simboliai sujungiami į vieną „monetos“ („Coin“) simbolį, kurio vertė lygi visų sujungtų „monetos“ („Coin“) simbolių vertčių sumai.
- Surinkimo matuoklis yra pagrindiniame lošime ir „premijos“ („Bonus“) lošime.
- Visi laiminčių kombinacijų simboliai yra surenkami į matuoklį.
- Surinkus į matuoklį 25 simbolius, suaktyvinama „surinkimo matuoklio“ („Collect Meter“) funkcija, būgnai papildomi daugiau „monetos“ („Coin“) ir „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Surinkus į matuoklį 50 simbolius, suaktyvinama „perkrovimo“ („Overcharge“) funkcija, būgnai papildomi daugiau „monetos“ („Coin“) ir „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Išsukus „matuoklio užpildymo“ („Power up“) simbolį, matuoklis yra užpildomas 5, 10 arba 20 taškų, o pats simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Išsukus „laukinės kaukės“ („Wild Mask“) simbolį, ant būgnų atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai, o pats simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Išsukus „monetos kaukės“ („Coin Mask“) simbolį, ant būgnų atsiranda „monetos“ („Coin“) simboliai, o pats simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Išsukus „transformacijos kaukės“ („Transform Mask“) simbolį, vienos rūšies simboliai paverčiami kitos rūšies simboliais, o pats simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Išsukus „super kaukės“ („Super Mask“) simbolį, ant būgnų atsiranda „monetos“ („Coin“) simboliai. Tuomet „super kaukės“ („Super Mask“) simbolis surenka visas „monetos“ („Coin“) simbolių vertes, bei atskleidžia daugiklį, kuris taikomas surinktų

verčių sumai. Galutinė vertė yra išmokama, o pats simbolis tampa „monetos“ („Coin“) simboliu, kurio vertė lygi surinktų verčių sumai.

#### **19.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą kai matuoklis yra užpildomas, „monetos“ („Coin“) ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda atsitiktinėse būgnų pozicijose, o laimėjimo daugiklis padidėja vienu, maksimaliai iki x20.
- Funkcijos metu išsukus „+1 sukimas“ („+1 Spin“) simbolį, suaktyvinamas papildomas nemokamas sukimas.
- Išsukus „super premijos“ („Super Bonus“) simbolį, lošimas perkeliamas į „super“ nemokamų sukimų lošimą, bei suaktyvinami 4 papildomi nemokami sukimai.

#### **19.3. „Super“ nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus „super premijos“ („Super Bonus“) simbolį kartu su 2 „premijos“ („Bonus“) simboliais, suaktyvinama „super“ nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- „Super“ nemokamų sukimų metu visi išsukti „monetos“ („Coin“) simboliai lieka ant būgnų iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu išsukus „+1 sukimas“ („+1 Spin“) simbolį, suaktyvinamas papildomas nemokamas sukimas.

#### **19.4. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija**

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „papildomo lošimo“ („Gamble“) funkciją, kurios metu suaktyvinamas vienas pagrindinio lošimo sukimas. Sukimo metu ant būgnų gali atsirasti tik „super premijos“ („Super Bonus“), „premijos“ („Bonus“) ir tušti simboliai. Tikimybė suaktyvinti nemokamus sukimus yra 30%, „super“ nemokamus sukimus – 20%, o nesuaktyvinti jokios funkcijos – 50%.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „super“ nemokamų sukimų funkciją. Kai „super“ nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „super“ nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras 2 „matuoklio užpildymo“ („Power up“) simboliai.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras „matuoklio užpildymo“ („Power up“) simbolis.

## **20. LOŠIMAS „ČILI BANDITAI“ („CHILLI BANDITS“)**

### 20.1. Lošimo taisyklės

- „Čili Banditai“ yra 5 būgnų, 3-4-4-4-3 eilučių ir 576 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 750 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis čili“ („Chilli Wild“) simbolis yra 4 eilučių aukščio „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Laukinis čili“ („Chilli Wild“) simbolis visada pasislenka, kad užpildyti visą būgną, kai išsukama tik dalis simbolio. Kai taip atsitinka suaktyvinama viena iš šių funkcijų:
  - „Karštmedžio Klinto“ („Clint Heatwood“) funkcija – padvigubinami laimėjimo būdai.
  - „Čili vaiko“ („Chilli the Kid“) funkcija – padalinami iki 6 „ne laukinių“ („Non-Wild“) ir „ne premijos“ („Non-Bonus“) simbolių. Kiekvienas padalintas simbolis skaičiuojamas kaip 2 simboliai.
  - „Panelės Paprikos“ („Belle Pepperr“) funkcija – pakeičiami iki 6 atsitiktinių simbolių į vieną vienos rūšies simbolį.
- Kai nesuaktyvinama „nemokamų sukimų premijos“ („Free Spins Bonus“) funkcija, „premijos“ („Bonus“) simboliai virsta vienu „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų.

### 20.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu yra aktyvus „čili daugiklis“ („Chilli Multiplier“). Kai „laukiniai čili“ („Chilli Wild“) simboliai yra laiminčios kombinacijos dalis, bendras laimėjimas padauginamas iš „čili daugiklio“ („Chilli Multiplier“) vertės.
- Išsukus „laukinį čili“ („Chilli Wild“) simbolį, „čili daugiklio“ („Chilli Multiplier“) vertė padidinama 1 iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu gali būti išsuktas „+1 sukimas“ („+1 Spin“) ant 1 ir 5 būgnų, už kurį suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
- Kai nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble“), rizikuojant prarasti esamą nemokamų sukimų skaičių arba jį padidinti. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Pasirinkus lošti, laimės ratas yra sukamas. Išsukus „žvaigždės“ („Star“) simbolį, lošėjui suteikiami 4 nemokami sukimai. Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „pradėti premiją“ („Start Bonus“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 2 papildomi lošimai. Išsukus tuščią poziciją, lošimas baigiamas, o visi nemokami sukimai yra prarandami.

### 20.3. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad bus suaktyvinta viena iš „laukinio čili“ („Chilli Wild“) simbolio funkcijų.

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų bus 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

## **21. LOŠIMAS „RYKLIŲ FRENZY“ („SHARK FRENZY“)**

### **21.1. Lošimo taisyklės**

- „Ryklių Frenzy“ yra 5 būgnų, 5 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,15 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 466 620,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „lobio“ („Treasure“) simbolius. Kai ant būgnų atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija.
- Pakartotinių sukimų metu ant būgnų gali atsirasti tik „lobio“ („Treasure“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai. Kiekvienas „lobio“ („Treasure“) simbolis turi atsitiktinę vertę nuo 1x iki 500x bendro statymo.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai ant būgnų daugiau netasiranda „lobio“ („Treasure“) ar „premijos“ („Bonus“) simboliai. Funkcijos pabaigoje visų ant būgnų esančių „lobio“ („Treasure“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo yra tikimybė, kad „laukinis“ („Wild“) simbolis pridės prie būgnų papildomus „lobio“ („Treasure“) simbolius.

### **21.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 ar 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu yra pakartotinių sukimų laimėjimo daugiklis, kuris didėja vienu po kiekvieno pakartotinio sukimo. Pakartotinių sukimų laimėjimo daugiklis taikomas bendram pakartotinių sukimų metu surinktam laimėjimui, ir atstatomas į pradinę vertę, kai viso „lobio“ („Treasure“) simbolių vertės surenkamos.

### **21.3. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija**

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „super“ nemokamų sukimų funkciją. Kai „super“ nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „super“ nemokamų sukimų funkcija. „Super“ nemokamų sukimų funkcijos metu pakartotinių sukimų laimėjimo daugiklis nėra atstatomas į pradinę vertę.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad bus suaktyvinta pakartotinių sukimų funkcija.

## **22. LOŠIMAS „PINIGŲ PANDOS“ („CASH PANDAS“)**

### 22.1. Lošimo taisyklės

- „Pinigų Pandos“ yra 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikalčiai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Kiekvieno naujo sukimo metu ant lošimo būgnų atsitiktinai gali atsirasti 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio „milžiniški“ („Giant“) simboliai.
- Išsukus laiminčią kombinaciją su „milžinišku“ („Giant“) simboliu, ji yra pašalinama, o jos vietoje atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Laiminčią kombinaciją nesudarantys „milžiniški“ („Giant“) simboliai lieka savo pozicijose iki sukimo pabaigos arba „milžiniško meškėno laukinės premijos“ („Giant Raccoon Wild Bonus“) funkcijos suaktyvinimo.
- Išsukus „baterijos įkrovos“ („Battery Charge“) simbolį, pridedami 5 arba 10 taškų į matuoklį, po to „baterijos įkrovos“ („Battery Charge“) simbolis virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Visi laiminčių kombinacijų simboliai yra surenkami į matuoklį. Pilnai užpildžius matuoklį, gali būti suaktyvintos skirtingos funkcijos:
  - „Atsitiktinių laukinių“ („Random Wilds“) funkcija – Ant lošimo būgnų pridedami iki 7 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
  - „Simbolių konversijos“ („Symbol Conversion“) funkcija – pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir visi tos rūšies simboliai pakeičiami į kitos rūšies simbolius.
  - „Simbolių panaikinimo“ („Symbol Removal“) funkcija – pasirenkamas simbolis ir pašalinami visi tos rūšies simboliai.

### 22.2. „Milžiniško meškėno laukinės premijos“ („Giant Raccoon Wild Bonus“) funkcija

- Pagrindiniame lošime užpildžius matuoklį 4 kartus, suaktyvinama „milžiniško meškėno laukinės premijos“ („Giant Raccoon Wild Bonus“) funkcija.
- Po visų pagrindinio lošimo metu suaktyvintų matuoklio funkcijų, visi simboliai yra surenkami į matuoklį, kad ant būgnų atsirastų „milžiniško meškėno laukinis“ („Giant Raccoon Wild“) simbolis.
- „Milžiniško meškėno laukinės premijos“ („Giant Raccoon Wild Bonus“) funkcijos metu suaktyvinamas bendrasis daugiklis, kuris po kiekvieno simbolių kritimo padidinamas x1. Daugiklis nenustatomas iš naujo iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu „milžiniško meškėno laukinis“ („Giant Raccoon Wild“) simbolis gali atsirasti ant būgnų tam tikrą kartų kiekį. Tuomet vietoje jo ant būgnų atsiranda 1x1 dydžio „meškėno laukiniai“ („Raccoon Wild“) simboliai. „Meškėno laukiniai“ („Raccoon Wild“) simboliai lieka savo pozicijose kol netampa laiminčios kombinacijos dalis, arba kol prasideda sekantis lošimo lygis. Funkcijos metu užpildžius matuoklį su 100 taškų, lošimas perkeliamas į kitą lygį:
  - 1 lygis: pridedami 2-5 2x2 dydžio „milžiniško meškėno laukiniai“ („Giant Raccoon Wild“) simboliai, po to pridedami 4 1x1 dydžio „milžiniško meškėno laukiniai“ („Giant Raccoon Wild“) simboliai.
  - 2 lygis: pridedami 1-4 3x3 dydžio „milžiniško meškėno laukiniai“ („Giant Raccoon Wild“) simboliai, po to pridedama 8 1x1 dydžio „milžiniško meškėno laukinių“ („Giant Raccoon Wild“) simbolių.

- 3 lygis: pridedami 1-4 4x4 dydžio „milžiniško meškėno laukiniai“ („Giant Raccoon Wild“) simboliai, po to pridedama 12 1x1 dydžio „milžiniško meškėno laukinių“ („Giant Raccoon Wild“) simbolių.
- Kiekviena lygyje „milžiniško meškėno laukiniai“ („Giant Raccoon Wild“) simboliai pridedami ant lošimo būgnų vienas po kito.
- Matuoklis negali būti pildomas po 3 lygio.

### 22.3. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti 2 lygio „milžiniško meškėno laukinės premijos“ („Giant Raccoon Wild Bonus“) funkciją, kurios metu pradinė laimėjimo daugiklio vertė yra nuo x1 iki x5. Kai funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „milžiniško meškėno laukinės premijos“ („Giant Raccoon Wild Bonus“) funkcija.
- Lošimas taip pat turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti 2 lygio „milžiniško meškėno laukinės premijos“ („Giant Raccoon Wild Bonus“) funkciją, kurios metu pradinė laimėjimo daugiklio vertė yra x1. Kai funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „milžiniško meškėno laukinės premijos“ („Giant Raccoon Wild Bonus“) funkcija.
- Lošimas taip pat turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti 1 lygio „milžiniško meškėno laukinės premijos“ („Giant Raccoon Wild Bonus“) funkciją. Kai funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „milžiniško meškėno laukinės premijos“ („Giant Raccoon Wild Bonus“) funkcija.
- Lošimas taip pat turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų bus „milžiniškas“ („Giant“) simbolis.

## 23. LOŠIMAS „SALDŽIOS VIETOS“ („SWEET SPOTZ“)

### 23.1. Lošimo taisyklės

- „Saldžios Vietos“ yra 6 būgnų, 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Kai laiminti kombinacija pašalinama, visos jos pozicijos yra pažymimos. Išsukus laiminčią kombinaciją ant vienos iš pažymėtų pozicijų, pažymėta pozicija įgauna x2 daugiklį. Kiekvieną kartą, kai ant pozicijos su daugikliu vėl iškrenta laiminti kombinacija, daugiklis padidėja dar 2, kol pasiekia x16. Nuo x16 daugiklio vertė toliau didėja po 4. Daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kurios yra išsuktos ant pozicijos su daugikliu.
- Išsukus „paslapties transformacijos“ („Mystery Transform“) simbolį, iki 10 simbolių

ant būgnų ir pats simbolis tampa vienos rūšies simboliais.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Išsukus laiminčią kombinaciją su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, simbolis pakeis savo padėtį į bet kokią laisvą šalia esančią poziciją.

### **23.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat yra „premijos“ („Bonus“) simbolis. Išsukus 3 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, suaktyvinami 6 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu visų pozicijų su daugikliu vertė nėra atstatoma.

### **23.3. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija**

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją su 4 „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją su 3 „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis.

## **24. LOŠIMAS „PINIGŲ STIKLAINIS 2“ („MONEY JAR 2“)**

### **24.1. Lošimo taisyklės**

- „Pinigų Stiklainis 2“ yra 6 būgnų, 5 eilučių ir iki 15 625 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.
- Išsukus laiminčią kombinaciją, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu kombinacijos sudarę simbolių pozicijos yra sukamos pakartotinai. Taip tęsiama tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis turi atsitiktinį skaičių prie jo, kuris nurodo kiek kartų „laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti laiminčios kombinacijos dalis.
- Pagrindinio lošimo metu ant būgnų taip pat gali atsirasti papildomi simboliai:
  - „Laukinio magneto“ („Wild Magnet“) simbolis – tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu su skaičiumi prie jo, kuris lygus bendram esančių ant būgnų „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičiui;
  - „Laukinio mokėtojo“ („Wild Payer“) simbolis – visų esančių ant būgnų „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius padidėja vienu, o pats simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu;
  - „Paslapties platintojo“ („Mystery Dealer“) simbolis – ant būgnų atsiranda „paslapties“ („Mystery“) simboliai, o pats simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai tampa vienos rūšies simboliais.

- Po visų pakartotinių sukimų, „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolis surenka visas šalia esančių „monetos“ („Coin“) simbolių vertes. Bendra surinktų verčių suma yra išmokama. Jei „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolis yra šalia kito „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolio, jis taip pat surinks „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolio vertę.
- Po visų pakartotinių sukimų, jei ant būgnų yra 2 „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simboliai, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „papildomo šanso“ („Extra Chance“) funkcija, kurios metu pozicijos šalia kiekvieno „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolio pakartotinai sukamos.

#### 24.2. „Pinigų stiklainio“ („Money Jar“) funkcija

- Išsukus 3 „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolius, suaktyvinama funkcija, kurios metu lošėjas turi pasirinkti funkcijos tipą - „monetos premijos“ („Coin Bonus“) arba „atgalinio skaičiavimo laukinė premijos“ („Countdown Wild Bonus“) funkcija.
- „Monetos premijos“ („Coin Bonus“) funkcija:
  - Lošimas pradedamas su 6 gyvybėmis. Po kiekvieno sukimo panaudojama 1 gyvybė. Išsukus „papildomos gyvybės“ („Extra Life“) simbolį, pridedama viena gyvybė.
  - Lošimas baigiasi, kai visos gyvybės išnaudojamos.
  - Po kiekvieno sukimo, kiekvienas „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolis surenka visus šalia esančius „monetos“ („Coin“), „pinigų stiklainio“ („Money Jar“), „magneto“ („Magnet“), „portalo tabletės“ („Portal Pill“) ir „mokėtojo“ („Payer“) simbolius.
  - Taip pat, po kiekvieno sukimo kiekvienas „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolis pakeičia savo poziciją.
  - Funkcijos pabaigoje, visų „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simbolių surinkta suma yra išmokama.
  - Funkcijos metu ant būgnų taip pat gali atsirasti papildomi simboliai:
    - „Dvigubintojo“ („Doubler“) simbolis – visų ekrane esančių simbolių vertės yra padvigubinamos;
    - „Mokėtojo“ („Payer“) simbolis – prie visų ekrane esančių simbolių verčių pridedama ant „mokėtojo“ („Payer“) simbolio nurodyta vertė;
    - „Magneto“ („Magnet“) simbolis – kiekvieno sukimo pradžioje surenka visas ekrane esančių „monetos“ („Coin“) simbolių vertes, kol yra surenkamas „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simboliu;
    - „Monetos platintojo“ („Money Dealer“) simbolis – atsitiktinėse pozicijose pridedami „monetos“ („Coin“) simboliai su atsitiktinėmis vertėmis, o pats simbolis tampa „monetos“ („Coin“) simboliu;
    - „Portalo tabletės“ („Portal Pill“) simbolis – lieka ant būgnų, kol yra surenkamas „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simboliu. Kai taip atsitinka atsiranda portalas su „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simboliu;
    - „Pastovaus mokėtojo“ („Persistent Payer“) simbolis – kiekvieno sukimo metu prie visų ekrane esančių simbolių verčių pridedama ant „mokėtojo“ („Payer“) simbolio nurodyta vertė;
    - „Pastovaus magneto“ („Persistent Magnet“) simbolis – kiekvieno sukimo pradžioje surenka visas ekrane esančių „monetos“ („Coin“) simbolių vertes. Gali būti surinktas „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simboliu kelis kartus.
- „Atgalinio skaičiavimo laukinė premijos“ („Countdown Wild Bonus“) funkcija:
  - Lošimas pradedamas su 8 sukimais. Išsukus „papildomos gyvybės“ („Extra Life“) simbolį, pridedamas vienas sukimas.

- Visi išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ant būgnų iki funkcijos pabaigos, kol nėra laiminčios kombinacijos dalis. Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis tampa laiminčios kombinacijos dalis, jis yra surenkamas į matuoklį. Surinkus į matuoklį 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Šios funkcijos metu ant būgnų taip pat gali atsirasti papildomi simboliai iš pagrindinio lošimo.
- Kai funkcijos tipas yra pasirenkamas, atsitiktinai gali būti suaktyvintas „super režimas“ („Super Mode“), kurio metu garantuojama, kad kiekvieno sukimo metu ant būgnų atsiras bent vienas papildomas simbolis.

### 24.3. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „super režimą“ („Super Mode“). Kai „super režimas“ („Super Mode“) yra aktyvuotas naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas „super režimas“ („Super Mode“).
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) funkciją. Kai „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras 2 „pinigų stiklainio“ („Money Jar“) simboliai.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras bent 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras bent 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

## 25. LOŠIMAS „LIUSI LUCK IR RAUDONASIS DEIMANTAS“ („LUCY LUCK AND THE CRIMSON DIAMOND“)

### 25.1. Lošimo taisyklės

- „Liusi Luck ir Raudonasis Deimantas“ yra 6 būgnų, 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.
- Už 8 ar daugiau simbolių išmokama bet kurioje ekrano vietoje.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Už lošimo būgnų atsitiktinėse vietose yra paslėpta viena ar daugiau skrynių. Kiekvieną kartą išsukus laiminčią kombinaciją, už kiekvieno jos simbolio esantis blokas pašalinamas, taip atskleidžiant už jo paslėptą skrynį. Pilnai atskleidus skrynį, nurodyta joje vertė yra suteikiama.
- Išsukus „premijos bombos“ („Bonus Bomb“) simbolį, iš viršaus, iš apačios, iš kairės ir iš dešinės esantys simboliai, pats simbolis, bei už jo esantys blokai yra pašalinami.

- Išsukus „super premijos bombos“ („Super Bonus Bomb“) simbolį, visi šalia esantys simboliai, pats simbolis, bei už jo esantys blokai yra pašalinami.
- Po sprogo, „premiijos bombos“ („Bonus Bomb“) arba „super premijos bombos“ („Super Bonus Bomb“) simbolis surenkamas į matuoklį.

### **25.1. Nemokamų sukimų funkcija**

- Surinkus 3 „premiijos bombos“ („Bonus Bomb“) simbolius į matuoklį, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi panaikinti blokai po simboliais nėra atstatomi tarp sukimų.
- Kai visos skrynios yra atskleistos, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas, o po būgnais atsiranda naujos skrynios, kurias vėl paslepia blokai.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali pasirodyti „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis. Išsukus jį, simbolis sprogo, panaikindamas po juo esantį bloką, o jo vertė pridedama prie bendro laimėjimo daugiklio. Esamas laimėjimo daugiklis taikomas atskleistos skrynios vertei.

### **25.2. „Super“ nemokamų sukimų funkcija**

- Surinkus 2 „premiijos bombos“ („Bonus Bomb“) simbolius ir 1 „super premijos bombos“ („Super Bonus Bomb“) simbolį į matuoklį, suaktyvinama 10 „super“ nemokamų sukimų.
- „Super“ nemokamų sukimų metu atsiranda tik skrynios su aukštesnėmis vertėmis.

### **25.3. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija**

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „super“ nemokamų sukimų funkciją. Kai „super“ nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „super“ nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras „premiijos bombos“ („Bonus Bomb“) simbolis.

## **26. LOŠIMAS „AUKSINIAI PERGAMENTO RITINIAI“ („GOLDEN SCROLLS“)**

### **26.1. Lošimo taisyklės**

- „Aukšiniai Pergamento Ritiniai“ yra 5 būgnų, 6 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 960 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Lošime yra keli tipai „laukinio“ („Wild“) simbolio:
  - „Laukinis“ („Wild“) simbolis – pakeičia visus simbolius;

- „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis – išsukus šį simbolį, jis išsiplečia į apačią, kad užimtų visas būgno pozicijas po juo. Visų pozicijų, kuriose išsiplečė simbolis, daugiklis padidėja vienu, iki daugiausiai x6;
- „Aukšinis išsiplečiantis laukinis“ („Golden Expanding Wild“) simbolis - išsukus šį simbolį, jis išsiplečia per visą būgną, kad užimtų visas būgno pozicijas. Šio simbolio daugiklis yra x6.
- Ant vieno būgno gali atsirasti tik vienas bet kokio tipo „laukinis“ („Wild“) simbolis.

#### **26.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „+1 sukimo“ („+1 Spin“) simbolį, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „super premijos“ („Super Bonus“) simbolį, lošimas perkeliamas į „super“ nemokamų sukimų lošimą, bei suaktyvinami 2 papildomi nemokami sukimai.

#### **26.3. „Super“ nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolį, suaktyvinami 8 „super“ nemokami sukimai.
- „Super“ nemokamų sukimų ant būgnų iš visų „laukinių“ („Wild“) simbolių gali atsirasti tik „auksiniai išsiplečiantys laukiniai“ („Golden Expanding Wild“) simboliai.
- „Super“ nemokamų sukimų metu išsukus „+1 sukimo“ („+1 Spin“) simbolį, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

#### **26.4. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija**

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „super“ nemokamų sukimų funkciją. Kai „super“ nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „super“ nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras 5 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsiras 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

### **27. LOŠIMAS „LIUSI LUCK IR PASLAPČIŲ ŠVENTYKLA“ („LUCY LUCK AND THE TEMPLE OF MYSTERIES“)**

#### **27.1. Lošimo taisyklės**

- „Liusi Luck ir Paslapčių Šventykla“ yra 6 būgnų, 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.

- Už 8 ar daugiau simbolių išmokama bet kurioje ekrano vietoje.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Kai laimėjimo kombinacija yra pašalinama, tuščiose vietose atsiranda nuo 1 iki 5 „paslapties“ („Mystery“) simbolių. Kai ant būgnų yra 8 ar daugiau „paslapties“ („Mystery“) simbolių, jie atskleidžia vienodos išmokos simbolius, „paslapties monetos“ („Mystery Coin“) simbolių, arba simbolių su funkcijomis:
  - „Pagerinimo“ („Upgrade“) simbolis - „paslapties“ („Mystery“) simboliu atskleidžiami išmokos simboliai yra aukštesnės vertės;
  - „Transformacijos“ („Transform“) simbolis – atsitiktinai parinktas simbolis paverčiamas į simbolių, kurių atskleidė „paslapties“ („Mystery“) simbolis;
  - „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis – simbolio daugiklio vertė taikoma visiems to sukimo laimėjimams;
  - „Papildomų sukimų“ („Extra Spins“) simbolis - nemokamų sukimų funkcijos metu suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

#### **27.2. „Paslapties monetos“ („Mystery Coin“) funkcija**

- Jei „paslapties“ („Mystery“) simbolis atskleidžia „paslapties monetos“ („Mystery Coin“) simbolių, suaktyvinama „paslapties monetos“ („Mystery Coin“) funkcija.
- Už kiekvieną poziciją su „monetos“ („Coin“) simboliu, suteikiama ant simbolio nurodyta vertė.
- Jei funkcijos metu ant būgnų yra „monetos transformacijos“ („Coin Transform“) simbolis, atsitiktinai parinktas simbolis paverčiamas į „monetos“ („Coin“) simbolių, o pats simbolis taps „paslapties monetos“ („Mystery Coin“) simboliu.
- Jei funkcijos metu ant būgnų yra „monetos daugiklio“ („Coin Multiplier“) simbolis, visos „monetos“ („Coin“) simbolių vertės yra padauginamos iš nurodytos daugiklio vertės – x2, x3, x5, x7 arba x10. Tuomet „monetos daugiklio“ („Coin Multiplier“) simbolis taps „paslapties monetos“ („Mystery Coin“) simboliu.

#### **27.3. „Paslapties sukimo“ („Mystery Spin“) funkcija**

- Bet kokio sukimo pradžioje yra tikimybė, kad bus suaktyvinta „paslapties sukimo“ („Mystery Spin“) funkcija, kurios metu ant būgnų atsiranda 8 ar daugiau „paslapties“ („Mystery“) simbolių.

#### **27.4. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Jei nemokamo sukimo metu nėra laiminčių kombinacijų, bei yra mažiau nei 8 „paslapties“ („Mystery“) simboliai, „paslapties“ („Mystery“) simboliai sukrenta į būgnų apačią prieš prasidedant sekančiam sukimui ir lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos, arba kol ant būgnų neatsiras iš viso 8 ar daugiau „paslapties“ („Mystery“) simbolių.

#### **27.5. „Super“ nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius ir 1 „super premijos“ („Super Bonus“) simbolių, suaktyvinami 8 „super“ nemokami sukimai.
- „Super“ nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvieno sukimo pradžioje suaktyvinama „paslapties sukimo“ („Mystery Spin“) funkcija.

## 27.6. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „super“ nemokamų sukimų funkciją. Kai „super“ nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „super“ nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad bus suaktyvinta „paslapties sukimo“ („Mystery Spin“) funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų bus išsuktas bent vienas „premijos“ („Bonus“) simbolis.

## 28. LOŠIMAS „BROLIAI ALUDARIAI“ („BREW BROTHERS“)

### 28.1. Lošimo taisyklės

- „Broliai Aludariai“ yra 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 720 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius ir gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali turėti x2 arba x3 daugiklį. Laiminti kombinacija, kurioje dalyvauja „laukinis“ („Wild“) simbolis, dauginama iš „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklio vertės. Jei laiminčioje kombinacijoje yra keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai, jų daugikliai sumuojami.
- Pagrindinio lošimo metu išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai, kurie nesuaktyvino nemokamų sukimų funkcijos, tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Senosios Betės“ („Old Betty“) simboliai taip pat yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai. „Senosios Betės“ („Old Betty“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius ir gali atsirasti ant 1 ir 5 būgnų.
- Išsukus „senosios Betės“ („Old Betty“) simbolį, yra tikimybė, kad bus suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse 2, 3 ir 4 būgnų pozicijose atsiras nuo 1 iki 9 „laukinių“ („Wild“) simbolių. Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda pozicijoje, kurioje jau yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklio vertė padidėja vienu. Tik vienas „senosios Betės“ („Old Betty“) simbolis gali būti išsuktas ant vieno būgno.

### 28.2. Nemokamų sukimų funkcija su „lipniais laukiniais“ („Sticky Wild“) simboliais

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suteikiami 7 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu visi išsukti ant 2, 3 arba 4 būgnų „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo pozicijose iki funkcijos pabaigos.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai negali būti išsukti nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.

- Funkcijos metu išsukus „senosios Betės“ („Old Betty“) simbolį, jis tampa „auksinės Betės“ („Gold Betty“) simboliu. „Auksinės Betės“ („Gold Betty“) simbolis lieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos.

### **28.3. „Traktoriaus“ („Tractor“) funkcija**

- Nemokamų sukimų funkcijos metu užpildžius 2, 3 ir 4 būgnus pilnai „laukiniais“ („Wild“) simboliais, suaktyvinama „traktoriaus“ („Tractor“) funkcija.
- „Traktoriaus“ („Tractor“) funkcijos metu atsiranda „milžiniškas laukinis“ („Giant Wild“) simbolis pilnai uždengiantis 2, 3 ir 4 būgnus.

### **28.4. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija**

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkcija su 2 „auksinės Betės“ („Gold Betty“) simboliais. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkcija su latsitiktiniu „auksinės Betės“ („Gold Betty“) simboliu. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkcija. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų bus „senosios Betės“ („Old Betty“) simbolis.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų bus 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

### **28.5. „Papildomo statymo“ („Xtra-Bet“) funkcija**

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „papildomo statymo“ („Xtra-Bet“) funkciją.
- Kai „papildomo statymo“ („Xtra-Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra 2.5 kartų didesnė.

## **29. LOŠIMAS „RAGNAROKAS“ („RAGNAROK“)**

### **29.1. Lošimo taisyklės**

- „Ragnarokas“ yra 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikalčiai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėties yra

pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Po kiekvieno simbolių kritimo taip pat dvigubai padidėja laimėjimo daugiklis. Laimėjimo daugiklis atstatomas į pradinę vertę (x1) kiekvieno sukimo pradžioje.

- Kai laimėjimo kombinacija yra pašalinama, vienoje iš tuščių vietų atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Lokio apgaulės“ („Loki’s Trick“) funkcija, kurios metu laimėjimo daugiklis padidės iki atsitiktinės vertės.
- Bet kokio sukimo be laimėjimo ant būgnų atsitiktinai gali atsirasti 2x2 arba 3x3 dydžio simboliai.

### **29.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklis nėra atstatomas į pradinę vertę iki funkcijos pabaigos. Funkcijos pradžioje laimėjimo daugiklio vertė yra x1.

### **29.3. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija**

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „papildomo lošimo“ („Gamble“) funkciją, kurios metu suaktyvinamas vienas pagrindinio lošimo sukimas. Šio sukimo metu tikimybė išsukti 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius yra 50%, ir neišsukti nieko – 50%.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją su 5 „premijos“ („Bonus“) simboliais. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją su 3 „premijos“ („Bonus“) simboliais. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad bus suaktyvinta „Lokio apgaulės“ („Loki’s Trick“) funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad ant būgnų atsirastų 2x2 arba 3x3 dydžio simbolis.

### **29.4. „Papildomo statymo“ („Xtra-Bet“) funkcija**

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „papildomo statymo“ („Xtra-Bet“) funkciją.
- Kai „papildomo statymo“ („Xtra-Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra 3 kartus didesnė.

## **30. LOŠIMAS „TIRANO ŽLUGIMAS“ („TYRANT’S FALL“)**

### **30.1. Lošimo taisyklės**

- „Tirano Žlugimas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo liniijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR.
- Bet kokio sukimo metu atsitiktinėje vietoje gali atsirasti „daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius. „Daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“) simbolis taip pat turi atsitiktinį daugiklį – x2, x5, x10, x30 arba x150, kuris taikomas laiminčios kombinacijos, kurios „daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“) simbolis yra dalis, laimėjimui.

### **30.2. Nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinami 5 nemokami sukimai. Suaktyvinę funkciją „premijos“ („Bonus“) simboliai yra surenkami į matuoklį.
- Funkcijos pradžioje ant būgnų atsiranda „klajojantis laukinis“ („Roaming Wild“) simbolis su x2 daugikliu, kuris kiekvieno nemokamo sukimo metu keičia savo poziciją.
- Nemokamų sukimų metu visi išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai taip pat yra surenkami į matuoklį:
  - Nemokamų sukimų funkcija pradedama nuo 1 lygio, kurio metu surinkus 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjas perkeliamas į 2 lygį. 2 lygyje „klajojančio laukinio“ („Roaming Wild“) simbolio daugiklis padidėja iki x5, bei suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai;
  - 2 lygio metu, surinkus 9 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjas perkeliamas į 3 lygį. 3 lygyje „klajojančio laukinio“ („Roaming Wild“) simbolio daugiklis padidėja iki x10, bei suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai;
  - 3 lygio metu, surinkus 13 „premijos“ („Bonus“) simbolių, lošėjas perkeliamas į 4 lygį. 4 lygyje „klajojančio laukinio“ („Roaming Wild“) simbolio daugiklis padidėja iki x30, bei suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai;
  - 4 lygio metu, surinkus 17 „premijos“ („Bonus“) simbolių, lošėjas perkeliamas į 5 lygį. 5 lygyje „klajojančio laukinio“ („Roaming Wild“) simbolio daugiklis padidėja iki x150, bei suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Kiekvienas atraktas lygis pradedamas po visų sukimų praeito lygio.
- Vieno nemokamo sukimo metu išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „Maximus premijos“ („Bonus Maximus“) simbolį, lošiamas perkeliamas į „super“ nemokamų sukimų funkciją.

### **30.3. „Super“ nemokamų sukimų funkcija**

- Išsukus 2 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių ir „Maximus premijos“ („Bonus Maximus“) simbolį, suaktyvinami 5 „super“ nemokami sukimai.
- Funkcijos pradžioje ant būgnų atsiranda 2 „klajojantys laukiniai“ („Roaming Wild“) simboliai.

### **30.4. „Papildomo statymo“ („Xtra-Bet“) funkcija**

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „papildomo statymo“ („Xtra-Bet“) funkciją.
- Kai „papildomo statymo“ („Xtra-Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra 2.4 kartų didesnė.

### **30.5. „Greitojo kelio“ („Fast Track“) funkcija**

- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti „super“ nemokamų sukimų funkciją. Kai „super“ nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „super“ nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi „greitojo kelio“ („Fast Track“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pagrindinio lošimo sukimą, kurio metu garantuojama, kad jeigu bus išsukta 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, vienas iš jų bus „Maximus premijos“ („Bonus Maximus“) simbolis.